

系統	ウィザード/ノーサラー呪文 0lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	
幻術	<b>ゴースト・サウンド</b>	Lv:0 PHB p222	音声、動作、物質	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・看破	不可	[効果] 実態の無い音(常人4/lv(最大20)人ぶんの音)	
	(虚像) 術者は、幻の音を作り出す。許された範囲内ならば、音量を上下したり、音を移動させたりすることができるが、発動時に設定した音の性格(話し声、歌声、叫び声、足音など)は後から変更することができない。どのような音が何人分の音に相当するのかは、本文を参照すること。									
幻術	<b>アンナーヴィング・ゲイズ</b>	Lv:0 BoVD p86	音声、動作	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] 人型生物1体	
	(惑乱) 術者の顔は、対象の別れた恋人か恨み重なる敵の顔になる。対象は、呪文の持続時間中、攻撃ロールに-1のペナルティを受ける。									
召喚術	<b>アシッド・スプラッシュ</b>	Lv:0 PHB p197	音声、動作	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	不可	[効果] 酸の矢1本	
(創造)[酸] 術者は[酸]の球体を撃ち出し、遠隔接触攻撃で1d3点の[酸]ダメージを与える。										
死霊術	<b>タッチ・オブ・ファティグ</b>	Lv:0 PHB p247	音声、動作、物質	標準	接触	1ラウンド/lv	頑健・無効	可	[目標] 接触したクリーチャー	
	近接接触攻撃で、対象を疲労状態(PHB p310)とする。すでに疲労状態であったキャラクターには、何の効果もない。通常の疲労と異なり、呪文の持続時間が終了すると、この状態は即座に消える。									
	<b>ディスラプト・アンデッド</b>	Lv:0 PHB p252	音声、動作	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	可	[効果] 光線	
遠隔接触攻撃で、アンデッド1体に1d6点のダメージを与える。										
死霊術	<b>プリザーヴ・オーガン</b>	Lv:0 BoVD p105	音声、動作	10分	接触	24時間	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 生体組織1つ	
	術者は、生きているクリーチャーから切り離された、生体組織1つを保存する(例えば、この呪文によって保存された心臓は、脈打ったままである)。									
心術	<b>ディズ</b>	Lv:0 PHB p250	音声、動作、物質	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド	意志・無効	可	[目標] HDが4以下の人型生物1体	
(強制)[精神作用] 対象は幻惑状態となり、次のアクションを失う(幻惑状態に関しては、PHB p305参照)。このことによって、攻撃にボーナスが得られるということはない。										
占術	<b>ディテクト・ポイズン</b>	Lv:0 PHB p254	音声、動作	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	不可	[目標/効果範囲] クリーチャー1体、物体1つ、または5ft立方	
	クリーチャー1体か、物体1個か、5ft立方内の毒を感知する。術者は[判断力]または[製作:錬金術]判定(難易度20)を行い、成功した場合、毒の正確な種類を識別する。									
	<b>ディテクト・マジック</b>	Lv:0 PHB p254	音声、動作	標準	60ft	精神集中、1分/lv(解除可)	不可	不可	[効果範囲] 円錐形の放射	
1ラウンド目:魔法のオーラが存在するか否か。2ラウンド目:オーラの数、最も強いオーラの強度。3ラウンド目:各オーラの強度、位置。(呪文学)判定(難易度15+呪文lv(呪文以外ならば15+術者レベル1/2))に成功した場合、呪文の系統を識別する。										
占術	<b>リード・マジック</b>	Lv:0 PHB p293	音声、動作、焦点	標準	自身	10分/lv	なし	なし	[目標] 術者	
	巻物や呪文書を読む。1分間に約1ページ分の文章(日本語で750文字程度)。この呪文を使用している場合、(呪文学)判定(難易度13)に成功すればグリフ・オブ・ウォーディングを、(呪文学)判定(難易度19)に成功すればシンボルを解読できる。									
変成術	<b>オープン/クローズ</b>	Lv:0 PHB p213	音声、動作、焦点	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効(物体)	可(物体)	[目標] 開閉できる扉、または物体(いずれも重量30ポンド以内)	
	術者は、扉、宝箱、箱、窓、袋、ポーチ、ビン、樽、その他の容器などを開け閉める。この動きを妨害するもの(錠前、かんめきなど)がある場合、呪文は失敗する。									
	<b>メイジ・ハンド</b>	Lv:0 PHB p289	音声、動作	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	精神集中	不可	不可	[目標] 重量5ポンドまでの、非魔法で、装備中でもない物体	
	術者は念動力を発し、対象となった物体を持ち上げ、動かすことができる。この念動力は移動アクションであり、毎ラウンド15ftまでの距離を移動させることができる。対象となった物体が呪文の距離限界を出した場合、呪文は終了する。									
	<b>メッセージ</b>	Lv:0 PHB p290	音声、動作、焦点	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	10分/lv	不可	不可	[目標] クリーチャー1体/lv	
	[言語依存] 呪文の発動時に、伝言を伝えるクリーチャー数体を指定する。それらのクリーチャーは、呪文の範囲内にいる場合、術者が囁いた言葉を聞くことができる。また、それらのクリーチャーは、術者に対して囁き返すことができる。1ftの厚さの石、厚さ1インチの金属、厚さ3ftの土は、この呪文を遮る。									
	<b>メンディング</b>	Lv:0 PHB p290	音声、動作	標準	10ft	瞬間	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 1ポンドまでの物体1つ	
術者は、物体1個の小さな破損を修理する。この呪文によって、壊れた魔法のロッド、スタッフ、ワンドなどを直すことはできない。また、人造を含め、クリーチャーに影響を与えることもできない。										
変成術	<b>スラッシュ・タン</b>	Lv:0 BoVD p97	音声、動作	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド	頑健・無効	可	[目標] 舌をもつ、生きているクリーチャー1体	
	[悪] 対象となったクリーチャーは舌に切れ目が入り、1点のダメージを受ける。さらに、次のラウンドに行われる、攻撃ロール、セーブ、技能判定、能力値判定に-1のペナルティを受ける。									
	<b>ノー・ライト</b>	Lv:0 BoVD p102	音声、動作	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	不可	不可	[効果範囲] 半径20ftの拡散	
術者は、暗闇のエリアを作り出す。このエリア内では、魔法の力を持たない光源は、照明としての役に立たない。暗視を持つクリーチャーは、この範囲内を見通すことができる。この呪文は、ライト呪文か、より高レベルの[光]呪文によって解呪される。										
防衛術	<b>レジスタンス</b>	Lv:0 PHB p299	音声、動作、物質	標準	接触	1分	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー	
対象は魔法のエネルギーを得て、セーヴィング・スローに+1の抵抗ボーナスを得る。										
力術	<b>ダンシング・ライツ</b>	Lv:0 PHB p247	音声、動作	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1分(解除可)	不可	不可	[効果] 実態の無い光4つまで、どの2つをとっても半径10ftの距離内	
	[光] 以下のうちのいずれかを作り出す。「ランタンか松明様の光を4つまで」、「白熱した光の球体を4つまで」、「おぼろげに光る人型1つ」。これらは、毎ラウンド100ftの速度で移動させることができるが(精神集中は不要)、呪文の範囲内を出ると、消滅してしまう。									
力術	<b>フレア</b>	Lv:0 PHB p276	音声	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	頑健・無効	可	[効果] 光の爆発	
	[光] 対象1体は、「目がくらんだ状態(PHB p311参照)」となり、1分の間、攻撃ロール、および(視認)(捜索)の各判定に-1のペナルティを被る。[光]の呪文は、自身の呪文レベル以下の[闇]呪文を相殺し、解呪する。									

系統	ウィザード/ソーサラー呪文 0lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	
力術	<b>ライト</b>	Lv:0 PHB p293	音声、物質	標準	接触	10分/lv(解除可)	不可	不可	[目標] 接触した物体	
	[光] 対象となった物体は松明のように輝き、半径20ftを照らす(さらにその先20ftの範囲は、薄暗く照らし出される)。ダークネス呪文の範囲内では、この呪文は機能しない。[光]の呪文は、自身の呪文レベル以下の[闇]呪文を相殺し、解呪する。									
	<b>レイ・オブ・フロスト</b>	Lv:0 PHB p297	音声、動作	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	可	[効果] 光線	
(創造)[冷氣] 術者は水の光線を撃ち出し、遠隔接触攻撃で1d3点の[冷氣]ダメージを与える。										
共通	<b>アーケイン・マーク</b>	Lv:0 PHB p195	音声、動作	標準	0ft	永続	不可	不可	[効果] 自分のルーンや印をひとつ、その全てが1平方ftの範囲内	
	術者は、自身のルーンや記号を刻む(文字を書き込んだ目標に、傷を付けてしまうことはない)。これらのルーンや印は、6文字以内でなければならない。これらの文字は、可視にも、不可視にもできる(本文参照)。リード・マジックの呪文は、これらの文字が何らかの意味を成している場合、それを明らかにする。									
	<b>プレスティジティション</b>	Lv:0 PHB p279	音声、動作	標準	10ft	1時間	本文参照	不可	[目標/効果/効果範囲] 本文参照	
術者は、単純な魔法の効果を起こす。1ポンドの物体をゆっくりと持ち上げたり、1立方ftの物体に色を塗ったり、1ポンドの物体を暖めたり、冷やしたりできる。これらの効果は、いずれも呪文の持続時間が終了すると、消えてしまう。道具や武器を作り出したり、精神集中を妨害したりすることはできない。										

系統	ウィザード/ソーサラー呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	
幻術	<b>ヴェントリロキズム</b>	Lv:1 PHB p208	音声、焦点	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv(解除可)	意志・看破	不可	[効果] 理解できる音、たいていは話し言葉	
	(虚像) 術者は、自分の声(や、口から出せるその他の音声)を、他の場所から出しているように見せかける。これを聞き、セーブに成功したクリーチャーは、この音声が呪文によるものだということがわかる(が、依然として音声は聞こえる)。									
	<b>カラー・スプレー</b>	Lv:1 PHB p216	音声、動作、物質	標準	15ft	瞬間	意志・無効	可	[効果範囲] 円錐形の爆発	
	(紋様)[精神作用] 範囲内のクリーチャーは、自身のHDIに応じた効果を受ける。2HD以下:気絶・盲目・朦朧状態(2d4ラウンド)および盲目・朦朧状態(1d4ラウンド)および朦朧状態(1ラウンド)。3~4HD:盲目・朦朧状態(1d4ラウンド)および朦朧状態(1ラウンド)。5HD以上:朦朧状態(1ラウンド)。									
	<b>サイレント・イメージ</b>	Lv:1 PHB p227	音声、動作、焦点	標準	長距離(400ft+40ft/lv)	精神集中	意志・看破	不可	[効果範囲] 1辺10ftの立方体の区画4+1/lv個ふんまでの虚像(自在)	
	(虚像) 術者は、自身の思い描いた、物体、クリーチャー、力場の、視覚的な幻影を作り出す。匂いや音声を作り出すことはない。術者は、呪文の範囲内であれば、幻影を動かすことができる。									
<b>ディスガイズ・セルフ</b>	Lv:1 PHB p250	音声、動作	標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者		
(幻覚) 術者は、自身の外見を変える。身長は±1ftまで変えることができ、また、体型も自在に変えることができる。さらに、自身の特徴を隠したり、特徴を付け加えたりすることもできる。この呪文を変装のために使用した場合、(変装)判定に+10のボーナスを得る。										
<b>ニストルズ・マジック・オーラ</b>	Lv:1 PHB p261	音声、動作、焦点	標準	接触	1日/lv(解除可)	不可(本文参照)	不可	[目標] 接触した、5ポンド/lvまでの物体1つ		
(幻覚) 対象となったアイテムを、“魔法のアイテムでない”か、“術者の指定したタイプの魔法のアイテムである”か、“術者の指定した、別の呪文の対象である”かのように見せかける(ディテクト呪文などに対して)。アイデンティファイ呪文などを使用し、セーブに成功すれば、これが偽物であるということがわかる。										

召喚術	<b>アンシオン・サーヴァント</b>	Lv:1 PHB p200	音声、動作、物質	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv	不可	不可	[効果] 不可視で、精神も姿形もない従者1人	
	(創造) 術者は、“見えざる従者”を作り出す。この従者は、術者の与えた命令に従い、単純な労働をこなす。この従者の有効[筋力]は2である。この従者に、難易度11以上の技能判定や、未修得では使用できない技能を必要とする作業を行わせることはできない。									
	<b>オブスキュアリング・ミスト</b>	Lv:1 PHB p214	音声、動作	標準	20ft	1分/lv	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした半径20ft×高さ20ftに拡散する霧	
	(創造) 霧のような蒸気が術者のまわりを取り巻く。この霧は、5ft離れた相手に視認困難(失敗確率20%)、10ft離れた相手に完全視認困難(失敗確率50%、攻撃側の視覚は目標の位置を感知できない)を与える。この霧は、風によって吹き散らされたり、炎によって焼かれる可能性がある(本文参照)。									
	<b>グリース</b>	Lv:1 PHB p219	音声、動作、物質	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可/反応・無効	不可	[目標] 物体1つ、あるいは1辺10ftの正方形	
	(創造) 目標は、脂の層で包まれる。呪文の発動時に、目標となった床の上に立っていたクリーチャーは、セーブに失敗した場合、転倒する。この脂で包まれた床を歩く場合、(平衡感覚)判定(難易度10)に成功すれば、通常の1/2の速度で移動することができる(5以上の差で失敗した場合、再セーブを行うこと)。物体に対しては本文参照。									
	<b>サモン・モンスター I</b>	Lv:1 PHB p229	音声、動作、焦点	全ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体	
	(招来)[可変][アストラル界、影界、元素界呪文] 術者は、来訪者1体を招来する(地、水、火、風、善、悪、秩序、または混沌のクリーチャーを招来するために使用すると、招来呪文はそのタイプの呪文となる)。									
	<b>マウント</b>	Lv:1 PHB p285	音声、動作、物質	全ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	2時間/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 乗馬1体	
	(招来) 術者は、ライト・ホースかポニーを招来する(術者が選択)。この乗馬は、はみ、手綱、乗用鞍を身につけた状態で現れ、術者のために自発的に働く。									
<b>メイジ・アーマー</b>	Lv:1 PHB p289	音声、動作、焦点	標準	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー		
(創造)[力場][エーテル界呪文] 対象に、不可視の[力場]の鎧を与える。この鎧は、着用者のACに+4の鎧ボーナスを与える。この鎧は、重量、判定ペナルティ、秘術呪文失敗率をもたない。なお、[力場]による防御は、非実体接触攻撃に対しても有効である。										
<b>エクストラクト・ドラッグ</b>	Lv:1 BoVD p89	音声、動作、焦点	1分	接触	永続	なし	なし	[効果] 麻薬1回分		
(創造) 術者は、焦点具から魔法の麻薬を作成し、その煙を立ち昇らせる。麻薬の効果を得るには、1ラウンド以内に、標準アクションを使ってこの煙を吸引しなければならない。[焦点具:金属(⇒バカラ);石(⇒ヴォデア);水(⇒サニッシュ);風(⇒モーティン蒸気);木(⇒マッシュルームの粉)]										
<b>ネザー・トレイル</b>	Lv:1 BoVD p102	動作、物質	標準	接触	10分/lv	意志・無効	不可	[効果] 長さ20ft/lvの足跡		
(創造) 術者は、不可視状態の粉を創造し、足跡のように地面に撒いていく。この足跡から10ft以内に近づいた下次元世界のクリーチャーは、この足跡に引きつけられ、足跡の終点までの道筋をたどる(どちらからどちらへの足跡かということは、自動的に判別する)。不可視の物体を見ることのできるクリーチャーは、この足跡を破壊することができる。										
<b>ブラック・バッグ</b>	Lv:1 BoVD p104	音声、動作、物質	標準	接触	24時間	不可	不可	[効果] 黒い革のバッグ1個		
(創造)[悪] 術者は、拷問用具が詰まった鞆を創造する。術者以外はこれらの道具を使用できず、手にしてから1ラウンド後に消滅する。この鞆は(中身も含めて)1ポンドの重さがあり、10立方ftの大きさがあるかのように、悪の魔法のアイテムを入れておくことができる。										

系統	ウィザード/ソーサラー呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲
死霊術	<b>コース・フィアー</b>	Lv:1 PHB p222	音声、動作	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1d4ラウンドあるいは1ラウンド	意志・不完全	可	[目標] 5HD以下の生きているクリーチャー1体 [恐怖、精神作用] セーブに失敗した目標は1d4ラウンドの間、恐れ状態となる(PHB p303参照)。セーブに成功した場合は1ラウンドの間、怯え状態となる( PHB p303参照)。コース・フィアーはリムーヴ・フィアーを相殺し、解呪する。
	<b>チル・タッチ</b>	Lv:1 PHB p248	音声、動作	標準	接触	瞬間	頑健・不完全/意志・無効	可	[目標] 接触したクリーチャー1体/lvまで 術者の手は、青いエネルギーで輝く。近接接触攻撃で1d6点のダメージを与え、頑健セーブに失敗した対象は、1点の[筋力]ダメージも受ける。この攻撃がアンデッドに命中した場合、そのアンデッドは意志セーブを行う。失敗した場合、そのアンデッドは、1d4+1/lvラウンドの間、恐慌状態(PHB p304)となる。
	<b>レイ・オヴ・エンフィブルメント</b>	Lv:1 PHB p297	音声、動作	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	不可	可	[効果] 光線 輝く光線を放ち、遠隔接触攻撃を行う。この攻撃が命中したキャラクターは、[筋力]に1d6+1/2lv(最大+5)点の強化ペナルティを受ける。[筋力]は、最低でも1未満にはならない。
	<b>デス・グリマス</b>	Lv:1 BoVD p101	動作	標準	接触	永続	不可	不可	[目標] 死体1体 [悪] 対象となった死体には、術者のサインが残される。このサインは、死体の特定の表情でもよいし、ルーン文字でもよいし、肉体に残された単語でもよい。また、片目の色を変えるなどでもよい。発動時に、術者が自由に選択すること。
	<b>スリープ</b>	Lv:1 PHB p244	音声、動作、物質	全ラウンド	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv	意志・無効	可	[効果範囲] 半径10ftの爆発 (強制)[精神作用] 範囲内の生きているクリーチャーは、睡眠状態となる。この呪文は4HDぶんのクリーチャーに作用する(HDの低いものから順番)。眠っているクリーチャーは無防備状態(PHB p311参照)であるが、標準アクションを用いれば、これらのクリーチャーを起こすことができる。
心術	<b>チャーム・バースン</b>	Lv:1 PHB p248	音声、動作	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv	意志・無効	可	[目標] 人型生物1体 (魅惑)[精神作用] 対象は、術者に対する態度が“友好的”となる。対象が、術者やその一行から脅威を受けている場合、この呪文に対するセーブに+5される。対象が普通の状態ではないようなことをさせる場合、術者は対抗[魅力]判定に成功しなければならない。
	<b>ヒプノティズム</b>	Lv:1 PHB p267	音声、動作	全ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	2d4ラウンド(解除可)	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー数体。どの2体をとっても30ftの距離内 (強制)[精神作用] 対象は、恍惚状態(PHB p305)となる。この呪文は、2d4HDぶんのクリーチャーに作用する。視覚や聴覚のないクリーチャーには、この呪文は作用しない。なお、セーブに失敗した対象は、この呪文に作用されたことを覚えていない。
	<b>サクリフィシャル・スキル</b>	Lv:1 BoVD p94	音声、動作、物質	標準	自身	1分/lv	なし	なし	[目標] 術者 [悪] 術者は、生贄を捧げる際に行く(知識:宗教)判定に+5の不浄ボーナスを得る。生贄と、その際の(知識:宗教)難易度に関する詳細は、BoVD p27参照。
	<b>ステューパー</b>	Lv:1 BoVD p95	動作、物質	1分	接触	1時間/lv	頑健・無効	可	[目標] 無防備状態のクリーチャー1体 [精神作用] すでに無防備状態の対象は、ひどく混乱した状態に陥る(PHB p305の混乱状態とは異なるので注意)。これによって、対象はアクションを取ることができず、一人で歩くこともできない。また、まともな物事を考えることもできない。
	<b>ドラッグ・レジスタンス</b>	Lv:1 BoVD p101	音声、物質	標準	接触	1時間/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 生きているクリーチャー1体 目標は、麻薬中毒に対する完全耐性を得る。ただし、目標は、依然として麻薬のメリットとデメリットを受ける。また、この呪文は、すでに影響を受けている中毒効果を取り除くことはできない。
占術	<b>アイデンティファイ</b>	Lv:1 PHB p196	音声、動作、物質	1時間	接触	瞬間	不可	不可	[目標] 接触した物体1個 魔法のアイテムの持つ、すべての魔法的機能を明らかにする。また、そのアイテムの起動方法(合言葉など)や、残っているチャージ数なども明らかにする。[物質要素:真珠の粉末(100gp)]
	<b>コンプリヘンド・ランゲージズ</b>	Lv:1 PHB p226	音声、動作、物質	標準	自身	10分/lv	なし	なし	[目標] 術者 術者は、クリーチャーの話す言葉を理解するか、本来自分が理解できない言語で書かれた文章を読む。術者は、理解しようとする目標に接触しなければならない。文章を読む場合、術者は、1分につき1ページ(日本語にして約750文字)を読むことができる。なお、その言語を使用できるようになるわけではない。
	<b>ディテクト・アンデッド</b>	Lv:1 PHB p253	音声、動作、物質	標準	60ft	精神集中、1分/lv(解除可)	不可	不可	[効果範囲] 円錐形の放射 術者は、範囲内にいるアンデッドを感知する。1ラウンド目:アンデッドのオーラが存在するか否か。2ラウンド目:アンデッドのオーラの数、最も強いアンデッドのオーラ強度(術者の2倍以上で11以上のHDを持つアンデッドが存在する場合、術者は朦朧する)。3ラウンド目:各アンデッドのオーラ強度、位置。
	<b>ディテクト・シークレット・ドアーズ</b>	Lv:1 PHB p253	音声、動作	標準	60ft	精神集中、1分/lv(解除可)	不可	不可	[効果範囲] 円錐形の放射 術者は、範囲内にいる隠し扉を感知する。1ラウンド目:隠し扉が存在するか否か。2ラウンド目:隠し扉の数、それぞれの位置。以後1ラウンド毎に:術者が詳しく調べた特定の隠し扉1つの、メカニズムが作動方法。
	<b>トゥルー・ストライク</b>	Lv:1 PHB p259	音声、焦点	標準	自身	1ラウンド	なし	なし	[目標] 術者 術者は、次のラウンドに行われる攻撃のロールに、+20の洞察ボーナスを得る。また、術者のその攻撃は、視認困難による失敗確率の影響を受けない。
変成術	<b>アニメイト・ロープ</b>	Lv:1 PHB p200	音声、動作	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	不可	不可	[目標] 長さが50ft+5ft/lvまでの、ロープ状の物体1つ 対象となったロープを使用して、遠隔接触攻撃に成功した場合、このロープは対象に巻きつく(射程単位10ft)。このロープに巻きつかれたクリーチャーは、“からみつかれた状態”となる(PHB p303; <脱出術>難易度20)。このロープの太さが1インチとは著しく異なる場合、本文参照。
	<b>イレイズ</b>	Lv:1 PHB p203	音声、動作	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	本文参照	不可	[目標] 巻物1つ、または書物2ページ分 術者は、文章から文字を消し去る。この呪文によって、アーケイン・マーク、イクスプローシヴ・ルーンズ、グリフ・オヴ・ウォーディング、セピア・スネーク・シジルを取り除くことができる(術者lv判定、難易度15; 出自1~2で自動失敗)が、シンボルやイリュージョン・スクリプトを取り除くことはできない。
	<b>エクスペディシャス・リトリート</b>	Lv:1 PHB p211	音声、動作	標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者 術者の、地上での基本移動速度は、+30ftされる(跳躍距離も強化される)。穴掘り、登攀、水泳、飛行などの移動速度には影響しない。このボーナスは、強化ボーナスとして扱われる。
	<b>エンラージ・バースン</b>	Lv:1 PHB p212	音声、動作、物質	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	頑健・無効	可	[目標] 人型生物1体 対象のサイズ分類は1段階大きくする([筋]+2、[敏]-2、攻撃ロールとACに-1。組みつきと足払いに+4、[隠れ身]-4)。サイズが大型となったキャラクターは、接触面10ft平方、間合い10ftとなる。移動速度は変化しない。装備も巨大化するが、対象の手を離れると元に戻る。

系統	ウィザード/ソーサラー呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	
変成術	<b>ジャンプ</b>	Lv:1 PHB p236	音声、動作、物質	標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可	[目標] 接触したクリーチャー	
	目標は、(跳躍)判定に+10の強化ボーナスを得る。このボーナスは、術者レベル5で+20に、術者レベル9で最大の+30となる。									
	<b>フェザー・フォール</b>	Lv:1 PHB p271	音声	フリー	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	意志・無効(無害、物体)	可(物体)	[目標] 自由落下する物体かクリーチャー1つ/lv	
	対象は、どの2つをとっても20ftの距離に収まっていなければならない。対象となったクリーチャーと物体の落下速度は、60ft/ラウンドに低下する。大型のクリーチャーは対象2つぶん、超大型のクリーチャーは対象4つぶんとして扱われる。									
	<b>マジック・ウェポン</b>	Lv:1 PHB p286	音声、動作	標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 接触した武器	
	対象となった武器1つは、+1の強化ボーナスを得る。この呪文によってクリーチャーの肉体武器を強化することはできないが、モンクの素手打撃のように武器とみなされるものは、強化することができる。									
	<b>リデュース・バース</b>	Lv:1 PHB p295	音声、動作、物質	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	頑健・無効	可	[目標] 人型生物1体	
	対象のサイズ分類は1段階小さくなる([筋]-2、[敏]+2、攻撃ロールとACに+1、組みつきと足払いに-4、[隠れ身]に+4)。サイズが超小型となったキャラクターは、接触面2と1/2ft平方、間合い0ftとなる。移動速度は変化しない。装備も縮小化するが、対象の手を離れると元に戻る。									
	<b>ポータル・ビーコン</b>	Lv:1 MotP p39	音声、動作	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv	不可	不可	[目標] 次元界間をつなぐポータル1つ	
	術者は、6体までのクリーチャーに精神的な信号を送る。目標となるクリーチャーは、術者の知っている相手でなければならないが、呪文の発動時に近くにいる必要はない。目標となったクリーチャーは、ポータルまでの方向と距離を知覚する。目標が他の次元界に入った場合、呪文は効果を失う。									
<b>アベレイト</b>	Lv:1 BoVD p85	音声、動作、フィード	標準	接触	10分/lv	頑健・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体		
[悪] 対象の肉体はねじれ、クリーチャー種別が“異形”へと変化する。さらに対象は、ACへ+1/4lv(最大+5)の外皮ボーナスを得る。										
<b>タン・テンドリルズ</b>	Lv:1 BoVD p99	音声、動作、物質	標準	自身	1時間/lvまたはチャージ消費	なし	なし	[目標] 術者		
[悪] 術者の舌は、強力な巻きひげとなる(間合い30ft; AC14; hp10; 破壊難易度24)。これは、術者の近接攻撃ボーナスを用いて、[筋力]が20であるかのように、組みつきを行う(小型サイズのクリーチャーとして)。また術者は、1/4lv本の巻きひげを吐き出すことができる(標準アクションで)。										
<b>チート</b>	Lv:1 BoVD p99	音声、動作、焦点	標準	自身	1分/lvまたはチャージ消費	不可	不可	[目標] 術者		
[悪] 術者は、運任せのゲームの確率に干渉する(例えば、術者は、ゲーム中で行われる賭け事のダイス・ロールに振り直しを要求し、出目の悪かったほうを“なかったこと”にすることができる)。この呪文では、魔法的なアイテムや勝負には、干渉することができない。										
<b>ヒストウ・ウンド</b>	Lv:1 BoVD p103	音声、動作、物質	標準	接触	瞬間	頑健・無効	可	[目標] 接触した生きているクリーチャー		
接触した対象に1/lv点のダメージを与え、自身からは、与えたダメージと等しい点数のダメージを回復する。この呪文によって、対象に、自身の受けていた以上のダメージを与えることはできない。[物質要素:アイ・アゲート(10gpの宝石)]										
<b>スカッターズプレー</b>	Lv:1 FRCS p71	音声、動作	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	不可	[目標] 6個以上の微小サイズまでの物体、どの2つをとっても1ftの距離内		
目標となった物体の重量の合計は、25ポンド以内でなければならない。目標となった物質は半径10ftの爆発を起こし、それらの物質が硬いか尖っているかする場合、範囲内のクリーチャーは、1d8点のダメージを受ける(反応・無効)。それらの物質がやわらかい場合、このダメージは非致傷ダメージとなる。										
防衛術	<b>アラーム</b>	Lv:1 PHB p200	音声、動作、焦点	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	2時間/lv(解除可)	不可	不可	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした半径20ftの放射	
	超小型以上のクリーチャーが、合言葉を言わずに範囲内に踏み込んだ場合、アラームが作動する。この呪文が、エーテル状態やアストラル状態のクリーチャーを感知することはない。[精神的アラーム:1マイル以内においた場合、術者は精神的に察知する。音響的アラーム:1ラウンドの間、ベルのような音が半径60ft以内に鳴り響く(180ftまで聞こえる)。]									
	<b>エンデュア・エレメンツ</b>	Lv:1 PHB p212	音声、動作	標準	接触	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー	
	この呪文によって守られたクリーチャーは、熱気や冷気(摂氏-46℃から60℃)の環境からの害を受けない。呪文をかけられているクリーチャーの装備も、同様の効果の影響を受ける。ただし、[冷気]ダメージや[火]ダメージからの防御は得ることができない。									
	<b>シールド</b>	Lv:1 PHB p233	音声、動作	標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者	
	[力場][エーテル界呪文] 術者は、[力場]の盾を作り出す。これは不可視の円盤の形をとり、タワーシールドほどの大きさを持つ。この盾は、術者に+4の盾ボーナスを与え、術者に対して発動されたマジック・ミサイルを無効化する。この盾から、秘術呪文失敗率の影響を受けることはない。									
<b>プロテクション・フロム・イヴル/グッド/ケイオス/ロー</b>	Lv:1 PHB p280	音声、動作、物質	標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	不可/不可/可	[目標] 接触したクリーチャー		
[善/悪/秩序/混沌] 悪/善/混沌/秩序のクリーチャーに対し、ACに+2(反応)と、セーブに+2(抵抗)のボーナスを得た上、憑依、および持続的な精神効果を遮断する(すべての属性から)。さらに、悪/善/混沌/秩序のエレメンタルや来訪者は、術者に触れることができない。										
<b>ホールド・ポータル</b>	Lv:1 PHB p284	音声	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv(解除可)	不可	不可	[目標] 20平方ft/lvまでの戸口1つ		
対象となった扉、門、窓などは、しっかりと施錠されたかのように、閉ざされる。この呪文がかげられた戸口をこじ開ける場合、通常の難易度に加5される。ノックやディスペル・マジックの呪文は、この効果を無効化する。										
<b>サスペンド・ディーズ</b>	Lv:1 BoVD p94	音声、動作、物質	標準	接触	24時間	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体		
目標は、呪文の持続時間中、すでに感染している病気からの害を受けない。ただし、目標は、病気を治すためのセーブを行うことができない。										
力術	<b>ショッキング・グラス</b>	Lv:1 PHB p236	音声、動作	標準	接触	瞬間	不可	可	[目標] 接触したクリーチャーまたは物体	
	[電気] 近接接触攻撃で、1d8/lv(最大5d8)点の[電気]ダメージを与える。目標が金属製の鎧を着ていたり、目標そのものが金属製であったり、目標が大量の鉄を運んでいたたりする場合、[電気]による攻撃のロールは、+3のボーナスを得る。									
	<b>デンサーズ・フローティング・ディスク</b>	Lv:1 PHB p258	音声、動作、物質	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv	不可	不可	[効果] 直径3ftの円盤状の力場	
[力場][エーテル界呪文] 術者は、円盤型の[力場]を作り出す。この円盤は、100ポンド/lvまでの重量を支えることができる(また、円盤のくぼみに、2ガロンまでの液体を容れることもできる)。この円盤は、地上から3ftの距離を保ち、特に指定されない限り、術者から5ftの距離を浮遊する。										
<b>バーニング・ハンズ</b>	Lv:1 PHB p262	音声、動作	標準	15ft	瞬間	反応・半減	可	[効果範囲] 円錐形の爆発		
[火] 術者は炎を放ち、範囲内のクリーチャーに1d4/lv(最大5d4)点の[火]ダメージを与える。また、範囲内の可燃物は発火する。発火した物体の火は、全ラウンド・アクションを使用すれば、消すことができる(着火に関しては、DMG p303参照)。										

系統	ウィザード/ソーサラー呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲
力術	<b>マジック・ミサイル</b>	Lv:1 PHB p288	音声、動作	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可	可	[目標] 5体までのクリーチャー、どの2体をとっても15ftの距離内
	[力場]《エーテル界呪文》それぞれが1d4+1点の[力場]ダメージを与える、魔法の矢を放つ。この矢は、1レベル時には1本、その後2レベル毎に矢の本数は1本ずつ追加される(9レベルで最大5本)。								
	<b>ダークライト</b>	Lv:1 BoVD p98	音声、動作	標準	接触	1分/lv	不可	不可	[目標] 接触したクリーチャー1体または物体1つ
[闇] 目標は、特殊な暗闇を放射する。これは半径5ftの球形をなし、球の中にあるクリーチャーは(たとえ暗視を持っていても)球の外を見ることができない(ただし、暗視を持っているキャラクターは、球の外から中を見ることができる。通常の光の下では、この球は不可視状態となって現れる。									

系統	ウィザード/ソーサラー呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲
幻術	<b>インヴィジビリティ</b>	Lv:2 PHB p203	音声、動作、物質	標準	自身または接触	10分/lv(解除可)	なし/意志・無効(無害、物体)	なし/可(無害、物体)	[目標] 術者または重量が100ポンド/lv以内のクリーチャー1体が物体1つ
	(幻覚) 対象は不可視状態となる(PHB p310参照)。装備も不可視化されるが、足音や、光源からの光には影響しない。また、落とした物体は、通常通り見えるようになる。対象が攻撃的な行動を行った場合、この効果は即座に終了する(ただし、間接的に害をなすことは、攻撃的な行動には含まれない)。								
	<b>ヒプノティック・パターン</b>	Lv:2 PHB p268	動作、物質	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	精神集中+2ラウンド	意志・無効	可	[効果範囲] 半径10ftの拡散
	(紋様) [精神作用] 呪文の範囲内は、多彩な光に包まれる。範囲内にいる、2d4+1/lv(最大+10)HDぶんのクリーチャーは、恍惚状態となる(PHB p305参照)。視覚のないクリーチャーには、この呪文は効果がない。								
	<b>ブラー</b>	Lv:2 PHB p273	音声	標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー
	(幻覚) 対象となったクリーチャーの輪郭は霞み、視認困難(失敗率20%)の状態となる。シー・インヴィジビリティの呪文では、この効果を見破ることはできないが、ツール・シーイングならば、この効果を無視することができる。								
	<b>マイナー・イメージ</b>	Lv:2 PHB p285	音声、動作、焦点	標準	長距離(400ft+40ft/lv)	精神集中+2ラウンド	意志・看破	不可	[効果範囲] 1辺10ftの立方体の区画4+1/lv個ぶんまでの虚像(自在)
	(虚像) 術者は、自身の思い描いた、物体、クリーチャー、力場の、視覚的および音響的な幻影を作り出す(ただし、意味のある台詞を喋らせることはできない)。この呪文は、匂いを作り出すことはない。術者は区画の範囲内であれば、幻影を動かすことができる。								
	<b>マジック・マウス</b>	Lv:2 PHB p287	音声、動作、物質	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	チャージ消費まで永続	意志・無効(物体)	可(物体)	[目標] クリーチャー1体または物体1つ
	(幻覚) 術者は、魔法の口を作り出す。この口は、日本語にして75文字までの言葉を記憶し、喋る(最大で10分まで)。視覚的または聴覚的な条件を設定すること(有効距離15ft/lv以内)。ダークネスやサイレンス、(忍び足)や(変装)などは、この条件を欺く。[物質要素:翡翠の粉末(10gp)]								
	<b>ミスディレクション</b>	Lv:2 PHB p288	音声、動作	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv	不可/意志・無効	不可	[目標] 1辺10ftの立方体までのクリーチャー1体が物体1つ
	(幻覚) 呪文発動時に、距離内にある他の物体1つを選択すること。目標が「オーラを見る」種類の呪文の対象となった場合、目標のオーラは感知されず、代わりに「選択した物体のオーラ」が感知される(セーブ不可)。また、それらの呪文に対し、「選択した物体」に基づいた情報だけを与える(意志・無効)。								
<b>ミラー・イメージ</b>	Lv:2 PHB p288	音声、動作	標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者	
(虚像) 術者は、1d4+1/3lv体の分身を作り出す(最大で8体)。この分身は、術者の5ft以内に留まる。分身のACは、10+サイズ修正値+[敏捷力]修正値である。攻撃が命中した場合、その分身は消える。効果範囲呪文の対象となった場合、分身は術者と同じ反応をする(が、消えはしない)。									
<b>レオムズ・トラップ</b>	Lv:2 PHB p299	音声、動作、物質	標準	接触	永続(解除可)	不可	不可	[目標] 接触した物体	
(幻覚) 装置1つ(錠前、蝶番、留め金、コルク栓など、何でも)を、鼠がかけられているように見せかける。この呪文は、(捜索)や、その他の魔法の効果を除く。50ft以内で同名の呪文が稼動していた場合、呪文は失敗する。[物質要素:特殊な粉末(50gp)]									
<b>クローズ・オブ・ダークネス</b>	Lv:2 FRCS p70	音声、動作	標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者	
(操影)《影界呪文》術者の両腕は、影界の物質から成る爪を得る。これは、自身の肉體武器であるかのように扱われ、間合いは10ftである。この爪は、近接接触攻撃で、1d4点の[冷氣]ダメージを与える。また、術者が組みついている場合、相手は減速状態となる。									
<b>シャドウ・スプレー</b>	Lv:2 FRCS p71	音声、動作、物質	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	頑健・無効	可	[効果範囲] 半径5ftの爆発	
(操影) 術者は、リボンのような影を大量に発生させる。範囲内のクリーチャーは、2点の一次的[筋力]ダメージを受け、1ラウンドの間、幻惑状態(PHB p305)となる。また、呪文の持続時間中、[恐怖]に対するセーブに-2の士気ペナルティを被る。									
<b>シャドウ・マスク</b>	Lv:2 FRCS p71	音声、動作、物質	標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者	
(操影) 術者は、影のような仮面を発生させ、[光]・[闇]、および明るい光によるダメージ効果(フレア、ハイテクニクスの火花など)に対するセーブに+4のボーナスを得る。また、魔視攻撃に対し、あたかも「目をそむける」ことを選択したかのように、50%の確率で、セーブを避けることができる(本文参照)。この呪文は、1d4ラウンドをかけて終了する。									

召喚術	<b>ウェブ</b>	Lv:2 PHB p208	音声、動作、物質	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	10分/lv(解除可)	反応・無効	可	[効果] 半径20ftに拡散する網
	(創造) 術者は、粘着性の糸の塊を作り出す。この糸は、術者の指定した、相対する二点間によって固定される。範囲内にいるクリーチャーは、「絡みつかれた状態(PHB P303)」となり、この糸を抜いて5ftより遠い相手には遮蔽、20以上離れた相手には完全遮蔽の影響を被る。脱出する場合、本文参照。								
	<b>グリッターダスト</b>	Lv:2 PHB p220	音声、動作、物質	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	不可/意志・無効	可	[目標] 半径10ftの拡散内のクリーチャーおよび物体
	(創造) 範囲内のクリーチャーは、金色の塵を浴びる。呪文の持続時間中、この塵を取り除くことはできず、この塵を浴びたクリーチャーは、盲目状態となる(意志・無効)。また、クリーチャーの輪郭は浮き出され、不可視状態を無効化するとともに、(隠れ身)判定に-40のペナルティを与える(セーブ不可)。								
	<b>サモン・スウォーム</b>	Lv:2 PHB p228	音声、動作、物質	全ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	精神集中+2ラウンド	不可	不可	[効果] バットカスバイダー・カラットのスウォーム1つ
	(招来) 術者は、ラット、スパイダー、バットのいずれかのスウォームを招来する。このスウォームは、すでにクリーチャーがいる空間に出現させることもできる。これらのスウォームは、最も近くにいるクリーチャーを攻撃し、追跡する。術者が命令を与えることはできない。								
<b>サモン・モンスター II</b>	Lv:2 PHB p229	音声、動作、焦点	全ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内	
(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》術者は、2lvのクリーチャー1体か、1lvのクリーチャー1d3体を招来する。									
<b>フォッグ・クラウド</b>	Lv:2 PHB p272	音声、動作	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	10分/lv	不可	不可	[効果] 半径20ft×高さ20ftに拡散する霧	
(創造) 術者は、霧を作り出す。この霧の中にあるクリーチャーは、5ft以内に対して視認困難(失敗率20%)、それ以上の距離に対して完全視認困難(失敗率50%)を被る。軟風(時速11マイル以上)は4ラウンドで、疾風(時速21マイル以上)は1ラウンドで、この霧を吹き散らす。									

系統	ウィザード/ソーサラー呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲
召喚術	<b>メルフス・アシッド・アロー</b>	Lv:2 PHB p290	音声、動作、物質、焦点	標準	長距離(400ft+40ft/lv)	1ラウンド+1ラウンド/3lv	不可	不可	[効果] 酸の矢1本
	(創造) [酸] 術者は[酸]の矢を撃ち出し、遠隔接触攻撃で2d4点の[酸]ダメージを与える。飛散ダメージはない。この矢が命中したクリーチャーは、以後1/3lv(最大6)ラウンドの間、2d4点の[酸]ダメージを受け続ける。								
	<b>クリエイト・マジック・タトゥー</b>	Lv:2 FRCS p68	音声、動作、物質、焦点	10分	接触	24時間	不可	可(物体)	[目標] 接触したクリーチャー1体
(創造) 術者は、魔法の刺青を作成する。術者は、(製作:製図)、(製作:絵描き)、(製作:能書法)などの(製作)技能を持っていなければならない。また、呪文の発動時に、それらの(製作)判定に成功しなければならない。なお、1体のクリーチャーは、同時に3つまでの刺青を保持することができる。									
死霊術	<b>グール・タッチ</b>	Lv:2 PHB p218	音声、動作、物質	標準	接触	1d6+2ラウンド	頑健・無効	可	[目標] 接触した、生きている人型生物
	近接接触攻撃が命中した目標は、負のエネルギーによって麻痺状態となる(セーブ不可; PHB p310参照)。また、目標は悪臭を放ち、10ft以内の生きているクリーチャー(術者以外)は、不調状態となる(頑健・無効; PHB p310参照)。この悪臭は、毒に対抗する呪文や能力によって、排除することができる。								
	<b>コマンド・アンデッド</b>	Lv:2 PHB p223	音声、動作、物質	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1日/lv	意志・無効	可	[目標] アンデッド・クリーチャー1体
	術者は、1体のアンデッドの行動に、ある程度の制御を加える。術者は、何らかの方法で意思の疎通を行うことができなければならない。知性のないアンデッドはセーブを行うことができず、自殺的な命令にも従う。ただし、基本的な命令しか与えることができない。知性のあるアンデッドに対しては、本文参照。								
	<b>スケーア</b>	Lv:2 PHB p240	音声、動作、物質	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lvまたは1ラウンド	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体/3lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	[恐怖、精神作用] セーブに失敗した目標は1d4ラウンドの間、恐れ状態となる(PHB p303参照)。セーブに成功した目標は、1ラウンドの間、怯え状態となる(PHB p303参照)。5HD以下のクリーチャーは、セーブに成功した場合でも、1ラウンドの間、恐れ状態となる。								
	<b>スペクトラル・ハンド</b>	Lv:2 PHB p243	音声、動作	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 霊体の手1つ
	術者は亡霊のような手を作り出し、4lv以下の接触呪文を届けさせる(1回の攻撃にカウントされる)。この手は、近接接触攻撃ロールに+2のボーナスを持ち、常に術者と同じ方向から攻撃する(挟撃はできない)。この呪文を発動する際に、術者は1d4点のダメージを被る(終了時に回復する)。[AC:22+(修正値): 術者と同じセーブ; (見かまし強化)]								
	<b>フォールス・ライフ</b>	Lv:2 PHB p272	音声、動作、物質	標準	自身	1時間/lvまたはチャージ消費	なし	なし	[目標] 術者
	術者は反生命の力を操り、1d10+1/lv(最大+10)点の一時的hpを得る。								
<b>ブラインドネス/デフネス</b>	Lv:2 PHB p274	音声	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	永続(解除可)	頑健・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー	
この呪文の対象となったクリーチャーは、盲目状態(PHB p311)か、聴覚喪失状態(PHB p308)となる。発動時に、術者が選択すること。									
<b>ウィザー・リム</b>	Lv:2 BoVD p87	音声、動作	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	頑健・無効	可	[目標] 四肢を持つ人型生物1体	
[悪] 対象の両腕、または両足を萎縮させる(術者が選択)。両足が萎縮させられた場合、伏せ状態(PHB p310参照)となるとともに、1ラウンドに5ftしか移動できない。両腕が萎縮させられた場合、手に持っているアイテムをすべて落とし、アイテムを使用できず、また、呪文の動作要素を満たすこともできない。									
<b>シュリヴリング</b>	Lv:2 BoVD p94	音声、動作、病気	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	反応・半減	可	[目標] 生きているクリーチャー1体	
[悪] 対象の肉を萎びさせ、1d4/lv(最大10d4)点のダメージを与える。[病気要素:魂腐病]									
<b>スロー・コンサンプション</b>	Lv:2 BoVD p97	音声、動作、場所	10分	接触	永続	頑健・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体	
[悪] 術者は、無防備状態のクリーチャーから、生命エネルギーを吸収する(24時間に1回)。接触する毎に、術者は1日の間、食事を取る必要がなく、自然治癒の速度が2倍となる。また、その毎に目標は1点の[耐久力]ダメージを受け、1日の間、自然治癒が行われない。[場所:アンハロウカディセクレイト下]									
<b>ダンス・オブ・ルーイン</b>	Lv:2 BoVD p99	音声、動作	全ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	反応・半減	可	[効果範囲] 術者を中心とした拡散	
[悪] 術者はこの呪文を発動するために踊り、歌う。呪文が発動すると、ばちばちと音を立てるエネルギーの波が閃き、範囲内の、デーモンでないクリーチャー全員に、2d20点のダメージを与える。									
心術	<b>ターシャズ・ヒディアス・ラフター</b>	Lv:2 PHB p246	音声、動作、物質	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは爆笑し、うつ伏せに倒れる。爆笑しているクリーチャーは、アクションを取ることができない。この呪文は、[知力]が2以下のクリーチャーには作用しない。また、術者とクリーチャー種別が異なる目標は、この呪文に対するセーブに+4のボーナスを得る。								
	<b>タッチ・オブ・イディオシイ</b>	Lv:2 PHB p247	音声、動作	標準	接触	10分/lv	不可	可	[目標] 接触したクリーチャー
	(強制)[精神作用] 術者は、目標に近接接触攻撃を行う。成功した場合、目標の[知力][判断力][魅力]にそれぞれ1d6点のペナルティを与える。この効果によって、能力値が1未満になってしまうことはない。								
	<b>デイズ・モンスター</b>	Lv:2 PHB p252	音声、動作、物質	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド	意志・無効	可	[目標] HDが6以下のクリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 対象は幻惑状態となり、次のアクションを失う(幻惑状態に関しては、PHB p305参照)。デイズ呪文と異なり、この呪文は、どのような種別のクリーチャーでも対象にすることができる。								
	<b>アディクション</b>	Lv:2 BoVD p85	音声、動作、麻薬	標準	接触	瞬間	頑健・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	対象は麻薬中毒となる(BoVD p41参照)。術者レベルにより、対象の中毒度は変化する(1~5だと"低"以下、6~10だと"中"以下、11~15だと"高"以下、16~20未満だと"極高"以下)。[麻薬要素:どれでも。対象はこの麻薬の中毒となる]								
	<b>エンタイス・ギフト</b>	Lv:2 BoVD p89	音声、動作	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	[精神作用] 対象は、術者にプレゼントをしたくなる。対象は、次のアクションで術者に隣接するマスに移動し、(標準アクションとして)手に持っているものを差し出す。術者は、他人のラウンドであるにも関わらず、このプレゼントを受け取ることができる。術者は片手が空いており、そのプレゼントを持ち運べる状態であればならない。								
<b>サップ・ストレンクス</b>	Lv:2 BoVD p94	音声、動作、物質	標準	接触	瞬間	頑健・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体	
[悪] 術者の接触した対象は、過労状態となる。過労状態のクリーチャーは、[筋力][敏捷力]に-6の有効能力値減少を被る。過労状態のクリーチャーは、1時間休息すると疲労状態に回復し、疲労状態で8時間休息すると通常の状態に回復する(PHB p303、およびPHB p310参照)。									
<b>サディズム</b>	Lv:2 BoVD p94	音声、動作、物質	標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者	
[悪] 術者が1ラウンドの間に10点以上のダメージを与えた場合、そのダメージ10点毎に、次のラウンドの攻撃ロール、セーブ、技能判定に+1の幸運ボーナスを得る。									

系統	ウィザード/ソーサラー呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲
心術	<b>マソヒズム</b>	Lv:2 BoVD p107	音声、動作、物質	標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者
	[悪] 術者が1ラウンドの間に10点以上のダメージを受けた場合、そのダメージ10点毎に、次のラウンドの攻撃ロール、セーブ、技能判定に+1の幸運ボーナスを得る。								
占術	<b>シー・インヴィジビリティ</b>	Lv:2 PHB p232	音声、動作、物質	標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	[効果範囲] 円錐形
	《エーテル界呪文》術者は、自身の視界内の、不可視のクリーチャーや物体を見る(エーテル状態のものも含む)。また術者は、可視状態の対象と、不可視状態の対象と、エーテル状態の対象とを自動的に見分ける。この呪文を使用して、幻術を見破ったり、視認困難を無効化したりすることはできない。								
	<b>ディテクト・ソウツ</b>	Lv:2 PHB p254	音声、動作、焦点	標準	60ft	精神集中、1分/lv(解除可)	意志・無効	不可	[効果範囲] 円錐形の放射
	[精神作用] 術者は、範囲内の思考を感知する。1ラウンド目:[[知力]1以上の]思考が存在するか否か。2ラウンド目:思考している精神の数、それぞれの[[知力]値(術者と10以上の差がある場合、術者は朦朧する)。3ラウンド目:いずれか1つの精神の表面的な思考。								
占術	<b>ロケット・オブジェクト</b>	Lv:2 PHB p300	音声、動作、焦点	標準	長距離(400ft+40ft/lv)	1分/lv	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした半径400ft+40ft/lvの円
	術者は、よく知っているか、はっきりと視覚的に思い描ける物体1つの方向を感知する。そうした物品が範囲内に複数ある場合、最も術者に近い物品が感知される。ポリモーフ・エニィ・オブジェクトは、この呪文を敷く。この呪文によって、クリーチャーを感知することはできない。鉛の層は、この呪文を遮る。								
変成術	<b>アウルズ・ウィズダム</b>	Lv:2 PHB p197	音声、動作、物質	標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー
	対象となったクリーチャーはより賢明となり、[[判断力]に+4の強化ボーナスを得る。								
	<b>イーグルズ・スプレnder</b>	Lv:2 PHB p202	音声、動作、物質	標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー
	対象となったクリーチャーはより落ち着きが出て、意見がはっきり言えるようになり、人格的な説得力が高められる。このことにより、[[魅力]に+4の強化ボーナスを得る。								
	<b>ウィスパリング・ウィンド</b>	Lv:2 PHB p206	音声、動作	標準	1マイル/lv	1時間/lvまで、またはチャージ消費	不可	不可	[効果範囲] 半径10ftの拡散
	[風] 術者は、日本語にして75文字までのメッセージを送る。このメッセージは、術者のよく知っている特定の場所へ向かう(1マイル/時から1マイル/分の速度で移動する)。この呪文のメッセージが、音声要素を満たしたり、合言葉を使ったりすることはできない。								
	<b>オルター・セルフ</b>	Lv:2 PHB p214	音声、動作	標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、自身と同じ種別のクリーチャーの姿をとる(1/lv(最大5)HD以内)。サイズ分類は±1段階まで変えることができ、また、変身後の姿が持つ肉体的な能力(穴掘り、登攀、水泳、翼による飛行、外皮、肉体武器、種族ボーナスなど)を得る。この呪文は、(変装)判定に+10のボーナスを与える。								
	<b>キャッツ・グレイス</b>	Lv:2 PHB p217	音声、動作、物質	標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー
	対象となったクリーチャーは、より機敏かつ軽やかで調和のとれた動きができるようになり、[[敏捷力]に+4の強化ボーナスを得る。								
	<b>スパイダー・クライム</b>	Lv:2 PHB p242	音声、動作、物質	標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー
	対象となったクリーチャーは、20ftの登攀移動速度を得る。この方法で登攀を行うには、両手に何も持っていない状態でなければならない。対象は、(登攀)判定を行う必要はなく、登攀中でもACへの[[敏]ボーナスを失わない。また、天井や垂直な壁などを移動することもできる。								
	<b>ダークヴィジョン</b>	Lv:2 PHB p246	音声、動作、物質	標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー
	目標は、完全な暗闇の中で60ftまで見通す能力を得る。この視力は、白と黒の色しか捉えられないが、それ以外は通常の視力と同様である。この呪文によっては、魔法の暗闇を見通すことはできない。								
	<b>ノック</b>	Lv:2 PHB p262	音声	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可	不可	[目標] 10平方ft/lvまでの面積の、扉か箱か宝箱1つ
	術者は、閉ざされている扉を開く。この呪文は、目標を開くことを妨げる効果のうちの2つを無効化する(錠前、扉、小箱など)。この呪文は、ゆるくなった溶接部、鎖、鎖なども(きつ)閉じた状態が役に立つものならば、開けてしまう。この呪文は、かんぬきや、落とし戸などの障害物を持ち上げることではない。								
	<b>パイロテクニクス</b>	Lv:2 PHB p263	音声、動作、物質	標準	長距離(400ft+40ft/lv)	1d4+1ラウンド/1d4+1ラウンド	意志・無効/頑健・無効	可/不可	[目標] 1辺20ftの立方体までの火元1つ
	以下の二つから選択すること。[[花火]:120ft以内の対象は、盲目状態となる(意志・無効、1d4+1ラウンド)。爆薬:火元から20ftに爆が立ち込め(1ラウンド/lv)。[[筋][敏]に-4を与える(頑健・無効、爆を出してから1d4+1ラウンド)。[[物質要素]:火(使用された部分の火は消えてしまう。火元として使用されたクリーチャーは、1点/lvのダメージを被る)]								
	<b>フォクセス・カニング</b>	Lv:2 PHB p272	音声、動作、物質	標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー
	対象となったクリーチャーは頭がよくなり、[[知力]に+4の強化ボーナスを得る。								
<b>ブルズ・ストレンクス</b>	Lv:2 PHB p276	音声、動作、物質	標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー	
対象となったクリーチャーは力が強くなり、[[筋力]に+4の強化ボーナスを得る。									
<b>ヘアズ・エンデュランス</b>	Lv:2 PHB p281	音声、動作、物質	標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー	
対象となったクリーチャーは、高い生命力とスタミナを得る。このことにより、[[耐久力]に+4の強化ボーナスを得る。									
<b>レヴィテート</b>	Lv:2 PHB p298	音声、動作、焦点	標準	自身または近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv(解除可)	不可	不可	[目標] 術者か、同意するクリーチャー1体か、物体1つ(100ポンド/lvまで)	
対象は浮揚し、術者の指示で上下に20ft/ラウンドの速度で移動する(指示は移動アクション)。水平に移動させることはできない。浮揚中の攻撃ロールは、1ラウンド目に-1、以後1ラウンド毎に-1のペナルティが累積していく(最大で-5)。対象は、全ラウンド・アクションを使用すれば、このペナルティを-1から直すことができる。									
<b>ロープ・トリック</b>	Lv:2 PHB p300	音声、動作、物質	標準	接触	1時間/lv(解除可)	不可	不可	[目標] 接触した、長さ5ft~30ftのロープ1本	
《異次元空間》目標となったロープの上端は異次元空間に固定される。キャラクターは、このロープを登ることで、異次元空間へと入ることができる。この異次元空間は最大で8人が入ることができる。この空間にロープを引き上げることができるが、その場合、このロープは1人ぶんとして数えられる。									
<b>ガラスツ・ロング・グラスブ</b>	Lv:2 BoVD p90	音声、動作	標準	自身	10分/lv	なし	なし	[目標] 術者	
[悪] 術者の片腕が切り離され、飛んでいく。術者はフリー・アクションを用いて、この腕を制御する。この腕は飛行20ft(完璧)で移動する。この呪文を発動するに際し、術者は2d4点のダメージを受けるが、腕が元に戻る、このダメージは自動的に回復する。“腕”の能力の詳細については、本文を参照すること。									

系統	ウィザード/ソーサラー呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲
防衛術	<b>アーケイン・ロック</b>	Lv:2 PHB p195	音声、動作、物質	標準	接触	永続	不可	不可	[目標] 接触した、大きさが30平方ft/lvまでの、扉か箱か戸口 対象となった扉、箱、戸口は施錠される。術者は、この呪文に影響されずに、これらを開閉できる。この呪文がかかけられた物体を開くためには、(通常の難易度+10したうえで)その物体を破壊するか、ノック(10分抑止)かディスベル・マジック(解呪)を使用しなければならない。[物質要素:金粉(25gp)]
	<b>オブスキュア・オブジェクト</b>	Lv:2 PHB p214	音声、動作、物質	標準	接触	8時間(解除可)	意志・無効(物体)	可(物体)	[目標] 100ポンド/lvまでの接触した物体1個 対象となった物体は、占術(念視)の目標とならず、占術(念視)によって知覚されることもない。
	<b>プロテクション・フロム・アローズ</b>	Lv:2 PHB p280	音声、動作、焦点	標準	接触	1時間/lvまたはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー 対象となったクリーチャーは、遠隔武器に対する“ダメージ減少10/魔法”を得る(ただし、このことによって、同様のダメージ減少能力を克服することはできない)。合計で10/lv(最大100)点のダメージを防いでしまうと、この呪文はチャージ消費される。
	<b>レジスト・エナジー</b>	Lv:2 PHB p299	音声、動作	標準	接触	10分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー 1種類のエネルギー([火]、[冷氣]、[電気]、[酸]、[音波])のいずれかへの抵抗10を得る。この抵抗の値は、7レベルで20、11レベルで30まで増加する。
	<b>ポータル・アラーム</b>	Lv:2 MotP p38	音声、動作、物質	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	2時間/lv(解除可)	不可	不可	[目標] 次元界間をつなぐポータル1つ 超小型以上のクリーチャーが、合言葉を言わずに目標のポータルに踏み込んだ場合、アラームが作動する。この呪文は、エーテル状態やアストラル状態のクリーチャーも感知する。[精神的アラーム:1マイル以内にいる場合、術者は精神的に察知する。音響的アラーム:1ラウンドの間、ベルのような音が半径60ft以内に鳴り響く(180ftまで聞こえる。)]
	<b>アンヘヴンド</b>	Lv:2 BoVD p86	音声、動作、麻薬	標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体 [悪] 対象は、善の来訪者の呪文と擬似呪文能力のセーブに、+4の不浄ボーナスを得る。この呪文の効果は可視状態であり、赤と黒の色をした雲の形となって現れる。全てのセレスチャルは、アンヘヴンドの雲を自動的に見分けることができる。[麻薬要素:ヴォデア]
	<b>ガスト・オヴ・ウィンド</b>	Lv:2 PHB p216	音声、動作	標準	60ft	1ラウンド	頑健・無効	可	[効果] 術者から距離限界まで放射する直線状の強風 [風] 術者は、爆風を発生させる(時速50マイル程度)。範囲内のクリーチャーは、自身のサイズによってさまざまな効果を受ける(本文参照)。また、範囲内での(聞き耳)判定は-4のペナルティを被る。覆いのない炎は消え、覆いのある炎も50%の確率で消えてしまう。
力術	<b>コンティニュアル・フレイム</b>	Lv:2 PHB p225	音声、動作、物質	標準	接触	永続	不可	不可	[効果] 魔法の、熱のない炎 [光] 術者が接触した物体1つに、松明と同じ程度の大きさの炎が発生する。この炎は熱がなく、酸も消費しない。また、水の中でも消えることがない。[光]の呪文は、自身の呪文レベル以下の[闇]呪文を相殺し、解呪する。[物質要素:ルビーの粉末(50gp)]
	<b>シャター</b>	Lv:2 PHB p235	音声、動作、物質	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効(物体)/頑健・半減	可(物体)	[効果範囲/目標] 半径5ftの拡散か、固体1つか、結晶質のクリーチャー1体 [音波] この呪文を範囲攻撃として使用した場合、範囲内の1/lvポンドの物体が破壊される。固体の物体1つを目標にとった場合、10/lvポンドまでの重量ならば、その目標を破壊できる。結晶質のクリーチャーを目標にとった場合、1d6(最大10d6)点の[音波]ダメージを与える(頑健・半減)。
	<b>スコーチング・レイ</b>	Lv:2 PHB p240	音声、動作	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	可	[効果] 光線1本以上 [火] 4d6点の[火]ダメージを与える遠隔接触攻撃。この光線は、3レベルを超える4レベルにつき1本増える(11レベルで最大3本)。これらの光線は別々の対象に撃ち出すこともできるが、どの2体をとっても30ftの距離内に収まっていなければならない。
	<b>ダークネス</b>	Lv:2 PHB p246	音声、物質	標準	接触	10分/lv(解除可)	不可	不可	[目標] 接触した物体 [闇] 対象となった物体は、半径20ftに薄暗い光を放つ。このことによって、範囲内のクリーチャーへの攻撃は、視認困難(失敗確率20%)の影響を受ける。夜目や暗視を持つクリーチャーでも、この失敗確率を無視することはできない。[闇]の呪文は、自身の呪文レベル以下の[光]呪文を相殺し、解呪する。
	<b>フレイミング・スフィア</b>	Lv:2 PHB p278	音声、動作、物質	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	反応・無効	可	[効果] 直径5ftの球体 [火] 燃え上がる球体を作り出し、自身の指示した方向へと転がす。この球体は、1ラウンド毎に30ftまで移動でき、移動の一環として30ftまでならば跳び上がることができる。命中した場合、そのラウンドの移動は終了し、2d6点の[火]ダメージを与える。呪文の範囲内から出ると、この球体は消滅してしまう。
	<b>ダークボルト(BoVD)</b>	Lv:2 BoVD p97	音声、動作	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	頑健・不完全	可	[目標] クリーチャー1体 [悪、闇] 術者の手から暗黒のボルトが放射され、遠隔接触攻撃を行う。命中した場合、1d8/2lv(最大5d8)のダメージを与える。このダメージの半分は[冷氣]によるものだが、もう半分は特定の属性を持たない。命中した相手は頑健セーブを行い、失敗すると1ラウンドの間朦朧状態(PHB p311)となる。
	<b>アガナザーズ・スコーチヤー</b>	Lv:2 FRCS p66	音声、動作、焦点	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	反応・半減	可	[効果範囲] 距離限界まで届く幅5ftの直線 [火] 範囲内のクリーチャーは、1d8/2lv(最大5d8)点の[火]ダメージを被る。
<b>スニロックス・スノーボール・スウォーム</b>	Lv:2 FRCS p71	音声、動作、物質	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	反応・半減	可	[効果範囲] 半径10ftの爆発 [冷氣] 術者の指定した場所から、魔法の雪玉が噴き出す。このことにより、呪文の範囲内にいるクリーチャーは、2d6点の[冷氣]ダメージを被る。このダメージは、3lvを超える2lvにつき、+1d6される(最大5d6)。	



系統	ウィザード/ソーサラー呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	
幻術	<b>イリュージョン・スクリプト</b>	Lv:3 PHB p203	音声、動作、物質	1分以上	接触	1日/lv(解除可)	意志・無効	可	[目標] 接触した10ポンド以内の物体1つ	
	(惑乱)[精神作用] 術者は、意図した対象にしか読めない文章を書く。幻術士には、文章がこの呪文によるものであることがわかる。意図しない対象は、文章を読もうと試みた場合、セーブを行う。失敗した場合、その対象は、術者が指定しておいた示唆一つに従う。[物質要素:鉛入りインク(50gp)]									
	<b>インヴィジビリティ・スフィア</b>	Lv:3 PHB p204	音声、動作、物質	標準	接触	10分/lv(解除可)	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 接触したクリーチャーが物体を中心とした10ftの放射	
	(幻覚) 呪文の発動時に範囲内にいたクリーチャーは、不可視状態となる(PHB p310参照)。この効果範囲は、呪文の受け手とともに移動する。呪文の受け手が攻撃的な行動をとった場合、呪文は終了する。それ以外のクリーチャーが攻撃を行った場合、そのクリーチャーの不可視状態だけが解除される。									
	<b>ディスプレイメント</b>	Lv:3 PHB p251	音声、物質	標準	接触	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー	
	(幻覚) 呪文の対象は、本来の位置から2ft離れたところにいるように見える。これにより、完全視認困難と同様の利点を得る(失敗確率50%；ただし、通常の完全視認困難とは異なり、攻撃の対象に取ることは普通に行える)。トゥルー・シーイングの呪文は、この呪文の効果を見破ることができる。									
	<b>メジャー・イメージ</b>	Lv:3 PHB p290	音声、動作、焦点	標準	長距離(400ft+40ft/lv)	精神集中+3ラウンド	意志・看破	不可	[効果範囲] 1辺10ftの立方体の区画4+1/lv個ぶんまでの虚像(自在)	
	(虚像) 術者は、自身の思い描いた、物体、クリーチャー、力場の、視覚的な幻影を作り出す。術者はまた、匂い、音声、温度の幻覚も作り出すことができる。術者は区画の範囲内であれば、幻影を動かすことができる。この幻影に攻撃が命中した場合、幻影は消えてしまう。									
<b>カース・オブ・ザ・ビュートリッド・ハスク</b>	Lv:3 BoVD p89	音声、動作、物質	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド+1d10分	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体		
(惑乱)[悪、恐怖、精神作用] 対象は、自分の筋肉が腐り、剥がれ落ち、内臓をばらまいていると信じ込む。セーブに失敗した場合、1ラウンドの間幻惑状態(PHB p305参照)となり、その次のラウンドから昏睡状態(PHB p305参照)となる。これは1d10分続き、通常の方法では目を覚ますことができない。										
<b>クルーエル・ディスポイントメント</b>	Lv:3 BoVD p91	音声、動作	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間/チャージ消費まで	意志・看破/意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体		
(惑乱)[悪、恐怖、精神作用] 対象が、成功判定にダイス・ロールを必要とする行動をとった場合、その行動は自動的に失敗する。対象は、その行動が成功しているかのように信じ込み、そのようにふるまう(意志・看破)。次のラウンドに、対象はだまされたことに気づき、1d6+1ラウンドの間、攻撃、セーブ、判定に-4(土気)を受ける(意志・無効)。										
<b>リアリティ・ブラインド</b>	Lv:3 BoVD p108	音声、動作、物質	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	精神集中	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体		
(惑乱)[悪、精神作用] 対象は、盲目状態および朦朧状態となる(意志・無効:毎ラウンド1度、セーブを行うことができる)。1つ目のセーブに成功しても、対象は呪われる。このことにより、対象は悪夢を見て、自然治癒が行われなくなる(意志・無効:毎晩1度、セーブを行うことができる)。術者が死亡した場合、呪文は終了する。										
召喚術	<b>サモン・モンスター III</b>	Lv:3 PHB p229	音声、動作、焦点	全ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(招来)[可変][《アストラ界、影界、元素界呪文》 術者は、3lvのクリーチャー1体か、2lvのクリーチャー1d3体か、1lvのクリーチャー1d4+1体を招来する。									
	<b>スティンキング・クラウド</b>	Lv:3 PHB p240	音声、動作、物質	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	頑健・無効	不可	[効果] 半径30ft×高さ20ftに拡散する霧	
	(創造) 術者は、吐き気を催す霧の塊を作り出す。範囲内のクリーチャーは、毎ラウンド、セーブを行う。失敗した場合、呪文の範囲内にいる間と、範囲内を出てから1d4+1ラウンドの間、“吐き気がする状態(PHB p309)”となる。風によってこの霧を吹き飛ばす場合、フォッグ・クラウド呪文(PHB p272)参照。									
	<b>スリート・ストーム</b>	Lv:3 PHB p244	音声、動作、物質	標準	長距離(400ft+40ft/lv)	1ラウンド/lv	不可	不可	[効果範囲] 円筒形(水平半径40ft×高さ20ft)	
	(創造)[冷気] 術者は、激しいみぞれを吹き付ける。呪文の範囲内では、暗視を含めたすべての視界は遮られる。なお、(平衡感覚)判定(難易度10)に成功すれば、1/2の速度で移動することができる。5以上の差で失敗した場合、転んでしまう。また、この呪文は、小さな火や松明の炎を消してしまう。									
	<b>セビア・スネーク・シジル</b>	Lv:3 PHB p245	音声、動作、物質	10分	接触	チャージ消費まで永続/1d4日+1日/lv	反応・無効	不可	[目標] 接触した本、あるいは書き物1部	
	(創造)[力場][《エーテル界呪文》 術者は、日本語にして75文字程度の文章に、魔法の印を書き記す。この文章を読んだクリーチャーは、文章から現れたセビア色の蛇に襲われ、セーブに失敗した場合、活動停止状態となる(本文参照)。[物質要素:琥珀の粉末(500gp)]									
<b>ファントム・スティード</b>	Lv:3 PHB p270	音声、動作	10分	0ft	1時間/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 半ば実在する馬のようなクリーチャー1体		
(創造) 術者は、大型サイズの馬のようなクリーチャーを召喚し、術者の選択した特定の一人の乗騎とさせる。この乗騎は、以下のデータを持つ。[1/lv+7hp; AC18(-1サイズ、+4外皮、+5敏)；移動速度20ft/lv；運搬能力:騎乗者1人+10ポンド/lv；特殊能力:術者のlvにより変化、本文参照]										
<b>ウォール・オブ・チェインズ</b>	Lv:3 BoVD p88	音声、動作、物質	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv	不可	不可	[効果] 1辺が5ftの区画1個ぶん/lvまでの面積を持つ壁(自在)		
(創造) 術者は、鎖の壁を作り出す。これは、1インチ/4lvの厚さをもつ、厚さを半分にすることを選択した場合、この面積を2倍にすることができる。この壁は、厚さ1インチ毎に20hpを持ち、硬度は10である。一撃で破壊する場合、[筋力]判定(難易度20+2/1インチ)に成功しなければならず、これを試みたクリーチャーは、1d6点のダメージを受ける。										
<b>ドラウン</b>	Lv:3 BoVD p101	音声	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	頑健・無効	可	[目標] 人型生物1体		
(創造)[悪] 対象の肺は水で満たされる。対象は、溺れを防ぐために、息を止めることができる。対象は嘔ったり、音声要素を満たしたりすることはできず、攻撃ロール、セーブ、能力値判定、技能判定に-2の状況ペナルティを被る。この呪文のセーブは、呪文をかけられた時と、以後2ラウンド毎に行う。										
死霊術	<b>ヴァンピリック・タッチ</b>	Lv:3 PHB p206	音声、動作	標準	接触	瞬間/1時間	不可	可	[目標] 接触した生きているクリーチャー	
	術者は、近接接触攻撃で1d6/2lv(最大10d6)点のダメージを与える。さらに、術者は与えたダメージと同じ値の一時的hpを得る(ただし、対象のhpは-10未満にはならない)。この一時的hpは、1時間持続する。									
	<b>ジェントル・リボウス</b>	Lv:3 PHB p233	音声、動作、物質	標準	接触	1日/lv	意志・無効(物体)	可(物体)	[目標] 接触した死体	
	対象となった死体は保存され、腐敗しない。このことにより、レイズ・デッド呪文などの、生き返らせるための時間制限が延長される。この呪文は、切り離された身体の部位などを保存することもできる。									
	<b>ホールト・アンデッド</b>	Lv:3 PHB p283	音声、動作、物質	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] 3体までのアンデッド、どの2体をとっても30ftの距離内	
対象となったアンデッドは、麻痺状態となる(有効[筋力]と有効[敏捷力]が0となり、精神的なアクションしか取ることができない；PHB p310参照)。知性のないアンデッドは、セーブを行うことができない。攻撃やダメージを受けたアンデッドは、この麻痺状態が消える。										
<b>レイ・オブ・イグソースション</b>	Lv:3 PHB p297	音声、動作、物質	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	頑健・不完全	可	[効果] 光線		
黒い光線を放ち、遠隔接触攻撃で対象を過労状態(PHB p303)とする。セーブに成功した場合疲労状態(PHB p310)ですが、すでに疲労状態であった場合は過労状態となる。通常の疲労や過労と異なり、呪文の持続時間が終了すると、これらの状態は即座に消える。										
心術	<b>サジェスション</b>	Lv:3 PHB p227	音声、物質	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lvまたはチャージ消費	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体	
	(強制)[言語依存、精神作用] 対象に1〜2文程度の示唆を与え、それに従わせる。この示唆は、もっともらしいものでなければならない(示唆が適切である場合、DM判断で、セーブに-1から-2程度のペナルティを与えてもよい)。明らかに自身の害になるような行動を示唆した場合、呪文は無効化される。特殊な行動の喚起に関しては、本文参照。									

系統	ウィザード/ソーサラー呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	
心術	<b>ディープ・スランパー</b>	Lv:3 PHB p249	音声、動作、物質	全ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効	可	[効果範囲] 半径10ftの爆発	
	(強制)[精神作用] 範囲内の生きているクリーチャーは、睡眠状態となる。この呪文は10HDぶんのクリーチャーに作用する(HDの低いものから順番)。眠っているクリーチャーは無防備状態(PHB p311参照)であるが、標準アクションを用いれば、これらのクリーチャーを起こすことができる。									
	<b>ヒロイズム</b>	Lv:3 PHB p268	音声、動作	標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー	
	(強制)[精神作用] 対象は、攻撃ロール、セーブ、技能判定に+2の士気ボーナスを得る。									
	<b>ホールド・バースン</b>	Lv:3 PHB p283	音声、動作、焦点	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	[目標] 人型生物1体	
	(強制)[精神作用] 対象は、麻痺状態となる。麻痺状態のクリーチャーは、有効[筋力]と有効[敏捷力]が0であり、精神的なアクションしか取ることができない(PHB p310参照)。この呪文の対象は、毎ラウンド1度、全ラウンド・アクションを消費することによって、再セーブを行うことができる。									
占術	<b>レイジ</b>	Lv:3 PHB p297	音声、動作	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	精神集中、1分/lv(解除可)	不可	可	[目標] 生きているクリーチャー1体/3lv、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(強制)[精神作用] 同意する対象は、[筋力][耐久力]に+2のボーナスと、意志セーブに+1の士気ボーナスを得るが、ACに-2のペナルティを被る。パーバリアンの激怒の能力と異なり、呪文が終了しても疲労状態となることはない。									
	<b>イーヴル・アイ</b>	Lv:3 BoVD p86	動作	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体	
	[悪] 術者は邪悪な凝視を放ち、攻撃ロール、セーブ、判定に-4の幸運ペナルティを与える。この効果は、次の日の出が来るか、術者が解除するか、対象が術者にダメージを与えるか、対象がリムーブ・カース呪文をかけられるかするまでの間、持続する。									
	<b>アーケイン・サイト</b>	Lv:3 PHB p195	音声、動作	標準	自身	1分/lv(解除可)	不可	不可	[目標] 術者/120ftの視界内	
	術者は、120ft以内の魔法のオーラを見る。ディテクト・マジックの呪文と同様だが、術者の精神集中は必要なく、1ラウンド目に(ディテクト・マジックで得られる)すべての情報を得る。また、術者は、精神集中(標準アクション)をすることによって、特定の1体のクリーチャーが準備している呪文の最大のレベルと、その呪文の種類(秘術か魔術か)を知る。									
占術	<b>クリアオーディエンス/クリアヴォイアンス</b>	Lv:3 PHB p221	音声、動作、焦点	10分	長距離(400ft+40ft/lv)	1分/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 魔法的感知器官	
	(念視) 術者は、任意の場所を見るか、聞くかする(術者が選択)。選択する場所は、術者が知っている場所か、わかりやすい場所でないならならぬ。作り出された感知器官を移動させることはできないが、回転させて全方位を見ることはできる。念視した場所が自然の暗闇に包まれていた場合、10ftの範囲までを見ることができ。									
	<b>タンズ</b>	Lv:3 PHB p247	音声、物質	標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	不可	[目標] 接触したクリーチャー	
	目標となったクリーチャーは、あらゆる言語を理解し、話すことができる。また、目標の声を聞くことができるクリーチャーは、目標の喋っている内容を理解する。									
	<b>アナライズ・ポータル</b>	Lv:3 MotP, FRCS	音声、動作、物質	1分	60ft	精神集中、1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果範囲] 円錐形	
	術者は、呪文の効果範囲内に魔法のポータルがあるかどうかを知り、さらにその大きさと位置を知る。また、特定の1つのポータルを1ラウンド以上観察した場合、そのポータルに関する情報を得る(それぞれ難易度17の術者レベル判定、再挑戦も可能:本文参照)。									
変成術	<b>アイズ・オヴ・ザ・ゾンビ</b>	Lv:3 BoVD p84	音声、動作、焦点	30分	自身	1時間/lv(解除可)	不可	可	[目標] 術者とゾンビ1体	
	[悪] 術者は、自身にゾンビの目を埋め込み、ゾンビを通して物事を見ることができ。そのゾンビは、術者が自律行動能力を与えたものでなければならない。発動時に、術者は1d6点のダメージを被る。その後、術者はゾンビの意識を乗っ取って行動する。呪文が終了すると、術者の意識は元の肉体に戻り、目は元通りになる。									
	<b>グリンプス・オヴ・トゥルース</b>	Lv:3 BoVD p91	音声、動作、麻薬	標準	自身	1時間	なし	なし	[目標] 術者	
	[悪][次元間通過] 術者は、邪悪な存在に1つの質問をする。その質問は、単純に「否」「然り」で答えられるものでなければならない。この答えは、75%の確率で正しい。DMIは、日本語にして15文字程度の短文で答えてもよい。質問が曖昧すぎる場合、答えを得ることはできない。[麻薬要素:モーティン蒸気]									
	<b>デヴィルズ・アイ</b>	Lv:3 BoVD p100	音声、動作	標準	自身	1分/lv	なし	なし	[目標] 術者	
	[悪] 術者は、デヴィルの視力を得る。このことにより、術者は、暗闇の中でも通常通り見ることができ。さらに、魔法の暗闇さえも、30ftまで見通すことができる。									
変成術	<b>ウォーター・フリーズ</b>	Lv:3 PHB p208	音声、動作、物質	標準	接触	2時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した生きているクリーチャー	
	対象となったクリーチャーは、水中でも、通常通り呼吸することができる。術者が複数のクリーチャーを対象とした場合、対象となった人数で、呪文の持続時間が等分される。									
	<b>ガシアス・フォーム</b>	Lv:3 PHB p216	動作、物質	標準	接触	2分/lv(解除可)	不可	不可	[目標] 接触した、同意する、実体を持つクリーチャー	
	対象は、装備も含めて、半透明で不定形な、気体状の存在となる。対象は、飛行10ft(完璧)と、ダメージ減少10/魔法を得て、毒やクリティカル・ヒットなどに対する完全耐性を得る。この形態のクリーチャーは、超常能力を失い、攻撃を行うことができない。									
	<b>キーン・エッジ</b>	Lv:3 PHB p217	音声、動作	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	10分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 武器1つ、あるいは射出用の矢弾50発	
	矢弾をこの呪文の対象にする場合、発動時には、それらはすべてお互いに触れ合っていないなければならない。対象となった武器は、クリティカル可能域が2倍となる。この効果は、キーンの効果や、《クリティカル強化》の効果とは累積しない。この呪文の対象にするうえでは、シュリケンは矢弾と同様に扱われる。									
	<b>シークレット・ページ</b>	Lv:3 PHB p232	音声、動作、物質	10分	接触	永続	不可	不可	[目標] 大きさ3平方ftまでの、接触したページ	
	術者は、1ページぶんの文章の内容を変化させ、まったく違うものに見せかける。術者は、回数無制限で、元の文章に戻すことができる。また、変化させた文章を消去することもできる。本文参照。									
	<b>シュリンク・アイテム</b>	Lv:3 PHB p236	音声、動作	標準	接触	1日/lv	意志・無効(物体)	可(物体)	[目標] 接触した、2立方ft/lvまでの物体1つ	
	対象となった物体は縮小し、高さ・幅・奥行きそれぞれが1/16となる(体積と重量は約1/4000となる)。このことにより、対象のサイズ分類は4段階小さくなる。小さくなった物体は、硬い表面にぶつければ、合言葉で元のサイズへと戻る。縮小後の材質を、布のようにすることもできる。									
<b>スロー</b>	Lv:3 PHB p244	音声、動作、物質	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内		
対象となったクリーチャーは、減速状態となる。減速状態のクリーチャーは、自分のターンの間に、1回の移動アクションか、1回の標準アクションしか取ることができない。また、AC、近接攻撃ロール、反応セーブに-1のペナルティを被り、移動速度は半分(切り下げ)となる。										
<b>フライ</b>	Lv:3 PHB p273	音声、動作、焦点	標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー		
対象は、60ftの飛行速度(飛行機動性は優秀)を得る。中〜重装甲を着ている場合、この速度は40ftとなる。対象は、半分の飛行速度で上昇したり、2倍の飛行速度で降下したりすることができる。精神集中は必要ない。呪文が終了した場合、ゆっくりと降下していく。本文参照。										

系統	ウィザード/ソーサラー呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	
変成術	<b>ブリック</b>	Lv:3 PHB p276	音声、動作	標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者	
	《エーテル界呪文》 術者は、ランダムにエーテル界と物質界を行き来する。術者は50%(エーテル体に命中する攻撃の場合20%)の失敗確率を得て、効果範囲攻撃からのダメージを半分にする。術者は、不可視状態(PHB p310)であるかのように、攻撃にボーナスを得る。ただし、術者が行う攻撃も、20%の失敗確率を受ける。詳細は本文参照。									
	<b>フレイム・アロー</b>	Lv:3 PHB p278	音声、動作、物質	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	10分/lv	不可	不可	[目標] いずれも接触し合っている矢弾50本まで	
	[火] 術者は矢弾(アロー、ボルト、シュリケン、ブリット)を炎の矢弾に変える。これらの矢弾が命中すると、追加で1d6点の[火]ダメージを与える。この矢弾は可燃物を発火させるが、クリーチャーに着火することはない。									
	<b>ヘイスト</b>	Lv:3 PHB p281	音声、動作、物質	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内	
	加速状態のクリーチャーが全力攻撃を行う場合、1回の追加の攻撃を得る。また、加速状態のクリーチャーは、移動速度が+30ft(ただし、最大でも本来の移動速度の2倍まで)される。さらに、攻撃ロールに+1のボーナスを、ACと反応セーブに+1の回避ボーナスを得る。									
防衛術	<b>マジック・ウェポン、グレイター</b>	Lv:3 PHB p286	音声、動作	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 武器1つ、あるいは射出用の矢弾50発	
	対象となった武器1つに、+1/4lv(最大+5)の強化ボーナスを与える。あるいは、50本までのアロー、ボルト、ブリットに同様のボーナスを与える。1度使用された射出武器からは呪文が終了するが、投擲武器の場合はその限りではない。									
	<b>タン・サーベント</b>	Lv:3 BoVD p99	音声、動作、物質	標準	自身	1時間/lvまたはチャージ消費	なし	なし	[目標] 術者	
	[悪] 術者の舌は、小さな蛇となり、30ft以内の距離に吐き出すことができる。この蛇は、術者の攻撃ボーナスを使用して攻撃を行い、超小型ワイパー・スネークと同様にダメージを与える。この蛇は、同時に1/4lv体を創り出すことができ、それぞれ1体を吐き出すためには、標準アクションを必要とする。									
	<b>エクスプローシヴ・ルーンズ</b>	Lv:3 PHB p211	音声、動作	標準	接触	チャージ消費まで永続(解除可)	本文参照	可	[目標] 重量10ポンド以下の接触した物体1つ	
	[力場]《エーテル界呪文》 術者は、本、地図、巻物などの、文字情報が含まれた文書にルーンを描く。この文書を読んだクリーチャーは、6d6点の[力場]ダメージを被る(すぐ近くにいた場合、セーブなし)。10ft以内のクリーチャー(反応・半減)と、ルーンが描かれていた物体も、このダメージを被る。									
力術	<b>ディスペル・マジック</b>	Lv:3 PHB p251	音声、動作	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可	不可	[目標] 呪文の使い手1人かクリーチャー1体か物体1個/半径20ftの爆発	
	この呪文は、目標型解呪、効果範囲型解呪、呪文相殺のいずれかの用法で発動される。いずれの場合も、術者は解呪判定を行う(1d20+1/lv(最大+10)、難易度11+対象の呪文の発動者の術者lv)。この判定に成功した呪文は、すべて解呪される。									
	<b>ナンディテクション</b>	Lv:3 PHB p262	音声、動作、物質	標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 接触したクリーチャーまたは物体	
	目標となったクリーチャーや物体が占術呪文の対象となった場合、その占術呪文の発動者は、術者レベル判定(1d20+1/lv; 難易度11+1/lv(術者の持ち物が目標となっていた場合、難易度15+1/lv))を行う。失敗した場合、その発動者は、目標を感知することができない。[物質要素:50gp]									
	<b>プロテクション・フロム・エナジー</b>	Lv:3 PHB p280	音声、動作	標準	接触	10分/lvまたはチャージ消費	不可	可	[目標] 接触したクリーチャー	
	術者が選択した1種類のエネルギー(〔火〕、〔冷氣〕、〔電気〕、〔酸〕、〔音波〕のいずれか)に対する、一時的な完全耐性を得る。12/lv(最大120)点のダメージを軽減してしまうと、呪文は終了する。この呪文はレジスト・エナジーとは重複せず、常にこちらが優先される。									
<b>マジック・サークル・アゲンスト・イーヴル/グッド/ケイオス/ロー</b>	Lv:3 PHB p286	音声、動作、物質	標準	接触	10分/lv	意志・無効	不可/不可/可/可	[効果範囲] 接触したクリーチャーから半径10ftに放射		
[善/悪/秩序/混沌] 選択した属性へのACに+2(反応)と、セーブに+2(抵抗)を得、憑依、および持続的な精神効果を遮断する(全ての属性から)。その属性のエレメンタルや来訪者は、範囲内に入ることができない。この呪文に"内向きの力"を持たせた場合、その属性の来訪者を拘束する。										
<b>アヴォイド・ブレイナー・エフェクト</b>	Lv:3 MotP p33	音声	標準	20ft	1分/lv	不可	可(無害)	[目標] 術者を中心とした半径20ftの爆発内にいるクリーチャー		
《元素界呪文》 対象は特定の次元界の自然の影響(極端な温度、空気欠如、毒性の蒸気、正や負のエネルギーの放射など)からの一時的な防御を得る。この呪文によって、次元界のもつ重力的特性、属性的特性、魔法的特性を無効化することはできない。										
<b>アラーム、インブルーヴド</b>	Lv:3 MotP p35	音声、動作、焦点	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	8時間/lv(解除可)	不可	不可	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした半径20ftの放射		
超小型以上のクリーチャーが、含言葉を言わずに範囲内に踏み込んだ場合、アラームが作動する。この呪文は、他の次元界のクリーチャーも感知する。[精神的アラーム:1マイル以内にいる場合、術者は精神的に察知する。音響的アラーム:1ラウンドの間、ベルのような音が半径60ft以内に鳴り響く(180ftまで聞こえる)。][焦点具:ベル(100gp)]										
<b>アーケイン・ロック、インブルーヴド</b>	Lv:3 Sce-07	音声、動作、物質	標準	接触	永続	不可	不可	[目標] 接触した、大きさが30平方ft/lvまでの、扉か箱か戸口		
対象となった扉、箱、戸口は施錠される。術者は、この呪文に影響されずに、これらを開閉できる。同調していないクリーチャーが、この物体の目標となった物体を開くためには、破壊するか(通常の難易度+10)、ノック(10分抑止)またはディスペル・マジック(解呪)を使用しなければならない。[物質要素:金粉(25gp+5gp×同調させる人数ぶん)]										
力術	<b>ウィンド・ウォール</b>	Lv:3 PHB p207	音声、動作、物質	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	不可	可	[効果] 長さ10ft/lv×高さ5ft/lvまでの壁(自在)、または本文参照	
	[風] 術者は、不可視の風の壁を作り出す。この風は、小さな鳥や、手に持っている物体などを吹き飛ばす(反応・無効)。サイズ分類が小型か超小型のクリーチャーは、この壁を通り抜けることができない。この壁は、アロー、ボルト、プレス攻撃などを無効化し、その他の遠隔攻撃にも30%の失敗確率を与える。									
	<b>デライト</b>	Lv:3 PHB p256	音声、動作	標準	接触	10分/lv(解除可)	不可	不可	[目標] 接触した物体	
	[光] 対象となった物体は、半径60ftに輝きを発する(さらにその先60ftの範囲は、薄暗く照らし出される)。この呪文は、太陽光に脆弱なクリーチャーやヴァンパイアなどに対し、太陽光と同様の効果を与えるとは限らない。[光]の呪文は、自身の呪文レベル以下の[闇]呪文を相殺し、解呪する。									
	<b>ファイアーボール</b>	Lv:3 PHB p269	音声、動作、物質	標準	長距離(400ft+40ft/lv)	瞬間	反応・半減	可	[効果範囲] 半径20ftの拡散	
	[火] 範囲内のクリーチャーと物体は、1d6/lv(最大10d6)点の[火]ダメージを被る。また、範囲内にある可燃物は発火し、融点の低い金属は融ける。									
<b>ライトニング・ボルト</b>	Lv:3 PHB p293	音声、動作、物質	標準	120ft	瞬間	反応・半減	可	[効果範囲] 120ftの直線状		
[電気] 範囲内のクリーチャーと物体は、1d6/lv(最大10d6)点の[電気]ダメージを被る。また、範囲内にある可燃物は発火し、融点の低い金属は融ける。										
<b>レオムズ・タイニイ・ハット</b>	Lv:3 PHB p299	音声、動作、物質	標準	20ft	2時間/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 術者を中心とした半径20ftの球体		
[力場]《エーテル界呪文》 術者は、不透明な[力場]の球体を作り出す(この球体は、好きな色にすることができる)。この球体の中には、術者を含めて、中型クリーチャー10体ほどが入ることができる。これは外気温からの防護を提供するが、武器や矢弾、呪文を通ることはない。外からの攻撃に対しては、完全視認困難(失敗確率50%)がある。										
<b>シャドウ・キャッシュ</b>	Lv:3 MotP p36	音声、動作	標準	接触	1分/lv(解除可)	不可	不可	[効果範囲] 直径1ftの円形		
(操影) 術者は、小さなアイテムを影界に隠しておくか、捨てる。影界に置かれたアイテムは、1日毎に、なくなってしまう確率が10%ずつ上昇する(24時間の終わりに上昇し、判定を行う。この確率は累積する)。この呪文は、影界と併存しない次元界では発動できない。										

系統	ウィザード/ソーサラー呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	
力術	<b>チェンバー</b>	Lv:3	MotP p38	音声、動作、物質	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	反応・無効	可	[目標] エーテル状態のクリーチャー1体
	[力場]《エーテル界呪文》 エーテル界にいる目標は、結晶状の[力場]によって閉じ込められる。術者は呪文を発動する時点で、呪文の目標が見えているか、位置がわかっていなければならない。この[力場]は、[筋力]判定(難易度10+1/lv)で破壊することができる。									
	<b>ヴァイル・ランス</b>	Lv:3	BoVD p87	音声、動作、物質	標準	接触	10分/lv	なし	なし	[効果] ショートスピア1本
	[悪] 術者は、暗黒の武器を作成する。術者だけが、この武器に《習熟》している。これは+2ショートスピアと同様だが、与えられるダメージは全て猛悪ダメージ(BoVD p34参照)である。このスピアを投擲することもできるが、ダメージが解決された時点で、消滅してしまう。									
	<b>ドレッド・ワード</b>	Lv:3	BoVD p102	音声	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	頑健・無効	可	[目標] 善の属性を持つクリーチャー1体
	[悪] 術者は、暗黒語(BoVD p32参照)の単語のうちの一つを話す。範囲内の、この言葉を聞いた善のクリーチャーのうちいずれか1体は、1d3点の[魅力]吸収を受ける。なお、この呪文を使用せずに暗黒語を話そうとしたキャラクターは、即座に死亡する。									
<b>ブラックライト</b>	Lv:3	FRCS p73	音声、動作、物質	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効/不可(物体)	可/不可(物体)	[効果範囲] クリーチャー、物体、空間の一点を中心とした半径20ftの放射	
[闇] 術者は、魔法の暗闇を作り出す。術者は、呪文の効果範囲内でも、通常通り見ることができる(ただし、術者でさえも、呪文の範囲外から範囲内を見通すことはできない)。 <b>[闇]</b> の呪文は、自身の呪文レベル以下の <b>[光]</b> 呪文を相殺し、解呪する。										
<b>フラッシュバースト</b>	Lv:3	FRCS p73	音声、動作、物質	標準	長距離(400ft+40ft/lv)	瞬間	意志・不完全	可	[効果範囲] 半径20ftの爆発	
[火] 範囲内のクリーチャーと、爆発の起点から120ft以内で視線が通っているクリーチャーは、セーブに失敗した場合、2d8ラウンドの間、盲目状態(PHB p311)となる。また、半径20ftの範囲内にいるクリーチャーは、セーブに成功した場合でも、1ラウンドの間、目がくらんだ状態(PHB p311)となる。										

系統	ウィザード/ソーサラー呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	
幻術	<b>イリュージョン・ウォール</b>	Lv:4	PHB p203	音声、動作	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	永続	意志・看破	不可	[効果] 1ft×10ft×10ftの幻影
	(虚像) 術者は、壁、床、天井、それに類する表面の幻影を作り出す。この幻影は、通常の空間と同様に、通過することができる。落とし穴、罠、扉などを隠すために使用した場合、視覚以外の探知手段は、通常の通り働く。									
	<b>インヴィジビリティ、グレーター</b>	Lv:4	PHB p204	音声、動作	標準	自身または接触	1ラウンド/lv(解除可)	なし/意志・無効(無害)	なし/可(無害)	[目標] 術者または接触したクリーチャー
	(幻覚) 対象は不可視状態となる(PHB p310参照)。装備も不可視化されるが、足音や、光源からの光には影響しない。また、落とした物体は、通常通り見えるようになる。インヴィジビリティの呪文と異なり、対象が攻撃的な行動を行った場合でも、呪文は終了しない。									
	<b>シャドウ・カンジュレーション</b>	Lv:4	PHB p235	音声、動作	標準	さまざま	さまざま	意志・看破;さまざま	不可	[効果] さまざま
	[撮影]《影界呪文》 術者は、ウィザード/ソーサラー呪文の3lv以下の召喚術(招来)か(創造)を真似る。セーブに失敗した目標には通常通りの効果を及ぼすが、セーブに成功したクリーチャーには、通常の1/5のダメージしか与えない(ダメージ以外の能力は、20%の確率でしか効果を発揮しない)。影のクリーチャーのhpとACボーナスは、通常の1/5である。									
<b>ハリュースナトリ・テレイン</b>	Lv:4	PHB p265	音声、動作、物質	10分	長距離(400ft+40ft/lv)	2時間/lv(解除可)	意志・看破	不可	[効果範囲] 1辺30ftの立方体の区画1個ぶん/lvまで(自在)	
(幻覚) 術者は、自然の地形を、別の1種類の地形に見せかける(沼地、丘、クレーバ、草地、池、崖、酒れ谷、野原、道など)。この呪文は、視覚、聴覚、嗅覚に関しては幻を作り出すが、範囲内の建造物、装備品、クリーチャーに影響を与えることはない。										
<b>ファンタズマル・キラー</b>	Lv:4	PHB p270	音声、動作	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	意志・看破/頑健・不完全	可	[目標] 生きているクリーチャー1体	
(惑乱)[恐怖、精神作用] 対象は、自分自身にとって最も恐ろしいクリーチャーの幻を見る。この幻は、呪文の対象自身しか見えない。意志セーブ(看破)に失敗したクリーチャーは、頑健セーブを行い、失敗した場合は死亡する。この場合、頑健セーブに成功しても、3d6点のダメージを受ける。										
<b>レインボー・パターン</b>	Lv:4	PHB p298	動作、物質、焦点	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	精神集中+1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	[効果] 半径20ftに拡散する色とりどりの光	
(紋様)[精神作用] 範囲内のクリーチャーは、恍惚状態(PHB p305)となる。この効果は、HDの低いクリーチャーから順に作用する(HDが同じ場合、起点に近いものから順番)。術者はフリー・アクションでこの光を移動させることができ、魅了されたクリーチャーは、この光を追ってゆく(本文参照)。										

召喚術	<b>エヴァーズ・ブラック・テンタクルズ</b>	Lv:4	PHB p211	音声、動作、物質	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	不可	不可	[効果範囲] 半径20ftの拡散
	(創造) 長さ10ftの触手を数多く召喚し、効果範囲内のクリーチャーに絡みつきをわせる(攻撃ボーナス+1/lv+8)。これらの触手は、いかなる攻撃形態によっても、ダメージを受けない。これらの触手は、毎ラウンド絡み付き対抗判定を行い、成功した場合1d6+4点のダメージを与える。絡み付かれていない場合でも、範囲内での移動速度は、1/2となる。									
	<b>サモン・モンスター IV</b>	Lv:4	PHB p229	音声、動作、焦点	全ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	(招来)[可変]《アストラ界、影界、元素界呪文》 術者は、4lvのクリーチャー1体か、3lvのクリーチャー1d3体か、2lv以下のクリーチャー1d4+1体を招来する。									
	<b>ソリッド・フォッグ</b>	Lv:4	PHB p246	音声、動作、物質	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv	不可	不可	[効果] 半径20ft×高さ20ftに拡散する霧
	(創造) 術者は、霧を作り出す。範囲内のクリーチャーは、5ft以内に対して視認困難(失敗確率20%)、それ以上の距離に対して完全視認困難(失敗確率50%)を被る。また、範囲内への遠隔攻撃は無効化され、近接攻撃と近接ダメージのロールは-2のペナルティを被る。さらに、範囲内での移動速度は5ftとなり、5ftステップを行うことができない。									
<b>ディメンジョン・ドア</b>	Lv:4	PHB p255	音声	標準	長距離(400ft+40ft/lv)	瞬間	不可/意志・無効(物体)	不可/可(物体)	[目標] 術者および接触した物体、あるいは接触した同意するクリーチャー	
(瞬間移動)《アストラ界呪文》 術者は、距離内の、自身の望んだ正確な場所へと、瞬間的に転移する。術者は、自身の最大荷重を超えない重さまでならば、共に転移させることができる。また、同時に1体/3lvのクリーチャーを、(そのクリーチャーの最大荷重までの荷物と)共に転移させることができる。										
<b>マイナー・クリエイション</b>	Lv:4	PHB p285	音声、動作、物質	1分	0ft	1時間/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 1立方ft/lvまでの、生命のない、材質が植物性の物体	
(創造) 術者は、植物性の物体を作り出す(亜麻布、麻のロープ、木製の梯子など)。複雑なアイテムを作り出す場合、術者は適切な《製作》判定に成功しなければならない。これらのアイテムは、呪文の物質要素として使用することはできない。										
<b>レオムズ・セキュアー・シェルター</b>	Lv:4	PHB p298	音声、動作、物質、焦点	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	2時間/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 1辺が20ftの正方形の建造物	
(創造) 術者は、周囲一帯にありふれた材料(石、材木、土など)から造られたコテージカロッジを召喚する。この宿は、断熱機能はもっているが、冷暖房の機能は付いていない。なお、どんな材料から作られていても、石造りの建物と同様の強固さをもつ。また、アンション・サーヴァント、アラーム、アーケイン・ロックの呪文の効果が付随している(本文参照)。										
<b>イセリアル・マウント</b>	Lv:4	MotP p34	音声、動作	10分	0ft	1時間/lv	不可	不可	[効果] 半ば実在する乗馬1体+1体/2lv	
(創造) 術者は、半ば実在した乗騎を作り出し、指定した騎手1人に従わせる。これらの乗騎は、[AC18: hp10+1/lv; 移動速度240ft; 10ポンド/lvの運搬能力; 攻撃手段を持たない]のデータを持つ。この呪文は、エーテル界でしか発動できない。										

系統	ウィザード/ソーサラー呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	
召喚術	<b>アビスサル・マイト</b>	Lv:4 BoVD p85	音声、動作、物質、デーモン	標準	自身	10分/lv	なし	なし	[目標] 術者	
	〔招来〕悪〔アストラ界呪文〕アビスから招来された悪のエネルギーにより、術者は【筋力】【敏捷力】【耐久力】に+2の強化ボーナスを受ける。また、術者が呪文抵抗を持っている場合、それも+2される。									
	<b>ウォール・オヴ・デッドリー・チェインズ</b>	Lv:4 BoVD p88	音声、動作、物質	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv	不可	不可	[効果] 1辺が5ftの区画1個ぶん/lvまでの面積を持つ壁(自在)	
	〔創造〕術者は、鎖の壁を作り出し、5ft以内のクリーチャーに3d6点のダメージを与える。これは、1インチ/4lvの厚さを持ち、厚さ1インチ毎に20hpがある。硬度は10である。一撃で破壊する場合、【筋力】判定(難易度20+2/1インチ)に成功しなければならず、これを試みた場合、1d6点のダメージを受ける。									
	<b>ヘルズ・パワー</b>	Lv:4 BoVD p105	音声、動作、物質、デビル	標準	自身	10分/lv	なし	なし	[目標] 術者	
〔招来〕悪〔アストラ界呪文〕術者は九層地獄から悪のエネルギーを招来し、ACに+2の反発ボーナスを得る。また、術者がダメージ減少能力を持っている場合、そのダメージ減少は/+1だけ上昇する(10/+1の場合、10/+2となる。ただし、v3.5にはこのような能力は存在しない)。										
死霊術	<b>ファイアー・ストライド</b>	Lv:4 FRCS p73	音声、動作	標準	自身	10分/lvまたはチャージ消費	なし	なし	[目標] 術者	
	〔瞬間移動〕術者は、炎から炎へと瞬間移動する能力を得る。術者は、自身よりも大きい炎に入ること、長距離(400ft+40ft/lv)内の、(転送先として十分な大きさの)炎のすべての位置を知り、別の炎へと瞬間移動する(全ラウンド・アクション)。なお、この移動は、1/lv回だけ行うことができる。									
	<b>アニメイト・デッド</b>	Lv:4 PHB p199	音声、動作、物質	標準	接触	瞬間	不可	不可	[目標] 接触した死体1つ以上	
	〔悪〕目標となった骨や死骸は、アンデッド(スケルトンかゾンビ)となる。術者が1度に作り出せるアンデッドは、その種類に関係なく、2HD/lvぶんまでである(ディセクレイトは、この値を2倍にする)。術者は、4HD/lvぶんのアンデッドを、支配下におくことができる(感伏等は除く)。【物質要素:HD毎に25gp】									
	<b>エナヴェイション</b>	Lv:4 PHB p211	音声、動作	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	可	[効果] 負のエネルギーの光線	
遠隔接触攻撃で、1d4レベルの負のレベルを与える(負のレベル1につき、攻撃、セーブ、技能判定、能力値判定、有効レベルに-1を被る。また、最も高いレベルの呪文とスロットを失う)。これらのレベルは、1/lv(最大15)時間後に取り除かれ、自動的にレベルが回復する。この呪文は、アンデッドには1d4×5点の一次的hpを与える(1時間持続)。										
<b>コンテイジョン</b>	Lv:4 PHB p225	音声、動作	標準	接触	瞬間	頑健・無効	可	[目標] 接触した生きているクリーチャー		
〔悪〕セーブに失敗した対象は、術者の選択した病気に感染し、即座に発症する(失明病、狂笑病、汚穢病、焼脳病、赤腫れ病、震え病、溶死病のいずれかから選択すること)。										
<b>ヒストウ・カース</b>	Lv:4 PHB p267	音声、動作	標準	接触	永続	意志・無効	可	[目標] 接触したクリーチャー		
術者は、対象に呪いをかける。以下のリストから1つを選択すること。[1つの能力値に-6のペナルティ(最低でも1未満にはならない): 攻撃ロール、セーブ、能力値判定、技能判定に-4のペナルティ; 毎ラウンド、50%の確率でアクションを取ることができない]										
<b>フィアー</b>	Lv:4 PHB p270	音声、動作、物質	標準	30ft	1ラウンド/lvまたは1ラウンド	意志・不完全	可	[効果範囲] 円錐形の爆発		
〔恐怖、精神作用〕範囲内の生きているクリーチャーは、セーブに失敗すると、恐慌状態(PHB p304)となる。恐慌状態のクリーチャーが追い詰められた場合、戦慄状態(PHB p307)となる。セーブに成功したクリーチャーは、1ラウンドの間、怯え状態(PHB p303)となる。										
<b>グリム・リヴェンジ</b>	Lv:4 BoVD p91	音声、動作、アンデッド	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	頑健・無効	可	[目標] 生きている人型生物1体		
〔悪〕対象となったクリーチャーは片腕が切り離され、このトラウマから6d6点のダメージを被る。さらに、切り離された手は自律行動を得て、ワイトであるかのように攻撃する(ただし、超小型サイズのクリーチャーして扱うこと)。リジェネレイトの呪文は、新しい腕を生やすことができる。										
<b>ラック</b>	Lv:4 BoVD p108	音声、動作	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	頑健・無効	可	[目標] 人型生物1体		
〔悪〕対象はものすごい苦痛を受け、身体を二つに折り曲げて倒れる。対象の目は血で曇り、呪文の持続時間中、盲目状態(PHB p311)となる。また、対象は無防備状態(PHB p311)とみなされ、アクションを行うことができない。さらに、この呪文が終了してから3d10分間、怯え状態(PHB p303)となる。										
<b>リキッド・ペイン</b>	Lv:4 BoVD p109	音声、動作、焦点	24時間	接触	永続	頑健・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体		
術者は、すでにものすごい苦痛(病気でぼろぼろになった、ひどい拷問を受けた、傷を受けて死にかけたなど)を経験しているクリーチャーから、液状の苦痛を取り出す。目標の【耐久力】以上の服用数を取り出すことはできない。液状の苦痛に関しては、BoVD p33, p42, p45を参照。										
心術	<b>ギアス、レッサー</b>	Lv:4 PHB p217	音声	全ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1日/lvまたはチャージ消費(解除可)	意志・無効	可	[目標] 7HDまでの生きているクリーチャー1体	
	〔強制〕言語依存、精神作用〕術者は、対象に対して命令を下す。この命令は、自発的な行動であったり、確実に死をもたらす行動であったりしてはならない。目標が、24時間を通じて、この命令に従わなかった場合、その24時間毎に全ての能力値に-2のペナルティを与える(-8まで累積する)。									
	<b>クラッシング・ディスベア</b>	Lv:4 PHB p219	音声、動作、物質	標準	30ft	1分/lv	意志・無効	可	[効果範囲] 円錐形の爆発	
	〔強制〕精神作用〕範囲内のクリーチャーは深い絶望を感じ、攻撃ロール、武器のダメージ・ロール、セーブ、能力値判定、技能判定に-2の士気ペナルティを被る。この呪文はグッド・ホープを相殺し、解呪する。									
	<b>コンフュージョン</b>	Lv:4 PHB p226	音声、動作、物質	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[効果範囲] 半径10ftの爆発	
〔強制〕精神作用〕範囲内のクリーチャーは混乱状態となり、自分の行動を自分で決めることができない(d%をロールし、PHB p305を参照すること)。混乱状態のクリーチャーが攻撃を受け、次の自分のターンも混乱状態が続いている場合、自動的にそのキャラクターだけを攻撃する(機会攻撃も同様)。										
<b>チャーム・モンスター</b>	Lv:4 PHB p248	音声、動作	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1日/lv	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体		
〔魅惑〕精神作用〕対象は、術者に対する態度が“友好的”となる。対象が、術者やその一行から脅威を受けている場合、この呪文に対するセーブに+5される。対象が普通の状態ではないようなことをさせる場合、術者は対抗【魅力】判定に成功しなければならない。										
占術	<b>アーケイン・アイ</b>	Lv:4 PHB p195	音声、動作、物質	10分	無限	1分/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 魔法的感知器官	
	〔念視〕不可視の魔法的感知器官を作り出す。この器官は、前方の床だけを調べる場合は30ft/ラウンド、床と同時に壁も調べる場合には10ft/ラウンドの速度で移動する。この器官は、1インチ以上の隙間があれば、通り抜けることができる。なお、術者が精神集中を止めると、この器官は停止してしまう。									
	<b>スクライング</b>	Lv:4 PHB p239	音声、動作、物質、焦点	1時間	本文参照	1分/lv	意志・無効	可	[効果] 魔法的感知器官	
	〔念視〕術者は、特定のクリーチャー1体を念視する。本文を参照し、意志セーブ修正値を確認すること。そのクリーチャーがセーブに失敗した場合、術者は、その目標の周囲10ftで起こっていることを見聞きする。ただし、目標が150ftを超える移動速度で移動した場合、この呪文は目標を見失ってしまう。									
<b>ディテクト・スクライング</b>	Lv:4 PHB p254	音声、動作、物質	標準	40ft	24時間	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした半径40ftの拡散		
術者は、占術(念視)の呪文や効果の対象となった場合、それに気付く。また、術者は、呪文の範囲内の魔法的感知器官と、念視者の位置を知る。範囲外に念視者がある場合、対抗術者レベル判定(1d20+1/lv)を行い、念視者の値を上回った場合、念視者のいる方向と距離を知覚する。										

系統	ウィザード/ソーサラー呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	
占術	<b>ロケット・クリーチャー</b>	Lv:4 PHB p301	音声、動作、物質	標準	長距離(400ft+40ft/lv)	10分/lv	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした半径400ft+40ft/lvの円	
	術者は、よく知っている物体1つ、または特定の種族のクリーチャー1種類の方向を感知する。そうした対象が範囲内に複数ある場合、最も術者に近い対象が感知される。ノンディテクション、ミスリード、ポリモーフ系の呪文は、この呪文を欺く。流れる水は、この呪文を遮る。									
	<b>ゾーン・オヴ・レヴェレイション</b>	Lv:4 MotP p37	音声、動作、物質	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	不可	可	[効果範囲] 半径5ft/lvの放射	
《エーテル界呪文》範囲内のクリーチャーと物体は、すべて可視状態となる。この呪文は、エーテル界や影界など、並存する次元界に存在するクリーチャーにも影響を及ぼす。この呪文は、インヴィジビリティ、イセリアルネス、イセリアル・ジョイントなどの不可視効果を抑止する(解説するわけではない)。										
変成術	<b>エンラージ・バースン、マス</b>	Lv:4 PHB p213	音声、動作、物質	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	頑健・無効	可	[目標] 人型生物1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内	
	対象のサイズ分類は1段階大きくする(【筋】+2、【敏】-2、攻撃ロールとACに-1。組みつきと足払いに+4、【隠れ身】に-4)。サイズが大型となったキャラクターは、接触面10ft平方、間合い10ftとなる。移動速度は変化しない。装備も巨大化するが、対象の手を離れると元に戻る。									
	<b>ストーン・シェイプ</b>	Lv:4 PHB p241	音声、動作、物質	標準	接触	瞬間	不可	不可	[目標] 10立方ft+1立方ft/lvまでの、接触した石と石裂の物体	
	[地] 術者は、すでにある石の塊の形を、作り変える。たとえば、この呪文によって、石の武器を作り出したたり、複雑な石像を作り出したたり、落とし戸を作り出したたりすることができる。また、いままではなかった場所に扉を作り出したたり、扉を動かなくなしたりできる。動く部分のある仕掛けは、30%の確率で作動しない。									
	<b>ポリモーフ</b>	Lv:4 PHB p284	音声、動作、物質	標準	接触	1分/lv(解除可)	不可	不可	[目標] 接触した同意する生きているクリーチャー	
	対象は、別の生きているクリーチャーの姿をとる(1/lv(最大15)HD以内)。サイズ分類は種小以外ならは変えることができ、また、変身後の姿が持つ肉体的な能力(【筋】、【敏】、【耐】、登攀・水泳・飛行移動速度、外皮、肉體武器、毒、種族ボーナスなど)を得、丸一日休息したかのようにhpが回復する。									
	<b>リデュース・バースン、マス</b>	Lv:4 PHB p295	音声、動作、物質	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	頑健・無効	可	[目標] 人型生物1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内	
	対象のサイズ分類は1段階小さくなる(【筋】-2、【敏】+2、攻撃ロールとACに+1。組みつきと足払いに-4、【隠れ身】に+4)。サイズが超小型となったキャラクターは、接触面2と1/2ft平方、間合い0ftとなる。移動速度は変化しない。装備も縮小化するが、対象の手を離れると元に戻る。									
	<b>レアリーズ・ニーモニック・エンハンサー</b>	Lv:4 PHB p297	音声、動作、物質、焦点	10分	自身	瞬間	なし	なし	[目標] 術者	
	以下の2つから選ぶ。いずれの場合も、24時間が経過すると、これらの呪文は術者の精神の中から消え去る。[準備する:合計で3lvぶん呪文を準備する(0lv呪文は、1/2lvとして扱われる)、忘れずにおく:この呪文よりも前に発動した呪文1つは、術者の精神の中に残る][焦点具:象牙の刻板(50gp)]									
	<b>アチューン・フォーム</b>	Lv:4 MotP p33	音声、動作、物質	標準	接触	2時間/lv	不可	不可	[目標] 1体以上の接触した生きているクリーチャー	
	目標となったクリーチャーは次元界に同調し、その次元界のもつ自然の影響(極端な温度、空気の欠如、毒性の蒸気、正や負のエネルギーの放射など)からの一時的な防衛を得る(アヴォイド・ブレイナー・エフェクト呪文と同様)。									
<b>スクランブル・ポータル</b>	Lv:4 MotP p37	音声、動作、物質	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	不可(ポータル)/意志・無効(使用者)	不可	[目標] 次元界間をつなぐポータル1つ		
対象となったポータルの行き先は、ランダムなものとなる。このポータルを使用したクリーチャーは、セーブに成功しない限り、ランダムな次元界のランダムな場所へと飛ばされる。なお、セーブに失敗したキャラクターは、全員が、同じ次元界の同じ場所へと飛ばされる。										
<b>ダンシング・チェインズ</b>	Lv:4 BoVD p99	音声、動作	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	不可	不可	[目標] 距離内の鎖1本/lv		
術者は、鎖を振る。標準アクションを使用すると、1本/lvまでの鎖を支配し、跳らせたり、動かすことができる。また、15ftまでの長さをつけ加えることができる。さらに、この鎖に棘を生やし、攻撃させることもできる(スパイク・チェインと同様。攻撃ロールや組みつきは、術者の遠隔攻撃ボーナスを用いる)。										
<b>ディストート・サモンズ</b>	Lv:4 BoVD p100	音声、動作	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1時間/lv	不可	不可	[効果範囲] 半径50ftの拡散		
[悪] 呪文の範囲内で、悪でないクリーチャーの招来が行われた場合、そのクリーチャーは招来されず、代わりにそのクリーチャーのフィンティッシュ版(または、同レベル程度のフィンンド)が招来される。それらのクリーチャーは招来者の命令に従わず、招来者を攻撃する。なお、その呪文の“解除”はできない。										
防衛術	<b>グローブ・オヴ・インヴァルナビリティ、レッサー</b>	Lv:4 PHB p221	音声、動作、物質	標準	10ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果範囲] (発動時)術者を中心とした半径10ftの球形の放射	
	術者は、魔法的な効果を排除する球体を作り出す。この球体は、3lv以下の呪文を排除するが、すでに効果を現している呪文には効果がない。なお、球体の中からは、通常通り呪文を発動することができる。この呪文は、目標型ディスペル・マジックによって解除できる。									
	<b>ストーンスキン</b>	Lv:4 PHB p241	音声、動作、物質	標準	接触	10分/lvまたはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー	
	目標は、“ダメージ減少10/アダマンティン”の能力を得る。10/lv(最大150)点のダメージを防いでしまうと、この呪文はチャージ消費される。[物質要素:ダイヤモンドの粉末(250gp)]									
	<b>ディメンショナル・アンカー</b>	Lv:4 PHB p255	音声、動作	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv	不可	可(物体)	[効果] 光線	
	《アストラル界、エーテル界、影界呪文》術者は、遠隔接触攻撃を行う。命中したクリーチャーは、エメラルド色の場に包まれ、次元移動を行うことができない(アストラル・プロジェクション、イセリアル・ジョイント、イセリアルネス、ゲート、シャドウ・ワーク、ディメンション・ドア、テレポート、プリング、ブレイン・シフト、メイズ、およびそれに類する擬似呪文能力など)。									
	<b>ファイアー・トラップ</b>	Lv:4 PHB p269	音声、動作、物質	10分	接触	チャージ消費まで永続(解除可)	反応・半減	可	[目標] 接触した物体	
	[火] 術者は、開けたり閉めたりする物体(本、箱、ビン、宝箱、金庫、扉、引き出しなど)を守る。この物体が開かれた場合、目標となった物体の一点を中心とした半径5ft以内にいるクリーチャーに、1d4+1/lv(最大+20)点の[火]ダメージを与える。“長探し”(の捜索)および、(装置無力化)の難易度は29である。[物質要素:金粉1/2ポンド(25gp)]									
<b>リムーヴ・カース</b>	Lv:4 PHB p296	音声、動作	標準	接触	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャーまたは物体		
目標にかけられている呪いを、すべて取り除く。通常は、この呪文によって、呪われた魔法のアイテムから、“呪い”そのものを取り除くことはできない(ただし、身体から離れなくなる類の呪いから、クリーチャーを開放することはできる)。										
<b>ゾーン・オヴ・レスバイト</b>	Lv:4 MotP p37	音声、動作、物質	2全ラウンド	中距離(100ft+10ft/lv)	10分/lv	不可	不可	[効果範囲] 30ft立方/lv		
《アストラル界、エーテル界、影界呪文》術者は、“他の次元界からの進入”に対し、一時的に耐性のある領域を作り出す(すなわち、ディメンション・ドア、テレポート、ブレイン・シフト、ゲートなど)。また、(招来)や(招請)効果は、呪文の効果範囲内では作用しない。すでに存在するポータルには、何の効果もない。										
<b>ポータル・アラーム、インブルーヴド</b>	Lv:4 MotP p35	音声、動作、焦点	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	8時間/lv(解除可)	不可	不可	[目標] 次元界間をつなぐポータル1つ		
超小型以上のクリーチャーが、合言葉を言わずに目標のポータルに踏み込んだ場合、アラームが作動する。この呪文は、エーテル状態やアストラル状態のクリーチャーも感知する。[精神的アラーム:1マイル以内の場合、術者は精神的に察知する。音的アラーム:1ラウンドの間、ベルのような音が半径60ft以内に鳴り響く(180ftまで聞こえる)。]										
<b>サイキック・ポイズン</b>	Lv:4 BoVD p93	音声、動作、物質	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv	なし	なし	[効果範囲] 半径50ftの拡散が、この範囲に収まるクリーチャーが物体1つ		
[悪] 目標となった場所、クリーチャー、物体は、汚染される。これらを[精神作用]で対象にとったクリーチャーは、サイキック毒(BoVD p45参照)の影響を受ける。術者は、前提術者レベルを満たしているサイキック毒の中から、任意の1つを選ぶことができる。										

系統	ウィザード/ソーサラー呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	
力術	<b>アイス・ストーム</b>	Lv:4 PHB p196	音声、動作、物質	標準	長距離(400ft+40ft/lv)	瞬間	不可	可	[効果範囲] 半径20ft×高さ40ftの円筒形	
	[冷氣] 1全ラウンドの間、範囲内にひょうが降り注ぎ、3d6点の殴打ダメージと、2d6点の[冷氣]ダメージを与える。呪文の持続時間中、(聞き耳)判定には-4のペナルティを被り、効果範囲内での移動速度は1/2となる。									
	<b>ウォール・オブ・アイス</b>	Lv:4 PHB p209	音声、動作、物質	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv	反応・無効	可	[効果] 1辺が10ftの区画1個ぶん/lvまでの水の平板が、半径3ft+1ft/lvまでの水の半球	
	[冷氣] 術者は、水の平板が半球を作り出す。[平板:厚さ1インチ/lv、厚さ1インチ毎にp3、一撃で破壊する場合[筋力]判定(難易度15+1/lv)、破壊された空間を通過すると1d6+1/lv点の[冷氣]ダメージ; 半球:データは平板と同様だが、破壊された空間を通過しても[冷氣]ダメージは受けない]									
	<b>ウォール・オブ・ファイアー</b>	Lv:4 PHB p210	音声、動作、物質	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	精神集中+1ラウンド/lv	不可	可	[効果] 長さ20ft/lvまでの炎の幕が、半径5ft/2lvまでの火の輪	
	[火] 術者は、炎の幕の輪を作り出す。いずれの場合も、高さは20ftである。この炎の10ft以内にいる場合2d4点、20ft以内にいる場合1d4点の[火]ダメージを受ける。この炎の中にいるか、この炎を通り抜けるかとした場合、2d6+1/lv(最大+20)点の[火]ダメージを受ける(アンデッドは2倍ダメージ)。									
	<b>オティルクス・リジリアント・スフィア</b>	Lv:4 PHB p214	音声、動作、物質	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv(解除可)	反応・無効	可	[効果] クリーチャーや物体を中心とした、直径1ft/lvの球体	
	[力場][エーテル界呪文] 対象は、[力場]の球体に包まれ、守られる(が、同時に閉じ込められる)。この球体は、移動させることができない。また、(一部の例外を除けば)この球体は破壊することができず、球体を通り抜けることもできない。なお、範囲内のクリーチャーは、通常通り呼吸することができる。									
	<b>シャウト</b>	Lv:4 PHB p234	音声	標準	30ft	瞬間	頑健・不完全/反応・無効(物体)	可(物体)	[効果範囲] 円錐形の爆発	
	[音波] 範囲内のクリーチャーは、5d6点の[音波]ダメージを受け(頑健・半減)、2d6ラウンドの間、聴覚喪失状態(PHB p308)となる(頑健・無効)。結晶質の物体やクリーチャーは、上記のダメージの代わりに、1d6/lv(最大15d6)点のダメージを受ける(頑健・半減、手に持っている物体は反応・無効)。									
<b>ファイアー・シールド</b>	Lv:4 PHB p268	音声、動作、物質	標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者		
[火または冷氣] 術者は、炎に包まれる。[ウォーム・シールド:術者に近接攻撃の命を与えたクリーチャーは、1d6+1/lv(最大+15)点の[火]ダメージを被る。また、[冷氣]からのダメージは半分となる(反応・半減の場合、セーブ成功で無効化)。チル・シールド:ウォーム・シールドと同様だが、与えるダメージは[冷氣]であり、[火]からのダメージを防ぐ。]										
<b>ダミング・ダークネス</b>	Lv:4 BoVD p98	音声、動作、物質	標準	接触	10分/lv(解除可)	不可	不可	[目標] 接触した物体1個		
[悪、闇] 対象となった物体は、半径20ftに薄暗い光を放ち、範囲内にいる善のクリーチャーは、毎ラウンド2d6点のダメージを受ける。善でも悪でもないクリーチャーは、毎ラウンド1d6点のダメージを受ける。なお、何らかの方法でこの光を遮ることができれば、このダメージ効果は防がれる(布で覆うなど)。										
<b>ミラー・センディング</b>	Lv:4 BoVD p107	音声、動作、焦点	本文参照	本文参照	瞬間	不可	可	[目標] 生きているクリーチャー1体		
術者は、特定の一人に対し、自身の鏡像を見せる。目標となったクリーチャーは、自身の覗いた鏡に、術者の鏡像を見る(2パターンあり、本文参照)。術者は、この映像に、3文字/lvまでの言葉を話させることができる(鏡像は1ラウンド持続する)。[焦点具:2ft×4ft以上の鏡(1000gp)]										
<b>サンダーランス</b>	Lv:4 FRCS p70	音声、動作、物質	標準	0ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可	可	[効果] スピアのような光線1本		
[力場][エーテル界呪文] 術者は、20ftの間合いをもつ、[力場]の武器を作り出す。これは超大型のロングピアとして扱われ(2d6/×3)、ダメージを計算する際(筋力)は12+1/lv(最大+15)が用いられる。これが[力場]に命中した場合、解呪判定を行い、成功した場合、その[力場]を解呪する。										

系統	ウィザード/ソーサラー呪文 5lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	
幻術	<b>シーミング</b>	Lv:5 PHB p232	音声、動作	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	12時間(解除可)	意志・無効/意志・看破	不可	[目標] クリーチャー1体/2lv、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(幻覚) 目標の外見を変える。身長は±1ftまで変えることができ、また、体型も自在に変えることができる。さらに、目標の持つ特徴を隠したり、特徴を付け加えたりすることもできる。この呪文を衣装のために使用した場合、(変装)判定に+10のボーナスを得る。									
	<b>シャドウ・エヴォケーション</b>	Lv:5 PHB p235	音声、動作	標準	さまざま	さまざま	意志・看破	可	[効果] さまざま	
	(撮影)(影界呪文) 術者は、ウィザード/ソーサラー呪文の4lv以下の力術を真似る。セーブに失敗した目標には通常通りの効果を及ぼすが、セーブに成功したクリーチャーには、通常の1/5のダメージしか与えない(ダメージ以外の攻撃は、20%の確率でしか効果を発揮しない。ダメージを与えない効果は、セーブに失敗した対象にのみ、通常通り働く)。									
	<b>ドリーム</b>	Lv:5 PHB p261	音声、動作	1分	無限	本文参照	不可	可	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体	
	(惑乱)[精神作用] 対象となったクリーチャーは、夢の中にいるクリーチャー1体に伝言を届ける。届け先の相手は、何らかの手段ではっきりと指定しなければならない(名前や称号など)。対象はトランス状態に入り、届け先の夢の中に現れて伝言を伝える。眠ることがない相手には、伝言を伝えることはできない。									
	<b>ナイトメア</b>	Lv:5 PHB p261	音声、動作	10分	無限	瞬間	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体	
	(惑乱)[悪、精神作用] 睡眠している対象1体は、悪夢を見る。術者は、対象の名前を知っているか、あるいはその他の方法で対象を特定できなければならない。セーブ(本文参照)に失敗した対象は、1d10点のダメージを被るとともに、疲労状態となり、秘術呪文の使用回数を回復することができない。									
	<b>パーシステント・イメージ</b>	Lv:5 PHB p262	音声、動作、焦点	標準	長距離(400ft+40ft/lv)	1分/lv(解除可)	意志・看破	不可	[効果範囲] 1辺10ftの立方体の区画4+1/lv個ぶんまでの虚像(自在)	
	(虚像) 術者は、自身の思い描いた、物体、クリーチャー、力場の、視覚的な幻影を作り出す。術者はまた、匂い、音声、温度の幻覚も作り出すことができる。術者は区画の範囲内であれば、幻影を動かすことができる。また、意味のある台詞を喋らせることもできる。									
<b>フォールス・ヴィジョン</b>	Lv:5 PHB p272	音声、動作、物質	標準	接触	1分/lv(解除可)	不可	不可	[効果範囲] 半径40ftの放射		
(幻覚) 呪文の範囲内が占術(念視)の対象となった場合、その範囲内は念視されず、術者が発動時に設定した、メジャー・イメージ呪文と同様の、偽りのイメージが念視される。術者が精神集中を止めると、このイメージは停止する。[物質要素:翡翠の粉末(250gp)]										
<b>ミラージュ・アーケイナ</b>	Lv:5 PHB p288	音声、動作	標準	長距離(400ft+40ft/lv)	精神集中+1時間/lv(解除可)	意志・看破	不可	[効果範囲] 1辺20ftの立方体の区画1個ぶん/lvまで(自在)		
(幻覚) 術者は、あらゆる地形を、別の1種類の地形に見せかける(沼地、丘、クレバス、草地、池、崖、流れ谷、野原、道など)。この呪文は、視覚、聴覚、触覚、嗅覚に関する幻を作り出し、建造物の幻を作り出すこともできる。この呪文がクリーチャーに影響を与えることはないが、通常の自然に隠れるように、幻の中に隠れることはできる。										
<b>シャドウフェイド</b>	Lv:5 MotP p36	音声、動作	標準	自身および接触	1分/lv	なし/意志・無効	なし/可	[目標] 術者および1体/lvまでの接触したクリーチャー		
(撮影) 呪文の発動時、術者は薄暗い場所にいなければならない。術者は影界へのポータルを開き、自身および接触するクリーチャーを、影界へと移動させる。このポータルは、物質界側では不可視状態である。この呪文は、影界と併存しない次元界では発動できず、影界の中でも発動することはできない。										
召喚術	<b>ウォール・オブ・ストーン</b>	Lv:5 PHB p209	音声、動作、物質	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可/反応・無効	不可	[効果] 1辺が5ftの区画1個ぶん/lvまでの面積を持つ石の壁(自在)	
[創造][地] 術者は、石の壁を作り出す。これは、1インチ/4lvの厚さをもつ。厚さを半分にすることを選択した場合、この面積を2倍にすることができる。この壁は、厚さ1インチ毎に15hpを持ち、硬度は8である。一撃で破壊する場合、[筋力]判定(難易度20+2/1インチ)に成功しなければならない。										

系統	ウィザード/ソーサラー呪文 5lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	
召喚術	<b>クラウドキル</b>	Lv:5 PHB p218	音声、動作	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv	頑健・不完全	不可	[効果] 半径20ft×高さ20ftに拡散する霧	
	(創造) 術者は、毒性の雲を作り出す。範囲内の、3HD以下のクリーチャーは即座に死亡し、4~6HDのクリーチャーも、セーブに失敗した場合死亡する。セーブに成功した4~6HDのクリーチャー、および7HD以上のクリーチャーは、毎ラウンド(術者のターンに)1d4点の[耐]ダメージを受ける(6HD以上は頑健・半減)。この雲は、毎ラウンド10ft移動する。									
	<b>サモン・モンスター V</b>	Lv:5 PHB p230	音声、動作、焦点	全ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(招来)[可変][アストラル界、影界、元素界呪文] 術者は、5lvのクリーチャー1体か、4lvのクリーチャー1d3体か、3lv以下のクリーチャー1d4+1体を招来する。									
	<b>テレポート</b>	Lv:5 PHB p257	音声	標準	自身および接触	瞬間	不可/意志・無効(物体)	不可/可(物体)	[目標] 術者および、接触した物体が接触した同意するクリーチャー1体/3lv	
	(瞬間移動)(アストラル界呪文) 術者は、任意の目的地へと転送される(100マイル/lv以内、本文参照)。次元間の移動を行うことはできない。術者は、自身の最大荷重を超えない重さまでならば、共に転送させることができる。また、同時に1体/3lvのクリーチャーが物体を、(そのクリーチャーの最大荷重までの荷物と)共に転送させることができる。									
	<b>ブレイナー・バインディング、レッスン</b>	Lv:5 PHB p277	音声、動作	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効	不可/可	[効果] HDが6までの、召喚したエレメンタルあるいは来訪者1体	
	(招請)[可変] 術者は、別の次元界からクリーチャーを呼び寄せる(クリーチャーの種類を宣言すること、特定の個体を指定してもよい)。術者は、呪文の範囲内に、マジック・サークル呪文などを用いて、罫を作っておく。召喚されたクリーチャーは、セーブに失敗した場合、その罫に捕らえられる。本文参照。									
	<b>メジャー・クリエイション</b>	Lv:5 PHB p290	音声、動作、物質	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	本文参照	不可	不可	[効果] 1立方ft/lvまでの、材質が金属製が植物製の物体	
	(創造) 術者は、さまざまな物体を作り出す。複雑なアイテムを作り出す場合、適切な(製作)判定に成功しなければならない。これらは、物質要素として使用することはできない。[持続時間:植物(2時間/lv);石、水晶、卑金属(1時間/lv);貴金属(20分/lv);宝石(10分/lv);希少金属(1ラウンド/lv)]									
	<b>モルデンカインズ・フェイスフル・ハウンド</b>	Lv:5 PHB p292	音声、動作、物質	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lvまたはチャージ消費	不可	不可	[効果] 幻の番犬	
	(創造) 術者以外にとって不可視の、幻の番犬を召喚する。この番犬は召喚された場所に留まり、30ft以内にクリーチャーが近づいた場合、吠え始める。番犬は、不可視やエーテル(撮影)を見ることのできる(虚像)には反応しない。術者が100ft以上離れた場合、呪文は終了する。攻撃は本文参照。									
<b>レオムンズ・シークレット・チェスト</b>	Lv:5 PHB p298	音声、動作、焦点	10分	本文参照	60日またはチャージ消費	不可	不可	[目標] 宝箱1つと、1立方ft/lvまでの品物		
(招来)(エーテル界呪文) 術者は、宝物をエーテル界へと隠す。この中に入れる物体の量は、宝箱の大きさ(約3ft×2ft×2ft)とは関係がない。術者は、標準アクションで、この宝箱を出現させることができる。60日を超えた場合、本文参照。[焦点具:高価な宝箱(5000gp)と、そのレプリカ(50gp)]										
<b>ウォール・オブ・ウーズ</b>	Lv:5 BoVD p88	音声、動作、物質	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	精神集中+1ラウンド/lv	頑健・不完全	不可	[効果] 1辺が5ftの区画1個ぶん/lvまでの壁(自在)		
(創造) 術者は、有機粘体の、膿んだ壁を作り出す。この壁に触れたクリーチャーは、2d6点の[酸]ダメージを受け、セーブに失敗した場合、麻痺状態(PHB p310)となる。1d6ラウンド後に、麻痺状態のクリーチャーは取り込まれ、消化される(hpや硬度などは本文参照)。										
<b>コール・ドレッチ・ホード</b>	Lv:5 BoVD p92	音声、動作、魂	1分	近距離(25ft+5ft/2lv)	1年	不可	不可	[効果] 2d4体のドレッチ		
(招請)[悪] 術者は、アビスからドレッチを召喚し、奴隷や警備兵などとして仕えさせる。これらのドレッチは、日本語にして30文字以内の命令に従う。術者は、2HD/lvまでのフィンドを、一度に仕えさせることができる。										
<b>コール・ナイトメア</b>	Lv:5 BoVD p93	音声、動作、魂	1分	中距離(100ft+10ft/lv)	1週間	不可	不可	[効果] ナイトメア1体		
(招請)[悪] 術者は、下方次元界からナイトメアを召喚し、乗騎や警備兵などとして仕えさせる。ただし、術者がナイトメアから150ft以上離れたしまった場合、ナイトメアは元いた次元界へと戻る。術者は、一度に1体までしか、ナイトメアを仕えさせることができない。										
<b>コール・レムレー・ホード</b>	Lv:5 BoVD p93	音声、動作、魂	1分	近距離(25ft+5ft/2lv)	1年	不可	不可	[効果] 3d4体のレムレー		
(招請)[悪] 術者は、九層地獄からレムレーを召喚し、奴隷や警備兵などとして仕えさせる。これらのドレッチは、日本語にして15文字以内の命令に従う。術者は、2HD/lvまでのフィンドを、一度に仕えさせることができる。										
死霊術	<b>ウェイブズ・オブ・ファティグ</b>	Lv:5 PHB p207	音声、動作	標準	30ft	瞬間	不可	可	[効果範囲] 円錐形の爆発	
	範囲内の生きているクリーチャーは、疲労状態(PHB p310)となる。すでに疲労状態であったクリーチャーには、何の効果もない。									
	<b>シンボル・オブ・ペイン</b>	Lv:5 PHB p239	音声、動作、物質	10分	0ft	10分/lv	頑健・無効	可	[効果/効果範囲] 印形1つ/半径60ftの爆発	
	[悪] 術者は、ルーンを何らかの表面へと描く。このシンボルが作動すると、半径60ftの爆発内のクリーチャーに苦痛を与える(苦痛により、攻撃、能力値判定、技能判定に-4のペナルティ。この効果は、シンボルを出てからも1時間持続する)。[物質要素:ダイヤモンドとオパール粉末(5000gp)]									
	<b>ブライト</b>	Lv:5 PHB p273	音声、動作	標準	接触	瞬間	頑健・半減	可	[目標] 接触した植物1株か、植物クリーチャー1体	
	対象となった植物は、即座に枯れる(セーブ不可)。対象となった植物クリーチャーは、1d6/lv(最大15d6)点のダメージを被る(頑健・半減)。この呪文は、土壌や水、および周囲の植物などには影響を与えない。									
	<b>マジック・ジャー</b>	Lv:5 PHB p286	音声、動作、焦点	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1時間/lv、または肉体に戻るまで	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体	
	術者は、魂だけが魔法の壺に入り、他のクリーチャーへの憑依を試みる。この魔法の壺の中に入っている場合、術者は、10ft/lv以内の生命力を感知する。術者が“攻撃”を行い、成功した場合、対象の肉体を支配し、対象の魂は魔法の壺へと閉じ込められる。本文参照。[焦点具:宝石や水晶(100gp)]									
<b>ストップ・ハート</b>	Lv:5 BoVD p95	動作、麻薬	標準	接触	瞬間	頑健・無効	可	[目標] 接触した人型生物1体または動物1頭		
[悪] 対象のhpは即座に-8となり、そのラウンドの終了時に-9に下がる。対象は、(治療)判定(難易度15)か何らかの治療によって容態安定状態とならない限り、次のラウンドにはhpが-10に下がり、死亡する。[麻薬要素:バカラン]										
<b>ソウル・シャックルス</b>	Lv:5 BoVD p97	音声、動作、焦点、場所	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	可	[目標] 生きているクリーチャー1体		
[悪] 術者は、呪文の発動前に護符を製作しておき、この護符に死んだクリーチャーの魂を閉じ込める。術者は1日に1度、1ラウンド/lvの間、その魂を尋問することができる(1ラウンドにつき1つの質問)。この魂が意志セーブに成功した場合、呪文は終了する。[場所:アンハロウかディセクレイト下]										
<b>グリムワルズ・グレイマントル</b>	Lv:5 FRCS p68	音声、動作、物質	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	頑健・無効	可	[目標] クリーチャー1体		
術者は、頭蓋骨や骨を投げつける(か接触させる)。呪文に発動したラウンドに1回と、以後1ラウンド毎に1回、この攻撃を行うことができる(標準アクション)。この攻撃が命中したクリーチャーは、呪文の持続時間中、hpや能力値を治療することができない。また、負のレベルを取り除くこともできない。										
心術	<b>シンボル・オブ・スリープ</b>	Lv:5 PHB p237	音声、動作、物質	10分	0ft	10分/lv	意志・無効	可	[効果/効果範囲] 印形1つ/半径60ftの爆発	
(強制)[精神作用] 術者は、ルーンを何らかの表面へと描く。このシンボルが作動すると、半径60ftの爆発内のクリーチャーを眠らせる(3d6×10分間。魔法的な効果でしか、目覚めさせることはできない)。[物質要素:ダイヤモンドとオパール粉末(5000gp)]										



系統	ウィザード/ソーサラー呪文 5lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲
心術	<b>ドミネイト・パースン</b>	Lv:5 PHB p259	音声、動作	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1日/lv	意志・無効	可	[目標] 中型サイズ以下の人型生物1体 (強制)[精神作用] 術者は目標に対し、精神的な制御を与える。同じ言語を知らない場合、ごく限られた命令しか行うことができない。この制御は、術者と同じ次元界にいる限り、持続する。命令の内容を変更する場合、術者は移動アクションを必要とする。
	<b>フィーブルマインド</b>	Lv:5 PHB p270	音声、動作、物質	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体 (強制)[精神作用] 対象となったクリーチャーは知能低下状態となり、[知力]と[魅力]が1に低下する。また、[知力]や[魅力]に基づく技能は使用できず、呪文を発動することも、言語を理解することも、意味のある会話をするこもできない(どれが味方かというとはわかる)。秘術呪文の使い手は、この呪文のセーブに-4のペナルティを受ける。
	<b>ホールド・モンスター</b>	Lv:5 PHB p284	音声、動作、物質	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体 (強制)[精神作用] 対象は、麻痺状態となる。麻痺状態のクリーチャーは、有効[筋力]と有効[敏捷力]が0であり、精神的なアクションしか取ることができない(PHB p310参照)。この呪文の対象は、毎ラウンド1度、全ラウンド・アクションを消費することによって、再セーブを行うことができる。
	<b>マインド・フォッグ</b>	Lv:5 PHB p285	音声、動作	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	30分/2d6ラウンド	意志・無効	可	[効果] 半径20ft×高さ20ftに拡散する霧 (強制)[精神作用] 範囲内のクリーチャーは、[判断力]判定と意志セーブに、-10のペナルティを受ける(意志・無効)。この効果は、霧の中にいる間と、霧を出てから2d6ラウンドの間、持続する。霧は動かすことができない。また、この霧が視界を遮ることはない。
	<b>コンタクト・アザー・ブレイン</b>	Lv:5 PHB p224	音声	10分	自身	精神集中	なし	なし	[目標] 術者 <次元間通路> 術者は自身の精神を他の次元界へと送り、その次元界の存在から動言や情報を得る。それらの存在は、「然り」「否」「ありうる」「ありえぬ」「無意味」などの一語で返答する。術者は、1個/lvの質問を行うことができる。それらの存在から正しい解答を得られる確率は、本文参照。
占術	<b>ブライング・アイズ</b>	Lv:5 PHB p273	音声、動作、物質	1分	1マイル	1時間/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 1d4+1/lv個の、浮遊する目 術者は、半ば実体を持つ、魔法の“目”を作り出す。これらは有効距離120ftの視覚を持ち、日本語にして75文字までの命令に従う。[微小サイズの人造; hp1; AC18(+8サイズ); 飛行速度30ft(完璧); <隠れ身>修正値+16; <視認>修正値+1/lv(最大15)]
	<b>レアリーズ・テレバシク・ボンド</b>	Lv:5 PHB p296	音声、動作、物質	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	10分/lv(解除可)	不可	不可	[目標] 術者および1体/3lvの同意するクリーチャー、いずれも30ftの距離内 術者と、他のクリーチャーは、精神的なリンクを得る(これらのクリーチャーの[知力]は3以上でなければならない)。このリンクを得ているクリーチャー全員は、テレバシーを用いて意思疎通を行うことができる(言語は不要)。術者は、このリンクから、自身を除外することもできる(発動時に決定)。
	<b>アニマル・グロウス</b>	Lv:5 PHB p198	音声、動作	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv	頑健・無効	可	[目標] 動物1体/2lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内 対象となった動物は2倍に巨大化し、サイズ分類が2段階大きくなる。このことにより、武器ダメージが増加し、攻撃ロールとACに-1、[敏捷力]に-2(サイズ)を受け、[筋力]に+8(サイズ)、[耐久力]に+4(サイズ)、外皮に+2される。移動速度には作用しない。
変成術	<b>オーヴァーランド・フライト</b>	Lv:5 PHB p213	音声、動作	標準	自身	1時間/lv	なし	なし	[目標] 術者 術者は、40ftの飛行速度(飛行機動性は標準)を得る。中〜重装束であったり、中〜重装束を着ている場合、この速度は30ftとなる。術者は、半分の飛行速度で上昇したり、2倍の飛行速度で降下したりすることができる。精神集中は必要ない。また、術者は、非致命ダメージを受けることなく、“速歩”相当の野外移動(PHB p161)を行うことができる。
	<b>テレキネシス</b>	Lv:5 PHB p256	音声、動作	標準	長距離(400ft+40ft/lv)	精神集中(1ラウンド/lvまで)または瞬間	意志・無効(物体)/不可	可(物体)	[目標] 本文参照 以下の2つから選択すること。[持続的な力:25ポンド/lv(最大375ポンド)までの物体を、20ft/ラウンドの速度で動かす(所持している物体はセーブ可)か、[知]判定を使用して細かい作業を行う。戦闘用の技:術者の攻撃ボーナス+[知](ウィザード)か[魅](ソーサラー)を使用して、攻撃を行う。]
	<b>トランスミュート・マッド・トゥ・ロック</b>	Lv:5 PHB p260	音声、動作、物質	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	永続	本文参照	不可	[効果範囲] 1辺10ftの立方体の区画2個ぶん/lvまで(自在) [地] 術者は、通常の泥や流砂を、柔らかい岩(砂岩か、それに類する鉱物)に変える。呪文の範囲内にいたクリーチャーは、脱出するための反応セーブを行うことができる。
	<b>トランスミュート・ロック・トゥ・マッド</b>	Lv:5 PHB p260	音声、動作、物質	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	永続	本文参照	不可	[効果範囲] 1辺10ftの立方体の区画2個ぶん/lvまで(自在) [地] 術者は、加工されたり、切り出されたりしていない自然の岩を、同じ体積の泥に変える。この泥の深さが、10ftを超えることはない。この泥に踏み込んだクリーチャーは、腰か胸の深さまで浸み、攻撃ロールとACに-2のペナルティを被り、移動速度は5ftとなる。洞窟やトンネルの天井に対しては本文参照。
	<b>バスウォール</b>	Lv:5 PHB p264	音声、動作、物質	標準	接触	1時間/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 5ft×8ftの開口部 術者は、呪文の奥行きまでの厚さの壁を通り抜ける。この奥行きは10ftであり、9レベルを超える3レベル毎に+5ftされる(18レベルで最大25ft)。金属および金属よりも硬い物質の壁は、通り抜けることができない。この呪文を連続して発動すると、トンネルを作成することができる。
	<b>ファブリケート</b>	Lv:5 PHB p270	音声、動作、物質	本文参照	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	不可	[目標] 10立方ft/lvまでの物体 術者は、1種類の素材を、同じ材質の完成品へと変成する(木材から木製の橋を、麻布からロープを、亜麻や羊毛から服を、など)。発動時間は、10立方ft/ラウンドである。ただし、金属を目標とする場合、1立方ft/lvまでの物体しか変成することができず、発動時間は1立方ft/ラウンドとなる。
	<b>バイルフル・ポリモーフ</b>	Lv:5 PHB p281	音声、動作	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	永続	頑健・無効/意志・不完全	可	[目標] クリーチャー1体 セーブに失敗した対象は、1HD以下の動物に変身する(その変身そのものが命に関わる場合、セーブに+4される)。変身した対象は2度目のセーブを行い、失敗した場合、対象は擬似呪文、超常、変則、呪文発動の各能力を失い、変身後の姿の[知]、[判]、[魅]、特殊能力などを得る。
	<b>ゾーン・ムーヴメント</b>	Lv:5 MotP p38	音声、動作、焦点	標準	接触	1ラウンド/lvまたは本文参照	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー 目標となったクリーチャーは、土や石の中を、ゾーンのように移動する。移動した痕跡が、土の中に残ることはない。目標は、地中でも通常通り呼吸することができる。また、この呪文は、十分に空気のある、広い空間にたどり着くまでの間、持続する。ムーヴ・アース呪文の影響を受けた場合、本文参照。
	<b>レゾネイティング・レジスタンス</b>	Lv:5 BoVD p109	音声、フィード	標準	自身	1分/lv	なし	なし	[目標] 術者 いずれかのクリーチャーが術者の呪文抵抗を打ち破ろうとする場合、そのクリーチャーは呪文抵抗判定を2度行い、その両方に成功しなければ、呪文抵抗を打ち破ることができない。この呪文は、術者の生来の呪文抵抗能力にのみ、影響する。
	防衛術	<b>ディスマサル</b>	Lv:5 PHB p252	音声、動作	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効	可
<b>ブレイク・エンチャントメント</b>		Lv:5 PHB p276	音声、動作	1分	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	不可	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内 対象を心術、変成、呪い、石化などから開放する。効果1つ毎に、術者lv判定(1d20+1/lv(最大+15))を行う(難易度11+効果の術者lv)。成功すれば、対象はその効果から開放される。ディスペル・マジックで解呪できない5レベル以下の呪文は、この呪文で解呪できる(ヒストウ・カースなど)。

系統	ウィザード/ソーサラー呪文 5lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲
防衛術	モルデンカインス・プライヴェイト・サンクタム	Lv:5 PHB p292	音声、動作、物質	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間(解除可)	不可	不可	[効果] 1辺30ftの区画1個ぶん/lvまで(自在)
	範囲外のクリーチャーは、暗視や占術(念視)の能力を用いても、範囲内を見ることができない(闇がかかった霧があるように見える)。また、範囲内の音を聞くこともできない。範囲内からは、範囲外を通常通り見ることができる。								
	インプリズン・ボゼッサ	Lv:5 BoVD p87	音声、動作	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	永続(解除可)	意志・無効	可	[目標] 憑依しているクリーチャー1体
	《エーテル界呪文》対象のクリーチャー(憑依や寄生能力を持つものか、自身の肉体から精神を離脱させる能力を持つもの)は、いかなる手段をもってしても、現在の宿主の中から抜け出すことができない。								
	アイアンガード、レッサー	Lv:5 FRCS p75	音声、動作、物質	標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー
目標となったクリーチャーは、魔法でない金属への完全耐性を得て、触れた金属を通過するようになる。ただし、魔法の金属や、武器に塗られた毒の類からは、通常通り害を被る。なお、術者の素手攻撃は、鉄製の防具のACを無視する。									
力術	ウォール・オヴ・フォース	Lv:5 PHB p210	音声、動作、物質	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 1辺10ftの立方体の区画1/lv個ぶんまでの面積を持つ壁
	[力場]《エーテル界呪文》術者は、[力場]でできた、不可視の障壁を作り出す。この障壁は、ほとんど全ての攻撃や魔法を遮る(本文参照)。ディスペル・マジックは、この呪文には効果がなく、凝視攻撃は、この障壁を通過する。ディメンジョン・ドア等の呪文は、障壁の向こう側へと移動できる。								
	コーン・オヴ・コールド	Lv:5 PHB p223	音声、動作、物質	標準	60ft	瞬間	反応・半減	可	[効果範囲] 円錐形の爆発
	[冷氣] 術者の手から[冷氣]が放射され、範囲内のクリーチャーは、1d6/lv(最大15d6)点の[冷氣]ダメージを受ける。								
	センディング	Lv:5 PHB p245	音声、動作、物質	10分	本文参照	1ラウンド	不可	不可	[目標] クリーチャー1体
術者は、自身のよく知っている目標に、日本語にして75文字までのメッセージを送る(誰から送られてきたのかはわかる)。目標は、ただちに、同様の方法でメッセージを返信することができる。目標が他の次元界にいる場合、この呪文は5%の確率で失敗する。									
ビッグヒーズ・インターポーシング・ハンド	Lv:5 PHB p266	音声、動作、焦点	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	可	[効果] 10ftの手	
[力場]《エーテル界呪文》サイズが大型の魔法の手を作り出し、一体の敵に対する遮蔽(ACに+4)を得る。この手は、[縦横10ft; AC20(-1サイズ、+11外皮); 術者と同じセーブ; 術者の最大hpと同じ値のhp]のデータを持ち、ダメージ以外の効果を受けない。移動アクションを用いれば、遮蔽を得る対象を変えることができる。									
共通	パーマネンシ	Lv:5 PHB p262	音声、動作、経験	2全ラウンド	本文参照	永続	不可	不可	[目標/効果/効果範囲] 本文参照
	術者は、特定の呪文の効果を実定する。術者は、前提術者レベルを満たし、呪文の発動を行うことができる呪文ならば、どれでも定着することができる(本文参照)。術者に対して発動された場合、この呪文は解呪されない。								

系統	ウィザード/ソーサラー呪文 6lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲
幻術	ヴェイル	Lv:6 PHB p207	音声、動作	標準	長距離(400ft+40ft/lv)	精神集中+1時間/lv(解除可)	意志・無効	可	[目標] 1体以上のクリーチャー、どの2体をとっても30ftの距離内
	(幻覚) 術者は、クリーチャーの1体の外見を変える。これらのクリーチャーは、術者の望んだ通りの外見、匂い、雰囲気を得る。特定のクリーチャーに化けようとする場合、術者は(変装)判定に成功しなければならない。この呪文は、(変装)判定に+10のボーナスを与える。								
	シャドウ・ウォーク	Lv:6 PHB p235	音声、動作	標準	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効	可	[目標] 接触したクリーチャー1体/lv
	(操影)《影界呪文》呪文の発動時、術者は薄暗い場所にいなければならない。術者(たち)は影界へと入り込み、物質界の距離にして50マイルの距離を、1時間ごとに移動することができる。この呪文の終了時、術者(たち)は、意図した場所から離れた場所へと放り出される(本文参照)。								
	パーマネント・イメージ	Lv:6 PHB p263	音声、動作、焦点、物質	標準	長距離(400ft+40ft/lv)	永続(解除可)	意志・看破	不可	[効果範囲] 1辺20ftの立方体+1辺10ftの立方体1/lv個ぶんまでの虚像(自在)
	(虚像) 術者は、自身の思い描いた、物体、クリーチャー、力場の、視覚的な幻影を作り出す。この呪文は、匂い、音声、温度の幻影も作り出すことができる。また、区画の範囲内であれば、幻影を動かすことができる。この幻影に攻撃が命中した場合、幻影は消えてしまう。術者が精神集中を止めると、幻影は停止する。[物質要素: 翡翠の粉末(100gp)]								
	プログラムド・イメージ	Lv:6 PHB p279	音声、動作、物質	標準	長距離(400ft+40ft/lv)	永続および1ラウンド/lv	意志・看破	不可	[効果範囲] 1辺20ftの立方体+1辺10ftの立方体1/lv個ぶんまでの虚像(自在)
(虚像) 術者は、呪文の発動時に、何らかの作動条件を決定する。呪文が作動すると、術者が思い描いた、物体やクリーチャーの視覚的な幻影が現れる。また、この幻影には、匂い、音声、温度の要素も含まれる。さらに、何らかの意味がある台詞を喋らせることもできる。[物質要素: 翡翠の粉末(25gp)]									
ミスリード	Lv:6 PHB p288	動作	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lvおよび精神集中+3ラウンド	不可/意志・看破	不可	[目標/効果] 術者/幻の分身1体	
(虚像、幻覚) 術者は、グレーター・インヴィジビリティ呪文と同様に不可視状態(PHB p310)となり(幻覚)、メジャー・イメージ呪文と同様に自身の分身を作り出す(虚像)。この分身は呪文の範囲内に出現し、術者が精神集中を続けている間+3ラウンド持続する。術者の不可視状態は、1/lvラウンド持続する。									
フォールス・センディング	Lv:6 BoVD p104	音声、動作、物質	10分	本文参照	1ラウンド	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体	
(幻覚) 術者は、自身のよく知っているクリーチャーに、日本語にして75文字までのメッセージを送る。この目標は、メッセージの送り主を、術者以外の誰かであると信じ込む(誰であるかは、術者が選択する)。目標は、ただちに、このメッセージに返信することができる。									
召喚術	アシッド・フォッグ	Lv:6 PHB p197	音声、動作、物質	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	不可	不可	[効果] 半径20ft×高さ20ftに拡散する霧
	(創造)[酸] 術者は、[酸]の霧を作り出し、毎ラウンド2d6点の[酸]ダメージを与える。範囲内では、5ft以内に対して視認困難(失敗確率20%)、それ以上の距離に対して完全視認困難(失敗確率50%)を被る。範囲内への遠隔攻撃は無効化され、近接攻撃と近接ダメージは-2のペナルティを被る。移動速度は5ftとなり、5ftステップを行うことができない。								
	ウォール・オヴ・アイアン	Lv:6 PHB p209	音声、動作、物質	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	本文参照	不可	[効果] 1辺が5ftの区画1個ぶん/lvまでの面積を持つ鉄の壁
	(創造) 術者は、鉄の壁を作り出す。これは、1インチ/4lvの厚さをもつ(厚さを半分にするを選択した場合、この面積を2倍となる)。この壁は、厚さ1インチ毎に30hpを持ち、硬度は10である。一撃で破壊する場合、[筋力]判定(難易度25+2/1インチ)に成功しなければならない。倒すことのできる壁に関しては、本文参照。[物質要素: 金粉(50gp)]								
	サモン・モンスター VI	Lv:6 PHB p231	音声、動作、焦点	全ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》術者は、6lvのクリーチャー1体か、5lvのクリーチャー1d3体か、4lv以下のクリーチャー1d4+1体を招来する。									
ブレイナー・バインディング	Lv:6 PHB p277	音声、動作	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効	不可/可	[効果] HDの合計が12以内の、エレメンタルあるいは来訪者3体まで	
(招請)[可変] 術者は、別の次元界からクリーチャーを呼び寄せる(クリーチャーの種類を宣言すること。特定の個体を指定してもよい)。術者は、呪文の範囲内に、マジック・サークル呪文などを用いて、罫を作っておく。召喚されたクリーチャーは、セーブに失敗した場合、その罫に捕らえられる。本文参照。									

系統	ウィザード/ソーサラー呪文 6lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	
召喚術	<b>キューブホップ</b>	Lv:6	Sce-07	音声、物質	標準	自身および30ft	瞬間	不可/意志・無効(物体)	可(物体)	[目標] 術者およびクリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	(瞬間移動) 術者および数体のクリーチャーは、アケロンの同一の層内の、特定の立方体へと転移する。術者は、転移先の立方体の名前を聞いたことがあるか、記述を読んだことがありさえすればよい。立方体のどの面に転移されるかはランダムであるが、誤った立方体へ転移してしまふことはない。									
召喚術	<b>アラート・ベリス</b>	Lv:6	BoVD p86	音声、動作、物質	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	不可	[効果] ベリス1体
	(招請) 術者はベリスを召喚する。ベリスのHDから、近くにいるデーモンのHDを差し引き、術者レベル判定の結果に加えること。本文参照。近くにデーモンがない場合、ベリスは判定結果が10であったかのように行動する。									
死霊術	<b>アイバイト</b>	Lv:6	PHB p197	音声、動作	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/3lv	頑健・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー
	[悪] 目標のHDを確認すること。目標は、HDが3以下だと昏睡・恐慌・不調状態に、4~9だと恐怖・不調状態に、10以上だと不調の状態に陥る(いずれの効果も10/lv分持続。詳細は本文参照)。この呪文の持続時間中、術者は移動アクションによって、別の1体のクリーチャーを目標にすることができる。									
	<b>アンデス・トゥ・デス</b>	Lv:6	PHB p202	音声、動作、物質	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	意志・無効	可	[効果範囲] 半径40ftの爆発
	[即死] 範囲内のアンデッド・クリーチャーは、HDの低いものから順番に死亡する(HDが同じクリーチャーは、爆発の起点に近いものから順番に死亡する)。9HD以上のクリーチャーには効果がない。この呪文は、1d4HD/lv(最大20d4HD)のクリーチャーに作用する。[物質要素:ダイヤモンドの粉末(500gp)]									
	<b>クリエイト・アンデッド</b>	Lv:6	PHB p219	音声、動作、物質	1時間	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	不可	[目標] 死体1体
	[悪] この呪文は、夜間に発動しなければならない。対象となった死体は、術者レベルに応じたアンデッドとなる(条件を満たしているならば、どのアンデッドを選択してもよい)。[11lv以下:グール、12~14:ガスト、15~17:ミイラ、18以上:モグ][物質要素:黒瑪瑙(アンデッドのHD×50gp以上の価値)]									
	<b>サークル・オブ・デス</b>	Lv:6	PHB p227	音声、動作、物質	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	頑健・無効	可	[効果範囲] 半径40ftの爆発
[即死] 範囲内の生きているクリーチャーは、HDの低いものから順番に死亡する(HDが同じクリーチャーは、爆発の起点に近いものから順番に死亡する)。9HD以上のクリーチャーには効果がない。この呪文は、1d4HD/lv(最大20d4HD)のクリーチャーに作用する。[物質要素:黒真珠の粉末(500gp)]										
<b>シンボル・オブ・フィア</b>	Lv:6	PHB p239	音声、動作、物質	10分	0ft	10分/lvまたはチャージ消費	意志・無効	可	[効果/効果範囲] 印形1つ/半径60ftの爆発	
[恐怖、精神作用] 術者は、ルーンを何らかの表面へと描く。このシンボルが作動すると、半径60ftの爆発内のクリーチャーを恐怖状態にさせる(hpの合計150まで、1ラウンド/lv)。この効果は、シンボルの近くにいるクリーチャーから順番に作用する。[物質要素:ダイヤモンドとオパール(500gp)]										
<b>エクトプラズミック・エンハンスメント</b>	Lv:6	BoVD p89	音声、動作	全ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間	不可	不可	[目標] 非実体のアンデッド1体/lv	
[悪] [エーテル界呪文] 目標となったアンデッドは、ACに+1の反発ボーナスと、+1d8点の一時的hpと、攻撃ロールへの+1強化ボーナスと、+2退散抵抗を得る。これらの効果は、術者レベル3ごとに2倍となる(2倍の2倍は、4倍ではなく3倍であることに注意)。										
心術	<b>ギアス/クエスト</b>	Lv:6	PHB p217	音声	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	1日/lvまたはチャージ消費(解除可)	不可	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	(強制)[言語依存、精神作用] 術者は、対象に対して命令を下す。この命令は、自裁的な行動であったり、確実に死をもたらす行動であったりしてはならない。目標が、24時間を通じて、この命令に従わなかった場合、3d6点のダメージを受け、頑健セーブに失敗した場合、不調状態(PHB p310)となる。									
	<b>サジェスチョン、マス</b>	Lv:6	PHB p227	音声、物質	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1時間/lvまたはチャージ消費	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	(強制)[言語依存、精神作用] 対象に1~2文程度の示唆を与え、それに従わせる。この示唆は、もっともらしいものでなければならない(示唆が適切である場合、DM判断で、セーブに-1から-2程度のペナルティを与えてもよい)。明らかに自身の害になるような行動を示唆した場合、呪文は無効化される。特殊な行動の喚起に関しては、本文参照。									
<b>シンボル・オブ・パースウェイジョン</b>	Lv:6	PHB p238	音声、動作、物質	10分	0ft	10分/lv	意志・無効	可	[効果/効果範囲] 印形1つ/半径60ftの爆発	
(魅惑)[精神作用] 術者は、ルーンを何らかの表面へと描く。このシンボルが作動すると、半径60ftの爆発内のクリーチャーは術者に魅惑される(1時間/lv、チャーム・パースン呪文と同様)。[物質要素:ダイヤモンドとオパール(500gp)]										
<b>ヒロイズム、グレーター</b>	Lv:6	PHB p268	音声、動作	標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー	
(強制)[精神作用] 対象は、攻撃ロール、セーブ、技能判定に+4の士気ボーナスを得る。また、[恐怖]への完全耐性を得たうえ、1/lv(最大20)点の一時的hpを得る。										
占術	<b>アナライズ・ドゥエオマー</b>	Lv:6	PHB p198	音声、動作、焦点	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可/意志・無効(無害)	不可	[目標] 物体1個かクリーチャー1体/lv
	術者は、対象の持っている呪文の効果と、魔法的性質を見抜く。毎ラウンド、フリー・アクションで、術者から見えている対象を調べることができる。魔法のアイテムは、起動方法と、残りチャージ数がわかる。クリーチャーやその他の物体は、かけられている呪文と、その術者lvがわかる。この呪文は、アーティファクトには機能しない。[焦点具:1500gpの宝石]									
	<b>トゥルー・シーイング</b>	Lv:6	PHB p258	音声、動作、物質	標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー
《エーテル界呪文》目標は、120ft以内のクリーチャーや物体の、真の姿を見る。この視覚は、(魔法のものも含む)闇を見通し、幻術を見破り、変身したクリーチャーの真の姿を見る。また、エーテル界を見ることもできる。ただし、非魔法の効果までは見破ることができない。[物質要素:軟膏(250gp)]										
<b>レジェンド・ローア</b>	Lv:6	PHB p299	音声、動作、物質、焦点	本文参照	自身	本文参照	なし	なし	[目標] 術者	
術者は、重要な人物、物品、場所に対する知識を得る。術者が噂を聞いたことがあるだけならば、発動時間は2d6週間である。術者がその対象に関する詳しい情報を知っている場合、発動時間は1d10日である。術者が問題の場所にいるなどの場合、発動時間は1d4×10分である。[物質要素:250gpの香; 焦点具:50gpの象牙×4]										
変成術	<b>アウルズ・ウィズダム、マス</b>	Lv:6	PHB p197	音声、動作、物質	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	対象となったクリーチャーはより賢明となり、[判断力]に+4の強化ボーナスを得る。									
	<b>イーグルズ・スプランダー、マス</b>	Lv:6	PHB p203	音声、動作、物質	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	対象となったクリーチャーはより落ち着きが出て、意見がはっきり言えるようになり、人格的な説得力が高められる。このことにより、[魅力]に+4の強化ボーナスを得る。									
<b>キャッツ・グレイス、マス</b>	Lv:6	PHB p217	音声、動作、物質	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内	
対象となったクリーチャーは、より機敏かつ軽やかで調和のとれた動きができるようになり、[敏捷力]に+4の強化ボーナスを得る。										
<b>コントロール・ウォーター</b>	Lv:6	PHB p226	音声、動作、物質	標準	長距離(400ft+40ft/lv)	10分/lv(解除可)	不可	不可	[効果範囲] 体積10ft/lv×10ft/lv×2ft/lvまでの水	
[水] 術者は、以下の2つから選択する。[水位低下:術者は、範囲内の水面を、2ft/lvぶんまで低下させる(水面が凍んだ状態となる)。水位上昇:術者は、範囲内の水面を、2ft/lvぶんまで上昇させる(水面が膨らんだ状態となる)。] なお、ウォーター・エレメンタルなどは、この呪文からスローの効果を受ける。										

系統	ウィザード/ソーサラー呪文 6lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲
変成術	<b>ストーン・トゥ・フレッシュ</b>	Lv:6 PHB p241	音声、動作、物質	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	頑健・無効(物体)	可	[目標] 石化したクリーチャー1体か、直径1~3ft×高さ10ftの円柱内の石	
	術者は、石化したクリーチャーと、その装備品を元に戻す。対象は、頑健セーブ(難易度15)を行う。セーブに失敗した場合、対象は肉体に戻る過程に耐えられず、死亡する。この呪文は、石の塊を、同量の肉塊に変えることもできる。									
	<b>ディスインテグレイト</b>	Lv:6 PHB p250	音声、動作、物質	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	頑健・不完全(物体)	可	[効果] 光線	
	遠隔接触攻撃で、2d6/lv(最大40d6)点のダメージを与える。この呪文によってhpが0以下になった場合、そのクリーチャーは、装備を残して分解される。物体を対象とする場合、10ft立方が分解される([力場]効果も分解される)。いずれの場合も、セーブに成功された場合、与えるダメージは5d6点となる。									
	<b>テンサズ・トランスフォーメーション</b>	Lv:6 PHB p258	音声、動作、物質	標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者	
	術者は、[筋力][敏捷力][耐久力]に+4の強化ボーナスを得て、ACに+4外皮ボーナスと、頑健セーブに+5技能ボーナス、および、すべての単純武器および軍用武器に対する《習熟》を得る。攻撃ボーナスは、+1/HDに変化する。呪文の持続時間中、術者は、呪文を使用することができない。[物質要素:ポーション・オブ・プルス・ストレンクス(300gp)]									
	<b>フォクセス・カニング、マス</b>	Lv:6 PHB p272	音声、動作、物質	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内	
	対象となったクリーチャーは頭がよくなり、[知力]に+4の強化ボーナスを得る。									
	<b>ブルズ・ストレンクス、マス</b>	Lv:6 PHB p276	音声、動作、物質	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内	
	対象となったクリーチャーは力が強くなり、[筋力]に+4の強化ボーナスを得る。									
<b>フレッシュ・トゥ・ストーン</b>	Lv:6 PHB p279	音声、動作、物質	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	頑健・無効	可	[目標] クリーチャー1体		
対象となったクリーチャーは、自身の運搬していた所持品も含めて、石となる。石となったクリーチャーは死亡状態ではないが、デスワッチなどの呪文には反応しない。この呪文は、肉の身体を持つクリーチャーにのみ、効果がある。										
<b>ベアズ・エンデュランス、マス</b>	Lv:6 PHB p281	音声、動作、物質	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内		
対象となったクリーチャーは、高い生命力とスタミナを得る。このことにより、[耐久力]に+4の強化ボーナスを得る。										
<b>ムーヴ・アース</b>	Lv:6 PHB p289	音声、動作、物質	本文参照	長距離(400ft+40ft/lv)	瞬間	不可	不可	[目標] 1辺750ftの正方形の範囲×深さ10ftまでの土(自在)		
[地] 術者は土(粘土、ローム土、砂)を動かす。この呪文は、堤防を崩したり、塚を移動させたり、砂丘を移したり、などといったことができる。トンネルを掘ったり、岩を動かしたりすることはできない。発動時間は、1辺が150ftの範囲(深さ10ft)につき、10分である。										
<b>モルデンカインズ・ルークプレーション</b>	Lv:6 PHB p292	音声、動作	標準	自身	瞬間	なし	なし	[目標] 術者		
術者は、24時間以内に発動した、5lv以下の呪文を思い出す。										
<b>フィンディッシュ・クイックニング</b>	Lv:6 BoVD p104	音声、動作、フィード	全ラウンド	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者		
呪文の持続時間中、術者のグレーター・テレポートの擬似呪文能力は、高速化される。										
防衛術	<b>アンティマジック・フィールド</b>	Lv:6 PHB p201	音声、動作、物質	標準	10ft	10分/lv(解除可)	不可	本文参照	[効果範囲] 術者を中心とした半径10ftの放射	
	術者は不可視の障壁を作り出す。この障壁は、呪文、擬似呪文能力、超常能力も含め、ほとんどの魔法的效果を遮断する。また、障壁内では、魔法的な能力とアイテムは停止する(この障壁は、魔法を抑止する。解呪するわけではない)。									
	<b>ガーズ・アンド・ウォーズ</b>	Lv:6 PHB p215	音声、動作、物質、焦点	30分	呪文の効果範囲内ならば、どこでも	2時間/lv(解除可)	本文参照	本文参照	[効果範囲] 200平方ft/lv×高さ20ftまで(自在)	
	この呪文は、以下のような魔法効果を作り出す。「アーケイン・ロック」、「霧」、「蜘蛛の巣」、「混乱」、「霧の消失」。また、以下のリストから1つを選択することができる。「ダンジグ・ライン(4箇所)」、「マジック・マウス(2箇所)」、「ガスト・オブ・ウィンド(1箇所)」、「サジェスチョン(1箇所)」。詳細は本文参照。									
	<b>グローブ・オブ・インヴァルナラビリティ</b>	Lv:6 PHB p221	音声、動作、物質	標準	10ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果範囲] (発動時)術者を中心とした半径10ftの球形の放射	
	術者は、魔法的な効果を排除する球体を作り出す。この球体は、3lv以下の呪文を排除するが、すでに効果を現している呪文には効果がない。なお、球体の中からは、通常通り呪文を発動することができる。この呪文は、目標型ディスベル・マジックによって解呪できる。									
	<b>ディスベル・マジック、グレーター</b>	Lv:6 PHB p252	音声、動作	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可	不可	[目標] 呪文の使い手1人かクリーチャー1体か物体1個/半径20ftの爆発	
	この呪文は、目標型解呪、効果範囲型解呪、呪文相殺のいずれかの用法で発動する。いずれの場合も、術者は解呪判定を行う(1d20+1/lv(最大+20)、難易度11+対象の呪文の発動者の術者lv)。この判定に成功した呪文は、すべて解呪される。また、この呪文は、リムーヴ・カースによって解呪される呪文も、解呪できる可能性がある。									
	<b>リバルション</b>	Lv:6 PHB p295	音声、動作、焦点	標準	10ft/lvまで	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径10ft/lvまでの放射	
	術者は、不可視のフィールドを作り出す。呪文の発動時に、許された範囲内で、フィールドをどの程度の大きさにするかを決定すること。セーブに失敗したクリーチャーは、このフィールド内に入ることができない。術者の側から近づいた場合、対象はフィールドの中へと入ることができる。[焦点点:50gpの鉄棒]									
<b>シール・ポータル</b>	Lv:6 MotP p36	音声、動作、物質	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	永続(解除可)	不可	不可	[目標] 次元界間をつなぐポータルかゲート1つ		
術者は、次元界間をつなぐポータル1つか、ゲート1つを永久的に封じる。ただし、この効果は、ディスベル・マジックなどの呪文によって、解呪される場合がある。また、術者lvが15未満である場合、チャーム・オブ・オープニング(DMG p256)でも開くことができる。[物質要素:銀の延べ棒(50gp)]										
<b>メイク・マニフェスト</b>	Lv:6 MotP p39	音声、動作	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体		
《エーテル界呪文》目標となったクリーチャー1体は、術者のいる次元界に引き出され(術者が物質界にいるならば物質界へ、エーテル界にいるならばエーテル界へ)、呪文の持続時間中、他の次元界に入り込む能力を失う。これらのクリーチャーは、呪文終了時には、自動的に元の次元界へと戻る。										
<b>インポータント・ポセッサー</b>	Lv:6 BoVD p87	音声、動作	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	永続(解除可)	意志・無効	可	[目標] 憑依しているクリーチャー1体		
《エーテル界呪文》対象のクリーチャー(憑依や寄生能力を持つものか、自身の肉体から精神を分離させる能力を持つもの)は、現在の宿主の中にいる限り、無力化される。										
<b>スネア・アストラル・トラヴェラー</b>	Lv:6 BoVD p95	音声、動作	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] アストラル界のクリーチャー1体		
《アストラル界呪文》術者は、アストラル界にいるクリーチャーを捕獲し、自身の前に転送する。転送されたクリーチャーは、可視状態となるとともに、呪文の持続時間中、身動きがとれない。範囲内に複数のクリーチャーがいる場合、術者に近いものから順番にセーブを行い、失敗したクリーチャーを捕獲する。										

系統	ウィザード/ソーサラー呪文 6lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	
防衛術	<b>ゲート・シール</b>	Lv:6	FRCS p70	音声、動作、物質	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	永続	不可	不可	[目標] 次元界間をつなぐポータルかゲート1つ
	術者は、次元界間をつなぐポータル1つか、ゲート1つを永久的に封じる。ただし、この効果は、ディスベル・マジックなどの呪文によって、解呪される場合がある。また、術者が15未満である場合、チャーム・オブ・オープニング(DMG p256)でも開くことができる。[物質要素:銀の延べ棒(50gp)]									
力術	<b>オティルークス・フリージング・スフィア</b>	Lv:6	PHB p214	音声、動作、焦点	標準	長距離(400ft+40ft/lv)	瞬間あるいは1ラウンド/lv	本文参照	可	[目標/効果/効果範囲] 本文参照
	[冷氣] 術者は水の球体を作り出し、任意の場所へと飛ばす。この球体は半径10ftの爆発を起こし、範囲内のクリーチャーに1d6/lv(最大15d6)点のダメージを与える。この球体が液体などに命中した場合、100平方ft(または1辺10ftの立方体)の範囲内を凍らせる。									
	<b>コンティンジェンシ</b>	Lv:6	PHB p225	音声、動作、物質、焦点	少なくとも10分	自身	1日/lvまたはチャージ消費(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、1/3lv(最大6)レベルまでの呪文に起動条件を設定する(これらの条件は、明確なものでありさえすれば、大まかなものであっても構わない)。この呪文は、距離が“自身”のものでなければならない。この呪文は、同時に2つ以上が稼働状態となることはない。[焦点具:術者の小像(1500gp)]									
力術	<b>チェイン・ライトニング</b>	Lv:6	PHB p247	音声、動作、焦点	標準	長距離(400ft+40ft/lv)	瞬間	反応・半減	可	[目標] 主目標1つと、副次目標1つ/lv
	[電気] 副次目標は、いずれも主目標から30ftの距離内に収まっていなければならない。主目標には1d6/lv(最大20d6)点のダメージを与え、副次目標に対しては、1/lv(最大20)本までの副次電撃が放たれる(ダメージは主目標の半分)。副次電撃を、同じ対象に2人以上命中させることはできない。									
	<b>ビグビーズ・フォースフル・ハンド</b>	Lv:6	PHB p267	音声、動作、焦点	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	可	[効果] 10ftの手
[力場][エーテル界呪文] 一体の敵に対する遠慮(ACに+4)を得る。この手は、[縦横10ft:AC20(-1サイズ,+11外皮):術者と同じセーブ:術者の最大hpと同じ値のhp]のデータを持ち、ダメージ以外の効果を受けない。また、この手は突き飛ばしを行うことができる(修正値+14)。術者は移動アクションで、この手の目標を変えることができる。										

系統	ウィザード/ソーサラー呪文 7lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	
幻術	<b>インヴィジビリティ, マス</b>	Lv:7	PHB p204	音声、動作、物質	標準	長距離(400ft+40ft/lv)	10分/lv(解除可)	なし/意志・無効(無害、物体)	なし/可(無害、物体)	[目標] クリーチャー何体でも、どの2体をとっても180ftの距離内
	(幻覚) 目標(たち)は不可視状態となる(PHB p310)。装備も不可視化されるが、足音や、光源からの光には影響しない。落とされた物体は、通常通り見えるようになる。目標のうち、1人でも攻撃的な行動をとった場合、この効果は即座に終了する(間接的に害をなすことは、攻撃的な行動には含まれない)。									
	<b>シミュレイクラム</b>	Lv:7	PHB p234	音声、動作、物質、経験	12時間	0ft	瞬間	不可	不可	[効果] 複製クリーチャー1体
	(撮影) 術者は、クリーチャーの複製を作り出す。この複製は、本来のクリーチャーの半分のlvと、半分のhpを持ち、また、そのlvやHDに応じた技能、特技、特殊能力を持つ。術者は(変装)判定を行い、本来のクリーチャーにどのくらい似ているのかを決定する。[物質要素:ルビーの粉末(HD×100gp)]									
幻術	<b>シャドウ・カンジュレーション, グレーター</b>	Lv:7	PHB p236	音声、動作	標準	さまざま	さまざま	意志・看破:さまざま	不可	[効果] さまざま
	(撮影)(影界呪文) 術者は、ウィザード/ソーサラー呪文の6lv以下の召喚術(招来)か(創造)を真似る。セーブに失敗した目標には通常通りの効果を及ぼすが、セーブに成功したクリーチャーには、通常の3/5のダメージしか与えない(ダメージ以外の能力は、60%の確率でしか効果を発揮しない)。影のクリーチャーのhpとACボーナスは、通常の3/5である。									
	<b>プロジェクト・イメージ</b>	Lv:7	PHB p279	音声、動作、物質	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・看破	不可	[効果] 影でできた複製1体
(撮影) 術者は幻影を作り出し、指示のとおり動かせる(変更は移動アクション)。これは、術者と同じ声、匂い、外見を持つが、実体を持たない。術者は、この幻影を通して呪文を発動したり、物事を見たりすることができる。術者と幻影は、効果線を保っていなければならない。[物質要素:レプリカ(5gp)]										
召喚術	<b>サモン・モンスター VII</b>	Lv:7	PHB p231	音声、動作、焦点	全ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	(招来)[可変][アストラ界、影界、元素界呪文] 術者は、7lvのクリーチャー1体か、6lvのクリーチャー1d3体か、5lv以下のクリーチャー1d4+1体を招来する。									
	<b>テレポート, グレーター</b>	Lv:7	PHB p258	音声	標準	自身または接触	瞬間	不可/意志・無効(物体)	不可/可(物体)	[目標] 術者および、接触した物体が接触した同意するクリーチャー
	(瞬間移動)(アストラ界呪文) 術者は、任意の目的地へと転送される(距離制限なし、失敗する確率なし)。次元間の移動を行うことはできない。術者は、自身の最大荷重を超えない重さまでならば、共に転送させることができる。また、同時に1体/lvのクリーチャーか物体を、(そのクリーチャーの最大荷重までの荷物と)共に転送させることができる。									
	<b>テレポート・オブジェクト</b>	Lv:7	PHB p258	音声	標準	接触	瞬間	意志・無効(物体)	可(物体)	[目標] 重量が50ポンド/lvまで、体積3立方ft/lvまでの接触した物体1つ
	(瞬間移動)(アストラ界呪文、エーテル界呪文) 目標は、任意の目的地へと転送される(100マイル/lv以内)。この呪文は、転送先の地点の詳細さによって、成功率が変化する。また、術者は、目標をエーテル界に転送させることもできる(本文参照)。									
	<b>ドロミジズ・インスタント・サモンス</b>	Lv:7	PHB p261	音声、動作、物質	標準	本文参照	チャージ消費まで永続	不可	不可	[目標] 10ポンドまでか、縦・横・長さの最大が6ftまでの物体1つ
	(招来) 術者は、アーケイン・マーク呪文を使用し、目標となった物体に印を書いておく。この印は、術者の持つサファイアの表面に(不可視状態で)浮き出す。術者は、合言葉を唱えるときにサファイアを破壊することで、目標となった物体を招来する。[物質要素:サファイア(1000gp)]									
<b>フェイス・ドア</b>	Lv:7	PHB p271	音声	標準	0ft	使用回数1回/2lv	不可	不可	[効果] 5ft×8ft×深さ10ft+5ft/lvのエーテルの開口部	
(創造) 術者は、エーテルの通路を作り出す。この通路は、術者以外からは不可視状態であり、術者のみが使用することができる。この通路は、木製の壁、漆喰壁、石壁などを通り抜けることができる。術者は、作動条件を設定したり、他のクリーチャーを連れて通路を通ったりすることができる(本文参照)。										
<b>ブレイン・シフト</b>	Lv:7	PHB p278	音声、動作、焦点	標準	接触	瞬間	意志・無効	可	[目標] 接触しているか、手をつないでいる、同意するクリーチャー8体まで	
(瞬間移動)(次元間通路) この呪文の影響を受けたクリーチャーは、他の次元界や異次元空間へ転送される。術者は、物質界からどの次元界にも行くことができるが、正確な指定地点へ到着することは不可能である(意図した目的地から、5~500マイル離れた場所に現れる。5%dをロールすること)。										
<b>モルデンカインズ・マグニフィシャント・マンション</b>	Lv:7	PHB p292	音声、動作、焦点	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	2時間/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 1辺10ftの区画3個ぶん/lvまでの異次元邸宅(自在)	
(創造)(異次元空間) 術者は、異次元の邸宅を召喚し、指定した次元界に入口を作らせる(幅4ft×高さ8ft)。この邸宅では、12人/lvぶんの料理をふるまうことができ、2人/lvの召し使いが働いている(アンシオン・サーヴァント呪文と同様だが、可視状態)。[焦点具:本文参照(5gp)×3]										
<b>ウォール・オブ・アイズ</b>	Lv:7	BoVD p88	音声、動作、物質	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	意志・無効	不可	[効果] 1辺が5ftの区画1個ぶん/lvまでの壁(自在)	
(創造)[悪] 術者は、たくさんの目でできた壁を作り出す。この壁に触れたクリーチャーは、セーブに失敗した場合、麻痺状態となる(ホールド系呪文と同様)。10ラウンド後に、麻痺状態のクリーチャーは取り込まれ、消化される。また、術者は、この壁を通して、物事を見ることができる(他の次元界からでも)。										
死霊術	<b>ウェイヴズ・オブ・イグソースション</b>	Lv:7	PHB p207	音声、動作	標準	60ft	瞬間	不可	可	[効果範囲] 円錐形の爆発
範囲内の生きているクリーチャーは、過労状態(PHB p303)となる。過労状態のクリーチャーは、[筋力][敏捷力]に-6の有効能力値減少を被る。過労状態のクリーチャーは、1時間休息すると疲労状態に回復し、疲労状態で8時間休息すると通常の状態に回復する(PHB p303、およびPHB p310参照)。										

系統	ウィザード/ソーサラー呪文 7lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲
死霊術	<b>コントロール・アンデッド</b>	Lv:7 PHB p225	音声、動作、物質	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効	可	[目標] 2HD/lvまでのアンデッド、どの2体をとっても30ftの距離内
	術者は、アンデッドに命令を下す。呪文の持続時間中、目標となったアンデッドは術者を攻撃せず、また、術者がいかなる言語で喋っていたとしても、喋っている内容を理解する。知性のあるアンデッドは、術者に命令されたことを覚えている。								
	<b>シンボル・オヴ・ウィークネス</b>	Lv:7 PHB p237	音声、動作、物質	10分	0ft	10分/lv	頑健・無効	可	[効果/効果範囲] 印形1つ/半径60ftの爆発
	術者は、ルーンを何らかの表面へと描く。このシンボルが作動すると、半径60ftの爆発内のクリーチャーを弱体化させる(3d6点の[筋力]ダメージ)。[物質要素:ダイヤモンドとオパールの粉末(5000gp)]								
心術	<b>フィンガー・オヴ・デス</b>	Lv:7 PHB p270	音声、動作	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	頑健・不完全	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	[即死] セーブに失敗した対象は、即座に死亡する。セーブに成功した対象は、3d6+1/lv(最大+25)点のダメージを受ける。								
	<b>インサニティ</b>	Lv:7 PHB p204	音声、動作	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 対象は、恒久的に混乱状態(PHB p305参照)となる。この効果はリムーヴ・カース呪文では取り除くことができない。この効果を取り除くには、リメッド・ウィッシュ、ウィッシュ、ヒール、ミラクル、グレート・レストレーションのいずれかの呪文を必要とする。								
心術	<b>シンボル・オヴ・スタニング</b>	Lv:7 PHB p237	音声、動作、物質	10分	0ft	10分/lvまたはチャージ消費	頑健・無効	可	[効果/効果範囲] 印形1つ/半径60ftの爆発
	(強制)[精神作用] 術者は、ルーンを何らかの表面へと描く。このシンボルが作動すると、半径60ftの爆発内のクリーチャーを朦朧化させる(hpの合計150まで)。このシンボルは、自身の近くにいるクリーチャーから順番に朦朧化させていく。[物質要素:ダイヤモンドとオパールの粉末(5000gp)]								
	<b>パワー・ワード・ブラインド</b>	Lv:7 PHB p265	音声	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	本文参照	不可	可	[目標] 200hp以下のクリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標は、盲目状態(PHB p311)となる。この効果は、目標が術者の言葉を聞いていなかったとしても、問題なく発揮される。現時点でhpが201以上あるクリーチャーには、何の効果もない。[持続時間: hp50以下:永続、hp51~100:1d4+1分、hp101~200:1d4+1ラウンド]								
占術	<b>ホールド・バースン、マス</b>	Lv:7 PHB p284	音声、動作、焦点	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	[目標] 人型生物1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	(強制)[精神作用] 対象は、麻痺状態となる。麻痺状態のクリーチャーは、有効[筋力]と有効[敏捷性]が0であり、精神的なアクションしか取ることができない(PHB p310参照)。この呪文の対象は、毎ラウンド1度、全ラウンド・アクションを消費することによって、再セーブを行うことができる。								
	<b>アーケイン・サイト、グレーター</b>	Lv:7 PHB p195	音声、動作	標準	自身	1分/lv(解除可)	不可	不可	[目標] 術者/120ftの視界内
	術者は、120ft以内の魔法のオーラを見る。術者の精神集中は必要なく、1ラウンド目に(デテクト・マジックで得られる)すべての情報を得る。また、どのような呪文や魔法効果が働いているかを、自動的に知る。さらに、精神集中(標準アクション)によって、1体のクリーチャーが準備している呪文の最大のレベルと、その呪文の種類(秘術か信仰か)を知る。								
占術	<b>ヴィジョン</b>	Lv:7 PHB p206	音声、動作、物質、経験	標準	自身	瞬間	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、重要な人物、物品、場所に対する知識を得る。術者は、術者レベル判定(1d20+1/lv(最大+25))を行う。成功した場合、術者はその物事に関する幻視を得る。[噂を聞いたことがあるだけ:難易度30:その対象に関する詳しい情報を知っている:難易度25:問題の場所にいるなど:難易度20][経験点消費:100xp]								
	<b>スクライミング、グレーター</b>	Lv:7 PHB p239	音声、動作	標準	本文参照	1時間/lv	意志・無効	可	[効果] 魔法的感知器官
	(念視) 術者は、特定のクリーチャー1体を念視する。本文を参照し、意志セーブ修正値を確認すること。そのクリーチャーがセーブに失敗した場合、術者は、その目標の周囲10ftで起こっていることを見聞きする。また、この呪文は、特定の呪文を機能させて、念視を行うことができる(本文参照)。								
変成術	<b>フィンディッシュ・クラリティ</b>	Lv:7 BoVD p104	音声、動作	標準	自身	10分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	[悪] 術者はフィンドの知覚力を得る。すなわち、術者は有効距離60ftの暗視能力を得て、魔法の暗闇をも見通せるようになる。また、シー・インヴィジビリティの呪文と同様に、不可視状態のクリーチャーや物体を見ることができる。また、回数無制限でデテクト・グッドの能力を発動することもできる。								
	<b>イセリアル・ジョイント</b>	Lv:7 PHB p203	音声、動作	標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	《エーテル界呪文》 術者は、装備ともども、エーテル状態(PHB p302)となる。エーテル状態のクリーチャーは、物質界の物体をすり抜け、上下にも移動することができる。エーテル状態のクリーチャーは、60ft以内の物質界のみを視認できる。凝視攻撃や、[力場]効果などは、エーテル界にも影響を及ぼす。								
変成術	<b>コントロール・ウェザー</b>	Lv:7 PHB p226	音声、動作	10分	2マイル	4d12時間	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした、半径2マイルの円
	範囲内の天候は、呪文の発動が終了してから10分をかけて、術者の指定した天候へと変化する。術者は、標準アクションで、指定した天候を変更することができる(ただし、この場合でも、天候の変化には10分がかかる)。起こすことのできる天候に関しては、本文参照。								
	<b>スタチュー</b>	Lv:7 PHB p240	音声、動作、物質	全ラウンド	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー
	目標は、自身の装備品とともに、石となる。目標は“硬度8”を得て、通常通り見、聞き、匂いを嗅ぐことができる。目標は、本来の姿に戻ることができ、また、再び石の姿になることができる(フリー・アクション)。								
	<b>リヴァース・グラヴィティ</b>	Lv:7 PHB p294	音声、動作、物質	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果範囲] 1辺10ftの立方体の区画1個ぶん/2lvまで(自在)
	効果範囲内の重力は逆転し、落下したクリーチャーは、1ラウンドで効果の上端まで運ぶ。反応セーブに成功したクリーチャーは、低下にある物体(があるならば)を掴むことができる。上方に“落下”したクリーチャーは、呪文の持続時間中、効果の上端で留まる。落下ダメージに関しては、DMG p304参照。								
	<b>エレメンタル・ボディ</b>	Lv:7 MotP p35	音声、動作、物質	標準	自身	1ラウンド/lv	不可	不可	[目標] 術者
[地/水/風/火][元素界呪文] 対象は次元界に同調し、その次元界のもつ自然の影響に対する一時的な防御を得る。また、毒、スリープ、麻痺、朦朧化、クリティカル・ヒットへの完全耐性と、暗視60ftを得て、風、火、水、地のいずれかの特殊能力を得る(本文参照)。									
<b>ミラー・ウォーキング</b>	Lv:7 MotP p205	音声、動作、焦点	全ラウンド	接触	特殊	不可	可	[目標] 術者または接触したクリーチャー1体	
対象は、鏡やそれに類する表面から、鏡の次元界に入ることができる。この呪文は、対象が鏡の次元界を脱出するまで、持続する。対象は、必ずしも同じ鏡を渡って戻ってくる必要はない。鏡の次元界に関しては、MotP p204参照。									
<b>アイ・オヴ・ザ・ピホルダー</b>	Lv:7 BoVD p84	音声、動作	標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者	
[悪] 術者の目の一つが飛び出し、(視認)判定に+2の状況ボーナスを得る。また、この目は、光線を撃つことができる(発動時に1d10をロールすること; BoVD p84参照)。いずれの光線も、術者レベル13、セーブ難易度18、有効距離150ftのデータを持つ。									
防衛術	<b>シクウェスター</b>	Lv:7 PHB p234	音声、動作、物質	標準	接触	1日/lv(解除可)	不可/意志・無効(物体)	不可/可(物体)	[目標] 接触したクリーチャー1体、または2ftの立方体1/lv個までの物体
目標となったクリーチャーや物体は、占術呪文によって感知されない。また、目標は、インヴィジビリティ呪文と同様に、不可視状態(PHB p310参照)となる。なお、この呪文の目標となったクリーチャーは昏睡し、活動停止状態となる。									

系統	ウィザード/ソーサラー呪文 7lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲
防衛術	<b>スベル・ターニング</b>	Lv:7 PHB p244	音声、動作、物質	標準	自身	10分/lvまたはチャージ消費	なし	なし	[目標] 術者
	術者を目指した呪文や擬似呪文能力は、その発動者へと跳ね返る。接触呪文、効果範囲呪文を跳ね返すことはできない。この呪文は、1d4+6lvぶんの呪文を跳ね返す(DMがロールし、ロール結果を秘密にしておくこと)。跳ね返す呪文lv数が不足している場合、呪文は部分的に跳ね返る(本文参照)。								
	<b>バニッシュメント</b>	Lv:7 PHB p265	音声、動作、焦点	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効	可	[目標] 他次元界クリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
術者は、2HD/lvぶんまでの目標を、出身次元界へと退去させる。術者が目標の苦手とする物体や物質を持っている場合、そうした物体や物質1種類毎に、術者レベル+1と、セーブ難易度+2を得る。									
力術	<b>ディレイド・ブラスト・ファイアーボール</b>	Lv:7 PHB p256	音声、動作、物質	標準	長距離(400ft+40ft/lv)	5ラウンド以下	反応・半減	可	[効果範囲] 半径20ftの拡散
	[火] 術者は、火球を作り出す。ファイアーボールと同様だが、この火球の爆発は、5ラウンドまで遅らせることができる(発動時に決定)。この火球は、爆発するまでの間、目標地点に留まる(本文参照)。この火球が爆発した場合、範囲内のクリーチャーと物体は、1d6/lv(最大20d6)点の[火]ダメージを被る。								
	<b>ヒグビーズ・グラスピング・ハンド</b>	Lv:7 PHB p267	音声、動作、焦点	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	可	[効果] 10ftの手
	[力場][エーテル界呪文] 一体の敵に対する遠慮(ACに+4)を得る。この手は、[縦横10ft; AC20(-1サイズ、+11外皮); 術者と同じセーブ; 術者の最大hpと同じ値のhp]のデータを持ち、ダメージ以外の効果を受けず、組みつき(本文参照)が突き飛ばし(修正値+16)を行わせることができる。また、移動アクションで、この手の目標を変更できる。								
	<b>フォースケージ</b>	Lv:7 PHB p271	音声、動作、物質	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	2時間/lv(解除可)	不可	不可	[効果範囲] 檻(20ftの立方体)か意の無い牢獄(10ftの立方体)
	[力場][エーテル界呪文] 術者は、[力場]の格子が立方体を作り出す。ディスベル・マジックは、この呪文には効果がない。ディメンション・ドア等の呪文は、障壁の向こう側へと移動できる。なお、[力場]の効果は、エーテル状態のクリーチャーや物体にも作用する。[物質要素:ルビーの粉末(1500gp)]								
	<b>プリズマティック・スプレー</b>	Lv:7 PHB p275	音声、動作	標準	60ft	瞬間	本文参照	可	[効果範囲] 円錐形の爆発
	術者は、7色のビームを放つ。範囲内の、8HD以下のクリーチャーは、2d4ラウンドの間、盲目状態となる(セーブ不可; PHB p311参照)。また、範囲内のクリーチャーそれぞれに対し、1d8をロールすること。ロール結果により、さまざまな追加効果を与える(本文参照)。								
<b>モルデンカインENZ・ソード</b>	Lv:7 PHB p291	音声、動作、焦点	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	可	[効果] 剣1振り	
[力場][エーテル界呪文] 術者は、[力場]の剣を作り出し、毎ラウンド攻撃させる(目標の変更は標準アクション)。[攻撃ボーナス:+3(強化)+[知](ウィザード)か[魅](ソーサラー)修正値+1/lv; 4d6+3点[力場]ダメージ(19~20/×2); AC13(+3反発)] [焦点:ミニチュアの剣(250gp)]									
<b>リアリティ・メイルストロム</b>	Lv:7 MotP p40	音声、動作、物質	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	意志・無効/反応・無効	可	[効果範囲] 半径5ft/lvの放射、および半径10ft/lvの爆発	
術者は、現実そのものに一時的な穴を開ける。半径5ftの放射内の、非装備中の物体(100ポイント以下)とクリーチャーは、同一の別の次元界へと送り込まれる(意志・無効)。また、半径10ftの爆発内の、非装備中の物体(50ポイント以下)とクリーチャーは、この穴に引き寄せられ(反応・無効)、上記と同様の次元界へと送り込まれる(意志・無効)。									
<b>ワールウィンド・オヴ・ティース</b>	Lv:7 BoVD p110	音声、動作、物質	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	反応・半減	可	[効果範囲] 円筒形(半径5ft/lv×高さ10ft/lv)	
[悪] 術者は、エネルギーの渦巻く不透明のエリアを発生させ、エリア内の全員に1d8/2lv(最大10d8)点のダメージを与える。術者が精神的に指示を行うと(フリー・アクション)、このエリアは40ft/ラウンドの速度で移動する。									
共通	<b>リミテッド・ウィッシュ</b>	Lv:7 PHB p296	音声、動作、経験	標準	さまざま	さまざま	さまざま/不可	さまざま/可	[目標/効果/効果範囲] さまざま
(可変)[可変] 以下から1つ選ぶ。6レベルまでの、ウィザード/ソーサラー呪文を再現する(禁止系統を除く); 5レベルまでの呪文を再現する(禁止系統を除く); 5レベルまでの、ウィザード/ソーサラー呪文を再現する; 特定の呪文の有害な効果を元に戻す; 以上に挙げたものと同等の効果。[経験:300xp]									

系統	ウィザード/ソーサラー呪文 8lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲
幻術	<b>シャドウ・エヴォケーション、グレートー</b>	Lv:8 PHB p235	音声、動作	標準	さまざま	さまざま	意志・看破	可	[効果] さまざま
	(撮影)[影界呪文] 術者は、ウィザード/ソーサラー呪文の7lv以下の力術を真似る。セーブに失敗した目標には通常通りの効果が及ぶが、セーブに成功したクリーチャーには、通常の3/5のダメージしか与えない(ダメージ以外の攻撃は、60%の確率でしか効果が発揮しない。ダメージを与えない効果は、セーブに失敗した対象にのみ、通常通り働く)。								
	<b>シンティレイティング・パターン</b>	Lv:8 PHB p236	音声、動作、物質	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	精神集中+2ラウンド	不可	可	[効果] 半径20ftに拡散する色とりどりの光
	(紋様)[精神作用] 不調和な、捻れた光る紋様が空中を漂い、1/lv(最大20)HDのクリーチャーに作用する。この呪文は、HDが低いクリーチャーから(同HDの場合、近くにいるものから)順に作用していく。対象のHDによって、及ぼされる効果は異なる(本文参照)。視覚のないクリーチャーには、作用しない。								
<b>スクリーン</b>	Lv:8 PHB p239	音声、動作	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間	不可/意志・看破	不可	[効果範囲] 1辺30ftの立方体1個ぶん/lv(自在)	
(幻覚) 術者は、念視に対する防御を作り出す。呪文の発動時に、どの物体が“観察”され、どの物体が“観察”されないのかを、指定すること。また、術者は、作り出される幻について、指示を行わなければならない(本文参照)。一度行った指示を、後から変更することはできない。									
<b>ドリーム・イメージ</b>	Lv:8 Sce-08	音声、動作、物質、経験	30分	自身/長距離(400ft+40ft/lv)まで	1時間/lv(解除可)	不可	可	[目標] 術者	
(撮影) 術者は眠りに落ち、起きていた世界の、自身の隣に“夢の映像”を作り出す。“夢の映像”は術者と同様のデータを持ち(装備は持っていない)、こちらが呪文や特殊能力を使用した場合、術者もそれらの能力を消費したことになる。“夢の映像”が死亡した場合、術者は目を覚ます。“夢の映像”は、他の次元界に行くことができない。[経験:300xp]									
召喚術	<b>インセンディエリ・クラウド</b>	Lv:8 PHB p204	音声、動作	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	反応・半減	可	[効果] 半径20ft×高さ20ftに拡散する霧
	(創造)[火] 術者は、渦巻く煙の雲を作り出す。この雲の中にあるクリーチャーは、毎ラウンド1度(術者のターンに)4d6点の[火]ダメージを被る。この雲は、術者から離れるように毎ラウンド10ftずつ移動し、術者が精神集中を行った場合、60ftの速度で移動する。								
	<b>サモン・モンスター VII</b>	Lv:8 PHB p231	音声、動作、焦点	全ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	(招来)[可変][アストラ界、影界、元素界呪文] 術者は、8lvのクリーチャー1体か、7lvのクリーチャー1d3体か、6lv以下のクリーチャー1d4+1体を招来する。								
<b>トラップ・ザ・ソウル</b>	Lv:8 PHB p259	音声、動作、物質(、焦点)	標準/本文参照	近距離(25ft+5ft/2lv)	永続	意志・無効/不可	可/不可	[目標] クリーチャー1体	
(招来) 術者は、対象を宝石に閉じ込める。[呪文完成型:セーブに失敗した目標は、宝石に閉じ込められる(セーブ難易度+2、呪文抵抗可)。起動体型:術者は、作動体となる宝石に、対象の名前を刻んでおく。対象は、作動体となった宝石に触れた場合、宝石に閉じ込められる(セーブ不可、呪文抵抗不可)。][物質要素:宝石(HD×1000gp)]									
<b>プレイヤー・バインディング、グレートー</b>	Lv:8 PHB p277	音声、動作	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効	不可/可	[効果] HDの合計が18以内の、エレメンタルあるいは来訪者3体まで	
(招請)[可変] 術者は、別の次元界からクリーチャーを呼び寄せる(クリーチャーの種類を宣言すること。特定の個体を指定してもよい)。術者は、呪文の範囲内に、マジック・サークル呪文などを用いて、罫を作っておく。召喚されたクリーチャーは、セーブに失敗した場合、その罫に捕らえられる。本文参照。									

系統	ウィザード/ソーサラー呪文 8lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	
召喚術	<b>メイズ</b>	Lv:8 PHB p289	音声、動作	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	最大10分	不可	可	[目標] クリーチャー1体	
	<small>(瞬間移動)《エーテル界呪文、異次元空間》対象は、[力場]でできた異次元の迷宮へと送り込まれる。迷宮内に送り込まれた対象は、全ラウンド・アクションして、[知力]判定(難易度20)を行うことができる。成功した場合、対象は元いた場所へと戻る。対象が迷宮を脱出しない場合、10分後に呪文は終了する。ミタワロシには、この呪文は効果がない。</small>									
	<b>ファンタズマル・シーフ</b>	Lv:8 BoVD p103	音声、動作、物質	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	不可	不可	[目標] 物体1個	
<small>(創造)術者は、不可視の[力場]を作り出し、クリーチャーの所有物を盗ませる(指示はフリー・アクション)。これは、(隠れ身)と(忍び足)に+20のボーナスを持つ。これは、アイテムを盗むために1ラウンド、戻ってくるために1ラウンドを必要とする。これを知覚できるクリーチャーからは、盗むことができない。</small>										
死霊術	<b>クリエイト・グレーター・アンデッド</b>	Lv:8 PHB p219	音声、動作、物質	1時間	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	不可	[目標] 死体1体	
	<small>[悪] この呪文は、夜間に発動しなければならない。対象となった死体は、術者レベルに応じたアンデッドとなる(条件を満たしているならば、どのアンデッドを選択してもよい)。<small>[15lv以下:シャドウ、16~17:レイス、18~19:スペクター、20以上:デヴァウラー]</small>[物質要素:黒瑪瑙(アンデッドのHD×50gp)]</small>									
	<b>クローン</b>	Lv:8 PHB p221	音声、動作、物質、焦点	10分	0ft	瞬間	不可	不可	[効果] クローン1体	
	<small>術者は、1体の目標に似た、不活性な複製を作り出す(この培養には2d4ヶ月かかる)。複製元となった目標が死亡した場合、その魂は複製に移り、蘇生される(この過程で、目標は1レベルを失う)。<small>[物質要素:研究資材(1000gp); 焦点具:研究設備(500gp)]</small></small>									
	<b>シンボル・オブ・デス</b>	Lv:8 PHB p237	音声、動作、物質	10分	0ft	10分/lvまたはチャージ消費	頑健・無効	可	[効果/効果範囲] 印形1つ/半径60ftの爆発	
	<small>[即死] 術者は、ルーンを何らかの表面へと描く。このシンボルが作動すると、半径60ftの爆発内のクリーチャーを殺す(hpの合計150まで)。このシンボルは、自身の近くにいるクリーチャーから順番に殺していく。<small>[物質要素:ダイヤモンドとオパール粉末(5000gp)]</small></small>									
	<b>ホリッド・ウィルティング</b>	Lv:8 PHB p284	音声、動作、物質	標準	長距離(400ft+40ft/lv)	瞬間	頑健・半減	可	[目標] 生きているクリーチャー数体、どの2体をとっても60ftの距離内	
	<small>目標となったクリーチャーからは水分が蒸発し、1d6/lv(最大20d6)点のダメージを受ける。ウォーター・エレメンタルや植物クリーチャーには、上記のダメージではなく、1d8/lv(最大20d8)点のダメージを与える。</small>									
<b>ガツレンチ</b>	Lv:8 BoVD p90	音声、動作、アンデッド	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	頑健・不完全	可	[目標] 生きているクリーチャー1体		
<small>[悪、死] 目標となったクリーチャーの内臓はぐちゃぐちゃになり、セーブに失敗すると即死する(成功しても10d6ダメージ)。その後、目標の腸が術者に向かって飛んでいき、術者はそれを吸収する。術者は4d6点の一時的hpと、[筋力]に+4の強化ボーナスを得る。</small>										
<b>スティール・ライフ</b>	Lv:8 BoVD p94	音声、動作、場所	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	精神集中	頑健・無効	可	[目標] 生きている人型生物1体		
<small>[悪] 術者は、毎ラウンド1度、目標の能力値の1つに恒久的吸収を与える(ただし、全ての能力値が同じ回数だけ選ばれるまでは、同じ能力値を選択することはできない)。この呪文の発動中に術者が死亡した場合、吸収された能力値は即座に元に戻る。本文参照。<small>[場所:アンハロウまたはディセクレイト下]</small></small>										
<b>ヒストウ・グレーター・カース</b>	Lv:8 BoVD p103	音声、動作	標準	接触	瞬間	意志・無効	可	[目標] 接触したクリーチャー1体		
<small>術者は、対象に呪いをかける。以下のリストから1つを選択すること。<small>[1つの能力値を1とすると、2つの能力値に-6のペナルティ(最低でも1未満にはならない); 攻撃ロール、セーブ、能力値判定、技能判定に-8のペナルティ; 毎ラウンド、75%の確率でアクションを取ることができない]</small></small>										
心術	<b>アンティパシー</b>	Lv:8 PHB p201	音声、動作、物質	1時間	近距離(25ft+5ft/2lv)	2時間/lv(解除可)	意志・不完全	可	[効果範囲] 場所(1辺10ftの立方体の区画1個ぶん/lvまで)か、物体1個	
	<small>(強制)[精神作用] 目標となった物体や場所は、術者の指定した、特定の知的クリーチャー、または特定の属性のクリーチャーを遠ざけ、セーブに失敗した場合、この場所や物体に近づくことができなくなる。セーブに成功した場合、その場所に留まったり、その物体に触ったりすることはできるが、そうしている間、[敏]に-4のペナルティを受ける。</small>									
	<b>オトトズ・イレジスティブル・ダンス</b>	Lv:8 PHB p213	音声	標準	接触	1d4+1ラウンド	不可	可	[目標] 接触した生きているクリーチャー	
	<small>(強制)[精神作用] 目標は、我慢のできない衝動に駆られ、踊り出す。この状態のキャラクターは盾を使用できず、ACに-4のペナルティと、反応セーブに-10のペナルティを受ける。また、このキャラクターは、毎ラウンド1度、自分のターンに機会攻撃を誘発する。</small>									
	<b>シンパシー</b>	Lv:8 PHB p237	音声、動作、物質	1時間	近距離(25ft+5ft/2lv)	2時間/lv(解除可)	意志・無効	可	[効果範囲] 場所(1辺10ftの立方体の区画1個ぶん/lvまで)か、物体1個	
	<small>(強制)[精神作用] 目標となった物体や場所は、特定の知的クリーチャー、または特定の属性のクリーチャーを惹きつける。セーブに失敗したクリーチャーは、この場所や物体に近づく。セーブに成功した場合でも、1d6×10分後に、再セーブを行わなければならない。<small>[物質要素:真珠粉末(1500gp)]</small></small>									
	<b>シンボル・オブ・インサニティ</b>	Lv:8 PHB p237	音声、動作、物質	10分	0ft	10分/lv	意志・無効	可	[効果/効果範囲] 印形1つ/半径60ftの爆発	
	<small>(強制)[精神作用] 術者は、ルーンを何らかの表面へと描く。このシンボルが作動すると、半径60ftの爆発内のクリーチャーを、恒久的に発狂させる(インサニティ呪文と同様)。<small>[物質要素:ダイヤモンドとオパール粉末(5000gp)]</small></small>									
	<b>チャーム・モンスター、マス</b>	Lv:8 PHB p248	音声	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1日/lv	意志・無効	可	[目標] 1体以上のクリーチャー、どの2体をとっても30ftの距離内	
	<small>(魅惑)[精神作用] 術者は、2HD/lvぶんのクリーチャーか、HDに関係なく1体が魅惑する。魅惑された対象は、術者に対する態度が“友好的”となる。そのクリーチャーが、術者やその一行によって育てられている場合、この呪文に対するセーブに+5される。</small>									
<b>ダイヤモンド</b>	Lv:8 PHB p255	音声、動作	10分	本文参照	1ラウンド	意志・不完全	不可	[目標] クリーチャー1体		
<small>術者は、自身のよく知っている目標に、サジェスジョンの効果を持った、日本語にして75文字までのメッセージを送信する(誰から送られてきたかはわかる)。目標は、ただちに、同様の方法でメッセージを返信することができる。目標が他の次元界にいる場合、この呪文は5%の確率で失敗する。</small>										
<b>バインディング</b>	Lv:8 PHB p264	音声、動作、物質	1分	近距離(25ft+5ft/2lv)	本文参照(解除可)	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体		
<small>(強制)[精神作用] 術者は、魔法の拘束具を作り出す。1HD/2lv未満のクリーチャーは、セーブを行うことができない。術者は、6人までの助手に補佐をさせることができる。この呪文には、6つのヴァージョンが存在する。本文参照。<small>[物質要素:小道具(500gp)と、オパール(HD×500gp)]</small></small>										
<b>パワー・ワード・スタン</b>	Lv:8 PHB p265	音声	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	本文参照	不可	可	[目標] 150hp以下のクリーチャー1体		
<small>(強制)[精神作用] 目標は、意識状態(PHB p311)となる。この効果は、目標が術者の言葉を聞いていなかったとしても、問題なく発揮される。現時点でhpが151以上あるクリーチャーには、何の効果もない。<small>[持続時間: hp50以下:4d4ラウンド、hp51~100:2d4ラウンド、hp101~200:1d4ラウンド]</small></small>										
<b>タリズダンス・マッデニング・スクリーム</b>	Lv:8 RtTEE p162	音声	標準	接触	1d4+1ラウンド	不可	可	[目標] 接触した生きているクリーチャー		
<small>(強制)[精神作用] 目標は完全に発狂したかのように絶叫し、わけのわからないことを口走り、飛び回る。この状態のキャラクターは盾を使用できず、さらにACに-4のペナルティを被る。また、反応セーブは、出目が20でない限り失敗する(注:類似の呪文の変更から、-10への変更が適当であると思われる)。</small>										
占術	<b>ディザーン・ロケーション</b>	Lv:8 PHB p250	音声、動作	10分	無限	瞬間	不可	不可	[目標] クリーチャー1体または物体1つ	
	<small>術者は、“以前に見たことがあるクリーチャー”か、“術者が所持品を入手しているクリーチャー”か、“以前に触れたことのある物体”の位置を知る。この呪文は、目標が存在している次元界、大陸、国、郡県(あるいはそれに類する政治区分)、共同体、場所(土地名、建物名、店名など)を明らかにする。</small>									



系統	ウィザード/ソーサラー呪文 8lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲
占術	<b>ブライング・アイズ, グレーター</b>	Lv:8 PHB p273	音声、動作、物質	1分	1マイル	1時間/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 1d4+1/lv個の、浮遊する目	
	術者は、半は実体を持つ、魔法の“目”を作り出す。これらは“トゥルー・シーイング”の視覚を持ち(有効距離120ft)、術者の与えた、日本語にして75文字までの命令に従う。[微小サイズの人達: hp1: AC18(+8サイズ): 飛行速度30ft(完璧): <隠れ身>修正値+16: <視認>修正値+1/lv(最大25)]									
	<b>モーメント・オブ・プレジヤンス</b>	Lv:8 PHB p291	音声、動作	標準	自身	1時間/lvまたはチャージ消費	なし	なし	[目標] 術者	
術者は呪文の持続時間中、攻撃ロール、対抗能力値判定、対抗技能判定、セーブのいずれかに+1/lv(最大+25)の洞察ボーナスを得る。このボーナスを使用する場合、ロール前に宣言しておくこと。このボーナスを得てしまつと、呪文は終了する。この呪文は、1人に1つまでしか、稼動状態にはならない。										
変成術	<b>アイアン・ボディ</b>	Lv:8 PHB p196	音声、動作、物質	標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者	
	術者の肉体は鋼鉄へと転じ、“ダメージ減少15/アダムンティン”を得る。また、[筋力]に+6(強化)、[敏捷力]に-6(強化)の修正を受け、移動速度1/2、呪文失敗率50%、判定ペナルティ-8を被る。術者の体重は10倍となる。さらに、生理機能・呼吸に関する効果を無効化し([電気]、毒、溺れ、病気、疲労など)、[火][酸]からのダメージは1/2となる。									
	<b>テンポラル・ステイシス</b>	Lv:8 PHB p258	音声、動作、物質	標準	接触	永続	頑健・無効	可	[目標] 接触したクリーチャー	
	術者は、近接接触攻撃を行う。この攻撃が命中したクリーチャーは、活動停止状態となり、歳をとらず、肉体の機能は停止する。このクリーチャーは、いかなる手段をもってしても傷つけられることはない。[物質要素: 宝石の粉末(5000gp)]									
	<b>ポリモーフ・エニイ・オブジェクト</b>	Lv:8 PHB p284	音声、動作、物質	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	本文参照	頑健・無効(物体)	可(物体)	[目標] クリーチャー1体か、100立方ft/lvまでの非魔法の物体1つ	
	対象は、別の生きているクリーチャーの姿をとる(1/lv(最大15)HD以内)。サイズ分類は極小以外ならは変えることができ、また、変身後の姿が持つ肉体的な能力([筋]、[敏]、[耐]、[知]、変身・水泳・飛行移動速度、外皮、肉体武器、毒、種族ボーナスなど)を得、丸一日休息したかのようにhpが回復する。持続時間のガイドラインを確認すること。									
<b>ドリーム・トラヴェル</b>	Lv:8 MotP p202	音声、動作	標準	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可	[目標] 術者および接触したクリーチャー1体/lv		
この呪文の効果を受けた全員は、自身の肉体ごと“夢の領域”へと入り込む。“夢”の1分は物質界での1ラウンドに相当し、移動することに、実際の距離では5マイルを移動している。通常の夢とは異なり、使用したアイテムや呪文の類は消費されたままであり、また、得た経験点やアイテムも得たままである。										
<b>ソウルズ・トレジャー・ロスト</b>	Lv:8 BoVD p97	音声、動作、物質	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	頑健・無効(物体)	可	[目標] クリーチャー1体		
術者は耳障りな力の言葉を唱え、手を一振りする。目標となったクリーチャーの所有物の中で、最も価値の高い物体1つは、分解される。この呪文は、アーティファクトには影響を与えない(最も価値の高い物体を決定する場合、アーティファクトは無視すること)。[物質要素: ルビーの粉(500gp)]										
防衛術	<b>マス・マニフェスト</b>	Lv:8 MotP p39	音声、動作、物質	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	不可	可	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした半径25ftの放射	
	<エーテル界呪文> 効果範囲内(隣接あるいは併存する次元界も含む)に存在するクリーチャーは、術者のいる次元界に引き出され、呪文の持続時間中、他の次元界に入り込む能力を失う。これらのクリーチャーは、呪文終了時には、自動的に元の次元界へと戻る。									
	<b>ディメンショナル・ロック</b>	Lv:8 PHB p255	音声、動作	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1日/lv	不可/意志・無効(物体)	不可/可(物体)	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした半径20ftの放射	
	呪文の範囲内では、次元間移動を行うことができない(アストラル・プロジェクション、イセリアル・ジョイント、イセリアルネス、ゲート、シャドウ・ウォーク、ディメンジョン・ドア、テレポルト、プリック、ブレイン・シフト、メイス、およびそれに類する擬似呪文能力など)。呪文の範囲内に次元間移動をすることもできない。									
	<b>プリズマティック・ウォール</b>	Lv:8 PHB p274	音声、動作	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	10分/lv(解除可)	本文参照	本文参照	[効果] 幅4ft/lv×高さ2ft/lvの壁	
術者は、魔法の壁を作り出す。術者は、この壁に近づいたり、この壁を通り抜けたりしても、何の害も受けない。この壁から20ft以内の、8HD以下のクリーチャーは、2d4ラウンドの間、盲目状態となる(セーブ不可: PHB p311参照)。また、この壁は、7色に輝き、その色に応じた効果を与える(本文参照)。										
<b>プロテクション・フロム・スベルズ</b>	Lv:8 PHB p280	音声、動作、物質、焦点	標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体/4lvまで		
対象は、呪文や擬似呪文能力に対するセーブに+8の抵抗ボーナスを得る。超常能力や変則能力には、ボーナスを得ることができない。[物質要素: 500gpのダイヤモンドの粉末: 焦点具: 1000gpのダイヤモンド×対象の人数。対象は、呪文の持続時間中、このダイヤモンドを身につけていなければならない]										
<b>マインド・ブランク</b>	Lv:8 PHB p285	音声、動作	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体		
対象となったクリーチャーに対しては、感情や思考を感知できず、感情や思考を読むことができない。また、対象は、感情や思考に影響を与える効果に対する完全耐性を得る(これには、全ての[精神作用]呪文が含まれる)。さらに、対象は念視の対象とならない。										
力術	<b>オティルークス・テレキネティック・スフィア</b>	Lv:8 PHB p213	音声、動作、物質	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv(解除可)	反応・無効(物体)	可(物体)	[効果] クリーチャーや物体を中心とした、直径1ft/lvの球体	
	[力場][エーテル界呪文] 対象を[力場]の球体が包む。球体内の物体およびクリーチャーは、重量が1/16となる。術者は、5000ポンドまでの物体をこの球体に包み、中距離(100ft+10ft/lv)まで移動させることができる(毎ラウンド30ft)。一部の例外を除けば、この球体は破壊することができず、通り抜けることもできない(解呪することはできる)。									
	<b>サンバースト</b>	Lv:8 PHB p232	音声、動作、物質	標準	長距離(400ft+40ft/lv)	瞬間	反応・不完全	可	[効果範囲] 半径80ftの爆発	
	[光] 範囲内のクリーチャーは、6d6点のダメージを被り(反応・半減)、盲目状態となる(反応・無効)。太陽光から害を受けたり、太陽光になじみのなかつたりするクリーチャーは、この2倍のダメージを受ける。アンデッド、粘体、スライム、ファンガスなどには、代わりに、1d6/lv(最大15d6)点のダメージを被る。									
	<b>シャウト, グレーター</b>	Lv:8 PHB p234	音声	標準	60ft	瞬間	頑健・不完全/反応・無効(物体)	可(物体)	[効果範囲] 円錐形の爆発	
	[音波] 範囲内のクリーチャーは、10d6点の[音波]ダメージを受け(頑健・半減)、4d6ラウンドの間、聴覚喪失状態となり(頑健・半減)、1ラウンドの間、朦朧状態となる(頑健・無効)。結晶質の物体やクリーチャーは、上記のダメージの代わりに、1d6/lv(最大20d6)点のダメージを受ける(頑健・半減、クリーチャーが手に持っている物体は反応・無効)。									
	<b>ビッグヒーズ・クレンチト・フィスト</b>	Lv:8 PHB p267	音声、動作、焦点	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可/頑健・不完全	可	[効果] 10ftの手	
[力場][エーテル界呪文] 一体の敵に対する遠慮(ACに+4)を得る。この手は、[縦横10ft: AC20: 術者と同じセーブ: 術者の最大hpと同じ値のhp]のデータを持ち、ダメージ以外の効果を受けず、突き飛ばし(修正値+15)を行うことができる。命令すると速度60ftで移動し、攻撃する(本文参照)。移動アクションで、この手の目標を変更できる。										
<b>ポーラー・レイ</b>	Lv:8 PHB p282	音声、動作、焦点	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	可	[効果] 光線		
[冷氣] 1d6/lv(最大25d6)点の[冷氣]ダメージを与える遠隔接触攻撃。										
<b>シャウト, グレート</b>	Lv:8 FRCS p69	音声、動作、焦点	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	本文参照	可(物体)	[効果範囲] 高さ5ft×幅5ftの直線上の放射および円錐形の爆発		
[音波] 直線内の物体は、20d6点のダメージを受ける(手に持っている物体は反応・無効)。円錐内の物体とクリーチャーは、10d6点のダメージを受け(頑健・半減)、4d6ラウンドの間、聴覚喪失状態となり(頑健・半減)、1ラウンドの間、朦朧状態となる(頑健・無効)。結晶質の物体やクリーチャーは、1d6/lv(最大20d6)点のダメージを受ける(頑健・半減)。										
<b>フレンジング</b>	Lv:8 FRCS p73	音声、動作、物質	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	最大4ラウンド	頑健・不完全	可	[目標] 実体をもつクリーチャー1体		
対象となったクリーチャーは、自身の皮を剥ぎ取られ、苦痛と心理学的トラウマを受ける。このことにより、毎ラウンド、2d6点のダメージ(頑健・無効)と、1d6点の[耐久力]および[魅力]ダメージ(頑健・無効)を受ける。この呪文の影響を受けている間、対象は、毎ラウンド1度、セーブを行うことができる。										

系統	ウィザード/ソーサラー呪文 9lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲
幻術	<b>ウィアード</b>	Lv:9 PHB p206	音声、動作	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	意志・看破/頑健・不完全	可	[目標] 1体以上のクリーチャー、どの2体をとっても30ftの距離内 (惑乱)[恐怖、精神作用] 対象は、最も恐ろしいクリーチャーの幻を見る。意志セーブ(看破)に失敗した場合、頑健セーブを行い、失敗した場合は死亡する。この場合、頑健セーブに成功しても、3d6点のダメージと、1d4点の[筋力]ダメージを受け、1ラウンドの間、朦朧状態(PHB p311)となる。
	<b>シェイズ</b>	Lv:9 PHB p233	音声、動作	標準	さまざま	さまざま	意志・看破:さまざま	不可	[効果] さまざま (撮影)[影界呪文] 術者は、ウィザード/ソーサラー呪文の8lv以下の召喚術(招来)か(創造)を真似る。セーブに失敗した目標には通常通りの効果を及ぼすが、セーブに成功したクリーチャーには、通常の4/5のダメージしか与えない(ダメージ以外の能力は、80%の確率でしか効果を発揮しない)、影のクリーチャーのhpとACボーナスは、通常の4/5である。
	<b>ゲート</b>	Lv:9 PHB p222	音声、動作、経験	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間または精神集中(1ラウンド/lvまで)	不可	不可	[効果] 本文参照 (招請または創造)[可変][次元間通路] 術者は、移動のために2つの次元界をつなぐ。このゲートは1ラウンド/lv持続し、直径は5~20ftである(術者が選択)。これは(創造)効果である。または、この呪文によって、特定の存在が特定の種類のクリーチャーを招請することができる。本文参照。
召喚術	<b>サモン・モンスター IX</b>	Lv:9 PHB p231	音声、動作、焦点	全ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内 (招来)[可変][アストラル界、影界、元素界呪文] 術者は、9lvのクリーチャー1体か、8lvのクリーチャー1d3体か、7lv以下のクリーチャー1d4+1体を招来する。
	<b>テレポーション・サークル</b>	Lv:9 PHB p257	音声、物質	10分	0ft	10分/lv(解除可)	不可	可	[効果] 作動させたものを瞬間移動させる半径5ftまでの魔法陣 (瞬間移動)[アストラル界呪文] 術者は、水平な表面に、魔法陣を描く。この陣に踏み込んだキャラクターは、グレーター・テレポートと同様に、転送される(距離制限なし、失敗する確率なし)。次元間の移動を行うことはできない。呪文の発動後に、転送先を変更することはできない。"異次元"の(検索)難易度34。[物質要素:琥珀の粉末(1000gp)]
	<b>レフェュージ</b>	Lv:9 PHB p300	音声、動作、物質	標準	接触	チャージ消費まで永続	不可	不可	[目標] 接触した物体 (瞬間移動) 目標となった物体は、術者を(接触した使い魔と、最大荷重までの荷物も含めて)同じ次元界内の自宅に転送させる力を得る。この能力を使用する場合、合言葉を確認するとともに、その物体を破壊せねばならない。術者は、転送する対象を、"この物体が破壊された場所から10ft以内"に変更することもできる。[物質要素:宝石(1500gpぶん)]
	<b>アターダーク</b>	Lv:9 BoVD p85	音声、動作、物質	1時間	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした半径100ft/lvの拡散 (創造)[悪] 範囲内のクリーチャーは、視認困難(失敗確率20%)の影響を受ける。夜目や暗視によっても、この失敗確率を無効化することはできない。ただし、悪の属性のクリーチャーはこの呪文の影響を受けず、通常通り物事を見ることができる。この呪文は、[光]の呪文によっては解呪されない。
	<b>アストラル・プロジェクション</b>	Lv:9 PHB p197	音声、動作、物質	30分	接触	肉体またはアストラル形態の破壊	不可	可	[目標] 術者および接触した同意するクリーチャー1体/2lv (アストラル界呪文) 術者と術者の同行者は、アストラル界へと投射される。同行者は、常に術者に従属した存在であり、術者の傍を離れてしまうと、立ち往生してしまう。アストラル状態の肉体が破壊された場合、そのキャラクターは元の肉体へと戻る。もし、シルヴァー・コード(MoTP p49参照)が切断された場合、肉体ともども破壊されてしまう。
死霊術	<b>ウェイル・オヴ・ザ・バンシー</b>	Lv:9 PHB p208	音声	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	頑健・無効	可	[効果範囲] 半径40ftの拡散内の生きているクリーチャー1体/lv [音波、即死] 術者は叫び声を上げ、それを聞いたクリーチャーは死ぬ。この呪文は、拡散の起点に近いクリーチャーから、順番に影響を与えていく。
	<b>エナジー・ドレイン</b>	Lv:9 PHB p211	音声、動作	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可/頑健・不完全	可	[効果] 負のエネルギーの光線 遠隔接触攻撃で、2d4レベルの負のレベルを与える(負のレベル1につき、攻撃、セーブ、技能判定、能力値判定、有効レベルに-1を被る。また、最も高いレベルの呪文と呪文スロットを失う)。24時間後、負のレベル1ごとに1回の頑健セーブを行い、失敗すると、恒久的にレベルが吸収される。
	<b>ソウル・バインド</b>	Lv:9 PHB p245	音声、動作、焦点	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	永続	意志・無効	不可	[目標] 死体 術者は、最近死んだばかりの死体から魂を引き剥がし、宝石の中へと閉じ込める。この死体は、1ラウンド/lv以内に死んだものでなければならない。[焦点具:黒いサファイア(HD×1000gp)]
	<b>ドミネイト・モンスター</b>	Lv:9 PHB p259	音声、動作	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1日/lv	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体 (強制)[精神作用] 術者は目標に対し、精神的な制御を与える。同じ言語を知らない場合、ごく限られた命令しか行うことができない。この制御は、術者と同じ次元界にいる限り、持続する。命令の内容を変更する場合、術者は移動アクションを必要とする。
心術	<b>パワー・ワード・キル</b>	Lv:9 PHB p265	音声	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	可	[目標] 100hp以下の生きているクリーチャー1体 (強制)[精神作用、即死] 目標は、即座に死亡する。この効果は、目標が術者の言葉を聞いていなかったとしても、問題なく発揮される。現時点でhpが101以上あるクリーチャーには、何の効果もない。
	<b>ホールド・モンスター、マス</b>	Lv:9 PHB p284	音声、動作、物質	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内 (強制)[精神作用] 対象は、麻痺状態となる。麻痺状態のクリーチャーは、有効[筋力]と有効[敏捷力]が0であり、精神的なアクションしか取ることができない(PHB p310参照)。この呪文の対象は、毎ラウンド1度、全ラウンド・アクションを消費することによって、再セーブを行うことができる。
	<b>マインドレイブ</b>	Lv:9 BoVD p106	音声、動作	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体 (悪、精神作用) 術者は目標の精神に入り込み、目標の知っていることをすべて知る。術者は、任意の記憶を追加したり、削除したりでき、感情や意見、属性さえも変更することができる。その後、術者は目標を発狂させたり(インサンティイ呪文と同様)、何事もなかったかのように思わせたりすることができる。
	<b>フォアサイト</b>	Lv:9 PHB p271	音声、動作、物質	標準	自身または接触	10分/lv	なし/意志・無効(無害)	なし/可(無害)	[目標] 本文参照 術者は、呪文の対象に対する第六感を得る。呪文の発動と同時に、術者は、対象に迫っている危険や害に関する情報を得る。術者がこの呪文の対象である場合、術者はACと反応セーブに+2の洞察ボーナスを得て、立ちすくみ状態(PHB p308)にならない。呪文の対象が術者ではない場合、本文参照。
変成術	<b>イセリアルネス</b>	Lv:9 PHB p203	音声、動作	標準	接触	1分/lv(解除可)	不可	可	[目標] 術者および、接触したクリーチャー1体/3lv (エーテル界呪文) 対象は、装備ともども、エーテル状態(PHB p302)となる。エーテル状態のクリーチャーは、物質界の物体をすり抜け、上下にも移動することができる。エーテル状態のクリーチャーは、60ft以内の物質界のみを視認できる。監視攻撃や、[力場]効果などは、エーテル界にも影響を及ぼす。
	<b>シェイプチェンジ</b>	Lv:9 PHB p233	音声、動作、焦点	標準	自身	10分/lv	なし	なし	[目標] 術者 対象は、別のクリーチャーに変身し(1/lv(最大25)HD以内)、フリー・アクションで別の姿をとることができる。ガス状態や非実体の姿をとることができる。対象は、変身後の姿が持つ肉体的な能力(聖水・氷凍・飛行移動速度、外皮、肉体的武器、毒、魔法ボーナスなど)を得、丸一日休息したかのようにhpが回復する。[焦点具:翡翠のサークレット(1500gp)]
	<b>タイム・ストップ</b>	Lv:9 PHB p246	音声	標準	自身	1d4+1ラウンド(見かけ上)	なし	なし	[目標] 術者 術者は、見かけ上の時間で1d4+1ラウンドの間、自由に行動することができる。[火]、[冷氣]、ガスなどは、通常通り、術者に影響を与える。この時間内、術者は、他のクリーチャーを呪文の対象にとったり、攻撃の目標にしたりすることはできない。

系統	ウィザード/ソーサラー呪文 9lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	
防衛術	<b>インプリズメント</b>	Lv:9 PHB p205	音声、動作	標準	接触	瞬間	意志・無効	可	[目標] 接触したクリーチャー	
	術者は、近接接触攻撃を行う。この攻撃が命中した対象は、球体に閉じ込められ、地下深くに墜られる。対象は活動停止状態となり、歳をとらず、肉体の機能は停止する。術者が、対象に関する何らかの知識(名前や生涯の一部など)を知っている場合、対象の行うセーブは-4のペナルティを被る。[物質要素:宝石の粉末(5000gp)]									
	<b>フリーダム</b>	Lv:9 PHB p274	音声、動作	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効(無害)	可	[目標] クリーチャー1体	
	対象は、行動を束縛される呪文や効果(インプリズメント、ウェブ、エンタングル、スリーブ、スロー、テンポラル・ステイシス、バインディング、メイス、押さえ込まれた状態、組みつき状態、石化、麻痺、朦朧状態など)から解放される。インプリズメント呪文、またはメイス呪文の目標を開放する場合、本文参照。									
	<b>プリズマティック・スフィア</b>	Lv:9 PHB p275	音声	標準	10ft	10分/lv(解除可)	本文参照	本文参照	[効果] 術者を中心とした半径10ftの球体	
	術者は、魔法の球体を作り出す。術者は、何の害も受けることなく、この球体を入り出すことができる。この球体から20ft以内の、8HD以下のクリーチャーは、2d4×10分の間、盲目状態となる(セーブ不可; PHB p311参照)。また、この球体は、7色に輝き、その色に応じた効果を与える(本文参照)。									
力術	<b>モルデンカインズ・ディスジャンクション</b>	Lv:9 PHB p291	音声	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効(物体)	不可	[効果範囲] 半径40ftの爆発	
	術者が身につけている(か接触している)ものを除く、範囲内の、全ての魔法効果と魔法のアイテムは解体される。呪文などによる魔法効果は終了し、魔法のアイテムは能力を失う(意志・無効; 持ち主か物体の高い方でセーブを行う)。また、この呪文は、1/lv%の確率でアンティマジックの場を解体する。									
	<b>ビッグヒーズ・クラッシング・ハンド</b>	Lv:9 PHB p267	音声、動作、物質、焦点	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可/頑健・不完全	可	[効果] 10ftの手	
	[力場][エーテル界呪文] 一体の敵に対する遠慮(ACに+4)を得る。この手は、[縦横10ft: AC20(-1サイズ、+11外皮); 術者と同じセーブ; 術者の最大hpと同じ値のhp]のデータを持ち、ダメージ以外の効果を受けず、組みつき(本文参照)が突き飛ばし(修正値+18)を行わせることができる。また、移動アクションで、この手の目標を変更できる。									
	<b>メテオ・スウォーム</b>	Lv:9 PHB p290	音声、動作	標準	長距離(400ft+40ft/lv)	瞬間	不可/反応・半減	可	[効果範囲] 半径40ftの拡散が4つ	
	[火] 術者は、4つの火球を放つ。これらは爆発し、それぞれが6d6点の[火]ダメージを与える。特定のクリーチャーに命中させようとする場合、術者は遠隔接触攻撃に成功しなければならない。これが命中したクリーチャーは2d6点の殴打ダメージを受け、さらに、上記の爆発のセーブを行うことができない。									
共通	<b>クラッシング・フィスト・オヴ・スパイト</b>	Lv:9 BoVD p91	音声、動作、物質、病気	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	反応・半減/反応・無効	可	[効果範囲] 円筒形(半径5ft×高さ30ft)	
	[悪、力場][エーテル界呪文] 範囲内のクリーチャーと物体は、1d6/lv(最大20d6)点のダメージを受ける(反応・半減)。飛行しているクリーチャーがセーブに成功した場合、ダメージが無効化されるとともに、呪文の範囲内から弾き出される。なお、呪文の距離限界以内ならば、この円筒形を移動させることができる(フリー・アクション)。[病気要素:膿瘡病]									
	<b>エルミンスターズ・イヴエイジョン</b>	Lv:9 FRCS p68	音声、動作、物質、焦点、経験	少なくとも10分	自身	チャージ消費まで永続	なし	なし	[目標] 術者	
術者は、この呪文の起動条件を設定する(明確なもの、最大6つ)。呪文が作動すると、術者は設定した場所に転送され、距離が“自身”の呪文2つが発動される(いずれも1/3lv(最大6)レベルまで)。[物質要素:自身の血液(1d4点[耐]ダメージ); 焦点具:術者の小像(1500gp); 経験点:5000xp]										
<b>ウィツシュ</b>	Lv:9 PHB p296	音声、動作、経験	標準	さまざま	さまざま	さまざま/不可	さまざま/可	[目標/効果/効果範囲] さまざま		
(可変)[可変] 以下から1つ選ぶ。8レベルまでの、ウィザード/ソーサラー呪文を再現する(禁止系統を除く); 6レベルまでの呪文を再現する(禁止系統を除く); 7レベルまでの、ウィザード/ソーサラー呪文を再現する; 5レベルまでの呪文を再現する; 他。[経験点消費:5000xp]										