

Dungeons & Dragons 3.5e®

トーテムミック・デーモンズレイヤー呪文リスト

略称:『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『フェイルーン魔法(MaoF)』、『不浄なる暗黒の書(BoVD)』、『高貴なる行ないの書(BoED)』、『呪文★辞典(SpC)』、『プレイヤーズ・ハンドブックⅡ(PH2)』、『魔道師★全(CM)』、『勇者★全(CoH)』、『～の種族(Ro…)]』、『～ワールドガイド(…CS)』、『～プレイヤーズ・ガイド(Pgt…)]』、他  
設定:『フェイルーン(FRCS, PgtF, 他)』(F)、『エベロン(ECS, PgtE, 他)』(E)、『ドラゴンランス(WotC刊他, DLCSのみ)』(D)、『汎用(汎用サブリメントから/にも収録)』(O)  
CDS:PE (http://dnd.achoo.jp/cdspe/index.php) Presented by “Spellcaster.jp” (http://spellcaster.nobody.jp/) (v2.11)(※訳サブリメントに対応)  
「」⇒通常版とは異なる、特記事項を含んだ呪文。「?」⇒最新の収録以前は使用できた、“別呪文とした呪文”では使用できる、など。「[ ]」⇒内容の差異によって、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。「§」⇒その他の例外。

| 系統  | トーテムミック・デーモンズレイヤー呪文                                                                                                                                                                | 1lv  | 参照       | 構成要素       | 発動     | 距離                 | 持続時間                | セーブ          | 呪文抵抗     | 和訳 | 目標 / 効果 / 効果範囲                           | [1lv:1/2] |  |  |
|-----|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------|----------|------------|--------|--------------------|---------------------|--------------|----------|----|------------------------------------------|-----------|--|--|
| 変成術 | エンタングル                                                                                                                                                                             | lv:1 | PHB p212 | 音声、動作、信仰   | 1標準    | 長距離(40ft/lv+400ft) | 1分/lv(解除可)          | 反応・不完全       | 不可       | 新  | [目標] 半径40ftの拡散内の、全ての樹木                   |           |  |  |
|     | この範囲内の樹木の付近では、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、術者のターンの間に、“からみつかれた状態(PHB p303)”となる(反応・無効)。また、上記の状態から脱出するためには、1回の全ラウンド・アクションによって、(脱出術)または【筋力】判定(難易度20)が必要となる。さらに、上記の状態ではない場合でも、移動コストが2倍となる。    |      |          |            |        |                    |                     |              |          |    |                                          | [3.5e]    |  |  |
| 召喚術 | オブスキュアリング・ミスト                                                                                                                                                                      | lv:1 | PHB, CoC | 音声、動作      | 1標準    | 20ft               | 1分/lv               | 不可           | 不可       | 新  | [効果] 創造された、術者を中心とした半径20ft×高さ20ftに拡散する霧   |           |  |  |
|     | (創造) 術者は、動かすことができない、霧のような蒸気を創造する。このことによって、5ft以内の相手に視認困難(失敗確率20%)、5ftを超えて離れた相手に完全視認困難(失敗確率50%)を与える。ただし、この霧は、強風によって吹き散らされたり、火災によって焼き払われる可能性がある(本文参照)。                                |      |          |            |        |                    |                     |              |          |    |                                          | [3.5e]    |  |  |
| 召喚術 | サモン・ネイチャーズ・アライ I                                                                                                                                                                   | lv:1 | PHB p228 | 音声、動作、信仰   | 1ラウンド  | 近距離(5ft/2lv+25ft)  | 1ラウンド/lv(解除可)       | 不可           | 不可       | 新  | [効果] 招来されたクリーチャー1体                       |           |  |  |
|     | (招来)[可変]《アストラ界、影界、元素界呪文》 術者は、1lvのリストのクリーチャー1体を招来する。また、何らかの方法によって、意思の疎通を行える場合には、詳細な行動の指示を行うことができる。なお、発動時間の“1ラウンド”は、PHB p86, p141, p172を参照(1全とは完成時点が異なる:“1全ラウンド”の分割使用は、PHB p140を参照)。 |      |          |            |        |                    |                     |              |          |    |                                          | [3.5e]    |  |  |
| 占術  | スピーク・ウィズ・アニマルズ                                                                                                                                                                     | lv:1 | PHB p242 | 音声、動作      | 1標準    | 自身                 | 1分/lv               | なし           | なし       | 新  | [目標] 術者                                  |           |  |  |
|     | 術者は、動物と意思の疎通を行う能力を得る。このことによって、術者および動物は、お互いに相手の言っていることが理解できる。また、その動物の、NPCの態度が“友好的”以上である場合、術者たちのために何かをしてくれる場合がある(DMが判断)。ただし、この呪文のみによっては、その動物のNPCの態度は変化しない。                           |      |          |            |        |                    |                     |              |          |    |                                          | [3.5e]    |  |  |
| 占術  | ディテクト・イーグル                                                                                                                                                                         | lv:1 | PHB p253 | 音声、動作、信仰   | 1標準    | 60ft               | 精神集中(最大10分/lv; 放棄可) | 不可           | 不可       | 新  | [効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射                |           |  |  |
|     | 術者は、悪のオーラを知覚する。また、自身のターンの間に、この効果範囲の向きを変更できる。「1ラウンド目:オーラが存在するか否か」、「2ラウンド目:最も強力な“オーラ強度(PHB p253)”1つと、オーラが存在する数(“圧倒的”なオーラが存在する場合、本文参照)」、「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向と“オーラ強度”」。             |      |          |            |        |                    |                     |              |          |    |                                          | [3.5e]    |  |  |
| 召喚術 | ディレイ・ポイズン                                                                                                                                                                          | lv:1 | PHB p256 | 音声、動作、信仰   | 1標準    | 接触                 | 1時間/lv              | 頑健・無効(無害)    | 可(無害)    | 新  | [目標] 接触したクリーチャー1体                        |           |  |  |
|     | (治療)[正] 目標となったクリーチャー1体は、自身が受けている“毒”の進行が、一時的に停止する。ただし、すでに受けている、毒の効果、ダメージ、能力値ダメージなどに対しては、この呪文は何の効果もない。※ライフ・ワード呪文(SpC p223)を参考に、召喚術(治療)効果には、[正]のエネルギー分類を追加した。                         |      |          |            |        |                    |                     |              |          |    |                                          | [3.5e]    |  |  |
| 変成術 | パス・ウィズアウト・トレイス                                                                                                                                                                     | lv:1 | PHB p264 | 音声、動作、信仰   | 1標準    | 接触                 | 1時間/lv(解除可)         | 意志・無効(無害)    | 可(無害)    | 新  | [目標] 接触したクリーチャー1体/lvまで                   |           |  |  |
|     | 目標となったクリーチャーは、泥、埃、雪などの状況や、足跡、匂いなどの自身の状態を含めて、どのような環境下でも、移動の痕跡なしで行動できる。ただし、“鋭敏嗅覚(MM p306)”の能力の、痕跡を探したり追跡を行ったりする用途ではない、単なる感知によっては、通常通り発見される。                                          |      |          |            |        |                    |                     |              |          |    |                                          | [3.5e]    |  |  |
| 力術  | フェアリー・ファイアー                                                                                                                                                                        | lv:1 | PHB p270 | 音声、動作、信仰   | 1標準    | 長距離(40ft/lv+400ft) | 1分/lv(解除可)          | 不可           | 可        | 新  | [目標] 半径5ftの爆発内の、全てのクリーチャーと物体             |           |  |  |
|     | [光] 目標となったクリーチャーおよび物体は、術者が選択した色の、ろうそく(PHB p162)と同程度の魔法の光源で包まれて、その輪郭が浮き出される。このことによって、視認困難が無効化される(これを超える呪文レベルの[闇]効果による視認困難は除く)。                                                      |      |          |            |        |                    |                     |              |          |    |                                          | [3.5e]    |  |  |
| 変成術 | ブレス・ウェポン                                                                                                                                                                           | lv:1 | PHB p279 | 音声、動作      | 1標準    | 接触                 | 1分/lv               | 不可(物体)       | 不可(物体)   | 新  | [目標] 接触した、矢弾1つが射出武器ではない武器1つ              |           |  |  |
|     | [おそらく善] 目標となった武器1つは、善の属性を得る(本来の属性は抑止)。また、悪の相手に対して、“それが、“ダメージ減少”の能力を持つか、“非実体状態(RC p64, MM3 p219)ならば、追加で魔法の武器として扱われる”、「クリティカル可能状態となった場合、他にそれに関する能力を持たないならば、自動的にクリティカル・ヒットとなる」の利益を得る。 |      |          |            |        |                    |                     |              |          |    |                                          | [3.5e]    |  |  |
| 変成術 | ブレス・ウォーター                                                                                                                                                                          | lv:1 | PHB p279 | 音声、動作、‘物質’ | 10ラウンド | 接触                 | チャージ消散するまで無期限、瞬間    | 意志・無効(物体)    | 可(物体)    | 新  | [目標] 接触した、水が入ったビン1つ                      |           |  |  |
|     | [善][正] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、目標となったビン1つの水から、“聖水(PHB p126)”を作り出す。なお、接触呪文のチャージは、基本的には、作用するまで無期限に保持できる(PHB p139, p174, p307参照)。 <b>[物質要素:銀粉5ポンド(25gp)]</b>                              |      |          |            |        |                    |                     |              |          |    |                                          | [3.5e]    |  |  |
| 防御術 | プロテクション・フロム・イーグル                                                                                                                                                                   | lv:1 | PHB p280 | 音声、動作、信仰   | 1標準    | 接触                 | 1分/lv               | 意志・無効(無害)、不可 | 不可/不可/可  | 新  | [目標] 接触したクリーチャー1体                        |           |  |  |
|     | [善] 目標1体は、以下の効果を得る。「i :悪の相手に対して、ACに+2の反発ボーナス、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る」、「ii :全ての属性に対して、精神制御、憑依を遮断する(本文参照)」、「iii :(招来)効果の、善ではない相手は、この目標に接触できない(セーブ不可)。ただし、この目標の側から攻撃した場合、この効果のみが終了する」。       |      |          |            |        |                    |                     |              |          |    |                                          | [3.5e]    |  |  |
| 変成術 | マジック・ウェポン                                                                                                                                                                          | lv:1 | PHB, CoC | 音声、動作、信仰   | 1標準    | 接触                 | 1分/lv               | 意志・無効(無害、物体) | 可(無害、物体) | 新  | [目標] 接触した武器1つ                            |           |  |  |
|     | 目標となった武器1つは、+1の魔法の武器として扱われる(攻撃およびダメージのロールに対して、+1の強化ボーナスを得る)。なお、攻撃およびダメージのロールに対して+1以上の強化ボーナスを持つ武器は、硬度、hpが上昇する(PHB p163, DMG p218参照; おそらく呪文などによるものを含む)。                              |      |          |            |        |                    |                     |              |          |    |                                          | [3.5e]    |  |  |
| 変成術 | マジック・ファンク                                                                                                                                                                          | lv:1 | PHB p287 | 音声、動作、信仰   | 1標準    | 接触                 | 1分/lv               | 意志・無効(無害)    | 可(無害)    | 新  | [目標] 接触した、生きているクリーチャー1体                  |           |  |  |
|     | 目標となったクリーチャー1体は、自身の肉體武器1つが、+1の魔法の武器として扱われる(噛みつき、拳、叩きつけなど; 攻撃およびダメージのロールに対して、+1の強化ボーナスを得る)。ただし、この呪文のみによっては、非致傷ダメージが致傷ダメージに変化することはない。                                                |      |          |            |        |                    |                     |              |          |    |                                          | [3.5e]    |  |  |
| 防御術 | リムーヴ・フィアー                                                                                                                                                                          | lv:1 | PHB p296 | 音声、動作      | 1標準    | 近距離(5ft/2lv+25ft)  | 10分                 | 意志・無効(無害)    | 可(無害)    | 新  | [目標] クリーチャー1体/4lv+1体まで、どの2体をとっても30ftの距離内 |           |  |  |
|     | 目標となったクリーチャーは、[恐怖]効果のセーブに対して+4の士気ボーナスを得る。また、これよりも前に受けていた[恐怖]効果は、一時的に抑止される。(この呪文は、コース・フィアー呪文の、相殺呪文、解呪呪文、おそらく相互抑止に使用できる。)                                                            |      |          |            |        |                    |                     |              |          |    |                                          | [3.5e]    |  |  |
| 防御術 | レジスタンス                                                                                                                                                                             | lv:1 | PHB p299 | 音声、動作、信仰   | 1標準    | 接触                 | 10ラウンド              | 意志・無効(無害)    | 可(無害)    | 新  | [目標] 接触したクリーチャー1体                        |           |  |  |
|     | 目標1体は、セーブに対して+1の抵抗ボーナスを得る。なお、“目標”、“基点の位置”、“モード選択”などの、呪文の選択事項は、呪文の完成時に決定すれば良い(PHB p172参照)。ただし、物質要素、経験点消費などは、呪文の発動時に消費される(PHB p172参照)。また、犠牲コスト、腐敗コストは、呪文の終了時に消費される。                  |      |          |            |        |                    |                     |              |          |    |                                          | [3.5e]    |  |  |
| 系統  | 呪文名                                                                                                                                                                                | lv:1 | 参照       | 構成要素       | 発動     | 距離                 | 持続時間                | セーブ          | 呪文抵抗     | 和訳 | [目標 / 効果 / 効果範囲]                         |           |  |  |
|     | (副系統)[補足説明] 効果概略                                                                                                                                                                   |      |          |            |        |                    |                     |              |          |    |                                          | [対応]      |  |  |
| 系統  | 呪文名                                                                                                                                                                                | lv:1 | 参照       | 構成要素       | 発動     | 距離                 | 持続時間                | セーブ          | 呪文抵抗     | 和訳 | [目標 / 効果 / 効果範囲]                         |           |  |  |
|     | (副系統)[補足説明] 効果概略                                                                                                                                                                   |      |          |            |        |                    |                     |              |          |    |                                          | [対応]      |  |  |



| 系統  | トーテム・デーモンズレイヤー呪文 3lv                                                                                                                                                                    | 参照   | 構成要素     | 発動       | 距離    | 持続時間               | セーブ              | 呪文抵抗            | 和訳          | 目標 / 効果 / 効果範囲 | [3lv:1/1]                                           |  |
|-----|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------|----------|----------|-------|--------------------|------------------|-----------------|-------------|----------------|-----------------------------------------------------|--|
| 変成術 | クウェンチ                                                                                                                                                                                   | lv:3 | PHB p218 | 音声、動作、信仰 | 1標準   | 中距離(10ft/lv+100ft) | 瞬間               | 不可(ク)、意志・無効(物体) | 不可(ク)、可(物体) | 新              | 【効果範囲/目標】 1辺が20ftの立方体1個/lvぶんまでの範囲内、または【火】の魔法のアイテム1つ |  |
|     | 「【効果範囲型効果】:この範囲内では、非魔法および魔法の炎は、鎮火される(魔法の【火】効果には解呪判定が必要: 1d20+1/lv(最大+15); 難易度11+その術者レベル)。また、“(火)の副種別”を持つ相手は、1d6点/lv(最大15d6点)のダメージを受ける。」「【目標型効果】:目標となった魔法のアイテム1つは、【火】効果が抑止される(1d4時間持続)。」 |      |          |          |       |                    |                  |                 |             |                | [3.5e]                                              |  |
| 心術  | グッド・ホープ                                                                                                                                                                                 | lv:3 | PHB p218 | 音声、動作    | 1標準   | 中距離(10ft/lv+100ft) | 1分/lv            | 意志・無効(無害)       | 可(無害)       | 新              | 【目標】 生きている精神を持つクリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内      |  |
|     | (強制)【精神作用】 目標となったクリーチャーは、明るい希望を抱く。このことによって、攻撃ロール、ダメージ・ロール、セーブ、技能判定、能力値判定に対して、+2の士気ボーナスを得る。(この呪文は、クラッシング・ディスベア呪文の、相殺呪文、解呪呪文、おそらく相互抑止に使用できる。)                                             |      |          |          |       |                    |                  |                 |             |                | [3.5e]                                              |  |
| 召喚術 | サモン・ネイチャーズ・アライ III                                                                                                                                                                      | lv:3 | PHB p229 | 音声、動作、信仰 | 1ラウンド | 近距離(5ft/2lv+25ft)  | 1ラウンド/lv(解除可)    | 不可              | 不可          | 新              | 【効果】 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内              |  |
|     | (招来)[可変]《アストラル界、異界、元素界呪文》 術者は、3lvのリストのクリーチャー1体か、2lvのリストのクリーチャー1d3体か、1lvのリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。なお、(招来)効果のクリーチャーは、「他のクリーチャーを召喚する効果(招来)効果、(招請)効果など」、「次元間移動能力」、「(瞬間移動)効果」を使用できない。           |      |          |          |       |                    |                  |                 |             |                | [3.5e]                                              |  |
| 変成術 | ダークヴィジョン                                                                                                                                                                                | lv:3 | PHB p246 | 音声、動作、物質 | 1標準   | 接触                 | 1時間/lv           | 意志・無効(無害)       | 可(無害)       | 新              | 【目標】 接触したクリーチャー1体                                   |  |
|     | 目標1体は、“暗視(60ft)”の能力を得る。ただし、通常の暗視の能力(この呪文を含む)は、殆どの魔法の暗闇は見通すことができない(魔法の暗闇、非魔法の暗闇が重複していて、後者の方が暗い場合、前者の方には軽減できると思われる)。また、暗視の能力による視覚は、色彩の濃淡(白色、灰色、黒色など)しか捉えることができない。                         |      |          |          |       |                    |                  |                 |             |                | [3.5e]                                              |  |
| 変成術 | ツリー・シェイプ                                                                                                                                                                                | lv:3 | PHB p248 | 音声、動作、信仰 | 1標準   | 自身                 | 1時間/lv(解除可)      | なし              | なし          | 新              | 【目標】 術者                                             |  |
|     | 術者および装備品は、樹木に形質変化する。このことによって、ACIに対して+10の外皮ボーナス、“クリティカル・ヒットに対する完全耐性”の能力を得るとともに、通常通り自身の知覚を使用できる。ただし、移動速度0ft、【敏捷力】1となる。なお、この呪文は、1回のフリー・アクションによって“解除”できる。                                   |      |          |          |       |                    |                  |                 |             |                | [3.5e]                                              |  |
| 防御術 | ディスペル・マジック                                                                                                                                                                              | lv:3 | PHB p251 | 音声、動作    | 1標準   | 中距離(10ft/lv+100ft) | 瞬間               | 不可(ク)(物体)       | 不可(ク)(物体)   | 新              | 【目標/効果範囲】 クリーチャー1体か、物体1つか、半径20ftの爆発                 |  |
|     | 術者は、「【目標型解呪】」、「【効果範囲型解呪】」、「呪文相殺」の内の、いずれかの解呪判定(1d20+1/lv(最大+10))を行う。ただし、この呪文や、この呪文を参照する効果では、瞬間効果、多くの呪いの効果、一部の【力場】効果、一部の解呪制限を持つ効果などは解呪できない。また、魔法のアイテムは、解呪される代わりに、1d4ラウンドの間、抑止される。         |      |          |          |       |                    |                  |                 |             |                | [3.5e]                                              |  |
| 力術  | デイトライト                                                                                                                                                                                  | lv:3 | PHB p256 | 音声、動作    | 1標準   | 接触                 | 10分/lv(解除可)      | 不可(物体)          | 不可(物体)      | 新              | 【目標】 接触した物体1つ                                       |  |
|     | [光] 目標となった物体1つは、魔法の光源となる(半径60ft以内が明るい照明、半径120ft以内が薄暗い照明以上となる: PHB p162参照)。なお、これを超える呪文レベルの“魔法の暗闇”と重複している地点では、この呪文の方が抑止される(ディーパー・ダークネス呪文または同じレベルの場合、相互に抑止される)。                            |      |          |          |       |                    |                  |                 |             |                | [3.5e]                                              |  |
| 心術  | ヒロイズム                                                                                                                                                                                   | lv:3 | PHB p268 | 音声、動作    | 1標準   | 接触                 | 1分/lv            | 意志・無効(無害)       | 可(無害)       | 新              | 【目標】 接触した、精神を持つクリーチャー1体                             |  |
|     | (強制)【精神作用】 目標となったクリーチャー1体は、偉大な勇気および高い士気を受ける。このことによって、攻撃ロール、セーブ、技能判定に対して、+2の士気ボーナスを得る。なお、“精神を持たない(MM p316)”(【知力】が“持たない能力値”である)相手は、【精神作用】効果、士気効果などを受けない。                                  |      |          |          |       |                    |                  |                 |             |                | [3.5e]                                              |  |
| 防御術 | プロテクション・フロム・エナジー                                                                                                                                                                        | lv:3 | PHB p280 | 音声、動作、信仰 | 1標準   | 接触                 | 10分/lvまたはチャージ消費  | 頑健・無効(無害)       | 可(無害)       | 新              | 【目標】 接触したクリーチャー1体                                   |  |
|     | 目標1体は、“エネルギー・ダメージ1つに対する完全耐性”の能力を得る([音波]、[酸]、[電気]、[火]、[冷氣]のいずれか)。ただし、合計12点/lv(最大120点)ぶんのダメージを軽減してしまうと、この呪文はチャージ消費される。なお、この呪文を、同じ種類のレスト・エナジー呪文(PHB p299)と併用した場合、常にこちらの効果が優先される。           |      |          |          |       |                    |                  |                 |             |                | [3.5e]                                              |  |
| 変成術 | ヘイスト                                                                                                                                                                                    | lv:3 | PHB p281 | 音声、動作、物質 | 1標準   | 近距離(5ft/2lv+25ft)  | 1ラウンド/lv         | 頑健・無効(無害)       | 可(無害)       | 新              | 【目標】 クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内                |  |
|     | この目標は、“加速状態”となって、攻撃ロールに対して+1のボーナス、AC、反応セーブに対して+1の回避ボーナスを得る。また、全力攻撃には追加攻撃1回を得る。さらに、移動速度全般に対して「+30ft」、「+本来の速度」の小さい方の強化ボーナスを得る。(この呪文は、スロー呪文の、相殺呪文、解呪呪文、おそらく相互抑止に使用できる。)                    |      |          |          |       |                    |                  |                 |             |                | [3.5e]                                              |  |
| 変成術 | マジック・ウェポン、グレーター                                                                                                                                                                         | lv:3 | PHB p286 | 音声、動作、信仰 | 1標準   | 近距離(5ft/2lv+25ft)  | 1時間/lv           | 意志・無効(無害、物体)    | 可(無害、物体)    | 新              | 【目標】 武器1つか矢弾50発まで                                   |  |
|     | 目標となった武器1つか矢弾は、+1/4lv(最大+5)の魔法の武器として扱われる(攻撃およびダメージのロールに対して、同じ値の強化ボーナスを得る)。ただし、使用された矢弾からは、この呪文は終了する(使用された投擲武器からは終了しない)。                                                                  |      |          |          |       |                    |                  |                 |             |                | [3.5e]                                              |  |
| 防御術 | マジック・サークル・アゲンスト・イーグル                                                                                                                                                                    | lv:3 | PHB p286 | 音声、動作、信仰 | 1標準   | 接触、10ft            | 10分/lvまたは24時間/lv | 意志・無効(無害)、不可    | 不可/不可/可/可   | 新              | 【効果範囲】 接触したクリーチャー1体を中心とした、半径10ftの放射                 |  |
|     | [善] この範囲内では、「i:悪の相手に対して、ACIに+2の反発ボーナス、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る。」「ii:全ての属性に対して、精神制御、憑依を遮断する(PHB p280参照)」、「iii:(招来)効果の、善ではない相手は、この範囲内には進入できない」の効果を得る。または、術者は、「lv:”内向きの力”」を選択できる(本文参照)。            |      |          |          |       |                    |                  |                 |             |                | [3.5e]                                              |  |
| 変成術 | マジック・ファング、グレーター                                                                                                                                                                         | lv:3 | PHB p287 | 音声、動作、信仰 | 1標準   | 近距離(5ft/2lv+25ft)  | 1時間/lv           | 意志・無効(無害)       | 可(無害)       | 新              | 【目標】 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体                |  |
|     | 以下の2つから選択すること。「【目標となったクリーチャー1体は、自身の肉体武器1つが、+1/4lv(最大+5)の魔法の武器として扱われる(噛みつき、拳、叩きつけなど; 攻撃およびダメージのロールに対して、同じ値の強化ボーナスを得る)。」、「【目標となったクリーチャー1体は、自身の全ての肉体武器が、+1の魔法の武器として扱われる。」                  |      |          |          |       |                    |                  |                 |             |                | [3.5e]                                              |  |
| 防御術 | リムーヴ・カース                                                                                                                                                                                | lv:3 | PHB p296 | 音声、動作    | 1標準   | 接触                 | チャージ消散するまで無期限、瞬間 | 意志・無効(ク)(物体)    | 可(ク)(物体)    | 新              | 【目標】 接触したクリーチャー1体か物体1つ                              |  |
|     | この目標は、この呪文のチャージ消費によって、全ての“呪い”が除去される。ただし、一定以上の術者レベルなどの、除去制限を持つ呪いも存在する。また、呪われた魔法のアイテムが持つ、“呪い”自体は除去できない(身体から離れなくなる呪いから、解放することではできる)。(この呪文は、ビストウ・カース呪文の、相殺呪文、解呪呪文に使用できる。)                   |      |          |          |       |                    |                  |                 |             |                | [3.5e]                                              |  |
| 召喚術 | リムーヴ・ブラインドネス / デフネス                                                                                                                                                                     | lv:3 | PHB p296 | 音声、動作    | 1標準   | 接触                 | チャージ消散するまで無期限、瞬間 | 頑健・無効(無害)       | 可(無害)       | 新              | 【目標】 接触したクリーチャー1体                                   |  |
|     | (治癒)[正] 目標1体は、この呪文のチャージ消費によって、「盲目状態」、「聴覚喪失状態」のどちらか1つが除去される(完成時に術者が選択)。また、受容器官の傷が原因となっている場合、その傷が治癒される。ただし、失った受容器官を再生させることはできない。(この呪文は、ブラインドネス/デフネス呪文の、相殺呪文、解呪呪文に使用できる。)                  |      |          |          |       |                    |                  |                 |             |                | [3.5e]                                              |  |
| 系統  | 呪言名                                                                                                                                                                                     | lv:3 | 参照       | 構成要素     | 発動    | 距離                 | 持続時間             | セーブ             | 呪文抵抗        | 和訳             | 【目標 / 効果 / 効果範囲】                                    |  |
|     | (副系統)[補足説明] 効果概略                                                                                                                                                                        |      |          |          |       |                    |                  |                 |             |                | [対応]                                                |  |
| 系統  | 呪言名                                                                                                                                                                                     | lv:3 | 参照       | 構成要素     | 発動    | 距離                 | 持続時間             | セーブ             | 呪文抵抗        | 和訳             | 【目標 / 効果 / 効果範囲】                                    |  |
|     | (副系統)[補足説明] 効果概略                                                                                                                                                                        |      |          |          |       |                    |                  |                 |             |                | [対応]                                                |  |
| 系統  | 呪言名                                                                                                                                                                                     | lv:3 | 参照       | 構成要素     | 発動    | 距離                 | 持続時間             | セーブ             | 呪文抵抗        | 和訳             | 【目標 / 効果 / 効果範囲】                                    |  |
|     | (副系統)[補足説明] 効果概略                                                                                                                                                                        |      |          |          |       |                    |                  |                 |             |                | [対応]                                                |  |

| 系統  | トーテムック・デーモンズレイヤー呪文 4lv                                                                                                                                                            | 参照   | 構成要素        | 発動          | 距離     | 持続時間               | セーブ               | 呪文抵抗          | 和訳       | 目標 / 効果 / 効果範囲 | [4lv:1/1]                                    |  |
|-----|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------|-------------|-------------|--------|--------------------|-------------------|---------------|----------|----------------|----------------------------------------------|--|
| 変成術 | アニマル・グロウス                                                                                                                                                                         | lv:4 | PHB p198    | 音声、動作       | 1標準    | 中距離(10ft/lv+100ft) | 1分/lv             | 頑健・無効         | 可        | 新              | [目標] 動物1体/2lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内            |  |
|     | この目標は、“ダメージ減少10/魔法”の能力と、セーブに+4の抵抗ボーナスを得て、サイズ分類が1段階大きくなる(ACの外皮が2上昇、【筋力】に+8、【耐久力】に+4、【敏捷力】に−2、攻撃ロール、ACに−1、足払い、組みつきに+4、〈隠れ身〉判定に−4、武器の基本ダメージが1段階上昇、接触面、間合い、運搬能力が変化、移動速度は変化なし)。        |      |             |             |        |                    |                   |               |          |                | [3.5e]                                       |  |
| 占術  | コミュニケーション・ウィズ・ネイチャー                                                                                                                                                               | lv:4 | PHB p224    | 音声、動作       | 10分    | 本文参照               | 瞬間                | 不可            | 不可       | 新              | [効果範囲] 半径1マイル/lv(屋外では、または半径100ft/lv(地下では)    |  |
|     | この呪文は、自然環境でのみ発動できる。術者は、この範囲内の地域に関する知識および情報を、以下から3つまで得る。「地形」、「地質」、「樹木」、「鉱物」、「水域(全ての水源の場所など)」、「自然環境の概要」、「建造物」、「生息する動物の大きな種類と個体数」、「非自然のクリーチャー(全ての強力なアンデッドの場所など)」、「住民」。               |      |             |             |        |                    |                   |               |          |                | [3.5e]                                       |  |
| 召喚術 | サモン・ネイチャーズ・アライ IV                                                                                                                                                                 | lv:4 | PHB p229    | 音声、動作、信仰    | 1ラウンド  | 近距離(5ft/2lv+25ft)  | 1ラウンド/lv(解除可)     | 不可            | 不可       | 新              | [効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内       |  |
|     | (招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、4lvのリストのクリーチャー1体か、3lvのリストのクリーチャー1d3体か、2lv以下のリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。なお、(招来)効果のクリーチャーは、「経験点消費を持つ呪文の発動」、「呪文だとすると経験点消費を持つ擬似呪文能力の使用」は拒否する(PHB p171を参照)。   |      |             |             |        |                    |                   |               |          |                | [3.5e]                                       |  |
| 力術  | シャウト                                                                                                                                                                              | lv:4 | PHB p234    | 音声          | 1標準    | 30ft               | 瞬間                | 頑健・不完全(ク)(物体) | 可(ク)(物体) | 新              | [効果範囲] 円錐形の爆発                                |  |
|     | [音波] この範囲内のクリーチャーおよび物体は、5d6点の[音波]ダメージを受けて(結晶質のクリーチャーや物体、脆い物体には1d6点/lv(最大15d6点)；頑健・半減、手に持っている物体は反応・無効)、2d6ラウンドの間、“聴覚喪失状態(PHB p308)”となる(頑健・無効)。                                     |      |             |             |        |                    |                   |               |          |                | [3.5e]                                       |  |
| 防御術 | スペル・イミュニティ                                                                                                                                                                        | lv:4 | PHB p243    | 音声、動作、信仰    | 1標準    | 接触                 | 10分/lv            | 意志・無効(無害)     | 可(無害)    | 新              | [目標] 接触したクリーチャー1体                            |  |
|     | この呪文の完成時に、4レベル以下の呪文1つ/4lvまでを指定すること(呪文抵抗を行えない呪文に対しては、何の効果もない)。目標1体は、指定された呪文に対して完全耐性を得る。なお、スペル・イミュニティ系呪文は、1体につき同時に1つまでしか稼動状態にはならない(後のものが上書き、レベルの高いものが優先、などと思われるが不明)。                |      |             |             |        |                    |                   |               |          |                | [3.5e]                                       |  |
| 召喚術 | ツリー・ストライド                                                                                                                                                                         | lv:4 | PHB p249    | 音声、動作、信仰    | 1標準    | 自身、本文参照            | 1時間/lvまたはチャージ消費   | なし            | なし       | 新              | [目標] 術者                                      |  |
|     | (瞬間移動)《アストラル界呪文》 術者は、自身よりも大きい樹木1つの中に溶け込んで、その樹木の種類に対応した“転送距離(本文参照)”内にある、上記と同じ条件の樹木の、全ての存在および位置を知覚できる。また、合計1回/lvまで、1回の全ラウンド・アクションによって、自身および装備品を、その樹木1つの中で瞬間的に移動できる。                 |      |             |             |        |                    |                   |               |          |                | [3.5e]                                       |  |
| 防御術 | ディスペル・イーグル                                                                                                                                                                        | lv:4 | PHB p251    | 音声、動作、信仰    | 1標準    | 自身、接触              | 1ラウンド/lvまたはチャージ消費 | 不可/意志・無効/不可   | 不可/可/不可  | 新              | [目標] 術者/接触した、魔法の効果1つか“(他次元界)の副種別”を持つクリーチャー1体 |  |
|     | [善] 術者は、「悪の相手への、ACに対して+4の反発ボーナス」を得る。また、近接接触攻撃によって、「悪の相手1体を、その出身次元界内に転送する」、「[悪]効果1つか、悪の相手が使用した心術効果1つを、自動的に解呪する(解呪制限はディスペル・マジック呪文と同様)」を使用できるが、これが命中するとチャージ消費される。                    |      |             |             |        |                    |                   |               |          |                | [3.5e]                                       |  |
| 防御術 | ディスマサル                                                                                                                                                                            | lv:4 | PHB, CoC    | 音声、動作、信仰    | 1標準    | 近距離(5ft/2lv+25ft)  | 瞬間                | 意志・無効         | 可        | 新              | [目標] “(他次元界)の副種別(MM p311)”を持つクリーチャー1体        |  |
|     | 目標1体は、その出身次元界内に転送される。なお、この呪文のセーブ難易度には、“通常のセーブ難易度+術者の術者レベル−この目標のHD数”が使用される。ただし、この転送に成功した場合でも、20%の確率で、代わりにランダムな次元界内に転送してしまう(DMG p147, SpC p226:GH用、PtGf p138:FR用、ECS p92:EB用が記載あり)。 |      |             |             |        |                    |                   |               |          |                | [3.5e]                                       |  |
| 防御術 | ディメンショナル・アンカー                                                                                                                                                                     | lv:4 | PHB p255    | 音声、動作       | 1標準    | 中距離(10ft/lv+100ft) | 1分/lv             | 不可(ク)(物体)     | 可(ク)(物体) | 新              | [効果] 光線1本                                    |  |
|     | 《アストラル界、影界、エーテル界呪文》この遠隔接触攻撃が命中した相手は、「他次元界への移動」ができない(アストラル・プロジェクション呪文、イセリアル・ジョイント呪文、イセリアルネス呪文、ゲート呪文、シャドウ・ワーク呪文、ディメンジョン・ドア呪文、テレポート呪文、ブリンク呪文、ブレイン・シフト呪文、メイズ呪文などを含む)。                 |      |             |             |        |                    |                   |               |          |                | [3.5e]                                       |  |
| 召喚術 | ニュートライズ・ポイズン                                                                                                                                                                      | lv:4 | PHB p261    | 音声、動作、信仰    | 1標準    | 接触                 | 10分/lv            | 意志・無効(ク)(物体)  | 可(ク)(物体) | 新              | [目標] 接触した、体積が1立方ft/lvまでのクリーチャー1体か物体1つ        |  |
|     | (治療)[正] 以下の2つから選択すること。「目標1体は、“毒に対する完全耐性”の能力を得るとともに、受けている毒が中和される。ただし、すでに受けている害(能力値ダメージなど)に対しては、この呪文は何の効果もない」、「この目標は、毒の能力、塗られている毒、混ぜられている毒などの、持っている毒が中和(毒の能力ならば抑止)される」。             |      |             |             |        |                    |                   |               |          |                | [3.5e]                                       |  |
| 防御術 | フリーダム・オヴ・ムーヴメント                                                                                                                                                                   | lv:4 | PHB p274    | 音声、動作、物質、信仰 | 1標準    | 接触                 | 10分/lv            | 意志・無効(無害)     | 可(無害)    | 新              | [目標] 接触したクリーチャー1体                            |  |
|     | 目標1体は、“行動を阻害される魔法の効果(本文参照)”を受けている場合でも、攻撃、移動などの行動を、通常の阻害なく使用できる。また、組みつきから逃れるための試みには、自動成功する。さらに、水の中でも、攻撃(投擲武器攻撃を除く)、移動などの行動を、通常の阻害なく使用できる。ただし、この呪文のみによっては、水中呼吸能力までは得ない。             |      |             |             |        |                    |                   |               |          |                | [3.5e]                                       |  |
| 防御術 | ブレイク・エンチャントメント                                                                                                                                                                    | lv:4 | PHB p276    | 音声、動作       | 10ラウンド | 近距離(5ft/2lv+25ft)  | 瞬間                | 不可(無害)        | 不可(無害)   | 新              | [目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内         |  |
|     | 術者は、この目標の心術効果、変成術効果、石化状態などの有害な効果それぞれに対して、解呪判定1回ずつを行う(1d20+1/lv(最大+15)；難易度11+その術者レベル；呪われた魔法のアイテムからの解放は難易度25)。また、ディスペル・マジック呪文では解呪できない効果(一部の瞬間効果、呪いなど)でも、呪文レベル5以下ならば解呪できる。           |      |             |             |        |                    |                   |               |          |                | [3.5e]                                       |  |
| 変成術 | ヘイスト (3e)                                                                                                                                                                         | lv:4 | PHB_3e p254 | 音声、動作、物質    | 1標準    | 近距離(5ft/2lv+25ft)  | 1ラウンド/lv          | 頑健・無効(無害)     | 可(無害)    | 新              | [目標] クリーチャー1体                                |  |
|     | 目標1体は、1ラウンドにつき1回ずつ、追加の標準アクション1回を得る(追加の呪文の発動なども可)。また、ACに対して+4の加速ボーナスを得て、跳躍距離が通常の1.5倍となる(＝判定結果が通常の1.5倍となる)。※版上げによって効果が変更された呪文であるため、呪文レベルを1上昇した。別:[PHB]                              |      |             |             |        |                    |                   |               |          |                | [3e]                                         |  |
| 系統  | 呪宣名                                                                                                                                                                               | lv:4 | 参照          | 構成要素        | 発動     | 距離                 | 持続時間              | セーブ           | 呪文抵抗     | 和訳             | [目標 / 効果 / 効果範囲]                             |  |
|     | (副系統)[補足説明] 効果概略                                                                                                                                                                  |      |             |             |        |                    |                   |               |          |                | [対応]                                         |  |
| 系統  | 呪宣名                                                                                                                                                                               | lv:4 | 参照          | 構成要素        | 発動     | 距離                 | 持続時間              | セーブ           | 呪文抵抗     | 和訳             | [目標 / 効果 / 効果範囲]                             |  |
|     | (副系統)[補足説明] 効果概略                                                                                                                                                                  |      |             |             |        |                    |                   |               |          |                | [対応]                                         |  |
| 系統  | 呪宣名                                                                                                                                                                               | lv:4 | 参照          | 構成要素        | 発動     | 距離                 | 持続時間              | セーブ           | 呪文抵抗     | 和訳             | [目標 / 効果 / 効果範囲]                             |  |
|     | (副系統)[補足説明] 効果概略                                                                                                                                                                  |      |             |             |        |                    |                   |               |          |                | [対応]                                         |  |

[illegible]

