



系統	パラディンの代案版(CN: アナーク)呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:1/1]	
変成術	<b>アライン・ウェポン</b>	lv:2	PHB p200	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 接触した、武器1つか矢弾50発まで	[3.5e]
	[可変] 目標となった武器1つまたは矢弾は、属性の要素1つを得る(秩序、混沌、善、悪のいずれか; すでに属性を持っている武器に対しては、何の効果もない)。なお、基本的には、単に“武器”を目標としている呪文は、人工的武器にしか作用しない。ただし、モックの素手打撃は、人工的武器としても肉内武器としても呪文を作用できる。											
防御術	<b>アンディテクタブル・アラインメント</b>	lv:2	PHB p201	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間	意志・無効(ク)(物体)	不可(ク)、可(物体)	新	[目標] クリーチャー1体が物体1つ	[3.5e]
	目標となったクリーチャー1体または物体1つは、自身の属性が隠蔽されて、どのような占術効果(およびそれに相当する効果)によっても、自身の属性を感じ取れない。ただし、「“属性を感じできなかった”としては感知される」、「“属性なし(真なる中立)”として感知される」などの、いずれになるのかは不明(感知される属性の指定はおそらく不可)。											
変成術	<b>イーグルズ・スプレnder</b>	lv:2	PHB, T&B...	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	[3.5e] (F) ○ ○
	目標となったクリーチャー1体は、より落ち着きが出て、意見がはっきり言えるようになり、人格的な説得力が高められる。このことによって、【魅力】に+4の強化ボーナスを得る。※Dr@An5(Dragon Magazine Annual 5)では、ローズ・カリズマ呪文として収録。(…FRCS, Dr@282, Dr@An5)											
力術	<b>シャッター</b>	lv:2	PHB p235	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	頑健・半減(ク)、意志・無効(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標/効果範囲] 結晶質のクリーチャー1体か、固体の物体1つか、半径5ftの拡散	[3.5e]
	[音波] 以下の3つから選択すること。「目標が結晶質のクリーチャー:目標1体は、1d6点/lv(最大10d6点)の[音波]ダメージを受ける(頑健・半減)」、「目標が固体の物体:目標となった物体1つは、重量が10ポンド/lv以下ならば、破壊される」、「範囲攻撃:半径5ftの拡散の範囲内にある、重量が1ポンド/lv以下の物体は、全て破壊される」。											
死霊術	<b>スケアー</b>	lv:2	PHB p240	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1d4ラウンドまたは1ラウンド	不可/意志・不完全	可	新	[目標] 生きている精神を持つクリーチャー1体/3lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	[3.5e]
	[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャーは、以下の効果を受ける。「6HD未満(セーブ不可)、およびセーブに失敗した6HD以上:1d4ラウンドの間、“恐れ状態(PHB p303)”となる」、「セーブに成功した6HD以上:1ラウンドの間、“怯え状態(PHB p303)”となる」。											
力術	<b>ダークネス</b>	lv:2	PHB, CoC	音声、信仰	1標準	接触	10分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した物体1つ	[3.5e]
	[闇] 目標となった物体1つは、半径20ft以内に魔法の暗闇を放射して、“薄暗い照明(PHB p162)”の効果を与える(非魔法の光源、夜目、暗視は、この暗闇に対しては機能しない; この放射を遮断することで抑止できる)。なお、“魔法の照明”および“魔法の暗闇”が重複している地点では、呪文レベルの低い方が抑止される(同じレベルならば相互に抑止)。											
心術	<b>タッチ・オヴ・イデオシイ</b>	lv:2	PHB p247	音声、動作	1標準	接触	10分/lv	不可	可	新	[目標] 接触した、精神を持つクリーチャー1体	[3.5e]
	[強制][精神作用] この近接接触攻撃が命中した相手は、各精神系能力値に対して、-1d6のペナルティを受ける(【知力】、【判断力】、【魅力】の全て)。ただし、この呪文によっては、これらの能力値は、最小でも1未満にはならない。											
幻術	<b>ブラー</b>	lv:2	PHB p273	音声	1標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	[3.5e]
	(幻覚) 目標となったクリーチャー1体は、自身の輪郭が震んで、視認困難(失敗確率20%)を得る。また、シー・インヴィジビリティ呪文(PHB p232)によっては、この呪文の効果を見逃すことができる。なお、視認困難を得ているクリーチャーは、急所攻撃を受けない(PHB p57参照)。											
変成術	<b>ベアズ・エンデュアランス</b>	lv:2	PHB p281	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	[3.5e]
	目標となったクリーチャー1体は、高いスタミナおよび生命力を得る。このことによって、【耐久力】に+4の強化ボーナスを得る。											
幻術	<b>ミスディレクション</b>	lv:2	PHB p288	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv	不可(ク)(物体)/意志・不完全	不可(ク)(物体)/不可	新	[目標] 1辺が10ftの立方体1個ぶんまでの大きさの、クリーチャー1体が物体1つ	[3.5e]
	(幻覚) この呪文の完成時に、距離内の物体1つを指定すること。この目標は、属性およびオーラ強度を感じ取る効果に対して、本来の代わりに、「指定された物体1つの属性およびオーラ強度」を持つものとして感知される(通常の樹木を指定した場合、「真なる中立」、「オーラなし」など; 属性の感知はセーブ不可、オーラ強度の感知は意志・看破)。											
幻術	<b>ミラー・イメージ</b>	lv:2	PHB p288	音声、動作	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者	[3.5e]
	(虚像) 術者は、“虚像の分身”1体/3lv+1d4体(最大8体)を作り出す。その後、術者が攻撃、呪文などの目標となる場合、“術者および分身の中のランダムな1体”が、代わりに目標となる。ただし、攻撃、呪文などが命中した分身は、即座に消滅する(効果範囲型効果では消滅しない)。 <small>[AC10+サイズ修正値+【敏捷力】修正値]</small>											
系統	<b>呪文名</b>	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	[対応]
	(副系統)[補足説明] 効果概略											
系統	<b>呪文名</b>	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	[対応]
	(副系統)[補足説明] 効果概略											
系統	<b>呪文名</b>	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	[対応]
	(副系統)[補足説明] 効果概略											

系統	パラディンの代案版(CN: アナーク)呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:1/2]	
召喚術	<b>キュア・モデレット・ウーンズ</b>	lv:3	PHB p217	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	[3.5e]
	(治療)[正] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した生きているクリーチャー1体から、1点/lv(最大10点)+2d8点のダメージを治療する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージを与える。											
死霊術	<b>コンテイジョン</b>	lv:3	PHB p225	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効	可	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体	[3.5e]
	[悪] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、リスト内の“病気”1つに感染して(呪文のセーブ難易度を使用; 頑健・無効)、即座に発症してダメージを受ける(おそらくセーブ不可)。また、リスト外でも、非魔法の病気は作り出せる(BoVD p29参照)。なお、毎日のセーブには、通常の病気のセーブ難易度が使用される。											
変成術	<b>スロー</b>	lv:3	PHB p244	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	[3.5e]
	この目標は、“減速状態”となる。このことによって、移動速度が1/2となって、AC、近接攻撃ロール、反応セーブに対して-1のペナルティを受ける。また、自身のターンの間に、「1回の標準アクション」、「1回の移動アクション」のどちらか片方しか行えない。(この呪文は、ヘイスト呪文の、相殺呪文、解呪呪文、おそらく相互抑止に使用できる。)											
力術	<b>ダークネス、ディーパー</b>	lv:3	PHB p249	音声、信仰	1標準	接触	24時間/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した物体1つ	[3.5e]
	[闇] 目標となった物体1つは、半径60ft以内に魔法の暗闇を放射して、“薄暗い照明(PHB p162)”の効果を与える(非魔法の光源、夜目、暗視は、この暗闇に対しては機能しない)。なお、これを超える呪文レベルの“魔法の照明”と重複している地点では、この呪文の方が抑止される(デライト呪文または同じレベルの場合、相互に抑止される)。											

系統	パラディンの代案版(CN: アナーク)呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:2/2]
防御術	<b>ディスペル・マジック</b>	lv:3	PHB p251	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、半径20ftの爆発
	術者は、「目標型解呪」、「効果範囲型解呪」、「呪文相殺」の内の、いずれかの解呪判定(1d20+1/lv(最大+10))を行う。ただし、この呪文や、この呪文を参照する効果では、瞬間効果、多くの呪いの効果、一部の[力場]効果、一部の解呪制限を持つ効果などは解呪できない。また、魔法のアイテムは、解呪される代わりに、1d4ラウンドの間、抑止される。										[3.5e]
死霊術	<b>ブラインドネス / デフネス</b>	lv:3	PHB, CoC	音声	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	永続(解除可)	頑健・無効	可	新	[目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、「盲目状態(PHB p311)」または「聴覚喪失状態(PHB p308)」となる(完成時に術者が選択)。また、異なる効果を選択した場合、この呪文は累積すると思われる。(この呪文は、リムーブ・ブラインドネス/デフネス呪文の、相殺呪文、解呪呪文に使用できる。)										[3.5e]
変成術	<b>マジック・ウェポン、グレーター</b>	lv:3	PHB p286	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 武器1つか矢弾50発まで
	目標となった武器1つか矢弾は、+1/4lv(最大+5)の魔法の武器として扱われる(攻撃およびダメージのロールに対して、同じ値の強化ボーナスを得る)。ただし、使用された矢弾からは、この呪文は終了する(使用された投擲武器からは終了しない)。										[3.5e]
防御術	<b>マジック・サークル・アゲンスト・ロー</b>	lv:3	PHB p286	音声、動作、信仰	1標準	接触、10ft	10分/lvまたは24時間/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可/可	新	[効果範囲] 接触したクリーチャー1体を中心とした、半径10ftの放射
	[混沌] この範囲内では、「i : 秩序の相手に対して、ACに+2の反発ボーナス、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る」、「ii : 全ての属性に対して、精神制御、憑依を遮断する(PHB p280参照)」、「iii : (招来)効果の、混沌ではない相手は、この範囲内には進入できない」の効果を得る。または、術者は、「iv : 内向き力」を選択できる(本文参照)。										[3.5e]
心術	<b>レイジ</b>	lv:3	PHB p297	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	不可	可	新	[目標] 同意する、生きている精神を持つクリーチャー1体/3lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内
	(強制)[精神作用] この目標は、パーリアンの“激怒”の能力に似た効果によって、【筋力】、【耐久力】に対して+2の士気ボーナスと、意志セーブに対して+1の士気ボーナスを得るが、ACに対して-2のペナルティを受ける。ただし、この呪文の終了時には、疲労状態となることはない。なお、その能力の使用と同様の、行動制限を受けるかは不明。										[3.5e]
系統	<b>呪文名</b>	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	<b>呪文名</b>	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	<b>呪文名</b>	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]

系統	パラディンの代案版(CN: アナーク)呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv:1/2]
召喚術	<b>キュア・シリアス・ウーンズ</b>	lv:4	PHB p217	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(治療)[正] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した生きているクリーチャー1体から、1点/lv(最大15点)+3d8点のダメージを治療する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージを与える。										[3.5e]
力術	<b>ケイオス・ハンマー</b>	lv:4	PHB p222	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	意志・不完全	可	新	[効果範囲] 半径20ftの爆発
	[混沌] この範囲内にいる秩序のクリーチャーは、1d8点/2lv(最大5d8点)のダメージを受けて(秩序の来訪者ならば代わりに1d6点/lv(最大10d6点); 意志・半減)、1d6ラウンドの間、“減速状態(PHB p244)”となる(意志・無効)。また、秩序混沌どちらでもないクリーチャーは、上記のダメージの1/2のみを受ける(意志・半減)。										[3.5e]
力術	<b>ケイオティック・ソード S</b>	lv:4	SpC, PGTf, RaoF	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した、アーティファクトではない近接武器1つ
	[混沌] 目標となった武器1つは、ローフル・ソード呪文(SpC, PGTf, MaoFに収録)の効果を得る。ただし、上記の呪文とは異なり、“アナーキック(DMG p220)”の武器の能力を得るとともに、マジック・サークル・アゲンスト・ロー呪文(PHB p286)の効果を生じさせる。※ローフル・ソード呪文と一対にするために仮追加。										[3.5e] (F) ○ ○
心術	<b>コンフュージョン</b>	lv:4	PHB p226	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] 半径10ftの爆発内の、全ての精神を持つクリーチャー
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、“混乱状態(PHB p305)”となって、自身の行動を決定できない(d%をロール; 本文参照)。また、最後に攻撃を行ってきた相手に対してしか、攻撃を行わない(機会攻撃を含む; 混乱状態の説明内の、“呪文の使い手”の部分、“その相手”に置き換えるものと思われる)。										[3.5e]
力術	<b>シャウト</b>	lv:4	PHB p234	音声	1標準	30ft	瞬間	頑健・不完全(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[効果範囲] 円錐形の爆発
	[音波] この範囲内のクリーチャーおよび物体は、5d6点の[音波]ダメージを受けて(結晶質のクリーチャーや物体、脆い物体には1d6点/lv(最大15d6点); 頑健・半減、手に持っている物体は反応・無効)、2d6ラウンドの間、“聴覚喪失状態(PHB p308)”となる(頑健・無効)。										[3.5e]
防御術	<b>ディスペル・ロー</b>	lv:4	PHB p252	音声、動作、信仰	1標準	自身、接触	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	不可/意志・無効/不可	不可/可/不可	新	[目標] 術者/接触した、魔法の効果1つか(他次元界)の副種別を持つクリーチャー1体
	[混沌] 術者は、「秩序の相手への、ACに対して+4の反発ボーナス」を得る。また、近接接触攻撃によって、「秩序の相手1体を、その出身次元界内に転送する」、「[秩序]効果1つか、秩序の相手が使用した心術効果1つを、自動的に解呪する(解呪制限はディスペル・マジック呪文と同様)」を使用できるが、これが命中するとチャージ消費される。										[3.5e]
防御術	<b>フリーダム・オヴ・ムーヴメント</b>	lv:4	PHB p274	音声、動作、物質、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、“行動を阻害される魔法の効果(本文参照)”を受けている場合でも、攻撃、移動などの行動を、通常の阻害なく使用できる。また、組みつきから逃れるための試みには、自動成功する。さらに、水の中でも、攻撃(投擲武器攻撃を除く)、移動などの行動を、通常の阻害なく使用できる。ただし、この呪文のみによっては、水中呼吸能力までは得ない。										[3.5e]
防御術	<b>ブレイク・エンチャントメント</b>	lv:4	PHB p276	音声、動作	10ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可(無害)	不可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内
	術者は、この目標の心術効果、変成術効果、石化状態などの有害な効果それぞれに対して、解呪判定1回ずつを行う(1d20+1/lv(最大+15)); 難易度11+その術者レベル: 呪われた魔法のアイテムからの解放は難易度25)。また、ディスペル・マジック呪文では解呪できない効果(一部の瞬間効果、呪いなど)でも、呪文レベル5以下ならば解呪できる。										[3.5e]
召喚術	<b>プレイナー・アライ、 レッサー</b>	lv:4	PHB p277	音声、動作、信仰、'経験'	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	不可	新	[効果] 招請された、6HD以下のエレメンタルか来訪者1体
	(招請)[可変][アストラ界呪文] 術者は、自身の信仰する神格が選択した、エレメンタルか来訪者1体を招請する(特定の個体を指定可)。その後、意思の疎通を行える場合、奉仕の契約を結ぶことができる(1分/lv以内に終了できる仕事の報酬は、HD数×100gp程度; 所要時間や危険度によって変化; 本文参照)。(経験点消費:100XP)										[3.5e]
死霊術	<b>ポイズン</b>	lv:4	PHB p282	音声、動作、信仰	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可	可	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体
	この近接接触攻撃が、生きているクリーチャーに対して命中した場合、この呪文のチャージ消費によって、以下の“毒”を与える。なお、接触呪文のチャージは、基本的には、作用するまで無期限に保持できる(PHB p139, p174, p307参照)。(頑健・無効、難易度10+[対応能力値]修正値+1/2lv; 初期および予後、1d10点[耐久力]ダメージ)										[3.5e]

系統	パラディンの代案版(CN: アナーク)呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv:2/2]		
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		

系統	パラディンの代案版(CN; アナーク)呪文	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]

