Dungeons & Dragons 3.5e® 都市のアデプト呪文リスト

略称:『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『フェイルーンの魔法(Maof)』、『不浄なる暗黒の書(BoVD)』、『高貴なる行ないの書(BoED)』、『呪文★辞典(SpC)』、『プレイヤーズ・ハンドブックⅡ(PH2)』、『魔道師★全(CM)』、『勇者★全(CoH)』、『～の種族(Ro…)』、『～ワールドガイド(…CS)』、『～プレイヤーズ・ガイド(PGt…)』、『他設定:『フェイルーン(FRCS, PGtF, 他)』、『エベロン(ECS, PGtE, 他)』、『ドラゴンランス(WotC刊は、DLCSのみ)』、『汎用(汎用サブリメントから/にも収録)』(O)

CDS:PE (http://dnd.achoo.jp/cdspe/index.php) Presented by "Spellcaster.jp" (http://spellcaster.nobody.jp/) (v2.11)(未訳サブリメントに対応)

「」⇒通常版とは異なる、特記事項を含んだ呪文。「?」⇒最新の収録以前は使用できた、「別呪文とした呪文」では使用できる、など。「[]」⇒内容の差異によって、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。「§」⇒その他の例外。
※このNPCクラスの呪文リストは、以下に記載されているもの+クリックの領域1つが相当。

系統	都市のアデプト呪文 0lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	[0lv:1/1]
占術	ガイダンス	lv:0	PHB p216	音声、動作	1標準	接触	10ラウンドまたはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、この呪文のチャージ消費によって、自身の攻撃ロール、セーブ、技能判定のいずれか1回に対して、+1の技量ボーナスを得ることができる。ただし、このボーナスを得る場合、そのロールの前に宣言しておかなければならない。 [3.5e]										
召喚術	キュア・マイナー・ウーンズ	lv:0	PHB p217	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	(治療)[正] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した生きているクリーチャー1体から、1点のダメージを治療する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージを与える。なお、瀕死状態のクリーチャーは、1点以上のダメージの治療を受けた場合、自動的に容態安定状態となる(PHB p143参照)。 [3.5e]										
召喚術	クリエイト・ウォーター	lv:0	PHB p219	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新 [効果] 創造された、2ガロン/lvまでの水	
	(創造)[水] 術者は、純水2ガロン/lvぶんを創造する(1ガロン=約3.8リットル)。なお、クリーチャーの体内に、直接的に創造することはできない。また、クリーチャー1体が必要とする、1日ぶんの食料および水の量に関しては、DMG p301参照。なお、水や液体に関わりを持つ効果は、水の次元界において増強される(DMG p154参照)。 [3.5e]										
召喚術	ステイビライズ (PF rpg)	lv:0	PF_rpg p348	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	— [目標] —1hp以下かつ瀕死状態の、生きているクリーチャー1体	
	(治療)[正] 目標となったクリーチャー1体は、“容態安定状態(PHB p143)”となる。※バスマインダーRPGを使用している場合、この呪文によって、キュア・マイナー・ウーンズ呪文が代替される。別:[Dr@299] [SpC] [PF_rpg]										
占術	ディテクト・ポイズン	lv:0	PHB p254	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新 [目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、1辺が5ftの立方体1個ぶんの範囲内	
	術者は、「クリーチャー1体」、「物体1つ」、「1辺が5ftの立方体1個ぶんの範囲内」のいずれかの、受けている毒、持っている“毒”の能力、混入、塗布、付与されている毒などを知覚する。また、「製作:毒作り」、(製作:錬金術)判定で、詳細を識別できる(難易度20; おそらく前者は+4のボーナス; 失敗した場合でも、「判断力」判定で再挑戦可)。 [3.5e]										
占術	ディテクト・マジック	lv:0	PHB, CoC	音声、動作	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	不可	不可	新 [効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射	
	術者は、魔法のオーラを知覚する。また、自身のターンの間に、この効果範囲の向きを変更できる。「1ラウンド目:魔法のオーラが存在するか否か」、「2ラウンド目:最も強力な“オーラ強度(PHB p255)”1つと、オーラが存在する数」、「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向と“オーラ強度”:オーラの系統を識別できる(本文参照)」。 [3.5e]										
防衛術	ドーン	lv:0	SpC, SSp, MotW	音声	'1即行'	15ft	瞬間	頑健・無効	可	新 [効果範囲] 術者を中心とした、半径15ftの爆発	
	この範囲内にいる、睡眠状態のクリーチャーは、自動的に目覚める(魔法的な睡眠状態に対しては不明)。また、この範囲内にいる、非致傷ダメージによって“気絶状態(PHB p304)”となっているクリーチャーは、目覚めて“よるめき状態(PHB p311)”となる。 [3.5e]										
変成術	ピュアリアファイ・フード・アンド・ドリンク	lv:0	PHB p268	音声、動作	1標準	10ft	瞬間	意志・無効(物体)	可(物体)	新 [目標] 合計の体積が1立方ft/lvまでの、食糧と水	
	術者は、目標となった、傷んでいる、腐っている、毒を含んでいるなどの、食料および飲料を浄化する。また、「邪水」、「それに類する食料および飲料」は、使い物にならなくなる(おそらく対立する属性のもののみ)。ただし、その他の魔法的物質に対しては、この呪文は何の効果もない。 [3.5e]										
変成術	メンディング	lv:0	PHB p290	音声、動作	1標準	10ft	瞬間	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新 [目標] 重量が1ポンド以下の物体1つ	
	術者は、目標となった物体1つの、小さな損傷を修復する(傷、裂け目、破損など; 金属製の物体の、破損1ヶ所を接合する。木製や陶磁器製の物体の、全体の傷を修復する、皮袋や水袋の、裂け目を完全に閉じるなど)。ただし、この呪文は、人造クリーチャーに対しては作用しない。 [3.5e]										
力術	ライト	lv:0	PHB p293	音声、信仰	1標準	接触	10分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新 [目標] 接触した物体1つ	
	[光] 目標となった物体1つは、魔法の光源となる(半径20ft以内が明るい照明、半径40ft以内が薄暗い照明以上となる; PHB p162参照)。なお、これを超える呪文レベルの“魔法の暗闇”と重複している地点では、この呪文の方が抑止される(ノー・ライト呪文または同じレベルの場合、相互に抑止される)。 [3.5e]										
占術	リード・マジック	lv:0	PHB p293	音声、動作、焦点	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	新 [目標] 術者	
	術者は、魔法のスクロール、魔法の文字、他人の呪文書などを、1分につき1ページぶんの文章量まで解読できる(日本語にして約750文字程度; この解読後には、この呪文は不要)。また、(呪文学)判定によって、グラフィック系文およびシンボリック系文を識別できる(本文参照)。なお、この呪文は、呪文書の参照なしで準備できる(PHB p175参照)。 [3.5e]										
防衛術	レジスタンス	lv:0	PHB p299	音声、動作、信仰	1標準	接触	10ラウンド	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標1体は、セーブに対して+1の抵抗ボーナスを得る。なお、“目標”、“基点の位置”、“モード選択”などの、呪文の選択事項は、呪文の完成時に決定すれば良い(PHB p172参照)。ただし、物質要素、経験点消費などは、呪文の発動時に消費される(PHB p172参照)。また、犠牲コスト、腐敗コストは、呪文の終了時に消費される。 [3.5e]										
系統	呪文名	lv:0	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標/効果/効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]										
系統	呪文名	lv:0	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標/効果/効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]										
系統	呪文名	lv:0	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標/効果/効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]										

系統	都市のアデプト呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	[1lv:1/3]
占術	アイデンティファイ	lv:1	PHB p196	音声、動作、信仰	1時間	接触	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新 [目標] 接触した物体1つ	
	術者は、目標となった物体1つが持つ、全ての魔法的機能を明らかにする(強化ボーナス、残りチャージ数、全ての魔法的能力、全ての起動方法など)。ただし、呪われた魔法のアイテムは、1%/lvの確率でしか見破れない。また、この呪文は、アーティファクトに対しては機能しない。[秘術呪文物質要素:信仰呪文のため必要な] [3.5e]										

系統	都市のアdept呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	[1lv;2/3]
防御術	エンデュア・エレメンツ	lv:1	PHB p212	音声、動作	1標準	接触	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体および装備品は、冷気および熱気環境からの害を受けない(DMG p303, FB p8, SdS p12参照)。ただし、この呪文によっては、[火]、[冷気]などのダメージを軽減することはできない。										[3.5e]
召喚術	オーブ・オヴ・ワールド、レッサー	lv:1	SpC, CAr...	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	不可	新	[効果] 創造された、大きさが直径2イン치의[冷気]の球体1つ
	(創造) [冷気] 術者は、極寒の球体1つを撃ち出す。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1d8点の[冷気]ダメージを受ける。また、この呪文のダメージは、1レベルを超える2レベル毎に+1d8点される(9レベル以上で最大5d8点)。※MF, T&Bでは、レッサー・ワールド・オーブ呪文として収録。(…MH, T&B)										[3.5e]
召喚術	オプスキュアリング・ミスト	lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1標準	20ft	1分/lv	不可	不可	新	[効果] 創造された、術者を中心とした半径20ft×高さ20ftに拡散する霧
	(創造) 術者は、動かすことができない、霧のような蒸気を創造する。このことによって、5ft以内の相手に視認困難(失敗確率20%)、5ftを超えて離れた相手に完全視認困難(失敗確率50%)を与える。ただし、この霧は、強風によって吹き散らされたり、火災によって焼き払われる可能性がある(本文参照)。										[3.5e]
召喚術	キュア・ライト・ウーンズ	lv:1	PHB p218	音声、動作	1標準	接触	チャージ消費するまで無期限、瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(治療)[正] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した生きているクリーチャー1体から、1点/lv(最大5点)+1d8点のダメージを治癒する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージを与える。										[3.5e]
心術	コマンド	lv:1	PHB p223	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体
	(強制)[精神作用、言語依存] 目標となったクリーチャー1体は、術者が使用した言語を理解できる場合、可能なだけ早く、術者の命令1つに従わなければならない。「来い:術者に近付く」、「落とせ:持っているものを落とす」、「倒れろ:伏せ状態(PHB p310)となる」、「逃げる:術者から離れる」、「止まれ:その場に立ちつくす」。										[3.5e]
占術	コンプリヘンド・ランゲージズ	lv:1	PHB p226	音声、動作、信仰	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者
	術者は、話されている言葉や書かれている文章の、内容を理解できる。なお、この方法で文章を理解する場合、1分につき約1ページ(日本語にして約750文字)ぶんを読み進める。ただし、その相手に接触しなければならず、実際にその言語を使用できるようになるわけではない。また、魔法の文字は、そなたは識別できるが、内容は理解できない。										[3.5e]
死霊術	スクエアクロウ	lv:1	MotW p93	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	—	[目標] 精神を持つ動物1体
	[恐怖、精神作用] 目標となった動物1体は、“怯え状態(PHB p303)”となる。なお、“怯え状態”および“恐れ状態”は、お互いに増幅し合う(DMG p292参照)。ただし、同一の効果によるものは、増幅し合わない(RC p53参照)。										[3e]
心術	チャーム・パースン	lv:1	PHB p248	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ人型生物1体
	(魅惑)[精神作用] 術者は、目標1体のNPCの態度を、“友好的(PHB p71)”以上に変化させる。ただし、術者または一行から脅威を受けている目標は、この呪文のセーブに対して+5のボーナスを得る。また、普通の状態ではしないことをさせる場合、対抗[魅力]判定が必要となる。なお、術者または一行から攻撃を受けた場合、この呪文は即座に終了する。										[3.5e]
力術	ディヴァイン・フェイガー	lv:1	PHB p249	音声、動作、信仰	1標準	自身	10ラウンド	なし	なし	新	[目標] 術者
	術者は、自身が信仰する神格の知恵や力を呼び降して、攻撃、ダメージのロールに対して+1/3lv(最小でも+1, 最大+3)の幸運ボーナスを得る。なお、基本的には、単に“ダメージ・ロールへのボーナス”とされている場合、行う武器攻撃、肉体武器攻撃のダメージに対してのみ適用される(発動する呪文などには適用されない)。										[3.5e]
占術	ディテクト・イーグル	lv:1	PHB p253	音声、動作、信仰	1標準	60ft	精神集中(最大10分/lv; 放棄可)	不可	不可	新	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	術者は、悪のオーラを知覚する。また、自身のターンの間に、この効果範囲の向きを変更できる。「1ラウンド目:オーラが存在するか否か」、「2ラウンド目:最も強力な“オーラ強度(PHB p253)”1つと、オーラが存在する数(“圧倒的”なオーラが存在する場合、本文参照)」、「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向と“オーラ強度”」。										[3.5e]
占術	ディテクト・グッド	lv:1	PHB p253	音声、動作、信仰	1標準	60ft	精神集中(最大10分/lv; 放棄可)	不可	不可	新	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	術者は、善のオーラを知覚する。また、自身のターンの間に、この効果範囲の向きを変更できる。「1ラウンド目:オーラが存在するか否か」、「2ラウンド目:最も強力な“オーラ強度(PHB p253)”1つと、オーラが存在する数(“圧倒的”なオーラが存在する場合、本文参照)」、「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向と“オーラ強度”」。										[3.5e]
占術	ディテクト・ケイオス	lv:1	PHB p253	音声、動作、信仰	1標準	60ft	精神集中(最大10分/lv; 放棄可)	不可	不可	新	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	術者は、混沌のオーラを知覚する。また、自身のターンの間に、この効果範囲の向きを変更できる。「1ラウンド目:オーラが存在するか否か」、「2ラウンド目:最も強力な“オーラ強度(PHB p253)”1つと、オーラが存在する数(“圧倒的”なオーラが存在する場合、本文参照)」、「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向と“オーラ強度”」。										[3.5e]
占術	ディテクト・マニフェスト・ゾーン	lv:1	FaoE p150	音声、動作、信仰	1標準	120ft	精神集中(最大10分/lv; 放棄可)	不可	不可	—	[効果範囲] 術者を中心とした、半径120ftの放射
	術者は、“顕現地帯(PGtE p78, ECS p93)”を知覚する。「1ラウンド目:それらが存在するか否か(視認できないなどによって、発見できていないもの)」、「2ラウンド目:それらの”年齢段階(本文参照)”と、それらが24時間以内に消滅するか否か」、「3ラウンド目:それらの接続している次元界」。										[3.5e]
占術	ディテクト・ロー	lv:1	PHB p255	音声、動作、信仰	1標準	60ft	精神集中(最大10分/lv; 放棄可)	不可	不可	新	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	術者は、秩序のオーラを知覚する。また、自身のターンの間に、この効果範囲の向きを変更できる。「1ラウンド目:オーラが存在するか否か」、「2ラウンド目:最も強力な“オーラ強度(PHB p253)”1つと、オーラが存在する数(“圧倒的”なオーラが存在する場合、本文参照)」、「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向と“オーラ強度”」。										[3.5e]
心術	プレス	lv:1	PHB p279	音声、動作、信仰	1標準	50ft	1分/lv	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] 術者および、術者を中心とした半径50ftの爆発内の全ての精神を持つ仲間
	(強制)[精神作用] この目標は、攻撃ロール、[恐怖]効果のセーブに対して+1の士気ボーナスを得る。なお、「受け手に伴って移動する効果範囲型」、「発動地点から移動しない効果範囲型」、「効果範囲を使用するが実際は目標型」の、正確な区別の方法は不明。(この呪文は、ペイン呪文の、相殺呪文、解呪呪文、おそく相互抑止に使用できる。)										[3.5e]
防御術	プロテクション・フロム・イーグル	lv:1	PHB p280	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[善] 目標1体は、以下の効果を得る。「i:悪の相手に対して、ACIに+2の反発ボーナス、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る」、「ii:全ての属性に対して、精神制御、憑依を遮断する(本文参照)」、「iii:(招来)効果の、善ではない相手は、この目標に接触できない(セーブ不可)。ただし、この目標の側から攻撃した場合、この効果のみが終了する」。										[3.5e]
防御術	プロテクション・フロム・グッド	lv:1	PHB p280	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[悪] 目標1体は、以下の効果を得る。「i:善の相手に対して、ACIに+2の反発ボーナス、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る」、「ii:全ての属性に対して、精神制御、憑依を遮断する(本文参照)」、「iii:(招来)効果の、悪ではない相手は、この目標に接触できない(セーブ不可)。ただし、この目標の側から攻撃した場合、この効果のみが終了する」。										[3.5e]
防御術	プロテクション・フロム・ケイオス	lv:1	PHB p280	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[秩序] 目標1体は、以下の効果を得る。「i:秩序の相手に対して、ACIに+2の反発ボーナス、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る」、「ii:全ての属性の、精神制御、憑依を遮断する(本文参照)」、「iii:(招来)効果の、混沌ではない相手は、この目標に接触できない(セーブ不可)。ただし、この目標の側から攻撃した場合、この効果のみが終了する」。										[3.5e]
防御術	プロテクション・フロム・ロー	lv:1	PHB p281	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[混沌] 目標1体は、以下の効果を得る。「i:混沌の相手に対して、ACIに+2の反発ボーナス、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る」、「ii:全ての属性の、精神制御、憑依を遮断する(本文参照)」、「iii:(招来)効果の、秩序ではない相手は、この目標に接触できない(セーブ不可)。ただし、この目標の側から攻撃した場合、この効果のみが終了する」。										[3.5e]

系統	都市のアdept呪文 1lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	[1lv:3/3]
変成術	ホークアイ		lv:1	SpC, CAd...	音声	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者
	術者は、(視認)判定に対して、+5の技量ボーナスを得る。また、使用する遠隔武器の、1射程単位の距離が1.5倍(+50%)となる。なお、1射程単位の距離が離れる毎に、遠隔攻撃ロールに対して-2のペナルティを受ける(PHB p306参照)。また、投擲武器は最大5射程単位、射出武器は最大10射程単位となる(同頁参照)。(…CD, MotW)											
系統	呪文名		lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標/効果/効果範囲]
(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]	
系統	呪文名		lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標/効果/効果範囲]
(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]	
系統	呪文名		lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標/効果/効果範囲]
(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]	

系統	都市のアdept呪文 2lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	[2lv:1/2]
変成術	アウルズ・ウィズダム		lv:2	PHB, T&B	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、より賢明になる。このことによって、【判断力】に+4の強化ボーナスを得る。											
心術	インターフェイス・ブレッシング		lv:2	CCh p115	音声、動作、信仰	1ラウンド	20ft	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 術者を中心とした半径20ftの爆発内の、全ての精神を持つクリーチャー
	(強制)[精神作用] この目標は、自身が信仰する神格に対応した、“祝福”1つの効果を得る(本文参照；信仰する神格がない場合、ランダムな効果を得る)。なお、この呪文の利益は、術者の信仰する神格が善ならば清浄ボーナス、術者の信仰する神格が悪ならば不浄ボーナスとなる。※ボーナスの種類のエラッタを反映済み。											
変成術	ウィスパリング・ウィンド		lv:2	PHB p206	音声、動作	1標準	1マイル/lv	1時間/lvまたはチャージ消費	不可	不可	新	[効果範囲] 半径10ftの拡散
	[風] 術者は、「日本語にして75文字以内のメッセージ」、「非魔法の音1ラウンドぶん」、「単なる空気のそよぎ」のいずれか1つを、良く知っている特定の場所1ヶ所まで送信する。なお、この効果は、「1時間につき1マイル〜10分につき1マイル」の任意の速度で、その場所まで移動できる。ただし、音声要素、合言葉などを満たすことはできない。											
心術	エイド		lv:2	PHB p211	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きている精神を持つクリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、+1点/lv(最大+10点)+1d8点の一次的hpを得るとともに、攻撃ロール、[恐怖]効果のセーブに対して+1の士気ボーナスを得る。											
心術	エンスロール		lv:2	PHB p212	音声、動作	1ラウンド	中距離(10ft/lv+100ft)	1時間まで	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つクリーチャー何体でも
	(魅惑)[音波、精神作用、言語依存] 術者は、歌う、演説する、喋るなどの行動を行わなければならない。この目標は、術者に注目するとともに、術者に対するNPCの態度が、“友好的”以上となる。ただし、術者の種族、術者の所属する組織、術者の信仰する神格などに“非友好的”以下の目標は、このセーブに対して+4のボーナスを得る(本文参照)。											

変成術	キャッツ・グレイス		lv:2	PHB p217	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、より機敏かつ軽やかで、調和の取れた動きができるようになる。このことによって、【敏捷力】に+4の強化ボーナスを得る。											
召喚術	キュア・モデレット・ウーンズ		lv:2	PHB p217	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(治療)[正] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した生きているクリーチャー1体から、1点/lv(最大10点)+2d8点のダメージを治療する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージを与える。											
占術	シー・インヴィジビリティ		lv:2	PHB p232	音声、動作、物質	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者
	術者は、“不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)”を視認できる。また、自身の視認している相手が、「可視状態」、「不可視状態」、「エーテル状態による不可視状態」のいずれなのかを自動的に識別できる。ただし、その他の幻術効果、視認困難などには、この呪文は何の効果もない。											
力術	ダークネス		lv:2	PHB, CoC	音声、信仰	1標準	接触	10分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した物体1つ
	[闇] 目標となった物体1つは、半径20ft以内に魔法の暗闇を放射して、“薄暗い照明(PHB p162)”の効果を与える(非魔法の光源、夜目、暗視は、この暗闇に対しては機能しない；この放射を遮断することで抑止できる)。なお、“魔法の照明”および“魔法の暗闇”が重複している地点では、呪文レベルの低い方が抑止される(同じレベルならば相互に抑止)。											
召喚術	チョーク		lv:2	T&B p86	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	反応・不完全	可	—	[目標] 大型サイズ以下の、空気呼吸する生きているクリーチャー1体
	(創造)[力場][エーテル界呪文] 目標1体は、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、1d4点の[力場]の“非致傷ダメージ(PHB p144)”を受ける(反応・半減)。また、攻撃ロール、その他の判定に対して-2の状況ペナルティを受けて、呪文の精神集中が妨害される(セーブ不可；発声を行うと、それから-4に悪化；本文参照)。											
死霊術	ディコンポジション		lv:2	SpC, CD, MotW	音声、動作、信仰	1標準	50ft	1ラウンド/lv	不可	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径50ftの放射
	この範囲内では、敵が致傷ダメージを受けた場合、その傷が化膿して、「1ラウンドにつき1回ずつ、自身のターンの開始時毎に、3点のダメージを受ける(1体につき同時に1つのみ発生；呪文の終了時まで持続)」の効果を受ける(セーブ不可)。なお、この傷は、(治療)判定(難易度15)または魔法的な1点以上のダメージの治療によって除去できる。											
占術	ディテクト・サイオニクス		lv:2	XPB p65	音声、動作	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv；放棄可)	不可	不可	新	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	術者は、ディテクト・サイオニクスのパワー(XPB p116)と同様に、サイオニックのオーラを知覚する。ただし、この呪文によっては、サイオニックしか知覚できない。※XPB p65の“サイオニックは魔法とは違う”かつ“専用の呪文やパワー”の選択ルールを採用している場合にのみ使用する。											
召喚術	ディレイ・ポイズン		lv:2	PHB p256	音声、動作、信仰	1標準	接触	1時間/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(治療)[正] 目標となったクリーチャー1体は、自身が受けている“毒”の進行が、一時的に停止する。ただし、すでに受けている、毒の効果、ダメージ、能力値ダメージなどに対しては、この呪文は何の効果もない。※ライフ・ワード呪文(SpC p223)を参考に、召喚術(治療)効果には、[正]のエネルギ分類を追加した。											
幻術	ビウアルダリング・ヴィジョンズ		lv:2	CCh p123	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効、頑健・不完全	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体
	(惑乱)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、“不調状態(PHB p310)”となる(意志・無効)。また、上記のセーブに失敗した場合、不快なヴィジョンを見て、1ラウンドにつき1回ずつ、「この呪文の終了時まで、“吐き気がする状態(PHB p309)”となる(頑健・無効)」の効果を受ける。											

系統	都市のアdept呪文 2lv			参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:2/2]
幻術	ビウィルダリング・サブスティテューション			lv:2	OCCh p123	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体
	[惑乱][精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、幻覚によって、「自身の最も近くにいる仲間1体」と、「その仲間の最も近くにいる敵1体」が、入れ替わったと信じ込む。ただし、上記の2体およびこの目標の内の1体以上が、術者から距離限界を超えて離れた場合、この呪文は即座に終了する。 [3.5e]												
変成術	フォクセス・カニング			lv:2	PHB, SSp, T&B	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、頭が良くなる。このことによって、【知力】に+4の強化ボーナスを得る。 [3.5e]												
変成術	ブルズ・ストレンクス			lv:2	PHB p276	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、力が強くなる。このことによって、【筋力】に+4の強化ボーナスを得る。 [3.5e]												
変成術	ベアズ・エンデュアランス			lv:2	PHB p281	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、高いスタミナおよび生命力を得る。このことによって、【耐久力】に+4の強化ボーナスを得る。 [3.5e]												
防衛術	レジスト・エナジー			lv:2	PHB p299	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、“エネルギー1つに対する抵抗10”の能力を得る([音波],[酸],[電気],[火],[冷気]のいずれか)。また、この抵抗は、3レベルを超える4レベル毎に10上昇する(11レベル以上で最大30)。なお、異なる種類のエネルギーに対する防御効果は、問題なく同時に稼働できる(同一の効果の並行使用でもおそろく可; SpC p83を参照)。 [3.5e]												
占術	ロケット・オブジェクト			lv:2	PHB, CoC	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	1分/lv	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径が“長距離(40ft/lv+400ft)”の円
	術者は、「良く知っている物体」、「はっきりと視覚的に思い描ける物体」などの1つを探知する(階段などの設備、一般的なアイテム、唯一無二のアイテムなどを含む)。ただし、この呪文は、距離的に最も近い1つのみを知覚する。また、この呪文は、(ボリモーフ)効果、ノンディクション呪文、ミスリード呪文などに偽装されて、鉛の層に遮断される。 [3.5e]												
系統	呪文名			lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]												
系統	呪文名			lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]												
系統	呪文名			lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]												

系統	都市のアdept呪文 3lv			参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:1/2]
死霊術	アニメイト・デッド			lv:3	PHB p199	音声、動作、‘物質’	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した、死体いくつでも
	[悪] 目標となった死体は、スケルトンまたはゾンビに形質変化する(本文参照)。なお、この呪文の発動1回毎に、2HD/lvぶんのアンデッドを作成できる(ディセクレイト呪文の範囲内では、4HD/lvぶん)。また、術者は、同時に4HD/lvぶんのアンデッドを制御できる(威伏などは計上されない)。[物質要素:黒瑪瑙1つ(作成するHDの合計×25gp)] [3.5e]												
変成術	エンブレイス・ザ・ワイルド (CA, SSp…)			lv:3	CA, SSp, MotW	音声	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者
	この呪文の完成時に、1HD/lv以下の、任意の動物1種類を選択すること。術者は、その動物の、「生来の知覚」、「変則的能力の知覚(暗視、鋭敏嗅覚、擬似視覚、非視覚的感知、夜目など)の全てを得る。また、その動物の、「(聞き耳)判定、(視認)判定の修正値の、片方または両方を、自身の修正値と交換する」ことを選択できる。別:[SpC] [3.5e]												
変成術	エンブレイス・ザ・ワイルド (SpC) ?			lv:3	SpC p60	音声	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者
	術者は、(聞き耳)判定、(視認)判定に対して+2のボーナスを得るとともに、“夜目”の能力を得る(PHB p162参照)。また、“鋭敏嗅覚”の能力(MM p306参照)、または“非視覚的感知(30ft)”の能力(DMG p291, MM p314参照)の、どちらか片方を得る。別:[CA, SSp…] [3.5e]												
召喚術	キュア・シリアス・ウーンズ			lv:3	PHB p217	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(治療)[正] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した生きているクリーチャー1体から、1点/lv(最大15点)+3d8点のダメージを治療する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージを与える。 [3.5e]												
占術	クレアオーディエンス / クレアゴイアンス			lv:3	PHB p221	音声、動作、信仰	10分	長距離(40ft/lv+400ft)	1分/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 魔法的感知器官1つ
	(念視) 術者は、同一の次元界内の、良く知っている場所が分かりやすい場所1ヶ所に、魔法的感知器官1つを作り出して、その周囲の映像を見る。「音声を聞く」のどちらかを行う(呪文の完成時に選択)。なお、これは移動できないが、回転させて全方向を見ることができ、その地点が非魔法の暗闇に包まれている場合でも、半径10ftの範囲内は視認できる。 [3.5e]												
死霊術	コンティジョン			lv:3	PHB p225	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効	可	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体
	[悪] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、リスト内の“病気”1つに感染して(呪文のセーブ難易度を使用; 頑健・無効)、即座に発症してダメージを受ける(おそろくセーブ不可)。また、リスト外でも、非魔法の病気は作り出せる(BoVD p29参照)。なお、毎日のセーブには、通常の病気のセーブ難易度が使用される。 [3.5e]												
力術	コンティニユアル・フレイルム			lv:3	PHB p225	音声、動作、‘物質’	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、永続	不可	不可	新	[目標] 接触した物体1つ
	[光] 目標となった物体1つは、この呪文のチャージ消費によって、永続的なライト呪文(PHB p162)と同様の、魔法の光源となる。([光]呪文は、その呪文レベル以下の[闇]効果の、相殺呪文、解呪呪文に使用できる。)[物質要素:ルビーの粉末(50gpぶん)] [3.5e]												
力術	ダークネス、ディーパー			lv:3	PHB p249	音声、信仰	1標準	接触	24時間/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した物体1つ
	[闇] 目標となった物体1つは、半径60ft以内に魔法の暗闇を放射して、“薄暗い照明(PHB p162)”の効果を与える(非魔法の光源、夜目、暗視は、この暗闇に対しては機能しない)。なお、これを超える呪文レベルの“魔法の照明”と重複している地点では、この呪文の方が抑止される(テイライト呪文または同じレベルの場合、相互に抑止される)。 [3.5e]												
占術	タンズ			lv:3	PHB p247	音声、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	不可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、あらゆる言語、種族語、方言を話すことができるとともに、この目標の音が聞こえる相手は、その喋っている内容を自動的に理解する。また、この目標は、複数の言語が同時に話されている場合でも、問題なく理解できる。ただし、この呪文のみによっては、話そうとする相手に会話の能力を与えたり、NPCの態度を変化させることはできない。 [3.5e]												

系統	都市のアdept呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	[3lv;2/2]	
力術	デイトライト	lv:3	PHB p256	音声、動作	1標準	接触	10分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した物体1つ	
	[光] 目標となった物体1つは、魔法の光源となる(半径60ft以内が明るく照ら明、半径120ft以内が薄暗く照ら以上となる; PHB p162参照)。なお、これを超える呪文レベルの“魔法の暗闇”と重複している地点では、この呪文の方が抑止される(ディーパー・ダークネス呪文または同じレベルの場合、相互に抑止される)。										[3.5e]	
召喚術	ニュートライズ・ポイズン	lv:3	PHB p261	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標] 接触した、体積が1立方ft/lvまでのクリーチャー1体か物体1つ	
	(治療)[正] 以下の2つから選択すること。「目標1体は、“毒に対する完全耐性”の能力を得るとともに、受けている毒が中和される。ただし、すでに受けている害(能力値ダメージなど)に対しては、この呪文は何の効果もない」。「この目標は、毒の能力、塗られている毒、混ぜられている毒などの、持っている毒が中和(毒の能力ならば抑止)される」。										[3.5e]	
幻術	ビーストマスク	lv:3	DotF p81	音声、動作	1標準	接触	5分+1分/lv	意志・看破(遣取)	可	—	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	(幻覚) 目標となったクリーチャー1体は、幻覚によって、見かけ上の外見のみが、任意の動物1種類に見せかけられる(本来のサイズ分類から見て、サイズ分類が2段階小さいもの~1段階大きいものから選択可; ダイア・アニマル、ディノサウルスなども選択可)。なお、この呪文によって、視覚、聴覚、嗅覚、触覚を欺くことができる。										[3e]	
死霊術	ビストウ・コース	lv:3	PHB p267	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、永続	意志・無効	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	(呪い) この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、呪い1つを受ける(特定の効果でしか解除できない)。「能力値1つに対して-6のペナルティ(最小で1)」、「攻撃ロール、セーブ、技能判定、能力値判定に対して-4のペナルティ」、「毎ターン、50%の確率で行動不可」、「Dr@348 p35, BoVD p28から1つ選択」。										[3.5e]	
共通	ファミリアー・エンハンスメント	lv:3	SpC, CAr, T&B	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、術者の“使い魔”1体	
	目標となった“使い魔”1体は、AOIに対して+2の回避ボーナスと、攻撃ロール、近接ダメージ・ロール、セーブに対して+2の技量ボーナスを得る。※パーマナンス呪文を適用可(T&B p84参照; 同書内のその他の呪文からは、この記述を省略); 検索上の都合によって、呪文名をエンハンス・ファミリアー呪文から仮変更した。										[3.5e]	
防御術	リム・グ・コース	lv:3	PHB p296	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体か物体1つ	
	この目標は、この呪文のチャージ消費によって、全ての“呪い”が除去される。ただし、一定以上の術者レベルなどの、除去制限を持つ呪いも存在する。また、呪われた魔法のアイテムが持つ、“呪い”自体は除去できない(身体から離れなくなる呪いから、解放することはできる)。(この呪文は、ビストウ・コース呪文の、相殺呪文、解除呪文に使用できる。)										[3.5e]	
召喚術	リム・グ・ディジーズ	lv:3	PHB p296	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	(治療)[正] 目標となったクリーチャー1体は、この呪文のチャージ消費によって、全ての病気が治療されるとともに、全ての寄生しているクリーチャーが殺害される。ただし、この呪文は、憑依、チャネリング、それに類する効果に対しては作用せず、一定以上の術者レベルなどの治療制限を持つ病気も存在する。										[3.5e]	
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標/効果/効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]	
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標/効果/効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]	
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標/効果/効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]	

系統	都市のアdept呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	[4lv;1/2]	
占術	ウェザー・アイ	lv:4	SpC, CD, DotF	音声、動作、物質、焦点	1時間	1マイル/lv+1マイル	瞬間	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径1マイル/lv+1マイルの範囲内	
	術者は、この範囲内の、以後1週間ぶんの自然の天候変化を、正確に予知する。また、この範囲内の、現在の天候に対して、何らかの“自然ではない力”が作用している場合、その効果の詳細を識別する。										[3.5e]	
召喚術	キュア・クリティカル・ウーンズ	lv:4	PHB p217	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	(治療)[正] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した生きているクリーチャー1体から、1点/lv(最大20点)+4d8点のダメージを治療する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージを与える。										[3.5e]	
召喚術	クリエイション、マイナー	lv:4	PHB p285	音声、動作、物質	10ラウンド	0ft	1時間/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 創造された、体積が1立方ft/lv以内の非魔法の物体1つ	
	(創造) 術者は、植物製または木製の物体1つを、一時的に創造する(亜麻布、麻のロープ、木製の梯子など)。ただし、呪文の物質要素としては使用できない。また、複雑な物体を創造する場合、適切な(製作)判定が必要となる。										[3.5e]	
占術	スクライング	lv:4	PHB p239	音声、動作、信仰、‘焦点’	1時間	本文参照	1分/lv	意志・無効	可	新	[効果] 魔法的感知器官1つ	
	(念視) 術者は、特定のクリーチャー1体を念視して、その周囲10ft以内を見聞きできる(意志・無効; 意志セーブ修正値を確認すること; 本文参照)。また、特定の呪文を作用させて、この知覚を行える(本文参照)。ただし、この目標が、150ftを超える速度で移動した場合、この器官では見失ってしまう。[焦点具: おそらく聖水壺1枚(100gp)]										[3.5e]	
防御術	ストーンスキン	lv:4	PHB p241	音声、動作、‘物質’	1標準	接触	10分/lvまたはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、“ダメージ減少10/アダマンティン”の能力を得る。ただし、合計10点/lv(最大150点)ぶんのダメージを軽減してしまうと、この呪文はチャージ消費される。[物質要素: ダイヤモンドの粉末(250gpぶん)]										[3.5e]	
心術	フォールス・ブレヴァードゥ	lv:4	MotW p88	音声、動作、‘焦点’	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	3ラウンド+この目標の【耐久力】修正値	意志・無効	可	—	[目標] 精神を持つ人型生物1体	
	(強制)[精神作用] 目標1体は、“激怒”の能力の効果を得ていると信じ込む。その後、その利益はなく、AOIに対して-2のペナルティを受けて、その使用時と同様の行動制限を受ける。また、この呪文の終了時には、“疲労状態”となる(その遭遇の終了時まで持続)。なお、その遭遇で、“激怒”の能力を再使用できるかは不明。[焦点具: 小さな鏡1つ(25gp)]										[3e]	
変成術	ランガー	lv:4	SpC, CD, MotW	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・不完全	可	新	[効果] 光線1本	
	術者は、青色の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、“減速状態(PHB p244)”となって(意志・無効)、【筋力】に対して-1/2lv(最大-10点)-1d6のペナルティを受ける(セーブ不可; おそらく最小でも1未満にはならない)。										[3.5e]	
占術	レジェンド・ローア	lv:4	PHB p299	音声、動作、‘物質、焦点’	本文参照	自身	本文参照	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、重要な人物、物品、場所などの、任意の対象1つに関する知識を得る(本文参照)。なお、この呪文の発動には、以下の発動時間が必要となる。「発動時間: 噂を聞いたことがあるだけ(2d6週間)、詳しい情報を知っている(1d10日)、この対象のすぐ近くにいるなど(1d4×10分)」。[物質要素: 香(250gpぶん); 焦点具: 象牙4つ(各50gp)]										[3.5e]	

系統	都市のアデプト呪文 4lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv:2/2]	
召喚術	レストレーション		lv:4	PHB p300	音声、動作、'物質'	3ラウンド	接触	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	(治癒)[正] 目標となったクリーチャー1体は、「全ての能力値ダメージ」、「能力値1つに対する全ての能力値吸収」、「負のレベル1つ」、「疲労状態」、「過労状態」の全てが治癒される。また、過去24時間以内に失われた、レベル1つを取り戻す(生命力吸収効果などによるもの; 死によるものは不可)。[物質要素:ダイヤモンドの粉末(100gpふん)]											[3.5e]	
系統	呪文名		lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]	
系統	呪文名		lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]	
系統	呪文名		lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]	

系統	都市のアデプト呪文 5lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[5lv:1/1]	
召喚術	クリエイション, メジャー		lv:5	PHB p290	音声、動作、物質	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	本文参照	不可	不可	新	[効果] 創造された、体積が1立方ft/lv以内の非魔法の物体1つ	
	(創造) 術者は、植物製、木製、金属製、鉱物製などの物体1つを、一時的に創造する。ただし、呪文の物質要素としては使用できない。また、複雑な物体を創造する場合、適切な(製作)判定が必要となる。[持続時間:樹木(2時間/lv); 石、水晶、卑金属(1時間/lv); 貴金属(20分/lv); 宝石(10分/lv); 希少金属(1ラウンド/lv)]											[3.5e]	
変成術	ゴーストフォーム		lv:5	SpC, CAr...	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、可視状態の"非実体状態(RC p64, MM3 p219)"となる(本文参照)。なお、ゴーストの"顕現(MM p74)"の能力とは異なり、"物質界およびエーテル界の両方に同時に存在する、非常に特殊な状態"となるわけではない。また、他の効果との組み合わせで、"エーテル状態かつ非実体状態"となることは可能だと思われる。(…LbM, T&B)											[3.5e]	
占術	コミュニケーション		lv:5	PHB p224	音声、動作、信仰、'物質、経験'	10分	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者	
	(次元間通路) 術者は、自身が信仰する神格や、その代理人と交信して、「否」、「然り」で返答できる種類の、質問1つ/2lvまでを行える(ただし、「定かならず」という返答の場合はある)。または、DMは、上記の回答方法の代わりに、日本語にして15文字以内の短文でも回答できる。[物質要素:聖水または邪水1ピン(25gp); 経験点消費:100XP]											[3.5e]	
占術	トウルー・シーイング		lv:5	PHB p258	音声、動作、'物質'	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標1体は、有効距離120ftの視覚を得て、「あらゆる暗闇を見通す」、「魔法的な隠し扉、幻術効果(視認困難、不可視状態などを含む)を看破する」、「形質変化、変身した相手の正体を知覚する」、「エーテル界を視認する」などを行える。ただし、非魔法による、変装、障害物などは無視できない。[物質要素:特殊な軟膏(250gpふん)]											[3.5e]	
幻術	ドリーム		lv:5	PHB p261	音声、動作	10ラウンド	無限	本文参照	不可	可	新	[目標] 接触した、生きている精神を持つクリーチャー1体	
	(惑乱)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、トランス状態となって、睡眠状態の相手1体に対して、メッセージ1つを届けることができる(この相手が起きている場合、本文参照)。ただし、睡眠しない相手に対しては、これは届けられない。また、術者は、何らかの方法(名前、称号など)によって、この相手を明確に指定できなければならない。											[3.5e]	
幻術	ナイトメア		lv:5	PHB, CoC	音声、動作	10分	無限	瞬間	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	
	(惑乱)[悪、精神作用] 目標1体は、悪夢を見て、1d10点のダメージを受けて、「疲労状態(PHB p310)」となって、以後24時間、秘術呪文の使用回数を回復できない(セーブ難易度は、本文参照; この目標が起きている場合、本文参照)。なお、術者は、何らかの方法(名前、称号など)によって、この相手を明確に指定できなければならない。											[3.5e]	
召喚術	ヒール		lv:5	PHB p266	音声、動作	1標準	接触	チャージ消費するまで無期限、瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	(治癒)[正] 目標となった生きているクリーチャーは、この呪文のチャージ消費によって、10点/lv(最大150点)のダメージと、全ての能力値ダメージ、および多くの不利な状態が治癒される(本文参照)。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、正のエネルギーによって、ハーム呪文(PHB p263)の効果を与える。											[3.5e]	
心術	ビウイルダリング・ミスチャンス		lv:5	OCh p124	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	
	(惑乱)[精神作用] 目標1体は、攻撃ロール、セーブ、技能判定を行う場合、常に「追加で再ロール1回を行って、出目の悪い方1つを使用しなければならぬ」。なお、「追加で再ロール1回を行って、任意の方1つを使用」する効果との、相互作用は不明(呪文レベルの低い方が抑止、呪文レベルの高い方が有利に解決などと思われるが不明)。											[3.5e]	
心術	ビッグスカイ		lv:5	MotW p83	音声、動作、信仰	1標準	30ft	1ラウンド/lv	意志・無効	可	—	[目標] 術者を中心とした半径30ftの放射内の、全ての精神を持つクリーチャー	
	(強制)[精神作用] 術者および目標となった仲間は、攻撃ロールに対して+2の士気ボーナスと、[恐怖]効果のセーブに対して+4の士気ボーナスを得る。また、目標となった敵は、ファイア呪文(PHB p270)の効果を受ける([恐怖]効果; 以後1ラウンドにつき1回ずつ、解放されるための再セーブ可)。											[3e]	
防御術	ブレイク・エンチャントメント		lv:5	PHB p276	音声、動作	10ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可(無害)	不可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	術者は、この目標の心術効果、変成術効果、石化状態などの有害な効果それぞれに対して、解呪判定1回ずつを行う(1d20+1/lv(最大+15)); 難易度11+その術者レベル; 呪われた魔法のアイテムからの解放は難易度25)。また、ディスベル・マジック呪文では解呪できない効果(一部の瞬間効果、呪いなど)でも、呪文レベル5以下ならば解呪できる。											[3.5e]	
召喚術	レイズ・デッド		lv:5	PHB p297	音声、動作、信仰、'物質'	10ラウンド	接触	瞬間	不可(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 接触した、24時間/lv以内に死亡したクリーチャーの死体1つ	
	(治癒)[正] 目標1体は、蘇生される(1HDIにつき1hp、能力値は最低1、非魔法の毒、病気を除去)。なお、呪文、レベル、【耐久力】は通常通り失われる。また、蘇生制限は通常通り受ける(アンデッド、エレメンタル、人造、来訪者、[即死]効果、分解効果、老衰死、不同意など; PHB p169, p279参照)。[物質要素:ダイヤモンド(5,000gpふん)]											[3.5e]	
系統	呪文名		lv:5	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]	
系統	呪文名		lv:5	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]	
系統	呪文名		lv:5	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]	

系統	都市のアデプト呪文		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			

系統	都市のアデプト呪文 4lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]

系統	都市のアデプト呪文 5lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲
系統	呪文名	lv:5	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:5	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:5	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:5	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]