

略称:『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『フェイェル・ワールドの魔法(Maof)』、『不浄なる暗黒の書(BoVD)』、『高貴なる行ないの書(BoED)』、『呪文★辞典(SpC)』、『プレイヤーズ・ハンドブックⅡ(PH2)』、『勇者★全(CCh)』、『の種族(Ro-…)]、『〜ワールドガイド(〜CS)』、『〜プレイヤーズ・ガイド(PGT-…)]、他
略定:『フェイルーン(FRCS, PGtF, 他)』、『F、Eとエレン(ECS, PGtE, 他)』、『ドラゴン・ソング(WotCfRは、DLCSの)』(D)、『汎用(汎用プレイメントから)にも収録』(O)

「？」⇒通常版とは異なる、特記事項を含んだ呪文。「？」⇒最新の収録以前は使用できた、「別呪文とした呪文」では使用できる、など。「〔 〕」⇒内容の差異によって、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。「§」⇒その他の例外。
※この代案版クラスの収録は、『Dragon Magazine #312』未訳。

系統	パラディンの代案版(NE:コラプター)呪文	1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:1/2]		
防御術	アンディテクタブル・アラインメント	lv:1	PHB p201	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間	意志・無効(ク)(物体)	不可(ク)、可(物体)	新	[目標] クリーチャー1体か物体1つ			
	目標となったクリーチャー1体または物体1つは、自身の属性が隠蔽されて、どのような占術効果(およびそれに相当する効果)によっても、自身の属性を感じ取れない。ただし、「属性を感じできなかった」としては感知される, 「属性なし(真なる中立)」として感知される」などの、いずれになるのかは不明(感知される属性の指定はおそらく不可)。											[3.5e]		
死霊術	インフリクト・ライト・ウーンズ	lv:1	PHB p205	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	[負] この近接接触攻撃が命中した生きているクリーチャー1体は、この呪文のチャージ消費によって、1点/lv(最大5点)+1d8点のダメージを受ける。または、接触したアンデッド1体から、上記と同じ値のダメージを治癒する。											[3.5e]		
防御術	エンデュア・エレメンツ	lv:1	PHB p212	音声、動作	1標準	接触	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	目標となったクリーチャー1体および装備品は、冷気および熱気環境からの害を受けない(DMG p303, FB p8, SdS p12参照)。ただし、この呪文によっては、[火]、[冷気]などのダメージを軽減することはできない。											[3.5e]		
死霊術	カース・ウォーター	lv:1	PHB p215	音声、動作、‘物質’	10ラウンド	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効(物体)	可(物体)	新	[目標] 接触した、水が入ったビン1つ			
	[悪][負] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、目標となったビン1つの水から、“邪水”を作り出す(聖水と同様だが、善の来訪者に対してダメージを与える: PHB p126参照)。なお、接触呪文のチャージは、基本的には、作用するまで無期限に保持できる(PHB p139, p174, p307参照)。[物質要素:銀粉5ポンド(25gp)]											[3.5e]		
召喚術	キュア・ライト・ウーンズ	lv:1	PHB p218	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	(治癒)[正] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した生きているクリーチャー1体から、1点/lv(最大5点)+1d8点のダメージを治癒する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージを与える。											[3.5e]		
死霊術	ユーズ・フィアー	lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1d4ラウンドまたは1ラウンド	意志・不完全	可	新	[目標] 5HD以下の、生きている精神を持つクリーチャー1体			
	[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、1d4ラウンドの間、“恐れ状態(PHB p303)”となる。ただし、セーブに成功した場合、上記の効果の代わりに、1ラウンドの間、“怯え状態(PHB p303)”となる。(この呪文は、リムーヴ・フィアー呪文の、相殺呪文、解説呪文、おそらく相互抑制に使用できる。)											[3.5e]		
変成術	コラプト・ウェポン	lv:1	Dr@312, DMG, BoVD	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	不可(物体)	不可(物体)	有	[目標] 接触した、矢弾1つか射出武器ではない武器1つ			
	[悪] 目標となった武器1つは、プレス・ウェポン呪文(PHB p279)の効果を得る。ただし、上記の呪文とは異なり、悪の属性を得て、善の相手に対して使用した際に、有益な効果を得る。※Dr@312ではプロフェイン・ウェポン呪文、BoVDではディストート・ウェポン呪文として収録: 本来は、Dr@312のものが呪文名を上書きするが、DMGのままとした。											[3.5e]		
変成術	コラプト・ウェポン、スウィフト s	lv:1	SpC, MH	音声	‘1即行’	接触	1ラウンド	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した、矢弾1つか射出武器ではない武器1つ			
	[おそらく悪] 目標となった武器1つは、スウィフト・プレス・ウェポン呪文(SpC, MHに収録)の効果を得る。ただし、上記の呪文とは異なり、悪の属性を得るとともに、善の相手に対して使用した際に、有益な効果を得る。※スウィフト・プレス・ウェポン呪文と一対にするために仮追加。											[3.5e]		
防御術	サンクチュアリイ	lv:1	PHB p231	音声、動作、信仰	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効	不可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	目標となったクリーチャー1体に対して、直接攻撃(目標型効果を含む)を行った相手は、その攻撃が失敗するとともに、この目標には再度攻撃できなくなる(意志・無効; セーブは最初に1回のみ行う; 効果範囲型効果、効果型効果ならば攻撃できる)。ただし、この目標が、“攻撃的な行動(本文参照)”をとった場合、この呪文は即座に終了する。											[3.5e]		
変成術	シージング・アイベイン	lv:1	BoVD p94	音声、動作、‘腐敗’	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効、反応・半減	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	[悪、酸] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、自身の眼球が爆発して、恒久的な“盲目状態”となって、1d6点の[酸]ダメージを受ける(頑健・無効)。また、上記の爆発が起きた場合、この目標に隣接している相手は、上記と同様のダメージを受ける(反応・半減)。[腐敗コスト(終了時):1d6点[耐久力]ダメージ]											[腐敗]		
心術	チャーム・パースン	lv:1	PHB p248	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ人型生物1体			
	(魅惑)[精神作用] 術者は、目標1体のNPCの態度を、“友好的(PHB p71)”以上に変化させる。ただし、術者または一行から脅威を受けている目標は、この呪文のセーブに対して+5のボーナスを得る。また、普通の状態ではしなないことをさせる場合、対抗[魅力]判定が必要となる。なお、術者または一行から攻撃を受けた場合、この呪文は即座に終了する。											[3.5e]		
力術	ディヴァイン・フェイヴァー	lv:1	PHB p249	音声、動作、信仰	1標準	自身	10ラウンド	なし	なし	新	[目標] 術者			
	術者は、自身が信仰する神格の知恵や力を呼び降ろして、攻撃、ダメージのロールに対して+1/3lv(最小でも+1, 最大+3)の幸運ボーナスを得る。なお、基本的には、単に“ダメージ・ロールへのボーナス”とされている場合、行う武器攻撃、肉体武器攻撃のダメージに対してのみ適用される(発動する呪文などには適用されない)。											[3.5e]		
死霊術	ドゥーム	lv:1	PHB p258	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体			
	[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、“怯え状態(PHB p303)”となる。なお、“怯え状態”および“恐れ状態”は、お互いに増幅し合う(DMG p292参照)。ただし、同一の効果によるものは、増幅し合わない(RC p53参照)。											[3.5e]		
防御術	プロテクション・フロム・グッド	lv:1	PHB p280	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	[悪] 目標1体は、以下の効果を得る。「i: 善の相手に対して、ACに+2の反発ボーナス、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る。」「ii: 全ての属性に対して、精神制御、憑依を遮断する(本文参照)。」、「iii: (招来)効果の、悪ではない相手は、この目標に接触できない(セーブ不可)」。ただし、この目標の側から攻撃した場合、この効果の目が終了する。」											[3.5e]		
心術	ベイン	lv:1	PHB p281	音声、動作、信仰	1標準	50ft	1分/lv	意志・無効	可	新	[目標] 半径50ftの範囲内の、全ての精神を持つ敵			
	(強制)[恐怖、精神作用] この目標は、[恐怖]効果のセーブと、攻撃ロールに対してー1のペナルティを受ける。なお、“他の呪文の効果を含む呪文”が問題になり得るため、相殺する効果を同時に受けただけでは、抑止し合うだけで解説し合わないと思われる。(この呪文は、プレス呪文の、相殺呪文、解説呪文、おそらく相互抑制に使用できる。)											[3.5e]		
変成術	マジック・ウェポン	lv:1	PHB, CoC	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 接触した武器1つ			
	目標となった武器1つは、+1の魔法の武器として扱われる(攻撃およびダメージのロールに対して、+1の強化ボーナスを得る)。なお、攻撃およびダメージのロールに対して+1以上の強化ボーナスを持つ武器は、硬度, hpが上昇する(PHB p163, DMG p218参照: おそらく呪文などによるものを含む)。											[3.5e]		
占術	リード・マジック	lv:1	PHB p293	音声、動作、焦点	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者			
	術者は、魔法のスクロール、魔法の文字、他人の呪文書などを、1分につき1ページぶんの文章量まで読解できる(日本語にして約750文字程度; この読解後には、この呪文は不要)。また、(呪文学)判定によって、グラフィック呪文およびシンボリック呪文を識別できる(本文参照)。なお、この呪文は、呪文書の参照なしで準備できる(PHB p175参照)。											[3.5e]		

[illegible]

系統												パラディンの代案版(NE: コラプター)呪文				4lv		参照		構成要素		発動		距離		持続時間		セーブ		呪文抵抗		和訳		目標 / 効果 / 効果範囲			
系統	呪文名			lv:4	参照	構成要素		発動		距離		持続時間		セーブ		呪文抵抗		和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]																		
	(副系統)[補足説明] 効果概略																		[対応]																		
系統	呪文名			lv:4	参照	構成要素		発動		距離		持続時間		セーブ		呪文抵抗		和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]																		
	(副系統)[補足説明] 効果概略																		[対応]																		
系統	呪文名			lv:4	参照	構成要素		発動		距離		持続時間		セーブ		呪文抵抗		和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]																		
	(副系統)[補足説明] 効果概略																		[対応]																		
系統	呪文名			lv:4	参照	構成要素		発動		距離		持続時間		セーブ		呪文抵抗		和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]																		
	(副系統)[補足説明] 効果概略																		[対応]																		