

| 系統 | パラディン呪文 1lv | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 目標/効果/効果範囲 |
|--|---|---------------|----------|--------|-------------------|-----------------|--------------|----------|----------------------------------|
| 召喚術 | キュア・ライト・ウーンズ | Lv:1 PHB p218 | 音声、動作 | 標準 | 接触 | 瞬間 | 意志・半減(無害) | 可(無害) | [目標] 接触したクリーチャー |
| | (治療) 接触した生きているクリーチャーから1d8+1/lv(最大+5)点のダメージを癒す。また、近接接触攻撃で、アンデッドには同じ値のダメージを与える。 | | | | | | | | |
| | クリエイト・ウォーター | Lv:1 PHB p219 | 音声、動作 | 標準 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 瞬間 | 不可 | 不可 | [効果] 2ガロン/lvまでの水 |
| (創造)[水] 術者は、純水を作り出す(注:2ガロンは約7.6リットル)。この水を、クリーチャーの体内に作り出すことはできない。 | | | | | | | | | |
| 心術 | レストレーション、レッサー | Lv:1 PHB p300 | 音声、動作 | 3全ラウンド | 接触 | 瞬間 | 意志・無効(無害) | 可(無害) | [目標] 接触したクリーチャー |
| | (治療) 対象の能力値を下けている魔法効果を解呪するか、どれか1つの能力値への能力値ダメージを1d4点ぶん癒す。また、対象が疲労状態であったならそれも回復する(疲労状態の場合は疲労状態へと回復する)。この呪文によっては、恒久的能力値吸収を取り除くことはできない。 | | | | | | | | |
| 占術 | ディテクト・アンデッド | Lv:1 PHB p253 | 音声、動作、信仰 | 標準 | 60ft | 精神集中、1分/lv(解除可) | 不可 | 不可 | [効果範囲] 円錐形の放射 |
| | 術者は、範囲内にいるアンデッドを探知する。1ラウンド目:アンデッドのオーラが存在するか否か。2ラウンド目:アンデッドのオーラの数、最も強いアンデッドのオーラ強度(術者の2倍以上で11以上のHDを持つアンデッドが存在する場合、術者は朦朧する)。3ラウンド目:各アンデッドのオーラ強度、位置。 | | | | | | | | |
| | ディテクト・ポイズン | Lv:1 PHB p254 | 音声、動作 | 標準 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 瞬間 | 不可 | 不可 | [目標/効果範囲] クリーチャー1体、物体1つ、または5ft立方 |
| | クリーチャー1体か、物体1個か、5ft立方内の毒を探知する。術者は[判断力]または[製作:錬金術]判定(難易度20)を行い、成功した場合、毒の正確な種類を識別する。 | | | | | | | | |
| 変成術 | リード・マジック | Lv:1 PHB p293 | 音声、動作、焦点 | 標準 | 自身 | 10分/lv | なし | なし | [目標] 術者 |
| | 巻物や呪文書を読む。1分間に約1ページ分の文章(日本語で750文字程度)。この呪文を使用している場合、(呪文学)判定(難易度13)に成功すればグリフ・オブ・ウォーディングを、(呪文学)判定(難易度19)に成功すればシンボルを解読できる。 | | | | | | | | |
| 変成術 | ヴァーチャー | Lv:1 PHB p206 | 音声、動作、信仰 | 標準 | 接触 | 1分 | 不可 | 不可 | [目標] 接触したクリーチャー |
| | 対象は、1点の一時的hpを得る。 | | | | | | | | |
| | ブレス・ウェポン | Lv:1 PHB p279 | 音声、動作 | 標準 | 接触 | 1分/lv | 不可 | 不可 | [目標] 接触した武器 |
| | 対象となった武器による攻撃は、悪のクリーチャーの所持ダメージ減少を無視する。また、悪の非実体クリーチャーに対して、魔法の武器であるかのように命中する。さらに、善の属性の武器であるかのように扱われ、悪のクリーチャーに対してクリティカル可能状態となった場合、自動的にクリティカル・ヒットとなる。キーンやウォーバルとは、累積しない。 | | | | | | | | |
| 変成術 | ブレス・ウォーター | Lv:1 PHB p279 | 音声、動作、物質 | 1分 | 接触 | 瞬間 | 意志・無効(物体) | 可(物体) | [目標] 接触したビンの水 |
| | [善] 術者は、ビンの中の水を聖水に変える。聖水に関しては、PHB p126を参照すること。[物質要素:5ポンドの銀粉(25gp相当)] | | | | | | | | |
| 変成術 | マジック・ウェポン | Lv:1 PHB p286 | 音声、動作、信仰 | 標準 | 接触 | 1分/lv | 意志・無効(無害、物体) | 可(無害、物体) | [目標] 接触した武器 |
| | 対象となった武器1つは、+1の強化ボーナスを得る。この呪文によってクリーチャーの肉体武器を強化することはできないが、モンスの素手打撃のように武器とみなされるものは、強化することができる。 | | | | | | | | |
| 防衛術 | エンデュア・エレメンツ | Lv:1 PHB p212 | 音声、動作 | 標準 | 接触 | 24時間 | 意志・無効(無害) | 可(無害) | [目標] 接触したクリーチャー |
| | この呪文によって守られたクリーチャーは、熱気や冷気(摂氏-46℃から60℃)の環境からの害を受けない。呪文をかけられているクリーチャーの装備も、同様の効果の影響を受ける。ただし、[冷気]ダメージや[火]ダメージからの防御は得ることができない。 | | | | | | | | |
| | プロテクション・フロム・イーヴル/ケイオス | Lv:1 PHB p280 | 音声、動作、信仰 | 標準 | 接触 | 1分/lv | 意志・無効(無害) | 不可/不可/可 | [目標] 接触したクリーチャー |
| [善/秩序] 悪/混沌のクリーチャーに対し、ACに+2(反発)と、セーブに+2(抵抗)のボーナスを得た上、憑依、および持続的な精神効果を遮断する(すべての属性から)。さらに、悪/混沌のエレメンタルや来訪者は、術者に触れることができない。 | | | | | | | | | |
| 力術 | レジスタンス | Lv:1 PHB p299 | 音声、動作、信仰 | 標準 | 接触 | 1分 | 意志・無効(無害) | 可(無害) | [目標] 接触したクリーチャー |
| | 対象は魔法のエネルギーを得て、セービング・スローに+1の抵抗ボーナスを得る。 | | | | | | | | |
| 力術 | ディヴァイン・フェイヴァー | Lv:1 PHB p249 | 音声、動作、信仰 | 標準 | 自身 | 1分 | なし | なし | [目標] 術者 |
| | 術者は、神格の知恵と力と呼び降ろし、攻撃ロールと武器のダメージ・ロールに+1/3lv(最低でも+1、最高で+3)の幸運ボーナスを得る。 | | | | | | | | |

| 系統 | パラディン呪文 2lv | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 目標/効果/効果範囲 |
|-----|---|---------------|----------|----|-------------------|--------|-----------|-------|------------------------------------|
| 召喚術 | ディレイ・ポイズン | Lv:2 PHB p256 | 音声、動作、信仰 | 標準 | 接触 | 1時間/lv | 頑健・無効(無害) | 可(無害) | [目標] 接触したクリーチャー |
| | (治療) 対象は、一時的に毒への完全耐性を得る。対象が受けた毒は、呪文の持続時間の間、害を及ぼさない。この呪文は、すでに受けてしまっている毒の効果には、何の影響もない。 | | | | | | | | |
| 召喚術 | リムーヴ・バラリス | Lv:2 PHB p296 | 音声、動作 | 標準 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 瞬間 | 意志・無効(無害) | 可(無害) | [目標] 4体までのクリーチャー、どの2体をとっても30ftの距離内 |
| | (治療) 1体のクリーチャーを対象とした場合、麻痺状態、金縛り状態、減速状態などから開放させる。2体のクリーチャーを対象とした場合、それらは+4の抵抗ボーナスを得たうえで、再度セーブを行う(3体以上のクリーチャーを対象とした場合、このボーナスは+2となる)。 | | | | | | | | |
| 心術 | ゾーン・オブ・トゥルース | Lv:2 PHB p245 | 音声、動作、信仰 | 標準 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 1分/lv | 意志・無効 | 可 | [効果範囲] 半径5ft/lvの放射 |
| | (強制)[精神作用] 範囲内のクリーチャーは、意図的かつ故意の嘘をつくことができない。ただし、対象は、この呪文の影響を受けているということがわかる。 | | | | | | | | |

| 系統 | パラディン呪文 2lv | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 目標/効果/効果範囲 |
|--|--|---------------|----------|-------------------|-------------------|-------------|-----------|----------------------|-----------------|
| 変成術 | アウルズ・ウィズダム | Lv:2 PHB p197 | 音声、動作、信仰 | 標準 | 接触 | 1分/lv | 意志・無効(無害) | 可(無害) | [目標] 接触したクリーチャー |
| | 対象となったクリーチャーはより賢明となり、【判断力】に+4の強化ボーナスを得る。 | | | | | | | | |
| | イーグルズ・スプレnder | Lv:2 PHB p202 | 音声、動作、信仰 | 標準 | 接触 | 1分/lv | 意志・無効(無害) | 可(無害) | [目標] 接触したクリーチャー |
| 対象となったクリーチャーはより落ち着きが出て、意見がはっきり言えるようになり、人格的な説得力が高められる。このことにより、【魅力】に+4の強化ボーナスを得る。 | | | | | | | | | |
| 防衛術 | ブルズ・ストレンクス | Lv:2 PHB p276 | 音声、動作、信仰 | 標準 | 接触 | 1分/lv | 意志・無効(無害) | 可(無害) | [目標] 接触したクリーチャー |
| | 対象となったクリーチャーは力が強くなり、【筋力】に+4の強化ボーナスを得る。 | | | | | | | | |
| | シールド・アザー | Lv:2 PHB p233 | 音声、動作、焦点 | 標準 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 1時間/lv(解除可) | 意志・無効(無害) | 可(無害) | [目標] クリーチャー1体 |
| 対象となったクリーチャーは、ACに+1の反発ボーナスと、セーブに+1の抵抗ボーナスを得る。また、対象は、本来受けるべきであるダメージを半分しか受けず、受けるはずであったダメージが、術者に与えられる。【焦点具:白金の指輪(50gp)×2] | | | | | | | | | |
| アンディテクタブル・アラインメント | Lv:2 PHB p201 | 音声、動作 | 標準 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 24時間 | 意志・無効(物体) | 可(物体) | [目標] クリーチャー1体または物体1つ | |
| 対象となった物体あるいはクリーチャーは、どのような占術によっても、属性を感知されない。 | | | | | | | | | |
| レジスト・エナジー | Lv:2 PHB p299 | 音声、動作、信仰 | 標準 | 接触 | 10分/lv | 頑健・無効(無害) | 可(無害) | [目標] 接触したクリーチャー | |
| 1種類のエネルギー(【火】、【冷気】、【電気】、【酸】、【音波】)のいずれかへの抵抗10を得る。この抵抗の値は、7レベルで20、11レベルで30まで増加する。 | | | | | | | | | |

| 系統 | パラディン呪文 3lv | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 目標/効果/効果範囲 |
|--|--|---------------|----------|----|--------------------|-----------------|--------------|-------------|---------------------------------------|
| 召喚術 | キュア・モデレット・ウーンズ | Lv:3 PHB p217 | 音声、動作 | 標準 | 接触 | 瞬間 | 意志・半減(無害) | 可(無害) | [目標] 接触したクリーチャー |
| | (治療) 接触した生きているクリーチャーから2d8+1/lv(最大+10)点のダメージを癒す。また、近接接触攻撃で、アンデッドには同じ値のダメージを与える。 | | | | | | | | |
| | リムーヴ・ブラインドネス/デフネス | Lv:3 PHB p296 | 音声、動作 | 標準 | 接触 | 瞬間 | 頑健・無効(無害) | 可(無害) | [目標] 接触したクリーチャー |
| (治療) 術者は対象から、盲目状態か聴覚喪失状態を取り除く(術者が選択)。失われた耳や目を再生させることはないが、耳や目が傷ついている場合、それを回復させる。この呪文は、ブラインドネス/デフネスを相殺し、解呪する。 | | | | | | | | | |
| 心術 | ヒール・マウント | Lv:3 PHB p266 | 音声、動作 | 標準 | 接触 | 瞬間 | 意志・無効(無害) | 可(無害) | [目標] 接触した術者の乗騎 |
| | (治療) この呪文は、術者の乗騎のみを目標にすることができる。目標は正のエネルギーで満たされ、過労、疲労、幻惑、混乱、知能低下、毒、能力値ダメージ、吐き気、発狂、病氣、聴覚喪失、不調、目くらみ、盲目、朦朧の全ての状態から回復し、10/lv(最大150)点のダメージが癒える。負のレベルや恒久的能力値・レベル吸収を取り除くことはできない。 | | | | | | | | |
| | プレイヤー | Lv:3 PHB p278 | 音声、動作、信仰 | 標準 | 40ft | 1ラウンド/lv | 不可 | 可 | [効果範囲] 術者を中心とした半径40ftの爆発 |
| (強制)[精神作用] 自身と自身の味方には特別な恩恵を与え、敵には不遇をもたらす。術者および範囲内の味方は、攻撃ロール、武器のダメージ・ロール、セーブ、技能判定に+1の幸運ボーナスを得る。また、範囲内の敵は、同様のロールに-1の幸運ペナルティを被る。 | | | | | | | | | |
| 占術 | ディザーン・ライズ | Lv:3 PHB p250 | 音声、動作、信仰 | 標準 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 精神集中、1ラウンド/lvまで | 意志・無効 | 不可 | [目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内 |
| 毎ラウンド1度、術者は1体の対象に精神を集中する。術者は、対象が意図的かつ故意の嘘をついた場合、嘘によって引き起こされるオーラの乱れを感知する。ただし、この呪文が真実を明らかにすることはない。術者は毎ラウンド1度、別のクリーチャーに精神集中を行うことができる。 | | | | | | | | | |
| 変成術 | マジック・ウェポン、グレーター | Lv:3 PHB p286 | 音声、動作、信仰 | 標準 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 1時間/lv | 意志・無効(無害、物体) | 可(無害、物体) | [目標] 武器1つ、あるいは射出用の矢弾50発 |
| 対象となった武器1つに、+1/4lv(最大+5)の強化ボーナスを与える。あるいは、50本までのアロー、ボルト、ブリットに同様のボーナスを与える。1度使用された射出武器からは呪文が終了するが、投擲武器の場合はその限りではない。 | | | | | | | | | |
| 防衛術 | ディスベル・マジック | Lv:3 PHB p251 | 音声、動作 | 標準 | 中距離(100ft+10ft/lv) | 瞬間 | 不可 | 不可 | [目標] 呪文の使い手1人かクリーチャー1体か物体1個/半径20ftの爆発 |
| | この呪文は、目標型解呪、効果範囲型解呪、呪文相殺のいずれかの用法で発動される。いずれの場合も、術者は解呪判定を行う(1d20+1/lv(最大+10)、難易度11+対象の呪文の発動者の術者lv)。この判定に成功した呪文は、すべて解呪される。 | | | | | | | | |
| | マジック・サークル・アゲンスト・イヴル/ケイオス | Lv:3 PHB p286 | 音声、動作、信仰 | 標準 | 接触 | 10分/lv | 意志・無効 | 不可/不可/可/可 | [効果範囲] 接触したクリーチャーから半径10ftに放射 |
| [善/秩序] 悪/混沌に対し、ACに+2(反発)と、セーブに+2(抵抗)され、憑依、および持続的な精神効果を遮断する(全ての属性から)。さらに、悪/混沌のエレメンタルや来訪者は、範囲内に入ることができない。発動時に“内向きの力”を選択した場合、悪/混沌の来訪者を拘束することができる。 | | | | | | | | | |
| 力術 | リムーヴ・カース | Lv:3 PHB p296 | 音声、動作 | 標準 | 接触 | 瞬間 | 意志・無効(無害) | 可(無害) | [目標] 接触したクリーチャーまたは物体 |
| | 目標にかけられている呪いを、すべて取り除く。通常は、この呪文によって、呪われた魔法のアイテムから、“呪い”そのものを取り除くことはできない(ただし、身体から離れなくなる類の呪いから、クリーチャーを開放することはできる)。 | | | | | | | | |
| デライト | Lv:3 PHB p256 | 音声、動作 | 標準 | 接触 | 10分/lv(解除可) | 不可 | 不可 | [目標] 接触した物体 | |
| [光] 対象となった物体は、半径60ftに輝きを発する(さらにその先60ftの範囲は、薄暗く照らし出される)。この呪文は、太陽光に脆弱なクリーチャーやヴァンパイアなどに対し、太陽光と同様の効果を与えるとは限らない。[光]の呪文は、自身の呪文レベル以下の[闇]呪文を相殺し、解呪する。 | | | | | | | | | |

| 系統 | バラディン呪文 4lv | | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 目標/効果/効果範囲 |
|-----|---|------|----------|----------|--------|-------------------|-------------------|--------------|-----------|------------------------------------|
| 召喚術 | キュア・シリアス・ウーンズ | Lv:4 | PHB p217 | 音声、動作 | 標準 | 接触 | 瞬間 | 意志・半減(無害) | 可(無害) | [目標] 接触したクリーチャー |
| | (治癒) 接触した生きているクリーチャーから3d8+1/lv(最大+15)点のダメージを癒す。また、近接接触攻撃で、アンデッドには同じ値のダメージを与える。 | | | | | | | | | |
| | ニュートラライズ・ポイズン | Lv:4 | PHB p261 | 音声、動作、信仰 | 標準 | 接触 | 10分/lv | 意志・無効(無害、物体) | 可(無害、物体) | [目標] 接触した1立方ft/lvまでのクリーチャーまたは物体 |
| | (治癒) 対象となったクリーチャーは、毒に対する完全耐性を得る。このことにより、すでに受けている毒は中和され、いかなる害も及ぼさないようになる。また、術者は、「呪文の持続時間中、物体1つの持つ毒か、クリーチャー1体の持つ毒を中和する」ことを選択してもよい。 | | | | | | | | | |
| 死霊術 | レストレーション | Lv:4 | PHB p300 | 音声、動作、物質 | 3全ラウンド | 接触 | 瞬間 | 意志・無効(無害) | 可(無害) | [目標] 接触したクリーチャー |
| | (治癒) 対象が受けているすべての能力値ダメージを取り除き、また、1つの能力値からすべての恒久的能力値吸取を取り除く。さらに、負のレベルを1レベルぶん解消し、1日以内に失われたレベルを1レベルぶん回復させる。さらに、疲労、過労の状態から回復させる。 | | | | | | | | | |
| | デス・ワード | Lv:4 | PHB p256 | 音声、動作、信仰 | 標準 | 接触 | 1分/lv | 意志・無効(無害) | 可(無害) | [目標] 接触した生きているクリーチャー |
| | 目標は、「即死」効果、負のエネルギー効果(インフリクト呪文やチル・タッチなど)、および生命力吸取に対する完全耐性を得る。この呪文は、すでに受けてしまっている負のレベルに対しては、何の効果もない。また、結果的に死んでしまうような攻撃(hpの喪失、石化、毒など)に対しても、何の効果もない。 | | | | | | | | | |
| 防衛術 | マーク・オヴ・ジャスティス | Lv:4 | PHB p285 | 音声、動作、信仰 | 10分 | 接触 | 永続 | 不可 | 可 | [目標] 接触したクリーチャー |
| | 術者は対象に印を刻み、呪いが作動する条件を指定する。この呪文は、術者lv以上の術者によりのみ解呪できる。[呪いを1つ選択:「1つの能力値に-6のペナルティ(最低でも1)」、「攻撃ロール、セーブ、能力値判定、技能判定に-4のペナルティ」、「毎ラウンド50%の確率でアクションを取ることができない」] | | | | | | | | | |
| | ディスペル・イーヴル/ケイオス | Lv:4 | PHB p251 | 音声、動作、信仰 | 標準 | 接触 | 1ラウンド/lvまたはチャージ消費 | 不可/可/不可/不可 | 可/可/不可/不可 | [目標] 術者および接触(本文参照) |
| | [善/秩序] 選択した属性のクリーチャーに対するACに+4の反発ボーナスを得る。また、チャージ消費をすると、接触攻撃で「選択した属性のクリーチャーを出身次元界に送り返す」か、「選択した属性の呪文を解呪する」か、「選択した属性の術者が発動した心術を解呪する」ことができる。 | | | | | | | | | |
| 力術 | ブレイク・エンチャントメント | Lv:4 | PHB p276 | 音声、動作 | 1分 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 瞬間 | 不可 | 不可 | [目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内 |
| | 対象を心術、変成、呪い、石化などから開放する。効果1つ毎に、術者lv判定(1d20+1/lv(最大+15))を行う(難易度11+効果の術者lv)。成功すれば、対象はその効果から開放される。ディスペル・マジックで解呪できない5レベル以下の呪文は、この呪文で解呪できる(ヒストウ・カースなど)。 | | | | | | | | | |
| | ホーリー・ソード | Lv:4 | PHB p283 | 音声、動作 | 標準 | 接触 | 1ラウンド/lv | 不可 | 不可 | [目標] 接触した武器 |
| | [善] 対象となった武器は、+5の強化ボーナスと、「ホーリー(悪の属性へ+2d6点のダメージ、DMG p222)」の能力を得る。また術者は、マジック・サークル・アゲンスト・イーヴル呪文の効果で守られる。この効果は、1度に2つ以上を稼動状態にしておくことができず、術者の手を離れた場合、効果は消える。 | | | | | | | | | |