

Dungeons & Dragons 3.5e®

ジャガー・ナイト擬呪リスト

略称:『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『フェイルーン魔法(MaoF)』、『不浄なる暗黒の書(BoVD)』、『高貴なる行ないの書(BoED)』、『呪文辞典(SpC)』、『プレイヤーズ・ハンドブックII(PH2)』、『魔道師大全(CM)』、『勇者大全(CoH)』、『～の種族(Ro…)』、『～ワールドガイド(…CS)』、『～プレイヤーズ・ガイド(PGt…)』、『設定:『フェイルーン(FRCS, PGtF, 他)』、『エベロン(ECS, PGtE, 他)』、『ドラゴンランス(WotC刊は、DLCSのみ)』、『汎用(汎用サブリメントから/にも収録)』、『CDS:PE (http://dnd.achoo.jp/cdspe/index.php) Presented by "Spellcaster.jp" (http://spellcaster.nobody.jp/) (v2.11)(未訳サブリメントに対応)

「」⇒通常版とは異なる、特記事項を含んだ呪文。「?」⇒最新の収録以前は使用できた、「別呪文とした呪文」では使用できる、など。「[]」⇒内容の差異によって、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。「§」⇒その他の例外。

系統	ジャガー・ナイト擬呪 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	[1lv;1/2]
占術	アイデンティファイ	lv:1	PHB p196	なし	1時間	接触	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新 [目標] 接触した物体1つ	
	使用者は、目標となった物体1つが持つ、全ての魔法的機能を明らかにする(強化ボーナス、残りチャージ数、全ての魔法的能力、全ての起動方法など)。ただし、呪われた魔法のアイテムは、1%/lvの確率でしか見破れない。また、この擬呪は、アーティファクトに対しては機能しない。[秘術呪文物質要素:擬呪のため必要な]										
変成術	アニメイト・ロープ	lv:1	PHB p200	なし	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	不可(物体)	不可(物体)	新 [目標] 長さ5ft/lv+50ftまでの、ロープ状の物体1把	
	使用者は、目標となったロープ1つに対して、「巻け」、「巻いて結べ」、「輪になれ」、「輪になって結べ」、「縛って結べ」、「ほどけ(上記の解除)」、「からみつけ(遠隔接触攻撃が必要; 射程単位10ft; おそらく最大5射程単位)などの命令を与えることができる。なお、この擬呪の目標とするロープが、太さ1インチとは著しく異なる場合、本文参照。										
防御術	アラーム	lv:1	PHB p200	なし	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	2時間/lv(解除可)	不可	不可	新 [効果範囲] 空間上の一点を中心とした、半径20ftの放射	
	この範囲内は、超小型サイズ以上の相手が合言葉なしで進入する毎に、選択したアラーム1つが作動する。ただし、併存や隣接する次元の相手は感知できない。「精神的アラーム:使用者は、精神的に察知する(睡眠時は目覚め; 半径1マイル)」、「音声的アラーム:1ラウンドの間、ベルの音が鳴り響く(半径60ft; 半径180ftまで聞こえる)。										
幻術	イメージ、サイレント	lv:1	PHB p227	なし	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	精神集中(放棄可)	意志・看破(遣取)	不可	新 [効果] 1辺が10ftの立方体1個/lv+4個ぶんまでの区画の虚像	
	(虚像) 使用者は、自身が思い描いた、視覚的要素を持つ幻影を作り出す。また、この擬呪の区画内であれば、この幻影を動かすことができる。										
心術	カーム・アニマルズ	lv:1	PHB p215	なし	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	意志・無効/不可	可	新 [目標] 精神を持つ動物何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(強制)[精神作用] 目標となった、【知力】が1～2の動物は、なだめられて現在の場所に留まり、攻撃や逃走を行わない。この擬呪は、合計2d4HD+1HD/lvぶんの動物を目標にする。なお、訓練されていない動物は、この擬呪がセーブ不可となる(ダイア・アニマルなどを除く)。ただし、何らかの脅威にさらされた目標からは、この擬呪は終了する。										
死霊術	ユーズ・フィアー	lv:1	PHB, CoC	なし	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1d4ラウンドまたは1ラウンド	意志・不完全	可	新 [目標] 5HD以下の、生きている精神を持つクリーチャー1体	
	[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、1d4ラウンドの間、“恐れ状態(PHB p303)”となる。ただし、セーブに成功した場合、上記の効果の代わりに、1ラウンドの間、“怯え状態(PHB p303)”となる。										
召喚術	サモン・ネイチャーズ・アライ I	lv:1	PHB p228	なし	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新 [効果] 招来されたクリーチャー1体	
	(招来)[可変]《アストラ界、影界、元素界呪文》 使用者は、1lvのリストのクリーチャー1体を招来する。これらのクリーチャーは、擬呪の完成時(使用者の次のターンの開始時)に出現して、即座に行動する。また、意思の疎通を行える場合には、詳細な行動の指示を行える。										
変成術	スパイダー・クライム	lv:1	PHB p242	なし	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、“登攀移動速度20ft(MM p305)”を得る。また、逆さの天井、垂直な壁などでも、両手を貼り付けることで登攀移動できるが、この方法の登攀移動を行う場合、両手に何も持っていない状態ではなければならない。										
幻術	ディスガイズ・セルフ	lv:1	PHB p250	なし	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし、意志・看破(遣取)	なし、不可	新 [目標] 使用者	
	(幻覚) 使用者は、自身の外見を変化させる。この擬呪によって、何らかの身体的特徴を隠蔽したり、武器を他のものに見せかけたり、任意の身体的特徴を付け加えることができる。また、変装するために使用した場合、その(変装)判定に対して+10のボーナスを得る。										
占術	ディテクト・アニマルズ・オブ・プランツ	lv:1	PHB p252	なし	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	精神集中(最大10分/lv; 放棄可)	不可	不可	新 [効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射	
	使用者は、樹木1種類または動物1種類を知覚する。また、自身のターンの間に、この効果範囲の向きと、知覚する種類を変更できる。「1ラウンド目:それが存在するか否か」、「2ラウンド目:その存在する数と、最も優れた“健康状態(本文参照)」、「3ラウンド目:その全ての、位置または方向と“健康状態”」。										
占術	ディテクト・スネアーズ・アンド・ピツツ	lv:1	PHB p254	なし	1標準	60ft	精神集中(最大10分/lv; 放棄可)	不可	不可	新 [効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射	
	使用者は、この範囲内にある、「足を引っ掛ける罠(流砂など)」、「単純な落とし穴(底なし沼など)」、「上から落ちてくる罠(不安定な岩盤など)」を知覚する。「1ラウンド目:これらが存在するか否か」、「2ラウンド目:これらが存在する数と、それぞれの位置または方向」、「以後1ラウンド毎に:選択したこれらの1つの、上記の分類および作動条件」。										
死霊術	デスウォッチ	lv:1	PHB p256	なし	1標準	30ft	10分/lv	不可	不可	新 [効果範囲] 円錐形の放射	
	[悪] 使用者は、不浄の視力を得て、クリーチャーから以下の情報を知覚できる。「死を寄せ付けずにいる(4hp以上)、死にかけている(4hp未満)のどちらか」、「生きている、アンデッド、デスレス(ECS p273, BoED p158参照)、生きているわけでも死んでいるわけでもない(人造クリーチャーなど)のいずれか」。										
占術	トゥルー・ストライク	lv:1	PHB, CoC	なし	1標準	自身	本文参照	なし	なし	新 [目標] 使用者	
	使用者は、次の攻撃ロール1回に対して+20の洞察ボーナスを得る。また、この攻撃は、視認困難による失敗確率を受けない。ただし、この攻撃は、次のラウンドの終了時までに行われなければならない。なお、《東ね撃ち》の特技(PHB p94)などによって、攻撃ロールをまとめて1回しか行わない場合、それが“攻撃ロール1回”として扱えるのは不明。										
変成術	パス・ウィズアウト・トレイス	lv:1	PHB p264	なし	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体/lvまで	
	目標となったクリーチャーは、泥、埃、雪などの状況や、足跡、匂いなどの自身の状態を含めて、どのような環境下でも、移動の痕跡なしで行動できる。ただし、“鋭敏嗅覚(MM p306)”の能力の、痕跡を探したり追跡を行ったりする用途ではない、単なる感知によっては、通常通り発見される。										
心術	ヒプノティズム	lv:1	PHB, CoC	なし	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	2d4ラウンド(解除可)	意志・無効	可	新 [目標] 生きている精神を持つクリーチャー何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(強制)[精神作用] この目標は、“恍惚状態(PHB p305)”となる。この擬呪は、合計2d4HDぶんのクリーチャーを目標にする(HDが低いものから順番; セーブ難易度は、本文参照)。また、この擬呪のセーブに失敗した相手は、この擬呪を受けたことを覚えていない。ただし、視覚、聴覚の両方を持たない相手は、この擬呪の目標にはならない。										
防御術	プロテクション・フロム・グッド	lv:1	PHB p280	なし	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	[悪] 目標1体は、以下の効果を得る。「i:善の相手に対して、ACに+2の反発ボーナス、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る」、「ii:全ての属性に対して、精神制御、悪依を遮断する(本文参照)」、「iii:(招来)効果の、悪ではない相手は、この目標に接触できない(セーブ不可)。ただし、この目標の側から攻撃した場合、この効果のみが終了する」。										
変成術	マジック・ウェポン	lv:1	PHB, CoC	なし	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新 [目標] 接触した武器1つ	
	目標となった武器1つは、+1の魔法の武器として扱われる(攻撃およびダメージのロールに対して、+1の強化ボーナスを得る)。なお、攻撃およびダメージのロールに対して+1以上の強化ボーナスを持つ武器は、硬度、hpが上昇する(PHB p163, DMG p218参照; おそらく呪文などによるものを含む)。										

系統	ジャガー・ナイト擬呪 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:2/2]
変成術	マジック・ファンク	lv:1	PHB p287	なし	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、自身の肉體武器1つが、+1の魔法の武器として扱われる(噛みつき、拳、叩きつけなど; 攻撃およびダメージのロールに対して、+1の強化ボーナスを得る)。ただし、この擬呪のみによっては、非致傷ダメージが致傷ダメージに変化することはない。										[3.5e]
変成術	メッセージ	lv:1	PHB, CoC	なし	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	10分/lv	不可	不可	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで
	[言語依存] 目標となったクリーチャーは、有効距離内にいる場合、使用者が“囁いた”言葉を聞くことができる。また、これらの目標は、使用者に対して“囁き返す”ことができる。ただし、この擬呪による会話は、実際に唇を動かして囁かなければならない(「視認」技能による“読唇術”を行える)。										[3.5e]
系統	擬呪名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	擬呪名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	擬呪名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]

系統	ジャガー・ナイト擬呪 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:1/2]
心術	アニマル・トランス	lv:2	PHB p199	なし	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	精神集中(放棄可)	意志・無効/不可	可	新	[目標] 精神を持つ動物と魔獣何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内
	(強制)[音波、精神作用] 目標となった、【知力】が1~2の動物および魔獣は、心地良い音楽や踊りによって、“恍惚状態(PHB p305)”となる。この擬呪は、合計2d6HDぶんのクリーチャーを目標とする(使用者に近いものから順番)。また、訓練されていない動物は、この擬呪がセーブ不可となる(ダイア・アニマル、レジェンダリア・アニマルなどは除く)。										[3.5e]
心術	アニマル・メッセンジャー	lv:2	PHB p199	なし	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間/lv	不可	可	新	[目標] 超小型サイズの、精神を持つ動物1体
	(強制)[精神作用] 使用者は、目標1体に対して、小さな物体、伝言などを括りつけて、使用者が良く知っている場所か、目印となる地形がある場所1ヶ所まで向かわせる。その後、指定された場所に到着した場合、この擬呪の持続時間中は、受け取る手を待つ。ただし、他者によって、訓練や飼育されている動物は、この擬呪の作用を受けない。										[3.5e]
幻術	イメージ、マイナー	lv:2	PHB p285	なし	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	精神集中(放棄可)+2ラウンド	意志・看破(遣取)	不可	新	[効果] 1辺が10ftの立方体1個/lv+4個ぶんまでの区画の虚像
	(虚像) 使用者は、自身が思い描いた、視覚的、音声的要素を持つ幻影を作り出す。ただし、意味のある台詞を喋らせることはできない。また、この擬呪の区画内であれば、この幻影を動かすことができる。										[3.5e]
幻術	インヴィジビリティ	lv:2	PHB p203	なし	1標準	接触	10分/lv(解除可)	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標] 接触した、重量が100ポンド/lv以下のクリーチャー1体が物体1つ
	(幻覚) 目標1体および装備品(または目標1つ)は、“不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)”となる(自身および既存の装備品を視認できるかは不明)。なお、足跡、音声、光源の照明、10ftを超えて牽引している物体などに対しては、この擬呪は作用しない。また、“攻撃的な行動(本文参照)”をとった場合、この擬呪は即座に終了する。										[3.5e]
召喚術	ウェブ	lv:2	PHB p208	なし	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	10分/lv(解除可)	反応・不完全	不可	新	[効果/目標] 創造された、粘着性の蜘蛛の巣/半径20ftの拡散内の、全てのクリーチャー
	(創造) 使用者は、粘着性の糸の塊を創造して、5ft以上離れた相手に遮蔽、20ft以上離れた相手に完全遮蔽を与える。また、目標となったクリーチャーは、“からみつかれた状態(PHB p303)”となるとともに、移動が困難となる(本文参照)。ただし、この擬呪は、相対する二点間によって固定されなければならない(天井と床、向かい合う壁など)。										[3.5e]
変成術	オルター・セルフ	lv:2	PHB p214	なし	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 使用者
	(ポリモーフ) 使用者は、同じ種別かつサイズ分類の差が1段階以内の、1HD/lv(最大5HD)以下のクリーチャーに変身する。また、(ポリモーフ)効果では変化しない部分に追加して、“能力値”、“クラス・レベル”、“クラス能力”、“変則的能力を除く特殊攻撃”、“基本攻撃ボーナス”、“基本セーブ”が変化しない。ただし、一部の能力を獲得しない。										[3.5e]
変成術	キャッツ・グレイス	lv:2	PHB p217	なし	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、より機敏かつ軽やかで、調和の取れた動きができるようになる。このことによって、【敏捷力】に+4の強化ボーナスを得る。										[3.5e]
幻術	サイレンス	lv:2	PHB p227	なし	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	1分/lv(解除可)	意志・無効(ク)、不可(物体)	可(ク)、不可(物体)	新	[効果範囲] クリーチャー1体が物体1つか空間上の一点を中心とした、半径15ftの放射
	(幻覚) この範囲内では、“音声要素を持つ呪文の発動”、“合言葉型、呪文解放型のアイテムの起動”、“音波”効果、“言語依存”効果、“会話”などが機能しない。また、擬呪の受け手に従って移動する。(擬呪は、通常は相殺には使用できない; PHB p178参照。)										[3.5e]
召喚術	サモン・スウォーム	lv:2	PHB p228	なし	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	精神集中(放棄可)+2ラウンド	不可	不可	新	[効果] 招来された、スパイダーかバットからラットのスウォーム1群
	(招来)[アストラル界、影界、元素界呪文] 使用者は、スパイダー、バット、ラットのいずれかのスウォーム(MM p103)1つを招来する(すでに他者が存在する地点にも出現可)。その後、同じマス目にいる生きている相手を攻撃する(それがいない場合、最も近くにいる生きている相手に移動する)。ただし、この擬呪のみによっては、命命を与えることはできない。										[3.5e]
召喚術	サモン・ネイチャーズ・アライ II	lv:2	PHB p228	なし	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	(招来)[可変][アストラル界、影界、元素界呪文] 使用者は、2lvのリストのクリーチャー1体か、1lvのリストのクリーチャー1d3体を招来する。これらのクリーチャーは、擬呪の完成時(使用者の次のターンの開始時)に出現して、即座に行動する。また、意思の疎通を行える場合には、詳細な行動の指示を行える。										[3.5e]
死霊術	スケアー	lv:2	PHB p240	なし	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1d4ラウンドまたは1ラウンド	不可/意志・不完全	可	新	[目標] 生きている精神を持つクリーチャー1体/3lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内
	[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャーは、以下の効果を受ける。「6HD未満(セーブ不可)、およびセーブに失敗した6HD以上:1d4ラウンドの間、“恐れ状態(PHB p303)”となる」,「セーブに成功した6HD以上:1ラウンドの間、“怯え状態(PHB p303)”となる」。										[3.5e]
占術	スピーク・ウィズ・アニマルズ	lv:2	PHB p242	なし	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	新	[目標] 使用者
	使用者は、動物と意思の疎通を行う能力を得る。このことによって、使用者および動物は、お互いに相手の言っていることが理解できる。また、その動物の、NPCの態度が“友好的”以上である場合、使用者たちのために何かをしてくれる場合がある(DMが判断)。ただし、この擬呪のみによっては、その動物のNPCの態度は変化しない。										[3.5e]
力術	スピリチュアル・ウェポン	lv:2	AoM, PHB	なし	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	可	有	[効果] 魔法の[力場]の武器1つ(信仰する神格が好む武器のクリティカル情報を持つ)
	[力場][エーテル界呪文] 使用者は、[力場]の武器1つを作り出して、距離内の相手1体に対して、擬呪の完成時に攻撃1回と、以後1ラウンドにつき全力攻撃1回を行わせる(変更1回の移動アクション; 変更時は全力攻撃不可)。[使用者の基本攻撃ボーナス+【対応能力値】修正値で近接攻撃:1点/3lv(最大5点)+1d8点の[力場]ダメージ]										[3.5e]

系統	ジャガー・ナイト擬呪 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:2/2]	
力術	ダークネス	lv:2	PHB, CoC	なし	1標準	接触	10分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した物体1つ	
	[関] 目標となった物体1つは、半径20ft以内に魔法の暗闇を放射して、“薄暗い照明(PHB p162)”の効果を与える(非魔法の光源、夜目、暗視は、この暗闇に対しては機能しない；この放射を遮断することで抑止できる)。なお、“魔法の照明”および“魔法の暗闇”が重複している地点では、呪文レベルの低い方が抑止される(同じレベルならば相互に抑止)。										[3.5e]	
心術	チャーム・アニマル	lv:2	PHB p248	なし	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ動物1体	
	[魅惑][精神作用] 使用者は、目標1体のNPCの態度を、“友好的(PHB p71)”以上に変化させる。ただし、使用者または一行から脅威を受けている目標は、この擬呪のセーブに対して+5のボーナスを得る。また、普通の状態ではないことをさせる場合、対抗[魅力]判定が必要となる。なお、使用者または一行から攻撃を受けた場合、この擬呪は即座に終了する。										[3.5e]	
心術	チャーム・パースン	lv:2	PHB p248	なし	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ人型生物1体	
	[魅惑][精神作用] 使用者は、目標1体のNPCの態度を、“友好的(PHB p71)”以上に変化させる。ただし、使用者または一行から脅威を受けている目標は、この擬呪のセーブに対して+5のボーナスを得る。また、普通の状態ではないことをさせる場合、対抗[魅力]判定が必要となる。なお、使用者または一行から攻撃を受けた場合、この擬呪は即座に終了する。										[3.5e]	
変成術	バークスキーン	lv:2	PHB p262	なし	1標準	接触	10分/lv	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、自身の皮膚が、樹皮のように強靭となる。このことによって、ACの外皮ボーナスに対して、+1/3lv(最小でも+1, 最大+4)+1の強化ボーナスを得る。なお、“ACの外皮ボーナスの強化ボーナス”は、“ACの外皮ボーナス”とはやや異なるので注意。										[3.5e]	
変成術	ブルズ・ストレンクス	lv:2	PHB p276	なし	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、力が強くなる。このことによって、【筋力】に+4の強化ボーナスを得る。										[3.5e]	
心術	ホールド・アニマル	lv:2	PHB p283	なし	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ動物1体	
	[強制][精神作用] 目標1体は、“麻痺状態(PHB p310)”となる。このことによって、精神的なアクションしか使用できず、有効【筋力】、【敏捷力】が0となって(通常の【筋力】が0とは異なり、伏せ状態にはならない)、“無防備状態(PHB p151)”となる。ただし、1ラウンドにつき1回ずつ、解放されるための再セーブを行える(1回の全ラウンド・アクション)。										[3.5e]	
幻術	ミスディレクション	lv:2	PHB p288	なし	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv	不可(ク(物体)/意志・不完全)	不可(ク(物体)/不可)	新	[目標] 1辺が10ftの立方体1個ぶんまでの大きさの、クリーチャー1体が物体1つ	
	[幻覚] この擬呪の完成時に、距離内の物体1つを指定すること。この目標は、属性およびオーラ強度を感知する効果に対して、本来の代わりに、「指定された物体1つの属性およびオーラ強度」を持つものとして感知される(通常の樹木を指定した場合、「真なる中立」、「オーラなし」など；属性の感知はセーブ不可、オーラ強度の感知は意志・看破)。										[3.5e]	
幻術	ミラー・イメージ	lv:2	PHB p288	なし	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 使用者	
	[虚像] 使用者は、“虚像の分身”1体/3lv+1d4体(最大8体)を作り出す。その後、使用者が攻撃、呪文などの目標となる場合、“使用者および分身の中のランダムな1体”が、代わりに目標となる。ただし、攻撃、呪文などが命中した分身は、即座に消滅する(効果範囲型効果では消滅しない)。 [AC10+サイズ修正値+【敏捷力】修正値]										[3.5e]	
系統	擬呪名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	[副系統][補足説明] 効果概略										[対応]	
系統	擬呪名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	[副系統][補足説明] 効果概略										[対応]	
系統	擬呪名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	[副系統][補足説明] 効果概略										[対応]	

系統	ジャガー・ナイト擬呪 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:1/2]	
幻術	イメージ、メジャー	lv:3	PHB p290	なし	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	精神集中(放棄可)+3ラウンド	意志・看破(遣取)	不可	新	[効果] 1辺が10ftの立方体1個/lv+4個ぶんまでの区画の虚像	
	[虚像] 使用者は、自身が思い描いた、視覚的、音声的、嗅覚的、温度的要素を持つ幻影を作り出す。ただし、意味のある台詞を喋らせることはできない。また、この擬呪の区画内であれば、この幻影を動かすことができる。										[3.5e]	
幻術	インヴィジビリティ・スフィア	lv:3	PHB p204	なし	1標準	接触、10ft	10分/lv(解除可)	意志・無効(ク(物体))	可(ク(物体))	新	[効果範囲] 接触したクリーチャー1体か物体1つを中心とした、半径10ftの放射	
	[幻覚] この範囲内にいる相手は、“不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)”となる(擬呪の完成時からこの範囲内において、この範囲内に隠れている場合のみ；この不可視状態同士は、通常通り視認できる)。なお、この擬呪の受け手が、攻撃的な行動をとった場合、擬呪全体が終了する(その他の相手ならば、その相手のみから終了する)。										[3.5e]	
召喚術	サモン・ネイチャーズ・アライ III	lv:3	PHB p229	なし	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内	
	[招来][可変][アストラル界、影界、元素界呪文] 使用者は、3lvのリストのクリーチャー1体か、2lvのリストのクリーチャー1d3体か、1lvのリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。これらのクリーチャーは、擬呪の完成時(使用者の次のターンの開始時)に出現して、即座に行動する。また、意思の疎通を行える場合には、詳細な行動の指示を行える。										[3.5e]	
変成術	スカulpt・サウンド	lv:3	PHB p239	なし	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv(解除可)	意志・無効(物体)	可(物体)	新	[目標] クリーチャーと物体1つ/lvまで、どの2つをとっても30ftの距離内	
	使用者は、クリーチャーや物体が立てる音を変調させる。この擬呪によって、“無音の空間から音楽を奏でさせる”、“使用者一行の足音を消す”、“他者の声を豚の鳴き声に変える”などの干渉を行える。また、この作用を受けているクリーチャーは、呪文の音声要素を満たすことができない場合がある(本文参照)。										[3.5e]	
占術	スクライヴ	lv:3	PHB p239	なし	1時間	本文参照	1分/lv	意志・無効	可	新	[効果] 魔法的感知器官1つ	
	[念視] 使用者は、特定のクリーチャー1体を念視して、その周囲10ft以内を見聞かせる(意志・無効；意志セーブ修正値を確認すること；本文参照)。また、特定の呪文を作用させて、この知覚を行える(本文参照)。ただし、この目標が、150ftを超える速度で移動した場合、この器官では見失ってしまう。【焦点具：擬呪のため必要なし]										[3.5e]	
変成術	スネア	lv:3	PHB p241	なし	3ラウンド	接触	チャージ消費まで永続	不可	不可	新	[目標] 半径1ft/lv+1ft以下の、非魔法のロープ状の輪1つ	
	[魔法の罠(難易度25+呪文レベル)] 使用者は、目標となった非魔法のつるやロープから、魔法の罠1つを作り出す。その後、これは周囲の風景に溶け込んで、魔法の罠として機能する(本文参照)。 [AC7；5hp；破壊難易度20+有効呪文レベル；(脱出術)難易度20+有効呪文レベル]										[3.5e]	
占術	スピーク・ウィズ・プランツ	lv:3	PHB p242	なし	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	新	[目標] 使用者	
	使用者は、樹木および植物クリーチャーと意思の疎通を行う能力を得る。このことによって、使用者および樹木は、お互いに相手の言っていることを理解できる。ただし、樹木が持つ知覚力はごく限られたものであるため、以前の出来事を聞いても、通常は自身の周辺しか描写できない。また、この擬呪のみによっては、この相手のNPCの態度は変化しない。										[3.5e]	

系統	ジャガー・ナイト擬呪 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:2/2]	
変成術	スロー	lv:3	PHB p244	なし	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	この目標は、“減速状態”となる。このことによって、移動速度が1/2となって、AC、近接攻撃ロール、反応セーブに対して-1のペナルティを受ける。また、自身のターンの間に、「1回の標準アクション」、「1回の移動アクション」のどちらか片方しか行えない。(擬呪は、通常は相殺には使用できない; PHB p178参照。)											
力術	ダークネス, ディーパー	lv:3	PHB p249	なし	1標準	接触	24時間/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した物体1つ	
	[関] 目標となった物体1つは、半径60ft以内に魔法の暗闇を放射して、“薄暗い照明(PHB p162)”の効果を与える(非魔法の光源、夜目、暗視は、この暗闇に対しては機能しない)。なお、これを超える呪文レベルの“魔法の照明”と重複している地点では、この擬呪の方が抑止される(デライト呪文または同じレベルの場合、相互に抑止される)。											
心術	チャーム・モンスター	lv:3	PHB p248	なし	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間/lv	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	
	[魅惑][精神作用] 使用者は、目標1体のNPCの態度を、“友好的(PHB p71)”以上に変化させる。ただし、使用者または一行から脅威を受けている目標は、この擬呪のセーブに対して+5のボーナスを得る。また、普通の状態ではないことをさせる場合、対抗[魅力]判定が必要となる。なお、使用者または一行から攻撃を受けた場合、この擬呪は即座に終了する。											
幻術	ディスプレイメント	lv:2	PHB p251	なし	1標準	接触	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	[幻覚] 目標1体は、本来の位置から2ftぶん離れた位置のように見える。このことによって、完全視認困難(失敗確率50%)の利益を得る。ただし、攻撃の目標には、問題なくできる。なお、視認困難を得ているクリーチャーは、急所攻撃を受けない(PHB p57参照)。また、完全視認困難を得ているクリーチャーは、機会攻撃を受けない(PHB p150参照)。											
心術	ドミノイト・アニマル	lv:3	PHB, CoC	なし	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ動物1体	
	[強制][精神作用] 使用者は、目標1体と精神的にリンクされて、テレパシーによって単純な命令1つを与えることができる(内容の変更は1回の移動アクション; 自殺的な命令は無視される)。また、この目標の状態を知覚できるとともに、精神集中によって、普通の動物ではできないようなことをさせることができる(本文参照)。											
死霊術	ビストウ・カース	lv:3	PHB p267	なし	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、永続	意志・無効	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	[呪い] この近接接触攻撃が命中した相手は、この擬呪のチャージ消費によって、呪い1つを受ける(特定の効果でしか解除できない)。「能力値1つに対して-6のペナルティ(最小1)」、「攻撃ロール、セーブ、技能判定、能力値判定に対して-4のペナルティ」、「毎ターン、50%の確率で行動不可」、「Dr@348 p35, BoVD p28から1つ選択」。											
死霊術	フィアー	lv:3	PHB p270	なし	1標準	30ft	1ラウンド/lvまたは1ラウンド	意志・不完全	可	新	[目標] 円錐形の爆発内の、全ての生きている精神を持つクリーチャー	
	[恐怖、精神作用] この目標は、1ラウンド/lvの間、“恐怖状態(PHB p304)”となる。ただし、セーブに成功した場合、上記の効果の代わりに、1ラウンドの間、“怯え状態(PHB p303)”となる。なお、“怯え状態”および“恐れ状態”は、お互いに増幅し合う(DMG p292参照)。ただし、同一の効果によるものは、増幅し合わない(RC p53参照)。											
変成術	ヘイスト	lv:3	PHB p281	なし	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	この目標は、“加速状態”となって、攻撃ロールに対して+1のボーナス、AC、反応セーブに対して+1の回避ボーナスを得る。また、全力攻撃には追加攻撃1回を得る。さらに、移動速度全般に対して+30ft、「+本来の速度」の小さい方の強化ボーナスを得る。(擬呪は、通常は相殺には使用できない; PHB p178参照。)											
死霊術	ポイズン	lv:3	PHB p282	なし	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可	可	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体	
	この近接接触攻撃が、生きているクリーチャーに対して命中した場合、この擬呪のチャージ消費によって、以下の“毒”を与える。なお、接触呪文のチャージは、基本的には、作用するまで無期限に保持できる(PHB p139, p174, p307参照)。 [頑健・無効、難易度10+][対応能力値]修正値+1/2lv; 初期および予後、1d10点[耐久力]ダメージ											
変成術	マジック・ヴェストメント	lv:3	PHB p285	なし	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 接触した、衣服、盾、鎧のいずれか1つ	
	目標となった防具1つまたは衣服1つは、+1/4lv(最大+5)の魔法の防具として扱われる(ACの盾ボーナスまたは鎧ボーナスに対して、同じ値の強化ボーナスを得る)。なお、ACに対して+1以上の強化ボーナスを持つ防具は、硬度およびhpが上昇する(PHB p163, DMG p213参照; おそらく呪文などによるものを含む)。											
変成術	マジック・ウェポン, グレーター	lv:3	PHB p286	なし	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 武器1つか矢弾50発まで	
	目標となった武器1つか矢弾は、+1/4lv(最大+5)の魔法の武器として扱われる(攻撃およびダメージのロールに対して、同じ値の強化ボーナスを得る)。ただし、使用された矢弾からは、この擬呪は終了する(使用された投擲武器からは終了しない)。											
変成術	マジック・ファンク, グレーター	lv:3	PHB p287	なし	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 生きている(最低でも[耐久力]を1点以上持つ)クリーチャー1体	
	以下の2つから選択すること。「目標となったクリーチャー1体は、自身の肉體武器1つが、+1/4lv(最大+5)の魔法の武器として扱われる(噛みつき、拳、叩きつけなど; 攻撃およびダメージのロールに対して、同じ値の強化ボーナスを得る)」、「目標となったクリーチャー1体は、自身の全ての肉體武器が、+1の魔法の武器として扱われる」。											
力術	レオムズ・タイニィ・ハット	lv:3	PHB p299	なし	1標準	20ft	2時間/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 使用者を中心とした、半径20ftの魔法の[力場]の球体1つ	
	[力場](エーテル界呪文) 使用者は、任意の色の、不透明な[力場]の球体1つを作り出す(移動は妨害しない; 中型サイズだと10体程度を収容可)。この内部では、この範囲外に対して完全視認困難(失敗確率50%)を得て、“冷氣および熱気の環境からの害(DMG p303, FB p8, SdS p12)”と、“台風(DMG p93)”以下の風力効果が遮断される。											
系統	擬呪名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											
系統	擬呪名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											
系統	擬呪名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											

系統	ジャガー・ナイト擬呪	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	
系統	擬呪名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	擬呪名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	擬呪名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	擬呪名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	擬呪名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	擬呪名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	擬呪名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	擬呪名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	擬呪名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	擬呪名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	擬呪名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	擬呪名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	擬呪名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	擬呪名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]

