

Dungeons & Dragons 3.5e®

腐敗呪文リスト

略称: 『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『フェイルーンの魔法(Maof)』、『不浄なる暗黒の書(BoVD)』、『高貴なる行ないの書(BoED)』、『Champions of Ruin(Chor)』[未訳]、『Heroes of Horror(HoH)』[未訳]、『呪文★辞典(SpC)』、『〜ワールドガイド(…CS)』、『〜プレイヤーズ・ガイド(PGt…)]、他
 設定: 『フェイルーン(FRCS, PGtF, 他)』(F)、『エベロン(ECS, PGtE, 他)』(E)、『ドラゴンランス(WotC刊は、DLCSのみ)』(D)、『汎用(汎用サブプリメントから/にも収録)』(O)

CDS:PE (http://dnd.achoo.jp/cdspe/index.php) Presented by "Spellcaster.jp" (http://spellcaster.nobody.jp/) (v2.11)(未訳サブプリメントに対応)

「」⇒通常版とは異なる、特記事項を含んだ呪文。「?」⇒最新の収録以前は使用できた、「別呪文とした呪文」では使用できる、など。「[]」⇒内容の差異によって、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。「§」⇒その他の例外。

系統	腐敗呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:1/1]
変成術	シージング・アイベイン	lv:1	BoVD p94	音声、動作、'腐敗'	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効、反応・半減	可	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	[悪、酸] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、自身の眼球が爆発して、恒久的な"盲目状態"となって、1d6点の[酸]ダメージを受ける(頑健・無効)。また、上記の爆発が起きた場合、この目標に隣接している相手は、上記と同様のダメージを受ける(反応・半減)。[腐敗コスト(終了時):1d6点[耐久力]ダメージ] [3e]										
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]	[対応]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]	[対応]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]	[対応]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										
系統	腐敗呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:1/1]
変成術	デヴィルズ・タン	lv:2	BoVD p100	音声、'腐敗'	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	新 [目標] 術者	
	[悪] 術者は、自身の舌が、長く伸びて強靱になる。その後、この舌を使用して、“組みつき”および“武器落とし”の試みを行えるようになる(間合い15ft; 機会攻撃を誘発しない; その他の点では、通常の試みと同様)。[腐敗コスト(終了時):1d6点[判断力]ダメージ] [3e]										
変成術	ファンクス・オヴ・ザ・ヴァンパイア・キング (BoVD)	lv:2	BoVD p103	動作、'腐敗'	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	新 [目標] 術者	
	[悪] 術者は、自身の口に“噛みつき”の肉體武器1つを得る(この武器の基本攻撃ボーナスには、「+10」、「本来の値」のどちらか高い方を使用; 武器の基本ダメージは1d6点、および"1点の[耐久力]ダメージ")。ただし、この肉體武器のダメージには、[筋力]修正値が追加されない。[腐敗コスト(終了時):1d6点[筋力]ダメージ] 別:[SpC, LbM] [3e]										
変成術	ラームズ・フィンガー・ダーツ	lv:2	BoVD p107	音声、動作、'腐敗'	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可	可	新 [目標] クリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内	
	[悪] 術者は、確実に命中する自身の指1本を放つ(本文参照)。この指1本が命中した相手は、1d4点の[敏捷力]ダメージを受ける。また、1レベルを超える3レベル毎に+1本できる(13レベル以上で最大5本; 同一の相手を複数本の目標にできる)。[腐敗コスト(終了時):指1本につき1点[筋力]ダメージ(追加のペナルティあり; 本文参照)] [3e]										
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]	[対応]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]	[対応]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]	[対応]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										
系統	腐敗呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:1/2]
占術	アブソープ・マインド	lv:3	BoVD p85	音声、動作、'腐敗'	1標準	自身	1分/lv	なし、不可(物体)	なし、不可(物体)	新 [目標] 術者および、他者の新鮮な死体の肉1オンス	
	[悪] 術者は、この目標を食べることで、元になった相手の、生前に知っていた合言葉、最近の出来事、死の詳細、重要な事柄などの情報を、それぞれ25%の確率で知覚する。[腐敗コスト(終了時):2d6点[判断力]ダメージ] ※スクロール、ワンドなどの作成時に変なため、焦点具ではないように仮変更した。 [3e]										
変成術	サーペンツ・オヴ・サガロン	lv:3	BoVD p93	音声、動作、'腐敗'	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新 [目標] 術者	
	[悪] 術者は、自身のおそらく腕2本が蛇となって、“噛みつき”の肉體武器を得る(間合い10ft; 攻撃ボーナスは+10+[筋力]修正値; 武器の基本ダメージは1d6点、および"毒")。なお、この腕で、どの程度のアクションを行えるのかは不明。[頑健・無効、難易度16; 初期および予後、1d6点[筋力]ダメージ] [腐敗コスト(終了時):1d6点[知力]ダメージ] [3e]										
変成術	タッチ・オヴ・ジュイブレクス	lv:3	BoVD p98	音声、動作、'腐敗'	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効	可	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	[悪][呪い] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、呪いを受ける(頑健・無効)。このことによって、4ラウンドの経過後に、グリーン・スライム(DMG p75)に形質変化する(特定の効果がしか解呪できない)。また、この呪いが除去された場合、3d6点のダメージを受ける。[腐敗コスト(終了時):1d6点[筋力]ダメージ] [3e]										
力術	ラグズ・ペイン	lv:3	BoVD p107	音声、動作、'腐敗'	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可	可	新 [目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	
	[悪、精神作用] 術者は、黒色のエネルギーの矢弾を発射する。この遠隔接触攻撃が命中した場合、その相手の"最愛の者"1人に対してのみ、1d6点/2lv(最大10d6点)のダメージを与える(距離無制限; その相手は、セーブ不可、呪文抵抗不可)。[腐敗コスト(終了時):1d6点[知力]ダメージ] [3e]										
死霊術	レッド・フェスター	lv:3	BoVD p109	音声、動作、'腐敗'	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効	可	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	[悪] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、1d6点の[筋力]ダメージ、および1d4点の[魅力]ダメージを受ける。なお、秘術呪文を臨機応変に発動するクラスでも、(秘術呪文準備)の特技(CAr p83)によって、成型/腐敗呪文を、自力発動できると思われる。[腐敗コスト(終了時):1d6点[筋力]ダメージ] [3e]										

系統	魔敗呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:2/2]			
変成術	ロツティング・コース・オヴ・アーフストラ	lv:3	BoVD p109	音声、動作、'腐敗'	1標準	接触	チャージ消費するまで無期限、瞬間	頑健・無効	可	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体			
	<small>【悪】【呪い】 この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、呪いを受ける(セーブ不可; 特定の効果でしか除去できない)。このことによって、この相手は、命中時に1回と、以後1時間につき1回ずつ、1d6点の【耐久力】ダメージを受ける(頑健・無効; 死亡するまで持続)。[腐敗コスト(おそらく命中時):1d6点【筋力】ダメージ] [3e]</small>													
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
<small>(副系統)[補足説明] 効果概略</small>											[対応]			
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
<small>(副系統)[補足説明] 効果概略</small>											[対応]			
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
<small>(副系統)[補足説明] 効果概略</small>											[対応]			

系統	魔敗呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv:1/1]			
死霊術	アブソープ・ストレンクス	lv:4	BoVD p85	音声、動作、'腐敗'	1標準	自身	10分/lv	なし、不可(物体)	なし、不可(物体)	新	[目標] 術者および、他者の新鮮な死体の肉1オンス			
	<small>【悪】 術者は、この目標を食べることで、元になった相手の、生前の【筋力】、【耐久力】の値の1/4ぶんを、それぞれ強化ボーナスとして得る。ただし、一部の種族の肉は、病気になる可能性がある(BoVD p30参照)。[腐敗コスト(終了時):2d6点【判断力】ダメージ] ※スクロール、ワンドなどの作成時に変なため、焦点具ではないように仮変更した。 [3e]</small>													
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
<small>(副系統)[補足説明] 効果概略</small>											[対応]			
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
<small>(副系統)[補足説明] 効果概略</small>											[対応]			
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
<small>(副系統)[補足説明] 効果概略</small>											[対応]			

系統	魔敗呪文 5lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[5lv:1/1]			
変成術	クロウズ・オヴ・ザ・ベビリス	lv:5	BoVD p92	音声、動作、'腐敗'	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者			
	<small>【悪】 術者は、自身のおそらく手2つに、“爪”の肉付武器を得る(中型サイズの武器の基本ダメージは1d4点)。また、この攻撃を命中させた場合、その1回毎に、その相手に対して、追加で「組みつき対抗判定によって、その相手が装備中の防具1つを、引き裂いて破壊する(本文参照)」を選択できる。[腐敗コスト(終了時):1d6点【敏捷力】ダメージ] [3e]</small>													
心術	ユール・フォース・ザ・ビースト	lv:5	HoH p127	音声、動作、焦点、'腐敗'	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	チャージ消費まで永続、1時間/lv(解除可)	意志・無効	可	—	[目標] 1HD/lv+4HD以下の、生きている精神を持つクリーチャー1体			
	<small>(強制)【悪、精神作用】 目標1体は、次に眠った場合、その直後に目覚める。その後、一時的に“混沌にして悪”の属性に変化して、興奮して血に飢えた状態で、破壊的に行動する。また、この呪文の終了時には、その記憶を持っておらず、大抵は疲労状態となって、単に眠っていただけだと信じ込む。[腐敗コスト(終了時):1d4点【耐久力】ダメージ] [3.5e]</small>													
死霊術	パワー・リーチ	lv:5	BoVD p102	音声、動作、'腐敗'	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv、1分/lv	意志・無効	可	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体			
	<small>【悪】 術者および目標1体は、魔法の導管で繋がれる。その後、術者は、1ラウンドにつき1回ずつ、この目標に対して、任意の1点の能力値吸収を与える(1ラウンド/lv持続)。また、術者は、吸収に成功した場合、同じ能力値に対して、同じ値の強化ボーナスを得る(1分/lv持続; この呪文1回からは累積可)。[腐敗コスト(終了時):1点【判断力】ダメージ] [3e]</small>													
心術	フォービドゥン・スピーチ	lv:5	BoVD p104	音声、動作、'腐敗'	10ラウンド	接触	永続	意志・無効	可	新	[目標] 接触した、生きている精神を持つクリーチャー1体			
	<small>【悪、精神作用】 目標1体は、特定の話題1つに関して、発言を禁じられる(本文参照)。ただし、術者は、禁止する話題について、可能な限り狭い定義をしなければならない。また、不適切な話題を禁止しようとした場合、この呪文は失敗して、通常の2倍の腐敗コストを受ける(DMが判断)。[腐敗コスト(おそらく作用時):1d6点【筋力】ダメージ] [3e]</small>													
系統	呪文名	lv:5	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
<small>(副系統)[補足説明] 効果概略</small>											[対応]			
系統	呪文名	lv:5	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
<small>(副系統)[補足説明] 効果概略</small>											[対応]			
系統	呪文名	lv:5	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
<small>(副系統)[補足説明] 効果概略</small>											[対応]			

系統	魔敗呪文 6lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[6lv:1/2]	
召喚術	ヴァイルブレード	lv:6	Dr@300 p56	音声、動作、'腐敗'	1標準	0ft	1ラウンド/lv	不可、意志・無効	可	—	[効果] 創造された、ロングソードのようなビーム1本	
	<small>(創造)【悪】 術者は、“アンホーリ(DMG p222)”の武器の能力を持つ、+4のロングソード1つを創造して、《習熟》を得る。また、【魅力】で攻撃が行われて、全て“猛悪ダメージ(BoVD p34)”を与える。さらに、対立する属性には、ダメージが2倍(+100%)となり、クリティカル・ヒットとなると魅惑する。[腐敗コスト(終了時):1d6点【判断力】ダメージ] [3e]</small>											

系統	魔敗呪文 6lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[6lv:2/2]	
死霊術	コンシューム・ライクネス	lv:6	BoVD, CoC	音声、動作、'腐敗'	1標準	自身	永続	なし、不可(物体)	なし、不可(物体)	新	[目標] 術者および、他者の新鮮な死体の肉1オンス	
	[悪] 術者は、この目標の元となった相手の、生前の外見に変身する能力を得る(回数無制限;変身、解除は1回の標準アクション;(変装)判定に+10のボーナス)。また、一部の能力は獲得できる。ただし、ダメージを受けるか死亡した場合、一時的に戻る。[腐敗コスト(おそらく完成時):2d6点【判断力】吸収]※焦点具ではないように仮変更。 [3e]											
変成術	マスターズ・ラメント	lv:6	HoH p131	音声、動作、'腐敗'	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	意志・無効	可	—	[目標] "使い魔"や"動物の相棒"など1体、またはその主人の人型生物1体	
	[悪] 目標となったクリーチャー2体は、魔法的な結びつきが非常に強くなる。このことによって、"共感的リンク"またはそれに類する能力を持つ場合、どちらか片方がダメージまたは魔法的效果を受けた場合、もう片方も同じ効果を受ける(セーブは個別に行う)。[腐敗コスト(終了時):1d6点【魅力】ダメージ] [3.5e]											
系統	呪文名	lv:6	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											
系統	呪文名	lv:6	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											
系統	呪文名	lv:6	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											

系統	魔敗呪文 7lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[7lv:1/1]	
心術	カース・オヴ・ペイン・エターナル	lv:7	Dr@300 p55	音声、動作、'腐敗'	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	10分/lv、永続	頑健・無効	可	—	[目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体	
	[悪][呪い] 目標1体は、呪いによって、自然治癒、魔法的治癒などを含めて、ダメージを治癒できない(自傷者、マニヒストはセーブ不可;能力値ダメージ、能力値吸収などは治癒可)。また、この呪いの終了時(この呪いが除去された場合を含む)には、"マニヒスト(BoVD p10)"となる(永続効果)。[腐敗コスト(終了時):1d6点【魅力】ダメージ] [3e]											
死霊術	チェイン・オヴ・ソロウ	lv:7	HoH p128	音声、動作、焦点、'腐敗'	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	チャージ消費まで永続	意志・不完全	可	—	[目標] 生きているクリーチャー1体以上	
	[悪] 目標1体は、「2d10点の【魅力】吸収を受けて(意志・半減)、上記のセーブに失敗した場合、次に接触した、恋人、仲間、友人などの親しい生きている相手1体に、この効果全体が乗り移る(セーブ不可)の効果を受ける(合計1体/lvぶん作用するか、誰か1体でもセーブに成功すると終了)。[腐敗コスト(終了時):2d4点【魅力】ダメージ] [3.5e]											
召喚術	デス・バイ・ゾーンズ	lv:7	BoVD p101	音声、動作、'腐敗'	1標準	不明	1d4ラウンド	頑健・不完全	可	新	[目標] クリーチャー3体まで、どの2体をとっても15ftの距離内	
	[創造][悪][即死][苦痛] この目標は、自身の体内に棘が創造されて、「1d4ラウンドの間、おそらく"無防備状態"となって、その後死亡する」の効果を受ける(セーブに成功した場合、「終了時に死亡する」代わりに、「終了時まで継続ダメージ」となる;本文参照)。なお、一部の効果でしか除去できない。[腐敗コスト(終了時):1d3点【判断力】吸収] [3e]											
変成術	ラプチャー・オヴ・ラプチャー	lv:7	BoVD p108	音声、動作、'腐敗'	1標準	接触	1ラウンド/lv、瞬間	頑健・半減	可	新	[目標] 接触した、解剖学的組織構造を持つ生きているクリーチャー1体以上	
	[悪] 術者は、1ラウンドにつき1回ずつ、"破裂の接触"を使用できる。この近接接触攻撃が命中した相手は、6d6点のダメージを受けて(頑健・半減)、「出血」して(本文参照)、1ラウンドの間、「朦朧状態」となる(頑健・無効)。ただし、この呪いの発動1回からは、1体につき1回しか作用を受けない。[腐敗コスト(終了時):接触1回毎に、1点【筋力】ダメージ] [3e]											
系統	呪文名	lv:7	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											
系統	呪文名	lv:7	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											
系統	呪文名	lv:7	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											

系統	魔敗呪文 8lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[8lv:1/2]	
召喚術	イーグル・ウエザー	lv:8	BoVD p87	音声、動作、'腐敗'、物質、経験'	1時間	1マイル/lv	3d6分	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径1マイル(=半径5,280ft)/lvまでの範囲内	
	[創造][悪] 術者は、以下から選択した、"悪の天候"1つを創造する(BoVD p34を参照)。「雷雨(これのみ、追加物質要素、追加経験点消費あり)」、「緑霧」、「いらくさ疫」、「血雨」、「蛙魚雨」。[腐敗コスト(終了時):3d6点【判断力】ダメージ;追加物質要素:アメジスト1つ(10,000gp;雷雨のみ);追加経験点消費:200XP(雷雨のみ)] [3e]											
召喚術	シアリング・シード	lv:8	Dr@300 p56	音声、動作、'腐敗'	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1d3ラウンド、瞬間	頑健・不完全	可	—	[効果] 招請された、悪の来訪者の胎芽1つ/光線1本	
	[招請][悪][アストラル界呪文] この遠隔接触攻撃が命中した生きている相手は、体内に胎芽を植え付けられて、1d3ラウンドの間、「吐き気がする状態」となる。その後、これが体内から出現する(本文参照)。ただし、セーブに成功した場合、1d6点/lv(最大25d6点)の"非致傷ダメージ"のみとなる。[腐敗コスト(終了時):1d4点【耐久力】吸収] [3e]											
心術	ブレイグ・オヴ・ナイトメアズ	lv:8	BoVD, CoC	音声、動作、焦点、'腐敗'	1標準	接触	おそらく永続	頑健・無効	可	新	[目標] 接触した、生きている精神を持つクリーチャー1体	
	[悪、精神作用][呪い] この近接接触攻撃が命中した相手は、呪いを受けて、自然治癒できず、毎晩1回、1d4点の【魅力】ダメージを受ける(セーブに成功した晩は無効化)。ただし、術者は、毎日12時間、歌わなければならない。[腐敗コスト(毎週1回):1d6点【筋力】ダメージ]※CoCでは、カース・オヴ・チャウグナー・フォーン呪文として収録。 [3e]											
系統	呪文名	lv:8	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											
系統	呪文名	lv:8	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											

