

系統	ドルイド呪文 0lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	
召喚術	キュア・マイナー・ウーンズ	Lv:0 PHB p217	音声、動作	標準	接触	瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー	
	(治療) 接触した生きているクリーチャーから1点のダメージを癒す。また、近接接触攻撃で、アンデッドには同じ値のダメージを与える。									
召喚術	クリエイト・ウォーター	Lv:0 PHB p219	音声、動作	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	不可	[効果] 2ガロン/lvまでの水	
	(創造)[水] 術者は、純水を作り出す(注:2ガロンは約7.6リットル)。この水を、クリーチャーの体内に作り出すことはできない。									
死霊術	プリザーヴ・オーガン	Lv:0 BoVD p105	音声、動作、信仰	10分	接触	24時間	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 生体組織1つ	
術者は、生きているクリーチャーから切り離された、生体組織1つを保存する(例えば、この呪文によって保存された心臓は、脈打ったままである)。										
占術	ガイダンス	Lv:0 PHB p216	音声、動作	標準	接触	1分またはチャージ消費	意志・無効(無害)	可	[目標] 接触したクリーチャー	
	対象は、1回の攻撃ロールか、セーヴィング・スローか、技能判定のいずれかに+1の技量ボーナスを得る。このボーナスを使用する場合、ロール前に宣言しておく。									
	ディテクト・ポイズン	Lv:0 PHB p254	音声、動作	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	不可	[目標/効果範囲] クリーチャー1体、物体1つ、または5ft立方	
	クリーチャー1体か、物体1個か、5ft立方内の毒を感知する。術者は[判断力]または[製作:錬金術]判定(難易度20)を行い、成功した場合、毒の正確な種類を識別する。									
	ディテクト・マジック	Lv:0 PHB p254	音声、動作	標準	60ft	精神集中、1分/lv(解除可)	不可	不可	[効果範囲] 円錐形の放射	
1ラウンド目:魔法のオーラが存在するか否か。2ラウンド目:オーラの数、最も強いオーラの強度。3ラウンド目:各オーラの強度、位置。(呪文学)判定(難易度15+呪文lv(呪文以外ならば15+術者レベル1/2))に成功した場合、呪文の系統を識別する。										
占術	ノウ・ディレクション	Lv:0 PHB p262	音声、動作	標準	自身	瞬間	なし	なし	[目標] 術者	
	術者は、一時的に北の方角がわかる。この呪文は、他の次元界では働かない。									
	リード・マジック	Lv:0 PHB p293	音声、動作、焦点	標準	自身	10分/lv	なし	なし	[目標] 術者	
巻物や呪文書を読む。1分間に約1ページ分の文章(日本語で750文字程度)。この呪文を使用している場合、(呪文学)判定(難易度13)に成功すればグリフ・オブ・ウォーディングを、(呪文学)判定(難易度19)に成功すればシンボルを解読できる。										
変成術	ヴァーチュ	Lv:0 PHB p206	音声、動作、信仰	標準	接触	1分	不可	不可	[目標] 接触したクリーチャー	
	対象は、1点の一時的hpを得る。									
	ピュアリファイ・フード・アンド・ドリンク	Lv:0 PHB p268	音声、動作	標準	10ft	瞬間	意志・無効(物体)	可(物体)	[効果範囲] 1立方ft/lv内の汚染された食糧と水	
	範囲内にある食糧と水を清める。邪水やそれに類する趣旨の食べ物や飲み物は、この呪文によって駄目になってしまう。この呪文は、いかなる種類のクリーチャーにも害を与えることはないし、ポーションに影響を与えることもない。									
変成術	メンディング	Lv:0 PHB p290	音声、動作	標準	10ft	瞬間	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 1ポンドまでの物体1つ	
	術者は、物体1個の小さな破損を修理する。この呪文によって、壊れた魔法のロッド、スタッフ、ワンドなどを直すことはできない。また、人造を含め、クリーチャーに影響を与えることもできない。									
防衛術	レジスタンス	Lv:0 PHB p299	音声、動作、信仰	標準	接触	1分	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー	
対象は魔法のエネルギーを得て、セーヴィング・スローに+1の抵抗ボーナスを得る。										
力術	フレア	Lv:0 PHB p276	音声	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	頑健・無効	可	[効果] 光の爆発	
	[光] 対象1体は、“目がくらんだ状態(PHB p311参照)”となり、1分の間、攻撃ロール、および(視認)(捜索)の各判定に-1のペナルティを被る。[光]の呪文は、自身の呪文レベル以下の[闇]呪文を相殺し、解呪する。									
力術	ライト	Lv:0 PHB p293	音声、信仰	標準	接触	10分/lv(解除可)	不可	不可	[目標] 接触した物体	
	[光] 対象となった物体は松明のように輝き、半径20ftを照らす(さらにその先20ftの範囲は、薄暗く照らし出される)。ダークネス呪文の範囲内では、この呪文は機能しない。[光]の呪文は、自身の呪文レベル以下の[闇]呪文を相殺し、解呪する。									

系統	ドルイド呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	
召喚術	オブスキュアリング・ミスト	Lv:1 PHB p214	音声、動作	標準	20ft	1分/lv	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした半径20ft×高さ20ftに拡散する霧	
	(創造) 霧のような蒸気が術者のまわりを取り巻く。この霧は、5ft離れた相手に視認困難(失敗確率20%)、10ft離れた相手に完全視認困難(失敗確率50%、攻撃側の視覚は目標の位置を感知できない)を与える。この霧は、風によって吹き散らされたり、炎によって焼かれる可能性がある(本文参照)。									
	キュア・ライト・ウーンズ	Lv:1 PHB p218	音声、動作	標準	接触	瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー	
	(治療) 接触した生きているクリーチャーから1d8+1/lv(最大+5)点のダメージを癒す。また、近接接触攻撃で、アンデッドには同じ値のダメージを与える。									
召喚術	サモン・ネイチャーズ・アライ 	Lv:1 PHB p228	音声、動作、信仰	全ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体	
	(招来)[可変] 術者は、自然のクリーチャー1体を招来する(地、水、火、風、善、悪、秩序、または混沌のクリーチャーを招来するために使用すると、招来呪文はそのタイプの呪文となる)。									
召喚術	エクストラクト・ドラッグ	Lv:1 BoVD p89	音声、動作、焦点	1分	接触	永続	なし	なし	[効果] 麻薬1回分	
	(創造) 術者は、焦点具から魔法の麻薬を作成し、その煙を立ち昇らせる。麻薬の効果を得るには、1ラウンド以内に、標準アクションを使ってこの煙を吸引しなければならない。[焦点具:金属(⇒バカラン);石(⇒ヴォデア);水(⇒サニッシュ);風(⇒モーティン蒸気);木(⇒マツシュルムの粉)]									

系統	ドルイド呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	
心術	カム・アニマルズ	Lv:1 PHB p215	音声、動作	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効	可	[目標] どの2体をとっても30ftの距離内の動物	
	(強制)[精神作用] 術者は、2d4+1/lvHDぶんの動物をなだめる([知力]が1か2の動物にのみ効果がある)。なだめられた動物は現在の場所に留まり、攻撃を行わない。訓練されていない動物は、セービング・スローを行うことができない(ダイア・アニマルを除く)。									
心術	チャーム・アニマル	Lv:1 PHB p248	音声、動作	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv	意志・無効	可	[目標] 動物1体	
	(魅惑)[精神作用] 対象は、術者に対する態度が“友好的”となる。対象が、術者やその一行から脅威を受けている場合、この呪文に対するセーブに+5される。対象が普通の状態ではしないようなことをさせる場合、術者は対抗[魅力]判定に成功しなければならない。									
占術	スピーク・ウィズ・アニマルズ	Lv:1 PHB p242	音声、動作	標準	自身	1分/lv	なし	なし	[目標] 術者	
	術者は、動物クリーチャーと意思疎通する。術者は、動物の言っていることがわかり、その逆も同様である。その動物の態度が“友好的”である場合、術者のために何かをしてくれるかもしれない(DMが判断)。なお、この呪文により、植物の態度が変化することはない。									
	ディテクト・アニマルズ・オア・プランツ	Lv:1 PHB p252	音声、動作	標準	長距離(400ft+40ft/lv)	精神集中、10分/lv(解除可)	不可	不可	[効果範囲] 円錐形の放射	
	術者は、範囲内にいる、特定種の動物か植物を探知する。探知する種類を思い浮かべること(毎ラウンド変更できる)。1ラウンド目:その種類が存在するか否か。2ラウンド目:その種類の数、最も健康的な個体の状態。3ラウンド目:各個体の健康状態、位置。									
占術	ディテクト・スネアーズ・アンド・ヒッツ	Lv:1 PHB p254	音声、動作	標準	60ft	精神集中、10分/lv(解除可)	不可	不可	[効果範囲] 円錐形の放射	
	術者は、呪文の範囲内にある自然界の罠(流砂、底なし沼、不安定な岩盤など)を探知する。1ラウンド目:危険が存在するか否か。2ラウンド目:危険の数、それぞれの位置。以後1ラウンド毎に:術者が詳しく調べた特定の危険1つの大まかな種類と作動条件。									
変成術	エンタングル	Lv:1 PHB p212	音声、動作、信仰	標準	長距離(400ft+40ft/lv)	1分/lv(解除可)	反応・不完全	不可	[効果範囲] 半径40ftの拡散内の植物	
	毎ラウンド1度、範囲内の全員に植物が絡みつく(絡みつかれた状態: PHB p303参照)。絡みつかれていない場合、範囲内では1/2の移動速度で絡みつかれずに移動できる。これらから脱出するためには、全ラウンド・アクションを用いて(脱出術)または[筋力]判定(難易度20)に成功しなければならない。									
	グッドベリー	Lv:1 PHB p218	音声、動作、信仰	標準	接触	1日/lv	不可	可	[目標] 接触した2d4個の新鮮なベリー	
	それぞれが1hpを癒す。2d4個のベリーを作り出す。このベリーによっては、どの24時間をとっても最大8hpまでしか治癒することができない。ドルイドは、この呪文によって影響を受けたベリーを、見分けることができる。									
	シャレイリ	Lv:1 PHB p236	音声、動作、信仰	標準	接触	1分/lv	意志・無効(物体)	可(物体)	[目標] 非魔法の、オーク製のクラブかクォータースタッフ1本	
	対象となったクラブ、またはクォータースタッフ(の両方の頭)は、+1の魔法の武器となり、さらにダメージ・ロールのサイズ分類が2段階上昇する。これらのボーナスは、術者が使用しているときのみ与えられる。									
	ジャンプ	Lv:1 PHB p236	音声、動作、物質	標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可	[目標] 接触したクリーチャー	
	目標は、(跳躍)判定に+10の強化ボーナスを得る。このボーナスは、術者レベル5で+20に、術者レベル9で最大の+30となる。									
	バス・ウィズアウト・トレイス	Lv:1 PHB p264	音声、動作、信仰	標準	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体/lv	
	対象となったクリーチャーは、泥、雪、埃などの環境も含め、どのような環境下においても、移動の痕跡(足跡、においなど)を残さずに移動する。									
変成術	マジック・ストーン	Lv:1 PHB p287	音声、動作、信仰	標準	接触	30分またはチャージ消費	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 接触した3個までの小石	
	射程単位20ftの、魔法の小石を作り出す。この小石は、スリング・ブリットとしても使用することができる。これらの小石は攻撃とダメージのロールに+1の強化ボーナスがあり、命中すると1d6+1点のダメージを与える(アンデッドに対しては2d6+2)。									
	マジック・ファンク	Lv:1 PHB p287	音声、動作、信仰	標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した生きているクリーチャー	
	対象となったクリーチャーの肉體武器1つは、+1の強化ボーナスを得る。この呪文は、叩きつけ攻撃、拳、噛みつき、およびその他の肉體武器に影響を与える。この呪文によって、非致傷ダメージが致傷ダメージへと変わることはない。									
	ロングストライダー	Lv:1 PHB p301	音声、動作、物質	標準	自身	1時間/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者	
	術者の地上移動速度は、10ft上昇する。このボーナスは、登攀、水泳、飛行などの移動速度には加えることができない。									
変成術	スパイダー・ハンド	Lv:1 BoVD p95	音声、動作	標準	自身	精神集中(最大1分/lv)	なし	なし	[目標] 術者の片手	
	術者の腕は切り離され、小型モンスラス・スパイダーへと形質変化する。術者はそのスパイダーを通して、物事を見ることができる。このスパイダーは、術者から20ft/lvまで離れることができる。術者の手に戻ることができなかつた場合、術者は1d6点のダメージを受ける(指示は移動アクション)。									
	エンデュア・エレメンツ	Lv:1 PHB p212	音声、動作	標準	接触	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー	
	この呪文によって守られたクリーチャーは、熱気や冷気(摂氏-46°Cから60°C)の環境からの害を受けない。呪文をかけられているクリーチャーの装備も、同様の効果の影響を受ける。ただし、[冷気]ダメージや[火]ダメージからの防御は得ることができない。									
防衛術	ハイド・フロム・アニマルズ	Lv:1 PHB p263	動作、信仰	標準	接触	10分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可	[目標] 接触したクリーチャー1体/lv	
	対象となったクリーチャーは、動物クリーチャーによって知覚されない(視・聴・嗅覚や、擬似視覚、鋭敏嗅覚、振動感知などによるものを含む)。対象の1人が、動物に触れたり、(動物以外に対しても)攻撃的な行動を行なった場合、全員の呪文が終了する。									
	サスペンド・ディジーズ	Lv:1 BoVD p94	音声、動作、物質	標準	接触	24時間	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体	
目標は、呪文の持続時間中、すでに感染している病気からの害を受けない。ただし、目標は、病気を治すためのセーブを行うことができない。										
力術	フェアリー・ファイアー	Lv:1 PHB p270	音声、動作、信仰	標準	長距離(400ft+40ft/lv)	1分/lv(解除可)	不可	可	[効果範囲] 半径5ftの爆発内のクリーチャーと物体	
	[光] 対象の輪郭は青白い輝きで浮き出され、通常の暗闇や、ブラー、ディスプレイメント呪文などによる視認困難が無効化される。この光は、対象となったクリーチャーに、いかなる害も与えない。なお、術者の選択で、この光を青、緑、紫などの色に変えてもよい(発動時に選択)。									
力術	プロデュース・フレイム	Lv:1 PHB p281	音声、動作	標準	0ft	1分/lv(解除可)	不可	可	[効果] 術者の掌の中の炎	
	[火] 術者は、松明程度の大きさの炎を作り出す。この炎は、術者や術者の装備に害を与えることはない。この炎は、近接接触攻撃か、遠隔接触攻撃(最大射程120ft)で、1d6+1/lv(最大+5)点の[火]ダメージを与える。この炎を放り投げた場合、持続時間が1分だけ消費され、次の炎が現れる。									

系統	ドルイド呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	
召喚術	サモン・スウォーム	Lv:2 PHB p228	音声、動作、信仰	全ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	精神集中+2ラウンド	不可	不可	[効果] バットかスパイダーカラットのスウォーム1つ	
	(招来) 術者は、ラット、スパイダー、バットのいずれかのスウォームを招来する。このスウォームは、すでにクリーチャーがいる空間に出現させることもできる。これらのスウォームは、最も近くにいるクリーチャーを攻撃し、追跡する。術者が命令を与えることはできない。									
	サモン・ネイチャーズ・アライ II	Lv:2 PHB p228	音声、動作、信仰	全ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(招来) [可変] 術者は、2lvのクリーチャー1体か、1lvのクリーチャー1d3体を招来する。									
	ディレイ・ポイズン	Lv:2 PHB p256	音声、動作、信仰	標準	接触	1時間/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー	
	(治療) 対象は、一時的に毒への完全耐性を得る。対象が受けた毒は、呪文の持続時間の間、害を及ぼさない。この呪文は、すでに受けてしまっている毒の効果には、何の影響もない。									
心術	フォッグ・クラウド	Lv:2 PHB p272	音声、動作	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	10分/lv	不可	不可	[効果] 半径20ft×高さ20ftに拡散する霧	
	(創造) 術者は、霧を作り出す。この霧の中にあるクリーチャーは、5ft以内に対して視認困難(失敗確率20%)、それ以上の距離に対して完全視認困難(失敗確率50%)を被る。軟風(時速11マイル以上)は4ラウンドで、疾風(時速21マイル以上)は1ラウンドで、この霧を吹き散らす。									
	レストレーション、レッサー	Lv:2 PHB p300	音声、動作	3全ラウンド	接触	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー	
	(治療) 対象の能力値を下げている魔法効果を解呪するか、どれか1つの能力値への能力値ダメージを1d4点ぶん癒す。また、対象が疲労状態であったならそれも回復する(過労状態の場合は疲労状態へと回復する)。この呪文によっては、恒久的能力値吸収を取り除くことはできない。									
	アニマル・トランス	Lv:2 PHB p199	音声、動作	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	精神集中	意志・無効	可	[目標] 【知力】が1~2の、動物が魔獣	
	(強制) [音波、精神作用] 目標となった動物や魔獣は、恍惚状態(PHB p305)となる。この呪文は、2d6HDのクリーチャーに作用する(術者に近いものから順番)。攻撃や番をする訓練を受けていない目標(魔獣とダイア・アニマルを除く)は、セーブを行うことができない。									
心術	アニマル・メッセンジャー	Lv:2 PHB p199	音声、動作、物質	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1日/lv	不可	可	[目標] 超小型サイズの動物1体	
	(強制) [精神作用] 対象は、術者の移動した場所へと移動する。対象は、術者以外に飼ひ慣らされたり、訓練されているはならない。術者は対象に、小さなアイテムやメモなどを括りつけることができる。対象が、指定された場所に到着した場合、呪文の持続時間中、受け取る相手を待つ。									
	ホールド・アニマル	Lv:2 PHB p283	音声、動作	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	[目標] 動物1体	
(強制) [精神作用] 対象は、麻痺状態となる。麻痺状態のクリーチャーは、有効[筋力]と有効[敏捷力]が0であり、精神的なアクションしか取ることができない(PHB p310参照)。この呪文の対象は、毎ラウンド1度、全ラウンド・アクションを消費することによって、再セーブを行うことができる。										
変成術	アウルズ・ウィズダム	Lv:2 PHB p197	音声、動作、信仰	標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー	
	対象となったクリーチャーはより賢明となり、【判断力】に+4の強化ボーナスを得る。									
	ウォーブ・ウッド	Lv:2 PHB p208	音声、動作	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効(物体)	可(物体)	[目標] 小型サイズの木製の物体1個/lv、どの2個をとっても20ftの距離内	
	術者は、木製の物体を曲げる。曲げられた扉は勢いよく開く(か、立て付けが悪くなる)。曲げられた武器による攻撃ロールは、-4のペナルティを被る。曲げられた船底は、勢いよく水漏れがする。中型サイズは目標2つ、大型サイズは目標4つとして扱われる(以下同様)。この呪文を連続して発動すると、通常よりも大きい物体を曲げることができる。									
	ウッド・シェイプ	Lv:2 PHB p210	音声、動作、信仰	標準	接触	瞬間	意志・無効(物体)	可(物体)	[目標] 接触した、10立方ft+1立方ft/lvまでの、木材一塊	
	術者は、木材一塊を、何らかの形に変える。たとえば、この呪文によって、木の武器を作り出したり、粗雑な木像を作り出したり、落とし戸を作り出したりすることができる。また、いままでなかった場所に扉を作り出したり、扉を動かなくなったりできる。なお、動く部分のある仕掛けは、30%の確率で作動しない。									
	キャッツ・グレイス	Lv:2 PHB p217	音声、動作、信仰	標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー	
	対象となったクリーチャーは、より機敏かつ軽やかで調和のとれた動きができるようになり、【敏捷力】に+4の強化ボーナスを得る。									
	スパイダー・クライム	Lv:2 PHB p242	音声、動作、物質	標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー	
	対象となったクリーチャーは、20ftの登攀移動速度を得る。この方法で登攀を行うには、両手に何も持っていない状態でなければならない。対象は、〈登攀〉判定を行う必要はなく、登攀中でもACへの【敏】ボーナスを失わない。また、天井や垂直な壁などを移動することもできる。									
	ソフン・アース・アンド・ストーン	Lv:2 PHB p245	音声、動作、信仰	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	不可	[効果範囲] 1辺10ftの正方形の範囲1個ぶん/lv	
	[地] 呪文の範囲内の土や石は、軟らかくなる。湿った土は泥へ、乾いた土はゆるい砂や土へ、石は軟らかい粘土へと変化する。泥の中にあるクリーチャーは、反応セーブに失敗した場合、1d2ラウンドの間、足を取られる(移動、攻撃、呪文発動ができない)。泥の中では、移動速度が1/2となる。本文参照。									
チル・メタル	Lv:2 PHB p248	音声、動作、信仰	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	7ラウンド	意志・無効(物体)	可(物体)	[目標] クリーチャー1体/2lvの装備品、または重量25ポンド/lvの物体		
[冷気] 目標は、どの2つをとっても30ftの距離内に収まっていなければならない。目標となった金属は冷却され、着用者は下記のダメージを被る(本文参照)。[1ラウンド目:ダメージなし; 2ラウンド目:1d4点[冷気]; 3~5ラウンド目:2d4点[冷気]; 6ラウンド目:1d4点[冷気]; 7ラウンド目:ダメージなし]										
ツリー・シェイプ	Lv:2 PHB p248	音声、動作、信仰	標準	自身	1時間/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者		
術者は、自身の装備品とともに、樹木の姿をとる。術者は、ACに+10の外皮ボーナスと、クリティカル・ヒットへの完全耐性を得るが、【敏捷力】は1となり、移動速度は0ftとなる。なお、術者は、通常通り見、聞き、匂いを嗅ぐことができる。また、通常の姿に戻れることもできる(フリー・アクションで)。										
パークスキン	Lv:2 PHB p262	音声、動作、信仰	標準	接触	10分/lv	不可	可(無害)	[目標] 接触した生きているクリーチャー		
対象の皮膚は強靱になり、ACへの外皮ボーナスに+2の強化ボーナスを得る。このボーナスは、3レベルを超える3レベル毎に、+1される(12レベルで最大+5)。この効果は、対象が生来持っている外皮ボーナスと累積する。										
ヒート・メタル	Lv:2 PHB p266	音声、動作、信仰	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	7ラウンド	意志・無効(物体)	可(物体)	[目標] クリーチャー1体/2lvの装備品、または重量25ポンド/lvの物体		
[火] 目標は、どの2つをとっても30ftの距離内に収まっていなければならない。目標となった金属は発熱し、着用者は下記のダメージを被る(本文参照)。[1ラウンド目:ダメージなし; 2ラウンド目:1d4点[火]; 3~5ラウンド目:2d4点[火]; 6ラウンド目:1d4点[火]; 7ラウンド目:ダメージなし]										
ブルズ・ストレンクス	Lv:2 PHB p276	音声、動作、信仰	標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー		
対象となったクリーチャーは力が強くなり、【筋力】に+4の強化ボーナスを得る。										

系統	ドルイド呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	
変成術	ベアズ・エンデュランス	Lv:2 PHB p281	音声、動作、信仰	標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー	
	対象となったクリーチャーは、高い生命力とスタミナを得る。このことにより、[耐久力]に+4の強化ボーナスを得る。									
変成術	リデュース・アニマル	Lv:2 PHB p294	音声、動作	標準	接触	1時間/lv(解除可)	不可	不可	[目標] 小型～超大型の同意する動物1体	
	対象のサイズ分類は1段階小さくなる([筋]-2、[敏]+2、攻撃ロールとACに+1、組みつきと足払いに-4、[隠れ身]に+4)。サイズが超小型となったキャラクターは、接触面2と1/2ft平方、間合い0ftとなる。移動速度は変化しない。装備も縮小化するが、対象の手を離れると元に戻る。									
防衛術	ファイアー・トラップ	Lv:2 PHB p269	音声、動作、物質	10分	接触	チャージ消費まで永続(解除可)	反応・半減	可	[目標] 接触した物体	
	[火] 術者は、開けたり閉めたりする物体(本、箱、ビン、宝箱、金庫、箱、扉、引き出しなど)を守る。この物体が開かれた場合、目標となった物体の一点を中心とした半径5ft以内にいるクリーチャーに、1d4+1/lv(最大+20)点の[火]ダメージを与える。「長押し」の(操業)および、(装置無力化)の難易度は27である。[物質要素:金粉1/2ポンド(25gp)]									
	レジスト・エナジー	Lv:2 PHB p299	音声、動作、信仰	標準	接触	10分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー	
1種類のエネルギー([火]、[冷気]、[電気]、[酸]、[音波]のいずれか)への抵抗10を得る。この抵抗の値は、7レベルで20、11レベルで30まで増加する。										
防衛術	アヴォイド・ブレイナー・エフェクト	Lv:2 MotP p33	音声	標準	20ft	1分/lv	不可	可(無害)	[目標] 術者を中心とした半径20ftの爆発内にいるクリーチャー	
	《元素界呪文》 対象は特定の次元界の自然の影響(極端な温度、空気の欠如、毒性の蒸気、正や負のエネルギーの放射など)からの一時的な防衛を得る。この呪文によって、次元界のもつ重力的特性、属性的特性、魔法的特性を無効化することはできない。									
力術	ガスト・オヴ・ウィンド	Lv:2 PHB p216	音声、動作	標準	60ft	1ラウンド	頑健・無効	可	[効果] 術者から距離限界まで放射する直線状の強風	
	[風] 術者は、爆風を発生させる(時速50マイル程度)。範囲内のクリーチャーは、自身のサイズによってさまざまな効果を受ける(本文参照)。また、範囲内での(聞き耳)判定は-4のペナルティを被る。覆いのない炎は消え、覆いのある炎も50%の確率で消えてしまう。									
	フレイミング・スフィア	Lv:2 PHB p278	音声、動作、信仰	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	反応・無効	可	[効果] 直径5ftの球体	
	[火] 燃え上がる球体を作り出し、自身の指示した方向へと転がす。この球体は、1ラウンド毎に30ftまで移動でき、移動の一端として30ftまでならは跳び上がることができる。命中した場合、そのラウンドの移動は終了し、2d6点の[火]ダメージを与える。呪文の範囲内から出ると、この球体は消滅してしまう。									
力術	フレイム・ブレード	Lv:2 PHB p278	音声、動作、信仰	標準	0ft	1分/lv(解除可)	不可	可	[効果] 剣のようなビーム	
	[火] 長さ3ftの輝くビームを作り出す。このビームは、シメターと同様に扱うことができ(《武器熟練:シメター》などによって強化可能)、近接接触攻撃によって1d8+1/2lv(最大+10)点の[火]ダメージを与える。ただし、このダメージのロールには、[筋]ボーナスを加算することができない。									
力術	サークル・オヴ・ノーシャ	Lv:2 BoVD p93	音声、動作、焦点	標準	自身	1分/lv	頑健・無効	可	[効果範囲] 術者を中心に描かれた半径2ftの円と、そこから20ftの放射	
	[悪] 術者は円を描き、その中心に立つ(この円に関しては、本文参照)。範囲内のクリーチャーは苦痛に満たされ、攻撃ロール、セーブ、技能判定に-2のペナルティを被る。このセーブは、範囲内にいる限り毎ラウンド行わなければならない。これらの効果は、呪文の持続時間が終了するまでの間、持続する。									

系統	ドルイド呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	
召喚術	キュア・モデレット・ウーンズ	Lv:3 PHB p217	音声、動作	標準	接触	瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー	
	(治療) 接触した生きているクリーチャーから2d8+1/lv(最大+10)点のダメージを癒す。また、近接接触攻撃で、アンデッドには同じ値のダメージを与える。									
	サモン・ネイチャーズ・アライ III	Lv:3 PHB p229	音声、動作、信仰	全ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(招来)[可変] 術者は、3lvのクリーチャー1体か、2lvのクリーチャー1d3体か、1lvのクリーチャー1d4+1体を招来する。									
	スリート・ストーム	Lv:3 PHB p244	音声、動作、信仰	標準	長距離(400ft+40ft/lv)	1ラウンド/lv	不可	不可	[効果範囲] 円筒形(水平半径40ft×高さ20ft)	
(創造)[冷気] 術者は、激しいみぞれを吹き付ける。呪文の範囲内では、暗視を含めたすべての視界は遮られる。なお、(平衡感覚)判定(難易度10)に成功すれば、1/2の速度で移動することができる。5以上の差で失敗した場合、転んでしまう。また、この呪文は、小さな火や松明の炎を消してしまう。										
召喚術	ニュートライズ・ポイズン	Lv:3 PHB p261	音声、動作、信仰	標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 接触した1立方ft/lvまでのクリーチャーまたは物体	
	(治療) 対象となったクリーチャーは、毒に対する完全耐性を得る。このことにより、すでに受けている毒は中和され、いかなる害も及ぼさないようになる。また、術者は、「呪文の持続時間中、物体1つの持つ毒か、クリーチャー1体の持つ毒を中和する」ことを選択してもよい。									
	リムーヴ・ディジーズ	Lv:3 PHB p296	音声、動作	標準	接触	瞬間	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー	
(治療) 目標が罹患している病気すべてを取り除き、病から回復させる。また、目標に寄生しているクリーチャーを殺す。なお、特殊な病気の中には、この呪文で取り除くことができないものや、一定以上のレベルの術者にしか取り除くことができないものもある。										
死霊術	コンテイジョン	Lv:3 PHB p225	音声、動作	標準	接触	瞬間	頑健・無効	可	[目標] 接触した生きているクリーチャー	
	[悪] セーブに失敗した対象は、術者の選択した病気に感染し、即座に発症する(失明病、狂突病、汚穢病、焼脳病、赤腫れ病、震え病、溶死病のいずれかから選択すること)。									
死霊術	ポイズン	Lv:3 PHB p282	音声、動作、信仰	標準	接触	瞬間	頑健・無効	可	[目標] 接触した生きているクリーチャー	
	対象は毒を注入され、セーブに失敗すると、即座に初期ダメージを受ける(1d10[耐])。その1分後に再セーブを行い、失敗すると、予後ダメージを受ける(1d10[耐])。この毒のセーブ難易度は、10+1/2lv+[判]修正値である。									
心術	ドミネイト・アニマル	Lv:3 PHB p259	音声、動作	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] 動物1体	
(強制)[精神作用] 術者は目標に対し、単純な命令を与える。この命令が自裁的なものであった場合、単純に無視される。また、術者と目標は精神的にリンクされ、呪文の範囲内ならば、精神的に命令を与えることができる。命令の内容や指示を変更する場合、術者は移動アクションを必要とする。										
占術	スピーク・ウィズ・プランツ	Lv:3 PHB p242	音声、動作	標準	自身	1分/lv	なし	なし	[目標] 術者	
術者は、植物や、植物クリーチャーと意思疎通する。術者は、植物の言っていることがわかり、その逆も同様である。ただし、普通の植物の持つ知覚力はごく限られたものであるため、自身の周辺で起きたこと以外は描写できないのが普通である。なお、この呪文により、植物の態度が変化することはない。										

系統	ドルイド呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	
変成術	ウォーター・フリーズ	Lv:3 PHB p208	音声、動作、信仰	標準	接触	2時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した生きているクリーチャー	
	対象となったクリーチャーは、水中でも、通常通り呼吸することができる。術者が複数のクリーチャーを対象とした場合、対象となった人数で、呪文の持続時間が等分される。									
	クウェンチ	Lv:3 PHB p218	音声、動作、信仰	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可/意志・無効(物体)	不可/可(物体)	[効果範囲/目標] 1辺20ftの立方体の区画1個ぶん/lvまでか、物体1つ	
	術者は、効果範囲内の、魔法の力を持たない火を鎮火する。また、[火]の呪文は、解除判定(1d20+1/lv(最大+15)、難易度11+火]呪文の術者lv)に成功した場合、鎮火される。範囲内の[火]のクリーチャーは、1d6/lv(最大15d6)点のダメージを受ける。[火]の魔法のアイテムに対しては本文参照。									
	ストーン・シェイプ	Lv:3 PHB p241	音声、動作、信仰	標準	接触	瞬間	不可	不可	[目標] 10立方ft+1立方ft/lvまでの、接触した石と石製の物体	
	[地] 術者は、すでにある石の塊の形を、作り変える。たとえば、この呪文によって、石の武器を作り出したり、粗雑な石像を作り出したり、落とし戸を作り出したりすることができる。また、いままでなかった場所に扉を作り出したり、扉を動かなくしたりできる。動く部分のある仕掛けは、30%の確率で作動しない。									
	スネア	Lv:3 PHB p241	音声、動作、信仰	3全ラウンド	接触	チャージ消費まで永続	不可	不可	[効果] 紐でできた、直径2ft+2ft/lvの輪	
	術者は、接触した魔法の力を持たないつるやロープから、魔法の罟を作り出す。この罟は、周囲の風景に溶け込む(“罟探し”の〈探索〉難易度23)。この罟は、5hp、AC7を持ち、[筋力]判定の破壊難易度23、〈脱出術〉難易度23である。									
	スパイク・グロウス	Lv:3 PHB p241	音声、動作、信仰	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1時間/lv(解除可)	反応・不完全	可	[効果範囲] 1辺20ftの正方形の範囲1個ぶん/lv	
	範囲内の植物は、鋭いトゲを生やす。刺さる土地面では、植物の根が同様の効果を得る。範囲内に踏み込んだ場合、移動した5ftごとに1d4点のダメージを被り、セーブに失敗すると、足を傷つける(24時間経つが、魔法的な治癒が行われるか、〈治療〉判定(難易度10)が行われるかするまでの間、移動速度が1/2となる)。“罟探し”の〈探索〉難易度28。									
ディミニッシュ・プランツ	Lv:3 PHB p255	音声、動作、信仰	標準	長距離/0.5マイル	瞬間	不可	不可	[目標/効果範囲] 長距離内の植物/術者を中心とした半径0.5マイル		
術者は、以下の2つから選択すること。判定:長距離(400ft+40ft/lv)までの植物は、本来の大きさの1/3となる。術者は、呪文の効果範囲を、円、半円、四分円などから選択することができる(本文参照)。成長阻害:0.5マイル内の来年の収穫高は、1/3だけ減少する。										
プラント・グロウス	Lv:3 PHB p274	音声、動作、信仰	標準	長距離/0.5マイル	瞬間	不可	不可	[目標/効果範囲] 長距離内の植物/術者を中心とした半径0.5マイル		
術者は、以下の2つから選択すること。繁殖:長距離(400ft+40ft/lv)までの植物が生い茂り、範囲内での移動速度は5ft(大型の場合10ft)となる。術者は、呪文の効果範囲を、円、半円、四分円などから選択することができる(本文参照)。豊穡:0.5マイル内の来年の収穫高は、1/3だけ増加する。										
マジック・ファンク、グレーター	Lv:3 PHB p287	音声、動作、信仰	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 生きているクリーチャー1体		
対象となったクリーチャーの肉體武器1つに+1/4lv(最大+5)の強化ボーナスを与えるか、対象の肉體武器全てに+1の強化ボーナスを与える。この呪文は、叩きつけ攻撃、拳、噛みつき、およびその他の肉體武器に影響を与える。この呪文によって、非致傷ダメージが致傷ダメージに変わることはない。										
メルド・イントゥ・ストーン	Lv:3 PHB p290	音声、動作、信仰	標準	自身	10分/lv(解除可)	不可	不可	[目標] 術者		
[地] 術者は、自身よりも大きい石1つに融け込む(同時に、100ポンドまでの装備品を融け込ませることができる)。石の中の術者は、時間の経過を知り、自身に呪文をかけることもできる。また、周囲で起こっていることを聞くこともできる(見ることはできない)。										
アチューン・フォーム	Lv:3 MotP p33	音声、動作、信仰	標準	接触	2時間/lv	不可	不可	[目標] 1体以上の接触した生きているクリーチャー		
目標となったクリーチャーは次元界に同調し、その次元界のもつ自然の影響(極端な温度、空気の欠如、毒性の蒸気、正や負のエネルギーの放射など)からの一時的な防御を得る(アブゾイド・プレイナー・エフェクト呪文と同様)。										
防衛術	プロテクション・フロム・エナジー	Lv:3 PHB p280	音声、動作、信仰	標準	接触	10分/lvまたはチャージ消費	不可	可	[目標] 接触したクリーチャー	
術者が選択した1種類のエネルギー(〔火〕、〔冷気〕、〔電気〕、〔酸〕、〔音波〕のいずれか)に対する、一時的な完全耐性を得る。12/lv(最大120)点のダメージを軽減してしまうと、呪文は終了する。この呪文はレジスト・エナジーとは重複せず、常にこちらが優先される。										
力術	ウィンド・ウォール	Lv:3 PHB p207	音声、動作、信仰	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	不可	可	[効果] 長さ10ft/lv×高さ5ft/lvまでの壁(自在)、または本文参照	
	[風] 術者は、不可視の風の壁を作り出す。この風は、小さな鳥や、手に持っている物体などを吹き飛ばす(反応・無効)。サイズ分類が小型超小型のクリーチャーは、この壁を通り抜けることができない。この壁は、アロー、ホルト、プレス攻撃などを無効化し、その他の遠隔攻撃にも30%の失敗確率を与える。									
	コール・ライトニング	Lv:3 PHB p223	音声、動作	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv	反応・半減	可	[効果] 長さ30ftの、垂直に落ちる雷1本以上	
[電気] 呪文の完成した直後と、以後1ラウンドに一度、範囲内の対象に雷を落とす。この雷は、幅5ft×高さ30ftを持ち、3d6点の[電気]ダメージを与える。呪文の持続時間中に、合計で1/lv(最大10)本の雷を落とすことができる(標準アクション)。周囲で嵐が起こっている場合、この呪文のダメージは3d10点となる。術者は、地下や屋内でも発動できる。										
デライト	Lv:3 PHB p256	音声、動作	標準	接触	10分/lv(解除可)	不可	不可	[目標] 接触した物体		
[光] 対象となった物体は、半径60ftに輝きを発する(さらにその先60ftの範囲は、薄暗く照らし出される)。この呪文は、太陽光に脆弱なクリーチャーやヴァンパイアなどに対し、太陽光と同様の効果を与えるとは限らない。[光]の呪文は、自身の呪文レベル以下の[闇]呪文を相殺し、解除する。										
召喚術	キュア・シリアス・ウーンズ	Lv:4 PHB p217	音声、動作	標準	接触	瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー	
	(治療) 接触した生きているクリーチャーから3d8+1/lv(最大+15)点のダメージを癒す。また、近接接触攻撃で、アンデッドには同じ値のダメージを与える。									
サモン・ネイチャーズ・アライ IV	Lv:4 PHB p229	音声、動作、信仰	全ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内		
(招来)[可変] 術者は、4lvのクリーチャー1体が、3lvのクリーチャー1d3体が、2lv以下のクリーチャー1d4+1体を招来する。										
死霊術	ブライト	Lv:4 PHB p273	音声、動作、信仰	標準	接触	瞬間	頑健・半減	可	[目標] 接触した植物1株か、植物クリーチャー1体	
対象となった植物は、即座に枯れる(セーブ不可)。対象となった植物クリーチャーは、1d6/lv(最大15d6)点のダメージを被る(頑健・半減)。この呪文は、土壌や水、および周囲の植物などには影響を与えない。										
占術	スクライニング	Lv:4 PHB p239	音声、動作、信仰、焦点	1時間	本文参照	1分/lv	意志・無効	可	[効果] 魔法的感知器官	
(念視) 術者は、特定のクリーチャー1体を念視する。本文を参照し、意志セーブ修正値を確認すること。そのクリーチャーがセーブに失敗した場合、術者は、その目標の周囲10ftで起こっていることを見聞きする。ただし、目標が150ftを超える移動速度で移動した場合、この呪文は目標を見失ってしまう。										
変成術	エア・ウォーク	Lv:4 PHB p210	音声、動作、信仰	標準	接触	10分/lv	不可	可(無害)	[目標] 接触した、超大型サイズ以下のクリーチャー	
[風] 対象となったクリーチャーは、空気の上を歩くことができる。対象は、移動速度の1/2で、45度の角度を昇り降りすることができる。この呪文が終了した場合、対象はゆっくりと落下する(1d6ラウンド間、60ft/ラウンド)。術者はまた、乗騎に対し、この呪文による移動を覚えさせることができる(本文参照)。										

系統	ドルイド呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲
変成術	コマンド・プランツ	Lv:4 PHB p223	音声	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1日/lv	意志・無効	不可	[目標] 2HD/lvぶんの植物クリーチャー、どの2体をとっても30ftの距離内 対象となった植物クリーチャーは、術者の言うことを理解し、術者の言葉を最も好意的な見方で解釈する(態度が「友好的」であるとみなされる)。対象は、明らかに危害を被るような言葉には従わず、また、普通の状態ではないようなことをさせる場合、術者は対抗[魅力]判定に成功しなければならない。
	コントロール・ウォーター	Lv:4 PHB p226	音声、動作、信仰	標準	長距離(400ft+40ft/lv)	10分/lv(解除可)	不可	不可	[効果範囲] 体積10ft/lv×10ft/lv×2ft/lvまでの水 [水] 術者は、以下の2つから選択する。[水位低下:術者は、範囲内の水面を、2ft/lvぶんまで低下させる(水面が窪んだ状態となる)。水位上昇:術者は、範囲内の水面を、2ft/lvぶんまで上昇させる(水面が膨らんだ状態となる)。]なお、ウォーター・エレメンタルなどは、この呪文からスローの効果を受ける。
	ジャイアント・ヴァーミン	Lv:4 PHB p234	音声、動作、信仰	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	不可	可	[目標] 3体までの蟲、どの2体をとっても30ftの距離内 術者は、センチピード3体か、スパイダー2体か、スコピオン1体を巨大化させる(術者レベルにより変化: 9lv以下: 中型、10~13lv: 大型、14~17lv: 超大型、18~19lv: 巨大、20lv以上: 超巨大)。術者は、これらの蟲に、「攻撃しろ」「生まれ」「防御しろ」程度の簡単な命令を下すことができる。
	スパイク・ストーンズ	Lv:4 PHB p242	音声、動作、信仰	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1時間/lv(解除可)	反応・不完全	可	[効果範囲] 1辺20ftの正方形の範囲1個ぶん/lv [地] 範囲内の岩肌は、鋭いトゲを生やす。呪文の範囲内では、移動速度が1/2となるとともに、移動した5ftごとに1d8点のダメージを被り、足を傷つける(24時間経つか、魔法的な治療が行われるか、〈治療〉判定(難易度10)が行われるかするまでの間、移動速度が1/2となる)。「民探し」の〈捜索〉難易度29。
	ラスティング・グラスブ	Lv:4 PHB p293	音声、動作、信仰	標準	接触	本文参照	不可	不可	[目標] 魔法の力を持たない鉄製の物体1つか、鉄製のクリーチャー1体 接触した鉄や鉄合金は、錆びる(その物体は、事実上破壊される)。接触した物体が3ftよりも大きい場合、接触した場所から3ft以内の効果がある。鉄製の鎧には、そのACに、1d6点のダメージを与える。魔法のアイテムは、この呪文に対して完全耐性がある。鉄製のクリーチャーに対しては、本文参照。
	リインカーネイト	Lv:4 PHB p294	音声、動作、信仰	10分	接触	瞬間	不可	不可(無害)	[目標] 接触した死んでいるクリーチャー 術者は、1週間以内に死んだ対象を、別の肉体に転生させる(d%で決定)。この対象は、1レベルを失った状態で転生させられる。この呪文によって、アンデッドにされたキャラクターや、[即死]呪文で殺されたクリーチャーなどを転生させることはできない(本文参照)。[物質要素: 油と軟膏(1000gp)]
	クロウズ・オヴ・ザ・サヴィツジ	Lv:4 BoVD p91	音声、動作	標準	接触	10分/lv	なし	なし	[目標] クリーチャー1体 [悪] 目標は2本の爪を得る。この爪は、使用者のサイズに応じたダメージを与える(小型1d4、中型1d6、大型1d8)。この爪の使用者は武装しているとみなされ、自身の肉體武器として使用することができる。また、この爪は+2の強化ボーナスを得る。本来爪を持つクリーチャーを対象とした場合、本文参照。
	アンティプラント・シェル	Lv:4 PHB p201	音声、動作、信仰	標準	10ft	10分/lv(解除可)	不可	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径10ftの放射 不可視の障壁を作り出し、術者と同時に移動させる。この障壁内にいるクリーチャーは、障壁外からの、植物クリーチャー、および自律行動を与えられた植物からの攻撃を受けない。
防衛術	ディスベル・マジック	Lv:4 PHB p251	音声、動作	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可	不可	[目標] 呪文の使い手1人かクリーチャー1体か物体1個/半径20ftの爆発 この呪文は、目標型解呪、効果範囲型解呪、呪文相殺のいずれかの用法で発動される。いずれの場合も、術者は解呪判定を行う(1d20+1/lv(最大+10)、難易度11+対象の呪文の発動者の術者lv)。この判定に成功した呪文は、すべて解呪される。
	フリーダム・オヴ・ムーブメント	Lv:4 PHB p274	音声、動作、物質、信仰	標準	自身または接触	10分/lv	なし/意志・無効(無害)	なし/可(無害)	[目標] 術者または接触したクリーチャー この呪文の対象となったキャラクターは、通常ならば行動を阻害されるような呪文や効果の影響下にあっても、通常通り行動できる。また、組みつきから逃れようとする場合、自動的に成功する。水中でも通常通り行動できるが、呼吸をする能力までは与えられない。
	リベル・ヴァーミン	Lv:4 PHB p295	音声、動作、信仰	標準	10ft	10分/lv(解除可)	不可/意志・無効	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径10ftの放射 不可視のバリアーが生じ、術者レベルの1/3未満のHDの蟲は、バリアーを通り抜けることができない。術者lvの1/3以上のHDの蟲は、セーブに成功した場合、このバリアーを通り抜けることができるが、2d6点のダメージを受ける。
力術	アイス・ストーム	Lv:4 PHB p196	音声、動作、信仰	標準	長距離(400ft+40ft/lv)	瞬間	不可	可	[効果範囲] 半径20ft×高さ40ftの円筒形 [冷氣] 1全ラウンドの間、範囲内にひょうが降り注ぎ、3d6点の殴打ダメージと、2d6点の[冷氣]ダメージを与える。呪文の持続時間中、〈聞き耳〉判定には-4のペナルティを被り、効果範囲内での移動速度は1/2となる。
	フレイム・ストライク	Lv:4 PHB p278	音声、動作、信仰	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	反応・半減	可	[効果範囲] 円筒形(半径10ft×高さ40ft) [火] 敵を信仰の炎で打ちのめし、1d6/lv(最大15d6)点のダメージを与える。この呪文によって与えられるダメージの半分は[火]の属性によるものだが、もう半分は信仰の力によるものであり、こちらのダメージは[火]への抵抗力によっては軽減することができない。
	シャドウブラスト	Lv:4 MotP p36	音声、動作、物質	標準	長距離(400ft+40ft/lv)	瞬間	頑健・無効	可	[効果範囲] 半径20ftの拡散 セーブに失敗した影界のクリーチャーは、3d6ラウンドの間、朦朧状態となる。アンデッドや、光に脆弱なクリーチャーが対象となった場合、再度セーブを行う。失敗した場合、2d10点のダメージを受ける。どちらか一方でもセーブに失敗したクリーチャーは、3d6分間、影界へのポータルを開くことができない。

系統	ドルイド呪文 5lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲
召喚術	インセクト・ブレイグ	Lv:5 PHB p204	音声、動作、信仰	全ラウンド	長距離(400ft+40ft/lv)	1分/lv	不可	不可	[効果] 1つ/3lvのロスカウト・スウォーム、他のスウォームと隣接していること (招来) 術者は、1つ以上のロスカウト・スウォームを招来する。このスウォームは招来されたエリアに留まり、範囲内に踏み込んだクリーチャーを攻撃する。逃げるクリーチャーを追ったりすることはない。
	ウォール・オヴ・ソーンズ	Lv:5 PHB p209	音声、動作	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	10分/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 1辺が10ftの区画1個ぶん/lvまでの面積を持つイバラの壁(自在) (創造) 術者は、イバラの壁を作り出す。この中に入ろうとしたり、この中で移動したりするクリーチャーは、25-(〔敏〕と回避ボーナスを除く)AC点のダメージを受ける。術者は、この壁の厚さを半分にするこで、長さを倍にしてもよい。この壁は、植物を対象とする呪文の影響を受けない。
	キュア・クリティカル・ウーンズ	Lv:5 PHB p217	音声、動作	標準	接触	瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー (治療) 接触した生きているクリーチャーから4d8+1/lv(最大+20)点のダメージを癒す。また、近接接触攻撃で、アンデッドには同じ値のダメージを与える。
	サモン・ネイチャーズ・アライ V	Lv:5 PHB p229	音声、動作、信仰	全ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内 (招来)[可変] 術者は、5lvのクリーチャー1体か、4lvのクリーチャー1d3体か、3lv以下のクリーチャー1d4+1体を招来する。

系統	ドルイド呪文 5lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲
召喚術	ツリー・ストライド	Lv:5 PHB p249	音声、動作、信仰	標準	自身	1時間/lvまたはチャージ消費	なし	なし	[目標] 術者
	(瞬間移動) 術者は、樹木から樹木へと瞬間移動をする能力を得る。術者は、自身よりも大きい樹木に入ること、転送距離(本文参照)内の、(転送先として十分な大きさの)樹木のすべての位置を知り、別の樹木へと瞬間移動する(全ラウンド・アクション)。なお、この移動は、1/lv回だけ行うことができる。								
死霊術	デス・ワード	Lv:5 PHB p256	音声、動作、信仰	標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した生きているクリーチャー
	目標は、[即死]効果、負のエネルギー効果(インフリクト呪文やチル・タッチなど)、および生命力吸収に対する完全耐性を得る。この呪文は、すでに受けてしまっている負のレベルに対しては、何の効果もない。また、結果的に死んでしまうような攻撃(hpの喪失、石化、毒など)に対しても、何の効果もない。								
占術	コミュニケーション・ウィズ・ネイチャー	Lv:5 PHB p224	音声、動作	10分	自身	瞬間	なし	なし	[目標/効果範囲] 術者および半径1マイル/lv(野外)
	術者は、周辺地域に関する知識を得る。以下から3つまでを選択すること。[周囲の地質:地形;植物;鉱物;水域;住民;生息クリーチャーの種類と生息数;森に住むクリーチャーの存在;自然環境の概要;非自然の(またはアンデッドの)強力なクリーチャーの存在;すべての水源地場;すべての建物の場所]								
変成術	アウェイクン	Lv:5 PHB p197	音声、動作、信仰、経験	24時間	接触	瞬間	意志・無効	可	[目標] 接触した動物あるいは樹木
	発動時に、術者は意志セーブ(難易度10+対象のHD)に成功しなければならない。植物はアニメイト・オブジェクトと同様となり、それぞれ3d6点の[知力][判断力][魅力]を得る。動物は、3d6点の[知力]と、+1d3点の[魅力]、および+2HDを得る。話す言語に関しては本文参照。[経験:250xp]								
	アニマル・グロウス	Lv:5 PHB p198	音声、動作	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv	頑健・無効	可	[目標] 動物1体/2lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内
	対象となった動物は2倍に巨大化し、サイズ分類が2段階大きくなる。このことにより、武器ダメージが増加し、攻撃ロールとACに-1、[敏捷力]に-2(サイズ)を受け、[筋力]に+8(サイズ)、[耐久力]に+4(サイズ)、外皮に+2される。移動速度には作用しない。								
	コントロール・ウィンズ	Lv:5 PHB p225	音声、動作	標準	40ft/lv	10分/lv	頑健・無効	不可	[効果範囲] 円筒形(半径40ft/lv×高さ40ft)
	[風] 術者は、風向きと風力を変化させる。風速は、1段階/3lvまで変化させることができる。呪文の範囲内に"目"を作り出した、上層よりも小さい範囲内だけに影響を及ぼすこともできる。[風向き:吹き降ろす風、吹き上がる風、旋回する風、突風][風力:疾風、強風、暴風、台風クラスの風、竜巻]								
	トランスミュート・マッド・トゥ・ロック	Lv:5 PHB p260	音声、動作、信仰	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	永続	本文参照	不可	[効果範囲] 1辺10ftの立方体の区画2個ぶん/lvまで(自在)
	[地] 術者は、通常の泥や流砂を、柔らかい岩(砂岩か、それに類する鉱物)に変える。呪文の範囲内にいたクリーチャーは、脱出するための反応セーブを行うことができる。								
	トランスミュート・ロック・トゥ・マッド	Lv:5 PHB p260	音声、動作、信仰	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	永続	本文参照	不可	[効果範囲] 1辺10ftの立方体の区画2個ぶん/lvまで(自在)
	[地] 術者は、加工されたり、切り出されたりしていない自然の岩を、同じ体積の泥に変える。この泥の深さが、10ftを超えることはない。この泥に踏み込んだクリーチャーは、腰か胸の深さまで沈み、攻撃ロールとACに-2のペナルティを被り、移動速度は5ftとなる。洞窟やトンネルの天井に対しては本文参照。								
バイルフル・ポリモーフ	Lv:5 PHB p281	音声、動作	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	永続	頑健・無効/意志・不完全	可	[目標] クリーチャー1体	
セーブに失敗した対象は、1HD以下の動物に変身する(その変身そのものが命に関わる場合、セーブに+4される)。変身した対象は2度目のセーブを行い、失敗した場合、対象は擬似呪文、超常、変則、呪文発動の各能力を失い、変身後の姿の[知]、[判]、[魅]、特殊能力などを得る。									
クワイエット・フォウ・ヒューマン	Lv:5 Sce-04	音声、動作、信仰、場所	24時間	接触	瞬間	意志・無効	可	[目標] 接触した超小型または小型の動物	
対象となった動物は、ハークリングまたは人間に似た人型生物へと変形する。術者は、意志セーブに成功しなければならない(難易度10+対象のHD)。対象は[魅力]に+1d3され、3d6点の[知力]を持つ、1レベルのコモナーか、ウォリアーか、エキスパートとなる(術者が選択)。									
防衛術	アトーンメント	Lv:5 PHB p198	音声、動作、物質、焦点、信仰	1時間	接触	瞬間	不可	可	[目標] 接触した生きているクリーチャー
	術者は、対象から罪の呵責を取り除き、対象に呪文行使能力などを取り戻させる。故意に邪悪な行動(というよりは、属性に反する行動)をするなどの罪を犯したクリーチャーにこの呪文をかける場合、術者は神へのとりなしのために、500xpを消費しなければならない。[焦点:500gpの祈禱用具(数珠など)]								
	ストーンスキン	Lv:5 PHB p241	音声、動作、物質	標準	接触	10分/lvまたはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー
目標は、“ダメージ減少10/アダマンティン”の能力を得る。10/lv(最大150)点のダメージを防いでしまうと、この呪文はチャージ消費される。[物質要素:ダイヤモンドの粉末(250gp)]									
力術	アンハロウ	Lv:5 PHB p202	音声、動作、物質	24時間	接触	瞬間	不可/さまざま	不可/さまざま	[効果範囲] 接触した地点から半径40ftの放射
	[悪] 術者は、特定の敷地、建造物、建物を不浄な土地へと変化させる。対象となった土地はマジック・サークル・アゲンスト・グッドの効果で守られる。また、特定の呪文の効果も、1年間定着することができる(本文参照)。[物質要素:薬草、油、香(1000gp+定着する呪文のレベル×1000gpぶんの価値)]								
	ウォール・オブ・ファイアー	Lv:5 PHB p210	音声、動作、信仰	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	精神集中+1ラウンド/lv	不可	可	[効果] 長さ20ft/lvまでの炎の幕が、半径5ft/2lvまでの火の輪
	[火] 術者は、炎の幕か輪を作り出す。いずれの場合も、高さは20ftである。この炎の10ft以内にいる場合2d4点、20ft以内にいる場合1d4点の[火]ダメージを受ける。この炎の中にいるか、この炎を通り抜けようとした場合、2d6+1/lv(最大+20)点の[火]ダメージを受ける(アンデッドは2倍ダメージ)。								
	コール・ライトニング・ストーム	Lv:5 PHB p223	音声、動作	標準	長距離(400ft+40ft/lv)	1分/lv	反応・半減	可	[効果] 長さ30ftの、垂直に落ちる雷1本以上
[電気] 呪文の完了した直後と、以後1ラウンドに一度、範囲内の対象に雷を落とす。この雷は、幅5ft×高さ30ftを持ち、5d6点の[電気]ダメージを与える。呪文の持続時間中に、合計で1/lv(最大15)本の雷を落とすことができる(標準アクション)。周囲に雷が起きている場合、この呪文のダメージは5d10点となる。術者は、地下や屋内でも発動できる。									
ハロウ	Lv:5 PHB p265	音声、動作、物質、信仰	24時間	接触	瞬間	不可/さまざま	不可/さまざま	[効果範囲] 接触した地点から半径40ftの放射	
[善] 対象となった土地は清浄なものとなり、マジック・サークル・アゲンスト・イェールルの効果で守られる。また、呪文の範囲内の死体はアンデッドにならない。さらに、特定の呪文の効果も、1年間定着することができる(本文参照)。[物質要素:薬草、油、香(1000gp+定着する呪文のレベル×1000gp)]									

系統	ドルイド呪文 6lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲
召喚術	ウォール・オブ・ストーン	Lv:6 PHB p209	音声、動作、信仰	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可/反応・無効	不可	[効果] 1辺が5ftの区画1個ぶん/lvまでの面積を持つ石の壁(自在)
	(創造)[地] 術者は、石の壁を作り出す。これは、1インチ/4lvの厚さをもつ。厚さを半分にすることを選択した場合、この面積を2倍にすることができる。この壁は、厚さ1インチ毎に15hpを持ち、硬度は8である。一撃で破壊する場合、[筋力]判定(難易度20+2/1インチ)に成功しなければならない。								
召喚術	キュア・ライト・ウーンズ、マス	Lv:6 PHB p218	音声、動作	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	(治療) 選択した生きているクリーチャーから1d8+1/lv(最大+25)点のダメージを癒す。また、アンデッドには同じ値のダメージを与える。								

系統	ドルイド呪文 6lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲
召喚術	サモン・ネイチャーズ・アライ VI	Lv:6 PHB p229	音声、動作、信仰	全ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	〔招来〕可変 術者は、6lvのクリーチャー1体か、5lvのクリーチャー1d3体か、4lv以下のクリーチャー1d4+1体を招来する。								
召喚術	トランスポート・ヴァイア・プランツ	Lv:6 PHB p260	音声、動作	標準	無限	1ラウンド	不可	不可	[目標] 術者および、接触した物体が同意するクリーチャー
	〔瞬間移動〕術者は、(サイズが中型以上の)普通の植物の中へ入り、同種の植物へと転送される(距離制限なし)。術者は、自身の最大荷重を超えない量までならば、共に転送させることができる。また、同時に1体/lvのクリーチャーか物体を、(最大荷重までの荷物と)共に転送させることができる。								
召喚術	ファイアー・シース	Lv:6 PHB p268	音声、動作、物質	標準	接触	10分/lvまたはチャージ消費	不可/反応・半減	可	[目標] 接触した、どんぐり4つまで、またはヒラキの実8つまで
	〔創造〕〔火〕術者は、以下のいずれかを選ぶ。〔ドリグリ手榴弾:遠隔接触攻撃により、合計で1d6/lv(最大20d6)点の〔火〕ダメージを与える(10ft以内に飛散ダメージ1/lv点)。ヒラキの実爆弾:設置し、200ft以内から合言葉を唱えると、半径5ftの爆発内に1d8+1/lv点の〔火〕ダメージを与える。〕								
変成術	アイアンウッド	Lv:6 PHB p196	音声、動作、物質	1分/1ポンド	0ft	1日/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 5ポンド/lvまでのアイアンウッド製の物体
	通常の木材をアイアンウッドに変える。アイアンウッドは鉄と同様に扱われるが、木を対象にする呪文の影響は受ける。ドルイドは、アイアンウッド製の盾や鎧を、ヘナリティなく使用することができる。生成できるアイアンウッドの量を通常の半分にした場合、それは+1の魔法のアイテムとして扱われる。								
変成術	アウルズ・ウィズダム, マス	Lv:6 PHB p197	音声、動作、信仰	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	対象となったクリーチャーはより賢明となり、〔判断力〕に+4の強化ボーナスを得る。								
死霊術	ボックス	Lv:6 BoVD p106	音声、動作、信仰	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	頑健・無効	可	[目標] 1体/lvまでの生きているクリーチャー、どの2体をとっても10ft以内
	〔悪〕目標の皮膚はただれ、1d4点の恒久的〔耐久力〕吸収を受ける。								
占術	ストーン・テル	Lv:6 PHB p241	音声、動作、信仰	10分	自身	1分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、自然の石や加工された石材と話す。これらの石は、誰(何)が自身に触れたのかを教えてくれ、また、自身の下(後ろ)に何が潜んでいる(隠れている)のかを教えてくれる。これらの石は、術者の尋ねたことに対して、包み隠さず答えてくれる。								
占術	ファインド・ザ・パス	Lv:6 PHB p269	音声、動作、焦点	3全ラウンド	自身または接触	10分/lv	なし/意志・無効(無害)	なし/可(無害)	[目標] 術者または接触したクリーチャー
	この呪文の対象は、望む場所への最短の経路を知る。目的地は、同じ次元界の中になければならない。この呪文によって、通るべき正確な道筋や、経路にある(自身が引掛かる)罠の回避方法や合言葉は、知ることができる。								
変成術	キャッツ・グレイス, マス	Lv:6 PHB p217	音声、動作、信仰	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	対象となったクリーチャーは、より機敏かつ軽やかで調和のとれた動きができるようになり、〔敏捷力〕に+4の強化ボーナスを得る。								
変成術	スベルスタッフ	Lv:6 PHB p243	音声、動作、焦点	10分	接触	チャージ消費まで永続(解除可)	意志・無効(物体)	可(物体)	[目標] 接触した木製のクォータースタッフ
	術者は、自身の発動できる呪文1つを、クォータースタッフに蓄える。術者は、1度に2本以上のスベルスタッフを持つことはできず、2つ以上の呪文を蓄えることもできない。呪文の物質要素は、この呪文の発動時に消費される。								
変成術	ブルズ・ストレックス, マス	Lv:6 PHB p276	音声、動作、信仰	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	対象となったクリーチャーは力が強くなり、〔筋力〕に+4の強化ボーナスを得る。								
変成術	ベアズ・エンデュランス, マス	Lv:6 PHB p281	音声、動作、信仰	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	対象となったクリーチャーは、高い生命力とスタミナを得る。このことにより、〔耐久力〕に+4の強化ボーナスを得る。								
変成術	ムーヴ・アース	Lv:6 PHB p289	音声、動作、物質	本文参照	長距離(400ft+40ft/lv)	瞬間	不可	不可	[目標] 1辺750ftの正方形の範囲×深さ10ftまでの土(自在)
	〔地〕術者は土(粘土、ローム土、砂)を動かす。この呪文は、堤防を崩したり、塚を移動させたり、砂丘を移したり、などといったことができる。トンネルを掘ったり、岩を動かしたりすることはできない。発動時間は、1辺が150ftの範囲(深さ10ft)につき、10分である。								
変成術	ライヴオーク	Lv:6 PHB p292	音声、動作	10分	接触	1日/lv(解除可)	不可	不可	[目標] 接触した樹木
	術者の住処から10ft以内にあるか、術者にとって神聖な場所にあるか、術者の守りたいと思うものから300ft以内にある、超大型の、健康なオーク(カシヤナラ)の樹木は、トリエントの番人となり、術者の与えた、3文字/lvまでの命令に従う。この呪文は、1度に2つ以上を稼動状態にすることはできない。								
変成術	リベル・ウッド	Lv:6 PHB p295	音声、動作	標準	60ft	1分/lv(解除可)	不可	不可	[効果範囲] 術者から60ftの直線状の放射
	術者はエネルギー波を発生し、範囲内の木製の物体を、距離限界まで押しやる(毎ラウンド40ft)。直径が3インチより大きい、固定された物体には作用しない。直径が3インチ以下の、固定された物体は粉砕され、その破片が押しやられる。発動時に設定したエネルギーの経路は、後から変更することができない。								
防衛術	アンティライフ・シェル	Lv:6 PHB p201	音声、動作、信仰	全ラウンド	10ft	10分/lv(解除可)	不可	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径10ftの放射
	術者は、半球体のフィールドを作り出す。アンデッド、エレメンタル、人造、来訪者を除くクリーチャー(異形、巨人、植物、人怪、動物、粘体、人型生物、フェイ、魔獣、蟲、竜)は、この障壁内に入ることができない。								
防衛術	ディスペル・マジック, グレーター	Lv:6 PHB p252	音声、動作	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可	不可	[目標] 呪文の使い手1人かクリーチャー1体か物体1個/半径20ftの爆発
	この呪文は、目標型解呪、効果範囲型解呪、呪文相殺のいずれかの用法で発動する。いずれの場合も、術者は解呪判定を行う(1d20+1/lv(最大+20)、難易度11+対象の呪文の発動者の術者lv)。この判定に成功した呪文は、すべて解呪される。また、この呪文は、リム・グ・カースによって解呪される呪文も、解呪できる可能性がある。								
防衛術	ゲート・シール	Lv:6 FRCS p70	音声、動作、物質	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	永続	不可	不可	[目標] 次元界間をつなぐポータルかゲート1つ
	術者は、次元界間をつなぐポータル1つか、ゲート1つを永久的に封じる。ただし、この効果は、ディスペル・マジックなどの呪文によって、解呪される場合がある。また、術者lvが15未満である場合、チャーム・オブ・オープニング(DMG p256)でも開くことができる。〔物質要素:銀の延べ棒(50gp)〕								

系統	ドルイド呪文 7lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲
召喚術	キュア・モデレット・ウーンズ, マス	Lv:7 PHB p218	音声、動作	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内 (治療) 選択した生きているクリーチャーから2d8+1/lv(最大+30)点のダメージを癒す。また、アンデッドには同じ値のダメージを与える。
	クリーピング・ドゥーム	Lv:7 PHB p219	音声、動作	全ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	不可	不可	[効果] センチビード・スウォーム1/2lv(最大10)群 (招来) 術者は、センチビード・スウォームを招来する。これらのスウォームは、隣接している必要はない。術者は、スウォームの100ft以内にいる場合、自身から100ft以内にいる任意のクリーチャーに向かって、移動させることができる(命令は標準アクション)。
	サムン・ネイチャーズ・アライ VII	Lv:7 PHB p229	音声、動作、信仰	全ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内 (招来)[可変] 術者は、7lvのクリーチャー1体か、6lvのクリーチャー1d3体か、5lv以下のクリーチャー1d4+1体を招来する。
	ヒール	Lv:7 PHB p266	音声、動作	標準	接触	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー (治療) 対象を正のエネルギーを満たし、疲労、疲労、幻惑、混乱、知能低下、毒、能力値ダメージ、吐き気、発狂、病気、聴覚喪失、不調、目くらみ、盲目、朦朧の全ての状態から回復させ、10/lv(最大150)点のダメージを癒す。負のレベルや恒久的能力値・レベル吸収を取り除くことはできない。アンデッドに対しては、この呪文はハームの効果も及ぼす。
死霊術	ベストイレンス	Lv:7 BoVD p105	音声、動作、病気	標準	接触	瞬間	頑健・無効	可	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体 [悪] 対象は、感染力の高い病気に感染する(感染者に接触した場合、セーブに失敗すると伝染する)。この病気は即座に発症し、犠牲者は毎日、1d4点の[耐久力]吸収を受ける。犠牲者は1日に1度、再セーブを行う(他の病気と同様に、2日連続でセーブに成功すると、完治する)。[病気要素:どれでも]
	スクライミング、グレーター	Lv:7 PHB p239	音声、動作	標準	本文参照	1時間/lv	意志・無効	可	[効果] 魔法的感知器官 (念視) 術者は、特定のクリーチャー1体を念視する。本文を参照し、意志セーブ修正値を確認すること。そのクリーチャーがセーブに失敗した場合、術者は、その目標の周囲10ftで起こっていることを見聞きする。また、この呪文は、特定の呪文を機能させて、念視を行うことができる(本文参照)。
占術	トゥルー・シーイング	Lv:7 PHB p258	音声、動作、物質	標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー 《エーテル界呪文》目標は、120ft以内のクリーチャーや物体の、真の姿を見る。この視覚は、(魔法のものも含む)闇を見通し、幻術を見破り、変身したクリーチャーの真の姿を見る。また、エーテル界を見ることもできる。ただし、非魔法の効果までは見破ることができない。[物質要素:軟膏(250gp)]
	アニメイト・プランツ	Lv:7 PHB p200	音声	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lvまたは1時間/lv	不可	不可	[目標] 大型サイズの植物1体/3lv、または距離内のすべての植物 対象となった植物は自律行動能力を得て、アニメイトド・オブジェクトとなる。術者は、これらの植物に命令を与え、特定のクリーチャーを攻撃させることができる(命令の変更は移動アクション)。超大型の植物は対象2つぶん、巨大サイズの植物は対象4つぶんとして扱われる。術者が「からみつき」を選択した場合、この呪文はエンタングルの効果を真似る。
変成術	ウィンド・ウォーク	Lv:7 PHB p207	音声、動作、信仰	標準	接触	1時間/lv(解除可)	なし/意志・無効(無害)	なし/可(無害)	[目標] 術者および、接触したクリーチャー1体/3lv [風] 対象となったクリーチャーは、霧のような肉体へと変わり、飛行10ft(完璧)を得る。対象が望んだ場合、600ft/ラウンド(貧弱)で移動することもできる。対象は、回数無制限で、元の肉体に戻ったり、霧の肉体になったりすることができる(これには、5ラウンドかかる)。
	コントロール・ウェザー	Lv:7 PHB p226	音声、動作	10分	3マイル	4d12時間×2	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした、半径3マイルの円 範囲内の天候は、呪文の発動が終了してから10分をかけて、術者の指定した天候へと変化する。術者は、標準アクションで、指定した天候を変更することができる(ただし、この場合でも、天候の変化には10分がかかる)。起こすことのできる天候に関しては、本文参照。
	チェンジスタッフ	Lv:7 PHB p247	音声、動作、焦点	全ラウンド	接触	1時間/lv(解除可)	不可	不可	[目標] 術者が接触したスタッフ(杖) 術者は、特別に用意したクオータースタッフ1つを、トリエントに似たクリーチャーへと変え(肉体的なデータは同様だが、トリエントと会話することはできず、木々を操ったりすることもできない)。このクリーチャーは、術者の口頭による命令に従う。[焦点具:特別なクオータースタッフ(準備には28日かかる)]
	トランスミュート・メタル・トゥ・ウッド	Lv:7 PHB p260	音声、動作、信仰	標準	長距離(400ft+40ft/lv)	瞬間	不可	可(物体)	[効果範囲] 半径40ftの爆発 範囲内の金属は、木材に変化する。木製に変えられた武器は、攻撃とダメージのロールに-2のペナルティを受ける(出目1~2で壊れる)。木製に変えられた鎧は、ACへの種ボーナスが2点減少する(出目19~20でさらに1点減少)。金属製の魔法のアイテムは、この呪文に対し、20+1/lvの呪文抵抗を持つ。
力術	サンビーム	Lv:7 PHB p232	音声、動作、信仰	標準	60ft	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	反応・無効/反応・半減	可	[効果] 術者の手を起点とした直線 [光] 術者は、毎ラウンド1度、標準アクションで、光のビームを撃ち出すことができる。術者は合計で、1/3lv(最大6)本のビームを撃つことができる。ビームの範囲内のクリーチャーは、盲目状態となった上(反応・無効)、4d6点のダメージを受ける(反応・無効)。アンデッドは、1d6/lv点のダメージを受ける。
	ファイアーストーム	Lv:7 PHB p269	音声、動作	全ラウンド	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	反応・半減	可	[効果範囲] 1辺10ftの立方体の区画1個ぶん/lvまで(自在) [火] 範囲内のクリーチャーは、1d6/lv(最大20d6)点の[火]ダメージを受ける。術者は、範囲内の自然の植物、地表を覆う植物、植物クリーチャーなどには影響を与えないようにすることもできる。

系統	ドルイド呪文 8lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲
召喚術	キュア・シリアス・ウーンズ, マス	Lv:8 PHB p217	音声、動作	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内 (治療) 選択した生きているクリーチャーから3d8+1/lv(最大+35)点のダメージを癒す。また、アンデッドには同じ値のダメージを与える。
	サムン・ネイチャーズ・アライ VIII	Lv:8 PHB p229	音声、動作、信仰	全ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内 (招来)[可変] 術者は、8lvのクリーチャー1体か、7lvのクリーチャー1d3体か、6lv以下のクリーチャー1d4+1体を招来する。
	ワード・オヴ・リコール	Lv:8 PHB p301	音声	標準	無限	瞬間	不可/意志・無効(無害、物体)	不可/可(無害、物体)	[目標] 術者および接触した物体、加えて他の同意するクリーチャー (瞬間移動) 術者は、呪文を準備する段階で、自身の避難所を指定しておかなければならない(異なる次元界を指定することはできない)。呪文を発動すると、術者は(自身の最大荷重までの荷物とともに)転送される。また同時に、1/3lv体の目標を、(その目標の最大荷重までの荷物とともに)転送させる。
死霊術	フィンガー・オヴ・デス	Lv:8 PHB p270	音声、動作	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	頑健・不完全	可	[目標] 生きているクリーチャー1体 [即死] セーブに失敗した対象は、即座に死亡する。セーブに成功した対象は、3d6+1/lv(最大+25)点のダメージを受ける。

系統	ドルイド呪文 8lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲
変成術	アニマル・シェイプ	Lv:8 PHB p199	音声、動作、信仰	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv(解除可)	不可	可(無害)	[目標] 同意するクリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内 対象は、1種類の動物の姿をとる(1/lv(最大20)HDが対象のHDのどちらか低い方)。サイズ分類は種小以外ならは変えることができ、また、変身後の姿が持つ肉体的な能力(筋)〔敏〕〔耐〕、登攀・水泳・飛行移動速度、外皮、肉体武器、毒、種族ボーナスなど)を得、丸一日休息したかのようにhpが回復する。元の姿に戻ることもできる(全ラウンド)。
	コントロール・プランツ	Lv:8 PHB p226	音声、動作、信仰	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効	不可	[目標] 2HD/lvまでの植物クリーチャー、どの2体をとっても30ftの距離内 術者は、植物クリーチャーの行動を制御する。これらの植物は、呪文の持続時間中、術者がいかなる言語で喋っていたとしても、喋っている内容を理解する。また、制御されている植物は、術者を攻撃しない。なお、自己破壊的な命令は、単に無視される。
	リヴァース・グラヴィティ	Lv:8 PHB p294	音声、動作、信仰	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果範囲] 1辺10ftの立方体の区画1個ぶん/2lvまで(自在) 効果範囲内の重力は逆転し、落下したクリーチャーは、1ラウンドで効果の上端まで達する。反応セーブに成功したクリーチャーは、低下にある物体(があるならば)を掴むことができる。上方に“落下”したクリーチャーは、呪文の持続時間中、効果の上端で留まる。落下ダメージに関しては、DMG p304参照。
	リベル・メタル・オア・ストーン	Lv:8 PHB p295	音声、動作	標準	60ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果範囲] 術者から60ftの直線状の放射 [地] 術者はエネルギー波を発生し、範囲内の石と金属製の物体を、距離限界まで押しやる(毎ラウンド40ft)。直径が3インチより大きい固定された物体や、重量が500ポンドを超える物体には作用しない。直径が3インチ以下の固定された物体は粉碎される。発動時に設定した経路は、変更することができない。
力術	アースクウェイク	Lv:8 PHB p196	音声、動作、信仰	標準	長距離(400ft+40ft/lv)	1ラウンド	本文参照	不可	[効果範囲] 半径80ftの拡散(自在) [地] 局所的な地震を引き起こし、建造物を倒壊させ、地割れを作る。呪文の持続時間中、範囲内の地面にいるクリーチャーは攻撃することも移動を行うこともできない。呪文を発動する場合、(精神集中中)判定(難易度20+呪文lv)を行い、失敗すると呪文は失われる。また、この呪文は、地形によって効果が変わる(洞窟、崖、建造物、湖沼など、本文参照)。
	サンバースト	Lv:8 PHB p232	音声、動作、信仰	標準	長距離(400ft+40ft/lv)	瞬間	反応・不完全	可	[効果範囲] 半径80ftの爆発 [光] 範囲内のクリーチャーは、6d6点のダメージを被り(反応・半減)、盲目状態となる(反応・無効)。太陽光から害を受けたり、太陽光になじみのなかつたりするクリーチャーは、この2倍のダメージを受ける。アンデッド、粘体、スライム、ファンガスなどには、代わりに、1d6/lv(最大15d6)点のダメージを被る。
	ワールウィンド	Lv:8 PHB p301	音声、動作、信仰	標準	長距離(400ft+40ft/lv)	1ラウンド/lv(解除可)	反応・無効	可	[効果] 幅10ft(底部)、高さ30ft、幅30ft(頭部)の旋風 [風] 術者は旋風を作り出し、60ft/ラウンドの速度で移動させる(旋風の制御に関しては、本文参照)。これに接触した大型以下のクリーチャーは、3d6点のダメージを受ける(反応・無効)。中型以下のクリーチャーが1度目のセーブに失敗した場合、再度セーブを行う。失敗すると旋風に捕らわれ、毎ラウンド1d8点のダメージを受ける(セーブ不可)。

系統	ドルイド呪文 0lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲
召喚術	エレメンタル・スウォーム	Lv:9 PHB p211	音声、動作	10分	中距離(100ft+10ft/lv)	10分/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー2体以上、どの2体をとっても30ftの距離内 (招来)[可変][元素界呪文] 術者は、元素界へのポータルを開く。呪文が完了すると、2d4体の大型エレメンタルが、その10分には1d4体の超大型エレメンタルが、さらに10分後には1体のエルダー・エレメンタルが現れる。これらのエレメンタルは術者の命令に従い、術者以外がこれらの制御を得た場合でも、術者を攻撃することはない。
	キュア・クリティカル・ウーンズ、マス	Lv:9 PHB p217	音声、動作	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内 (治療) 選択した生きているクリーチャーから4d8+1/lv(最大+40)点のダメージを癒す。また、アンデッドには同じ値のダメージを与える。
	サモン・ネイチャーズ・アライ IX	Lv:9 PHB p229	音声、動作、信仰	全ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内 (招来)[可変] 術者は、9lvのクリーチャー1体が、8lvのクリーチャー1d3体が、7lv以下のクリーチャー1d4+1体を招来する。
	シャンブラー	Lv:9 PHB p236	音声、動作	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	7日、または7ヶ月(解除可)	不可	不可	[効果] 3体以上のシャンブリング・マウンド、どの2体をとっても30ftの距離内 (創造) 術者は、1d4+2体のシャンブリング・マウンドを招来する(いずれも11HD)。これらは術者の命令に従い、戦闘をしたり、任務を行ったり、番人を務めたりする。警備任務を与えるために呼び出した場合、この呪文は7ヶ月持続する(呪文の距離外へとは出ることができない)〔火〕の抵抗力は本文参照。
	ストーム・オヴ・ヴェンジャンス	Lv:9 PHB p240	音声、動作	全ラウンド	長距離(400ft+40ft/lv)	精神集中、最大10ラウンド	本文参照	可	[効果] 半径360ftの嵐雲 (招来) 術者は、大きな黒雲を作り出す。術者が精神集中を止めた場合、この呪文は即座に終了する。[1ラウンド目:1d4×10分間の聴覚喪失状態(頑健・無効); 2ラウンド目:1d6点の[酸]を与える雨(セーブ不可); 3ラウンド目:10d6点の[電気]を与える雷×6本(反応・半減); 4ラウンド目:5d6点を与える“ぶよ”; 5ラウンド目以降:本文参照]
	リジェネレイト	Lv:9 PHB p294	音声、動作、信仰	3全ラウンド	接触	瞬間	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した生きているクリーチャー (治療) 対象の切断された肉体の一部(手足や指など)、折れた骨、失った内臓が再生する。切断された部位があてがった場合1ラウンドで再生するが、新たに生ずる場合2d10ラウンドを必要とする。また、この呪文は4d8+1/lv(最大+35)点のダメージも治療し、非致傷ダメージ、疲労、過労状態も回復する。
心術	アンティパシー	Lv:9 PHB p201	音声、動作、信仰	1時間	近距離(25ft+5ft/2lv)	2時間/lv(解除可)	意志・不完全	可	[効果範囲] 場所(1辺10ftの立方体の区画1個ぶん/lvまで)か、物体1個 (強制)[精神作用] 目標となった物体や場所は、術者の指定した、特定の知的クリーチャー、または特定の属性のクリーチャーを遠ざけ、セーブに失敗した場合、この場所や物体に近づくことができなくなる。セーブに成功した場合、その場所に留まったり、その物体に触ったりすることはできるが、そうしている間、[酸]に-4のペナルティを受ける。
	シンパシー	Lv:9 PHB p237	音声、動作、物質	1時間	近距離(25ft+5ft/2lv)	2時間/lv(解除可)	意志・無効	可	[効果範囲] 場所(1辺10ftの立方体の区画1個ぶん/lvまで)か、物体1個 (強制)[精神作用] 目標となった物体や場所は、特定の知的クリーチャー、または特定の属性のクリーチャーを惹きつける。セーブに失敗したクリーチャーは、この場所や物体に近づく。セーブに成功した場合でも、1d6×10分後に、再セーブを行わなければならない。[物質要素:真珠の粉末(1500gp)]
占術	フォアサイト	Lv:9 PHB p271	音声、動作、信仰	標準	自身または接触	10分/lv	なし/意志・無効(無害)	なし/可(無害)	[目標] 本文参照 術者は、呪文の対象に対する第六感を得る。呪文の発動と同時に、術者は、対象に迫っている危険や害に関する情報を得る。術者がこの呪文の対象である場合、術者はACと反応セーブに+2の洞察ボーナスを得て、立ちすくみ状態(PHB p308)にならない。呪文の対象が術者ではない場合、本文参照。
変成術	シェイプチェンジ	Lv:9 PHB p233	音声、動作、焦点	標準	自身	10分/lv	なし	なし	[目標] 術者 対象は、別のクリーチャーに変身し(1/lv(最大25)HD以内)、フリー・アクションで別の姿をとることができる。ガス状態や非実体の姿をとることもできる。対象は、変身後の姿が持つ肉体的な能力(登攀・水泳・飛行移動速度、外皮、肉体武器、毒、種族ボーナスなど)を得、丸一日休息したかのようにhpが回復する。[黒道具:翡翠のサークレット(1500gp)]
力術	ワー・ドゥーム	Lv:9 BoVD p109	音声、動作、物質	1分	長距離(400ft+40ft/lv)	24時間	頑健・無効	可	[効果範囲] 半径50ft/lv [悪、混沌] 効果範囲内にいる人型生物のうちの1d4体は、ライカンスロビーに感染する。どのライカンスロビーになったかを決定するために、d%をロールすること(そして本文参照)。これらのクリーチャーは、即座に動物形態か中間形態に変身し(感染した本人が決定)、周囲の人間を攻撃する。