# Dungeons & Dragons 3.5e®
# デスパット呪文リスト

略称：『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『フェイルーンの魔法(MaoF)』、『不浄なる暗黒の書(BoVD)』、『高貴なる行ないの書(BoED)』、『呪文大辞典(SpC)』、『プレイヤーズ・ハンドブックⅡ(PH2)』、『魔道師大全(CM)』、『勇者大全(CCh)』、『～の種族(Ro…)』、『～・ワールドガイド(…CS)』、『～・プレイヤーズ・ガイド(PGt…)』、他
設定：『フェイルーン(FRCS, PGtF, 他)』(F)、『エベロン(ECS, PGtE, 他)』(E)、『ドラゴンランス(WotC刊は、DLCSのみ)』(D)、『汎用(汎用サプリメントから/にも収録)』(O)

CDS：PE 〈http://dnd.achoo.jp/cdspe/index.php〉 Presented by "Spellcaster.jp" 〈http://spellcaster.nobody.jp/〉 〈v2.11〉(未訳サプリメントに対応)

「'」⇒通常版とは異なる、特記事項を含んだ呪文。「?」⇒最新の収録以前は使用できた、"別呪文とした呪文"では使用できる、など。「〔 〕」⇒内容の差異によって、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。「§」⇒その他の例外。
※この代案版クラスの収録は、『Dragon Magazine #312』[未訳]。

| 系統 | パラディンの代案版(LE；デスパット)呪文 1lv | | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーヴ | 呪文抵抗 | 和訳 | 目標／効果／効果範囲 | [1lv;1/2] |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 防御術 | アラーム | lv:1 | PHB p200 | 音声、動作、信仰 | 1標準 | 近距離(5ft/2lv＋25ft) | 2時間/lv(解除可) | 不可 | 不可 | 新 | [効果範囲] 空間上の一点を中心とした、半径20ftの放射 | |
| | この範囲内は、超小型サイズ以上の相手が合言葉なしで進入する毎に、選択したアラーム1つが作動する。ただし、併存や隣接する次元界の相手は感知できない。「精神的アラーム：術者は、精神的に察知する(睡眠時は目覚める；半径1マイル)」,「音声的アラーム：1ラウンドの間、ベルの音が鳴り響く(半径60ft；半径180ftまで聞こえる)」。 | | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 変成術 | ヴァーチュー | lv:1 | PHB p206 | 音声、動作、信仰 | 1標準 | 接触 | 10ラウンド | おそらく意志・無効(無害) | 可(無害) | 新 | [目標] 接触したクリーチャー1体 | |
| | 目標となったクリーチャー1体は、＋1点の一時的hpを得る。なお、接触呪文は、同意しない相手に対しては、近接接触攻撃が必要となる。また、接触呪文は、素手攻撃または肉体武器を通じて与えることもできるが、その場合には、通常の近接攻撃が必要となる(PHB p139, p174, p307参照)。 | | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 防御術 | エンデュア・エレメンツ | lv:1 | PHB p212 | 音声、動作 | 1標準 | 接触 | 24時間 | 意志・無効(無害) | 可(無害) | 新 | [目標] 接触したクリーチャー1体 | |
| | 目標となったクリーチャー1体および装備品は、冷気および熱気の環境からの害を受けない(DMG p303, FB p8, SdS p12参照)。ただし、この呪文によっては、[火], [冷気]などのダメージを軽減することはできない。 | | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 死霊術 | カース・ウォーター | lv:1 | PHB p215 | 音声、動作、'物質' | 10ラウンド | 接触 | チャージ消散するまで無期限、瞬間 | 意志・無効(物体) | 可(物体) | 新 | [目標] 接触した、水が入ったビン1つ | |
| | [悪]〔負〕 術者は、この呪文のチャージ消費によって、目標となったビン1つの水から、"邪水"を作り出す(聖水と同様だが、善の来訪者に対してダメージを与える；PHB p126参照)。なお、接触呪文のチャージは、基本的には、作用するまで無期限に保持できる(PHB p139, p174, p307参照)。[物質要素：銀粉5ポンド(25gp)] | | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 召喚術 | キュア・ライト・ウーンズ | lv:1 | PHB p218 | 音声、動作 | 1標準 | 接触 | チャージ消散するまで無期限、瞬間 | 意志・半減(無害) | 可(無害) | 新 | [目標] 接触したクリーチャー1体 | |
| | (治癒)〔正〕 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した生きているクリーチャー1体から、1点/lv(最大5点)＋1d8点のダメージを治癒する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージを与える。 | | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 心術 | コマンド | lv:1 | PHB p223 | 音声 | 1標準 | 近距離(5ft/2lv＋25ft) | 1ラウンド | 意志・無効 | 可 | 新 | [目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体 | |
| | (強制)[精神作用、言語依存] 目標となったクリーチャー1体は、術者が使用した言語を理解できる場合、可能なだけ早く、術者の命令1つに従わなければならない。「来い：術者に近付く」,「落とせ：持っているものを落とす」,「倒れろ："伏せ状態(PHB p310)"となる」,「逃げろ：術者から離れる」,「止まれ：その場に立ちつくす」。 | | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 変成術 | コラプト・ウェポン | lv:1 | Dr@312, DMG, BoVD | 音声、動作 | 1標準 | 接触 | 1分/lv | 不可(物体) | 不可(物体) | 有 | [目標] 接触した、矢弾1つか射出武器ではない武器1つ | |
| | [悪] 目標となった武器1つは、ブレス・ウェポン呪文(PHB p279)の効果を得る。ただし、上記の呪文とは異なり、悪の属性を得て、善の相手に対して使用した際に、有益な効果を得る。※Dr@312ではプロフェイン・ウェポン呪文, BoVDではディストート・ウェポン呪文として収録；本来は、Dr@312のものが呪文名を上書きするが、DMGのままとした。 | | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 変成術 | コラプト・ウェポン, スウィフト § | lv:1 | SpC, MH | 音声 | '1即行' | 接触 | 1ラウンド | 不可(物体) | 不可(物体) | 新 | [目標] 接触した、矢弾1つか射出武器ではない武器1つ | |
| | [おそらく悪] 目標となった武器1つは、スウィフト・ブレス・ウェポン呪文(SpC, MHに収録)の効果を得る。ただし、上記の呪文とは異なり、悪の属性を得るとともに、善の相手に対して使用した際に、有益な効果を得る。※スウィフト・ブレス・ウェポン呪文と一対にするために仮追加。 | | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 変成術 | シージング・アイベイン | lv:1 | BoVD p94 | 音声、動作、'腐敗' | 1標準 | 接触 | チャージ消散するまで無期限、瞬間 | 頑健・無効、反応・半減 | 可 | 新 | [目標] 接触したクリーチャー1体 | |
| | [悪、酸] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、自身の眼球が爆発して、恒久的な"盲目状態"となって、1d6点の[酸]ダメージを受ける(頑健・無効)。また、上記の爆発が起きた場合、この目標に隣接している相手は、上記と同様のダメージを受ける(反応・半減)。[腐敗コスト(終了時)：1d6点【耐久力】ダメージ] | | | | | | | | | | | [腐敗] |
| 力術 | ディヴァイン・フェイヴァー | lv:1 | PHB p249 | 音声、動作、信仰 | 1標準 | 自身 | 10ラウンド | なし | なし | 新 | [目標] 術者 | |
| | 術者は、自身が信仰する神格の知恵や力を呼び降ろして、攻撃, ダメージのロールに対して＋1/3lv(最小でも＋1, 最大＋3)の幸運ボーナスを得る。なお、基本的には、単に"ダメージ・ロールへのボーナス"とされている場合、行う武器攻撃, 肉体武器攻撃のダメージに対してのみ適用される(発動する呪文などには適用されない)。 | | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 占術 | ディテクト・ポイズン | lv:1 | PHB p254 | 音声、動作 | 1標準 | 近距離(5ft/2lv＋25ft) | 瞬間 | 不可(ク)(物体) | 不可(ク)(物体) | 新 | [目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、1辺が5ftの立方体1個ぶんの範囲内 | |
| | 術者は、「クリーチャー1体」,「物体1つ」,「1辺が5ftの立方体1個ぶんの範囲内」のいずれかの、受けている毒、持っている"毒"の能力、混入, 塗布, 付与されている毒などを知覚する。また、〈製作：毒作り〉,〈製作：錬金術〉判定で、詳細を識別できる(難易度20；おそらく前者は＋4のボーナス；失敗した場合でも、【判断力】判定で再挑戦可)。 | | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 心術 | ブレス | lv:1 | PHB p279 | 音声、動作、信仰 | 1標準 | 50ft | 1分/lv | 不可(無害) | 可(無害) | 新 | [目標] 術者および、術者を中心とした半径50ftの爆発内の全ての精神を持つ仲間 | |
| | (強制)[精神作用] この目標は、攻撃ロール, [恐怖]効果のセーヴに対して＋1の士気ボーナスを得る。なお、「受け手に伴って移動する効果範囲型」,「発動地点から移動しない効果範囲型」,「効果範囲を使用するが実際は目標型」の、正確な区別の方法は不明。(この呪文は、ペイン呪文の、相殺呪文, 解呪呪文, おそらく相互抑止に使用できる。) | | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 防御術 | プロテクション・フロム・グッド | lv:1 | PHB p280 | 音声、動作、信仰 | 1標準 | 接触 | 1分/lv | 意志・無効(無害)、不可 | 不可/不可/可 | 新 | [目標] 接触したクリーチャー1体 | |
| | [悪] 目標1体は、以下の効果を得る。「ⅰ：善の相手に対して、ACに＋2の反発ボーナス, セーヴに＋2の抵抗ボーナスを得る」,「ⅱ：全ての属性に対して、精神制御, 憑依を遮断する(本文参照)」,「ⅲ：(招来)効果の、悪ではない相手は、この目標に接触できない(セーヴ不可)。ただし、この目標の側から攻撃した場合、この効果のみが終了する」。 | | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 防御術 | プロテクション・フロム・ケイオス | lv:1 | PHB p280 | 音声、動作、信仰 | 1標準 | 接触 | 1分/lv | 意志・無効(無害)、不可 | 不可/不可/可 | 新 | [目標] 接触したクリーチャー1体 | |
| | [秩序] 目標1体は、以下の効果を得る。「ⅰ：秩序の相手に対して、ACに＋2の反発ボーナス, セーヴに＋2の抵抗ボーナスを得る」,「ⅱ：全ての属性の、精神制御, 憑依を遮断する(本文参照)」,「ⅲ：(招来)効果の、混沌ではない相手は、この目標に接触できない(セーヴ不可)。ただし、この目標の側から攻撃した場合、この効果のみが終了する」。 | | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 心術 | ペイン | lv:1 | PHB p281 | 音声、動作、信仰 | 1標準 | 50ft | 1分/lv | 意志・無効 | 可 | 新 | [目標] 半径50ftの範囲内の、全ての精神を持つ敵 | |
| | (強制)[恐怖、精神作用] この目標は、[恐怖]効果のセーヴと、攻撃ロールに対して－1のペナルティを受ける。なお、"他の呪文の効果を含む呪文"が問題になり得るため、相殺する効果を同時に受けただけでは、抑止し合うだけで解呪し合わないと思われる。(この呪文は、ブレス呪文の、相殺呪文, 解呪呪文, おそらく相互抑止に使用できる。) | | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 変成術 | マジック・ウェポン | lv:1 | PHB, CoC | 音声、動作、信仰 | 1標準 | 接触 | 1分/lv | 意志・無効(無害、物体) | 可(無害、物体) | 新 | [目標] 接触した武器1つ | |
| | 目標となった武器1つは、＋1の魔法の武器として扱われる(攻撃およびダメージのロールに対して、＋1の強化ボーナスを得る)。なお、攻撃およびダメージのロールに対して＋1以上の強化ボーナスを持つ武器は、硬度, hpが上昇する(PHB p163, DMG p218参照；おそらく呪文などによるものを含む)。 | | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 防御術 | レジスタンス | lv:1 | PHB p299 | 音声、動作、信仰 | 1標準 | 接触 | 10ラウンド | 意志・無効(無害) | 可(無害) | 新 | [目標] 接触したクリーチャー1体 | |
| | 目標1体は、セーヴに対して＋1の抵抗ボーナスを得る。なお、"目標", "基点の位置", "モード選択"などの、呪文の選択事項は、呪文の完成時に決定すれば良い(PHB p172参照)。ただし、物質要素, 経験点消費などは、呪文の発動時に消費される(PHB p172参照)。また、犠牲コスト, 腐敗コストは、呪文の終了時に消費される。 | | | | | | | | | | | [3.5e] |

| 系統 | パラディンの代案版(LE;デスパット)呪文 1lv | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーヴ | 呪文抵抗 | 和訳 | 目標／効果／効果範囲 | [1lv;2/2] |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 系統 | 呪文名 | lv:1 | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーヴ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標／効果／効果範囲] |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | [対応] |
| 系統 | 呪文名 | lv:1 | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーヴ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標／効果／効果範囲] |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | [対応] |
| 系統 | 呪文名 | lv:1 | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーヴ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標／効果／効果範囲] |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | [対応] |

| 系統 | パラディンの代案版(LE;デスパット)呪文 2lv | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーヴ | 呪文抵抗 | 和訳 | 目標／効果／効果範囲 | [2lv;1/1] |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 変成術 | イーグルズ・スプレンダー | lv:2 | PHB, T&B… | 音声、動作、信仰 | 1標準 | 接触 | 1分/lv | 意志・無効(無害) | 可(無害) | 新 | [目標] 接触したクリーチャー1体 |
| | 目標となったクリーチャー1体は、より落ち着きが出て、意見がはっきり言えるようになり、人格的な説得力が高められる。このことによって、【魅力】に＋4の強化ボーナスを得る。 ※Dr@An5(Dragon Magazine Annual 5)では、ローズ・カリズマ呪文として収録。(…FRCS, Dr@282, Dr@An5) | | | | | | | | | | [3.5e] (F) ○ ○ |
| 心術 | エンスロール | lv:2 | PHB p212 | 音声、動作 | 1ラウンド | 中距離(10ft/lv＋100ft) | 1時間まで | 意志・無効 | 可 | 新 | [目標] 精神を持つクリーチャー何体でも |
| | (魅惑)[音波、精神作用、言語依存] 術者は、歌う，演説する，喋るなどの行動を行わなければならない。この目標は、術者に注目するとともに、術者に対するNPCの態度が、“友好的”以上となる。ただし、術者の種族，術者の所属する組織，術者の信仰する神格などに“非友好的”以下の目標は、このセーヴに対して＋4のボーナスを得る(本文参照)。 | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 占術 | ステイタス | lv:2 | PHB p240 | 音声、動作 | 1標準 | 接触 | 1時間/lv | 意志・無効(無害) | 可(無害) | 新 | [目標] 接触したクリーチャー1体/3lvまで |
| | 術者は、目標となったクリーチャーの、「相対的位置(自身から見た距離および方向)」，「不利な状態(毒，病気，その他の特殊状態)」，「ダメージの程度(無傷，負傷，満身創痍状態，よろめき状態，気絶状態，瀕死状態)」の全ての情報を、常に知覚できる。ただし、死亡している、または他次元界内に入っている目標からは、この情報を得られない。 | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 心術 | ゾーン・オヴ・トゥルース | lv:2 | PHB p245 | 音声、動作、信仰 | 1標準 | 近距離(5ft/2lv＋25ft) | 1分/lv | 意志・無効 | 可 | 新 | [効果範囲] 半径5ft/lvまでの放射 |
| | (強制)[精神作用] この範囲内では、精神を持つ相手は、意図的かつ故意の嘘をつくことができない(ただし、そのような種類の心術効果を受けているということは、自動的に知覚される)。なお、この呪文のセーヴは、最初の進入時に1回のみ行い、その結果に従う。 | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 変成術 | デヴィルズ・タン | lv:2 | BoVD p100 | 音声、‘腐敗’ | 1標準 | 自身 | 1分/lv | なし | なし | 新 | [目標] 術者 |
| | [悪] 術者は、自身の舌が、長く伸びて強靭になる。その後、この舌を使用して、“組みつき”および“武器落とし”の試みを行えるようになる(間合い15ft; 機会攻撃を誘発しない; その他の点では、通常の試みと同様)。[腐敗コスト(終了時):1d6点【判断力】ダメージ] | | | | | | | | | | [腐敗] |
| 変成術 | ファングズ・オヴ・ザ・ヴァンパイア・キング (BoVD) | lv:2 | BoVD p103 | 動作、‘腐敗’ | 1標準 | 自身 | 1分/lv | なし | なし | 新 | [目標] 術者 |
| | [悪] 術者は、自身の口に“噛みつき”の肉体武器1つを得る(この武器の基本攻撃ボーナスには、「＋10」，「本来の値」のどちらか高い方を使用; 武器の基本ダメージは1d6点、および“1点の【耐久力】ダメージ”)。ただし、この肉体武器のダメージには、【筋力】修正値が追加されない。[腐敗コスト(終了時):1d6点【筋力】ダメージ] 別:〔SpC, LbM〕 | | | | | | | | | | [腐敗] |
| 変成術 | フォクセス・カニング | lv:2 | PHB, SSp, T&B | 音声、動作、信仰 | 1標準 | 接触 | 1分/lv | 意志・無効(無害) | 可(無害) | 新 | [目標] 接触したクリーチャー1体 |
| | 目標となったクリーチャー1体は、頭が良くなる。このことによって、【知力】に＋4の強化ボーナスを得る。 | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 変成術 | ブルズ・ストレンクス | lv:2 | PHB p276 | 音声、動作、信仰 | 1標準 | 接触 | 1分/lv | 意志・無効(無害) | 可(無害) | 新 | [目標] 接触したクリーチャー1体 |
| | 目標となったクリーチャー1体は、力が強くなる。このことによって、【筋力】に＋4の強化ボーナスを得る。 | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 心術 | ホールド・パースン | lv:2 | PHB p283 | 音声、動作、焦点 | 1標準 | 中距離(10ft/lv＋100ft) | 1ラウンド/lv(解除可) | 意志・無効 | 可 | 新 | [目標] 精神を持つ人型生物1体 |
| | (強制)[精神作用] 目標1体は、“麻痺状態(PHB p310)”となる。このことによって、精神的なアクションしか使用できず、有効【筋力】，【敏捷力】が0となって(通常の“【筋力】が0”とは異なり、伏せ状態にはならない)、“無防備状態(PHB p151)”となる。ただし、1ラウンドにつき1回ずつ、解放されるための再セーヴを行える(1回の全ラウンド・アクション)。 | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 変成術 | ラームズ・フィンガー・ダーツ | lv:2 | BoVD p107 | 音声、動作、‘腐敗’ | 1標準 | 中距離(10ft/lv＋100ft) | 瞬間 | 不可 | 可 | 新 | [目標] クリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内 |
| | [悪] 術者は、確実に命中する自身の指1本を放つ(本文参照)。この指1本が命中した相手は、1d4点の【敏捷力】ダメージを受ける。また、1レベルを超える3レベル毎に＋1本できる(13レベル以上で最大5本; 同一の相手を複数本の目標にできる)。[腐敗コスト(終了時):指1本につき1点【筋力】ダメージ(追加のペナルティあり; 本文参照)] | | | | | | | | | | [腐敗] |
| 防御術 | レジスト・エナジー | lv:2 | PHB p299 | 音声、動作、信仰 | 1標準 | 接触 | 10分/lv | 頑健・無効(無害) | 可(無害) | 新 | [目標] 接触したクリーチャー1体 |
| | 目標1体は、“エネルギー1つに対する抵抗10”の能力を得る([音波]，[酸]，[電気]，[火]，[冷気]のいずれか)。また、この抵抗は、3レベルを超える4レベル毎に10上昇する(11レベル以上で最大30)。なお、異なる種類のエネルギーに対する防御効果は、問題なく同時に稼動できる(同一の効果の並行使用でもおそらく可; SpC p83を参照)。 | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 系統 | 呪文名 | lv:2 | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーヴ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標／効果／効果範囲] |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | [対応] |
| 系統 | 呪文名 | lv:2 | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーヴ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標／効果／効果範囲] |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | [対応] |
| 系統 | 呪文名 | lv:2 | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーヴ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標／効果／効果範囲] |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | [対応] |

| 系統 | パラディンの代案版(LE;デスパット)呪文 3lv | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーヴ | 呪文抵抗 | 和訳 | 目標／効果／効果範囲 | [3lv;1/1] |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 占術 | アブソーブ・マインド | lv:3 | BoVD p85 | 音声、動作、‘腐敗’ | 1標準 | 自身 | 1分/lv | なし、不可(物体) | なし、不可(物体) | 新 | [目標] 術者および、他者の新鮮な死体の肉1オンス |
| | [悪] 術者は、この目標を食べることで、元になった相手の、生前に知っていた合言葉，最近の出来事，死の詳細，重要な事柄などの情報を、それぞれ25%の確率で知覚する。[腐敗コスト(終了時):2d6点【判断力】ダメージ] ※スクロール，ワンドなどの作成時に変なため、焦点具ではないように仮変更した。 | | | | | | | | | | [腐敗] |
| 心術 | ギアス，レッサー | lv:3 | PHB p217 | 音声 | 1ラウンド | 近距離(5ft/2lv＋25ft) | 24時間/lvまたはチャージ消費(解除可) | 意志・無効、不可 | 可 | 新 | [目標] 7HD以下の、生きている精神を持つクリーチャー1体 |
| | (強制)[精神作用、言語依存][呪い] 術者は、目標1体に命令1つを与える(意志・無効; ー部の効果でしか解呪できない)。この命令は、自殺的なものや、確実な死をもたらすものであってはならない。なお、この目標は、24時間を通じて命令に従わなかった場合、全ての能力値に対して－2のペナルティを受ける(セーヴ不可; －8まで累積)。 | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 召喚術 | キュア・モデレット・ウーンズ | lv:3 | PHB p217 | 音声、動作 | 1標準 | 接触 | チャージ消散するまで無期限、瞬間 | 意志・半減(無害) | 可(無害) | 新 | [目標] 接触したクリーチャー1体 |
| | (治癒)[正] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した生きているクリーチャー1体から、1点/lv(最大10点)＋2d8点のダメージを治癒する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージを与える。 | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 心術 | クラッシング・ディスペア | lv:3 | PHB p219 | 音声、動作、物質 | 1標準 | 30ft | 1分/lv | 意志・無効 | 可 | 新 | [目標] 円錐形の爆発内の、全ての精神を持つクリーチャー |
| | (強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、深い絶望を覚える。このことによって、攻撃ロール，ダメージ・ロール，セーヴ，技能判定，能力値判定に対して、－2の士気ペナルティを受ける。(この呪文は、グッド・ホープ呪文の、相殺呪文，解呪呪文，おそらく相互抑止に使用できる。) | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 変成術 | サーペンツ・オヴ・サガーロン | lv:3 | BoVD p93 | 音声、動作、‘腐敗’ | 1標準 | 自身 | 1ラウンド/lv | なし | なし | 新 | [目標] 術者 |
| | [悪] 術者は、自身のおそらく腕2本が蛇となって、“噛みつき”の肉体武器を得る(間合い10ft; 攻撃ボーナスは＋10＋【筋力】修正値; 武器の基本ダメージは1d6点、および“毒”)。なお、この腕で、どの程度のアクションを行えるのかは不明。[頑健・無効、難易度16; 初期および予後、1d6点【筋力】ダメージ][腐敗コスト(終了時):1d6点【知力】ダメージ] | | | | | | | | | | [腐敗] |
| 心術 | サジェスチョン | lv:3 | PHB, CoC | 音声、物質 | 1標準 | 近距離(5ft/2lv＋25ft) | 1時間/lvまたはチャージ消費 | 意志・無効 | 可 | 新 | [目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体 |
| | (強制)[精神作用、言語依存] 術者は、目標1体に対して、1～2文程度の行動内容の示唆(または特殊行動の示唆および作動条件)1つを与えて、非常にもっともらしいものと感じさせる(これが適切である場合、DM判断で、セーヴにペナルティを与えても良い; 完了するまで持続)。ただし、明らかに害となる形での行動の示唆は、何の効果もない。 | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 変成術 | タッチ・オヴ・ジュイブレクス | lv:3 | BoVD p98 | 音声、動作、‘腐敗’ | 1標準 | 接触 | チャージ消散するまで無期限、瞬間 | 頑健・無効 | 可 | 新 | [目標] 接触したクリーチャー1体 |
| | [悪][呪い] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、呪いを受ける(頑健・無効)。このことによって、4ラウンドの経過後に、グリーン・スライム(DMG p75)に形質変化する(特定の効果でしか解呪できない)。また、この呪いが除去された場合、3d6点のダメージを受ける。[腐敗コスト(終了時):1d6点【筋力】ダメージ] | | | | | | | | | | [腐敗] |
| 占術 | ディサーン・ライズ | lv:3 | PHB p250 | 音声、動作、信仰 | 1標準 | 近距離(5ft/2lv＋25ft) | 精神集中(最大1ラウンド/lv; 放棄可) | 意志・無効 | 不可 | 新 | [目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内 |
| | 術者は、1ラウンドにつき1回ずつ、目標となったクリーチャーから1体を選択できる。その後、選択した相手1体が、意図的かつ故意の嘘をついた場合、その嘘が引き起こすオーラの乱れを知覚できる。ただし、この呪文のみによっては、真実そのものを明らかにしたり、真実を話すことを強制させることはできない。 | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 心術 | プレイヤー | lv:3 | PHB p278 | 音声、動作、信仰 | 1標準 | 40ft | 1ラウンド/lv | 不可 | 可 | 新 | [目標] 術者および、術者を中心とした半径40ftの爆発内の全ての精神を持つクリーチャー |
| | (強制)[精神作用] 術者および目標となった仲間は、攻撃ロール，ダメージ・ロール，セーヴ，技能判定に対して、＋1の幸運ボーナスを得る。また、目標となった敵は、上記と同様の判定に対して、－1のペナルティを受ける。 | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 力術 | ヘルピング・ハンド | lv:3 | PHB p281 | 音声、動作、信仰 | 1標準 | 5マイル | 1時間/lv | 不可 | 不可 | 新 | [効果] おぼろげな手1つ |
| | 術者は、おぼろげな手の幻影1つを作り出して、半径5マイル以内にいる、特定の相手1体を発見させる(発見するまでに必要な時間は、本文参照)。その後、この相手を発見した場合、その前方10ftを浮遊して、この相手と同じ移動速度(最大移動速度240ft)で、術者がいる地点まで先導する。 | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 防御術 | マジック・サークル・アゲンスト・グッド | lv:3 | PHB p286 | 音声、動作、信仰 | 1標準 | 接触、10ft | 10分/lvまたは24時間/lv | 意志・無効(無害)、不可 | 不可/不可/可/可 | 新 | [効果範囲] 接触したクリーチャー1体を中心とした、半径10ftの放射 |
| | [悪] この範囲内では、「ⅰ:善の相手に対して、ACに＋2の反発ボーナス，セーヴに＋2の抵抗ボーナスを得る」，「ⅱ:全ての属性に対して、精神制御，憑依を遮断する(PHB p280参照)」，「ⅲ:(招来)効果の、悪ではない相手は、この範囲内には進入できない」の効果を得る。または、術者は、「ⅳ:“内向きの力”」を選択できる(本文参照)。 | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 防御術 | マジック・サークル・アゲンスト・ケイオス | lv:3 | PHB p286 | 音声、動作、信仰 | 1標準 | 接触、10ft | 10分/lvまたは24時間/lv | 意志・無効(無害)、不可 | 不可/不可/可/可 | 新 | [効果範囲] 接触したクリーチャー1体を中心とした、半径10ftの放射 |
| | [秩序] この範囲内では、「ⅰ:混沌の相手に対して、ACに＋2の反発ボーナス，セーヴに＋2の抵抗ボーナスを得る」，「ⅱ:全ての属性に対して、精神制御，憑依を遮断する(PHB p280参照)」，「ⅲ:(招来)効果の、秩序ではない相手は、この範囲内には進入できない」の効果を得る。または、術者は、「ⅳ:“内向きの力”」を選択できる(本文参照)。 | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 力術 | ラヴズ・ペイン | lv:3 | BoVD p107 | 音声、動作、‘腐敗’ | 1標準 | 中距離(10ft/lv＋100ft) | 瞬間 | 不可 | 可 | 新 | [目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体 |
| | [悪、精神作用] 術者は、黒色のエネルギーの矢弾を発射する。この遠隔接触攻撃が命中した場合、その相手の“最愛の者”1人に対してのみ、1d6点/2lv(最大10d6点)のダメージを与える(距離無制限; その相手は、セーヴ不可，呪文抵抗不可)。[腐敗コスト(終了時):1d6点【知力】ダメージ] | | | | | | | | | | [腐敗] |
| 死霊術 | レッド・フェスター | lv:3 | BoVD p109 | 音声、動作、‘腐敗’ | 1標準 | 接触 | チャージ消散するまで無期限、瞬間 | 頑健・無効 | 可 | 新 | [目標] 接触したクリーチャー1体 |
| | [悪] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、1d6点の【筋力】ダメージ、および1d4点の【魅力】ダメージを受ける。なお、秘術呪文を臨機応変に発動するクラスでも、《秘術呪文準備》の特技(CAr p83)によって、成聖/腐敗呪文を、自力発動できると思われる。[腐敗コスト(終了時):1d6点【筋力】ダメージ] | | | | | | | | | | [腐敗] |
| 変成術 | ロッティング・カース・オヴ・アーフェストラ | lv:3 | BoVD p109 | 音声、動作、‘腐敗’ | 1標準 | 接触 | チャージ消散するまで無期限、瞬間 | 頑健・無効 | 可 | 新 | [目標] 接触した、生きているクリーチャー1体 |
| | [悪][呪い] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、呪いを受ける(セーヴ不可; 特定の効果でしか除去できない)。このことによって、この相手は、命中時に1回と、以後1時間につき1回ずつ、1d6点の【耐久力】ダメージを受ける(頑健・無効; 死亡するまで持続)。[腐敗コスト(おそらく命中時):1d6点【筋力】ダメージ] | | | | | | | | | | [腐敗] |
| 系統 | 呪文名 | lv:3 | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーヴ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標／効果／効果範囲] |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | [対応] |
| 系統 | 呪文名 | lv:3 | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーヴ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標／効果／効果範囲] |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | [対応] |
| 系統 | 呪文名 | lv:3 | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーヴ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標／効果／効果範囲] |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | [対応] |

| 系統 | パラディンの代案版(LE;デスパット)呪文 4lv | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーヴ | 呪文抵抗 | 和訳 | 目標／効果／効果範囲 | [4lv;1/1] |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 死霊術 | アブソーブ・ストレンクス | lv:4 | BoVD p85 | 音声、動作、‘腐敗’ | 1標準 | 自身 | 10分/lv | なし、不可(物体) | なし、不可(物体) | 新 | [目標] 術者および、他者の新鮮な死体の肉1オンス |
| | [悪] 術者は、この目標を食べることで、元になった相手の、生前の【筋力】,【耐久力】の値の1/4ぶんを、それぞれ強化ボーナスとして得る。ただし、一部の種族の肉は、病気になる可能性がある(BoVD p30参照)。[腐敗コスト(終了時):2d6点【判断力】ダメージ] ※スクロール，ワンドなどの作成時に変なため、焦点具ではないように仮変更した。 | | | | | | | | | | [腐敗] |
| 心術 | ギアス / クエスト | lv:4 | PHB p217 | 音声 | 10分 | 近距離(5ft/2lv＋25ft) | 24時間/lvまたはチャージ消費(解除可) | 不可、頑健・無効 | 可 | 新 | [目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体 |
| | (強制)[精神作用、言語依存]〔呪い〕 術者は、目標1体に命令1つを与える(セーヴ不可; 一部の効果でしか解呪できない)。この命令は、自殺的なものや、確実な死をもたらすものであってはならない。なお、24時間を通じて命令に従わなかった場合、3d6点のダメージを受けて、“不調状態(PHB p310)”となる(頑健・無効; 復帰するまで持続)。 | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 召喚術 | キュア・シリアス・ウーンズ | lv:4 | PHB p217 | 音声、動作 | 1標準 | 接触 | チャージ消散するまで無期限、瞬間 | 意志・半減(無害) | 可(無害) | 新 | [目標] 接触したクリーチャー1体 |
| | (治癒)〔正〕 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した生きているクリーチャー1体から、1点/lv(最大15点)＋3d8点のダメージを治癒する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージを与える。 | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 心術 | コマンド，グレーター | lv:4 | PHB p223 | 音声 | 1標準 | 近距離(5ft/2lv＋25ft) | 1ラウンド/lv | 意志・無効 | 可 | 新 | [目標] 精神を持つクリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内 |
| | (強制)[精神作用、言語依存] この目標は、可能なだけ早く、術者の命令1つに従わなければならない(全員が同じ命令)。なお、この行動の2回目から、直前に解放されるための再セーヴを行える。「来い:術者に近付く」,「落とせ:持っているものを落とす」,「倒れろ:“伏せ状態”となる」,「逃げろ:術者から離れる」,「止まれ:その場に立ちつくす」。 | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 心術 | チャーム・モンスター | lv:4 | PHB p248 | 音声、動作 | 1標準 | 近距離(5ft/2lv＋25ft) | 24時間/lv | 意志・無効 | 可 | 新 | [目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体 |
| | (魅惑)[精神作用] 術者は、目標1体のNPCの態度を、“友好的(PHB p71)”以上に変化させる。ただし、術者または一行から脅威を受けている目標は、この呪文のセーヴに対して＋5のボーナスを得る。また、普通の状態ではしないことをさせる場合、対抗【魅力】判定が必要となる。なお、術者または一行から攻撃を受けた場合、この呪文は即座に終了する。 | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 防御術 | ディスペル・グッド | lv:4 | PHB p251 | 音声、動作、信仰 | 1標準 | 自身、接触 | 1ラウンド/lvまたはチャージ消費 | 不可/意志・無効/不可 | 不可/可/不可 | 新 | [目標] 術者/接触した、魔法的効果1つか“(他次元界)の副種別”を持つクリーチャー1体 |
| | [悪] 術者は、「善の相手への、ACに対して＋4の反発ボーナス」を得る。また、近接接触攻撃によって、「善の相手1体を、その出身次元界内に転送する」,「[善]効果1つか、善の相手が使用した心術効果1つを、自動的に解呪する(解呪制限はディスペル・マジック呪文と同様)」を使用できるが、これが命中するとチャージ消費される。 | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 防御術 | ディスペル・ケイオス | lv:4 | PHB p251 | 音声、動作、信仰 | 1標準 | 自身、接触 | 1ラウンド/lvまたはチャージ消費 | 不可/意志・無効/不可 | 不可/可/不可 | 新 | [目標] 術者/接触した、魔法的効果1つか“(他次元界)の副種別”を持つクリーチャー1体 |
| | [秩序] 術者は、「混沌の相手への、ACに対して＋4の反発ボーナス」を得る。また、近接接触攻撃によって、「混沌の相手1体を、その出身次元界内に転送する」,「[混沌]効果1つか、混沌の相手が使用した心術効果1つを、自動的に解呪する(解呪制限はディスペル・マジック呪文と同様)」を使用できるが、これが命中するとチャージ消費される。 | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 心術 | ドミネイト・パースン | lv:4 | PHB, CoC | 音声、動作 | 1ラウンド | 近距離(5ft/2lv＋25ft) | 24時間/lv | 意志・無効 | 可 | 新 | [目標] 精神を持つ人型生物1体 |
| | (強制)[精神作用] 術者は、目標1体と精神的にリンクされて、同じ次元界内ならば、命令1つを与えられる(変更は1回の移動アクション)。また、この目標の状態を知覚でき、精神集中でその知覚を傍受できる。ただし、性質に反する命令を受けた目標は、＋2のボーナスを得た上で、解放されるための再セーヴ1回を行える(自殺的な命令は単に無視)。 | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 防御術 | ブレイク・エンチャントメント | lv:4 | PHB p276 | 音声、動作 | 10ラウンド | 近距離(5ft/2lv＋25ft) | 瞬間 | 不可(無害) | 不可(無害) | 新 | [目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内 |
| | 術者は、この目標の心術効果，変成術効果，石化状態などの有害な効果それぞれに対して、解呪判定1回ずつを行う(1d20＋1/lv(最大＋15); 難易度11＋その術者レベル; 呪われた魔法のアイテムからの解放は難易度25)。また、ディスペル・マジック呪文では解呪できない効果(一部の瞬間効果，呪いなど)でも、呪文レベル5以下ならば解呪できる。 | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 心術 | ホールド・モンスター | lv:4 | PHB p284 | 音声、動作、信仰 | 1標準 | 中距離(10ft/lv＋100ft) | 1ラウンド/lv(解除可) | 意志・無効 | 可 | 新 | [目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体 |
| | (強制)[精神作用] 目標1体は、“麻痺状態(PHB p310)”となる。このことによって、精神的なアクションしか使用できず、有効【筋力】,【敏捷力】が0となって(通常の“【筋力】が0”とは異なり、伏せ状態にはならない)、“無防備状態(PHB p151)”となる。ただし、1ラウンドにつき1回ずつ、1回の全ラウンド・アクションで、解放されるための再セーヴを行える。 | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 系統 | 呪文名 | lv:4 | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーヴ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標／効果／効果範囲] |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | [対応] |
| 系統 | 呪文名 | lv:4 | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーヴ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標／効果／効果範囲] |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | [対応] |
| 系統 | 呪文名 | lv:4 | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーヴ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標／効果／効果範囲] |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | [対応] |

| 系統 | パラディンの代表版(LE; デスパット)呪文 | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーヴ | 呪文抵抗 | 和訳 | 目標／効果／効果範囲 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 系統 | 呪文名 | lv: | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーヴ | 呪文抵抗 | 和訳 [目標／効果／効果範囲] |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | [対応] |
| 系統 | 呪文名 | lv: | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーヴ | 呪文抵抗 | 和訳 [目標／効果／効果範囲] |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | [対応] |
| 系統 | 呪文名 | lv: | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーヴ | 呪文抵抗 | 和訳 [目標／効果／効果範囲] |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | [対応] |
| 系統 | 呪文名 | lv: | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーヴ | 呪文抵抗 | 和訳 [目標／効果／効果範囲] |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | [対応] |
| 系統 | 呪文名 | lv: | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーヴ | 呪文抵抗 | 和訳 [目標／効果／効果範囲] |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | [対応] |
| 系統 | 呪文名 | lv: | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーヴ | 呪文抵抗 | 和訳 [目標／効果／効果範囲] |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | [対応] |
| 系統 | 呪文名 | lv: | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーヴ | 呪文抵抗 | 和訳 [目標／効果／効果範囲] |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | [対応] |
| 系統 | 呪文名 | lv: | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーヴ | 呪文抵抗 | 和訳 [目標／効果／効果範囲] |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | [対応] |
| 系統 | 呪文名 | lv: | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーヴ | 呪文抵抗 | 和訳 [目標／効果／効果範囲] |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | [対応] |
| 系統 | 呪文名 | lv: | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーヴ | 呪文抵抗 | 和訳 [目標／効果／効果範囲] |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | [対応] |
| 系統 | 呪文名 | lv: | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーヴ | 呪文抵抗 | 和訳 [目標／効果／効果範囲] |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | [対応] |
| 系統 | 呪文名 | lv: | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーヴ | 呪文抵抗 | 和訳 [目標／効果／効果範囲] |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | [対応] |
| 系統 | 呪文名 | lv: | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーヴ | 呪文抵抗 | 和訳 [目標／効果／効果範囲] |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | [対応] |
| 系統 | 呪文名 | lv: | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーヴ | 呪文抵抗 | 和訳 [目標／効果／効果範囲] |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | [対応] |
| 系統 | 呪文名 | lv: | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーヴ | 呪文抵抗 | 和訳 [目標／効果／効果範囲] |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | [対応] |
| 系統 | 呪文名 | lv: | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーヴ | 呪文抵抗 | 和訳 [目標／効果／効果範囲] |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | [対応] |
| 系統 | 呪文名 | lv: | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーヴ | 呪文抵抗 | 和訳 [目標／効果／効果範囲] |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | [対応] |
| 系統 | 呪文名 | lv: | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーヴ | 呪文抵抗 | 和訳 [目標／効果／効果範囲] |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | [対応] |

| 系統 | パラディンの代案版(LE;デスパット)呪文 1lv | | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーヴ | 呪文抵抗 | 和訳 | 目標／効果／効果範囲 | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 系統 | 呪文名 | lv:1 | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーヴ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標／効果／効果範囲] | | | | |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | | [対応] | | | |
| 系統 | 呪文名 | lv:1 | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーヴ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標／効果／効果範囲] | | | | |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | | [対応] | | | |
| 系統 | 呪文名 | lv:1 | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーヴ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標／効果／効果範囲] | | | | |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | | [対応] | | | |
| 系統 | 呪文名 | lv:1 | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーヴ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標／効果／効果範囲] | | | | |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | | [対応] | | | |

| 系統 | パラディンの代案版(LE;デスパット)呪文 2lv | | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーヴ | 呪文抵抗 | 和訳 | 目標／効果／効果範囲 | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 系統 | 呪文名 | lv:2 | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーヴ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標／効果／効果範囲] | | | | |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | | [対応] | | | |
| 系統 | 呪文名 | lv:2 | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーヴ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標／効果／効果範囲] | | | | |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | | [対応] | | | |
| 系統 | 呪文名 | lv:2 | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーヴ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標／効果／効果範囲] | | | | |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | | [対応] | | | |
| 系統 | 呪文名 | lv:2 | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーヴ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標／効果／効果範囲] | | | | |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | | [対応] | | | |

| 系統 | パラディンの代案版(LE;デスパット)呪文 3lv | | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーヴ | 呪文抵抗 | 和訳 | 目標／効果／効果範囲 | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 系統 | 呪文名 | lv:3 | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーヴ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標／効果／効果範囲] | | | | |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | | [対応] | | | |
| 系統 | 呪文名 | lv:3 | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーヴ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標／効果／効果範囲] | | | | |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | | [対応] | | | |
| 系統 | 呪文名 | lv:3 | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーヴ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標／効果／効果範囲] | | | | |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | | [対応] | | | |
| 系統 | 呪文名 | lv:3 | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーヴ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標／効果／効果範囲] | | | | |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | | [対応] | | | |

| 系統 | パラディンの代案版(LE;デスパット)呪文 4lv | | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーヴ | 呪文抵抗 | 和訳 | 目標／効果／効果範囲 | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 系統 | 呪文名 | lv:4 | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーヴ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標／効果／効果範囲] | | | | |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | | [対応] | | | |
| 系統 | 呪文名 | lv:4 | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーヴ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標／効果／効果範囲] | | | | |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | | [対応] | | | |
| 系統 | 呪文名 | lv:4 | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーヴ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標／効果／効果範囲] | | | | |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | | [対応] | | | |
| 系統 | 呪文名 | lv:4 | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーヴ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標／効果／効果範囲] | | | | |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | | [対応] | | | |