

系統	レンジャー呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲
召喚術	<b>サモン・ネイチャーズ・アライ</b>   Lv:1 PHB p228	音声、動作、信仰	全ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体	
	(招来)[可変] 術者は、自然のクリーチャー1体を招来する(地、水、火、風、善、悪、秩序、または混沌のクリーチャーを招来するために使用すると、招来呪文はそのタイプの呪文となる)。								
召喚術	<b>ディレイ・ポイズン</b>   Lv:1 PHB p256	音声、動作、信仰	標準	接触	1時間/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー	
	(治療) 対象は、一時的に毒への完全耐性を得る。対象が受けた毒は、呪文の持続時間の間、害を及ぼさない。この呪文は、すでに受けている毒の効果には、何の影響もない。								
心術	<b>アニマル・メツセンジャー</b>   Lv:1 PHB p199	音声、動作、物質	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1日/lv	不可	可	[目標] 超小型サイズの動物1体	
	(強制)[精神作用] 対象は、術者の移動した場所へと移動する。対象は、術者以外に飼慣らされたり、訓練されていない。術者は対象に、小さなアイテムやメモンなどを括りつけることができる。対象が、指定された場所に到着した場合、呪文の持続時間中、受け取る相手を持つ。								
	<b>カム・アニマルズ</b>   Lv:1 PHB p215	音声、動作	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効	可	[目標] どの2体をとっても30ftの距離内の動物	
(強制)[精神作用] 術者は、2d4+1/lvHDぶんの動物をなだめる([知力]が1か2の動物にのみ効果がある)。なだめられた動物は現在の場所に留まり、攻撃を行わない。訓練されていない動物は、セーヴィング・スローを行うことができない(ダイア・アニマルを除く)。									
心術	<b>チャーム・アニマル</b>   Lv:1 PHB p248	音声、動作	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv	意志・無効	可	[目標] 動物1体	
	(魅惑)[精神作用] 対象は、術者に対する態度が“友好的”となる。対象が、術者やその一行から脅威を受けている場合、この呪文に対するセーブに+5される。対象が普通の状態ではないようなことをさせる場合、術者は対抗[魅力]判定に成功しなければならない。								
占術	<b>スピーク・ウィズ・アニマルズ</b>   Lv:1 PHB p242	音声、動作	標準	自身	1分/lv	なし	なし	[目標] 術者	
	術者は、動物クリーチャーと意思疎通する。術者は、動物の言っていることがわかり、その逆も同様である。その動物の態度が“友好的”である場合、術者のために何かをしてくれるかもしれない(DMが判断)。なお、この呪文により、植物の態度が変化することはない。								
	<b>ディテクト・アニマルズ・オア・プランツ</b>   Lv:1 PHB p252	音声、動作	標準	長距離(400ft+40ft/lv)	精神集中、10分/lv(解除可)	不可	不可	[効果範囲] 円錐形の放射	
	術者は、範囲内にいる、特定種の動物が植物を探知する。探知する種類を思い浮かべること(毎ラウンド変更できる)。1ラウンド目:その種類が存在するか否か。2ラウンド目:その種類の数、最も健康的な個体の状態。3ラウンド目:各個体の健康状態、位置。								
	<b>ディテクト・スネアーズ・アンド・ピッツ</b>   Lv:1 PHB p254	音声、動作	標準	60ft	精神集中、10分/lv(解除可)	不可	不可	[効果範囲] 円錐形の放射	
	術者は、呪文の範囲内にある自然界の罠(流砂、底なし沼、不安定な岩盤など)を探知する。1ラウンド目:危険が存在するか否か。2ラウンド目:危険の数、それぞれの位置。以後1ラウンド毎に:術者が詳しく調べた特定の危険1つの大まかな種類と作動条件。								
占術	<b>ディテクト・ポイズン</b>   Lv:1 PHB p254	音声、動作	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	不可	[目標/効果範囲] クリーチャー1体、物体1つ、または5ft立方	
	クリーチャー1体か、物体1個か、5ft立方内の毒を探知する。術者は[判断力]または[製作:錬金術]判定(難易度20)を行い、成功した場合、毒の正確な種類を識別する。								
	<b>リード・マジック</b>   Lv:1 PHB p293	音声、動作、焦点	標準	自身	10分/lv	なし	なし	[目標] 術者	
巻物や呪文書を読む。1分間に約1ページ分の文章(日本語で750文字程度)。この呪文を使用している場合、〈呪文学〉判定(難易度13)に成功すればグリフ・オヴ・ウォーディングを、〈呪文学〉判定(難易度19)に成功すればシンボルを解読できる。									
変成術	<b>エンタングル</b>   Lv:1 PHB p212	音声、動作、信仰	標準	長距離(400ft+40ft/lv)	1分/lv(解除可)	反応・不完全	不可	[効果範囲] 半径40ftの拡散内の植物	
	毎ラウンド1度、範囲内の全員に植物が絡みつく(絡みつかれた状態:PHB p303参照)。絡みつかれていない場合、範囲内では1/2の移動速度で絡みつかれずに移動できる。これらから脱出するためには、全ラウンド・アクションを用いて(脱出術)または[筋力]判定(難易度20)に成功しなければならない。								
	<b>ジャンプ</b>   Lv:1 PHB p236	音声、動作、物質	標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可	[目標] 接触したクリーチャー	
	目標は、〈跳躍〉判定に+10の強化ボーナスを得る。このボーナスは、術者レベル5で+20に、術者レベル9で最大の+30となる。								
	<b>バス・ウィズアウト・トレイス</b>   Lv:1 PHB p264	音声、動作、信仰	標準	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体/lv	
	対象となったクリーチャーは、泥、雪、埃などの環境も含め、どのような環境下においても、移動の痕跡(足跡、においなど)を残さずに移動する。								
変成術	<b>マジック・ファンク</b>   Lv:1 PHB p287	音声、動作、信仰	標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した生きているクリーチャー	
	対象となったクリーチャーの肉武器1つは、+1の強化ボーナスを得る。この呪文は、叩きつけ攻撃、拳、噛みつき、およびその他の肉武器に影響を与える。この呪文によって、非致傷ダメージが致傷ダメージへと変わることはない。								
	<b>ロングストライダー</b>   Lv:1 PHB p301	音声、動作、物質	標準	自身	1時間/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者	
術者の地上移動速度は、10ft上昇する。このボーナスは、登攀、水泳、飛行などの移動速度には加えることができない。									
防衛術	<b>アラーム</b>   Lv:1 PHB p200	音声、動作、信仰	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	2時間/lv(解除可)	不可	不可	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした半径20ftの放射	
	超小型以上のクリーチャーが、合言葉や音響に範囲内に踏み込んだ場合、アラームが作動する。この呪文が、エーテル状態やアストラル状態のクリーチャーを感知することはない。[精神的アラーム:1マイル以内]にいた場合、術者は精神的に察知する。音響的アラーム:1ラウンドの間、ベルのような音が半径60ft以内に鳴り響く(180ftまで聞こえる)。								
	<b>エンデュア・エレメンツ</b>   Lv:1 PHB p212	音声、動作	標準	接触	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー	
	この呪文によって守られたクリーチャーは、熱気や冷気(摂氏-46℃から60℃)の環境からの害を受けない。呪文をかけられているクリーチャーの装備も、同様の効果の影響を受ける。ただし、[冷気]ダメージや[火]ダメージからの防御は得ることができない。								
	<b>ハイド・フロム・アニマルズ</b>   Lv:1 PHB p263	動作、信仰	標準	接触	10分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可	[目標] 接触したクリーチャー1体/lv	
対象となったクリーチャーは、動物クリーチャーによって知覚されない(視・聴・嗅覚や、擬似視覚、鋭敏嗅覚、振動感知などによるものを含む)。対象の1人が、動物に触れたり、(動物以外に対しても)攻撃的な行動を行なった場合、全員の呪文が終了する。									
防衛術	<b>レジスト・エナジー</b>   Lv:1 PHB p299	音声、動作、信仰	標準	接触	10分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー	
	1種類のエネルギー([火]、[冷気]、[電気]、[酸]、[音波]のいずれか)への抵抗10を得る。この抵抗の値は、7レベルで20、11レベルで30まで増加する。								

系統	レンジャー呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲
召喚術	<b>キュア・ライト・ウーンズ</b>	Lv:2 PHB p218	音声、動作	標準	接触	瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー
	(治療) 接触した生きているクリーチャーから1d8+1/lv(最大+5)点のダメージを癒す。また、近接接触攻撃で、アンデッドには同じ値のダメージを与える。								
	<b>サモン・ネイチャーズ・アライ II</b>	Lv:2 PHB p228	音声、動作、信仰	全ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
(招来)[可変] 術者は、2lvのクリーチャー1体か、1lvのクリーチャー1d3体を招来する。									
心術	<b>ホールド・アニマル</b>	Lv:2 PHB p283	音声、動作	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	[目標] 動物1体
	(強制)[精神作用] 対象は、麻痺状態となる。麻痺状態のクリーチャーは、有効[筋力]と有効[敏捷力]が0であり、精神的なアクションしか取ることができない(PHB p310参照)。この呪文の対象は、毎ラウンド1度、全ラウンド・アクションを消費することによって、再セーブを行うことができる。								
占術	<b>スピーク・ウィズ・プランツ</b>	Lv:2 PHB p242	音声、動作	標準	自身	1分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、植物や、植物クリーチャーと意思疎通する。術者は、植物の言っていることがわかり、その逆も同様である。ただし、普通の植物の持つ知覚力とは異なるため、自身の周辺で起きたこと以外は描写できないのが普通である。なお、この呪文により、植物の態度が変化することはない。								
変成術	<b>アウルズ・ウィズダム</b>	Lv:2 PHB p197	音声、動作、信仰	標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー
	対象となったクリーチャーはより賢明となり、[判断力]に+4の強化ボーナスを得る。								
	<b>キャッツ・グレイス</b>	Lv:2 PHB p217	音声、動作、信仰	標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー
	対象となったクリーチャーは、より機敏かつ軽やかで調和のとれた動きができるようになり、[敏捷力]に+4の強化ボーナスを得る。								
	<b>スネア</b>	Lv:2 PHB p241	音声、動作、信仰	3全ラウンド	接触	チャージ消費まで永続	不可	不可	[効果] 紐でできた、直径2ft+2ft/lvの輪
	術者は、接触した魔法の力を持たないつらやロープから、魔法の罠を作り出す。この罠は、周囲の風景に溶け込む(“隠探し”の〈検索〉難易度23)。この罠は、5hp、AC7を持ち、[筋力]判定の破壊難易度23、〈脱出術〉難易度23である。								
	<b>スパイク・グロウス</b>	Lv:2 PHB p241	音声、動作、信仰	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1時間/lv(解除可)	反応・不完全	可	[効果範囲] 1辺20ftの正方形の範囲1個ぶん/lv
	範囲内の植物は、鋭いトゲを生やす。刺し出した地面では、植物の根が同様の効果を得る。範囲内に踏み込んだ場合、移動した5ftごとに1d4点のダメージを被り、セーブに失敗すると、足を傷つける(24時間経つか、魔法的な治療が行われるか、〈治療〉判定(難易度10)が行われるかするまでの間、移動速度が1/2となる)。“隠探し”の〈検索〉難易度27。								
<b>バークスキン</b>	Lv:2 PHB p262	音声、動作、信仰	標準	接触	10分/lv	不可	可(無害)	[目標] 接触した生きているクリーチャー	
対象の皮膚は強靭になり、ACへの外皮ボーナスに+2の強化ボーナスを得る。このボーナスは、3レベルを超える3レベル毎に、+1される(12レベルで最大+5)。この効果は、対象が生来持っている外皮ボーナスと累積する。									
<b>ベアズ・エンデュランス</b>	Lv:2 PHB p281	音声、動作、信仰	標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー	
対象となったクリーチャーは、高い生命力とスタミナを得る。このことにより、[耐久力]に+4の強化ボーナスを得る。									
防衛術	<b>プロテクション・フロム・エナジー</b>	Lv:2 PHB p280	音声、動作、信仰	標準	接触	10分/lvまたはチャージ消費	不可	可	[目標] 接触したクリーチャー
	術者が選択した1種類のエネルギー(「火」,[冷気],[電気],[酸],[音波]のいずれか)に対する、一時的な完全耐性を得る。12/lv(最大120)点のダメージを軽減してしまうと、呪文は終了する。この呪文はレジスト・エナジーとは重複せず、常にこちらが優先される。								
力術	<b>ウィンド・ウォール</b>	Lv:2 PHB p207	音声、動作、信仰	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	不可	可	[効果] 長さ10ft/lv×高さ5ft/lvまでの壁(自在)、または本文参照
	[風] 術者は、不可視の風の壁を作り出す。この風は、小さな鳥や、手に持っている物体などを吹き飛ばす(反応・無効)。サイズ分類が小型超小型のクリーチャーは、この壁を通り抜けることができない。この壁は、アロー、ボルト、プレス攻撃などを無効化し、その他の遠隔攻撃にも30%の失敗確率を与える。								

系統	レンジャー呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲
召喚術	<b>キュア・モデレット・ウーンズ</b>	Lv:3 PHB p217	音声、動作	標準	接触	瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー
	(治療) 接触した生きているクリーチャーから2d8+1/lv(最大+10)点のダメージを癒す。また、近接接触攻撃で、アンデッドには同じ値のダメージを与える。								
	<b>サモン・ネイチャーズ・アライ III</b>	Lv:3 PHB p229	音声、動作、信仰	全ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	(招来)[可変] 術者は、3lvのクリーチャー1体か、2lvのクリーチャー1d3体か、1lvのクリーチャー1d4+1体を招来する。								
	<b>ニュートラライズ・ポイズン</b>	Lv:3 PHB p261	音声、動作、信仰	標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 接触した1立方ft/lvまでのクリーチャーまたは物体
(治療) 対象となったクリーチャーは、毒に対する完全耐性を得る。このことにより、すでに受けている毒は中和され、いかなる害も及ぼさないようになる。また、術者は、「呪文の持続時間中、物体1つの持つ毒が、クリーチャー1体の持つ毒を中和する」ことを選択してもよい。									
<b>リムーヴ・ディジーズ</b>	Lv:3 PHB p296	音声、動作	標準	接触	瞬間	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー	
(治療) 目標が罹患している病気すべてを取り除き、病から回復させる。また、目標に寄生しているクリーチャーを殺す。なお、特殊な病気の中には、この呪文で取り除くことができないものや、一定以上のレベルの術者にしか取り除くことができないものもある。									
変成術	<b>ウォーター・ウォーク</b>	Lv:3 PHB p208	音声、動作、信仰	標準	接触	10分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体/lv
	[水] 対象となったクリーチャーは、水の上を歩くことができる(実際には、水面から1~2センチ浮いた状態で移動する)。この方法によって、対象は、油、水、流れる水、泥、雪、流砂、溶岩などの上を歩くことができる。なお、水中にいる段階で発動された場合、60ft/ラウンドの速度で水面へと移動する。								
<b>コマンド・プランツ</b>	Lv:3 PHB p223	音声	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1日/lv	意志・無効	不可	[目標] 2HD/lvぶんの植物クリーチャー、どの2体をとっても30ftの距離内	
対象となった植物クリーチャーは、術者の言うことを理解し、術者の言葉を最も好意的な見方で解釈する(態度が“友好的”であるとみなされる)。対象は、明らかに危害を被るような言葉には従わず、また、普通の状態ではないようなことをさせる場合、術者は対抗[魅力]判定に成功しなければならない。									

系統	レンジャー呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	
変成術	<b>ダークビジョン</b>	Lv:3	PHB p246	音声、動作、物質	標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー
	目標は、完全な暗闇の中で60ftまで見通す能力を得る。この視力は、白と黒の色しか捉えられないが、それ以外は通常の視力と同様である。この呪文によっては、魔法の暗闇を見通すことはできない。									
	<b>ツリー・シェイプ</b>	Lv:3	PHB p248	音声、動作、信仰	標準	自身	1時間/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、自身の装備品とともに、樹木の姿をとる。術者は、ACに+10の外皮ボーナスと、クリティカル・ヒットへの完全耐性を得るが、[敏捷力]はとなり、移動速度は0ftとなる。なお、術者は、通常通り見、聞き、匂いを嗅ぐことができる。また、通常の状態に戻ることができる(フリー・アクションで)。									
	<b>デミニッシュ・プランツ</b>	Lv:3	PHB p255	音声、動作、信仰	標準	長距離/0.5マイル	瞬間	不可	不可	[目標/効果範囲] 長距離内の植物/術者を中心とした半径0.5マイル
	術者は、以下の2つから選択すること。判定:長距離(400ft+40ft/lv)までの植物は、本来の大きさの1/3となる。術者は、呪文の効果範囲を、円、半円、四分円などから選択することができる(本文参照)。成長阻害:0.5マイル内の来年の収穫高は、1/3だけ減少する。									
	<b>プラント・グロウス</b>	Lv:3	PHB p274	音声、動作、信仰	標準	長距離/0.5マイル	瞬間	不可	不可	[目標/効果範囲] 長距離内の植物/術者を中心とした半径0.5マイル
術者は、以下の2つから選択すること。繁殖:長距離(400ft+40ft/lv)までの植物が生い茂り、範囲内での移動速度は5ft(大型の場合10ft)となる。術者は、呪文の効果範囲を、円、半円、四分円などから選択することができる(本文参照)。豊穡:0.5マイル内の来年の収穫高は、1/3だけ増加する。										
変成術	<b>マジック・ファンク、グレーター</b>	Lv:3	PHB p287	音声、動作、信仰	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 生きているクリーチャー1体
	対象となったクリーチャーの肉体系武器1つに+1/4lv(最大+5)の強化ボーナスを与えるか、対象の肉体系武器全てに+1の強化ボーナスを与える。この呪文は、叩きつけ攻撃、拳、噛みつき、およびその他の肉体系武器に影響を与える。この呪文によって、非致傷ダメージが致傷ダメージに変わることはない。									
	<b>リデュース・アニマル</b>	Lv:3	PHB p294	音声、動作	標準	接触	1時間/lv(解除可)	不可	不可	[目標] 小型~超大型の同意する動物1体
対象のサイズ分類は1段階小さくなる([筋]-2、[敏]+2、攻撃ロールとACに+1、組みつきと足払いに-4、[隠れ身]に+4)。サイズが超小型となったキャラクターは、接触面2と1/2ft平方、間合い0ftとなる。移動速度は変化しない。装備も縮小化するが、対象の手を離れると元に戻る。										
防衛術	<b>リベル・ヴァーミン</b>	Lv:3	PHB p295	音声、動作、信仰	標準	10ft	10分/lv(解除可)	不可/意志・無効	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径10ftの放射
	不可視のバリアーが生じ、術者レベルの1/3未満のHDの蟲は、バリアーを通り抜けることができない。術者lvの1/3以上のHDの蟲は、セーブに成功した場合、このバリアーを通り抜けることができるが、2d6点のダメージを受ける。									

系統	レンジャー呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	
召喚術	<b>キュア・シリアス・ウーンズ</b>	Lv:4	PHB p217	音声、動作	標準	接触	瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー
	(治療) 接触した生きているクリーチャーから3d8+1/lv(最大+15)点のダメージを癒す。また、近接接触攻撃で、アンデッドには同じ値のダメージを与える。									
	<b>サモン・ネイチャーズ・アライ IV</b>	Lv:4	PHB p229	音声、動作、信仰	全ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	(招来)[可変] 術者は、4lvのクリーチャー1体か、3lvのクリーチャー1d3体か、2lv以下のクリーチャー1d4+1体を招来する。									
召喚術	<b>ツリー・ストライド</b>	Lv:4	PHB p249	音声、動作、信仰	標準	自身	1時間/lvまたはチャージ消費	なし	なし	[目標] 術者
	(瞬間移動) 術者は、樹木から樹木へと瞬間移動をする能力を得る。術者は、自身よりも大きい樹木に入ること、転送距離(本文参照)内の、(転送先として十分な大きさの)樹木のすべての位置を知り、別の樹木へと瞬間移動する(全ラウンド・アクション)。なお、この移動は、1/lv回だけ行うことができる。									
占術	<b>コミュニケーション・ウィズ・ネイチャー</b>	Lv:4	PHB p224	音声、動作	10分	自身	瞬間	なし	なし	[目標/効果範囲] 術者および半径1マイル/lv(野外)
術者は、周辺地域に関する知識を得る。以下から3つまでを選択すること。[周囲の地質:地形;植物;鉱物;水域;住民;生息クリーチャーの種類と生息数;森に住むクリーチャーの存在;自然環境の概要;非自然の(またはアンデッドの)強力なクリーチャーの存在;すべての水源の場所;すべての建物の場所]										
変成術	<b>アニマル・グロウス</b>	Lv:4	PHB p198	音声、動作	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv	頑健・無効	可	[目標] 動物1体/2lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内
対象となった動物は2倍に巨大化し、サイズ分類が2段階大きくなる。このことにより、武器ダメージが増加し、攻撃ロールとACに-1、[敏捷力]に-2(サイズ)を受け、[筋力]に+8(サイズ)、[耐久力]に+4(サイズ)、外皮に+2される。移動速度には作用しない。										
防衛術	<b>ノンディテクション</b>	Lv:4	PHB p262	音声、動作、物質	標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 接触したクリーチャーまたは物体
	目標となったクリーチャーや物体が占術呪文の対象となった場合、その占術呪文の発動者は、術者レベル判定(1d20+1/lv; 難易度11+1/lv(術者の持ち物が目標となっていた場合、難易度15+1/lv))を行う。失敗した場合、その発動者は、目標を感知することができない。[物質要素:50gp]									
	<b>フリーダム・オブ・ムーブメント</b>	Lv:4	PHB p274	音声、動作、物質、信仰	標準	自身または接触	10分/lv	なし/意志・無効(無害)	なし/可(無害)	[目標] 術者または接触したクリーチャー
この呪文の対象となったキャラクターは、通常ならば行動を阻害されるような呪文や効果の影響下にあっても、通常通り行動できる。また、組みつきから逃れようとする場合、自動的に成功する。水中でも通常通り行動できるが、呼吸をする能力までは与えられない。										