Dungeons & Dragons 3.5e®
アポスル・オヴ・ピース呪文リスト

略称：『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『フェイルーンの魔法(MaoF)』、『不浄なる暗黒の書(BoVD)』、『高貴なる行ないの書(BoED)』、『呪文大辞典(SpC)』、『プレイヤーズ・ハンドブックⅡ(PH2)』、『魔道師大全(CM)』、『勇者大全(CCh)』、『～の種族(Ro…)』、『～・ワールドガイド(…CS)』、『～・プレイヤーズ・ガイド(PGt…)』、他
設定：『フェイルーン(FRCS, PGtF, 他)』(F)、『エベロン(ECS, PGtE, 他)』(E)、『ドラゴンランス(WotC刊は、DLCSのみ)』(D)、『汎用(汎用サプリメントから/にも収録)』(O)

CDS：PE 〈http://dnd.achoo.jp/cdspe/index.php〉 Presented by "Spellcaster.jp" 〈http://spellcaster.nobody.jp/〉 〈v2.11〉(未訳サプリメントに対応)

「'」⇒通常版とは異なる、特記事項を含んだ呪文。「?」⇒最新の収録以前は使用できた、"別呪文とした呪文"では使用できる、など。「〔 〕」⇒内容の差異によって、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。「§」⇒その他の例外。

系統	アポスル・オヴ・ピース呪文 0lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標／効果／効果範囲 [0lv;1/1]
変成術	ヴァーチュー	lv:0	PHB p206	音声、動作、信仰	1標準	接触	10ラウンド	おそらく意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、＋1点の一時的hpを得る。なお、接触呪文は、同意しない相手に対しては、近接接触攻撃が必要となる。また、接触呪文は、素手攻撃または肉体武器を通じて与えることもできるが、その場合には、通常の近接攻撃が必要となる(PHB p139, p174, p307参照)。										[3.5e]
占術	ガイダンス	lv:0	PHB p216	音声、動作	1標準	接触	10ラウンドまたはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、この呪文のチャージ消費によって、自身の攻撃ロール，セーヴ，技能判定のいずれか1回に対して、＋1の技量ボーナスを得ることができる。ただし、このボーナスを得る場合、そのロールの前に宣言しておかなければならない。										[3.5e]
召喚術	キュア・マイナー・ウーンズ	lv:0	PHB p217	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(治癒)〔正〕 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した生きているクリーチャー1体から、1点のダメージを治癒する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージを与える。なお、瀕死状態のクリーチャーは、1点以上のダメージの治癒を受けた場合、自動的に容態安定状態となる(PHB p143参照)。										[3.5e]
召喚術	クリエイト・ウォーター	lv:0	PHB p219	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新	[効果] 創造された、2ガロン/lvまでの水
	(創造)〔水〕 術者は、純水2ガロン/lvぶんを創造する(1ガロン＝約3.8リットル)。なお、クリーチャーの体内に、直接的に創造することはできない。また、クリーチャー1体が必要とする、1日ぶんの食料および水の量に関しては、DMG p301参照。なお、水や液体に関わりを持つ効果は、水の次元界において増強される(DMG p154参照)。										[3.5e]
召喚術	ステイビライズ〔PF rpg〕	lv:0	PF_rpg p348	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] ー1hp以下かつ瀕死状態の、生きているクリーチャー1体
	(治癒)〔正〕 目標となったクリーチャー1体は、"容態安定状態(PHB p143)"となる。※パスファインダーRPGを使用している場合、この呪文によって、キュア・マイナー・ウーンズ呪文が代替される。別：〔Dr@299〕〔SpC〕										[PF_rpg]
占術	ディテクト・ポイズン	lv:0	PHB p254	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、1辺が5ftの立方体1個ぶんの範囲内
	術者は、「クリーチャー1体」，「物体1つ」，「1辺が5ftの立方体1個ぶんの範囲内」のいずれかの、受けている毒、持っている"毒"の能力、混入，塗布，付与されている毒などを知覚する。また、〈製作：毒作り〉，〈製作：錬金術〉判定で、詳細を識別できる(難易度20；おそらく前者は＋4のボーナス；失敗した場合でも、【判断力】判定で再挑戦可)。										[3.5e]
占術	ディテクト・マジック	lv:0	PHB, CoC	音声、動作	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv；放棄可)	不可	不可	新	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	術者は、魔法のオーラを知覚する。また、自身のターンの間に、この効果範囲の向きを変更できる。「1ラウンド目：魔法のオーラが存在するか否か」，「2ラウンド目：最も強力な"オーラ強度(PHB p255)"1つと、オーラが存在する数」，「3ラウンド目：全てのオーラの、位置または方向と"オーラ強度"；オーラの系統を識別できる(本文参照)」。										[3.5e]
変成術	ピュアリファイ・フード・アンド・ドリンク	lv:0	PHB p268	音声、動作	1標準	10ft	瞬間	意志・無効(物体)	可(物体)	新	[目標] 合計の体積が1立方ft/lvまでの、食糧と水
	術者は、目標となった、傷んでいる，腐っている，毒を含んでいるなどの、食料および飲料を浄化する。また、「邪水」，「それに類する食料および飲料」は、使い物にならなくなる(おそらく対立する属性のもののみ)。ただし、その他の魔法的物質に対しては、この呪文は何の効果もない。										[3.5e]
変成術	メンディング	lv:0	PHB p290	音声、動作	1標準	10ft	瞬間	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 重量が1ポンド以下の物体1つ
	術者は、目標となった物体1つの、小さな損傷を修復する(傷，裂け目，破損など；金属製の物体の、破損1ヶ所を接合する，木製や陶磁器製の物体の、全体の傷を修復する，皮袋や水袋の、裂け目を完全に閉じるなど)。ただし、この呪文は、人造クリーチャーに対しては作用しない。										[3.5e]
力術	ライト	lv:0	PHB p293	音声、信仰	1標準	接触	10分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した物体1つ
	[光] 目標となった物体1つは、魔法の光源となる(半径20ft以内が明るい照明、半径40ft以内が薄暗い照明以上となる；PHB p162参照)。なお、これを超える呪文レベルの"魔法の暗闇"と重複している地点では、この呪文の方が抑止される(ノー・ライト呪文または同じレベルの場合、相互に抑止される)。										[3.5e]
占術	リード・マジック	lv:0	PHB p293	音声、動作、焦点	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者
	術者は、魔法のスクロール，魔法の文字，他人の呪文書などを、1分につき1ページぶんの文章量まで解読できる(日本語にして約750文字程度；この解読後には、この呪文は不要)。また、〈呪文学〉判定によって、グリフ系呪文およびシンボル系呪文を識別できる(本文参照)。なお、この呪文は、呪文書の参照なしで準備できる(PHB p175参照)。										[3.5e]
防御術	レジスタンス	lv:0	PHB p299	音声、動作、信仰	1標準	接触	10ラウンド	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、セーヴに対して＋1の抵抗ボーナスを得る。なお、"目標"，"基点の位置"，"モード選択"などの、呪文の選択事項は、呪文の完成時に決定すれば良い(PHB p172参照)。ただし、物質要素，経験点消費などは、呪文の発動時に消費される(PHB p172参照)。また、犠牲コスト，腐敗コストは、呪文の終了時に消費される。										[3.5e]
系統	呪文名	lv:0	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:0	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:0	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]

系統	アポスル・オヴ・ピース呪文 1lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標／効果／効果範囲 [1lv;1/3]
変成術	アイズ・オヴ・ジ・アヴォラル	lv:1	BoED p90	動作	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、〈視認〉判定に対して＋8の種族ボーナスを得る。										[3.5e]

系統	アポスル・オヴ・ピース呪文 1lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標／効果／効果範囲 [1lv;2/3]				
占術	ヴィジョン・オヴ・パニッシュメント	lv:1	ChoV p59	音声、信仰、‘犠牲’	‘1即行’	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/3lv	意志・不完全	可	—	[目標] 悪の属性の、生きている精神を持つクリーチャー1体				
	[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、悪の魂の、死後の惨状を垣間見て、“吐き気がする状態(PHB p309)”となる。ただし、セーヴに成功した場合、上記の状態の代わりに、“不調状態(PHB p310)”となる。[犠牲(終了時):1d2点【筋力】ダメージ]										[成聖]	(F)	×	×	
心術	ヴィジョン・オヴ・ヘヴン	lv:1	BoED p92	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド、24時間	意志・無効	可	新	[目標] 悪の属性の、精神を持つクリーチャー1体				
	[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、天上界の祝福を垣間見て、自身の過去の行いを一瞬は後悔する。このことによって、“幻惑状態(PHB p305)”となる(1ラウンド持続)。また、この目標は、“改心(BoED p28)”のセーヴに対して−1のペナルティを受ける(24時間持続)。										[3.5e]				
防御術	エンデュア・エレメンツ	lv:1	PHB p212	音声、動作	1標準	接触	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体および装備品は、冷気および熱気の環境からの害を受けない(DMG p303, FB p8, SdS p12参照)。ただし、この呪文によっては、[火], [冷気]などのダメージを軽減することはできない。										[3.5e]				
防御術	エントロピック・シールド	lv:1	PHB p212	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者				
	術者は、攻撃ロールが必要となる遠隔攻撃(光線呪文などを含む)に対して、視認困難(失敗確率20%)を得る。										[3.5e]				
召喚術	オブスキュアリング・ミスト	lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1標準	20ft	1分/lv	不可	不可	新	[効果] 創造された、術者を中心とした半径20ft×高さ20ftに拡散する霧				
	(創造) 術者は、動かすことができない、霧のような蒸気を創造する。このことによって、5ft以内の相手に視認困難(失敗確率20%)、5ftを超えて離れた相手に完全視認困難(失敗確率50%)を与える。ただし、この霧は、強風によって吹き散らされたり、火炎によって焼き払われる可能性がある(本文参照)。										[3.5e]				
召喚術	キュア・ライト・ウーンズ	lv:1	PHB p218	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	(治癒)〔正〕 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した生きているクリーチャー1体から、1点/lv(最大5点)+1d8点のダメージを治癒する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージを与える。										[3.5e]				
心術	コマンド	lv:1	PHB p223	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体				
	(強制)[精神作用、言語依存] 目標となったクリーチャー1体は、術者が使用した言語を理解できる場合、可能なだけ早く、術者の命令1つに従わなければならない。「来い:術者に近付く」,「落とせ:持っているものを落とす」,「倒れろ:“伏せ状態(PHB p310)”となる」,「逃げろ:術者から離れる」,「止まれ:その場に立ちつくす」。										[3.5e]				
占術	コンプリヘンド・ランゲージズ	lv:1	PHB p226	音声、動作、信仰	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者				
	術者は、話されている言葉や書かれている文章の、内容を理解できる。なお、この方法で文章を理解する場合、1分につき約1ページ(日本語にして約750文字)ぶんを読み進める。ただし、その相手に接触しなければならず、実際にその言語を使用できるようになるわけではない。また、魔法の文字は、そうだとは識別できるが、内容は理解できない。										[3.5e]				
防御術	サンクチュアリィ	lv:1	PHB p231	音声、動作、信仰	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効	不可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体に対して、直接攻撃(目標型効果を含む)を行った相手は、その攻撃が失敗するとともに、この目標には再度攻撃できなくなる(意志・無効; セーヴは最初に1回のみ行う; 効果範囲型効果, 効果型効果ならば攻撃できる)。ただし、この目標が、“攻撃的な行動(本文参照)”をとった場合、この呪文は即座に終了する。										[3.5e]				
防御術	シールド・オヴ・フェイス	lv:1	PHB p233	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、ACに対して+1/6lv(最大+3)+2の反発ボーナスを得る。										[3.5e]				
占術	ディヴァイン・インスピレーション	lv:1	BoED p103	‘犠牲’	1標準	接触	1d4ラウンド	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	目標1体は、悪の相手に行う攻撃ロールに対して、+3の清浄ボーナスを得る。なお、クレリックは、成聖呪文を任意発動できる(BoED p84参照)。ただし、その他のクラスでは、呪文を準備する方法でしか、自力では発動できない(BoED p83参照)。また、ウィザードなどは、通常の手順の習得が必要になると思われる。[犠牲(終了時):1d2点【筋力】ダメージ]										[成聖]				
占術	ディテクト・アンデッド	lv:1	PHB p253	音声、動作、信仰	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	不可	不可	新	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射				
	術者は、アンデッドおよびデスレスのオーラを知覚する(デスレスは、ECS p273, BoED p158参照)。「1ラウンド目:オーラが存在するか否か」,「2ラウンド目:最も強力な“オーラ強度(PHB p253)”1つと、オーラが存在する数(“圧倒的”なオーラが存在する場合、本文参照)」,「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向と“オーラ強度”」。										[3.5e]				
占術	ディテクト・イーヴル	lv:1	PHB p253	音声、動作、信仰	1標準	60ft	精神集中(最大10分/lv; 放棄可)	不可	不可	新	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射				
	術者は、悪のオーラを知覚する。また、自身のターンの間に、この効果範囲の向きを変更できる。「1ラウンド目:オーラが存在するか否か」,「2ラウンド目:最も強力な“オーラ強度(PHB p253)”1つと、オーラが存在する数(“圧倒的”なオーラが存在する場合、本文参照)」,「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向と“オーラ強度”」。										[3.5e]				
防御術	トワイライト・ラック	lv:1	BoED p105	音声、‘禁欲’	1標準	接触	1分/lv	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、悪の属性ではないクリーチャー1体				
	[善] 目標1体は、フェイの幸運を得て、セーヴに対して+1の幸運ボーナスを得る。なお、成聖呪文の発動や、成聖呪文を起動する魔法のアイテムの使用は、悪の相手には行えない。また、犠牲コストは、成聖呪文の終了時に支払われる(魔法のアイテムの場合、その使用者が支払う; BoED p83参照)。[禁欲構成要素:3日のアルコールの摂取]										[成聖]				
防御術	ハイド・フロム・アンデッド	lv:1	PHB p263	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv(解除可)	意志・無効(無害)、意志・無効	可(無害)、不可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体/lvまで				
	この目標は、アンデッドおよびデスレスには知覚されない(視覚, 聴覚, 鋭敏嗅覚, 擬似視覚, 振動感知などを含む; 精神を持たない相手にはセーヴ不可)。ただし、この呪文の目標1体以上が、「上記の相手に接触する」,「上記の相手の退散または威伏を行う」,「何らかの相手を攻撃する」のいずれかを行った場合、全ての目標の呪文が終了する。										[3.5e]				
心術	ブレス	lv:1	PHB p279	音声、動作、信仰	1標準	50ft	1分/lv	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] 術者および、術者を中心とした半径50ftの爆発内の全ての精神を持つ仲間				
	(強制)[精神作用] この目標は、攻撃ロール, [恐怖]効果のセーヴに対して+1の士気ボーナスを得る。なお、「受け手に伴って移動する効果範囲型」,「発動地点から移動しない効果範囲型」,「効果範囲を使用するが実際は目標型」の、正確な区別の方法は不明。(この呪文は、ベイン呪文の、相殺呪文, 解呪呪文, おそらく相互抑止に使用できる。)										[3.5e]				
変成術	ブレス・ウォーター	lv:1	PHB p279	音声、動作、‘物質’	10ラウンド	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効(物体)	可(物体)	新	[目標] 接触した、水が入ったビン1つ				
	[善]〔正〕 術者は、この呪文のチャージ消費によって、目標となったビン1つの水から、“聖水(PHB p126)”を作り出す。なお、接触呪文のチャージは、基本的には、作用するまで無期限に保持できる(PHB p139, p174, p307参照)。[物質要素:銀粉5ポンド(25gp)]										[3.5e]				
防御術	プロテクション・フロム・イーヴル	lv:1	PHB p280	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	[善] 目標1体は、以下の効果を得る。「i:悪の相手に対して、ACに+2の反発ボーナス, セーヴに+2の抵抗ボーナスを得る」,「ii:全ての属性に対して、精神制御, 憑依を遮断する(本文参照)」,「iii:(招来)効果の、善ではない相手は、この目標に接触できない(セーヴ不可)。ただし、この目標の側から攻撃した場合、この効果のみが終了する」。										[3.5e]				
防御術	リムーヴ・フィアー	lv:1	PHB p296	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	10分	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/4lv+1体まで、どの2体をとっても30ftの距離内				
	目標となったクリーチャーは、[恐怖]効果のセーヴに対して+4の士気ボーナスを得る。また、これよりも前に受けていた[恐怖]効果は、一時的に抑止される。(この呪文は、コーズ・フィアー呪文の、相殺呪文, 解呪呪文, おそらく相互抑止に使用できる。)										[3.5e]				

系統	アポスル・オヴ・ピース呪文 1lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標／効果／効果範囲 [1lv;3/3]				
心術	レイ・オヴ・ホープ	lv:1	BoED p111	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体				
	(強制)[善、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、非常に強い希望を持つ。このことによって、攻撃ロール，セーヴ，技能判定，能力値判定に対して、+2の士気ボーナスを得る。なお、この呪文は、光線効果ではない。(この呪文は、ソロウ呪文(BoVD p97)の、相殺呪文，解呪呪文，おそらく相互抑止に使用できる。)											[3.5e]			
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			

系統	アポスル・オヴ・ピース呪文 2lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標／効果／効果範囲 [2lv;1/2]				
変成術	アウルズ・ウィズダム	lv:2	PHB, T&B	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、より賢明になる。このことによって、【判断力】に+4の強化ボーナスを得る。											[3.5e]			
力術	アヤイラズ・レイディアント・バースト	lv:2	BoED p91	音声、動作、'犠牲'	1標準	60ft	瞬間	反応・半減、頑健・無効	可	新	[効果範囲] 円錐形の爆発				
	[善] この範囲内にいる悪の相手は、1d6点/2lv(最大5d6点)のダメージを受けて(反応・半減)、1ラウンドの間、"盲目状態(PHB p311)"となる(頑健・無効)。なお、秘術呪文を臨機応変に発動するクラスでも、《秘術呪文準備》の特技(CAr p83)によって、成聖/腐敗呪文を、自力発動できると思われる。[犠牲(終了時):1d2点【筋力】ダメージ]											[成聖]			
変成術	イーグルズ・スプレンダー	lv:2	PHB, T&B…	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、より落ち着きが出て、意見がはっきり言えるようになり、人格的な説得力が高められる。このことによって、【魅力】に+4の強化ボーナスを得る。 ※Dr@An5(Dragon Magazine Annual 5)では、ローズ・カリズマ呪文として収録。(…FRCS, Dr@282, Dr@An5)											[3.5e]	(F)	○	○
召喚術	イーズ・ペイン	lv:2	BoED p91	動作、信仰	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	(治癒)〔正〕 目標となったクリーチャー1体は、この呪文のチャージ消費によって、全ての"苦痛による効果"が除去される。ただし、単なる持続ダメージを与える部分の効果(メルフス・アシッド・アロー呪文など)に対しては、この呪文は作用しない。											[3.5e]			
心術	エイド	lv:2	PHB p211	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きている精神を持つクリーチャー1体				
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、+1点/lv(最大+10点)+1d8点の一時的hpを得るとともに、攻撃ロール，[恐怖]効果のセーヴに対して+1の士気ボーナスを得る。											[3.5e]			
心術	エンスロール	lv:2	PHB p212	音声、動作	1ラウンド	中距離(10ft/lv+100ft)	1時間まで	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つクリーチャー何体でも				
	(魅惑)[音波、精神作用、言語依存] 術者は、歌う，演説する，喋るなどの行動を行わなければならない。この目標は、術者に注目するとともに、術者に対するNPCの態度が、"友好的"以上となる。ただし、術者の種族，術者の所属する組織，術者の信仰する神格などに"非友好的"以下の目標は、このセーヴに対して+4のボーナスを得る(本文参照)。											[3.5e]			
占術	オーギュリィ	lv:2	PHB, CoC	音声、動作、'物質、焦点'	10ラウンド	自身	瞬間	なし	なし	新	[目標] 術者				
	術者は、これからする特定の行動1つの託宣を行って、30分以内の未来に関する、「吉」，「凶」，「吉にして凶」，「いずれでもなし」の内の、いずれかの神託1つを得る。ただし、役に立つ返答の基本確率は、1%/lv(最大20%)+70%である(DMが秘密裏にロール；本文参照)。[物質要素:香(25gpぶん)；焦点具:骨などのトークン1セット(25gp)]											[3.5e]			
心術	カーム・エモーションズ	lv:2	PHB p216	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	精神集中(最大1ラウンド/lv；放棄可)	意志・無効	可	新	[目標] 半径20ftの範囲内の、全ての精神を持つクリーチャー				
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、沈静化される。このことによって、"激怒"の能力，士気効果，[恐怖]効果，混乱状態などが抑止されるとともに、破壊的な行動，暴力的な行動を行えない。ただし、自身の身を守ることはできる。なお、攻撃やダメージを受けた目標からは、この呪文は即座に終了する。											[3.5e]			
召喚術	キュア・モデレット・ウーンズ	lv:2	PHB p217	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	(治癒)〔正〕 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した生きているクリーチャー1体から、1点/lv(最大10点)+2d8点のダメージを治癒する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージを与える。											[3.5e]			
防御術	グローリアス・レイメント	lv:2	BoED p97	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 接触した衣服1つ				
	[善] 目標となった衣服1つを着用している善のクリーチャーは、ACに対して+1/5lv(最大+4)の清浄ボーナスを得るとともに、"ダメージ減少5/悪"の能力を得る。											[3.5e]			
力術	コンセクレイト	lv:2	PHB p224	音声、動作、信仰、'物質'	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	2時間/lv	不可	不可	新	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした、半径20ftの放射				
	[善]〔正〕 この範囲内では、アンデッドの退散判定に対して+3の清浄ボーナスを得て、アンデッドの攻撃，ダメージ，セーヴに対して−1の清浄ペナルティを与えて(術者の信仰する神格の祭壇や社がある場合、これらの修正値は2倍となる；本文参照)、アンデッドの招来，創造を行えない。[物質要素:聖水1ピン(25gp)と、銀粉5ポンド(25gp)]											[3.5e]			
幻術	サイレンス	lv:2	PHB p227	音声、動作	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	1分/lv(解除可)	意志・無効(ク)、不可(物体)	可(ク)、不可(物体)	新	[効果範囲] クリーチャー1体か物体1つか空間上の一点を中心とした、半径15ftの放射				
	(幻覚) この範囲内では、「音声要素を持つ呪文の発動」，「合言葉型，呪文解放型の起動」，「[音波]効果」，「言語依存]効果」，「会話」などが機能しない。また、呪文の受け手に従って移動する。(この呪文は、アンプリファイ呪文，フォルティッシモ呪文，リサウンディング・ヴォイス呪文の、相殺呪文，解呪呪文，おそらく相互抑止に使用できる。)											[3.5e]			
防御術	シールド・アザー	lv:2	PHB p233	音声、動作、'焦点'	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、ACに対して+1の反発ボーナスと、セーヴに対して+1の抵抗ボーナスを得るとともに、本来受けるはずのダメージから、1/2しか害を受けない。ただし、軽減されたぶんのダメージは、その代わりに術者に与えられる。[焦点具:白金の指輪2つ(50gp×2；術者および目標は、これを身に着けていなければならない)]											[3.5e]			
占術	ステイタス	lv:2	PHB p240	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体/3lvまで				
	術者は、目標となったクリーチャーの、「相対的位置(自身から見た距離および方向)」，「不利な状態(毒，病気，その他の特殊状態)」，「ダメージの程度(無傷，負傷，満身創痍状態，よろめき状態，気絶状態，瀕死状態)」の全ての情報を、常に知覚できる。ただし、死亡している、または他次元界内に入っている目標からは、この情報を得られない。											[3.5e]			

系統	アポスル・オヴ・ピース呪文 2lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標／効果／効果範囲 [2lv;2/2]
心術	ゾーン・オヴ・トゥルース	lv:2	PHB p245	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	意志・無効	可	新	[効果範囲] 半径5ft/lvまでの放射
	(強制)[精神作用] この範囲内では、精神を持つ相手は、意図的かつ故意の嘘をつくことができない(ただし、そのような種類の心術効果を受けているということは、自動的に知覚される)。なお、この呪文のセーヴは、最初の進入時に1回のみ行い、その結果に従う。										[3.5e]
占術	ディテクト・サイオニクス	lv:2	XPH p65	音声、動作	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	不可	不可	新	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	術者は、ディテクト・サイオニクスのパワー(XPH p116)と同様に、サイオニックのオーラを知覚する。ただし、この呪文によっては、サイオニックしか知覚できない。※XPH p65の"サイオニックは魔法とは違う"かつ"専用の呪文やパワー"の選択ルールを採用している場合にのみ使用する。										[3.5e]
召喚術	ディレイ・ポイズン	lv:2	PHB p256	音声、動作、信仰	1標準	接触	1時間/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(治癒)〔正〕 目標となったクリーチャー1体は、自身が受けている"毒"の進行が、一時的に停止する。ただし、すでに受けている、毒の効果，ダメージ，能力値ダメージなどに対しては、この呪文は何の効果もない。※ライフ・ウォード呪文(SpC p223)を参考に、召喚術(治癒)効果には、〔正〕のエネルギー分類を追加した。										[3.5e]
変成術	ベアズ・エンデュアランス	lv:2	PHB p281	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、高いスタミナおよび生命力を得る。このことによって、【耐久力】に+4の強化ボーナスを得る。										[3.5e]
変成術	メイク・ホウル	lv:2	PHB p289	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 体積が10立方ft/lvまでの物体1つ
	術者は、目標となった物体1つが受けた破損を修復する。このことによって、新品同様の強度およびhpにまで戻る。ただし、破壊された魔法のアイテムからは、魔法的能力は回復できない。また、蒸発された，磨り潰された，融かされた，分解された，燃やされた，歪められたなどの物体は修復できず、人造クリーチャーに対しては作用しない。										[3.5e]
心術	ヨウク・オヴ・マーシィ	lv:2	BoED p109	音声、'禁欲'	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	不可	新	[目標] 1HD/lv+4HD以下の、精神を持つクリーチャー1体
	(強制)[善、精神作用] 目標1体は、慈悲深く戦闘するように強制される。このことによって、致傷ダメージを与える呪文，擬似呪文能力などを使用できず、"とどめの一撃"を行えず、武器攻撃は"致傷ダメージを与える武器で非致傷ダメージを与える(PHB p144)"のみを選択する。[禁欲構成要素:8時間の生きている相手に対する致傷ダメージ]										[3.5e]
召喚術	リムーヴ・パラリシス	lv:2	PHB p296	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー4体まで、どの2体をとっても30ftの距離内
	(治癒)〔正〕「目標が1体:この目標は、一時的な麻痺状態(おそらく【敏捷力】が0であることによるものを除く)，減速状態などが自動的に除去される」，「目標が2体:これらの目標は、上記の状態に対して、+4の抵抗ボーナスを得た上で、解放されるための再セーヴを行う」，目標が3～4体:目標が2体の場合と同様だが、+2の抵抗ボーナスとなる」。										[3.5e]
防御術	ルーミナス・アーマー	lv:2	BoED p110	'犠牲'	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、善の属性のクリーチャー1体
	目標1体は、フル・プレートの形状のオーラを発して、デイライト呪文と同様の、魔法の光源となる(おそらく[光]効果)。また、ACに対して+5の鎧ボーナスを得て、受ける近接攻撃ロールに対して-4のペナルティを与える。さらに、このオーラに接触した、この呪文レベル以下の[闇]効果は、自動的に解呪される。[犠牲(終了時):1d2点【筋力】ダメージ]										[成聖]
防御術	レジスト・エナジー	lv:2	PHB p299	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、"エネルギー1つに対する抵抗10"の能力を得る([音波]，[酸]，[電気]，[火]，[冷気]のいずれか)。また、この抵抗は、3レベルを超える4レベル毎に10上昇する(11レベル以上で最大30)。なお、異なる種類のエネルギーに対する防御効果は、問題なく同時に稼動できる(同一の効果の並行使用でもおそらく可; SpC p83を参照)。										[3.5e]
召喚術	レストレーション，レッサー	lv:2	PHB p300	音声、動作	3ラウンド	接触	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(治癒)〔正〕 目標となったクリーチャー1体は、「能力値1つに対してペナルティを与えている効果1つが解呪される」，「能力値1つに対する能力値ダメージが1d4点ぶん治癒される」のどちらかの効果を得る。また、"疲労状態"である場合、追加でそれが除去される(過労状態ならば、疲労状態に軽減される)。										[3.5e]
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]

系統	アポスル・オヴ・ピース呪文 3lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標／効果／効果範囲 [3lv;1/3]
力術	インヴィジビリティ・パージ	lv:3	PHB, CoC	音声、動作	1標準	5ft/lv	1分/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径5ft/lvまでの範囲内
	術者は、球体状のオーラを放つ(おそらく術者自身に伴って移動する)。このことによって、この範囲内では、"不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)"の相手が、可視状態となる(エーテル状態による不可視状態の相手を含む)。ただし、この呪文によっては、"生来の不可視状態"の能力による不可視状態の相手は、可視状態にはできない。										[3.5e]
力術	ウィンド・ウォール	lv:3	PHB p207	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	反応・不完全	可	新	[効果] 長さ10ft/lv×高さ5ft/lvまでの面積を持つ風の壁(円筒形，四角柱なども選択可)
	[風] 術者は、不可視状態の壁1つを作り出す。この障壁を通過する相手は、手に持っている物体が吹き飛ばされる(反応・無効)。また、飛行している小型サイズ以下の相手は、この障壁を通過できない(セーヴ不可)。さらに、この障壁を通過するアロー，ボルト，プレス攻撃などは無効化されて、その他の遠隔攻撃でも30%の失敗確率を受ける。										[3.5e]
変成術	ウォーター・ウォーク	lv:3	PHB p208	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体/lvまで
	[水] 目標となったクリーチャーは、液体状の表面から1～2インチぶん浮いた状態を維持する。このことによって、水面上を歩いて移動できる(油，川，氷，泥，水，雪，溶岩，流砂などを含む)。また、水中にいる場合、1ラウンドにつき60ftぶん浮上する。										[3.5e]
変成術	ウォーター・ブリージング	lv:3	PHB p208	音声、動作、信仰	1標準	接触	2時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー何体でも
	目標となったクリーチャーは、水中呼吸能力を得る。ただし、この呪文の持続時間は、目標数によって等分される。なお、「単一の目標に対する接触呪文」，「"～の接触"の能力を得るような形式の接触呪文」の他は、"接触呪文のチャージ保持"できないと思われる(PHB p139, p174, p307を参照)。										[3.5e]
召喚術	キュア・シリアス・ウーンズ	lv:3	PHB p217	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(治癒)〔正〕 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した生きているクリーチャー1体から、1点/lv(最大15点)+3d8点のダメージを治癒する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージを与える。										[3.5e]

系統	アポスル・オヴ・ピース呪文 3lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標／効果／効果範囲 [3lv;2/3]				
召喚術	クリエイト・フード・アンド・ウォーター	lv:3	PHB p220	音声、動作	10分	近距離(5ft/2lv＋25ft)	24時間	不可	不可	新	[効果] 創造された1日ぶんの食料および水、人間3人/lvぶん				
	(創造) 術者は、食料および水を創造する。この食料は、味は薄いが栄養満点である(この食料は24時間で腐ってしまうが、ピュアリファイ・フード・アンド・ドリンク呪文(PHB p268)などを使用すれば、鮮度を保つことができる; 水はすぐには悪くならない)。なお、この呪文に関しては、馬1頭は、人間3人ぶんの食料および水が必要となる。										[3.5e]				
召喚術	クリエイト・ランタン・アルコン	lv:3	ChoV p54	音声、動作、信仰、'犠牲'	24時間	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可	不可	—	[効果] 創造された、ランタン・アルコン1体				
	(創造) 術者は、ランタン・アルコン(MM p16)1体を創造する。これは、自身の意思の下に行動するが、NPCの初期態度は"友好的"となる。また、「1時間以内で終了できる危険がない仕事1つを、対価なしで行う」、「長い時間が掛かるか危険がある仕事1つを、対価ありで行う」のどちらかを依頼できる。[犠牲(おそらく完成時):1d2点【耐久力】吸収]										[成聖]	(F)	×	×	
変成術	セレスチャル・アスペクト	lv:3	BoED p101	音声、'犠牲'	1標準	接触	1分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	[善] 目標となったクリーチャー1体は、以下から選択した能力1つを得る。また、この目標は、1ラウンドにつき1回ずつ、選択した能力を変更できる(1回のフリー・アクション)。「アストラル・デーヴァの翼」、「ケルヴィダル・ガーディナルの角」、「ソード・アルコンの腕剣」、「フィーア・エラドリンの眼」。[犠牲(終了時):1d3点【筋力】ダメージ]										[成聖]				
防御術	ディスペル・マジック	lv:3	PHB p251	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、半径20ftの爆発				
	術者は、「目標型解呪」、「効果範囲型解呪」、「呪文相殺」の内の、いずれかの解呪判定(1d20＋1/lv(最大＋10))を行う。ただし、この呪文や、この呪文を参照する効果では、瞬間効果，多くの呪いの効果，一部の[力場]効果，一部の解呪制限を持つ効果などは解呪できない。また、魔法のアイテムは、解呪される代わりに、1d4ラウンドの間、抑止される。										[3.5e]				
占術	テレパシー・タップ	lv:3	BoED p104	'犠牲'	1標準	10ft/lv	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径10ft/lvまでの放射				
	術者は、この範囲内で行われるテレパシーの会話を盗聴する(複数のテレパシーの会話が存在する場合、1ラウンドにつき1回ずつ、【知力】ボーナス＋1個までの会話を選択可)。ただし、その言語を追加で理解できるようになるわけではない。また、マインド・ブランク呪文(PHB p285)は、この呪文を妨害する。[犠牲(終了時):1d3点【筋力】ダメージ]										[成聖]				
占術	パス・オヴ・ジ・エグゾールテッド	lv:3	BoED p105	音声、'禁欲'	1標準	自身	本文参照	なし	なし	新	[目標] 術者				
	術者は、自身が信仰する神格またはその代理人と、自身が直面している困難な問題1つについての相談を行う。その後、その問題1つに関して、調査の協力を得られるとともに、選択するべき正しい道の勧告を受ける。なお、術者の決断のために、充分な助言が提供されてしまうと、この呪文は終了する。[禁欲構成要素:24時間の占術呪文の発動]										[成聖]				
力術	ハンマー・オヴ・ライチャスネス	lv:3	BoED p106	音声、動作、'犠牲'	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	頑健・半減(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標] クリーチャー1体か物体1つ				
	[善、力場]〔正〕《エーテル界呪文》 目標となったクリーチャー1体または物体1つは、1d6点/lv(悪の相手には1d8点/lv)の[力場]ダメージを受ける(頑健・半減)。また、術者は、「この呪文の、全てのダメージまたは1/2のダメージを、"非致傷ダメージ(PHB p144)"にする」ことを選択できる。[犠牲(終了時):1d3点【筋力】ダメージ]										[成聖]				
防御術	フィアランズ・リゾルヴ	lv:3	BoED p106	音声、動作、信仰	1標準	20ft	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 術者を中心とした半径20ftの爆発内の、善のクリーチャー1体/lvまで				
	[善] 目標となったクリーチャーは、[悪]効果のセーヴに対して＋4の清浄ボーナスを得る。										[成聖]				
力術	ブリリアント・エマネイション	lv:3	BoED p107	'犠牲'	1標準	100ft＋10ft/lv	1d4ラウンド	頑健・不完全	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径が"中距離(10ft/lv＋100ft)"の爆発				
	[善] この明るい照明の範囲内に進入した、視覚を持つ悪の相手は、最初の進入時に1回、"盲目状態"となる(頑健・無効; 呪文の終了時まで持続)。ただし、セーヴに成功した場合、上記の効果の代わりに、この範囲内では、攻撃ロールに対して－1のペナルティを受ける。なお、この呪文は、[光]効果ではない。[犠牲(終了時):1d3点【筋力】ダメージ]										[成聖]				
心術	プレイヤー	lv:3	PHB p278	音声、動作、信仰	1標準	40ft	1ラウンド/lv	不可	可	新	[目標] 術者および、術者を中心とした半径40ftの爆発内の全ての精神を持つクリーチャー				
	(強制)[精神作用] 術者および目標となった仲間は、攻撃ロール，ダメージ・ロール，セーヴ，技能判定に対して、＋1の幸運ボーナスを得る。また、目標となった敵は、上記と同様の判定に対して、－1のペナルティを受ける。										[3.5e]				
占術	ブレシド・サイト	lv:3	BoED p107	音声、動作	1標準	自身、120ft	1分/lv(解除可)	なし、不可	なし、不可	新	[目標] 術者				
	術者は、自身の両目が光を放って、ディテクト・イーヴル呪文(PHB p253)と同様に、"悪のオーラ"を知覚できる。また、上記の呪文とは異なり、精神集中による維持は必要なく、目にした時点で、その呪文の3ラウンドぶんの情報を識別できる。さらに、半径120ft以内の全方向を知覚できると思われる。										[3.5e]				
防御術	プロテクション・フロム・エナジー	lv:3	PHB p280	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lvまたはチャージ消費	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	目標1体は、"エネルギー・ダメージ1つに対する完全耐性"の能力を得る([音波]，[酸]，[電気]，[火]，[冷気]のいずれか)。ただし、合計12点/lv(最大120点)ぶんのダメージを軽減してしまうと、この呪文はチャージ消費される。なお、この呪文を、同じ種類のレジスト・エナジー呪文(PHB p299)と併用した場合、常にこちらの効果が優先される。										[3.5e]				
力術	ヘルピング・ハンド	lv:3	PHB p281	音声、動作、信仰	1標準	5マイル	1時間/lv	不可	不可	新	[効果] おぼろげな手1つ				
	術者は、おぼろげな手の幻影1つを作り出して、半径5マイル以内にいる、特定の相手1体を発見させる(発見するまでに必要な時間は、本文参照)。その後、この相手を発見した場合、その前方10ftを浮遊して、この相手と同じ移動速度(最大移動速度240ft)で、術者がいる地点まで先導する。										[3.5e]				
変成術	マジック・ヴェストメント	lv:3	PHB p285	音声、動作、信仰	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 接触した、衣服，盾，鎧のいずれか1つ				
	目標となった防具1つまたは衣服1つは、＋1/4lv(最大＋5)の魔法の防具として扱われる(ACの盾ボーナスまたは鎧ボーナスに対して、同じ値の強化ボーナスを得る)。なお、ACに対して＋1以上の強化ボーナスを持つ防具は、硬度およびhpが上昇する(PHB p163，DMG p213参照; おそらく呪文などによるものを含む)。										[3.5e]				
防御術	マジック・サークル・アゲンスト・イーヴル	lv:3	PHB p286	音声、動作、信仰	1標準	接触、10ft	10分/lvまたは24時間/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可/可	新	[効果範囲] 接触したクリーチャー1体を中心とした、半径10ftの放射				
	[善] この範囲内では、「ⅰ:悪の相手に対して、ACに＋2の反発ボーナス，セーヴに＋2の抵抗ボーナスを得る」，「ⅱ:全ての属性に対して、精神制御，憑依を遮断する(PHB p280参照)」，「ⅲ:(招来)効果の、善ではない相手は、この範囲内には進入できない」の効果を得る。または、術者は、「ⅳ:"内向きの力"」を選択できる(本文参照)。										[3.5e]				
変成術	メルド・イントゥ・ストーン	lv:3	PHB p290	音声、動作、信仰	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者				
	[地] 術者および、合計の重量が100ポンド以下の装備品は、自身よりも大きい石塊1つに融け込む。その後、「自身に対して呪文の発動」，「時間の経過の把握」，「周囲の音声を聞く(見ることはできない)」，「任意の時点で脱出」を行える。ただし、石塊が破壊された場合，"脱出"ではなく終了した場合，特定の呪文を受けた場合には、本文参照。										[3.5e]				
召喚術	リフレッシュメント	lv:3	BoED p110	音声、動作	1標準	20ft	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径20ftの爆発				
	(治癒)[善]〔正〕 術者および、この範囲内にいるクリーチャーは、全ての"非致傷ダメージ(PHB p144)"が治癒される(飢え，渇き，熱気の環境の害，冷気の環境の害などの、通常は除去制限を持つものを含む)。										[3.5e]				
防御術	リムーヴ・カース	lv:3	PHB p296	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体か物体1つ				
	この目標は、この呪文のチャージ消費によって、全ての"呪い"が除去される。ただし、一定以上の術者レベルなどの、除去制限を持つ呪いも存在する。また、呪われた魔法のアイテムが持つ、"呪い"自体は除去できない(身体から離れなくなる呪いから、解放することはできる)。(この呪文は、ビストゥ・カース呪文の、相殺呪文，解呪呪文に使用できる。)										[3.5e]				
召喚術	リムーヴ・ディジーズ	lv:3	PHB p296	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	(治癒)〔正〕 目標となったクリーチャー1体は、この呪文のチャージ消費によって、全ての病気が治癒されるとともに、全ての寄生しているクリーチャーが殺害される。ただし、この呪文は、憑依，チャネリング，それに類する効果に対しては作用せず、一定以上の術者レベルなどの治癒制限を持つ病気も存在する。										[3.5e]				

系統	アポスル・オヴ・ピース呪文 3lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標／効果／効果範囲 [3lv;3/3]				
召喚術	リムーヴ・ノーシャ	lv:3	BoED p110	音声、信仰	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	(治癒)〔正〕 目標となったクリーチャー1体は、この呪文のチャージ消費によって、“不調状態(PHB p310)”および“吐き気がする状態(PHB p309)”が除去される。											[3.5e]			
召喚術	リムーヴ・ブラインドネス / デフネス	lv:3	PHB p296	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	(治癒)〔正〕 目標1体は、この呪文のチャージ消費によって、「盲目状態」,「聴覚喪失状態」のどちらか1つが除去される(完成時に術者が選択)。また、受容器官の傷が原因となっている場合、その傷が治癒される。ただし、失った受容器官を再生させることはできない。(この呪文は、ブラインドネス/デフネス呪文の、相殺呪文, 解呪呪文に使用できる。)											[3.5e]			
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			

系統	アポスル・オヴ・ピース呪文 4lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標／効果／効果範囲 [4lv;1/2]				
召喚術	アニメイト・ウィズ・ザ・スピリット	lv:4	ChoV p52	音声、動作、信仰、‘犠牲’	10分	中距離(10ft/lv+100ft)	10分/lv(解除可)	不可	不可	—	[目標] 1HD/lv以下のクリーチャーの、死体1つ				
	(招来)[善]《アストラル界呪文》 術者は、自身が信仰する神格から、6HD以下の善の来訪者の、霊魂1つを送ってもらう(特定の個体を指定できる)。その後、この霊魂は、目標となった死体1つに憑依して、自律行動能力を与える(本文参照)。また、術者は、合計1HD/lvぶんまで、これらの死体を制御できる。[犠牲(終了時):1d3点【筋力】吸収]											[成聖]	(F)	×	×
力術	インビュー・ウィズ・スペル・アビリティ	lv:4	PHB p205	音声、動作、信仰	10分	接触	チャージ消費まで永続	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、【知力】が5以上かつ【判断力】が9以上のクリーチャー1体				
	術者は、目標1体に対して、「召喚術(治癒), 占術, 防御術のいずれか」,「目標のHD数に対応した、特定の呪文レベル以下かつ特定の個数内(本文参照)」の条件の範囲内で、“準備済みの呪文”または“臨機応変に発動できる指定した呪文”の発動能力を付与できる。ただし、術者は、稼働中は、1日毎に4レベル呪文スロット1つが消費される。											[3.5e]			
変成術	ヴィセジ・オヴ・ザ・ディエティ, レッサー	lv:4	SpC, CD…	音声、動作、信仰	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者				
	[善または悪] 術者は、【魅力】に対して+4の強化ボーナスを得て、自身の属性に対応した能力を得る(本文参照; 善悪どちらでもないならば、「効果なし(直接解釈)」,「選択可(CPs方式)」,「強制で善(CCh方式)」のいずれかと思われるが不明)。※BoED, DotFでは、レッサー・アスペクト・オヴ・ザ・ディエティ呪文として収録。(…BoED, DotF)											[3.5e]			
変成術	エア・ウォーク	lv:4	PHB p210	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、超大型サイズ以下のクリーチャー1体				
	[風] 目標となったクリーチャー1体は、空気の上を歩行する能力を得る。このことによって、通常の地上移動速度で、水平な床のように移動したり、地上移動速度の1/2で、角度が45度の階段のように昇降できる。また、この呪文の終了時には、ゆっくりと落下する(本文参照)。なお、乗騎に対して、この方法の移動を教えることができる(本文参照)。											[3.5e]			
召喚術	キュア・クリティカル・ウーンズ	lv:4	PHB p217	音声、動作	1標準	接触	チャージ消費まで無期限、瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	(治癒)〔正〕 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した生きているクリーチャー1体から、1点/lv(最大20点)+4d8点のダメージを治癒する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージを与える。											[3.5e]			
心術	グッド・ホープ	lv:4	PHB p218	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 生きている精神を持つクリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内				
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、明るい希望を抱く。このことによって、攻撃ロール, ダメージ・ロール, セーヴ, 技能判定, 能力値判定に対して、+2の士気ボーナスを得る。(この呪文は、クラッシング・ディスペア呪文の、相殺呪文, 解呪呪文, おそらく相互抑止に使用できる。)											[3.5e]			
変成術	コントロール・ウォーター	lv:4	PHB p226	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	10分/lv(解除可)	不可	不可	新	[目標] 大きさが10ft/lv×10ft/lv×2ft/lv(本文参照)までの水				
	[水] 以下の2つから選択すること。なお、ウォーター・エレメンタルや、水棲クリーチャーは、この呪文からスロー呪文(PHB p244)の効果を受ける。「水位低下:この範囲内の水面は、2ft/lvまで低下する(水面が窪んだ状態となる; または渦巻きが発生する)」,「水位上昇:この範囲内の水面は、2ft/lvまで上昇する(水面が膨らんだ状態となる)」。											[3.5e]			
変成術	サステイン	lv:4	BoED, OA	音声、動作、物質	1ラウンド	接触	6時間/lv	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体/2lvまで				
	目標となったクリーチャーは、“飢えと渇きによる害(DMG p301)”が無効化されるとともに、食料および水の摂取が必要ない。											[3.5e]			
防御術	サンマントル	lv:4	BoED p98	動作、‘犠牲’	1標準	接触	1ラウンド/lv	不可	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	目標1体は、陽光のクロークを得て、デイライト呪文(PHB p162)と同様の、魔法の光源となる(おそらく[光]効果; 装備スロットは占有しないと思われる)。また、“ダメージ減少5/-”の能力を得るとともに、近接攻撃によってダメージを与えてきた相手に対して、その1回毎に、自動的に5点のダメージを与える。[犠牲(終了時):1d4点【筋力】ダメージ]											[成聖]			
占術	ステイタス, グレーター	lv:4	HoB, ECS, BoED	音声、動作、信仰	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	有	[目標] 接触したクリーチャー1体/3lvまで				
	術者は、ステイタス呪文(PHB p240)の効果を得る(各目標から、相対的位置, 不利な状態, ダメージの程度の情報を知覚; 死亡または他次元界内に入っている目標からは情報なし)。また、この目標に対して、「呪文レベル:0~2」,「距離:接触」,「セーヴ:(無害)」,「目標:接触したクリーチャー」の全ての条件を満たしている呪文を、接触なしで作用できる。											[3.5e]	○	(E)	○
防御術	スペル・イミュニティ	lv:4	PHB p243	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	この呪文の完成時に、4レベル以下の呪文1つ/4lvまでを指定すること(呪文抵抗を行えない呪文に対しては、何の効果もない)。目標1体は、指定された呪文に対して完全耐性を得る。なお、スペル・イミュニティ系呪文は、1体につき同時に1つまでしか稼動状態にはならない(後のものが上書き, レベルの高いものが優先、などだと思われるが不明)。											[3.5e]			
召喚術	セレスチャル・フォートレス	lv:4	ChoV p53	音声、動作、信仰、‘犠牲’	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	2時間/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果] 創造された、1辺が20ftの立方体1個ぶんの建造物1つ				
	(創造) 術者は、レオムンズ・セキュアー・シェルター呪文(PHB p298)と同様の、コテージ1つまたはロッジ1つを創造する。また、この建造物には、上記の呪文の効果に追加して、コンセクレイト呪文(PHB p224), マジック・サークル・アゲンスト・イーヴル呪文(PHB p286)の効果が付随している(本文参照)。[犠牲(終了時):1d2点【耐久力】ダメージ]											[成聖]	(F)	×	×
力術	センディング	lv:4	PHB p245	音声、動作、信仰	10分	無限	1ラウンド	不可	不可	新	[目標] クリーチャー1体				
	術者は、自身が良く知っている目標1体に対して、日本語にして75文字以内のメッセージ1つを送信する(術者からのメッセージであることは、自動的に識別される)。また、この目標は、同じ文字数制限のメッセージ1つを即座に返信できる。ただし、この目標が他次元界内にいる場合、この呪文は5%の確率で失敗する。											[3.5e]			

系統	アポスル・オヴ・ピース呪文 4lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標／効果／効果範囲 [4lv;2/2]				
力術	ダイアモンド・スプレー	lv:4	BoED p102	音声、動作、‘物質’	1標準	60ft	瞬間	反応・半減	可	新	[効果範囲] 円錐形の爆発				
	[善] 術者は、自身の手から、ダイアモンドのような欠片を放射する。このことによって、この範囲内にいる悪のクリーチャーは、1d6点/lv(最大10d6点)のダメージを受けて(反応・半減)、2d6ラウンドの間、“盲目状態(PHB p311)”となる(セーヴ不可)。[物質要素:ダイアモンドの粉末(100gpぶん)]											[成聖]			
占術	タンズ	lv:4	PHB p247	音声、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	不可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	目標1体は、あらゆる言語，種族語，方言を話すことができるとともに、この目標の声が聞こえる相手は、その喋っている内容を自動的に理解する。また、この目標は、複数の言語が同時に話されている場合でも、問題なく理解できる。ただし、この呪文のみによっては、話そうとする相手に会話の能力を与えたり、NPCの態度を変化させることはできない。											[3.5e]			
占術	ディヴィネーション	lv:4	PHB, CoC	音声、動作、‘物質’	10分	自身	瞬間	なし	なし	新	[目標] 術者				
	術者は、「行おうとする活動」，「達成しようとする目的」，「これから起こる出来事」などの1つについての託宣を行って、通常は1%/lv＋70%の確率で、正しい情報を得られる(このロールの失敗時には知覚する；本文参照)。ただし、この呪文によっては、1週間を超える先の出来事は占うことができない。[物質要素:捧げ物および香(25gpぶん)]											[3.5e]			
占術	ディサーン・ライズ	lv:4	PHB p250	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	精神集中(最大1ラウンド/lv；放棄可)	意志・無効	不可	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内				
	術者は、1ラウンドにつき1回ずつ、目標となったクリーチャーから1体を選択できる。その後、選択した相手1体が、意図的かつ故意の嘘をついた場合、その嘘が引き起こすオーラの乱れを知覚できる。ただし、この呪文のみによっては、真実そのものを明らかにしたり、真実を話すことを強制させることはできない。											[3.5e]			
防御術	ディスミサル	lv:4	PHB, CoC	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	意志・無効	可	新	[目標] “(他次元界)の副種別(MM p311)”を持つクリーチャー1体				
	目標1体は、その出身次元界内に転送される。なお、この呪文のセーヴ難易度には、「通常のセーヴ難易度＋術者の術者レベル－この目標のHD数」が使用される。ただし、この転送に成功した場合でも、20%の確率で、代わりにランダムな次元界内に転送してしまう(DMG p147，SpC p226:GH用、PGtF p138:FR用、ECS p92:EB用が記載あり)。											[3.5e]			
死霊術	デス・ウォード	lv:4	PHB p256	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、“負のエネルギー効果，[即死]効果，生命力吸収効果に対する完全耐性”の能力を得る。ただし、すでに受けている負のレベル(およびそのレベル吸収)や、上記には含まれない結果的に死亡してしまうような効果(石化状態，毒，ダメージなど)に対しては、この呪文は何の効果もない。											[3.5e]			
召喚術	ニュートラライズ・ポイズン	lv:4	PHB p261	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標] 接触した、体積が1立方ft/lvまでのクリーチャー1体か物体1つ				
	(治癒)〔正〕 以下の2つから選択すること。「目標1体は、“毒に対する完全耐性”の能力を得るとともに、受けている毒が中和される。ただし、すでに受けている害(能力値ダメージなど)に対しては、この呪文は何の効果もない」，「この目標は、毒の能力，塗られている毒，混ぜられている毒などの、持っている毒が中和(毒の能力ならば抑止)される」。											[3.5e]			
力術	ファイアー・シールド，ホーリィ	lv:4	ChoV p55	音声、動作、‘犠牲’	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし、不可	なし、可	—	[目標] 術者				
	[善、火または冷気] 術者は、ファイアー・シールド呪文(PHB p268)と同様に、「暖かい盾」，「冷たい盾」のどちらかの効果を得る。また、この呪文のダメージは、「本来のダメージおよび無属性のダメージが半分ずつ」となる。[犠牲(終了時):1d3点【筋力】ダメージ]											[成聖]	(F)	×	×
死霊術	ブラッド・オヴ・ザ・マーター	lv:4	BoED p107	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	不可	可	新	[目標] 同意するクリーチャー1体				
	(治癒)[善]〔正〕 術者は、目標となったクリーチャー1体に対して、任意の点数ぶんのhpを転送する(ただし、最小でも20点)。このことによって、術者は、その点数ぶんのダメージを受けて、この目標は、その点数ぶんのダメージが治癒される(キュア系呪文と同様)。また、意識がない目標は、この呪文に対して、同意しているものとみなされる。											[3.5e]			
防御術	フリーダム・オヴ・ムーヴメント	lv:4	PHB p274	音声、動作、物質、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	目標1体は、“行動を阻害される魔法的効果(本文参照)”を受けている場合でも、攻撃，移動などの行動を、通常の阻害なく使用できる。また、組みつきから逃れるための試みには、自動成功する。さらに、水の中でも、攻撃(投擲武器攻撃を除く)，移動などの行動を、通常の阻害なく使用できる。ただし、この呪文のみによっては、水中呼吸能力までは得ない。											[3.5e]			
召喚術	プレイナー・アライ，レッサー	lv:4	PHB p277	音声、動作、信仰、‘経験’	10分	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可	不可	新	[効果] 招請された、6HD以下のエレメンタルか来訪者1体				
	(招請)[可変]《アストラル界呪文》 術者は、自身の信仰する神格が選択した、エレメンタルか来訪者1体を招請する(特定の個体を指定可)。その後、意思の疎通を行える場合、奉仕の契約を結ぶことができる(1分/lv以内に終了できる仕事の報酬は、HD数×100gp程度；所要時間や危険度によって変化；本文参照)。[経験点消費:100XP]											[3.5e]			
防御術	リペル・ヴァーミン	lv:4	PHB p295	音声、動作、信仰	1標準	10ft	10分/lv(解除可)	不可/意志・不完全	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径10ftの放射				
	術者は、不可視状態の球体を作り出して、自身に伴って移動させる。その後、この球体内には、蟲は進入できない(1HD/3lv未満はセーヴ不可，1HD/3lv以上は意志・無効)。また、セーヴに成功した蟲でも、この球体の外縁を通過して進入する毎に、2d6点のダメージを受ける(セーヴ不可)。											[3.5e]			
変成術	リムーヴ・ファティーグ	lv:4	BoED, OA	動作	10分	接触	瞬間	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体/2lvまで				
	目標となったクリーチャーは、“疲労状態(PHB p310)”が除去される(過労状態ならば、疲労状態に軽減される)。また、疲労状態でも過労状態でもない目標は、上記の効果の代わりに、以後24時間、休息および睡眠が不要となる。											[3.5e]			
防御術	ルーミナス・アーマー，グレーター	lv:4	BoED p110	‘犠牲’	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、善の属性のクリーチャー1体				
	目標1体は、フル・プレートの形状のオーラを発して、デイライト呪文と同様の、魔法の光源となる(おそらく[光]効果)。また、ACに対して＋8の鎧ボーナスを得て、受ける近接攻撃ロールに対して－4のペナルティを与える。さらに、このオーラに接触した、この呪文レベル以下の[闇]効果は、自動的に解呪される。[犠牲(終了時):1d3点【筋力】ダメージ]											[成聖]			
召喚術	レストレーション	lv:4	PHB p300	音声、動作、‘物質’	3ラウンド	接触	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	(治癒)〔正〕 目標となったクリーチャー1体は、「全ての能力値ダメージ」，「能力値1つに対する全ての能力値吸収」，「負のレベル1つ」，「疲労状態」，「過労状態」の全てが治癒される。また、過去24時間以内に失われた、レベル1つを取り戻す(生命力吸収効果などによるもの；死によるものは不可)。[物質要素:ダイアモンドの粉末(100gpぶん)]											[3.5e]			
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			

系統	アポスル・オヴ・ピース呪文 5lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標／効果／効果範囲 [5lv;1/2]
防御術	アトーンメント	lv:5	PHB p198	音声、動作、物質、信仰、‘焦点’	1時間	接触	瞬間	不可	可	新	[目標] 接触した、おそらく同意する生きているクリーチャー1体
	以下から1つ選択すること(本文参照)。「魔法的な属性変化を元に戻す」,「元クラス化から復帰させる」,「信仰呪文能力を復帰させる」,「救済または誘惑(対立する属性の要素を持つ目標1体を、術者と同じ詳細な属性に属性変化させる)」。[焦点具:祈祷用具(500gp); 経験点消費:500XP(故意の場合のみ)]										[3.5e]
心術	インクワジション	lv:5	BoED p92	‘犠牲’	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	本文参照	意志・無効	可	新	[目標] 【知力】が6以上のクリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 術者は、目標となったクリーチャー1体に対して、質問1つ/3lvまでを行うことができる。この目標は、これに対して、意図的かつ故意の嘘をつかず、曲解されるような表現を避けて、直截的に真実を回答する。[犠牲(終了時):1d4点【耐久力】ダメージ]										[成聖]
召喚術	ウォール・オヴ・ストーン	lv:5	PHB p209	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	反応・無効、不可	不可	新	[効果] 1辺が5ftの正方形1個/lvぶんまでの面積を持つ、石製の壁1つ
	(創造)[地] 術者は、石製の壁1つを創造する。また、相手を囲んだ状態でも出現できて、形状を自由に決定できる(橋, 銃眼なども作成可; 本文参照)。[厚さ1インチ/4lv; 硬度8; 5ft×5ftぶん1つにつき15hp/1インチ; 5ft×5ftぶん1つを一撃で破壊する場合、【筋力】判定(難易度20+2/1インチ)が必要; 厚さ1/2として面積2倍にできる]										[3.5e]
召喚術	エナジェティック・ヒーリング	lv:5	BoED p94	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lvまたはチャージ消費	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体
	(治癒)〔正〕 目標1体は、“エネルギー・ダメージ1つに対する完全耐性”の能力を得る([音波],[酸],[電気],[火],[冷気]のいずれか)。また、この目標は、この方法によって軽減した魔法のダメージの、1/10の値が治癒される。ただし、合計20点/lv(最大300点)ぶんのダメージを軽減してしまうと、この呪文はチャージ消費される。										[3.5e]
力術	カーテン・オヴ・ライト	lv:5	BoED p95	音声、動作、‘犠牲’	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] おそらく1辺が5ftのマス目1個/lvぶんまでの面積を持つ、光の幕1つ
	[光] 術者は、光のカーテン1つを作り出す(移動は妨害しない)。この障壁は、出現時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、指定した片面が発光する(悪の相手にダメージ、悪のアンデッドに2倍のダメージ; 本文参照)。また、この障壁に接触した、この呪文レベル未満の[闇]効果は、自動的に解呪される。[犠牲(終了時):1d4点【筋力】ダメージ]										[成聖]
召喚術	キュア・ライト・ウーンズ, マス	lv:5	PHB p218	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内
	(治癒)〔正〕 術者は、目標となった生きているクリーチャーから、1点/lv(最大25点)+1d8点のダメージを治癒する。また、アンデッドには、上記と同じ値のダメージを与える。なお、目標型効果は、特記がない限り、同一の相手を複数回の目標にはできない(“目標数の確保”や“術者レベルの低下”の必要なく、作用数は調整できると思われる)。										[3.5e]
心術	コマンド, グレーター	lv:5	PHB p223	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つクリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内
	(強制)[精神作用、言語依存] この目標は、可能なだけ早く、術者の命令1つに従わなければならない(全員が同じ命令)。なお、この行動の2回目から、直前に解放されるための再セーヴを行える。「来い:術者に近付く」,「落とせ:持っているものを落とす」,「倒れろ:“伏せ状態”となる」,「逃げろ:術者から離れる」,「止まれ:その場に立ちつくす」。										[3.5e]
占術	コミューン	lv:5	PHB p224	音声、動作、信仰、‘物質、経験’	10分	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者
	《次元間通路》 術者は、自身が信仰する神格や、その代理人と交信して、「否」,「然り」で返答できる種類の、質問1つ/2lvまでを行える(ただし、「定かならず」という返答の場合はある)。または、DMは、上記の回答方法の代わりに、日本語にして15文字以内の短文でも回答できる。[物質要素:聖水または邪水1ピン(25gp); 経験点消費:100XP]										[3.5e]
死霊術	シカン・イーヴル	lv:5	BoED p99	音声、動作、‘犠牲’	1標準	自身	1分/lv(解除可)	不可	可	新	[目標] 術者を中心とした半径20ftの放射内の、全ての悪の属性のクリーチャー
	[善] 目標となった悪のクリーチャーは、“不調状態(PHB p310)”となる。[犠牲(終了時):1d4点【筋力】ダメージ]										[成聖]
心術	シンボル・オヴ・スリープ	lv:5	PHB p237	音声、動作、‘物質’	10分	0ft	チャージ消費まで永続、10分/lv	意志・無効	可	新	[効果/効果範囲] 魔法の印形1つ/半径60ftの爆発
	(強制)[精神作用]〔魔法の罠(難易度25+呪文レベル)〕 術者は、魔法のルーン1つを描く。その後、これが“作動(PHB p238参照)”した場合、この範囲内にいる精神を持つ相手は、この範囲内に進入した1回につき、「以後3d6×10分、特殊な“睡眠状態”となる」の効果1回を受ける(hp制限なし)。[物質要素:特殊な粉末(1,000gpぶん)]										[3.5e]
占術	スクライング	lv:5	PHB p239	音声、動作、信仰、‘焦点’	1時間	本文参照	1分/lv	意志・無効	可	新	[効果] 魔法的感知器官1つ
	(念視) 術者は、特定のクリーチャー1体を念視して、その周囲10ft以内を見聞きできる(意志・無効; 意志セーヴ修正値を確認すること; 本文参照)。また、特定の呪文を作用させて、この知覚を行える(本文参照)。ただし、この目標が、150ftを超える速度で移動した場合、この器官では見失ってしまう。[焦点具:おそらく聖水盤1枚(100gp)]										[3.5e]
防御術	スペル・レジスタンス	lv:5	PHB p244	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、“呪文抵抗12+1/lv”の能力を得る。なお、“呪文抵抗”の能力は、1回の標準アクションによって、自身の次のターンの開始時まで、非作動状態にできる(DMG p292参照)。また、同一の効果に対しては、基本的には、最初に1回のみ呪文抵抗判定が行われる(同頁参照)。										[3.5e]
占術	セイクリッド・ガーディアン	lv:5	BoED p100	音声、動作、‘セレスチャル’	1標準	接触	24時間/lv	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、同意するクリーチャー1体か物体1つ
	術者は、目標となったクリーチャー1体または物体1つから、ステイタス呪文(PHB p240)と同様の情報を得る。また、この目標に対して、「スクライング系呪文(PHB p239)が、セーヴ不可となる」,「その場所に、“訪れたことがある”として(瞬間移動)効果を使用できる」の効果を得る。さらに、この目標が他次元界内にいる場合でも、問題なく機能する。										[3.5e]
防御術	ディスペル・イーヴル	lv:5	PHB p251	音声、動作、信仰	1標準	自身、接触	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	不可/意志・無効/不可	不可/可/不可	新	[目標] 術者/接触した、魔法的効果1つか“(他次元界)の副種別”を持つクリーチャー1体
	[善] 術者は、「悪の相手への、ACに対して+4の反発ボーナス」を得る。また、近接接触攻撃によって、「悪の相手1体を、その出身次元界内に転送する」,「[悪]効果1つか、悪の相手が使用した心術効果1つを、自動的に解呪する(解呪制限はディスペル・マジック呪文と同様)」を使用できるが、これが命中するとチャージ消費される。										[3.5e]
占術	トゥルー・シーイング	lv:5	PHB p258	音声、動作、‘物質’	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、有効距離120ftの視覚を得て、「あらゆる暗闇を見通す」,「魔法的な隠し扉, 幻術効果(視認困難, 不可視状態などを含む)を看破する」,「形質変化, 変身した相手の正体を知覚する」,「エーテル界を視認する」などを行える。ただし、非魔法による、変装, 障害物などは無視できない。[物質要素:特殊な軟膏(250gpぶん)]										[3.5e]
防御術	ネゲイト・サイオニクス	lv:5	XPH p65	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、半径20ftの爆発
	術者は、「目標型解呪」,「効果範囲型解呪」の内の、どちらかの解呪判定(1d20+1/lv(最大+10))を行う。ただし、この呪文は、サイオニックにしか作用せず、有効術者レベルに対して−2のペナルティを受ける。 ※XPH p65の“サイオニックは魔法とは違う”かつ“専用の呪文やパワー”の選択ルールを採用している場合にのみ使用する。										[3.5e]
力術	ハロウ	lv:5	PHB p265	音声、動作、信仰(、‘物質’)	24時間	接触、40ft	瞬間、1年	不可	不可	新	[効果範囲] 接触した一地点を中心とした、半径40ftの放射
	[善] この範囲内は、清浄化されて、マジック・サークル・アゲンスト・イーヴル呪文(PHB p286)の効果を得る。また、この範囲内では、アンデッドの退散判定に対して+4の清浄ボーナスと、アンデッドの威伏判定に対して−4の清浄ペナルティを与える。さらに、特定の呪文1つの効果を、1年間定着できる(本文参照)。[追加物質要素:油, 香, 薬草(本文参照)]										[3.5e]
防御術	ブレイク・エンチャントメント	lv:5	PHB p276	音声、動作	10ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可(無害)	不可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内
	術者は、この目標の心術効果, 変成術効果, 石化状態などの有害な効果それぞれに対して、解呪判定1回ずつを行う(1d20+1/lv(最大+15); 難易度11+その術者レベル; 呪われた魔法のアイテムからの解放は難易度25)。また、ディスペル・マジック呪文では解呪できない効果(一部の瞬間効果, 呪いなど)でも、呪文レベル5以下ならば解呪できる。										[3.5e]
召喚術	プレイン・シフト	lv:5	PHB p278	音声、動作、焦点	1標準	接触	瞬間	意志・無効	可	新	[目標] 接触しているかお互いに手をつないでいる、同意するクリーチャー8体まで
	(瞬間移動)《アストラル界呪文、次元間通路》 目標となったクリーチャーは、術者が指定した、任意の他次元界1つまたは異次元空間1つに転送される(おそらくアストラル界に併存や隣接する次元界のみ)。ただし、術者が指定した正確な目的地には到着できず、術者が指定した地点から、5d%マイルぶん離れた地点に出現する(本文参照)。										[3.5e]

系統	アポスル・オヴ・ピース呪文 5lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標／効果／効果範囲 [5lv;2/2]				
死霊術	**マーク・オヴ・ジャスティス**	lv:5	PHB p285	音声、動作、信仰	10分	接触	チャージ消費まで永続、永続	不可、不可	可、不可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	〔呪い〕 この呪文の完成時に、作動条件1つおよび呪いの内容1つを指定すること。目標1体は、呪いの印1つが刻まれて、上記の条件が満たされた場合、この呪文のチャージ消費によって、ビストウ・カース呪文(PHB p267, Dr@348 p35, BoVD p28)と同様の、術者が選択した呪い1つを受ける(特定の効果でしか解呪できない; 本文参照)。											[3.5e]			
召喚術	**レイズ・デッド**	lv:5	PHB p297	音声、動作、信仰、'物質'	10ラウンド	接触	瞬間	不可(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 接触した、24時間/lv以内に死亡したクリーチャーの死体1つ				
	(治癒)〔正〕 目標1体は、蘇生される(1HDにつき1hp、能力値は最低1、非魔法の毒, 病気を除去)。なお、呪文, レベル, 【耐久力】は通常通り失われる。また、蘇生制限は通常通り受ける(アンデッド, エレメンタル, 人造, 来訪者, [即死]効果, 分解効果, 老衰死, 不同意など; PHB p169, p279参照)。[物質要素:ダイアモンド(5,000gpぶん)]											[3.5e]			
系統	呪文名	lv:5	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:5	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:5	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			

系統	アポスル・オヴ・ピース呪文 6lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標／効果／効果範囲 [6lv;1/2]				
変成術	**アウルズ・ウィズダム, マス**	lv:6	PHB p197	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内				
	目標となったクリーチャーは、より賢明になる。このことによって、【判断力】に+4の強化ボーナスを得る。											[3.5e]			
防御術	**アンティライフ・シェル**	lv:6	PHB p201	音声、動作、信仰	1ラウンド	10ft	10分/lv(解除可)	不可	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径10ftの放射				
	術者は、半球状のエネルギーを作り出して、自身に伴って移動させる。その後、この範囲内には、「アンデッド, エレメンタル, 人造, 来訪者, おそらくデスレス」のいずれでもないクリーチャーは、進入できない(通常の"生きているクリーチャー"の定義とは異なるので注意; MM3 p208を参照)。なお、障壁系呪文の詳細に関しては、PHB p171を参照。											[3.5e]			
変成術	**イーグルズ・スプレンダー, マス**	lv:6	PHB p203	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内				
	目標となったクリーチャーは、より落ち着きが出て、意見がはっきり言えるようになり、人格的な説得力が高められる。このことによって、【魅力】に+4の強化ボーナスを得る。											[3.5e]			
召喚術	**ヴァリアント・スティード**	lv:6	BoED p92	音声、動作、'犠牲'	1時間	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	不可	新	[効果] 招請された、ペガサス1体かユニコーン1体				
	(招請)[善、可変]《アストラル界呪文》 術者は、以後1年間、"ヴァラリアンのしもべ"1体を仕えさせる(ペガサスまたはユニコーン; 任意の時点で解放することもできる)。ただし、同時に1体までしか仕えさせることができない(最後に招請された1体のみが仕える)。[犠牲(おそらく完成時):1d2点【筋力】吸収]											[成聖]			
変成術	**ヴィセジ・オヴ・ザ・ディエティ**	lv:6	SpC, CD…	音声、動作、信仰	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者				
	[善または悪] 術者は、"暗視(60ft)"の能力と、"呪文抵抗20"の能力、および"ダメージ減少10/魔法"の能力を得る。また、自身の属性に対応した能力を得る(本文参照; 善悪どちらでもないならばどうするか不明)。 ※BoED, DotFでは、アスペクト・オヴ・ザ・ディエティ呪文として収録。(…BoED, DotF)											[3.5e]			
変成術	**ウィンド・ウォーク**	lv:6	PHB p207	音声、動作、信仰	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 術者および、接触したクリーチャー1体/3lvまで				
	[風] 術者および目標は、半透明のガス化形態に変化して、「"飛行移動速度10ft(完璧)"」,「"飛行移動速度600ft(貧弱)"(おそらく移動×2は不可)」で行動できる(DMG p20参照)。また、回数無制限で、元に戻ったり再変化できる(5ラウンドが必要)。さらに、術者は、おそらく距離無制限で解除できる。なお、残り1分になった場合、本文参照。											[3.5e]			
防御術	**エグゾールテッド・レイメント**	lv:6	BoED p93	音声、信仰、'犠牲'	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 接触した衣服1着				
	目標となった衣服1つは、善のクリーチャーが着用している場合、「ACに対して+1/5lv(最大+4)の清浄ボーナス」,「"呪文抵抗1/lv(最大20)+5"の能力」,「"ダメージ減少10/悪"の能力」,「呪文のコストの、能力値ダメージが1点ぶん軽減される(この呪文自体を軽減するかは不明)」の効果を与える。[犠牲(終了時):1d4点【筋力】ダメージ]											[成聖]			
心術	**ギアス / クエスト**	lv:6	PHB p217	音声	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	不可、頑健・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体				
	(強制)[精神作用、言語依存]〔呪い〕 術者は、目標1体に命令1つを与える(セーヴ不可; 一部の効果でしか解呪できない)。この命令は、自殺的なものや、確実な死をもたらすものであってはならない。なお、24時間を通じて命令に従わなかった場合、3d6点のダメージを受けて、"不調状態(PHB p310)"となる(頑健・無効; 復帰するまで持続)。											[3.5e]			
召喚術	**キュア・モデレット・ウーンズ, マス**	lv:6	PHB p218	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内				
	(治癒)〔正〕 術者は、目標となった生きているクリーチャーから、1点/lv(最大30点)+2d8点のダメージを治癒する。また、アンデッドには、上記と同じ値のダメージを与える。なお、目標型効果は、特記がない限り、同一の相手を複数回の目標にはできない("目標数の確保"や"術者レベルの低下"の必要なく、作用数は調整できると思われる)。											[3.5e]			
心術	**シンボル・オヴ・パースウェイジョン**	lv:6	PHB p238	音声、動作、'物質'	10分	0ft	チャージ消費まで永続、10分/lv	意志・無効	可	新	[効果/効果範囲] 魔法の印形1つ/半径60ftの爆発				
	(魅惑)[精神作用]〔魔法の罠(難易度25+呪文レベル)〕 術者は、魔法のルーン1つを描く。その後、この呪文が"作動(PHB p238参照)"した場合、この範囲内にいる精神を持つ相手は、この範囲内に進入した1回につき、「以後1時間/lv、術者に対して魅惑される」の効果1回を受ける(hp制限なし)。[物質要素:特殊な粉末(5,000gpぶん)]											[3.5e]			
力術	**ストーム・オヴ・シャーズ**	lv:6	BoED p100	音声、動作、'犠牲'	1標準	80ft	瞬間	反応・半減、頑健・無効	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径80ftの拡散				
	[善]《アストラル界呪文》 術者は、天上界から星の欠片を降り注がせる。このことによって、この範囲内にいる悪のクリーチャーに対して、1d6点/lv(最大20d6点)のダメージを与えて(反応・半減)、永続的な"盲目状態(PHB p311)"とさせる(頑健・無効)。[犠牲(終了時):1d3点【筋力】吸収]											[成聖]			
防御術	**セレスチャル・ブラッド**	lv:6	BoED p102	音声、動作、'物質'	1ラウンド	接触	1分/lv	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、悪の属性ではないクリーチャー1体				
	[善] 目標となったクリーチャー1体は、"ダメージ減少10/悪"の能力と、"[酸],[電気],[冷気]に対する抵抗10"の能力、および毒のセーヴに対して+4のボーナスを得る。[物質要素:聖水1ビン(25gp)]											[3.5e]			
防御術	**ディスペル・マジック, グレーター**	lv:6	PHB p252	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、半径20ftの爆発				
	術者は、「目標型解呪」,「効果範囲型解呪」,「呪文相殺」の内の、いずれかの解呪判定(1d20+1/lv(最大+20))を行う。また、この呪文は、その解呪判定に成功した場合、「ディスペル・マジック呪文(PHB p251)では解呪できないが、リムーヴ・カース呪文(PHB p296)では解呪できる効果」にも作用する。											[3.5e]			

系統	アポスル・オヴ・ピース呪文 6lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標／効果／効果範囲 [6lv;2/2]				
防御術	バニッシュメント	lv:6	PHB p265	音声、動作、焦点	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	意志・無効	可	新	[目標] “(他次元界)の副種別”を持つクリーチャー何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内				
	《アストラル界、影界、エーテル界、元素界呪文》 この目標は、自身の出身次元界内に転送される。この呪文は、合計2HD/lvぶんのクリーチャーを目標にする。また、苦手な物体や物質を持っている場合、その1種類毎に、セーヴ難易度が2上昇して、有効術者レベルに対して＋1のボーナスを得る(デヴィルの苦手な物体や物質は、FC2 p32参照)。											[3.5e]			
召喚術	ヒール	lv:6	PHB p266	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	(治癒)〔正〕 目標となった生きているクリーチャーは、この呪文のチャージ消費によって、10点/lv(最大150点)のダメージと、全ての能力値ダメージ、および多くの不利な状態が治癒される(本文参照)。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、正のエネルギーによって、ハーム呪文(PHB p263)の効果を与える。											[3.5e]			
召喚術	ヒーローズ・フィースト	lv:6	PHB p266	音声、動作、信仰	10分	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1時間＋12時間	不可(無害)	不可(無害)	新	[効果] 創造された給仕，座席，料理、クリーチャー1体/lvぶん				
	(創造) 術者は、饗応を行う(食べ終わるには1時間が必要)。その後、この饗応に参加した相手は、全ての病気，吐き気がする状態，不調状態が除去される。また、＋1点/2lv＋1d8点の一時的hpと、攻撃ロール，意志セーヴに対して＋1の士気ボーナス、および“[恐怖]効果，毒に対する完全耐性”の能力を得る(いずれも12時間持続)。											[3.5e]			
幻術	ビナイン・プロジェクション	lv:6	ChoV p53	音声、動作、信仰、‘犠牲’	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・看破(遣取)	不可	—	[効果] 術者の、複製クリーチャー1体				
	(操影)《影界呪文》 術者は、プロジェクト・イメージ呪文(PHB p279)と同様に、自身の複製1体を作り出す。また、「自身の顔のみの幻影」にすることも選択できる。さらに、声を真似させたり、ろうそくと同様の光を発させることができる(回数無制限)。ただし、通して発動できる呪文が制限される(本文参照)。[犠牲(終了時):1d2点【筋力】ダメージ]											[成聖]	(F)	×	×
防御術	フォービダンス	lv:6	PHB p272	音声、動作、信仰、‘物質’	6ラウンド	中距離(10ft/lv＋100ft)	永続	意志・半減	可	新	[効果範囲] 1辺が60ftの立方体1個/lvぶんまでの範囲内				
	この範囲内で使用されたか、この範囲内に移動する次元間移動は、自動的に失敗する(アストラル界移動，エーテル界移動，(招来)効果などを含む)。また、通常の移動などによって、この範囲内に進入する相手は、ダメージを受ける(意志・半減；合言葉を設定可；本文参照)。さらに、解呪制限に関しては、本文参照。[物質要素:本文参照]											[3.5e]			
召喚術	プレイナー・アライ	lv:6	PHB p276	音声、動作、信仰、‘経験’	10分	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可	不可	新	[効果] 招請された、合計12HD以内のエレメンタルか来訪者2体まで				
	(招請)[可変]《アストラル界呪文》 術者は、自身の信仰する神格が選択した、エレメンタルまたは来訪者を招請する(特定の個体を指定可)。その後、意思の疎通を行える場合、奉仕の契約を結ぶことができる(1分/lv以内に終了できる仕事の報酬は、HD数×100gp程度；所要時間や危険度によって変化；本文参照)。[経験点消費:250XP]											[3.5e]			
変成術	ベアズ・エンデュアランス，マス	lv:6	PHB p281	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内				
	目標となったクリーチャーは、高いスタミナおよび生命力を得る。このことによって、【耐久力】に＋4の強化ボーナスを得る。											[3.5e]			
召喚術	ワード・オヴ・リコール	lv:6	PHB, CoC	音声	1標準	無限	瞬間	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)、可(物体)	新	[目標] 術者および、接触した同意する中型サイズ以下のクリーチャーと物体1つ/3lvまで				
	(瞬間移動)《アストラル界呪文》 術者および装備品は、この呪文の準備時に選択した、同一の次元界内の避難所1ヶ所まで、瞬間的に移動する。また、目標となったクリーチャー(最大荷重以下の装備品を含む)および物体を、同時に移動させることができる。なお、大型サイズは目標2つぶん、超大型サイズは目標4つぶん……として扱われる。											[3.5e]			
系統	呪文名	lv:6	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:6	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:6	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			

系統	アポスル・オヴ・ピース呪文 7lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標／効果／効果範囲 [7lv;1/2]				
変成術	イセリアル・ジョーント	lv:7	PHB p203	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者				
	《エーテル界呪文、次元間通路》 術者は、“エーテル状態(PHB p203, DMG p290)”となって、「物質界側から感知不可」，「個体を通過して移動可(1/2で上下にも)」，「物質界側は半径60ftのみ知覚可」などとなる。なお、防御術効果，[力場]効果，凝視攻撃は、物質界側からエーテル界側にも通常通り作用する(その逆では作用しない)。											[3.5e]			
召喚術	キュア・シリアス・ウーンズ，マス	lv:7	PHB p217	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内				
	(治癒)〔正〕 術者は、目標となった生きているクリーチャーから、1点/lv(最大35点)＋3d8点のダメージを治癒する。また、アンデッドには、上記と同じ値のダメージを与える。なお、目標型効果は、特記がない限り、同一の相手を複数回の目標にはできない(“目標数の確保”や“術者レベルの低下”の必要なく、作用数は調整できると思われる)。											[3.5e]			
召喚術	クライ・オヴ・イスガルド	lv:7	BoED p96	音声、‘犠牲’	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可	不可	新	[効果] 招請された、高貴なるバリアールの“イスガルドの守護者”2d4体				
	(招請)[善、おそらく混沌]《アストラル界呪文》 術者は、高貴なるバリアールの“イスガルドの守護者”(BoED p183)2d4体を招請して、最大1年間まで仕えさせる(高貴なるバリアールは、BoED版のバリアールを指す；PIH p8参照)。なお、術者は、同時に“イスガルドの守護者”4体までを仕えさせることができる。[犠牲(終了時):1d3点【筋力】吸収]											[成聖]			
力術	コンストリクティング・チェインズ	lv:7	BoED p98	音声、動作、‘焦点、犠牲’	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv	不可	不可	新	[目標] クリーチャー1体				
	[善] 目標1体は、光の鎖で拘束される(セーヴ不可)。その後、“からみつかれた状態(PHB p303)”となって、移動できず、1ラウンドにつき1回ずつ、3d6点の“非致傷ダメージ(PHB p144)”を受ける。なお、術者は、そのラウンドのダメージを、自由に抑止できる。[物体のデータは本文参照][焦点具:鎖1本(10gp)；犠牲(終了時):1d2点【筋力】吸収]											[成聖]			
変成術	コントロール・ウェザー	lv:7	PHB, CoC	音声、動作	10分	2マイル	4d12時間	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径2マイル(＝半径10,560ft)の円				
	術者は、この範囲内の、“天気(DMG p92，環境シリーズなどを参照)”を除去するか、本文中の指定した1種類以上に変化させる(季節および地形によって、選択できる天気が変化；大まかな傾向は決定可；本文参照)。また、1回の標準アクションによって、上記を再設定できる。ただし、いずれの場合でも、この天候変化には10分が必要となる。											[3.5e]			
防御術	シールド・オヴ・ジ・アルコンズ	lv:7	BoED p99	音声、‘アルコン’	1標準	5ft	1ラウンド/lv	不可	不可	新	[効果/目標] 自動的に付随移動する、魔法の盾1枚/術者、アルコンであること				
	[善]〔正〕 術者は、1ラウンドにつき1回ずつ、最初に受けた“有害な目標型効果”1つが無効化される(呪文，擬似呪文能力，超常能力などを含む)。ただし、その1呪文レベルにつき5%(呪文レベルを持たない効果ならば、5%/2術者レベル)の確率で、この呪文も終了する。また、“効果範囲型効果”，“効果型効果”のセーヴに対して＋4のボーナスを得る。											[3.5e]			
占術	スクライング，グレーター	lv:7	PHB p239	音声、動作	1標準	本文参照	1時間/lv	意志・無効	可	新	[効果] 魔法的感知器官1つ				
	(念視) 術者は、特定のクリーチャー1体を念視して、その周囲10ft以内を見聞きできる(意志・無効；意志セーヴ修正値を確認すること；本文参照)。また、特定の呪文を作用させて、この知覚を行える(本文参照)。ただし、この目標が、1ラウンドにつき150ftを超える速度で移動した場合、この器官では見失ってしまう。											[3.5e]			

系統	アポスル・オヴ・ピース呪文 7lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標／効果／効果範囲 [7lv;2/2]
変成術	チャネル・セレスチャル	lv:7	BoED p103	音声、動作、‘禁欲、犠牲’	1標準	接触	10分/lv(解除可)	不可	不可	新	[目標] 接触した、同意するセレスチャル(“(善)の副種別”を持つ来訪者)1体
	[善] この呪文の発動時に、能力値ダメージ，能力値吸収，生命力吸収効果を受けていてはならず、術者は善でなければならない。術者は、12HD以下のセレスチャル1体と、“チャネリング”する(ECS p102，BoED p23；ECSでは“伝道”)。[禁欲構成要素:24時間の刺激物質，酩酊物質の摂取；犠牲(終了時):1d3点【筋力】,【敏捷力】ダメージ]										[成聖]
防御術	バスチョン・オヴ・グッド	lv:7	BoED p106	音声、動作、‘禁欲’	1標準	20ft	1ラウンド/lv	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径20ftの球体状の放射
	[善] 術者は、レッサー・グローブ・オヴ・インヴァルナラビリティ呪文(PHB p221)と同様に、動かすことができない、3レベル以下の魔法的効果を遮断する球体1つを作り出す。また、この球体内にいる相手は、ボーナスの値が2倍の、マジック・サークル・アゲンスト・イーヴル呪文(PHB p286)の効果を得る。[禁欲構成要素:24時間の食事の摂取]										[3.5e]
死霊術	フェニックス・ファイアー	lv:7	BoED p106	音声、動作、‘焦点、犠牲’	1標準	15ft	瞬間	反応・半減	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径15ft×高さ20ftの放射
	[善、火] 術者は、自身を燃やして、即座に死亡する(10分後には蘇生される；本文参照)。これは、この範囲内にいる悪の相手に対して、2d6点/lv(最大40d6点)のダメージを与える([火]および無属性のダメージが半分ずつ；善悪どちらでもない相手には1/2；反応・半減)。[焦点具:フェニックスの尾の羽根1枚(40gp)；犠牲(終了時):本文参照]										[成聖]
召喚術	リザレクション	lv:7	PHB p294	音声、動作、信仰、‘物質’	10分	接触	瞬間	不可(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 接触した、10年/lv以内に死亡したクリーチャーの死体の一部分
	(治癒)〔正〕 術者は、目標1体を、健康な肉体を持って蘇生させる(肉体の一部が必要)。ただし、レベルまたは【耐久力】が、通常通り失われる(呪文は失わない)。また、蘇生制限の一部を無視できる([即死]効果，分解効果，アンデッドにされて破壊された相手など)。[物質要素:聖水または邪水1ピン(25gp)と、ダイアモンド(10,000gpぶん)]										[3.5e]
召喚術	リジェネレイト	lv:7	PHB p294	音声、動作、信仰	3ラウンド	接触	瞬間	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体
	(治癒)〔正〕 目標1体は、1点/lv(最大35点)＋4d8点のダメージが治癒されるとともに、疲労状態，過労状態，全ての非致傷ダメージが除去される。また、この目標は、切断された肉体の一部，折れた骨，失った内蔵などが再生する(新たに生やす場合、2d10ラウンドが必要となる)。さらに、切断された四肢をあてがった場合、1ラウンドで接着する。										[3.5e]
防御術	リパルション	lv:7	PHB p295	音声、動作、信仰	1標準	10ft/lv	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径10ft/lvまでの放射
	術者は、半径10ft/lvまでの、不可視状態の障壁1つを作り出して、自身に伴って移動させる。その後、この範囲内は、「他者は進入できない」，「術者の側から近付いたならば進入できるが、この内部では、術者に近付くようには移動できない」の効果を持つ(意志・無効)。[秘術呪文焦点具:信仰呪文のため必要なし]										[3.5e]
力術	レイン・オヴ・エンバーズ	lv:7	BoED p111	音声、動作、‘犠牲’	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	反応・半減	可	新	[効果範囲] 半径40ft×高さ120ftの円筒形
	[善、火] 術者は、燃えさしの雨を降らせる。この範囲内では、悪のクリーチャーは、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、10d6点のダメージを受ける([火]および無属性のダメージが半分ずつ)。ただし、盾を“上に構える”ことによって、この呪文のセーヴに対して、ボーナスを得ることができる(本文参照)。[犠牲(終了時):1d2点【筋力】吸収]										[成聖]
召喚術	レストレーション，グレーター	lv:7	PHB p300	音声、動作、‘経験’	10分	接触	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(治癒)〔正〕 目標1体は、「全ての能力値ダメージ」，「全ての能力値吸収」，「全ての負のレベル」，「混乱，狂気，疲労，過労状態」の全てが治癒される。また、過去1週間以内に失われた、全てのレベルを取り戻して(死によるものは不可)、全ての能力値ペナルティを与えている効果と、全ての有害な精神的効果が解呪される。[経験点消費:500XP]										[3.5e]
召喚術	レフュージ	lv:7	PHB p300	音声、動作、焦点、‘物質’	1標準	接触	チャージ消費まで永続	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した物体1つ
	(瞬間移動)《アストラル界呪文》 目標となった物体1つの所持者は、合言葉を唱えて、この目標を破壊することで(1回の標準アクション)、「“自身(最大荷重以下の装備品を含む)”または“半径10ft以内の全員”(完成時に術者が選択)を、同じ次元界内の術者の自宅まで、瞬間的に移動する」を使用できる。[物質要素:宝石(1,500gpぶん)]										[3.5e]
系統	呪文名	lv:7	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:7	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:7	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]

系統	アポスル・オヴ・ピース呪文 8lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標／効果／効果範囲 [8lv;1/2]
防御術	アンティマジック・フィールド	lv:8	PHB p201	音声、動作、信仰	1標準	10ft	10分/lv(解除可)	不可	本文参照	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径10ftの放射
	術者は、不可視状態の“アンティマジックの場(PHB p201，DMG p290)”を作り出して、自身に伴って移動させる。ただし、一部の魔法的効果および能力は、アンティマジックの場からの抑止を受けないか、その抑止に抵抗できる場合がある(本文参照)。また、この呪文によるアンティマジックの場は、アーティファクトおよび神格に対しては作用しない。										[3.5e]
召喚術	キュア・クリティカル・ウーンズ，マス	lv:8	PHB p217	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内
	(治癒)〔正〕 術者は、目標となった生きているクリーチャーから、1点/lv(最大40点)＋4d8点のダメージを治癒する。また、アンデッドには、上記と同じ値のダメージを与える。なお、目標型効果は、特記がない限り、同一の相手を複数回の目標にはできない(“目標数の確保”や“術者レベルの低下”の必要なく、作用数は調整できると思われる)。										[3.5e]
占術	ディサーン・ロケーション	lv:8	PHB p250	音声、動作、信仰	10分	無限	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標] クリーチャー1体か物体1つ
	術者は、「以前に見た特定の人物1人」，「以前に触れた特定の物体1つ」，「所持品を入手済みの人物1人」のいずれか1つの、現在位置を知覚する。なお、この呪文は、殆どの効果には妨害されず、この目標が存在する次元界から、大陸、国、郡県(または類する政治区分)、共同体、場所(土地名，建物名，店名など)までの情報を識別する。										[3.5e]
召喚術	ドラゴン・クラウド	lv:8	BoED p104	音声、動作、‘犠牲’	1ラウンド	本文参照	1分/lv＋10ラウンド	不可	不可	新	[効果] 招請された、ドラゴン・クラウド1体
	(招請)[善、風]《アストラル界呪文》 この呪文は、雲が見える屋外でのみ発動できる。術者の視界内にある雲1つは、招請されたエア・エレメンタルの本質を得て、ドラゴン・クラウド(BoED p105)に形質変化して、実際の距離には関係なく、10ラウンド後に到着する。その後、術者の指示に従って行動する。[犠牲(終了時):1d3点【耐久力】ダメージ]										[成聖]
召喚術	プレイナー・アライ，グレーター	lv:8	PHB p277	音声、動作、信仰、‘経験’	10分	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可	不可	新	[効果] 招請された、合計18HD以内のエレメンタルか来訪者3体まで
	(招請)[可変]《アストラル界呪文》 術者は、自身の信仰する神格が選択した、エレメンタルまたは来訪者を招請する(特定の個体を指定可)。その後、意思の疎通を行える場合、奉仕の契約を結ぶことができる(1分/lv以内に終了できる仕事の報酬は、HD数×100gp程度；所要時間や危険度によって変化；本文参照)。[経験点消費:500XP]										[3.5e]
防御術	ホーリィ・オーラ	lv:8	PHB p282	音声、動作、‘焦点’	1標準	20ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可(無害)/頑健・無効	可(無害)/可	新	[目標] 術者を中心とした半径20ftの爆発内の、クリーチャー1体/lvまで
	[善] この目標は、全ての属性に対して、ACに＋4の反発ボーナス，セーヴに＋4の抵抗ボーナス，[悪]効果に対する“呪文抵抗25”の能力を得るとともに、精神制御，憑依を遮断する(PHB p280参照)。また、近接攻撃を命中させて来た悪の相手は、終了時まで、“盲目状態(PHB p311)”となる(頑健・無効)。[焦点具:聖遺物箱1つ(500gp)]										[3.5e]

系統	アポスル・オヴ・ピース呪文 8lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標／効果／効果範囲 [8lv;2/2]
変成術	レストア・ソウルズ・トレジャー	lv:8	BoED p112	‘犠牲’	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 4時間以内に分解された、物体1つの残骸
	目標となった、ソウルズ・トレジャー・ロスト呪文(BoVD p97)によって分解された物体1つは、復元されて、おそらく魔法の能力を取り戻すとともに、本来の所有者の元に戻る。ただし、この呪文は、その物体が分解されてから、4時間以内に発動されなければならない。[犠牲(終了時):1d4点【耐久力】吸収]										[成聖]
系統	呪文名	lv:8	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:8	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:8	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]

系統	アポスル・オヴ・ピース呪文 9lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標／効果／効果範囲 [9lv;1/2]
死霊術	アストラル・プロジェクション	lv:9	PHB p197	音声、動作、‘物質’	30分	接触	本文参照	不可	可	新	[目標] 術者および、接触した同意するクリーチャー1体/2lvまで
	《アストラル界呪文、次元間通路》 術者および目標は、精神のみがアストラル界(DMG p150)に投射される(本文参照)。なお、アストラル形態が破壊されると、元の肉体に戻る。また、“シルヴァー・コード(XPH p167, MotP p49)”が切断されると、肉体ともども破壊される。[物質要素:ヒヤシンス1つ(1,000gp)と、鉄棒1つ×同行する人数(各5gp)]										[3.5e]
変成術	イセリアルネス	lv:9	PHB p203	音声、動作	1標準	接触	1分/lv(解除可)	不可	可	新	[目標] 術者および、接触した同意するクリーチャー1体/3lvまで
	《エーテル界呪文、次元間通路》 この目標は、“エーテル状態(PHB p203, DMG p290)”となって、「物質界側から感知不可」,「個体を通過して移動可(1/2で上下にも)」,「物質界側は半径60ftのみ知覚可」などとなる。なお、防御術効果,[力場]効果,凝視攻撃は、物質界側からエーテル界側にも通常通り作用する(その逆では作用しない)。										[3.5e]
変成術	ヴィセジ・オヴ・ザ・ディエティ, グレーター	lv:9	SpC, CD…	音声、動作、信仰	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者
	[善または悪] 術者は、種別が“来訪者(MM p316)”となる(来訪者の能力をどの程度得るかは不明)。また、善ならばハーフセレスチャル、悪ならばハーフフィーンドに対応した能力を得る(本文参照; 善悪どちらでもないならばどうするか不明)。※BoED, DotFでは、グレーター・アスペクト・オヴ・ザ・ディエティ呪文として収録。(…BoED, DotF)										[3.5e]
力術	エグゾールテッド・フューリィ	lv:9	BoED p93	音声、‘犠牲’	1標準	40ft	瞬間	不可	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径40ftの爆発
	[善] 術者は、“創造の言葉(BoED p31, p46)”の単語1つを話す(上記の特技は不要)。このことによって、この範囲内にいる悪の相手は、“術者の現在のhp＋50点”のダメージを受ける。なお、大規模ダメージに関しては、PHB p143を参照。[犠牲(終了時):死亡する(通常通り蘇生できる)]										[成聖]
心術	エンド・トゥ・ストライフ	lv:9	BoED p94	音声、動作、信仰	1標準	80ft	1ラウンド/lv	不可	可	新	[効果/効果範囲] 力のオーラ/術者を中心とした、半径80ftの放射
	(強制)[精神作用] この範囲内では、攻撃的な行動をとった相手(おそらく術者自身を含む)は、その行動1回につき(攻撃ロールの場合、解決毎に1回ずつ)、20d6点の「致傷ダメージ」,「非致傷ダメージ」のどちらかを受ける(完成時に術者が選択)。ただし、精神を持つ相手は、“攻撃的な行動をとった場合、ひどい目に会う”ということを知覚する。										[3.5e]
召喚術	オーマゲドゥン	lv:9	BoED p95	音声、動作、‘犠牲’	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1分/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたセレスチャル2体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	(招来)[善、可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、外方次元界に続くポータルを開いて、以下を招来する。なお、これらの制御を奪われた場合でも、術者に対しては攻撃しない。「呪文の完成時:アヴォラル2d4体」,「その2ラウンド後:ガエル・エラドリン1体」,「さらに2ラウンド後:アストラル・デーヴァ1体」。[犠牲(終了時):1レベル]										[成聖]
召喚術	ゲート	lv:9	PHB p222	音声、動作(、‘経験’)	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間/精神集中(最大1ラウンド/lv)	不可	不可	新	[効果] 招請されたクリーチャー1体/次元界間をつなぐゲート1つ
	(招請または創造)[可変]《アストラル界呪文、次元間通路》 以下の2つから選択すること。「(招請)効果:術者は、特定の種族1種類か、特定の個体1体を招請する(本文参照)」,「(創造)効果:術者は、魔法のゲート1つを創造して、現在の次元界と、異なる次元界を接続する(直径5ft～20ft)」。[経験点消費:1,000XP((招請)効果のみ)]										[3.5e]
死霊術	サンクタファイ・ザ・ウィキッド	lv:9	BoED p98	音声、動作、‘焦点、犠牲’	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	おそらく瞬間	意志・無効	可	新	[目標] 悪の属性の、クリーチャー1体
	[善] 目標1体は、魂が焦点具に閉じ込められて(肉体は装備品を残して分解)、1年間をかけて、術者と同じ属性の、サンクタファイド・クリーチャー(BoED p174)となる。ただし、焦点具が破壊された場合、本文参照。また、術者は、善でなければならない。[硬度20; 1hp][焦点具:瑕のないダイアモンド1つ(10,000gp); 犠牲(終了時):1レベル]										[成聖]
変成術	チャネル・セレスチャル, グレーター	lv:9	BoED p103	音声、動作、‘禁欲、犠牲’	1標準	接触	10分/lv(解除可)	不可	不可	新	[目標] 接触した、同意するセレスチャル(“(善)の副種別”を持つ来訪者)1体
	[善] この呪文の発動時に、能力値ダメージ, 能力値吸収, 生命力吸収効果を受けていてはならず、術者は善でなければならない。術者は、24HD以下のセレスチャル1体と、“チャネリング”する(ECS p102, BoED p23; ECSでは“伝道”)。[禁欲構成要素:1週間の刺激物質, 酩酊物質の摂取; 犠牲(終了時):1d6点【筋力】,【敏捷力】ダメージ]										[成聖]
召喚術	ヒール, マス	lv:9	PHB p266	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内
	(治癒)〔正〕 目標となった生きているクリーチャーは、10点/lv(最大250点)のダメージと、全ての能力値ダメージ、および多くの不利な状態が治癒される(PHB p266参照)。また、目標となったアンデッドに対しては、正のエネルギーによって、ハーム呪文(PHB p263)の効果を与える。										[3.5e]
力術	ミラクル	lv:9	PHB p289	音声、動作(、‘経験’)	1標準	さまざま	さまざま	さまざま	さまざま/可	新	[目標/効果/効果範囲] さまざま
	(可変)[可変] 以下から1つ選択すること。「“クレリック呪文リスト内(自身のクラスの呪文リスト内?)”から、8レベル以下の呪文1つを再現する(選択領域の呪文なども選択可)」,「“上記の呪文リスト外”から、7レベル以下の呪文1つを再現する」,「一部の有害な効果を除去」,「本文中から1つ選択、または同等の効果」。[経験点消費:5,000XP(通常は不要; 本文参照)]										[3.5e]
召喚術	リザレクション, トゥルー	lv:9	PHB p259	音声、動作、信仰、‘物質’	10分	0ft	瞬間	不可(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[効果] 蘇生された、10年/lv以内に死亡したクリーチャー1体
	(治癒)〔正〕 術者は、任意のクリーチャー1体を、健康な肉体を持って蘇生させる(生前の肉体は不要; 本文参照)。また、呪文,レベル,【耐久力】を失わず、蘇生制限の大部分を無視できる(人造, 未破壊のアンデッドそのもの, 老衰死, 不同意などは蘇生できない)。[物質要素:聖水または邪水1ピン(25gp)と、ダイアモンド(25,000gpぶん)]										[3.5e]
系統	呪文名	lv:9	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:9	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]

系統	アポスル･オヴ･ピース呪文 9lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標／効果／効果範囲 [9lv;2/2]
系統	呪文名	lv:9	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]

系統	アポスル・オヴ・ピース呪文		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標／効果／効果範囲				
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			

系統	アポスル・オヴ・ピース呪文 0lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲
系統	呪文名	lv:0	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:0	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:0	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]

系統	アポスル・オヴ・ピース呪文 1lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]

系統	アポスル・オヴ・ピース呪文 2lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]

系統	アポスル・オヴ・ピース呪文 3lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]

系統	アポスル・オヴ・ピース呪文 4v		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]

系統	アポスル・オヴ・ピース呪文 5lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲				
系統	呪文名	lv:5	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:5	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:5	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			

系統	アポスル・オヴ・ピース呪文 6lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲				
系統	呪文名	lv:6	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:6	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:6	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			

系統	アポスル・オヴ・ピース呪文 7lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲				
系統	呪文名	lv:7	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:7	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:7	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			

系統	アポスル・オヴ・ピース呪文 8lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲				
系統	呪文名	lv:8	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:8	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:8	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			

系統	アポスル・オヴ・ピース呪文 9lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲				
系統	呪文名	lv:9	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:9	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:9	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			