

系統	狂気の領域 呪文リスト	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲
心術	コンフュージョン、レッサー	Lv:1 PHB p227	音声、動作、信仰	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	[強制][精神作用] 目標となったクリーチャーは混乱状態となり、自分の行動を自分で決められない(d%をロールし、PHB p305を参照すること)。なお、混乱状態のクリーチャーを攻撃しても、攻撃ロールに特別な利益を受けられるわけではない。								
心術	タリズダンス・タッチ	Lv:2 RTTEE p162	音声、動作	標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] 接触した生きているクリーチャー
	[精神作用] 術者は、近接接触攻撃を行う。この攻撃が命中し、さらに対象がセーブに失敗した場合、対象はアクションを取ることができない。								
心術	レイジ†	Lv:3 RTTEE p162	音声、動作	標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー
	[強制][精神作用] 対象は激怒状態となり、[筋力][耐久力]に+4、意志セーブに+2の士気ボーナスを得る。パーバリアンの激怒と異なり、ACへのペナルティはなく、呪文が終了しても疲労状態となることはない。† PHB p297のレイジ呪文とは効果が異なる								
心術	コンフュージョン	Lv:4 PHB p226	音声、動作、信仰	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[効果範囲] 半径10ftの爆発
	[強制][精神作用] 範囲内のクリーチャーは混乱状態となり、自分の行動を自分で決められない(d%をロールし、PHB p305を参照すること)。混乱状態のクリーチャーが攻撃を受け、次の自分のターンも混乱状態が続いていた場合、自動的にそのキャラクターだけを攻撃する(機会攻撃も同様)。								
心術	ボルツ・オヴ・ビデヴィルメント	Lv:5 RTTEE p162	音声、動作	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[効果] 光線
	[精神作用] 術者は、呪文の持続時間中、光線を発射する能力を得る(毎ラウンド1回、標準アクション)。この遠隔接触攻撃を受け、セーブに失敗したクリーチャーは、1d3ラウンドの間、幻惑状態(PHB p305参照)となる。								
幻術	ファンタズマル・キラー	Lv:6 PHB p270	音声、動作	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	意志・看破/頑健・不完全	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	[惑乱][恐怖、精神作用] 対象は、自分自身にとって最も恐ろしいクリーチャーの幻を見る。この幻は、呪文の対象自身にしか見えない。意志セーブ(看破)に失敗したクリーチャーは、頑健セーブを行い、失敗した場合は死亡する。この場合、頑健セーブに成功しても、3d6点のダメージを受ける。								
心術	インサニティ	Lv:7 PHB p204	音声、動作	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	[強制][精神作用] 対象は、恒久的に混乱状態(PHB p305参照)となる。この効果はリムーブ・カース呪文では取り除くことができない。この効果を取り除くには、リメディット・ウィッシュ、ウィッシュ、ヒール、ミラクル、グレート・レストレーションのいずれかの呪文を必要とする。								
心術	タリズダンス・マッデニング・スクリーム	Lv:8 RTTEE p162	音声	標準	接触	1d4+1ラウンド	不可	可	[目標] 接触した生きているクリーチャー
	[強制][精神作用] 目標は完全に発狂したかのように絶叫し、わけのわからないことを口走り、飛び回る。この状態のキャラクターは盾を使用できず、さらにACに-4のペナルティを被る。また、反応セーブは、出目が20でない限り失敗する(注:類似の呪文の変更から、-10への変更が適当であると思われる)。								
幻術	ウィアード	Lv:9 PHB p206	音声、動作	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	意志・看破/頑健・不完全	可	[目標] 1体以上のクリーチャー、どの2体をとっても30ftの距離内
	[惑乱][恐怖、精神作用] 対象は、最も恐ろしいクリーチャーの幻を見る。意志セーブ(看破)に失敗した場合、頑健セーブを行い、失敗した場合は死亡する。この場合、頑健セーブに成功しても、3d6点のダメージと、1d4点の[筋力]ダメージを受け、1ラウンドの間、朦朧状態(PHB p311)となる。								

系統	力場の領域 呪文リスト	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲
召喚術	メイジ・アーマー	Lv:1 PHB p289	音声、動作、焦点	標準	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー
	[創造][力場][エーテル界呪文] 対象に、不可視の[力場]の鎧を与える。この鎧は、着用者のACに+4の鎧ボーナスを与える。この鎧は、重量、判定ペナルティ、秘術呪文失敗率をもたない。なお、[力場]による防御は、非実体接触攻撃に対しても有効である。								
力術	マジック・ミサイル	Lv:2 PHB p288	音声、動作	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可	可	[目標] 5体までのクリーチャー、どの2体をとっても15ftの距離内
	[力場][エーテル界呪文] それぞれが1d4+1点の[力場]ダメージを与える。魔法の矢を放つ。この矢は、1レベル時には1本、その後2レベル毎に矢の本数は1本ずつ追加される(9レベルで最大5本)。								
力術	ブラスト・オヴ・フォース	Lv:3 PHB p274	音声、動作	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	頑健・不完全	可	[効果] 光線
	[力場][エーテル界呪文] この遠隔接触攻撃が成功した場合、1d6/lv(最大5d6)点のダメージを与える。さらに対象は頑健セーブを行い、失敗すると打ち倒された状態となる(このセーブには、通常の突き飛ばしの際と同様に、サイズや安定状態などの修正値を加える)。								
力術	オティルークス・リジリアント・スフィア	Lv:4 PHB p214	音声、動作、物質	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv(解除可)	反応・無効	可	[効果] クリーチャーや物体を中心とした、直径1ft/lvの球体
	[力場][エーテル界呪文] 対象は、[力場]の球体に包まれ、守られる(が、同時に閉じ込められる)。この球体は、移動させることができない。また、(一部の例外を除けば)この球体は破壊することができず、球体を通り抜けることもできない。なお、範囲内のクリーチャーは、通常通り呼吸することができる。								
力術	ウォール・オヴ・フォース	Lv:5 PHB p210	音声、動作、物質	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 1辺10ftの立方体の区画1/lv個ぶらまの面積を持つ壁
	[力場][エーテル界呪文] 術者は、[力場]でできた、不可視の障壁を作り出す。この障壁は、ほとんど全ての攻撃や魔法を遮る(本文参照)。ディスペル・マジックは、この呪文には効果がない。凝視攻撃は、この障壁を通過する。ディメンション・ドア等の呪文は、障壁の向こう側へと移動できる。								
防衛術	リバルジョン	Lv:6 PHB p295	音声、動作、信仰	標準	10ft/lvまで	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径10ft/lvまでの放射
	術者は、不可視のフィールドを作り出す。呪文の発動時に、許された範囲内で、フィールドをどの程度の大きさにするかを決定すること。セーブに失敗したクリーチャーは、このフィールド内に入ることができない。術者の側から近づいた場合、対象はフィールドの中へと入ることができる。[焦点具:50gpの鉄棒]								
力術	フォースケージ	Lv:7 PHB p271	音声、動作、物質	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	2時間/lv(解除可)	不可	不可	[効果範囲] 檻(20ftの立方体)か窓のない牢獄(10ftの立方体)
	[力場][エーテル界呪文] 術者は、[力場]の格子が立方体を作り出す。ディスペル・マジックは、この呪文には効果がない。ディメンション・ドア等の呪文は、障壁の向こう側へと移動できる。なお、[力場]の効果は、エーテル状態のクリーチャーや物体にも作用する。[物質要素:ルビーの粉末(1500gp)]								
力術	オティルークス・テレキネティック・スフィア	Lv:8 PHB p213	音声、動作、物質	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv(解除可)	反応・無効(物体)	可(物体)	[効果] クリーチャーや物体を中心とした、直径1ft/lvの球体
	[力場][エーテル界呪文] 対象を[力場]の球体が包む。球体内の物体およびクリーチャーは、重量が1/16となる。術者は、5000ポイントまでの物体をこの球体に包み、中距離(100ft+10ft/lv)まで移動させることができる(毎ラウンド30ft)。一部の例外を除けば、この球体は破壊することができず、通り抜けることもできない(解呪することはできる)。								
力術	アニヒレーション	Lv:9 RTTEE p162	音声、動作	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	不可	可	[効果] 2ftの無の球
	[力場][エーテル界呪文] 術者は猛烈な[力場]の爆発を発生させ、現実世界に一時的な穴を開ける。この穴はスフィア・オヴ・アニヒレーション(アーティファクト、DMG p277)と同様の効果を発揮し、術者はタリスマン・オヴ・ザ・スフィア(DMG p278)を所有しているかのように、これを制御することができる。								