

Dungeons & Dragons 3.5e®

アサシン呪文リスト

略称：『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『フェイルーンの魔法(Maof)』、『不浄なる暗黒の書(BoVD)』、『高貴なる行ないの書(BoED)』、『呪文★辞典(SpC)』、『プレイヤーズ・ハンドブックⅡ(PH2)』、『魔道師★全(CM)』、『勇者★全(CoH)』、『～の種族(Ro…)』、『～ワールドガイド(…CS)』、『～プレイヤーズ・ガイド(PGt…)』、『他設定：『フェイルーン(FRCS, PGtF, 他)』(F)、『エペロン(ECS, PGtE, 他)』(E)、『ドラゴンランス(WotC刊は、DLCSのみ)』(D)、『汎用(汎用サブリメントから/にも収録)』(O)

CDS:PE (http://dnd.achoo.jp/cdspe/index.php) Presented by “Spellcaster.jp” (http://spellcaster.nobody.jp/) (v2.11)(**未訳サブリメントに対応**)

「」⇒通常版とは異なる、特記事項を含んだ呪文。「?」⇒最新の収録以前は使用できた、“別呪文とした呪文”では使用できる、など。「[]」⇒内容の差異によって、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。「§」⇒その他の例外。

系統	アサシン呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:1/3]		
心術	アディクション	lv:1	BoVD p85	音声、動作、‘麻痺’	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効	可	新 [目標] 接触した、生きているクリーチャー1体			
	この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、麻痺要素として使用された麻痺1つに対して、“麻痺中毒(Sh p158, BoVD p41, LoDa p182)”となる。「5lv以下(“低”か“わずか”以下)」、「6lv～10lv(“中”か“中度”以下)」、「11lv～15lv(“高”か“重度”以下)」、「16lv以上(“極高”か“極度”以下)」。 【麻痺要素:どの種類でも可】										[3e]		
幻術	アリバイ	lv:1	XoE p27	音声	‘1即行’	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・無効	可	― [目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体			
	(惑乱) [精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、術者の存在の記憶を植え付けられる(意志・無効)。このことによって、術者が指定した、過去24時間以内の一時点で、術者が一緒にいたか話していたと信じ込む。なお、この記憶に関して、論理的な破綻ができる場合でも、信憑性があるようにその意見が作り変えられる。										[3.5e]		
死霊術	アングリィ・エイク	lv:1	BoVD p86	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	頑健・無効	可	新 [目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体			
	[苦痛] 目標となったクリーチャー1体は、自身の筋肉が、特殊な肉離れを引き起こす。このことによって、攻撃ロールに対して－2/4lv(最小でも－2, 最大－10)の状況ペナルティを受ける。										[3e]		
占術	インサイトフル・フェイント	lv:1	SpC, CAd	音声	‘1即行’	自身	1ラウンド	なし	なし	新 [目標] 術者			
	術者は、“戦闘におけるフェイント(PHB p82)”の用途の、次の(はったり)判定1回に対して、＋10の洞察ボーナスを得る。また、このフェイントは、1回の移動アクションとして使用できる。さらに、 【フェイント強化】 の特技(PHB p97)を持つ場合、代わりに1回のフリー・アクションとして使用できる。										[3.5e]		
占術	インスタント・サーチ	lv:1	SpC, CAd	音声、動作	‘1即行’	自身	1ラウンド	なし	なし	新 [目標] 術者			
	術者は、次の(検索)判定1回に対して、「1回のフリー・アクションとして判定できる」、「＋2の洞察ボーナスを得て判定できる」の利益を得る。										[3.5e]		
占術	インスタント・ロックスミス	lv:1	SpC, CAd	音声、動作	‘1即行’	自身	1ラウンド	なし	なし	新 [目標] 術者			
	術者は、次の(開錠)判定、(装置無力化)判定のいずれか1回に対して、「1回のフリー・アクションとして判定できる」、「＋2の洞察ボーナスを得て判定できる」の利益を得る。										[3.5e]		
占術	ダイジラント・スランパー	lv:1	CM p97	音声、動作	1ラウンド	自身	12時間またはチャージ消費	なし	なし	新 [目標] 術者			
	この呪文の完成時に、状況1つを指定すること(“通常の起きている状態では気付ける状況”のみを指定可)。術者は、睡眠状態である間に、指定した状況が訪れた場合、この呪文のチャージ消費によって、自動的に目覚める。なお、スリープ系呪文などの対策のために、使用できるかは不明。										[3.5e]		
変成術	ウッドウィスパ・アロー	lv:1	ChoR p37	音声、動作、おそらく焦点	‘1即行’	接触	1分/lv(解除可)	不可(物体)	可(物体)	― [目標] 接触した、高品質のアローかボルト1条			
	目標となった矢弾1発は、木製の材質を貫通するようになる。このことによって、木製の防具および木製の遮蔽による、ACボーナスを無視する。ただし、木製の身体を持つクリーチャーも、おそらく貫通してしまう。										[3.5e]	(F)	×
変成術	エボン・アイズ	lv:1	SpC, Dr@322	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	不可(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体			
	目標となったクリーチャー1体は、非魔法および魔法の暗闇を見通すことができるとともに、“薄暗い照明(PHB p162)”による視認困難を無視できる。ただし、非魔法および魔法の暗闇による、その他の害は通常通り受ける(どこまでが、“その他の害”に含まれるのかは不明)。										[3.5e]		
召喚術	オブスキュアリング・ミスト	lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1標準	20ft	1分/lv	不可	不可	新 [効果] 創造された、術者を中心とした半径20ft×高さ20ftに拡散する霧			
	(創造) 術者は、動かすことができない、霧のような蒸気を創造する。このことによって、5ft以内の相手に視認困難(失敗確率20%)、5ftを超えて離れた相手に完全視認困難(失敗確率50%)を与える。ただし、この霧は、強風によって吹き散らされたり、火災によって焼き払われる可能性がある(本文参照)。										[3.5e]		
変成術	キャッツフィート	lv:1	CM p100	音声	‘1割り込み’	自身	瞬間	なし	なし	新 [目標] 術者			
	術者は、自身の(忍び足)、(跳躍)、(登攀)、(平衡感覚)判定のいずれか1回に対して、再ロール1回を使用する。また、この再ロールに対して、＋5の洞察ボーナスを得る。なお、(登攀)判定、(平衡感覚)判定が必要な地点で攻撃を受ける場合、各技能を参照。										[3.5e]		
占術	クリティカル・ストライク (CM)	lv:1	CM p101	音声、動作	‘1即行’	自身	本文参照	なし	なし	新 [目標] 術者			
	術者は、次に行う攻撃1回が、全ての視認困難を無視する。ただし、この攻撃は、次のラウンドの終了時までに行われなければならない。なお、通常は、視認困難を得ているクリーチャーは、急所攻撃を受けない(PHB p57参照)。また、通常は、完全視認困難を得ているクリーチャーは、機会攻撃を受けない(PHB p150参照)。別:[SpC, CAr]										[3.5e]		
占術	クリティカル・ストライク (SpC, CAd)	lv:1	SpC, CAd	音声	‘1即行’	自身	1ラウンド	なし	なし	新 [目標] 術者			
	術者は、自身が挟撃している相手、ACの【敏捷力】ボーナスを失っている相手に対して、近接攻撃を行う場合、“急所攻撃”の能力と同様に、＋1d6点の追加のダメージ、「その近接攻撃に使用する武器は、クリティカル可能域が2倍(＋100%)となるとともに、“クリティカル・ロール(PHB p138)”に対して＋4の洞察ボーナス」の利益を得る。別:[CM]										[3.5e]		
幻術	ゴースト・サウンド	lv:1	PHB p222	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・看破(盗取)	不可	新 [効果] 幻影の音声、人間4人/lv(最大20人)ぶんまで			
	(虚像) 術者は、幻影の音声を作り出す。その後、有効距離内で音源を移動させたり、許可された範囲内で音量を上下できる。ただし、この呪文の完成時に設定した、音声の基本的な性格(足音、歌声、叫び声、鳴き声、話し声などは、後から変更することができない。なお、どのような音声が“人間何人ぶん”に相当するのかは、本文参照。										[3.5e]		
占術	コンバット・レディネス	lv:1	DotU p61	音声	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	― [目標] 接触したクリーチャー1体			
	目標となったクリーチャー1体は、イニシアチブ判定に対して、＋1/3lv(最小でも＋1, 最大＋6)の洞察ボーナスを得る。また、この目標を挟撃している相手は、挟撃による攻撃ロールのボーナスを得られない(挟撃によるその他の利益は得られる)。										[3.5e]		
幻術	サイレント・ポータル	lv:1	SpC, MaoF	動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv(解除可)	意志・無効(物体)	可(物体)	新 [目標] 開閉する物体1つ			
	(幻覚) 目標となった出入り口(扉、窓、門:宝箱、抽斗、蓋などを含む)1つは、通常の開閉を行う場合、全く音声を発生させない(破壊時などには発生する)。なお、(解除可)の効果を解除する場合、有効距離内にいなければならない(“距離:接触”ならばおそらく接触していなければならない)、1回の標準アクションが必要となる(PHB p174参照)。										[3.5e]	(F)	○
幻術	シークレット・ウェポン	lv:1	CyS p67	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv(解除可)	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	― [目標] 接触した武器1つ			
	(幻覚) 目標となった武器1つは、「軽い武器ならば、隠すための(手先の早業)判定に対して＋20のボーナス」、「通常は隠せない大きさの武器ならば、隠せるようになって、代わりに＋10のボーナス」、「運搬者は、この武器を隠すための(手先の早業)判定を、“習得済み”として行える」、「この武器は、武器を感知する効果では感知されない」の利益を得る。										[3.5e]		

系統	アサシン呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv/2/3]
変成術	シージング・アイベイン	lv:1	BoVD p94	音声、動作、‘腐敗’	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効、反応・半減	可	新	【目標】 接触したクリーチャー1体
	[悪、酸] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、自身の眼球が爆発して、恒久的な“盲目状態”となって、1d6点の[酸]ダメージを受ける(頑健・無効)。また、上記の爆発が起きた場合、この目標に隣接している相手は、上記と同様のダメージを受ける(反応・半減)。 [腐敗コスト(終了時):1d6点[耐久力]ダメージ] [腐敗]										
幻術	シャドウ・ダブル	lv:1	DotU p62	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・看破(遣取)	不可	—	【効果】 術者の、影のような複製クリーチャー1体
	(操影)《影界呪文》 術者は、自身の複製1体を作り出して、1ラウンドにつき1回ずつ、近接攻撃1回を行わせる(相手の変更は1回の標準アクション; 変更時は本文参照)。 [術者の基本攻撃ボーナス+【対応能力値】修正値で近接攻撃; 1点の【筋力】ダメージ; 未看破の相手には挟撃可; セーブは最初の命中時に1回のみ行う; データは本文参照] [3.5e]										
変成術	ジャンプ	lv:1	PHB p236	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	【目標】 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、《跳躍》判定に対して+10の強化ボーナスを得る。また、この呪文によるボーナスは、1レベルを超える4レベル毎に+10される(9レベル以上で最大+30)。なお、《跳躍》技能は、未修得の場合、5以上の差で成功しないと、伏せ状態での着地となる(PHB p77参照)。 [3.5e]										
心術	ショック・アンド・オウ	lv:1	SpC, Dr@325	音声、動作	‘1即行’	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド	不可	可	新	【目標】 精神を持つ立ちすくみ状態のクリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内
	[精神作用] この呪文は、“不意打ちラウンド(PHB p135)”の間にのみ発動できる。目標となったクリーチャーは、次に行うイニシアチブ判定1回に対して、−10のペナルティを受ける。なお、イニシアチブ判定は、【敏捷力】に基づく判定に含まれる。 [3.5e]										
変成術	スティッキィ・フィンガーズ (Dr@323)	lv:1	Dr@323 p65	音声、動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	—	【目標】 術者
	術者は、〈手先の早業〉判定に対して、+10のボーナスを得る。別:[SpC] [3.5e]										
変成術	スティッキィ・フィンガーズ (SpC)	lv:1	SpC p106	動作	‘1即行’	自身	1ラウンド	なし	なし	新	【目標】 術者
	術者は、〈手先の早業〉判定に対して、+10のボーナスを得る。別:[Dr@323] [3.5e]										
心術	ステューパー	lv:1	BoVD p95	動作、物質	10ラウンド	接触	1時間/lv	頑健・無効	可	新	【目標】 接触した、無防備状態かつ精神を持つクリーチャー1体
	[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、ひどく混乱した状態となる。このことによって、アクションを行ったり、1人で歩いたり、まともに物事を考えることができない。 [3e]										
占術	スナイパーズ・ショット	lv:1	SpC, CAd	音声、動作	‘1即行’	自身	1ラウンド	なし	なし	新	【目標】 術者
	術者は、“急所攻撃”の能力が、有効距離30ftではなく無制限となる。ただし、その他の使用制限、射程単位によるペナルティ、最大射程などは、通常通り受ける。 [3.5e]										
変成術	スナッフ・ザ・ライト	lv:1	DotU p63	動作	‘1即行’	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間または1ラウンド/lv	不可(物体)	不可(物体)	—	【目標】 光源1つ
	目標となった非魔法の光源1つは、即座に消える(瞬間効果)。また、錬金術アイテムの光源は、一時的に抑止される(1ラウンド/lv持続)。ただし、この呪文は、魔法の光源には作用しない。 [3.5e]										
変成術	スプリング・シース	lv:1	S&S p95	音声、動作	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	—	【目標】 接触した、鞆、ベルトの留め金、ストラップ、ポケットなど1つ
	目標となった物体1つは、“魔法の鞆”を得て、武器1つを収納できる(ボウなどの、変則的な形状のものでも問題なく収納可)。また、この所持者は、《早抜き》の特技(PHB p96)の利益と同様に、1回のフリー・アクションによって、この収納された武器を準備できる。 [3e]										
心術	スリープ	lv:1	PHB p244	音声、動作、物質	1ラウンド	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	意志・無効	可	新	【目標】 半径10ftの爆発内の、全ての生きている精神を持つクリーチャー
	(強制)[精神作用] この目標は、即座に睡眠状態となって、“無防備状態(PHB p151)”として扱われる。この呪文は、合計4HDぶんの精神を持つ生きているクリーチャーを目標にする(HDが低いものから順番)。なお、魔法的な睡眠状態は、“援護(PHB p152)”(1回の標準アクション; AC10に対する近接攻撃が必要)によって起こすことができる。 [3.5e]										
幻術	セリーン・ガイセジ (SpC) ?	lv:1	SpC p125	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	新	【目標】 術者
	(幻覚) 術者は、〈はったり〉判定に対して+1/2lv(最大+10)の洞察ボーナスを得る。別:[Dr@325] [3.5e]										
幻術	ディスガイズ・セルフ	lv:1	PHB p250	音声、動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし、意志・看破(遣取)	なし、不可	新	【目標】 術者
	(幻覚) 術者は、自身の外見を変化させる。この呪文によって、何らかの身体的特徴を隠蔽したり、武器を他のものに見せかけたり、任意の身体的特徴を付け加えることができる。また、変装するために使用した場合、その《変装》判定に対して+10のボーナスを得る。 [3.5e]										
心術	ディストラクト・アセイラント	lv:1	SpC, CAd	音声、動作、物質	‘1即行’	近距離(5ft/2lv+25ft)	本文参照	意志・無効	可	新	【目標】 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、自身の次のターンの開始時まで、“立ちすくみ状態(PHB p308)”となる。 [3.5e]										
占術	ディテクト・ポイズン	lv:1	PHB p254	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	【目標/効果範囲】 クリーチャー1体か、物体1つか、1辺が5ftの立方体1個ぶんの範囲内
	術者は、「クリーチャー1体」、「物体1つ」、「1辺が5ftの立方体1個ぶんの範囲内」のいずれかの、受けている毒、持っている“毒”の能力、混入、塗布、付与されている毒などを知覚する。また、〈製作:毒作り〉、〈製作:錬金術〉判定で、詳細を識別できる(難易度20; おそらく前者は+4のボーナス; 失敗した場合でも、【判断力】判定で再挑戦可)。 [3.5e]										
死霊術	デス・グリマス	lv:1	BoVD p101	動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、永続	不可(物体)	不可(物体)	新	【目標】 接触した死体1つ
[悪] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、目標となった死体1つに対して、自身のサインを残す。なお、この呪文のサインは、「死体の片目目の色の変化」、「死体の特定の表情」、「死体に残された単語やルーン文字」、「その他の類似の変化」などから、術者が自由に選択できる。 [3e]											
幻術	デッド・エンド (SpC)	lv:1	SpC p146	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv(解除可)	意志・無効(無害)、意志・看破(遣取)	可(無害)、不可	新	【目標】 接触したクリーチャー1体/lvまで
	(操影)《影界呪文》 目標となったクリーチャーは、移動の痕跡が隠蔽される。このことによって、この目標の痕跡を探すために、「〈生存〉判定を行う」、「〈捜索〉判定を行う」、「鋭敏嗅覚を使用する」などを試みた相手は、その痕跡を発見できない(意志・看破)。別:[Dr@325] [3.5e]										
占術	トゥルー・ストライク	lv:1	PHB, CoC	音声、焦点	1標準	自身	本文参照	なし	なし	新	【目標】 術者
	術者は、次の攻撃ロール1回に対して+20の洞察ボーナスを得る。また、この攻撃は、視認困難による失敗確率を受けない。ただし、この攻撃は、次のラウンドの終了時までに行われなければならない。なお、《東ね撃ち》の特技(PHB p94)などによって、攻撃ロールをまとめて1回しか行わない場合、それが“攻撃ロール1回”として扱えるのかは不明。 [3.5e]										
変成術	ピースボンド、フォールス	lv:1	CyS p66	音声、動作、焦点	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	10分/lvまたはチャージ消費(解除可)	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	—	【目標】 武器1つ
	目標となった武器1つは、僅かな輝きを放つとともに、すでに収まっている鞆、ホルダー、矢筒などから抜くことができない。ただし、この所持者は、攻撃を受けた時点で1回と、戦闘が続いている										

系統	アサシン呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:3/3]		
占術	ヒーラーズ・ヴィジョン	lv:1	CS p103	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	新 [目標] 術者			
	術者は、肉体の腿や内臓が露出して見える(本文参照)。このことによって、「(治療)判定に+5の洞察ボーナス」、「生きている相手に対して、キュア呪文などによる治癒に、1呪文レベルにつき+1点のボーナス」、「生きている相手に対して、「正確さに基づく攻撃(急所攻撃など)」に、攻撃およびダメージのロールに+2のボーナス」の利益を得る。										[3.5e]		
変成術	フェザー・フォール	lv:1	PHB p271	音声	‘1割り込み’	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新 [目標] 中型サイズ以下のクリーチャーと物体1つ/lvまで、どの2つをとっても20ftの距離内			
	目標となったクリーチャーおよび物体は、落下速度が1ラウンドにつき60ftに減速する。このことによって、「落下ダメージ(DMG p304)」を受けない。なお、この呪文の目標とする上では、大型サイズは目標2つぶん、超大型サイズは目標4つぶん、巨大サイズは目標8つぶん……として扱われる。										[3.5e]		
召喚術	ブラック・バグ	lv:1	BoVD p104	音声、動作、物質	1標準	0ft	24時間	不可	不可	新 [効果] 創造された、黒色の革製の靴1つ			
	(創造)[悪] 術者は、「持問用具(BoVD p38)」が詰まった靴1つを創造する(他者には、この持問用具を使用できず、手にしてから1ラウンド後に消滅する)。また、この靴は、容積が10立方ftであるかのように、追加で「悪の魔法のアイテム(本文参照)」のみを収納できるとともに、全ての収納物を含めて、常に重量が1ポンドである。										[3e]		
死霊術	ブラッドレッティング	lv:1	CM p114	動作	‘1即行’	接触	3ラウンドまたはチャージ消費	不可	可	新 [目標] 接触した、術者が手に持っている軽い武器1つ			
	目標となった武器1つは、生きている相手に、「武器の基本ダメージ」ぶんのダメージを与えた場合、この呪文のチャージ消費によって、追加で「出血性の傷」1つを与える(この効果に、残りの持続時間が移動；1ラウンドにつき1回ずつ、1d6点のダメージ；治癒方法は、本文参照)。ただし、この効果を与える前に、術者が手放した場合、その時点で終了する。										[3.5e]		
死霊術	ブレード・オグ・ブラッド	lv:1	PH2 p124	音声、動作	‘1即行’	接触	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	不可(物体)	不可(物体)	新 [目標] 接触した武器1つ			
	目標となった武器1つは、次に生きている相手に対して命中した場合、この呪文のチャージ消費によって、+1d6点の追加のダメージを与える。また、この呪文の完成時に、「術者が5点のダメージを受ける」ことを選択していた場合、代わりに+3d6点の追加のダメージを与える。ただし、使用者がこの武器を手放した場合、この呪文は即座に終了する。										[3.5e]		
変成術	マスク・アベラント・ドラゴンマーク	lv:1	Dr p154	音声、動作、「ドラゴンマーク」	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	新 [目標] 術者			
	術者は、自身が持つ特異型ドラゴンマークを、真正ドラゴンマーク1種類に見せかける。このことによって、その種類に見せるとともに、その真正ドラゴンマークが前提条件となる、呪文や魔法のアイテムを利用できる(本文参照)。ただし、この呪文の終了時に、1d10ラウンドの間、「吐き気がする状態(PHB p309)」となる。[ドラゴンマーク:特異型]										[3.5e]	×	(E)
変成術	ミミックリイ	lv:1	CS p104	音声	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	新 [目標] 術者			
	術者は、自身が以前に聞いたことがある、アクセント、音、声などを完璧に真似することができる(自身の声で作り出せる範囲内の音のみ)。また、特定の人物の声を真似することができる(その相手の声を聞いたことがある相手とは、術者の〈はったり〉判定と、その相手の〈真意看破〉判定での対抗判定)。										[3.5e]		
変成術	ライトフット	lv:1	SpC, MH	音声	‘1即行’	自身	1ラウンド	なし	なし	新 [目標] 術者			
	術者は、移動することによっては、他者の機会攻撃を誘発しない。										[3.5e]		
死霊術	リーディング・オーラ	lv:1	CM p120	音声	‘1即行’	10ft	瞬間	不可	可	新 [効果範囲] 術者を中心とした、半径10ftの放射			
	[悪] この範囲内にいる0hp以下のクリーチャーは、1点のダメージを受けて、容態安定状態であった場合、瀕死状態となる(PHB p143参照)。										[3.5e]		
変成術	ルーフトップ・ストライダー	lv:1	RoD p169	音声、動作、物質	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	新 [目標] 術者			
	術者は、〈跳躍〉判定、〈平衡感覚〉判定に対して+5の技量ボーナスを得る。また、「〈跳躍〉判定の、5ft以下の距離の幅跳び」、「〈平衡感覚〉判定の、急な斜面の上での移動、疾走、突撃」には、自動成功する。										[3.5e]		
変成術	ローライト・ヴィジョン	lv:1	SpC, CAr…	音声、物質	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体			
	目標1体は、「夜目」の能力を得る。このことによって、「明るい照明」および「薄暗い照明」の範囲が、通常の2倍に広がったかのように、視認を行うことができる(PHB p162参照)。また、「薄暗い照明」の範囲内にあるものでも、通常通り色彩を識別できる。ただし、魔法の暗闇に対しては、この能力は機能しない。(…UE, SSp, MaoF)										[3.5e]	(F)	○
系統	呪宣名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	呪宣名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	呪宣名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		

系統	アサシン呪文 2lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:1/3]
変成術	アイアン・サイレンス		lv:2	SpC, CAd	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新 [目標] 接触した鎧1領/3lvまで	
	目標となった鎧は、〈隠れ身〉、〈忍び足〉判定に対して、防具による判定ペナルティが適用されなくなる。ただし、未習熟の着用者は、この呪文の利益を得ない。なお、(解除可)の効果を除除する場合、有効距離内にいなければならず(“距離:接触”ならばおそらく接触していなければならず)、1回の標準アクションが必要となる(PHB p174参照)。										[3.5e]	
召喚術	アイス・ナイフ		lv:2	Du@130, SpC…	動作、物質	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	瞬間	頑健・不完全/反応・半減	可	有 [効果] 創造された、氷の矢弾1発	
	(創造)[冷氣] 術者は、氷のナイフ1つを発射する(攻撃ロールに対して+2/2lvのボーナス)。この遠隔攻撃が命中した相手は、1d8点の[冷氣]ダメージ(セーブ不可)と、2点の[敏捷力]ダメージ(頑健・無効)を受ける([冷氣]に対する完全耐性を持つ相手は、この両方を受けない)。なお、外れた場合、本文参照。(…CAr, Dr@318, OA, T&B)										[3.5e]	
変成術	アニメイト・ウェポン		lv:2	CM p96	音声、動作	1標準	接触	精神集中(放棄可)+1ラウンド	意志・無効(物体)	可(物体)	新 [目標] 接触した、他者が装備中ではない武器1つ	
	目標となった武器1つは、アニメイテッド・オブジェクト(MM p11)となる(サイズ分類は本文参照；強化ボーナス、武器の能力は、攻撃に適用する)。その後、最も近くにいる敵1体に対して、最善を尽くして攻撃する(相手の変更は1回の移動アクション)。ただし、術者のターンの終了時に、術者から30ftを超えて離れていた場合、この呪文は終了する。										[3.5e]	
変成術	アブゾーブ・ウェポン		lv:2	SpC, CAd, S&S	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効(物体)	可(物体)	新 [目標] 接触した、軽い武器1つ	
	術者は、目標となった武器1つを、自身の腕に収納する(毒が塗られた武器などでも、術者が害を受けることはない)。その後、自身の腕に、武器の輪郭状の薄いシミができて、身体検査などに武器として発見されず、これに触れながら“武器を抜く”相当のアクションを使用することで、手の内に取り出せる。また、戦闘におけるフェイントは、本文参照。										[3.5e]	

系統	アサシン呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:2/3]		
防御術	アンディテクタブル・アラインメント	lv:2	PHB p201	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間	意志・無効(ク)(物体)	不可(ク)、可(物体)	新	[目標] クリーチャー1体か物体1つ		
	目標となったクリーチャー1体または物体1つは、自身の属性が隠蔽されて、どのような占術効果(およびそれに相当する効果)によっても、自身の属性を感じ取れない。ただし、「属性を感じできなかった」としては感知される, 「属性なし(真なる中立)」として感知される」などの、いずれになるのかは不明(感知される属性の指定はおそらく不可)。										[3.5e]		
幻術	イリュージョン・スクリプト	lv:2	PHB p203	音声、動作、‘物質’	1分以上	接触	24時間/lv(解除可)	意志・無効	可	新	[目標] 接触した、重量が10ポンド以下の物体1つ		
	(惑乱)[精神作用] 術者は、目標となった物体1つに、“意図した相手にしか読むことができない文章”を記載する(他者には意味不明な文章となる: 幻術士には、この呪文であることは識別できる)。また、意図しない相手が、この文章を読むとした場合、呪文の完成時に指定した示唆1つに従う(意志・無効)。[物質要素: 鉛入りのインク(50gp)]										[3.5e]		
幻術	インヴィジビリティ	lv:2	PHB p203	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv(解除可)	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標] 接触した、重量が100ポンド/lv以下のクリーチャー1体か物体1つ		
	(幻覚) 目標1体および装備品(または目標1つ)は、“不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)”となる(自身および既存の装備品を視認できるかは不明)。なお、足跡、音声、光源の照明、10ftを超えて牽引している物体などに対しては、この呪文は作用しない。また、“攻撃的な行動(本文参照)”をとった場合、この呪文は即座に終了する。										[3.5e]		
幻術	インヴィジビリティ、スウィフト	lv:2	SpC, ChoV…	音声	‘1即行’	自身	1ラウンド	なし	なし	新	[目標] 術者		
	(幻覚) 術者および装備品は、“不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)”となる(自身および既存の装備品を視認できるかは不明)。なお、自身の足跡、音声、光源の照明、10ftを超えて牽引している物体などに対しては、この呪文は作用しない。また、“攻撃的な行動(PHB p203参照)”をとった場合、即座に終了する。(…Cad, MH)										[3.5e]	(F)	○
変成術	インクリース・ヴィルレンス	lv:2	PH2 p105	音声、動作、物質	10ラウンド	接触	1分/lv	不可	不可	新	[目標] 接触した、毒の小瓶1つかクリーチャー1体		
	目標となった、毒の小瓶1つまたはクリーチャー1体が持つ“毒”の能力は、そのセーブ難易度が2上昇する。なお、生来の“毒”の能力は、自身および同種族のクリーチャーに対しては作用しない(MM p313参照)。										[3.5e]		
力術	ヴェイル・オヴ・シャドウ	lv:2	SpC, MH	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者		
	[闇] 術者は、魔法の暗闇の幕で包まれて、視認困難(失敗確率20%)を得る(術者自身は害を受けないと思われる)。なお、視認困難を得ているクリーチャーは、急所攻撃を受けない(PHB p57参照)。ただし、太陽光の下に出るか、これを超える呪文レベルの、魔法の光源の明るい照明の範囲内に入った場合、この呪文は即座に終了する。										[3.5e]		
変成術	オルター・セルフ	lv:2	PHB p214	音声、動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者		
	(ポリモーフ) 術者は、同じ種別かつサイズ分類の差が1段階以内の、1HD/lv(最大5HD)以下のクリーチャーに変身する。また、(ポリモーフ)効果では変化しない部分に追加して、「能力値」, 「クラス・レベル」, 「クラス能力」, 「変則的能力を除く特殊攻撃」, 「基本攻撃ボーナス」, 「基本セーブ」が変化しない。ただし、一部の能力を獲得しない。										[3.5e]		
変成術	キャッツ・グレイス	lv:2	PHB p217	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	目標となったクリーチャー1体は、より機敏かつ軽やかで、調和の取れた動きができるようになる。このことによって、【敏捷力】に＋4の強化ボーナスを得る。										[3.5e]		
心術	ゲットアウェイ	lv:2	S&S p92	音声、動作、物質	1標準	自身	10分/lv	意志・無効	可	—	[効果範囲] おそらく術者が通過した、都市の区画1つ/lvまで		
	[精神作用] この範囲内では、術者を追いかけている精神を持つクリーチャーは、50%の確率で、間違った方向に角を曲がったり、間違った方角に移動する(意志・無効)。また、術者に結び付けられたロープや、術者の残された足跡などの、明確な移動の痕跡がある場合でも、この呪文の効果は受ける。										[3e]		
心術	サクリフィシャル・スキル	lv:2	BoVD p94	音声、動作、物質	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者		
	[悪] 術者は、“生け贄(BoVD p26)”の生け贄報酬を算出するために行う、〈知識:宗教〉判定に対して＋5の不浄ボーナスを得る。										[3e]		
召喚術	サモン・ウェポン	lv:2	CM p103	音声、動作	‘1即行’	0ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来された、非魔法の軽い武器1つ		
	(招来)《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、自身と同じサイズ分類用の、任意の“軽い武器”1つを招来する。ただし、この呪文のみによっては、その武器に対する《習熟》までは得ない。また、通常の“招来された物体(PHB p171)”とは異なり、この呪文の終了時には消え去ると思われる。										[3.5e]		
心術	シュラウド・フロム・サイト	lv:2	WotL p49	音声、動作	1標準	自身	精神集中(最大1ラウンド/lv; 放棄可)	なし、意志・無効	なし、可	—	[目標] 術者		
	(強制)[精神作用] 術者は、精神を持つ相手には、“不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)”となる。ただし、他者の視界内で、本来ならば注意を引く行動をとった場合、最初の1回のみ、その相手はセーブできる(4HD以上または【判断力】16以上の相手は、1ラウンドにつき1回までセーブ可)。また、攻撃するか攻撃を受けた場合、この呪文は終了する。										[3.5e]	×	×
召喚術	スウィフト・レディ	lv:2	tFoW p117	音声、動作	10ラウンド	接触	24時間またはチャージ消費、瞬間	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	—	[目標] 接触した、物体3つまで		
	(招来)《アストラル界呪文》 この呪文の完成時に、「鎧1つ、または衣服1つ」＋「片手用の物体2つまで、または両手用の物体1つ」から、組み合わせを選択すること。その後、これらの目標に視線が通っていて、他者が所持していない場合、この呪文のチャージ消費によって(1回の即行アクション)、着用または準備した状態で取り寄せることができる。										[3.5e]	×	(E)
変成術	スパイダー・クライム	lv:2	PHB p242	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	目標となったクリーチャー1体は、“登攀移動速度20ft(MM p305)”を得る。また、逆さの天井、垂直な壁などでも、両手を貼り付けることで登攀移動できるが、この方法の登攀移動を行う場合、両手に何も持っていない状態でなければならない。										[3.5e]		
変成術	スペルスレイヤー・アロー	lv:2	ChoR p35	音声、動作、おそらく焦点	‘1即行’	接触	おそらく本文参照	不可(物体)	可(物体)	—	[目標] 接触した、高品質のアローかボルト1条		
	目標となった矢弾1発は、命中した相手に対して、その相手に移動している魔法的效果1つにつき、＋1d4点の追加ダメージを与える。ただし、この矢弾は、この呪文を発動したラウンドの間に使用されなければならない。なお、恒久的な＋1以上の魔法の矢弾は、高品質の矢弾を元になっているため、この呪文の目標にできるとと思われる。										[3.5e]	(F)	×
変成術	スモーク・ステアーズ	lv:2	CS p101	音声、動作、物質	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者		
	[風] 術者は、すでにある煙を、階段のように垂直に昇り降りできる(この煙の元は、大きさが1辺が5ftのマス目1つぶん以上の非魔法の炎、などで良い)。この方法による移動は、地上移動速度の1/2として、上下に移動できる。ただし、この昇り降りの途中で、その煙が消えたり吹き飛ばされた場合、本文参照。										[3.5e]		
幻術	セリーン・ヴィセジ (0r0325)	lv:2	Dr0325 p72	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	—	[目標] 術者		
	(幻覚) 術者は、〈はったり〉判定に対して＋1lvの洞察ボーナスを得る。※SpC版よりも強力なため、呪文レベルを1上昇した。別:[SpC]										[3.5e]		
死霊術	ソウル・ブライト	lv:2	Mol p104	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	意志・半減	可	—	[目標] クリーチャー1体		
	目標となったクリーチャー1体は、1点/3lv(最大3点)＋1d4点の“エッセンティア・ダメージ(Mol p50)”を受ける。なお、インカーナム貯蔵源1つに付与できる、エッセンティアの最大値は、Mol p19参照。										[3.5e]		
力術	ダークネス	lv:2	PHB, CoC	音声、物質	1標準	接触	10分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した物体1つ		
	[闇] 目標となった物体1つは、半径20ft以内に魔法の暗闇を放射して、“薄暗い照明(PHB p162)”の効果を与える(非魔法の光源、夜目、暗視は、この暗闇に対しては機能しない; この放射を遮断することで抑止できる)。なお、“魔法の照明”および“魔法の暗闇”が重複している地点では、呪文レベルの低い方が抑止される(同じレベルならば相互に抑止)。										[3.5e]		

系統	アサシン呪文 2lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗		和訳	目標 / 効果 / 効果範囲			[2lv:3/3]		
力術	ダークライト		lv:2	BoVD p98	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	【目標】 接触したクリーチャー1体か物体1つ					
	[関] この目標は、半径5ftの魔法の暗闇の球体1つで包まれて、この球体の外縁は、“暗闇(PHB p162)”の効果を与える(暗視の能力は、通常通り機能する)。また、この範囲内にいる相手は、この範囲内のみ、非魔法の暗闇を見通すことができる。ただし、非魔法または魔法の明るい照明か、魔法の暗闇の範囲内では、この呪文の方が抑止される。														[3e]		
死霊術	ダイゲスト・エッセンティア		lv:2	Mol p101	音声	‘1即行’	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	可	—	【目標】 クリーチャー1体					
	目標となったクリーチャー1体は、本質的な攪乱を受ける。このことによって、付与していた全てのエッセンティア(1回の即行アクションによって再付与できるもののみ; Mol p50参照)が、付与していない状態となって、自身の“エッセンティア・プール”に戻る。ただし、この呪文のみによっては、その後の再付与までは妨害できない。														[3.5e]		
変成術	デヴィルズ・タン		lv:2	BoVD p100	音声、‘腐敗’	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	新	【目標】 術者					
	[悪] 術者は、自身の舌が、長く伸びて強靱になる。その後、この舌を使用して、“組みつき”および“武器落とし”の試みを行えるようになる(間合い15ft; 機会攻撃を誘発しない; その他の点では、通常の試みと同様)。[腐敗コスト(終了時):1d6点【判断力】ダメージ] [腐敗]																
幻術	デッド・エンド (Dr@325)		lv:2	Dr@325 p71	音声、動作、物質	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)、意志・看破(盗取)	可(無害)、不可	—	【目標】 接触したクリーチャー1体/lvまで					
	(撮影)《影界呪文》この目標の痕跡を探すために、「〈生存〉判定を行う」、「〈捜索〉判定を行う」、「鋭敏嗅覚を使用する」などを試みた相手は、その痕跡を発見できない(意志・看破)。また、この看破に成功した場合でも、その判定に対してー5のペナルティを受ける。※SpC版よりも強力なため、呪文レベルを1上昇した。別:[SpC]														[3.5e]		
占術	ニア・ホライズン		lv:2	CM p110	音声、動作	‘1即行’	自身	3ラウンド	なし	なし	新	【目標】 術者					
	術者は、距離が離れていることによる、遠隔攻撃ロールに対するペナルティを受けなくなる。ただし、通常通り、最大射程の攻撃距離制限は受ける。なお、通常は、1射程単位の距離が離れる毎に、遠隔攻撃ロールに対してー2のペナルティを受ける(PHB p306参照)。また、投擲武器は最大5射程単位、射出武器は最大10射程単位となる(同頁参照)。														[3.5e]		
変成術	パス・ウィズアウト・トレイス		lv:2	PHB p264	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	【目標】 接触したクリーチャー1体/lvまで					
	目標となったクリーチャーは、泥、埃、雪などの状況や、足跡、匂いなどの自身の状態を含めて、どのような環境下でも、移動の痕跡なしで行動できる。ただし、“鋭敏嗅覚(MM p306)”の能力の、痕跡を探したり追跡を行ったりする用途ではない、単なる感知によっては、通常通り発見される。														[3.5e]		
力術	ファイアー・シュリケン		lv:2	SpC, CaR, OA	音声、動作、物質	1標準	0ft	瞬間	不可	可	新	【効果】 炎のシュリケン1つ/3lv(最大6つ)					
	[火] 術者は、炎のシュリケン1つ/3lv(最大6つ)を作り出して、この武器に対して《習熟》を得る。なお、このシュリケンは、その攻撃の解決後に消滅する。[射程単位10ft(投擲武器のため最大5射程単位):3d6点の[火]ダメージ(19〜20/×2); 急所攻撃の能力などの追加ダメージも、[火]ダメージとなる]														[3.5e]		
変成術	フアングズ・オヴ・ザ・ヴァンパイア・キング (BoVD)		lv:2	BoVD p103	動作、‘腐敗’	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	新	【目標】 術者					
	[悪] 術者は、自身の口に“噛みつき”の肉体武器1つを得る(この武器の基本攻撃ボーナスには、「+10」、「本来の値」のどちらか高い方を使用; 武器の基本ダメージは1d6点、および“1点の【耐久力】ダメージ”)。ただし、この肉体武器のダメージには、【筋力】修正値が追加されない。[腐敗コスト(終了時):1d6点【筋力】ダメージ] 別:[SpC, LbM]														[腐敗]		
幻術	ファントム・フォー		lv:2	SpC, Dr@324	音声、動作、‘焦点’	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・看破(盗取)	不可	新	【目標】 接触した、精神を持つクリーチャー1体					
	(惑乱)【精神作用】 この近接接触攻撃が命中した相手は、受ける近接攻撃に対して、常に“挟撃”されているものとして扱われる。また、自身を機会攻撃範囲内に収めている敵には、行う攻撃に対して、50%の失敗確率を受ける。ただし、自身のターンの開始時に、全く機会攻撃範囲内に入っていない場合、この呪文は終了する。[焦点具:人形1つ(10gp)]														[3.5e]		
変成術	フェル・ザ・グレートスト・フォー		lv:2	SpC, Dra	音声、動作、物質	1標準	接触	1ラウンド/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	【目標】 接触したクリーチャー1体					
	目標となったクリーチャー1体は、自身を超えるサイズ分類のクリーチャーに行う近接ダメージ・ロールに対して、“サイズ分類の差”の1段階につき+1d6点の追加ダメージを得る。なお、サイズ分類には、極小、微小、超小型、小型、中型、大型、超大型、巨大、超巨大、超巨大+(ELH, Draなどに登場)が存在する。														[3.5e]		
変成術	フォクセス・カニング		lv:2	PHB, SSp, T&B	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	【目標】 接触したクリーチャー1体					
	目標となったクリーチャー1体は、頭が良くなる。このことによって、【知力】に+4の強化ボーナスを得る。														[3.5e]		
変成術	ブリリアント・エナジー・アロー		lv:2	ChoR p29	音声、おそらく焦点	‘1即行’	接触	おそらく本文参照	不可(物体)	可(物体)	—	【目標】 接触した、高品質のアローかボルト1条					
	目標となった矢弾1発は、“ブリリアント・エナジー(DMG p221)”の武器の能力を得る。ただし、この矢弾は、この呪文を発動したラウンドの間に使用されなければならない。なお、恒久的な+1以上の魔法の矢弾は、高品質の矢弾を元に行っているため、この呪文の目標にできると思われる。														[3.5e]	(F)	×
力術	ブレード・オヴ・ペイン・アンド・フィアー		lv:2	SpC, LbM	音声、動作	1標準	0ft	1ラウンド/lv(解除可)	意志・不完全	可	新	【効果】 剣のような噛みつき歯の柱1本					
	[おそらく恐怖、精神作用] 術者は、剣のような武器1つを作り出して、《習熟》を得る。この武器は、近接接触攻撃で、1点/2lv(最大10点)+1d6点のダメージを与えて(セーブ不可)、ダメージを受けた相手を、その1回毎に、“恐れ状態(PHB p303)”とさせる(意志・無効:1d4ラウンド持続)。ただし、この武器のダメージには、【筋力】修正値が追加されない。														[3.5e]		
占術	マート・オブジェクト		lv:2	SpC, Dr@325	音声、動作、‘焦点’	1標準	自身	24時間/lv	なし	なし	新	【目標】 術者					
	術者は、焦点具となった物体1つの、最後の“所有者”(術者自身を除く)1体に対して同調する。その後、その相手の痕跡に行う、〈生存〉判定、〈捜索〉判定に対して+10のボーナスを得る。なお、この呪文に関しては、入手してから24時間が経過すると、“所有者”であるものとみなされる。※Dr@325では、マート・マン呪文として収録。														[3.5e]		
変成術	ラームズ・フィンガー・ダーツ		lv:2	BoVD p107	音声、動作、‘腐敗’	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可	可	新	【目標】 クリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内					
	[悪] 術者は、確実に命中する自身の指1本を放つ(本文参照)。この指1本が命中した相手は、1d4点の【敏捷力】ダメージを受ける。また、1レベルを超える3レベル毎に+1本できる(13レベル以上で最大5本; 同一の相手を複数本の目標にできる)。[腐敗コスト(終了時):指1本につき1点【筋力】ダメージ(追加のペナルティあり: 本文参照)]														[腐敗]		
変成術	リターニング・ウェポン		lv:2	RotW p176	音声	‘1即行’	接触	1ラウンド/lv(解除可)	不可(無害、物体)	不可(無害、物体)	新	【目標】 接触した投擲武器1つ					
	目標となった武器1つは、“リターニング(DMG p222)”の武器の能力を得る。このことによって、投擲攻撃を行った場合、使用者の次のターンの開始時に、投擲攻撃を行ったマス目内まで、自動的に戻って来る。														[3.5e]		
系統	呪宣名		lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	【目標 / 効果 / 効果範囲】					
	(副系統)[補足説明] 効果概略														[対応]		
系統	呪宣名		lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	【目標 / 効果 / 効果範囲】					
	(副系統)[補足説明] 効果概略														[対応]		
系統	呪宣名		lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	【目標 / 効果 / 効果範囲】					
	(副系統)[補足説明] 効果概略														[対応]		

系統	アサシン呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	3lv:1/2j
占術	アブソーブ・マインド	lv:3	BoVD p85	音声、動作、‘腐敗’	1標準	自身	1分/lv	なし、不可(物体)	なし、不可(物体)	新	【目標】 術者および、他者の新鮮な死体の肉1オンス
	[悪] 術者は、この目標を食べることで、元になった相手の、生前に知っていた合言葉、最近の出来事、死の詳細、重要な事柄などの情報を、それぞれ25%の確率で知覚する。[腐敗コスト(終了時):2d6点【判断力】ダメージ] ※スクロール、ワンドなどの作成時に変なため、焦点具ではないように仮変更した。[腐敗]										
変成術	アモーフアス・フォーム	lv:3	SpC, Und	動作、物質	1標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	【目標】 接触した、同意する非実体状態ではないクリーチャー1体
	目標1体および装備品は、不定形状態となる。その後、直径2インチ以上の隙間は通過でき、基本地上移動速度と同じ“水泳移動速度”と、“挟撃、クリティカル・ヒット、(ポリモーフ)効果、朦朧効果、毒に対する完全耐性”の能力を得る。ただし、超常能力と、防具のACボーナスを失って、音声、動作、物質、焦点具要素を満たすことができない。[3.5e] (F) ○ ○										
召喚術	アロースプリット	lv:3	ChoR p28	動作、おそらく焦点	‘1即行’	接触	おそらく本文参照	不可(物体)	可(物体)	—	【目標】 接触した、高品質のアローかボルト1条
	(創造) 目標となった矢弾1発は、射出攻撃に使用した場合、その経路で分裂して、+1d4発の高品質の矢弾が出現する。その後、同一の相手に対して、同一の攻撃ロールを使用して、遠隔攻撃が行われる。ただし、この矢弾は、この呪文を発動したラウンドの間に使用されなければならない。[3.5e] (F) × ×										
死霊術	アンバインド・チャクラ	lv:3	Mol p105	音声、動作(、‘本質’)	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	—	【目標】 クリーチャー1体
	[インカーナム/Incarnum] 目標1体は、ソウルメルドや魔法のアイテムの“チャクラ結束/Chakra Bind[仮訳]”1つ/4lv(最大3つ)が断ち切られて、その利益を失って、断ち切られた1つにつき1d6点のダメージを受ける(術者は部位を指定できるが、該当なしはランダムに)。 【本質:術者のエッセンティア1点の付与につき、各ダメージが+1d6点される】 [3.5e]										
占術	ヴァイタル・ストライク	lv:3	CM p97	動作	‘1即行’	自身	本文参照	なし	なし	新	【目標】 術者
	術者は、次の攻撃1回に対して、「ACの【敏捷力】ボーナスを失っている」、「挟撃されている」のどちらの条件も満たしていない相手にも、“急所攻撃”の能力を適用できる。ただし、この攻撃は、次のラウンドの終了時までに行われなければならない。なお、その他の条件は満たしていなければならない。一部の能力や特技は適用できない(本文参照)。[3.5e]										
死霊術	エボン・レイ・オヴ・ドゥーム	lv:3	LEoF p31	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	頑健・不完全	可	—	【効果】 光線1本
	術者は、黒色の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、「この目標に対して、(治療)効果を作動させる相手は、追加で術者レベル判定(1d20+1/lv; 難易度15+この術者レベル)が必要となる(セーブ不可)」,「この目標は、“高速治癒”および“再生”の能力が機能しない(「セーブに成功したラウンドの間は無効化」)の効果を受ける。[3.5e] (F) × ×										
占術	エンデュアリング・スクルータニィ	lv:3	CM p98	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間/lv	不可	可	新	【目標】 クリーチャー1体
	この呪文の完成時に、特定の行動1つを指定すること。術者は、目標となったクリーチャー1体が、その行動をとった場合、自動的に知覚する(他次元界にいる場合でも)。[3.5e]										
変成術	サーペンツ・オヴ・サガーロン	lv:3	BoVD p93	音声、動作、‘腐敗’	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	【目標】 術者
	[悪] 術者は、自身のおそらく腕2本が蛇となって、“噛みつき”の肉体武器を得る(間合い10ft; 攻撃ボーナスは+10+【筋力】修正値; 武器の基本ダメージは1d6点、および“毒”)。なお、この腕で、どの程度のアクションを行えるのかは不明。[頑健・無効、難易度16; 初期および予後、1d6点【筋力】ダメージ] [腐敗コスト(終了時):1d6点【知力】ダメージ] [腐敗]										
心術	サディズム	lv:3	BoVD p94	音声、動作、物質	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	【目標】 術者
	[悪] 術者は、各ラウンドの終了時に、「この次のラウンドの間に行う、攻撃ロール、セーブ、技能判定に対して、このラウンドの間に与えたダメージの合計10点につき、+1の幸運ボーナスを得る」の効果を得る。なお、“フェティシズム”としてのサディズムに関しては、BoVD p10を参照。[3e]										
死霊術	スパイダー・ポイズン	lv:3	SpC, MaoF	音声、動作、物質	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可	可	新	【目標】 接触した、生きているクリーチャー1体
	この近接接触攻撃が、生きているクリーチャーに対して命中した場合、この呪文のチャージ消費によって、以下の“毒”を与える。なお、接触呪文のチャージは、基本的には、作用するまで無期限に保持できる(PHB p139, p174, p307参照)。 【頑健・無効、難易度10+1/2lv+【対応能力値】修正値; 初期および予後、1d6点【筋力】ダメージ】 [3.5e] (F) ○ ○										
力術	ダークネス、ディーパー	lv:3	PHB p249	音声、物質	1標準	接触	24時間/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新	【目標】 接触した物体1つ
	[闇] 目標となった物体1つは、半径60ft以内に魔法の暗闇を放射して、“薄暗い照明(PHB p162)”の効果を与える(非魔法の光源、夜目、暗視は、この暗闇に対しては機能しない)。なお、これを超える呪文レベルの“魔法の照明”と重複している地点では、この呪文の方が抑止される(ライイト呪文または同じレベルの場合、相互に抑止される)。[3.5e]										
力術	ダークフレイム・アロー	lv:3	ChoR p30	音声、おそらく焦点	‘1即行’	接触	おそらく本文参照	不可(ク)(物体)	可(ク)(物体)	—	【目標】 接触した、高品質のアローかボルト1条
	目標となった矢弾1発は、通常の効果に追加して、「命中時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、術者のターンの開始時毎に、2d6点のダメージを与える(セーブ不可; 合計3回)」の効果を得る。ただし、この矢弾は、この呪文を発動したラウンドの間に使用されなければならない。[3.5e] (F) × ×										
変成術	タッチ・オヴ・ジュイブレクス	lv:3	BoVD p98	音声、動作、‘腐敗’	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効	可	新	【目標】 接触したクリーチャー1体
	[悪]【呪い】 この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、呪いを受ける(頑健・無効)。このことによって、4ラウンドの経過後に、グリーン・スライム(DMG p75)に形質変化する(特定の効果でしか解呪できない)。また、この呪いが除去された場合、3d6点のダメージを受ける。 【腐敗コスト(終了時):1d6点【筋力】ダメージ】 [腐敗]										
心術	ディープ・スランパー	lv:3	PHB p249	音声、動作、物質	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	意志・無効	可	新	【目標】 半径10ftの爆発内の、全ての生きている精神を持つクリーチャー
	(強制)【精神作用】 この目標は、即座に睡眠状態となって、“無防備状態(PHB p151)”として扱われる。この呪文は、合計10HDぶんの精神を持つ生きているクリーチャーを目標にする(HDが低いものから順番)。なお、魔法的な睡眠状態は、“保護(PHB p152)”(1回の標準アクション; AC10に対する近接攻撃が必要)によって起こすことができる。[3.5e]										
召喚術	トキシック・タン	lv:3	CM p110	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	不可	不可	新	【目標】 術者
	(創造) 術者は、毒の唾液を創造する能力を得る。その後、「1回の即行アクションによって、武器1つに塗布」、「1回の標準アクションによって、遠隔接触攻撃(射程単位30ft)」を使用できる。なお、この能力を使用した場合、残りの持続時間が10ラウンドぶん消費されて、次の毒1回ぶんが創造される。 【頑健・無効、初期および予後:本文参照】 [3.5e]										
幻術	ナイトメア・テレイン	lv:3	CM p110	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・看破(遣取)	不可	新	【効果範囲】 1辺が10ftの立方体1個/lv+5個ぶんまでの範囲内
	(操影)【影界呪文】 この範囲内では、5ft以内の相手に対して視認困難、5ftを超えて離れた相手に対して完全視認困難を得る。また、この範囲内を見る、入る、留まるのいずれかを行った相手は、“からみつかれた状態”となる(おそらく術者自身は除く)。さらに、術者自身は、この範囲内では、他者に見られている場合でも、(隠れ身)判定を行える。[3.5e]										
防御術	ノンディテクション	lv:3	PHB p262	音声、動作、‘物質’	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	【目標】 接触したクリーチャー1体か物体1つ
	目標となったクリーチャー1体または物体1つは、「これに対して占術効果を使用する相手は、追加で術者レベル判定が必要となる(難易度11+1/lv; この目標が、術者自身または術者の所持品である場合、難易度に+4される)」の効果を得る。 【物質要素:ダイヤモンドの粉末(50gpぶん)】 [3.5e]										
防御術	ハイド・フロム・ドラゴンズ (0r) ?	lv:3	Dr p153	動作、‘ドラゴンマーク’	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	新	【目標】 術者
	術者は、竜には知覚されない(視覚、聴覚、鋭敏嗅覚、疑似視覚、振動感知などを含む)；何らかの方法によって居場所を感知された場合でも、完全視認困難は残る)。ただし、術者が何らかのクリーチャーを攻撃した場合、この呪文は即座に終了する。 【ドラゴンマーク:真正または特異型】 別:[SpC, Dra] [3.5e] × (E) ×										
占術	ファインド・ザ・ギャップ	lv:3	SpC, Dra	音声	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	【目標】 術者
	術者は、1ラウンドにつき1回ずつ、最初の攻撃1回が“接触攻撃”となる。このことによって、ACの盾、鎧、外皮ボーナスと、それらに対する強化ボーナスを無視する(PHB p134, p139参照；例として、+2の魔法のチェイン・シャツの場合、ACの+6の鎧ボーナス、内訳は+4の鎧ボーナス、+2の鎧ボーナスの強化ボーナス”となって、両方を無視する)。[3.5e]										

系統	アサシン呪文 3lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:2/2]		
変成術	ファングズ・オグ・ザ・ヴァンパイア・キング (SpC, LbM)		lv:3	SpC, LbM	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	新 [目標] 術者			
	[悪] 術者は、ヴァンパイアのような牙を生やして、自身の口に「噛みつき」の肉体武器1つを得る(武器の基本ダメージは1d6点、および「1点の【耐久力】ダメージ」)。なお、肉体武器を含めた攻撃の処理や、肉体武器のダメージ・タイプに関しては、MM p292, p299, p309, p313を参照。別:[BoVD]											[3.5e]		
死霊術	フォールス・ライフ		lv:3	PHB, T&B	音声、動作、物質	1標準	自身	1時間/lvまたはチャージ消費	なし	なし	新 [目標] 術者			
	術者は、反生命の力を操って、+1点/lv(最大+10点)+1d10点の一時的hpを得る。											[3.5e]		
変成術	プラント・ナチュラル・ウェポンズ		lv:3	DroF p113	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	頑健・無効	可	— [目標] クリーチャー1体			
	目標1体は、自身の全ての肉体武器の、武器の基本ダメージのサイズ分類が、1段階/5lvぶん下降する(PHB p112, DMG p28, A&EG p4を参照)。ただし、この呪文によっては、最小でも1d2点までしか下降しない。なお、術者が、「竜の種別」または「(竜の血)の副種別」を持つ場合、この呪文の有効術者レベルに対して+1のボーナスを得る。											[3.5e]	(F)	×
幻術	ボール・オグ・トワイライト		lv:3	CM p116	動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・不完全	可	新 [効果範囲] 半径20ftの拡散			
	(紋様)[間、精神作用] 術者は、魔法の暗闇のエリアを作り出して、「薄暗い照明(PHB p162)」の効果を与える(セーブ不可)。また、この範囲内では、精神を持つ相手は、〈聞き耳〉、〈視認〉、〈真意看破〉、〈搜索〉判定に対して−10のペナルティを受ける(意志・無効)。											[3.5e]		
防御術	マジック・サークル・アゲンスト・グッド		lv:3	PHB p286	音声、動作、物質	1標準	接触、10ft	10分/lvまたは24時間/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可/可	新 [効果範囲] 接触したクリーチャー1体を中心とした、半径10ftの放射			
	[悪] この範囲内では、「i : 善の相手に対して、ACに+2の反発ボーナス、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る」、「ii : 全ての属性に対して、精神制御、憑依を遮断する(PHB p280参照)」、「iii : (招来)効果の、悪ではない相手は、この範囲内には進入できない」の効果を得る。または、術者は、「iv : “内向きの力”」を選択できる(本文参照)。											[3.5e]		
心術	マゾヒズム		lv:3	BoVD p107	音声、動作、物質	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新 [目標] 術者			
	[悪] 術者は、各ラウンドの終了時に、「この次のラウンドの間に行う、攻撃ロール、セーブ、技能判定に対して、このラウンドの間に受けたダメージの合計10点につき、+1の幸運ボーナスを得る」の効果を得る。なお、「フェティシズム」としてのマゾヒズムに関しては、BoVD p10を参照。											[3e]		
幻術	ミスディレクション		lv:3	PHB p288	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv	不可(ク)(物体)/意志・不完全	不可(ク)(物体)/不可	新 [目標] 1辺が10ftの立方体1個ぶんまでの大きさの、クリーチャー1体が物体1つ			
	(幻覚) この呪文の完成時に、距離内の物体1つを指定すること。この目標は、属性およびオーラ強度を感知する効果に対して、本来の代わりに、「指定された物体1つの属性およびオーラ強度」を持つものとして感知される(通常の樹木を指定した場合、「真なる中立」、「オーラなし」など；属性の感知はセーブ不可、オーラ強度の感知は意志・看破)。											[3.5e]		
力術	ラグズ・ペイン		lv:3	BoVD p107	音声、動作、‘腐敗’	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可	可	新 [目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体			
	[悪、精神作用] 術者は、黒色のエネルギーの矢弾を発射する。この遠隔接触攻撃が命中した場合、その相手の「最愛の者」1人に対してのみ、1d6点/2lv(最大10d6点)のダメージを与える(距離無制限；その相手は、セーブ不可、呪文抵抗不可)。[腐敗コスト(終了時):1d6点[知力]ダメージ]											[腐敗]		
変成術	ラストッド・ブレード		lv:3	CM p119	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv(解除可)	頑健・無効(ク)、意志・無効(物体)	可(ク)(物体)	新 [目標] 接触した武器1つ			
	目標となった武器1つは、錆および緑青に覆われる(材質は関係ない)。このことによって、この武器からダメージを受けた生きているクリーチャーは、「汚穢熱(DMG p297)」に感染して(呪文のセーブ難易度を使用；頑健・無効)、即座に発症してダメージを受ける(おそらくセーブ不可)。なお、毎日のセーブには、病気のセーブ難易度が使用される。											[3.5e]		
変成術	レイスストライク		lv:3	SpC, CAd	音声、動作	‘1即行’	自身	1ラウンド	なし	なし	新 [目標] 術者			
	術者は、自身の近接攻撃が、全て「近接接触攻撃」となる。このことによって、ACの盾、鎧、外皮ボーナスと、それらに対する強化ボーナスを無視する(PHB p134, p139参照；例として、+3の魔法のフル・プレートの場合、ACの+11の鎧ボーナス、内訳は「+8の鎧ボーナス、+3の鎧ボーナスの強化ボーナス」となって、両方を無視する)。											[3.5e]		
死霊術	レッド・フェスター		lv:3	BoVD p109	音声、動作、‘腐敗’	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効	可	新 [目標] 接触したクリーチャー1体			
	[悪] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、1d6点の【筋力】ダメージ、および1d4点の【魅力】ダメージを受ける。なお、秘術呪文を臨機応変に発動するクラスでも、〈秘術呪文準備〉の特技(CAr p83)によって、成聖/腐敗呪文を、自力発動できると思われる。[腐敗コスト(終了時):1d6点【筋力】ダメージ]											[腐敗]		
死霊術	レンド・エッセンティア		lv:3	Mol p104	音声、動作、‘物質’	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	意志・無効	可	— [目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体			
	[インカーナム/incarnum、悪] 目標1体は、1点/3lv(最大5点)+1d4点ぶんの、「エッセンティア・ダメージ(Mol p50)」および【魅力】ダメージを受ける(前者に0まで優先して振り分け；後者は最小でも1未満にはならない)。また、術者は、上記の与えた1点につき、+1点の「一時的エッセンティア」を得る(10ラウンド持続)。[物質要素:黒真珠1つ(100gp)]											[3.5e]		
変成術	ロツティング・カーズ・オグ・アーフェストラ		lv:3	BoVD p109	音声、動作、‘腐敗’	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効	可	新 [目標] 接触した、生きているクリーチャー1体			
	[悪][呪い] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、呪いを受ける(セーブ不可；特定の効果でしか除去できない)。このことによって、この相手は、命中時に1回と、以後1時間につき1回ずつ、1d6点の【耐久力】ダメージを受ける(頑健・無効；死亡するまで持続)。[腐敗コスト(おそらく命中時):1d6点【筋力】ダメージ]											[腐敗]		
系統	呪宣名		lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]		
系統	呪宣名		lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]		
系統	呪宣名		lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]		

系統	アサシン呪文 4lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv:1/3]
死霊術	アブソープ・ストレンクス		lv:4	BoVD p85	音声、動作、‘腐敗’	1標準	自身	10分/lv	なし、不可(物体)	なし、不可(物体)	新 [目標] 術者および、他者の新鮮な死体の肉1オンス	
	[悪] 術者は、この目標を食べることで、元になった相手の、生前の【筋力】、【耐久力】の値の1/4ぶんを、それぞれ強化ボーナスとして得る。ただし、一部の種族の肉は、病気になる可能性がある(BoVD p30参照)。 [腐敗コスト(終了時):2d6点【判断力】ダメージ] ※スクロール、ワンドなどの作成時に変なため、焦点具ではないように仮変更した。										[腐敗]	
幻術	アンシーン・ストライク		lv:4	CM p96	音声、動作	1ラウンド	自身	1時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	なし	なし	新 [目標] 術者	
	(幻覚) 術者は、いずれかの相手に対して、次に近接攻撃を命中させた場合、この呪文のチャージ消費によって、その攻撃の解決後に、自身に対するインヴィジビリティ呪文(PHB p203)と同様に、即座に“不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)”となる(10分/lv持続)。										[3.5e]	

系統	アサシン呪文 4lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv:2/3]		
幻術	インヴィジビリティ, グレーター		lv:4	PHB p204	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	(幻覚) 目標1体および装備品は、“不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)”となる(自身および既存の装備品を視認できるかは不明)。ただし、足跡、音声、光源の照明、10ftを超えて牽引している物体などに対しては、この呪文は作用しない。なお、インヴィジビリティ呪文(PHB p203)とは異なり、攻撃的な行動をとった場合でも、終了しない。											[3.5e]		
占術	インプラカブル・パースーアー		lv:4	SpC, CD	音声、動作	10ラウンド	長距離(40ft/lv+400ft)	1時間/lv(解除可)	意志・無効	可	新	[目標] クリーチャー1体		
	術者は、目標となったクリーチャー1体が、“距離10ftを超えて移動”した場合、自身の現在地点から移動後の地点までの、距離および方向を知覚できる。また、この目標が、術者の“得意な敵”である場合、“得意な敵”のボーナスを、呪文のセーブ難易度に追加できる。ただし、他次元界に入っている目標からは、この情報を得ることができない。											[3.5e]		
変成術	ヴァルナラビリティ		lv:4	SpC, Dr@318...	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	この近接接触攻撃が命中した相手は、“ダメージ減少”の能力の値が、5点ぶん減少する。また、この呪文による減少の値は、11レベルを超える4レベルにつき5点ぶん上昇する(19レベル以上で最大15点ぶん減少)。ただし、この呪文によっては、“ダメージ減少5”までしか下げることができない。(…Dra, OA)											[3.5e]		
死霊術	カースト・ブレード		lv:4	SpC, CW	音声	‘1即行’	接触	1分/lv	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した近接武器1つ		
	[呪い] 目標となった武器1つは、“呪い”を与える能力を得る。このことによって、この武器のダメージは、その“呪い”を除去してからしか治療できない(本文参照；武器の魔法の能力の、追加ダメージには作用しない)。また、この武器に殺害された相手の死体は、その“呪い”を除去してから、または一部の呪文によってしか蘇生できない(本文参照)。											[3.5e]		
召喚術	クリエイト・フェッチ		lv:4	CS p98	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	10分/lv	不可	不可	新	[効果] 術者の、複製クリーチャー1体		
	術者は、自身の複製クリーチャー1体を作り出して、命令を与えることができる(指示は1回の標準アクション；本文参照)。また、呪文の完成時の、術者の(変装)判定によって、外見がどの程度似ているのかが決定される。ただし、術者から距離限界を超えて離れてしまうと、この複製クリーチャーは消滅する。											[3.5e]		
変成術	グリブネス		lv:4	PHB p220	動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者		
	術者は、非常に巧弁かつ能弁となる。このことによって、他者を信じさせる用途の、(はったり)判定に対して+30のボーナスを得る。また、術者に対して、“嘘を見破る”、“真実を話すことを強制する”などの魔法的效果を使用する場合、追加で術者レベル判定(1d20+1/lv；難易度15+この呪文の術者レベル)が必要となる。											[3.5e]		
占術	クレアオーディエンス / クレアヴォイアンス		lv:4	PHB p221	音声、動作、焦点	10分	長距離(40ft/lv+400ft)	1分/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 魔法的感知器官1つ		
	(念視) 術者は、同一の次元界内の、良く知っている場所か分かりやすい場所1ヶ所に、魔法的感知器官1つを作り出して、その周囲の「映像を見る」、「音声を聞く」のどちらかを行う(呪文の完成時に選択)。なお、これは移動できないが、回転させて全方向を見ることができ、その地点が非魔法の暗闇に包まれている場合でも、半径10ftの範囲内は視認できる。											[3.5e]		
死霊術	シャドウ・アロー		lv:4	ChoR p34	音声、おそらく焦点	‘1即行’	接触	おそらく本文参照	不可(物体)	可(物体)	—	[目標] 接触した、高品質のアローかボルト1条		
	目標となった矢弾1発は、遠隔接触攻撃として攻撃するとともに、通常のダメージの代わりに、1d6点の【筋力】ダメージを与える。ただし、この矢弾は、この呪文を発動したラウンドの間に使用されなければならない。なお、恒久的な+1以上の魔法の矢弾は、高品質の矢弾を元にしているため、この呪文の目標にできると思われる。											[3.5e]	(F)	×
変成術	シャドウ・フェイズ		lv:4	SpC, Dr@322	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv(解除可)	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	目標となったクリーチャー1体は、部分的に非実体状態となる。このことによって、非魔法の攻撃に対して“失敗確率50%”、魔法の攻撃に対して“失敗確率20%”を得る。ただし、通常の非実体状態と同様に、[力場]効果は、上記の失敗確率なく受けると思われる。また、すでに非実体状態であった場合には、この状態に上書きされると思われる。											[3.5e]		
幻術	シャドウ・フォーム		lv:4	SpC, CAd	音声、動作、物質	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者		
	(操影)(影界呪文) 術者は、暗い影で包まれて、(隠れ身)、(忍び足)、(脱出術)判定に対して+4の技量ボーナスと、視認困難(失敗確率20%)を得る。また、自身の(脱出術)ランク数に対応した、固体、障壁をすり抜ける能力を得る(本文参照)。ただし、デライト呪文の明るい照明の範囲内や、太陽光の下では、この呪文の方が抑止される。											[3.5e]		
死霊術	ストップ・ハート		lv:4	BoVD p95	動作、‘麻薬’	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効	可	新	[目標] 接触した、おそらく生きている動物か人型生物1体		
	[悪] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、－8hpの“瀕死状態(PHB p143)”となる。また、通常の瀕死状態と同様に、容態安定化できなかった場合、各ラウンドの終了時に、1点のhpを失う。[麻薬要素：バカラン(BoVD p41)]											[3e]		
変成術	スナイパーズ・アイ		lv:4	SpC, CAd, S&S	音声、動作、焦点	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者		
	術者は、(視認)判定に対して+10の技量ボーナスと、“暗視(60ft)”の能力を得る。また、“「急所攻撃」の能力が、有効距離30ftではなく60ftになる”、“「致死攻撃」の能力が、遠隔攻撃によっても行えるようになる(有効距離60ft)」の利益を得る。ただし、術者が移動した場合、この呪文は即座に終了する。											[3.5e]		
幻術	スペクトラル・ウェポン		lv:4	SpC, CAd, S&S	音声、動作	‘1即行’	0ft	1ラウンド/lv(解除可)	意志・看破	可	新	[効果] 半ば実体を持つ近接武器1つ		
	(操影)(影界呪文) 術者は、自身が(習熟)している近接武器1つを、半ば実体を持つ武器1つとして創造する。なお、この武器は、接触攻撃となるが、看破に成功した相手には、1/2のダメージしか与えず、特殊攻撃(“致死攻撃”の能力など)は50%の確率でしか作用しない。また、同時に1つまでしか稼動状態にはならず、術者が手放すと消滅する。											[3.5e]		
死霊術	ソウルブリード		lv:4	Mol p105	音声	‘1即行’	接触	1ラウンド/3lv	頑健・無効(ク、不可(物体))	可(ク、不可(物体))	—	[目標] 接触した近接武器1つ		
	[インカーナム/Incarnum、悪] この武器の命中を受けた生きている相手は、1点の追加の“エッセンティア・ダメージ(Mol p50)”を受ける。ただし、術者は、この効果を与えることに成功できなかったラウンドがあった場合、そのラウンドの終了時に、1d6点のダメージを受ける。また、術者がこの武器を使用している間にしか、この効果を得ることができない。											[3.5e]		
力術	ダークネス, アサシンズ		lv:4	CS p94	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果範囲] 半径40ftの球体状の拡散		
	[闇] 術者は、魔法の暗闇のエリアを作り出して、“暗闇(PHB p162)”の効果を与える。また、術者自身は、この呪文の範囲内にいる間のみ、この魔法の暗闇を無視できる。なお、“魔法の照明”および“魔法の暗闇”が重複している地点では、呪文レベルの低い方が抑止される(同じ呪文レベルならば相互に抑止)。											[3.5e]		
召喚術	ディメンジョン・ドア		lv:4	PHB p255	音声	1標準	接触、長距離(40ft/lv+400ft)	瞬間	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク、可(物体))	新	[目標] 術者および、接触した同意するクリーチャーと物体1つ/3lvまで(中型サイズ以下ならば)		
	(瞬間移動)(アストラル界呪文) 術者は、自身および最大荷重以下の装備品を、距離内の一地点まで、瞬間的に移動する。また、この目標(最大荷重以下の装備品を含む)および物体を、同時に移動させることができる。なお、目的地の指定方法に関しては、本文参照。ただし、術者は、この移動後、自身の次のターンの開始時まで、行動できない。											[3.5e]		
占術	デスサイト		lv:4	CM p108	動作	1標準	自身	本文参照	なし	なし	新	[目標] 術者		
	術者は、次の攻撃1回に対して、“3ラウンドの観察”は行う必要なく、“致死攻撃”の能力を適用できる。ただし、この攻撃は、次のラウンドの終了時までに行われなければならない。											[3.5e]		
死霊術	ハート・リツパー (CAR)		lv:4	CAR p118	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	頑健・無効	可	新	[目標] クリーチャー何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内		
	[おそらく即死] 目標となったクリーチャーは、即座に死亡する(頑健・無効)。この呪文は、4HD以下の、合計1HD/lvぶんのクリーチャーを目標にする(HD数が低いものから順番、同じだと起点に近いものから順番)。ただし、解剖学的組織構造を持たないクリーチャー(アンデッド、人造、粘体など)は、この呪文の目標にはならない。別：[OA] [SpC]											[3.5e]		
死霊術	ハート・リツパー (SpC)		lv:4	SpC p160	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	頑健・無効	可	新	[目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体		
	[即死] 目標となったクリーチャー1体は、自身のHD数に対応した、以下の効果を受ける(頑健・無効)。「1HD/lv+1HD未満の目標：即座に死亡する」, 「1HD/lv+1HD以上の目標：1d4ラウンドの間、“朦朧状態(PHB p311)”となる」。別：[CAR] [OA]											[3.5e]		

系統	アサシン呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv:3/3]		
防御術	ハイド・フロム・ドラゴンズ (SpC, Dra)	lv:4	SpC, Dra	動作、物質	1標準	接触	10分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体/2lvまで			
	目標となったクリーチャーは、竜によっては知覚されない(視覚, 聴覚, 鋭敏嗅覚, 擬似視覚, 振動感知などを含む)。なお、この呪文の目標1体以上が、「竜または竜の宝物に接触する」, 「何らかのクリーチャーを攻撃する」のいずれかを行った場合、全ての目標の呪文が終了する。別:[Dr]										[3.5e]		
占・変成	フェロシティ・オヴ・サングウィン・レイジ	lv:4	DrMa p67	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	なし	なし	― [目標] 術者			
	術者は、近接ダメージ・ロールに対して+1/2lvの土気ボーナスを得る。また、1回の標準アクションによって、1レベル呪文相当で、トゥルー・ストライク呪文(PHB p258)の効果を追加できる(この効果の終了時に、この呪文全体がチャージ消費)。なお、“竜の種別”または“(竜の血)の副種別”を持つ場合、この呪文の有効術者レベルに+1される。										[3.5e]		
変成術	フラクチュアリング・ウェボン	lv:4	tFoW p113	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効(ク)(無害、物体)	可(ク)(無害、物体)	― [目標] 接触した近接武器1つ			
	目標となった武器1つの使用者は、1ラウンドにつき1回ずつ、この武器の近接攻撃1回を、“粉砕の打撃”にできる(攻撃ロールの前に宣言)。この攻撃からダメージを受けた相手は、そのダメージの解決後に、追加で「1ラウンドの間、ACおよび“ダメージ減少”の能力の値が、5点ぶん減少する(意志・無効; 後者は最小で±0)」の効果を受ける。										[3.5e]	×	(E)
変成術	ブラッドフリーズ・アロー	lv:4	ChoR p29	音声、おそらく焦点	‘1即行’	接触	おそらく本文参照	頑健・不完全(ク)、不可(物体)	可(ク)(物体)	― [目標] 接触した、高品質のアローかボルト1条			
	目標となった矢弾1発は、+2d6点の追加の[冷氣]ダメージを与えて(セーブ不可)、命中したクリーチャーを、追加で“麻痺状態(PHB p310)”とさせる(頑健・無効; 1ラウンドにつき1回ずつ、術者のターンの開始時毎に再セーブ可; おそらく解放されるまで持続)。ただし、この矢弾は、この呪文を発動したラウンドの間に使用されなければならない。										[3.5e]	(F)	×
防御術	フリーダム・オヴ・ムーヴメント	lv:4	PHB p274	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体			
	目標1体は、“行動を阻害される魔法の効果(本文参照)”を受けている場合でも、攻撃、移動などの行動を、通常の阻害なく使用できる。また、組みつきから逃れるための試みには、自動成功する。さらに、水の中でも、攻撃(投擲武器攻撃を除く)、移動などの行動を、通常の阻害なく使用できる。ただし、この呪文のみによっては、水中呼吸能力までは得ない。										[3.5e]		
防御術	フレッシュ・アーマー	lv:4	BoVD p105	音声、動作、‘物質、焦点’	1標準	自身	10分/lvまたはチャージ消費	なし	なし	新 [目標] 術者			
	[悪] この呪文の発動時に、自身と同じサイズ分類のクリーチャーの皮を着ておかなければならない。術者は、この皮と同化して、“ダメージ減少10/魔法”の能力を得る。ただし、合計5点/lv(最大50点)ぶんのダメージを軽減してしまうと、この皮は剥がれ落ちて、再利用できない。【物質要素: 自身の肉(1点のダメージぶん); 焦点具: 皮1枚]										[3e]		
死霊術	ポイズン	lv:4	PHB p282	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可	可	新 [目標] 接触した、生きているクリーチャー1体			
	この近接接触攻撃が、生きているクリーチャーに対して命中した場合、この呪文のチャージ消費によって、以下の“毒”を与える。なお、接触呪文のチャージは、基本的には、作用するまで無期限に保持できる(PHB p139, p174, p307参照)。 【頑健・無効、難易度10+【対応能力値】修正値+1/2lv; 初期および予後、1d10点【耐久力】ダメージ										[3.5e]		
心術	モディファイ・メモリィ	lv:4	PHB p291	音声、動作	1ラウンド以上	近距離(5ft/2lv+25ft)	永続	意志・無効	可	新 [目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体			
	(強制)【精神作用】 術者は、目標1体の精神内に入り込んで、記憶を5分ぶんまで修正できる(修正時間と同じぶんが、追加の発動時間に)。この呪文によって、「実際に体験した物事の記憶」を、完全に思い出させたり、完全に忘れさせたり、細部に修正を加えることができる。また、「実際には体験しなかった物事の記憶」を、植え付けることができる。										[3.5e]		
召喚術	モルデンカインズ・トラステッド・ブラッドハウンド	lv:4	CM p118	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv、1ラウンド/lv	不可	不可	新 [効果] 創造された、幻影のブラッドハウンド1体			
	(創造) 術者は、不可視状態のブラッドハウンド1体を創造する(術者自身は視認可)。その後、“番犬(モルデンカインズ・フェイスフル・ハウンド呪文(PHB p292)と同様だが、攻撃ボーナスは+1/lv; このモードでは移動できない)”, または“追跡(本文参照)”を行わせることができる。また、1回の標準アクションによって、“番犬”および“追跡”を切り替えできる。										[3.5e]		
占術	ロケット・クリーチャー	lv:4	PHB, CoC	音声、動作、物質	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	10分/lv	不可	不可	新 [効果範囲] 術者を中心とした、半径が“長距離(40ft/lv+400ft)”の円			
	術者は、指定したクリーチャー1種類を探知する(距離30ft以内から見たことがある種類のみ; その移動方向の情報を含む)。ただし、この呪文は、距離的に最も近い1体のみを知覚する。なお、この呪文は、(ポリモーフ)効果、ノンディテクション呪文、ミスリード呪文などに偽装されて、流れる水に遮断される。										[3.5e]		
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)【補足説明】 効果概略										[対応]		
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)【補足説明】 効果概略										[対応]		
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)【補足説明】 効果概略										[対応]		

[illegible]

系統		アサシン呪文 4lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲			
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]				
	[副系統][補足説明] 効果概略										[対応]				
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]				
	[副系統][補足説明] 効果概略										[対応]				
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]				
	[副系統][補足説明] 効果概略										[対応]				
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]				
	[副系統][補足説明] 効果概略										[対応]				