

系統	パラディン呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲
召喚術	キュア・ライト・ウーンズ	Lv:1 PHB p218	音声、動作	標準	接触	瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー
	(治療) 接触した生きているクリーチャーから1d8+1/lv(最大+5)点のダメージを癒す。また、近接接触攻撃で、アンデッドには同じ値のダメージを与える。								
	クリエイト・ウォーター	Lv:1 PHB p219	音声、動作	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	不可	[効果] 2ガロン/lvまでの水
(創造)[水] 術者は、純水を作り出す(注:2ガロンは約7.6リットル)。この水を、クリーチャーの体内に作り出すことはできない。									
心術	レストレーション、レッサー	Lv:1 PHB p300	音声、動作	3全ラウンド	接触	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー
	(治療) 対象の能力値を下けている魔法効果を解呪するか、どれか1つの能力値への能力値ダメージを1d4点ぶん癒す。また、対象が疲労状態であったならそれも回復する(過労状態の場合は疲労状態へと回復する)。この呪文によっては、恒久的能力値吸収を取り除くことはできない。								
占術	ディテクト・アンデッド	Lv:1 PHB p253	音声、動作、信仰	標準	60ft	精神集中、1分/lv(解除可)	不可	不可	[効果範囲] 円錐形の放射
	術者は、範囲内にいるアンデッドを探知する。1ラウンド目:アンデッドのオーラが存在するか否か。2ラウンド目:アンデッドのオーラの数、最も強いアンデッドのオーラ強度(術者の2倍以上で11以上のHDを持つアンデッドが存在する場合、術者は朦朧する)。3ラウンド目:各アンデッドのオーラ強度、位置。								
	ディテクト・ポイズン	Lv:1 PHB p254	音声、動作	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	不可	[目標/効果範囲] クリーチャー1体、物体1つ、または5ft立方
	クリーチャー1体か、物体1個か、5ft立方内の毒を探知する。術者は[判断力]または[製作:錬金術]判定(難易度20)を行い、成功した場合、毒の正確な種類を識別する。								
変成術	リード・マジック	Lv:1 PHB p293	音声、動作、焦点	標準	自身	10分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	巻物や呪文書を読む。1分間に約1ページ分の文章(日本語で750文字程度)。この呪文を使用している場合、(呪文学)判定(難易度13)に成功すればグリフ・オブ・ウォーディングを、(呪文学)判定(難易度19)に成功すればシンボルを解読できる。								
変成術	ヴァーチャー	Lv:1 PHB p206	音声、動作、信仰	標準	接触	1分	不可	不可	[目標] 接触したクリーチャー
	対象は、1点の一時的hpを得る。								
	ブレス・ウェポン	Lv:1 PHB p279	音声、動作	標準	接触	1分/lv	不可	不可	[目標] 接触した武器
	対象となった武器による攻撃は、悪のクリーチャーの所持ダメージ減少を無視する。また、悪の非実体クリーチャーに対して、魔法の武器であるかのように命中する。さらに、善の属性の武器であるかのように扱われ、悪のクリーチャーに対してクリティカル可能状態となった場合、自動的にクリティカル・ヒットとなる。キーンやウォーバルとは、累積しない。								
変成術	ブレス・ウォーター	Lv:1 PHB p279	音声、動作、物質	1分	接触	瞬間	意志・無効(物体)	可(物体)	[目標] 接触したビンの水
	[善] 術者は、ビンの中の水を聖水に変える。聖水に関しては、PHB p126を参照すること。[物質要素:5ポンドの銀粉(25gp相当)]								
	マジック・ウェポン	Lv:1 PHB p286	音声、動作、信仰	標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 接触した武器
対象となった武器1つは、+1の強化ボーナスを得る。この呪文によってクリーチャーの肉体武器を強化することはできないが、モンの素手打撃のように武器とみなされるものは、強化することができる。									
防衛術	エンデュア・エレメンツ	Lv:1 PHB p212	音声、動作	標準	接触	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー
	この呪文によって守られたクリーチャーは、熱気や冷気(摂氏-46℃から60℃)の環境からの害を受けない。呪文をかけられているクリーチャーの装備も、同様の効果の影響を受ける。ただし、[冷気]ダメージや[火]ダメージからの防御は得ることができない。								
	プロテクション・フロム・イーヴル/ケイオス	Lv:1 PHB p280	音声、動作、信仰	標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	不可/不可/可	[目標] 接触したクリーチャー
[善/秩序] 悪/混沌のクリーチャーに対し、ACに+2(反発)と、セーブに+2(抵抗)のボーナスを得た上、憑依、および持続的な精神効果を遮断する(すべての属性から)。さらに、悪/混沌のエレメンタルや来訪者は、術者に触ることができない。									
力術	レジスタンス	Lv:1 PHB p299	音声、動作、信仰	標準	接触	1分	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー
	対象は魔法のエネルギーを得て、セービング・スローに+1の抵抗ボーナスを得る。								
力術	ディヴァイン・フェイヴァー	Lv:1 PHB p249	音声、動作、信仰	標準	自身	1分	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、神格の知恵と力と呼び降ろし、攻撃ロールと武器のダメージ・ロールに+1/3lv(最低でも+1、最高で+3)の幸運ボーナスを得る。								

系統	パラディン呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲
召喚術	ディレイ・ポイズン	Lv:2 PHB p256	音声、動作、信仰	標準	接触	1時間/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー
	(治療) 対象は、一時的に毒への完全耐性を得る。対象が受けた毒は、呪文の持続時間の間、害を及ぼさない。この呪文は、すでに受けてしまっている毒の効果には、何の影響もない。								
召喚術	リムーヴ・バラリス	Lv:2 PHB p296	音声、動作	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 4体までのクリーチャー、どの2体をとっても30ftの距離内
	(治療) 1体のクリーチャーを対象とした場合、麻痺状態、金縛り状態、減速状態などから開放させる。2体のクリーチャーを対象とした場合、それらは+4の抵抗ボーナスを得たうえで、再度セーブを行う(3体以上のクリーチャーを対象とした場合、このボーナスは+2となる)。								
心術	ゾーン・オブ・トゥルース	Lv:2 PHB p245	音声、動作、信仰	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効	可	[効果範囲] 半径5ft/lvの放射
	(強制)[精神作用] 範囲内のクリーチャーは、意図的かつ故意の嘘をつくことができない。ただし、対象は、この呪文の影響を受けているということがわかる。								

系統	パラディン呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	
変成術	アウルズ・ウィズダム	Lv:2 PHB p197	音声、動作、信仰	標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー	
	対象となったクリーチャーはより賢明となり、【判断力】に+4の強化ボーナスを得る。									
	イーグルズ・スプレンダー	Lv:2 PHB p202	音声、動作、信仰	標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー	
対象となったクリーチャーはより落ち着きが出て、意見がはっきり言えるようになり、人格的な説得力が高められる。このことにより、【魅力】に+4の強化ボーナスを得る。										
防衛術	ブルズ・ストレンクス	Lv:2 PHB p276	音声、動作、信仰	標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー	
	対象となったクリーチャーは力が強くなり、【筋力】に+4の強化ボーナスを得る。									
	シールド・アザー	Lv:2 PHB p233	音声、動作、焦点	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体	
対象となったクリーチャーは、ACに+1の反発ボーナスと、セーブに+1の抵抗ボーナスを得る。また、対象は、本来受けるべきであるダメージを半分しか受けず、受けるはずであったダメージが、術者に与えられる。【焦点具:白金の指輪(50gp)×2]										
防衛術	アンディテクタブル・アラインメント	Lv:2 PHB p201	音声、動作	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間	意志・無効(物体)	可(物体)	[目標] クリーチャー1体または物体1つ	
	対象となった物体あるいはクリーチャーは、どのような占術によっても、属性を感知されない。									
	レジスト・エナジー	Lv:2 PHB p299	音声、動作、信仰	標準	接触	10分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー	
1種類のエネルギー(【火】、【冷気】、【電気】、【酸】、【音波】のいずれか)への抵抗10を得る。この抵抗の値は、7レベルで20、11レベルで30まで増加する。										

系統	パラディン呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	
召喚術	キュア・モデレット・ウーンズ	Lv:3 PHB p217	音声、動作	標準	接触	瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー	
	(治療) 接触した生きているクリーチャーから2d8+1/lv(最大+10)点のダメージを癒す。また、近接接触攻撃で、アンデッドには同じ値のダメージを与える。									
	リムーヴ・ブラインドネス/デフネス	Lv:3 PHB p296	音声、動作	標準	接触	瞬間	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー	
(治療) 術者は対象から、盲目状態か聴覚喪失状態を取り除く(術者が選択)。失われた耳や目を再生させることはないが、耳や目が傷ついている場合、それを回復させる。この呪文は、ブラインドネス/デフネスを相殺し、解呪する。										
心術	ヒール・マウント	Lv:3 PHB p266	音声、動作	標準	接触	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した術者の乗騎	
	(治療) この呪文は、術者の乗騎のみを目標にすることができる。目標は正のエネルギーで満たされ、過労、疲労、幻惑、混乱、知能低下、毒、能力値ダメージ、吐き気、発狂、病氣、聴覚喪失、不調、目くらみ、盲目、朦朧の全ての状態から回復し、10/lv(最大150)点のダメージが癒える。負のレベルや恒久的能力値・レベル吸収を取り除くことはできない。									
	プレイヤー	Lv:3 PHB p278	音声、動作、信仰	標準	40ft	1ラウンド/lv	不可	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径40ftの爆発	
(強制)[精神作用] 自身と自身の味方には特別な恩恵を与え、敵には不遇をもたらす。術者および範囲内の味方は、攻撃ロール、武器のダメージ・ロール、セーブ、技能判定に+1の幸運ボーナスを得る。また、範囲内の敵は、同様のロールに-1の幸運ペナルティを被る。										
占術	ディザーン・ライズ	Lv:3 PHB p250	音声、動作、信仰	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	精神集中、1ラウンド/lvまで	意志・無効	不可	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内	
	毎ラウンド1度、術者は1体の対象に精神を集中する。術者は、対象が意図的かつ故意の嘘をついた場合、嘘によって引き起こされるオーラの乱れを感知する。ただし、この呪文が真実を明らかにすることはない。術者は毎ラウンド1度、別のクリーチャーに精神集中を行うことができる。									
変成術	マジック・ウェポン、グレーター	Lv:3 PHB p286	音声、動作、信仰	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 武器1つ、あるいは射出用の矢弾50発	
	対象となった武器1つに、+1/4lv(最大+5)の強化ボーナスを与える。あるいは、50本までのアロー、ボルト、ブリットに同様のボーナスを与える。1度使用された射出武器からは呪文が終了するが、投擲武器の場合はその限りではない。									
防衛術	ディスベル・マジック	Lv:3 PHB p251	音声、動作	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可	不可	[目標] 呪文の使い手1人かクリーチャー1体か物体1個/半径20ftの爆発	
	この呪文は、目標型解呪、効果範囲型解呪、呪文相殺のいずれかの用法で発動される。いずれの場合も、術者は解呪判定を行う(1d20+1/lv(最大+10)、難易度11+対象の呪文の発動者の術者lv)。この判定に成功した呪文は、すべて解呪される。									
	マジック・サークル・アゲンスト・イヴル/ケイオス	Lv:3 PHB p286	音声、動作、信仰	標準	接触	10分/lv	意志・無効	不可/不可/可/可	[効果範囲] 接触したクリーチャーから半径10ftに放射	
[善/秩序] 悪/混沌に対し、ACに+2(反発)と、セーブに+2(抵抗)され、憑依、および持続的な精神効果を遮断する(全ての属性から)。さらに、悪/混沌のエレメンタルや来訪者は、範囲内に入ることができない。発動時に“内向きの力”を選択した場合、悪/混沌の来訪者を拘束することができる。										
力術	リムーヴ・カース	Lv:3 PHB p296	音声、動作	標準	接触	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャーまたは物体	
	目標にかけられている呪いを、すべて取り除く。通常は、この呪文によって、呪われた魔法のアイテムから、“呪い”そのものを取り除くことはできない(ただし、身体から離れなくなる類の呪いから、クリーチャーを開放することはできる)。									
力術	デライト	Lv:3 PHB p256	音声、動作	標準	接触	10分/lv(解除可)	不可	不可	[目標] 接触した物体	
	[光] 対象となった物体は、半径60ftに輝きを発する(さらにその先60ftの範囲は、薄暗く照らし出される)。この呪文は、太陽光に脆弱なクリーチャーやヴァンパイアなどに対し、太陽光と同様の効果を与えるとは限らない。[光]の呪文は、自身の呪文レベル以下の[闇]呪文を相殺し、解呪する。									

系統	バラディン呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲
召喚術	キュア・シリアス・ウーンズ	Lv:4 PHB p217	音声、動作	標準	接触	瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー
	(治癒) 接触した生きているクリーチャーから3d8+1/lv(最大+15)点のダメージを癒す。また、近接接触攻撃で、アンデッドには同じ値のダメージを与える。								
	ニュートラライズ・ポイズン	Lv:4 PHB p261	音声、動作、信仰	標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 接触した1立方ft/lvまでのクリーチャーまたは物体
	(治癒) 対象となったクリーチャーは、毒に対する完全耐性を得る。このことにより、すでに受けている毒は中和され、いかなる害も及ぼさないようになる。また、術者は、「呪文の持続時間中、物体1つの持つ毒か、クリーチャー1体の持つ毒を中和する」ことを選択してもよい。								
死霊術	レストレーション	Lv:4 PHB p300	音声、動作、物質	3全ラウンド	接触	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー
	(治癒) 対象が受けているすべての能力値ダメージを取り除き、また、1つの能力値からすべての恒久的能力値吸取を取り除く。さらに、負のレベルを1レベルぶん解消し、1日以内に失われたレベルを1レベルぶん回復させる。さらに、疲労、過労の状態から回復させる。								
	デス・ワード	Lv:4 PHB p256	音声、動作、信仰	標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した生きているクリーチャー
	目標は、「即死」効果、負のエネルギー効果(インフリクト呪文やチル・タッチなど)、および生命力吸取に対する完全耐性を得る。この呪文は、すでに受けてしまっている負のレベルに対しては、何の効果もない。また、結果的に死んでしまうような攻撃(hpの喪失、石化、毒など)に対しても、何の効果もない。								
防衛術	マーク・オヴ・ジャスティス	Lv:4 PHB p285	音声、動作、信仰	10分	接触	永続	不可	可	[目標] 接触したクリーチャー
	術者は対象に印を刻み、呪いが作動する条件を指定する。この呪文は、術者lv以上の術者によりのみ解呪できる。[呪いを1つ選択:「1つの能力値に-6のペナルティ(最低でも1)」、「攻撃ロール、セーブ、能力値判定、技能判定に-4のペナルティ」、「毎ラウンド50%の確率でアクションを取ることができない」]								
	ディスペル・イーヴル/ケイオス	Lv:4 PHB p251	音声、動作、信仰	標準	接触	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	不可/可/不可/不可	可/可/不可/不可	[目標] 術者および接触(本文参照)
	[善/秩序] 選択した属性のクリーチャーに対するACに+4の反発ボーナスを得る。また、チャージ消費をすると、接触攻撃で「選択した属性のクリーチャーを出身次元界に送り返す」か、「選択した属性の呪文を解呪する」か、「選択した属性の術者が発動した心術を解呪する」ことができる。								
力術	ブレイク・エンチャントメント	Lv:4 PHB p276	音声、動作	1分	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	不可	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	対象を心術、変成、呪い、石化などから開放する。効果1つ毎に、術者lv判定(1d20+1/lv(最大+15))を行う(難易度11+効果の術者lv)。成功すれば、対象はその効果から開放される。ディスペル・マジックで解呪できない5レベル以下の呪文は、この呪文で解呪できる(ヒストウ・カースなど)。								
	ホーリー・ソード	Lv:4 PHB p283	音声、動作	標準	接触	1ラウンド/lv	不可	不可	[目標] 接触した武器
	[善] 対象となった武器は、+5の強化ボーナスと、「ホーリー(悪の属性へ+2d6点のダメージ、DMG p222)」の能力を得る。また術者は、マジック・サークル・アゲンスト・イーヴル呪文の効果で守られる。この効果は、1度に2つ以上を稼動状態にしておくことができず、術者の手を離れた場合、効果は消える。								