

系統	クレリック呪文 0lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標／効果／効果範囲	
召喚術	キュア・マイナー・ウーンズ	Lv:0	PHB p217	音声、動作	標準	接触	瞬間	意志・半減（無害）	可（無害）	〔目標〕 接触したクリーチャー
	(治療) 接触した生きているクリーチャーから1点のダメージを癒す。また、近接接触攻撃で、アンデッドには同じ値のダメージを与える。									
	クリエイト・ウォーター	Lv:0	PHB p219	音声、動作	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	不可	〔効果〕 2ガロン/lvまでの水
	(創造)[水] 術者は、純水を作り出す(注:2ガロンは約7.6リットル)。この水を、クリーチャーの体内に作り出すことはできない。									
死霊術	インフリクト・マイナー・ウーンズ	Lv:0	PHB p205	音声、動作	標準	接触	瞬間	意志・半減	可	〔目標〕 接触したクリーチャー
	近接接触攻撃で、生きているクリーチャーに1点のダメージを与える。また、接触したアンデッドからは、同じ値のダメージを癒す。									
	ブリザーブ・オーガン	Lv:0	BoVD p105	音声、動作、信仰	10分	接触	24時間	頑健・無効（無害）	可（無害）	〔目標〕 生体組織1つ
	術者は、生きているクリーチャーから切り離された、生体組織1つを保存する(例えば、この呪文によって保存された心臓は、脈打ったままである)。									
占術	ガイダンス	Lv:0	PHB p216	音声、動作	標準	接触	1分またはチャージ消費	意志・無効（無害）	可	〔目標〕 接触したクリーチャー
	対象は、1回の攻撃ロールか、セーヴィング・スローか、技能判定のいずれかに＋1の技量ボーナスを得る。このボーナスを使用する場合、ロール前に宣言しておくこと。									
	ディテクト・ポイズン	Lv:0	PHB p254	音声、動作	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	不可	〔目標/効果範囲〕 クリーチャー1体、物体1つ、または5ft立方
	クリーチャー1体か、物体1個か、5ft立方内の毒を探知する。術者は[判断力]または[製作:錬金術]判定(難易度20)を行い、成功した場合、毒の正確な種類を識別する。									
	ディテクト・マジック	Lv:0	PHB p254	音声、動作	標準	60ft	精神集中、1分/lv(解除可)	不可	不可	〔効果範囲〕 円錐形の放射
	1ラウンド目:魔法のオーラが存在するか否か。2ラウンド目:オーラの数、最も強いオーラの強度。3ラウンド目:各オーラの強度、位置。〈呪文学〉判定(難易度15＋呪文lv(呪文以外ならば15＋術者レベル1/2))に成功した場合、呪文の系統を識別する。									
	リード・マジック	Lv:0	PHB p293	音声、動作、焦点	標準	自身	10分/lv	なし	なし	〔目標〕 術者
	巻物や呪文書を読む。1分間に約1ページ分の文章(日本語で750文字程度)。この呪文を使用している場合、〈呪文学〉判定(難易度13)に成功すればグリフ・オヴ・ウォーディングを、〈呪文学〉判定(難易度19)に成功すればシンボルを解読できる。									
変成術	ヴァーチュ	Lv:0	PHB p206	音声、動作、信仰	標準	接触	1分	不可	不可	〔目標〕 接触したクリーチャー
	対象は、1点の一時的hpを得る。									
	ビュアリファイ・フード・アンド・ドリンク	Lv:0	PHB p268	音声、動作	標準	10ft	瞬間	意志・無効(物体)	可(物体)	〔効果範囲〕 1立方ft/lv内の汚染された食糧と水
	範囲内にある食糧と水を清める。邪水やそれに類する趣旨の食べ物や飲み物は、この呪文によって駄目になってしまう。この呪文は、いかなる種類のクリーチャーにも害を与えることはないし、ポーションに影響を与えることもない。									
	メンディング	Lv:0	PHB p290	音声、動作	標準	10ft	瞬間	意志・無効（無害、物体）	可（無害、物体）	〔目標〕 1ポンドまでの物体1つ
	術者は、物体1個の小さな破損を修理する。この呪文によって、壊れた魔法のロッド、スタッフ、ワンドなどを直すことはできない。また、人造を含め、クリーチャーに影響を与えることもできない。									
	スラッシュ・タン	Lv:0	BoVD p97	音声、動作	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド	頑健・無効	可	〔目標〕 舌をもつ、生きているクリーチャー1体
	〔悪〕 対象となったクリーチャーは舌に切れ目が入り、1点のダメージを受ける。さらに、次のラウンドに行われる、攻撃ロール、セーブ、技能判定、能力値判定に－1のペナルティを受ける。									
防衛術	ノー・ライト	Lv:0	BoVD p102	音声、動作	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	不可	不可	〔効果範囲〕 半径20ftの拡散
	術者は、暗闇のエリアを作り出す。このエリア内では、魔法の力を持たない光源は、照明としての役に立たない。暗視を持つクリーチャーは、この範囲内を見通すことができる。この呪文は、ライト呪文か、より高レベルの〔光〕呪文によって解呪される。									
	レジスタンス	Lv:0	PHB p299	音声、動作、信仰	標準	接触	1分	意志・無効（無害）	可（無害）	〔目標〕 接触したクリーチャー
	対象は魔法のエネルギーを得て、セーヴィング・スローに＋1の抵抗ボーナスを得る。									
力術	ライト	Lv:0	PHB p293	音声、信仰	標準	接触	10分/lv(解除可)	不可	不可	〔目標〕 接触した物体
〔光〕 対象となった物体は松明のように輝き、半径20ftを照らす(さらにその先20ftの範囲は、薄暗く照らし出される)。ダークネス呪文の範囲内では、この呪文は機能しない。〔光〕の呪文は、自身の呪文レベル以下の〔闇〕呪文を相殺し、解呪する。										

系統	クレリック呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標／効果／効果範囲
召喚術	オブスキュアリング・ミスト	Lv:1 PHB p214	音声、動作	標準	20ft	1分/lv	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした半径20ft×高さ20ftに拡散する霧
	(創造) 霧のような蒸気が術者のまわりを取り巻く。この霧は、5ft離れた相手に視認困難(失敗確率20%)、10ft離れた相手に完全視認困難(失敗確率50%、攻撃側の視覚は目標の位置を感知できない)を与える。この霧は、風によって吹き散らされたり、炎によって焼かれる可能性がある(本文参照)。								
	キュア・ライト・ウーンズ	Lv:1 PHB p218	音声、動作	標準	接触	瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー
	(治療) 接触した生きているクリーチャーから1d8+1/lv(最大+5)点のダメージを癒す。また、近接接触攻撃で、アンデッドには同じ値のダメージを与える。								
	サモン・モンスター I	Lv:1 PHB p229	音声、動作、信仰	全ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体
	(招来)[可変][アストラル界、影界、元素界呪文] 来訪者1体を招来する(地、水、火、風、善、悪、秩序、または混沌のクリーチャーを招来するために使用すると、招来呪文はそのタイプの呪文となる)。								

系統	クレリック呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標／効果／効果範囲	
召喚術	エクストラクト・ドラッグ	Lv:1	BoVD p89	音声、動作、焦点	1分	接触	永続	なし	なし	[効果] 麻薬1回分
	(創造) 術者は、焦点具から魔法の麻薬を作成し、その煙を立ち昇らせる。麻薬の効果を得るには、1ラウンド以内に、標準アクションを使ってこの煙を吸引しなければならない。[焦点具:金属(⇒バカラン);石(⇒ヴォデア);水(⇒サニッシュ);風(⇒モーデイン蒸気);木(⇒マッシュルームの粉)]									
死霊術	インフリクト・ライト・ウーンズ	Lv:1	PHB p205	音声、動作	標準	接触	瞬間	意志・半減	可	[目標] 接触したクリーチャー
	近接接触攻撃で、生きているクリーチャーに1d8+1/lv(最大+5)点のダメージを与える。また、接触したアンデッドからは、同じ値のダメージを癒す。									
	カース・ウォーター	Lv:1	PHB p215	音声、動作、物質	1分	接触	瞬間	意志・無効(物体)	可(物体)	[目標] 接触したビンの水
	[悪] 術者は、ビンの中の水を邪水に変える。邪水に関しては、PHB p126を参照すること(ただし、聖水とは異なり、善の来訪者にダメージを与える)。[物質要素:5ポンドの銀粉(25gp相当)]									
	コース・フィアー	Lv:1	PHB p222	音声、動作	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1d4ラウンドあるいは1ラウンド	意志・不完全	可	[目標] 5HD以下の生きているクリーチャー1体
	[恐怖、精神作用] セーブに失敗した目標は1d4ラウンドの間、恐れ状態となる(PHB p303参照)。セーブに成功した場合は1ラウンドの間、怯え状態となる(PHB p303参照)。コース・フィアーはリムーヴ・フィアーを相殺し、解呪する。									
	デスウォッチ	Lv:1	PHB p256	音声、動作	標準	30ft	10分/lv	不可	不可	[効果範囲] 円錐形の放射
	[悪] 術者は、不浄の視力を得て、死に瀕しているクリーチャーの状態を知る。術者は、クリーチャーの状態により、「死にかけている(hpが3以下)」「死を寄せ付けずにいる(hpが4以上)」「アンデッド」「生きているわけでも死んでいるわけでもない(人造)」の情報を得る。									
	ドゥーム	Lv:1	PHB p258	音声、動作、信仰	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	[恐怖、精神作用] 対象は、怯え状態となる(怯え状態のキャラクターは、攻撃、セーブ、技能判定、能力値判定に－2のペナルティを受ける。PHB p303参照)。									
心術	アングリー・エイク	Lv:1	BoVD p86	音声、動作	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	頑健・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	対象の筋肉は特殊な肉離れを起こし、すべての攻撃ロールに－2/4lv(最大－10)の状況ペナルティを受ける。									
	スロー・コンサンプション	Lv:1	BoVD p97	音声、動作、場所	10分	接触	永続	頑健・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	[悪] 術者は、無防備状態のクリーチャーから、生命エネルギーを吸収する(24時間に1回)。接触する毎に、術者は1日の間、食事を取る必要がなく、自然治癒の速度が2倍となる。また、その毎に目標は1点の【耐久力】ダメージを受け、1日の間、自然治癒が行われない。[場所:アンハロウがディセクレット下]									
心術	コマンド	Lv:1	PHB p223	音声	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	(強制)[言語依存、精神作用] 対象は、可能である限り迅速に、術者の命令に従う。以下のリストから、命令を選択すること。[来い:対象は術者に近づく。落とせ:手に持っているものを落とす。倒れろ:伏せ状態となる。逃げろ:対象は術者から離れる。止まれ:その場に立ちつくす。]									
	プレス	Lv:1	PHB p279	音声、動作、信仰	標準	50ft	1分/lv	不可	可(無害)	[効果範囲] 術者を中心とした半径50ftの爆発
	(強制)[精神作用] 術者は、味方の心を勇気で満たす。術者および範囲内の味方は、攻撃ロールと、[恐怖]に対するセーブに＋1の士気ボーナスを得る。この呪文は、ペインを相殺し、解呪する。									
	ペイン	Lv:1	PHB p281	音声、動作、信仰	標準	50ft	1分/lv	意志・無効	可	[目標] 半径50ft以内の全ての敵
	(強制)[恐怖、精神作用] 範囲内の敵の心は、恐怖と疑念に満たされる。このことにより、これらのクリーチャーは、攻撃ロールと、[恐怖]に対するセーブに、－1のペナルティを受ける。この呪文は、プレスを相殺し、解呪する。									
	サクリフィシャル・スキル	Lv:1	BoVD p94	音声、動作、物質	標準	自身	1分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	[悪] 術者は、生贄を捧げる際に行う<知識:宗教>判定に＋5の不浄ボーナスを得る。生贄と、その際の<知識:宗教>難易度に関しての詳細は、BoVD p27参照。									
	ステューパー	Lv:1	BoVD p95	動作、物質	1分	接触	1時間/lv	頑健・無効	可	[目標] 無防備状態のクリーチャー1体
	[精神作用] すでに無防備状態の対象は、ひどく混乱した状態に陥る(PHB p305の混乱状態とは異なるので注意)。これによって、対象はアクションを取ることができず、一人で歩くこともできない。また、まともに物事を考えることもできない。									
心術	ソロウ	Lv:1	BoVD p97	音声、動作、物質	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	[悪、精神作用] 目標となったクリーチャーは悲しみに打ちひしがれ、攻撃ロール、セーブ、能力値判定、技能判定に－3のペナルティを被る。									
	ドラッグ・レジスタンス	Lv:1	BoVD p101	音声、物質	標準	接触	1時間/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 生きているクリーチャー1体
	目標は、麻薬中毒に対する完全耐性を得る。ただし、目標は、依然として麻薬のメリットとデメリットを受ける。また、この呪文は、すでに影響を受けている中毒効果を取り除くことはできない。									
	ハーティク	Lv:1	BoVD p102	音声、動作、信仰	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	[悪、精神作用] 対象は心をねじ曲げられるような悲しみを受け、1ラウンドの間、無防備状態となる(PHB p311参照)。									
占術	コンプリヘンド・ランゲージズ	Lv:1	PHB p226	音声、動作、信仰	標準	自身	10分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、クリーチャーの話す言葉を理解するか、本来自分が理解できない言語で書かれた文章を読む。術者は、理解しようとする目標に接触しなければならない。文章を読む場合、術者は、1分につき1ページ(日本語にして約750文字)を読むことができる。なお、その言語を使用できるようになるわけではない。									
	ディテクト・アンデッド	Lv:1	PHB p253	音声、動作、信仰	標準	60ft	精神集中、1分/lv(解除可)	不可	不可	[効果範囲] 円錐形の放射
	術者は、範囲内にいるアンデッドを探知する。1ラウンド目:アンデッドのオーラが存在するか否か。2ラウンド目:アンデッドのオーラの数、最も強いアンデッドのオーラ強度(術者の2倍以上で11以上のHDを持つアンデッドが存在する場合、術者は朦朧する)。3ラウンド目:各アンデッドのオーラ強度、位置。									
占術	ディテクト・イーヴル/グッド/ケイオス/ロー	Lv:1	PHB p253	音声、動作、信仰	標準	60ft	精神集中、10分/lv(解除可)	不可	不可	[効果範囲] 円錐形の放射
	術者は、範囲内にいる悪/善/混沌/秩序のオーラを探知する。1ラウンド目:その属性のオーラが存在するか否か。2ラウンド目:その属性のオーラの数、最も強いオーラ強度(術者の属性と感知したオーラ強度によって、術者が朦朧状態となる場合がある。本文参照)。3ラウンド目:各オーラの強度、位置。									

系統	クリック呪文 1lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標／効果／効果範囲	
変成術	ブレス・ウォーター		Lv:1	PHB p279	音声、動作、物質	1分	接触	瞬間	意志・無効(物体)	可(物体)	[目標] 接触したビンの水
	[善] 術者は、ビンの中の水を聖水に変える。聖水に関しては、PHB p126を参照すること。[物質要素:5ポンドの銀粉(25gp相当)]										
	マジック・ウェポン		Lv:1	PHB p286	音声、動作、信仰	標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 接触した武器
	対象となった武器1つは、+1の強化ボーナスを得る。この呪文によってクリーチャーの肉体武器を強化することはできないが、モンの素手打撃のように武器とみなされるものは、強化することができる。										
	マジック・ストーン		Lv:1	PHB p287	音声、動作、信仰	標準	接触	30分またはチャージ消費	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 接触した3個までの小石
	射程単位20ftの、魔法の小石を作り出す。この小石は、スリング・ブリットとしても使用することができる。これらの小石は攻撃とダメージのロールに+1の強化ボーナスがあり、命中すると1d6+1点のダメージを与える(アンデッドに対しては2d6+2)。										
	ポータル・ビーコン		Lv:1	MotP p39	音声、動作	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv	不可	不可	[目標] 次元界間をつなぐポータル1つ
	術者は、6体までのクリーチャーに精神的な信号を送る。目標となるクリーチャーは、術者の知っている相手でなければならないが、呪文の発動時に近くにいる必要はない。目標となったクリーチャーは、ポータルまでの方向と距離を知覚する。目標が他の次元界に入った場合、呪文は効果を失う。										
	スパイダー・ハンド		Lv:1	BoVD p95	音声、動作	標準	自身	精神集中(最大1分/lv)	なし	なし	[目標] 術者の片手
術者の腕は切り離され、小型モンスTRAS・スパイダーへと形質変化する。術者はそのスパイダーを通して、物事を見ることができ。このスパイダーは、術者から20ft/lvまで離れることができる。術者の手に戻ることができなかった場合、術者は1d6点のダメージを受ける(指示は移動アクション)。											
タン・オヴ・バルゼブル		Lv:1	BoVD p98	音声、動作、物質、麻薬	全ラウンド	自身	1時間/lv	なし	なし	[目標] 術者	
[悪] 術者は、〈はったり〉〈交渉〉〈情報収集〉の各判定に+2の技量ボーナスを得る。[麻薬要素:マツシュルームの粉]											
防衛術	エンデュア・エレメンツ		Lv:1	PHB p212	音声、動作	標準	接触	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー
	この呪文によって守られたクリーチャーは、熱気や冷氣(摂氏-46℃から60℃)の環境からの害を受けない。呪文をかけられているクリーチャーの装備も、同様の効果の影響を受ける。ただし、[冷氣]ダメージや[火]ダメージからの防御は得ることができない、										
	エントロピック・シールド		Lv:1	PHB p212	音声、動作	標準	自身	1分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者に対して行われる遠隔攻撃は、20%の失敗確率を被る。この呪文は、攻撃側が攻撃ロールを行わなければならない遠隔攻撃のすべてに影響を与える(メルプス・アシッド・アローなども含む)。										
	サンクチュアリ		Lv:1	PHB p231	音声、動作、信仰	標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効	不可	[目標] 接触したクリーチャー
	対象となったクリーチャーを攻撃しようとする場合、攻撃者は意志セーブを行わなければならない。セーブに失敗した場合、その攻撃は失敗するとともに、呪文の持続時間中、対象を攻撃することができない。効果範囲型呪文や効果型呪文には効果がない。対象が攻撃的な行動をとった場合、呪文は終了する。										
	シールド・オヴ・フェイス		Lv:1	PHB p233	音声、動作、物質	標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー
	対象となったクリーチャーは、輝く魔法のフィールドに包まれる。このことにより、ACに+1/6lv+2(最大+5)の反発ボーナスを得る。										
	ハイド・フロム・アンデッド		Lv:1	PHB p263	音声、動作、信仰	標準	接触	10分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可	[目標] 接触したクリーチャー1体/lv
対象となったクリーチャーは、アンデッドによって知覚されない(視・聴・嗅覚や、擬似視覚、鋭敏嗅覚、振動感知などによるものを含む)。対象の1人が、アンデッドに触れたり、(どのような相手に対しても)攻撃的な行動を行なった場合、全員の呪文が終了する。知性のあるアンデッドは、1度だけ意志セーブを行う。											
プロテクション・フロム・イーヴル/グッド/ケイオス/ロー		Lv:1	PHB p280	音声、動作、信仰	標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	不可/不可/可	[目標] 接触したクリーチャー	
[善/悪/秩序/混沌] 悪/善/混沌/秩序のクリーチャーに対し、ACに+2(反発)と、セーブに+2(抵抗)のボーナスを得た上、憑依、および持続的な精神効果を遮断する(すべての属性から)。さらに、悪/善/混沌/秩序のエレメンタルや来訪者は、術者に触れることができない。											
リムーヴ・フィアー		Lv:1	PHB p296	音声、動作	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	10分	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 1+1/4lv体のクリーチャー、どの2体をとっても30ftの距離内	
対象は、[恐怖]に対するセーブに+4の士気ボーナスを得る。また、対象が[恐怖]効果の影響を受けていた場合、その効果は抑止される。この呪文は、コース・フィアーを相殺し、解呪する。											
サスペンド・ディージズ		Lv:1	BoVD p94	音声、動作、物質	標準	接触	24時間	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体	
目標は、呪文の持続時間中、すでに感染している病気からの害を受けない。ただし、目標は、病気を治すためのセーブを行うことができない。											
力術	ディヴァイン・フェイヴァー		Lv:1	PHB p249	音声、動作、信仰	標準	自身	1分	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、神格の知恵と力と呼び降ろし、攻撃ロールと武器のダメージ・ロールに+1/3lv(最低でも+1、最高で+3)の幸運ボーナスを得る。										

系統	クリック呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標／効果／効果範囲
召喚術	ディレイ・ポイズン	Lv:2 PHB p256	音声、動作、信仰	標準	接触	1時間/lv	頑健・無効（無害）	可（無害）	〔目標〕 接触したクリーチャー
	（治癒） 対象は、一時的に毒への完全耐性を得る。対象が受けた毒は、呪文の持続時間の間、害を及ぼさない。この呪文は、すでに受けてしまっている毒の効果には、何の影響もない。								
	リムーヴ・バラリシス	Lv:2 PHB p296	音声、動作	標準	近距離（25ft＋5ft/2lv）	瞬間	意志・無効（無害）	可（無害）	〔目標〕 4体までのクリーチャー、どの2体をとっても30ftの距離内
	（治癒） 1体のクリーチャーを対象とした場合、麻痺状態、金縛り状態、減速状態などから開放させる。2体のクリーチャーを対象とした場合、それらは＋4の抵抗ボーナスを得たうえで、再度セーブを行う（3体以上のクリーチャーを対象とした場合、このボーナスは＋2となる）。								
	レストレーション、レッサー	Lv:2 PHB p300	音声、動作	3全ラウンド	接触	瞬間	意志・無効（無害）	可（無害）	〔目標〕 接触したクリーチャー
	（治癒） 対象の能力値を下けている魔法効果を解呪するか、どれか1つの能力値への能力値ダメージを1d4点ぶん癒す。また、対象が疲労状態であったならそれも回復する（過労状態の場合は疲労状態へと回復する）。この呪文によっては、恒久的能力値吸収を取り除くことはできない。								
死霊術	スポアーズ・オヴ・ザ・ヴロック	Lv:2 BoVD p96	音声、動作、信仰	全ラウンド	自身	瞬間	頑健・無効	可	〔効果範囲〕 術者を中心とした、半径5ft
	（創造）〔悪〕 術者は、大量の胞子を招来する。範囲内のクリーチャーは、1d8点のダメージを受け、胞子が根を生やす。このことにより、以後10ラウンドの間、1d2点のダメージを受け続ける。聖水や、プレス、ニュートラライズ・ポイズン、リムーヴ・ディジースは、この胞子を殺す。ディレイ・ポイズンは、成長を遅る。								
	インフリクト・モデレット・ウーンズ	Lv:2 PHB p205	音声、動作	標準	接触	瞬間	意志・半減	可	〔目標〕 接触したクリーチャー
	近接接触攻撃で、生きているクリーチャーに2d8＋1/lv（最大＋10）点のダメージを与える。また、接触したアンデッドからは、同じ値のダメージを癒す。								
	ジェントル・リボウス	Lv:2 PHB p233	音声、動作、信仰	標準	接触	1日/lv	意志・無効（物体）	可（物体）	〔目標〕 接触した死体
	対象となった死体は保存され、腐敗しない。このことにより、レイズ・デッド呪文などの、生き返らせるための時間制限が延長される。この呪文は、切り離された身体の部位などを保存することもできる。								
心術	デス・ネル	Lv:2 PHB p256	音声、動作	標準	接触	瞬間/目標のHD毎に10分	意志・無効	可	〔目標〕 接触した生きているクリーチャー
	〔悪、即死〕 術者は、hpが－1以下の、生きているクリーチャーに接触する。セーブに失敗した場合、目標は即座に死亡する。このことによって、術者は〔筋力〕に＋2の強化ボーナスを得たうえ、1d8点の一時的hpを得る。また、術者の有効術者レベルは＋1される。								
	ウィザー・リム	Lv:2 BoVD p87	音声、動作	標準	近距離（25ft＋5ft/2lv）	1ラウンド/lv	頑健・無効	可	〔目標〕 四肢を持つ人型生物1体
	〔悪〕 対象の両腕、または両足を萎縮させる（術者が選択）。両足が萎縮させられた場合、伏せ状態（PHB p310参照）になるとともに、1ラウンドに5ftしか移動できない。両腕が萎縮させられた場合、手に持っているアイテムをすべて落とし、アイテムを使用できず、また、呪文の動作要素を満たすこともできない。								
	ダンス・オヴ・ルーイン	Lv:2 BoVD p99	音声、動作	全ラウンド	近距離（25ft＋5ft/2lv）	瞬間	反応・半減	可	〔効果範囲〕 術者を中心とした拡散
	〔悪〕 術者はこの呪文を発動するために踊り、歌う。呪文が発動すると、ばちばちと音を立てるエネルギーの波が閃き、範囲内の、デーモンでないクリーチャー全員に、2d20点のダメージを与える。								
心術	ボーンブラスト	Lv:2 BoVD p106	音声、動作、物質、アンデッド	標準	接触	10分/lv	頑健・半減	可	〔目標〕 骨格を持つクリーチャー1体
	〔悪〕 術者は、接触した対象の骨を折る。どの骨を折るかを、指定することはできない。このことによって、対象は1d3点の〔耐久力〕ダメージを受ける（頑健・半減）。								
	エイド	Lv:2 PHB p211	音声、動作、信仰	標準	接触	1分/lv	不可	可（無害）	接触した生きているクリーチャー
	（強制）〔精神作用〕 対象は、攻撃ロールと〔恐怖〕に対するセーブに＋1の士気ボーナスを得たうえ、1d8＋1/lv（最大＋10）点の一時的hpを得る。								
	エンスロール	Lv:2 PHB p212	音声、動作	全ラウンド	中距離（100ft＋10ft/lv）	1時間以内	意志・無効	可	〔目標〕 クリーチャー何体でも
	（魅惑）〔音波、言語依存、精神作用〕 術者は、この呪文を発動する際に、喋るか歌うかなどをしなければならない。目標（たち）は、術者に注目し、術者に対する態度が“友好的”であるとみなされる。術者の属する宗教や種族に対して非友好的なキャラクターは、セーブに＋4を得る。本文参照。								
心術	カム・エモーションズ	Lv:2 PHB p216	音声、動作、信仰	標準	中距離（100ft＋10ft/lv）	精神集中、1ラウンド/lvまで	意志・無効	可	〔効果範囲〕 半径20ftの拡散
	（強制）〔精神作用〕 範囲内のクリーチャーは沈黙化され、身を守る以外の破壊的行動が取れなくなったり、暴力的行動が取れなくなったりする（攻撃やダメージを受けた場合、この効果は消える）。士気ボーナス、〔恐怖〕効果、混乱状態、“勇氣鼓舞の呪歌”や“激怒”などは、呪文の持続時間中、抑止される。								
	ゾーン・オヴ・トゥルース	Lv:2 PHB p245	音声、動作、信仰	標準	近距離（25ft＋5ft/2lv）	1分/lv	意志・無効	可	〔効果範囲〕 半径5ft/lvの放射
	（強制）〔精神作用〕 範囲内のクリーチャーは、意図的かつ故意の嘘をつくことができない。ただし、対象は、この呪文の影響を受けているということがわかる。								
	ホールド・パースン	Lv:2 PHB p283	音声、動作、信仰	標準	中距離（100ft＋10ft/lv）	1ラウンド/lv（解除可）	意志・無効	可	〔目標〕 人型生物1体
	（強制）〔精神作用〕 対象は、麻痺状態となる。麻痺状態のクリーチャーは、有効〔筋力〕と有効〔敏捷力〕が0であり、精神的なアクションしか取ることができない（PHB p310参照）。この呪文の対象は、毎ラウンド1度、全ラウンド・アクションを消費することによって、再セーブを行うことができる。								
心術	アディクション	Lv:2 BoVD p85	音声、動作、麻薬	標準	接触	瞬間	頑健・無効	可	〔目標〕 生きているクリーチャー1体
	対象は麻薬中毒となる（BoVD p41参照）。術者レベルにより、対象の中毒度は変化する（1～5だと“低”以下、6～10だと“中”以下、11～15だと“高”以下、16～20未満だと“極高”以下）。〔麻薬要素：どれでも。対象はこの麻薬の中毒となる〕								
	ウェイヴ・オヴ・グリーフ	Lv:2 BoVD p88	動作、物質	標準	近距離（25ft＋5ft/2lv）	1ラウンド/lv	意志・無効	可	〔効果範囲〕 円錐形
心術	〔悪、精神作用〕 呪文の発動時に範囲内にいたクリーチャーは、悲しみに打ちひしがれる。このことによって、攻撃ロール、セーブ、能力値判定、技能判定に－3の士気ペナルティを被る。								
	サップ・ストレンクス	Lv:2 BoVD p94	音声、動作、物質	標準	接触	瞬間	頑健・無効	可	〔目標〕 生きているクリーチャー1体
	〔悪〕 術者の接触した対象は、過労状態となる。過労状態のクリーチャーは、〔筋力〕〔敏捷力〕に－6の有効能力値減少を被る。過労状態のクリーチャーは、1時間休息すると疲労状態に回復し、疲労状態で8時間休息すると通常の状態に回復する（PHB p303、およびPHB p310参照）。								
占術	オーギュリィ	Lv:2 PHB p213	音声、動作、物質、焦点	1分	自身	瞬間	不可	不可	〔目標〕 術者
術者は、これから行う行動1つについての託宣を行い、「吉」「凶」「吉にして凶」「いずれでもなし」のいずれかの神託を得る。この呪文は、30分以上先の出来事を占うことはできない。〔物質要素：香（25gp）；焦点点：骨などのトークン1セット（25gp）〕									

系統	クレリック呪文 2lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標／効果／効果範囲
占術	ステイタス	Lv:2	PHB p240	音声、動作	標準	接触	1時間/lv	意志・無効（無害）	可（無害）	[目標] 接触したクリーチャー1体/3 lv
	術者は、目標となったクリーチャーの、自身から見た相対的位置を知る。また、目標が受けている状態(無傷、負傷している、満身創痍、よろめき、気絶、瀕死、吐き気がする、恐怖、朦朧、毒、病氣、混乱など)を知る。目標が死亡したり、目標が他の次元界に入ったりした場合、呪文は切れてしまう。									
	ファインド・トラップス	Lv:2	PHB p269	音声、動作	標準	自身	1分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、ログであるかのように、罠を発見するために〈搜索〉技能を使用することができる。また、罠を発見するための〈搜索〉判定に、+1/2lv(最大+10)の洞察ボーナスを得る。									
変成術	アウルズ・ウィズダム	Lv:2	PHB p197	音声、動作、信仰	標準	接触	1分/lv	意志・無効（無害）	可（無害）	[目標] 接触したクリーチャー
	対象となったクリーチャーはより賢明となり、[判断力]に＋4の強化ボーナスを得る。									
	アライン・ウェポン	Lv:2	PHB p200	音声、動作、信仰	標準	接触	1分/lv	意志・無効（無害、物体）	可（無害、物体）	[目標] 接触した武器1本または矢弾50本まで
	〔悪/善/混沌/秩序〕 対象となった武器は、術者の選択した属性を得る。すでに属性を持っている武器には、何の影響も与えない。また、肉體武器に対して、この呪文を発動することはできない。この呪文は、選択した属性の呪文として発動される。									
	イーグルズ・スプレnder	Lv:2	PHB p202	音声、動作、信仰	標準	接触	1分/lv	意志・無効（無害）	可（無害）	[目標] 接触したクリーチャー
	対象となったクリーチャーはより落ち着きが出て、意見がはっきり言えるようになり、人格的な説得力が高められる。このことにより、[魅力]に＋4の強化ボーナスを得る。									
	ブルズ・ストレンクス	Lv:2	PHB p276	音声、動作、信仰	標準	接触	1分/lv	意志・無効（無害）	可（無害）	[目標] 接触したクリーチャー
	対象となったクリーチャーは力が強くなり、[筋力]に＋4の強化ボーナスを得る。									
	ヘアズ・エンデュランス	Lv:2	PHB p281	音声、動作、信仰	標準	接触	1分/lv	意志・無効（無害）	可（無害）	[目標] 接触したクリーチャー
	対象となったクリーチャーは、高い生命力とスタミナを得る。このことにより、[耐久力]に＋4の強化ボーナスを得る。									
	メイク・ホウル	Lv:2	PHB p289	音声、動作	標準	近距離(25ft＋5ft/2lv)	瞬間	意志・無効（無害、物体）	可（無害、物体）	[目標] 10立方ft/lvまでの物体1つ
	術者は、物体の破壊を修理する。この呪文によって、壊れた魔法のロッド、スタッフ、ワンドなどを直すことはできず、歪められたり、燃やされたり、分解されたり、磨り潰されたり、融かされたり、蒸発させられたりしたアイテムを修理することはできない。また、人造も含めて、クリーチャーに影響を及ぼすこともない。									
	スパイダー・レッグズ	Lv:2	BoVD p96	音声、動作、焦点	標準	自身	1分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、胴の両脇に、4本の長い蜘蛛の脚を生やす。このことにより、術者は、30ftの移動速度を得る(最大荷重でないかぎり、荷重を得ていても、この速度で移動できる)。また、両手に何も持っていない場合、15ftの登攀移動速度を使用することができる。									
	アンディテクタブル・アライメント	Lv:2	PHB p201	音声、動作	標準	近距離(25ft＋5ft/2lv)	24時間	意志・無効（物体）	可（物体）	[目標] クリーチャー1体または物体1つ
	対象となった物体あるいはクリーチャーは、どのような占術によっても、属性を感知されない。									
防衛術	シールド・アザー	Lv:2	PHB p233	音声、動作、焦点	標準	近距離(25ft＋5ft/2lv)	1時間/lv(解除可)	意志・無効（無害）	可（無害）	[目標] クリーチャー1体
	対象となったクリーチャーは、ACに＋1の反発ボーナスと、セーブに＋1の抵抗ボーナスを得る。また、対象は、本来受けるべきであるダメージを半分しか受けず、受けるはずであったダメージが、術者に与えられる。[焦点具：白金の指輪(50gp)×2]									
	レジスト・エナジー	Lv:2	PHB p299	音声、動作、信仰	標準	接触	10分/lv	頑健・無効（無害）	可（無害）	[目標] 接触したクリーチャー
	1種類のエネルギー(〔火〕、〔冷氣〕、〔電気〕、〔酸〕、〔音波〕のいずれか)への抵抗10を得る。この抵抗の値は、7レベルで20、11レベルで30まで増加する。									
	アヴォイド・ブレイナー・エフェクツ	Lv:2	MotP p33	音声	標準	20ft	1分/lv	不可	可（無害）	[目標] 術者を中心とした半径20ftの爆発内にいるクリーチャー
	《元素界呪文》 対象は特定の次元界の自然の影響(極端な温度、空気の欠如、毒性の蒸気、正や負のエネルギーの放射など)からの一時的な防御を得る。この呪文によって、次元界のもつ重力的特性、属性的特性、魔法的特性を無効化することはできない。									
	コンセクレイト	Lv:2	PHB p224	音声、動作、物質、信仰	標準	近距離(25ft＋5ft/2lv)	2時間/lv	不可	不可	[効果範囲] 半径20ftの放射
	〔善〕 呪文の範囲内は祝福され、正のエネルギーで満たされる。範囲内のアンデッドは弱体化(攻撃、ダメージ、セーブに－1のペナルティ)、アンデッドを退散するための〔魅力〕判定は＋3の清浄ボーナスを得る。また、範囲内でアンデッドを創造したり、アンデッドを招来したりすることはできない。〔物質要素：聖水1ビン(25gp)と5ポンドの銀粉(25gp)〕									
力術	サウンド・バースト	Lv:2	PHB p227	音声、動作、信仰	標準	近距離(25ft＋5ft/2lv)	瞬間	意志・不完全	可	[効果範囲] 半径10ftの拡散
	〔音波〕 範囲内のクリーチャーは1d8点の〔音波〕ダメージを受け、セーブに失敗した場合、朦朧状態(PHB p311)となる。聴覚を持たない(または聴覚喪失状態の)クリーチャーには、朦朧効果はない。									
	シャター	Lv:2	PHB p235	音声、動作、信仰	標準	近距離(25ft＋5ft/2lv)	瞬間	意志・無効（物体）/頑健・半減	可（物体）	[効果範囲/目標] 半径5ftの拡散か、固体1つか、結晶質のクリーチャー1体
	〔音波〕 この呪文を範囲攻撃として使用した場合、範囲内の1/lvポンドの物体が破壊される。固体の物体1つを目標にとった場合、10/lvポンドまでの重量ならば、その目標を破壊できる。結晶質のクリーチャーを目標にとった場合、1d6(最大10d6)点の〔音波〕ダメージを与える(頑健・半減)。									
	スピリチュアル・ウェポン	Lv:2	PHB p242	音声、動作、信仰	標準	中距離(100ft＋10ft/lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	可	[効果] 力場でできた魔法の武器
	〔力場〕 《エーテル界呪文》 術者は、〔力場〕でできた武器を作り出し、特定のクリーチャーを攻撃させる(変更は移動アクション)。この武器は、術者の神格や属性に応じた武器の形をとる(本文参照)。この武器は、〔判断力〕修正値＋術者の攻撃ボーナスを使用して攻撃を行い、命中すると1d8＋1/3lv(最大＋5)点の〔力場〕ダメージを与える。									
	ダークネス	Lv:2	PHB p246	音声、信仰	標準	接触	10分/lv(解除可)	不可	不可	[目標] 接触した物体
	〔闇〕 対象となった物体は、半径20ftに薄暗い光を放つ。このことによって、範囲内のクリーチャーへの攻撃は、視認困難(失敗確率20%)の影響を受ける。夜目や暗視を持つクリーチャーでも、この失敗確率を無視することはできない。〔闇〕の呪文は、自身の呪文レベル以下の〔光〕呪文を相殺し、解説する。									
	ディセクレイト	Lv:2	PHB p252	音声、動作、物質、信仰	標準	近距離(25ft＋5ft/2lv)	2時間/lv	不可	不可	[効果範囲] 半径20ftの放射
〔悪〕 呪文の範囲内は、負のエネルギーで満たされる。範囲内のアンデッドは強化(攻撃、ダメージ、セーブに＋1の不浄ボーナス)される。また、範囲内に招来されたアンデッドは、＋1/HDのhpを得る。また、アニメイト・デッド呪文によって作られたアンデッドのHD数は、2倍となる。〔物質要素：邪水1ビン(25gp)と5ポンドの銀粉(25gp)〕										

系統	クレリック呪文 2lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標／効果／効果範囲
力術	ダークボルト(BoVD)	Lv:2	BoVD p97	音声、動作	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	頑健・不完全	可	[目標] クリーチャー1体
	[悪・闇] 術者の手から暗黒のボルトが発射され、遠隔接触攻撃を行う。命中した場合、1d8/2lv(最大5d8)のダメージを与える。このダメージの半分は[冷気]によるものだが、もう半分は特定の属性を持たない。命中した相手は頑健セーブを行い、失敗すると1ラウンドの間朦朧状態(PHB p311)となる。									

系統	クレリック呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標／効果／効果範囲	
召喚術	キュア・シリアス・ウーンズ	Lv:3	PHB p217	音声、動作	標準	接触	瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー
	(治療) 接触した生きているクリーチャーから3d8+1/lv(最大+15)点のダメージを癒す。また、近接接触攻撃で、アンデッドには同じ値のダメージを与える。									
	クリエイト・フード・アンド・ウォーター	Lv:3	PHB p220	音声、動作	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間	不可	不可	[効果] 人間3人/lvか馬1頭/lvを養うことができる食料と水(24時間ぶん)
	(創造) 術者は、食料と水を作り出す。この食料は、味は薄い为荣養が満点である。この食料は、24時間で腐ってしまうが、ヒュアリファイ・フード・アンド・ドリンク呪文を使用すれば、さらに24時間鮮度を保つことができる。この水は、食料とは異なり、すぐに悪くならない。									
	サモン・モンスター III	Lv:3	PHB p229	音声、動作、信仰	全ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、3lvのクリーチャー1体か、2lvのクリーチャー1d3体か、1lvのクリーチャー1d4+1体を招来する。									
	リムーヴ・ディジーズ	Lv:3	PHB p296	音声、動作	標準	接触	瞬間	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー
	(治療) 目標が罹患している病気すべてを取り除き、病から回復させる。また、目標に寄生しているクリーチャーを殺す。なお、特殊な病気の中には、この呪文で取り除くことができないものや、一定以上のレベルの術者にしか取り除くことができないものもある。									
リムーヴ・ブラインドネス/デフネス	Lv:3	PHB p296	音声、動作	標準	接触	瞬間	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー	
(治療) 術者は対象から、盲目状態が聴覚喪失状態を取り除く(術者が選択)。失われた耳や目を再生させることはないが、耳や目が傷ついている場合、それを回復させる。この呪文は、ブラインドネス/デフネスを相殺し、解説する。										
死霊術	アニメイト・デッド	Lv:3	PHB p199	音声、動作、物質	標準	接触	瞬間	不可	不可	[目標] 接触した死体1つ以上
	[悪] 目標となった骨や死骸は、アンデッド(スケルトンかゾンビ)となる。術者が1度により出せるアンデッドは、その種類に関係なく、2HD/lvぶんまでである(ディスケレイトは、この値を2倍にする)。術者は、4HD/lvぶんのアンデッドを、支配下におくことができる(威伏等は除く)。[物質要素:HD毎に25gp]									
	インフリクト・シリアス・ウーンズ	Lv:3	PHB p205	音声、動作	標準	接触	瞬間	意志・半減	可	[目標] 接触したクリーチャー
	近接接触攻撃で、生きているクリーチャーに3d8+1/lv(最大+15)点のダメージを与える。また、接触したアンデッドからは、同じ値のダメージを癒す。									
	コンティジョン	Lv:3	PHB p225	音声、動作	標準	接触	瞬間	頑健・無効	可	[目標] 接触した生きているクリーチャー
	[悪] セーブに失敗した対象は、術者の選択した病気に感染し、即座に発症する(失明病、狂笑病、汚穢病、焼脳病、赤腫れ病、震え病、溶死病のいずれかから選択すること)。									
	スピーク・ウィズ・デッド	Lv:3	PHB p242	音声、動作、信仰	10分	10ft	1分/lv	意志・無効	不可	[目標] 死んでいるクリーチャー1体
	[言語依存] 術者は、死体に知性と生命のようなものを与え、1/2lv個の質問に答えさせる。死体は、生前知っていた言語を喋り、生前持っていた知識を用いて返答する。術者と属性の違う死体は、セーブを行うことができる。1週間以内にこの呪文の対象となっている死体に対しては、呪文は失敗する。									
ヒストウ・カース	Lv:3	PHB p267	音声、動作	標準	接触	永続	意志・無効	可	[目標] 接触したクリーチャー	
術者は、対象に呪いをかける。以下のリストから1つを選択すること。[1つの能力値に－6のペナルティ(最低でも1未満にはならない); 攻撃ロール、セーブ、能力値判定、技能判定に－4のペナルティ; 毎ラウンド、50%の確率でアクションを取ることができない]										
ブラインドネス/デフネス	Lv:3	PHB p274	音声	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	永続(解除可)	頑健・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー	
この呪文の対象となったクリーチャーは、盲目状態(PHB p311)か、聴覚喪失状態(PHB p308)となる。発動時に、術者が選択すること。										
アンリヴィング・ウェポン	Lv:3	BoVD p86	音声、動作、物質	全ラウンド	接触	1時間/lvまで	意志・無効	可	[目標] アンデッド・クリーチャー1体	
[悪] この呪文の対象となったアンデッドは、1点以上のダメージを与えられた場合、爆発する。または、呪文の持続時間が終了した場合にも、爆発する。この爆発は、半径10ftの範囲内のクリーチャーに、1d6/2lv(最大10d6)点のダメージを与える。										
クラッチ・オヴ・オルクス	Lv:3	BoVD p91	音声、動作	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	精神集中	意志・無効	不可	[目標] 人型生物1体	
[悪、力場]《エーテル界呪文》 術者は、魔法の[力場]を作り出し、目標の臓器(通常は心臓)を握り潰させる。目標は心不全のようになり、麻痺状態(PHB p310)となるとともに、1d3点のダメージを受ける。なお、目標は、毎ラウンド1度、呪文から逃れるために、セーブを行うことができる。										
シュリヴリング	Lv:3	BoVD p94	音声、動作、病気	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	反応・半減	可	[目標] 生きているクリーチャー1体	
[悪] 対象の肉を萎びさせ、1d4/lv(最大10d4)点のダメージを与える。[病気要素:魂腐病]										
ボーンブレード	Lv:3	BoVD p106	音声、動作、焦点、アンデッド	標準	接触	10分/lv	なし	なし	[目標] 接触した骨1個	
[悪] 対象となった6インチ以上の長さの骨は、剣になる(ロングソード、ショート・ソード、グレートソードのいずれかから選択すること)。この武器は、+1/5lv(最低でも+1、最高で+4)の強化ボーナスを持つ。この武器は、生きている目標に+1d6点のダメージを与え、骨の目標に+1d6点のダメージを与える。										
ラック	Lv:3	BoVD p108	音声、動作	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	頑健・無効	可	[目標] 人型生物1体	
[悪] 対象はものすごい苦痛を受け、身体を二つに折り曲げて倒れる。対象の目は血で曇り、呪文の持続時間中、盲目状態(PHB p311)となる。また、対象は無防備状態(PHB p311)とみなされ、アクションを行うことができない。さらに、この呪文が終了してから3d10分間、怯え状態(PHB p303)となる。										
心術	プレイヤー	Lv:3	PHB p278	音声、動作、信仰	標準	40ft	1ラウンド/lv	不可	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径40ftの爆発
(強制)[精神作用] 自身と自身の味方には特別な恩恵を与え、敵には不遇をもたらす。術者および範囲内の味方は、攻撃ロール、武器のダメージ・ロール、セーブ、技能判定に+1の幸運ボーナスを得る。また、範囲内の敵は、同様のロールに－1の幸運ペナルティを被る。										

系統	クリック呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標／効果／効果範囲	
心術	サディズム	Lv:3	BoVD p94	音声、動作、物質	標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	〔目標〕 術者
	〔悪〕 術者が1ラウンドの間に10点以上のダメージを与えた場合、そのダメージ10点毎に、次のラウンドの攻撃ロール、セーブ、技能判定に＋1の幸運ボーナスを得る。									
	マゾヒズム	Lv:3	BoVD p107	音声、動作、物質	標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	〔目標〕 術者
	〔悪〕 術者が1ラウンドの間に10点以上のダメージを受けた場合、そのダメージ10点毎に、次のラウンドの攻撃ロール、セーブ、技能判定に＋1の幸運ボーナスを得る。									
占術	ロケット・オブジェクト	Lv:3	PHB p300	音声、動作、信仰	標準	長距離(400ft＋40ft/lv)	1分/lv	不可	不可	〔効果範囲〕 術者を中心とした半径400ft＋40ft/lvの円
	術者は、よく知っているか、はっきりと視覚的に思い描ける物体1つの方向を感知する。そうした物品が範囲内に複数ある場合、最も術者に近い物品が感知される。ポリモフ・エニイ・オブジェクトは、この呪文を欺く。この呪文によって、クリーチャーを感知することはできない。鉛の層は、この呪文を遮る。									
	セーフティ	Lv:3	MotP p37	音声、動作	標準	自身または接触	10分/lv	なし/意志・無効(無害)	なし/可(無害)	〔目標〕 術者または接触したクリーチャー
	《元素界呪文》 術者は、肉体的な害を避けるための、安全地帯かつ最も直接的な方向を知る。次元界とその“安全地帯”については、本文参照。この呪文を発動した後にブレイン・シフトを発動した場合、術者はその次元界の、比較的安全な地域へと到着する。									
	ゾーン・オヴ・レヴェレイション	Lv:3	MotP p37	音声、動作、神聖	標準	近距離(25ft＋5ft/2lv)	1分/lv	不可	可	〔効果範囲〕 半径5ft/lvの放射
	《エーテル界呪文》 範囲内のクリーチャーと物体は、すべて可視状態となる。この呪文は、エーテル界や影界など、並存する次元界に存在するクリーチャーにも影響を及ぼす。この呪文は、インヴィジビリティ、イセリアルネス、イセリアル・ジョイントなどの不可視効果を抑止する(解説するわけではない)。									
	アイズ・オヴ・ザ・ゾンビ	Lv:3	BoVD p84	音声、動作、焦点	30分	自身	1時間/lv(解除可)	不可	可	〔目標〕 術者とゾンビ1体
〔悪〕 術者は、自身にゾンビの目を目め込み、ゾンビを通して物事を見ることができる。そのゾンビは、術者が自律行動能力を与えたものでなければならない。発動時に、術者は1d6点のダメージを被る。その後、術者はゾンビの意識を乗っ取って行動する。呪文が終了すると、術者の意識は元の肉体に戻り、目は元通りになる。										
	デヴィルズ・アイ	Lv:3	BoVD p100	音声、動作	標準	自身	1分/lv	なし	なし	〔目標〕 術者
〔悪〕 術者は、デヴィルの視力を得る。このことにより、術者は、暗闇の中でも通常通り見ることができる。さらに、魔法の暗闇さえも、30ftまで見通すことができる。										
変成術	ウォーター・ウォーク	Lv:3	PHB p208	音声、動作、信仰	標準	接触	10分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	〔目標〕 接触したクリーチャー1体/lv
	〔水〕 対象となったクリーチャーは、水の上を歩くことができる(実際には、水面から1～2センチ浮いた状態で移動する)。この方法によって、対象は、油、氷、流れる水、泥、雪、流砂、溶岩などの上を歩くことができる。なお、水中にいる段階で発動された場合、60ft/ラウンドの速度で水面へと移動する。									
	ウォーター・フリージング	Lv:3	PHB p208	音声、動作、信仰	標準	接触	2時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	〔目標〕 接触した生きているクリーチャー
	対象となったクリーチャーは、水中でも、通常通り呼吸することができる。術者が複数のクリーチャーを対象とした場合、対象となった人数で、呪文の持続時間が等分される。									
	ストーン・シェイプ	Lv:3	PHB p241	音声、動作、信仰	標準	接触	瞬間	不可	不可	〔目標〕 10立方ft＋1立方ft/lvまでの、接触した石と石製の物体
	〔地〕 術者は、すでにある石の塊の形を、作り変える。たとえば、この呪文によって、石の武器を作り出したり、粗雑な石像を作り出したり、落とし戸を作り出したりすることができる。また、いまだでなかった場所に扉を作り出したり、扉を動かなくしたりできる。動く部分のある仕掛けは、30％の確率で作動しない。									
	マジック・ヴェストメント	Lv:3	PHB p285	音声、動作、信仰	標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	〔目標〕 鎧あるいは盾
	対象となった防具1つは、＋1/4lv(最大＋5)の強化ボーナスを得る。この呪文をかける上では、普通の服は、ACにボーナスを得られない鎧として扱われる。									
	メルド・イントゥ・ストーン	Lv:3	PHB p290	音声、動作、信仰	標準	自身	10分/lv(解除可)	不可	不可	〔目標〕 術者
〔地〕 術者は、自身よりも大きい石1つに融け込む(同時に、100ポンドまでの装備品を融け込ませることができる)。石の中の術者は、時間の経過を知り、自身に呪文をかけることもできる。また、周囲で起こっていることを聞くこともできる(見ることはできない)。										
	アチューン・フォーム	Lv:3	MotP p33	音声、動作、信仰	標準	接触	2時間/lv	不可	不可	〔目標〕 1体以上の接触した生きているクリーチャー
目標となったクリーチャーは次元界に同調し、その次元界のもつ自然の影響(極端な温度、空気欠乏、毒性の蒸気、正や負のエネルギーの放射など)からの一時的な防御を得る(アヴォイド・プレイナー・エフェクト呪文と同様)。										
防衛術	オブスキュア・オブジェクト	Lv:3	PHB p214	音声、動作、信仰	標準	接触	8時間(解除可)	意志・無効(物体)	可(物体)	〔目標〕 100ポンド/lvまでの接触した物体1個
	対象となった物体は、占術(念視)の目標とならず、占術(念視)によって知覚されることもない。									
	グリフ・オヴ・ウォーディング	Lv:3	PHB p220	音声、動作、物質	10分	接触	チャージ消費まで永続	本文参照	不可/可(物体)	〔目標/効果範囲〕 接触した物体、または5平方ft/lv
	術者は、守りの秘文を記す。この呪文は、1つの櫃や道、あるいは櫃や箱を守る。術者は、合言葉を書かなかった場合を作動条件にしたり、身体的特徴や属性を作動条件にしたりすることができる。“呪文の秘文”か“鑲嵌の秘文”のいずれから選択すること。〔物質要素:ダイヤモンドの粉末(200gp)〕									
	ディスベル・マジック	Lv:3	PHB p251	音声、動作	標準	中距離(100ft＋10ft/lv)	瞬間	不可	不可	〔目標〕 呪文の使い手1人かクリーチャー1体か物体1個/半径20ftの爆発
	この呪文は、目標型解呪、効果範囲型解呪、呪文相殺のいずれかの用法で発動される。いずれの場合も、術者は解呪判定を行う(1d20＋1/lv(最大＋10)、難易度11＋対象の呪文の発動者の術者lv)。この判定に成功した呪文は、すべて解呪される。									
	プロテクション・フロム・エナジー	Lv:3	PHB p280	音声、動作、信仰	標準	接触	10分/lvまたはチャージ消費	不可	可	〔目標〕 接触したクリーチャー
術者が選択した1種類のエネルギー(〔火〕、〔冷気〕、〔電気〕、〔酸〕、〔音波〕のいずれか)に対する、一時的な完全耐性を得る。12/lv(最大120)点のダメージを軽減してしまうと、呪文は終了する。この呪文はレジスト・エナジーとは重複せず、常にこちらが優先される。										
	マジック・サークル・アゲンスト・イーヴル/グッド/ケイオス/ロー	Lv:3	PHB p286	音声、動作、信仰	標準	接触	10分/lv	意志・無効	不可/不可/可/可	〔効果範囲〕 接触したクリーチャーから半径10ftに放射
〔善/悪/秩序/混沌〕 選択した属性へのACに＋2(反発)と、セーブに＋2(抵抗)を得、悪憑、および持続的な精神効果を遮断する(全ての属性から)。その属性のエレメンタルや来訪者は、範囲内に入ることができない。この呪文に“内向きの力”を持たせた場合、その属性の来訪者を拘束する。										
防衛術	リムーヴ・カース	Lv:3	PHB p296	音声、動作	標準	接触	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	〔目標〕 接触したクリーチャーまたは物体
目標にかけられている呪いを、すべて取り除く。通常は、この呪文によって、呪われた魔法のアイテムから、“呪い”そのものを取り除くことはできない(ただし、身体から離れなくなる類の呪いから、クリーチャーを開放することはできる)。										

系統	クレリック呪文 3lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標／効果／効果範囲
防衛術	ゾーン・オヴ・レスバイト	Lv:3	MotP p37	音声、動作、物質	2全ラウンド	中距離(100ft+10ft/lv)	10分/lv	不可	不可	[効果範囲] 30ft立方/lv
	《アストラル界、エーテル界、影界呪文》術者は、“他の次元界からの進入”に対し、一時的に耐性のある領域を作り出す(すなわち、ディメンジョン・ドア、テレポート、ブレイン・シフト、ゲートなど)。また、(招来)や(招請)効果は、呪文の効果範囲内では作用しない。すでに存在するポータルには、何の効果もない。									
	ポジティブ・エナジー・プロテクション	Lv:3	MotP, Sce-08	音声、動作	標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可	[目標] 接触したクリーチャー
	対象は、正のエネルギーからの防護を得る。対象は、正のエネルギー効果を受けるたびに、術者レベル判定(難易度11+正のエネルギー効果の使用者のHD)を行う。成功した場合、その効果は打ち消され、その効果の使用者は2d6点のダメージを受ける。									
力術	インヴィジビリティ・バージ	Lv:3	PHB p204	音声、動作	標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	《エーテル界呪文》術者は、半径5ft/lvの大きさの球状の力を放つ。範囲内のクリーチャーや物体は、不可視状態が抑止され、それに伴うボーナスやペナルティは、すべて無効化される。									
	ウィンド・ウォール	Lv:3	PHB p207	音声、動作、信仰	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	不可	可	[効果] 長さ10ft/lv×高さ5ft/lvまでの壁(自在)、または本文参照
	[風] 術者は、不可視の風の壁を作り出す。この風は、小さな鳥や、手に持っている物体などを吹き飛ばす(反応・無効)。サイズ分類が小型か超小型のクリーチャーは、この壁を通り抜けることができない。この壁は、アロー、ボルト、プレス攻撃などを無効化し、その他の遠隔攻撃にも30%の失敗確率を与える。									
	コンティニュアル・フレイム	Lv:3	PHB p225	音声、動作、物質	標準	接触	永続	不可	不可	[効果] 魔法の、熱のない炎
	[光] 術者が接触した物体1つに、松明と同じ程度の大きさの炎が発生する。この炎は熱がなく、酸素も消費しない。また、水の中でも消えることがない。[光]の呪文は、自身の呪文レベル以下の[闇]呪文を相殺し、解呪する。[物質要素:ルビーの粉末(50gp)]									
	シアリング・ライト	Lv:3	PHB p232	音声、動作	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可	可	[効果] 光線
	術者は、聖なる光を撃ち出す。この光は、遠隔接触攻撃で、1d8/2lv(最大5d8)点のダメージを与える。なお、アンデッドには1d6/lv(最大10d6)、太陽光に弱いアンデッドや、ヴァンパイアには1d8/lv(最大10d8)点のダメージを与える。物体や人造に対しては、1d6/2lv(最大5d6)点のダメージとなる。									
	ディーバー・ダークネス	Lv:3	PHB p249	音声、信仰	標準	接触	1日/lv(解除可)	不可	不可	[目標] 接触した物体
	[闇] 対象となった物体は、半径60ftに薄暗い光を放つ。このことによって、範囲内のクリーチャーへの攻撃は、視認困難(失敗確率20%)の影響を受ける。夜目や暗視を持つクリーチャーでも、この失敗確率を無視することはできない。[闇]の呪文は、自身の呪文レベル以下の[光]呪文を相殺し、解呪する。									
	デイスライト	Lv:3	PHB p256	音声、動作	標準	接触	10分/lv(解除可)	不可	不可	[目標] 接触した物体
	[光] 対象となった物体は、半径60ftに輝きを発する(さらにその先60ftの範囲は、薄暗く照らし出される)。この呪文は、太陽光に脆弱なクリーチャーやヴァンパイアなどに対し、太陽光と同様の効果を与えるとは限らない。[光]の呪文は、自身の呪文レベル以下の[闇]呪文を相殺し、解呪する。									
	ヘルピング・ハンド	Lv:3	PHB p281	音声、動作、信仰	標準	5マイル	1時間/lv	不可	不可	[効果] おぼろげな手
	術者は、おぼろげな手の幻影を作り出す。術者はこの手を使いに出し、5マイル以内のクリーチャー1体を見つけさせることができる(発見するまでの時間は、本文参照)。目標を発見すると、この手は目標の10ft前を歩き、先導する(目標と同じ速さ:240ftの速度まで)。									
	インタープレイナー・メッセージ	Lv:3	MotP p34	音声、動作	標準	本文参照	1ラウンド(本文参照)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体
	[言語依存]《アストラル界呪文》術者は、呪文の発動時に接触した対象に、日本語にして75文字以内の伝言を送信する。目標は同じ次元界にいる必要はないが、アストラル界と隔絶された次元界にいる場合、メッセージは届かない。このメッセージは精神的なものである。									
ヴァイル・ランス	Lv:3	BoVD p87	音声、動作、信仰	標準	接触	10分/lv	なし	なし	[効果] ショートスピア1本	
[悪] 術者は、暗黒の武器を作成する。術者だけが、この武器に《習熟》している。これは+2ショートスピアと同様だが、与えられるダメージは全て猛悪ダメージ(BoVD p34参照)である。このスピアを投擲することもできるが、ダメージが解決された時点で、消滅してしまう。										
サークル・オヴ・ノーシャ	Lv:3	BoVD p93	音声、動作、焦点	標準	自身	1分/lv	頑健・無効	可	[効果範囲] 術者を中心に描かれた半径2ftの円と、そこから20ftの放射	
[悪] 術者は円を描き、その中心に立つ(この円に関しては、本文参照)。範囲内のクリーチャーは苦痛に満たされ、攻撃ロール、セーブ、技能判定に-2のペナルティを被る。このセーブは、範囲内にいる限り毎ラウンド行わなければならない。これらの効果は、呪文の持続時間が終了するまでの間、持続する。										
フレッシュ・リツパー	Lv:3	BoVD p105	音声、動作、アンデッド、フィード	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	可	[目標] 生きているクリーチャー1体	
[悪] 術者は黒い爪を呼び出し、目標に向かって飛行させる。この遠隔接触攻撃が命中すると、1d8/lv(最大10d8)点のダメージを与える。この攻撃がクリティカル・ヒットとなった場合、ダメージは2倍となり、目標は出血する(魔法的な治療が行われるまで、毎ラウンド1点のダメージを受け続ける)。										

系統	クレリック呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標／効果／効果範囲	
召喚術	アビスサル・マイト	Lv:4	BoVD p85	音声、動作、物質、デーモン	標準	自身	10分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	(招来)〔悪〕《アストラル界呪文》 アビスから招来された悪のエネルギーにより、術者は〔筋力〕〔敏捷力〕〔耐久力〕に+2の強化ボーナスを受ける。また、術者が呪文抵抗を持っている場合、それも+2される。									
	ヘルズ・パワー	Lv:4	BoVD p105	音声、動作、物質、デヴィル	標準	自身	10分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	(招来)〔悪〕《アストラル界呪文》 術者は九層地獄から悪のエネルギーを招来し、ACに+2の反発ボーナスを得る。また、術者がダメージ減少能力を持っている場合、そのダメージ減少は/+1だけ上昇する(10/+1の場合、10/+2となる。ただし、v3.5にはこのような能力は存在しない)。									
死霊術	インフリクト・クリティカル・ウーンズ	Lv:4	PHB p205	音声、動作	標準	接触	瞬間	意志・半減	可	[目標] 接触したクリーチャー
	近接接触攻撃で、生きているクリーチャーに4d8+1/lv(最大+20)点のダメージを与える。また、接触したアンデッドからは、同じ値のダメージを癒す。									
	デス・ワード	Lv:4	PHB p256	音声、動作、信仰	標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した生きているクリーチャー
	目標は、[即死]効果、負のエネルギー効果(インフリクト呪文やチル・タッチなど)、および生命力吸収に対する完全耐性を得る。この呪文は、すでに受けてしまっている負のレベルに対しては、何の効果もない。また、結果的に死んでしまうような攻撃(hpの喪失、石化、毒など)に対しても、何の効果もない。									
	ポイズン	Lv:4	PHB p282	音声、動作、信仰	標準	接触	瞬間	頑健・無効	可	[目標] 接触した生きているクリーチャー
	対象は毒を注入され、セーブに失敗すると、即座に初期ダメージを受ける(1d10[耐])。その1分後に再セーブを行い、失敗すると、予後ダメージを受ける(1d10[耐])。この毒のセーブ難易度は、10+1/2lv+[判]修正値である。									
占術	ストップ・ハート	Lv:4	BoVD p95	動作、麻薬	標準	接触	瞬間	頑健・無効	可	[目標] 接触した人型生物1体または動物1頭
	〔悪〕 対象のhpは即座に－8となり、そのラウンドの終了時に－9に下がる。対象は、〈治療〉判定(難易度15)が何らかの治療によって容態安定状態とならない限り、次のラウンドにはhpが－10に下がり、死亡する。[麻薬要素：ハカラン]									
	タンズ	Lv:4	PHB p247	音声、信仰	標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	不可	[目標] 接触したクリーチャー
	目標となったクリーチャーは、あらゆる言語を理解し、話すことができる。また、目標の声を聞くことができるクリーチャーは、目標の喋っている内容を理解する。									
	ディヴィネーション	Lv:4	PHB p249	音声、動作、物質	10分	自身	瞬間	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、自身の行方活動や、達成しようとする目的、または起こる出来事などに対する託言を行う。これらの質問は、1週間以内の出来事に関するものでなければならない。この呪文によって、正しい情報を得ることができる可能性は、70+1/lv%であることが一般的である。[物質要素：掛け物と簪(25gp)]									
変成術	ディサーン・ライズ	Lv:4	PHB p250	音声、動作、信仰	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	精神集中、1ラウンド/lvまで	意志・無効	不可	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	毎ラウンド1度、術者は1体の対象に精神を集中する。術者は、対象が意図的かつ故意の嘘をついた場合、嘘によって引き起こされるオーラの乱れを感知する。ただし、この呪文が真実を明らかにすることはない。術者は毎ラウンド1度、別のクリーチャーに精神集中を行うことができる。									
	アイデンティファイ・トランスグレッサー	Lv:4	BoVD p84	音声、動作、麻薬、場所	10分	自身	瞬間	なし	なし	[目標] 術者
	〔悪〕 術者は一つの質問を行い、その答えを得る。答えは、一つの人物の名前によって答えられるものでなければならない。正しい確率を得られる確率は、70+1/lv%ある。なお、同じ質問を2度以上行っても、同じ答えしか得ることができない。[場所：ディセクレイトカン・ハロウ下；麻薬：ヴォデア]									
防衛術	エア・ウォーク	Lv:4	PHB p210	音声、動作、信仰	標準	接触	10分/lv	不可	可(無害)	[目標] 接触した、超大型サイズ以下のクリーチャー
	[風] 対象となったクリーチャーは、空気の上を歩くことができる。対象は、移動速度の1/2で、45度の角度を昇り降りすることができる。この呪文が終了した場合、対象はゆっくりと落下する(1d6ラウンド間、60ft/ラウンド)。術者はまた、乗騎に対し、この呪文による移動を覚えさせることができる(本文参照)。									
	コントロール・ウォーター	Lv:4	PHB p226	音声、動作、信仰	標準	長距離(400ft+40ft/lv)	10分/lv(解除可)	不可	不可	[効果範囲] 体積10ft/lv×10ft/lv×2ft/lvまでの水
	[水] 術者は、以下の2つから選択する。[水位低下：術者は、範囲内の水面を、2ft/lvぶんまで低下させる(水面が凍んだ状態となる)。水位上昇：術者は、範囲内の水面を、2ft/lvぶんまで上昇させる(水面が膨らんだ状態となる)。]なお、ウォーター・エレメンタルなどは、この呪文からスローの効果を被る。									
	ジャイアント・ヴァーミン	Lv:4	PHB p234	音声、動作、信仰	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	不可	可	[目標] 3体までの蟲、どの2体をとっても30ftの距離内
	術者は、センチビード3体か、スパイダー2体か、スコーピオン1体を巨大化させる(術者レベルにより変化：9lv以下：中型、10～13lv：大型、14～17lv：超大型、18～19lv：巨大、20lv以上：超巨大)。術者は、これらの蟲に、「攻撃しろ」「止まれ」「防御しろ」程度の簡単な命令を下すことができる。									
	マジック・ウェポン、グレーター	Lv:4	PHB p286	音声、動作、信仰	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 武器1つ、あるいは射出用の矢弾50発
防衛術	対象となった武器1つに、+1/4lv(最大+5)の強化ボーナスを与える。あるいは、50本までのアロー、ボルト、ブリットに同様のボーナスを与える。1度使用された射出武器からは呪文が終了するが、投擲武器の場合はその限りではない。									
	クロウズ・オヴ・ザ・サヴィツジ	Lv:4	BoVD p91	音声、動作	標準	接触	10分/lv	なし	なし	[目標] クリーチャー1体
	〔悪〕 目標は2本の爪を得る。この爪は、使用者のサイズに応じたダメージを与える(小型1d4、中型1d6、大型1d8)。この爪の使用者は武装しているとみなされ、自身の肉體武器として使用することができる。また、この爪は+2の強化ボーナスを得る。本来爪を持つクリーチャーを対象とした場合、本文参照。									
	スペル・イムニティ	Lv:4	PHB p243	音声、動作、信仰	標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー
	呪文の発動時に、1個/4lvの、4lv以下の呪文を指定する。目標は、指定された呪文に対する完全耐性を得る。呪文抵抗を行うことができない呪文に対しては、何の効果もない。1体のクリーチャーに、2つ以上のスペル・イムニティが稼動状態になることはない。									
	ディスマサル	Lv:4	PHB p252	音声、動作、信仰	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効	可	[目標] 他次元界出身のクリーチャー1体
防衛術	対象は、意志セーブ(通常の難易度－目標のHD+1/lv)に失敗した場合、本来属する次元界へと強制送還される。この呪文が成功しても、20%の確率で誤った次元界へと強制送還してしまう。									
	ディメンショナル・アンカー	Lv:4	PHB p255	音声、動作	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv	不可	可(物体)	[効果] 光線
	《アストラル界、エーテル界、影界呪文》 術者は、遠隔接触攻撃を行う。命中したクリーチャーは、エメラルド色の場に包まれ、次元間移動を行うことができない(アストラル・プロジェクション、イセリアル・ジョイント、イセリアルネス、ゲート、シャドウ・ワーク、ディメンジョン・ドア、テレポト、プリंक、ブレン・シフト、メイズ、およびそれに類する疑似呪文能力など)。									
	フリーダム・オヴ・ムーヴメント	Lv:4	PHB p274	音声、動作、物質、信仰	標準	自身または接触	10分/lv	なし/意志・無効(無害)	なし/可(無害)	[目標] 術者または接触したクリーチャー
この呪文の対象となったキャラクターは、通常ならば行動を阻害されるような呪文や効果の影響下にあっても、通常通り行動できる。また、組みつきから逃れようとする場合、自動的に成功する。水中でも通常通り行動できるが、呼吸をする能力までは与えられない。										

系統	クレリック呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標／効果／効果範囲
防衛術	リベル・ヴァーミン	Lv:4 PHB p295	音声、動作、信仰	標準	10ft	10分/lv(解除可)	不可/意志・無効	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径10ftの放射
	不可視のバリアーが生じ、術者レベルの1/3未満のHDの蟲は、バリアーを通り抜けることができない。術者lvの1/3以上のHDの蟲は、セーブに成功した場合、このバリアーを通り抜けることができるが、2d6点のダメージを受ける。								
	イーサー・ブラスト	Lv:4 MotP p34	音声、動作、物質	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした、半径25+5ft/2lvの球形の放射
	術者を中心にした小さな“エーテル窟”が吹き荒れ、エーテル界にいるクリーチャーは、エーテル窟(MotP p57～58参照)の影響を受ける。アンデッドや、エーテル状の大きな物体には、この呪文は効果がない。								
	メイク・マニフェスト	Lv:4 MotP p39	音声、動作	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	《エーテル界呪文》目標となったクリーチャー1体は、術者のいる次元界に引き出され(術者が物質界にいるならば物質界へ、エーテル界にいるならばエーテル界へ)、呪文の持続時間中、他の次元界に入り込む能力を失う。これらのクリーチャーは、呪文終了時には、自動的に元の次元界へと戻る。								
防衛術	サイキック・ポイズン	Lv:4 BoVD p93	音声、動作、信仰	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv	なし	なし	[効果範囲] 半径50ftの拡散が、この範囲に収まるクリーチャーが物体1つ
	[悪] 目標となった場所、クリーチャー、物体は、汚染される。これらを[精神作用]で対象にとったクリーチャーは、サイキック毒(BoVD p45参照)の影響を受ける。術者は、前提術者レベルを満たしているサイキック毒の中から、任意の1つを選ぶことができる。								
	インビュー・ウィズ・スペル・アビリティ	Lv:4 PHB p205	音声、動作、信仰	10分	接触	チャージ消費まで永続	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー
	術者は、自身の準備している呪文と、その発動能力とを、対象に移す。対象は、[知力]5以上、[判断力]9以上でなければならない。術者は、自身の準備している呪文(クレリックの防衛術、占術、召喚術(治癒)のいずれか)から呪文を選択し、対象に与える。対象のHDを確認し、本文を参照すること。								
	センディング	Lv:4 PHB p245	音声、動作、信仰	10分	本文参照	1ラウンド	不可	不可	[目標] クリーチャー1体
	術者は、自身のよく知っている目標に、日本語にして75文字までのメッセージを送る(誰から送られてきたのかはわかる)。目標は、ただちに、同様の方法でメッセージを返信することができる。目標が他の次元界にいる場合、この呪文は5%の確率で失敗する。								
力術	ディヴァイン・パワー	Lv:4 PHB p249	音声、動作、信仰	標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、守護神格の力を呼び降ろす。このことにより、術者の基本攻撃ボーナスはキャラクター・レベルと同じ値に上昇し(これによって追加の攻撃を得られる場合もある)、[筋力]に+6の強化ボーナスを得る。また、1点/lvの一時的hpを得る。								
	シャドウブラスト	Lv:4 MotP p36	音声、動作、物質	標準	長距離(400ft+40ft/lv)	瞬間	頑健・無効	可	[効果範囲] 半径20ftの拡散
	セーブに失敗した影界のクリーチャーは、3d6ラウンドの間、朦朧状態となる。アンデッドや、光に脆弱なクリーチャーが対象となった場合、再度セーブを行う。失敗した場合、2d10点のダメージを受ける。どちらか一方でもセーブに失敗したクリーチャーは、3d6分間、影界へのポータルを開くことができない。								
	ダミング・ダークネス	Lv:4 BoVD p98	音声、動作、信仰	標準	接触	10分/lv(解除可)	不可	不可	[目標] 接触した物体1個
	[悪、闇] 対象となった物体は、半径20ftに薄暗い光を放ち、範囲内にいる善のクリーチャーは、毎ラウンド2d6点のダメージを受ける。善でも悪でもないクリーチャーは、毎ラウンド1d6点のダメージを受ける。なお、何らかの方法でこの光を遮ることができれば、このダメージ効果は防がれる(布で覆うなど)。								

系統	クレリック呪文 5lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標／効果／効果範囲	
幻術	フォールス・センディング	Lv:5	BoVD p104	音声、動作、信仰	10分	本文参照	1ラウンド	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	(幻覚) 術者は、自身のよく知っているクリーチャーに、日本語にして75文字までのメッセージを送る。この目標は、メッセージの送り主を、術者以外の誰かであると信じ込む(誰であるかは、術者が選択する)。目標は、ただちに、このメッセージに返信することができる。									
召喚術	インセクト・ブレイグ	Lv:5	PHB p204	音声、動作、信仰	全ラウンド	長距離(400ft+40ft/lv)	1分/lv	不可	不可	[効果] 1つ/3lvのロスカウト・スウォーム、他のスウォームと隣接していること
	(招来) 術者は、1つ以上のロスカウト・スウォームを招来する。このスウォームは招来されたエリアに留まり、範囲内に踏み込んだクリーチャーを攻撃する。逃げるクリーチャーを追ったりすることはない。									
	ウォール・オヴ・ストーン	Lv:5	PHB p209	音声、動作、信仰	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可/反応・無効	不可	[効果] 1辺が5ftの区画1個ぶん/lvまでの面積を持つ石の壁(自在)
	(創造)[地] 術者は、石の壁を作り出す。これは、1インチ/4lvの厚さをもつ。厚さを半分にすることを選択した場合、この面積を2倍にすることができる。この壁は、厚さ1インチ毎に15hpを持ち、硬度は8である。一撃で破壊する場合、【筋力】判定(難易度20+2/1インチ)に成功しなければならない。									
	キュア・ライト・ウーンズ、マス	Lv:5	PHB p218	音声、動作	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	(治療) 選択した生きているクリーチャーから1d8+1/lv(最大+25)点のダメージを癒す。また、アンデッドには同じ値のダメージを与える。									
	サモン・モンスター V	Lv:5	PHB p230	音声、動作、信仰	全ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、5lvのクリーチャー1体か、4lvのクリーチャー1d3体か、3lv以下のクリーチャー1d4+1体を招来する。									
死霊術	ブレイン・シフト	Lv:5	PHB p278	音声、動作、焦点	標準	接触	瞬間	意志・無効	可	[目標] 接触しているか、手をつないでいる、同意するクリーチャー8体まで
	(瞬間移動)《次元間通路》 この呪文の影響を受けたクリーチャーは、他の次元界や異次元空間へ転送される。術者は、物質界からどの次元界にも行くことができるが、正確な指定地点へ到着することは不可能である(意図した目的地から、5〜500マイル離れた場所に現れる。5%dをロールすること)。									
	レイズ・デッド	Lv:5	PHB p297	音声、動作、物質、信仰	1分	接触	瞬間	不可	可(無害)	[目標] 接触した死んでいるクリーチャー
	(治療) 術者は、1日/lv以内に死んだ対象を蘇生させる。この対象は、復活する際に、1レベルを失った状態で蘇生される。この呪文によって、アンデッドにされたキャラクターや、[即死]呪文で殺されたクリーチャーなどを蘇生させることはできない(本文参照)。[物質要素:ダイヤモンド(5000gpぶん)]									
	ウォール・オヴ・ウーズ	Lv:5	BoVD p88	音声、動作、信仰	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	精神集中+1ラウンド/lv	頑健・不完全	不可	[効果] 1辺が5ftの区画1個ぶん/lvまでの壁(自在)
	(創造) 術者は、有機機体の、膜んだ壁を作り出す。この壁に触れたクリーチャーは、2d6点の[酸]ダメージを受け、セーブに失敗した場合、麻痺状態(PHB p310)となる。1d6ラウンド後に、麻痺状態のクリーチャーは取り込まれ、消化される(hpや硬度などは本文参照)。									
死霊術	インフリクト・ライト・ウーンズ、マス	Lv:5	PHB p205	音声、動作	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・半減	可	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
選択した生きているクリーチャーに1d8+1/lv(最大+25)点のダメージを与える。また、アンデッドからは同じ値のダメージを癒す。										

系統	クリック呪文 5lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標／効果／効果範囲
死霊術	シンボル・オヴ・ペイン	Lv:5 PHB p239	音声、動作、物質	10分	0ft	10分/lv	頑健・無効	可	[効果/効果範囲] 印形1つ/半径60ftの爆発
	[悪] 術者は、ルーンを何らかの表面へと描く。このシンボルが作動すると、半径60ftの爆発内のクリーチャーに苦痛を与える(苦痛により、攻撃、能力値判定、技能判定に－4のペナルティ。この効果は、シンボルを出てからも1時間持続する)。[物質要素:ダイヤモンドとオパール粉末(5000gp)]								
	スレイ・リヴィング	Lv:5 PHB p244	音声、動作	標準	接触	瞬間	頑健・不完全	可	[目標] 接触した生きているクリーチャー
	[即死] 近接接触攻撃で、目標のクリーチャーを殺す。目標がセーブに成功した場合、目標は死なず、代わりに3d6＋1/lv点のダメージを与える。								
	マーク・オヴ・ジャスティス	Lv:5 PHB p285	音声、動作、信仰	10分	接触	永続	不可	可	[目標] 接触したクリーチャー
	術者は対象に印を刻み、呪いが作動する条件を指定する。この呪文は、術者lv以上の術者にのみ解呪できる。[呪いを1つ選択:「1つの能力値に－6のペナルティ(最低でも1)」、「攻撃ロール、セーブ、能力値判定、技能判定に－4のペナルティ」、「毎ラウンド50%の確率でアクションを取ることができない」]								
心術	チャネル・ファイアー	Lv:5 BoVD p100	音声、動作	1分	接触	瞬間	不可/意志・無効	不可/可	[目標] 死体1体
	[悪] 不浄の炎と硫黄により、死体1体を完全に燃やし尽くす。このことにより、その死体は、蘇生が困難となる(トゥルー・リザレクションの呪文が必要)。なお、実体のあるアンデッドは、セーブと呪文抵抗を行うことができる。								
	アトーンメント	Lv:5 PHB p198	音声、動作、物質、焦点、信仰	1時間	接触	瞬間	不可	可	[目標] 接触した生きているクリーチャー
術者は、対象から罪の呵責を取り除き、対象に呪文行使能力などを取り戻させる。故意に邪悪な行動(というよりは、属性に反する行動)をするなどの罪を犯したクリーチャーにこの呪文をかける場合、術者は神へのとりなしのために、500xpを消費しなければならない。[焦点:500gpの祈祷用具(数珠など)]									
占術	コマンド、グレーター	Lv:5 PHB p223	音声	標準	近距離(25ft＋5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	(強制)[言語依存、精神作用] 対象は命令に従う。以下のリストから、命令を選択すること(全員に同じ命令)。[来い:]術者に近づく。落とせ:手に持っているものを落とす。倒れろ:伏せ状態となる。逃げろ:術者から離れる。止まれ:その場に立ちつくす。]2度以上命令に従うたび、再セーブを行わせること。								
	シンボル・オヴ・スリーブ	Lv:5 PHB p237	音声、動作、物質	10分	0ft	10分/lv	意志・無効	可	[効果/効果範囲] 印形1つ/半径60ftの爆発
	(強制)[精神作用] 術者は、ルーンを何らかの表面へと描く。このシンボルが作動すると、半径60ftの爆発内のクリーチャーを眠らせる(3d6×10分間。魔法的な効果でしか、目覚めさせることはできない)。[物質要素:ダイヤモンドとオパール粉末(5000gp)]								
変成術	モラルティ・アンダン	Lv:5 BoVD p107	音声、動作、信仰	標準	近距離(25ft＋5ft/2lv)	10分/lv	意志・無効	可	[目標] 悪でないクリーチャー1体
	[悪、精神作用] 対象となったクリーチャーは、悪の属性となる(秩序-混沌の軸は変化しない)。対象は、持っていた価値観や忠誠のうち、新しい属性と矛盾しないものは、そのまま保持する。それ以外の点では、新しく得た悪の属性により、自己中心的で、血に飢えた、残忍な価値観で行動する。								
	コミュン	Lv:5 PHB p224	音声、動作、物質、信仰、経路	10分	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者
《次元間通路》 術者は、自身の神格、またはその代理人と交信する(神格を信仰していない場合、哲学の似た神格と交信する)。術者は、1/lv回の質問を行う。これは、単純に「然りか」「否」で答えられるものでなければならない。ただし、「定かならず」という回答が帰ってくる場合もある。DMIは、日本語にして15文字以内の短文で答えてもよい。									
防衛術	スクライニング	Lv:5 PHB p239	音声、動作、信仰、焦点	1時間	本文参照	1分/lv	意志・無効	可	[効果] 魔法的感知器官
	(念視) 術者は、特定のクリーチャー1体を念視する。本文を参照し、意志セーブ修正値を確認すること。そのクリーチャーがセーブに失敗した場合、術者は、その目標の周囲10ftで起こっていることを見聞きする。ただし、目標が150ftを超える移動速度で移動した場合、この呪文は目標を見失ってしまう。								
	トルー・シーイング	Lv:5 PHB p258	音声、動作、物質	標準	接触	1分/lv	意志・無効(有害)	可(有害)	[目標] 接触したクリーチャー
《エーテル界呪文》 目標は、120ft以内のクリーチャーや物体の、真の姿を見る。この視覚は、(魔法のものも含む)闇を見通し、幻術を見破り、変身したクリーチャーの真の姿を見る。また、エーテル界を見ることができる。ただし、非魔法の効果までは見破ることができない。[物質要素:軟膏(250gp)]									
変成術	ディスラブティング・ウェポン	Lv:5 PHB p252	音声、動作	標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効(有害、物体)	可(有害、物体)	[目標] 近接武器1つ
	目標となった近接武器は、アンデッドを粉砕する能力を得る。術者レベル以下のHDのアンデッドがこの武器の命中を受けた場合、意志セーブを行い、失敗すると完全に破壊されてしまう(破壊効果に対しては、呪文抵抗は適用されない)。								
	ライチャス・マイト	Lv:5 PHB p292	音声、動作、信仰	標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者のサイズ分類は1段階大きくなり、[筋力]に＋4(サイズ)、[耐久力]に＋2(サイズ)を得、ACに＋2の外皮ボーナスを得る。また、攻撃ロールとACに－1され、[敏捷力]に－2(サイズ)される。さらに、術者はダメージ減少3/悪(または善)を得る(この値は、12レベルで6/、15レベルで9/に変化する)。								
	ミラー・ウォーキング	Lv:5 MotP p205	音声、動作、焦点	全ラウンド	接触	特殊	不可	可	[目標] 術者または接触したクリーチャー1体
	対象は、鏡やそれに類する表面から、鏡の次元界に入ることができる。この呪文は、対象が鏡の次元界を脱出するまで、持続する。対象は、必ずしも同じ鏡を通して戻ってくる必要はない。鏡の次元界に関しては、MotP p204参照。								
防衛術	ハートクラッチ	Lv:5 BoVD p102	音声、動作、病気	標準	近距離(25ft＋5ft/2lv)	瞬間	頑健・不完全	可	[目標] クリーチャー1体の心臓
	[悪] 術者は何も持っていない手を掲げる。その手の中に対象の心臓が現れ、その対象は1d3ラウンド後に死亡する(ヒール、リジネレイト、ミラクル等の呪文は対象を救う)。セーブに成功した場合、対象は死なず、代わりに3d6＋1/lv点のダメージを受ける。[病気要素:魂腐病]								
	レゾネイティング・レジスタンス	Lv:5 BoVD p109	音声、フィンド	標準	自身	1分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	いずれかのクリーチャーが術者の呪文抵抗を打ち破ろうとする場合、そのクリーチャーは呪文抵抗判定を2度行い、その両方に成功しなければ、呪文抵抗を打ち破ることができない。この呪文は、術者の生来の呪文抵抗能力にのみ、影響する。								
防衛術	スベル・レジスタンス	Lv:5 PHB p244	音声、動作、信仰	標準	接触	1分/lv	意志・無効(有害)	可(有害)	[目標] 接触したクリーチャー
	対象は、12＋1/lvの呪文抵抗を得る。								
	ディスベル・イーヴル/グッド/ケイオス/ロー	Lv:5 PHB p251	音声、動作、信仰	標準	接触	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	不可/可/不可/不可	可/可/不可/不可	[目標] 術者および接触(本文参照)
	[善/悪/秩序/混沌] 選択した属性のクリーチャーに対するACに＋4の反発ボーナスを得る。また、チャージ消費をすると、接触攻撃で選択した属性のクリーチャーを出身次元界に送り返すか、「選択した属性の呪文を解呪する」か、「選択した属性の術者が発動した心術を解呪する」ことができる。								
防衛術	ブレイク・エンチャントメント	Lv:5 PHB p276	音声、動作	1分	近距離(25ft＋5ft/2lv)	瞬間	不可	不可	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	対象を心術、変成、呪い、石化などから開放する。効果1つ毎に、術者lv判定(1d20＋1/lv(最大＋15))を行う(難易度11＋効果の術者lv)。成功すれば、対象はその効果から開放される。ディスベル・マジックで解呪できない5レベル以下の呪文は、この呪文で解呪できる(ヒストウ・カースなど)。								

系統	クリック呪文 5lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標／効果／効果範囲	
力術	アンハロウ	Lv:5	PHB p202	音声、動作、物質	24時間	接触	瞬間	不可/さまざま	不可/さまざま	[効果範囲] 接触した地点から半径40ftに放射
	[悪] 特定の敷地、建造物、建物は不浄な土地となり、マジック・サークル・アゲンスト・グッドの効果で守られる。また、範囲内でのアンデッド退散は－4(不浄)、威嚇は＋4(不浄)の各修正を受ける。さらに、特定の呪文の効果も、1年間定着することができる(本文参照)。[物質要素:1000gp＋]									
	ハロウ	Lv:5	PHB p265	音声、動作、物質、信仰	24時間	接触	瞬間	不可/さまざま	不可/さまざま	[効果範囲] 接触した地点から半径40ftの放射
	[善] 対象となった土地は清浄なものとなり、マジック・サークル・アゲンスト・イーヴルの効果で守られる。また、範囲内では、アンデッド退散に＋4(清浄)、支配に－4(清浄)の各修正を受け、死体はアンデッドとならない。さらに、特定の呪文の効果も、1年間定着することができる。[物質要素:1000gp＋]									
	フレイム・ストライク	Lv:5	PHB p278	音声、動作、信仰	標準	中距離(100ft＋10ft/lv)	瞬間	反応・半減	可	[効果範囲] 円筒形(半径10ft×高さ40ft)
[火] 敵を信仰の炎で打ちめし、1d6/lv(最大15d6)点のダメージを与える。この呪文によって与えられるダメージの半分は[火]の属性によるものだが、もう半分は信仰の力によるものであり、こちらのダメージは[火]への抵抗力によっては軽減することができない。										

系統	クレリック呪文 6lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標／効果／効果範囲
召喚術	キュア・モデレット・ウーンズ, マスLv:6PHB p218	音声、動作	標準	近距離(25ft＋5ft/2lv)	瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(治療) 選択した生きているクリーチャーから2d8＋1/lv(最大＋30)点のダメージを癒す。また、アンデッドには同じ値のダメージを与える。								
	サモン・モンスター VI Lv:6PHB p231	音声、動作、信仰	全ラウンド	近距離(25ft＋5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》術者は、6lvのクリーチャー1体が、5lvのクリーチャー1d3体が、4lv以下のクリーチャー1d4＋1体を招来する。								
	ヒールLv:6PHB p266	音声、動作	標準	接触	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー	
	(治療) 対象を正のエネルギーが満ちた、過労、疲労、幻惑、混乱、知能低下、毒、能力値ダメージ、吐き気、発狂、病氣、聴覚喪失、不調、目くらみ、盲目、朦朧の全ての状態から回復させ、10/lv(最大150)点のダメージを癒す。負のレベルや恒久的能力値・レベル吸収を取り除くことはできない。アンデッドに対しては、この呪文はハームの効果と及ぼす。								
	ヒーローズ・フィーストLv:6PHB p266	音声、動作、信仰	10分	近距離(25ft＋5ft/2lv)	1時間＋12時間	不可	不可	[効果] クリーチャー1体/lvぶんの料理	
	(創造) 術者は、料理を作り出し、販売する(給仕、テーブル、椅子も出現する)。これらの料理を食べる(効果が発揮する)には、1時間かかる。この販売に参加した場合、全ての病気、不調、吐き気が治る。また、攻撃ロールと意志セーブに＋1(土気)され、毒ど[恐怖]への完全耐性と、1d8＋1/2lv点の一時的hpを得る。上記の効果は、12時間持続する。								
	ブレイナー・アライLv:6PHB p276	音声、動作、信仰、経験	10分	近距離(25ft＋5ft/2lv)	瞬間	不可	不可	[効果] 合計12HDまでの、召請したエレメンタルあるいは来訪者2体まで	
	(招請)[可変] 術者は神格に祈り、エレメンタルか来訪者を送ってもらう(特定の固体を送ってもらうよう唱えてもよい)。術者はそのクリーチャーと奉仕の契約を結ぶ。ただし、何らかの方法で意思疎通できなければならない(1分/lv内で終了する仕事の報酬は、HD×100gp程度)。[経験点消費:250xp]								
ワード・オヴ・リコールLv:6PHB p301	音声	標準	無限	瞬間	不可/意志・無効(無害、物体)	不可/可(無害、物体)	[目標] 術者および接触した物体、加えて他の同意するクリーチャー		
(瞬間移動) 術者は、呪文を準備する段階で、自身の避難所を指定しておかなければならない(異なる次元界を指定することはできない)。呪文を発動すると、術者は(自身の最大荷重までの荷物とともに)転送される。また同時に、1/3lv体の目標を、(その目標の最大荷重までの荷物とともに)転送させる。									
リヴァイヴ・アウトサイダーLv:6MotP p40	音声、動作、物質、信仰	1分	接触	瞬間	不可	可(無害)	[目標] 接触した死んでいる来訪者		
(治療) 術者は、レイズ・デッド呪文と同様に、対象となった来訪者を蘇生させる。ただし、レイズ・デッド呪文と異なり、対象は、死んでから何年経っていても蘇生させることができる。この対象は、復活する際に、1レベルを失った状態で蘇生される。[物質要素:ダイヤモンド(5000gpぶん)]									
クラウド・オヴ・ジ・アケイライLv:6BoVD p90	音声、動作、病氣	標準	自身	10分/lv	頑健・不完全	可	[効果範囲] 半径10ftの拡散		
(創造)[悪] 術者は、インクのように黒い雲を召喚する。範囲中にいる、術者以外のクリーチャーは、2d6点のダメージを被る。さらに、セーブに失敗したクリーチャーは、呪文の持続時間が終了するまで、コンフュージョン呪文と同様に、混乱状態(PHB p305)となる。									
サウザンド・ニードルズLv:6BoVD p94	音声、動作、物質	標準	中距離(100ft＋10ft/lv)	1分/lv	頑健・不完全	可	[目標] 生きているクリーチャー1体		
(創造)[悪] 対象は1000本の針に囲まれ、突き刺される。対象は、即座に2d6点のダメージを受け(頑健・半減)、呪文の持続時間中、攻撃ロール、セーブ、技能判定、能力値判定に－4の状況ペナルティを受ける(頑健・無効)。ダメージ減少の能力を持つクリーチャーは、この呪文の影響を受けない。									
死霊術	アンデス・トゥ・デスLv:6PHB p202	音声、動作、物質、信仰	標準	中距離(100ft＋10ft/lv)	瞬間	意志・無効	可	[効果範囲] 半径40ftの爆発	
	[即死] 範囲内のアンデッド・クリーチャーは、HDの低いものから順番に死亡する(HDが同じクリーチャーは、爆発の起点に近いものから順番に死亡する)。9HD以上のクリーチャーには効果がない。この呪文は、1d4HD/lv(最大20d4HD)のクリーチャーに作用する。[物質要素:ダイヤモンドの粉末(500gp)]								
	インフリクト・モデレット・ウーンズ, マスLv:6PHB p205	音声、動作	標準	近距離(25ft＋5ft/2lv)	瞬間	意志・半減	可	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内	
	選択した生きているクリーチャーに2d8＋1/lv(最大＋30)点のダメージを与える。また、アンデッドからは同じ値のダメージを癒す。								
	クリエイト・アンデッドLv:6PHB p219	音声、動作、物質	1時間	近距離(25ft＋5ft/2lv)	瞬間	不可	不可	[目標] 死体1体	
	[悪] この呪文は、夜間に発動しなければならない。対象となった死体は、術者レベルに応じたアンデッドとなる(条件を満たしているならば、どのアンデッドを選択してもよい)。[11lv以下:グール、12～14:ガスト、15～17:ミイラ、18以上:モーフ][物質要素:黒瑪瑙(アンデッドのHD×50gp以上の価値)]								
シンボル・オヴ・ファイアーLv:6PHB p239	音声、動作、物質	10分	0ft	10分/lvまたはチャージ消費	意志・無効	可	[効果/効果範囲] 印形1つ/半径60ftの爆発		
[恐怖、精神作用] 術者は、ルーンを何らかの表面へと描く。このシンボルが作動すると、半径60ftの爆発内のクリーチャーを恐慌状態にさせる(hpの合計150まで、1ラウンド/lv)。この効果は、シンボルの近くにいるクリーチャーから順番に作用する。[物質要素:ダイヤモンドとオパール(5000gp)]									
ハームLv:6PHB p263	音声、動作	標準	接触	瞬間	意志・半減	可	[目標] 接触したクリーチャー		
対象を負のエネルギーが満ちた、10/lv(最大150)点のダメージを与える。この呪文によって、対象のhpが1未満になることはない。アンデッドに対しては、この呪文はヒールの効果と及ぼす。									
心術	ギアス/クエストLv:6PHB p217	音声	10分	近距離(25ft＋5ft/2lv)	1日/lvまたはチャージ消費(解除可)	不可	可	[目標] 生きているクリーチャー1体	
	(強制)[言語依存、精神作用] 術者は、対象に対して命令を下す。この命令は、自殺的な行動であったり、確実に死をもたらす行動であったりしてはならない。目標が、24時間を通じて、この命令に従わなかった場合、3d6点のダメージを受け、頑健セーブに失敗した場合、不調状態(PHB p310)となる。								

系統	クレリック呪文 6lv			参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標／効果／効果範囲		
心術	シンボル・オヴ・パースウェイジョン	Lv:6	PHB p238	音声、動作、物質	10分	0ft	10分/lv	意志・無効	可	[効果/効果範囲]	印形1つ/半径60ftの爆発		
	(魅惑)精神作用 術者は、ルーンを何らかの表面へと描く。このシンボルが作動すると、半径60ftの爆発内のクリーチャーは術者に魅惑される(1時間/lv、チャーム・バースン呪文と同様)。[物質要素:ダイヤモンドとオパールの粉末(5000gp)]												
占術	ファインド・ザ・パス	Lv:6	PHB p269	音声、動作、焦点	3全ラウンド	自身または接触	10分/lv	なし/意志・無効(無害)	なし/可(無害)	[目標]	術者または接触したクリーチャー		
	この呪文の対象は、望む場所への最短の経路を知る。目的地は、同じ次元界の中になければならない。この呪文によって、通るべき正確な道筋や、経路にある(自身が引っ掛かる)民の回避方法や合言葉は、知ることができる。												
変成術	アウルズ・ウィズダム, マス	Lv:6	PHB p197	音声、動作、信仰	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標]	クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内		
	対象となったクリーチャーはより賢明となり、[判断力]に＋4の強化ボーナスを得る。												
	アニメイト・オブジェクト	Lv:6	PHB p199	音声、動作	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	不可	不可	[目標]	小型サイズの物体1個/lv		
	対象となった物体は自律行動能力を得て、アニメイテッド・オブジェクトとなる。術者は、これらの物体に命令を与え、特定のクリーチャーを攻撃させることができる(命令の変更は移動アクション)。中型の物体は対象2つぶん、大型の物体は対象4つぶん、超大型の物体は対象8つぶんとして扱われる。												
	イーグルズ・スプランダー, マス	Lv:6	PHB p203	音声、動作、信仰	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標]	クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内		
	対象となったクリーチャーはより落ち着きが出て、意見がはっきり言えるようになり、人格的な説得力が高められる。このことにより、[魅力]に＋4の強化ボーナスを得る。												
	ウインド・ウォーク	Lv:6	PHB p207	音声、動作、信仰	標準	接触	1時間/lv(解除可)	なし/意志・無効(無害)	なし/可(無害)	[目標]	術者および、接触したクリーチャー1体/3lv		
	[風] 対象となったクリーチャーは、霧のような肉体へと変わり、飛行10ft(完璧)を得る。対象が望んだ場合、600ft/ラウンド(貧弱)で移動することもできる。対象は、回数無制限で、元の肉体に戻ったり、霧の肉体になったりすることができる(これには、5ラウンドかかる)。												
	ブルズ・ストレンクス, マス	Lv:6	PHB p276	音声、動作、信仰	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標]	クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内		
	対象となったクリーチャーは力が強くなり、[筋力]に＋4の強化ボーナスを得る。												
防衛術	ベアズ・エンデュランス, マス	Lv:6	PHB p281	音声、動作、信仰	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標]	クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内		
	対象となったクリーチャーは、高い生命力とスタミナを得る。このことにより、[耐久力]に＋4の強化ボーナスを得る。												
	フィーンディッシュ・クイックニング	Lv:6	BoVD p104	音声、動作、フィンード	全ラウンド	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標]	術者		
	呪文の持続時間中、術者のグレーター・テレボートの擬似呪文能力は、高速化される。												
魔法	アンティライフ・シェル	Lv:6	PHB p201	音声、動作、信仰	全ラウンド	10ft	10分/lv(解除可)	不可	可	[効果範囲]	術者を中心とした半径10ftの放射		
	術者は、半球体のフィールドを作り出す。アンデッド、エレメンタル、人造、来訪者を除くクリーチャー(異形、巨人、植物、人怪、動物、粘体、人型生物、フェイ、魔獣、蟲、竜)は、この障壁内に入ることができない。												
	グリフ・オヴ・ウォーディング, グレーター	Lv:6	PHB p220	音声、動作、物質	10分	接触	チャージ消費まで永続	本文参照	不可/可(物体)	[目標/効果範囲]	接触した物体、または5平方ft/lv		
	術者は、守りの秘文を記す。この呪文は、1つの柵や道、あるいは柵や箱を守る。術者は、合言葉を言わなかった場合を作動条件にしたり、身体的特徴や属性を作動条件にしたりすることができる。“呪文の秘文”か“爆発の秘文”のいずれから選択すること。[物質要素:ダイヤモンドの粉末(400gp)]												
防衛術	ディスベル・マジック, グレーター	Lv:6	PHB p252	音声、動作	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可	不可	[目標]	呪文の使い手1人かクリーチャー1体が物体1面/半径20ftの爆発		
	この呪文は、目隠型解呪、効果範囲型解呪、呪文相殺のいずれかの用法で発動する。いずれの場合も、術者は解呪判定を行う(1d20+1/lv(最大+20)、難易度11+対象の呪文の発動者の術者lv)。この判定に成功した呪文は、すべて解呪される。また、この呪文は、リムーブ・カースによって解呪される呪文も、解呪できる可能性がある。												
	バンニッシュメント	Lv:6	PHB p265	音声、動作、焦点	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効	可	[目標]	他次元界クリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内		
	術者は、2HD/lvぶんまでの目標を、出身次元界へと退去させる。術者が目標の苦手とする物体や物質を持っている場合、そうした物体や物質1種類毎に、術者レベル＋1と、セーブ難易度＋2を得る。												
防衛術	フォービダンス	Lv:6	PHB p272	音声、動作、物質、信仰	6全ラウンド	中距離(100ft+10ft/lv)	永続	本文参照	可	[効果範囲]	1辺10ftの立方体の区画1個ぶん/lvまで(自在)		
	呪文の範囲内からの次元移動や、呪文の範囲内への次元移動は、失敗する(エーテル界移動、アストラル界移動、招来呪文など)。範囲内に入ろうとしたクリーチャーは、術者と違う属性である場合、6d6点(1軸)か12d6点(2軸)のダメージを被る(意志・半減; 本文参照)。[物質要素:本文参照]												
	マス・マニフェスト	Lv:6	MotP p39	音声、動作、物質	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	不可	可	[効果範囲]	空間上の一点を中心とした半径25ftの放射		
	《エーテル界呪文》効果範囲内(隣接あるいは併存する次元界も含む)に存在するクリーチャーは、術者のいる次元界に引き出され、呪文の持続時間中、他の次元界に入り込む能力を失う。これらのクリーチャーは、呪文終了時には、自動的に元の次元界へと戻る。												
防衛術	スネア・アストラル・トラヴェラー	Lv:6	BoVD p95	音声、動作	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標]	アストラル界のクリーチャー1体		
	《アストラル界呪文》術者は、アストラル界にいるクリーチャーを捕獲し、自身の前に転送する。転送されたクリーチャーは、可視状態となるとともに、呪文の持続時間中、身動きがとれない。範囲内に複数のクリーチャーがいる場合、術者に近いものから順番にセーブを行い、失敗したクリーチャーを捕獲する。												
	ゲート・シール	Lv:6	FRCS p70	音声、動作、物質	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	永続	不可	不可	[目標]	次元界間をつなぐポータルかゲート1つ		
	術者は、次元界間をつなぐポータル1つか、ゲート1つを永久的に封じる。ただし、この効果は、ディスベル・マジックなどの呪文によって、解呪される場合がある。また、術者lvが15未満である場合、チャイム・オヴ・オープニング(DMG p256)でも開くことができる。[物質要素:銀の延べ棒(50gp)]												
力術	ブレード・バリアー	Lv:6	PHB p278	音声、動作	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv(解除可)	反応・半減/反応・無効	可	[効果]	長さ20ft/lvまでの壁か、半径5ft/2lvの環状の壁		
[力場]《エーテル界呪文》術者は、[力場]でできた刃の壁を作り出す。この高さは20ftである。この壁を通り抜けたクリーチャーは、1d6/lv(最大15d6)点のダメージを受ける(反応・半減)。すでにクリーチャーがいる場所に出現させる場合、本文参照。この壁をはさんだ攻撃は、遮蔽(PHB p148)の影響を受ける。													

系統	クレリック呪文 7lv			参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標／効果／効果範囲			
召喚術	キュア・シリアス・ウーンズ, マス			Lv:7 PHB p217	音声、動作	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・半減（無害）	可（無害）	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内			
	(治癒) 選択した生きているクリーチャーから3d8+1/lv(最大+35)点のダメージを癒す。また、アンデッドには同じ値のダメージを与える。													
召喚術	サモン・モンスター VII			Lv:7 PHB p231	音声、動作、信仰	全ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内			
	(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》術者は、7lvのクリーチャー1体か、6lvのクリーチャー1d3体か、5lv以下のクリーチャー1d4+1体を招来する。													
	リザレクション			Lv:7 PHB p294	音声、動作、物質、信仰	10分	接触	瞬間	不可	可（無害）	[目標] 接触した死んでいるクリーチャー			
	(治癒) 術者は、10年/lv以内に死んだ対象を蘇生させる。対象の肉体の一部さえあればよい。この対象は、1レベルを失った状態で蘇生される。この呪文によって、アンデッドにされたキャラクターや、[即死]呪文で殺されたクリーチャーを蘇生させることができる。[物質要素:ダイヤモンド(10000gpぶん)]													
	リジェネレイト			Lv:7 PHB p294	音声、動作、信仰	3全ラウンド	接触	瞬間	頑健・無効（無害）	可（無害）	[目標] 接触した生きているクリーチャー			
	(治癒) 対象の切断された肉体の一部(手足や指など)、折れた骨、失った内臓が再生する。切断された部位をあてがった場合1ラウンドで再生するが、新たに生やす場合2d10ラウンドを必要とする。また、この呪文は4d8+1/lv(最大+35)点のダメージも治癒し、非致傷ダメージ、疲労、過労状態も回復する。													
召喚術	レストレーション, グレーター			Lv:7 PHB p300	音声、動作、経験	10分	接触	瞬間	意志・無効（無害）	可（無害）	[目標] 接触したクリーチャー			
	(治癒) 対象が受けているすべての能力値ダメージと恒久的吸収を取り除く。また、負のレベルをすべて解呪し、1週間以内に失われたレベルを全て回復させる。さらに、対象の能力値を下げている呪文を解呪し、疲労、過労、狂気、混乱、およびその他の精神的効果も取り除く。[経費点消費:500xp]													
	レフュージ			Lv:7 PHB p300	音声、動作、物質	標準	接触	チャージ消費まで永続	不可	不可	[目標] 接触した物体			
	(瞬間移動) 目標となった物体は、術者を(接触した使い魔と、最大荷重までの両物も含めて)同じ次元界内の自宅に転送させる力を得る。この能力を使用する場合、合言葉を唱えねばならない。術者は、転送する対象を、“この物体が破壊された場所から10ft以内”に変更することもできる。[物質要素:宝石(1500gpぶん)]													
死霊術	インフリクト・シリアス・ウーンズ, マス			Lv:7 PHB p205	音声、動作	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・半減	可	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内			
	選択した生きているクリーチャーに3d8+1/lv(最大+35)点のダメージを与える。また、アンデッドからは同じ値のダメージを癒す。													
	シンボル・オヴ・ウィークネス			Lv:7 PHB p237	音声、動作、物質	10分	0ft	10分/lv	頑健・無効	可	[効果/効果範囲] 印形1つ/半径60ftの爆発			
	術者は、ルーンを何らかの表面へと描く。このシンボルが作動すると、半径60ftの爆発内のクリーチャーを弱体化させる(3d6点の【筋力】ダメージ)。[物質要素:ダイヤモンドとオパールの粉末(5000gp)]													
	ディストラクション			Lv:7 PHB p250	音声、動作、焦点	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	頑健・不完全(物体)	可	[目標] クリーチャー1体			
	[即死] 対象は死亡し、その死体も消滅する(ただし、装備品には影響しない)。セーブに成功した場合、対象は死なず、10d6点のダメージを受ける。この呪文によって死亡したクリーチャーを蘇生させる場合、本文を参照すること。[焦点具:邪印または聖印(500gp)]													
死霊術	インブリズン・ソウル			Lv:7 BoVD p87	音声、動作、物質、焦点	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	意志・無効	不可	[目標] クリーチャー1体			
	[悪] 術者は、対象となったクリーチャーの魂を、容器(宝石、指輪、小さなアイテムなど)の中に入れる。術者は、対象の名前を知っていなければならない。対象の肉体は生命を失い、囚われた対象は、毎日1d4点の【耐久力】ダメージを受ける。なお、この容器を準備するためには、3日の日数がかかる。													
	ビストウ・グレーター・カース			Lv:7 BoVD p103	音声、動作	標準	接触	瞬間	意志・無効	可	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	術者は、対象に呪いをかける。以下のリストから1つを選択すること。[1つの能力値を1とするか、2つの能力値に－6のペナルティ(最低でも1未満にはならない): 攻撃ロール、セーブ、能力値判定、技能判定に－8のペナルティ; 毎ラウンド、75%の確率でアクションを取ることができない]													
心術	シンボル・オヴ・スタニング			Lv:7 PHB p237	音声、動作、物質	10分	0ft	10分/lvまたはチャージ消費	頑健・無効	可	[効果/効果範囲] 印形1つ/半径60ftの爆発			
	(強制)[精神作用] 術者は、ルーンを何らかの表面へと描く。このシンボルが作動すると、半径60ftの爆発内のクリーチャーを朦朧化させる(hpの合計150まで)。このシンボルは、自身の近くにいるクリーチャーから順番に朦朧化させていく。[物質要素:ダイヤモンドとオパールの粉末(5000gp)]													
占術	スクライニング, グレーター			Lv:7 PHB p239	音声、動作	標準	本文参照	1時間/lv	意志・無効	可	[効果] 魔法的感知器官			
	(念視) 術者は、特定のクリーチャー1体を念視する。本文を参照し、意志セーブ修正値を確認すること。そのクリーチャーがセーブに失敗した場合、術者は、その目標の周囲10ftで起こっていることを見聞きする。また、この呪文は、特定の呪文を機能させて、念視を行うことができる(本文参照)。													
	フィーンディッシュ・クラリティ			Lv:7 BoVD p104	音声、動作	標準	自身	10分/lv	なし	なし	[目標] 術者			
[悪] 術者はフィンドの知覚力を得る。すなわち、術者は有効距離60ftの暗視能力を得て、魔法の暗闇をも見通せるようになる。また、シー・インヴィジビリティの呪文と同様に、不可視状態のクリーチャーや物体を見ることができる。また、回数無制限でディテクト・グット的能力を発動することもできる。														
変成術	イセリアル・ジョイント			Lv:7 PHB p203	音声、動作	標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者			
	《エーテル界呪文》術者は、装備ともども、エーテル状態(PHB p302)となる。エーテル状態のクリーチャーは、物質界の物体をすり抜け、上下にも移動することができる。エーテル状態のクリーチャーは、60ft以内の物質界のみを視認できる。凝視攻撃や、[力場]効果などは、エーテル界にも影響を及ぼす。													
	コントロール・ウェザー			Lv:7 PHB p226	音声、動作	10分	2マイル	4d12時間	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした、半径2マイルの円			
	範囲内の天候は、呪文の発動が終了してから10分をかけて、術者の指定した天候へと変化する。術者は、標準アクションで、指定した天候を変更することができる(ただし、この場合でも、天候の変化には10分がかかる)。起こすことのできる天候に関しては、本文参照。													
変成術	リバルション			Lv:7 PHB p295	音声、動作、信仰	標準	10ft/lvまで	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径10ft/lvまでの放射			
	術者は、不可視のフィールドを作り出す。呪文の発動時に、許された範囲内で、フィールドをどの程度の大きさにするかを決定すること。セーブに失敗したクリーチャーは、このフィールド内に入ることができない。術者の側から近づいた場合、対象はフィールドの中へと入ることができる。[焦点具:50gpの鉄棒]													
	ディクタム			Lv:7 PHB p249	音声	標準	40ft	瞬間	不可/意志・無効	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径40ftの拡散			
力術	[秩序、音波] 術者レベルと、範囲内にいる「秩序」でないクリーチャーのHDを比較すること。術者レベルのほうが高いならば、聴覚喪失、減速、麻痺、死などの効果を与える。術者が出身次元界にいる場合、さらにセーブを行わせ(目目に－4のペナルティで)、失敗した場合、出身次元界に退去させる。													
	プラスフェミイ			Lv:7 PHB p274	音声	標準	40ft	瞬間	不可/意志・無効	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径40ftの拡散			
	[悪、音波] 術者レベルと、範囲内にいる「悪」でないクリーチャーのHDを比較すること。術者レベルのほうが高いならば、聴覚喪失、減速、麻痺、死などの効果を与える。術者が出身次元界にいる場合、さらにセーブを行わせ(目目に－4のペナルティで)、失敗した場合、出身次元界に退去させる。													

系統	クリック呪文 7lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標／効果／効果範囲
力術	ホーリー・ワード	Lv:7 PHB p283	音声	標準	40ft	瞬間	不可／意志・無効	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径40ftの拡散
	[善、音波] 術者レベルと、範囲内にいる「善」でないクリーチャーのHDを比較すること。術者レベルのほうが高いならば、聴覚喪失、減速、麻痺、死などの効果を与える。術者が出身次元界にいる場合、さらにセーブを行わせ(出目に－4のペナルティで)、失敗した場合、出身次元界に退去させる。								
	ワード・オブ・ケイオス	Lv:7 PHB p301	音声	標準	40ft	瞬間	不可／意志・無効	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径40ftの拡散
	[混沌、音波] 術者レベルと、範囲内にいる「混沌」でないクリーチャーのHDを比較すること。術者レベルのほうが高いならば、聴覚喪失、減速、麻痺、死などの効果を与える。術者が出身次元界にいる場合、さらにセーブを行わせ(出目に－4のペナルティで)、失敗した場合、出身次元界に退去させる。								
	レッツド・ブライト	Lv:7 BoVD p109	音声、動作	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	頑健・不完全	可	[効果範囲] 半径20ftの拡散
	[悪] 範囲内の善のクリーチャーは、1d8/lv(最大15d8)点のダメージを受け(頑健・半減)、朦朧状態(PHB p311参照)となる(頑健・無効)。善でも悪でもないクリーチャーは、この半分のダメージを受け(頑健・半減)、朦朧効果はない。								

系統	クリック呪文 8lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標／効果／効果範囲			
幻術	ドリーム・イメージ	Lv:8	Sce-08	音声、動作、物質、経験	30分	自身/長距離(400ft+40ft/lv)まで	1時間/lv(解除可)	不可	可	[目標] 術者			
	(撮影) 術者は眼に落ち、起きていた世界の、自身の隣に“夢の映像”を作り出す。“夢の映像”は術者と同様のデータを持ち(装備は持っていない)。こちらが呪文や特殊能力を使用した場合、術者もそれらの能力を消費したことになる。“夢の映像”が死亡した場合、術者は目を覚ます。“夢の映像”は、他の次元界に行くことができない。[経験点:300xp]												
召喚術	キュア・クリティカル・ウーンズ, マス	Lv:8	PHB p217	音声、動作	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内			
	(治療) 選択した生きているクリーチャーから4d8+1/lv(最大+40)点のダメージを癒す。また、アンデッドには同じ値のダメージを与える。												
	サモン・モンスター VII	Lv:8	PHB p231	音声、動作、信仰	全ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内			
	(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、8lvのクリーチャー1体か、7lvのクリーチャー1d3体か、6lv以下のクリーチャー1d4+1体を招来する。												
	ブレイナー・アライ, グレーター	Lv:8	PHB p277	音声、動作、信仰、経験	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	不可	[効果] 合計18HDまでの、召請したエレメンタルあるいは来訪者3体まで			
	(招請)[可変] 術者は神格に祈り、エレメンタルから来訪者を送ってもらう(特定の固体を送ってもらうよう囁いてもよい)。術者はそのクリーチャーと仕事の契約を結ぶ。ただし、何らかの方法で意思疎通できなければならない(1分/lv内で終了する仕事の報酬は、HD×100gp程度)。[経験点消費:500xp]												
死霊術	インフリクト・クリティカル・ウーンズ, マス	Lv:8	PHB p205	音声、動作	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・半減	可	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内			
	選択した生きているクリーチャーに4d8+1/lv(最大+40)点のダメージを与える。また、アンデッドからは同じ値のダメージを癒す。												
	クリエイト・グレーター・アンデッド	Lv:8	PHB p219	音声、動作、物質	1時間	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	不可	[目標] 死体1体			
	[悪] この呪文は、夜間に発動しなければならない。対象となった死体は、術者レベルに応じたアンデッドとなる(条件を満たしているならば、どのアンデッドを選択してもよい)。[15lv以下:シャドウ、16~17:イリス、18~19:スペクター、20以上:ディヴァウラー][物質要素:黒瑪瑙(アンデッドのHD×50gp)]												
	シンボル・オヴ・デス	Lv:8	PHB p237	音声、動作、物質	10分	0ft	10分/lvまたはチャージ消費	頑健・無効	可	[効果/効果範囲] 印形1つ/半径60ftの爆発			
	[即死] 術者は、ルーンを何らかの表面へと描く。このシンボルが作動すると、半径60ftの爆発内のクリーチャーを殺す(hpの合計150まで)。このシンボルは、自身の近くにいるクリーチャーから順番に殺していく。[物質要素:ダイヤモンドとオパールの粉末(5000gp)]												
	ベスティレンス	Lv:8	BoVD p105	音声、動作、病気	標準	接触	瞬間	頑健・無効	可	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体			
	[悪] 対象は、感染力の高い病気に感染する(感染者に接触した場合、セーブに失敗すると伝染する)。この病気は即座に発症し、犠牲者は毎日、1d4点の[耐久力]吸収を受ける。犠牲者は1日に1度、再セーブを行う(他の病気と同様に、2日連続でセーブに成功すると、完治する)。[病気要素:どれでも]												
心術	シンボル・オヴ・インサニティ	Lv:8	PHB p237	音声、動作、物質	10分	0ft	10分/lv	意志・無効	可	[効果/効果範囲] 印形1つ/半径60ftの爆発			
	(強制)[精神作用] 術者は、ルーンを何らかの表面へと描く。このシンボルが作動すると、半径60ftの爆発内のクリーチャーを、恒久的に発狂させる(インサニティ呪文と同様)。[物質要素:ダイヤモンドとオパールの粉末(5000gp)]												
占術	ディサン・ロケーション	Lv:8	PHB p250	音声、動作、信仰	10分	無限	瞬間	不可	不可	[目標] クリーチャー1体あるいは物体1つ			
	術者は、“以前に見たことがあるクリーチャー”か、“術者が所持品を入手しているクリーチャー”か、“以前に触れたことのある物体”の位置を知る。この呪文は、目標が存在している次元界、大陸、国、郡県(あるいはそれに類する政治区分)、共同体、場所(土地名、建物名、店名など)を明らかにする。												
変成術	ビファウル	Lv:8	BoVD p103	音声、動作、物質	1分	接触	永続	不可	不可	[効果範囲] 高さ×幅×奥行きがそれぞれ100ft/lvぶんまでの水(自在)			
	[悪] 目標となった水あるいはその他の液体は、弱い毒性を帯びる。この水を飲むか、この水に入るかした場合、1HD以下のクリーチャーは即死する。2HD以上のクリーチャーは、頑健セーブを行い、失敗すると1d4点の[耐久力]ダメージを受ける。この水が薄まれば、このダメージは低下する(本文参照)。												
	ボダック・バース	Lv:8	BoVD p106	音声、動作、焦点、麻薬	1分	接触	瞬間	不可	不可	[目標] 術者または接触したクリーチャー			
防衛術	[悪] 目標(術者自身か、同意するクリーチャー)は、ボダックへと形質変化する。術者は、目標のフィギュアを作成しなければならない。このフィギュアを持っているものは、モデルとなったボダックと精神的に会話し、支配を試みることができる(意志・無効)。[麻薬要素:苦薬]												
	アンティマジック・フィールド	Lv:8	PHB p201	音声、動作、信仰	標準	10ft	10分/lv(解除可)	不可	本文参照	[効果範囲] 術者を中心とした半径10ftの放射			
	術者は不可視の障壁を作り出す。この障壁は、呪文、疑似呪文能力、超常能力も含め、ほとんどの魔法的效果を遮断する。また、障壁内では、魔法的な能力とアイテムは停止する(この障壁は、魔法を抑止する。解呪するわけではない)。												
	アンホーリィ・オーラ	Lv:8	PHB p202	音声、動作、焦点	標準	20ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可/不可/頑健・無効	可(無害)	[目標] 術者を中心とした半径20ftの爆発内のクリーチャー1体/lv			
	[悪] 対象は、ACに+4(反発)と、セーブに+4(抵抗)のボーナスを得る。さらに[善]呪文抵抗25を得る、すべての属性からの悪憑、および持続的な精神効果を遮断する。また、対象への近接攻撃に成功した善のクリーチャーは、1d6[筋]ダメージ(頑健・無効)を受ける。[焦点:500gpの聖遺物]												
	クローク・オヴ・ケイオス	Lv:8	PHB p221	音声、動作、焦点	標準	20ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可/不可/頑健・無効	可(無害)	[目標] 術者を中心とした半径20ftの爆発内のクリーチャー1体/lv			
	[混沌] 対象は、ACに+4(反発)と、セーブに+4(抵抗)のボーナスを得る。さらに[秩序]呪文抵抗25を得る、全ての属性からの悪憑、および持続的な精神効果を遮断する。また、対象への近接攻撃に成功した秩序のクリーチャーは、1d6[筋]ダメージ(頑健・無効)を受ける。[焦点:500gpの聖遺物]												

系統	クレリック呪文 8lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標／効果／効果範囲	
防衛術	シールド・オブ・ロー	Lv:8	PHB p233	音声、動作、焦点	標準	20ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可/不可/頑健・無効	可(無害)	[目標] 術者を中心とした半径20ftの爆発内のクリーチャー1体/lv
	[秩序] 対象は、ACに+4(反発)と、セーブに+4(抵抗)のボーナスを得る。さらに[混沌]呪文抵抗25を得、全ての属性からの憑依、および持続的な精神効果を遮断する。また、対象への近接攻撃に成功した混沌のクリーチャーは、1d6[筋]ダメージ(頑健・無効)を受ける。[焦点:500gpの聖遺物]									
	スベル・イミュニティ、グレーター	Lv:8	PHB p243	音声、動作、信仰	標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー
	呪文の発動時に、1個/4lvの、8lv以下の呪文を指定する。目標は、指定された呪文に対する完全耐性を得る。呪文抵抗を行うことができない呪文に対しては、何の効果もない。1体のクリーチャーに、2つ以上のスベル・イミュニティ系呪文が移動状態になることはない。									
	ディメンショナル・ロック	Lv:8	PHB p255	音声、動作	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1日/lv	不可/意志・無効(物体)	不可/可(物体)	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした半径20ftの放射
	呪文の範囲内では、次元間移動を行うことができない(アストラル・プロジェクション、イセリアル・ジョイント、イセリアルネス、ゲート、シャドウ・ウォーク、ディメンション・ドア、テレポート、プリंक、ブレイン・シフト、メイズ、およびそれに類する擬似呪文能力など)。呪文の範囲内に次元間移動をすることもできない。									
	ホーリー・オーラ	Lv:8	PHB p282	音声、動作、焦点	標準	20ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可/不可/頑健・無効	可(無害)	[目標] 術者を中心とした半径20ftの爆発内のクリーチャー1体/lv
[善] 対象は、ACに+4(反発)と、セーブに+4(抵抗)のボーナスを得る。さらに[悪]呪文抵抗25を得、すべての属性からの憑依、および持続的な精神効果を遮断する。また、対象への近接攻撃に成功した悪のクリーチャーは、1d6[筋]ダメージ(頑健・無効)を受ける。[焦点:500gpの聖遺物]										
力術	アースクウェイク	Lv:8	PHB p196	音声、動作、信仰	標準	長距離(400ft+40ft/lv)	1ラウンド	本文参照	不可	[効果範囲] 半径80ftの拡散(自在)
	[地] 局所的な地震を引き起こし、建造物を倒壊させ、地割れを作る。呪文の持続時間中、範囲内の地面にいるクリーチャーは攻撃することも移動を行うこともできない。呪文を発動する場合、〈精神集中〉判定(難易度20+呪文lv)を行い、失敗すると呪文は失われる。また、この呪文は、地形によって効果が変わる(洞窟、崖、建造物、湖沼など、本文参照)。									
	ファイアー・ストーム	Lv:8	PHB p269	音声、動作	全ラウンド	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	反応・半減	可	[効果範囲] 1辺10ftの立方体の区画1個ぶん/lvまで(自在)
[火] 範囲内のクリーチャーは、1d6/lv(最大20d6)点の[火]ダメージを受ける。術者は、範囲内の自然の植物、地表を覆う植物、植物クリーチャーなどには影響を与えないようにすることもできる。										

系統	クレリック呪文 9lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標／効果／効果範囲
召喚術	ゲート	Lv:9 PHB p222	音声、動作、経験	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間または精神集中(1ラウンド/lvまで)	不可	不可	[効果] 本文参照
	(招請または創造)[可変]《次元間通路》術者は、移動のために2つの次元界をつなぐ。このゲートは1ラウンド/lv持続し、直径は5〜20ftである(術者が選択)。これは[創造]効果である。または、この呪文によって、特定の存在が特定の種類のクリーチャーを招請することができる。本文参照。								
	サモン・モンスター IX	Lv:9 PHB p231	音声、動作、信仰	全ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》術者は、9lvのクリーチャー1体か、8lvのクリーチャー1d3体か、7lv以下のクリーチャー1d4+1体を招来する。								
	ストーム・オヴ・ヴェンジャンス	Lv:9 PHB p240	音声、動作	全ラウンド	長距離(400ft+40ft/lv)	精神集中、最大10ラウンド	本文参照	可	[効果] 半径360ftの嵐雲
死霊術	(招来) 術者は、大きな黒雲を作り出す。術者が精神集中を止めた場合、この呪文は即座に終了する。[1ラウンド目:1d4×10分間の聴覚喪失状態(頑健:無効);2ラウンド目:1d6点の[酸]を与える雨(セーブ不可);3ラウンド目:10d6点の[電気]を与える雷×6本(反応:半減);4ラウンド目:1d6点を与える"ひょう";5ラウンド目以降:本文参照]								
	トゥルー・リザレクション	Lv:9 PHB p259	音声、動作、物質、信仰	10分	接触	瞬間	不可	可(無害)	[目標] 接触した死んでいるクリーチャー
	(治癒) 術者は、10年/lv以内に死んだ対象を蘇生させる。肉体は必要がない。この対象は、1レベルを失った状態で蘇生される。また、アンデッド状態で滅ばされたキャラクターや、[即死]呪文で殺されたクリーチャー、エレメンタル、来訪者を蘇生させることができる。[物質要素:ダイヤモンド(25000gpぶん)]								
	ヒール、マス	Lv:9 PHB p266	音声、動作	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 1体以上のクリーチャー、どの2体をとっても30ftの距離内
	(治癒) 対象を正のエネルギーが満たし、過労、疲労、幻惑、混乱、知能低下、毒、能力値ダメージ、吐き気、発狂、病気、聴覚喪失、不調、目くらみ、盲目、朦朧の全ての状態から回復させ、10/lv(最大250)点のダメージを癒す。負のレベルや恒久的能力値・レベル吸収を取り除くことはできない。アンデッドに対しては、この呪文はハームの効果も及ぼす。								
心術	アストラル・プロジェクション	Lv:9 PHB p197	音声、動作、物質	30分	接触	肉体またはアストラル形態の破壊	不可	可	[目標] 術者および接触した同意するクリーチャー1体/2lv
	《アストラル界呪文》術者と術者の同行者は、アストラル界へと投射される。同行者は、常に術者に従属した存在であり、術者の傍を離れてしまうと、立ち往生してしまう。アストラル状態の肉体が破壊された場合、そのキャラクターは元の肉体へと戻る。もし、シルヴァー・コード(MoIP p49参照)が切断された場合、肉体ともども破壊されてしまう。								
	エナジー・ドレイン	Lv:9 PHB p211	音声、動作	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可/頑健・不完全	可	[効果] 負のエネルギーの光線
	遠隔接触攻撃で、2d4レベルの負のレベルを与える(負のレベル1につき、攻撃、セーブ、技能判定、能力値判定、有効レベルに-1を被る。また、最も高いレベルの呪文と呪文スロットを失う)。24時間後、負のレベル1ごとに1回の頑健セーブを行い、失敗すると、恒久的にレベルが吸収される。								
	ソウル・バインド	Lv:9 PHB p245	音声、動作、焦点	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	永続	意志・無効	不可	[目標] 死体
変成術	術者は、最近死んだばかりの死体から魂を引き剥がし、宝石の中へと閉じ込める。この死体は、1ラウンド/lv以内に死んだものでなければならない。[焦点具:黒いサファイア(HD×1000gp)]								
	スプレッド・オヴ・ザヴィツジリー	Lv:9 BoVD p96	音声、動作、信仰	1時間	長距離(400ft+40ft/lv)	1時間/lv	意志・無効	可	[効果範囲] 半径10ft/lvの拡散
	[悪] この呪文の影響を受けたクリーチャーは、この呪文の影響を受けていないクリーチャーに対して敵対的となり、攻撃をする可能性が高い(属性や以前の関係は、考慮しなくてよい)。また、この呪文の影響を受けたクリーチャーは、この呪文の影響を受けていないクリーチャーを、一目で判別できる。								
	イセリアルネス	Lv:9 PHB p203	音声、動作	標準	接触	1分/lv(解除可)	不可	可	[目標] 術者および、接触したクリーチャー1体/3lv
	《エーテル界呪文》対象は、装備ともども、エーテル状態(PHB p302)となる。エーテル状態のクリーチャーは、物質界の物体をすり抜け、上下にも移動することができる。エーテル状態のクリーチャーは、60ft以内の物質界のみを視認できる。凝視攻撃や、[力場]効果などは、エーテル界にも影響を及ぼす。								
力術	デスボイル	Lv:9 BoVD p101	音声、動作、物質	1分	接触	瞬間	頑健・不完全/頑健・無効	可	[効果範囲] 半径100ft/lv
	[悪] 範囲内の1HD以下の植物は萎び、死亡する。範囲内の土地では、これらの植物は2度と生育できない。2HD以上の植物は、セーブに失敗した場合、死亡する(成功しても、5d6点のダメージを受ける)。範囲内の生きているクリーチャーは、1d4点の[筋力]ダメージを受ける(頑健・無効)。また、範囲内の物体や建造物もダメージを受ける(本文参照)。								
	インブロージョン	Lv:9 PHB p205	音声、動作	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	精神集中(4ラウンドまで)	頑健・無効	可	[目標] 実体クリーチャー1体/ラウンド
	対象は内側から破裂し、死亡する。精神集中をしている限り、術者は毎ラウンド、異なる1体のクリーチャーを対象に取ることができる。1回の呪文で、同じクリーチャーを2度以上対象に取ることはいできない。								

系統	クリック呪文 9lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標／効果／効果範囲				
力術	ミラクル	Lv:9	PHB p289	音声、動作、経験	標準	さまざま	さまざま	さまざま	さまざま/可	[目標/効果/効果範囲] さまざま			
	(可変)[可変] 術者は、以下から1つ選ぶ。8レベルまでの、クリック呪文を再現する(自身の領域呪文も含む)；7レベルまでの呪文を再現する；特定の呪文の有害な効果を元に戻す；以上に挙げたものと同等の効果。これらの使用法の場合、術者の経験点消費は必要ない。[経験:5000xp]												
	ワー＝ドゥーム	Lv:9	BoVD p109	音声、動作、物質	1分	長距離(400ft+40ft/lv)	24時間	頑健・無効	可	[効果範囲] 半径50ft/lv			
	[悪、混沌] 効果範囲内にいる人型生物のうちの1d4体は、ライセンスロビーに感染する。どのライセンスロビーになったかを決定するために、d%をロールすること(そして本文参照)。これらのクリーチャーは、即座に動物形態か中間形態に変身し(感染した本人が決定)、周囲の人間を攻撃する。												