

系統	ハード呪文 OIv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲
幻術	<b>ゴースト・サウンド</b>	Lv:0 PHB p222	音声、動作、物質	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・看破	不可	[効果] 実態の無い音(常人4/lv(最大20)人ぶんの音) (虚像) 術者は、幻の音を作り出す。許された範囲内ならば、音量を上下したり、音を移動させたりすることができるが、発動時に設定した音の性格(話し声、歌声、叫び声、足音など)は後から変更することができない。どのような音が何人分の音に相当するのかは、本文を参照すること。
	<b>サモン・インストゥルメント</b>	Lv:0 PHB p227	音声、動作	全ラウンド	0ft	1分/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来された手持ち式の楽器1つ (招来) 術者は、自身の選んだ手持ち式の楽器1つを、足元か、手の中に出現させる(術者が選択)。その楽器は、術者にしか使用することができない(音を鳴らすことができない)。
心術	<b>デイズ</b>	Lv:0 PHB p250	音声、動作、物質	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド	意志・無効	可	[目標] HDが4以下の人型生物1体 (強制)[精神作用] 対象は幻惑状態となり、次のアクションを失う(幻惑状態に関しては、PHB p305参照)。このことによって、攻撃にボーナスが得られるということはない。
	<b>ララバイ</b>	Lv:0 PHB p293	音声、動作	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	精神集中+1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径10ftの爆発 (強制)[精神作用] 範囲内のクリーチャーは、セーブに失敗した場合、うとうととして不注意になる。これらのクリーチャーは、(聞き耳)と(視認)判定に-5のペナルティを被る。また、これらのクリーチャーは、睡眠効果への意志セーブに-2のペナルティを受ける。
占術	<b>ディテクト・マジック</b>	Lv:0 PHB p254	音声、動作	標準	60ft	精神集中、1分/lv(解除可)	不可	不可	[効果範囲] 円錐形の放射 1ラウンド目:魔法のオーラが存在するか否か。2ラウンド目:オーラの数、最も強いオーラの強度。3ラウンド目:各オーラの強度、位置。(呪文学)判定(難易度15+呪文lv(呪文以外ならば15+術者レベル1/2))に成功した場合、呪文の系統を識別する。
	<b>ノウ・ディレクション</b>	Lv:0 PHB p262	音声、動作	標準	自身	瞬間	なし	なし	[目標] 術者 術者は、一時的に北の方角がわかる。この呪文は、他の次元界では働かない。
	<b>リード・マジック</b>	Lv:0 PHB p293	音声、動作、焦点	標準	自身	10分/lv	なし	なし	[目標] 術者 巻物や呪文書を読む。1分間に約1ページ分の文章(日本語で750文字程度)。この呪文を使用している場合、(呪文学)判定(難易度13)に成功すればグリフ・オブ・ウォーディングを、(呪文学)判定(難易度19)に成功すればシンボルを解読できる。
変成術	<b>オープン/クローズ</b>	Lv:0 PHB p213	音声、動作、焦点	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効(物体)	可(物体)	[目標] 開閉できる扉、または物体(いずれも重量30ポンド以内) 術者は、扉、宝箱、箱、窓、袋、ポーチ、ビン、樽、その他の容器などを開け閉めする。この動きを妨害するもの(錠前、かんぬきなど)がある場合、呪文は失敗する。
	<b>メイジ・ハンド</b>	Lv:0 PHB p289	音声、動作	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	精神集中	不可	不可	[目標] 重量5ポンドまでの、非魔法で、装備中でもない物体 術者は念動力を発し、対象となった物体を持ち上げ、動かすことができる。この念動力は移動アクションであり、毎ラウンド15ftまでの距離を移動させることができる。対象となった物体が呪文の距離限界を出た場合、呪文は終了する。
	<b>メッセージ</b>	Lv:0 PHB p290	音声、動作、焦点	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	10分/lv	不可	不可	[目標] クリーチャー1体/lv [言語依存] 呪文の発動時に、伝言を伝えるクリーチャー数体を指定する。それらのクリーチャーは、呪文の範囲内にいる場合、術者が囁いた言葉を聞くことができる。また、それらのクリーチャーは、術者に対して囁き返すことができる。1ftの厚さの石、厚さ1インチの金属、厚さ3ftの土は、この呪文を遮る。
	<b>メンディング</b>	Lv:0 PHB p290	音声、動作	標準	10ft	瞬間	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 1ポンドまでの物体1つ 術者は、物体1個の小さな破損を修理する。この呪文によって、壊れた魔法のロッド、スタッフ、ワンドなどを直すことはできない。また、人造を含め、クリーチャーに影響を与えることもできない。
防衛術	<b>レジスタンス</b>	Lv:0 PHB p299	音声、動作、物質	標準	接触	1分	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー 対象は魔法のエネルギーを得て、セービング・スローに+1の抵抗ボーナスを得る。
力術	<b>ダンシング・ライツ</b>	Lv:0 PHB p247	音声、動作	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1分(解除可)	不可	不可	[効果] 実態の無い光4つまで、どの2つをとっても半径10ftの距離内 [光] 以下のうちのいずれかを作り出す。「ランタンか松明様の光を4つまで」、「白熱した光の球体を4つまで」、「おぼろげに光る人型1つ」。これらは、毎ラウンド100ftの速度で移動させることができるが(精神集中は不要)、呪文の範囲内を出ると、消滅してしまう。
	<b>フレア</b>	Lv:0 PHB p276	音声	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	頑健・無効	可	[効果] 光の爆発 [光] 対象1体は、「目がくらんだ状態(PHB p311参照)」となり、1分の間、攻撃ロール、および(視認)(捜索)の各判定に-1のペナルティを被る。[光]の呪文は、自身の呪文レベル以下の[闇]呪文を相殺し、解呪する。
	<b>ライト</b>	Lv:0 PHB p293	音声、物質	標準	接触	10分/lv(解除可)	不可	不可	[目標] 接触した物体 [光] 対象となった物体は松明のように輝き、半径20ftを照らす(さらにその先20ftの範囲は、薄暗く照らし出される)。ダークネス呪文の範囲内では、この呪文は機能しない。[光]の呪文は、自身の呪文レベル以下の[闇]呪文を相殺し、解呪する。
共通	<b>プレスティディジティション</b>	Lv:0 PHB p279	音声、動作	標準	10ft	1時間	本文参照	不可	[目標/効果/効果範囲] 本文参照 術者は、単純な魔法の効果を起こす。1ポンドの物体をゆっくりと持ち上げたり、1立方ftの物体に色を塗ったり、1ポンドの物体を暖めたり、冷やしたりできる。これらの効果は、いずれも呪文の持続時間が終了すると、消えてしまう。道具や武器を作り出したり、精神集中を妨害したりすることはできない。

系統	ハード呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲
幻術	<b>ヴェントリロキズム</b>	Lv:1 PHB p208	音声、焦点	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv(解除可)	意志・看破	不可	[効果] 理解できる音、たいていは話し言葉 (虚像) 術者は、自分の声(や、口から出せるその他の音声)を、他の場所から出しているように見せかける。これを聞き、セーブに成功したクリーチャーは、この音声は呪文によるものだということがわかる(が、依然として音声は聞こえる)。
	<b>サイレント・イメージ</b>	Lv:1 PHB p227	音声、動作、焦点	標準	長距離(400ft+40ft/lv)	精神集中	意志・看破	不可	[効果範囲] 1辺10ftの立方体の区画4+1/lv個ぶんまでの虚像(自在) (虚像) 術者は、自身の思い描いた、物体、クリーチャー、力場の、視覚的な幻影を作り出す。匂いや音声を作り出すことはない。術者は、呪文の範囲内であれば、幻影を動かすことができる。
	<b>ディスガイズ・セルフ</b>	Lv:1 PHB p250	音声、動作	標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者 (幻覚) 術者は、自身の外見を変える。身長は±1ftまで変えることができ、また、体型も自在に変えることができる。さらに、自身の特徴を隠したり、特徴を付け加えたりすることもできる。この呪文を変装のために使用した場合、〈変装〉判定に+10のボーナスを得る。
	<b>ニストゥルズ・マジック・オーラ</b>	Lv:1 PHB p261	音声、動作、焦点	標準	接触	1日/lv(解除可)	不可(本文参照)	不可	[目標] 接触した、5ポンド/lvまでの物体1つ (幻覚) 対象となったアイテムを、“魔法のアイテムでない”か、“術者の指定したタイプの魔法のアイテムである”か、“術者の指定した、別の呪文の対象である”かのように見せかける(ディテクト呪文などに対して)。アイデンティファイ呪文などを使用し、セーブに成功すれば、これが偽物であるということがわかる。
	<b>マジック・マウス</b>	Lv:1 PHB p287	音声、動作、物質	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	チャージ消費まで永続	意志・無効(物体)	可(物体)	[目標] クリーチャー1体または物体1つ (幻覚) 術者は、魔法の口を作り出す。この口は、日本語にして75文字までの言葉を記憶し、喋る(最大で10分まで)。視覚的または聴覚的な条件を設定すること(有効距離15ft/lv以内)。ダークネスやサイレンス、〈忍び足〉や〈変装〉などは、この条件を欺く。[物質要素:翡翠の粉末(10gp)]
召喚術	<b>アンシオン・サーヴァント</b>	Lv:1 PHB p200	音声、動作、物質	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv	不可	不可	[効果] 不可視で、精神も姿形もない従者1人 (創造) 術者は、“見えざる従者”を作り出す。この従者は、術者の与えた命令に従い、単純な労働をこなす。この従者の有効[筋力]は2である。この従者に、難易度11以上の技能判定や、未修得では使用できない技能を必要とする作業を行わせることはできない。
	<b>キュア・ライト・ウーンズ</b>	Lv:1 PHB p218	音声、動作	標準	接触	瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー (治療) 接触した生きているクリーチャーから1d8+1/lv(最大+5)点のダメージを癒す。また、近接接触攻撃で、アンデッドには同じ値のダメージを与える。
	<b>グリース</b>	Lv:1 PHB p219	音声、動作、物質	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可/反応・無効	不可	[目標] 物体1つ、あるいは1辺10ftの正方形 (創造) 目標は、脂の層で包まれる。呪文の発動時に、目標となった床の上に立っていたクリーチャーは、セーブに失敗した場合、転倒する。この脂で包まれた床を歩く場合、〈平衡感覚〉判定(難易度10)に成功すれば、通常の1/2の速度で移動することができる(5以上の差で失敗した場合、再セーブを行うこと)。物体に対しては本文参照。
	<b>サモン・モンスター I</b>	Lv:1 PHB p229	音声、動作、焦点	全ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体 (招来)[可変][アストラル界、影界、元素界呪文] 術者は、来訪者1体を招来する(地、水、火、風、善、悪、秩序、または混沌のクリーチャーを招来するために使用すると、招来呪文はそのタイプの呪文となる)。
	<b>エクストラクト・ドラッグ</b>	Lv:1 BoVD p89	音声、動作、焦点	1分	接触	永続	なし	なし	[効果] 麻薬1回分 (創造) 術者は、焦点具から魔法の麻薬を作成し、その煙を立ち昇らせる。麻薬の効果を得るには、1ラウンド以内に、標準アクションを使ってこの煙を吸引しなければならない。[焦点具:金属(⇒バカラン);石(⇒ヴォデア);水(⇒サニッシュ);風(⇒モーティン蒸気);木(⇒マッシュルームの粉)]
死霊術	<b>コース・フィアー</b>	Lv:1 PHB p222	音声、動作	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1d4ラウンドあるいは1ラウンド	意志・不完全	可	[目標] 5HD以下の生きているクリーチャー1体 [恐怖、精神作用] セーブに失敗した目標は1d4ラウンドの間、恐れ状態となる(PHB p303参照)。セーブに成功した場合は1ラウンドの間、怯え状態となる(PHB p303参照)。コース・フィアーはリムーヴ・フィアーを相殺し、解呪する。
心術	<b>コンフュージョン、レッサー</b>	Lv:1 PHB p227	音声、動作	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体 (強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは混乱状態となり、自分の行動を自分で決めることができない(d%をロールし、PHB p305を参照すること)。なお、混乱状態のクリーチャーを攻撃しても、攻撃ロールに特別な利益を受けられるわけではない。
	<b>スリープ</b>	Lv:1 PHB p244	音声、動作、物質	全ラウンド	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv	意志・無効	可	[効果範囲] 半径10ftの爆発 (強制)[精神作用] 範囲内の生きているクリーチャーは、睡眠状態となる。この呪文は4HDぶんのクリーチャーに作用する(HDの低いものから順番)。眠っているクリーチャーは無防備状態(PHB p311参照)であるが、標準アクションを用いれば、これらのクリーチャーを起こすことができる。
	<b>ターシャズ・ヒディアス・ラフター</b>	Lv:1 PHB p246	音声、動作、物質	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体 (強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは爆笑し、うつ伏せに倒れる。爆笑しているクリーチャーは、アクションを取ることができない。この呪文は、[知力]が2以下のクリーチャーには作用しない。また、術者とクリーチャー種別が異なる目標は、この呪文に対するセーブに+4のボーナスを得る。
	<b>チャーム・バースン</b>	Lv:1 PHB p248	音声、動作	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv	意志・無効	可	[目標] 人型生物1体 (魅惑)[精神作用] 対象は、術者に対する態度が“友好的”となる。対象が、術者やその一行から脅威を受けている場合、この呪文に対するセーブに+5される。対象が普通の状態ではないようなことをさせる場合、術者は対抗[魅力]判定に成功しなければならない。
	<b>ヒプノティズム</b>	Lv:1 PHB p267	音声、動作	全ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	2d4ラウンド(解除可)	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー数体、どの2体をとっても30ftの距離内 (強制)[精神作用] 対象は、恍惚状態(PHB p305)となる。この呪文は、2d4HDぶんのクリーチャーに作用する。視覚や聴覚のないクリーチャーには、この呪文は作用しない。なお、セーブに失敗した対象は、この呪文に作用されたことを覚えていない。
	<b>ソロウ</b>	Lv:1 BoVD p97	音声、動作、物質	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体 [悪、精神作用] 目標となったクリーチャーは悲しみに打ちひしがれ、攻撃ロール、セーブ、能力値判定、技能判定に-3のペナルティを被る。
占術	<b>アイデンティファイ</b>	Lv:1 PHB p196	音声、動作、物質	1時間	接触	瞬間	不可	不可	[目標] 接触した物体1個 魔法のアイテムの持つ、すべての魔法的機能を明らかにする。また、そのアイテムの起動方法(合言葉など)や、残っているチャージ数なども明らかにする。[物質要素:真珠の粉末(100gp)]
	<b>コンプリヘンド・ランゲージズ</b>	Lv:1 PHB p226	音声、動作、物質	標準	自身	10分/lv	なし	なし	[目標] 術者 術者は、クリーチャーの話し言葉を理解するか、本来自分が理解できない言語で書かれた文章を読む。術者は、理解しようとする目標に接触しなければならない。文章を読む場合、術者は、1分につき1ページ(日本語にして約750文字)を読むことができる。なお、その言語を使用できるようになるわけではない。

系統	ハード呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	
占術	<b>ディテクト・シークレット・ドアーズ</b>	Lv:1 PHB p253	音声、動作	標準	60ft	精神集中、1分/lv(解除可)	不可	不可	[効果範囲] 円錐形の放射	
	術者は、範囲内にいる隠し扉を探知する。1ラウンド目:隠し扉が存在するか否か。2ラウンド目:隠し扉の数、それぞれの位置。以後1ラウンド毎に:術者が詳しく調べた特定の隠し扉1つの、メカニズムが作動方法。									
変成術	<b>アニメイト・ロープ</b>	Lv:1 PHB p200	音声、動作	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	不可	不可	[目標] 長さが50ft+5ft/lvまでの、ロープ状の物体1つ	
	対象となったロープを使用して、遠隔接触攻撃に成功した場合、このロープは対象に巻きつく(射撃単位10ft)。このロープに巻きつかれたクリーチャーは、“からみつかれた状態”となる(PHB p303:〈脱出術〉難易度20)。このロープの太さが1インチとは著しく異なる場合、本文参照。									
	<b>イレイズ</b>	Lv:1 PHB p203	音声、動作	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	本文参照	不可	[目標] 巻物1つ、または書物2ページ分	
	術者は、文章から文字を消し去る。この呪文によって、アーケイン・マーク、イクスプローシヴ・グルーンス、グリフ・オブ・ウォーディング、セピア・スネーク・シジルを取り除くことができる(術者lv判定、難易度15: 出目1~2で自動失敗)が、シンボルやイリュージョン・スクリプトを取り除くことはできない。									
	<b>エクスペディシャス・リトリート</b>	Lv:1 PHB p211	音声、動作	標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者	
	術者の、地上での基本移動速度は、+30ftされる(跳躍距離も強化される)。穴掘り、登攀、水泳、飛行などの移動速度には影響しない。このボーナスは、強化ボーナスとして扱われる。									
	<b>フェザー・フォール</b>	Lv:1 PHB p271	音声	フリー	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	意志・無効(無害、物体)	可(物体)	[目標] 自由落下する物体がクリーチャー1つ/lv	
	対象は、どの2つをとっても20ftの距離に収まっていなければならない。対象となったクリーチャーと物体の落下速度は、60ft/ラウンドに低下する。大型のクリーチャーは対象2つぶん、超大型のクリーチャーは対象4つぶんとして扱われる。									
<b>チート</b>	Lv:1 BoVD p99	音声、動作、焦点	標準	自身	1分/lvまたはチャージ消費	不可	不可	[目標] 術者		
[悪] 術者は、運任せのゲームの確率に干渉する(例えば、術者は、ゲーム中で行われる賭け事のダイス・ロールに振り直しを要求し、出目の悪かったほうを“なかつたこと”にすることができる)。この呪文では、魔法的なアイテムや勝負には、干渉することができない。										
<b>ノー・ライト</b>	Lv:1 BoVD p102	音声、動作	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	不可	不可	[効果範囲] 半径20ftの拡散		
術者は、暗闇のエリアを作り出す。このエリア内では、魔法の力を持たない光源は、照明としての役に立たない。暗視を持つクリーチャーは、この範囲内を見通すことができる。この呪文は、ライト呪文が、より高レベルの[光]呪文によって解呪される。										
防衛術	<b>アラーム</b>	Lv:1 PHB p200	音声、動作、焦点	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	2時間/lv(解除可)	不可	不可	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした半径20ftの放射	
	超小型以上のクリーチャーが、合言葉を言わずに範囲内に踏み込んだ場合、アラームが作動する。この呪文が、エートル状態やアストラル状態のクリーチャーを感知することはない。[精神的アラーム:1マイル以内]にいた場合、術者は精神的に察知する。音響的アラーム:1ラウンドの間、ベルのような音が半径60ft以内に響く(180ftまで聞こえる。)									
	<b>アンディテクタブル・アラインメント</b>	Lv:1 PHB p201	音声、動作	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間	意志・無効(物体)	可(物体)	[目標] クリーチャー1体または物体1つ	
	対象となった物体あるいはクリーチャーは、どのような占術によっても、属性を感知されない。									
<b>オブスキュア・オブジェクト</b>	Lv:1 PHB p214	音声、動作、物質	標準	接触	8時間(解除可)	意志・無効(物体)	可(物体)	[目標] 100ポンド/lvまでの接触した物体1個		
対象となった物体は、占術(念視)の目標とならず、占術(念視)によって知覚されることもない。										
<b>リムーヴ・フィアー</b>	Lv:1 PHB p296	音声、動作	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	10分	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 1+1/4lv体のクリーチャー、どの2体をとっても30ftの距離内		
対象は、[恐怖]に対するセーブに+4の士気ボーナスを得る。また、対象が[恐怖]効果の影響を受けていた場合、その効果は抑止される。この呪文は、コース・フィアーを相殺し、解呪する。										

系統	ハード呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	
幻術	<b>インヴィジビリティ</b>	Lv:2 PHB p203	音声、動作、物質	標準	自身または接触	10分/lv(解除可)	なし/意志・無効(無害、物体)	なし/可(無害、物体)	[目標] 術者または重量が100ポンド/lv以内のクリーチャー1体が物体1つ	
	(幻覚) 対象は不可視状態となる(PHB p310参照)。装備も不可視化されるが、足音や、光源からの光には影響しない。また、落とした物体は、通常通り見えるようになる。対象が攻撃的な行動を行った場合、この効果は即座に終了する(ただし、間接的に害をなすことは、攻撃的な行動には含まれない)。									
	<b>サイレンス</b>	Lv:2 PHB p227	音声、動作	標準	長距離(400ft+40ft/lv)	1分/lv(解除可)	意志・無効/不可(物体)	可/不可(物体)	[効果範囲] クリーチャー、物体、空間の一点を中心とした半径15ftの放射	
	(幻覚) 効果範囲内の音は消え、会話は不可能となる。また、効果範囲内では、音声要素のある呪文や、合言葉のあるアイテムは使えず、[音波]や[言語依存]の効果も無効化される。同意しないクリーチャーを対象とした場合、対象はセーブを行うことができる。									
	<b>ヒプノティック・パターン</b>	Lv:2 PHB p268	音声、動作、物質	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	精神集中+2ラウンド	意志・無効	可	[効果範囲] 半径10ftの拡散	
	(紋様[精神作用] 呪文の範囲内は、多彩な光に包まれる。範囲内にいる、2d4+1/lv(最大+10)HDぶんのクリーチャーは、恍惚状態となる(PHB p305参照)。視覚のないクリーチャーには、この呪文は効果が無い。									
	<b>ブラー</b>	Lv:2 PHB p273	音声	標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー	
	(幻覚) 対象となったクリーチャーの輪郭は霞み、視認困難(失敗率20%)の状態となる。シー・インヴィジビリティの呪文では、この効果を見破ることはできないが、ツール・シーイングならば、この効果を無視することができる。									
<b>マイナー・イメージ</b>	Lv:2 PHB p285	音声、動作、焦点	標準	長距離(400ft+40ft/lv)	精神集中+2ラウンド	意志・看破	不可	[効果範囲] 10ftの区画4+1個/lv分		
(虚像) 術者は、自身の思い描いた、物体、クリーチャー、力場の、視覚的および音響的な幻影を作り出す(ただし、意味のある台詞を喋らせることはできない)。この呪文は、匂いを作り出すことはない。術者は区画の範囲内であれば、幻影を動かすことができる。										
<b>ミスディレクション</b>	Lv:2 PHB p288	音声、動作	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv	不可/意志・無効	不可	[目標] 1辺10ftの立方体までのクリーチャー1体が物体1つ		
(幻覚) 呪文発動時に、距離内にある他の物体1つを選択すること。目標が「オーラを見る」種類の呪文の対象となった場合、目標のオーラは感知されず、代わりに“選択した物体のオーラ”が感知される(セーブ不可)。また、それらの呪文に対し、“選択した物体”に基づいた情報だけを与える(意志・無効)。										
<b>ミラー・イメージ</b>	Lv:2 PHB p288	音声、動作	標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者		
(虚像) 術者は、1d4+1/3lv体の分身を作り出す(最大で8体)。この分身は、術者の5ft以内に留まる。分身のACは、10+サイズ修正値+[敏捷力]修正値である。攻撃が命中した場合、その分身は消える。効果範囲呪文の対象となった場合、分身は術者と同じ反応をする(が、消えはしない)。										

系統	ハード呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	
召喚術	<b>キュア・モデレット・ウーンズ</b>	Lv:2 PHB p217	音声、動作	標準	接触	瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー	
	(治療) 接触した生きているクリーチャーから2d8+1/lv(最大+10)点のダメージを癒す。また、近接接触攻撃で、アンデッドには同じ値のダメージを与える。									
	<b>グリッターダスト</b>	Lv:2 PHB p220	音声、動作、物質	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	不可/意志・無効	可	[目標] 半径10ftの拡散内のクリーチャーおよび物体	
	(創造) 範囲内のクリーチャーは、金色の塵を浴びる。呪文の持続時間中、この塵を取り除くことはできず、この塵を浴びたクリーチャーは、盲目状態となる(意志・無効)。また、クリーチャーの輪郭は浮き出され、不可視状態を無効化するとともに、〈隠れ身〉判定に-40のペナルティを与える(セーブ不可)。									
	<b>サモン・スウォーム</b>	Lv:2 PHB p228	音声、動作、物質	全ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	精神集中+2ラウンド	不可	不可	[効果] バットかスパイダーかラットのスウォーム1つ	
	(招来) 術者は、ラット、スパイダー、バットのいずれかのスウォームを招来する。このスウォームは、すでにクリーチャーがいる空間に出現させることもできる。これらのスウォームは、最も近くにいるクリーチャーを攻撃し、追跡する。術者が命令を与えることはできない。									
<b>サモン・モンスター II</b>	Lv:2 PHB p229	音声、動作、焦点	全ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内		
(招来) [可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》術者は、2lvのクリーチャー1体か、1lvのクリーチャー1d3体を招来する。										
<b>ディレイ・ポイズン</b>	Lv:2 PHB p256	音声、動作	標準	接触	1時間/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー		
(治療) 対象は、一時的に毒への完全耐性を得る。対象が受けた毒は、呪文の持続時間の間、害を及ぼさない。この呪文は、すでに受けてしまっている毒の効果には、何の影響もない。										
死霊術	<b>スケーア</b>	Lv:2 PHB p240	音声、動作、物質	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lvまたは1ラウンド	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体/3lv、どの2体をとっても30ftの距離内	
	[恐怖、精神作用] セーブに失敗した目標は1d4ラウンドの間、恐れ状態となる(PHB p303参照)。セーブに成功した目標は、1ラウンドの間、怯え状態となる(PHB p303参照)。5HD以下のクリーチャーは、セーブに成功した場合でも、1ラウンドの間、恐れ状態となる。									
	<b>ブラインドネス/デフネス</b>	Lv:2 PHB p274	音声	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	永続(解除可)	頑健・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー	
この呪文の対象となったクリーチャーは、盲目状態(PHB p311)か、聴覚喪失状態(PHB p308)となる。発動時に、術者が選択すること。										
<b>ダンス・オヴ・ルーイン</b>	Lv:2 BoVD p99	音声、動作	全ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	反応・半減	可	[効果範囲] 術者を中心とした拡散		
[悪] 術者はこの呪文を発動するために踊り、歌う。呪文が発動すると、ばちばちと音を立てるエネルギーの波が閃き、範囲内の、デーモンでないクリーチャー全員に、2d20点のダメージを与える。										
心術	<b>アニマル・トランス</b>	Lv:2 PHB p199	音声、動作	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	精神集中	意志・無効	可	[目標] [知力]が1~2の、動物か魔獣	
	(強制) [音波、精神作用] 目標となった動物や魔獣は、恍惚状態(PHB p305)となる。この呪文は、2d6HDのクリーチャーに作用する(術者に近いものから順番)。攻撃や番をする訓練を受けていない目標(魔獣とダイア・アニマルを除く)は、セーブを行うことができない。									
	<b>アニマル・メツセンジャー</b>	Lv:2 PHB p199	音声、動作、物質	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1日/lv	不可	可	[目標] 超小型サイズの動物1体	
	(強制) [精神作用] 対象は、術者の移動した場所へと移動する。対象は、術者以外に飼いやられたり、訓練されているわけではない。術者は対象に、小さなアイテムやメモなどを括りつけることができる。対象が、指定された場所に到着した場合、呪文の持続時間中、受け取る相手を持つ。									
	<b>エンソール</b>	Lv:2 PHB p212	音声、動作	全ラウンド	中距離(100ft+10ft/lv)	1時間以内	意志・無効	可	[目標] クリーチャー何体でも	
	(魅惑) [音波、言語依存、精神作用] 術者は、この呪文を発動する際に、喋るか歌うかなどをしなければならない。目標(たち)は、術者に注目し、術者に対する態度が“友好的”であるときみされる。術者の属する宗教や種族に対して非友好的なキャラクターは、セーブに+4を得る。本文参照。									
	<b>カム・エモーションズ</b>	Lv:2 PHB p216	音声、動作	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	精神集中、1ラウンド/lvまで	意志・無効	可	[効果範囲] 半径20ftの拡散	
	(強制) [精神作用] 範囲内のクリーチャーは沈黙化され、身を守る以外の破壊的行動が取れなくなったり、暴力的行動が取れなくなったりする(攻撃やダメージを受けた場合、この効果は消える)。土気ボーナス、[恐怖]効果、混乱状態、“勇気鼓舞の呪歌”や“激怒”などは、呪文の持続時間中、抑止される。									
	<b>サジェスチョン</b>	Lv:2 PHB p227	音声、物質	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lvまたはチャージ消費	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体	
	(強制) [言語依存、精神作用] 対象に1~2文程度の示唆を与え、それに従わせる。この示唆は、もっともらしいものでなければならない(示唆が適切である場合、DM判断で、セーブに-1から-2程度のペナルティを与えてもよい)。明らかに自身の害になるような行動を示唆した場合、呪文は無効化される。特殊な行動の喚起に関しては、本文参照。									
<b>デイズ・モンスター</b>	Lv:2 PHB p252	音声、動作、物質	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド	意志・無効	可	[目標] HDが6以下のクリーチャー1体		
(強制) [精神作用] 対象は幻惑状態となり、次のアクションを失う(幻惑状態に関しては、PHB p305参照)。デイズ呪文と異なり、この呪文は、どのような種類のクリーチャーでも対象にすることができる。										
<b>ヒロイズム</b>	Lv:2 PHB p268	音声、動作	標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー		
(強制) [精神作用] 対象は、攻撃ロール、セーブ、技能判定に+2の土気ボーナスを得る。										
<b>ホールド・パースン</b>	Lv:2 PHB p283	音声、動作、焦点	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	[目標] 人型生物1体		
(強制) [精神作用] 対象は、麻痺状態となる。麻痺状態のクリーチャーは、有効[筋力]と有効[敏捷力]が0であり、精神的なアクションしか取ることができない(PHB p310参照)。この呪文の対象は、毎ラウンド1度、全ラウンド・アクションを消費することによって、再セーブを行うことができる。										
<b>レイジ</b>	Lv:2 PHB p297	音声、動作	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	精神集中、1分/lv(解除可)	不可	可	[目標] 生きているクリーチャー1体/3lv、どの2体をとっても30ftの距離内		
(強制) [精神作用] 同意する対象は、[筋力][耐久力]に+2のボーナスと、意志セーブに+1の土気ボーナスを得るが、ACに-2のペナルティを被る。バーバリアンの激怒の能力と異なり、呪文が終了しても疲労状態となることはない。										
<b>アディクション</b>	Lv:2 BoVD p85	音声、動作、麻薬	標準	接触	瞬間	頑健・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体		
対象は麻薬中毒となる(BoVD p41参照)。術者レベルにより、対象の中毒度は変化する(1~5だと“低”以下、6~10だと“中”以下、11~15だと“高”以下、16~20未満だと“極高”以下)。[麻薬要素:どれでも、対象はこの麻薬の中毒となる]										
<b>ウェイヴ・オヴ・グリーフ</b>	Lv:2 BoVD p88	動作、物質	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[効果範囲] 円錐形		
[悪、精神作用] 呪文の発動時に範囲内にいたクリーチャーは、悲しみに打ちひしがれる。このことによって、攻撃ロール、セーブ、能力値判定、技能判定に-3の土気ペナルティを被る。										

系統	ハード呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	
占術	<b>タンズ</b>	Lv:2 PHB p247	音声、物質	標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	不可	[目標] 接触したクリーチャー	
	目標となったクリーチャーは、あらゆる言語を理解し、話すことができる。また、目標の声を聞くことができるクリーチャーは、目標の喋っている内容を理解する。									
	<b>ディテクト・ソウツ</b>	Lv:2 PHB p254	音声、動作、焦点	標準	60ft	精神集中、1分/lv(解除可)	意志・無効	不可	[効果範囲] 円錐形の放射	
	[精神作用] 術者は、範囲内の思考を感知する。1ラウンド目:[知力]1以上の思考が存在するか否か。2ラウンド目:思考している精神の数、それぞれの[知力]値(術者と10以上の差がある場合、術者は朦朧する)。3ラウンド目:いずれか1つの精神の表面的な思考。									
変成術	<b>ロケット・オブジェクト</b>	Lv:2 PHB p300	音声、動作、焦点	標準	長距離(400ft+40ft/lv)	1分/lv	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした半径400ft+40ft/lvの円	
	術者は、よく知っているか、はっきりと視覚的に思い描ける物体1つの方向を感知する。そうした物品が範囲内に複数ある場合、最も術者に近い物品が感知される。ボリモーフ・エニイ・オブジェクトは、この呪文を欺く。この呪文によって、クリーチャーを感知することはできない。鉛の層は、この呪文を遮る。									
	<b>イーグルズ・スプレンダー</b>	Lv:2 PHB p202	音声、動作、物質	標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー	
	対象となったクリーチャーはより落ち着きが出て、意見がはっきり言えるようになり、人格的な説得力が高められる。このことにより、[魅力]に+4の強化ボーナスを得る。									
変成術	<b>ウィスパリング・ウィンド</b>	Lv:2 PHB p206	音声、動作	標準	1マイル/lv	1時間/lvまで、またはチャージ消費	不可	不可	[効果範囲] 半径10ftの拡散	
	[風] 術者は、日本語にして75文字までのメッセージを送る。このメッセージは、術者のよく知っている特定の場所へ向かう(1マイル/時から1マイル/分の速度で移動する)。この呪文のメッセージが、音声要素を満たしたり、合言葉を使ったりすることはできない。									
	<b>オルター・セルフ</b>	Lv:2 PHB p214	音声、動作	標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者	
	術者は、自身と同じ種別のクリーチャーの姿をとる(1/lv(最大5)HD以内)。サイズ分類は±1段階まで変えることができ、また、変身後の姿が持つ肉体的な能力(穴掘り、登攀、水泳、翼による飛行、外皮、肉体的武器、種族ボーナスなど)を得る。この呪文は、〈変装〉判定に+10のボーナスを与える。									
	<b>キャッツ・グレイス</b>	Lv:2 PHB p217	音声、動作、物質	標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー	
	対象となったクリーチャーは、より機敏かつ軽やかに調和のとれた動きができるようになり、[敏捷力]に+4の強化ボーナスを得る。									
変成術	<b>パイロテクニクス</b>	Lv:2 PHB p263	音声、動作、物質	標準	長距離(400ft+40ft/lv)	1d4+1ラウンド/1d4+1ラウンド	意志・無効/頑健・無効	可/不可	[目標] 1辺20ftの立方体までの火元1つ	
	以下の二つから選択すること。[火花:120ft以内の対象は、盲目状態となる(意志・無効、1d4+1ラウンド)。煙突:火元から20ftに煙が立ち込め(1ラウンド/lv)。][筋][数]に-4を与える(頑健・無効、煙を出して1d4+1ラウンド)。[物質要素:火(使用された部分の火は消えてしまう。火元として使用されたクリーチャーは、1点/lvのダメージを被る)]									
	<b>フォクセス・カニング</b>	Lv:2 PHB p272	音声、動作、物質	標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー	
	対象となったクリーチャーは頭がよくなり、[知力]に+4の強化ボーナスを得る。									
力術	<b>サウンド・バースト</b>	Lv:2 PHB p227	音声、動作、焦点	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・不完全	可	[効果範囲] 半径10ftの拡散	
	[音波] 範囲内のクリーチャーは1d8点の[音波]ダメージを受け、セーブに失敗した場合、朦朧状態(PHB p311)となる。聴覚を持たない(または聴覚喪失状態の)クリーチャーには、朦朧効果はない。									
	<b>シャッター</b>	Lv:2 PHB p235	音声、動作、物質	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効(物体)/頑健・半減	可(物体)	[効果範囲/目標] 半径5ftの拡散か、固体1つか、結晶質のクリーチャー1体	
	[音波] この呪文を範囲攻撃として使用した場合、範囲内の1/lvポンドの物体が破壊される。固体の物体1つを目標にとった場合、10/lvポンドまでの重量ならば、その目標を破壊できる。結晶質のクリーチャーを目標にとった場合、1d6(最大10d6)点の[音波]ダメージを与える(頑健・半減)。									
力術	<b>ダークネス</b>	Lv:2 PHB p246	音声、物質	標準	接触	10分/lv(解除可)	不可	不可	[目標] 接触した物体	
	[闇] 対象となった物体は、半径20ftに薄暗い光を放つ。このことにより、範囲内のクリーチャーへの攻撃は、視認困難(失敗確率20%)の影響を受ける。夜目や暗視を持つクリーチャーでも、この失敗確率を無視することはできない。[闇]の呪文は、自身の呪文レベル以下の[光]呪文を相殺し、解呪する。									
	<b>ソング・オヴ・フェスタリング・デス</b>	Lv:2 BoVD p97	音声	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	精神集中	頑健・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体	
[悪] 術者は、悲しげな遠吠えを歌う。術者は、〈芸能:歌唱〉判定(難易度20)に成功しなければならない。セーブに失敗した目標は、肉体が発疹化膿し、疫病にかかったかのようにぐちゃぐちゃになる。このことにより、目標は、毎ラウンド2d6点のダメージを被る。										

系統	ハード呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	
幻術	<b>イリュージョン・スクリプト</b>	Lv:3 PHB p203	音声、動作、物質	1分以上	接触	1日/lv(解除可)	意志・無効	可	[目標] 接触した10ポンド以内の物体1つ	
	(惑乱)[精神作用] 術者は、意図した対象にしか読めない文章を書く。幻術士には、文章がこの呪文によるものであることがわかる。意図しない対象は、文章を読もうと試みた場合、セーブを行う。失敗した場合、その対象は、術者が指定しておいた示唆一つに従う。[物質要素:鉛入りインク(50gp)]									
	<b>インヴィジビリティ・スフィア</b>	Lv:3 PHB p204	音声、動作、物質	標準	接触	10分/lv(解除可)	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 接触したクリーチャーか物体を中心とした10ftの放射	
	(幻覚) 呪文の発動時に範囲内にいたクリーチャーは、不可視状態となる(PHB p310参照)。この効果範囲は、呪文の受け手とともに移動する。呪文の受け手が攻撃的な行動をとった場合、呪文は終了する。それ以外のクリーチャーが攻撃を行った場合、そのクリーチャーの不可視状態だけが解除される。									
	<b>ディスプレイスメント</b>	Lv:3 PHB p251	音声、物質	標準	接触	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー	
(幻覚) 呪文の対象は、本来の位置から2ft離れたところに見える。これにより、完全視認困難と同様の利点を得る(失敗確率50%;ただし、通常の完全視認困難とは異なり、攻撃の対象に取ることは普通にできる)。トゥルー・シーイングの呪文は、この呪文の効果を見破ることができる。										
幻術	<b>メジャー・イメージ</b>	Lv:3 PHB p290	音声、動作、焦点	標準	長距離(400ft+40ft/lv)	精神集中+3ラウンド	意志・看破	不可	[効果範囲] 1辺10ftの立方体の区画4+1/lv個ふんまでの虚像(自在)	
	(虚像) 術者は、自身の思い描いた、物体、クリーチャー、力場の、視覚的な幻影を作り出す。術者はまた、匂い、音声、温度の幻影も作り出すことができる。術者は区画の範囲内であれば、幻影を動かすことができる。この幻影に攻撃が命中した場合、幻影は消えてしまう。									
	<b>コース・オヴ・ザ・ビュートリッド・ハスク</b>	Lv:3 BoVD p89	音声、動作、物質	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド+1d10分	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体	
(惑乱)[悪、恐怖、精神作用] 対象は、自分の筋肉が腐り、剥がれ落ち、内臓をばらまいていると信じ込む。セーブに失敗した場合、1ラウンドの間幻惑状態(PHB p305参照)となり、その次のラウンドから昏睡状態(PHB p305参照)となる。これは1d10分続き、通常の方法では目を覚ますことができない。										

系統	ハード呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	
召喚術	<b>キュア・シリアス・ウーンズ</b>	Lv:3 PHB p217	音声、動作	標準	接触	瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー	
	(治療) 接触した生きているクリーチャーから3d8+1/lv(最大+15)点のダメージを癒す。また、近接接触攻撃で、アンデッドには同じ値のダメージを与える。									
	<b>サモン・モンスター III</b>	Lv:3 PHB p229	音声、動作、焦点	全ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(招来)[可変][アストラル界、影界、元素界呪文] 術者は、3lvのクリーチャー1体か、2lvのクリーチャー1d3体か、1lvのクリーチャー1d4+1体を招来する。									
	<b>セビア・スネーク・シジル</b>	Lv:3 PHB p245	音声、動作、物質	10分	接触	チャージ消費まで永続/1d4日+1日/lv	反応・無効	不可	[目標] 接触した本、あるいは書き物1部	
(創造)[力場][エーテル界呪文] 術者は、日本語にして75文字程度の文章に、魔法の印を書き記す。この文章を読んだクリーチャーは、文章から現れたセビア色の蛇に襲われ、セーブに失敗した場合、活動停止状態となる(本文参照)。[物質要素:琥珀の粉末(500gp)]										
	<b>ファントム・ステード</b>	Lv:3 PHB p270	音声、動作	10分	0ft	1時間/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 半ば実在する馬のようなクリーチャー1体	
(創造) 術者は、大型サイズの馬のようなクリーチャーを召喚し、術者の選択した特定の一人の乗騎とさせる。この乗騎は、以下のデータを持つ。[1/lv+7hp: AC18(-1サイズ、+4外皮、+5敏)]; 移動速度20ft/lv; 運搬能力:騎乗者1人+10ポンド/lv; 特殊能力:術者のlvにより変化、本文参照]										
死霊術	<b>ファイア</b>	Lv:3 PHB p270	音声、動作、物質	標準	30ft	1ラウンド/lvまたは1ラウンド	意志・不完全	可	[効果範囲] 円錐形の爆発	
[恐怖、精神作用] 範囲内の生きているクリーチャーは、セーブに失敗すると、恐怖状態(PHB p304)となる。恐怖状態のクリーチャーが追い詰められた場合、戦闘状態(PHB p307)となる。セーブに成功したクリーチャーは、1ラウンドの間、怯え状態(PHB p303)となる。										
心術	<b>グッド・ホープ</b>	Lv:3 PHB p218	音声、動作	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 生きているクリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(強制)[精神作用] 対象は強い希望を受け、攻撃ロール、武器のダメージ・ロール、セーブ、能力値判定、技能判定に+2の士気ボーナスを得る。この呪文はクラッシング・ディスベアを相殺し、解呪する。									
	<b>ギアス、レッサー</b>	Lv:3 PHB p217	音声	全ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1日/lvまたはチャージ消費(解除可)	意志・無効	可	[目標] 7HDまでの生きているクリーチャー1体	
	(強制)[言語依存、精神作用] 術者は、対象に対して命令を下す。この命令は、自殺的な行動であったり、確実に死をもたらす行動であったりしてはならない。目標が、24時間を通じて、この命令に従わなかった場合、その24時間毎に全ての能力値に-2のペナルティを与える(-8まで累積する)。									
	<b>クラッシング・ディスベア</b>	Lv:3 PHB p219	音声、動作、物質	標準	30ft	1分/lv	意志・無効	可	[効果範囲] 円錐形の爆発	
	(強制)[精神作用] 範囲内のクリーチャーは深い絶望を感じ、攻撃ロール、武器のダメージ・ロール、セーブ、能力値判定、技能判定に-2の士気ペナルティを被る。この呪文はグッド・ホープを相殺し、解呪する。									
	<b>コンフュージョン</b>	Lv:3 PHB p226	音声、動作、物質	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[効果範囲] 半径10ftの爆発	
(強制)[精神作用] 範囲内のクリーチャーは混乱状態となり、自分の行動を自分で決めることができない(d%をロールし、PHB p305を参照すること)。混乱状態のクリーチャーが攻撃を受け、次の自分のターンも混乱状態が続いていた場合、自動的にそのキャラクターだけを攻撃する(機会攻撃も同様)。										
	<b>チャーム・モンスター</b>	Lv:3 PHB p248	音声、動作	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1日/lv	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体	
(魅惑)[精神作用] 対象は、術者に対する態度が“友好的”となる。対象が、術者やその一行から脅威を受けている場合、この呪文に対するセーブに+5される。対象が普通の状態ではないようなことをさせる場合、術者は対抗[魅力]判定に成功しなければならない。										
	<b>ディープ・スランバー</b>	Lv:3 PHB p249	音声、動作、物質	全ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効	可	[効果範囲] 半径10ftの爆発	
(強制)[精神作用] 範囲内の生きているクリーチャーは、睡眠状態となる。この呪文は10HDぶんのクリーチャーに作用する(HDの低いものから順番)。眠っているクリーチャーは無防備状態(PHB p311参照)であるが、標準アクションを用いれば、これらのクリーチャーを起こすことができる。										
	<b>サディズム</b>	Lv:3 BoVD p94	音声、動作、物質	標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者	
[悪] 術者が1ラウンドの間に10点以上のダメージを与えた場合、そのダメージ10点毎に、次のラウンドの攻撃ロール、セーブ、技能判定に+1の幸運ボーナスを得る。										
占術	<b>クリアオーディエンス/クリアヴォイアンス</b>	Lv:3 PHB p221	音声、動作、焦点	10分	長距離(400ft+40ft/lv)	1分/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 魔法的感知器官	
	(念視) 術者は、任意の場所を見るか、聞くかする(術者が選択)。選択する場所は、術者が知っている場所か、わかりやすい場所でないといけない。作り出された感知器官を移動させることはできないが、回転させて全方位を見ることはできる。念視した場所が自然の暗闇に包まれていた場合、10ftの範囲までを見ることができ。									
	<b>シー・インヴィジビリティ</b>	Lv:3 PHB p232	音声、動作、物質	標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	[効果範囲] 円錐形	
	《エーテル界呪文》 術者は、自身の視界内の、不可視のクリーチャーや物体を見る(エーテル状態のものも含む)。また術者は、可視状態の対象と、不可視状態の対象と、エーテル状態の対象とを自動的に見分ける。この呪文を使用して、幻術を見破ったり、視認困難を無効化したりすることはできない。									
	<b>スクライニング</b>	Lv:3 PHB p239	音声、動作、物質、焦点	1時間	本文参照	1分/lv	意志・無効	可	[効果] 魔法的感知器官	
(念視) 術者は、特定のクリーチャー1体を念視する。本文を参照し、意志セーブ修正値を確認すること。そのクリーチャーがセーブに失敗した場合、術者は、その目標の周囲10ftで起こっていることを見聞きする。ただし、目標が150ftを超える移動速度で移動した場合、この呪文は目標を見失ってしまう。										
	<b>スピーク・ウィズ・アニマルズ</b>	Lv:3 PHB p242	音声、動作	標準	自身	1分/lv	なし	なし	[目標] 術者	
術者は、動物クリーチャーと意思疎通する。術者は、動物の言っていることがわかり、その逆も同様である。その動物の態度が“友好的”である場合、術者のために何かをしてくれるかもしれない(DMが判断)。なお、この呪文により、植物の態度が変化することはない。										
変成術	<b>ガシアス・フォーム</b>	Lv:3 PHB p216	動作、物質	標準	接触	2分/lv(解除可)	不可	不可	[目標] 接触した、同意する、実体を持つクリーチャー	
	対象は、装備も含めて、半透明で不定形な、気体状の存在となる。対象は、飛行10ft(完璧)と、ダメージ減少10/魔法を得て、毒やクリティカル・ヒットなどに対する完全耐性を得る。この形態のクリーチャーは、超常能力を失い、攻撃を行うことができない。									
	<b>グリブネス</b>	Lv:3 PHB p220	動作	標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者	
術者は能弁となり、説得の際に行われる(はったり)判定に+30のボーナスを得る。呪文やその他の効果によって、術者の魂を見破ったり、真実を話すことを強要しようとしたりする場合、その効果の使用者は、術者レベル判定(難易度15+この呪文の術者lv)を行う。失敗した場合、その効果を得ることができない。										
	<b>シークレット・ページ</b>	Lv:3 PHB p232	音声、動作、物質	10分	接触	永続	不可	不可	[目標] 大きさ3平方ftまでの、接触したページ	
術者は、1ページぶんの文章の内容を変化させ、まったく違うものに見せかける。術者は、回数無制限で、元の文章に戻すことができる。また、変化させた文章を消去することもできる。本文参照。										

系統	ハード呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	
変成術	<b>スカルプト・サウンド</b>	Lv:3 PHB p239	音声、動作	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv(解除可)	意志・無効(物体)	可(物体)	[目標] クリーチャー1体が物体1つ/lv、どの2つをとっても30ftの距離内	
	術者は、クリーチャーや物体が立てる音を変化させる。術者は、無音の空間から音楽を奏でさせたり、術者一行の足音を消したり、他人を豚の声に変えたりすることができる。この呪文を使用されたクリーチャーは、呪文の音声要素を満たすことができない場合がある。									
	<b>スロー</b>	Lv:3 PHB p244	音声、動作、物質	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内	
	対象となったクリーチャーは、減速状態となる。減速状態のクリーチャーは、自分のターンの間に、1回の移動アクションか、1回の標準アクションしか取ることができない。また、AC、近接攻撃ロール、反応セーブに-1のペナルティを被り、移動速度は半分(切り下げ)となる。									
	<b>ブリンク</b>	Lv:3 PHB p276	音声、動作	標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者	
《エーテル界呪文》 術者は、ランダムにエーテル界と物質界を行き来する。術者は50%(エーテル体に命中する攻撃の場合20%)の失敗確率を得て、効果範囲攻撃からのダメージを半分にする。術者は、不可視状態(PHB p310)であるかのように、攻撃にボーナスを得る。ただし、術者が行う攻撃も、20%の失敗確率を受ける。詳細は本文参照。										
<b>ヘイスト</b>	Lv:3 PHB p281	音声、動作、物質	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内		
加速状態のクリーチャーが全力攻撃を行う場合、1回の追加の攻撃を得る。また、加速状態のクリーチャーは、移動速度が+30ft(ただし、最大でも本来の移動速度の2倍まで)される。さらに、攻撃ロールに+1のボーナスを、ACと反応セーブに+1の回避ボーナスを得る。										
防衛術	<b>ディスペル・マジック</b>	Lv:3 PHB p251	音声、動作	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可	不可	[目標] 呪文の使い手1人かクリーチャー1体が物体1個/半径20ftの範囲	
	この呪文は、目標型解呪、効果範囲型解呪、呪文相殺のいずれかの用法で発動される。いずれの場合も、術者は解呪判定を行う(1d20+1/lv(最大+10)、難易度11+対象の呪文の発動者の術者lv)。この判定に成功した呪文は、すべて解呪される。									
	<b>リムーヴ・カース</b>	Lv:3 PHB p296	音声、動作	標準	接触	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャーまたは物体	
目標にかけられている呪いを、すべて取り除く。通常は、この呪文によって、呪われた魔法のアイテムから、“呪い”そのものを取り除くことはできない(ただし、身体から離れなくなる類の呪いから、クリーチャーを開放することはできる)。										
力術	<b>デライト</b>	Lv:3 PHB p256	音声、動作	標準	接触	10分/lv(解除可)	不可	不可	[目標] 接触した物体	
	[光] 対象となった物体は、半径60ftに輝きを発する(さらにその先60ftの範囲は、薄暗く照らし出される)。この呪文は、太陽光に脆弱なクリーチャーやファンハイアなどに対し、太陽光と同様の効果を与えるとは限らない。[光]の呪文は、自身の呪文レベル以下の[闇]呪文を相殺し、解呪する。									
	<b>レオムズ・タイニイ・ハット</b>	Lv:3 PHB p299	音声、動作、物質	標準	20ft	2時間/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 術者を中心とした半径20ftの球体	
	[力場]《エーテル界呪文》 術者は、不透明な[力場]の球体を作り出す(この球体は、好きな色にすることができる)。この球体の中には、術者を含めて、中型クリーチャー10体ほどが入ることができる。これは外気温からの防護を提供するが、武器や矢弾、呪文を通ることはない。外からの攻撃に対しては、完全視認困難(失敗確率50%)がある。									
<b>スタンング・スクリーチ</b>	Lv:3 BoVD p94	音声、動作、物質、麻薬	標準	30ft	1ラウンド	頑健・無効	可	[目標] 範囲内の全クリーチャー		
[悪、音波] 術者は金切り声を上げ、範囲内のクリーチャーは、1ラウンドの間、朦朧状態となる(PHB p311参照)。[麻薬要素:マツシユルム]の粉]										

系統	ハード呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	
幻術	<b>インヴィジビリティ、グレーター</b>	Lv:4 PHB p204	音声、動作	標準	自身または接触	1ラウンド/lv(解除可)	なし/意志・無効(無害)	なし/可(無害)	[目標] 術者または接触したクリーチャー	
	(幻覚) 対象は不可視状態となる(PHB p310参照)。装備も不可視化されるが、足音や、光源からの光には影響しない。また、落とした物体は、通常通り見えるようになる。インヴィジビリティの呪文と異なり、対象が攻撃的な行動を行った場合でも、呪文は終了しない。									
	<b>シャドウ・カンジュレーション</b>	Lv:4 PHB p235	音声、動作	標準	さまざま	さまざま	意志・看破:さまざま	不可	[効果] さまざま	
	[撮影]《影界呪文》 術者は、ウザード/ソーサラー呪文の3lv以下の召喚術(招来)か(創造)を真似る。セーブに失敗した目標には通常通りの効果と及ぼすが、セーブに成功したクリーチャーには、通常の1/5のダメージしか与えない(ダメージ以外の能力は、20%の確率でしか効果を発揮しない)。影のクリーチャーのhpとACボーナスは、通常の1/5である。									
	<b>ゾーン・オヴ・サイレンス</b>	Lv:4 PHB p245	音声、動作	全ラウンド	自身	1時間/lv	なし	なし	[効果範囲] 術者を中心とした半径5ftの放射	
	(強制)[精神作用] 術者は範囲内の音声を操作する。呪文の範囲内からの音声は、呪文の範囲外に聞こえることがない。このことにより、範囲内からの[音波]や[言語依存]の効果が無効化される場合がある。この効果範囲は、術者を中心に移動する。									
<b>ハリュースナトリ・テレイン</b>	Lv:4 PHB p265	音声、動作、物質	10分	長距離(400ft+40ft/lv)	2時間/lv(解除可)	意志・看破	不可	[効果範囲] 1辺30ftの立方体の区画1個ぶん/lvまで(自在)		
(幻覚) 術者は、自然の地形を、別の1種類の地形に見せかける(沼地、丘、クレバス、草地、池、崖、涸れ谷、野原、道など)。この呪文は、視覚、聴覚、嗅覚に関しては幻を作り出すが、範囲内の建造物、装備品、クリーチャーに影響を与えることはない。										
<b>レインボー・パターン</b>	Lv:4 PHB p298	音声、動作、物質、焦点	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	精神集中+1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	[効果] 半径20ftに拡散する色とりどりの光		
(紋様)[精神作用] 範囲内のクリーチャーは、恍惚状態(PHB p305)となる。この効果は、HDの低いクリーチャーから順に作用する(HDが同じ場合、起点に近いものから順番)。術者はフリー・アクションでこの光を移動させることができ、魅了されたクリーチャーは、この光を通ってゆく(本文参照)。										
召喚術	<b>キュア・クリティカル・ウーンズ</b>	Lv:4 PHB p217	音声、動作	標準	接触	瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー	
	(治療) 接触した生きているクリーチャーから4d8+1/lv(最大+20)点のダメージを癒す。また、近接接触攻撃で、アンデッドには同じ値のダメージを与える。									
	<b>サモン・モンスター IV</b>	Lv:4 PHB p229	音声、動作、焦点	全ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、4lvのクリーチャー1体か、3lvのクリーチャー1d3体か、2lv以下のクリーチャー1d4+1体を招来する。									
	<b>ディメンジョン・ドア</b>	Lv:4 PHB p255	音声	標準	長距離(400ft+40ft/lv)	瞬間	不可/意志・無効(物体)	不可/可(物体)	[目標] 術者および接触した物体、あるいは接触した同意するクリーチャー	
(瞬間移動)《アストラル界呪文》 術者は、距離内の、自身の望んだ正確な場所へと、瞬間的に転移する。術者は、自身の最大荷重を超えない重さまでならば、共に転移させることができる。また、同時に1体/3lvのクリーチャーを、(そのクリーチャーの最大荷重までの荷物と)共に転移させることができる。										
<b>ニュートラライズ・ポイズン</b>	Lv:4 PHB p261	音声、動作、物質	標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 接触した1立方ft/lvまでのクリーチャーまたは物体		
(治療) 対象となったクリーチャーは、毒に対する完全耐性を得る。このことにより、すでに受けている毒は中和され、いかなる害も及ぼさないようになる。また、術者は、「呪文の持続時間中、物体1つの持つ毒が、クリーチャー1体の持つ毒を中和する」ことを選択してもよい。										

系統	ハード呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲
召喚術	<b>レオムンズ・セキュアー・シェルター</b>	Lv:4 PHB p298	音声、動作、物質、焦点	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	2時間/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 1辺が20ftの正方形の建造物
	<small>(創造) 術者は、周囲一帯にありふれた材料(石、材木、土など)から造られたコテージを召喚する。この宿は、断熱機能はもっているが、冷蔵庫の機能は付いていない。なお、どんな材料から作られていても、石造りの建物と同様の強靱さをもつ。また、アンシン・サーバント、アラーム、アーケイン・ロックの呪文の効果が付随されている(本文参照)。</small>								
心術	<b>ドミネイト・パースン</b>	Lv:4 PHB p259	音声、動作	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1日/lv	意志・無効	可	[目標] 中型サイズ以下の人型生物1体
	<small>(強制)[精神作用] 術者は目標に対し、精神的な制御を与える。同じ言語を知らない場合、ごく限られた命令しか行うことができない。この制御は、術者と同じ次元界にいる限り、持続する。命令の内容を変更する場合、術者は移動アクションを必要とする。</small>								
	<b>ホールド・モンスター</b>	Lv:4 PHB p284	音声、動作、物質	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
<small>(強制)[精神作用] 対象は、麻痺状態となる。麻痺状態のクリーチャーは、有効[筋力]と有効[敏捷性]が0であり、精神的なアクションしか取ることができない(PHB p310参照)。この呪文の対象は、毎ラウンド1度、全ラウンド・アクションを消費することによって、再セーブを行うことができる。</small>									
<b>モディファイ・メモリー</b>	Lv:4 PHB p291	音声、動作	標準/最大5分	近距離(25ft+5ft/2lv)	永続	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体	
<small>(強制)[精神作用] 術者は目標の精神に入り込み、その記憶を5分間ふんだけ、修正することができる。この呪文によって、実際に体験した物事を完全に忘れさせたり、完全に思い出させたり、細部に修正を加えたりすることができる。または、実際には体験しなかつた出来事の記憶を、憶えつけることができる。</small>									
占術	<b>スピーク・ウィズ・プランツ</b>	Lv:4 PHB p242	音声、動作	標準	自身	1分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	<small>術者は、植物や、植物クリーチャーと意思疎通する。術者は、植物の言っていることがわかり、その逆も同様である。ただし、普通の植物の持つ知覚力はごく限られたものであるため、自身の周辺で起きたこと以外は描写できないのが普通である。なお、この呪文により、植物の態度が変化することはない。</small>								
	<b>ディテクト・スクライミング</b>	Lv:4 PHB p254	音声、動作、物質	標準	40ft	24時間	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした半径40ftの拡散
	<small>術者は、占術(念視)の呪文や効果の対象となった場合、それに気付く。また、術者は、呪文の範囲内の魔法的感知器官と、念視者の位置を知る。範囲外に念視者がいる場合、対抗術者レベル判定(1d20+1/lv)を行い、念視者の値を上回った場合、念視者のいる方向と距離を知覚する。</small>								
	<b>レジェンド・ローア</b>	Lv:4 PHB p299	音声、動作、物質、焦点	本文参照	自身	本文参照	なし	なし	[目標] 術者
<small>術者は、重要な人物、物品、場所に対する知識を得る。術者が噂を聞いたことがあるだけならば、発動時間は2d6週間である。術者がその対象に関する詳しい情報を知っている場合、発動時間は1d10日である。術者が問題の場所にいるなどの場合、発動時間は1d4×10分である。[物質要素:250gpの番; 焦点具:50gpの象牙×4]</small>									
<b>ロケット・クリーチャー</b>	Lv:4 PHB p301	音声、動作、物質	標準	長距離(400ft+40ft/lv)	10分/lv	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした半径400ft+40ft/lvの円	
<small>術者は、よく知っている物体1つ、または特定の種族のクリーチャー1種類の方向を感知する。そうした対象が範囲内に複数ある場合、最も術者に近い対象が感知される。ノンディテクション、ミスリード、ポリモーフ系の呪文は、この呪文を欺く。流れる水は、この呪文を遮る。</small>									
防衛術	<b>フリーダム・オブ・ムーブメント</b>	Lv:4 PHB p274	音声、動作、物質	標準	自身または接触	10分/lv	なし/意志・無効(無害)	なし/可(無害)	[目標] 術者または接触したクリーチャー
	<small>この呪文の対象となったキャラクターは、通常ならば行動を阻害されるような呪文や効果の影響下にあっても、通常通り行動できる。また、組みつきから逃れようとする場合、自動的に成功する。水中でも通常通り行動できるが、呼吸をする能力までは与えられない。</small>								
	<b>ブレイク・エンチャントメント</b>	Lv:4 PHB p276	音声、動作	1分	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	不可	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
<small>対象を心術、変成、呪い、石化などから開放する。効果1つ毎に、術者lv判定(1d20+1/lv(最大+15))を行う(難易度11+効果の術者lv)。成功すれば、対象はその効果から開放される。ディスベル・マジックで解呪できない5レベル以下の呪文は、この呪文で解呪できる(ヒストウ・カースなど)。</small>									
<b>リベル・ヴァーミン</b>	Lv:4 PHB p295	音声、動作	標準	10ft	10分/lv(解除可)	不可/意志・無効	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径10ftの放射	
<small>不可視のバリアーが生じ、術者レベルの1/3未満のHDの蟲は、バリアーを通り抜けることができない。術者lvの1/3以上のHDの蟲は、セーブに成功した場合、このバリアーを通り抜けることができるが、2d6点のダメージを受ける。</small>									
力術	<b>シャウト</b>	Lv:4 PHB p234	音声	標準	30ft	瞬間	頑健・不完全/反応・無効(物体)	可(物体)	[効果範囲] 円錐形の爆発
<small>[音波] 範囲内のクリーチャーは、5d6点の[音波]ダメージを受け(頑健・半減)、2d6ラウンドの間、聴覚喪失状態(PHB p308)となる(頑健・無効)。結晶質の物体やクリーチャーは、上記のダメージの代わりに、1d6/lv(最大15d6)点のダメージを受ける(頑健・半減、手に持っている物体は反応・無効)。</small>									

系統	ハード呪文 5lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲
幻術	<b>シーミング</b>	Lv:5 PHB p232	音声、動作	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	12時間(解除可)	意志・無効/意志・看破	不可	[目標] クリーチャー1体/2lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	<small>(幻覚) 目標の外見を変える。身長は±1ftまで変えることができ、また、体型も自在に変えることができる。さらに、目標の持つ特徴を隠したり、特徴を付け加えたりすることもできる。この呪文を衣装のために使用した場合、〈変装〉判定に+10のボーナスを得る。</small>								
	<b>シャドウ・ウォーク</b>	Lv:5 PHB p235	音声、動作	標準	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効	可	[目標] 接触したクリーチャー1体/lv
	<small>(操影)(影界呪文) 呪文の発動時、術者は薄暗い場所にいなければならない。術者(たち)は影界へと入り込み、物質界の距離にして50マイルの距離を、1時間ごとに移動することができる。この呪文の終了時、術者(たち)は、意図した場所から離れた場所へと放り出される(本文参照)。</small>								
	<b>シャドウ・エヴォケーション</b>	Lv:5 PHB p235	音声、動作	標準	さまざま	さまざま	意志・看破	可	[効果] さまざま
<small>(操影)(影界呪文) 術者は、ウィザード/ソーサラー呪文の4lv以下の力術を真似る。セーブに失敗した目標には通常通りの効果と及ぼすが、セーブに成功したクリーチャーには、通常1/5のダメージしか与えない(ダメージ以外の攻撃は、20%の確率でしか効果が発揮しない。ダメージを与えない効果は、セーブに失敗した対象にのみ、通常通り働く)。</small>									
<b>ドリーム</b>	Lv:5 PHB p261	音声、動作	1分	無限	本文参照	不可	可	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体	
<small>(惑乱)[精神作用] 対象となったクリーチャーは、夢の中にいるクリーチャー1体に伝言を届ける。届け先の相手は、何らかの手段ではっきりと指定しなければならない(名前や称号など)。対象はトランス状態に入り、届け先の夢の中に現れて伝言を伝える。眠ることがない相手には、伝言を伝えることはできない。</small>									
<b>ナイトメア</b>	Lv:5 PHB p261	音声、動作	10分	無限	瞬間	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体	
<small>(惑乱)[悪、精神作用] 睡眠している対象1体は、悪夢を見る。術者は、対象の名前を知っているか、あるいはその他の方法で対象を特定できなければならない。セーブ(本文参照)に失敗した対象は、1d10点のダメージを被るとともに、疲労状態となり、秘術呪文の使用回数を回復することができない。</small>									
<b>パーシステント・イメージ</b>	Lv:5 PHB p262	音声、動作、焦点	標準	長距離(400ft+40ft/lv)	1分/lv(解除可)	意志・看破	不可	[効果範囲] 1辺10ftの立方体の区画4+1/lv個ふんばまでの虚像(自在)	
<small>(虚像) 術者は、自身の思い描いた、物体、クリーチャー、力場の、視覚的な幻影を作り出す。術者はまた、匂い、音声、温度の幻覚も作り出すことができる。術者は区画の範囲内であれば、幻影を動かすことができる。また、意味のある台詞を喋らせることもできる。</small>									

系統	ハード呪文 5lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	
幻術	<b>フォールス・ヴィジョン</b>	Lv:5 PHB p272	音声、動作、物質	標準	接触	1分/lv(解除可)	不可	不可	[効果範囲] 半径40ftの放射	
	(幻覚) 呪文の範囲内が占術(念視)の対象となった場合、その範囲内は念視されず、術者が発動時に設定した、メジャー・イメージ呪文と同様の、偽りのイメージが念視される。術者が精神集中を止めると、このイメージは停止する。[物質要素:翡翠の粉末(250gp)]									
	<b>ミスリード</b>	Lv:5 PHB p288	動作	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lvおよび精神集中+3ラウンド	不可/意志・看破	不可	[目標/効果] 術者/幻の分身1体	
	(虚像、幻覚) 術者は、グレーター・インヴィジビリティ呪文と同様にも可視状態(PHB p310)となり(幻覚)、メジャー・イメージ呪文と同様に自身の分身を作り出す(虚像)。この分身は呪文の範囲内に出現し、術者が精神集中を続けている間+3ラウンド持続する。術者の不可視状態は、1/lvラウンド持続する。									
召喚術	<b>ミラージュ・アーケイナ</b>	Lv:5 PHB p288	音声、動作	標準	長距離(400ft+40ft/lv)	精神集中+1時間/lv(解除可)	意志・看破	不可	[効果範囲] 1辺20ftの立方体の区画1個ぶん/lvまで(自在)	
	(幻覚) 術者は、あらゆる地形を、別の1種類の地形に見せかける(沼地、丘、クレーバ、草地、池、崖、洞れ谷、野原、道など)。この呪文は、視覚、聴覚、触覚、嗅覚に関する幻を作り出し、建造物の幻を作り出すこともできる。この呪文がクリーチャーに影響を与えることはないが、通常の自然に隠れるように、幻の中に隠れることはできる。									
	<b>キュア・ライト・ウーンズ, マス</b>	Lv:5 PHB p218	音声、動作	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(治療) 選択した生きているクリーチャーから1d8+1/lv(最大+25)点のダメージを癒す。また、アンデッドには同じ値のダメージを与える。									
死霊術	<b>サモン・モンスター V</b>	Lv:5 PHB p230	音声、動作、焦点	全ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(招来)[可変][《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、5lvのクリーチャー1体か、4lvのクリーチャー1d3体か、3lv以下のクリーチャー1d4+1体を招来する。									
	<b>ソウル・シャクルズ</b>	Lv:5 BoVD p97	音声、動作、焦点、場所	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	可	[目標] 生きているクリーチャー1体	
	[悪] 術者は、呪文の発動前に護符を製作しておき、この護符に死んだクリーチャーの魂を閉じ込める。術者は1日に1度、1ラウンド/lvの間、その魂を尋問することができる(1ラウンドにつき1つの質問)。この魂が意志セーブに成功した場合、呪文は終了する。[場所:アンハロウカディセクレイト下]									
心術	<b>サジェスチョン, マス</b>	Lv:5 PHB p227	音声、物質	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1時間/lvまたはチャージ消費	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(強制)[言語依存、精神作用] 対象に1~2文程度の示唆を与え、それに従わせる。この示唆は、もっともらしいものでなければならぬ(示唆が適切である場合、DM判断で、セーブに-1から-2程度のペナルティを与えてもよい)。明らかに自身の害になるような行動を示唆した場合、呪文は無効化される。特殊な行動の喚起に関しては、本文参照。									
	<b>ソング・オヴ・ディスコード</b>	Lv:5 PHB p246	音声、動作	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] 半径20ftの範囲内のクリーチャー	
	(強制)[精神作用、音波] セーブに失敗したクリーチャーは、最も手近にいるクリーチャーを攻撃する(毎ラウンド50%の確率。自身のターンの始めに、この判定を行っておくこと)。この呪文の影響を受けたクリーチャーは、あらゆる攻撃手段を取りうるが、気絶状態のクリーチャーを(あえて)傷つけることはない。									
	<b>ヒロイズム, グレーター</b>	Lv:5 PHB p268	音声、動作	標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー	
	(強制)[精神作用] 対象は、攻撃ロール、セーブ、技能判定に+4の士気ボーナスを得る。また、[恐怖]への完全耐性を得たうえ、1/lv(最大20)点の一時的hpを得る。									
防衛術	<b>マインド・フォッグ</b>	Lv:5 PHB p285	音声、動作	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	30分/2d6ラウンド	意志・無効	可	[効果] 半径20ft×高さ20ftに拡散する霧	
	(強制)[精神作用] 範囲内のクリーチャーは、[判断力]判定と意志セーブに、-10のペナルティを受ける(意志・無効)。この効果は、霧の中にいる間と、霧を出てから2d6ラウンドの間、持続する。霧は動かすことができない。また、この霧が視界を遮ることはない。									
	<b>モラリティ・アンダン</b>	Lv:5 BoVD p107	音声、動作、物質	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	10分/lv	意志・無効	可	[目標] 悪でないクリーチャー1体	
	[悪、精神作用] 対象となったクリーチャーは、悪属性となる(秩序-混沌の軸は変化しない)。対象は、持っていた価値観や忠誠のうち、新しい属性と矛盾しないものは、そのまま保持する。それ以外の点では、新しく得た悪属性により、自己中心的で、血に飢えた、残忍な価値観で行動する。									
防衛術	<b>ディスペル・マジック, グレーター</b>	Lv:5 PHB p252	音声、動作	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可	不可	[目標] 呪文の使い手1人かクリーチャー1体か物体1個/半径20ftの爆発	
	この呪文は、目標型解除、効果範囲型解除、呪文相殺のいずれかの用法で発動する。いずれの場合も、術者は解除判定を行う(1d20+1/lv(最大+20)、難易度11+対象の呪文の発動者の術者lv)。この判定に成功した呪文は、すべて解除される。また、この呪文は、リムーヴ・カースによって解除される呪文も、解除できる可能性がある。									

系統	ハード呪文 6lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	
幻術	<b>ヴェイル</b>	Lv:6 PHB p207	音声、動作	標準	長距離(400ft+40ft/lv)	精神集中+1時間/lv(解除可)	意志・無効	可	[目標] 1体以上のクリーチャー、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(幻覚) 術者は、クリーチャーの団の外見を変える。これらのクリーチャーは、術者の望んだ通りの外見、匂い、雰囲気を得る。特定のクリーチャーに化けようとする場合、術者は(変装)判定に成功しなければならない。この呪文は、(変装)判定に+10のボーナスを与える。									
	<b>パーマネント・イメージ</b>	Lv:6 PHB p263	音声、動作、焦点	標準	長距離(400ft+40ft/lv)	永続(解除可)	意志・看破	不可	[効果範囲] 1辺20ftの立方体+1辺10ftの立方体1/lv個ぶんまでの虚像(自在)	
	(虚像) 術者は、自身の思い描いた、物体、クリーチャー、立場の、視覚的な幻影を作り出す。この呪文は、匂い、音声、温度の幻覚も作り出すことができる。また、区画の範囲内であれば、幻影を動かすことができる。この幻影に攻撃が命中した場合、幻影は消えてしまう。術者が精神集中を止めると、幻影は停止する。[物質要素:翡翠の粉末(100gp)]									
幻術	<b>プログラムド・イメージ</b>	Lv:6 PHB p279	音声、動作、物質	標準	長距離(400ft+40ft/lv)	永続および1ラウンド/lv	意志・看破	不可	[効果範囲] 1辺20ftの立方体+1辺10ftの立方体1/lv個ぶんまでの虚像(自在)	
	(虚像) 術者は、呪文の発動時に、何らかの作動条件を決定する。呪文が作動すると、術者が思い描いた、物体やクリーチャーの視覚的な幻影が現れる。また、この幻影には、匂い、音声、温度の要素も含まれる。さらに、何らかの意味がある台詞を喋らせることもできる。[物質要素:翡翠の粉末(25gp)]									
	<b>プロジェクト・イメージ</b>	Lv:6 PHB p279	音声、動作、物質	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・看破	不可	[効果] 影でできた複製1体	
	(撮影) 術者は幻影を作り出し、指示のとおり動かせる(変更は移動アクション)。これは、術者と同じ声、匂い、外見を持つが、実体を持たない。術者は、この幻影を通して呪文を発動したり、物事を見たりすることができる。術者と幻影は、効果線を保っていなければならない。[物質要素:レプリカ(5gp)]									
召喚術	<b>キュア・モデレット・ウーンズ, マス</b>	Lv:6 PHB p218	音声、動作	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(治療) 選択した生きているクリーチャーから2d8+1/lv(最大+30)点のダメージを癒す。また、アンデッドには同じ値のダメージを与える。									
	<b>サモン・モンスター VI</b>	Lv:6 PHB p231	音声、動作、焦点	全ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内	
(招来)[可変][《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、6lvのクリーチャー1体か、5lvのクリーチャー1d3体か、4lv以下のクリーチャー1d4+1体を招来する。										

系統	ハード呪文 6lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲
召喚術	ヒーローズ・フィースト	Lv:6 PHB p266	音声、動作	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間+12時間	不可	不可	[効果] クリーチャー1体/lvぶんの料理
	[創造] 術者は、料理を作り出し、賣店する(給仕、テーブル、椅子も出現する)。これらの料理を食べる(効果が発揮する)には、1時間かかる。この賣店に参加した場合、全ての病気、不調、吐き気が治る。また、攻撃ロールと意図セーブに+1(士気)され、毒[恐怖]への完全耐性と、1d8+1/2lv点の一時的hpを得る。上記の効果は、12時間持続する。								
死霊術	アイバイト	Lv:6 PHB p197	音声、動作	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/3lv	頑健・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー
	[悪] 目標のHDを確認すること。目標は、HDが3以下だと昏睡・恐怖・不調状態に、4~9だと恐怖・不調状態に、10以上だと不調の状態に陥る(いずれの効果も10/lv分間持続。詳細は本文参照)。この呪文の持続時間中、術者は移動アクションによって、別の1体のクリーチャーを目標にすることができる。								
	ウェイヴ・オブ・ペイン	Lv:6 BoVD p88	動作、物質	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/2lv	頑健・無効	可	[効果範囲] 円錐形
	[悪] 範囲内のクリーチャーはものすごい痛みを受け、呪文の持続時間の間、朦朧状態となる(持っているものを手に落とし、ACへの[敏]ボーナスを失う。ACに-2のペナルティを被り、アクションを取れない; PHB p311参照)。ただし、解剖学的組織構造を持たないクリーチャーには、この呪文の効果はない。								
心術	ヒストウ・グレーター・カース	Lv:6 BoVD p103	音声、動作	標準	接触	瞬間	意志・無効	可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	術者は、対象に呪いをかける。以下のリストから1つを選択すること。[1つの能力値を1とするか、2つの能力値に-6のペナルティ(最低でも1未満にはならない); 攻撃ロール、セーブ、能力値判定、技能判定に-8のペナルティ; 毎ラウンド、75%の確率でアクションを取ることができない]								
	オットーズ・イレジスティブル・ダンス	Lv:6 PHB p213	音声	標準	接触	1d4+1ラウンド	不可	可	[目標] 接触した生きているクリーチャー
	(強制)[精神作用] 目標は、我慢のできない衝動に駆られ、踊り出す。この状態のキャラクターは盾を使用できず、ACに-4のペナルティと、反応セーブに-10のペナルティを受ける。また、このキャラクターは、毎ラウンド1度、自分のターンに機会攻撃を誘発する。								
心術	ギアス/クエスト	Lv:6 PHB p217	音声	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	1日/lvまたはチャージ消費(解除可)	不可	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	(強制)[言語依存、精神作用] 術者は、対象に対して命令を下す。この命令は、自殺的な行動であったり、確実に死をもたらす行動であったりしてはならない。目標が、24時間を通じて、この命令に従わなかった場合、3d6点のダメージを受け、頑健セーブに失敗した場合、不調状態(PHB p310)となる。								
	チャーム・モンスター、マス	Lv:6 PHB p248	音声	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1日/lv	意志・無効	可	[目標] 1体以上のクリーチャー、どの2体をとっても30ftの距離内
(魅惑)[精神作用] 術者は、2HD/lvぶんのクリーチャーか、HDに関係なく1体を魅惑する。魅惑された対象は、術者に対する態度が“友好的”となる。そのクリーチャーが、術者やその一行によって育てられている場合、この呪文に対するセーブに+5される。									
占術	アナライズ・ドゥエオマー	Lv:6 PHB p198	音声、動作、焦点	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可/意志・無効(無害)	不可	[目標] 物体1個かクリーチャー1体/lv
	術者は、対象の持っている呪文の効果と、魔法的性質を見抜く。毎ラウンド、フリー・アクションで、術者から見えている対象を調べることができる。魔法のアイテムは、起動方法と、残りチャージ数がわかる。クリーチャーやその他の物体は、かけられている呪文と、その術者lvがわかる。この呪文は、アーティファクトには機能しない。[焦点具:1500gpの宝石]								
	スクライミング、グレーター	Lv:6 PHB p239	音声、動作	標準	本文参照	1時間/lv	意志・無効	可	[効果] 魔法的感知器官
	(念視) 術者は、特定のクリーチャー1体を念視する。本文を参照し、意志セーブ修正値を確認すること。そのクリーチャーがセーブに失敗した場合、術者は、その目標の周囲10ftで起こっていることを見聞する。また、この呪文は、特定の呪文を機能させて、念視を行うことができる(本文参照)。								
占術	ファインド・ザ・パス	Lv:6 PHB p269	音声、動作、焦点	3全ラウンド	自身または接触	10分/lv	なし/意志・無効(無害)	なし/可(無害)	[目標] 術者または接触したクリーチャー
	この呪文の対象は、望む場所への最短の経路を知る。目的地は、同じ次元界の中になければならない。この呪文によって、通るべき正確な道筋や、経路にある(自身が引掛かる)鼠の回避方法や合言葉は、知ることができる。								
	アニメイト・オブジェクト	Lv:6 PHB p199	音声、動作	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	不可	不可	[目標] 小型サイズの物体1個/lv
対象となった物体は自律行動能力を得て、アニメイテッド・オブジェクトとなる。術者は、これらの物体に命令を与え、特定のクリーチャーを攻撃させることができる(命令の変更は移動アクション)。中型の物体は対象2つぶん、大型の物体は対象4つぶん、超大型の物体は対象8つぶんとして扱われる。									
変成術	イーグルズ・スプレnder、マス	Lv:6 PHB p203	音声、動作、物質	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	対象となったクリーチャーはより落ち着きが出て、意見がはっきり言えるようになり、人格的な説得力が高められる。このことにより、[魅力]に+4の強化ボーナスを得る。								
	キャッツ・グレイス、マス	Lv:6 PHB p217	音声、動作、物質	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	対象となったクリーチャーは、より機敏かつ軽やかに調和のとれた動きができるようになり、[敏捷力]に+4の強化ボーナスを得る。								
	コントロール・ウェザー	Lv:6 PHB p226	音声、動作	10分	2マイル	4d12時間	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした、半径2マイルの円
範囲内の天候は、呪文の発動が終了してから10分をかけて、術者の指定した天候へと変化する。術者は、標準アクションで、指定した天候を変更することができる(ただし、この場合でも、天候の変化には10分がかかる)。起こすことのできる天候に関しては、本文参照。									
変成術	フォクセス・カニング、マス	Lv:6 PHB p272	音声、動作、物質	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	対象となったクリーチャーは頭がよくなり、[知力]に+4の強化ボーナスを得る。								
	ゲート・シール	Lv:6 FRCS p70	音声、動作、物質	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	永続	不可	不可	[目標] 次元界間をつなぐポータルかゲート1つ
術者は、次元界間をつなぐポータル1つか、ゲート1つを永久的に封じる。ただし、この効果は、ティスベル・マジックなどの呪文によって、解呪される場合がある。また、術者lvが15未満である場合、チャイム・オブ・オープニング(DMG p256)でも開くことができる。[物質要素:銀の延べ棒(50gp)]									
力術	シャウト、グレーター	Lv:6 PHB p234	音声	標準	60ft	瞬間	頑健・不完全/反応・無効(物体)	可(物体)	[効果範囲] 円錐形の爆発
	[音波] 範囲内のクリーチャーは、10d6点の[音波]ダメージを受け(頑健・半減)、4d6ラウンドの間、聴覚喪失状態となり(頑健・半減)、1ラウンドの間、朦朧状態となる(頑健・無効)。結晶質の物体やクリーチャーは、上記のダメージの変わりに、1d6/lv(最大20d6)点のダメージを受ける(頑健・半減、クリーチャーが手に持っている物体は反応・無効)。								
	シンパセティック・ヴァイブレーション	Lv:6 PHB p237	音声、動作、焦点	10分	接触	最大1ラウンド/lv	不可	可	[目標] 支えなしで立っている構造物1つ
	[音波] 術者は、支えなしで立っている構造物(建物、橋、堤防など)に同調し、その内部からダメージを与える。術者は振動を与え、毎ラウンド2d10点のダメージを与える(硬度は無視される)。呪文の発動時に、持続時間を何ラウンドにするかを決定すること。								
力術	シャウト、グレート	Lv:6 FRCS p69	音声、動作、焦点	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	本文参照	可(物体)	[効果範囲] 高さ5ft×幅5ftの直線上の放射および円錐形の爆発
	[音波] 直線内の物体は、20d6点のダメージを受ける(手に持っている物体は反応・無効)。円錐内の物体とクリーチャーは、10d6点のダメージを受け(頑健・半減)、4d6ラウンドの間、聴覚喪失状態となり(頑健・半減)、1ラウンドの間、朦朧状態となる(頑健・無効)。結晶質の物体やクリーチャーは、1d6/lv(最大20d6)点のダメージを受ける(頑健・半減)。								