

| 系統 | 苦痛の領域 呪文リスト | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 目標/効果/効果範囲 |
|-----|--|----------------|----------|------|--------------------|-----------|--------|------|--|
| 死霊術 | アングリー・エイク | Lv:1 BoVD p86 | 音声、動作 | 標準 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 1分/lv | 頑健・無効 | 可 | [目標] 生きているクリーチャー1体 |
| | 対象の筋肉は特殊な肉離れを起こし、すべての攻撃ロールに-2/4lv(最大-10)の状況ペナルティを受ける。 | | | | | | | | |
| 心術 | サディズム | Lv:2 BoVD p94 | 音声、動作、物質 | 標準 | 自身 | 1ラウンド/lv | なし | なし | [目標] 術者 |
| | [悪] 術者が1ラウンドの間に10点以上のダメージを与えた場合、そのダメージ10点毎に、次のラウンドの攻撃ロール、セーブ、技能判定に+1の幸運ボーナスを得る。 | | | | | | | | |
| 死霊術 | ラック | Lv:3 BoVD p108 | 音声、動作 | 標準 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 1ラウンド/lv | 頑健・無効 | 可 | [目標] 人型生物1体 |
| | [悪] 対象はものすごい苦痛を受け、身体を二つに折り曲げて倒れる。対象の目は血で曇り、呪文の持続時間中、盲目状態(PHB p311)となる。また、対象は無防備状態(PHB p311)とみなされ、アクションを行うことができない。さらに、この呪文が終了してから3d10分間、怯え状態(PHB p303)となる。 | | | | | | | | |
| 死霊術 | リキッド・ペイン | Lv:4 BoVD p109 | 音声、動作、焦点 | 24時間 | 接触 | 永続 | 頑健・無効 | 可 | [目標] 生きているクリーチャー1体 |
| | 術者は、すでにものすごい苦痛(病気でぼろぼろになった、ひどい拷問を受けた、傷を受けて死にかけたなど)を経験しているクリーチャーから、液状の苦痛を取り出す。目標の[耐久力]以上の服用数を取り出すことはできない。液状の苦痛に関しては、BoVD p33, p42, p45を参照。 | | | | | | | | |
| 召喚術 | サウンド・ニードルズ | Lv:5 BoVD p94 | 音声、動作、物質 | 標準 | 中距離(100ft+10ft/lv) | 1分/lv | 頑健・不完全 | 可 | [目標] 生きているクリーチャー1体 |
| | [創造][悪] 対象は1000本の針に囲まれ、突き刺される。対象は、即座に2d6点のダメージを受け(頑健・半減)、呪文の持続時間中、攻撃ロール、セーブ、技能判定、能力値判定に-4の状況ペナルティを受ける(頑健・無効)。ダメージ減少の能力を持つクリーチャーは、この呪文の影響を受けない。 | | | | | | | | |
| 死霊術 | ボックス | Lv:6 BoVD p106 | 音声、動作、信仰 | 標準 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 瞬間 | 頑健・無効 | 可 | [目標] 1体/lvまでの生きているクリーチャー、どの2体をとっても10ft以内 |
| | [悪] 目標の皮膚はただれ、1d4点の恒久的[耐久力]吸収を受ける。 | | | | | | | | |
| 死霊術 | ウェイヴ・オブ・ペイン | Lv:7 BoVD p88 | 動作、物質 | 標準 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 1ラウンド/2lv | 頑健・無効 | 可 | [効果範囲] 円錐形 |
| | [悪] 範囲内のクリーチャーはものすごい痛みを受け、呪文の持続時間の間、朦朧状態となる(持っているものを手に落とし、ACへの[敏]ボーナスを失う。ACに-2のペナルティを被り、アクションを取れない; PHB p311参照)。ただし、解剖学的組織構造を持たないクリーチャーには、この呪文の効果はない。 | | | | | | | | |
| 死霊術 | シンボル・オブ・ペイン | Lv:8 PHB p239 | 音声、動作、物質 | 10分 | 0ft | 10分/lv | 頑健・無効 | 可 | [効果/効果範囲] 印形1つ/半径60ftの爆発 |
| | [悪] 術者は、ルーンを何らかの表面へと描く。このシンボルが作動すると、半径60ftの爆発内のクリーチャーに苦痛を与える(苦痛により、攻撃、能力値判定、技能判定に-4のペナルティ。この効果は、シンボルを出してから1時間持続する)。[物質要素:ダイヤモンドとオパール粉末(5000gp)] | | | | | | | | |
| 死霊術 | エターニティ・オブ・トゥーチャー | Lv:9 BoVD p89 | 音声、動作、信仰 | 標準 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 永続 | 頑健・不完全 | 可 | [目標] クリーチャー1体 |
| | [悪] セーブに失敗した場合、対象の肉体はねじ曲がり、永遠に破壊される。対象は無防備状態となり、呼吸や飲食をする必要がなくなる。また、歳をとらなくなる。さらに対象は、毎日すべての能力値が1点ずつ吸収される([耐]だけは1未満にはならない)。対象は、治療や再生を行うことができない。セーブに成功した場合、本文参照。 | | | | | | | | |

| 系統 | 暗闇の領域(BoVD) 呪文リスト | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 目標/効果/効果範囲 |
|-----|---|---------------|----------|-----|--------------------|---------------|-----------|-------|------------------------------------|
| 変成術 | ダークヴィジョン | Lv:1 PHB p246 | 音声、動作、物質 | 標準 | 接触 | 1時間/lv | 意志・無効(無害) | 可(無害) | [目標] 接触したクリーチャー |
| | 目標は、完全な暗闇の中で60ftまで見通す能力を得る。この視力は、白と黒の色しか捉えられないが、それ以外は通常の視力と同様である。この呪文によっては、魔法の暗闇を見通すことはできない。 | | | | | | | | |
| 力術 | ダークボルト(BoVD) | Lv:2 BoVD p97 | 音声、動作 | 標準 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 瞬間 | 頑健・不完全 | 可 | [目標] クリーチャー1体 |
| | [悪、闇] 術者の手から暗黒のボルトが放射され、遠隔接触攻撃を行う。命中した場合、1d8/2lv(最大5d8)のダメージを与える。このダメージの半分は[冷気]によるものだが、もう半分は特定の属性を持たない。命中した相手は頑健セーブを行い、失敗すると1ラウンドの間朦朧状態(PHB p311)となる。 | | | | | | | | |
| 力術 | ディーパー・ダークネス | Lv:3 PHB p249 | 音声、信仰 | 標準 | 接触 | 1日/lv(解除可) | 不可 | 不可 | [目標] 接触した物体 |
| | [闇] 対象となった物体は、半径60ftに薄暗い光を放つ。このことによって、範囲内のクリーチャーへの攻撃は、視認困難(失敗確率20%)の影響を受ける。夜目や暗視を持つクリーチャーでも、この失敗確率を無視することはできない。[闇]の呪文は、自身の呪文レベル以下の[光]呪文を相殺し、解呪する。 | | | | | | | | |
| 力術 | ダミング・ダークネス | Lv:4 BoVD p98 | 音声、動作、信仰 | 標準 | 接触 | 10分/lv(解除可) | 不可 | 不可 | [目標] 接触した物体1個 |
| | [悪、闇] 対象となった物体は、半径20ftに薄暗い光を放ち、範囲内にいる善のクリーチャーは、毎ラウンド2d6点のダメージを受ける。善でも悪でもないクリーチャーは、毎ラウンド1d6点のダメージを受ける。なお、何らかの方法でこの光を遮ることができれば、このダメージ効果は防がれる(布で覆うなど)。 | | | | | | | | |
| 召喚術 | エヴァーズ・ブラック・テンタクルズ | Lv:5 PHB p211 | 音声、動作、物質 | 標準 | 中距離(100ft+10ft/lv) | 1ラウンド/lv | 不可 | 不可 | [効果範囲] 半径20ftの拡散 |
| | [創造] 長さ10ftの触手を数多く召喚し、効果範囲内のクリーチャーに組みつきを行わせる(攻撃ボーナス+1/lv+8)。これらの触手は、いかなる攻撃形態によっても、ダメージを受けない。これらの触手は、毎ラウンド組み付き対抗判定を行い、成功した場合1d6+4点のダメージを与える。組み付かれていない場合でも、範囲内での移動速度は、1/2となる。 | | | | | | | | |
| 力術 | ウォール・オブ・フォース | Lv:6 PHB p210 | 音声、動作、物質 | 標準 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 1ラウンド/lv(解除可) | 不可 | 不可 | [効果] 1辺10ftの立方体の区画1/lv個ぶんまでの面積を持つ壁 |
| | [力場][エーテル界呪文] 術者は、[力場]でできた、不可視の障壁を作り出す。この障壁は、ほとんど全ての攻撃や魔法を遮る(本文参照)。ディスペル・マジックは、この呪文には効果がない。凝視攻撃は、この障壁を通過する。ディメンジョン・ドア等の呪文は、障壁の向こう側へと移動できる。 | | | | | | | | |
| 幻術 | シャドウ・ウォーク | Lv:7 PHB p235 | 音声、動作 | 標準 | 接触 | 1時間/lv(解除可) | 意志・無効 | 可 | [目標] 接触したクリーチャー1体/lv |
| | [操影][影界呪文] 呪文の発動時、術者は薄暗い場所にいなければならない。術者(たち)は影界へと入り込み、物質界の距離にして50マイルの距離を、1時間ごとに移動することができる。この呪文の終了時、術者(たち)は、意図した場所から離れた場所へと放り出される(本文参照)。 | | | | | | | | |
| 召喚術 | アターダーク | Lv:8 BoVD p85 | 音声、動作、信仰 | 1時間 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 1時間/lv | 不可 | 不可 | [効果範囲] 術者を中心とした半径100ft/lvの拡散 |
| | [創造][悪] 範囲内のクリーチャーは、視認困難(失敗確率20%)の影響を受ける。夜目や暗視によっても、この失敗確率を無効化することはできない。ただし、悪属性のクリーチャーはこの呪文の影響を受けず、通常通り物事を見ることができる。この呪文は、[光]の呪文によっては解呪されない。 | | | | | | | | |
| 幻術 | スクリーン | Lv:9 PHB p239 | 音声、動作 | 10分 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 24時間 | 不可/意志・看破 | 不可 | [効果範囲] 1辺30ftの立方体1個ぶん/lv(自在) |
| | [幻覚] 術者は、念視に対する防御を作り出す。呪文の発動時に、どの物体が「観察」され、どの物体が「観察」されないのかを、指定すること。また、術者は、作り出される幻について、指示を行わなければならない(本文参照)。一度行った指示を、後から変更することはできない。 | | | | | | | | |

| 系統 | 獣の領域 呪文リスト | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 目標/効果/効果範囲 |
|-----|---|----------------|----------|-----|--------------------|---------------|-----------|-------|--------------------------------|
| 変成術 | マジック・ファンク | Lv:1 PHB p287 | 音声、動作、信仰 | 標準 | 接触 | 1分/lv | 意志・無効(無害) | 可(無害) | [目標] 接触した生きているクリーチャー |
| | 対象となったクリーチャーの肉体武器1つは、+1の強化ボーナスを得る。この呪文は、叩きつけ攻撃、拳、噛みつき、およびその他の肉体武器に影響を与える。この呪文によって、非致傷ダメージが致傷ダメージへと変わることはない。 | | | | | | | | |
| 変成術 | ブルズ・ストレンクス | Lv:2 PHB p276 | 音声、動作、信仰 | 標準 | 接触 | 1分/lv | 意志・無効(無害) | 可(無害) | [目標] 接触したクリーチャー |
| | 対象となったクリーチャーは力が強くなり、[筋力]に+4の強化ボーナスを得る。 | | | | | | | | |
| 変成術 | マジック・ファンク、グレーター | Lv:3 PHB p287 | 音声、動作、信仰 | 標準 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 1時間/lv | 意志・無効(無害) | 可(無害) | [目標] 生きているクリーチャー1体 |
| | 対象となったクリーチャーの肉体武器1つに+1/4lv(最大+5)の強化ボーナスを与えるか、対象の肉体武器全てに+1の強化ボーナスを与える。この呪文は、叩きつけ攻撃、拳、噛みつき、およびその他の肉体武器に影響を与える。この呪文によって、非致傷ダメージが致傷ダメージに変わることはない。 | | | | | | | | |
| 変成術 | クロウズ・オヴ・ザ・サヴィツジ | Lv:4 BoVD p91 | 音声、動作 | 標準 | 接触 | 10分/lv | なし | なし | [目標] クリーチャー1体 |
| | [悪] 目標は2本の爪を得る。この爪は、使用者のサイズに応じたダメージを与える(小型1d4、中型1d6、大型1d8)。この爪の使用者は武装しているときみなされ、自身の肉体武器として使用することができる。また、この爪は+2の強化ボーナスを得る。本来爪を持つクリーチャーを対象とした場合、本文参照。 | | | | | | | | |
| 心術 | チャーム・モンスター | Lv:5 PHB p248 | 音声、動作 | 標準 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 1日/lv | 意志・無効 | 可 | [目標] 生きているクリーチャー1体 |
| | (魅惑)[精神作用] 対象は、術者に対する態度が「友好的」となる。対象が、術者やその一行から脅威を受けている場合、この呪文に対するセーブに+5される。対象が普通の状態ではないようなことをさせる場合、術者は対抗[魅力]判定に成功しなければならない。 | | | | | | | | |
| 心術 | ホールド・モンスター | Lv:6 PHB p284 | 音声、動作、信仰 | 標準 | 中距離(100ft+10ft/lv) | 1ラウンド/lv(解除可) | 意志・無効 | 可 | [目標] 生きているクリーチャー1体 |
| | (強制)[精神作用] 対象は、麻痺状態となる。麻痺状態のクリーチャーは、有効[筋力]と有効[敏捷力]が0であり、精神的なアクションしか取ることができない(PHB p310参照)。この呪文の対象は、毎ラウンド1度、全ラウンド・アクションを消費することによって、再セーブを行うことができる。 | | | | | | | | |
| 力術 | ワールウィンド・オヴ・ティース | Lv:7 BoVD p110 | 音声、動作、信仰 | 標準 | 中距離(100ft+10ft/lv) | 1ラウンド/lv | 反応・半減 | 可 | [効果範囲] 円筒形(半径5ft/lv×高さ10ft/lv) |
| | [悪] 術者は、エネルギーの渦巻く不透明のエリアを発生させ、エリア内の全員に1d8/2lv(最大10d8)点のダメージを与える。術者が精神的に指示を行うと(フリー・アクション)、このエリアは40ft/ラウンドの速度で移動する。 | | | | | | | | |
| 心術 | スプレッド・オヴ・サヴィツジリー | Lv:8 BoVD p96 | 音声、動作、信仰 | 1時間 | 長距離(400ft+40ft/lv) | 1時間/lv | 意志・無効 | 可 | [効果範囲] 半径10ft/lvの拡散 |
| | [悪] この呪文の影響を受けたクリーチャーは、この呪文の影響を受けていないクリーチャーに対して敵対的となり、攻撃をする可能性が高い(属性や以前の関係は、考慮しなくてよい)。また、この呪文の影響を受けたクリーチャーは、この呪文の影響を受けていないクリーチャーを、一目で判別できる。 | | | | | | | | |
| 力術 | ワー=ドゥーム | Lv:9 BoVD p109 | 音声、動作、物質 | 1分 | 長距離(400ft+40ft/lv) | 24時間 | 頑健・無効 | 可 | [効果範囲] 半径50ft/lv |
| | [悪、混沌] 効果範囲内にいる人型生物のうちの1d4体は、ライカンスロビーに感染する。どのライカンスロビーになったかを決定するために、d%をロールすること(そして本文参照)。これらのクリーチャーは、即座に動物形態が中間形態に変身し(感染した本人が決定)、周囲の人間を攻撃する。 | | | | | | | | |

| 系統 | 強欲の領域 呪文リスト | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 目標/効果/効果範囲 |
|-----|---|----------------|-------------|------|--------------------|-----------------|-----------|-------|--|
| 変成術 | チート | Lv:1 BoVD p99 | 音声、動作、焦点 | 標準 | 自身 | 1分/lvまたはチャージ消費 | 不可 | 不可 | [目標] 術者 |
| | [悪] 術者は、運任せのゲームの確率に干渉する(例えば、術者は、ゲーム中で行われる賭け事のダイス・ロールに振り直しを要求し、出目の悪かったほうを「なかったこと」にすることができる)。この呪文では、魔法的なアイテムや勝負には、干渉することができない。 | | | | | | | | |
| 心術 | エンタイス・ギフト | Lv:2 BoVD p89 | 音声、動作 | 標準 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 1ラウンド | 意志・無効 | 可 | [目標] クリーチャー1体 |
| | [精神作用] 対象は、術者にプレゼントをしなくなる。対象は、次のアクションで術者に隣接するマスに移動し、(標準アクションとして)手に持っているものを差し出す。術者は、他人のラウンドであるにも関わらず、このプレゼントを受け取ることができる。術者は片手が空いており、そのプレゼントを持ち運ぶ状態ではなければならない。 | | | | | | | | |
| 変成術 | ノック | Lv:3 PHB p262 | 音声 | 標準 | 中距離(100ft+10ft/lv) | 瞬間 | 不可 | 不可 | [目標] 10平方ft/lvまでの面積の、扉か箱か宝箱1つ |
| | 術者は、閉ざされている扉を開く。この呪文は、目標を開くことを妨げる効果のうちの2つを無効化する(錠前、扉、小箱など)。この呪文は、ゆるくなった溶接部、枷、鎖なども(きつく閉じた状態が役に立つものならば)、開けてしまう。この呪文は、かんぬきや、落とし戸などの障害物を持ち上げることはない。 | | | | | | | | |
| 防衛術 | ファイア・トラップ | Lv:3 PHB p269 | 音声、動作、物質 | 10分 | 接触 | チャージ消費まで永続(解除可) | 反応・半減 | 可 | [目標] 接触した物体 |
| | [火] 術者は、開けたり閉めたりする物体(本、箱、ビン、宝箱、金庫、棺、扉、引き出しなど)を守る。この物体が開かれた場合、目標となった物体の一点を中心とした半径5ft以内にいるクリーチャーに、1d4+1/lv(最大+20)点の[火]ダメージを与える。「真探しの(複製)および、(装置無力化)の難易度は28である。[物質要素:金粉1/2ポンド(25gp)] | | | | | | | | |
| 変成術 | ファブリケート | Lv:5 PHB p270 | 音声、動作、物質 | 本文参照 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 瞬間 | 不可 | 不可 | [目標] 10立方ft/lvまでの物体 |
| | 術者は、1種類の素材を、同じ材質の完成品へと変成する(木材から木製の櫛を、麻布からローブを、亜麻や羊毛から服を、など)。発動時間は、10立方ft/ラウンドである。ただし、金属を目標とする場合、1立方ft/lvまでの物体しか変成することができず、発動時間は1立方ft/ラウンドとなる。 | | | | | | | | |
| 防衛術 | ガーズ・アンド・ウォーズ | Lv:6 PHB p215 | 音声、動作、物質、焦点 | 30分 | 呪文の効果範囲内ならば、どこでも | 2時間/lv(解除可) | 本文参照 | 本文参照 | [効果範囲] 200平方ft/lv×高さ20ftまで(自在) |
| | この呪文は、以下のような魔法効果を作り出す。「アーケイン・ロック」、「霧」、「蜘蛛の巣」、「混乱」、「扉の消失」。また、以下のリストから1つを選択することができる。「ダンシング・ライズ(4箇所)」、「マジック・マウス(2箇所)」、「ガスト・オヴ・ウィンド(1箇所)」、「サジェスチョン(1箇所)」。詳細は本文参照。 | | | | | | | | |
| 召喚術 | テレポート・オブジェクト | Lv:7 PHB p258 | 音声 | 標準 | 接触 | 瞬間 | 意志・無効(物体) | 可(物体) | [目標] 重量が50ポンド/lvまで、体積3立方ft/lvまでの接触した物体1つ |
| | (瞬間移動)《アストラル界呪文、エーテル界呪文》 目標は、任意の目的地へと転送される(100マイル/lv以内)。この呪文は、転送先の地点の詳細さによって、成功率が変化する。また、術者は、目標をエーテル界に転送させることもできる(本文参照)。 | | | | | | | | |
| 召喚術 | ファンタズマル・シーフ | Lv:8 BoVD p103 | 音声、動作、物質 | 標準 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 1ラウンド/lv | 不可 | 不可 | [目標] 物体1個 |
| | (創造) 術者は、不可視の[力場]を作り出し、クリーチャーの所有物を盗ませる(指示はフリー・アクション)。これは、(隠れ身)と(忍び足)に+20のボーナスを持つ。これは、アイテムを盗むために1ラウンド、戻ってくるために1ラウンドを必要とする。これを知覚できるクリーチャーからは、盗むことができない。 | | | | | | | | |
| 心術 | シンパシー | Lv:9 PHB p237 | 音声、動作、物質 | 1時間 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 2時間/lv(解除可) | 意志・無効 | 可 | [効果範囲] 場所(1辺10ftの立方体の区画1個ぶん/lvまで)か、物体1個 |
| | (強制)[精神作用] 目標となった物体や場所は、特定の知的クリーチャー、または特定の属性のクリーチャーを惹きつける。セーブに失敗したクリーチャーは、この場所や物体に近づく。セーブに成功した場合でも、1d6×10分後に、再セーブを行わなければならない。[物質要素:真珠の粉末(1500gp)] | | | | | | | | |

| 系統 | 墮落の領域 | 呪文リスト | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 目標/効果/効果範囲 |
|-----|---|----------------|----------|------|--------------------|---------|--------------|-----|--|------------|
| 死霊術 | ドゥーム | Lv:1 PHB p258 | 音声、動作、信仰 | 標準 | 中距離(100ft+10ft/lv) | 1分/lv | 意志・無効 | 可 | [目標] 生きているクリーチャー1体 | |
| | [恐怖、精神作用] 対象は、怯え状態となる(怯え状態のキャラクターは、攻撃、セーブ、技能判定、能力値判定に-2のペナルティを受ける。PHB p303参照)。 | | | | | | | | | |
| 死霊術 | ブラインドネス/デフネス | Lv:2 PHB p274 | 音声 | 標準 | 中距離(100ft+10ft/lv) | 永続(解除可) | 頑健・無効 | 可 | [目標] 生きているクリーチャー | |
| | この呪文の対象となったクリーチャーは、盲目状態(PHB p311)か、聴覚喪失状態(PHB p308)となる。発動時に、術者が選択すること。 | | | | | | | | | |
| 死霊術 | コンテイジョン | Lv:3 PHB p225 | 音声、動作 | 標準 | 接触 | 瞬間 | 頑健・無効 | 可 | [目標] 接触した生きているクリーチャー | |
| | [悪] セーブに失敗した対象は、術者の選択した病気に感染し、即座に発症する(失明病、狂笑病、汚穢病、焼脳病、赤腫れ病、震え病、溶死病のいずれかから選択すること)。 | | | | | | | | | |
| 心術 | モラリティ・アンドン | Lv:4 BoVD p107 | 音声、動作、信仰 | 標準 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 10分/lv | 意志・無効 | 可 | [目標] 悪でないクリーチャー1体 | |
| | [悪、精神作用] 対象となったクリーチャーは、悪属性となる(秩序-混沌の軸は変化しない)。対象は、持っていた価値観や忠誠のうち、新しい属性と矛盾しないものは、そのまま保持する。それ以外の点では、新しく得た悪属性により、自己中心的で、血に飢えた、残忍な価値観で行動する。 | | | | | | | | | |
| 心術 | フィブルマインド | Lv:5 PHB p270 | 音声、動作、物質 | 標準 | 中距離(100ft+10ft/lv) | 瞬間 | 意志・無効 | 可 | [目標] クリーチャー1体 | |
| | [強制][精神作用] 対象となったクリーチャーは知能低下状態となり、[知力]と[魅力]が1に低下する。また、[知力]や[魅力]に基づく技能は使用できず、呪文を発動することも、言語を理解することも、意味のある会話をするこもできない(どれが味方かということはわかる)。秘術呪文の使い手は、この呪文のセーブに-4のペナルティを受ける。 | | | | | | | | | |
| 死霊術 | ボックス | Lv:6 BoVD p106 | 音声、動作、信仰 | 標準 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 瞬間 | 頑健・無効 | 可 | [目標] 1体/lvまでの生きているクリーチャー、どの2体をとっても10ft以内 | |
| | [悪] 目標の皮膚はただれ、1d4点の恒久的[耐久力]吸収を受ける。 | | | | | | | | | |
| 心術 | インサニティ | Lv:7 PHB p204 | 音声、動作 | 標準 | 中距離(100ft+10ft/lv) | 瞬間 | 意志・無効 | 可 | [目標] 生きているクリーチャー1体 | |
| | [強制][精神作用] 対象は、恒久的に混乱状態(PHB p305参照)となる。この効果はリムーヴ・カース呪文では取り除くことができない。この効果を取り除くには、リミテッド・ウィッシュ、ウィッシュ、ヒール、ミラクル、グレート・レストレーションのいずれかの呪文を必要とする。 | | | | | | | | | |
| 変成術 | ピファウル | Lv:8 BoVD p103 | 音声、動作、物質 | 1分 | 接触 | 永続 | 不可 | 不可 | [効果範囲] 高さ×幅×奥行きがそれぞれ100ft/lvぶんまでの水(自在) | |
| | [悪] 目標となった水あるいはその他の液体は、弱い毒性を帯びる。この水を飲むか、この水を入れた場合、1HD以下のクリーチャーは即死する。2HD以上のクリーチャーは、頑健セーブを行い、失敗すると1d4点の[耐久力]ダメージを受ける。この水が薄まれば、このダメージは低下する(本文参照)。 | | | | | | | | | |
| 変成術 | デスポイル | Lv:9 BoVD p101 | 音声、動作、物質 | 1分 | 接触 | 瞬間 | 頑健・不完全/頑健・無効 | 可 | [効果範囲] 半径100ft/lv | |
| | [悪] 範囲内の1HD以下の植物は萎び、死亡する。範囲内の土地では、これらの植物は2度と生育できない。2HD以上の植物は、セーブに失敗した場合、死亡する(成功しても、5d6点のダメージを受ける)。範囲内の生きているクリーチャーは、1d4点の[筋力]ダメージを受ける(頑健・無効)。また、範囲内の物体や建造物もダメージを受ける(本文参照)。 | | | | | | | | | |

| 系統 | デヴィルの領域 | 呪文リスト | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 目標/効果/効果範囲 |
|-----|---|----------------|----------|------|--------------------|-----------------------|--------|------|------------------------------------|------------|
| 変成術 | デヴィルズ・テイル | Lv:1 BoVD p100 | 音声、動作 | 標準 | 自身 | 1分/lv | なし | なし | [目標] 術者 | |
| | [悪] 術者は長さ3ftの尾を生やす。術者はこの尾を用いて近接攻撃を行うことができる(武器の基本ダメージは1d4点)。このダメージには、[筋力]ボーナスの半分しか加えることができない。術者が全力攻撃を行った場合、全ての攻撃に-2のペナルティを被ること、尾の攻撃を追加することができる。 | | | | | | | | | |
| 占術 | デヴィルズ・アイ | Lv:2 BoVD p100 | 音声、動作 | 標準 | 自身 | 1分/lv | なし | なし | [目標] 術者 | |
| | [悪] 術者は、デヴィルの視力を得る。このことにより、術者は、暗闇の中でも通常通り見ることができる。さらに、魔法の暗闇さえも、30ftまで見通すことができる。 | | | | | | | | | |
| 変成術 | デヴィルズ・エゴ | Lv:3 BoVD p100 | 音声、動作 | 標準 | 自身 | 1分/lv | なし | なし | [目標] 術者 | |
| | [悪] 術者は、[魅力]に1d4+1の強化ボーナスを得る。また、術者は、呪文の対象とである際には、クリーチャー種別が“来訪者”として扱われる(このことにより、人型生物を対象とする呪文に対する完全耐性を得る)。 | | | | | | | | | |
| 力術 | ヘルファイアー | Lv:4 BoVD p106 | 音声、動作 | 標準 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 瞬間 | 不可 | 可 | [効果範囲] 半径5ftの拡散 | |
| | [悪] 硫黄と火の小さな爆発を引き起こし、3d6点の特殊な“デヴィルの火”のダメージを与える。“デヴィルの火”は、[火]に抵抗する種類の呪文や効果によっては、軽減されない。 | | | | | | | | | |
| 召喚術 | ブレイナー・バインディング、レッサー | Lv:5 PHB p277 | 音声、動作 | 10分 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 瞬間 | 意志・無効 | 不可/可 | [効果] HDが6までの、召喚したエレメンタルあるいは来訪者1体 | |
| | [招請][可変] 術者は、別の次元界からクリーチャーを呼び寄せる(クリーチャーの種類を宣言すること。特定の個体を指定してもよい)。術者は、呪文の範囲内に、マジック・サークル呪文などを用いて、罫を作っておく。召喚されたクリーチャーは、セーブに失敗した場合、その罫に捕らえられる。本文参照。 | | | | | | | | | |
| 召喚術 | ブレイナー・バインディング | Lv:6 PHB p277 | 音声、動作 | 10分 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 瞬間 | 意志・無効 | 不可/可 | [効果] HDの合計が12以内の、エレメンタルあるいは来訪者3体まで | |
| | [招請][可変] 術者は、別の次元界からクリーチャーを呼び寄せる(クリーチャーの種類を宣言すること。特定の個体を指定してもよい)。術者は、呪文の範囲内に、マジック・サークル呪文などを用いて、罫を作っておく。召喚されたクリーチャーは、セーブに失敗した場合、その罫に捕らえられる。本文参照。 | | | | | | | | | |
| 力術 | ヘルファイアー・ストーム | Lv:7 BoVD p106 | 音声、動作 | 標準 | 中距離(100ft+10ft/lv) | 瞬間 | 不可 | 可 | [効果範囲] 半径20ftの拡散 | |
| | [悪] 硫黄と火の爆発を引き起こし、5d6点の特殊な“デヴィルの火”のダメージを与える。“デヴィルの火”は、[火]に抵抗する種類の呪文や効果によっては、軽減されない。 | | | | | | | | | |
| 心術 | ダイヤモンド | Lv:8 PHB p255 | 音声、動作、信仰 | 10分 | 本文参照 | 1ラウンド | 意志・不完全 | 不可 | [目標] クリーチャー1体 | |
| | 術者は、自身のよく知っている目標に、サジェスジョンの効果を持った、日本語にして75文字までのメッセージを送信する(誰から送られてきたかはわかる)。目標は、ただちに、同様の方法でメッセージを返信することができる。目標が他の次元界にいる場合、この呪文は5%の確率で失敗する。 | | | | | | | | | |
| 召喚術 | ゲート | Lv:9 PHB p222 | 音声、動作、経験 | 標準 | 中距離(100ft+10ft/lv) | 瞬間または精神集中(1ラウンド/lvまで) | 不可 | 不可 | [効果] 本文参照 | |
| | [招請または創造][可変][次元間通路] 術者は、移動のために2つの次元界をつなぐ。このゲートは1ラウンド/lv持続し、直径は5~20ftである(術者が選択)。これは[創造]効果である。または、この呪文によって、特定の存在か特定の種類のクリーチャーを招請することができる。本文参照。 | | | | | | | | | |

| 系統 | デーモンの領域 呪文リスト | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 目標/効果/効果範囲 |
|-----|---|----------------|----------|-----|--------------------|-----------------------|-------|-------|------------------------------------|
| 変成術 | デーモンフレッシュ | Lv:1 BoVD p101 | 音声、動作 | 標準 | 自身 | 1分/lv | なし | なし | [目標] 術者 |
| | [悪] 術者は、ACに+1/4lv(最低でも+1、最高で+4)の外皮ボーナスを得る。術者が悪の来訪者である場合、この呪文の効果はない。 | | | | | | | | |
| 占術 | デーモンコール | Lv:2 BoVD p101 | 音声、動作、物質 | 標準 | 自身 | 瞬間 | なし | なし | [目標] 術者 |
| | [悪] 術者は、デーモンの禁じられた知識を引き出す。術者は、即座に行う次の<知識:神秘学>か<知識:次元界>または<知識:宗教>判定に+10の不浄ボーナスを得る。 | | | | | | | | |
| 変成術 | デーモン・ウィングズ | Lv:3 BoVD p100 | 音声、動作 | 標準 | 自身 | 10分/lv | なし | なし | [目標] 術者 |
| | [悪] 術者の背中に、大きな蝙蝠の翼が生える。術者は通常の地上速度と同じ速度で、飛行することができる(機動性は標準)。運搬能力は通常と変化せず、中荷重や重荷重によって飛行速度も低下する。 | | | | | | | | |
| 防御術 | ディメンショナル・アンカー | Lv:4 PHB p255 | 音声、動作 | 標準 | 中距離(100ft+10ft/lv) | 1分/lv | 不可 | 可(物体) | [効果] 光線 |
| | 《アストラル界、エーテル界、影界呪文》 術者は、遠隔接触攻撃を行う。命中したクリーチャーは、エメラルド色の場に包まれ、次元間移動を行うことができない(アストラル・プロジェクション、イセリアル・ジョイント、イセリアルネス、ゲート、シャドウ・ワーク、ディメンジョン・ドア、テレポート、プリック、ブレイン・シフト、メイズ、およびそれに類する擬似呪文能力など)。 | | | | | | | | |
| 召喚術 | ブレイナー・バインディング、レッサー | Lv:5 PHB p277 | 音声、動作 | 10分 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 瞬間 | 意志・無効 | 不可/可 | [効果] HDが6までの、召喚したエレメンタルあるいは来訪者1体 |
| | [招請][可変] 術者は、別の次元界からクリーチャーを呼び寄せる(クリーチャーの種類を宣言すること。特定の個体を指定してもよい)。術者は、呪文の範囲内に、マジック・サークル呪文などを用いて、罠を作っておく。召喚されたクリーチャーは、セーブに失敗した場合、その罠に捕らえられる。本文参照。 | | | | | | | | |
| 召喚術 | ブレイナー・バインディング | Lv:6 PHB p277 | 音声、動作 | 10分 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 瞬間 | 意志・無効 | 不可/可 | [効果] HDの合計が12以内の、エレメンタルあるいは来訪者3体まで |
| | [招請][可変] 術者は、別の次元界からクリーチャーを呼び寄せる(クリーチャーの種類を宣言すること。特定の個体を指定してもよい)。術者は、呪文の範囲内に、マジック・サークル呪文などを用いて、罠を作っておく。召喚されたクリーチャーは、セーブに失敗した場合、その罠に捕らえられる。本文参照。 | | | | | | | | |
| 占術 | フィンディッシュ・クラリティ | Lv:7 BoVD p104 | 音声、動作 | 標準 | 自身 | 10分/lv | なし | なし | [目標] 術者 |
| | [悪] 術者はフィンードの知覚力を得る。すなわち、術者は有効距離60ftの暗視能力を得て、魔法の暗闇をも見通せるようになる。また、シー・インヴィジビリティの呪文と同様に、不可視状態のクリーチャーや物体を見ることができる。また、回数無制限でディテクト・グッドの能力を発動することもできる。 | | | | | | | | |
| 召喚術 | アターダーク | Lv:8 BoVD p85 | 音声、動作、信仰 | 1時間 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 1時間/lv | 不可 | 不可 | [効果範囲] 術者を中心とした半径100ft/lvの拡散 |
| | [創造][悪] 範囲内のクリーチャーは、視認困難(失敗確率20%)の影響を受ける。夜目や暗視によっても、この失敗確率を無効化することはできない。ただし、悪の属性のクリーチャーはこの呪文の影響を受けず、通常通り物事を見ることができる。この呪文は、[光]の呪文によっては解呪されない。 | | | | | | | | |
| 召喚術 | ゲート | Lv:9 PHB p222 | 音声、動作、経験 | 標準 | 中距離(100ft+10ft/lv) | 瞬間または精神集中(1ラウンド/lvまで) | 不可 | 不可 | [効果] 本文参照 |
| | [招請または創造][可変][次元間通路] 術者は、移動のために2つの次元界をつなぐ。このゲートは1ラウンド/lv持続し、直径は5~20ftである(術者が選択)。これは[創造]効果である。または、この呪文によって、特定の存在が特定の種類のクリーチャーを招請することができる。本文参照。 | | | | | | | | |