## Oungeons & Oragons 3.5e® デスパット呪文リスト

略称:『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5板(PHB)』、『フェイルーンの廃法(MaoF)』、『不浄なる暗黑の書(BoVD)』、『高責なる行ないの書(BoED)』、『呪文太辞典(SpC)』、『プレイヤーズ・ハンドブック I (PH2)』、『魔道師太全(CM)』、『勇者太全(CCh)』、『~の種族(Ro…)』、『~・ワールドガイド(…CS)』、『~・プレイヤーズ・ガイド(PGt…)』、他設定:『フェイルーン(FRCS, PGtF, 他)』(F)、『エベロン(ECS, PGtE, 他)』(E)、『ドラゴンランス(WotCi)は、DLCSのみ)』(D)、『汎用(汎用サプリメントから/にも収録)』(〇)

CDS:PE 〈http://dnd.achoo.jp/cdspe/index.php〉 Presented by "Spell caster.jp" 〈http://spellcaster.nobody.jp/〉 〈v2.11〉(未訳サプリメントに対応)

「'」→通常版とは異なる、特記事項を含んだ呪文。「?」→最新の収録以前は使用できた、"別呪文とした呪文"では使用できる、など。「〔〕」→内容の差異によって、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。「§」→その他の例外。 ※この代案版クラスの収録は、『Dragon Magazine #312』『未訳〕。

系統	パラディンの代案版(LE; デスパット)呪文	t 1lv	無金	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳 目標/効果/効果範囲 [1lv;1/2]
防御術	アラーム	lv:1	PHB p200	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	2時間/lv(解除可)	不可	不可	新 [効果範囲] 空間上の一点を中心とした、半径20ftの放射
נוא 44 כפו	この範囲内は、超小型サイズ以上の相手が合言葉なしで進入する	毎に、選択した	ヒアラーム1つが作	動する。ただし、併存や隣接するが	マ元界の相手は!	感知できない。「精神的アラーム:術者	は、精神的に察知する(睡眠時は目覚め	る;半径1マイル)」,「音声的アラ	ーム:1ラウンドの間、/	ベルの音が鳴り響く(半径60ft; 半径180ftまで聞こえる)」。 [3.5e]
変成術	ヴァーチュー	lv:1	PHB p206	音声、動作、信仰	1標準	接触	10ラウンド	おそらく意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体
2,74113	目標となったクリーチャー1体は、+1点の一時的hpを得る	る。なお、接角	触呪文は、同意	しない相手に対しては、近接技	妾触攻撃が必	要となる。また、接触呪文は、素	手攻撃または肉体武器を通じて与え	.ることもできるが、その場合に <del>.</del>	は、通常の近接攻!	撃が必要となる(PHB p139, p174, p307参照)。 [3.5e]
防御術	エンデュア・エレメンツ	lv:1	PHB p212	音声、動作	1標準	接触	24時間	意志·無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体および装備品は、ア	令気および	「熱気の環境が	からの害を受けない(DMC	G p303, FB	p8, SdS p12参照)。 ただし	、この呪文によっては、[火],	[冷気]などのダメージを軸	圣減することはで	きない。 [3.5e]
死霊術	カース・ウォーター	lv:1	PHB p215	音声、動作、'物質'	10ラウンド	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志·無効(物体)	可(物体)	新 [目標] 接触した、水が入ったビン1つ
70 ME PIS	[悪]〔負〕 術者は、この呪文のチャージ消費によって、目標となっ	ったビン1つのフ	水から、"邪水"を <sup>,</sup>	作り出す(聖水と同様だが、善の	来訪者に対して	ダメージを与える; PHB p126参照)。	なお、接触呪文のチャージは、基本的	には、作用するまで無期限に保持	寺できる(PHB p139,	p174, p307参照)。[物質要素:銀粉5ポンド(25gp)] [3.5e]
召喚術	キュア・ライト・ウーンズ	lv:1	PHB p218	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志·半減(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体
口吸剂	(治癒)[正] 術者は、この呪文のチャージ消費に	よって、接	そ触した生きて	いるクリーチャー1体から	、1点/lv(晶	大5点)+1d8点のダメージ	を治癒する。または、この近接	接接触攻撃が命中したアン	ノデッド1体に対し	して、上記と同じ値のダメージを与える。 [3.5e]
心術	コマンド	lv:1	PHB p223	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド	意志·無効	可	新 [目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体
1C-1/N	(強制)[精神作用、言語依存] 目標となったクリーチャー1体は、	、術者が使用し	した言語を理解で	きる場合、可能なだけ早く、術者	の命令1つに従	わなければならない。「来い:術者に	近付く」,「落とせ:持っているものを落と	· :す」,「倒れろ:"伏せ状態(PHB	310)"となる」,「逃	げろ:術者から離れる」、「止まれ:その場に立ちつくす」。 [3.5e]
亦出朱	コラプト・ウェポン	lv:1	Dr@312, DMG, BoVD	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	不可(物体)	不可(物体)	有 [目標] 接触した、矢弾1つか射出武器ではない武器1つ
変成術	[悪] 目標となった武器1つは、ブレス・ウェポン呪文(PHB p279)の	効果を得る。た	とだし、上記の呪文	とは異なり、悪の属性を得て、善の	り相手に対して使	用した際に、有益な効果を得る。※D	r@312ではプロフェイン・ウェポン呪文, B	oVDではディストート・ウェポン呪文と	こして収録; 本来は、[	Dr@312のものが呪文名を上書きするが、DMGのままとした。 [3.5e]
変成術	コラプト·ウェポン, スウィフト §	lv:1	SpC, MH	音声	'1即行'	接触	1ラウンド	不可(物体)	不可(物体)	新 [目標] 接触した、矢弾1つか射出武器ではない武器1つ
<b>麦</b> ,以140	[おそらく悪] 目標となった武器1つは、スウィフト・ブレス	ス・ウェポンリ	呪文(SpC, MHI	こ収録)の効果を得る。ただ	し、上記の呪	文とは異なり、悪の属性を得る。	とともに、善の相手に対して使用し	た際に、有益な効果を得る	。※スウィフト・ブロ	レス・ウェポン呪文と一対にするために仮追加。 [3.5e]
変成術	シージング・アイベイン	lv:1	BoVD p94	音声、動作、'腐敗'	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健·無効、反応·半減	可	新 [目標] 接触したクリーチャー1体
委 风 柳	[悪、酸] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ	ジ消費によって.	、自身の眼球が爆	発して、恒久的な"盲目状態"とな	って、1d6点の[	酸]ダメージを受ける(頑健・無効)。また	と、上記の爆発が起きた場合、この目標に	・ 隣接している相手は、上記と同様の	Dダメージを受ける(反	応・半減)。[腐敗コスト(終了時):1d6点【耐久力】ダメージ] [腐敗]
力術	ディヴァイン・フェイヴァー	lv:1	PHB p249	音声、動作、信仰	1標準	自身	10ラウンド	なし	なし	新[目標]術者
JJ 1/NJ	術者は、自身が信仰する神格の知恵や力を呼び降ろして、攻撃	*, ダメージのロ	コールに対して+1	/3lv(最小でも+1,最大+3)の	り幸運ボーナス	を得る。なお、基本的には、単に"ダメ	ニージ・ロールへのボーナス"とされている	- 場合、行う武器攻撃, 肉体武器	攻撃のダメージに対し	してのみ適用される(発動する呪文などには適用されない)。 [3.5e]
占術	ディテクト・ポイズン	lv:1	PHB p254	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新 [目標/効果範囲] グリーチャー1体か、物体1つか、1辺が5ftの立方体1個ぶんの範囲内
נוויר 🗀	術者は、「クリーチャー1体」,「物体1つ」,「1辺が5ftの立方体1個2	ぶんの範囲内」	」のいずれかの、受	けている毒、持っている"毒"の能	力、混入,塗布,	付与されている毒などを知覚する。また	-、〈製作:毒作り〉,〈製作:錬金術〉判定で	で、詳細を識別できる(難易度20;	おそらく前者は+4のオ	ドーナス; 失敗した場合でも、【判断力】判定で再挑戦可)。 [3.5e]
心術	ブレス	lv:1	PHB p279	音声、動作、信仰	1標準	50ft	1分/lv	不可(無害)	可(無害)	新 [目標] 術者および、術者を中心とした半径50ftの爆発内の全ての精神を持つ仲間
וויניטי	(強制)[精神作用] この目標は、攻撃ロール, [恐怖]効果のセーヴに	こ対して+1の:	士気ボーナスを得る	る。なお、「受け手に伴って移動する	る効果範囲型」,	「発動地点から移動しない効果範囲型	」,「効果範囲を使用するが実際は目標型	」の、正確な区別の方法は不明。(	この呪文は、ベイン呪	文の、相殺呪文、解呪呪文、おそらく相互抑止に使用できる。) [3.5e]
p+-4kn 4kc	プロテクション・フロム・グッド	lv:1	PHB p280	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志·無効(無害)、不可	不可/不可/可	新 [目標] 接触したクリーチャー1体
防御術	[悪]目標1体は、以下の効果を得る。「i:善の相手に対して、ACI	に+2の反発ボ	ボーナス, セーヴに-	+2の抵抗ボーナスを得る」,「ii:	全ての属性に対し	て、精神制御, 憑依を遮断する(本文	参照)」,「iii:(招来)効果の、悪ではない	ー 相手は、この目標に接触できない(・	セーヴ不可)。ただし、	この目標の側から攻撃した場合、この効果のみが終了する」。 [3.5e]
P+-4km 4kc	プロテクション・フロム・ケイオス	lv:1	PHB p280	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志·無効(無害)、不可	不可/不可/可	新 [目標] 接触したクリーチャー1体
防御術	[秩序] 目標1体は、以下の効果を得る。「i:秩序の相手に対して、	、ACIこ+2の反	<b>又発ボーナス, セー</b>	ヴに+2の抵抗ボーナスを得る」,「	ii:全ての属性	の、精神制御, 憑依を遮断する(本文参	≫照)」,「iii:(招来)効果の、混沌ではない	・ い相手は、この目標に接触できない	(セーヴ不可)。ただし、	この目標の側から攻撃した場合、この効果のみが終了する」。 [3.5e]
.N. 44c	ベイン	lv:1	PHB p281	音声、動作、信仰	1標準	50ft	1分/lv	意志·無効	可	新 [目標] 半径50ftの範囲内の、全ての精神を持つ敵
心術	(強制)[恐怖、精神作用] この目標は、[恐怖]効果のセーヴと、攻	撃ロールに対し	してー1のペナルテ	ィを受ける。なお、"他の呪文の効	果を含む呪文"	が問題になり得るため、相殺する効果を	を同時に受けただけでは、抑止し合うだけ	で解呪し合わないと思われる。(この	)呪文は、ブレス呪文(	の、相殺呪文、解呪呪文、おそら〈相互抑止に使用できる。) [3.5e]
亦出年	マジック・ウェポン	lv:1	PHB, CoC	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志·無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新 [目標] 接触した武器1つ
変成術	目標となった武器1つは、+1の魔法の武器として扱われる	ら(攻撃および	バダメージのロー <i>ノ</i>	レに対して、+1の強化ボーナ	スを得る)。な	お、攻撃およびダメージのロールに	対して+1以上の強化ボーナスを持	つ武器は、硬度, hpが上昇す	る(PHB p163, DM	G p218参照; おそらく呪文などによるものを含む)。 [3.5e]
P七级n分c	レジスタンス	lv:1	PHB p299	音声、動作、信仰	1標準	接触	10ラウンド	意志·無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体
防御術	目標1体は、セーヴに対して+1の抵抗ポーナスを得る。なお、"自	目標","基点	の位置", "モード)	選択"などの、呪文の選択事項は	、呪文の完成師	トルス 中に決定すれば良い(PHB p172参照	)。ただし、物質要素,経験点消費など(	」 は、呪文の発動時に消費される(F	HB p172参照)。また	た、犠牲コスト, 腐敗コストは、 呪文の終了時に消費される。 [3.5e]

系統	パラディンの代案版(LE; デスパット)呪文	1Iv	無無	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範	囲 [1	lv;2/2]
五仙	<b>児女名</b>	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標/効果/効果範囲]		
系統	(副系統)[補足説明] 効果概略				I	l l				-		[対応]	
	<b>児女名</b>	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標/効果/効果範囲]	*	
系統	(副系統)[補足説明] 効果概略				1	<u> </u>				1		[対応]	
	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距离性	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標/効果/効果範囲]		
系統	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]	
系統	パラディンの代案版(LE; デスパット)呪文	2lv	∌照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範	[2	2lv;1/1]
変成術	イーグルズ・スプレンダー	lv:2	PHB, T&B···	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志·無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1	体	
<b>炙</b> 以响	目標となったクリーチャー1体は、より落ち着きが出て、意	見がはっ	きり言えるようにな	なり、人格的な説得力が高	められる。 この	ことによって、【魅力】に+4の強化	ンボーナスを得る。※Dr@An5(Dr	agon Magazine Annual 5)で	は、ローズ・カリズ	マ呪文と	して収録。(…FRCS, Dr@282, Dr@An5	[3.5e] (	F) O O
心術	エンスロール	lv:2	PHB p212	音声、動作	1ラウンド	中距離(10ft/lv+100ft)	1時間まで	意志·無効	可	新	[目標] 精神を持つクリーチャー	-何体でも	
וווירטי	(魅惑)[音波、精神作用、言語依存] 術者は、歌う, 演説する, 喋るた	などの行動を	そ行わなければならな	い。この目標は、術者に注目する	るとともに、術者に	対するNPCの態度が、"友好的"以上とな	る。ただし、術者の種族、術者の所属する	5組織, 術者の信仰する神格などに	"非友好的"以下の目	標は、こ	カセーヴに対して+4のボーナスを得る(本文参照)	. [3.5e]	
占術	ステイタス	lv:2	PHB p240	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv	意志·無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1	体/3lvまで	
□ 1/N	術者は、目標となったクリーチャーの、「相対的位置(自身から見た距	離および力	方向)」,「不利な状態	・ ((毒,病気,その他の特殊状態)	」,「ダメージの程	度(無傷, 負傷, 満身創痍状態, よろめ	き状態, 気絶状態, 瀕死状態)」の全ての	情報を、常に知覚できる。ただし、	死亡している、または・	他次元界	内に入っている目標からは、この情報を得られない	. [3.5e]	
心術	ゾーン・オヴ・トゥルース	lv:2	PHB p245	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	意志·無効	可	新	[効果範囲] 半径5ft/lvまでの	放射	
(C) 1/(I)	(強制)[精神作用] この範囲内では、精神を持つ相	手は、意	(図的かつ故意)	の嘘をつくことができない	(ただし、その	ような種類の心術効果を受け	ているということは、自動的に知	覚される)。なお、この呪ゞ	てのセーヴは、最	初の進	入時に1回のみ行い、その結果に従う	[3.5e]	
変成術	デヴィルズ・タン	lv:2	BoVD p100	音声、'腐敗'	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者		
麦风1机	[悪] 術者は、自身の舌が、長く伸びて強靭になる。 そ	その後、こ	の舌を使用して	、"組みつき"および"武	器落とし"の討	はみを行えるようになる(間合い	15ft; 機会攻撃を誘発しない;	その他の点では、通常の記	试みと同様)。[鴈	<b>第敗コス</b>	ト(終了時):1d6点【判断力】ダメージ	[腐敗]	
変成術	ファングズ·オヴ·ザ·ヴァンパイア·キング (8oV0)	lv:2	BoVD p103	動作、'腐敗'	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者		
<b>炙</b> 以响	[悪] 術者は、自身の口に"噛みつき"の肉体武器1つを得る(この武器	骨の基本攻	撃ボーナスには、「+	10」,「本来の値」のどちらか高い	・方を使用; 武器	の基本ダメージは1d6点、および"1点の	【耐久力】ダメージ")。ただし、この肉体証	式器のダメージには、【筋力】修正値	[が追加されない。[版	「敗コスト(	終了時):1d6点【筋力】ダメージ] 別:[SpC, LbM	[腐敗]	
変成術	フォクセス・カニング	lv:2	PHB, SSp, T&B	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志·無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1	体	
<b>麦以</b> 响	目標となったクリーチャー1体は、頭が良くなる。こ	のことに	よって、【知力】	【に+4の強化ボーナス	を得る。							[3.5e]	
変成術	ブルズ・ストレンクス	lv:2	PHB p276	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志·無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1	体	
<b>支</b> ,以1m	目標となったクリーチャー1体は、力が強くなる。こ	このことに	よって、【筋力】	【に+4の強化ボーナス	を得る。				•			[3.5e]	
心術	ホールド・パースン	lv:2	PHB p283	音声、動作、焦点	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/Iv(解除可)	意志·無効	可	新	[目標] 精神を持つ人型生物1	体	
וווירטי	(強制)[精神作用] 目標1体は、"麻痺状態(PHB p310)"となる。この	ことによって	て、精神的なアクション	ンしか使用できず、有効【筋力】	【敏捷力】が0とな	って(通常の"【筋力】が0"とは異なり、伏	せ状態にはならない)、"無防備状態(PH	B p151)"となる。 ただし、 1ラウンド	につき1回ずつ、解放さ	されるため	の再セーヴを行える(1回の全ラウンド・アクション)。	[3.5e]	
変成術	ラームズ・フィンガー・ダーツ	lv:2	BoVD p107	音声、動作、'腐敗'	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可	可	新	[目標] クリーチャー1体以上、どの2位	体をとっても30ft	tの距離内
<b>支</b> ,以 ini	[悪] 術者は、確実に命中する自身の指1本を放つ(本文参照)。この	)指1本が命	う中した相手は、1d4	点の【敏捷力】ダメージを受ける。	。また、1レベルを	超える3レベル毎に+1本できる(13レベ	ル以上で最大5本;同一の相手を複数	本の目標にできる)。[腐敗コスト(:	終了時):指1本につき	1点【筋:	カ】ダメージ(追加のペナルティあり:本文参照)]	[腐敗]	
防御術	レジスト・エナジー	lv:2	PHB p299	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/Iv	頑健·無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1	体	
נוון יושן נאן	目標1体は、"エネルギー1つに対する抵抗10"の能力を得る([音波	],[酸],[1	電気],[火],[冷気]	]のいずれか)。また、この抵抗は	、3レベルを超える	64レベル毎に10上昇する(11レベル以」	とで最大30)。なお、異なる種類のエネル	ギーに対する防御効果は、問題な	く同時に稼動できる(	司一の効	果の並行使用でもおそらく可; SpC p83を参照)。	[3.5e]	
系統	児童名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標/効果/効果範囲]		
אלוי אוכ	(副系統)[補足説明] 効果概略					•			•			[対応]	
系統	現文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標/効果/効果範囲]		
<b>アマ 初</b> じ	(副系統)[補足説明] 効果概略									u u		[対応]	
系統	現文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標/効果/効果範囲]		

アナーディインド   M3   M30 pt	系統	パラディンの代案版(LE; デスパット)呪文	3lv 😕	間構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	[3lv;1/1]
	上統	アブソーブ・マインド	lv:3 BoVD	p85 音声、動作、'腐敗	1標準	自身	1分/lv	なし、不可(物体)	なし、不可(物体	新 [目標]	術者および、他者の新鮮な死体の	)肉1オンス
1985	נואר בב	[悪] 術者は、この目標を食べることで、元になった相手の、生	主前に知っていた合	言葉, 最近の出来事, 死の詳細, 重	要な事柄などの	情報を、それぞれ25%の確率で気	和覚する。[腐敗コスト(終了時):2d6,	点【判断力】ダメージ]※スクロ	コール,ワンドなどの^	作成時に変なため、焦	[腐敗]	
日本語	心術	ギアス、レッサー	lv:3 PHB p	217 音声	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	意志·無効、不可	可	新 [目標] 7	HD以下の、生きている精神を持つクリ	ーチャー1体
個別 王   報告は、50回次のティージ機能になって、複数したなさいなクーティー(は作う、第小位表10回)・20円 であった。 第一位表10回)・20円 であった。 第一位表10回)・20円 であった。 第一位表10回)・20円 であった。 第一位表10回)・20円 であった。 第一位表10回)・20円 であった。 第一位表10回)・20円 であった。 第一位表10回 であった。 第一位を10回 であった。 第一位表10回 であった。 第一位を10回 であった。 第一	- C- Mil	(強制)[精神作用、言語依存][呪い] 術者は、目標1体に命令1つ	を与える(意志・無効;	一部の効果でしか解呪できない)。この命	令は、自殺的なも	のや、確実な死をもたらすものであっ	てはならない。なお、この目標は、24時間を	通じて命令に従わなかった場合、	全ての能力値に対し	てー2のペナルティを受	ける(セーヴ不可; -8まで累積)。 [3.5e]	
佐瀬江山    佐瀬江山    大田田   19   19   19   19   19   19   19	召喚術	キュア・モデレット・ウーンズ	lv:3 PHB p	217 音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志·半減(無害)	可(無害)	新 [目標]	接触したクリーチャー1体	
************************************		(治癒)[正] 術者は、この呪文のチャージ消費に	よって、接触した	生きているクリーチャー1体か 	ら、1点/lv(f	是大10点)+2d8点のダメー 	-ジを治癒する。または、この近	接接触攻撃が命中したる	アンデッド1体にす	けして、上記と同じ	に値のダメージを与える。 [3.5e]	
資料   機材   機材   機材   機能をなわってすール。 機能を変え、このことので、現の一番ので、現の   機能を   日本   19   19   19   19   19   19   19   1	心術	クラッシング・ディスペア	lv:3 PHB p	219 音声、動作、物質	1標準	30ft	1分/lv	意志·無効	可	新 [目標] F	円錐形の爆発内の、全ての精神を持つ	クリーチャー
製造物   日本的。またらいちいちいちいちいちいちいちいちいちいちいちいちいちいちいちいちいちいちいち		(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、深い約	色望を覚える。このこ	ことによって、攻撃ロール, ダメーシ	・ロール, セー	ブ,技能判定,能力値判定に対 -	けして、一2の士気ペナルティを受け	る。(この呪文は、グッド・ホー	ープ呪文の、相殺り	兄文,解呪呪文,お	そらく相互抑止に使用できる。) [3.5e]	
■ 関係は、自なたたが、中央・アルードでの場合を持続が作用があった。「おおより、「おおく」というない。「おいく」というない。「おおく」というない。「おおく」というない。「おおく」というない。「おいく」というない。「おいく」というない。「おいく」というない。「おいく」というない、「おいく」というない、「おいく」というない、「おいく」というない、「ないない、「ないないない、「ないないないないないないないないないないない	変成術	サーペンツ・オヴ・サガーロン	lv:3 BoVD	p93 音声、動作、'腐敗	1標準	自身	1ラウンド/Iv	なし	なし	新 [目標]	術者	
● 特別 (物質 ) 日本の   日本		[悪] 術者は、自身のおそらく腕2本が蛇となって、"噛みつき"の肉体正	代器を得る(間合い10ft:	攻撃ボーナスは+10+【筋力】修正値;	武器の基本ダメー	ジは1d6点、および"毒")。なお、この豚	宛で、どの程度のアクションを行えるのかは不同	明。[頑健·無効、難易度16;初期	朝および予後、1d6点【 	筋力】ダメージ][腐敗コ	スト(終了時):1d6点【知力】ダメージ] [腐敗]	
<ul> <li>変化権 タッチ・オケ・ジェイブレクス N/3 BOVD p08 音声、動作、函数 1標本 接触 タッチの関係ではできませんが、2位の表が表が、3位の表が表が、3位の表が表が、3位の表が表が、3位の表が表が、3位の表が表が、3位の表が表が、3位の表が表が、3位の表が表が、3位の表が表が、3位の表が表が、3位の表が表が、3位の表が表が、3位の表が表が表が、3位の表が表が表が、3位の表が表が表が、3位の表が表が表が、3位の表が表が表が、3位の表が表が表が、3位の表が表が表が、3位の表が表が表が、3位の表が表が表が、3位の表が表が表が、3位の表が表が表が、3位の表が表が表が表が、3位の表が表が表が表が、3位の表が表が表が表が、3位の表が表が表が表が表が、3位の表が表が表が表が表が表が表が表が表が表が表が表が表が表が表が表が表が表が表が</li></ul>	心術	サジェスチョン	lv:3 PHB,	CoC 音声、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lvまたはチャージ消費	意志·無効	可	新 [目標]		7—1体
(国際の) このごからいまたが、このでは、10年でのできたが、かった。できまりは「知識を担い、このできまりは「知識を担い、このできまりは「知識を担い、また。「必要できまり、「自然」   「日本			程度の行動内容の示唆	(または特殊行動の示唆および作動条件	‡)1つを与えて、非	常にもっともらしいものと感じさせる(こ:	れが適切である場合、DM判断で、セーヴに 		1	1 1		
方イヤーンライズ   N:3   PH3 p250 音声、動作、信仰   指導   近距離(5ft/20+25ft) 前半面の((5ft/20+25ft) 前半面の((5	変成術		<u> </u>		1234 1		チャージ消散するまで無期限、瞬間			101 2 1013	2277221 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1	
<ul> <li>(3.5e)</li> <li>(3.5e)<th></th><th></th><th><del> </del></th><th></th><th>T</th><th><u> </u></th><th>・質変化する(特定の効果でしか解呪できな  ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・</th><th></th><th>:場合、3d6点のダメー  </th><th>T 1</th><th></th><th></th></li></ul>			<del> </del>		T	<u> </u>	・質変化する(特定の効果でしか解呪できな  ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・		:場合、3d6点のダメー 	T 1		
ひんち	占術		Iv:3 PHB p	250 音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	精神集中(最大1ラウンド/lv; 放棄可)			7/71 2 17/2	1	Oftの距離内
(機制) [指神作用] 備者および目標となった仲間は、攻撃ロール、ダメージ・ロール、セーヴ、技能利力に対して、+1の季連ボーナスを得る。また。目標となった脚放、上記と同様の利力に対して、-1のペナルティを受ける。 [3.5e]   7.5km			から1体を選択できる	。その後、選択した相手1体が、意図	似的かつ故意の!	虚をついた場合、その嘘が引き起こ	ニすオーラの乱れを知覚できる。ただし			1 1	ことを強制させることはできない。 [3.50]	
### 15 - 15 - 15 - 15 - 15 - 15 - 15 - 1	心術	, , ,	<u> </u>		124 1	1			,	-171	るよび、術者を中心とした半径40ftの爆発内の全ての精神	を持つクリーチャー
# 商者は、おぼみ行な手の幻影1つを作り出して、半径5マイル以内にいる。特定の相手性を発見させるでは必要な時間は、本文参照)、その後、この相手を発見た場合、その前方101を予選して、この相手に同じ移動速度(優大移動速度24010で、有者がいる地点まで先導する。 [3.5e]   15個情   マジック・サークル・アゲンスト・ケッド   1/3   1/	-		1		1	T			1			
<ul> <li><b>防御析</b></li></ul>	力術		· ·	A7 (20011 (1A11	124 1			. ,	1 . 3	"   - "		
(国) この範囲内では、「   番の相手に対して、ACは-2の反発ホーナ人、セーヴに+2の規能が一大名香品」、「   1 ※ 1 をの機能が利し、精神情報、着佐を推断する(PHB 0280参照)」、「   1 :(個来)効果の、悪ではない相手は、この範囲内には違入できないの効果を得る。または、報金は、「 い"内向きのか"を表状できる(木文参照)			<del> </del>	T	T				フコ/フコ/コ/コ	T I		Ø 10f+ Ø+b+
万御術	防御術		<u> </u>		- 対て 特神制			SOURCE AND	小円 / 小円 / 円 / 円 / 円 / 円 / 円 / 円 / 円 / 円	W) [2957K+CEE]	, ,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,	全10ftの放射
「機力」 この機画内では、「・・・ 連起の毎年に対して、ACは + 2の反発ポーナス、セーヴェナス番巻」、「・・ 主なの機性が対して、精神物類、悪性を重する(Pig p280季前)」、「・・ (日本)効果の、秩序ではない相手は、この報画内は進入できない」の効果を得も、または、新神は、「い・ * 内向きのか"」を選択できる(本文参照)。 [3.5e]   フグズ・ペイン   V・3   BoVD p107   音声、動作、「腐敗 ' 1標準   中距離(10ft/I/v+100ft)   瞬間   不可   可   新   [目標] 生きている。精神を持つグリーチャー1体   原、精神作用] 術者は、黒色のエネルギーの矢弾を発射する。この透胸接触攻撃が命中した場合、その相手の・最愛の者* 「人に対してのみ、1d6点/2lv(最大 10d6点)のダメージを与える(距離無刻限): その相手は、セーヴ不可、呪文形抗不可)。「腐敗コメル(終了等): 1d6点(知力)ガタージ   [腐敗 ]   ア・ア・ヌスター   Iv・3   BoVD p109   音声、動作、「腐敗 ' 1標準   接触   チャージ消散するまで無期限、瞬間   頑健・無効   可   新   [目標] 接触したグリーチャー1体   原】この近接接触な繋が命中した相手は、この収文のチャージ消費によって、1d6点の[協力]ガメージを受ける。なお、秘術収工を機能の変に発動するプラスでも、(秘術収工準備)の特技(OAr p83)によって、成型/腐敗収工を、自力発動できると思われる。「腐敗コスト(様子等): 1d6点(協力)ガメージ   [原散 ]   原数			<u> </u>	5300 7 1 1 2 1 1 1 2 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	1 捶 淮	1				1 1		<b>タ10ftのthit</b>
カ病   アイズ・ペイン   1/3   80VD p107   音声、動作、「腐敗"   1標準 中距離(10ft/lv+100ft)   瞬間 不可 可 新   [目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体   原、精神作用〕術者は、黒色のエネルギーの矢弾を免射する。この遺隔接触攻撃が命中した場合、その相手の"最愛の者"1人に対してのみ、1d6点/2lv(最大10d6点)のダメージを与える(距離無制限: その相手は、セーヴ不可、呪文抵抗不可)、「腐敗コスト(終了時):1d6点(知力)ダメージ1   「腐敗	防御術		<u> </u>						1 3/ 1 3/ 3/	A) [ [ ]		1101100000033
「腰、精神作用] 術者は、黒色のエネルギーの矢弾を発射する。この遠隔接触攻撃が命中に場合、その相手の"最愛の者" I 人に対してのみ、1d6点/2lv(最大10d6点)のダメージを与える(距離無制限; その相手は、セーヴ不可、呪文抵抗不可)。[腐敗□スト(終了時):1d6点(知力]ダメージ][腐敗]   「原敗□   「皮盤   「レッド・アェスター   Iv:3   BoVD p109   音声、動作、「腐敗   「標準   接触   チャージ消散するまで無期限、瞬間   頑健・無効   可   新   [目標] 接触したクリーチャー1体   「選」の近接接触攻撃が命中に作用は、この収欠のチャージ消費によって、1d6点の(部カ)ダメージを受ける。なお、転椅収文を暗機応変に発動するクラスでも、(極術収文準備)の特技(CAr p83)によって、成型偏敗収文を、自力発動できると思われる。 [病敗コスト(表下時):1d6点(部カ)ダメージ   [腐敗]   「原敗]   「原取□   「の取□			<del> </del>			<u> </u>	1			T T		7—1休
アス重新	力術			攻撃が命中した場合、その相手の	1234 1					1		
<ul> <li>死霊術</li> <li>(悪) この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、1d6点の【筋力】ダメージ、および1d4点の【魅力】ダメージを受ける。なお、秘術呪文を臨機応変に発動するクラスでも、(秘術呪文準備)の特技(CAr p83)によって、成型/例散呪文を、自力発動できると思われる。[腐敗コスト(検7時):1d6点(筋力】ダメージ] [腐敗]</li> <li>変成術</li> <li>ロッティング・カース・オヴ・アーフェストラ IV:3 BoVD p109 音声、動作、「腐敗」 1標準 接触 チャージ消散するまで無期限、瞬間 頑健・無効 可 新 [目標]接触した、生きているクリーチャー1体 [悪](呪い) この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、成いを受ける(セーヴ不可: 特定の効果でしか除去できない)、このごとによって、この相手は、命中時に1回と、以後1時間につき1回ずつ、1d6点の【耐力】ガメージを受ける(溶験・無効: 死亡するまで持続)。[腐敗コスト(おそらく命中時):1d6点(筋力】ダメージ [腐敗] ] 原放 [ 日標 / 効果 / 効果   効果 / 効果   の文括抗 和訳 [目標 / 効果 / 効果   効果   のスポージ   のままままままままままままままままままままままままままままままままままま</li></ul>		レッド・フェスター	lv:3 BoVD	n109 音声. 動作. '腐敗	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	祖健·無効	可	新「月標〕	1 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2	
変成術         [悪](呪い) この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、呪いを受ける(セーヴ不可: 特定の効果でしか除去できない)。このごとによって、この相手は、命中時に1回と、以後1時間につき1回ずつ、1d6点の[耐久力]ダメージを受ける(頑健・無効: 死亡するまで持続)。[腐敗コスト(おそら(命中時):1d6点(筋力]ダメージ] [腐敗]           系統         収金名         lv:3         参照         構成要素         発動         距離         持続時間         セーヴ         呪文抵抗         和訳 [目標/効果/効果範囲]           系統         収金名         lv:3         参照         構成要素         発動         距離         持続時間         セーヴ         呪文抵抗         和訳 [目標/効果/効果範囲]           系統         明文名         lv:3         参照         構成要素         発動         距離         持続時間         セーヴ         呪文抵抗         和訳 [目標/効果/効果範囲]           系統         収文名         lv:3         参照         構成要素         発動         距離         持続時間         セーヴ         呪文抵抗         和訳 [目標/効果/効果範囲]	死霊術	[悪] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消						7.02	,	101 2 11 10 12	22.72.	
「悪](吸い) この近接接触攻撃が命中した相手は、この収文のチャージ消費によって、呪いを受ける(セーヴ不可: 特定の効果でしか除去できない)。このことによって、この相手は、命中時に1回と、以後1時間につき1回ずつ、1d6点の[耐久力]ダメージを受ける(頑健・無効: 死亡するまで持続)。[腐敗] ストにおそらく命中時):1d6点(筋力)ダメージ 【腐敗]   「内文化 「内文 「根文 「大統一、「日標 / 効果 / 効果 (		ロッティング・カース・オヴ・アーフェストラ	lv:3 BoVD	p109 音声、動作、'腐敗	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間		可	新 [目標]		1体
系統 (副系統)[補足説明] 効果概略       「対応] (副系統)[補足説明] 効果概略       上のウ (別文抵抗 和訳 [目標/効果/効果範囲)         系統 (副系統)[補足説明] 効果概略       ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・	変成術		-ジ消費によって、呪いを	受ける(セーヴ不可; 特定の効果でしか	除去できない)。こ	1	  1回と、以後1時間につき1回ずつ、1d6点の	【耐久力】ダメージを受ける(頑健・	<u> </u> ·無効; 死亡するまで!	1		
系統       (副系統)[補足説明] 効果概略       ドル食名       IV:3       参照       構成要素       発動       距離       持続時間       セーヴ       呪文抵抗       和訳 [目標/効果/効果範囲]         系統       吸文名       IV:3       参照       構成要素       発動       距離       持続時間       セーヴ       呪文抵抗       和訳 [目標/効果/効果範囲]	- 4	<b>呎</b> 文名	lv:3 参	照 構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳[目標/		
系統 (副系統)[補足説明] 効果概略     収食名     lv:3     参照     構成要素     発動     距離     持続時間     セーヴ     呪文抵抗     和訳 [目標/効果/効果範囲]	糸統	(副系統)[補足説明] 効果概略				<u> </u>	<u> </u>		1			
糸統 (副系統)[補足説明] 効果概略     「対応]     「対応]       水食名     Iv:3     参照     構成要素     発動     距離     持続時間     セーヴ     呪文抵抗     和訳 [目標/効果/効果範囲]	- h-	<b>呎文名</b>	lv:3 参	照 構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳[目標/		
	糸統	(副系統)[補足説明] 効果概略		<u> </u>	1	1	·		<u> </u>	+ +	[対応]	
	age dodo	<b>呎文名</b>	lv:3 参	照 構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳[目標/		
	糸統	(副系統)[補足説明] 効果概略	ı I	L	1	1	1		1	1 1		

系統	パラディンの代案版(LE; デスパット)呪文	4lv	●照	構成要素	舞動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範	囲 [4lv;	1/1]
死霊術	アブソーブ・ストレンクス	lv:4	BoVD p85	音声、動作、'腐敗'	1標準	自身	10分/lv	なし、不可(物体)	なし、不可(物体)	新 [目標	] 術者および、他者の新	鮮な死体の肉1ヵ	ナンス
7C 50 10	[悪] 術者は、この目標を食べることで、元になった相手の、生前の[創	筋力】,【耐	久力】の値の1/4ぶん	を、それぞれ強化ボーナスとして	得る。ただし、一	部の種族の肉は、病気になる可能性が	ある(BoVD p30参照)。 [腐敗コスト(終了	7時):2d6点【判断力】ダメージ]	※スクロール, ワンドなど(	の作成時に変なた	め、焦点具ではないように仮変更した。	[腐敗]	
心術	ギアス / クエスト	lv:4	PHB p217	音声	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	不可、頑健·無効	可	新 [目標	] 生きている、精神を持っ	つクリーチャー1に	本
- C- più	(強制)[精神作用、言語依存][呪い] 術者は、目標1体に命令1つを	と与える(セー	ーヴ不可; 一部の効:	果でしか解呪できない)。この命令	は、自殺的なもの	のや、確実な死をもたらすものであっては	はならない。なお、24時間を通じて命令に	従わなかった場合、3d6点のダメ	ージを受けて、"不調状態	以(PHB p310)"と	なる(頑健・無効; 復帰するまで持続)。	[3.5e]	
召喚術	キュア・シリアス・ウーンズ	lv:4	pe,	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志·半減(無害)	可(無害)	101	] 接触したクリーチャー1	···	
	(治癒)〔正〕 術者は、この呪文のチャージ消費に。	よって、扌	接触した生きて	いるクリーチャー1体から	、1点/lv(晶	長大15点)+3d8点のダメー	ジを治癒する。または、この近	接接触攻撃が命中したこ	アンデッド1体に対	して、上記と	司じ値のダメージを与える。	[3.5e]	
心術	コマンド, グレーター	lv:4	PHB p223	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/Iv	意志·無効	可	新 [目標]	精神を持つクリーチャー1体/lvまで、。		距離内
	(強制) [精神作用、言語依存] この目標は、可能なだけ早く、術者の命令1つに従わなければならない(全員が同じ命令)。なお、この行動の2回目から、直前に解放されるための再セーヴを行える。「来い:術者に近付く」、「落とせ:持っているものを落とす」、「倒れる:"伏せ状態"となる」、「逃げる:術者から離れる」、「止まれ:その場に立ちつくす」。											[3.5e]	
心術	チャーム・モンスター	lv:4	, ,	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間/lv	意志·無効	可		] 生きている、精神を持つ		<u>*</u>
	(魅惑)[精神作用] 術者は、目標1体のNPCの態度を、"友好的(PHB	p71)"以上i	に変化させる。ただし、	術者または一行から脅威を受ける	こいる目標は、この	<u> </u>	得る。また、普通の状態ではしないことをさ	せる場合、対抗【魅力】判定が必要	長となる。なお、術者また(	まー行から攻撃を	受けた場合、この呪文は即座に終了する	[3.5e]	
防御術	ディスペル・グッド	lv:4	, , , , , , , , , , , , , , , , ,	音声、動作、信仰	1標準	自身、接触		不可/意志·無効/不可	, ., .	-171	者/接触した、魔法的効果1つか"(他次元		ヤー1体
	[悪] 術者は、「善の相手への、ACに対して+4の反発ボーナス」を	得る。また	1		身次元界内に転	<u> </u>					れが命中するとチャージ消費される。	[3.5e]	
防御術	ディスペル・ケイオス	lv:4	, , , , , , , , , , , , , , , , ,	音声、動作、信仰	1標準	自身、接触		不可/意志·無効/不可	. 37 37 . 3	771	者/接触した、魔法的効果1つか"(他次元		ヤー1体
	[秩序] 術者は、「混沌の相手への、ACに対して+4の反発ボーナス	」を得る。ま	1						ペル・マジック呪文と同様			11 1	
心術	ドミネイト・パースン	lv:4	,	音声、動作	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間/lv	意志·無効	可		] 精神を持つ人型生物1		
	(強制)[精神作用] 術者は、目標1体と精神的にリンクされて、同じ次	1	1										
防御術	ブレイク・エンチャントメント	lv:4	, , ,	音声、動作		近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可(無害)	不可(無害)	171	クリーチャー1体/lvまで、どの2	· · · · · · · ·	<b></b> 距離内
	術者は、この目標の心術効果、変成術効果、石化状態などの有害な交	め果それぞれ				1 1						11	
心術	ホールド・モンスター	lv:4	1110 0201	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志·無効	可		] 生きている、精神を持っ		<u>*</u>
	(強制)[精神作用] 目標1体は、"麻痺状態(PHB p310)"となる。この	1				1 1		B p151)"となる。ただし、1ラウンド				. [3.5e]	
系統	児女名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳[目標	/ 効果 / 効果範囲]	F	
	(副系統)[補足説明] 効果概略	1	T			1			1			[対応]	
系統	児文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳[目標	/ 効果 / 効果範囲]	F	
	(副系統)[補足説明] 効果概略	1	T			1			1			[対応]	
系統	<b>現文名</b>	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳 [目標	/ 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]	

系統	パラディンの代案版(LE; デスパッ	卜)呪文	●照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗 和歌 目標/効果/	/ 効果範囲
系統	<b>呎女名</b>	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗 和訳 [目標/効果/効果範囲]	
> < 1 >1	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]
系統	<b>呎</b> 文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗 和訳 [目標/効果/効果範囲]	
21/11/0	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]
系統	明文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗 和訳 [目標/効果/効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略		T							[対応]
系統	<b>呎食名</b>	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗 和訳 [目標/効果/効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略	<u> </u>	Т	T	1		1	<u> </u>		[対応]
系統	<b>呎女名</b>	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗 和訳 [目標/効果/効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略	1.		T			T	T		[対応]
系統	<b>吹文名</b>	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗 和訳 [目標/効果/効果範囲]	[ - 1 - 2 - 3   ]
	(副系統)[補足説明] 効果概略	1.	/> PT	H 15	m. El	n= ±11	14 /4 24 22	1 1%		[対応]
系統	<b>パ文名</b> (副系統)[補足説明] 効果概略	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗 和訳 [目標/効果/効果範囲]	
		1	4 m	# A = = =	7% <del>T</del> L	DE \$L	±+ /+ n+ BB	1 - 12		[対応]
系統	<b>呎文名</b> (副系統)[補足説明] 効果概略	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗 和訳 [目標/効果/効果範囲]	[対応]
	<b>以文名</b>	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗 和訳 [目標/効果/効果範囲]	
系統	(副系統)[補足説明] 効果概略	17.	参照	<b>博</b>	光到	JE	14 版14 [1]	(2)	机关抵抗 相談 [日保/ 劝朱/ 劝朱耜团]	[対応]
	<b>児女名</b>	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗 和訳[目標/効果/効果範囲]	EX170.3
系統	(副系統)[補足説明] 効果概略	10.	2711	一般の支票	76 30	<i>中</i> 一門庄	נפן ניאטעוי נינ		WASH THE LITE WAY WATER	[対応]
	<b>贝女名</b>	ly:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗 和訳 [目標/効果/効果範囲]	
系統	(副系統)[補足説明] 効果概略		2 /111	117770	2020	Jan II Jan	3 3 320 3 1 2 3		702 1220 182 24 367 33217 33217 33217	[対応]
	<b>呎文名</b>	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗 和訳 [目標/効果/効果範囲]	
系統	(副系統)[補足説明] 効果概略	<u> </u>	<u> </u>	<u> </u>	-!!		-	ļ	+ + +	[対応]
	<b>呎</b> 文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗 和訳 [目標/効果/効果範囲]	
系統	(副系統)[補足説明] 効果概略	l l		l			1	1		[対応]
系統	<b>呎文名</b>	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗 和訳 [目標/効果/効果範囲]	
214/100	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]
系統	<b>呎文名</b>	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗 和訳 [目標/効果/効果範囲]	
7 \196	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]
系統	<b>呎女名</b>	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗 和訳 [目標/効果/効果範囲]	
214.120	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]
系統	<b>呎女名</b>	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗 和訳 [目標/効果/効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略		T	ı	<del>, , , , , , , , , , , , , , , , , , , </del>		1	<u> </u>		[対応]
系統	<b>呎</b> 文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗 和訳 [目標/効果/効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略		T .	Τ	<del></del>		T	ī		[対応]
系統	<b>現故名</b>	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗 和訳 [目標/効果/効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]

系統	パラディンの代案版(LE; デスパット)呪ょ	t 1lv	照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗 和訳 目標/効果/	効果範囲				
系統	明文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗 和訳 [目標/効果/効果範囲]					
术版	(副系統)[補足説明] 効果概略						1	•		[対応]				
系統	<b>呎</b>	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗 和訳 [目標/効果/効果範囲]					
기시키	(副系統)[補足説明] 効果概略													
系統	巩全名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗 和訳 [目標/効果/効果範囲]					
-,	(副系統)[補足説明] 効果概略						T	1		[対応]				
系統	<b>呎文名</b>	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗 和訳 [目標/効果/効果範囲]					
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]				
系統	パラディンの代案版(LE; デスパット)呪ゞ	z 2lv	●照	構成要素	発勵	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗 和訳 目標/効果/	効果範囲				
- 4	<b>呎</b> 文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗 和訳 [目標/効果/効果範囲]					
系統	(副系統)[補足説明] 効果概略				1					[対応]				
系統	<b>児女名</b>	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗 和訳 [目標/効果/効果範囲]					
示视	(副系統)[補足説明] 効果概略		<u> </u>		<u> </u>		·			[対応]				
系統	<b>巩<b>文名</b></b>	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗 和訳 [目標/効果/効果範囲]					
×1 × 130	(副系統)[補足説明] 効果概略		7				1	1		[対応]				
系統	<b>巩文名</b>	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗 和訳 [目標/効果/効果範囲]					
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]				
系統	パラディンの代案版(LE; デスパット)呪る	t 3lv	無	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗 和訳 目標/効果/	効果範囲				
77 dod.	<b>呎文名</b>	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗 和訳 [目標/効果/効果範囲]					
系統	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]				
系統	<b>児女名</b>	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗 和訳 [目標/効果/効果範囲]					
212,11912	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]				
系統	<b>児女名</b>	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗 和訳 [目標/効果/効果範囲]					
-,-100	(副系統)[補足説明] 効果概略		1		1 1		T	1		[対応]				
系統	<b>現文名</b>	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗 和訳 [目標/効果/効果範囲]					
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]				
系統	パラディンの代案版(LE; デスパット)呪ょ	t 4lv	●照	構成要素	発勵	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗 和訳 目標/効果/	効果範囲				
	<b>児女名</b>	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗 和訳 [目標/効果/効果範囲]					
系統	(副系統)[補足説明] 効果概略		<del></del>		<del>.</del>		1		<del></del>	[対応]				
系統	<b></b>	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗 和訳 [目標/効果/効果範囲]					
水机	(副系統)[補足説明] 効果概略						•	•		[対応]				
系統	<b></b>	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗 和訳 [目標/効果/効果範囲]					
21/11/10	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]				
系統	児女名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗 和訳 [目標/効果/効果範囲]					
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]				