

系統	職の領域	呪文リスト	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲
変成術	マジック・ウェポン	Lv:1	PHB p286	音声、動作、信仰	標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 接触した武器
		対象となった武器1つは、+1の強化ボーナスを得る。この呪文によってクリーチャーの肉體武器を強化することはできないが、モンクの素手打撃のように武器とみなされるものは、強化することができる。								
力術	スピリチュアル・ウェポン	Lv:2	PHB p242	音声、動作、信仰	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	可	[効果] 力場でできた魔法の武器
		[力場][エーテル界呪文] 術者は、[力場]でできた武器を作り出し、特定のクリーチャーを攻撃させる(変更は移動アクション)。この武器は、術者の神格や属性に応じた武器の形をとる(本文参照)。この武器は、[判断力]修正値+術者の攻撃ボーナスを使用して攻撃を行い、命中すると1d8+1/3lv(最大+5)点の[力場]ダメージを与える。								
変成術	マジック・ヴェストメント	Lv:3	PHB p285	音声、動作、信仰	標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 鎧あるいは盾
		対象となった防具1つは、+1/4lv(最大+5)の強化ボーナスを得る。この呪文をかける上では、普通の服は、ACにボーナスを得られない鎧として扱われる。								
力術	ディヴァイン・パワー	Lv:4	PHB p249	音声、動作、信仰	標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者
		術者は、守護神格の力と呼び降ろす。このことにより、術者の基本攻撃ボーナスはキャラクターレベルと同じ値に上昇し(これによって追加の攻撃を得られる場合もある)、[筋力]に+6の強化ボーナスを得る。また、1点/lvの一時的hpを得る。								
力術	フレイム・ストライク	Lv:5	PHB p278	音声、動作、信仰	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	反応・半減	可	[効果範囲] 円筒形(半径10ft×高さ40ft)
		[火] 敵を信仰の炎で打ちのめし、1d6/lv(最大15d6)点のダメージを与える。この呪文によって与えられるダメージの半分は[火]の属性によるものだが、もう半分は信仰の力によるものであり、こちらのダメージは[火]への抵抗力によっては軽減することができない。								
力術	ブレード・バリアー	Lv:6	PHB p278	音声、動作	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv(解除可)	反応・半減/反応・無効	可	[効果] 長さ20ft/lvまでの壁か、半径5ft/2lvの環状の壁
		[力場][エーテル界呪文] 術者は、[力場]でできた刃の壁を作り出す。この高さは20ftである。この壁を通り抜けたクリーチャーは、1d6/lv(最大15d6)点のダメージを受ける(反応・半減)。すでにクリーチャーがいる場所に出現させる場合、本文参照。この壁をさせた攻撃は、遮蔽(PHB p148)の影響を受ける。								
心術	パワー・ワード・ブラインド	Lv:7	PHB p265	音声	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	本文参照	不可	可	[目標] 200hp以下のクリーチャー1体
		[強制][精神作用] 目標は、盲目状態(PHB p311)となる。この効果は、目標が術者の言葉を聞いていなかったとしても、問題なく発揮される。現時点でhpが201以上あるクリーチャーには、何の効果もない。[持続時間: hp50以下: 永続、hp51~100: 1d4+1分、hp101~200: 1d4+1ラウンド]								
心術	パワー・ワード・スタン	Lv:8	PHB p265	音声	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	本文参照	不可	可	[目標] 150hp以下のクリーチャー1体
		[強制][精神作用] 目標は、朦朧状態(PHB p311)となる。この効果は、目標が術者の言葉を聞いていなかったとしても、問題なく発揮される。現時点でhpが151以上あるクリーチャーには、何の効果もない。[持続時間: hp50以下: 4d4ラウンド、hp51~100: 2d4ラウンド、hp101~200: 1d4ラウンド]								
心術	パワー・ワード・キル	Lv:9	PHB p265	音声	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	可	[目標] 100hp以下の生きているクリーチャー1体
		[強制][精神作用、即死] 目標は、即座に死亡する。この効果は、目標が術者の言葉を聞いていなかったとしても、問題なく発揮される。現時点でhpが101以上あるクリーチャーには、何の効果もない。								

系統	風の領域	呪文リスト	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲
召喚術	オブスキュアリング・ミスト	Lv:1	PHB p214	音声、動作	標準	20ft	1分/lv	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした半径20ft×高さ20ftに拡散する霧
		[創造] 霧のような蒸気が術者のまわりを取り巻く。この霧は、5ft離れた相手に視認困難(失敗確率20%)、10ft離れた相手に完全視認困難(失敗確率50%、攻撃側の視覚は目標の位置を感知できない)を与える。この霧は、風によって吹き散らされたり、炎によって焼かれる可能性がある(本文参照)。								
力術	ウィンド・ウォール	Lv:2	PHB p207	音声、動作、信仰	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	不可	可	[効果] 長さ10ft/lv×高さ5ft/lvまでの壁(自在)、または本文参照
		[風] 術者は、不可視の風の壁を作り出す。この風は、小さな鳥や、手に持っている物体などを吹き飛ばす(反応・無効)。サイズ分類が小型か超小型のクリーチャーは、この壁を通り抜けることができない。この壁は、アロー、ボルト、プレス攻撃などを無効化し、その他の遠隔攻撃にも30%の失敗確率を与える。								
変成術	ガシラス・フォーム	Lv:3	PHB p216	動作、信仰	標準	接触	2分/lv(解除可)	不可	不可	[目標] 接触した、同意する、実体を持つクリーチャー
		対象は、装備も含めて、半透明で不定形な、気体状の存在となる。対象は、飛行10ft(完璧)と、ダメージ減少10/魔法を得て、毒やクリティカル・ヒットなどに対する完全耐性を得る。この形態のクリーチャーは、超常能力を失い、攻撃を行うことができない。								
変成術	エア・ウォーク	Lv:4	PHB p210	音声、動作、信仰	標準	接触	10分/lv	不可	可(無害)	[目標] 接触した、超大型サイズ以下のクリーチャー
		[風] 対象となったクリーチャーは、空気の上を歩くことができる。対象は、移動速度の1/2で、45度の角度を昇り降りすることができる。この呪文が終了した場合、対象はゆっくりと落下する(1d6ラウンド間、60ft/ラウンド)。術者はまた、乗騎に対し、この呪文による移動を覚えさせることができる(本文参照)。								
変成術	コントロール・ウィンズ	Lv:5	PHB p225	音声、動作	標準	40ft/lv	10分/lv	頑健・無効	不可	[効果範囲] 円筒形(半径40ft/lv×高さ40ft)
		[風] 術者は、風向きと風力を変化させる。風速は、1段階/3lvまで変化させることができる。呪文の範囲内に"目"を作り出したり、上限よりも小さい範囲内だけに影響を及ぼすこともできる。[風向き: 吹き降ろす風、吹き上がる風、旋回する風、突風][風力: 疾風、強風、暴風、台風クラスの風、竜巻]								
力術	チェイン・ライトニング	Lv:6	PHB p247	音声、動作、焦点	標準	長距離(400ft+40ft/lv)	瞬間	反応・半減	可	[目標] 主目標1つと、副次目標1つ/lv
		[電気] 副次目標は、いずれも主目標から30ftの距離内に収まっていなければならない。主目標には1d6/lv(最大20d6)点のダメージを与え、副次目標に対しては、1/lv(最大20)本までの副次電撃が放たれる(ダメージは主目標の半分)。副次電撃を、同じ対象に2本以上命中させることはできない。								
変成術	コントロール・ウェザー	Lv:7	PHB p226	音声、動作	10分	2マイル	4d12時間	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした、半径2マイルの円
		範囲内の天候は、呪文の発動が終了してから10分をかけて、術者の指定した天候へと変化する。術者は、標準アクションで、指定した天候を変更することができる(ただし、この場合でも、天候の変化には10分かかかる)。起こすことのできる天候に関しては、本文参照。								
力術	ワールウィンド	Lv:8	PHB p301	音声、動作、信仰	標準	長距離(400ft+40ft/lv)	1ラウンド/lv(解除可)	反応・無効	可	[効果] 幅10ft(底部)、高さ30ft、幅30ft(頭部)の旋風
		[風] 術者は旋風を作り出し、60ft/ラウンドの速度で移動させる(旋風の制御に関しては、本文参照)。これに接触した大型以下のクリーチャーは、3d6点のダメージを受ける(反応・無効)。中型以下のクリーチャーが1度目のセーブに失敗した場合、再度セーブを行う。失敗すると旋風に捕らわれ、毎ラウンド1d8点のダメージを受ける(セーブ不可)。								
召喚術	エレメンタル・スウォーム	Lv:9	PHB p211	音声、動作	10分	中距離(100ft+10ft/lv)	10分/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー2体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
		[招来][風][元素界呪文] 術者は、元素界へのポータルを開く。呪文が完了すると、2d4体の大型エレメンタルが、その10分後には1d4体の超大型エレメンタルが、さらに10分後には1体のエルダー・エレメンタルが現れる。これらのエア・エレメンタルは術者の命令に従い、術者以外がこれらの制御を得た場合でも、術者を攻撃することはない。								

系統	幸運の領域 呪文リスト	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲
防衛術	エントロピック・シールド	Lv:1 PHB p212	音声、動作	標準	自身	1分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者に対して行われる遠隔攻撃は、20%の失敗確率を被る。この呪文は、攻撃側が攻撃ロールを行わなければならない遠隔攻撃のすべてに影響を与える(メルプス・アシッド・アローなども含む)。								
心術	エイド	Lv:2 PHB p211	音声、動作、信仰	標準	接触	1分/lv	不可	可(無害)	[目標] 接触した生きているクリーチャー
	(強制)[精神作用] 対象は、攻撃ロールと[恐怖]に対するセーブに+1の士気ボーナスを得たうえ、1d8+1/lv(最大+10)点の一次的hpを得る。								
防衛術	プロテクション・フロム・エナジー	Lv:3 PHB p280	音声、動作、信仰	標準	接触	10分/lvまたはチャージ消費	不可	可	[目標] 接触したクリーチャー
	術者が選択した1種類のエネルギー([火]、[冷氣]、[電気]、[酸]、[音波]のいずれか)に対する、一時的な完全耐性を得る。12/lv(最大120)点のダメージを軽減してしまうと、呪文は終了する。この呪文はレジスト・エナジーとは重複せず、常にこちらが優先される。								
防衛術	フリーダム・オブ・ムーヴメント	Lv:4 PHB p274	音声、動作、物質、信仰	標準	自身または接触	10分/lv	なし/意志・無効(無害)	なし/可(無害)	[目標] 術者または接触したクリーチャー
	この呪文の対象となったキャラクターは、通常ならば行動を阻害されるような呪文や効果の影響下にあっても、通常通り行動できる。また、組みつきから逃れようとする場合、自動的に成功する。水中でも通常通り行動できるが、呼吸をする能力までは与えられない。								
防衛術	ブレイク・エンチャントメント	Lv:5 PHB p276	音声、動作	1分	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	不可	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	対象を心術、変成、呪い、石化などから開放する。効果1つ毎に、術者lv判定(1d20+1/lv(最大+15))を行う(難易度11+効果の術者lv)。成功すれば、対象はその効果から開放される。ディスペル・マジックで解呪できない5レベル以下の呪文は、この呪文で解呪できる(ヒストウ・カースなど)。								
幻術	ミスリード	Lv:6 PHB p288	動作	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lvおよび精神集中+3ラウンド	不可/意志・看破	不可	[目標/効果] 術者/幻の分身1体
	(虚像、幻覚) 術者は、グレーター・インヴィジビリティ呪文と同様に不可視状態(PHB p310)となり(幻覚)、メジャー・イメージ呪文と同様に自身の分身を作り出す(虚像)。この分身は呪文の範囲内に出現し、術者が精神集中を続けている間+3ラウンド持続する。術者の不可視状態は、1/lvラウンド持続する。								
防衛術	スペル・ターニング	Lv:7 PHB p244	音声、動作、信仰	標準	自身	10分/lvまたはチャージ消費	なし	なし	[目標] 術者
	術者を目標とした呪文や類似呪文能力は、その発動者へと跳ね返る。接触呪文、効果範囲呪文を跳ね返すことはできない。この呪文は、1d4+6lvぶん呪文を跳ね返す(DMがロールし、ロール結果を秘密にしておくこと)。跳ね返す呪文lv数が不足している場合、呪文は部分的に跳ね返る(本文参照)。								
占術	モーメント・オブ・プレジアンス	Lv:8 PHB p291	音声、動作	標準	自身	1時間/lvまたはチャージ消費	なし	なし	[目標] 術者
	術者は呪文の持続時間中、攻撃ロール、対抗能力値判定、対抗技能判定、セーブのいずれかに+1/lv(最大+25)の洞察ボーナスを得る。このボーナスを使用する場合、ロール前に宣言しておくこと。このボーナスを得てしまうと、呪文は終了する。この呪文は、1人に1つまでしか、稼動状態にはならない。								
力術	ミラクル	Lv:9 PHB p289	音声、動作、経験	標準	さまざま	さまざま	さまざま	さまざま/可	[目標/効果/効果範囲] さまざま
	(可変) [可変] 術者は、以下から1つ選ぶ。8レベルまでの、クリック呪文を再現する(自身の領域呪文も含む); 7レベルまでの呪文を再現する; 特定の呪文の有害な効果を元に戻す; 以上に挙げたものと同等の効果。これらの使用法の場合、術者の経験点消費は必要ない。[経験:5000xp]								

系統	混沌の領域 呪文リスト	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲
防衛術	プロテクション・フロム・ロー	Lv:1 PHB p281	音声、動作、信仰	標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	不可/不可/可	[目標] 接触したクリーチャー
	[混沌] 秩序のクリーチャーに対し、ACに+2(反発)と、セーブに+2(抵抗)のボーナスを得た上、憑依・精神効果(心術(魅惑)や(強制)など)を遮断する。さらに、秩序のエレメンタルや来訪者は、術者に触れることができない。								
力術	シャッター	Lv:2 PHB p235	音声、動作、信仰	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効(物体)/頑健・半減	可(物体)	[効果範囲/目標] 半径5ftの拡散か、固体1つか、結晶質のクリーチャー1体
	[音波] この呪文を範囲攻撃として使用した場合、範囲内の1/lvポンドの物体が破壊される。固体の物体1つを目標にとった場合、10/lvポンドまでの重量ならば、その目標を破壊できる。結晶質のクリーチャーを目標にとった場合、1d6(最大10d6)点の[音波]ダメージを与える(頑健・半減)。								
防衛術	マジック・サークル・アゲンスト・ロー	Lv:3 PHB p286	音声、動作、信仰	標準	接触	10分/lv	意志・無効	不可/不可/可/可	[効果範囲] 接触したクリーチャーから半径10ftに放射
	[混沌] 秩序のクリーチャーに対し、ACに+2(反発)と、セーブに+2(抵抗)を得た上、憑依、および持続的な精神効果を遮断する(全ての属性から)。さらに、秩序のエレメンタルや来訪者は、範囲内に入ることができない。発動時に"内向きの力"を選択した場合、秩序の来訪者を拘束することができる。								
力術	ケイオス・ハンマー	Lv:4 PHB p222	音声、動作	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間/1d6ラウンド持続	意志・不完全	可	[効果範囲] 半径20ftの爆発
	[混沌] 範囲内の秩序のクリーチャーは1d8/2lv(最大5d8)点のダメージを被り、秩序の来訪者は1d8/lv(最大10d8)点のダメージを被る。また、それらのクリーチャーは1d6ラウンドの間、減速状態(PHB p244参照)となる。ただし、セーブに成功した場合、ダメージは半減し、減速状態にはならない。								
防衛術	ディスペル・ロー	Lv:5 PHB p252	音声、動作、信仰	標準	接触	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	不可/可/不可/不可	可/可/不可/不可	[目標] 術者および接触(本文参照)
	[混沌] 秩序のクリーチャーに対するACに+4の反発ボーナスを得る。また、チャージ消費をすと、接触攻撃で「秩序のクリーチャーを出身次元界に送り返す」か、「[秩序]の呪文を解呪する」か、「秩序の術者が発動した心術を解呪する」ことができる。								
変成術	アニメイト・オブジェクト	Lv:6 PHB p199	音声、動作	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	不可	不可	[目標] 小型サイズの物体1個/lv
	対象となった物体は自律行動能力を得て、アニメイトド・オブジェクトとなる。術者は、これらの物体に命令を与え、特定のクリーチャーを攻撃させることができる(命令の変更は移動アクション)。中型の物体は対象2つぶん、大型の物体は対象4つぶん、超大型の物体は対象8つぶんとして扱われる。								
力術	ワード・オブ・ケイオス	Lv:7 PHB p301	音声	標準	40ft	瞬間	不可/意志・無効	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径40ftの拡散
	[混沌、音波] 術者レベルと、範囲内にいる「混沌」でないクリーチャーのHDを比較すること。術者レベルのほうが高いならば、聴覚喪失、減速、麻痺、死などの効果を与える。術者が出身次元界にいる場合、さらにセーブを行わせ(目目に-4のペナルティで)、失敗した場合、出身次元界に退去させる。								
防衛術	クローク・オブ・ケイオス	Lv:8 PHB p221	音声、動作、焦点	標準	20ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可/不可/頑健・無効	可(無害)	[目標] 術者を中心とした半径20ftの爆発内のクリーチャー1体/lv
	[混沌] 対象は、ACに+4(反発)と、セーブに+4(抵抗)のボーナスを得る。さらに[秩序]呪文抵抗25を得、全ての属性からの憑依、および持続的な精神効果を遮断する。また、対象への近接攻撃に成功した秩序のクリーチャーは、1d6[筋]ダメージ(頑健・無効)を受ける。[焦点:500gpの聖遺物]								
召喚術	サモン・モンスター IX	Lv:9 PHB p231	音声、動作、信仰	全ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	(招来)[混沌、可変][アストラル界、影界、元素界呪文] 術者は、9lvのクリーチャー1体か、8lvのクリーチャー1d3体か、7lv以下のクリーチャー1d4+1体を招来する。この呪文によっては、混沌のクリーチャーしか招来できない。								

系統	死の領域 呪文リスト	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲
死霊術	コース・ファイアー	Lv:1 PHB p222	音声、動作	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1d4ラウンドあるいは1ラウンド	意志・不完全	可	[目標] 5HD以下の生きているクリーチャー1体
	[恐怖、精神作用] セーブに失敗した目標は1d4ラウンドの間、恐れ状態となる(PHB p303参照)。セーブに成功した場合は1ラウンドの間、怯え状態となる(PHB p303参照)。コース・ファイアーはリムーヴ・ファイアーを相殺し、解呪する。								
死霊術	デス・ネル	Lv:2 PHB p256	音声、動作	標準	接触	瞬間/目標のHD毎に10分	意志・無効	可	[目標] 接触した生きているクリーチャー
	[悪、即死] 術者は、hpが-1以下の、生きているクリーチャーに接触する。セーブに失敗した場合、目標は即座に死亡する。このことにより、術者は[筋力]に+2の強化ボーナスを得たうえ、1d8点の一次的hpを得る。また、術者の有効術者レベルは+1される。								
死霊術	アニメイト・デッド	Lv:3 PHB p199	音声、動作、物質	標準	接触	瞬間	不可	不可	[目標] 接触した死体1つ以上
	[悪] 目標となった骨や死骸は、アンデッド(スケルトンかゾンビ)となる。術者が1度に作り出せるアンデッドは、その種類に関係なく、2HD/lvぶんまでである(ディセクレイトは、この値を2倍にする)。術者は、4HD/lvぶんのアンデッドを、支配下におくことができる(威伏等は除く)。[物質要素:HD毎に25gp]								
死霊術	デス・ワード	Lv:4 PHB p256	音声、動作、信仰	標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した生きているクリーチャー
	目標は、[即死]効果、負のエネルギー効果(インフリクト呪文やチル・タッチなど)、および生命力吸収に対する完全耐性を得る。この呪文は、すでに受けてしまっている負のレベルに対しては、何の効果もない。また、結果的に死んでしまうような攻撃(hpの喪失、石化、毒など)に対しても、何の効果もない。								
死霊術	スレイ・リヴィング	Lv:5 PHB p244	音声、動作	標準	接触	瞬間	頑健・不完全	可	[目標] 接触した生きているクリーチャー
	[即死] 近接接触攻撃で、目標のクリーチャーを殺す。目標がセーブに成功した場合、目標は死なず、代わりに3d6+1/lv点のダメージを与える。								
死霊術	クリエイト・アンデッド	Lv:6 PHB p219	音声、動作、物質	1時間	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	不可	[目標] 死体1体
	[悪] この呪文は、夜間に発動しなければならない。対象となった死体は、術者レベルに応じたアンデッドとなる(条件を満たしているならば、どのアンデッドを選択してもよい)。[11lv以下:グール、12~14:カスト、15~17:ミイラ、18以上:モーク][物質要素:黒曜石(アンデッドのHD×50gp以上の価値)]								
死霊術	ディストラクション	Lv:7 PHB p250	音声、動作、焦点	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	頑健・不完全(物体)	可	[目標] クリーチャー1体
	[即死] 対象は死亡し、その死体も消滅する(ただし、装備品には影響しない)。セーブに成功した場合、対象は死なず、10d6点のダメージを受ける。この呪文によって死亡したクリーチャーを蘇生させる場合、本文を参照すること。[焦点具:邪印または聖印(500gp)]								
死霊術	クリエイト・グレーター・アンデッド	Lv:8 PHB p219	音声、動作、物質	1時間	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	不可	[目標] 死体1体
	[悪] この呪文は、夜間に発動しなければならない。対象となった死体は、術者レベルに応じたアンデッドとなる(条件を満たしているならば、どのアンデッドを選択してもよい)。[15lv以下:シャドウ、16~17:レイス、18~19:スペクター、20以上:ディヴァウラー][物質要素:黒曜石(アンデッドのHD×50gp)]								
死霊術	ウェイル・オヴ・ザ・バンシー	Lv:9 PHB p208	音声	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	頑健・無効	可	[効果範囲] 半径40ftの拡散内の生きているクリーチャー1体/lv
	[音波、即死] 術者は叫び声を上げ、それを聞いたクリーチャーは死ぬ。この呪文は、拡散の起点に近いクリーチャーから、順番に影響を与えていく。								

系統	守護の領域 呪文リスト	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲
防衛術	サンクチュアリ	Lv:1 PHB p231	音声、動作、信仰	標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効	不可	[目標] 接触したクリーチャー
	対象となったクリーチャーを攻撃しようとする場合、攻撃者は意志セーブを行わなければならない。セーブに失敗した場合、その攻撃は失敗するとともに、呪文の持続時間中、対象を攻撃することができない。効果範囲型呪文や効果型呪文には効果がない。対象が攻撃的な行動をとった場合、呪文は終了する。								
防衛術	シールド・アザー	Lv:2 PHB p233	音声、動作、焦点	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体
	対象となったクリーチャーは、ACに+1の反発ボーナスと、セーブに+1の抵抗ボーナスを得る。また、対象は、本来受けるべきであるダメージを半分しか受けず、受けるはずであったダメージが、術者に与えられる。[焦点具:白金の指輪(50gp)×2]								
防衛術	プロテクション・フロム・エナジー	Lv:3 PHB p280	音声、動作、信仰	標準	接触	10分/lvまたはチャージ消費	不可	可	[目標] 接触したクリーチャー
	術者が選択した1種類のエネルギー([火],[冷氣],[電気],[酸],[音波]のいずれか)に対する、一次的な完全耐性を得る。12/lv(最大120)点のダメージを軽減してしまうと、呪文は終了する。この呪文はレジスト・エナジーとは重複せず、常にこちらが優先される。								
防衛術	スペル・イミュニティ	Lv:4 PHB p243	音声、動作、信仰	標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー
	呪文の発動時に、1個/4lvの、4lv以下の呪文を指定する。目標は、指定された呪文に対する完全耐性を得る。呪文抵抗を行うことができない呪文に対しては、何の効果もない。1体のクリーチャーに、2つ以上のスペル・イミュニティが稼働状態になることはない。								
防衛術	スペル・レジスタンス	Lv:5 PHB p244	音声、動作、信仰	標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー
	対象となったクリーチャーは、12+1/lvの呪文抵抗を得る。								
防衛術	アンティマジック・フィールド	Lv:6 PHB p201	音声、動作、信仰	標準	10ft	10分/lv(解除可)	不可	本文参照	[効果範囲] 術者を中心とした半径10ftの放射
	術者は不可視の障壁を作り出す。この障壁は、呪文、擬似呪文能力、超常能力も含め、ほとんどの魔法的效果を遮断する。また、障壁内では、魔法的な能力とアイテムは停止する(この障壁は、魔法を押し止す。解呪するわけではない)。								
防衛術	リバルション	Lv:7 PHB p295	音声、動作、信仰	標準	10ft/lvまで	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径10ft/lvまでの放射
	術者は、不可視のフィールドを作り出す。呪文の発動時に、許された範囲内で、フィールドをどの程度の大きさにするかを決定すること。セーブに失敗したクリーチャーは、このフィールド内に入ることができない。術者の側から近づいた場合、対象はフィールドの中へと入ることができる。[焦点具:50gpの鉄棒]								
防衛術	マインド・ブランク	Lv:8 PHB p285	音声、動作	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体
	対象となったクリーチャーに対しては、感情や思考を感知できず、感情や思考を読むことができない。また、対象は、感情や思考に影響を与える効果に対する完全耐性を得る(これには、全ての[精神作用]呪文が含まれる)。さらに、対象は念視の対象とならない。								
防衛術	プリズマティック・スフィア	Lv:9 PHB p275	音声	標準	10ft	10分/lv(解除可)	本文参照	本文参照	[効果] 術者を中心とした半径10ftの球体
	術者は、魔法の球体を作り出す。術者は、何の害も受けることなく、この球体を出入することができる。この球体から20ft以内の、8HD以下のクリーチャーは、2d4×10の間、盲目状態となる(セーブ不可; PHB p311参照)。また、この球体は、7色に輝き、その色に応じた効果を与える(本文参照)。								

系統	植物の領域 呪文リスト	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲
変成術	エンタングル	Lv:1 PHB p212	音声、動作、信仰	標準	長距離(400ft+40ft/lv)	1分/lv(解除可)	反応・不完全	不可	[効果範囲] 半径40ftの拡散内の植物
	毎ラウンド1度、範囲内の全員に植物が絡みつく(絡みつかれた状態: PHB p303参照)。絡みつかれていない場合、範囲内では1/2の移動速度で絡みつかれずに移動できる。これから脱出するためには、全ラウンド・アクションを用いて(脱出術)または[筋力]判定(難易度20)に成功しなければならない。								
変成術	バークスキン	Lv:2 PHB p262	音声、動作、信仰	標準	接触	10分/lv	不可	可(無害)	[目標] 接触した生きているクリーチャー
	対象の皮膚は強靱になり、ACへの外皮ボーナスに+2の強化ボーナスを得る。このボーナスは、3レベルを超える3レベル毎に、+1される(12レベルで最大+5)。この効果は、対象が生来持っている外皮ボーナスと累積する。								
変成術	プラント・グロウス	Lv:3 PHB p274	音声、動作、信仰	標準	長距離/0.5マイル	瞬間	不可	不可	[目標/効果範囲] 長距離内の植物/術者を中心とした半径0.5マイル
	術者は、以下の2つから選択すること。驚愕:長距離(400ft+40ft/lv)までの植物が生い茂り、範囲内での移動速度は5ft(大型の場合10ft)となる。術者は、呪文の効果範囲を、円、半円、四分円などから選択することができる(本文参照)。豊穡:0.5マイル内の来年の収穫高は、1/3だけ増加する。								
変成術	コマンド・プランツ	Lv:4 PHB p223	音声	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1日/lv	意志・無効	不可	[目標] 2HD/lvぶんの植物クリーチャー、どの2体をとっても30ftの距離内
	対象となった植物クリーチャーは、術者の言うことを理解し、術者の言葉を最も好意的な見方で解釈する(態度が“友好的”であるとみなされる)。対象は、明らかに危害を被るような言葉には従わず、また、普通の状態ではしないようなことをさせる場合、術者は対抗[魅力]判定に成功しなければならない。								
召喚術	ウォール・オヴ・ソーンズ	Lv:5 PHB p209	音声、動作	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	10分/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 1辺が10ftの区画1個ぶん/lvまでの面積を持つイバラの壁(自在)
	(創造) 術者は、イバラの壁を作り出す。この中に入ろうとしたり、この中で移動したりするクリーチャーは、25-([敏]と回避ボーナスを除く)AC点のダメージを受ける。術者は、この壁の厚さを半分にすることで、長さを倍にしてもよい。この壁は、植物を対象とする呪文の影響を受けない。								
変成術	リベル・ウッド	Lv:6 PHB p295	音声、動作	標準	60ft	1分/lv(解除可)	不可	不可	[効果範囲] 術者から60ftの直線状の放射
	術者はエネルギー波を発し、範囲内の木製の物体を、距離限界まで押しやる(毎ラウンド40ft)。直径が3インチより大きい、固定された物体には作用しない。直径が3インチ以下の、固定された物体は粉砕され、その破片が押しやられる。発動時に設定したエネルギーの経路は、後から変更することができない。								
変成術	アニメイト・プランツ	Lv:7 PHB p200	音声	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lvまたは1時間/lv	不可	不可	[目標] 大型サイズの植物1体/3lv、または距離内のすべての植物
	対象となった植物は自律行動能力を得て、アニメイトド・オブジェクトとなる。術者は、これらの植物に命令を与え、特定のクリーチャーを攻撃させることができる(命令の変更は移動アクション)。超大型の植物は対象2つぶん、巨大サイズの植物は対象4つぶんとして扱われる。術者が“からみつき”を選択した場合、この呪文はエンタングルの効果を真似る。								
変成術	コントロール・プランツ	Lv:8 PHB p226	音声、動作、信仰	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効	不可	[目標] 2HD/lvまでの植物クリーチャー、どの2体をとっても30ftの距離内
	術者は、植物クリーチャーの行動を制御する。これらの植物は、呪文の持続時間中、術者がいかなる言語で喋っていたとしても、喋っている内容を理解する。また、制御されている植物は、術者を攻撃しない。なお、自己破壊的な命令は、単に無視される。								
召喚術	シャンブラー	Lv:9 PHB p236	音声、動作	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	7日、または7ヶ月(解除可)	不可	不可	[効果] 3体以上のシャンブリング・マウンド、どの2体をとっても30ftの距離内
	(創造) 術者は、1d4+2体のシャンブリング・マウンドを招来する(いずれも11HD)。これらは術者の命令に従い、戦闘をしたり、任務を行ったり、番人を務めたりする。責務任務を与えるためだけに呼び出した場合、この呪文は7ヶ月持続する(呪文の距離外へとは出ることができない)。「火」の抵抗力は本文参照。								

系統	善の領域 呪文リスト	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲
防衛術	プロテクション・フロム・イーヴル	Lv:1 PHB p280	音声、動作、信仰	標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	不可/不可/可	[目標] 接触したクリーチャー
	[善] 悪のクリーチャーに対し、ACに+2(反発)と、セーブに+2(抵抗)のボーナスを得た上、憑依、および持続的な精神効果を遮断する(すべての属性から)。さらに、悪のエレメンタルや来訪者は、術者に触ることができない。								
心術	エイド	Lv:2 PHB p211	音声、動作、信仰	標準	接触	1分/lv	不可	可(無害)	[目標] 接触した生きているクリーチャー
	[強制][精神作用] 対象は、攻撃ロールと[恐怖]に対するセーブに+1の士気ボーナスを得たうえ、1d8+1/lv(最大+10)点の一時的hpを得る。								
防衛術	マジック・サークル・アゲinst・イーヴル	Lv:3 PHB p286	音声、動作、信仰	標準	接触	10分/lv	意志・無効	不可/不可/可	[効果範囲] 接触したクリーチャーから半径10ftに放射
	[善] 悪のクリーチャーに対し、ACに+2(反発)と、セーブに+2(抵抗)を得た上、憑依、および持続的な精神効果を遮断する(全ての属性から)。さらに、悪のエレメンタルや来訪者は、範囲内に入ることができない。また、発動時に“内向きの力”を選択した場合、悪の来訪者を拘束することができる。								
力術	ホーリースマイト	Lv:4 PHB p283	音声、動作	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間/1ラウンド持続	意志・不完全	可	[効果範囲] 半径20ftの爆発
	[善] 範囲内の悪のクリーチャーは1d8/2lv(最大5d8)点のダメージを被り、悪の来訪者は1d8/lv(最大10d8)点のダメージを被る。また、それらのクリーチャーは1ラウンドの間、盲目状態(PHB p311参照)となる。ただし、セーブに成功した場合、ダメージは半減し、盲目状態にはならない。								
防衛術	ディスペル・イーヴル	Lv:5 PHB p251	音声、動作、信仰	標準	接触	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	不可/可/不可/不可	可/可/不可/不可	[目標] 術者および接触(本文参照)
	[善] 悪のクリーチャーに対するACに+4の反発ボーナスを得る。また、チャージ消費をすると、接触攻撃で「悪のクリーチャーを出身次元に送り返す」か、「[悪]の呪文を解除する」か、「悪の術者が発動した心術を解除する」ことができる。								
力術	ブレード・バリアー	Lv:6 PHB p278	音声、動作	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv(解除可)	反応・半減/反応・無効	可	[効果] 長さ20ft/lvまでの壁か、半径5ft/2lvの環状の壁
	[力場][エーテル界呪文] 術者は、[力場]でできた刃の壁を作り出す。この高さは20ftである。この壁を通り抜けたクリーチャーは、1d6/lv(最大15d6)点のダメージを受ける(反応・半減)。すでにクリーチャーがいる場所に出現させる場合、本文参照。この壁をはさんだ攻撃は、遮蔽(PHB p148)の影響を受ける。								
力術	ホーリーワード	Lv:7 PHB p283	音声	標準	40ft	瞬間	不可/意志・無効	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径40ftの拡散
	[善、音波] 術者レベルと、範囲内にいる「善」でないクリーチャーのHDを比較すること。術者レベルのほうが高いならば、聴覚喪失、減速、麻痺、死などの効果を与える。術者が出身次元にいる場合、さらにセーブを行わせ(出目に-4のペナルティで)、失敗した場合、出身次元に退去させる。								
防衛術	ホーリーオーラ	Lv:8 PHB p282	音声、動作、焦点	標準	20ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可/不可/頑健・無効	可(無害)	[目標] 術者を中心とした半径20ftの爆発内のクリーチャー1体/lv
	[善] 対象は、ACに+4(反発)と、セーブに+4(抵抗)のボーナスを得る。さらに[悪]呪文抵抗25を得、すべての属性からの憑依、および持続的な精神効果を遮断する。また、対象への近接攻撃に成功した悪のクリーチャーは、1d6[筋]ダメージ(頑健・無効)を受ける。[焦点:500gpの聖物]								
召喚術	サモン・モンスター IX	Lv:9 PHB p231	音声、動作、信仰	全ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	(招来)[善、可変][アストラル界、影界、元素界呪文] 術者は、9lvのクリーチャー1体か、8lvのクリーチャー1d3体か、7lv以下のクリーチャー1d4+1体を招来する。この呪文によっては、善のクリーチャーしか招来できない。								

系統	太陽の領域 呪文リスト	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲
防衛術	エンデュア・エレメント	Lv:1 PHB p212	音声、動作	標準	接触	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー
	この呪文によって守られたクリーチャーは、熱気や冷気(摂氏-46℃から60℃)の環境からの害を受けない。呪文をかけられているクリーチャーの装備も、同様の効果の影響を受ける。ただし、[冷気]ダメージや[火]ダメージからの防御は得ることができない。								
変成術	ヒート・メタル	Lv:2 PHB p266	音声、動作、信仰	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	7ラウンド	意志・無効(物体)	可(物体)	[目標] クリーチャー1体/2lvの装備品、または重量25ポンド/lvの物体
	[火] 目標は、どの2つをとっても30ftの距離内に収まっていなければならない。目標となった金属は発熱し、着用者は下記のダメージを被る(本文参照)。[1ラウンド目:ダメージなし; 2ラウンド目:1d4点[火]; 3~5ラウンド目:2d4点[火]; 6ラウンド目:1d4点[火]; 7ラウンド目:ダメージなし]								
力術	シリング・ライト	Lv:3 PHB p232	音声、動作	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可	可	[効果] 光線
術者は、聖なる光を撃ち出す。この光は、遠隔接触攻撃で、1d8/2lv(最大5d8)点のダメージを与える。なお、アンデッドには1d6/lv(最大10d6)、太陽光に弱いアンデッドや、ヴァンパイアには1d8/lv(最大10d8)点のダメージを与える。物体や人達に対しては、1d6/2lv(最大5d6)点のダメージとなる。									
力術	ファイアー・シールド	Lv:4 PHB p268	音声、動作、信仰	標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
[火または冷気] 術者は、炎に包まれる。[ウォーム・シールド:術者に近接攻撃の命中を与えたクリーチャーは、1d6+1/lv(最大+15)点の[火]ダメージを被る。また、[冷気]からのダメージは半分となる(反応・半減の場合、セーブ成功で無効化)。チル・シールド:ウォーム・シールドと同様だが、与えるダメージは[冷気]であり、[火]からのダメージを防ぐ。]									
力術	フレイム・ストライク	Lv:5 PHB p278	音声、動作、信仰	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	反応・半減	可	[効果範囲] 円筒形(半径10ft×高さ40ft)
[火] 敵を信仰の炎で打ちのめし、1d6/lv(最大15d6)点のダメージを与える。この呪文によって与えられるダメージの半分は[火]の属性によるものだが、もう半分は信仰の力によるものであり、こちらのダメージは[火]への抵抗力によっては軽減することができない。									
召喚術	ファイアー・シーズ	Lv:6 PHB p268	音声、動作、物質	標準	接触	10分/lvまたはチャージ消費	不可/反応・半減	可	[目標] 接触した、どんぐり4つまで、またはヒヤラギの実8つまで
(創造)[火] 術者は、以下のいずれかを選ぶ。[ドングリ手榴弾:遠隔接触攻撃により、合計で1d6/lv(最大20d6)点の[火]ダメージを与える(10ft以内に飛散ダメージ1/lv点)。ヒヤラギの実爆弾:設置し、200ft以内から合言葉を唱えると、半径5ftの爆発内に1d8+1/lv点の[火]ダメージを与える。]									
力術	サンビーム	Lv:7 PHB p232	音声、動作、信仰	標準	60ft	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	反応・無効/反応・半減	可	[効果] 術者の手を起点とした直線
[光] 術者は、毎ラウンド1度、標準アクションで、光のビームを撃ち出すことができる。術者は合計で、1/3lv(最大6)本のビームを撃つことができる。ビームの範囲内のクリーチャーは、盲目状態となった上(反応・無効)、4d6点のダメージを受ける(反応・無効)。アンデッドは、1d6/lv点のダメージを受ける。									
力術	サンバースト	Lv:8 PHB p232	音声、動作、信仰	標準	長距離(400ft+40ft/lv)	瞬間	反応・不完全	可	[効果範囲] 半径80ftの爆発
[光] 範囲内のクリーチャーは、6d6点のダメージを被り(反応・半減)、盲目状態となる(反応・無効)。太陽光から害を受けたり、太陽光になじみのなかったりするクリーチャーは、この2倍のダメージを受ける。アンデッド、粘体、スライム、ファンガスなどには、代わりに、1d6/lv(最大15d6)点のダメージを被る。									
防衛術	プリズマティック・スフィア	Lv:9 PHB p275	音声	標準	10ft	10分/lv(解除可)	本文参照	本文参照	[効果] 術者を中心とした半径10ftの球体
術者は、魔法の球体を作り出す。術者は、何の害も受けることなく、この球体を出入ることができる。この球体から20ft以内の、8HD以下のクリーチャーは、2d4×10分の間、盲目状態となる(セーブ不可; PHB p311参照)。また、この球体は、7色に輝き、その色に応じた効果を与える(本文参照)。									

系統	旅の領域 呪文リスト	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲
変成術	ロングストライダー	Lv:1 PHB p301	音声、動作、物質	標準	自身	1時間/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
術者の地上移動速度は、10ft上昇する。このボーナスは、登攀、水泳、飛行などの移動速度には加えることができない。									
占術	ロケット・オブジェクト	Lv:2 PHB p300	音声、動作、信仰	標準	長距離(400ft+40ft/lv)	1分/lv	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした半径400ft+40ft/lvの円
術者は、よく知っているか、はっきりと視覚的に思い描ける物体1つの方向を感知する。そうした物品が範囲内に複数ある場合、最も術者に近い物品が感知される。ポリモーフ・エニイ・オブジェクトは、この呪文を欺く。この呪文によって、クリーチャーを感知することはできない。鉛の層は、この呪文を遮る。									
変成術	フライ	Lv:3 PHB p273	音声、動作、信仰	標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー
対象は、60ftの飛行速度(飛行機動性は優秀)を得る。中~重荷重であったり、中~重装鎧を着ている場合、この速度は40ftとなる。対象は、半分の飛行速度で上昇したり、2倍の飛行速度で降下したりすることができる。精神集中は必要ない。呪文が終了した場合、ゆっくりと降下していく。本文参照。									
召喚術	ディメンジョン・ドア	Lv:4 PHB p255	音声	標準	長距離(400ft+40ft/lv)	瞬間	不可/意志・無効(物体)	不可/可(物体)	[目標] 術者および接触した物体、あるいは接触した同意するクリーチャー
(瞬間移動)(アストラ界呪文) 術者は、距離内の、自身の望んだ正確な場所へと、瞬間的に転移する。術者は、自身の最大荷重を超えない重さまでならば、共に転移させることができる。また、同時に1体/3lvのクリーチャーを、(そのクリーチャーの最大荷重までの荷物と)共に転移させることができる。									
召喚術	テレポート	Lv:5 PHB p257	音声	標準	自身および接触	瞬間	不可/意志・無効(物体)	不可/可(物体)	[目標] 術者および、接触した物体が接触した同意するクリーチャー1体/3lv
(瞬間移動)(アストラ界呪文) 術者は、任意の目的地へと転送される(100マイル/lv以内、本文参照)。次元間の移動を行うことはできない。術者は、自身の最大荷重を超えない重さまでならば、共に転送させることができる。また、同時に1体/3lvのクリーチャーか物体を、(そのクリーチャーの最大荷重までの荷物と)共に転送させることができる。									
占術	ファインド・ザ・パス	Lv:6 PHB p269	音声、動作、焦点	3全ラウンド	自身または接触	10分/lv	なし/意志・無効(無害)	なし/可(無害)	[目標] 術者または接触したクリーチャー
この呪文の対象は、望む場所への最短の経路を知る。目的地は、同じ次元界の中になければならない。この呪文によって、通るべき正確な道筋や、経路にある(自身が引つ掛かる)民の回避方法や合言葉は、知ることができる。									
召喚術	テレポート、グレーター	Lv:7 PHB p258	音声	標準	自身または接触	瞬間	不可/意志・無効(物体)	不可/可(物体)	[目標] 術者および、接触した物体が接触した同意するクリーチャー
(瞬間移動)(アストラ界呪文) 術者は、任意の目的地へと転送される(距離制限なし、失敗する確率なし)。次元間の移動を行うことはできない。術者は、自身の最大荷重を超えない重さまでならば、共に転送させることができる。また、同時に1体/lvのクリーチャーか物体を、(そのクリーチャーの最大荷重までの荷物と)共に転送させることができる。									
召喚術	フェイス・ドア	Lv:8 PHB p271	音声	標準	0ft	使用回数1回/2lv	不可	不可	[効果] 5ft×8ft×深さ10ft+5ft/lvのエーテルの開口部
(創造) 術者は、エーテルの通路を作り出す。この通路は、術者以外からは不可視状態であり、術者のみを使用することができる。この通路は、木製の壁、漆喰壁、石壁などを通り抜けることができる。術者は、作動条件を設定したり、他のクリーチャーを連れて通路を通ったりすることができる(本文参照)。									
死霊術	アストラル・プロジェクション	Lv:9 PHB p197	音声、動作、物質	30分	接触	肉体またはアストラル形態の破壊	不可	可	[目標] 術者および接触した同意するクリーチャー1体/2lv
(アストラ界呪文) 術者と術者の同行者は、アストラ界へと投射される。同行者は、常に術者に従属した存在であり、術者の傍を離れてしまうと、立ち往生してしまう。アストラル状態の肉体が破壊された場合、そのキャラクターは元の肉体へと戻る。もし、シルヴァー・コード(MotP p49参照)が切断された場合、肉体ともども破壊されてしまう。									

系統	地の領域	呪文リスト	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲
変成術	マジック・ストーン	Lv:1	PHB p287	音声、動作、信仰	標準	接触	30分またはチャージ消費	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 接触した3個までの小石
変成術	ソフン・アース・アンド・ストーン	Lv:2	PHB p245	音声、動作、信仰	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	不可	[効果範囲] 1辺10ftの正方形の範囲1個ぶん/lv
変成術	ストーン・シェイプ	Lv:3	PHB p241	音声、動作、信仰	標準	接触	瞬間	不可	不可	[目標] 10立方ft+1立方ft/lvまでの、接触した石と石製の物体
変成術	スパイク・ストーンズ	Lv:4	PHB p242	音声、動作、信仰	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1時間/lv(解除可)	反応・不完全	可	[効果範囲] 1辺20ftの正方形の範囲1個ぶん/lv
召喚術	ウォール・オブ・ストーン	Lv:5	PHB p209	音声、動作、信仰	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可/反応・無効	不可	[効果] 1辺が5ftの区画1個ぶん/lvまでの面積を持つ石の壁(自在)
防御術	ストーンスキン	Lv:6	PHB p241	音声、動作、物質	標準	接触	10分/lvまたはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー
力術	アースクウェイク	Lv:7	PHB p196	音声、動作、信仰	標準	長距離(400ft+40ft/lv)	1ラウンド	本文参照	不可	[効果範囲] 半径80ftの拡散(自在)
変成術	アイアン・ボディ	Lv:8	PHB p196	音声、動作、信仰	標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
召喚術	エレメンタル・スウォーム	Lv:9	PHB p211	音声、動作	10分	中距離(100ft+10ft/lv)	10分/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー2体以上、どの2体をとっても30ftの距離内

系統	力の領域	呪文リスト	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲
変成術	エンラージ・バースン	Lv:1	PHB p212	音声、動作、物質	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	頑健・無効	可	[目標] 人型生物1体
変成術	ブルズ・ストレンクス	Lv:2	PHB p276	音声、動作、信仰	標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー
変成術	マジック・ヴェストメント	Lv:3	PHB p285	音声、動作、信仰	標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 鎧あるいは盾
防御術	スペル・イミュニティ	Lv:4	PHB p243	音声、動作、信仰	標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー
変成術	ライチャス・マイト	Lv:5	PHB p292	音声、動作、信仰	標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
防御術	ストーンスキン	Lv:6	PHB p241	音声、動作、物質	標準	接触	10分/lvまたはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー
力術	ビッグビーズ・グラスピング・ハンド	Lv:7	PHB p267	音声、動作、信仰	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	可	[効果] 10ftの手
力術	ビッグビーズ・クレンチト・フィスト	Lv:8	PHB p267	音声、動作、信仰	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可/頑健・不完全	可	[効果] 10ftの手
力術	ビッグビーズ・クラッシング・ハンド	Lv:9	PHB p267	音声、動作、物質、信仰	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可/頑健・不完全	可	[効果] 10ftの手

系統	知識の領域	呪文リスト	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲
占術	ディテクト・シークレット・ドアーズ	Lv:1 PHB p253	音声、動作	標準	60ft	精神集中、1分/lv(解除可)	不可	不可	[効果範囲] 円錐形の放射	
	術者は、範囲内にいる隠し扉を探知する。1ラウンド目:隠し扉が存在するか否か。2ラウンド目:隠し扉の数、それぞれの位置。以後1ラウンド毎に:術者が詳しく調べた特定の隠し扉1つの、メカニズムが作動方法。									
占術	ディテクト・ソウツ	Lv:2 PHB p254	音声、動作、信仰	標準	60ft	精神集中、1分/lv(解除可)	意志・無効	不可	[効果範囲] 円錐形の放射	
	[精神作用] 術者は、範囲内の思考を感知する。1ラウンド目:([知力]1以上の)思考が存在するか否か。2ラウンド目:思考している精神の数、それぞれの[知力]値(術者と10以上の差がある場合、術者は朦朧する)。3ラウンド目:いずれか1つの精神の表面的な思考。									
占術	クリアオーディエンス/クリアヴォイアンス	Lv:3 PHB p221	音声、動作、信仰	10分	長距離(400ft+40ft/lv)	1分/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 魔法的感知器官	
	(念視) 術者は、任意の場所を見るか、聞くかする(術者が選択)。選択する場所は、術者が知っている場所か、わかりやすい場所となければならない。作り出された感知器官を移動させることはできないが、回転させて全方位を見ることはできる。念視した場所が自然の暗闇に含まれていた場合、10ftの範囲までを見ることができる。									
占術	ディヴィネーション	Lv:4 PHB p249	音声、動作、物質	10分	自身	瞬間	なし	なし	[目標] 術者	
	術者は、自身の行う活動や、達成しようとする目的、または起こる出来事などに対する託宣を行う。これらの質問は、1週間以内の出来事に関するものでなければならない。この呪文によって、正しい情報を得ることができる可能性は、70+1/lv%であることが一般的である。[物質要素: 擲けと香(25gp)]									
占術	トゥルー・シーイング	Lv:5 PHB p258	音声、動作、物質	標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー	
	《エーテル界呪文》 目標は、120ft以内のクリーチャーや物体の、真の姿を見る。この視覚は、(魔法のものも含む)闇を見通し、幻術を見破り、変身したクリーチャーの真の姿を見る。また、エーテル界を見ることもできる。ただし、非魔法の効果までは見破ることができない。[物質要素: 軟膏(250gp)]									
占術	ファインド・ザ・パス	Lv:6 PHB p269	音声、動作、焦点	3全ラウンド	自身または接触	10分/lv	なし/意志・無効(無害)	なし/可(無害)	[目標] 術者または接触したクリーチャー	
	この呪文の対象は、望む場所への最短の経路を知る。目的地は、同じ次元界の中になければならない。この呪文によって、通るべき正確な道筋や、経路にある(自身が引っ掛かる)罫の回避方法や合言葉は、知ることができる。									
占術	レジェンド・ローア	Lv:7 PHB p299	音声、動作、物質、焦点	本文参照	自身	本文参照	なし	なし	[目標] 術者	
	術者は、重要な人物、物品、場所に対する知識を得る。術者が噂聞いたことがあるだけならば、発動時間は2d6週間である。術者がその対象に関する詳しい情報を知っている場合、発動時間は1d10日である。術者が問題の場所にいるなどの場合、発動時間は1d4×10分である。[物質要素: 250gpの香: 焦点具: 50gpの象牙×4]									
占術	ディザーン・ロケーション	Lv:8 PHB p250	音声、動作、信仰	10分	無限	瞬間	不可	不可	[目標] クリーチャー1体または物体1つ	
	術者は、“以前に見たことがあるクリーチャー”か、“術者が所持品を入手しているクリーチャー”か、“以前に触れたことのある物体”の位置を知る。この呪文は、目標が存在している次元界、大陸、国、郡県(あるいはそれに類する政治区分)、共同体、場所(土地名、建物名、店名など)を明らかにする。									
占術	フォアサイト	Lv:9 PHB p271	音声、動作、信仰	標準	自身または接触	10分/lv	なし/意志・無効(無害)	なし/可(無害)	[目標] 本文参照	
	術者は、呪文の対象に対する第六感を得る。呪文の発動と同時に、術者は、対象に迫っている危険や害に関する情報を得る。術者がこの呪文の対象である場合、術者はACと反応セーブに+2の洞察ボーナスを得て、立ちすくみ状態(PHB p308)にならない。呪文の対象が術者ではない場合、本文参照。									

系統	秩序の領域	呪文リスト	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲
防衛術	プロテクション・フロム・ケイオス	Lv:1 PHB p280	音声、動作、信仰	標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	不可/不可/可	[目標] 接触したクリーチャー	
	[秩序] 混沌のクリーチャーに対し、ACに+2(反発)と、セーブに+2(抵抗)のボーナスを得た上、憑依、および持続的な精神効果を遮断する(すべての属性から)。さらに、混沌のエレメンタルや来訪者は、術者に触れることができない。									
心術	カム・エモーションズ	Lv:2 PHB p216	音声、動作、信仰	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	精神集中、1ラウンド/lvまで	意志・無効	可	[効果範囲] 半径20ftの拡散	
	(強制)[精神作用] 範囲内のクリーチャーは沈静化され、身を守る以外の破壊的行動が取れなくなったり、暴力的行動が取れなくなったりする(攻撃やダメージを受けた場合、この効果は消える)。土気ボーナス、[恐怖]効果、混乱状態、“勇氣鼓舞の呪歌”や“激怒”などは、呪文の持続時間中、抑止される。									
防衛術	マジック・サークル・アゲinst・ケイオス	Lv:3 PHB p286	音声、動作、信仰	標準	接触	10分/lv	意志・無効	不可/不可/可/可	[効果範囲] 接触したクリーチャーから半径10ftに放射	
	[秩序] 混沌のクリーチャーに対し、ACに+2(反発)と、セーブに+2(抵抗)を得た上、憑依、および持続的な精神効果を遮断する(全ての属性から)。さらに、混沌のエレメンタルや来訪者は、範囲内に入ることができない。発動時に“内向きの力”を選択した場合、混沌の来訪者を拘束することができる。									
力術	オーダーズ・ラス	Lv:4 PHB p213	音声、動作	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間/1ラウンド持続	意志・不完全	可	[効果範囲] 30ft立方の範囲を満たす爆発	
	[秩序] 範囲内の混沌のクリーチャーは1d8/2lv(最大5d8)点のダメージを被り、混沌の来訪者は1d8/lv(最大10d8)点のダメージを被る。また、それらのクリーチャーは1ラウンドの間、幻惑状態(PHB p305参照)となる。ただし、セーブに成功した場合、ダメージは半減し、幻惑状態にはならない。									
防衛術	ディスペル・ケイオス	Lv:5 PHB p251	音声、動作、信仰	標準	接触	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	不可/可/不可/不可	可/可/不可/不可	[目標] 術者および接触(本文参照)	
	[秩序] 混沌のクリーチャーに対するACに+4の反発ボーナスを得る。また、チャージ消費をすると、接触攻撃で「混沌のクリーチャーを出身次元界に送り返す」か、「[混沌]の呪文を解呪」するか、「混沌の術者が発動した心術を解呪する」ことができる。									
心術	ホールド・モンスター	Lv:6 PHB p284	音声、動作、信仰	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体	
	(強制)[精神作用] 対象は、麻痺状態となる。麻痺状態のクリーチャーは、有効[筋力]と有効[敏捷力]が0であり、精神的なアクションしか取ることができない(PHB p310参照)。この呪文の対象は、毎ラウンド1度、全ラウンド・アクションを消費することによって、再セーブを行うことができる。									
力術	ディクタム	Lv:7 PHB p249	音声	標準	40ft	瞬間	不可/意志・無効	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径40ftの拡散	
	[秩序、音波] 術者レベルと、範囲内にいる「秩序」でないクリーチャーのHDを比較すること。術者レベルのほうが高いならば、聴覚喪失、減速、麻痺、死などの効果を与える。術者が出身次元界にいる場合、さらにセーブを行わせ(目目-4のペナルティで)、失敗した場合、出身次元界に退去させる。									
防衛術	シールド・オブ・ロー	Lv:8 PHB p233	音声、動作、焦点	標準	20ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可/不可/頑健・無効	可(無害)	[目標] 術者を中心とした半径20ftの爆発内のクリーチャー1体/lv	
	[秩序] 対象は、ACに+4(反発)と、セーブに+4(抵抗)のボーナスを得る。さらに[混沌]呪文抵抗25を得、全ての属性からの憑依、および持続的な精神効果を遮断する。また、対象への近接攻撃に成功した混沌のクリーチャーは、1d6[筋]ダメージ(頑健・無効)を受ける。[焦点: 500gpの聖遺物]									
召喚術	サモン・モンスター IX	Lv:9 PHB p231	音声、動作、信仰	全ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(招来)[秩序、可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、9lvのクリーチャー1体が、8lvのクリーチャー1d3体が、7lv以下のクリーチャー1d4+1体を招来する。この呪文によっては、秩序のクリーチャーしか招来できない。									

系統	治癒の領域	呪文リスト	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲
召喚術	キュア・ライト・ウーンズ	Lv:1 PHB p218	音声、動作	標準	接触	瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー	
	(治癒) 接触した生きているクリーチャーから1d8+1/lv(最大+5)点のダメージを癒す。また、近接接触攻撃で、アンデッドには同じ値のダメージを与える。									
召喚術	キュア・モデレート・ウーンズ	Lv:2 PHB p217	音声、動作	標準	接触	瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー	
	(治癒) 接触した生きているクリーチャーから2d8+1/lv(最大+10)点のダメージを癒す。また、近接接触攻撃で、アンデッドには同じ値のダメージを与える。									
召喚術	キュア・シリアス・ウーンズ	Lv:3 PHB p217	音声、動作	標準	接触	瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー	
	(治癒) 接触した生きているクリーチャーから3d8+1/lv(最大+15)点のダメージを癒す。また、近接接触攻撃で、アンデッドには同じ値のダメージを与える。									
召喚術	キュア・クリティカル・ウーンズ	Lv:4 PHB p217	音声、動作	標準	接触	瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー	
	(治癒) 接触した生きているクリーチャーから4d8+1/lv(最大+20)点のダメージを癒す。また、近接接触攻撃で、アンデッドには同じ値のダメージを与える。									
召喚術	キュア・ライト・ウーンズ、マス	Lv:5 PHB p218	音声、動作	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(治癒) 選択した生きているクリーチャーから1d8+1/lv(最大+25)点のダメージを癒す。また、アンデッドには同じ値のダメージを与える。									
召喚術	ヒール	Lv:6 PHB p266	音声、動作	標準	接触	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー	
	(治癒) 対象を正のエネルギーが満たし、過労、疲労、幻惑、混乱、知能低下、毒、能力値ダメージ、吐き気、発狂、病氣、聴覚喪失、不調、目くらみ、盲目、朦朧の全ての状態から回復させ、10/lv(最大150)点のダメージを癒す。負のレベルや恒久的能力値・レベル吸収を取り除くことはできない。アンデッドに対しては、この呪文はハームの効果も及ぼす。									
召喚術	リジェネレート	Lv:7 PHB p294	音声、動作、信仰	3全ラウンド	接触	瞬間	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した生きているクリーチャー	
	(治癒) 対象の切断された肉体の一部(手足や指など)、折れた骨、失った内臓が再生する。切断された部位をあてがった場合1ラウンドで再生するが、新たに生やす場合2d10ラウンドを必要とする。また、この呪文は4d8+1/lv(最大+35)点のダメージも治癒し、非致傷ダメージ、疲労、過労状態も回復する。									
召喚術	キュア・クリティカル・ウーンズ、マス	Lv:8 PHB p217	音声、動作	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(治癒) 選択した生きているクリーチャーから4d8+1/lv(最大+40)点のダメージを癒す。また、アンデッドには同じ値のダメージを与える。									
召喚術	ヒール、マス	Lv:9 PHB p266	音声、動作	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 1体以上のクリーチャー、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(治癒) 対象を正のエネルギーが満たし、過労、疲労、幻惑、混乱、知能低下、毒、能力値ダメージ、吐き気、発狂、病氣、聴覚喪失、不調、目くらみ、盲目、朦朧の全ての状態から回復させ、10/lv(最大250)点のダメージを癒す。負のレベルや恒久的能力値・レベル吸収を取り除くことはできない。アンデッドに対しては、この呪文はハームの効果も及ぼす。									

系統	動物の領域	呪文リスト	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲
心術	カム・アニマルズ	Lv:1 PHB p215	音声、動作	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効	可	[目標] どの2体をとっても30ftの距離内の動物	
	(強制)[精神作用] 術者は、2d4+1/lvHDぶんの動物をなだめる([知力]が1か2の動物にのみ効果がある)。なだめられた動物は現在の場所に留まり、攻撃を行わない。訓練されていない動物は、セービング・スローを行うことができない(ダイア・アニマルを除く)。									
心術	ホールド・アニマル	Lv:2 PHB p283	音声、動作	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	[目標] 動物1体	
	(強制)[精神作用] 対象は、麻痺状態となる。麻痺状態のクリーチャーは、有効[筋力]と有効[敏捷力]が0であり、精神的なアクションしか取ることができない(PHB p310参照)。この呪文の対象は、毎ラウンド1度、全ラウンド・アクションを消費することによって、再セーブを行うことができる。									
心術	ドミネイト・アニマル	Lv:3 PHB p259	音声、動作	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] 動物1体	
	(強制)[精神作用] 術者は目標に対し、単純な命令を与える。この命令が自発的なものであった場合、単純に無視される。また、術者と目標は精神的にリンクされ、呪文の範囲内ならば、精神的に命令を与えることができる。命令の内容や指示を変更する場合、術者は移動アクションを必要とする。									
召喚術	サモン・ネイチャーズ・アライⅣ	Lv:4 PHB p229	音声、動作、信仰	全ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(招来)[可変] 術者は、4lvのクリーチャー1体か、3lvのクリーチャー1d3体か、2lv以下のクリーチャー1d4+1体を招来する。									
占術	コミュニケーション・ウィズ・ネイチャー	Lv:5 PHB p224	音声、動作	10分	自身	瞬間	なし	なし	[目標/効果範囲] 術者および半径1マイル/lv(野外)	
	術者は、周辺地域に関する知識を得る。以下から3つまでを選択すること。[周囲の地質:地形:植物:鉱物:水域:住民:生態クリーチャーの種類と生息数:森に住むクリーチャーの存在:自然環境の概要:非自然の(またはアンデッドの)強力なクリーチャーの存在:すべての水源の場所:すべての建物の場所]									
防衛術	アンティライフ・シェル	Lv:6 PHB p201	音声、動作、信仰	全ラウンド	10ft	10分/lv(解除可)	不可	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径10ftの放射	
	術者は、半球体のフィールドを作り出す。アンデッド、エレメンタル、人造、来訪者を除くクリーチャー(異形、巨人、植物、人怪、動物、粘体、人型生物、フェイ、魔獣、蟲、竜)は、この障壁内に入ることができない。									
変成術	アニマル・シェイプス	Lv:7 PHB p199	音声、動作、信仰	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv(解除可)	不可	可(無害)	[目標] 同意するクリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内	
	対象は、1種類の動物の姿をとる(1/lv(最大20)HDが対象のHDのどちらか低い方)。サイズ分類は種小以外ならば変えることができ、また、変身後の姿が持つ肉体的な能力([筋]、[敏]、[耐]、登攀・水泳・飛行移動速度、外皮、肉体武器、毒、種族ボーナスなど)を得、丸一日休息したかのようにhpが回復する。元の姿に戻ることもできる(全ラウンド)。									
召喚術	サモン・ネイチャーズ・アライⅦ	Lv:8 PHB p229	音声、動作、信仰	全ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(招来)[可変] 術者は、8lvのクリーチャー1体か、7lvのクリーチャー1d3体か、6lv以下のクリーチャー1d4+1体を招来する。この呪文によっては、動物クリーチャーしか招来できない。									
変成術	シェイプチェンジ	Lv:9 PHB p233	音声、動作、焦点	標準	自身	10分/lv	なし	なし	[目標] 術者	
	対象は、別のクリーチャーに変身し(1/lv(最大25)HD以内)、フリー・アクションで別の姿をとることができる。ガス状態や非実体の姿をとることもできる。対象は、変身後の姿が持つ肉体的な能力(登攀・水泳・飛行移動速度、外皮、肉体武器、毒、種族ボーナスなど)を得、丸一日休息したかのようにhpが回復する。[焦点具:翡翠のサークレット(1500gp)]									

系統	破壊の領域	呪文リスト	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲
死霊術	インフリクト・ライト・ウーンズ		Lv:1 PHB p205	音声、動作	標準	接触	瞬間	意志・半減	可	[目標] 接触したクリーチャー
	近接接触攻撃で、生きているクリーチャーに1d8+1/lv(最大+5)点のダメージを与える。また、接触したアンデッドからは、同じ値のダメージを癒す。									
力術	シャッター		Lv:2 PHB p235	音声、動作、信仰	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効(物体)/頑健・半減	可(物体)	[効果範囲/目標] 半径5ftの拡散か、固体1つか、結晶質のクリーチャー1体
	[音波] この呪文を範囲攻撃として使用した場合、範囲内の1/lvポンドの物体が破壊される。固体の物体1つを目標にとった場合、10/lvポンドまでの重量ならば、その目標を破壊できる。結晶質のクリーチャーを目標にとった場合、1d6(最大10d6)点の[音波]ダメージを与える(頑健・半減)。									
死霊術	コンテイジョン		Lv:3 PHB p225	音声、動作	標準	接触	瞬間	頑健・無効	可	[目標] 接触した生きているクリーチャー
	[悪] セーブに失敗した対象は、術者の選択した病気に感染し、即座に発症する(失明病、狂気病、汚穢病、焼脳病、赤腫れ病、震え病、溶死病のいずれかから選択すること)。									
死霊術	インフリクト・クリティカル・ウーンズ		Lv:4 PHB p205	音声、動作	標準	接触	瞬間	意志・半減	可	[目標] 接触したクリーチャー
	近接接触攻撃で、生きているクリーチャーに4d8+1/lv(最大+20)点のダメージを与える。また、接触したアンデッドからは、同じ値のダメージを癒す。									
死霊術	インフリクト・ライト・ウーンズ、マス		Lv:5 PHB p205	音声、動作	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・半減	可	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	選択した生きているクリーチャーに1d8+1/lv(最大+25)点のダメージを与える。また、アンデッドからは同じ値のダメージを癒す。									
死霊術	ハーム		Lv:6 PHB p263	音声、動作	標準	接触	瞬間	意志・半減	可	[目標] 接触したクリーチャー
	対象を負のエネルギーが満ち、10/lv(最大150)点のダメージを与える。この呪文によって、対象のhpが1未満になることはない。アンデッドに対しては、この呪文はヒールの効果を及ぼす。									
変成術	ディスインテグレイト		Lv:7 PHB p250	音声、動作、信仰	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	頑健・不完全(物体)	可	[効果] 光線
	遠隔接触攻撃で、2d6/lv(最大40d6)点のダメージを与える。この呪文によってhpが0以下になった場合、そのクリーチャーは、装備を残して分解される。物体を対象とする場合、10ft立方が分解される([力場]効果も分解される)。いずれの場合も、セーブに成功された場合、与えるダメージは5d6点となる。									
力術	アースクウェイク		Lv:8 PHB p196	音声、動作、信仰	標準	長距離(400ft+40ft/lv)	1ラウンド	本文参照	不可	[効果範囲] 半径80ftの拡散(自在)
	[地] 局所的な地震を引き起こし、建造物を倒壊させ、地割れを作る。呪文の持続時間中、範囲内の地面にいるクリーチャーは攻撃することも移動を行うこともできない。呪文を発動する場合、(精神集中)判定(難易度20+呪文lv)を行い、失敗すると呪文は失われる。また、この呪文は、地形によって効果が変わる(洞窟、崖、建造物、湖沼など、本文参照)。									
力術	インブロージョン		Lv:9 PHB p205	音声、動作	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	精神集中(4ラウンドまで)	頑健・無効	可	[目標] 実体クリーチャー1体/ラウンド
	対象は内側から破裂し、死亡する。精神集中をしている限り、術者は毎ラウンド、異なる1体のクリーチャーを対象に取ることができる。1回の呪文で、同じクリーチャーを2度以上対象に取ることはできない。									

系統	火の領域	呪文リスト	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲
力術	バーニング・ハンズ		Lv:1 PHB p262	音声、動作	標準	15ft	瞬間	反応・半減	可	[効果範囲] 円錐形の爆発
	[火] 術者は炎を放ち、範囲内のクリーチャーに1d4/lv(最大5d4)点の[火]ダメージを与える。また、範囲内の可燃物は発火する。発火した物体の火は、全ラウンド・アクションを使用すれば、消すことができる(着火に関しては、DMG p303参照)。									
力術	プロデュース・フレイム		Lv:2 PHB p281	音声、動作	標準	0ft	1分/lv(解除可)	不可	可	[効果] 術者の掌の中の炎
	[火] 術者は、松明程度の大きさの炎を作り出す。この炎は、術者や術者の装備に害を与えることはない。この炎は、近接接触攻撃か、遠隔接触攻撃(最大射程120ft)で、1d6+1/lv(最大+5)点の[火]ダメージを与える。この炎を放り投げた場合、持続時間が1分だけ消費され、次の炎が現れる。									
防衛術	レジスト・エナジー		Lv:3 PHB p299	音声、動作、信仰	標準	接触	10分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー
	1種類のエネルギー([火]、[冷気]のどちらか)への抵抗10を得る。この抵抗の値は、7レベルで20、11レベルで30まで増加する。									
力術	ウォール・オブ・ファイアー		Lv:4 PHB p210	音声、動作、信仰	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	精神集中+1ラウンド/lv	不可	可	[効果] 長さ20ft/lvまでの炎の幕か、半径5ft/2lvまでの火の輪
	[火] 術者は、炎の幕か輪を作り出す。いずれの場合も、高さは20ftである。この炎の10ft以内にいる場合2d4点、20ft以内にいる場合1d4点の[火]ダメージを受ける。この炎の中にいるか、この炎を通り抜けようとした場合、2d6+1/lv(最大+20)点の[火]ダメージを受ける(アンデッドは2倍ダメージ)。									
力術	ファイアー・シールド		Lv:5 PHB p268	音声、動作、信仰	標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	[火または冷気] 術者は、炎に包まれる。[ウォーム・シールド:術者に近接攻撃の命中を与えたクリーチャーは、1d6+1/lv(最大+15)点の[火]ダメージを被る。また、[冷気]からのダメージは半分となる(反応・半減の場合、セーブ成功で無効化)。[冷気]からのダメージは半分となる(反応・半減の場合、セーブ成功で無効化)。[火]からのダメージを防ぐ。									
召喚術	ファイアー・シース		Lv:6 PHB p268	音声、動作、物質	標準	接触	10分/lvまたはチャージ消費	不可/反応・半減	可	[目標] 接触した、どんぐり4つまで、またはヒヤラギの実8つまで
	[創造][火] 術者は、以下のいずれかを選ぶ。[ドングリ手榴弾:遠隔接触攻撃により、合計で1d6/lv(最大20d6)点の[火]ダメージを与える(10ft以内に飛散ダメージ1/lv点)。ヒヤラギの実爆弾:設置し、200ft以内から合言葉で発射すると、半径5ftの爆発内に1d8+1/lv点の[火]ダメージを与える。]									
力術	ファイアー・ストーム		Lv:7 PHB p269	音声、動作	全ラウンド	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	反応・半減	可	[効果範囲] 1辺10ftの立方体の区画1個ぶん/lvまで(自在)
	[火] 範囲内のクリーチャーは、1d6/lv(最大20d6)点の[火]ダメージを受ける。術者は、範囲内の自然の植物、地表を覆う植物、植物クリーチャーなどには影響を与えないようにすることもできる。									
召喚術	インセンディエリ・クラウド		Lv:8 PHB p204	音声、動作	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	反応・半減	可	[効果] 半径20ft×高さ20ftに拡散する霧
	[創造][火] 術者は、渦巻く煙の雲を作り出す。この雲の中にあるクリーチャーは、毎ラウンド1度(術者のターンに)4d6点の[火]ダメージを被る。この雲は、術者から離れるように毎ラウンド10ftずつ移動し、術者が精神集中を行った場合、60ftの速度で移動する。									
召喚術	エレメンタル・スウォーム		Lv:9 PHB p211	音声、動作	10分	中距離(100ft+10ft/lv)	10分/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー2体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	[招来][火][元素界呪文] 術者は、元素界へのポータルを開く。呪文が完了すると、2d4体の大型エレメンタルが、その10分後には1d4体の超大型エレメンタルが、さらに10分後には1体のエルダー・エレメンタルが現れる。これらのウォーター・エレメンタルは術者の命令に従い、術者以外がこれらの制御を得た場合でも、術者を攻撃することはない。									

系統	魔術の領域 呪文リスト	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲
幻術	ニストゥルズ・マジック・オーラ	Lv:1 PHB p261	音声、動作、焦点	標準	接触	1日/lv(解除可)	不可(本文参照)	不可	[目標] 接触した、5ポンド/lvまでの物体1つ
	<small>(幻覚) 対象となったアイテムを、“魔法のアイテムでない”か、“術者の指定したタイプの魔法のアイテムである”か、“術者の指定した、別の呪文の対象である”かのように見せかける(ディテクト呪文などに対して)。アイデンティファイ呪文などを使用し、セーブに成功すれば、これが偽物であるということがわかる。</small>								
占術	アイデンティファイ	Lv:2 PHB p196	音声、動作、信仰	1時間	接触	瞬間	不可	不可	[目標] 接触した物体1個
	<small>魔法のアイテムの持つ、すべての魔法的機能を明らかにする。また、そのアイテムの起動方法(合言葉など)や、残っているチャージ数なども明らかにする。</small>								
防衛術	ディスペル・マジック	Lv:3 PHB p251	音声、動作	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可	不可	[目標] 呪文の使い手1人かクリーチャー1体か物体1個/半径20ftの爆発
	<small>この呪文は、目標型解呪、効果範囲型解呪、呪文相殺のいずれかの用法で発動される。いずれの場合も、術者は解呪判定を行う(1d20+1/lv(最大+10)、難易度11+対象の呪文の発動者の術者lv)。この判定に成功した呪文は、すべて解呪される。</small>								
力術	インビュー・ウィズ・スペル・アビリティ	Lv:4 PHB p205	音声、動作、信仰	10分	接触	チャージ消費まで永続	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー
	<small>術者は、自身の準備している呪文と、その発動能力とを、対象に移す。対象は、[知力]5以上、[判断力]9以上でなければならない。術者は、自身の準備している呪文(クレリックの防衛術、占術、召喚術(治癒)のいずれか)から呪文を選択し、対象に与える。対象のHDを確認し、本文を参照すること。</small>								
防衛術	スペル・レジスタンス	Lv:5 PHB p244	音声、動作、信仰	標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー
	<small>対象となったクリーチャーは、12+1/lvの呪文抵抗を得る。</small>								
防衛術	アンティマジック・フィールド	Lv:6 PHB p201	音声、動作、信仰	標準	10ft	10分/lv(解除可)	不可	本文参照	[効果範囲] 術者を中心とした半径10ftの放射
	<small>術者は不可視の障壁を作り出す。この障壁は、呪文、擬似呪文能力、超常能力も含め、ほとんどの魔法的效果を遮断する。また、障壁内では、魔法的な能力とアイテムは停止する(この障壁は、魔法を抑止する。解呪するわけではない)。</small>								
防衛術	スペル・ターニング	Lv:7 PHB p244	音声、動作、信仰	標準	自身	10分/lvまたはチャージ消費	なし	なし	[目標] 術者
	<small>術者を目標とした呪文や擬似呪文能力は、その発動者へと跳ね返る。接触呪文、効果範囲呪文を跳ね返すことはできない。この呪文は、1d4+6lvぶんの呪文を跳ね返す(DMがロールし、ロール結果を秘密にしておくこと)。跳ね返す呪文lv数が不足している場合、呪文は部分的に跳ね返る(本文参照)。</small>								
防衛術	プロテクション・フロム・スペルズ	Lv:8 PHB p280	音声、動作、物質、焦点	標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体/4lvまで
	<small>対象は、呪文や擬似呪文能力に対するセーブに+8の抵抗ボーナスを得る。超常能力や変則能力には、ボーナスを得ることができない。[物質要素:500gpのダイヤモンドの粉末; 焦点具:1000gpのダイヤモンド×対象の人数。対象は、呪文の持続時間中、このダイヤモンドを身につけていなければならない]</small>								
防衛術	モルデンカイネンス・ディズジャンクション	Lv:9 PHB p291	音声	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効(物体)	不可	[効果範囲] 半径40ftの爆発
	<small>術者が身につけている(か接触している)ものを除く、範囲内の、全ての魔法効果と魔法のアイテムは解体される。呪文などによる魔法効果は終了し、魔法のアイテムは能力を失う(意志・無効; 持ち主が物体の高い方でセーブを行う)。また、この呪文は、1/lv%の確率でアンティマジックの場を解体する。</small>								

系統	水の領域 呪文リスト	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲
召喚術	オブスキュアリング・ミスト	Lv:1 PHB p214	音声、動作	標準	20ft	1分/lv	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした半径20ft×高さ20ftに拡散する霧
	<small>(創造) 霧のような蒸気が術者のまわりを取り巻く。この霧は、5ft離れた相手に視認困難(失敗確率20%)、10ft離れた相手に完全視認困難(失敗確率50%、攻撃側の視覚は目標の位置を感知できない)を与える。この霧は、風によって吹き散らされたり、炎によって焼かれる可能性がある(本文参照)。</small>								
召喚術	フォッグ・クラウド	Lv:2 PHB p272	音声、動作	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	10分/lv	不可	不可	[効果] 半径20ft×高さ20ftに拡散する霧
	<small>(創造) 術者は、霧を作り出す。この霧の中にいるクリーチャーは、5ft以内に対して視認困難(失敗確率20%)、それ以上の距離に対して完全視認困難(失敗確率50%)を被る。軟風(時速11マイル以上)は4ラウンドで、疾風(時速21マイル以上)は1ラウンドで、この霧を吹き散らす。</small>								
変成術	ウォーター・フリージング	Lv:3 PHB p208	音声、動作、信仰	標準	接触	2時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した生きているクリーチャー
	<small>対象となったクリーチャーは、水中でも、通常通り呼吸することができる。術者が複数のクリーチャーを対象とした場合、対象となった人数で、呪文の持続時間が等分される。</small>								
変成術	コントロール・ウォーター	Lv:4 PHB p226	音声、動作、信仰	標準	長距離(400ft+40ft/lv)	10分/lv(解除可)	不可	不可	[効果範囲] 体積10ft/lv×10ft/lv×2ft/lvまでの水
	<small>[水] 術者は、以下の2つから選択する。[水位低下:術者は、範囲内の水面を、2ft/lvぶんまで低下させる(水面が窪んだ状態となる)。水位上昇:術者は、範囲内の水面を、2ft/lvぶんまで上昇させる(水面が膨らんだ状態となる)。] なお、ウォーター・エレメンタルなどは、この呪文からスローの効果を受ける。</small>								
力術	アイス・ストーム	Lv:5 PHB p196	音声、動作、信仰	標準	長距離(400ft+40ft/lv)	瞬間	不可	可	[効果範囲] 半径20ft×高さ40ftの円筒形
	<small>[冷気] 1全ラウンドの間、範囲内にひょうが降り注ぎ、3d6点の殴打ダメージと、2d6点の[冷気]ダメージを与える。呪文の持続時間中、〈聞き耳〉判定には-4のペナルティを被り、効果範囲内での移動速度は1/2となる。</small>								
力術	コーン・オヴ・コールド	Lv:6 PHB p223	音声、動作、信仰	標準	60ft	瞬間	反応・半減	可	[効果範囲] 円錐形の爆発
	<small>[冷気] 術者の手から[冷気]が放射され、範囲内のクリーチャーは、1d6/lv(最大15d6)点の[冷気]ダメージを受ける。</small>								
召喚術	アシッド・フォッグ	Lv:7 PHB p197	音声、動作、信仰	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	不可	不可	[効果] 半径20ft×高さ20ftに拡散する霧
	<small>(創造)[酸] 術者は、[酸]の霧を作り出し、毎ラウンド2d6点の[酸]ダメージを与える。範囲内では、5ft以内に対して視認困難(失敗確率20%)、それ以上の距離に対して完全視認困難(失敗確率50%)を被る。範囲内への遠隔攻撃は無効化され、近接攻撃と近接ダメージは-2のペナルティを被る。移動速度は5ftとなり、5ftステップを行うことができない。</small>								
死霊術	ホリッド・ウィルティング	Lv:8 PHB p284	音声、動作、信仰	標準	長距離(400ft+40ft/lv)	瞬間	頑健・半減	可	[目標] 生きているクリーチャー数体、どの2体をとっても60ftの距離内
	<small>目標となったクリーチャーからは水分が蒸発し、1d6/lv(最大20d6)点のダメージを受ける。ウォーター・エレメンタルや植物クリーチャーには、上記のダメージではなく、1d8/lv(最大20d8)点のダメージを与える。</small>								
召喚術	エレメンタル・スウォーム	Lv:9 PHB p211	音声、動作	10分	中距離(100ft+10ft/lv)	10分/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー2体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	<small>(招来)[水][元素界呪文] 術者は、元素界へのポータルを開く。呪文が完了すると、2d4体の大型エレメンタルが、その10分後には1d4体の超大型エレメンタルが、さらに10分後には1体のエルダー・エレメンタルが現れる。これらのファイアー・エレメンタルは術者の命令に従い、術者以外がこれらの制御を得た場合でも、術者を攻撃することはない。</small>								