

略称:『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『フェイェル・ユニバーズの魔法(Maof)』、『不浄なる暗黒の書(BoVD)』、『高貴なる行ないの書(BoED)』、『呪文★辞典(SpC)』、『プレイヤーズ・ハンドブックⅡ(PH2)』、『勇者★全(CCh)』、『の種族(Ro---)』、『〜ワールドガイド(〜CS)』、『〜プレイヤーズ・ガイド(PGT---)』、他
略定:『フェイルーン(FRCS, PGtF, 他)』、『F、E、Eパレン(ECG, PGtE, 他)』、『ドラゴン・ソング(WotC(凡), DLCSの)』(D)、『汎用(汎用プレイメントから)にも収録』(O)

「J」⇒通常版とは異なる、特記事項を含んだ呪文。「?」⇒最新の収録以前は使用できた、「別呪文とした呪文」では使用できる、など。「[]」⇒内容の差異によって、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。「§」⇒その他の例外。
※この上級クラスは、前提条件に悪を含む信仰呪文の使い手であるため、「善」の補足説明を持つ呪文は発動できないはずですが、そのままとしました。

系統	フィンド・オヴ・プラスフェミ呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:1/2]	
死霊術	ユーズ・フィアー	lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1標準	近距離 (5ft/2lv+25ft)	1d4ラウンドまたは1ラウンド	意志・不完全	可	新	[目標] 5HD以下の、生きている精神を持つクリーチャー1体	
	[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、1d4ラウンドの間、“恐れ状態(PHB p303)”となる。ただし、セーブに成功した場合、上記の効果の代わりに、1ラウンドの間、“怯え状態(PHB p303)”となる。(この呪文は、リムーヴ・フィアー呪文の、相殺呪文、解説呪文、おそろく相互抑止に使用できる。)										[3.5e]	
心術	コマンド	lv:1	PHB p223	音声	1標準	近距離 (5ft/2lv+25ft)	1ラウンド	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	
	(強制)[精神作用、言語依存] 目標となったクリーチャー1体は、術者が使用した言語を理解できる場合、可能なだけ早く、術者の命令1つに従わなければならない。「来い:術者に近付く」、「落とせ:持っているものを落とす」、「倒れろ:“伏せ状態(PHB p310)”となる」、「逃げる:術者から離れる」、「止まれ:その場に立ちつくす」。										[3.5e]	
防御術	サンクチュアリイ	lv:1	PHB p231	音声、動作、信仰	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効	不可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体に対して、直接攻撃(目標型効果を含む)を行った相手は、その攻撃が失敗するとともに、この目標には再度攻撃できなくなる(意志・無効: セーブは最初に1回のみ行う: 効果範囲型効果、効果型効果ならば攻撃できる)。ただし、この目標が、“攻撃的な行動(本文参照)”をとった場合、この呪文は即座に終了する。										[3.5e]	
変成術	シージング・アイベイン	lv:1	BoVD p94	音声、動作、‘腐敗’	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効、反応・半減	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	[悪、酸] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、自身の眼球が爆発して、恒久的な“盲目状態”となって、1d6点の[酸]ダメージを受ける(頑健・無効)。また、上記の爆発が起きた場合、この目標に隣接している相手は、上記と同様のダメージを受ける(反応・半減)。「腐敗コスト(終了時):1d6点[耐久力]ダメージ」										[腐敗]	
防御術	シールド・オヴ・フェイス	lv:1	PHB p233	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、ACIに対して+1/6lv(最大+3)+2の反発ボーナスを得る。										[3.5e]	
占術	ディテクト・イーグル	lv:1	PHB p253	音声、動作、信仰	1標準	60ft	精神集中(最大10分/lv: 放棄可)	不可	不可	新	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射	
	術者は、悪のオーラを知覚する。また、自身のターンの間に、この効果範囲の向きを変更できる。「1ラウンド目:オーラが存在するか否か」、「2ラウンド目:最も強力な“オーラ強度(PHB p253)”1つと、オーラが存在する数(“圧倒的”なオーラが存在する場合、本文参照)」、「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向と“オーラ強度”」。										[3.5e]	
占術	ディテクト・グッド	lv:1	PHB p253	音声、動作、信仰	1標準	60ft	精神集中(最大10分/lv: 放棄可)	不可	不可	新	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射	
	術者は、善のオーラを知覚する。また、自身のターンの間に、この効果範囲の向きを変更できる。「1ラウンド目:オーラが存在するか否か」、「2ラウンド目:最も強力な“オーラ強度(PHB p253)”1つと、オーラが存在する数(“圧倒的”なオーラが存在する場合、本文参照)」、「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向と“オーラ強度”」。										[3.5e]	
占術	ディテクト・ケイオス	lv:1	PHB p253	音声、動作、信仰	1標準	60ft	精神集中(最大10分/lv: 放棄可)	不可	不可	新	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射	
	術者は、混沌のオーラを知覚する。また、自身のターンの間に、この効果範囲の向きを変更できる。「1ラウンド目:オーラが存在するか否か」、「2ラウンド目:最も強力な“オーラ強度(PHB p253)”1つと、オーラが存在する数(“圧倒的”なオーラが存在する場合、本文参照)」、「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向と“オーラ強度”」。										[3.5e]	
占術	ディテクト・ロー	lv:1	PHB p255	音声、動作、信仰	1標準	60ft	精神集中(最大10分/lv: 放棄可)	不可	不可	新	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射	
	術者は、秩序のオーラを知覚する。また、自身のターンの間に、この効果範囲の向きを変更できる。「1ラウンド目:オーラが存在するか否か」、「2ラウンド目:最も強力な“オーラ強度(PHB p253)”1つと、オーラが存在する数(“圧倒的”なオーラが存在する場合、本文参照)」、「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向と“オーラ強度”」。										[3.5e]	
死霊術	ドゥーム	lv:1	PHB p258	音声、動作、信仰	1標準	中距離 (10ft/lv+100ft)	1分/lv	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	
	[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、“怯え状態(PHB p303)”となる。なお、“怯え状態”および“恐れ状態”は、お互いに増幅し合う(DMG p292参照)。ただし、同一の効果によるものは、増幅し合わない(RC p53参照)。										[3.5e]	
心術	ブレス	lv:1	PHB p279	音声、動作、信仰	1標準	50ft	1分/lv	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] 術者および、術者を中心とした半径50ftの爆発内の全ての精神を持つ仲間	
	(強制)[精神作用] この目標は、攻撃ロール、[恐怖]効果のセーブに対して+1の士気ボーナスを得る。なお、‘受け手に伴って移動する効果範囲型’、「発動地点から移動しない効果範囲型」、「効果範囲を使用するが実際は目標型」の、正確な区別の方法は不明。(この呪文は、ベイン呪文の、相殺呪文、解説呪文、おそろく相互抑止に使用できる。)										[3.5e]	
防御術	プロテクション・フロム・イーグル	lv:1	PHB p280	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	[善] 目標1体は、以下の効果を得る。「i:悪の相手に対して、ACIに+2の反発ボーナス、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る」、「ii:全ての属性に対して、精神制御、悪依を遮断する(本文参照)」、「iii:(招来)効果の、善ではない相手は、この目標に接触できない(セーブ不可)。ただし、この目標の側から攻撃した場合、この効果のみが終了する」。										[3.5e]	
防御術	プロテクション・フロム・グッド	lv:1	PHB p280	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	[悪] 目標1体は、以下の効果を得る。「i:善の相手に対して、ACIに+2の反発ボーナス、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る」、「ii:全ての属性に対して、精神制御、悪依を遮断する(本文参照)」、「iii:(招来)効果の、悪ではない相手は、この目標に接触できない(セーブ不可)。ただし、この目標の側から攻撃した場合、この効果のみが終了する」。										[3.5e]	
防御術	プロテクション・フロム・ケイオス	lv:1	PHB p280	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	[秩序] 目標1体は、以下の効果を得る。「i:秩序の相手に対して、ACIに+2の反発ボーナス、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る」、「ii:全ての属性の、精神制御、悪依を遮断する(本文参照)」、「iii:(招来)効果の、混沌ではない相手は、この目標に接触できない(セーブ不可)。ただし、この目標の側から攻撃した場合、この効果のみが終了する」。										[3.5e]	
防御術	プロテクション・フロム・ロー	lv:1	PHB p281	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	[混沌] 目標1体は、以下の効果を得る。「i:混沌の相手に対して、ACIに+2の反発ボーナス、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る」、「ii:全ての属性の、精神制御、悪依を遮断する(本文参照)」、「iii:(招来)効果の、秩序ではない相手は、この目標に接触できない(セーブ不可)。ただし、この目標の側から攻撃した場合、この効果のみが終了する」。										[3.5e]	
心術	ベイン	lv:1	PHB p281	音声、動作、信仰	1標準	50ft	1分/lv	意志・無効	可	新	[目標] 半径50ftの範囲内の、全ての精神を持つ敵	
	(強制)[恐怖、精神作用] この目標は、[恐怖]効果のセーブと、攻撃ロールに対してー1のペナルティを受ける。なお、“他の呪文の効果を含む呪文”が問題になり得るため、相殺する効果を同時に受けただけでは、抑止し合うだけで解説し合わないと思われる。(この呪文は、ブレス呪文の、相殺呪文、解説呪文、おそろく相互抑止に使用できる。)										[3.5e]	
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	[副系統][補足説明] 効果概略										[対応]	

系統	フィード・オヴ・プラスフェミ呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	3lv:1/2]
占術	アブソーブ・マインド	lv:3	BoVD p85	音声、動作、‘腐敗’	1標準	自身	1分/lv	なし、不可(物体)	なし、不可(物体)	新	【目標】 術者および、他者の新鮮な死体の肉1オンス
	[悪] 術者は、この目標を食べることで、元になった相手の、生前に知っていた合言葉、最近の出来事、死の詳細、重要な事柄などの情報を、それぞれ25%の確率で知覚する。【腐敗コスト(終了時):2d6点【判断力】ダメージ】※スクロール、ワンドなどの作成時に変なため、焦点具ではないように仮変更した。[腐敗]										
力術	インヴィジビリティ・パージ	lv:3	PHB, CoC	音声、動作	1標準	5ft/lv	1分/lv(解除可)	不可	不可	新	【効果範囲】 術者を中心とした、半径5ft/lvまでの範囲内
	術者は、球体状のオーラを放つ(おそらく術者自身に伴って移動する)。このことによって、この範囲内では、“不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)”の相手が、可視状態となる(エーテル状態による不可視状態の相手を含む)。ただし、この呪文によっては、“生来の不可視状態”の能力による不可視状態の相手は、可視状態にはできない。[3.5e]										
召喚術	クリエイト・フード・アンド・ウォーター	lv:3	PHB p220	音声、動作	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間	不可	不可	新	【効果】 創造された1日ぶんの食料および水、人間3人/lvぶん
	(創造) 術者は、食料および水を創造する。この食料は、味は薄い(栄養満点である(この食料は24時間で腐ってしまうが、ビュリアファイ・フード・アンド・ドリンク呪文(PHB p268))などを使用すれば、鮮度を保つことができる。水はすぐにには悪くならない)。なお、この呪文に関しては、馬1頭は、人間3人ぶんの食料および水が必要となる。[3.5e]										
死霊術	コンテイジョン	lv:3	PHB p225	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効	可	新	【目標】 接触した、生きているクリーチャー1体
	[悪] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、リスト内の“病気”1つに感染して(呪文のセーヴ難易度を使用; 頑健・無効)、即座に発症してダメージを受ける(おそらくセーヴ不可)。また、リスト外でも、非魔法の病気は作り出せる(BoVD p29参照)。なお、毎日のセーヴには、通常の病気のセーヴ難易度が使用される。[3.5e]										
変成術	サーペンツ・オヴ・サガ・ロン	lv:3	BoVD p93	音声、動作、‘腐敗’	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	【目標】 術者
	[悪] 術者は、自身のおそらく腕2本が蛇となつて、“噛みつき”の肉体武器を得る(間合い10ft; 攻撃ボーナスは+10+【筋力】修正値; 武器の基本ダメージは1d6点、および“毒”)。なお、この腕で、どの程度のアクションを行えるのかは不明。[頑健・無効、難易度16; 初期および予後、1d6点【筋力】ダメージ]【腐敗コスト(終了時):1d6点【知力】ダメージ】[腐敗]										
力術	ダークネス、ディーパー	lv:3	PHB p249	音声、信仰	1標準	接触	24時間/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新	【目標】 接触した物体1つ
	[闇] 目標となった物体1つは、半径60ft以内に魔法の暗闇を放射して、“薄暗い照明(PHB p162)”の効果を与える(非魔法の光源、夜目、暗視は、この暗闇に対しては機能しない)。なお、これを超える呪文レベルの“魔法の照明”と重複している地点では、この呪文の方が抑止される(ディライト呪文または同じレベルの場合、相互に抑止される)。[3.5e]										
変成術	タッチ・オヴ・ジュイブレイクス	lv:3	BoVD p98	音声、動作、‘腐敗’	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効	可	新	【目標】 接触したクリーチャー1体
	[悪][呪い] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、呪いを受ける(頑健・無効)。このことによって、4ラウンドの経過後に、グリーン・スライム(DMG p75)に形質変化する(特定の効果でしか解除できない)。また、この呪いが除去された場合、3d6点のダメージを受ける。【腐敗コスト(終了時):1d6点【筋力】ダメージ】[腐敗]										
防御術	ディスペル・マジック	lv:3	PHB p251	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	【目標/効果範囲】 クリーチャー1体か、物体1つか、半径20ftの爆発
	術者は、「目標型解除」、「効果範囲型解除」、「呪文相殺」の内の、いずれかの解除判定(1d20+1/lv(最大+10))を行う。ただし、この呪文や、この呪文を参照する効果では、瞬間効果、多くの呪いの効果、一部の【力場】効果、一部の解除制限を持つ効果などは解除できない。また、魔法のアイテムは、解除される代わりに、1d4ラウンドの間、抑止される。[3.5e]										
死霊術	ビストウ・カース	lv:3	PHB p267	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、永続	意志・無効	可	新	【目標】 接触したクリーチャー1体
	[呪い] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、呪い1つを受ける(特定の効果でしか解除できない)。「能力値1つに対して－6のペナルティ(最小で1)」、「攻撃ロール、セーヴ、技能判定、能力値判定に対して－4のペナルティ」、「毎ターン、50%の確率で行動不可」、「Dr@348 p35, BoVD p28から1つ選択」。[3.5e]										
心術	プレイヤー	lv:3	PHB p278	音声、動作、信仰	1標準	40ft	1ラウンド/lv	不可	可	新	【目標】 術者および、術者を中心とした半径40ftの爆発内の全ての精神を持つクリーチャー
	(強制)[精神作用] 術者および目標となった仲間は、攻撃ロール、ダメージ・ロール、セーヴ、技能判定に対して、+1の幸運ボーナスを得る。また、目標となった敵は、上記と同様の判定に対して、－1のペナルティを受ける。[3.5e]										
防御術	マジック・サークル・アゲンスト・イーグル	lv:3	PHB p286	音声、動作、信仰	1標準	接触、10ft	10分/lvまたは24時間/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可/可	新	【効果範囲】 接触したクリーチャー1体を中心とした、半径10ftの放射
	[善] この範囲内では、「i」:悪の相手に対して、ACに+2の反発ボーナス、セーヴに+2の抵抗ボーナスを得る。」「ii」:全ての属性に対して、精神制御、憑依を遮断する(PHB p280参照)。」「iii」:(招来)効果の、善ではない相手は、この範囲内には進入できない」の効果を得る。または、術者は、「iv」:内向きの力」を選択できる(本文参照)。[3.5e]										
防御術	マジック・サークル・アゲンスト・グッド	lv:3	PHB p286	音声、動作、信仰	1標準	接触、10ft	10分/lvまたは24時間/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可/可	新	【効果範囲】 接触したクリーチャー1体を中心とした、半径10ftの放射
	[悪] この範囲内では、「i」:善の相手に対して、ACに+2の反発ボーナス、セーヴに+2の抵抗ボーナスを得る。」「ii」:全ての属性に対して、精神制御、憑依を遮断する(PHB p280参照)。」「iii」:(招来)効果の、悪ではない相手は、この範囲内には進入できない」の効果を得る。または、術者は、「iv」:内向きの力」を選択できる(本文参照)。[3.5e]										
防御術	マジック・サークル・アゲンスト・ケイオス	lv:3	PHB p286	音声、動作、信仰	1標準	接触、10ft	10分/lvまたは24時間/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可/可	新	【効果範囲】 接触したクリーチャー1体を中心とした、半径10ftの放射
	[秩序] この範囲内では、「i」:混沌の相手に対して、ACに+2の反発ボーナス、セーヴに+2の抵抗ボーナスを得る。」「ii」:全ての属性に対して、精神制御、憑依を遮断する(PHB p280参照)。」「iii」:(招来)効果の、秩序ではない相手は、この範囲内には進入できない」の効果を得る。または、術者は、「iv」:内向きの力」を選択できる(本文参照)。[3.5e]										
防御術	マジック・サークル・アゲンスト・ロー	lv:3	PHB p286	音声、動作、信仰	1標準	接触、10ft	10分/lvまたは24時間/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可/可	新	【効果範囲】 接触したクリーチャー1体を中心とした、半径10ftの放射
	[混沌] この範囲内では、「i」:秩序の相手に対して、ACに+2の反発ボーナス、セーヴに+2の抵抗ボーナスを得る。」「ii」:全ての属性に対して、精神制御、憑依を遮断する(PHB p280参照)。」「iii」:(招来)効果の、混沌ではない相手は、この範囲内には進入できない」の効果を得る。または、術者は、「iv」:内向きの力」を選択できる(本文参照)。[3.5e]										
力術	ラグズ・ペイン	lv:3	BoVD p107	音声、動作、‘腐敗’	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可	可	新	【目標】 生きている、精神を持つクリーチャー1体
	[悪、精神作用] 術者は、黒色のエネルギーの矢弾を発射する。この遠隔接触攻撃が命中した場合、その相手の“最愛の者”1人に対してのみ、1d6点/2lv(最大10d6点)のダメージを与える(距離無制限; その相手は、セーヴ不可、呪文抵抗不可)。【腐敗コスト(終了時):1d6点【知力】ダメージ】[腐敗]										
死霊術	レッド・フェスター	lv:3	BoVD p109	音声、動作、‘腐敗’	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効	可	新	【目標】 接触したクリーチャー1体
	[悪] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、1d6点の【筋力】ダメージ、および1d4点の【魅力】ダメージを受ける。なお、秘術呪文を臨機応変に発動するクラスでも、(秘術呪文準備)の特技(CAr p83)によって、成聖/腐敗呪文を、自力発動できると思われる。【腐敗コスト(終了時):1d6点【筋力】ダメージ】[腐敗]										
変成術	ロツティング・カース・オヴ・アーフェストラ	lv:3	BoVD p109	音声、動作、‘腐敗’	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効	可	新	【目標】 接触した、生きているクリーチャー1体
	[悪][呪い] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、呪いを受ける(セーヴ不可; 特定の効果でしか除去できない)。このことによって、この相手は、命中時に1回と、以後1時間につき1回ずつ、1d6点の【耐久力】ダメージを受ける(頑健・無効; 死亡するまで持続)。【腐敗コスト(おそらく命中時):1d6点【筋力】ダメージ】[腐敗]										
系統	呪宣名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	【目標 / 効果 / 効果範囲】
	[副系統][補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪宣名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	【目標 / 効果 / 効果範囲】
	[副系統][補足説明] 効果概略										[対応]

系統	フィード・オヴ・プラスフェミィ呪文 5lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[5lv:2/2]		
心術	コマンド、グレーター	lv:5	PHB p223	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	【目標】 精神を持つクリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内		
	〔強制〕〔精神作用、言語依存〕 この目標は、可能なだけ早く、術者の命令1つに従わなければならない(全員が同じ命令)。なお、この行動の2回目から、直前に解放されるための再セーブを行える。「来い:術者に近付く」、「落とせ:持っているものを落とす」、「倒れろ:“伏せ状態”となる」、「逃げろ:術者から離れる」、「止まれ:その場に立ちつくす」。										[3.5e]		
占術	コミュニケーション	lv:5	PHB p224	音声、動作、信仰、‘物質、経験’	10分	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	【目標】 術者		
	〔次元間通路〕 術者は、自身が信仰する神格や、その代理人と交信して、「否」、「然り」で返答できる種類の、質問1つ/2lvまでを行える(ただし、「定かならず」という返答の場合はある)。または、DMは、上記の回答方法の代わりに、日本語にして15文字以内の短文でも回答できる。〔物質要素:聖水または邪水1ビン(25gp)；経験点消費:100XP〕										[3.5e]		
占術	スクライニング	lv:5	PHB p239	音声、動作、信仰、‘焦点’	1時間	本文参照	1分/lv	意志・無効	可	新	【効果】 魔法的感知器官1つ		
	〔念視〕 術者は、特定のクリーチャー1体を念視して、その周囲10ft以内を見聞きできる(意志・無効:意志セーブ修正値を確認すること；本文参照)。また、特定の呪文を作用させて、この知覚を行える(本文参照)。ただし、この目標が、150ftを超える速度で移動した場合、この器官では見失ってしまう。〔焦点具:おそらく聖水盥1枚(100gp)〕										[3.5e]		
防御術	スペル・レジスタンス	lv:5	PHB p244	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	【目標】 接触したクリーチャー1体		
	目標となったクリーチャー1体は、“呪文抵抗12+1/lv”の能力を得る。なお、“呪文抵抗”の能力は、1回の標準アクションによって、自身の次のターンの開始時まで、非作動状態にできる(DMG p292参照)。また、同一の効果に対しては、基本的には、最初に1回のみ呪文抵抗判定が行われる(同頁参照)。										[3.5e]		
死霊術	スレイ・リヴィング	lv:5	PHB p244	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・不完全	可	新	【目標】 接触した、生きているクリーチャー1体		
	〔即死〕 この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、即座に死亡する。ただし、セーブに成功した場合、即座に死亡する代わりに、1点/lv+3d6点のダメージを受ける。なお、接触呪文のチャージは、基本的には、作用するまで無期限に保持できる(PHB p139, p174, p307参照)。										[3.5e]		
防御術	ディスペル・イーグル	lv:5	PHB p251	音声、動作、信仰	1標準	自身、接触	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	不可/意志・無効/不可	不可/可/不可	新	【目標】 術者/接触した、魔法的效果1つか“(他次元界)の副種別”を持つクリーチャー1体		
	〔善〕 術者は、「悪の相手への、ACIに対して+4の反発ボーナス」を得る。また、近接接触攻撃によって、「悪の相手1体を、その出身次元界内に転送する」,「〔悪〕効果1つか、悪の相手が使用した心術効果1つを、自動的に解呪する(解呪制限はディスペル・マジック呪文と同様)」を使用できるが、これが命中するとチャージ消費される。										[3.5e]		
防御術	ディスペル・グッド	lv:5	PHB p251	音声、動作、信仰	1標準	自身、接触	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	不可/意志・無効/不可	不可/可/不可	新	【目標】 術者/接触した、魔法的效果1つか“(他次元界)の副種別”を持つクリーチャー1体		
	〔悪〕 術者は、「善の相手への、ACIに対して+4の反発ボーナス」を得る。また、近接接触攻撃によって、「善の相手1体を、その出身次元界内に転送する」,「〔善〕効果1つか、善の相手が使用した心術効果1つを、自動的に解呪する(解呪制限はディスペル・マジック呪文と同様)」を使用できるが、これが命中するとチャージ消費される。										[3.5e]		
防御術	ディスペル・ケイオス	lv:5	PHB p251	音声、動作、信仰	1標準	自身、接触	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	不可/意志・無効/不可	不可/可/不可	新	【目標】 術者/接触した、魔法的效果1つか“(他次元界)の副種別”を持つクリーチャー1体		
	〔秩序〕 術者は、「混沌の相手への、ACIに対して+4の反発ボーナス」を得る。また、近接接触攻撃によって、「混沌の相手1体を、その出身次元界内に転送する」,「〔混沌〕効果1つか、混沌の相手が使用した心術効果1つを、自動的に解呪する(解呪制限はディスペル・マジック呪文と同様)」を使用できるが、これが命中するとチャージ消費される。										[3.5e]		
防御術	ディスペル・ロー	lv:5	PHB p252	音声、動作、信仰	1標準	自身、接触	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	不可/意志・無効/不可	不可/可/不可	新	【目標】 術者/接触した、魔法的效果1つか“(他次元界)の副種別”を持つクリーチャー1体		
	〔混沌〕 術者は、「秩序の相手への、ACIに対して+4の反発ボーナス」を得る。また、近接接触攻撃によって、「秩序の相手1体を、その出身次元界内に転送する」,「〔秩序〕効果1つか、秩序の相手が使用した心術効果1つを、自動的に解呪する(解呪制限はディスペル・マジック呪文と同様)」を使用できるが、これが命中するとチャージ消費される。										[3.5e]		
占術	トゥルー・シーイング	lv:5	PHB p258	音声、動作、‘物質’	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	【目標】 接触したクリーチャー1体		
	目標1体は、有効距離120ftの視覚を得て、「あらゆる暗闇を見通す」、「魔法的な隠し扉、幻術効果(視認困難、不可視状態などを含む)を看破する」、「形質変化、変身した相手の正体を知覚する」、「エーテル界を視認する」などを行える。ただし、非魔法による、変装、障害物などは無視できない。〔物質要素:特殊な軟膏(250gpぶん)〕										[3.5e]		
防御術	ネゲイト・サイオニクス	lv:5	XPB p65	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	【目標/効果範囲】 クリーチャー1体か、物体1つか、半径20ftの爆発		
	術者は、「目標型解呪」、「効果範囲型解呪」の内の、どちらかの解呪判定(1d20+1/lv(最大+10))を行う。ただし、この呪文は、サイオニックにしか作用せず、有効術者レベルに対して−2のペナルティを受ける。※XPB p65の“サイオニックは魔法とは違う”かつ“専用の呪文やパワー”の選択ルールを採用している場合にのみ使用する。										[3.5e]		
死霊術	パワー・リーチ	lv:5	BoVD p102	音声、動作、‘腐敗’	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv、1分/lv	意志・無効	可	新	【目標】 接触した、生きているクリーチャー1体		
	〔悪〕 術者および目標1体は、魔法の導管で繋がる。その後、術者は、1ラウンドにつき1回ずつ、この目標に対して、任意の1点の能力値吸収を与える(1ラウンド/lv持続)。また、術者は、吸収に成功した場合、同じ能力値に対して、同じ値の強化ボーナスを得る(1分/lv持続:この呪文1回からは累積可)。〔腐敗コスト(終了時):1点【判断力】ダメージ〕										【腐敗】		
心術	フォービドゥン・スピーチ	lv:5	BoVD p104	音声、動作、‘腐敗’	10ラウンド	接触	永続	意志・無効	可	新	【目標】 接触した、生きている精神を持つクリーチャー1体		
	〔悪、精神作用〕 目標1体は、特定の話題1つに関して、発言を禁じられる(本文参照)。ただし、術者は、禁止する話題について、可能な限り狭い定義をしなければならない。また、不適切な話題を禁止しようと試みた場合、この呪文は失敗して、通常の2倍の腐敗コストを受ける(DMが判断)。〔腐敗コスト(おそらく作用時):1d6点【筋力】ダメージ〕										【腐敗】		
召喚術	プレイン・シフト	lv:5	PHB p278	音声、動作、焦点	1標準	接触	瞬間	意志・無効	可	新	【目標】 接触しているかお互いに手をつないでいる、同意するクリーチャー8体まで		
	〔瞬間移動〕(アストラル界呪文、次元間通路) 目標となったクリーチャーは、術者が指定した、任意の他次元界1つまたは異次元空間1つに転送される(おそらくアストラル界に併存や隣接する次元界のみ)。ただし、術者が指定した正確な目的地には到着できず、術者が指定した地点から、5d%マイルぶん離れた地点に出現する(本文参照)。										[3.5e]		
死霊術	マーク・オヴ・ジャスティス	lv:5	PHB p285	音声、動作、信仰	10分	接触	チャージ消費まで永続、永続	不可、不可	可、不可	新	【目標】 接触したクリーチャー1体		
	〔呪い〕 この呪文の完成時に、作動条件1つおよび呪いの内容1つを指定すること。目標1体は、呪いの印1つが刻まれて、上記の条件が満たされた場合、この呪文のチャージ消費によって、ピストウ・カース呪文(PHB p267, Dr@348 p35, BoVD p28)と同様の、術者が選択した呪い1つを受ける(特定の効果でしか解呪できない; 本文参照)。										[3.5e]		
系統	呪宣名	lv:5	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	【目標 / 効果 / 効果範囲】		
	〔副系統〕〔補足説明〕 効果概略										[対応]		
系統	呪宣名	lv:5	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	【目標 / 効果 / 効果範囲】		
	〔副系統〕〔補足説明〕 効果概略										[対応]		
系統	呪宣名	lv:5	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	【目標 / 効果 / 効果範囲】		
	〔副系統〕〔補足説明〕 効果概略										[対応]		

[illegible]

