

系統	デモジスト呪文 1lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲
幻術	<b>アンナーヴィング・ゲイズ</b>	Lv:1	BoVD p86	音声、動作	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] 人型生物1体
	〔惑乱〕術者の顔は、対象の別れた恋人か恨み重なる敵の顔になる。対象は、呪文の持続時間中、攻撃ロールに-1のペナルティを受ける。									
召喚術	<b>サモン・モンスター I</b>	Lv:1	PHB p229	音声、動作、焦点	全ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体
	〔招来〕〔可変〕〔アストラル界、影界、元素界呪文〕来訪者1体を招来する(地、水、火、風、善、悪、秩序、または混沌のクリーチャーを招来するために使用すると、招来呪文はそのタイプの呪文となる)。									
死霊術	<b>スポアーズ・オヴ・ザ・ヴロック</b>	Lv:1	BoVD p96	音声、動作、物質	全ラウンド	自身	瞬間	頑健・無効	可	[効果範囲] 術者を中心とした、半径5ft
	〔創造〕〔悪〕術者は、大量の胎子を招来する。範囲内のクリーチャーは、1d8点のダメージを受け、胎子が根を生やす。このことにより、以後10ラウンドの間、1d2点のダメージを受け続ける。聖水や、プレス、ニュートライズ・ボイズン、リム・ヴ・ティジースは、この胎子を殺す。ティレイ・ボイズンは、成長を遅る。									
死霊術	<b>ドゥーム</b>	Lv:1	PHB p258	音声、動作	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	〔恐怖、精神作用〕対象は、怯え状態となる(怯え状態のキャラクターは、攻撃、セーブ、技能判定、能力値判定に-2のペナルティを受ける。PHB p303参照)。									
心術	<b>ペイン</b>	Lv:1	PHB p281	音声、動作	標準	50ft	1分/lv	意志・無効	可	[目標] 半径50ft以内の全ての敵
	〔強制〕〔恐怖、精神作用〕範囲内の敵の心は、恐怖と疑念に満たされる。このことにより、これらのクリーチャーは、攻撃ロールと、〔恐怖〕に対するセーブに、-1のペナルティを受ける。この呪文は、プレスを相殺し、解呪する。									
変成術	<b>デーモンプレッシュ</b>	Lv:1	BoVD p101	音声、動作	標準	自身	1分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	〔悪〕術者は、ACに+1/4lv(最低でも+1、最高で+4)の外皮ボーナスを得る。術者が悪の来訪者である場合、この呪文の効果はない。									
防衛術	<b>プロテクション・フロム・イーヴル/グッド</b>	Lv:1	PHB p280	音声、動作、物質	標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	不可/不可/可	[目標] 接触したクリーチャー
	〔善/悪〕悪/善のクリーチャーに対し、ACに+2(反発)と、セーブに+2(抵抗)のボーナスを得た上、憑依、および持続的な精神効果を遮断する(すべての属性から)。さらに、悪/善のエレメンタルや来訪者は、術者に触れることができない。									
系統	デモジスト呪文 2lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲
召喚術	<b>サモン・モンスター II</b>	Lv:2	PHB p229	音声、動作、焦点	全ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	〔招来〕〔可変〕〔アストラル界、影界、元素界呪文〕術者は、2lvのクリーチャー1体か、1lvのクリーチャー1d3体を招来する。									
死霊術	<b>ダンス・オヴ・ルーイン</b>	Lv:2	BoVD p99	音声、動作	全ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	反応・半減	可	[効果範囲] 術者を中心とした拡散
	〔悪〕術者はこの呪文を発動するために踊り、歌う。呪文が発動すると、ばちばちと音を立てるエネルギーの波が閃き、範囲内の、デーモンでないクリーチャー全員に、2d20点のダメージを与える。									
死霊術	<b>ビストウ・カース</b>	Lv:2	PHB p267	音声、動作	標準	接触	永続	意志・無効	可	[目標] 接触したクリーチャー
	術者は、対象に呪いをかける。以下のリストから1つを選択すること。〔1つの能力値に-6のペナルティ(最低でも1未満にはならない)；攻撃ロール、セーブ、能力値判定、技能判定に-4のペナルティ；毎ラウンド、50%の確率でアクションを取ることができない〕									
占術	<b>デーモンコール</b>	Lv:2	BoVD p101	音声、動作、物質	標準	自身	瞬間	なし	なし	[目標] 術者
	〔悪〕術者は、デーモンの禁じられた知識を引き出す。術者は、即座に行う次の〈知識：神秘学〉か〈知識：次元界〉または〈知識：宗教〉判定に+10の不浄ボーナスを得る。									
防衛術	<b>プロテクション・フロム・エナジー</b>	Lv:2	PHB p280	音声、動作	標準	接触	10分/lvまたはチャージ消費	不可	可	[目標] 接触したクリーチャー
	術者が選択した1種類のエネルギー(〔火〕、〔冷氣〕、〔電気〕、〔酸〕、〔音波〕のいずれか)に対する、一時的な完全耐性を得る。12/lv(最大120)点のダメージを軽減してしまうと、呪文は終了する。この呪文はレジスト・エナジーとは重複せず、常にこちらが優先される。									
防衛術	<b>マジック・サークル・アゲinst・イーヴル/グッド</b>	Lv:2	PHB p286	音声、動作、物質	標準	接触	10分/lv	意志・無効	不可/不可/可/可	[効果範囲] 接触したクリーチャーから半径10ftに放射
	〔善/悪〕悪/善のクリーチャーに対し、ACに+2(反発)と、セーブに+2(抵抗)され、憑依、および持続的な精神効果を遮断する(全ての属性から)。さらに、悪/善のエレメンタルや来訪者は、範囲内に入ることができない。発動時に“内向きの力”を選択した場合、悪/善の来訪者を拘束することができる。									
力術	<b>スタニング・スクリーチ</b>	Lv:2	BoVD p94	音声、動作、物質、麻薬	標準	30ft	1ラウンド	頑健・無効	可	[目標] 範囲内の全クリーチャー
	〔悪、音波〕術者は金切り声を上げ、範囲内のクリーチャーは、1ラウンドの間、朦朧状態となる(PHB p311参照)。〔麻薬要素：マッシュルームの粉〕									

系統	デモロジスト呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	
召喚術	<b>アビスル・マイト</b>	Lv:3 BoVD p85	音声、動作、物質、デーモン	標準	自身	10分/lv	なし	なし	[目標] 術者	
	(招来)[悪]《アストラル界呪文》アビスから招来された悪のエネルギーにより、術者は[筋力][敏捷力][耐久力]に+2の強化ボーナスを受ける。また、術者が呪文抵抗を持っている場合、それも+2される。									
	<b>コール・ドレッチ・ホード</b>	Lv:3 BoVD p92	音声、動作、魂	1分	近距離(25ft+5ft/2lv)	1年	不可	不可	[効果] 2d4体のドレッチ	
	(招請)[悪] 術者は、アビスからドレッチを召喚し、奴隷や警備兵などとして仕えさせる。これらのドレッチは、日本語にして30文字以内の命令に従う。術者は、2HD/lvまでのフィンドを、一度に仕えさせることができる。									
	<b>ブレイナー・バインディング, レッサー</b>	Lv:3 PHB p277	音声、動作	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効	不可/可	[効果] HDが6までの、召喚したエレメンタルあるいは来訪者1体	
(招請)[可変] 術者は、別の次元界からクリーチャーを呼び寄せる(クリーチャーの種類を宣言すること。特定の個体を指定してもよい)。術者は、呪文の範囲内に、マジック・サークル呪文などを用いて、罠を作っておく。召喚されたクリーチャーは、セーブに失敗した場合、その罠に捕らえられる。本文参照。										
変成術	<b>サモン・モンスター III</b>	Lv:3 PHB p229	音声、動作、焦点	全ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》術者は、3lvのクリーチャー1体か、2lvのクリーチャー1d3体か、1lvのクリーチャー1d4+1体を招来する。									
変成術	<b>ディストート・サモンズ</b>	Lv:3 BoVD p100	音声、動作	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1時間/lv	不可	不可	[効果範囲] 半径50ftの拡散	
	[悪] 呪文の範囲内で、悪でないクリーチャーの招来が行われた場合、そのクリーチャーは招来されず、代わりにそのクリーチャーのフィンディッシュ版(または、同レベル程度のフィンド)が招来される。それらのクリーチャーは招来者の命令に従わず、招来者を攻撃する。なお、その呪文の“解除”はできない。									
防衛術	<b>デーモン・ウィングズ</b>	Lv:3 BoVD p100	音声、動作	標準	自身	10分/lv	なし	なし	[目標] 術者	
	[悪] 術者の背中に、大きな蝙蝠の翼が生える。術者は通常の地上速度と同じ速度で、飛行することができる(機動性は標準)。運搬能力は通常と変化せず、中荷重や重荷重によって飛行速度も低下する。									
防衛術	<b>ディメンショナル・アンカー</b>	Lv:3 PHB p255	音声、動作	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv	不可	可(物体)	[効果] 光線	
	(アストラル界、エーテル界、影界呪文) 術者は、遠隔接触攻撃を行う。命中したクリーチャーは、エメラルド色の場に包まれ、次元間移動を行うことができない(アストラル・プロジェクション、イセリアル・ジョート、イセリアルネス、ゲート、シャドウ・ワーク、ディメンション・ドア、テレポート、プリנק、ブレイン・シフト、メイス、およびそれに類する類似呪文能力など)。									
力術	<b>ドレッド・ワード</b>	Lv:3 BoVD p102	音声	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	頑健・無効	可	[目標] 善の属性を持つクリーチャー1体	
	[悪] 術者は、暗黒語(BoVD p32参照)の単語のうちの一つを話す。範囲内の、この言葉を聞いた善のクリーチャーのうちいずれか1体は、1d3点の[魅力]吸収を受ける。なお、この呪文を使用せずに暗黒語を話そうとしたキャラクターは、即座に死亡する。									

系統	デモロジスト呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	
召喚術	<b>クラウド・オヴ・ジ・アケイライ</b>	Lv:4 BoVD p90	音声、動作、病気	標準	自身	10分/lv	頑健・不完全	可	[効果範囲] 半径10ftの拡散	
	(創造)[悪] 術者は、インクのように黒い雲を召喚する。範囲中にいる、術者以外のクリーチャーは、2d6点のダメージを被る。さらに、セーブに失敗したクリーチャーは、呪文の持続時間が終了するまで、コンフュージョン呪文と同様に、混乱状態(PHB p305)となる。									
	<b>コール・ナイトメア</b>	Lv:4 BoVD p93	音声、動作、魂	1分	中距離(100ft+10ft/lv)	1週間	不可	不可	[効果] ナイトメア1体	
	(招請)[悪] 術者は、下方次元界からナイトメアを召喚し、乗騎や警備兵などとして仕えさせる。ただし、術者がナイトメアから150ft以上離れてしまった場合、ナイトメアは元いた次元界へと戻る。術者は、1度に1体までしか、ナイトメアを仕えさせることができない。									
	<b>サモン・モンスター IV</b>	Lv:4 PHB p229	音声、動作、焦点	全ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内	
(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》術者は、4lvのクリーチャー1体か、3lvのクリーチャー1d3体か、2lv以下のクリーチャー1d4+1体を招来する。										
死霊術	<b>ブレイナー・バインディング</b>	Lv:4 PHB p277	音声、動作	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効	不可/可	[効果] HDの合計が12以内の、エレメンタルあるいは来訪者3体まで	
	(招請)[可変] 術者は、別の次元界からクリーチャーを呼び寄せる(クリーチャーの種類を宣言すること。特定の個体を指定してもよい)。術者は、呪文の範囲内に、マジック・サークル呪文などを用いて、罠を作っておく。召喚されたクリーチャーは、セーブに失敗した場合、その罠に捕らえられる。本文参照。									
死霊術	<b>ヒストウ・グレーター・カース</b>	Lv:4 BoVD p103	音声、動作	標準	接触	瞬間	意志・無効	可	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	術者は、対象に呪いをかける。以下のリストから1つを選択すること。[1つの能力値を1とするか、2つの能力値に-6のペナルティ(最低でも1未満にはならない); 攻撃ロール、セーブ、能力値判定、技能判定に-8のペナルティ; 毎ラウンド、75%の確率でアクションを取ることができない]									
防衛術	<b>インブリズン・ボセッサ</b>	Lv:4 BoVD p87	音声、動作	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	永続(解除可)	意志・無効	可	[目標] 憑依しているクリーチャー1体	
	《エーテル界呪文》対象のクリーチャー(憑依や寄生能力を持つものか、自身の肉体から精神を離脱させる能力を持つもの)は、いかなる手段をもってしても、現在の宿主の中から抜け出ることができない。									
	<b>インポータント・ボセッサ</b>	Lv:4 BoVD p87	音声、動作	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	永続(解除可)	意志・無効	可	[目標] 憑依しているクリーチャー1体	
	《エーテル界呪文》対象のクリーチャー(憑依や寄生能力を持つものか、自身の肉体から精神を離脱させる能力を持つもの)は、現在の宿主の中にいる限り、無力化される。									
防衛術	<b>ディスマサル</b>	Lv:4 PHB p252	音声、動作	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効	可	[目標] 他次元界出身のクリーチャー1体	
	対象は、意志セーブ(通常の難易度-目標のHD+1/lv)に失敗した場合、本来属する次元界へと強制送還される。この呪文が成功しても、20%の確率で誤った次元界へと強制送還してしまう。									