

系統	アデプト呪文リスト 0lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲
幻術	ゴースト・サウンド	Lv:0 PHB p222	音声、動作、物質	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・看破	不可	[効果] 実態の無い音(常人4/lv(最大20)人ぶんの音) (虚像) 術者は、幻の音を作り出す。許された範囲内ならば、音量を上下したり、音を移動させたりすることができるが、発動時に設定した音の性格(話し声、歌声、叫び声、足音など)は後から変更することができない。どのような音が何人分の音に相当するのかは、本文を参照すること。
	キュア・マイナー・ウーンズ	Lv:0 PHB p217	音声、動作	標準	接触	瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー (治癒) 接触した生きているクリーチャーから1点のダメージを癒す。また、近接接触攻撃で、アンデッドには同じ値のダメージを与える。
召喚術	クリエイト・ウォーター	Lv:0 PHB p219	音声、動作	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	不可	[効果] 2ガロン/lvまでの水 (創造)[水] 術者は、純水を作り出す(注:2ガロンは約7.6リットル)。この水を、クリーチャーの体内に作り出すことはできない。
	タッチ・オヴ・ファティーグ	Lv:0 PHB p247	音声、動作、物質	標準	接触	1ラウンド/lv	頑健・無効	可	[目標] 接触したクリーチャー 近接接触攻撃で、対象を疲労状態(PHB p310)とする。すでに疲労状態であったキャラクターには、何の効果もない。通常の疲労と異なり、呪文の持続時間が終了すると、この状態は即座に消える。
占術	ガイダンス	Lv:0 PHB p216	音声、動作	標準	接触	1分またはチャージ消費	意志・無効(無害)	可	[目標] 接触したクリーチャー 対象は、1回の攻撃ロールか、セービング・スローか、技能判定のいずれかに+1の技量ボーナスを得る。このボーナスを使用する場合、ロール前に宣言しておくこと。
	ディテクト・マジック	Lv:0 PHB p254	音声、動作	標準	60ft	精神集中、1分/lv(解除可)	不可	不可	[効果範囲] 円錐形の放射 1ラウンド目:魔法のオーラが存在するか否か。2ラウンド目:オーラの数、最も強いオーラの強度。3ラウンド目:各オーラの強度、位置。(呪文学)判定(難易度15+呪文lv(呪文以外ならば15+術者レベル1/2))に成功した場合、呪文の系統を識別する。
	リード・マジック	Lv:0 PHB p293	音声、動作、焦点	標準	自身	10分/lv	なし	なし	[目標] 術者 巻物や呪文書を読む。1分間に約1ページ分の文章(日本語で750文字程度)。この呪文を使用している場合、(呪文学)判定(難易度13)に成功すればグリフ・オブ・ウォーディングを、(呪文学)判定(難易度19)に成功すればシンボルを解読できる。
	ピュアリアファイ・フード・アンド・ドリンク	Lv:0 PHB p268	音声、動作	標準	10ft	瞬間	意志・無効(物体)	可(物体)	[効果範囲] 1立方ft/lv内の汚染された食糧と水 範囲内にある食糧と水を清める。邪水やそれに類する趣旨の食べ物や飲み物は、この呪文によって駄目になってしまう。この呪文は、いかなる種類のクリーチャーにも害を与えることはないし、ポーションに影響を与えることもない。
変成術	メンディング	Lv:0 PHB p290	音声、動作	標準	10ft	瞬間	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 1ポンドまでの物体1つ 術者は、物体1個の小さな破損を修理する。この呪文によって、壊れた魔法のロッド、スタッフ、ワンドなどを直すことはできない。また、人造を含め、クリーチャーに影響を与えることもできない。
	ライト	Lv:0 PHB p293	音声、信仰	標準	接触	10分/lv(解除可)	不可	不可	[目標] 接触した物体 [光] 対象となった物体は松明のように輝き、半径20ftを照らす(さらにその先20ftの範囲は、薄暗く照らし出される)。ダークネス呪文の範囲内では、この呪文は機能しない。[光]の呪文は、自身の呪文レベル以下の[闇]呪文を相殺し、解呪する。

系統	アデプト呪文リスト 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲
召喚術	オブスキュアリング・ミスト	Lv:1 PHB p214	音声、動作	標準	20ft	1分/lv	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした半径20ft×高さ20ftに拡散する霧 (創造) 霧のような蒸気が術者のまわりを取り巻く。この霧は、5ft離れた相手に視認困難(失敗確率20%)、10ft離れた相手に完全視認困難(失敗確率50%、攻撃側の視覚は目標の位置を感知できない)を与える。この霧は、風によって吹き散らされたり、炎によって焼かれる可能性がある(本文参照)。
	キュア・ライト・ウーンズ	Lv:1 PHB p218	音声、動作	標準	接触	瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー (治癒) 接触した生きているクリーチャーから1d8+1/lv(最大+5)点のダメージを癒す。また、近接接触攻撃で、アンデッドには同じ値のダメージを与える。
死霊術	コース・フィア	Lv:1 PHB p222	音声、動作	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1d4ラウンドあるいは1ラウンド	意志・不完全	可	[目標] 5HD以下の生きているクリーチャー1体 [恐怖、精神作用] セーブに失敗した目標は1d4ラウンドの間、恐れ状態となる(PHB p303参照)。セーブに成功した場合は1ラウンドの間、怯え状態となる(PHB p303参照)。コース・フィアはリムーブ・フィアを相殺し、解呪する。
	コマンド	Lv:1 PHB p223	音声	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体 (強制)[言語依存、精神作用] 対象は、可能である限り迅速に、術者の命令に従う。以下のリストから、命令を選択すること。[来い:対象は術者に近づき、落とせ:手に持っているものを落とす。倒れる:伏せ状態となる。逃げる:対象は術者から離れる。止まれ:その場に立ちつくす。]
心術	スリープ	Lv:1 PHB p244	音声、動作、物質	全ラウンド	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv	意志・無効	可	[効果範囲] 半径10ftの爆発 (強制)[精神作用] 範囲内の生きているクリーチャーは、睡眠状態となる。この呪文は4HDぶんのクリーチャーに作用する(HDの低いものから順番)。眠っているクリーチャーは無防備状態(PHB p311参照)であるが、標準アクションを用いれば、これらのクリーチャーを起こすことができる。
	プレス	Lv:1 PHB p279	音声、動作、信仰	標準	50ft	1分/lv	不可	可(無害)	[効果範囲] 術者を中心とした半径50ftの爆発 (強制)[精神作用] 術者は、味方の心を勇気で満たす。術者および範囲内の味方は、攻撃ロールと、[恐怖]に対するセーブに+1の士気ボーナスを得る。この呪文は、ペインを相殺し、解呪する。
占術	コンプリヘンド・ランゲージズ	Lv:1 PHB p226	音声、動作、信仰	標準	自身	10分/lv	なし	なし	[目標] 術者 術者は、クリーチャーの話す言葉を理解するか、本来自分が理解できない言語で書かれた文章を読む。術者は、理解しようとする目標に接触しなければならない。文章を読む場合、術者は、1分につき1ページ(日本語にして約750文字)を読むことができる。なお、その言語を使用できるようになるわけではない。
	ディテクト・イーヴル/グッド/ケイオス/ロー	Lv:1 PHB p253	音声、動作、信仰	標準	60ft	精神集中、10分/lv(解除可)	不可	不可	[効果範囲] 円錐形の放射 術者は、範囲内にいる悪/善/混沌/秩序のオーラを感知する。1ラウンド目:その属性のオーラが存在するか否か。2ラウンド目:その属性のオーラの数、最も強いオーラ強度(術者の属性と感知したオーラ強度によって、術者が朦朧状態となる場合がある。本文参照)。3ラウンド目:各オーラの強度、位置。

系統	アデプト呪文リスト 1lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲
防衛術	エンデュア・エレメンツ	Lv:1 PHB p212	音声、動作	標準	接触	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー	
	この呪文によって守られたクリーチャーは、熱気や冷気(摂氏-46℃から60℃)の環境からの害を受けない。呪文をかけられているクリーチャーの装備も、同様の効果の影響を受ける。ただし、[冷気]ダメージや[火]ダメージからの防御は得ることができない。									
	プロテクション・フロム・イヴル/グッド/ケイオス/ロー	Lv:1 PHB p280	音声、動作、信仰	標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	不可/不可/可	[目標] 接触したクリーチャー	
[善/悪/秩序/混沌] 悪/善/混沌/秩序のクリーチャーに対し、ACに+2(反発)と、セーブに+2(抵抗)のボーナスを得た上、憑依、および持続的な精神効果を遮断する(すべての属性から)。さらに、悪/善/混沌/秩序のエレメンタルや来訪者は、術者に触れることができない。										

系統	アデプト呪文リスト 2lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲
幻術	インヴィジビリティ	Lv:2 PHB p203	音声、動作、信仰	標準	自身または接触	10分/lv(解除可)	なし/意志・無効(無害、物体)	なし/可(無害、物体)	[目標] 術者または重量が100ポンド/lv以内のクリーチャー1体が物体1つ	
	(幻覚) 対象は不可視状態となる(PHB p310参照)。装備も不可視化されるが、足音や、光源からの光には影響しない。また、落とした物体は、通常通り見えるようになる。対象が攻撃的な行動を行った場合、この効果は即座に終了する(ただし、間接的に害をなすことは、攻撃的な行動には含まれない)。									
	ミラー・イメージ	Lv:2 PHB p288	音声、動作	標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者	
(虚像) 術者は、1d4+1/3lv体の分身を作り出す(最大で8体)。この分身は、術者の5ft以内に留まる。分身のACは、10+サイズ修正値+[敏捷力]修正値である。攻撃が命中した場合、その分身は消える。効果範囲呪文の対象となった場合、分身は術者と同じ反応をする(が、消えはしない)。										

召喚術	ウェブ	Lv:2 PHB p208	音声、動作、物質	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	10分/lv(解除可)	反応・無効	可	[効果] 半径20ftに拡散する網	
	(創造) 術者は、粘着性の糸の塊を作り出す。この糸は、術者の指定した、相対する二点間によって固定される。範囲内にいるクリーチャーは、“絡みつかれた状態(PHB P303)”となり、この糸を挟んで5ftより遠い相手には遮蔽、20以上離れた相手には完全遮蔽の影響を被る。脱出する場合、本文参照。									
	キュア・モデルット・ウーンズ	Lv:2 PHB p217	音声、動作	標準	接触	瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー	
(治療) 接触した生きているクリーチャーから1点のダメージを癒す。また、近接接触攻撃で、アンデッドには同じ値のダメージを与える。										
デレイ・ポイズン	Lv:2 PHB p256	音声、動作、信仰	標準	接触	1時間/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー		
(治療) 対象は、一時的に毒への完全耐性を得る。対象が受けた毒は、呪文の持続時間の間、害を及ぼさない。この呪文は、すでに受けてしまっている毒の効果には、何の影響もない。										

心術	アニマル・トランス	Lv:2 PHB p199	音声、動作	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	精神集中	意志・無効	可	[目標] 【知力】が1~2の、動物が魔獣	
	(強制)[音波、精神作用] 目標となった動物や魔獣は、恍惚状態(PHB p305)となる。この呪文は、2d6HDのクリーチャーに作用する(術者に近いものから順番)。攻撃や番をする訓練を受けていない目標(魔獣とダイア・アニマルを除く)は、セーブを行うことができない。									
	エイド	Lv:2 PHB p211	音声、動作、信仰	標準	接触	1分/lv	不可	可(無害)	[目標] 接触した生きているクリーチャー	
(強制)[精神作用] 対象は、攻撃ロールと[恐怖]に対するセーブに+1の士気ボーナスを得たうえ、1d8+1/lv(最大+10)点の一時的hpを得る。										

占術	シー・インヴィジビリティ	Lv:2 PHB p232	音声、動作、物質	標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	[効果範囲] 円錐形	
《エーテル界呪文》 術者は、自身の視界内の、不可視のクリーチャーや物体を見る(エーテル状態のものも含む)。また術者は、可視状態の対象と、不可視状態の対象と、エーテル状態の対象とを自動的に見分ける。この呪文を使用して、幻術を見破ったり、視認困難を無効化したりすることはできない。										

変成術	キャッツ・グレイス	Lv:2 PHB p217	音声、動作、信仰	標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー	
	対象となったクリーチャーは、より機敏かつ軽やかで調和のとれた動きができるようになり、[敏捷力]に+4の強化ボーナスを得る。									
	ブルズ・ストレンクス	Lv:2 PHB p276	音声、動作、信仰	標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー	
対象となったクリーチャーは力が強くなり、[筋力]に+4の強化ボーナスを得る。										
ヘアズ・エンデュランス	Lv:2 PHB p281	音声、動作、信仰	標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー		
対象となったクリーチャーは、高い生命力とスタミナを得る。このことにより、[耐久力]に+4の強化ボーナスを得る。										

防衛術	レジスト・エナジー	Lv:2 PHB p299	音声、動作、信仰	標準	接触	10分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー	
1種類のエネルギー(「火」、「冷気」、「電気」、「酸」、「音波」のいずれか)への抵抗10を得る。この抵抗の値は、7レベルで20、11レベルで30まで増加する。										

力術	スコーチング・レイ	Lv:2 PHB p240	音声、動作	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	可	[効果] 光線1本以上	
	[火] 4d6点の[火]ダメージを与える遠隔接触攻撃。この光線は、3レベルを超える4レベルにつき1本増える(11レベルで最大3本)。これらの光線は別々の対象に撃ち出すこともできるが、どの2体をとっても30ftの距離内に収まっていなければならない。									
	ダークネス	Lv:2 PHB p246	音声、信仰	標準	接触	10分/lv(解除可)	不可	不可	[目標] 接触した物体	
[闇] 対象となった物体は、半径20ftに薄暗い光を放つ。このことによって、範囲内のクリーチャーへの攻撃は、視認困難(失敗確率20%)の影響を受ける。夜目や暗視を持つクリーチャーでも、この失敗確率を無視することはできない。[闇]の呪文は、自身の呪文レベル以下の[光]呪文を相殺し、解除する。										

系統	アデプト呪文リスト 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	
召喚術	キュア・シリアス・ウーンズ	Lv:3 PHB p217	音声、動作	標準	接触	瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー	
	(治療) 接触した生きているクリーチャーから3d8+1/lv(最大+15)点のダメージを癒す。また、近接接触攻撃で、アンデッドには同じ値のダメージを与える。									
	ニュートライズ・ポイズン	Lv:3 PHB p261	音声、動作、信仰	標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 接触した1立方ft/lvまでのクリーチャーまたは物体	
(治療) 対象となったクリーチャーは、毒に対する完全耐性を得る。このことにより、すでに受けている毒は中和され、いかなる害も及ぼさなくなる。また、術者は、「呪文の持続時間中、物体1つの持つ毒が、クリーチャー1体の持つ毒を中和する」ことを選択してもよい。										
死霊術	リムーヴ・ディーズ	Lv:3 PHB p296	音声、動作	標準	接触	瞬間	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー	
	(治療) 目標が罹患している病気をすべて取り除き、病から回復させる。また、目標に寄生しているクリーチャーを殺す。なお、特殊な病気の中には、この呪文で取り除くことができないものや、一定以上のレベルの術者にしか取り除くことができないものもある。									
	アニメイト・デッド	Lv:3 PHB p199	音声、動作、物質	標準	接触	瞬間	不可	不可	[目標] 接触した死体1つ以上	
[悪] 目標となった骨や死骸は、アンデッド(スケルトンかゾンビ)となる。術者が1度に作り出せるアンデッドは、その種類に関係なく、2HD/lvぶんまでである(ディセクレイトは、この値を2倍にする)。術者は、4HD/lvぶんのアンデッドを、支配下におくことができる(威伏等は除く)。[物質要素:HD毎に25gp]										
占術	コンテイジョン	Lv:3 PHB p225	音声、動作	標準	接触	瞬間	頑健・無効	可	[目標] 接触した生きているクリーチャー	
	[悪] セーブに失敗した対象は、術者の選択した病気に感染し、即座に発症する(失明病、狂笑病、汚穢病、焼脳病、赤腫れ病、震え病、溶死病のいずれかから選択すること)。									
	ヒストウ・カース	Lv:3 PHB p267	音声、動作	標準	接触	永続	意志・無効	可	[目標] 接触したクリーチャー	
術者は、対象に呪いをかける。以下のリストから1つを選択すること。[1つの能力値に-6のペナルティ(最低でも1未満にはならない); 攻撃ロール、セーブ、能力値判定、技能判定に-4のペナルティ; 毎ラウンド、50%の確率でアクションを取ることができない]										
防衛術	タンズ	Lv:3 PHB p247	音声、信仰	標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	不可	[目標] 接触したクリーチャー	
	目標となったクリーチャーは、あらゆる言語を理解し、話すことができる。また、目標の声を聞くことができるクリーチャーは、目標の喋っている内容を理解する。									
防衛術	リムーヴ・カース	Lv:3 PHB p296	音声、動作	標準	接触	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャーまたは物体	
	目標にかけられている呪いを、すべて取り除く。通常は、この呪文によって、呪われた魔法のアイテムから、“呪い”そのものを取り除くことはできない(ただし、身体から離れなくなる類の呪いから、クリーチャーを開放することはできる)。									
力術	コンティニアル・フレイム	Lv:3 PHB p225	音声、動作、物質	標準	接触	永続	不可	不可	[効果] 魔法の、熱のない炎	
	[光] 術者が接触した物体1つに、松明と同じ程度の大きさの炎が発生する。この炎は熱がなく、酸素も消費しない。また、水の中でも消えることがない。[光]の呪文は、自身の呪文レベル以下の[闇]呪文を相殺し、解呪する。[物質要素:ルビーの粉末(50gp)]									
	ディーバー・ダークネス	Lv:3 PHB p249	音声、信仰	標準	接触	1日/lv(解除可)	不可	不可	[目標] 接触した物体	
	[闇] 対象となった物体は、半径60ftに薄暗い光を放つ。このことによって、範囲内のクリーチャーへの攻撃は、視認困難(失敗確率20%)の影響を受ける。夜目や暗視を持つクリーチャーでも、この失敗確率を無視することはできない。[闇]の呪文は、自身の呪文レベル以下の[光]呪文を相殺し、解呪する。									
	デイライト	Lv:3 PHB p256	音声、動作	標準	接触	10分/lv(解除可)	不可	不可	[目標] 接触した物体	
[光] 対象となった物体は、半径60ftに輝きを発する(さらにその先60ftの範囲は、薄暗く照らし出される)。この呪文は、太陽光に脆弱なクリーチャーやヴァンパイアなどに対し、太陽光と同様の効果を与えるとは限らない。[光]の呪文は、自身の呪文レベル以下の[闇]呪文を相殺し、解呪する。										
力術	ライトニング・ボルト	Lv:3 PHB p293	音声、動作、物質	標準	120ft	瞬間	反応・半減	可	[効果範囲] 120ftの直線状	
	[電気] 範囲内のクリーチャーと物体は、1d6/lv(最大10d6)点の[電気]ダメージを被る。また、範囲内にある可燃物は発火し、融点の低い金属は融ける。									

系統	アデプト呪文リスト 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	
召喚術	キュア・クリティカル・ウーンズ	Lv:4 PHB p217	音声、動作	標準	接触	瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー	
	(治療) 接触した生きているクリーチャーから4d8+1/lv(最大+20)点のダメージを癒す。また、近接接触攻撃で、アンデッドには同じ値のダメージを与える。									
	マイナー・クリエイション	Lv:4 PHB p285	音声、動作、物質	1分	0ft	1時間/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 1立方ft/lvまでの、生命のない、材質が植物性の物体	
(創造) 術者は、植物性の物体を作り出す(亜麻布、麻のロープ、木製の梯子など)。複雑なアイテムを作り出す場合、術者は適切な(製作)判定に成功しなければならない。これらのアイテムは、呪文の物質要素として使用することはできない。										
変成術	レストレーション	Lv:4 PHB p300	音声、動作、物質	3全ラウンド	接触	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー	
	(治療) 対象が受けているすべての能力値ダメージを取り除き、また、1つの能力値からすべての恒久的能力値吸収を取り除く。さらに、負のレベルを1レベルぶん解呪し、1日以内に失われたレベルを1レベルぶん回復させる。さらに、疲労、過労の状態から回復させる。									
防衛術	ポリモーフ	Lv:4 PHB p284	音声、動作、物質	標準	接触	1分/lv(解除可)	不可	不可	[目標] 接触した同意する生きているクリーチャー	
	対象は、別の生きているクリーチャーの姿をとる(1/lv(最大15)HD以内)。サイズ分類は極小以外ならは変えることができ、また、変身後の姿が持つ肉体的な能力(筋力、敏捷)、[耐]、[登攀]・水泳・飛行移動速度、外皮、肉武器、毒、種族ボーナスなど)を得、丸一日休息したかのようにhpが回復する。									
防衛術	ストーンスキン	Lv:4 PHB p241	音声、動作、物質	標準	接触	10分/lvまたはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー	
	目標は、“ダメージ減少10/アダマンティン”の能力を得る。10/lv(最大150)点のダメージを防いでしまおうと、この呪文はチャージ消費される。[物質要素:ダイヤモンドの粉末(250gp)]									
力術	ウォール・オブ・ファイアー	Lv:4 PHB p210	音声、動作、信仰	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	精神集中+1ラウンド/lv	不可	可	[効果] 長さ20ft/lvまでの炎の幕が、半径5ft/2lvまでの火の輪	
	[火] 術者は、炎の幕か輪を作り出す。いずれの場合も、高さは20ftである。この炎の10ft以内にいる場合2d4点、20ft以内にいる場合1d4点の[火]ダメージを受ける。この炎の中にいるか、この炎を通り抜けようとした場合、2d6+1/lv(最大+20)点の[火]ダメージを受ける(アンデッドは2倍ダメージ)。									

系統	アデプト呪文リスト 5lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲
召喚術	ウォール・オブ・ストーン	Lv:5	PHB p209	音声、動作、信仰	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可/反応・無効	不可	[効果] 1辺が5ftの区画1個ぶん/lvまでの面積を持つ石の壁(自在)
	《創造》[地] 術者は、石の壁を作り出す。これは、1インチ/4lvの厚さをもつ。厚さを半分にするを選択した場合、この面積を2倍にすることができる。この壁は、厚さ1インチ毎に15hpを持ち、硬度は8である。一撃で破壊する場合、[筋力]判定(難易度20+2/1インチ)に成功しなければならない。									
	ヒール	Lv:5	PHB p266	音声、動作	標準	接触	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー
	《治療》 対象を正のエネルギーが満たし、過労、疲労、幻惑、混乱、知能低下、毒、能力値ダメージ、吐き気、発狂、病氣、聴覚喪失、不調、目くらみ、盲目、朦朧の全ての状態から回復させ、10/lv(最大150)点のダメージを癒す。負のレベルや恒久的能力値・レベル吸収を取り除くことはできない。アンデッドに対しては、この呪文はハームの効果を及ぼす。									
	メジャー・クリエイション	Lv:5	PHB p290	音声、動作、物質	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	本文参照	不可	不可	[効果] 1立方ft/lvまでの、材質が金属製か植物製の物体
《創造》 術者は、さまざまな物体を作り出す。複雑なアイテムを作り出す場合、適切な《製作》判定に成功しなければならない。これらは、物質要素として使用することはできない。[持続時間:植物(2時間/lv);石、水晶、卑金属(1時間/lv);貴金属(20分/lv);宝石(10分/lv);希少金属(1ラウンド/lv)]										
レイズ・デッド	Lv:5	PHB p297	音声、動作、物質、信仰	1分	接触	瞬間	不可	可(無害)	[目標] 接触した死んでいるクリーチャー	
《治療》 術者は、1日/lv以内に死んだ対象を蘇生させる。この対象は、復活する際に、1レベルを失った状態で蘇生される。この呪文によって、アンデッドにされたキャラクターや、[即死]呪文で殺されたクリーチャーなどを蘇生させることはできない(本文参照)。[物質要素:ダイヤモンド(5000gpぶん)]										
占術	コミュニケーション	Lv:5	PHB p224	音声、動作、物質、信仰、経験	10分	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者
	《次元間通路》 術者は、自身の神格、またはその代理人と交信する(神格を信仰していない場合、哲学の似た神格と交信する)。術者は、1/lv個の質問を行う。これは、単純に「然り」が「否」で答えられるものでなければならない。ただし、「定かならず」という回答が帰ってくる場合もある。DMIは、日本語にして15文字以内の短文で答えてもよい。									
	トゥルー・シーイング	Lv:5	PHB p258	音声、動作、物質	標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー
《エーテル界呪文》 目標は、120ft以内のクリーチャーや物体の、真の姿を見る。この視覚は、(魔法のものも含む)闇を見通し、幻術を見破り、変身したクリーチャーの真の姿を見る。また、エーテル界を見ることが出来る。ただし、非魔法の効果までは見破ることができない。[物質要素:軟膏(250gp)]										
変成術	ベイルフル・ポリモーフ	Lv:5	PHB p281	音声、動作	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	永続	頑健・無効/意志・不完全	可	[目標] クリーチャー1体
セーブに失敗した対象は、1HD以下の動物に変身する(その変身そのものが命に関わる場合、セーブに+4される)。変身した対象は2度目のセーブを行い、失敗した場合、対象は擬似呪文、超常、変則、呪文発動の各能力を失い、変身後の姿の[知],[判],[魅],特殊能力などを得る。										
防衛術	ブレイク・エンチャントメント	Lv:5	PHB p276	音声、動作	1分	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	不可	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
対象を心術、変成、呪い、石化などから開放する。効果1つ毎に、術者lv判定(1d20+1/lv(最大+15))を行う(難易度11+効果の術者lv)。成功すれば、対象はその効果から開放される。ディスベル・マジックで解呪できない5レベル以下の呪文は、この呪文で解呪できる(ヒストウ・カースなど)。										