

Dungeons & Dragons 3.5e®

サーヤン・スレイヴァー呪文リスト

略称：『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『フェイルーン魔法(MaoF)』、『不浄なる暗黒の書(BoVD)』、『高貴なる行ないの書(BoED)』、『呪文★辞典(SpC)』、『プレイヤーズ・ハンドブックⅡ(PH2)』、『魔道師★全(CM)』、『勇者★全(CCh)』、『～の種族(Ro…)』、『～ワールドガイド(…CS)』、『～プレイヤーズ・ガイド(PGt…)』、他  
設定：『フェイルーン(FRCS, PGtF, 他)』(F)、『エベロン(ECS, PGtE, 他)』(E)、『ドラゴンランス(WotC利は、DLCSのみ)』(D)、『汎用(汎用サプリメントから/にも収録)』(O)  
CDS:PE (http://dnd.achoo.jp/cdspe/index.php)    Presented by “Spellcaster.jp” (http://spellcaster.nobody.jp/)    (v2.11)(**未訳サプリメントに対応**)

「」⇒通常版とは異なる、特記事項を含んだ呪文。「?」⇒最新の収録以前は使用できた、“別呪文とした呪文”では使用できる、など。「[ ]」⇒内容の差異によって、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。「§」⇒その他の例外。

| 系統  | サーヤン・スレイヴァー呪文 1lv                                                                                                                                                               | 参照   | 構成要素     | 発動         | 距離  | 持続時間               | セーブ               | 呪文抵抗         | 和訳        | 目標 / 効果 / 効果範囲                      | [1lv:1/1] |  |
|-----|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------|----------|------------|-----|--------------------|-------------------|--------------|-----------|-------------------------------------|-----------|--|
| 防御術 | アーケイン・ロック                                                                                                                                                                       | lv:1 | PHB p195 | 音声、動作、‘物質’ | 1標準 | 接触                 | チャージ消散するまで無期限、永続  | 不可(ク)(物体)    | 不可(ク)(物体) | 新 [目標] 接触した、面積が30平方ft/lvまでの開閉する物体1つ |           |  |
|     | 目標となった物体1つは、この呪文のチャージ消費によって、しっかりと施錠されたかのように閉ざされる(宝箱, 扉, 引き出し, 蓋, 窓, 門など)。このことによって、この目標は、開くことができず、“打ち壊す”ための難易度に+10される(PHB p164参照)。また、術者自身は、この目標を通常通り開閉できる。[物質要素:金粉1/2ポンド(25gp)]  |      |          |            |     |                    |                   |              |           |                                     | [3.5e]    |  |
| 防御術 | アラーム                                                                                                                                                                            | lv:1 | PHB p200 | 音声、動作、焦点   | 1標準 | 近距離(5ft/2lv+25ft)  | 2時間/lv(解除可)       | 不可           | 不可        | 新 [効果範囲] 空間上の一点を中心とした、半径20ftの放射     |           |  |
|     | この範囲内は、超小型サイズ以上の相手が含言葉なしで進入する毎に、選択したアラーム1つが作動する。ただし、併存や隣接する次元界の相手は感知できない。「精神的アラーム:術者は、精神的に察知する(睡眠時は目覚める:半径1マイル)」,「音声的アラーム:1ラウンドの間、ベルの音が鳴り響く(半径60ft:半径180ftまで聞こえる)」。             |      |          |            |     |                    |                   |              |           |                                     | [3.5e]    |  |
| 心術  | コマンド                                                                                                                                                                            | lv:1 | PHB p223 | 音声         | 1標準 | 近距離(5ft/2lv+25ft)  | 1ラウンド             | 意志・無効        | 可         | 新 [目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体          |           |  |
|     | (強制)[精神作用、言語依存] 目標となったクリーチャー1体は、術者が使用した言語を理解できる場合、可能なだけ早く、術者の命令1つに従わなければならない。「来い:術者に近付く」、「落とせ:持っているものを落とす」、「倒れる:“伏せ状態(PHB p310)”となる」、「逃げる:術者から離れる」、「止まれ:その場に立ちつくす」。             |      |          |            |     |                    |                   |              |           |                                     | [3.5e]    |  |
| 変成術 | シージング・アイベイン                                                                                                                                                                     | lv:1 | BoVD p94 | 音声、動作、‘腐敗’ | 1標準 | 接触                 | チャージ消散するまで無期限、瞬間  | 頑健・無効、反応・半減  | 可         | 新 [目標] 接触したクリーチャー1体                 |           |  |
|     | [悪、酸] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、自身の眼球が爆発して、恒久的な“盲目状態”となって、1d6点の[酸]ダメージを受ける(頑健・無効)。また、上記の爆発が起きた場合、この目標に隣接している相手は、上記と同様のダメージを受ける(反応・半減)。[腐敗コスト(終了時):1d6点[耐久力]ダメージ]         |      |          |            |     |                    |                   |              |           |                                     | [腐敗]      |  |
| 幻術  | ディスガイズ・セルフ                                                                                                                                                                      | lv:1 | PHB p250 | 音声、動作      | 1標準 | 自身                 | 10分/lv(解除可)       | なし、意志・看破(遣取) | なし、不可     | 新 [目標] 術者                           |           |  |
|     | (幻覚) 術者は、自身の外見を変化させる。この呪文によって、何らかの身体的特徴を隠蔽したり、武器を他のものに見せかけたり、任意の身体的特徴を付け加えることができる。また、変装するために使用した場合、その(変装)判定に対して+10のボーナスを得る。                                                     |      |          |            |     |                    |                   |              |           |                                     | [3.5e]    |  |
| 占術  | ディテクト・ソウツ                                                                                                                                                                       | lv:1 | PHB p254 | 音声、動作、焦点   | 1標準 | 60ft               | 精神集中(最大1分/lv:放棄可) | 意志・不完全       | 不可        | 新 [効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射         |           |  |
|     | [精神作用] 術者は、思考を知覚する。「1ラウンド目:思考【知力】が1以上の意識を持つ相手が存在するか否か」、「2ラウンド目:思考が存在する数と、それぞれの【知力】値【知力】が26以上の相手が存在する場合、本文参照)」、「3ラウンド目:選択した思考1つの表面的思考(セーブに成功した相手は、同一の発動からはこの効果を受けない)」。           |      |          |            |     |                    |                   |              |           |                                     | [3.5e]    |  |
| 占術  | トゥルー・ストライク                                                                                                                                                                      | lv:1 | PHB, CoC | 音声、焦点      | 1標準 | 自身                 | 本文参照              | なし           | なし        | 新 [目標] 術者                           |           |  |
|     | 術者は、次の攻撃ロール1回に対して+20の洞察ボーナスを得る。また、この攻撃は、視認困難による失敗確率を受けない。ただし、この攻撃は、次のラウンドの終了時までに行われなければならない。なお、《東ね撃ち》の特技(PHB p94)などによって、攻撃ロールをまとめて1回しか行わない場合、それが“攻撃ロール1回”として扱えるのかは不明。           |      |          |            |     |                    |                   |              |           |                                     | [3.5e]    |  |
| 変成術 | ノック                                                                                                                                                                             | lv:1 | PHB p262 | 音声         | 1標準 | 中距離(10ft/lv+100ft) | 瞬間                | 不可(物体)       | 不可(物体)    | 新 [目標] 面積が10平方ft/lvまでの、開閉する物体1つ     |           |  |
|     | 術者は、目標となった物体1つから、開かなくなっている原因2つを解除する。なお、施錠されているもの(小箱, 錠前, 扉)、きつく閉じているもの(枷, 鎖, ゆるくなった溶接部, 建て付けの悪い扉)、それに類する魔法の効果などを解除できる。ただし、落とし戸, 門, 簾, ロープなどには作用しない。また、アーケイン・ロック呪文は、10分の間、抑止となる。 |      |          |            |     |                    |                   |              |           |                                     | [3.5e]    |  |
| 力術  | バーニング・ハンズ                                                                                                                                                                       | lv:1 | PHB p262 | 音声、動作      | 1標準 | 15ft               | 瞬間                | 反応・半減        | 可         | 新 [効果範囲] 円錐形の爆発                     |           |  |
|     | [火] 術者は、自身の掌から炎を放つ。このことによって、この範囲内にいるクリーチャーに対して、1d4点/lv(最大5d4点)の[火]ダメージを与える。また、この範囲内にある可燃物は発火する(本文参照)。なお、熱や火に関わりを持つ効果は、火の次元界において増強される(DMG p152参照)。                               |      |          |            |     |                    |                   |              |           |                                     | [3.5e]    |  |
| 死霊術 | レイ・オヴ・エンフィーブルメント                                                                                                                                                                | lv:1 | PHB p297 | 音声、動作      | 1標準 | 近距離(5ft/2lv+25ft)  | 1分/lv             | 不可           | 可         | 新 [効果] 光線1本                         |           |  |
|     | 術者は、光輝く光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、【筋力】に対して－1/2lv(最大－5)－1d6のペナルティを受ける。ただし、この呪文によっては、【筋力】は最小でも1未満にはならない。                                                                            |      |          |            |     |                    |                   |              |           |                                     | [3.5e]    |  |
| 系統  | 呪文名                                                                                                                                                                             | lv:1 | 参照       | 構成要素       | 発動  | 距離                 | 持続時間              | セーブ          | 呪文抵抗      | 和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]                 |           |  |
|     | (副系統)[補足説明] 効果概略                                                                                                                                                                |      |          |            |     |                    |                   |              |           |                                     | [対応]      |  |
| 系統  | 呪文名                                                                                                                                                                             | lv:1 | 参照       | 構成要素       | 発動  | 距離                 | 持続時間              | セーブ          | 呪文抵抗      | 和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]                 |           |  |
|     | (副系統)[補足説明] 効果概略                                                                                                                                                                |      |          |            |     |                    |                   |              |           |                                     | [対応]      |  |
| 系統  | 呪文名                                                                                                                                                                             | lv:1 | 参照       | 構成要素       | 発動  | 距離                 | 持続時間              | セーブ          | 呪文抵抗      | 和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]                 |           |  |
|     | (副系統)[補足説明] 効果概略                                                                                                                                                                |      |          |            |     |                    |                   |              |           |                                     | [対応]      |  |

| 系統  | サーヤン・スレイヴァー呪文 2lv                                                                                                                                                                | 参照   | 構成要素      | 発動       | 距離  | 持続時間 | セーブ         | 呪文抵抗         | 和訳       | 目標 / 効果 / 効果範囲                           | [2lv:1/2] |  |  |
|-----|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------|-----------|----------|-----|------|-------------|--------------|----------|------------------------------------------|-----------|--|--|
| 幻術  | インディジビリティ                                                                                                                                                                        | lv:2 | PHB p203  | 音声、動作、物質 | 1標準 | 接触   | 10分/lv(解除可) | 意志・無効(ク)(物体) | 可(ク)(物体) | 新 [目標] 接触した、重量が100ポンド/lv以下のクリーチャー1体が物体1つ |           |  |  |
|     | (幻覚) 目標1体および装備品(または目標1つ)は、“不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)”となる(自身および既存の装備品を視認できるかは不明)。なお、足跡, 音声, 光源の照明, 10ftを超えて牽引している物体などに対しては、この呪文は作用しない。また、“攻撃的な行動(本文参照)”をとった場合、この呪文は即座に終了する。 |      |           |          |     |      |             |              |          |                                          | [3.5e]    |  |  |
| 変成術 | オルター・セルフ                                                                                                                                                                         | lv:2 | PHB p214  | 音声、動作    | 1標準 | 自身   | 10分/lv(解除可) | なし           | なし       | 新 [目標] 術者                                |           |  |  |
|     | (ポリモーフ) 術者は、同じ種族かつサイズ分類の差が1段階以内の、1HD/lv(最大5HD)以下のクリーチャーに変身する。また、(ポリモーフ)効果では変化しない部分に追加して、「能力値」、「クラス・レベル」、「クラス能力」、「変則的能力を除く特殊攻撃」、「基本攻撃ボーナス」、「基本セーブ」が変化しない。ただし、一部の能力を獲得しない。         |      |           |          |     |      |             |              |          |                                          | [3.5e]    |  |  |
| 変成術 | デヴィルズ・タン                                                                                                                                                                         | lv:2 | BoVD p100 | 音声、‘腐敗’  | 1標準 | 自身   | 1分/lv       | なし           | なし       | 新 [目標] 術者                                |           |  |  |
|     | [悪] 術者は、自身の舌が、長く伸びて強靱になる。その後、この舌を使用して、“組みつき”および“武器落とし”の試みを行えるようになる(間合い15ft; 機会攻撃を誘発しない; その他の点では、通常の試みと同様)。[腐敗コスト(終了時):1d6点[判断力]ダメージ]                                             |      |           |          |     |      |             |              |          |                                          | [腐敗]      |  |  |



| 系統  | サーヤン・スレイヴァー呪文 3lv                                                                                                                                                                | 参照   | 構成要素      | 発動         | 距離  | 持続時間 | セーブ              | 呪文抵抗  | 和訳   | 目標 / 効果 / 効果範囲            | [3lv:2/2] |
|-----|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------|-----------|------------|-----|------|------------------|-------|------|---------------------------|-----------|
| 死霊術 | レッド・フェスター                                                                                                                                                                        | lv:3 | BoVD p109 | 音声、動作、‘腐敗’ | 1標準 | 接触   | チャージ消散するまで無期限、瞬間 | 頑健・無効 | 可    | 新 [目標] 接触したクリーチャー1体       |           |
|     | [悪] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、1d6点の【筋力】ダメージ、および1d4点の【魅力】ダメージを受ける。なお、秘術呪文を臨機応変に発動するクラスでも、【秘術呪文準備】の特技(CAr p83)によって、成聖/腐敗呪文を、自力発動できると思われる。【腐敗コスト(終了時):1d6点【筋力】ダメージ】 [腐敗]     |      |           |            |     |      |                  |       |      |                           |           |
| 変成術 | ロツティング・カース・オヴ・アーフェストラ                                                                                                                                                            | lv:3 | BoVD p109 | 音声、動作、‘腐敗’ | 1標準 | 接触   | チャージ消散するまで無期限、瞬間 | 頑健・無効 | 可    | 新 [目標] 接触した、生きているクリーチャー1体 |           |
|     | [悪][呪い] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、呪いを受ける(セーブ不可; 特定の効果でしか除去できない)。このことによって、この相手は、命中時に1回と、以後1時間につき1回ずつ、1d6点の【耐久力】ダメージを受ける(頑健・無効; 死亡するまで持続)。【腐敗コスト(おそく命中時):1d6点【筋力】ダメージ】 [腐敗] |      |           |            |     |      |                  |       |      |                           |           |
| 系統  | 呪宣名                                                                                                                                                                              | lv:3 | 参照        | 構成要素       | 発動  | 距離   | 持続時間             | セーブ   | 呪文抵抗 | 和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]       |           |
|     | [副系統][補足説明] 効果概略                                                                                                                                                                 |      |           |            |     |      |                  |       |      |                           | [対応]      |
| 系統  | 呪宣名                                                                                                                                                                              | lv:3 | 参照        | 構成要素       | 発動  | 距離   | 持続時間             | セーブ   | 呪文抵抗 | 和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]       |           |
|     | [副系統][補足説明] 効果概略                                                                                                                                                                 |      |           |            |     |      |                  |       |      |                           | [対応]      |
| 系統  | 呪宣名                                                                                                                                                                              | lv:3 | 参照        | 構成要素       | 発動  | 距離   | 持続時間             | セーブ   | 呪文抵抗 | 和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]       |           |
|     | [副系統][補足説明] 効果概略                                                                                                                                                                 |      |           |            |     |      |                  |       |      |                           | [対応]      |

[illegible]

| 系統 | サーヤン・スレイヴァー呪文 4lv | 参照   | 構成要素 | 発動   | 距離 | 持続時間 | セーブ  | 呪文抵抗 | 和訳   | 目標 / 効果 / 効果範囲 |                  |  |  |
|----|-------------------|------|------|------|----|------|------|------|------|----------------|------------------|--|--|
| 系統 | 呪文名               | lv:4 | 参照   | 構成要素 | 発動 | 距離   | 持続時間 | セーブ  | 呪文抵抗 | 和訳             | [目標 / 効果 / 効果範囲] |  |  |
|    | 〔副系統〕〔補足説明〕 効果概略  |      |      |      |    |      |      |      |      |                | [対応]             |  |  |
| 系統 | 呪文名               | lv:4 | 参照   | 構成要素 | 発動 | 距離   | 持続時間 | セーブ  | 呪文抵抗 | 和訳             | [目標 / 効果 / 効果範囲] |  |  |
|    | 〔副系統〕〔補足説明〕 効果概略  |      |      |      |    |      |      |      |      |                | [対応]             |  |  |
| 系統 | 呪文名               | lv:4 | 参照   | 構成要素 | 発動 | 距離   | 持続時間 | セーブ  | 呪文抵抗 | 和訳             | [目標 / 効果 / 効果範囲] |  |  |
|    | 〔副系統〕〔補足説明〕 効果概略  |      |      |      |    |      |      |      |      |                | [対応]             |  |  |
| 系統 | 呪文名               | lv:4 | 参照   | 構成要素 | 発動 | 距離   | 持続時間 | セーブ  | 呪文抵抗 | 和訳             | [目標 / 効果 / 効果範囲] |  |  |
|    | 〔副系統〕〔補足説明〕 効果概略  |      |      |      |    |      |      |      |      |                | [対応]             |  |  |