

| 系統 | 嵐の領域 呪文リスト | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 目標/効果/効果範囲 |
|-----|--|---------------|----------|-------|--------------------|---------------|-------|------|--|
| 防衛術 | エントロピック・シールド | Lv:1 PHB p212 | 音声、動作 | 標準 | 自身 | 1分/lv | なし | なし | [目標] 術者 |
| | 術者に対して行われる遠隔攻撃は、20%の失敗確率を被る。この呪文は、攻撃側が攻撃ロールを行わなければならない遠隔攻撃のすべてに影響を与える(メルプス・アシッド・アローなども含む)。 | | | | | | | | |
| 力術 | ガスト・オヴ・ウィンド | Lv:2 PHB p216 | 音声、動作 | 標準 | 60ft | 1ラウンド | 頑健・無効 | 可 | [効果] 術者から距離限界まで放射する直線状の強風 |
| | [風] 術者は、爆風を発生させる(時速50マイル程度)。範囲内のクリーチャーは、自身のサイズによってさまざまな効果を受ける(本文参照)。また、範囲内での〈聞き耳〉判定は-4のペナルティを被る。覆いのない炎は消え、覆いのある炎も50%の確率で消えてしまう。 | | | | | | | | |
| 力術 | コール・ライトニング | Lv:3 PHB p223 | 音声、動作 | 標準 | 中距離(100ft+10ft/lv) | 1分/lv | 反応・半減 | 可 | [効果] 長さ30ftの、垂直に落ちる雷1本以上 |
| | [電気] 呪文の完成した直後と、以後1ラウンドに一度、範囲内の対象に雷を落とす。この雷は、幅5ft×高さ30ftを持ち、3d6点の[電気]ダメージを与える。呪文の持続時間中に、合計で1/lv(最大10)本の雷を落とすことができる(標準アクション)。周囲で嵐が起こっている場合、この呪文のダメージは3d10点となる。術者は、地下や屋内でも発動できる。 | | | | | | | | |
| 召喚術 | スリート・ストーム | Lv:4 PHB p244 | 音声、動作、信仰 | 標準 | 長距離(400ft+40ft/lv) | 1ラウンド/lv | 不可 | 不可 | [効果範囲] 円筒形(水平半径40ft×高さ20ft) |
| | (創造)[冷氣] 術者は、激しいみぞれを吹き付ける。呪文の範囲内では、暗視を含めたすべての視界は遮られる。なお、〈平衡感覚〉判定(難易度10)に成功すれば、1/2の速度で移動することができる。5以上の差で失敗した場合、転んでしまう。また、この呪文は、小さな火や松明の炎を消してしまふ。 | | | | | | | | |
| 力術 | アイス・ストーム | Lv:5 PHB p196 | 音声、動作、信仰 | 標準 | 長距離(400ft+40ft/lv) | 瞬間 | 不可 | 可 | [効果範囲] 半径20ft×高さ40ftの円筒形 |
| | [冷氣] 1全ラウンドの間、範囲内にひょうが降り注ぎ、3d6点の殴打ダメージと、2d6点の[冷氣]ダメージを与える。呪文の持続時間中、〈聞き耳〉判定には-4のペナルティを被り、効果範囲内での移動速度は1/2となる。 | | | | | | | | |
| 召喚術 | サモン・モンスター VI | Lv:6 PHB p231 | 音声、動作、信仰 | 全ラウンド | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 1ラウンド/lv(解除可) | 不可 | 不可 | [効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内 |
| | (招来)[風、可変][アストラル界、影界、元素界呪文] 術者は、6lvのクリーチャー1体か、5lvのクリーチャー1d3体か、4lv以下のクリーチャー1d4+1体を招来する。この呪文によっては、風のクリーチャーしか招来できない。 | | | | | | | | |
| 変成術 | コントロール・ウェザー | Lv:7 PHB p226 | 音声、動作 | 10分 | 2マイル | 4d12時間 | 不可 | 不可 | [効果範囲] 術者を中心とした、半径2マイルの円 |
| | 範囲内の天候は、呪文の発動が終了してから10分をかけて、術者の指定した天候へと変化する。術者は、標準アクションで、指定した天候を変更することができる(ただし、この場合でも、天候の変化には10分かかかる)。起こすことのできる天候に関しては、本文参照。 | | | | | | | | |
| 力術 | ワールウィンド | Lv:8 PHB p301 | 音声、動作、信仰 | 標準 | 長距離(400ft+40ft/lv) | 1ラウンド/lv(解除可) | 反応・無効 | 可 | [効果] 幅10ft(底部)、高さ30ft、幅30ft(頂部)の旋風 |
| | [風] 術者は旋風を作り出し、60ft/ラウンドの速度で移動させる(旋風の制御に関しては、本文参照)。これに接触した大型以下のクリーチャーは、3d6点のダメージを受ける(反応・無効)。中型以下のクリーチャーが1度目のセーブに失敗した場合、再度セーブを行う。失敗すると旋風に捕らわれ、毎ラウンド1d8点のダメージを受ける(セーブ不可)。 | | | | | | | | |
| 召喚術 | ストーム・オヴ・ヴェンジャンス | Lv:9 PHB p240 | 音声、動作 | 全ラウンド | 長距離(400ft+40ft/lv) | 精神集中、最大10ラウンド | 本文参照 | 可 | [効果] 半径360ftの嵐雲 |
| | (招来) 術者は、大きな黒雲を作り出す。術者が精神集中を止めた場合、この呪文は即座に終了する。[1ラウンド目:1d4×10分間の視覚喪失状態(頑健・無効); 2ラウンド目:1d6点の[酸]を与える雨(セーブ不可); 3ラウンド目:10d6点の[電気]を与える雷×6本(反応・半減); 4ラウンド目:5d6点を与える"ひょう"; 5ラウンド目以降:本文参照] | | | | | | | | |

| 系統 | アンデッドの領域 呪文リスト | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 目標/効果/効果範囲 |
|-----|---|---------------|-------------|-----|-------------------|-----------------|-----------|-------|---------------------------------------|
| 占術 | ディテクト・アンデッド | Lv:1 PHB p253 | 音声、動作、信仰 | 標準 | 60ft | 精神集中、1分/lv(解除可) | 不可 | 不可 | [効果範囲] 円錐形の放射 |
| | 術者は、範囲内にいるアンデッドを感知する。1ラウンド目:アンデッドのオーラが存在するか否か。2ラウンド目:アンデッドのオーラの数、最も強いアンデッドのオーラ強度(術者の2倍以上で11以上のHDを持つアンデッドが存在する場合、術者は朦朧する)。3ラウンド目:各アンデッドのオーラ強度、位置。 | | | | | | | | |
| 力術 | ディセクレイト | Lv:2 PHB p252 | 音声、動作、物質、信仰 | 標準 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 2時間/lv | 不可 | 不可 | [効果範囲] 半径20ftの放射 |
| | [悪] 呪文の範囲内は、負のエネルギーで満たされる。範囲内のアンデッドは強化(攻撃、ダメージ、セーブに+1の不浄ボーナス)される。また、範囲内に招来されたアンデッドは、+1/HDのhpを得る。また、アニメイト・デッド呪文によって作られるアンデッドのHD数は、2倍となる。[物質要素:邪水1ビン(25gp)と5ポンドの銀粉(25gp)] | | | | | | | | |
| 死霊術 | アニメイト・デッド | Lv:3 PHB p199 | 音声、動作、物質 | 標準 | 接触 | 瞬間 | 不可 | 不可 | [目標] 接触した死体1つ以上 |
| | [悪] 目標となった骨や死骸は、アンデッド(スケルトンかゾンビ)となる。術者が1度に作り出せるアンデッドは、その種類に関係なく、2HD/lvぶんまでである(ディセクレイトは、この値を2倍にする)。術者は、4HD/lvぶんのアンデッドを、支配下におくことができる(威伏等は除く)。[物質要素:HD毎に25gp] | | | | | | | | |
| 死霊術 | デス・ワード | Lv:4 PHB p256 | 音声、動作、信仰 | 標準 | 接触 | 1分/lv | 意志・無効(無害) | 可(無害) | [目標] 接触した生きているクリーチャー |
| | 目標は、[即死]効果、負のエネルギー効果(インプリクト呪文やチャル・タッチなど)、および生命力吸収に対する完全耐性を得る。この呪文は、すでに受けてしまっている負のレベルに対しては、何の効果もない。また、結果的に死んでしまうような攻撃(hpの喪失、石化、毒など)に対しては、何の効果もない。 | | | | | | | | |
| 死霊術 | インプリクト・ライト・ウーンズ、マス | Lv:5 PHB p205 | 音声、動作 | 標準 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 瞬間 | 意志・半減 | 可 | [目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内 |
| | 選択した生きているクリーチャーに1d8+1/lv(最大+25)点のダメージを与える。また、アンデッドからは同じ値のダメージを癒す。 | | | | | | | | |
| 死霊術 | クリエイト・アンデッド | Lv:6 PHB p219 | 音声、動作、物質 | 1時間 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 瞬間 | 不可 | 不可 | [目標] 死体1体 |
| | [悪] この呪文は、夜間に発動しなければならない。対象となった死体は、術者レベルに応じたアンデッドとなる(条件を満たしているならば、どのアンデッドを選択してもよい)。[11lv以下:グール、12~14:ガスト、15~17:ミイラ、18以上:モグ][物質要素:黒瑪瑙(アンデッドのHD×50gp以上の価値)] | | | | | | | | |
| 死霊術 | コントロール・アンデッド | Lv:7 PHB p225 | 音声、動作、物質 | 標準 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 1分/lv | 意志・無効 | 可 | [目標] 2HD/lvまでのアンデッド、どの2体をとっても30ftの距離内 |
| | 術者は、アンデッドに命令を下す。呪文の持続時間中、目標となったアンデッドは術者を攻撃せず、また、術者がいかなる言語で喋っていたとしても、喋っている内容を理解する。知性のあるアンデッドは、術者に命令されたことを覚えている。 | | | | | | | | |
| 死霊術 | クリエイト・グレーター・アンデッド | Lv:8 PHB p219 | 音声、動作、物質 | 1時間 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 瞬間 | 不可 | 不可 | [目標] 死体1体 |
| | [悪] この呪文は、夜間に発動しなければならない。対象となった死体は、術者レベルに応じたアンデッドとなる(条件を満たしているならば、どのアンデッドを選択してもよい)。[15lv以下:シャドウ、16~17:レイス、18~19:スペクター、20以上:ディヴァウラー][物質要素:黒瑪瑙(アンデッドのHD×50gp)] | | | | | | | | |
| 死霊術 | エナジー・ドレイン | Lv:9 PHB p211 | 音声、動作 | 標準 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 瞬間 | 不可/頑健・不完全 | 可 | [効果] 負のエネルギーの光線 |
| | 遠隔接触攻撃で、2d4レベルの負のレベルを与える(負のレベル1につき、攻撃、セーブ、技能判定、能力値判定、有効レベルに-1を被る。また、最も高いレベルの呪文と呪文スロットを失う)。24時間後、負のレベル1ごとに1回の頑健セーブを行い、失敗すると、恒久的にレベルが吸収される。 | | | | | | | | |

| 系統 | エルフの領域 呪文リスト | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 目標/効果/効果範囲 | |
|-----|--|------|----------|----------|--------|--------------------|-----------------|--------------|------------|---|
| 占術 | ツール・ストライク | Lv:1 | PHB p259 | 音声、焦点 | 標準 | 自身 | 1ラウンド | なし | なし | [目標] 術者 |
| | 術者は、次のラウンドに行われる攻撃のロールに、+20の洞察ボーナスを得る。また、術者のその攻撃は、視認困難による失敗確率の影響を受けない。 | | | | | | | | | |
| 変成術 | キャッツ・グレイス | Lv:2 | PHB p217 | 音声、動作、物質 | 標準 | 接触 | 1分/1v | 意志・無効(無害) | 可(無害) | [目標] 接触したクリーチャー |
| | 対象となったクリーチャーは、より機敏かつ軽やかで調和のとれた動きができるようになり、【敏捷力】に+4の強化ボーナスを得る。 | | | | | | | | | |
| 変成術 | スnea | Lv:3 | PHB p241 | 音声、動作、信仰 | 3全ラウンド | 接触 | チャージ消費まで永続 | 不可 | 不可 | [効果] 紐でできた、直径2ft+2ft/1vの輪 |
| | 術者は、接触した魔法の力を持たないつややロープから、魔法の靨を作り出す。この靨は、周囲の風景に溶け込む(「長探し」の〈捜索〉難易度23)。この靨は、5hp、AC7を持ち、【筋力】判定の破壊難易度23、〈脱出術〉難易度23である。 | | | | | | | | | |
| 召喚術 | ツリー・ストライド | Lv:4 | PHB p249 | 音声、動作、信仰 | 標準 | 自身 | 1時間/1vまたはチャージ消費 | なし | なし | [目標] 術者 |
| | (瞬間移動) 術者は、樹木から樹木へと瞬間移動をする能力を得る。術者は、自身よりも大きい樹木に入ること、転送距離(本文参照)内の、(転送先として十分な大きさの)樹木のすべての位置を知り、別の樹木へと瞬間移動する(全ラウンド・アクション)。なお、この移動は、1/1v回だけ行うことができる。 | | | | | | | | | |
| 占術 | コミュニケーション・ウィズ・ネイチャー | Lv:5 | PHB p224 | 音声、動作 | 10分 | 自身 | 瞬間 | なし | なし | [目標/効果範囲] 術者および半径1マイル/1v(野外) |
| | 術者は、周辺地域に関する知識を得る。以下から3つまでを選択すること。【周囲の地質:地形:植物:鉱物:水域:住民:生息クリーチャーの種類と生息数:森に住むクリーチャーの存在:自然環境の概要:非自然の(またはアンデッドの)強力なクリーチャーの存在:すべての水源の場所:すべての建物の場所】 | | | | | | | | | |
| 占術 | ファインド・ザ・パス | Lv:6 | PHB p269 | 音声、動作、焦点 | 3全ラウンド | 自身または接触 | 10分/1v | なし/意志・無効(無害) | なし/可(無害) | [目標] 術者または接触したクリーチャー |
| | この呪文の対象は、望む場所への最短の経路を知る。目的地は、同じ次元界の中になければならない。この呪文によって、通るべき正確な道筋や、経路にある(自身が引っ掛かる)靨の回避方法や合言葉は、知ることができる。 | | | | | | | | | |
| 変成術 | ライブオーク | Lv:7 | PHB p292 | 音声、動作 | 10分 | 接触 | 1日/1v(解除可) | 不可 | 不可 | [目標] 接触した樹木 |
| | 術者の住処から10ft以内にあるか、術者にとって神聖な場所にあるか、術者の守りたいと思うものから30ft以内にある、超大型の、健康なオーク(カシヤナラ)の樹木は、トリエントの番人となり、術者の与えた、3文字/1vまでの命令に従う。この呪文は、1度に2つ以上を稼動状態にすることはできない。 | | | | | | | | | |
| 力術 | サンバースト | Lv:8 | PHB p232 | 音声、動作、信仰 | 標準 | 長距離(400ft+40ft/1v) | 瞬間 | 反応・不完全 | 可 | [効果範囲] 半径80ftの爆発 |
| | 【光】 範囲内のクリーチャーは、6d6点のダメージを被り(反応・半減)、盲目状態となる(反応・無効)。太陽光から害を受けたり、太陽光になじみのなかったりするクリーチャーは、この2倍のダメージを受ける。アンデッド、粘体、スライム、ファンガスなどには、代わりに、1d6/1v(最大15d6)点のダメージを被る。 | | | | | | | | | |
| 心術 | アンティパシー | Lv:9 | PHB p201 | 音声、動作、信仰 | 1時間 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 2時間/1v(解除可) | 意志・不完全 | 可 | [効果範囲] 場所(1辺10ftの立方体の区画1個ぶん/1vまで)か、物体1個 |
| | (強制)【精神作用】 目標となった物体や場所は、術者の指定した、特定の知的クリーチャー、または特定の属性のクリーチャーを遠ざけ、セーブに失敗した場合、この場所や物体に近づくことができなくなる。セーブに成功した場合、その場所に留まったり、その物体に触ったりすることはできるが、そうしている間、【敏】に-4のペナルティを受ける。 | | | | | | | | | |

| 系統 | 応酬の領域 呪文リスト | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 目標/効果/効果範囲 | |
|-----|---|------|----------|----------|-------|--------------------|-----------------|-----------|------------|---------------------------------------|
| 防衛術 | シールド・オブ・フェイス | Lv:1 | PHB p233 | 音声、動作、物質 | 標準 | 接触 | 1分/1v | 意志・無効(無害) | 可(無害) | [目標] 接触したクリーチャー |
| | 対象となったクリーチャーは、輝く魔法のフィールドに包まれる。このことにより、ACに+1/6lv+2(最大+5)の反発ボーナスを得る。 | | | | | | | | | |
| 変成術 | ベアズ・エンデュランス | Lv:2 | PHB p281 | 音声、動作、信仰 | 標準 | 接触 | 1分/1v | 意志・無効(無害) | 可(無害) | [目標] 接触したクリーチャー |
| | 対象となったクリーチャーは、高い生命力とスタミナを得る。このことにより、【耐久力】に+4の強化ボーナスを得る。 | | | | | | | | | |
| 死霊術 | スピーク・ウィズ・デッド | Lv:3 | PHB p242 | 音声、動作、信仰 | 10分 | 10ft | 1分/1v | 意志・無効 | 不可 | [目標] 死んでいるクリーチャー1体 |
| | 【言語依存】 術者は、死体に知性と生命のようなものを与え、1/2lv個の質問に答えさせる。死体は、生前知っていた言語を喋り、生前持っていた知識を用いて返答する。術者と属性の違う死体は、セーブを行うことができる。1週間以内にこの呪文の対象となっている死体に対しては、呪文は失敗する。 | | | | | | | | | |
| 力術 | ファイアー・シールド | Lv:4 | PHB p268 | 音声、動作、信仰 | 標準 | 自身 | 1ラウンド/1v(解除可) | なし | なし | [目標] 術者 |
| | 【火または冷気】 術者は、炎に包まれる。【ウォーム・シールド:術者に近接攻撃の命中を与えたクリーチャーは、1d6+1/1v(最大+15)点の【火】ダメージを被る。また、【冷気】からのダメージは半分となる(反応・半減の場合、セーブ成功で無効化)。チル・シールド:ウォーム・シールドと同様だが、与えるダメージは【冷気】であり、【火】からのダメージを防ぐ。 | | | | | | | | | |
| 死霊術 | マーク・オブ・ジャスティス | Lv:5 | PHB p285 | 音声、動作、信仰 | 10分 | 接触 | 永続 | 不可 | 可 | [目標] 接触したクリーチャー |
| | 術者は対象に印を刻み、呪いが作動する条件を指定する。この呪文は、術者1v以上の術者にもみ解読できる。【呪いを1つ選択:「1つの能力値に-6のペナルティ(最低でも1)」、「攻撃ロール、セーブ、能力値判定、技能判定に-4のペナルティ」、「毎ラウンド50%の確率でアクションを取ることができない」】 | | | | | | | | | |
| 防衛術 | バニッシュメント | Lv:6 | PHB p265 | 音声、動作、焦点 | 標準 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 瞬間 | 意志・無効 | 可 | [目標] 他次元界クリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内 |
| | 術者は、2HD/1vぶんまでの目標を、出身次元界へと退去させる。術者が目標の苦手とする物体や物質を持っている場合、そうした物体や物質1種類毎に、術者レベル+1と、セーブ難易度+2を得る。 | | | | | | | | | |
| 防衛術 | スベル・ターニング | Lv:7 | PHB p244 | 音声、動作、信仰 | 標準 | 自身 | 10分/1vまたはチャージ消費 | なし | なし | [目標] 術者 |
| | 術者を目標とした呪文や擬似呪文能力は、その発動者へと跳ね返る。接触呪文、効果範囲呪文を跳ね返すことはできない。この呪文は、1d4+6lvぶんの呪文を跳ね返す(DMがロールし、ロール結果を秘密にしておくこと)。跳ね返す呪文1v数が不足している場合、呪文は部分的に跳ね返る(本文参照)。 | | | | | | | | | |
| 占術 | ディザーン・ロケーション | Lv:8 | PHB p250 | 音声、動作、信仰 | 10分 | 無限 | 瞬間 | 不可 | 不可 | [目標] クリーチャー1体または物体1つ |
| | 術者は、「以前に見たことがあるクリーチャー」か、「術者が所持品を入手しているクリーチャー」か、「以前に触れたことのある物体」の位置を知る。この呪文は、目標が存在している次元界、大陸、国、郡県(あるいはそれに類する政治区分)、共同体、場所(土地名、建物名、店名など)を明らかにする。 | | | | | | | | | |
| 召喚術 | ストーム・オブ・ヴェンジャンス | Lv:9 | PHB p240 | 音声、動作 | 全ラウンド | 長距離(400ft+40ft/1v) | 精神集中、最大10ラウンド | 本文参照 | 可 | [効果] 半径360ftの嵐雲 |
| | (招来) 術者は、大きな黒雲を作り出す。術者が精神集中を止めた場合、この呪文は即座に終了する。【1ラウンド目:1d4×10分間の聴覚喪失状態(頑健・無効):2ラウンド目:1d6点の【靨】を与える雨(セーブ不可):3ラウンド目:10d6点の【電氣】を与える雷×6本(反応・半減):4ラウンド目:5d6点を与える“ひょう”:5ラウンド目以降:本文参照】 | | | | | | | | | |

| 系統 | オークの領域 呪文リスト | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 目標/効果/効果範囲 |
|-----|--|---------------|----------|----|-------------------|------------------|-------------|-------|-------------------------------------|
| 死霊術 | コース・フィア | Lv:1 PHB p222 | 音声、動作 | 標準 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 1d4ラウンドあるいは1ラウンド | 意志・不完全 | 可 | [目標] 5HD以下の生きているクリーチャー1体 |
| | [恐怖、精神作用] セーブに失敗した目標は1d4ラウンドの間、恐れ状態となる(PHB p303参照)。セーブに成功した場合は1ラウンドの間、怯え状態となる(PHB p303参照)。コース・フィアはリムーブ・フィアを相殺し、解呪する。 | | | | | | | | |
| 力術 | プロデュース・フレイム | Lv:2 PHB p281 | 音声、動作 | 標準 | 0ft | 1分/lv(解除可) | 不可 | 可 | [効果] 術者の掌の中の炎 |
| | [火] 術者は、松明程度の大きさの炎を作り出す。この炎は、術者や術者の装備に害を与えることはない。この炎は、近接接触攻撃か、遠隔接触攻撃(最大射程120ft)で、1d6+1/lv(最大+5)点の[火]ダメージを与える。この炎を投げつけた場合、持続時間が1分だけ消費され、次の炎が現れる。 | | | | | | | | |
| 心術 | プレイヤー | Lv:3 PHB p278 | 音声、動作、信仰 | 標準 | 40ft | 1ラウンド/lv | 不可 | 可 | [効果範囲] 術者を中心とした半径40ftの爆発 |
| | (強制)[精神作用] 自身と自身の味方には特別な恩恵を与え、敵には不遇をもたらす。術者および範囲内の味方は、攻撃ロール、武器のダメージ・ロール、セーブ、技能判定に+1の幸運ボーナスを得る。また、範囲内の敵は、同様のロールに-1の幸運ペナルティを被る。 | | | | | | | | |
| 力術 | ディヴァイン・パワー | Lv:4 PHB p249 | 音声、動作、信仰 | 標準 | 自身 | 1ラウンド/lv | なし | なし | [目標] 術者 |
| | 術者は、守護神格の力を呼び降ろす。このことにより、術者の基本攻撃ボーナスはキャラクター・レベルと同じ値に上昇し(これによって追加の攻撃を得られる場合もある)、[筋力]に+6の強化ボーナスを得る。また、1点/lvの一時的hpを得る。 | | | | | | | | |
| 占術 | フライング・アイズ | Lv:5 PHB p273 | 音声、動作、物質 | 1分 | 1マイル | 1時間/lv(解除可) | 不可 | 不可 | [効果] 1d4+1/lv個の、浮遊する目 |
| | 術者は、半ば実体を持つ、魔法の“目”を作り出す。これらは有効距離120ftの視覚を持ち、日本語にして75文字までの命令に従う。[微小サイズの人造: hp1; AC18(+8サイズ); 飛行速度30ft(完璧); <隠れ身>修正値+16; <視認>修正値+1/lv(最大15)] | | | | | | | | |
| 死霊術 | アイバイト | Lv:6 PHB p197 | 音声、動作 | 標準 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 1ラウンド/3lv | 頑健・無効 | 可 | [目標] 生きているクリーチャー |
| | [悪] 目標のHDを確認すること。目標は、HDが3以下だと昏睡・恐慌・不調状態に、4〜9だと恐怖・不調状態に、10以上だと不調の状態に陥る(いずれの効果も10/lv分間持続。詳細は本文参照)。この呪文の持続時間中、術者は移動アクションによって、別の1体のクリーチャーを目標にすることができる。 | | | | | | | | |
| 力術 | プラスフェイミ | Lv:7 PHB p274 | 音声 | 標準 | 40ft | 瞬間 | 不可/意志・無効 | 可 | [効果範囲] 術者を中心とした半径40ftの拡散 |
| | [悪、音波] 術者レベルと、範囲内にいる「悪」でないクリーチャーのHDを比較すること。術者レベルのほうが高いならば、聴覚喪失、減速、麻痺、死などの効果を与える。術者が出身次元界にいる場合、さらにセーブを行わせ(出目に-4のペナルティで)、失敗した場合、出身次元界に過去させる。 | | | | | | | | |
| 防衛術 | クローク・オヴ・ケイオス | Lv:8 PHB p221 | 音声、動作、焦点 | 標準 | 20ft | 1ラウンド/lv(解除可) | 不可/不可/頑健・無効 | 可(無害) | [目標] 術者を中心とした半径20ftの爆発内のクリーチャー1体/lv |
| | [混沌] 対象は、ACに+4(反発)と、セーブに+4(抵抗)のボーナスを得る。さらに[秩序]呪文抵抗25を得、全ての属性からの憑依、および持続的な精神効果を遮断する。また、対象への近接攻撃に成功した秩序のクリーチャーは、1d6[筋]ダメージ(頑健・無効)を受ける。[焦点:500gpの聖遺物] | | | | | | | | |
| 心術 | パワー・ワード・キル | Lv:9 PHB p265 | 音声 | 標準 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 瞬間 | 不可 | 可 | [目標] 100hp以下の生きているクリーチャー1体 |
| | (強制)[精神作用、即死] 目標は、即座に死亡する。この効果は、目標が術者の言葉を聞いていなかったとしても、問題なく発揮される。現時点でhpが101以上あるクリーチャーには、何の効果もない。 | | | | | | | | |

| 系統 | 海洋の領域 呪文リスト | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 目標/効果/効果範囲 |
|-----|--|---------------|-------------|-------|--------------------|----------------|--------------|----------|--|
| 防衛術 | エンデュア・エレメンツ | Lv:1 PHB p212 | 音声、動作 | 標準 | 接触 | 24時間 | 意志・無効(無害) | 可(無害) | [目標] 接触したクリーチャー |
| | この呪文によって守られたクリーチャーは、熱気や冷気(摂氏-46℃から60℃)の環境からの害を受けない。呪文をかけられているクリーチャーの装備も、同様の効果の影響を受ける。ただし、[冷気]ダメージや[火]ダメージからの防御は得ることができない、 | | | | | | | | |
| 力術 | サウンド・バースト | Lv:2 PHB p227 | 音声、動作、信仰 | 標準 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 瞬間 | 意志・不完全 | 可 | [効果範囲] 半径10ftの拡散 |
| | [音波] 範囲内のクリーチャーは1d8点の[音波]ダメージを受け、セーブに失敗した場合、朦朧状態(PHB p311)となる。聴覚を持たない(または聴覚喪失状態の)クリーチャーには、朦朧効果はない。 | | | | | | | | |
| 変成術 | ウォーター・フリーズング | Lv:3 PHB p208 | 音声、動作、信仰 | 標準 | 接触 | 2時間/lv | 意志・無効(無害) | 可(無害) | [目標] 接触した生きているクリーチャー |
| | 対象となったクリーチャーは、水中でも、通常通り呼吸することができる。術者が複数のクリーチャーを対象とした場合、対象となった人数で、呪文の持続時間が等分される。 | | | | | | | | |
| 防衛術 | フリーダム・オヴ・ムーヴメント | Lv:4 PHB p274 | 音声、動作、物質、信仰 | 標準 | 自身または接触 | 10分/lv | なし/意志・無効(無害) | なし/可(無害) | [目標] 術者または接触したクリーチャー |
| | この呪文の対象となったキャラクターは、通常ならば行動を阻害されるような呪文や効果の影響下にあっても、通常通り行動できる。また、組みつきから逃れようとする場合、自動的に成功する。水中でも通常通り行動できるが、呼吸をする能力までは与えられない。 | | | | | | | | |
| 力術 | ウォール・オヴ・アイス | Lv:5 PHB p209 | 音声、動作、物質 | 標準 | 中距離(100ft+10ft/lv) | 1分/lv | 反応・無効 | 可 | [効果] 1辺が10ftの区画1個ぶん/lvまでの氷の平板が、半径3ft+1ft/lvまでの氷の半球 |
| | [冷気] 術者は、氷の平板が半球を作り出す。[平板:厚さ1インチ/lv、厚さ1インチ毎にhp3、一撃で破壊する場合[筋力]判定(難易度15+1/lv)、破壊された空間を通過すると1d6+1/lv点の[冷気]ダメージ; 半球:データは平板と同様だが、破壊された空間を通過しても[冷気]ダメージは受けない] | | | | | | | | |
| 力術 | オティルークス・フリーズング・スフィア | Lv:6 PHB p214 | 音声、動作、焦点 | 標準 | 長距離(400ft+40ft/lv) | 瞬間あるいは1ラウンド/lv | 本文参照 | 可 | [目標/効果/効果範囲] 本文参照 |
| | [冷気] 術者は氷の球体を作り出し、任意の場所へと飛ばす。この球体は半径10ftの爆発を起こし、範囲内のクリーチャーに1d6/lv(最大15d6)点のダメージを与える。この球体が液体などに命中した場合、100平方ft(または1辺10ftの立方体)の範囲内を凍らせる。 | | | | | | | | |
| 召喚術 | ウォーターズパウト | Lv:7 FRCS p67 | 音声、動作、信仰 | 全ラウンド | 長距離(400ft+40ft/lv) | 1ラウンド/lv | 反応・無効 | 不可 | [効果] 幅10ft×高さ80ftの円筒形 |
| | (創造) 水中から円柱状の水が立ち上がり、30ftの速度で移動する(本文参照)。この柱に接触するか、10ft以内に近づいた場合、この柱から3d8点のダメージを被り(反応・無効)、セーブに失敗したクリーチャーは、柱の中に閉じ込められ(1d3ラウンド間)、その後1d8×5ftの高さから放り出される。 | | | | | | | | |
| 召喚術 | メイルストロム | Lv:8 FRCS p75 | 音声、動作、信仰 | 標準 | 長距離(400ft+40ft/lv) | 1ラウンド/lv | 意志・無効 | 不可 | [効果範囲] 竜巻(幅120ft×深さ60ft) |
| | (創造) 術者は、水中に渦巻きを生じさせる。深さが60ftの水域がない場合、呪文は失敗する。渦巻きから50ft以内のクリーチャーは、反応セーブ(または(水泳)か[職能:船乗り]判定)に成功しない限り、渦巻きに飲み込まれ、飲み込まれた段階と、2d4ラウンドとの間、3d6点のダメージを受け続ける。 | | | | | | | | |
| 召喚術 | エレメンタル・スウォーム | Lv:9 PHB p211 | 音声、動作 | 10分 | 中距離(100ft+10ft/lv) | 10分/lv(解除可) | 不可 | 不可 | [効果] 招来されたクリーチャー2体以上、どの2体をとっても30ftの距離内 |
| | (招来)[水](元素界呪文) 術者は、元素界へのポータルを開く。呪文が完成すると、2d4体の大型エレメンタルが、その10分後には1d4体の超大型エレメンタルが、さらに10分後には1体のエルダー・エレメンタルが現れる。これらのウォーター・エレメンタルは術者の命令に従い、術者以外がこれらの制御を得た場合でも、術者を攻撃することはない。 | | | | | | | | |

| 系統 | 家族の領域 | 呪文リスト | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 目標/効果/効果範囲 |
|-----|---------------------|--|----------|-------------|-----|-------------------|-------------|-----------|-------|--|
| 心術 | ブレス | Lv:1 | PHB p279 | 音声、動作、信仰 | 標準 | 50ft | 1分/lv | 不可 | 可(無害) | [効果範囲] 術者を中心とした半径50ftの爆発 |
| | | (強制)[精神作用] 術者は、味方の心を勇気で満たす。術者および範囲内の味方は、攻撃ロールと、[恐怖]に対するセーブに+1の士気ボーナスを得る。この呪文は、ペインを相殺し、解呪する。 | | | | | | | | |
| 防衛術 | シールド・アザー | Lv:2 | PHB p233 | 音声、動作、焦点 | 標準 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 1時間/lv(解除可) | 意志・無効(無害) | 可(無害) | [目標] クリーチャー1体 |
| | | 対象となったクリーチャーは、ACに+1の反発ボーナスと、セーブに+1の抵抗ボーナスを得る。また、対象は、本来受けるべきであるダメージを半分しか受けず、受けるはずであったダメージが、術者に与えられる。[焦点具:白金の指輪(50gp)×2] | | | | | | | | |
| 力術 | ヘルピング・ハンド | Lv:3 | PHB p281 | 音声、動作、信仰 | 標準 | 5マイル | 1時間/lv | 不可 | 不可 | [効果] おぼろげな手 |
| | | 術者は、おぼろげな手の幻影を作り出す。術者はこの手を使いに出し、5マイル以内のクリーチャー1体を見つけさせることができる(発見するまでの時間は、本文参照)。目標を発見すると、この手は目標の10ft前を歩き、先導する(目標と同じ速さ:240ftの速度まで)。 | | | | | | | | |
| 力術 | インビュー・ウィズ・スペル・アビリティ | Lv:4 | PHB p205 | 音声、動作、信仰 | 10分 | 接触 | チャージ消費まで永続 | 意志・無効(無害) | 可(無害) | [目標] 接触したクリーチャー |
| | | 術者は、自身の準備している呪文と、その発動能力とを、対象に移す。対象は、[知力]5以上、[判断力]9以上でなければならない。術者は、自身の準備している呪文(クレリックの防衛術、占術、召喚術(治療)のいずれか)から呪文を選択し、対象に与える。対象のHDを確認し、本文を参照すること。 | | | | | | | | |
| 占術 | レアリーズ・テレパシク・ボンド | Lv:5 | PHB p296 | 音声、動作、物質 | 標準 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 10分/lv(解除可) | 不可 | 不可 | [目標] 術者および1体/3lvの同意するクリーチャー、いずれも30ftの距離内 |
| | | 術者と、他のクリーチャーは、精神的なリンクを得る(これらのクリーチャーの[知力]は3以上でなければならない)。このリンクを得ているクリーチャー全員は、テレパシーを用いて意思疎通を行うことができる(言語は不要)。術者は、このリンクから、自身を除外することもできる(発動時に決定)。 | | | | | | | | |
| 召喚術 | ヒーローズ・フィースト | Lv:6 | PHB p266 | 音声、動作、信仰 | 10分 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 1時間+12時間 | 不可 | 不可 | [効果] クリーチャー1体/lvぶんの料理 |
| | | (創造) 術者は、料理を作り出し、要する(給仕、テーブル、椅子も出現する)。これらの料理を食べる(効果が発揮する)には、1時間かかる。この要請に参加した場合、全ての病氣、不調、吐き気が治る。また、攻撃ロールと意志セーブに+1(士気)され、毒と[恐怖]への完全耐性と、1d8+1/2lv点の一時hpを得る。上記の効果は、12時間持続する。 | | | | | | | | |
| 召喚術 | レフェュージ | Lv:7 | PHB p300 | 音声、動作、物質 | 標準 | 接触 | チャージ消費まで永続 | 不可 | 不可 | [目標] 接触した物体 |
| | | (瞬間移動) 目標となった物体は、術者を(接触した魔と、最大荷重までの荷物も含めて)同じ次元界内の自宅に転送させる力を得る。この能力を使用する場合、合言葉を唱えるとともに、その物体を破壊せねばならない。術者は、転送する対象を、“この物体が破壊された場所から10ft以内”に変更することもできる。[物質要素:宝石(1500gpぶん)] | | | | | | | | |
| 防衛術 | プロテクション・フロム・スペルズ | Lv:8 | PHB p280 | 音声、動作、物質、焦点 | 標準 | 接触 | 10分/lv | 意志・無効(無害) | 可(無害) | [目標] 接触したクリーチャー1体/4lvまで |
| | | 対象は、呪文や擬似呪文能力に対するセーブに+8の抵抗ボーナスを得る。超常能力や変則能力には、ボーナスを得ることができない。[物質要素:500gpのダイヤモンドの粉末; 焦点具:1000gpのダイヤモンド×対象の人数。対象は、呪文の持続時間中、このダイヤモンドを身につけていなければならない] | | | | | | | | |
| 防衛術 | プリズマティック・スフィアー | Lv:9 | PHB p275 | 音声 | 標準 | 10ft | 10分/lv(解除可) | 本文参照 | 本文参照 | [効果] 術者を中心とした半径10ftの球体 |
| | | 術者は、魔法の球体を作り出す。術者は、何の害も受けることなく、この球体を出入りができる。この球体から20ft以内の、8HD以下のクリーチャーは、2d4×10分の間、盲目状態となる(セーブ不可:PHB p311参照)。また、この球体は、7色に輝き、その色に応じた効果を与える(本文参照)。 | | | | | | | | |

| 系統 | 貴族の領域 | 呪文リスト | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 目標/効果/効果範囲 |
|-----|-----------------|--|----------|----------|-------|--------------------|---------------------|--------------|----------|------------------------------------|
| 力術 | ディヴァイン・フェイヴァー | Lv:1 | PHB p249 | 音声、動作、信仰 | 標準 | 自身 | 1分 | なし | なし | [目標] 術者 |
| | | 術者は、神格の知恵と力を呼び降ろし、攻撃ロールと武器のダメージ・ロールに+1/3lv(最低でも+1、最高で+3)の幸運ボーナスを得る。 | | | | | | | | |
| 心術 | エンスロール | Lv:2 | PHB p212 | 音声、動作 | 全ラウンド | 中距離(100ft+10ft/lv) | 1時間以内 | 意志・無効 | 可 | [目標] クリーチャー何体でも |
| | | (魅惑)[音波、言語依存、精神作用] 術者は、この呪文を発動する際に、喉るか歌うかなどをしなければならない。目標(たちは)、術者に注目し、術者に対する態度が“友好的”であるとみなされる。術者の属する宗教や種族に対して非友好的なキャラクターは、セーブに+4を得る。本文参照。 | | | | | | | | |
| 変成術 | マジック・ヴェストメント | Lv:3 | PHB p285 | 音声、動作、信仰 | 標準 | 接触 | 1時間/lv | 意志・無効(無害、物体) | 可(無害、物体) | [目標] 鎧あるいは盾 |
| | | 対象となった防具1つは、+1/4lv(最大+5)の強化ボーナスを得る。この呪文をかける上では、普通の服は、ACにボーナスを得られない鎧として扱われる。 | | | | | | | | |
| 占術 | ディザーン・ライズ | Lv:4 | PHB p250 | 音声、動作、信仰 | 標準 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 精神集中、1ラウンド/lvまで | 意志・無効 | 不可 | [目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内 |
| | | 毎ラウンド1度、術者は1体の対象に精神を集中する。術者は、対象が意図的かつ故意の嘘をついた場合、嘘によって引き起こされるオーラの乱れを感知する。ただし、この呪文が真実を明らかにすることはない。術者は毎ラウンド1度、別のクリーチャーに精神集中を行うことができる。 | | | | | | | | |
| 心術 | コマンド、グレーター | Lv:5 | PHB p223 | 音声 | 標準 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 1ラウンド/lv | 意志・無効 | 可 | [目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内 |
| | | (強制)[言語依存、精神作用] 対象は命令に従う。以下のリストから、命令を選択すること(全員に同じ命令)。[来い:術者に近づく。落とせ:手に持っているものを落とす。倒れる:伏せ状態となる。逃げる:術者から離れる。止まれ:その場に立ちつくす。]2度以上命令に従うたび、再セーブを行わせること。 | | | | | | | | |
| 心術 | ギアス/クエスト | Lv:6 | PHB p217 | 音声 | 10分 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 1日/lvまたはチャージ消費(解除可) | 不可 | 可 | [目標] 生きているクリーチャー1体 |
| | | (強制)[言語依存、精神作用] 術者は、対象に対して命令を下す。この命令は、自発的な行動であったり、確実に死をもたらす行動であったりしてはならない。目標が、24時間を通じて、この命令に従わなかった場合、3d6点のダメージを受け、頑健セーブに失敗した場合、不調状態(PHB p310)となる。 | | | | | | | | |
| 防衛術 | リバルション | Lv:7 | PHB p295 | 音声、動作、信仰 | 標準 | 10ft/lvまで | 1ラウンド/lv(解除可) | 意志・無効 | 可 | [効果範囲] 術者を中心とした半径10ft/lvまでの放射 |
| | | 術者は、不可視のフィールドを作り出す。呪文の発動時に、許された範囲内で、フィールドをどの程度の大きさにするかを決定すること。セーブに失敗したクリーチャーは、このフィールド内に入ることができない。術者の側から近づいた場合、対象はフィールドの中へと入ることができる。[焦点具:50gpの鉄棒] | | | | | | | | |
| 心術 | ダイヤモンド | Lv:8 | PHB p255 | 音声、動作、信仰 | 10分 | 本文参照 | 1ラウンド | 意志・不完全 | 不可 | [目標] クリーチャー1体 |
| | | 術者は、自身のよく知っている目標に、サジェスジョンの効果を持った、日本語にして75文字までのメッセージを送信する(誰から送られてきたかはわかる)。目標は、ただちに、同様の方法でメッセージを返信することができる。目標が他の次元界にいる場合、この呪文は5%の確率で失敗する。 | | | | | | | | |
| 召喚術 | ストーム・オブ・ヴェンジャンス | Lv:9 | PHB p240 | 音声、動作 | 全ラウンド | 長距離(400ft+40ft/lv) | 精神集中、最大10ラウンド | 本文参照 | 可 | [効果] 半径360ftの嵐雲 |
| | | (招来) 術者は、大きな黒雲を作り出す。術者が精神集中を止めた場合、この呪文は即座に終了する。[1ラウンド目:1d4×10分間の聴覚喪失状態(頑健・無効); 2ラウンド目:1d6点の[酸]を与える雨(セーブ不可); 3ラウンド目:10d6点の[電撃]を与える雷×6本(反応・半減); 4ラウンド目:5d6点を与える“ひょう”; 5ラウンド目以降:本文参照] | | | | | | | | |

| 系統 | 金属の領域 | 呪文リスト | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 目標/効果/効果範囲 |
|-----|---|-------|---------------|----------|----|--------------------|---------------|--------------|----------|--|
| 変成術 | マジック・ウェポン | | Lv:1 PHB p286 | 音声、動作、信仰 | 標準 | 接触 | 1分/lv | 意志・無効(無害、物体) | 可(無害、物体) | [目標] 接触した武器 |
| | 対象となった武器1つは、+1の強化ボーナスを得る。この呪文によってクリーチャーの肉體武器を強化することはできないが、モンクの素手打撃のように武器とみなされるものは、強化することができる。 | | | | | | | | | |
| 変成術 | ヒート・メタル | | Lv:2 PHB p266 | 音声、動作、信仰 | 標準 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 7ラウンド | 意志・無効(物体) | 可(物体) | [目標] クリーチャー1体/2lvの装備品、または重量25ポンド/lvの物体 |
| | [火] 目標は、どの2つをとっても30ftの距離内に収まっていなければならない。目標となった金属は発熱し、着用者は下記のダメージを被る(本文参照)。「1ラウンド目:ダメージなし; 2ラウンド目:1d4点[火]; 3~5ラウンド目:2d4点[火]; 6ラウンド目:1d4点[火]; 7ラウンド目:ダメージなし」 | | | | | | | | | |
| 変成術 | キーン・エッジ | | Lv:3 PHB p217 | 音声、動作 | 標準 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 10分/lv | 意志・無効(無害、物体) | 可(無害、物体) | [目標] 武器1つ、あるいは射出用の矢弾50発 |
| | 矢弾をこの呪文の対象にする場合、発動時には、それらすべてお互いに触れ合っていなければならない。対象となった武器は、クリティカル可能域が2倍となる。この効果は、キーンの効果や、《クリティカル強化》の効果とは累積しない。この呪文の対象にするうては、シュリケンは矢弾と同様に扱われる。 | | | | | | | | | |
| 変成術 | ラスティング・グラス | | Lv:4 PHB p293 | 音声、動作、信仰 | 標準 | 接触 | 本文参照 | 不可 | 不可 | [目標] 魔法の力を持たない鉄製の物体1つか、鉄製のクリーチャー1体 |
| | 接触した鉄や鉄合金は、錆びる(その物体は、事実上破壊される)。接触した物体が3ftよりも大きい場合、接触した場所から3ft以内に効果がある。鉄製の鎧には、そのACに、1d6点のダメージを与える。魔法のアイテムは、この呪文に対して完全耐性がある。鉄製のクリーチャーに対しては、本文参照。 | | | | | | | | | |
| 召喚術 | ウォール・オブ・アイアン | | Lv:5 PHB p209 | 音声、動作、物質 | 標準 | 中距離(100ft+10ft/lv) | 瞬間 | 本文参照 | 不可 | [効果] 1辺が5ftの区画1個ぶん/lvまでの面積を持つ鉄の壁 |
| | (創造) 術者は、鉄の壁を作り出す。これは、1インチ/4lvの厚さをもつ(厚さを半分にすることを選択した場合、この面積を2倍となる)。この壁は、厚さ1インチ毎に30hpを持ち、硬度は10である。一撃で破壊する場合、[筋力判定(難易度25+2/1インチ)]に成功しなければならない。倒すことのできる壁に関しては、本文参照。[物質要素:金粉(50gp)] | | | | | | | | | |
| 力術 | ブレード・バリアー | | Lv:6 PHB p278 | 音声、動作 | 標準 | 中距離(100ft+10ft/lv) | 1分/lv(解除可) | 反応・半減/反応・無効 | 可 | [効果] 長さ20ft/lvまでの壁か、半径5ft/2lvの環状の壁 |
| | [力場][エーテル界呪文] 術者は、[力場]でできた刃の壁を作り出す。この高さは20ftである。この壁を通り抜けたクリーチャーは、1d6/lv(最大15d6)点のダメージを受ける(反応・半減)。すでにクリーチャーがいる場所に出現させる場合、本文参照。この壁をはさんだ攻撃は、遮蔽(PHB p148)の影響を受ける。 | | | | | | | | | |
| 変成術 | トランスミュート・メタル・トゥ・ウッド | | Lv:7 PHB p260 | 音声、動作、信仰 | 標準 | 長距離(400ft+40ft/lv) | 瞬間 | 不可 | 可(物体) | [効果範囲] 半径40ftの爆発 |
| | 範囲内の金属は、木材に変化する。木製に変えられた武器は、攻撃とダメージのロールに-2のペナルティを受ける(出目1~2で壊れる)。木製に変えられた鎧は、ACへの鎧ボーナスが2点減少する(出目19~20でさらに1点減少)。金属製の魔法のアイテムは、この呪文に対し、20+1/lvの呪文抵抗を持つ。 | | | | | | | | | |
| 変成術 | アイアン・ボディ | | Lv:8 PHB p196 | 音声、動作、信仰 | 標準 | 自身 | 1分/lv(解除可) | なし | なし | [目標] 術者 |
| | 術者の肉體は鋼鉄へと転じ、「ダメージ減少15/アダマンティン」を得る。また、[筋力]に+6(強化)、[敏捷力]に-6(強化)の修正を受け、移動速度1/2、呪文失敗率50%、判定ペナルティ-8を被る。術者の体重は10倍となる。さらに、生理機能・呼吸に関する効果を無効化し([電気]、毒、溺れ、病気、疲労など)、[火][酸]からのダメージは1/2となる。 | | | | | | | | | |
| 防衛術 | リベル・メタル・オア・ストーン | | Lv:9 PHB p295 | 音声、動作 | 標準 | 60ft | 1ラウンド/lv(解除可) | 不可 | 不可 | [効果範囲] 術者から60ftの直線状の放射 |
| | [地] 術者はエネルギー波を発生し、範囲内の石と金属製の物体を、距離限界まで押しやる(毎ラウンド40ft)。直径が3インチより大きい固定された物体や、重量が500ポンドを超える物体には作用しない。直径が3インチ以下の固定された物体は粉砕される。発動時に設定した経路は、変更することができない。 | | | | | | | | | |

| 系統 | 苦難の領域 | 呪文リスト | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 目標/効果/効果範囲 |
|-----|--|-------|---------------|----------|-----|--------------------|-----------|-----------|-------|--------------------------------------|
| 心術 | ベイン | | Lv:1 PHB p281 | 音声、動作、信仰 | 標準 | 50ft | 1分/lv | 意志・無効 | 可 | [目標] 半径50ft以内の全ての敵 |
| | (強制)[恐怖、精神作用] 範囲内の敵の心は、恐怖と疑念に満たされる。このことにより、これらのクリーチャーは、攻撃ロールと、[恐怖]に対するセーブに、-1のペナルティを受ける。この呪文は、プレスを相殺し、解呪する。 | | | | | | | | | |
| 変成術 | ベアズ・エンデュランス | | Lv:2 PHB p281 | 音声、動作、信仰 | 標準 | 接触 | 1分/lv | 意志・無効(無害) | 可(無害) | [目標] 接触したクリーチャー |
| | 対象となったクリーチャーは、高い生命力とスタミナを得る。このことにより、[耐久力]に+4の強化ボーナスを得る。 | | | | | | | | | |
| 死霊術 | ピストウ・カース | | Lv:3 PHB p267 | 音声、動作 | 標準 | 接触 | 永続 | 意志・無効 | 可 | [目標] 接触したクリーチャー |
| | 術者は、対象に呪いをかける。以下のリストから1つを選択すること。「1つの能力値に-6のペナルティ(最低でも1未満にはならない); 攻撃ロール、セーブ、能力値判定、技能判定に-4のペナルティ; 毎ラウンド、50%の確率でアクションを取ることができない」 | | | | | | | | | |
| 死霊術 | エナヴェイション | | Lv:4 PHB p211 | 音声、動作 | 標準 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 瞬間 | 不可 | 可 | [効果] 負のエネルギーの光線 |
| | 遠隔接触攻撃で、1d4レベルの負のレベルを与える(負のレベル1につき、攻撃、セーブ、技能判定、能力値判定、有効レベルに-1を被る。また、最も高いレベルの呪文とスロットを失う)。これらのレベルは、1/lv(最大15)時間後に取り除かれ、自動的にレベルが回復する。この呪文は、アンデッドには1d4×5点の一時hpを与える(1時間持続)。 | | | | | | | | | |
| 心術 | フィールマインド | | Lv:5 PHB p270 | 音声、動作、物質 | 標準 | 中距離(100ft+10ft/lv) | 瞬間 | 意志・無効 | 可 | [目標] クリーチャー1体 |
| | (強制)[精神作用] 対象となったクリーチャーは知能低下状態となり、[知力]と[魅力]が1に低下する。また、[知力]や[魅力]に基づく技能は使用できず、呪文を発動することも、言語を理解することも、意味のある会話をすることもできない(どれが味方かということはわかる)。秘術呪文の使い手は、この呪文のセーブに-4のペナルティを受ける。 | | | | | | | | | |
| 死霊術 | ハーム | | Lv:6 PHB p263 | 音声、動作 | 標準 | 接触 | 瞬間 | 意志・半減 | 可 | [目標] 接触したクリーチャー |
| | 対象を負のエネルギーが満たし、10/lv(最大150)点のダメージを与える。この呪文によって、対象のhpが1未満になることはない。アンデッドに対しては、この呪文はヒールの効果を及ぼす。 | | | | | | | | | |
| 死霊術 | アイバイト | | Lv:7 PHB p197 | 音声、動作 | 標準 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 1ラウンド/3lv | 頑健・無効 | 可 | [目標] 生きているクリーチャー |
| | [悪] 目標のHDを確認すること。目標は、HDが3以下だと昏睡・恐怖・不調状態に、4~9だと恐怖・不調状態に、10以上だと不調の状態に陥る(いずれの効果も10/lv分間持続。詳細は本文参照)。この呪文の持続時間中、術者は移動アクションによって、別の1体のクリーチャーを目標にすることができる。 | | | | | | | | | |
| 死霊術 | シンボル・オブ・ベイン | | Lv:8 PHB p239 | 音声、動作、物質 | 10分 | 0ft | 10分/lv | 頑健・無効 | 可 | [効果/効果範囲] 印形1つ/半径60ftの爆発 |
| | [悪] 術者は、ルーンを何らかの表面へと描く。このシンボルが作動すると、半径60ftの爆発内のクリーチャーに苦痛を与える(苦痛により、攻撃、能力値判定、技能判定に-4のペナルティ。この効果は、シンボルを出てからも1時間持続する)。[物質要素:ダイヤモンドとオパール粉末(5000gp)] | | | | | | | | | |
| 死霊術 | ホリッド・ウィルティング | | Lv:9 PHB p284 | 音声、動作、信仰 | 標準 | 長距離(400ft+40ft/lv) | 瞬間 | 頑健・半減 | 可 | [目標] 生きているクリーチャー数体、どの2体をとっても60ftの距離内 |
| | 目標となったクリーチャーからは水分が蒸発し、1d6/lv(最大20d6)点のダメージを受ける。ウォーター・エレメンタルや植物クリーチャーには、上記のダメージではなく、1d8/lv(最大20d8)点のダメージを与える。 | | | | | | | | | |

| 系統 | 蜘蛛の領域 呪文リスト | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 目標/効果/効果範囲 |
|-----|---|---------------|----------|-------|--------------------|---------------|-----------|-------|--|
| 変成術 | スパイダー・クライム | Lv:1 PHB p242 | 音声、動作、物質 | 標準 | 接触 | 10分/lv | 意志・無効(無害) | 可(無害) | [目標] 接触したクリーチャー |
| | 対象となったクリーチャーは、20ftの登攀移動速度を得る。この方法で登攀を行うには、両手に何も持っていない状態でなければならない。対象は、〈登攀〉判定を行う必要はなく、登攀中でもACへの〈敏〉ボーナスを失わない。また、天井や垂直な壁などを移動することもできる。 | | | | | | | | |
| 召喚術 | サモン・スウォーム | Lv:2 PHB p228 | 音声、動作、信仰 | 全ラウンド | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 精神集中+2ラウンド | 不可 | 不可 | [効果] バツカスパイダー・カラットのスウォーム1つ |
| | (招来) 術者は、ラット、スパイダー、バツのいずれかのスウォームを招来する。このスウォームは、すでにクリーチャーがいる空間に出現させることもできる。これらのスウォームは、最も近くにいるクリーチャーを攻撃し、追跡する。術者が命令を与えることはできない。 | | | | | | | | |
| 召喚術 | ファントム・ステイド | Lv:3 PHB p270 | 音声、動作 | 10分 | 0ft | 1時間/lv(解除可) | 不可 | 不可 | [効果] 半ば実在する蜘蛛のようなクリーチャー1体 |
| | 術者は、大型サイズの蜘蛛のようなクリーチャーを召喚し、術者の選択した特定の一人の乗騎とさせる。この乗騎は、以下のデータを持つ。[1/lv+7hp; AC18(-1サイズ、+4外皮、+5〈敏〉); 移動速度20ft/lv; 運搬能力:乗業者1人+10ポンド/lv; 特殊能力:術者のlvにより変化、本文参照] | | | | | | | | |
| 変成術 | ジャイアント・ヴァーミン | Lv:4 PHB p234 | 音声、動作、信仰 | 標準 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 1分/lv | 不可 | 可 | [目標] 3体までの蟲、どの2体をとっても30ftの距離内 |
| | 術者は、センチピード3体が、スパイダー2体が、スコピオン1体を巨大化させる(術者レベルにより変化; 9lv以下:中型、10~13lv:大型、14~17lv:超大型、18~19lv:巨大、20lv以上:超巨大)。術者は、これらの蟲に、「攻撃しろ」「止まれ」「防衛しろ」程度の簡単な命令を下すことができる。 | | | | | | | | |
| 召喚術 | インセクト・ブレイグ | Lv:5 PHB p204 | 音声、動作、信仰 | 全ラウンド | 長距離(400ft+40ft/lv) | 1分/lv | 不可 | 不可 | [効果] 1つ/3lvのロスカウト・スウォーム、他のスウォームと隣接していること |
| | (招来) 術者は、1つ以上のロスカウト・スウォームを招来する。このスウォームは招来されたエリアに留まり、範囲内に踏み込んだクリーチャーを攻撃する。逃げるクリーチャーを追ったりすることはない。 | | | | | | | | |
| 変成術 | スパイダー・カース | Lv:6 FRCS p72 | 音声、動作、信仰 | 標準 | 中距離(100ft+10ft/lv) | 1日/lv | 意志・無効 | 可 | [目標] 中型サイズ以下のクリーチャー1体 |
| | [精神作用] 対象となったクリーチャーは、ドライダーのような姿となり、術者の精神的な命令に従う。対象は、ドライダーの移動速度、外皮、噛みつき攻撃、毒(初期:1d6点[判]; 予後:1d6点[筋]; セーブ難易度16+[判]修正値)を得る。また、[筋][敏][耐]に+4のボーナスを得る。本文参照。 | | | | | | | | |
| 変成術 | ストーン・スパイダーズ | Lv:7 FRCS p71 | 音声、動作、信仰 | 全ラウンド | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 1ラウンド/lv(解除可) | 不可 | 不可 | [目標] 1d3個の小石か1d3体の蜘蛛、どの2体をとっても30ftの距離内 |
| | 対象となった小石は、人造クリーチャーとなる(超小型から超大型のいずれかのサイズ; 術者が選択)。これらは、該当するサイズのモンスター・スパイダーと同機だが、ACへの+6外皮ボーナスと、ダメージ減少30/+2、および毒(初期および予後:1d3点[筋]; 難易度17+[判]修正値)を持つ。本文参照。 | | | | | | | | |
| 召喚術 | クリーピング・ドゥーム | Lv:8 PHB p219 | 音声、動作 | 全ラウンド | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 1分/lv | 不可 | 不可 | [効果] センチピード・スウォーム1/2lv(最大10)群 |
| | (招来) 術者は、センチピード・スウォームを招来する。これらのスウォームは、隣接している必要はない。術者は、スウォームの100ft以内にいる場合、自身から100ft以内にいる任意のクリーチャーに向かって、移動させることができる(命令は標準アクション)。 | | | | | | | | |
| 変成術 | スパイダー・シェイプス | Lv:9 FRCS p72 | 音声、動作、信仰 | 標準 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 1時間/lv(解除可) | 不可 | 可(無害) | [目標] 同意するクリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内 |
| | 対象は、モンスター・スパイダーの姿をとる(超小型から超大型まで、全員が同サイズ)。対象は、変身後の姿を持つ肉体的な能力([筋]、[敏]、[耐]、登攀移動速度、外皮、肉体的武器、毒、種族ボーナスなど)を得、丸一日休息したかのようにhpが回復する。また、元の姿に戻ることもできる(全ラウンド)。 | | | | | | | | |

| 系統 | 暗闇の領域(FRCS) 呪文リスト | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 目標/効果/効果範囲 |
|-----|---|---------------|----------|-----|--------------------|---------------|--------------|----------|---------------------------------------|
| 召喚術 | オブスキュアリング・ミスト | Lv:1 PHB p214 | 音声、動作 | 標準 | 20ft | 1分/lv | 不可 | 不可 | [効果範囲] 術者を中心とした半径20ft×高さ20ftに拡散する霧 |
| | (創造) 霧のような蒸気が術者のまわりを取り巻く。この霧は、5ft離れた相手に視認困難(失敗確率20%)、10ft離れた相手に完全視認困難(失敗確率50%、攻撃側の視覚は目標の位置を感知できない)を与える。この霧は、風によって吹き散らされたり、炎によって焼かれる可能性がある(本文参照)。 | | | | | | | | |
| 死霊術 | ブラインドネス/デフネス | Lv:2 PHB p274 | 音声 | 標準 | 中距離(100ft+10ft/lv) | 永続(解除可) | 頑健・無効 | 可 | [目標] 生きているクリーチャー |
| | この呪文の対象となったクリーチャーは、盲目状態(PHB p311)か、聴覚喪失状態(PHB p308)となる。発動時に、術者が選択すること。 | | | | | | | | |
| 力術 | ブラックライト | Lv:3 FRCS p73 | 音声、動作、物質 | 標準 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 1ラウンド/lv(解除可) | 意志・無効/不可(物体) | 可/不可(物体) | [効果範囲] クリーチャー、物体、空間の一点を中心とした半径20ftの放射 |
| | [闇] 術者は、魔法の暗闇を作り出す。術者は、呪文の効果範囲内でも、通常通り見ることができる(ただし、術者でさえも、呪文の範囲外から範囲内を見通すことはできない)。[闇]の呪文は、自身の呪文レベル以下の[光]呪文を相殺し、解呪する。 | | | | | | | | |
| 防衛術 | アーマー・オヴ・ダークネス | Lv:4 FRCS p66 | 音声、動作、信仰 | 標準 | 接触 | 10分/lv | 意志・無効(無害) | 可(無害) | [目標] 接触したクリーチャー |
| | [闇] 対象をちらつく影が包み、術者が望む場合、着用者の特徴を隠蔽することができる。また、着用者は、ACに+1/4lv+3の反発ボーナスを得る(最大+8)、さらに、着用者は暗視60ftを得て、ホーリー、[善]、[光]の呪文や効果に対するセーブに+2のボーナスを得る。アンデッドがこの呪文の対象となった場合、それは+4の過敏抵抗も得る。 | | | | | | | | |
| 力術 | ダークボルト(FRCS) | Lv:5 FRCS p72 | 音声、動作 | 標準 | 中距離(100ft+10ft/lv) | 瞬間 | 意志・不完全 | 可 | [効果] 光線1本/2lv(最大7本) |
| | [闇] 術者の手から暗闇の光線が放射される。呪文の発動時に用意された矢は、一度に放射してもよいし、1ラウンドに1本ずつ(フリーアクションで)放射してもよい。一度に放つ場合、どの2体をとっても60ft以内に取りまいてはならない。命中した場合、2d8点のダメージを与え、セーブに失敗した対象は、1ラウンドの間困惑状態となる。 | | | | | | | | |
| 占術 | ブライグ・アイズ | Lv:6 PHB p273 | 音声、動作、物質 | 1分 | 1マイル | 1時間/lv(解除可) | 不可 | 不可 | [効果] 1d4+1/lv個の、浮遊する目 |
| | 術者は、半ば実体を持つ、魔法の“目”を作り出す。これらは有効距離120ftの視覚を持ち、日本語にして75文字までの命令に従う。[微小サイズの人造; hp1; AC18(+8サイズ); 飛行速度30ft(完璧); 〈隠れ身〉修正値+16; 〈視認〉修正値+1/lv(最大15)] | | | | | | | | |
| 幻術 | ナイトメア | Lv:7 PHB p261 | 音声、動作 | 10分 | 無限 | 瞬間 | 意志・無効 | 可 | [目標] 生きているクリーチャー1体 |
| | (惑乱)[悪、精神作用] 睡眠している対象1体は、悪夢を見る。術者は、対象の名前を知っているか、あるいはその他の方法で対象を特定できなければならない。セーブ(本文参照)に失敗した対象は、1d10点のダメージを被るとともに、疲労状態となり、秘術呪文の使用回数を回復することができない。 | | | | | | | | |
| 心術 | パワー・ワード・ブラインド | Lv:8 PHB p265 | 音声 | 標準 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 本文参照 | 不可 | 可 | [目標] 200hp以下のクリーチャー1体 |
| | (強制)[精神作用] 目標は、盲目状態(PHB p311)となる。この効果は、目標が術者の言葉を聞いていなかったとしても、問題なく発揮される。現時点でhpが201以上あるクリーチャーには、何の効果もない。[持続時間: hp50以下:永続、hp51~100:1d4+1分、hp101~200:1d4+1ラウンド] | | | | | | | | |
| 心術 | パワー・ワード・キル | Lv:9 PHB p265 | 音声 | 標準 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 瞬間 | 不可 | 可 | [目標] 100hp以下の生きているクリーチャー1体 |
| | (強制)[精神作用、即死] 目標は、即座に死亡する。この効果は、目標が術者の言葉を聞いていなかったとしても、問題なく発揮される。現時点でhpが101以上あるクリーチャーには、何の効果もない。 | | | | | | | | |

| 系統 | 計画の領域 | 呪文リスト | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 目標/効果/効果範囲 | |
|-----|--|-------|------|----------|-------------|-----|--------------------|-----------------|-----------|------------|--------------------------|
| 死霊術 | デスウォッチ | | Lv:1 | PHB p256 | 音声、動作 | 標準 | 30ft | 10分/lv | 不可 | 不可 | [効果範囲] 円錐形の放射 |
| | [悪] 術者は、不浄の視力を得て、死に瀕しているクリーチャーの状態を知る。術者は、クリーチャーの状態により、「死にかけている(hpが3以下)」「死を寄せ付けずにいる(hpが4以上)」「アンデッド」「生きているわけでも死んでいるわけでもない(人造)」の情報を得る。 | | | | | | | | | | |
| 占術 | オーギュリィ | | Lv:2 | PHB p213 | 音声、動作、物質、焦点 | 1分 | 自身 | 瞬間 | 不可 | 不可 | [目標] 術者 |
| | 術者は、これから行う行動1つについての託宣を行い、「吉」「凶」「吉にして凶」「いずれでもなし」のいずれかの神託を得る。この呪文は、30分以上先の出来事を占うことはできない。[物質要素:香(25gp); 焦点具:骨などのトークン1セット(25gp)] | | | | | | | | | | |
| 占術 | クリアオーディエンス/クリアヴォイアンス | | Lv:3 | PHB p221 | 音声、動作、信仰 | 10分 | 長距離(400ft+40ft/lv) | 1分/lv(解除可) | 不可 | 不可 | [効果] 魔法的感知器官 |
| | (念視) 術者は、任意の場所を見るか、聞くかする(術者が選択)。選択する場所は、術者が知っている場所か、わかりやすい場所であればならない。作り出された感知器官を移動させることはできないが、回転させて全方位を見ることはできる。念視した場所が自然の暗闇に包まれていた場合、10ftの範囲まで見る事ができる。 | | | | | | | | | | |
| 占術 | ステイタス | | Lv:4 | PHB p240 | 音声、動作 | 標準 | 接触 | 1時間/lv | 意志・無効(無害) | 可(無害) | [目標] 接触したクリーチャー1体/3lv |
| | 術者は、目標となったクリーチャーの、自身から見た相対的位置を知る。また、目標が受けている状態(無傷、負傷している、満身創痍、よろめき、気絶、瀕死、吐き気がする、恐怖、朦朧、毒、病気、混乱など)を知る。目標が死亡したり、目標が他の次元界に入ったたりした場合、呪文は切れてしまう。 | | | | | | | | | | |
| 占術 | ディテクト・スクライング | | Lv:5 | PHB p254 | 音声、動作、物質 | 標準 | 40ft | 24時間 | 不可 | 不可 | [効果範囲] 術者を中心とした半径40ftの拡散 |
| | 術者は、占術(念視)の呪文や効果の対象となった場合、それに気付く。また、術者は、呪文の範囲内の魔法的感知器官と、念視者の位置を知る。範囲外に念視者がいる場合、対抗術者レベル判定(1d20+1/lv)を行い、念視者の値を上回った場合、念視者のいる方向と距離を知覚する。 | | | | | | | | | | |
| 召喚術 | ヒーローズ・フィースト | | Lv:6 | PHB p266 | 音声、動作、信仰 | 10分 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 1時間+12時間 | 不可 | 不可 | [効果] クリーチャー1体/lvぶんの料理 |
| | (創造) 術者は、料理を作り出し、要応する(給仕、テーブル、椅子も出現する)。これらの料理を食べる(効果が発揮する)には、1時間かかる。この要応に参加した場合、全ての病氣、不調、吐き気が治る。また、攻撃ロールと意志セーブに+1(土氣)され、毒[恐怖]への完全耐性と、1d8+1/2lv点の一時hpを得る。上記の効果は、12時間持続する。 | | | | | | | | | | |
| 占術 | スクライング、グレーター | | Lv:7 | PHB p239 | 音声、動作 | 標準 | 本文参照 | 1時間/lv | 意志・無効 | 可 | [効果] 魔法的感知器官 |
| | (念視) 術者は、特定のクリーチャー1体を念視する。本文を参照し、意志セーブ修正値を確認すること。そのクリーチャーがセーブに失敗した場合、術者は、その目標の周囲10ftで起こっていることを見聞する。また、この呪文は、特定の呪文を機能させて、念視を行うことができる(本文参照)。 | | | | | | | | | | |
| 占術 | ディサーン・ロケーション | | Lv:8 | PHB p250 | 音声、動作、信仰 | 10分 | 無限 | 瞬間 | 不可 | 不可 | [目標] クリーチャー1体または物体1つ |
| | 術者は、「以前に見たことがあるクリーチャー」か、「術者が所持品を入手しているクリーチャー」か、「以前に触れたことのある物体」の位置を知る。この呪文は、目標が存在している次元界、大陸、国、郡県(あるいはそれに類する政治区分)、共同体、場所(土地名、建物名、店名など)を明らかにする。 | | | | | | | | | | |
| 変成術 | タイム・ストップ | | Lv:9 | PHB p246 | 音声 | 標準 | 自身 | 1d4+1ラウンド(見かけ上) | なし | なし | [目標] 術者 |
| | 術者は、見かけ上の時間で1d4+1ラウンドの間、自由に行動することができる。[火]、[冷氣]、ガスなどは、通常通り、術者に影響を与える。この時間内、術者は、他のクリーチャーを呪文の対象にとったり、攻撃の目標にしたりすることはできない。 | | | | | | | | | | |

| 系統 | 幻術の領域 | 呪文リスト | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 目標/効果/効果範囲 | |
|----|---|-------|------|----------|----------|-----|--------------------|-----------------------|--------------|------------|--|
| 幻術 | サイレント・イメージ | | Lv:1 | PHB p227 | 音声、動作、焦点 | 標準 | 長距離(400ft+40ft/lv) | 精神集中 | 意志・看破 | 不可 | [効果範囲] 1辺10ftの立方体の区画4+1/lv個ぶんまでの虚像(自在) |
| | (虚像) 術者は、自身の思い描いた、物体、クリーチャー、力場の、視覚的な幻影を作り出す。匂いや音声を作り出すことはない。術者は、呪文の範囲内であれば、幻影を動かすことができる。 | | | | | | | | | | |
| 幻術 | マイナー・イメージ | | Lv:2 | PHB p285 | 音声、動作、焦点 | 標準 | 長距離(400ft+40ft/lv) | 精神集中+2ラウンド | 意志・看破 | 不可 | [効果範囲] 1辺10ftの立方体の区画4+1/lv個ぶんまでの虚像(自在) |
| | (虚像) 術者は、自身の思い描いた、物体、クリーチャー、力場の、視覚的および音声的な幻影を作り出す(ただし、意味のある台詞を喋らせることはできない)。この呪文は、匂いを作り出すことはない。術者は区画の範囲内であれば、幻影を動かすことができる。 | | | | | | | | | | |
| 幻術 | ディスプレイメント | | Lv:3 | PHB p251 | 音声、物質 | 標準 | 接触 | 1ラウンド/lv(解除可) | 意志・無効(無害) | 可(無害) | [目標] 接触したクリーチャー |
| | (幻覚) 呪文の対象は、本来の位置から2ft離れたところにいるように見える。これにより、完全視認困難と同様の利点を得る(失敗確率50%; ただし、通常の完全視認困難とは異なり、攻撃の対象に取ることは普通にできる)。トゥルー・シーイングの呪文は、この呪文の効果を見破ることができる。 | | | | | | | | | | |
| 幻術 | ファンタズマル・キラー | | Lv:4 | PHB p270 | 音声、動作 | 標準 | 中距離(100ft+10ft/lv) | 瞬間 | 意志・看破/頑健・不完全 | 可 | [目標] 生きているクリーチャー1体 |
| | (惑乱)[恐怖、精神作用] 対象は、自分自身にとって最も恐ろしいクリーチャーの幻を見る。この幻は、呪文の対象自身にしか見えない。意志セーブ(看破)に失敗したクリーチャーは、頑健セーブを行い、失敗した場合は死亡する。この場合、頑健セーブに成功しても、3d6点のダメージを受ける。 | | | | | | | | | | |
| 幻術 | パーシステント・イメージ | | Lv:5 | PHB p262 | 音声、動作、焦点 | 標準 | 長距離(400ft+40ft/lv) | 1分/lv(解除可) | 意志・看破 | 不可 | [効果範囲] 1辺10ftの立方体の区画4+1/lv個ぶんまでの虚像(自在) |
| | (虚像) 術者は、自身の思い描いた、物体、クリーチャー、力場の、視覚的な幻影を作り出す。術者はまた、匂い、音声、温度の幻覚も作り出すことができる。術者は区画の範囲内であれば、幻影を動かすことができる。また、意味のある台詞を喋らせることもできる。 | | | | | | | | | | |
| 幻術 | ミスリード | | Lv:6 | PHB p288 | 動作 | 標準 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 1ラウンド/lvおよび精神集中+3ラウンド | 不可/意志・看破 | 不可 | [目標/効果] 術者/幻の分身1体 |
| | (虚像、幻覚) 術者は、グレーター・インビジビリティ呪文と同様に不可視状態(PHB p310)となり(幻覚)、メジャー・イメージ呪文と同様に自身の分身を作り出す(虚像)。この分身は呪文の範囲内に出現し、術者が精神集中を続けている間+3ラウンド持続する。術者の不可視状態は、1/lvラウンド持続する。 | | | | | | | | | | |
| 幻術 | プロジェクト・イメージ | | Lv:7 | PHB p279 | 音声、動作、物質 | 標準 | 中距離(100ft+10ft/lv) | 1ラウンド/lv(解除可) | 意志・看破 | 不可 | [効果] 影でできた複製1体 |
| | (操影) 術者は幻影を作り出し、指示のとおりに動かせる(変更は移動アクション)。これは、術者と同じ声、匂い、外見を持つが、実体を持たない。術者は、この幻影を通して呪文を発動したり、物事を見たりすることができる。術者と幻影は、効果線を保っていないなければならない。[物質要素:レプリカ(5gp)] | | | | | | | | | | |
| 幻術 | スクリーン | | Lv:8 | PHB p239 | 音声、動作 | 10分 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 24時間 | 不可/意志・看破 | 不可 | [効果範囲] 1辺30ftの立方体1個ぶん/lv(自在) |
| | (幻覚) 術者は、念視に対する防御を作り出す。呪文の発動時に、どの物体が「観察」され、どの物体が「観察」されないのかを、指定すること。また、術者は、作り出される幻について、指示を行わなければならない(本文参照)。一度行った指示を、後から変更することはできない。 | | | | | | | | | | |
| 幻術 | ウィアード | | Lv:9 | PHB p206 | 音声、動作 | 標準 | 中距離(100ft+10ft/lv) | 瞬間 | 意志・看破/頑健・不完全 | 可 | [目標] 1体以上のクリーチャー、どの2体をとっても30ftの距離内 |
| | (惑乱)[恐怖、精神作用] 対象は、最も恐ろしいクリーチャーの幻を見る。意志セーブ(看破)に失敗した場合、頑健セーブを行い、失敗した場合は死亡する。この場合、頑健セーブに成功しても、3d6点のダメージと、1d4点の[筋力]ダメージを受け、1ラウンドの間、朦朧状態(PHB p311)となる。 | | | | | | | | | | |

| 系統 | 更新の領域 | 呪文リスト | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 目標/効果/効果範囲 | |
|-----|---|-------|------|----------|----------|------|--------------------|-----------------|-----------|------------|-----------------------------------|
| 変成術 | メッセージ | | Lv:1 | PHB p290 | 音声、動作、焦点 | 標準 | 中距離(100ft+10ft/lv) | 10分/lv | 不可 | 不可 | [目標] クリーチャー1体/lv |
| | [言語依存] 呪文の発動時に、伝言を伝えるクリーチャー数体を指定する。それらのクリーチャーは、呪文の範囲内にいる場合、術者が囁いた言葉を聞くことができる。また、それらのクリーチャーは、術者に対して囁き返すことができる。1ftの厚さの石、厚さ1インチの金属、厚さ3ftの土は、この呪文を遮る。 | | | | | | | | | | |
| 召喚術 | ジェムボム | | Lv:2 | FRCS p70 | 音声、動作、物質 | 標準 | 接触 | 10分/lvまたはチャージ消費 | 反応・半減 | 可 | [目標] 最大で5つまでの、1gp以上の価値を持つ宝石 |
| | (創造)[力場][エーテル界呪文] 術者が手に持っている宝石は、爆弾となる。これらは遠隔接触攻撃により、合計で1d8/2lv点の[力場]ダメージを与える(反応・半減)。発動時に、それぞれの宝石が与えるダメージを割り振ること。これらは射程単位20ftを持ち、最大100ftまで投げることができる。 | | | | | | | | | | |
| 変成術 | イーグルズ・スプレnder | | Lv:3 | PHB p202 | 音声、動作、信仰 | 標準 | 接触 | 1分/lv | 意志・無効(無害) | 可(無害) | [目標] 接触したクリーチャー |
| | 対象となったクリーチャーはより落ち着きが出て、意見がはっきり言えるようになり、人格的な説得力が高められる。このことにより、[魅力]に+4の強化ボーナスを得る。 | | | | | | | | | | |
| 力術 | センディング | | Lv:4 | PHB p245 | 音声、動作、信仰 | 10分 | 本文参照 | 1ラウンド | 不可 | 不可 | [目標] クリーチャー1体 |
| | 術者は、自身のよく知っている目標に、日本語にして75文字までのメッセージを送る(誰から送られてきたのかはわかる)。目標は、ただちに、同様の方法でメッセージを返信することができる。目標が他の次元界にいる場合、この呪文は5%の確率で失敗する。 | | | | | | | | | | |
| 変成術 | ファブリケート | | Lv:5 | PHB p270 | 音声、動作、物質 | 本文参照 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 瞬間 | 不可 | 不可 | [目標] 10立方ft/lvまでの物体 |
| | 術者は、1種類の素材を、同じ材質の完成品へと変成する(木材から木製の櫛を、麻布からロープを、亜麻や羊毛から服を、など)。発動時間は、10立方ft/ラウンドである。ただし、金属を目標とする場合、1立方ft/lvまでの物体しか変成することができず、発動時間は1立方ft/ラウンドとなる。 | | | | | | | | | | |
| 占術 | トゥルー・シーイング | | Lv:6 | PHB p258 | 音声、動作、物質 | 標準 | 接触 | 1分/lv | 意志・無効(無害) | 可(無害) | [目標] 接触したクリーチャー |
| | 《エーテル界呪文》目標は、120ft以内のクリーチャーや物体の、真の姿を見る。この視覚は、(魔法のものも含む)闇を見直し、幻術を見破り、変身したクリーチャーの真の姿を見る。また、エーテル界を見ることもできる。ただし、非魔法の効果までは見破ることができない。[物質要素:軟膏(250gp)] | | | | | | | | | | |
| 召喚術 | モルデンカインズ・マグニフィセント・マンション | | Lv:7 | PHB p292 | 音声、動作、焦点 | 標準 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 2時間/lv(解除可) | 不可 | 不可 | [効果] 1辺10ftの区画3個ぶん/lvまでの異次元邸宅(自在) |
| | (創造)《異次元空間》術者は、異次元の邸宅を召喚し、指定した次元界に入口を作らせる(幅4ft×高さ8ft)。この邸宅では、12人/lvぶんの料理をふるまうことができ、2人/lvの召し使いが働いている(アンション・サーヴァント呪文と同様だが、可視状態)。[焦点具:本文参照(5gp)×3] | | | | | | | | | | |
| 防衛術 | マインド・ブランク | | Lv:8 | PHB p285 | 音声、動作 | 標準 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 24時間 | 意志・無効(無害) | 可(無害) | [目標] クリーチャー1体 |
| | 対象となったクリーチャーに対しては、感情や思考を感知できず、感情や思考を読むことができない。また、対象は、感情や思考に影響を与える効果に対する完全耐性を得る(これには、全ての[精神作用]呪文が含まれる)。さらに、対象は念視の対象とならない。 | | | | | | | | | | |
| 占術 | ディサーン・ロケーション | | Lv:9 | PHB p250 | 音声、動作、信仰 | 10分 | 無限 | 瞬間 | 不可 | 不可 | [目標] クリーチャー1体または物体1つ |
| | 術者は、“以前に見たことがあるクリーチャー”か、“術者が所持品を入手しているクリーチャー”か、“以前に触れたことのある物体”の位置を知る。この呪文は、目標が存在している次元界、大陸、国、郡県(あるいはそれに類する政治区分)、共同体、場所(土地名、建物名、店名など)を明らかにする。 | | | | | | | | | | |

| 系統 | 更新の領域 | 呪文リスト | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 目標/効果/効果範囲 | |
|-----|---|-------|------|----------|----------------|--------|-------------------|----------|-----------|------------|--------------------------------------|
| 心術 | チャーム・パースン | | Lv:1 | PHB p248 | 音声、動作 | 標準 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 1時間/lv | 意志・無効 | 可 | [目標] 人型生物1体 |
| | (魅惑)[精神作用] 対象は、術者に対する態度が“友好的”となる。対象が、術者やその一行から脅威を受けている場合、この呪文に対するセーブに+5される。対象が普通の状態ではないようなことをさせる場合、術者は対抗[魅力]判定に成功しなければならない。 | | | | | | | | | | |
| 召喚術 | レストレーション、レッサー | | Lv:2 | PHB p300 | 音声、動作 | 3全ラウンド | 接触 | 瞬間 | 意志・無効(無害) | 可(無害) | [目標] 接触したクリーチャー |
| | (治療) 対象の能力値を下けている魔法効果を解呪するか、どれか1つの能力値への能力値ダメージを1d4点ぶん癒す。また、対象が疲労状態であったならそれも回復する(過労状態の場合は疲労状態へと回復する)。この呪文によっては、恒久的能力値吸収を取り除くことはできない。 | | | | | | | | | | |
| 召喚術 | リムーヴ・ディジーズ | | Lv:3 | PHB p296 | 音声、動作 | 標準 | 接触 | 瞬間 | 頑健・無効(無害) | 可(無害) | [目標] 接触したクリーチャー |
| | (治療) 目標が罹患している病気すべてを取り除き、病から回復させる。また、目標に寄生しているクリーチャーを殺す。なお、特殊な病気の中には、この呪文で取り除くことができないものや、一定以上のレベルの術者にしか取り除くことができないものもある。 | | | | | | | | | | |
| 変成術 | リインカーネイト | | Lv:4 | PHB p294 | 音声、動作、信仰 | 10分 | 接触 | 瞬間 | 不可 | 不可(無害) | [目標] 接触した死んでいるクリーチャー |
| | 術者は、1週間以内に死んだ対象を、別の肉体に転生させる(d%で決定)。この対象は、1レベルを失った状態で転生させられる。この呪文によって、アンデッドにされたキャラクターや、[即死]呪文で殺されたクリーチャーなどを転生させることはできない(本文参照)。[物質要素:油と軟膏(1000gp)] | | | | | | | | | | |
| 防衛術 | アトーンメント | | Lv:5 | PHB p198 | 音声、動作、物質、焦点、信仰 | 1時間 | 接触 | 瞬間 | 不可 | 可 | [目標] 接触した生きているクリーチャー |
| | 術者は、対象から罪の呵責を取り除き、対象に呪文行使能力などを取り戻させる。故意に邪悪な行動(というよりは、属性に反する行動)をするなどの罪を犯したクリーチャーにこの呪文をかける場合、術者は神へのとりなしのために、500xpを消費しなければならない。[焦点:500gpの祈禱用具(数珠など)] | | | | | | | | | | |
| 召喚術 | ヒーローズ・フィースト | | Lv:6 | PHB p266 | 音声、動作、信仰 | 10分 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 1時間+12時間 | 不可 | 不可 | [効果] クリーチャー1体/lvぶんの料理 |
| | (創造) 術者は、料理を作り出し、饗応する(給仕、テーブル、椅子も出現する)。これらの料理を食べる(効果が発揮するには、1時間かかる。この饗応に参加した場合、全ての病氣、不調、吐き気が治る。また、攻撃ロールと意志セーブに+1(土気)され、毒[恐怖]への完全耐性と、1d8+1/2lv点の一次的hpを得る。上記の効果は、12時間持続する。 | | | | | | | | | | |
| 召喚術 | レストレーション、グレート | | Lv:7 | PHB p300 | 音声、動作、経験 | 10分 | 接触 | 瞬間 | 意志・無効(無害) | 可(無害) | [目標] 接触したクリーチャー |
| | (治療) 対象が受けているすべての能力値ダメージと恒久的吸収を取り除く。また、負のレベルをすべて解呪し、1週間以内に失われたレベルを全て回復させる。さらに、対象の能力値を下けている呪文を解呪し、疲労、過労、狂気、混乱、およびその他の精神的効果も取り除く。[経験点消費:500xp] | | | | | | | | | | |
| 変成術 | ポリモーフ・エニィ・オブジェクト | | Lv:8 | PHB p284 | 音声、動作、信仰 | 標準 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 本文参照 | 頑健・無効(物体) | 可(物体) | [目標] クリーチャー1体か、100立方ft/lvまでの非魔法の物体1つ |
| | 対象は、別の生きているクリーチャーの姿をとる(1/lv(最大15)HD以内)。サイズ分類は種小以外ならは変えることができ、また、変身後の姿が持つ肉体的な能力([筋]、[敏]、[耐]、[知]、[登攀・水泳・飛行移動速度、外皮、肉体的武器、毒、種族ボーナスなど)を得、丸一日休息したかのようにhpが回復する。持続時間のガイドラインを確認すること。 | | | | | | | | | | |
| 防衛術 | フリーダム | | Lv:9 | PHB p274 | 音声、動作 | 標準 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 瞬間 | 意志・無効(無害) | 可 | [目標] クリーチャー1体 |
| | 対象は、行動を束縛される呪文や効果(インプリズメント、ウェブ、エンタングル、スリープ、スロー、テンポラル・ステイシス、バインディング、メイス、押さえ込まれた状態、組みつき状態、石化、麻痺、朦朧状態など)から解放される。インプリズメント呪文、またはメイス呪文の目標を開放する場合、本文参照。 | | | | | | | | | | |

| 系統 | 呪文の領域 | 呪文リスト | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 目標/効果/効果範囲 |
|-----|----------------------|---|----------|-------------|-----|--------------------|-------------|--------------|----------|---------------------------------------|
| 召喚術 | メイジ・アーマー | Lv:1 | PHB p289 | 音声、動作、焦点 | 標準 | 接触 | 1時間/lv(解除可) | 意志・無効(無害) | 可(無害) | [目標] 接触したクリーチャー |
| | | (創造)[力場][エーテル界呪文] 対象に、不可視の[力場]の鎧を与える。この鎧は、着用者のACに+4の鎧ボーナスを与える。この鎧は、重量、判定ペナルティ、秘術呪文失敗率をもたない。なお、[力場]による防御は、非実体の攻撃に対しても有効である。 | | | | | | | | |
| 幻術 | サイレンス | Lv:2 | PHB p227 | 音声、動作 | 標準 | 長距離(400ft+40ft/lv) | 1分/lv(解除可) | 意志・無効/不可(物体) | 可/不可(物体) | [効果範囲] クリーチャー、物体、空間の一点を中心とした半径15ftの放射 |
| | | (幻覚) 効果範囲内の音は消え、会話は不可能となる。また、効果範囲内では、音声要素のある呪文や、合言葉のあるアイテムは使えず、[音波]や[言語依存]の効果も無効化される。同意しないクリーチャーを対象とした場合、対象はセーブを行うことができる。 | | | | | | | | |
| 変成術 | エニイスベル | Lv:3 | FRCS p67 | 音声、動作、信仰、他 | 15分 | 自身 | 瞬間 | なし | なし | [目標] 術者 |
| | | 術者は、この呪文を消費することによって、2レベル以下の任意の秘術呪文を準備する。準備するためには、術者は巻物か呪文書を参照せねばならず、巻物から呪文を準備した場合、その巻物は消費される。これらの呪文は、[判断力]に基づいて準備され、使用される。 | | | | | | | | |
| 変成術 | レアリーズ・ニーモニック・エンハンサー | Lv:4 | PHB p297 | 音声、動作、物質、焦点 | 10分 | 自身 | 瞬間 | なし | なし | [目標] 術者 |
| | | 以下の2つから選ぶ。いずれの場合も、24時間が経過すると、これらの呪文は術者の精神の中から消え去る。[準備する:合計で3lvぶん]の呪文を準備する(0lv呪文は、1/2lvとして扱われる)。忘れずにおく:この呪文よりも前に発動した呪文1つは、術者の精神の中に残る][焦点具:象牙の刻板(50gp)] | | | | | | | | |
| 防衛術 | ブレイク・エンチャントメント | Lv:5 | PHB p276 | 音声、動作 | 1分 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 瞬間 | 不可 | 不可 | [目標] クリーチャー1体/lv。どの2体をとっても30ftの距離内 |
| | | 対象を心術、変成、呪い、石化などから開放する。効果1つ毎に、術者lv判定(1d20+1/lv(最大+15))を行う(難易度11+効果の術者lv)。成功すれば、対象はその効果から開放される。ティスベル・マジックで解呪できない5レベル以下の呪文は、この呪文で解呪できる(ヒストウ・カースなど)。 | | | | | | | | |
| 変成術 | エニイスベル、グレーター | Lv:6 | FRCS p69 | 音声、動作、信仰、他 | 15分 | 自身 | 瞬間 | なし | なし | [目標] 術者 |
| | | 術者は、この呪文を消費することによって、5レベル以下の任意の秘術呪文を準備する。準備するためには、術者は巻物か呪文書を参照せねばならず、巻物から呪文を準備した場合、その巻物は消費される。これらの呪文は、[判断力]に基づいて準備され、使用される。 | | | | | | | | |
| 共通 | リミテッド・ウィッシュ | Lv:7 | PHB p296 | 音声、動作、経験 | 標準 | さまざま | さまざま | さまざま/不可 | さまざま/可 | [目標/効果/効果範囲] さまざま |
| | | (可変)[可変] 以下から1つ選ぶ。6レベルまでの、ウィザード/ソーサラー呪文を再現する(禁止系統を除く); 5レベルまでの呪文を再現する(禁止系統を除く); 5レベルまでの、ウィザード/ソーサラー呪文を再現する; 特定の呪文の有害な効果を元に戻す; 以上に挙げたものと同等の効果。[経験:300xp] | | | | | | | | |
| 防衛術 | アンティマジック・フィールド | Lv:8 | PHB p201 | 音声、動作、信仰 | 標準 | 10ft | 10分/lv(解除可) | 不可 | 本文参照 | [効果範囲] 術者を中心とした半径10ftの放射 |
| | | 術者は不可視の障壁を作り出す。この障壁は、呪文、擬似呪文能力、超常能力も含め、ほとんどの魔法的效果を遮断する。また、障壁内では、魔法的な能力とアイテムは停止する(この障壁は、魔法を抑止する。解呪するわけではない)。 | | | | | | | | |
| 防衛術 | モルデンカインェズ・ディスジャンクション | Lv:9 | PHB p291 | 音声 | 標準 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 瞬間 | 意志・無効(物体) | 不可 | [効果範囲] 半径40ftの爆発 |
| | | 術者が身につけている(か接触している)ものを除く、範囲内の、全ての魔法効果と魔法のアイテムは解体される。呪文などによる魔法効果は終了し、魔法のアイテムは能力を失う(意志・無効; 持ち主か物体の高い方でセーブを行う)。また、この呪文は、1/lv%の確率でアンティマジックの場を解体する。 | | | | | | | | |

| 系統 | 心理の領域 | 呪文リスト | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 目標/効果/効果範囲 |
|-----|----------------------|---|----------|----------|---------|--------------------|-----------------|-----------|-------|--|
| 心術 | コンフュージョン、レッサー | Lv:1 | PHB p227 | 音声、動作、信仰 | 標準 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 1ラウンド | 意志・無効 | 可 | [目標] 生きているクリーチャー1体 |
| | | (強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは混乱状態となり、自分の行動を自分で決めることができない(d%をロールし、PHB p305を参照すること)。なお、混乱状態のクリーチャーを攻撃しても、攻撃ロールに特別な利益を受けられるわけではない。 | | | | | | | | |
| 占術 | ディテクト・ソウツ | Lv:2 | PHB p254 | 音声、動作、信仰 | 標準 | 60ft | 精神集中、1分/lv(解除可) | 意志・無効 | 不可 | [効果範囲] 円錐形の放射 |
| | | [精神作用] 術者は、範囲内の思考を感知する。1ラウンド目:([知力]1以上の)思考が存在するか否か。2ラウンド目:思考している精神の数、それぞれの[知力]値(術者と10以上の差がある場合、術者は朦朧する)。3ラウンド目:いずれか1つの精神の表面的な思考。 | | | | | | | | |
| 占術 | クリアオーディエンス/クリアヴォイアンス | Lv:3 | PHB p221 | 音声、動作、信仰 | 10分 | 長距離(400ft+40ft/lv) | 1分/lv(解除可) | 不可 | 不可 | [効果] 魔法的感知器官 |
| | | (念視) 術者は、任意の場所を見るか、聞くかする(術者が選択)。選択する場所は、術者が知っている場所か、わかりやすい場所であればならない。作り出された感知器官を移動させることはできないが、回転させて全方位を見ることはできる。念視した場所が自然の暗闇に含まれていた場合、10ftの範囲までを見ることができる。 | | | | | | | | |
| 心術 | モディファイ・メモリー | Lv:4 | PHB p291 | 音声、動作 | 標準/最大5分 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 永続 | 意志・無効 | 可 | [目標] 生きているクリーチャー1体 |
| | | (強制)[精神作用] 術者は目標の精神に入り込み、その記憶を5分間ぶんだけ、修正することができる。この呪文によって、実際に体験した物事を完全に忘れさせたり、完全に思い出させたり、細部に修正を加えたりすることができる。または、実際には体験しなかった出来事の記憶を、補いつけることができる。 | | | | | | | | |
| 心術 | マインド・フォッグ | Lv:5 | PHB p285 | 音声、動作 | 標準 | 中距離(100ft+10ft/lv) | 30分/2d6ラウンド | 意志・無効 | 可 | [効果] 半径20ft×高さ20ftに拡散する霧 |
| | | (強制)[精神作用] 範囲内のクリーチャーは、[判断力]判定と意志セーブに、-10のペナルティを受ける(意志・無効)。この効果は、霧の中にいる間と、霧を出てから2d6ラウンドの間、持続する。霧は動かすことができない。また、この霧が視界を遮ることはない。 | | | | | | | | |
| 占術 | レアリーズ・テレパシク・ボンド | Lv:6 | PHB p296 | 音声、動作、物質 | 標準 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 10分/lv(解除可) | 不可 | 不可 | [目標] 術者および1体/3lvの同意するクリーチャー、いずれも30ftの距離内 |
| | | 術者と、他のクリーチャーは、精神的なリンクを得る(これらのクリーチャーの[知力]は3以上でなければならない)。このリンクを得ているクリーチャー全員は、テレパシーを用いて意思疎通を行うことができる(言語は不要)。術者は、このリンクから、自身を除くこともできる(発動時に決定)。 | | | | | | | | |
| 心術 | アンティバシー | Lv:7 | PHB p201 | 音声、動作、信仰 | 1時間 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 2時間/lv(解除可) | 意志・不完全 | 可 | [効果範囲] 場所(1辺10ftの立方体の区画1個ぶん/lvまで)か、物体1個 |
| | | (強制)[精神作用] 目標となった物体や場所は、術者の指定した、特定の知的クリーチャー、または特定の属性のクリーチャーを遠ざけ、セーブに失敗した場合、この場所や物体に近づくことができなくなる。セーブに成功した場合、その場所に留まったり、その物体に触ったりすることはできるが、そうしている間、[敏]に-4のペナルティを受ける。 | | | | | | | | |
| 防衛術 | マインド・ブランク | Lv:8 | PHB p285 | 音声、動作 | 標準 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 24時間 | 意志・無効(無害) | 可(無害) | [目標] クリーチャー1体 |
| | | 対象となったクリーチャーに対しては、感情や思考を感知できず、感情や思考を読むことができない。また、対象は、感情や思考に影響を与える効果に対する完全耐性を得る(これには、全ての[精神作用]呪文が含まれる)。さらに、対象は念視の対象とならない。 | | | | | | | | |
| 死霊術 | アストラル・プロジェクション | Lv:9 | PHB p197 | 音声、動作、物質 | 30分 | 接触 | 肉体またはアストラル形態の破壊 | 不可 | 可 | [目標] 術者および接触した同意するクリーチャー1体/2lv |
| | | (アストラル界呪文) 術者と術者の同行者は、アストラル界へと投射される。同行者は、常に術者に従属した存在であり、術者の傍を離れてしまうと、立ち往生してしまう。アストラル状態の肉体が破壊された場合、そのキャラクターは元の肉体へと戻る。もし、シルヴァー・コード(MoP p49参照)が切断された場合、肉体ともども破壊されてしまう。 | | | | | | | | |

| 系統 | スライムの領域 | 呪文リスト | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 目標/効果/効果範囲 |
|-----|---|-------|----------|-------------|----|--------------------|-----------------|------------|------|------------------------------------|
| 召喚術 | グリース | Lv:1 | PHB p219 | 音声、動作、物質 | 標準 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 1ラウンド/lv(解除可) | 不可/反応・無効 | 不可 | [目標] 物体1つ、あるいは1辺10ftの正方形 |
| | (創造) 目標は、脂の層で包まれる。呪文の発動時に、目標となった床の上に立っていたクリーチャーは、セーブに失敗した場合、転倒する。この脂で包まれた床を歩く場合、(平衡感覚)判定(難易度10)に成功すれば、通常の1/2の速度で移動することができる(5以上の差で失敗した場合、再セーブを行うこと)。物体に対しては本文参照。 | | | | | | | | | |
| 召喚術 | メルフス・アシッド・アロー | Lv:2 | PHB p290 | 音声、動作、物質、焦点 | 標準 | 長距離(400ft+40ft/lv) | 1ラウンド+1ラウンド/3lv | 不可 | 不可 | [効果] 酸の矢1本 |
| | (創造)[酸] 術者は[酸]の矢を撃ち出し、遠隔接触攻撃で2d4点の[酸]ダメージを与える。飛散ダメージはない。この矢が命中したクリーチャーは、以後1/3lv(最大6)ラウンドの間、2d4点の[酸]ダメージを受け続ける。 | | | | | | | | | |
| 死霊術 | ポイズン | Lv:3 | PHB p282 | 音声、動作、信仰 | 標準 | 接触 | 瞬間 | 頑健・無効 | 可 | [目標] 接触した生きているクリーチャー |
| | 対象は毒を注入され、セーブに失敗すると、即座に初期ダメージを受ける(1d10[耐])。その1分後に再セーブを行い、失敗すると、予後ダメージを受ける(1d10[耐])。この毒のセーブ難易度は、10+1/2lv+[判]修正値である。 | | | | | | | | | |
| 変成術 | ラスティング・グラスブ | Lv:4 | PHB p293 | 音声、動作、信仰 | 標準 | 接触 | 本文参照 | 不可 | 不可 | [目標] 魔法の力を持たない鉄製の物体1つか、鉄製のクリーチャー1体 |
| | 接触した鉄や鉄合金は、錆びる(その物体は、事実上破壊される)。接触した物体が3ftよりも大きい場合、接触した場所から3ft以内に効果がある。鉄製の鎧には、そのACに、1d6点のダメージを与える。魔法のアイテムは、この呪文に対して完全耐性がある。鉄製のクリーチャーに対しては、本文参照。 | | | | | | | | | |
| 召喚術 | エヴァーズ・ブラック・テントクルズ | Lv:5 | PHB p211 | 音声、動作、物質 | 標準 | 中距離(100ft+10ft/lv) | 1ラウンド/lv | 不可 | 不可 | [効果範囲] 半径20ftの拡散 |
| | (創造) 長さ10ftの触手を数多く召喚し、効果範囲内のクリーチャーに絡みつきを行わせる(攻撃ボーナス+1/lv+8)。これらの触手は、いかなる攻撃形態によっても、ダメージを受けない。これらの触手は、毎ラウンド絡み付き対抗判定を行い、成功した場合1d6+4点のダメージを与える。絡み付かれていない場合でも、範囲内での移動速度は、1/2となる。 | | | | | | | | | |
| 変成術 | トランスミュート・ロック・トゥ・マッド | Lv:6 | PHB p260 | 音声、動作、信仰 | 標準 | 中距離(100ft+10ft/lv) | 永続 | 本文参照 | 不可 | [効果範囲] 1辺10ftの立方体の区画2個ぶん/lvまで(自在) |
| | [地] 術者は、加工されたり、切り出されたりしていない自然の岩を、同じ体積の泥に変える。この泥の深さが、10ftを超えることはない。この泥に踏み込んだクリーチャーは、腰か胸の深さにまで沈み、攻撃ロールとACに-2のペナルティを被り、移動速度は5ftとなる。洞窟やトンネルの天井に対しては本文参照。 | | | | | | | | | |
| 死霊術 | ディストラクション | Lv:7 | PHB p250 | 音声、動作、焦点 | 標準 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 瞬間 | 頑健・不完全(物体) | 可 | [目標] クリーチャー1体 |
| | [即死] 対象は死亡し、その死体も消滅する(ただし、装備品には影響しない)。セーブに成功した場合、対象は死なず、10d6点のダメージを受ける。この呪文によって死亡したクリーチャーを蘇生させる場合、本文を参照すること。[焦点具:邪印または聖印(500gp)] | | | | | | | | | |
| 心術 | パワー・ワード・ブラインド | Lv:8 | PHB p265 | 音声 | 標準 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 本文参照 | 不可 | 可 | [目標] 200hp以下のクリーチャー1体 |
| | (強制)[精神作用] 目標は、盲目状態(PHB p311)となる。この効果は、目標が術者の言葉を聞いていなかったとしても、問題なく発揮される。現時点でhpが201以上あるクリーチャーには、何の効果もない。[持続時間: hp50以下:永続、hp51~100:1d4+1分、hp101~200:1d4+1ラウンド] | | | | | | | | | |
| 力術 | インブロージョン | Lv:9 | PHB p205 | 音声、動作 | 標準 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 精神集中(4ラウンドまで) | 頑健・無効 | 可 | [目標] 実体クリーチャー1体/ラウンド |
| | 対象は内側から破裂し、死亡する。精神集中をしている限り、術者は毎ラウンド、異なる1体のクリーチャーを対象に取ることができる。1回の呪文で、同じクリーチャーを2度以上対象に取ることができない。 | | | | | | | | | |

| 系統 | 製作の領域 | 呪文リスト | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 目標/効果/効果範囲 |
|-----|--|-------|----------|----------|-----|--------------------|-------------|-----------|-------|--------------------------------------|
| 変成術 | アニメイト・ロープ | Lv:1 | PHB p200 | 音声、動作 | 標準 | 中距離(100ft+10ft/lv) | 1ラウンド/lv | 不可 | 不可 | [目標] 長さが50ft+5ft/lvまでの、ロープ状の物体1つ |
| | 対象となったロープを使用して、遠隔接触攻撃に成功した場合、このロープは対象に巻きつく(射程単位10ft)。このロープに巻きつかれたクリーチャーは、“からみつかれた状態”となる(PHB p303;〈脱出術〉難易度20)。このロープの太さが1インチとは著しく異なる場合、本文参照。 | | | | | | | | | |
| 変成術 | ウッド・シェイブ | Lv:2 | PHB p210 | 音声、動作、信仰 | 標準 | 接触 | 瞬間 | 意志・無効(物体) | 可(物体) | [目標] 接触した、10立方ft+1立方ft/lvまでの、木材一塊 |
| | 術者は、木材一塊を、何らかの形に変える。たとえば、この呪文によって、木の武器を作り出したり、粗雑な木像を作り出したり、落とし戸を作り出したりすることができる。また、いままでなかった場所に扉を作り出したり、扉を動かなくしたりできる。なお、動く部分のある仕掛けは、30%の確率で作動しない。 | | | | | | | | | |
| 変成術 | ストーン・シェイブ | Lv:3 | PHB p241 | 音声、動作、信仰 | 標準 | 接触 | 瞬間 | 不可 | 不可 | [目標] 10立方ft+1立方ft/lvまでの、接触した石と石製の物体 |
| | [地] 術者は、すでにある石の塊の形を、作り変える。たとえば、この呪文によって、石の武器を作り出したり、粗雑な石像を作り出したり、落とし戸を作り出したりすることができる。また、いままでなかった場所に扉を作り出したり、扉を動かなくしたりできる。動く部分のある仕掛けは、30%の確率で作動しない。 | | | | | | | | | |
| 召喚術 | マイナー・クリエイション | Lv:4 | PHB p285 | 音声、動作、物質 | 1分 | 0ft | 1時間/lv(解除可) | 不可 | 不可 | [効果] 1立方ft/lvまでの、生命のない、材質が植物性の物体 |
| | (創造) 術者は、植物性の物体を作り出す(亜麻布、麻のロープ、木製の梯子など)。複雑なアイテムを作り出す場合、術者は適切な〈製作〉判定に成功しなければならない。これらのアイテムは、呪文の物質要素として使用することはできない。 | | | | | | | | | |
| 召喚術 | ウォール・オヴ・ストーン | Lv:5 | PHB p209 | 音声、動作、信仰 | 標準 | 中距離(100ft+10ft/lv) | 瞬間 | 不可/反応・無効 | 不可 | [効果] 1辺が5ftの区画1個ぶん/lvまでの面積を持つ石の壁(自在) |
| | (創造)[地] 術者は、石の壁を作り出す。これは、1インチ/4lvの厚さをもつ、厚さを半分にすることを選択した場合、この面積を2倍にすることができる。この壁は、厚さ1インチ毎に15hpを持ち、硬度は8である。一撃で破壊する場合、[筋力]判定(難易度20+2/1インチ)に成功しなければならない。 | | | | | | | | | |
| 幻術 | ファンタスティック・マシン | Lv:6 | FRCS p73 | 音声、動作、信仰 | 標準 | 中距離(100ft+10ft/lv) | 1分/lv(解除可) | 不可 | 不可 | [効果] 10ftの機械1つ |
| | (撮影) 術者は人造を作り出し、日本語にして75文字以内の命令を与える。[接触面5×5ft、間合い10ft;転がって移動40ft/水泳10ft/飛行10ft(劣悪)];hp22:AC14;頑健+反応+1/意志-4] 攻撃:+5近接(1d8+4、叩きつけ);+3遠隔(2d6+4、小型の岩/射程150ft);特殊攻撃:蹂躞 | | | | | | | | | |
| 召喚術 | メジャー・クリエイション | Lv:7 | PHB p290 | 音声、動作、物質 | 10分 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 本文参照 | 不可 | 不可 | [効果] 1立方ft/lvまでの、材質が金属製か植物製の物体 |
| | (創造) 術者は、さまざまな物体を作り出す。複雑なアイテムを作り出す場合、適切な〈製作〉判定に成功しなければならない。これらは、物質要素として使用することはできない。[持続時間:植物(2時間/lv);石、水晶、卑金属(1時間/lv);貴金属(20分/lv);宝石(10分/lv);希少金属(1ラウンド/lv)] | | | | | | | | | |
| 力術 | フォースケージ | Lv:8 | PHB p271 | 音声、動作、物質 | 標準 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 2時間/lv(解除可) | 不可 | 不可 | [効果範囲] 縦(20ftの立方体)か窓のない牢獄(10ftの立方体) |
| | [力場][エーテル界呪文] 術者は、[力場]の格子か立方体を作り出す。ディスペル・マジックは、この呪文には効果がない。ディメンション・ドア等の呪文は、障壁の向こう側へと移動できる。なお、[力場]の効果は、エーテル状態のクリーチャーや物体にも作用する。[物質要素:ルビーの粉末(1500gp)] | | | | | | | | | |
| 幻術 | ファンタスティック・マシン、グレーター | Lv:9 | FRCS p69 | 音声、動作、信仰 | 標準 | 中距離(100ft+10ft/lv) | 1分/lv(解除可) | 不可 | 可 | [効果] 10ftの機械1つ |
| | (撮影) 術者は幻影の、機械的な人造を作り出し、精神集中で命令するか、単純なプログラムを与えて制御する。このプログラムは、標準アクションによって変更することができる。この人造のデータに関しては、本文参照。 | | | | | | | | | |

| 系統 | 専制の領域 | 呪文リスト | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 目標/効果/効果範囲 |
|-----|---|---------------|----------|-------|--------------------|---------------------|--------|-----|------------------------------------|------------|
| 心術 | コマンド | Lv:1 PHB p223 | 音声 | 標準 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 1ラウンド | 意志・無効 | 可 | [目標] 生きているクリーチャー1体 | |
| | (強制)[言語依存、精神作用] 対象は、可能である限り迅速に、術者の命令に従う。以下のリストから、命令を選択すること。[来い:対象は術者に近づく、落とせ:手に持っているものを落とす、倒れろ:伏せ状態となる、逃げる:対象は術者から離れる。止まれ:その場に立ちつくす。] | | | | | | | | | |
| 心術 | エンローール | Lv:2 PHB p212 | 音声、動作 | 全ラウンド | 中距離(100ft+10ft/lv) | 1時間以内 | 意志・無効 | 可 | [目標] クリーチャー何体でも | |
| | (魅惑)[音波、言語依存、精神作用] 術者は、この呪文を発動する際に、喋るか歌うかなどをしなければならない。目標(たち)は、術者に注目し、術者に対する態度が“友好的”であるとみなされる。術者の属する宗教や種族に対して非友好的なキャラクターは、セーブに+4を得る。本文参照。 | | | | | | | | | |
| 占術 | ディザーン・ライズ | Lv:3 PHB p250 | 音声、動作、信仰 | 標準 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 精神集中、1ラウンド/lvまで | 意志・無効 | 不可 | [目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内 | |
| | 毎ラウンド1度、術者は1体の対象に精神を集中する。術者は、対象が意図的かつ故意の嘘をついた場合、嘘によって引き起こされるオーラの乱れを感じる。ただし、この呪文が真実を明らかにすることはない。術者は毎ラウンド1度、別のクリーチャーに精神集中を行うことができる。 | | | | | | | | | |
| 死霊術 | フィアー | Lv:4 PHB p270 | 音声、動作、物質 | 標準 | 30ft | 1ラウンド/lvまたは1ラウンド | 意志・不完全 | 可 | [効果範囲] 円錐形の爆発 | |
| | [恐怖、精神作用] 範囲内の生きているクリーチャーは、セーブに失敗すると、恐怖状態(PHB p304)となる。恐怖状態のクリーチャーが追い詰められた場合、戦慄状態(PHB p307)となる。セーブに成功したクリーチャーは、1ラウンドの間、怯え状態(PHB p303)となる。 | | | | | | | | | |
| 心術 | コマンド、グレーター | Lv:5 PHB p223 | 音声 | 標準 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 1ラウンド/lv | 意志・無効 | 可 | [目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内 | |
| | (強制)[言語依存、精神作用] 対象は命令に従う。以下のリストから、命令を選択すること(全員に同じ命令)。[来い:術者に近づく、落とせ:手に持っているものを落とす、倒れろ:伏せ状態となる、逃げる:術者から離れる。止まれ:その場に立ちつくす。]2度以上命令に従うたび、再セーブを行わせること。 | | | | | | | | | |
| 心術 | ギアス/クレスト | Lv:6 PHB p217 | 音声 | 10分 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 1日/lvまたはチャージ消費(解除可) | 不可 | 可 | [目標] 生きているクリーチャー1体 | |
| | (強制)[言語依存、精神作用] 術者は、対象に対して命令を下す。この命令は、自殺的な行動であったり、確実に死をもたらす行動であったりしてはならない。目標が、24時間を通じて、この命令に従わなかった場合、3d6点のダメージを受け、頑健セーブに失敗した場合、不調状態(PHB p310)となる。 | | | | | | | | | |
| 力術 | ビッグピース・グラスピング・ハンド | Lv:7 PHB p267 | 音声、動作、信仰 | 標準 | 中距離(100ft+10ft/lv) | 1ラウンド/lv(解除可) | 不可 | 可 | [効果] 10ftの手 | |
| | [力場][エーテル界呪文] 一体の敵に対する遠隔(ACに+4)を得る。この手は、[縦横10ft; AC20(-1サイズ、+11外皮):術者と同じセーブ; 術者の最大hpと同じ値のhp]のデータを持ち、ダメージ以外の効果を受けず、組みつき(本文参照)か突き飛ばし(修正値+16)を行わせることができる。また、移動アクションで、この手の目標を変更できる。 | | | | | | | | | |
| 心術 | チャーム・モンスター、マス | Lv:8 PHB p248 | 音声 | 標準 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 1日/lv | 意志・無効 | 可 | [目標] 1体以上のクリーチャー、どの2体をとっても30ftの距離内 | |
| | (魅惑)[精神作用] 術者は、2HD/lvぶんのクリーチャーか、HDに関係なく1体かを魅惑する。魅惑された対象は、術者に対する態度が“友好的”となる。そのクリーチャーが、術者やその一行によって脅かされている場合、この呪文に対するセーブに+5される。 | | | | | | | | | |
| 心術 | ドミネイト・モンスター | Lv:9 PHB p259 | 音声、動作 | 標準 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 1日/lv | 意志・無効 | 可 | [目標] クリーチャー1体 | |
| | (強制)[精神作用] 術者は目標に対し、精神的な制御を与える。同じ言語を知らない場合、ごく限られた命令しか行うことができない。この制御は、術者と同じ次元界にいる限り、持続する。命令の内容を変更する場合、術者は移動アクションを必要とする。 | | | | | | | | | |

| 系統 | 憎悪の領域 | 呪文リスト | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 目標/効果/効果範囲 |
|-----|--|---------------|-------------|-------|--------------------|------------------|----------|-----|--|------------|
| 死霊術 | ドゥーム | Lv:1 PHB p258 | 音声、動作、信仰 | 標準 | 中距離(100ft+10ft/lv) | 1分/lv | 意志・無効 | 可 | [目標] 生きているクリーチャー1体 | |
| | [恐怖、精神作用] 対象は、怯え状態となる(怯え状態のキャラクターは、攻撃、セーブ、技能判定、能力値判定に-2のペナルティを受ける。PHB p303参照)。 | | | | | | | | | |
| 死霊術 | スケアー | Lv:2 PHB p240 | 音声、動作、物質 | 標準 | 中距離(100ft+10ft/lv) | 1ラウンド/lvまたは1ラウンド | 意志・無効 | 可 | [目標] 生きているクリーチャー1体/3lv、どの2体をとっても30ftの距離内 | |
| | [恐怖、精神作用] セーブに失敗した目標は1d4ラウンドの間、恐れ状態となる(PHB p303参照)。セーブに成功した目標は、1ラウンドの間、怯え状態となる(PHB p303参照)。5HD以下のクリーチャーは、セーブに成功した場合でも、1ラウンドの間、恐れ状態となる。 | | | | | | | | | |
| 死霊術 | ビストウ・カース | Lv:3 PHB p267 | 音声、動作 | 標準 | 接触 | 永続 | 意志・無効 | 可 | [目標] 接触したクリーチャー | |
| | 術者は、対象に呪いをかける。以下のリストから1つを選択すること。[1つの能力値に-6のペナルティ(最低でも1未満にはならない); 攻撃ロール、セーブ、能力値判定、技能判定に-4のペナルティ; 毎ラウンド、50%の確率でアクションを取ることができない] | | | | | | | | | |
| 心術 | ソング・オヴ・ディスコード | Lv:4 PHB p246 | 音声、動作 | 標準 | 中距離(100ft+10ft/lv) | 1ラウンド/lv | 意志・無効 | 可 | [目標] 半径20ftの範囲内のクリーチャー | |
| | (強制)[精神作用、音波] セーブに失敗したクリーチャーは、最も手近にいるクリーチャーを攻撃する(毎ラウンド50%の確率。自身のターンの始めに、この判定を行っておくこと)。この呪文の影響を受けたクリーチャーは、あらゆる攻撃手段を取りうるが、気絶状態のクリーチャーを(あえて)傷つけることはない。 | | | | | | | | | |
| 変成術 | ライチャス・マイト | Lv:5 PHB p292 | 音声、動作、信仰 | 標準 | 自身 | 1ラウンド/lv(解除可) | なし | なし | [目標] 術者 | |
| | 術者のサイズ分類は1段階大きくなり、[筋力]に+4(サイズ)、[耐久力]に+2(サイズ)を得、ACに+2の外皮ボーナスを得る。また、攻撃ロールとACに-1され、[敏捷力]に-2(サイズ)される。さらに、術者はダメージ減少3/悪(または善)を得る(この値は、12レベルで6/、15レベルで9/に変化する)。 | | | | | | | | | |
| 防衛術 | フォービダンス | Lv:6 PHB p272 | 音声、動作、物質、信仰 | 全ラウンド | 中距離(100ft+10ft/lv) | 永続 | 本文参照 | 可 | [効果範囲] 1辺10ftの立方体の区画1個ぶん/lvまで(自在) | |
| | 呪文の範囲内からの次元移動や、呪文の範囲内への次元移動は、失敗する(エーテル界移動、アストラル界移動、招来呪文など)。範囲内に入ろうとしたクリーチャーは、術者と違う属性である場合、6d6点(1軸)か12d6点(2軸)のダメージを被る(意志・半減; 本文参照)。[物質要素:本文参照] | | | | | | | | | |
| 力術 | プラスフェミイ | Lv:7 PHB p274 | 音声 | 標準 | 40ft | 瞬間 | 不可/意志・無効 | 可 | [効果範囲] 術者を中心とした半径40ftの拡散 | |
| | [悪、音波] 術者レベルと、範囲内にいる「悪」でないクリーチャーのHDを比較すること。術者レベルのほうが高いならば、聴覚喪失、減速、麻痺、死などの効果を与える。術者が出身次元界にいる場合、さらにセーブを行わせ、[出目に-4のペナルティで]、失敗した場合、出身次元界に退去させる。 | | | | | | | | | |
| 心術 | アンティパシー | Lv:8 PHB p201 | 音声、動作、信仰 | 1時間 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 2時間/lv(解除可) | 意志・不完全 | 可 | [効果範囲] 場所(1辺10ftの立方体の区画1個ぶん/lvまで)か、物体1個 | |
| | (強制)[精神作用] 目標となった物体や場所は、術者の指定した、特定の知的クリーチャー、または特定の属性のクリーチャーを避かせ、セーブに失敗した場合、この場所や物体に近づくことができなくなる。セーブに成功した場合、その場所に留まったり、その物体に触ったりすることはできるが、そうしている間、[敏]に-4のペナルティを受ける。 | | | | | | | | | |
| 死霊術 | ウェイル・オヴ・ザ・バンシー | Lv:9 PHB p208 | 音声 | 標準 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 瞬間 | 頑健・無効 | 可 | [効果範囲] 半径40ftの拡散内の生きているクリーチャー1体/lv | |
| | [音波、即死] 術者は叫び声を上げ、それを聞いたクリーチャーは死ぬ。この呪文は、拡散の起点に近いクリーチャーから、順番に影響を与えていく。 | | | | | | | | | |

| 系統 | 月の領域 | 呪文リスト | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 目標/効果/効果範囲 | |
|-----|--|-------|------|----------|-------------|----|--------------------|-------------|-------------|------------|--|
| 力術 | フェアリー・ファイアー | | Lv:1 | PHB p270 | 音声、動作、信仰 | 標準 | 長距離(400ft+40ft/lv) | 1分/lv(解除可) | 不可 | 可 | [効果範囲] 半径5ftの爆発内のクリーチャーと物体 |
| | [光] 対象の輪郭は青白い輝きで浮き出され、通常の暗闇や、ブラー、ディスプレイメント呪文などによる視認困難が無効化される。この光は、対象となったクリーチャーに、いかなる害も与えない。なお、術者の選択で、この光を青、緑、紫などの色に変えてもよい(発動時に選択)。 | | | | | | | | | | |
| 力術 | ムーンビーム | | Lv:2 | FRCS p74 | 音声、動作、信仰 | 標準 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 1分/lv(解除可) | 不可/意志・無効 | 不可 | [効果範囲] 円錐形 |
| | [光] 術者の手から、青白い月光が放射される。毎ラウンド、術者は光線の方向を変更することができる。範囲内に入ったライカンスローブは、セーブに失敗した場合、自身の意志にかかわらず、動物形態となる。ただし、セーブに成功した場合、以降24時間、同じ術者によるこの効果の影響を受けない。 | | | | | | | | | | |
| 力術 | ムーン・ブレード | | Lv:3 | FRCS p74 | 音声、動作、信仰 | 標準 | 0ft | 1分/lv(解除可) | 不可 | 可 | [効果] ソードのような光線1本 |
| | 術者の手から、長さ3ftの光線が飛び出す。この剣は、近接接触攻撃によって、1d8+1/2lv(最大+15)点、アンデッドには、2d8+1/lv(最大+30)点のダメージを与える。このダメージに、[筋]修正値を追加することはできない。また、この剣の命中を受けた場合、魔法的な攪乱を受ける(本文参照)。 | | | | | | | | | | |
| 心術 | グッド・ホープ | | Lv:4 | PHB p218 | 音声、動作 | 標準 | 中距離(100ft+10ft/lv) | 1分/lv | 意志・無効(無害) | 可(無害) | [目標] 生きているクリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内 |
| | (強制)[精神作用] 対象は強い希望を受け、攻撃ロール、武器のダメージ・ロール、セーブ、能力値判定、技能判定に+2の士気ボーナスを得る。この呪文はクラッシュ・ディスプレイアを相殺し、解呪する。 | | | | | | | | | | |
| 力術 | ムーン・バス | | Lv:5 | FRCS p74 | 音声、動作、信仰 | 標準 | 中距離(100ft+10ft/lv) | 1分/lv(解除可) | 不可 | 不可 | [効果] 長さ15ft/lv以下の、白く輝く半透明の力場の橋が道 |
| | [力場][エーテル界呪文] 術者は、[力場]の橋を作り出す。この橋は、3ftから20ftの間で指定すること。また術者は、発動時に、1体/lvの対象を、指定することができる。指定された対象は、これらの[力場]の上にいる場合、サンクチュアリ(難易度15+[判])と、スパイダー・クライムの利点を得る。 | | | | | | | | | | |
| 幻術 | パーマメント・イメージ | | Lv:6 | PHB p263 | 音声、動作、焦点、物質 | 標準 | 長距離(400ft+40ft/lv) | 永續(解除可) | 意志・看破 | 不可 | [効果範囲] 1辺20ftの立方体+1辺10ftの立方体1/1v個ふんまでの虚像(自在) |
| | (虚像) 術者は、自身の思い描いた、物体、クリーチャー、力場の、視覚的な幻影を作り出す。この呪文は、匂い、音声、温度の幻覚も作り出すことができる。また、区画の範囲内であれば、幻影を動かすことができる。この幻影に攻撃が命中した場合、幻影は消えてしまう。術者が精神集中を止めると、幻影は停止する。[物質要素: 翡翠の粉末(100gp)] | | | | | | | | | | |
| 心術 | インサニティ | | Lv:7 | PHB p204 | 音声、動作 | 標準 | 中距離(100ft+10ft/lv) | 瞬間 | 意志・無効 | 可 | [目標] 生きているクリーチャー1体 |
| | (強制)[精神作用] 対象は、恒久的に混乱状態(PHB p305参照)となる。この効果はリムーヴ・カース呪文では取り除くことができない。この効果を取り除くには、リミテッド・ウィッシュ、ウィッシュ、ヒール、ミラクル、グレート・レストレーションのいずれかの呪文を必要とする。 | | | | | | | | | | |
| 変成術 | アニマル・シェイプ | | Lv:8 | PHB p199 | 音声、動作、信仰 | 標準 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 1時間/lv(解除可) | 不可 | 可(無害) | [目標] 同意するクリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内 |
| | 対象は、1種類の動物の姿をとる(1/lv(最大20)HDが対象のHDのどちらか低い方)。サイズ分類は極小以外ならば変えることができ、また、変身後の姿が持つ肉体的な能力([筋]、[敏]、[耐]、[聖]・水泳・飛行移動速度、外皮、肉体的武器、毒、種族ボーナスなど)を得、丸一日休息したかのようにhpが回復する。元の姿に戻ることもできる(全ラウンド)。 | | | | | | | | | | |
| 力術 | ムーンファイアー | | Lv:9 | FRCS p75 | 音声、動作、信仰 | 標準 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 瞬間 | 反応・半減/意志・無効 | 可 | [効果範囲] 円錐形 |
| | [光] 範囲内の生きているクリーチャーは1d8/2lv(最大10d8)点、アンデッドはその2倍のダメージを被る(反応・半減)。また、姿を変えているキャラクターは、元の形態に戻る(意志・無効: セーブに成功した場合、本文を参照)。その後、範囲内が1ラウンド/lvの間銀白に輝き、[電気]の効果が無効化される(ただし、術者lv判定に成功すれば無視できる)。 | | | | | | | | | | |

| 系統 | 洞窟の領域 | 呪文リスト | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 目標/効果/効果範囲 | |
|-----|---|-------|------|----------|-------------|--------|--------------------|-----------------|--------------|------------|-----------------------------------|
| 占術 | ディテクト・シークレット・ドアーズ | | Lv:1 | PHB p253 | 音声、動作 | 標準 | 60ft | 精神集中、1分/lv(解除可) | 不可 | 不可 | [効果範囲] 円錐形の放射 |
| | 術者は、範囲内にいる隠し扉を探知する。1ラウンド目: 隠し扉が存在するか否か。2ラウンド目: 隠し扉の数、それぞれの位置。以後1ラウンド毎に: 術者が詳しく調べた特定の隠し扉1つの、メカニズムが作動方法。 | | | | | | | | | | |
| 力術 | ダークネス | | Lv:2 | PHB p246 | 音声、信仰 | 標準 | 接触 | 10分/lv(解除可) | 不可 | 不可 | [目標] 接触した物体 |
| | [闇] 対象となった物体は、半径20ftに薄暗い光を放つ。このことによって、範囲内のクリーチャーへの攻撃は、視認困難(失敗確率20%)の影響を受ける。夜目や暗視を持つクリーチャーでも、この失敗確率を無視することはできない。[闇]の呪文は、自身の呪文レベル以下の[光]呪文を相殺し、解呪する。 | | | | | | | | | | |
| 変成術 | メルド・イントゥ・ストーン | | Lv:3 | PHB p290 | 音声、動作、信仰 | 標準 | 自身 | 10分/lv(解除可) | 不可 | 不可 | [目標] 術者 |
| | [地] 術者は、自身よりも大きい石1つに融け込む(同時に、100ポンドまでの装備品を融け込ませることができる)。石の中の術者は、時間の経過を知り、自身に呪文をかけることもできる。また、周囲で起こっていることを聞くこともできる(見ることはできない)。 | | | | | | | | | | |
| 召喚術 | レオムズ・セキュアー・シェルター | | Lv:4 | PHB p298 | 音声、動作、物質、焦点 | 10分 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 2時間/lv(解除可) | 不可 | 不可 | [効果] 1辺が20ftの正方形の建造物 |
| | (創造) 術者は、周囲一帯にありふれた材料(石、材木、土など)から造られたコテージを召喚する。この宿は、断熱機能はもっているが、冷暖房の機能は付いていない。なお、どんな材料から作られていても、石造りの建物と同様の強靱さをもつ。また、アンシーン・サーヴァント、アラーム、アーケイン・ロックの呪文の効果が付随されている(本文参照)。 | | | | | | | | | | |
| 変成術 | バスウォール | | Lv:5 | PHB p264 | 音声、動作、物質 | 標準 | 接触 | 1時間/lv(解除可) | 不可 | 不可 | [効果] 5ft×8ftの開き口 |
| | 術者は、呪文の奥行きまでの厚さの壁を通り抜ける。この奥行きは10ftであり、9レベルを超える3レベル毎に+5ftされる(18レベルで最大25ft)。金属および金属よりも硬い物質の壁は、通り抜けることができない。この呪文を連続して発動すると、トンネルを作成することができる。 | | | | | | | | | | |
| 占術 | ファインド・ザ・パス | | Lv:6 | PHB p269 | 音声、動作、焦点 | 3全ラウンド | 自身または接触 | 10分/lv | なし/意志・無効(無害) | なし/可(無害) | [目標] 術者または接触したクリーチャー |
| | この呪文の対象は、望む場所への最短の経路を知る。目的地は、同じ次元界の中になければならない。この呪文によって、通るべき正確な道筋や、経路にある(自身が引掛かる)罠の回避方法や合言葉は、知ることができる。 | | | | | | | | | | |
| 変成術 | モー・オヴ・ストーン | | Lv:7 | FRCS p75 | 音声、動作、信仰 | 標準 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 10分/lv(解除可) | 不可 | 不可 | [目標] 高さ15ft×幅15ftまでの、洞窟の入り口か天然の部屋 |
| | 対象となった入り口か部屋は、自律行動能力を得て、術者の指定した条件に従って攻撃する。この呪文は、同時に2つ以上が稼働状態となることはない。[攻撃ロール: -1(サイズ、大型の場合)+[判]修正値+7([筋力]修正値)+1/lv; 本文参照] | | | | | | | | | | |
| 力術 | アースクウェイク | | Lv:8 | PHB p196 | 音声、動作、信仰 | 標準 | 長距離(400ft+40ft/lv) | 1ラウンド | 本文参照 | 不可 | [効果範囲] 半径80ftの拡散(自在) |
| | [地] 局所的な地震を引き起こし、建造物を倒壊させ、地割れを作る。呪文の持続時間中、範囲内の地面にいるクリーチャーは攻撃することも移動を行うこともできない。呪文を発動する場合、(精神集中)判定(難易度20+呪文lv)を行い、失敗すると呪文は失われる。また、この呪文は、地形によって効果が変わる(洞窟、崖、建造物、湖沼など、本文参照)。 | | | | | | | | | | |
| 防衛術 | インプリズンメント | | Lv:9 | PHB p205 | 音声、動作 | 標準 | 接触 | 瞬間 | 意志・無効 | 可 | [目標] 接触したクリーチャー |
| | 術者は、近接接触攻撃を行う。この攻撃が命中した対象は、球体に閉じ込められ、地下深くに葬られる。対象は活動停止状態となり、歳をとらず、肉体的機能は停止する。術者が、対象に関する何らかの知識(名前や生涯の一部など)を知っている場合、対象の行うセーブは-4のペナルティを被る。[物質要素: 宝石の粉末(500gp)] | | | | | | | | | | |

| 系統 | 時の領域 | 呪文リスト | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 目標/効果/効果範囲 | |
|-----|--|-------|------|----------|-------------|----------|-------------------|---------------------|--------------|------------|------------------------------------|
| 占術 | ツール・ストライク | | Lv:1 | PHB p259 | 音声、焦点 | 標準 | 自身 | 1ラウンド | なし | なし | [目標] 術者 |
| | 術者は、次のラウンドに行われる攻撃のロールに、+20の洞察ボーナスを得る。また、術者のその攻撃は、視認困難による失敗確率の影響を受けない。 | | | | | | | | | | |
| 死霊術 | ジェントル・リボウズ | | Lv:2 | PHB p233 | 音声、動作、信仰 | 標準 | 接触 | 1日/lv | 意志・無効(物体) | 可(物体) | [目標] 接触した死体 |
| | 対象となった死体は保存され、腐敗しない。このことにより、レイズ・デッド呪文などの、生き返らせるための時間制限が延長される。この呪文は、切り離された身体の部位などを保存することもできる。 | | | | | | | | | | |
| 変成術 | ヘイスト | | Lv:3 | PHB p281 | 音声、動作、物質 | 標準 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 1ラウンド/lv | 頑健・無効(無害) | 可(無害) | [目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内 |
| | 加速状態のクリーチャーが全力攻撃を行う場合、1回の追加の攻撃を得る。また、加速状態のクリーチャーは、移動速度が+30ft(ただし、最大でも本来の移動速度の2倍まで)される。さらに、攻撃ロールに+1のボーナスを、ACと反応セーブに+1の回避ボーナスを得る。 | | | | | | | | | | |
| 防衛術 | フリーダム・オヴ・ムーブメント | | Lv:4 | PHB p274 | 音声、動作、物質、信仰 | 標準 | 自身または接触 | 10分/lv | なし/意志・無効(無害) | なし/可(無害) | [目標] 術者または接触したクリーチャー |
| | この呪文の対象となったキャラクターは、通常ならば行動を阻害されるような呪文や効果の影響下にあっても、通常通り行動できる。また、組みつきから逃れようとする場合、自動的に成功する。水中でも通常通り行動できるが、呼吸をする能力までは与えられない。 | | | | | | | | | | |
| 共通 | パーマナンシー | | Lv:5 | PHB p262 | 音声、動作、経験 | 2全ラウンド | 本文参照 | 永続 | 不可 | 不可 | [目標/効果/効果範囲] 本文参照 |
| | 術者は、特定の呪文の効果を定着する。術者は、前提術者レベルを満たし、呪文の発動を行うことができる呪文ならば、どれでも定着することができる(本文参照)。術者に対して発動された場合、この呪文は解呪されない。 | | | | | | | | | | |
| 力術 | コンティンジェンシー | | Lv:6 | PHB p225 | 音声、動作、物質、焦点 | 少なくとも10分 | 自身 | 1日/lvまたはチャージ消費(解除可) | なし | なし | [目標] 術者 |
| | 術者は、1/3lv(最大6)レベルまでの呪文に起動条件を設定する(これらの条件は、明確なものでありさえすれば、大まかなものであっても構わない)。この呪文は、距離が“自身”のものでなければならない。この呪文は、同時に2つ以上が稼動状態となることはない。[焦点具:術者の小像(1500gp)] | | | | | | | | | | |
| 占術 | モーメント・オヴ・プレジアンス | | Lv:7 | PHB p291 | 音声、動作 | 標準 | 自身 | 1時間/lvまたはチャージ消費 | なし | なし | [目標] 術者 |
| | 術者は呪文の持続時間中、攻撃ロール、対抗能力値判定、対抗技能判定、セーブのいずれかに+1/lv(最大+25)の洞察ボーナスを得る。このボーナスを使用する場合、ロール前に宣言しておくこと。このボーナスを得てしまうと、呪文は終了する。この呪文は、1人に1つまでしか、稼動状態にはならない。 | | | | | | | | | | |
| 占術 | フォアサイト | | Lv:8 | PHB p271 | 音声、動作、信仰 | 標準 | 自身または接触 | 10分/lv | なし/意志・無効(無害) | なし/可(無害) | [目標] 本文参照 |
| | 術者は、呪文の対象に対する第六感を得る。呪文の発動と同時に、術者は、対象に迫っている危険や害に関する情報を得る。術者がこの呪文の対象である場合、術者はACと反応セーブに+2の洞察ボーナスを得て、立ちすくみ状態(PHB p308)にならない。呪文の対象が術者ではない場合、本文参照。 | | | | | | | | | | |
| 変成術 | タイム・ストップ | | Lv:9 | PHB p246 | 音声 | 標準 | 自身 | 1d4+1ラウンド(見かけ上) | なし | なし | [目標] 術者 |
| | 術者は、見かけ上の時間で1d4+1ラウンドの間、自由に行動することができる。[火]、[冷氣]、ガスなどは、通常通り、術者に影響を与える。この時間内、術者は、他のクリーチャーを呪文の対象にとったり、攻撃の目標にしたりすることはできない。 | | | | | | | | | | |

| 系統 | ドラウの領域 | 呪文リスト | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 目標/効果/効果範囲 | |
|-----|--|-------|------|----------|-------------|-----|--------------------|-----------------------|-----------|------------|---------------------------------------|
| 防衛術 | クローク・オヴ・ダーク・パワー | | Lv:1 | FRCS p69 | 音声、動作 | 標準 | 接触 | 1分/lv | 意志・無効(無害) | 可(無害) | [目標] 接触したクリーチャー |
| | 目標の周りに薄暗い霧を発生させ、目標と、目標の着用しているものを、太陽光から守る(これにより、ドラウは陽光下でも盲目状態とならず、戦闘ペナルティも受けない)。また、[光]と[闇]の呪文や効果に対するセーブに、+4のボーナスを与える。 | | | | | | | | | | |
| 占術 | クリアオーディエンス/クリアヴォイアンス | | Lv:2 | PHB p221 | 音声、動作、信仰 | 10分 | 長距離(400ft+40ft/lv) | 1分/lv(解除可) | 不可 | 不可 | [効果] 魔法的感知器官 |
| | (念視) 術者は、任意の場所を見るか、聞かすか(術者が選択)、選択する場所は、術者が知っている場所か、わかりやすい場所でないといけない。作り出された感知器官を移動させることはできないが、回転させて全方位を見ることはできる。念視した場所が自然の暗闇に包まれていた場合、10ftの範囲までを見ることができる。 | | | | | | | | | | |
| 心術 | サジェスチョン | | Lv:3 | PHB p227 | 音声、物質 | 標準 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 1時間/lvまたはチャージ消費 | 意志・無効 | 可 | [目標] 生きているクリーチャー1体 |
| | (強制)[言語依存、精神作用] 対象に1~2文程度の示唆を与え、それに従わせる。この示唆は、もっともらしいものでなければならない(示唆が適切である場合、DM判断で、セーブに-1から-2程度のペナルティを与えてもよい)。明らかに自身の害になるような行動を示唆した場合、呪文は無効化される。特殊な行動の喚起に関しては、本文参照。 | | | | | | | | | | |
| 占術 | ディザーン・ライズ | | Lv:4 | PHB p250 | 音声、動作、信仰 | 標準 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 精神集中、1ラウンド/lvまで | 意志・無効 | 不可 | [目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内 |
| | 毎ラウンド1度、術者は1体の対象に精神を集中する。術者は、対象が意図的かつ故意の嘘をついた場合、嘘によって引き起こされるオーラの乱れを感知する。ただし、この呪文が真実を明らかにすることはできない。術者は毎ラウンド1度、別のクリーチャーに精神集中を行うことができる。 | | | | | | | | | | |
| 変成術 | スパイダーフォーム | | Lv:5 | FRCS p72 | 音声、動作、信仰 | 標準 | 自身 | 1時間/lv(解除可) | なし | なし | [目標] 術者 |
| | 術者は、モンスラス・スパイダー(超小型から大型サイズまで)か、ドライダーの姿をとる。術者は、変身後の姿が持つ肉体的な能力([筋]、[敏]、[耐]、登攀移動速度、外皮、肉武器、毒、糸、種族ボーナスなど)を得、丸一日休息したかのようにhpが回復する。 | | | | | | | | | | |
| 防衛術 | ディスペル・マジック、グレーター | | Lv:6 | PHB p252 | 音声、動作 | 標準 | 中距離(100ft+10ft/lv) | 瞬間 | 不可 | 不可 | [目標] 呪文の使い手1人がクリーチャー1体が物体1個/半径20ftの爆発 |
| | この呪文は、目標型解呪、効果範囲型解呪、呪文相殺のいずれかの用法で発動する。いずれの場合も、術者は解呪判定を行う(1d20+1/lv(最大+20)、難易度11+対象の呪文の発動者の術者lv)。この判定に成功した呪文は、すべて解呪される。また、この呪文は、リム・ウ・カースによって解呪される呪文も、解呪できる可能性がある。 | | | | | | | | | | |
| 力術 | ワード・オヴ・ケイオス | | Lv:7 | PHB p301 | 音声 | 標準 | 40ft | 瞬間 | 不可/意志・無効 | 可 | [効果範囲] 術者を中心とした半径40ftの拡散 |
| | [混沌、音波] 術者レベルと、範囲内にいる「混沌」でないクリーチャーのHDを比較すること。術者レベルのほうが高いならば、聴覚喪失、減速、麻痺、死などの効果を与える。術者が出身次元界にいる場合、さらにセーブを行わせ(出目に-4のペナルティで)、失敗した場合、出身次元界に退去させる。 | | | | | | | | | | |
| 召喚術 | ブレイナー・アライ、グレーター | | Lv:8 | PHB p277 | 音声、動作、信仰、経験 | 10分 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 瞬間 | 不可 | 不可 | [効果] 合計18HDまでの、召喚したエレメンタルあるいは来訪者3体まで |
| | (招請)[可変] 術者は神格に祈り、エレメンタル来訪者を送ってもらう(特定の固体を送ってもらうよう囁いてもよい)。術者はそのクリーチャーと事仕の契約を結ぶ。ただし、何らかの方法で意思疎通できなければならない(1分/lv内で終了する仕事の報酬は、HD×100gp程度)。[経験点消費:500xp] | | | | | | | | | | |
| 召喚術 | ゲート | | Lv:9 | PHB p222 | 音声、動作、経験 | 標準 | 中距離(100ft+10ft/lv) | 瞬間または精神集中(1ラウンド/lvまで) | 不可 | 不可 | [効果] 本文参照 |
| | (招請または創造)[可変][次元間通路] 術者は、移動のために2つの次元界をつなぐ。このゲートは1ラウンド/lv持続し、直径は5~20ftである(術者が選択)。これは(創造)効果である。または、この呪文によって、特定の存在か特定の種類のクリーチャーを招請することができる。本文参照。 | | | | | | | | | | |

| 系統 | ドワーフの領域 呪文リスト | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 目標/効果/効果範囲 |
|-----|--|---------------|-------------|------|--------------------|-------------|--------------|----------|--|
| 変成術 | マジック・ウェポン | Lv:1 PHB p286 | 音声、動作、信仰 | 標準 | 接触 | 1分/lv | 意志・無効(無害、物体) | 可(無害、物体) | [目標] 接触した武器 |
| | 対象となった武器1つは、+1の強化ボーナスを得る。この呪文によってクリーチャーの肉體武器を強化することはできないが、モンクの素手打撃のように武器とみなされるものは、強化することができる。 | | | | | | | | |
| 変成術 | ヘアズ・エンデュランス | Lv:2 PHB p281 | 音声、動作、信仰 | 標準 | 接触 | 1分/lv | 意志・無効(無害) | 可(無害) | [目標] 接触したクリーチャー |
| | 対象となったクリーチャーは、高い生命力とスタミナを得る。このことにより、[耐久力]に+4の強化ボーナスを得る。 | | | | | | | | |
| 防衛術 | グリフ・オヴ・ウォーディング | Lv:3 PHB p220 | 音声、動作、物質 | 10分 | 接触 | チャージ消費まで永続 | 本文参照 | 不可/可(物体) | [目標/効果範囲] 接触した物体、または5平方ft/lv |
| | 術者は、守りの秘文を記す。この呪文は、1つの櫃や道、あるいは櫃や箱を守る。術者は、合言葉と言わなかった場合を動作条件にしたり、身体的特徴や属性を動作条件にしたりすることができる。“呪文の秘文”か“爆発の秘文”のいずれから選択すること。[物質要素:ダイヤモンドの粉末(200gp)] | | | | | | | | |
| 変成術 | マジック・ウェポン、グレーター | Lv:4 PHB p286 | 音声、動作、信仰 | 標準 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 1時間/lv | 意志・無効(無害、物体) | 可(無害、物体) | [目標] 武器1つ、あるいは射出用の矢弾50発 |
| | 対象となった武器1つに、+1/4lv(最大+5)の強化ボーナスを与える。あるいは、50本までのアロー、ボルト、ブリットに同様のボーナスを与える。1度使用された射出武器からは呪文が終了するが、投擲武器の場合はその限りではない。 | | | | | | | | |
| 変成術 | ファブリケート | Lv:5 PHB p270 | 音声、動作、物質 | 本文参照 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 瞬間 | 不可 | 不可 | [目標] 10立方ft/lvまでの物体 |
| | 術者は、1種類の素材を、同じ材質の完成品へと変成する(木材から木製の櫃を、麻布からロープを、亜麻や羊毛から服を、など)。発動時間は、10立方ft/ラウンドである。ただし、金属を目標とする場合、1立方ft/lvまでの物体しか変成することができず、発動時間は1立方ft/ラウンドとなる。 | | | | | | | | |
| 占術 | ストーン・テル | Lv:6 PHB p241 | 音声、動作、信仰 | 10分 | 自身 | 1分/lv | なし | なし | [目標] 術者 |
| | 術者は、自然の石や加工された石材と話す。これらの石は、誰(何)が自身に触れたのかを教えてくれ、また、自身の下(後ろ)に何が潜んでいる(隠れている)のかを教えてくれる。これらの石は、術者の尋ねたことに対して、包み隠さず答えてくれる。 | | | | | | | | |
| 力術 | ディクタム | Lv:7 PHB p249 | 音声 | 標準 | 40ft | 瞬間 | 不可/意志・無効 | 可 | [効果範囲] 術者を中心とした半径40ftの拡散 |
| | [秩序、音波] 術者レベルと、範囲内にある「秩序」でないクリーチャーのHDを比較すること。術者レベルのほうが高いならば、聴覚喪失、減速、麻痺、死などの効果を与える。術者が出身次元界にいる場合、さらにセーブを行わせ(目目-4のペナルティで)、失敗した場合、出身次元界に退去させる。 | | | | | | | | |
| 防衛術 | プロテクション・フロム・スペルズ | Lv:8 PHB p280 | 音声、動作、物質、焦点 | 標準 | 接触 | 10分/lv | 意志・無効(無害) | 可(無害) | [目標] 接触したクリーチャー1体/4lvまで |
| | 対象は、呪文や擬似呪文能力に対するセーブに+8の抵抗ボーナスを得る。超常能力や変則能力には、ボーナスを得ることができない。[物質要素:500gpのダイヤモンドの粉末; 焦点具:1000gpのダイヤモンド×対象の人数。対象は、呪文の持続時間中、このダイヤモンドを身につけていなければならない] | | | | | | | | |
| 召喚術 | エレメンタル・スウォーム | Lv:9 PHB p211 | 音声、動作 | 10分 | 中距離(100ft+10ft/lv) | 10分/lv(解除可) | 不可 | 不可 | [効果] 招来されたクリーチャー2体以上、どの2体をとっても30ftの距離内 |
| | (招来)[地][元素界呪文] 術者は、元素界へのポータルを開く。呪文が完了すると、2d4体の大型エレメンタルが、その10分後には1d4体の超大型エレメンタルが、さらに10分後には1体のエルダー・エレメンタルが現れる。これらのアース・エレメンタルは術者の命令に従い、術者以外がこれらの制御を得た場合でも、術者を攻撃することはない。 | | | | | | | | |

| 系統 | ノームの領域 呪文リスト | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 目標/効果/効果範囲 |
|-----|---|---------------|----------|-------|--------------------|-----------------|----------|------|--|
| 幻術 | サイレント・イメージ | Lv:1 PHB p227 | 音声、動作、焦点 | 標準 | 長距離(400ft+40ft/lv) | 精神集中 | 意志・看破 | 不可 | [効果範囲] 1辺10ftの立方体の区画4+1/lv個ぶんまでの虚像(自在) |
| | (虚像) 術者は、自身の思い描いた、物体、クリーチャー、力場の、視覚的な幻影を作り出す。匂いや音声を作り出すことはない。術者は、呪文の範囲内であれば、幻影を動かすことができる。 | | | | | | | | |
| 召喚術 | ジェムボム | Lv:2 FRCS p70 | 音声、動作、物質 | 標準 | 接触 | 10分/lvまたはチャージ消費 | 反応・半減 | 可 | [目標] 最大で5つまでの、1gp以上の価値を持つ宝石 |
| | (創造)[力場][エーテル界呪文] 術者が手に持っている宝石は、爆弾となる。これらは遠隔接触攻撃により、合計で1d8/2lv点の[力場]ダメージを与える(反応・半減)。発動時に、それぞれの宝石が与えるダメージを割り振ること。これらは射程単位20ftを持ち、最大100ftまで投げることができる。 | | | | | | | | |
| 幻術 | マイナー・イメージ | Lv:3 PHB p285 | 音声、動作、焦点 | 標準 | 長距離(400ft+40ft/lv) | 精神集中+2ラウンド | 意志・看破 | 不可 | [効果範囲] 1辺10ftの立方体の区画4+1/lv個ぶんまでの虚像(自在) |
| | (虚像) 術者は、自身の思い描いた、物体、クリーチャー、力場の、視覚的および音響的な幻影を作り出す(ただし、意味のある台詞を喋らせることはできない)。この呪文は、匂いを作り出すことはない。術者は区画の範囲内であれば、幻影を動かすことができる。 | | | | | | | | |
| 召喚術 | マイナー・クリエイション | Lv:4 PHB p285 | 音声、動作、物質 | 1分 | 0ft | 1時間/lv(解除可) | 不可 | 不可 | [効果] 1立方ft/lvまでの、生命のない、材質が植物性の物体 |
| | (創造) 術者は、植物性の物体を作り出す(亜麻布、麻のロープ、木製の梯子など)。複雑なアイテムを作り出す場合、術者は適切な(製作)判定に成功しなければならない。これらのアイテムは、呪文の物質要素として使用することはできない。 | | | | | | | | |
| 幻術 | ハリュースナトリ・テレイン | Lv:5 PHB p265 | 音声、動作、物質 | 10分 | 長距離(400ft+40ft/lv) | 2時間/lv(解除可) | 意志・看破 | 不可 | [効果範囲] 1辺30ftの立方体の区画1個ぶん/lvまで(自在) |
| | (幻覚) 術者は、自然の地形を、別の1種類の地形に見せかける(沼地、丘、クレバス、草地、池、瀝、瀝れ谷、野原、道など)。この呪文は、視覚、聴覚、嗅覚に関しては幻を作り出すが、範囲内の建造物、装備品、クリーチャーに影響を与えることはない。 | | | | | | | | |
| 幻術 | ファンタスティック・マシン | Lv:6 FRCS p73 | 音声、動作、信仰 | 標準 | 中距離(100ft+10ft/lv) | 1分/lv(解除可) | 不可 | 不可 | [効果] 10ftの機械1つ |
| | (撮影) 術者は人造物を作り出し、日本語にして75文字以内の命令を与える。[接触面5×5ft、間合い10ft; 転がって移動40ft/水泳10ft/飛行10ft(劣悪)]; hp22:AC14:頑健+反応+1/意志-4] 攻撃:+5近接(1d8+4、叩きつけ); +3遠隔(2d6+4、小型の岩/射程150ft); 特殊攻撃:蹂躞 | | | | | | | | |
| 幻術 | スクリーン | Lv:7 PHB p239 | 音声、動作 | 10分 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 24時間 | 不可/意志・看破 | 不可 | [効果範囲] 1辺30ftの立方体1個ぶん/lv(自在) |
| | (幻覚) 術者は、念視に対する防御を作り出す。呪文の発動時に、どの物体が“観察”され、どの物体が“観察”されないのかを、指定すること。また、術者は、作り出される幻について、指示を行わなければならない(本文参照)。一度行った指示を、後から変更することはできない。 | | | | | | | | |
| 心術 | オウトーズ・イレジスティブル・ダンス | Lv:8 PHB p213 | 音声 | 標準 | 接触 | 1d4+1ラウンド | 不可 | 可 | [目標] 接触した生きているクリーチャー |
| | (強制)[精神作用] 目標は、我慢のできない衝動に駆られ、踊り出す。この状態のキャラクターは盾を使用できず、ACに-4のペナルティと、反応セーブに-10のペナルティを受ける。また、このキャラクターは、毎ラウンド1度、自分のターンに機会攻撃を誘発する。 | | | | | | | | |
| 召喚術 | サモン・ネイチャーズ・アライ IX | Lv:9 PHB p229 | 音声、動作、信仰 | 全ラウンド | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 1ラウンド/lv(解除可) | 不可 | 不可 | [効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内 |
| | (招来)[可変] 術者は、9lvのクリーチャー1体か、8lvのクリーチャー1d3体か、7lv以下のクリーチャー1d4+1体を招来する。この呪文によっては、アース・エレメンタルか、動物しか招来できない。 | | | | | | | | |

| 系統 | ハープリングの領域 | 呪文リスト | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 目標/効果/効果範囲 |
|-----|---|---------------|-------------|------|--------------------|-----------------|-----------------|-------------|------------------------------------|------------|
| 変成術 | マジック・ストーン | Lv:1 PHB p287 | 音声、動作、信仰 | 標準 | 接触 | 30分またはチャージ消費 | 意志・無効(無害、物体) | 可(無害、物体) | [目標] 接触した3個までの小石 | |
| | 射程単位20ftの、魔法の小石を作り出す。この小石は、スリング・ブリットとしても使用することができる。これらの小石は攻撃とダメージのロールに+1の強化ボーナスがあり、命中すると1d6+1点のダメージを与える(アンデッドに対しては2d6+2)。 | | | | | | | | | |
| 変成術 | キャッツ・グレイス | Lv:2 PHB p217 | 音声、動作、物質 | 標準 | 接触 | 1分/lv | 意志・無効(無害) | 可(無害) | [目標] 接触したクリーチャー | |
| | 対象となったクリーチャーは、より機敏かつ軽やかで調和のとれた動きができるようになり、【敏捷力】に+4の強化ボーナスを得る。 | | | | | | | | | |
| 変成術 | マジック・ヴェストメント | Lv:3 PHB p285 | 音声、動作、信仰 | 標準 | 接触 | 1時間/lv | 意志・無効(無害、物体) | 可(無害、物体) | [目標] 鎧あるいは盾 | |
| | 対象となった防具1つは、+1/4lv(最大+5)の強化ボーナスを得る。この呪文をかける上では、普通の服は、ACにボーナスを得られない鎧として扱われる。 | | | | | | | | | |
| 防衛術 | フリーダム・オヴ・ムーヴメント | Lv:4 PHB p274 | 音声、動作、物質、信仰 | 標準 | 自身または接触 | 10分/lv | なし/意志・無効(無害) | なし/可(無害) | [目標] 術者または接触したクリーチャー | |
| | この呪文の対象となったキャラクターは、通常ならば行動を阻害されるような呪文や効果の影響下にあっても、通常通り行動できる。また、組みつきから逃れようとする場合、自動的に成功する。水中でも通常通り行動できるが、呼吸をする能力までは与えられない。 | | | | | | | | | |
| 召喚術 | モルデンカインズ・フェイスフル・ハウンド | Lv:5 PHB p292 | 音声、動作、物質 | 標準 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 1時間/lvまたはチャージ消費 | 不可 | 不可 | [効果] 幻の番犬 | |
| | (創造) 術者以外にとって不可視の、幻の番犬を召喚する。この番犬は召喚された場所に留まり、30ft以内にクリーチャーが近づいた場合、吠え始める。番犬は、不可視やエーテル、(撮影)を見ることできる(虚像)には反応しない。術者が100ft以上離れた場合、呪文は終了する。攻撃は本文参照。 | | | | | | | | | |
| 変成術 | ムーヴ・アース | Lv:6 PHB p289 | 音声、動作、物質 | 本文参照 | 長距離(400ft+40ft/lv) | 瞬間 | 不可 | 不可 | [目標] 1辺750ftの正方形の範囲×深さ10ftまでの土(自在) | |
| | [地] 術者は土(粘土、ローム土、砂)を動かす。この呪文は、堤防を崩したり、塚を移動させたり、砂丘を移したり、などといったことができる。トンネルを掘ったり、岩を動かしたりすることはできない。発動時間は、1辺が150ftの範囲(深さ10ft)につき、10分である。 | | | | | | | | | |
| 幻術 | シャドウ・ウォーク | Lv:7 PHB p235 | 音声、動作 | 標準 | 接触 | 1時間/lv(解除可) | 意志・無効 | 可 | [目標] 接触したクリーチャー1体/lv | |
| | (撮影)《影界呪文》呪文の発動時、術者は薄暗い場所にいなければならない。術者(たち)は影界へと入り込み、物質界の距離にして50マイルの距離を、1時間ごとに移動することができる。この呪文の終了時、術者(たち)は、意図した場所から離れた場所へと放り出される(本文参照)。 | | | | | | | | | |
| 召喚術 | ワード・オヴ・リコール | Lv:8 PHB p301 | 音声 | 標準 | 無限 | 瞬間 | 不可/意志・無効(無害、物体) | 不可/可(無害、物体) | [目標] 術者および接触した物体、加えて他の同意するクリーチャー | |
| | (瞬間移動) 術者は、呪文を準備する段階で、自身の避難所を指定しておかなければならない(異なる次元界を指定することはできない)。呪文を発動すると、術者は(自身の最大荷重までの荷物とともに)転送される。また同時に、1/3lv体の目標を、(その目標の最大荷重までの荷物とともに)転送させる。 | | | | | | | | | |
| 占術 | フォアサイト | Lv:9 PHB p271 | 音声、動作、信仰 | 標準 | 自身または接触 | 10分/lv | なし/意志・無効(無害) | なし/可(無害) | [目標] 本文参照 | |
| | 術者は、呪文の対象に対する第六感を得る。呪文の発動と同時に、術者は、対象に迫っている危険や害に関する情報を得る。術者がこの呪文の対象である場合、術者はACと反応セーブに+2の洞察ボーナスを得て、立ちすくみ状態(PHB p308)にならない。呪文の対象が術者ではない場合、本文参照。 | | | | | | | | | |

| 系統 | ポータル領域 | 呪文リスト | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 目標/効果/効果範囲 |
|-----|--|-----------------|----------|-------|--------------------|-----------------------|--------------|----------|--|------------|
| 召喚術 | サモン・モンスター I | Lv:1 PHB p229 | 音声、動作、信仰 | 全ラウンド | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 1ラウンド/lv(解除可) | 不可 | 不可 | [効果] 招来されたクリーチャー1体 | |
| | (招来)[可変]《アストラ界、影界、元素界呪文》術者は、来訪者1体を招来する(地、水、火、風、善、悪、秩序、または混沌のクリーチャーを招来するために使用すると、招来呪文はそのタイプの呪文となる)。 | | | | | | | | | |
| 占術 | アナライズ・ポータル | Lv:2 MotP, FRCS | 音声、動作、物質 | 1分 | 60ft | 精神集中、1ラウンド/lv(解除可) | 不可 | 不可 | [効果範囲] 円錐形 | |
| | 術者は、呪文の効果範囲内に魔法のポータルがあるかどうかを知り、さらにその大きさや位置を知る。また、特定の1つのポータルを1ラウンド以上観察した場合、そのポータルに関する情報を得る(それぞれ難易度17の術者レベル判定、再挑戦も可能;本文参照)。 | | | | | | | | | |
| 防衛術 | ディメンショナル・アンカー | Lv:3 PHB p255 | 音声、動作 | 標準 | 中距離(100ft+10ft/lv) | 1分/lv | 不可 | 可(物体) | [効果] 光線 | |
| | 《アストラ界、エーテル界、影界呪文》術者は、遠隔接触攻撃を行う。命中したクリーチャーは、エメラルド色の場に包まれ、次元間移動を行うことができない(アストラ界・プロジェクション、イセリアル・ジョイント、イセリアルネス、ゲート、シャドウ・ウォーク、ディメンジョン・ドア、テレポート、プリック、ブレイン・シフト、メイズ、およびそれに類する疑似呪文能力など)。 | | | | | | | | | |
| 召喚術 | ディメンジョン・ドア | Lv:4 PHB p255 | 音声 | 標準 | 長距離(400ft+40ft/lv) | 瞬間 | 不可/意志・無効(物体) | 不可/可(物体) | [目標] 術者および接触した物体、あるいは接触した同意するクリーチャー | |
| | (瞬間移動)《アストラ界呪文》術者は、距離内の、自身の望んだ正確な場所へと、瞬間的に転移する。術者は、自身の最大荷重を超えない重さまでならば、共に転移させることができる。また、同時に1体/3lvのクリーチャーを、(そのクリーチャーの最大荷重までの荷物と)共に転移させることができる。 | | | | | | | | | |
| 召喚術 | テレポート | Lv:5 PHB p257 | 音声 | 標準 | 自身および接触 | 瞬間 | 不可/意志・無効(物体) | 不可/可(物体) | [目標] 術者および、接触した物体が接触した同意するクリーチャー1体/3lv | |
| | (瞬間移動)《アストラ界呪文》術者は、任意の目的地へと転送される(100マイル/lv以内、本文参照)。次元間の移動を行うことはできない。術者は、自身の最大荷重を超えない重さまでならば、共に転送させることができる。また、同時に1体/3lvのクリーチャーか物体を、(そのクリーチャーの最大荷重までの荷物と)共に転送させることができる。 | | | | | | | | | |
| 防衛術 | ハニッシュメント | Lv:6 PHB p265 | 音声、動作、焦点 | 標準 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 瞬間 | 意志・無効 | 可 | [目標] 他次元界クリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内 | |
| | 術者は、2HD/lvぶんまでの目標を、出身次元界へと退去させる。術者が目標の苦手とする物体や物質を持っている場合、そうした物体や物質1種類毎に、術者レベル+1と、セーブ難易度+2を得る。 | | | | | | | | | |
| 変成術 | イセリアルネス | Lv:7 PHB p203 | 音声、動作 | 標準 | 接触 | 1分/lv(解除可) | 不可 | 可 | [目標] 術者および、接触したクリーチャー1体/3lv | |
| | 《エーテル界呪文》対象は、装備とともども、エーテル状態(PHB p302)となる。エーテル状態のクリーチャーは、物質界の物体をすり抜け、上下にも移動することができる。エーテル状態のクリーチャーは、60ft以内の物質界のみを視認できる。凝視攻撃や、[力場]効果などは、エーテル界にも影響を及ぼす。 | | | | | | | | | |
| 召喚術 | メイズ | Lv:8 PHB p289 | 音声、動作 | 標準 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 最大10分 | 不可 | 可 | [目標] クリーチャー1体 | |
| | (瞬間移動)《エーテル界呪文、異次元空間》対象は、[力場]でできた異次元の迷宮へと送り込まれる。迷宮内に送り込まれた対象は、全ラウンド・アクションとして、[知力]判定(難易度20)を行うことができる。成功した場合、対象は元いた場所へと戻る。対象が迷宮を脱出しない場合、10分後に呪文は終了する。ミノタウロスには、この呪文は効果がない。 | | | | | | | | | |
| 召喚術 | ゲート | Lv:9 PHB p222 | 音声、動作、経験 | 標準 | 中距離(100ft+10ft/lv) | 瞬間または精神集中(1ラウンド/lvまで) | 不可 | 不可 | [効果] 本文参照 | |
| | [招請または創造][可変]《次元間通路》術者は、移動のために2つの次元界をつなぐ。このゲートは1ラウンド/lv持続し、直径は5~20ftである(術者が選択)。これは(創造)効果である。または、この呪文によって、特定の存在が特定の種類のクリーチャーを招請することができる。本文参照。 | | | | | | | | | |

| 系統 | 魅惑の領域 | 呪文リスト | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 目標/効果/効果範囲 |
|----|-------------|---|----------|----------|-----|--------------------|---------------------|-----------|-------|---|
| 心術 | チャーム・パースン | Lv:1 | PHB p248 | 音声、動作 | 標準 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 1時間/lv | 意志・無効 | 可 | [目標] 人型生物1体 |
| | | (魅惑)[精神作用] 対象は、術者に対する態度が“友好的”となる。対象が、術者やその一行から脅威を受けている場合、この呪文に対するセーブに+5される。対象が普通の状態ではないようなことをさせる場合、術者は対抗[魅力]判定に成功しなければならない。 | | | | | | | | |
| 心術 | カム・エモーションズ | Lv:2 | PHB p216 | 音声、動作、信仰 | 標準 | 中距離(100ft+10ft/lv) | 精神集中、1ラウンド/lvまで | 意志・無効 | 可 | [効果範囲] 半径20ftの拡散 |
| | | (強制)[精神作用] 範囲内のクリーチャーは沈黙化され、身を守る以外の破壊的行動が取れなくなったり、暴力的行動が取れなくなったりする(攻撃やダメージを受けた場合、この効果は消える)。土気ボーナス、[恐怖]効果、混乱状態、“勇気鼓舞の呪歌”や“激怒”などは、呪文の持続時間中、抑止される。 | | | | | | | | |
| 心術 | サジェスチョン | Lv:3 | PHB p227 | 音声、物質 | 標準 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 1時間/lvまたはチャージ消費 | 意志・無効 | 可 | [目標] 生きているクリーチャー1体 |
| | | (強制)[言語依存、精神作用] 対象に1~2文程度の示唆を与え、それに従わせる。この示唆は、もっともらしいものでなければならない。示唆が適切である場合、DM判断で、セーブに-1から-2程度のペナルティを与えてもよい。明らかに自身に害になるような行動を示唆した場合、呪文は無効化される。特殊な行動の喚起に関しては、本文参照。 | | | | | | | | |
| 心術 | グッド・ホープ | Lv:4 | PHB p218 | 音声、動作 | 標準 | 中距離(100ft+10ft/lv) | 1分/lv | 意志・無効(無害) | 可(無害) | [目標] 生きているクリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内 |
| | | (強制)[精神作用] 対象は強い希望を受け、攻撃ロール、武器のダメージ・ロール、セーブ、能力値判定、技能判定に+2の土気ボーナスを得る。この呪文はクラッシュ・ディスペアを相殺し、解呪する。 | | | | | | | | |
| 心術 | チャーム・モンスター | Lv:5 | PHB p248 | 音声、動作 | 標準 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 1日/lv | 意志・無効 | 可 | [目標] 生きているクリーチャー1体 |
| | | (魅惑)[精神作用] 対象は、術者に対する態度が“友好的”となる。対象が、術者やその一行から脅威を受けている場合、この呪文に対するセーブに+5される。対象が普通の状態ではないようなことをさせる場合、術者は対抗[魅力]判定に成功しなければならない。 | | | | | | | | |
| 心術 | ギアス/クエスト | Lv:6 | PHB p217 | 音声 | 10分 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 1日/lvまたはチャージ消費(解除可) | 不可 | 可 | [目標] 生きているクリーチャー1体 |
| | | (強制)[言語依存、精神作用] 術者は、対象に対して命令を下す。この命令は、自発的な行動であったり、確実に死をもたらす行動であったりしてはならない。目標が、24時間を通じて、この命令に従わなかった場合、3d6点のダメージを受け、頑健セーブに失敗した場合、不調状態(PHB p310)となる。 | | | | | | | | |
| 心術 | インサニティ | Lv:7 | PHB p204 | 音声、動作 | 標準 | 中距離(100ft+10ft/lv) | 瞬間 | 意志・無効 | 可 | [目標] 生きているクリーチャー1体 |
| | | (強制)[精神作用] 対象は、恒久的に混乱状態(PHB p305参照)となる。この効果はリムーブ・カース呪文では取り除くことができない。この効果を取り除くには、リミテッド・ウィッシュ、ウィッシュ、ヒール、ミラクル、グレーター・レストレーションのいずれかの呪文を必要とする。 | | | | | | | | |
| 心術 | ダイヤモンド | Lv:8 | PHB p255 | 音声、動作、信仰 | 10分 | 本文参照 | 1ラウンド | 意志・不完全 | 不可 | [目標] クリーチャー1体 |
| | | 術者は、自身のよく知っている目標に、サジェスチョンの効果を持った、日本語にして75文字までのメッセージを送信する(誰から送られてきたかはわかる)。目標は、ただちに、同様の方法でメッセージを返信することができる。目標が他の次元界にいる場合、この呪文は5%の確率で失敗する。 | | | | | | | | |
| 心術 | ドミネイト・モンスター | Lv:9 | PHB p259 | 音声、動作 | 標準 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 1日/lv | 意志・無効 | 可 | [目標] クリーチャー1体 |
| | | (強制)[精神作用] 術者は目標に対し、精神的な制御を与える。同じ言語を知らない場合、ごく限られた命令しか行うことができない。この制御は、術者と同じ次元界にいる限り、持続する。命令の内容を変更する場合、術者は移動アクションを必要とする。 | | | | | | | | |

| 系統 | ルーン文字の領域 | 呪文リスト | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 目標/効果/効果範囲 |
|------|----------------------|--|----------|----------|-----|-------------------|-----------------|-------|----------|------------------------------------|
| 変成術 | イレイズ | Lv:1 | PHB p203 | 音声、動作 | 標準 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 瞬間 | 本文参照 | 不可 | [目標] 巻物1つ、または書物2ページ分 |
| | | 術者は、文章から文字を消し去る。この呪文によって、アーケイン・マーク、イクスプローシヴ・ルーンズ、グリフ・オヴ・ウォーディング、セピア・スネーク・シジルを取り除くことができる(術者lv判定、難易度15; 出目1~2で自動失敗)が、シンボルやイリュージョン・スクリプトを取り除くことはできない。 | | | | | | | | |
| 変成術 | シークレット・ページ | Lv:2 | PHB p232 | 音声、動作、物質 | 10分 | 接触 | 永続 | 不可 | 不可 | [目標] 大きさ3平方ftまでの、接触したページ |
| | | 術者は、1ページぶんの文章の内容を変化させ、まったく違うものに見せかける。術者は、回数無制限で、元の文章に戻すことができる。また、変化させた文章を消去することもできる。本文参照。 | | | | | | | | |
| 防衛術 | グリフ・オヴ・ウォーディング | Lv:3 | PHB p220 | 音声、動作、物質 | 10分 | 接触 | チャージ消費まで永続 | 本文参照 | 不可/可(物体) | [目標/効果範囲] 接触した物体、または5平方ft/lv |
| | | 術者は、守りの秘文を記す。この呪文は、1つの橋や道、あるいは櫃や箱を守る。術者は、合言葉が言わなかった場合を作動条件にしたり、身体的特徴や属性を作動条件にしたりすることができる。“呪文の秘文”か“爆発の秘文”のいずれから選択すること。[物質要素:ダイヤモンドの粉末(200gp)] | | | | | | | | |
| 防衛術 | イクスプローシヴ・ルーンズ | Lv:4 | PHB p211 | 音声、動作 | 標準 | 接触 | チャージ消費まで永続(解除可) | 本文参照 | 可 | [目標] 重量10ポンド以下の接触した物体1つ |
| | | [力場][エーテル界呪文] 術者は、本、地図、巻物などの、文字情報が含まれた文書にルーンを描く。この文書を読んだクリーチャーは、6d6点の[力場]ダメージを被る(すぐ近くにいた場合、セーブなし)。10ft以内のクリーチャー(反応・半減)と、ルーンが描かれていた物体も、このダメージを被る。 | | | | | | | | |
| 召喚術 | ブレイナー・バインディング、レッサー | Lv:5 | PHB p277 | 音声、動作 | 10分 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 瞬間 | 意志・無効 | 不可/可 | [効果] HDが6までの、召喚したエレメンタルあるいは来訪者1体 |
| | | [招請][可変] 術者は、別の次元界からクリーチャーを呼び寄せ(クリーチャーの種類を宣言すること。特定の個体を指定してもよい)。術者は、呪文の範囲内に、マジック・サークル呪文などを用いて、罫を作っておく。召喚されたクリーチャーは、セーブに失敗した場合、その罫に捕らえられる。本文参照。 | | | | | | | | |
| 防衛術 | グリフ・オヴ・ウォーディング、グレーター | Lv:6 | PHB p220 | 音声、動作、物質 | 10分 | 接触 | チャージ消費まで永続 | 本文参照 | 不可/可(物体) | [目標/効果範囲] 接触した物体、または5平方ft/lv |
| | | 術者は、守りの秘文を記す。この呪文は、1つの橋や道、あるいは櫃や箱を守る。術者は、合言葉が言わなかった場合を作動条件にしたり、身体的特徴や属性を作動条件にしたりすることができる。“呪文の秘文”か“爆発の秘文”のいずれから選択すること。[物質要素:ダイヤモンドの粉末(400gp)] | | | | | | | | |
| 召喚術 | ドロームジズ・インスタント・サモンズ | Lv:7 | PHB p261 | 音声、動作、物質 | 標準 | 本文参照 | チャージ消費まで永続 | 不可 | 不可 | [目標] 10ポンドまでか、縦・横・長さの最大が6ftまでの物体1つ |
| | | (招来) 術者は、アーケイン・マーク呪文を使用し、目標となった物体に印を書いておく。この印は、術者の持つサファイアの表面に(不可視状態で)浮き出す。術者は、合言葉を唱えるときにサファイアを破壊することで、目標となった物体を招来する。[物質要素:サファイア(1000gp)] | | | | | | | | |
| 本文参照 | シンボル† | Lv:8 | 本文参照 | 音声、動作、物質 | 10分 | 0ft | 本文参照 | 本文参照 | 本文参照 | [効果/効果範囲] 印形1つ/半径60ftの爆発 |
| | | (本文参照)[本文参照] 術者は、いずれかのシンボルを発動する(インサニティ、ウィークネス、スタンング、スリープ、デス、パースウェイジョン、フィアー、ペインのいずれかを選択すること)。†v3.5での8レベル呪文は“Transcribe Symbol(未訳、PGtF掲載)”だが、このリストは日本語版しか対応していない | | | | | | | | |
| 召喚術 | テレポーテーション・サークル | Lv:9 | PHB p257 | 音声、物質 | 10分 | 0ft | 10分/lv(解除可) | 不可 | 可 | [効果] 作動させたものを瞬間移動させる半径5ftまでの魔法陣 |
| | | (瞬間移動)[アストラル界呪文] 術者は、水平な表面に、魔法陣を描く。この陣に踏み込んだキャラクターは、グレーター・レポートと同様に、転送される(距離制限なし、失敗する確率なし)。次元間の移動を行うことはできない。呪文の発動後に、転送先を変更することはできない。“異探”の(検索)難易度34。[物質要素:琥珀の粉末(1000gp)] | | | | | | | | |