系統	悪[Evil]の領域〈Ⅰ〉(PHB)		参照	構成要素	発動	｜距離｜持続時間｜セーヴ｜呪文抵抗｜和訳｜目標/効果/効果範囲｜ 【領域特典:[悪]呪文の有効術者レベルに対して＋1のボーナス】 収録:〔PHB〕					
防御術	プロテクション・フロム・グッド	lv:1	PHB p280	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[悪] 目標1体は、以下の効果を得る。「ｉ:善の相手に対して、ACに＋2の反発ボーナス，セーヴに＋2の抵抗ボーナスを得る」，「ii:全ての属性に対して、精神制御，憑依を遮断する(本文参照)」，「iii:(招来)効果の、悪ではない相手は、この目標に接触できない(セーヴ不可)。ただし、この目標の側から攻撃した場合、この効果のみが終了する」。									同	
力術	ディセクレイト	lv:2	PHB p252	音声、動作、信仰、‘物質’	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	2時間/lv	不可	不可	新	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした、半径20ftの放射
	[悪]〔負〕 この範囲内では、アンデッドの退散判定に－3の不浄ペナルティを受けて、アンデッドは攻撃，ダメージ，セーヴに＋1の不浄ボーナスを得る(信仰する神格の祭壇や社は、本文参照)。また、招来，創造されたアンデッドは、＋1点/HDのhpを得る。なお、アンデッドの創造は、本文参照。[物質要素:邪水1ビン(25gp)と、銀粉5ポンド(25gp)]									同	違
防御術	マジック・サークル・アゲンスト・グッド	lv:3	PHB p286	音声、動作、信仰	1標準	接触、10ft	10分/lvまたは24時間/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可/可	新	[効果範囲] 接触したクリーチャー1体を中心とした、半径10ftの放射
	[悪] この範囲内では、「ｉ:善の相手に対して、ACに＋2の反発ボーナス，セーヴに＋2の抵抗ボーナスを得る」，「ii:全ての属性に対して、精神制御，憑依を遮断する(PHB p280参照)」，「iii:(招来)効果の、悪ではない相手は、この範囲内には進入できない」の効果を得る。または、術者は、「iv:“内向きの力”」を選択できる(本文参照)。									同	
力術	アンホーリィ・ブライト	lv:4	PHB p202	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	意志・不完全	可	新	[効果範囲] 半径20ftの拡散
	[悪] この範囲内にいる善のクリーチャーは、1d8点/2lv(最大5d8点)のダメージを受けて(善の来訪者ならば代わりに1d6点/lv(最大10d6点)；意志・半減)、1d4ラウンドの間、“不調状態(PHB p310)”となる(意志・無効)。また、善悪どちらでもないクリーチャーは、上記のダメージの1/2のみを受ける(意志・半減)。									無	
防御術	ディスペル・グッド	lv:5	PHB p251	音声、動作、信仰	1標準	自身、接触	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	不可/意志・無効/不可	不可/可/不可	新	[目標] 術者/接触した、魔法的効果1つか“(他次元界)の副種別”を持つクリーチャー1体
	[悪] 術者は、「善の相手への、ACに対して＋4の反発ボーナス」を得る。また、近接接触攻撃によって、「善の相手1体を、その出身次元界内に転送する」，「[善]効果1つか、善の相手が使用した心術効果1つを、自動的に解呪する(解呪制限はディスペル・マジック呪文と同様)」を使用できるが、これが命中するとチャージ消費される。									同	
死霊術	クリエイト・アンデッド	lv:6	PHB p219	音声、動作、‘物質’	1時間	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 死体1つ
	[悪] この呪文は、夜間にのみ発動できる。目標となった死体1つは、術者レベルに対応した段階以下の、アンデッドに形質変化する(本文参照)。ただし、作成の時点では、術者の制御下に入っているわけではない。また、破壊された場合、おそらくアンデッドとしては再利用できない(PHB p199参照)。[物質要素:黒瑪瑙1つ(作成するHD×50gp)]									同	
力術	ブラスフェミィ	lv:7	PHB p274	音声	1標準	40ft	瞬間	不可、意志・無効	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径40ftの拡散
	[悪、音波] この範囲内にいる“悪”ではない相手は、以下の効果を受ける。「術者レベル－自身のHD数に対応した効果(セーヴ不可)」，「術者が出身次元界内で発動した場合、1HD/lv以下で“(他次元界)の副種別”を持つ相手は、各々の出身次元界内に転送されて、以後24時間、再訪できない(意志・無効；セーヴに－4のペナルティで)」。									同	
防御術	アンホーリィ・オーラ	lv:8	PHB p202	音声、動作、‘焦点’	1標準	20ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可(無害)/頑健・無効	可(無害)/可	新	[目標] 術者を中心とした半径20ftの爆発内の、クリーチャー1体/lvまで
	[悪] この目標は、全ての属性に対して、ACに＋4の反発ボーナス，セーヴに＋4の抵抗ボーナス，[善]効果に対する“呪文抵抗25”の能力を得るとともに、精神制御，憑依を遮断する(PHB p280参照)。また、この目標に、近接攻撃を命中させて来た善の相手は、1d6点の【筋力】ダメージを受ける(頑健・無効)。[焦点具:聖遺物箱1つ(500gp)]									同	
召喚術	サモン・モンスター Ⅸ’	lv:9	PHB p231	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	(招来)[悪、可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、9lvのリストのクリーチャー1体か、8lvのリストのクリーチャー1d3体か、7lv以下のリストのクリーチャー1d4＋1体を招来する。なお、この呪文によっては、悪のクリーチャーしか招来できない。									同	

系統	悪[Evil]の領域〈Ⅱ〉(PF RPG)		参照	構成要素	発動	｜距離｜持続時間｜セーヴ｜呪文抵抗｜和訳｜目標/効果/効果範囲｜ 【領域特典:(領域特典自体が大きく変更されているため省略)】 収録:〔PF RPG〕					
防御術	プロテクション・フロム・グッド	lv:1	PHB p280	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[悪] 目標1体は、以下の効果を得る。「ｉ:善の相手に対して、ACに＋2の反発ボーナス，セーヴに＋2の抵抗ボーナスを得る」，「ii:全ての属性に対して、精神制御，憑依を遮断する(本文参照)」，「iii:(招来)効果の、悪ではない相手は、この目標に接触できない(セーヴ不可)。ただし、この目標の側から攻撃した場合、この効果のみが終了する」。									同	
変成術	アライン・ウェポン’	lv:2	PHB p200	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 接触した、武器1つか矢弾50発まで
	[悪] 目標となった武器1つまたは矢弾は、悪の属性を得る(すでに属性を持っている武器に対しては、何の効果もない)。なお、基本的には、単に“武器”を目標としている呪文は、人工的武器にしか作用しない。ただし、モンクの素手打撃は、人工的武器としても肉体武器としても呪文を作用できる。									同	違
防御術	マジック・サークル・アゲンスト・グッド	lv:3	PHB p286	音声、動作、信仰	1標準	接触、10ft	10分/lvまたは24時間/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可/可	新	[効果範囲] 接触したクリーチャー1体を中心とした、半径10ftの放射
	[悪] この範囲内では、「ｉ:善の相手に対して、ACに＋2の反発ボーナス，セーヴに＋2の抵抗ボーナスを得る」，「ii:全ての属性に対して、精神制御，憑依を遮断する(PHB p280参照)」，「iii:(招来)効果の、悪ではない相手は、この範囲内には進入できない」の効果を得る。または、術者は、「iv:“内向きの力”」を選択できる(本文参照)。									同	
力術	アンホーリィ・ブライト	lv:4	PHB p202	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	意志・不完全	可	新	[効果範囲] 半径20ftの拡散
	[悪] この範囲内にいる善のクリーチャーは、1d8点/2lv(最大5d8点)のダメージを受けて(善の来訪者ならば代わりに1d6点/lv(最大10d6点)；意志・半減)、1d4ラウンドの間、“不調状態(PHB p310)”となる(意志・無効)。また、善悪どちらでもないクリーチャーは、上記のダメージの1/2のみを受ける(意志・半減)。									無	
防御術	ディスペル・グッド	lv:5	PHB p251	音声、動作、信仰	1標準	自身、接触	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	不可/意志・無効/不可	不可/可/不可	新	[目標] 術者/接触した、魔法的効果1つか“(他次元界)の副種別”を持つクリーチャー1体
	[悪] 術者は、「善の相手への、ACに対して＋4の反発ボーナス」を得る。また、近接接触攻撃によって、「善の相手1体を、その出身次元界内に転送する」，「[善]効果1つか、善の相手が使用した心術効果1つを、自動的に解呪する(解呪制限はディスペル・マジック呪文と同様)」を使用できるが、これが命中するとチャージ消費される。									同	
死霊術	クリエイト・アンデッド	lv:6	PHB p219	音声、動作、‘物質’	1時間	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 死体1つ
	[悪] この呪文は、夜間にのみ発動できる。目標となった死体1つは、術者レベルに対応した段階以下の、アンデッドに形質変化する(本文参照)。ただし、作成の時点では、術者の制御下に入っているわけではない。また、破壊された場合、おそらくアンデッドとしては再利用できない(PHB p199参照)。[物質要素:黒瑪瑙1つ(作成するHD×50gp)]									同	
力術	ブラスフェミィ	lv:7	PHB p274	音声	1標準	40ft	瞬間	不可、意志・無効	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径40ftの拡散
	[悪、音波] この範囲内にいる“悪”ではない相手は、以下の効果を受ける。「術者レベル－自身のHD数に対応した効果(セーヴ不可)」，「術者が出身次元界内で発動した場合、1HD/lv以下で“(他次元界)の副種別”を持つ相手は、各々の出身次元界内に転送されて、以後24時間、再訪できない(意志・無効；セーヴに－4のペナルティで)」。									同	
防御術	アンホーリィ・オーラ	lv:8	PHB p202	音声、動作、‘焦点’	1標準	20ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可(無害)/頑健・無効	可(無害)/可	新	[目標] 術者を中心とした半径20ftの爆発内の、クリーチャー1体/lvまで
	[悪] この目標は、全ての属性に対して、ACに＋4の反発ボーナス，セーヴに＋4の抵抗ボーナス，[善]効果に対する“呪文抵抗25”の能力を得るとともに、精神制御，憑依を遮断する(PHB p280参照)。また、この目標に、近接攻撃を命中させて来た善の相手は、1d6点の【筋力】ダメージを受ける(頑健・無効)。[焦点具:聖遺物箱1つ(500gp)]									同	
召喚術	サモン・モンスター Ⅸ’	lv:9	PHB p231	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	(招来)[悪、可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、9lvのリストのクリーチャー1体か、8lvのリストのクリーチャー1d3体か、7lv以下のリストのクリーチャー1d4＋1体を招来する。なお、この呪文によっては、悪のクリーチャーしか招来できない。									同	

系統	悪意[仮訳/Spite]の領域	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	領域特典：1回/日，近接接触攻撃によって、「相手から受けた値」，「5点/Clr lv」の低い方のダメージを与える能力	収録：〔HoH〕
変成術	ビストウ・ウーンド	lv:1	HoH, BoVD	音声、動作、‘物質’	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効	可	有	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体		
	この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、「1点/lv」，「術者が受けているダメージ」の、どちらか小さい方のダメージを受ける。また、術者自身からは、キュア呪文と同様に、上記の与えたダメージと同じ値のダメージが治癒される。［物質要素：アイ・アゲート1つ（10gp）］											無	—
心術	レイジ	lv:2	PHB p297	音声、動作	1標準	中距離（10ft/lv＋100ft）	精神集中（最大1分/lv；放棄可）	不可	可	新	［目標］ 同意する、生きている精神を持つクリーチャー1体/3lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内		
	（強制）［精神作用］ この目標は、バーバリアンの“激怒”の能力に似た効果によって、【筋力】，【耐久力】に対して＋2の士気ボーナスと、意志セーヴに対して＋1の士気ボーナスを得るが、ACに対して－2のペナルティを受ける。ただし、この呪文の終了時には、疲労状態となることはない。なお、その能力の使用中と同様の、行動制限を受けるかは不明。											無	—
死霊術	ヴァンピリック・タッチ	lv:3	PHB p206	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可	可	新	［目標］ 接触した、生きているクリーチャー1体		
	この近接接触攻撃が命中した生きている相手は、この呪文のチャージ消費によって、1d6点/2lv（最大10d6点）のダメージを受ける。また、術者は、この方法によって与えたダメージと同じ値の、一時的hpを得る（－10hpにしたぶんまでのみ計上；1時間持続）。											無	—
死霊術	プロナウンスメント・オヴ・フェイト	lv:4	HoH p132	音声、動作	1標準	近距離（5ft/2lv＋25ft）	1ラウンド/lv	意志・無効/意志・不完全	可	—	［目標］ クリーチャー1体		
	術者は、目標1体が犯した罪を宣告する。その後、この目標は、攻撃ロール，ダメージ・ロール，セーヴ，その他の判定に対して－4のペナルティを受ける。また、この罪が、術者に関わるものであった場合、追加で「自身のターンの間に、50%の確率で行動できない」の効果を与える。さらに、この罪から、術者が直接被害を受けていた場合、本文参照。											同	—
変成術	ファイアー・イン・ザ・ブラッド	lv:5	HoH p129	音声、動作、物質	1標準	自身	1分/lvまたはチャージ消費	不可	可	—	［目標］ 術者		
	術者は、自身の血液が、強酸のように変化する。このことによって、術者に対して、近接武器の、斬撃ダメージまたは刺突ダメージを与えて来た相手は、1回目は1d6点，2回目は2d6点…のダメージを受ける（異なる相手は、それぞれ1d6点から開始する）。ただし、「5d6点のダメージ」が発生してしまうと、この呪文はチャージ消費される。											同	—
心術	クローク・オヴ・ヘイト	lv:6	HoH p128	音声、動作、物質、信仰	1標準	近距離（5ft/2lv＋25ft）	24時間/lv	意志・無効	可	—	［目標］ 生きている、精神を持つクリーチャー1体		
	［精神作用］ 目標1体は、生きている相手から、本能的な敵意を受ける（PC，懇意のNPCを除く）。このことによって、NPCの初期態度が1段階“敵対的”に近付くとともに、NPCの態度を変化させるための、〈交渉〉判定に対して－10の状況ペナルティを受ける。また、通常の人々から、殺人者や重罪人であるかのようなひどい扱いを受ける（本文参照）。											同	—
死霊術	パクト・オヴ・リターン	lv:7	HoH p131	音声、動作	1標準	自身	1時間/lvまたはチャージ消費	なし	なし	—	［目標］ 術者		
	この呪文の完成時に、「特定の相手1体」，「特定の状況1種類（本文参照）」のどちらかおよび内容を指定すること。術者は、この相手に殺害されるか、この状況によって死亡した場合、レベルを失わずに、自動的にリザレクション呪文（PHB p294）の効果を得る。なお、この呪文は、異なる条件を指定した場合、同時に複数個を稼動状態にできる。											同	—
死霊術	マントル・オヴ・ピュア・スパイト	lv:8	HoH p130	音声、動作、物質	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	—	［目標］ 術者		
	術者は、敵から攻撃を受けた場合（有害な呪文などを含む）、その敵に対して、「“ダメージ減少”の能力の材質，属性を、自動的に克服できる」の効果と、受けた攻撃1回につき1上昇する、「攻撃，ダメージのロールに＋1のボーナス（最大＋1/lv）」，「“ダメージ減少1/－”の能力（最大15/－）」の利益を得る（異なる敵は、それぞれ1から開始する）。											無	—
死霊術	インプリズン・ソウル	lv:9	HoH, BoVD, CoC	音声、動作、物質、‘焦点’	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、永続	意志・無効	可	有	［目標］ 接触したクリーチャー1体		
	［悪］ 術者は、この相手の名前を知っていなければならない。この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、魂が焦点具に閉じ込められる。その後、肉体は生命を失い、魂は弱体化していく（1日につき1回、魂に1d4点の【耐久力】ダメージ；本文参照）。［焦点具：本文参照］ ※CoCでは、バインド・ソウル呪文として収録。											同	—

系統	悪疫[Pestilence]の領域〈Ⅰ〉(DotF)	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	領域特典：“病気のダメージおよび効果に対する完全耐性”の能力（感染および媒介は可）]	収録：〔DotF〕
死霊術	ドゥーム	lv:1	PHB p258	音声、動作、信仰	1標準	中距離（10ft/lv＋100ft）	1分/lv	意志・無効	可	新	［目標］ 生きている、精神を持つクリーチャー1体		
	［恐怖、精神作用］ 目標となったクリーチャー1体は、“怯え状態（PHB p303）”となる。なお、“怯え状態”および“恐れ状態”は、お互いに増幅し合う（DMG p292参照）。ただし、同一の効果によるものは、増幅し合わない（RC p53参照）。											同	—
召喚術	サモン・モンスター Ⅱ’	lv:2	PHB p229	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離（5ft/2lv＋25ft）	1ラウンド/lv（解除可）	不可	不可	新	［効果］ 招来された、フィーンディッシュ・ダイア・ラット1d3体		
	（招来）［秩序、悪］《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、1lvのリストの、フィーンディッシュ種（MM p217）のダイア・ラット（MM p127）1d3体を招来する。これらのクリーチャーは、呪文の完成時（術者の次のターンの開始時）に出現して、即座に行動する。また、意思の疎通を行える場合には、詳細な行動の指示を行える。											同	適
死霊術	コンテイジョン	lv:3	PHB p225	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効	可	新	［目標］ 接触した、生きているクリーチャー1体		
	［悪］ この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、リスト内の“病気”1つに感染して（呪文のセーヴ難易度を使用；頑健・無効）、即座に発症してダメージを受ける（おそらくセーヴ不可）。また、リスト外でも、非魔法の病気は作り出せる（BoVD p29参照）。なお、毎日のセーヴには、通常の病気のセーヴ難易度が使用される。											同	—
死霊術	ポイズン	lv:4	PHB p282	音声、動作、信仰	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可	可	新	［目標］ 接触した、生きているクリーチャー1体		
	この近接接触攻撃が、生きているクリーチャーに対して命中した場合、この呪文のチャージ消費によって、以下の“毒”を与える。なお、接触呪文のチャージは、基本的には、作用するまで無期限に保持できる（PHB p139，p174，p307参照）。［頑健・無効、難易度10＋【対応能力値】修正値＋1/2lv；初期および予後、1d10点【耐久力】ダメージ］											同	—
召喚術	プレイグ・オヴ・ラッツ	lv:5	SpC, CD…	音声、動作、信仰	1ラウンド	中距離（10ft/lv＋100ft）	1ラウンド/lv	不可	不可	新	［効果］ 招来されたラット・スウォーム1群/2lv（最大6群）、隣接して一塊になっていること		
	（招来）《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、ラット・スウォーム（MM p103）1つ/2lv（最大6つ）を招来する。これらのスウォームは、最も近くにいる生きているクリーチャーを攻撃して、追跡する。また、すでにクリーチャーが存在する場所にも出現できる。ただし、この呪文のみによっては、これらに命令を与えることはできない。（…DLCS, DotF）											無	—
死霊術	カース・オヴ・ライカンスロピー（CO，DotF）	lv:6	CD, DotF	音声、動作、物質、信仰	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、永続	頑健・無効	可	新	［目標］ 接触した人型生物1体		
	〔呪い〕 この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、“ライカンスロピーの呪い（MM p248）”に罹患して、次の満月時に発症する（サイズ分類の差が1段階以内のものにしか罹患できない；瞬間効果ではないため、おそらくレベル調整値を受けない）。なお、通常とは異なり、日数や満月には関係なく治癒できる（本文参照）。別：〔SpC〕											無	適
死霊術	スカージ	lv:7	SpC, CD…	音声、動作、信仰、焦点	1標準	長距離（40ft/lv＋400ft）	瞬間	頑健・無効	可	新	［目標］ 生きているクリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内		
	〔呪い〕 この目標は、以下の呪いの病気に感染して（頑健・無効）、即座に発症してダメージを受ける（おそらくセーヴ不可）。また、通常の病気と同様に、以後1日につき1回ずつ、病気のダメージを受ける（頑健・無効）。［病気：1d6点【筋力】，【敏捷力】ダメージ；呪いを除去してから、魔法的な方法によってのみ完治可（本文参照）］（…DLCS, DotF）											無	—
死霊術	クリエイト・アンデッド，グレーター’	lv:8	PHB p219	音声、動作、‘物質’	1時間	近距離（5ft/2lv＋25ft）	瞬間	不可（物体）	不可（物体）	新	［目標］ 死体1つ		
	［悪］ この呪文は、夜間にのみ発動できる。目標となった死体1つは、ミイラ（MM p233）に形質変化する。ただし、作成の時点では、術者の制御下に入っているわけではない。また、破壊された場合、おそらくアンデッドとしては再利用できない（PHB p199参照）。［物質要素：黒瑪瑙1つ（作成するHD×50gp；なお、ミイラは8HD）］											同	適
召喚術	アティアグ・スウォーム	lv:9	SpC, CD…	音声、動作	1標準	中距離（10ft/lv＋100ft）	7日または7ヶ月（解除可）	不可	不可	新	［効果］ 創造されたアティアグ2体以上、どの2体をとっても30ftの距離内		
	（創造） 術者は、アティアグ3d4体か、強大化された15HDの超大型アティアグ1d3＋1体を創造する。これらは、術者が与えた命令に従って、戦闘，任務，番人などを務める。なお、警備任務のみを与えるために創造した場合、持続時間が7ヶ月に向上するが、指定した場所1ヶ所を基点として、有効距離外には出すことができない。（…DLCS, DotF）											無	—

系統	悪疫[Pestilence]の領域〈Ⅱ〉(DLCS)		参照	構成要素	発動	｜距離｜持続時間｜セーヴ｜呪文抵抗｜和訳｜目標/効果/効果範囲｜		【領域特典:"病気のダメージおよび効果に対する完全耐性"の能力(感染および媒介は可)】			収録:〔DLCS〕	
死霊術	ドゥーム	lv:1	PHB p258	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1分/lv	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	
	[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、"怯え状態(PHB p303)"となる。なお、"怯え状態"および"恐れ状態"は、お互いに増幅し合う(DMG p292参照)。ただし、同一の効果によるものは、増幅し合わない(RC p53参照)。										同	
召喚術	サモン・モンスター Ⅱ'	lv:2	PHB p229	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来された、フィーンディッシュ・ダイア・ラット1d3体	
	(招来)[秩序、悪]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、1lvのリストの、フィーンディッシュ種(MM p217)のダイア・ラット(MM p127)1d3体を招来する。これらのクリーチャーは、呪文の完成時(術者の次のターンの開始時)に出現して、即座に行動する。また、意思の疎通を行える場合には、詳細な行動の指示を行える。										同	遠
死霊術	コンテイジョン	lv:3	PHB p225	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効	可	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体	
	[悪] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、リスト内の"病気"1つに感染して(呪文のセーヴ難易度を使用; 頑健・無効)、即座に発症してダメージを受ける(おそらくセーヴ不可)。また、リスト外でも、非魔法の病気は作り出せる(BoVD p29参照)。なお、毎日のセーヴには、通常の病気のセーヴ難易度が使用される。										同	
死霊術	ポイズン	lv:4	PHB p282	音声、動作、信仰	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可	可	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体	
	この近接接触攻撃が、生きているクリーチャーに対して命中した場合、この呪文のチャージ消費によって、以下の"毒"を与える。なお、接触呪文のチャージは、基本的には、作用するまで無期限に保持できる(PHB p139, p174, p307参照)。[頑健・無効、難易度10＋【対応能力値】修正値＋1/2lv; 初期および予後、1d10点【耐久力】ダメージ]										同	
召喚術	プレイグ・オヴ・ラッツ	lv:5	SpC, CD…	音声、動作、信仰	1ラウンド	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv	不可	不可	新	[効果] 招来されたラット・スウォーム1群/2lv(最大6群)、隣接して一塊になっていること	
	(招来)《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、ラット・スウォーム(MM p103)1つ/2lv(最大6つ)を招来する。これらのスウォームは、最も近くにいる生きているクリーチャーを攻撃して、追跡する。また、すでにクリーチャーが存在する場所にも出現できる。ただし、この呪文のみによっては、これらに命令を与えることはできない。(…DLCS, DotF)										無	
死霊術	アイバイト	lv:6	PHB p197	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/3lv	頑健・無効	可	新	[目標] 生きているクリーチャー1体以上	
	[悪] 術者は、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、それぞれ異なるクリーチャー1体を目標にできる(呪文の完成時の他は1回の移動アクション; いずれも10分/lv持続; 本文参照)。「3HD以下:恐慌, 昏睡, 不調状態の全て(おそらく[恐怖、精神作用]効果)」,「4HD～9HD:恐慌, 不調状態の両方」,「10HD以上:不調状態」。										無	遠
死霊術	スカージ	lv:7	SpC, CD…	音声、動作、信仰、焦点	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	瞬間	頑健・無効	可	新	[目標] 生きているクリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	〔呪い〕 この目標は、以下の呪いの病気に感染して(頑健・無効)、即座に発症してダメージを受ける(おそらくセーヴ不可)。また、通常の病気と同様に、以後1日につき1回ずつ、病気のダメージを受ける(頑健・無効)。[病気:1d6点【筋力】,【敏捷力】ダメージ; 呪いを除去してから、魔法的な方法によってのみ完治可(本文参照)](…DLCS, DotF)										無	
死霊術	クリエイト・アンデッド, グレーター	lv:8	PHB p219	音声、動作、'物質'	1時間	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 死体1つ	
	[悪] この呪文は、夜間にのみ発動できる。目標となった死体1つは、術者レベルに対応した段階以下の、アンデッドに形質変化する(本文参照)。ただし、作成の時点では、術者の制御下に入っているわけではない。また、破壊された場合、おそらくアンデッドとしては再利用できない(PHB p199参照)。[物質要素:黒瑪瑙1つ(作成するHD×50gp)]										同	遠
召喚術	アティアグ・スウォーム	lv:9	SpC, CD…	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	7日または7ヶ月(解除可)	不可	不可	新	[効果] 創造されたアティアグ2体以上、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(創造) 術者は、アティアグ3d4体か、強大化された15HDの超大型アティアグ1d3＋1体を創造する。これらは、術者が与えた命令に従って、戦闘, 任務, 番人などを務める。なお、警備任務のみを与えるために創造した場合、持続時間が7ヶ月に向上するが、指定した場所1ヶ所を基点として、有効距離外には出すことができない。(…DLCS, DotF)										無	

系統	悪疫[Pestilence]の領域〈Ⅲ〉(CD)		参照	構成要素	発動	｜距離｜持続時間｜セーヴ｜呪文抵抗｜和訳｜目標/効果/効果範囲｜		【領域特典:"病気のダメージおよび効果に対する完全耐性"の能力(感染および媒介は可)】			収録:〔CD〕	
死霊術	ドゥーム	lv:1	PHB p258	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1分/lv	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	
	[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、"怯え状態(PHB p303)"となる。なお、"怯え状態"および"恐れ状態"は、お互いに増幅し合う(DMG p292参照)。ただし、同一の効果によるものは、増幅し合わない(RC p53参照)。										同	
召喚術	サモン・スウォーム	lv:2	PHB p228	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	精神集中(放棄可)＋2ラウンド	不可	不可	新	[効果] 招来された、スパイダーかバットかラットのスウォーム1群	
	(招来)《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、スパイダー, バット, ラットのいずれかのスウォーム(MM p103)1つを招来する(すでに他者が存在する地点にも出現可)。その後、同じマス目内にいる生きている相手を攻撃する(それがいない場合、最も近くにいる生きている相手に移動する)。ただし、この呪文のみによっては、命令を与えることはできない。										無	遠
死霊術	コンテイジョン	lv:3	PHB p225	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効	可	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体	
	[悪] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、リスト内の"病気"1つに感染して(呪文のセーヴ難易度を使用; 頑健・無効)、即座に発症してダメージを受ける(おそらくセーヴ不可)。また、リスト外でも、非魔法の病気は作り出せる(BoVD p29参照)。なお、毎日のセーヴには、通常の病気のセーヴ難易度が使用される。										同	
死霊術	ポイズン	lv:4	PHB p282	音声、動作、信仰	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可	可	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体	
	この近接接触攻撃が、生きているクリーチャーに対して命中した場合、この呪文のチャージ消費によって、以下の"毒"を与える。なお、接触呪文のチャージは、基本的には、作用するまで無期限に保持できる(PHB p139, p174, p307参照)。[頑健・無効、難易度10＋【対応能力値】修正値＋1/2lv; 初期および予後、1d10点【耐久力】ダメージ]										同	
召喚術	プレイグ・オヴ・ラッツ	lv:5	SpC, CD…	音声、動作、信仰	1ラウンド	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv	不可	不可	新	[効果] 招来されたラット・スウォーム1群/2lv(最大6群)、隣接して一塊になっていること	
	(招来)《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、ラット・スウォーム(MM p103)1つ/2lv(最大6つ)を招来する。これらのスウォームは、最も近くにいる生きているクリーチャーを攻撃して、追跡する。また、すでにクリーチャーが存在する場所にも出現できる。ただし、この呪文のみによっては、これらに命令を与えることはできない。(…DLCS, DotF)										無	
死霊術	カース・オヴ・ライカンスロピー (CO, DotF)	lv:6	CD, DotF	音声、動作、物質、信仰	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、永続	頑健・無効	可	新	[目標] 接触した人型生物1体	
	〔呪い〕 この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、"ライカンスロピーの呪い(MM p248)"に罹患して、次の満月時に発症する(サイズ分類の差が1段階以内のものにしか罹患できない; 瞬間効果ではないため、おそらくレベル調整値を受けない)。なお、通常とは異なり、日数や満月には関係なく治癒できる(本文参照)。別:〔SpC〕										無	遠
死霊術	スカージ	lv:7	SpC, CD…	音声、動作、信仰、焦点	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	瞬間	頑健・無効	可	新	[目標] 生きているクリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	〔呪い〕 この目標は、以下の呪いの病気に感染して(頑健・無効)、即座に発症してダメージを受ける(おそらくセーヴ不可)。また、通常の病気と同様に、以後1日につき1回ずつ、病気のダメージを受ける(頑健・無効)。[病気:1d6点【筋力】,【敏捷力】ダメージ; 呪いを除去してから、魔法的な方法によってのみ完治可(本文参照)](…DLCS, DotF)										無	
死霊術	クリエイト・アンデッド, グレーター'	lv:8	PHB p219	音声、動作、'物質'	1時間	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 死体1つ	
	[悪] この呪文は、夜間にのみ発動できる。目標となった死体1つは、ミイラ(MM p233)に形質変化する。ただし、作成の時点では、術者の制御下に入っているわけではない。また、破壊された場合、おそらくアンデッドとしては再利用できない(PHB p199参照)。[物質要素:黒瑪瑙1つ(作成するHD×50gp; なお、ミイラは8HD)]										同	遠
召喚術	アティアグ・スウォーム	lv:9	SpC, CD…	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	7日または7ヶ月(解除可)	不可	不可	新	[効果] 創造されたアティアグ2体以上、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(創造) 術者は、アティアグ3d4体か、強大化された15HDの超大型アティアグ1d3＋1体を創造する。これらは、術者が与えた命令に従って、戦闘, 任務, 番人などを務める。なお、警備任務のみを与えるために創造した場合、持続時間が7ヶ月に向上するが、指定した場所1ヶ所を基点として、有効距離外には出すことができない。(…DLCS, DotF)										無	

系統	悪疫[Pestilence]の領域〈Ⅳ〉(SpC)		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典:"病気のダメージおよび効果に対する完全耐性"の能力(感染および媒介は可)】 収録:〔SpC〕		
死霊術	ドゥーム	lv:1	PHB p258	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体			
	[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、"怯え状態(PHB p303)"となる。なお、"怯え状態"および"恐れ状態"は、お互いに増幅し合う(DMG p292参照)。ただし、同一の効果によるものは、増幅し合わない(RC p53参照)。												同	
召喚術	サモン・スウォーム	lv:2	PHB p228	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	精神集中(放棄可)+2ラウンド	不可	不可	新	[効果] 招来された、スパイダーかバットかラットのスウォーム1群			
	(招来)《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、スパイダー, バット, ラットのいずれかのスウォーム(MM p103)1つを招来する(すでに他者が存在する地点にも出現可)。その後、同じマス目内にいる生きている相手を攻撃する(それがいない場合、最も近くにいる生きている相手に移動する)。ただし、この呪文のみによっては、命令を与えることはできない。												無	適
死霊術	コンテイジョン	lv:3	PHB p225	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効	可	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体			
	[悪] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、リスト内の"病気"1つに感染して(呪文のセーヴ難易度を使用; 頑健・無効)、即座に発症してダメージを受ける(おそらくセーヴ不可)。また、リスト外でも、非魔法の病気は作り出せる(BoVD p29参照)。なお、毎日のセーヴには、通常の病気のセーヴ難易度が使用される。												同	
死霊術	ポイズン	lv:4	PHB p282	音声、動作、信仰	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可	可	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体			
	この近接接触攻撃が、生きているクリーチャーに対して命中した場合、この呪文のチャージ消費によって、以下の"毒"を与える。なお、接触呪文のチャージは、基本的には、作用するまで無期限に保持できる(PHB p139, p174, p307参照)。[頑健・無効、難易度10+【対応能力値】修正値+1/2lv; 初期および予後、1d10点【耐久力】ダメージ]												同	
召喚術	プレイグ・オヴ・ラッツ	lv:5	SpC, CD…	音声、動作、信仰	1ラウンド	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	不可	不可	新	[効果] 招来されたラット・スウォーム1群/2lv(最大6群)、隣接して一塊になっていること			
	(招来)《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、ラット・スウォーム(MM p103)1つ/2lv(最大6つ)を招来する。これらのスウォームは、最も近くにいる生きているクリーチャーを攻撃して、追跡する。また、すでにクリーチャーが存在する場所にも出現できる。ただし、この呪文のみによっては、これらに命令を与えることはできない。(…DLCS, DotF)												無	
死霊術	カース・オヴ・ライカンスロピー〔SpC〕	lv:6	SpC p64	音声、動作、物質、信仰	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効	可	新	[目標] 接触した人型生物1体			
	[おそらく悪] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、即座に死亡する。また、この方法によって死亡した場合、その死体から、先天性のワーラット(MM p250)1d6体が出現して、"ライカンスロピーの呪い"を広めるために行動する(術者および仲間には攻撃しない)。別:〔CD, DotF〕												無	適
死霊術	スカージ	lv:7	SpC, CD…	音声、動作、信仰、焦点	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	瞬間	頑健・無効	可	新	[目標] 生きているクリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内			
	〔呪い〕 この目標は、以下の呪いの病気に感染して(頑健・無効)、即座に発症してダメージを受ける(おそらくセーヴ不可)。また、通常の病気と同様に、以後1日につき1回ずつ、病気のダメージを受ける(頑健・無効)。[病気:1d6点【筋力】,【敏捷力】ダメージ; 呪いを除去してから、魔法的な方法によってのみ完治可(本文参照)](…DLCS, DotF)												無	
死霊術	ホリッド・ウィルティング	lv:8	PHB p284	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	瞬間	頑健・半減	可	新	[目標] 生きているクリーチャー何体でも、どの2体をとっても60ftの距離内			
	目標となったクリーチャーは、自身の身体から水分が蒸発する。このことによって、1d6点/lv(最大20d6点; 植物クリーチャー, "(水)の副種別"を持つエレメンタルには代わりに1d8点/lv(最大20d8点))のダメージを受ける。ただし、この呪文のダメージに対しては、"乾燥ダメージ/Desiccation Damage(SdS p15)[仮訳]"に対する防御効果を適用できる。												無	適
召喚術	アティアグ・スウォーム	lv:9	SpC, CD…	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	7日または7ヶ月(解除可)	不可	不可	新	[効果] 創造されたアティアグ2体以上、どの2体をとっても30ftの距離内			
	(創造) 術者は、アティアグ3d4体か、強大化された15HDの超大型アティアグ1d3+1体を創造する。これらは、術者が与えた命令に従って、戦闘, 任務, 番人などを務める。なお、警備任務のみを与えるために創造した場合、持続時間が7ヶ月に向上するが、指定した場所1ヶ所を基点として、有効距離外には出すことができない。(…DLCS, DotF)												無	

系統	欺き[Trickery]の領域〈Ⅰ〉(PHB)		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典:クラス技能〈隠れ身〉,〈はったり〉,〈変装〉】 収録:〔PHB〕		
幻術	ディスガイズ・セルフ	lv:1	PHB p250	音声、動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし, 意志・看破(遣取)	なし, 不可	新	[目標] 術者			
	(幻覚) 術者は、自身の外見を変化させる。この呪文によって、何らかの身体的特徴を隠蔽したり、武器を他のものに見せかけたり、任意の身体的特徴を付け加えることができる。また、変装するために使用した場合、その〈変装〉判定に対して+10のボーナスを得る。												無	
幻術	インヴィジビリティ	lv:2	PHB p203	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv(解除可)	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標] 接触した、重量が100ポンド/lv以下のクリーチャー1体か物体1つ			
	(幻覚) 目標1体および装備品(または目標1つ)は、"不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)"となる(自身および既存の装備品を視認できるかは不明)。なお、足跡, 音声, 光源の照明, 10ftを超えて牽引している物体などに対しては、この呪文は作用しない。また、"攻撃的な行動(本文参照)"をとった場合、この呪文は即座に終了する。												無	
防御術	ノンディテクション	lv:3	PHB p262	音声、動作、'物質'	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体か物体1つ			
	目標となったクリーチャー1体または物体1つは、「これに対して占術効果を使用する相手は、追加で術者レベル判定が必要となる(難易度11+1/lv; この目標が、術者自身または術者の所持品である場合、難易度に+4される)」の効果を得る。[物質要素:ダイアモンドの粉末(50gpぶん)]												無	
心術	コンフュージョン	lv:4	PHB p226	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] 半径10ftの爆発内の、全ての精神を持つクリーチャー			
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、"混乱状態(PHB p305)"となって、自身の行動を決定できない(d%をロール; 本文参照)。また、最後に攻撃を行ってきた相手に対してしか、攻撃を行わない(機会攻撃を含む; 混乱状態の説明内の、"呪文の使い手"の部分を、"その相手"に置き換えるものと思われる)。												無	
幻術	フォールス・ヴィジョン	lv:5	PHB p272	音声、動作	1標準	接触、40ft	1分/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果範囲] 接触した一地点を中心とした、半径40ftの放射			
	(幻覚) この範囲内が、占術(念視)効果の目標となった場合、この範囲内は念視されず、その代わりに、術者が設定したメジャー・イメージ呪文(PHB p290)と同様の幻影が念視される。ただし、術者が精神集中を止めている間は、この幻影は停止する。[秘術呪文物質要素:信仰呪文のため必要なし]												無	
幻術	ミスリード	lv:6	PHB p288	動作	1標準	自身、近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv、精神集中+3ラウンド	不可(イ)/意志・看破(メ, 遣取)	不可	新	[目標/効果] 術者/幻の分身1体			
	(虚像, 幻覚) 術者は、グレーター・インヴィジビリティ呪文(PHB p204)と同様に、"不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)"となる(1ラウンド/lv持続)。また、上記と同時に、この呪文の距離内に、メジャー・イメージ呪文(PHB p290)と同様の、自身の幻影1体を作り出す(精神集中+3ラウンド持続)。												無	
幻術	スクリーン	lv:7	PHB p239	音声、動作	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間	意志・看破(遣取)	不可	新	[効果範囲] 1辺が30ftの立方体1個/lvぶんまでの範囲内			
	(幻覚) この呪文の完成時に、どの相手が"観察可"で、どの相手が"観察不可"なのかを設定すること(本文参照; "観察不可"とした相手は、代わりに念視される幻影を設定できる)。その後、(念視)効果に対する防御を作り出して、"観察不可"とした相手に対する、念視を妨害する。ただし、最初に行った設定は、後から変更することができない。												無	
変成術	ポリモーフ・エニィ・オブジェクト	lv:8	PHB p284	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	本文参照	頑健・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標] クリーチャー1体か、体積が100立方ft/lv以下の非魔法の物体1つ			
	(ポリモーフ) この目標は、ポリモーフ呪文(PHB p284)と同様に、別のクリーチャーに変身して(ただし、精神系能力値も変化する; HD数の制限は不明)、1日の休息ぶんのダメージが治癒される。また、物体をクリーチャーに変身させたり、その逆を行うことができる(本文参照)。さらに、本文中の呪文を再現する方法でも、発動できる(本文参照)。												無	適
変成術	タイム・ストップ	lv:9	PHB p246	音声	1標準	自身	瞬間(1d4+1ラウンド)	なし	なし	新	[目標] 術者			
	術者は、非常に高速で行動して、周囲の時間が止まったかのようになる。このことによって、1d4+1ラウンドの間、術者のみが自由に行動できる。ただし、アンティマジックの場には入ることができず、[火], [冷気], ガスなどからは通常通りの害を受ける。また、その他のクリーチャーに対しては、攻撃および呪文を作用させることができない(本文参照)。												無	

系統	欺き[Trickery]の領域〈Ⅱ〉(PF RPG)		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典:(領域特典自体が大きく変更されているため省略)】 収録:〔PF RPG〕		
幻術	ディスガイズ・セルフ	lv:1	PHB p250	音声、動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし、意志・看破(遣取)	なし、不可	新	[目標] 術者			
	(幻覚) 術者は、自身の外見を変化させる。この呪文によって、何らかの身体的特徴を隠蔽したり、武器を他のものに見せかけたり、任意の身体的特徴を付け加えることができる。また、変装するために使用した場合、その〈変装〉判定に対して＋10のボーナスを得る。												無	
幻術	インヴィジビリティ	lv:2	PHB p203	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv(解除可)	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標] 接触した、重量が100ポンド/lv以下のクリーチャー1体か物体1つ			
	(幻覚) 目標1体および装備品(または目標1つ)は、"不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)"となる(自身および既存の装備品を視認できるかは不明)。なお、足跡, 音声, 光源の照明, 10ftを超えて牽引している物体などに対しては、この呪文は作用しない。また、"攻撃的な行動(本文参照)"をとった場合、この呪文は即座に終了する。												無	
防御術	ノンディテクション	lv:3	PHB p262	音声、動作、'物質'	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体か物体1つ			
	目標となったクリーチャー1体または物体1つは、「これに対して占術効果を使用する相手は、追加で術者レベル判定が必要となる(難易度11＋1/lv; この目標が、術者自身または術者の所持品である場合、難易度に＋4される)」の効果を得る。[物質要素:ダイアモンドの粉末(50gpぶん)]												無	
心術	コンフュージョン	lv:4	PHB p226	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] 半径10ftの爆発内の、全ての精神を持つクリーチャー			
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、"混乱状態(PHB p305)"となって、自身の行動を決定できない(d%をロール; 本文参照)。また、最後に攻撃を行ってきた相手に対してしか、攻撃を行わない(機会攻撃を含む; 混乱状態の説明内の、"呪文の使い手"の部分を、"その相手"に置き換えるものと思われる)。												無	
幻術	フォールス・ヴィジョン	lv:5	PHB p272	音声、動作	1標準	接触、40ft	1分/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果範囲] 接触した一地点を中心とした、半径40ftの放射			
	(幻覚) この範囲内が、占術(念視)効果の目標となった場合、この範囲内は念視されず、その代わりに、術者が設定したメジャー・イメージ呪文(PHB p290)と同様の幻影が念視される。ただし、術者が精神集中を止めている間は、この幻影は停止する。[秘術呪文物質要素:信仰呪文のため必要なし]												無	
幻術	ミスリード	lv:6	PHB p288	動作	1標準	自身、近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv、精神集中＋3ラウンド	不可(イ)/意志・看破(メ、遣取)	不可	新	[目標/効果] 術者/幻の分身1体			
	(虚像、幻覚) 術者は、グレーター・インヴィジビリティ呪文(PHB p204)と同様に、"不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)"となる(1ラウンド/lv持続)。また、上記と同時に、この呪文の距離内に、メジャー・イメージ呪文(PHB p290)と同様の、自身の幻影1体を作り出す(精神集中＋3ラウンド持続)。												無	
幻術	スクリーン	lv:7	PHB p239	音声、動作	10分	近距離(5ft/2lv＋25ft)	24時間	意志・看破(遣取)	不可	新	[効果範囲] 1辺が30ftの立方体1個/lvぶんまでの範囲内			
	(幻覚) この呪文の完成時に、どの相手が"観察可"で、どの相手が"観察不可"なのかを設定すること(本文参照; "観察不可"とした相手は、代わりに念視される幻影を設定できる)。その後、(念視)効果に対する防御を作り出して、"観察不可"とした相手に対する、念視を妨害する。ただし、最初に行った設定は、後から変更することができない。												無	
幻術	インヴィジビリティ, マス	lv:8	PHB p204	音声、動作、物質	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	10分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー何体でも、どの2体をとっても180ftの距離内			
	(幻覚) 目標となったクリーチャーおよび装備品は、インヴィジビリティ呪文と同様に、"不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)"となる。ただし、この目標1体以上が、"攻撃的な行動(PHB p203参照)"をとった場合、全ての目標の呪文が終了する。また、他の全ての目標から、180ftを超えて離れた目標からは、この呪文が即座に終了する。												無	遠
変成術	タイム・ストップ	lv:9	PHB p246	音声	1標準	自身	瞬間(1d4＋1ラウンド)	なし	なし	新	[目標] 術者			
	術者は、非常に高速で行動して、周囲の時間が止まったかのようになる。このことによって、1d4＋1ラウンドの間、術者のみが自由に行動できる。ただし、アンティマジックの場には入ることができず、[火], [冷気], ガスなどからは通常通りの害を受ける。また、その他のクリーチャーに対しては、攻撃および呪文を作用させることができない(本文参照)。												無	

系統	嵐[Storm]の領域〈Ⅰ〉(SW, PGtF, DLCS)		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典:"[電気]に対する抵抗5"の能力】 収録:〔SW, PGtF, DLCS〕		
防御術	エントロピック・シールド	lv:1	PHB p212	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者			
	術者は、攻撃ロールが必要となる遠隔攻撃(光線呪文などを含む)に対して、視認困難(失敗確率20%)を得る。												同	
力術	ガスト・オヴ・ウィンド	lv:2	PHB p216	音声、動作	1標準	60ft	1ラウンド	頑健・無効	可	新	[効果範囲] 長さ60ftの直線状			
	[風] 術者は、"強風"の風力効果を発生させる(時速50マイル程度; 本文参照, またはDMG p92参照)。このことによって、この範囲内では、自身のサイズ分類に対応した効果を受けるとともに、〈聞き耳〉判定, 遠隔攻撃ロールに対して－4のペナルティを受ける。また、覆いのない炎は、自動的に消える(覆いのある炎は、50%の確率で消える)。												無	
力術	コール・ライトニング	lv:3	PHB p223	音声、動作	1ラウンド	中距離(10ft/lv＋100ft)	1分/lv	反応・半減	可	新	[効果] 幅5ft×長さ30ftの、垂直な雷1本以上			
	[電気] 術者は、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、距離内にいる相手1体に対して、垂直の雷1本を落とすことができる(呪文の完成時の他は1回の標準アクション; 3d6点の[電気]ダメージ; 合計1本/lv(最大10本))。また、この周囲が嵐の天候である場合、d10に上昇する。なお、この呪文は、地下や屋内でも問題なく機能する。												無	
召喚術	スリート・ストーム	lv:4	PHB p244	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	1ラウンド/lv	不可	不可	新	[効果範囲] 半径40ft×高さ20ftの円筒形			
	(創造)[冷気] 術者は、激しいみぞれを創造する。この範囲内に対しては、全ての視覚が機能しない("暗視"の能力を含む)。また、この範囲内では、移動コストが2倍となって、移動時には、追加で〈平衡感覚〉判定が必要となる(難易度10; 5以上の差で失敗した場合、伏せ状態となる)。さらに、この範囲内では、小さな火や松明の炎が消えてしまう。												無	
力術	アイス・ストーム	lv:5	PHB p196	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	1ラウンド	不可	可	新	[効果範囲] 半径20ft×高さ40ftの円筒形			
	[冷気] 術者は、降り注ぐ雹の場を作り出す。その後、この範囲内では、進入時に1回ずつ、2d6点の[冷気]ダメージ、および3d6点の魔法の殴打ダメージを受ける。また、この範囲内では、地上移動コストが2倍となるとともに、〈聞き耳〉判定に対して－4のペナルティを受ける。												無	
力術	コール・ライトニング・ストーム	lv:6	PHB, MotW	音声、動作	1ラウンド	長距離(40ft/lv＋400ft)	1分/lv	反応・半減	可	新	[効果] 幅5ft×長さ30ftの、垂直な雷1本以上			
	[電気] 術者は、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、距離内にいる相手1体に対して、垂直の雷1本を落とすことができる(呪文の完成時の他は1回の標準アクション; 5d6点の[電気]ダメージ; 合計1本/lv(最大15本))。また、この周囲が嵐の天候である場合、d10に上昇する。なお、この呪文は、地下や屋内でも問題なく機能する。												無	遠
変成術	コントロール・ウェザー	lv:7	PHB, CoC	音声、動作	10分	2マイル	4d12時間	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径2マイル(＝半径10,560ft)の円			
	術者は、この範囲内の、"天気(DMG p92, 環境シリーズなどを参照)"を除去するか、本文中の指定した1種類以上に変化させる(季節および地形によって、選択できる天気が変化; 大まかな傾向は決定可; 本文参照)。また、1回の標準アクションによって、上記を再設定できる。ただし、いずれの場合でも、この天候変化には10分が必要となる。												同	
力術	ワールウィンド	lv:8	PHB p301	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	1ラウンド/lv(解除可)	反応・無効	可	新	[効果] 半径5ft(底部)×半径15ft(頭部)×高さ30ftの旋風1つ			
	[風] 術者は、旋風1つを作り出して、1ラウンドにつき60ftまで移動させる(指示は1回の移動アクション, 行動プログラムの変更は1回の標準アクション; 本文参照)。「大型サイズ以下:3d6点のダメージを受ける(反応・無効)」, 「中型サイズ以下:上記と同様のダメージを受けて(反応・無効)、この旋風内に捕らわれる(反応・無効; 本文参照)」。												無	
召喚術	ストーム・オヴ・ヴェンジャンス	lv:9	PHB p240	音声、動作	1ラウンド	長距離(40ft/lv＋400ft)	精神集中(最大10ラウンド; 放棄可)	本文参照	可	新	[効果] 招来された、半径360ftの嵐雲1つ			
	(招来)《元素界呪文》 術者は、大きな黒雲1つを招来する。「1ラウンド目(雷鳴):1d4×10分の、"聴覚喪失状態"(頑健・無効)」, 「2ラウンド目(雨):1d6点の[酸]ダメージ(セーヴ不可)」, 「3ラウンド目(雷×6):各10d6点の[電気]ダメージ(反応・半減)」, 「4ラウンド目(雹):5d6点の[冷気]ダメージ(セーヴ不可)」, 「5ラウンド目～:本文参照」。												同	

系統	嵐[Storm]の領域〈Ⅱ〉(SpC, Du@93, FRCS)		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲		
	【領域特典:"[電気]に対する抵抗5"の能力 ※Du@93, FRCSでは、この領域のサモン・モンスターⅥ呪文は[嵐]のみ】 収録:(SpC, Du@93, FRCS)												
防御術	エントロピック・シールド	lv:1	PHB p212	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者		
	術者は、攻撃ロールが必要となる遠隔攻撃(光線呪文などを含む)に対して、視認困難(失敗確率20%)を得る。											同	—
力術	ガスト・オヴ・ウィンド	lv:2	PHB p216	音声、動作	1標準	60ft	1ラウンド	頑健・無効	可	新	[効果範囲] 長さ60ftの直線状		
	[風] 術者は、"強風"の風力効果を発生させる(時速50マイル程度; 本文参照, またはDMG p92参照)。このことによって、この範囲内では、自身のサイズ分類に対応した効果を受けるとともに、〈聞き耳〉判定, 遠隔攻撃ロールに対して−4のペナルティを受ける。また、覆いのない炎は、自動的に消える(覆いのある炎は、50%の確率で消える)。											無	—
力術	コール・ライトニング	lv:3	PHB p223	音声、動作	1ラウンド	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	反応・半減	可	新	[効果] 幅5ft×長さ30ftの、垂直な雷1本以上		
	[電気] 術者は、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、距離内にいる相手1体に対して、垂直の雷1本を落とすことができる(呪文の完成時の他は1回の標準アクション; 3d6点の[電気]ダメージ; 合計1本/lv(最大10本))。また、この周囲が嵐の天候である場合、d10に上昇する。なお、この呪文は、地下や屋内でも問題なく機能する。											無	—
召喚術	スリート・ストーム	lv:4	PHB p244	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	1ラウンド/lv	不可	不可	新	[効果範囲] 半径40ft×高さ20ftの円筒形		
	(創造)[冷気] 術者は、激しいみぞれを創造する。この範囲内に対しては、全ての視覚が機能しない("暗視"の能力を含む)。また、この範囲内では、移動コストが2倍となって、移動時には、追加で〈平衡感覚〉判定が必要となる(難易度10; 5以上の差で失敗した場合、伏せ状態となる)。さらに、この範囲内では、小さな火や松明の炎が消えてしまう。											無	—
力術	アイス・ストーム	lv:5	PHB p196	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	1ラウンド	不可	可	新	[効果範囲] 半径20ft×高さ40ftの円筒形		
	[冷気] 術者は、降り注ぐ雹の場を作り出す。その後、この範囲内では、進入時に1回ずつ、2d6点の[冷気]ダメージ、および3d6点の魔法の殴打ダメージを受ける。また、この範囲内では、地上移動コストが2倍となるとともに、〈聞き耳〉判定に対して−4のペナルティを受ける。											無	—
召喚術	サモン・モンスター Ⅵ	lv:6	PHB p231	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内		
	(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、6lvのリストのクリーチャー1体か、5lvのリストのクリーチャー1d3体か、4lv以下のリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。これらのクリーチャーは、呪文の完成時(術者の次のターンの開始時)に出現して、即座に行動する。また、意思の疎通を行える場合には、詳細な行動の指示を行える。											同	適
変成術	コントロール・ウェザー	lv:7	PHB, CoC	音声、動作	10分	2マイル	4d12時間	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径2マイル(=半径10,560ft)の円		
	術者は、この範囲内の、"天気(DMG p92, 環境シリーズなどを参照)"を除去するか、本文中の指定した1種類以上に変化させる(季節および地形によって、選択できる天気が変化; 大まかな傾向は決定可; 本文参照)。また、1回の標準アクションによって、上記を再設定できる。ただし、いずれの場合でも、この天候変化には10分が必要となる。											同	—
力術	ワールウィンド	lv:8	PHB p301	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	1ラウンド/lv(解除可)	反応・無効	可	新	[効果] 半径5ft(底部)×半径15ft(頭部)×高さ30ftの旋風1つ		
	[風] 術者は、旋風1つを作り出して、1ラウンドにつき60ftまで移動させる(指示は1回の移動アクション, 行動プログラムの変更は1回の標準アクション; 本文参照)。「大型サイズ以下:3d6点のダメージを受ける(反応・無効)」,「中型サイズ以下:上記と同様のダメージを受けて(反応・無効)、この旋風内に捕らわれる(反応・無効; 本文参照)」。											無	—
召喚術	ストーム・オヴ・ヴェンジャンス	lv:9	PHB p240	音声、動作	1ラウンド	長距離(40ft/lv+400ft)	精神集中(最大10ラウンド; 放棄可)	本文参照	可	新	[効果] 招来された、半径360ftの嵐雲1つ		
	(招来)《元素界呪文》 術者は、大きな黒雲1つを招来する。「1ラウンド目(雷鳴):1d4×10分の、"聴覚喪失状態"(頑健・無効)」,「2ラウンド目(雨):1d6点の[酸]ダメージ(セーヴ不可)」,「3ラウンド目(雷×6):各10d6点の[電気]ダメージ(反応・半減)」,「4ラウンド目(雹):5d6点の[冷気]ダメージ(セーヴ不可)」,「5ラウンド目〜:本文参照」。											同	—

系統	アンデッド[Undead]の領域〈A〉(Dr@312)		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲		
	【領域特典:アンデッドの退散判定および威伏判定に対して+2の技量ボーナス】 収録:〔Dr@312〕												
死霊術	チル・タッチ	lv:1	PHB p248	音声、動作	1標準	接触	チャージ消費まで永続、瞬間	頑健・不完全/意志・無効	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体/lvまで		
	(負) この近接接触攻撃が命中した、生きている相手およびデスレス(ECS p273, BoED p158)は、1d6点のダメージ(セーヴ不可)と、1点の【筋力】ダメージ(頑健・無効)を受ける。また、アンデッドは、上記の効果の代わりに、1ラウンド/lv+1d4ラウンドの間、"恐慌状態(PHB p304)"となる(意志・無効; おそらく[恐怖]効果ではない)。※エラッタを適用済み。											無	—
死霊術	コマンド・アンデッド	lv:2	PHB, T&B	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間/lv	意志・無効	可	新	[目標] アンデッド1体		
	術者は、目標1体に対して、口頭によって、ある程度の制御を加える(デスレスに対しては作用しない)。ただし、術者または一行から攻撃を受けた目標からは、この呪文は終了する。「精神を持つ目標:本文参照」,「精神を持たない目標:セーヴ不可となり、自殺的な命令にも従うが、基本的な命令しか与えることができない」。											無	—
死霊術	アニメイト・デッド	lv:3	PHB p199	音声、動作、'物質'	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した、死体いくつでも		
	[悪] 目標となった死体は、スケルトンまたはゾンビに形質変化する(本文参照)。なお、この呪文の発動1回毎に、2HD/lvぶんのアンデッドを作成できる(ディセクレイト呪文の範囲内では、4HD/lvぶん)。また、術者は、同時に4HD/lvぶんのアンデッドを制御できる(威伏などは計上されない)。[物質要素:黒瑪瑙1つ(作成するHDの合計×25gp)]											同	—
死霊術	ホールト・アンデッド	lv:4	PHB p283	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] アンデッド3体まで、どの2体をとっても30ftの距離内		
	この目標は、"麻痺状態(PHB p310)"となる(精神を持たない目標はセーヴ不可)。このことによって、精神的なアクションしか使用できず、有効【筋力】,【敏捷力】が0となって、"無防備状態(PHB p151)"となる。ただし、攻撃またはダメージを受けた目標からは、この呪文は終了する。なお、デスレスに対しては、この呪文は何の効果もない。											無	—
死霊術	スレイ・リヴィング	lv:5	PHB p244	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・不完全	可	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体		
	[即死] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、即座に死亡する。ただし、セーヴに成功した場合、即座に死亡する代わりに、1点/lv+3d6点のダメージを受ける。なお、接触呪文のチャージは、基本的には、作用するまで無期限に保持できる(PHB p139, p174, p307参照)。											同	—
死霊術	クリエイト・アンデッド	lv:6	PHB p219	音声、動作、'物質'	1時間	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 死体1つ		
	[悪] この呪文は、夜間にのみ発動できる。目標となった死体1つは、術者レベルに対応した段階以下の、アンデッドに形質変化する(本文参照)。ただし、作成の時点では、術者の制御下に入っているわけではない。また、破壊された場合、おそらくアンデッドとしては再利用できない(PHB p199参照)。[物質要素:黒瑪瑙1つ(作成するHD×50gp)]											同	—
死霊術	アンデス・トゥ・デス	lv:7	PHB, GW…	音声、動作、信仰、'物質'	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	意志・無効	可	新	[効果範囲] 半径40ftの爆発		
	この範囲内にいる8HD以下のアンデッドおよびデスレスは、即座に破壊される。この呪文は、合計1d4HD/lv(最大20d4HD)ぶんの、アンデッドおよびデスレスを目標にする(HD数が低いものから順番, 同じだと起点に近いものから順番)。[物質要素:ダイアモンドの粉末(500gpぶん)] (…F&P, De&De, MaoF)											高	—
死霊術	クリエイト・アンデッド, グレーター	lv:8	PHB p219	音声、動作、'物質'	1時間	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 死体1つ		
	[悪] この呪文は、夜間にのみ発動できる。目標となった死体1つは、術者レベルに対応した段階以下の、アンデッドに形質変化する(本文参照)。ただし、作成の時点では、術者の制御下に入っているわけではない。また、破壊された場合、おそらくアンデッドとしては再利用できない(PHB p199参照)。[物質要素:黒瑪瑙1つ(作成するHD×50gp)]											同	—
死霊術	ウェイル・オヴ・ザ・バンシー	lv:9	PHB p208	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	頑健・無効	可	新	[効果範囲] 半径40ftの拡散		
	[音波、即死] 術者は、恐ろしい叫び声を上げる。このことによって、この範囲内にいる生きているクリーチャー(術者自身を除く)は、この叫び声を聞いた場合、即座に死亡する。この呪文は、合計で生きているクリーチャー1体/lvぶんを目標にする(起点の近くにいるものから順番)。											無	—

系統	アンデッド[Undeath]の領域〈B-1〉〔SpC, LbM〕		参照	構成要素	発動	｜距離｜持続時間｜セーヴ｜呪文抵抗｜和訳｜目標/効果/効果範囲｜		【領域特典:《退散回数追加》特技 ※Undeadではなく、Undeathの領域名である場合の方が多い】			収録:〔SpC, LbM〕
占術	ディテクト・アンデッド	lv:1	PHB p253	音声、動作、信仰	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	不可	不可	新	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	術者は、アンデッドおよびデスレスのオーラを知覚する(デスレスは、ECS p273, BoED p158参照)。「1ラウンド目:オーラが存在するか否か」,「2ラウンド目:最も強力な"オーラ強度(PHB p253)"1つと、オーラが存在する数("圧倒的"なオーラが存在する場合、本文参照)」,「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向と"オーラ強度"」。									同	
力術	ディセクレイト	lv:2	PHB p252	音声、動作、信仰、'物質'	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	2時間/lv	不可	不可	新	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした、半径20ftの放射
	[悪][負] この範囲内では、アンデッドの退散判定に−3の不浄ペナルティを受けて、アンデッドは攻撃, ダメージ, セーヴに+1の不浄ボーナスを得る(信仰する神格の祭壇や社は、本文参照)。また、招来, 創造されたアンデッドは、+1点/HDのhpを得る。なお、アンデッドの創造は、本文参照。[物質要素:邪水1ビン(25gp)と、銀粉5ポンド(25gp)]									同	
死霊術	アニメイト・デッド	lv:3	PHB p199	音声、動作、'物質'	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した、死体いくつでも
	[悪] 目標となった死体は、スケルトンまたはゾンビに形質変化する(本文参照)。なお、この呪文の発動1回毎に、2HD/lvぶんのアンデッドを作成できる(ディセクレイト呪文の範囲内では、4HD/lvぶん)。また、術者は、同時に4HD/lvぶんのアンデッドを制御できる(威伏などは計上されない)。[物質要素:黒瑪瑙1つ(作成するHDの合計×25gp)]									同	
死霊術	デス・ウォード	lv:4	PHB p256	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、"負のエネルギー効果,[即死]効果, 生命力吸収効果に対する完全耐性"の能力を得る。ただし、すでに受けている負のレベル(およびそのレベル吸収)や、上記には含まれない結果的に死亡してしまうような効果(石化状態, 毒, ダメージなど)に対しては、この呪文は何の効果もない。									同	
死霊術	サークル・オヴ・デス	lv:5	PHB p227	音声、動作、'物質'	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	頑健・無効	可	新	[効果範囲] 半径40ftの爆発
	[即死] この範囲内にいる、9HD以下の生きているクリーチャーは、即座に死亡する(頑健・無効)。この呪文は、合計1d4HD/lv(最大20d4HD)ぶんの生きているクリーチャーを目標にする(HD数が低いものから順番, 同じだと起点に近いものから順番)。[物質要素:黒真珠の粉末(500gpぶん)]									無	適
死霊術	クリエイト・アンデッド	lv:6	PHB p219	音声、動作、'物質'	1時間	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 死体1つ
	[悪] この呪文は、夜間にのみ発動できる。目標となった死体1つは、術者レベルに対応した段階以下の、アンデッドに形質変化する(本文参照)。ただし、作成の時点では、術者の制御下に入っているわけではない。また、破壊された場合、おそらくアンデッドとしては再利用できない(PHB p199参照)。[物質要素:黒瑪瑙1つ(作成するHD×50gp)]									同	
死霊術	コントロール・アンデッド	lv:7	PHB p225	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	意志・無効	可	新	[目標] 合計2HD/lvまでのアンデッド、どの2体をとっても30ftの距離内
	目標となったアンデッドは、術者には攻撃を行わない。また、術者がいかなる言語で喋っていたとしても、その内容を理解して、その命令に従う(自己破壊的な命令は無視される)。ただし、精神を持つアンデッドは、この呪文の終了時に、術者に命令されたことを覚えている。なお、デスレス(ECS p273, BoED p158)は、この呪文の効果を受けない。									無	
死霊術	クリエイト・アンデッド, グレーター	lv:8	PHB p219	音声、動作、'物質'	1時間	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 死体1つ
	[悪] この呪文は、夜間にのみ発動できる。目標となった死体1つは、術者レベルに対応した段階以下の、アンデッドに形質変化する(本文参照)。ただし、作成の時点では、術者の制御下に入っているわけではない。また、破壊された場合、おそらくアンデッドとしては再利用できない(PHB p199参照)。[物質要素:黒瑪瑙1つ(作成するHD×50gp)]									同	
死霊術	エナジー・ドレイン	lv:9	PHB p211	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	可	新	[効果] 光線1本
	[負] 術者は、生命力吸収の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した生きている相手は、"負のレベル(PHB p310)"2d4つを受ける。また、この24時間後には、この負のレベルが消滅するが、この1つ毎に、それぞれレベル吸収1回を受ける(本文参照)。なお、アンデッドは、上記の効果の代わりに、+2d4×5点の一時的hpを得る(1時間持続)。									同	

系統	アンデッド[Undeath]の領域〈B-2〉〔KOoA, HOotS…〕		参照	構成要素	発動	｜距離｜持続時間｜セーヴ｜呪文抵抗｜和訳｜目標/効果/効果範囲｜		【領域特典:《退散回数追加》特技】			収録:〔KOoA, HOotS, PGtF, GW, FRCS〕
占術	ディテクト・アンデッド	lv:1	PHB p253	音声、動作、信仰	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	不可	不可	新	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	術者は、アンデッドおよびデスレスのオーラを知覚する(デスレスは、ECS p273, BoED p158参照)。「1ラウンド目:オーラが存在するか否か」,「2ラウンド目:最も強力な"オーラ強度(PHB p253)"1つと、オーラが存在する数("圧倒的"なオーラが存在する場合、本文参照)」,「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向と"オーラ強度"」。									同	
力術	ディセクレイト	lv:2	PHB p252	音声、動作、信仰、'物質'	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	2時間/lv	不可	不可	新	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした、半径20ftの放射
	[悪][負] この範囲内では、アンデッドの退散判定に−3の不浄ペナルティを受けて、アンデッドは攻撃, ダメージ, セーヴに+1の不浄ボーナスを得る(信仰する神格の祭壇や社は、本文参照)。また、招来, 創造されたアンデッドは、+1点/HDのhpを得る。なお、アンデッドの創造は、本文参照。[物質要素:邪水1ビン(25gp)と、銀粉5ポンド(25gp)]									同	
死霊術	アニメイト・デッド	lv:3	PHB p199	音声、動作、'物質'	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した、死体いくつでも
	[悪] 目標となった死体は、スケルトンまたはゾンビに形質変化する(本文参照)。なお、この呪文の発動1回毎に、2HD/lvぶんのアンデッドを作成できる(ディセクレイト呪文の範囲内では、4HD/lvぶん)。また、術者は、同時に4HD/lvぶんのアンデッドを制御できる(威伏などは計上されない)。[物質要素:黒瑪瑙1つ(作成するHDの合計×25gp)]									同	
死霊術	デス・ウォード	lv:4	PHB p256	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、"負のエネルギー効果,[即死]効果, 生命力吸収効果に対する完全耐性"の能力を得る。ただし、すでに受けている負のレベル(およびそのレベル吸収)や、上記には含まれない結果的に死亡してしまうような効果(石化状態, 毒, ダメージなど)に対しては、この呪文は何の効果もない。									同	
死霊術	インフリクト・ライト・ウーンズ, マス	lv:5	PHB p205	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・半減	可	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内
	[負] 目標となった生きているクリーチャーは、1点/lv(最大25点)+1d8点のダメージを受ける。また、目標となったアンデッドからは、上記と同じ値のダメージを治癒する。なお、目標型効果は、特記がない限り, 同一の相手を複数回の目標にはできない("目標数の確保"や"術者レベルの低下"の必要なく、作用数は調整できると思われる)。									同	適
死霊術	クリエイト・アンデッド	lv:6	PHB p219	音声、動作、'物質'	1時間	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 死体1つ
	[悪] この呪文は、夜間にのみ発動できる。目標となった死体1つは、術者レベルに対応した段階以下の、アンデッドに形質変化する(本文参照)。ただし、作成の時点では、術者の制御下に入っているわけではない。また、破壊された場合、おそらくアンデッドとしては再利用できない(PHB p199参照)。[物質要素:黒瑪瑙1つ(作成するHD×50gp)]									同	
死霊術	コントロール・アンデッド	lv:7	PHB p225	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	意志・無効	可	新	[目標] 合計2HD/lvまでのアンデッド、どの2体をとっても30ftの距離内
	目標となったアンデッドは、術者には攻撃を行わない。また、術者がいかなる言語で喋っていたとしても、その内容を理解して、その命令に従う(自己破壊的な命令は無視される)。ただし、精神を持つアンデッドは、この呪文の終了時に、術者に命令されたことを覚えている。なお、デスレス(ECS p273, BoED p158)は、この呪文の効果を受けない。									無	
死霊術	クリエイト・アンデッド, グレーター	lv:8	PHB p219	音声、動作、'物質'	1時間	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 死体1つ
	[悪] この呪文は、夜間にのみ発動できる。目標となった死体1つは、術者レベルに対応した段階以下の、アンデッドに形質変化する(本文参照)。ただし、作成の時点では、術者の制御下に入っているわけではない。また、破壊された場合、おそらくアンデッドとしては再利用できない(PHB p199参照)。[物質要素:黒瑪瑙1つ(作成するHD×50gp)]									同	
死霊術	エナジー・ドレイン	lv:9	PHB p211	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	可	新	[効果] 光線1本
	[負] 術者は、生命力吸収の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した生きている相手は、"負のレベル(PHB p310)"2d4つを受ける。また、この24時間後には、この負のレベルが消滅するが、この1つ毎に、それぞれレベル吸収1回を受ける(本文参照)。なお、アンデッドは、上記の効果の代わりに、+2d4×5点の一時的hpを得る(1時間持続)。									同	

系統	安眠[Repose]の領域〈Ⅰ〉(SdS, PGtF…)		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典:1回/日, 近接接触攻撃によって、"死神の接触"の[即死]超常能力】 収録:〔SdS, PGtF, GW, F&P, De&De〕		
死霊術	デスウォッチ	lv:1	PHB p256	音声、動作	1標準	30ft	10分/lv	不可	不可	新	[効果範囲] 円錐形の放射			
	[悪] 術者は、不浄の視力を得て、クリーチャーから以下の情報を知覚できる。「死を寄せ付けずにいる(4hp以上), 死にかけている(4hp未満)のどちらか」,「生きている, アンデッド, デスレス(ECS p273, BoED p158参照), 生きているわけでも死んでいるわけでもない(人造クリーチャーなど)のいずれか」。												同	
死霊術	ジェントル・リポウズ	lv:2	PHB p233	音声、動作、信仰	1標準	接触	24時間/lv	意志・無効(物体)	可(物体)	新	[目標] 接触した、死体1つか切り離された肉体の一部			
	目標となった死体1つは、時間停止状態となって、腐敗しない。このことによって、レイズ・デッド呪文(PHB p297)などによる、蘇生までの時間制限が減少しない。また、切り離された肉体の一部を保存することもできる。[秘術呪文物質要素:信仰呪文のため必要なし]												同	
死霊術	スピーク・ウィズ・デッド	lv:3	PHB, CoC	音声、動作、信仰	10分	10ft	1分/lv	意志・無効(物体)	不可(物体)	新	[目標] 死体1つ			
	[言語依存]〔負〕 目標1つは、術者の質問1つ/2lvまでに、生前の言語, 知識で回答する(術者と詳細な属性が異なる死体は、生前と同様にセーヴ可; 魂とは無関係に、"魂の痕跡"が回答)。なお、アンデッドにされて破壊された死体や、1週間以内にこの呪文を受けた死体には、この呪文は作用しない。※CPsにより、負のエネルギー分類を追加。												同	
死霊術	デス・ウォード	lv:4	PHB p256	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体			
	目標となったクリーチャー1体は、"負のエネルギー効果, [即死]効果, 生命力吸収効果に対する完全耐性"の能力を得る。ただし、すでに受けている負のレベル(およびそのレベル吸収)や、上記には含まれない結果的に死亡してしまうような効果(石化状態, 毒, ダメージなど)に対しては、この呪文は何の効果もない。												同	
死霊術	スレイ・リヴィング	lv:5	PHB p244	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・不完全	可	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体			
	[即死] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、即座に死亡する。ただし、セーヴに成功した場合、即座に死亡する代わりに、1点/lv+3d6点のダメージを受ける。なお、接触呪文のチャージは、基本的には、作用するまで無期限に保持できる(PHB p139, p174, p307参照)。												同	
死霊術	アンデス・トゥ・デス	lv:6	PHB, GW…	音声、動作、信仰、'物質'	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	意志・無効	可	新	[効果範囲] 半径40ftの爆発			
	この範囲内にいる8HD以下のアンデッドおよびデスレスは、即座に破壊される。この呪文は、合計1d4HD/lv(最大20d4HD)ぶんの、アンデッドおよびデスレスを目標にする(HD数が低いものから順番, 同じだと起点に近いものから順番)。[物質要素:ダイアモンドの粉末(500gpぶん)] (…F&P, De&De, MaoF)												同	
死霊術	ディストラクション	lv:7	PHB p250	音声、動作、'焦点'	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	頑健・不完全	可	新	[目標] クリーチャー1体			
	[即死] 目標となったクリーチャー1体は、即座に死亡して、装備品を残して分解される(蘇生が困難となる; 本文参照)。ただし、セーヴに成功した場合、上記の効果の代わりに、10d6点のダメージを受ける。[焦点具:聖印1つまたは邪印1つ(500gp)]												同	
防御術	シュアライフ	lv:8	SdS, PGtF…	音声、動作、物質	1ラウンド	自身	1分/lv	なし	なし	有	[目標] 術者			
	術者は、自身が指定した、自然現象または非魔法の原因による、致命的な状況1つからの害を受けない(雪崩に埋まる, 煮え立つ溶岩に浸かるなど)。ただし、魔法的効果, 武器攻撃, ブレス攻撃などは指定できない。また、術者自身の装備品は、この呪文の効果を得ない。(…GW, F&P, De&De, OA)												無	進
死霊術	ウェイル・オヴ・ザ・バンシー	lv:9	PHB p208	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	頑健・無効	可	新	[効果範囲] 半径40ftの拡散			
	[音波、即死] 術者は、恐ろしい叫び声を上げる。このことによって、この範囲内にいる生きているクリーチャー(術者自身を除く)は、この叫び声を聞いた場合、即座に死亡する。この呪文は、合計で生きているクリーチャー1体/lvぶんを目標にする(起点の近くにいるものから順番)。												無	

系統	安眠[Repose]の領域〈Ⅱ〉(PF RPG)		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典:(領域特典自体が大きく変更されているため省略)】 収録:〔PF RPG〕		
死霊術	デスウォッチ	lv:1	PHB p256	音声、動作	1標準	30ft	10分/lv	不可	不可	新	[効果範囲] 円錐形の放射			
	[悪] 術者は、不浄の視力を得て、クリーチャーから以下の情報を知覚できる。「死を寄せ付けずにいる(4hp以上), 死にかけている(4hp未満)のどちらか」,「生きている, アンデッド, デスレス(ECS p273, BoED p158参照), 生きているわけでも死んでいるわけでもない(人造クリーチャーなど)のいずれか」。												同	
死霊術	ジェントル・リポウズ	lv:2	PHB p233	音声、動作、信仰	1標準	接触	24時間/lv	意志・無効(物体)	可(物体)	新	[目標] 接触した、死体1つか切り離された肉体の一部			
	目標となった死体1つは、時間停止状態となって、腐敗しない。このことによって、レイズ・デッド呪文(PHB p297)などによる、蘇生までの時間制限が減少しない。また、切り離された肉体の一部を保存することもできる。[秘術呪文物質要素:信仰呪文のため必要なし]												同	
死霊術	スピーク・ウィズ・デッド	lv:3	PHB, CoC	音声、動作、信仰	10分	10ft	1分/lv	意志・無効(物体)	不可(物体)	新	[目標] 死体1つ			
	[言語依存]〔負〕 目標1つは、術者の質問1つ/2lvまでに、生前の言語, 知識で回答する(術者と詳細な属性が異なる死体は、生前と同様にセーヴ可; 魂とは無関係に、"魂の痕跡"が回答)。なお、アンデッドにされて破壊された死体や、1週間以内にこの呪文を受けた死体には、この呪文は作用しない。※CPsにより、負のエネルギー分類を追加。												同	
死霊術	デス・ウォード	lv:4	PHB p256	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体			
	目標となったクリーチャー1体は、"負のエネルギー効果, [即死]効果, 生命力吸収効果に対する完全耐性"の能力を得る。ただし、すでに受けている負のレベル(およびそのレベル吸収)や、上記には含まれない結果的に死亡してしまうような効果(石化状態, 毒, ダメージなど)に対しては、この呪文は何の効果もない。												同	
死霊術	スレイ・リヴィング	lv:5	PHB p244	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・不完全	可	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体			
	[即死] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、即座に死亡する。ただし、セーヴに成功した場合、即座に死亡する代わりに、1点/lv+3d6点のダメージを受ける。なお、接触呪文のチャージは、基本的には、作用するまで無期限に保持できる(PHB p139, p174, p307参照)。												同	
死霊術	アンデス・トゥ・デス	lv:6	PHB, GW…	音声、動作、信仰、'物質'	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	意志・無効	可	新	[効果範囲] 半径40ftの爆発			
	この範囲内にいる8HD以下のアンデッドおよびデスレスは、即座に破壊される。この呪文は、合計1d4HD/lv(最大20d4HD)ぶんの、アンデッドおよびデスレスを目標にする(HD数が低いものから順番, 同じだと起点に近いものから順番)。[物質要素:ダイアモンドの粉末(500gpぶん)] (…F&P, De&De, MaoF)												同	
死霊術	ディストラクション	lv:7	PHB p250	音声、動作、'焦点'	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	頑健・不完全	可	新	[目標] クリーチャー1体			
	[即死] 目標となったクリーチャー1体は、即座に死亡して、装備品を残して分解される(蘇生が困難となる; 本文参照)。ただし、セーヴに成功した場合、上記の効果の代わりに、10d6点のダメージを受ける。[焦点具:聖印1つまたは邪印1つ(500gp)]												同	
死霊術	ウェイヴズ・オヴ・イグゾースチョン	lv:8	PHB p207	音声、動作	1標準	60ft	瞬間	不可	可	新	[効果範囲] 円錐形の爆発			
	〔負〕 術者は、負のエネルギーの大波を放つ。このことによって、この範囲内にいる生きているクリーチャーは、"過労状態(PHB p303)"となる。												無	進
死霊術	ウェイル・オヴ・ザ・バンシー	lv:9	PHB p208	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	頑健・無効	可	新	[効果範囲] 半径40ftの拡散			
	[音波、即死] 術者は、恐ろしい叫び声を上げる。このことによって、この範囲内にいる生きているクリーチャー(術者自身を除く)は、この叫び声を聞いた場合、即座に死亡する。この呪文は、合計で生きているクリーチャー1体/lvぶんを目標にする(起点の近くにいるものから順番)。												無	

系統	怒り[Fury]の領域(FC1)		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	領域特典:1回/日, 目標1体に対する"憤怒"の能力(1回のフリー・アクション; 目標の他を攻撃するまで持続)	収録:〔FC1〕			
占術	トゥルー・ストライク	lv:1	PHB, CoC	音声、焦点	1標準	自身	本文参照	なし	なし	新	[目標] 術者					
	術者は、次の攻撃ロール1回に対して+20の洞察ボーナスを得る。また、この攻撃は、視認困難による失敗確率を受けない。ただし、この攻撃は、次のラウンドの終了時までに行われなければならない。なお、《束ね撃ち》の特技(PHB p94)などによって、攻撃ロールをまとめて1回しか行わない場合、それが"攻撃ロール1回"として扱えるのかは不明。													無	同	—
変成術	ブルズ・ストレングス	lv:2	PHB p276	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体					
	目標となったクリーチャー1体は、力が強くなる。このことによって、【筋力】に+4の強化ボーナスを得る。														同	—
心術	レイジ	lv:3	PHB p297	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	不可	可	新	[目標] 同意する、生きている精神を持つクリーチャー1体/3lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内					
	(強制)[精神作用] この目標は、バーバリアンの"激怒"の能力に似た効果によって、【筋力】、【耐久力】に対して+2の士気ボーナスと、意志セーヴに対して+1の士気ボーナスを得るが、ACに対して−2のペナルティを受ける。ただし、この呪文の終了時には、疲労状態となることはない。なお、その能力の使用中と同様の、行動制限を受けるかは不明。													無	—	
力術	ディヴァイン・パワー	lv:4	PHB p249	音声、動作、信仰	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者					
	術者は、自身が信仰する神格の力を呼び降ろす。このことによって、+1点/lvの一時的hpを得るとともに、【筋力】に対して+6の強化ボーナスを得て、基本攻撃ボーナスが"良好(ファイター, パラディンなどと同様)"に変化する。														同	—
力術	シャウト	lv:5	PHB p234	音声	1標準	30ft	瞬間	頑健・不完全(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[効果範囲] 円錐形の爆発					
	[音波] この範囲内のクリーチャーおよび物体は、5d6点の[音波]ダメージを受けて(結晶質のクリーチャーや物体、脆い物体には1d6点/lv(最大15d6点); 頑健・半減、手に持っている物体は反応・無効)、2d6ラウンドの間、"聴覚喪失状態(PHB p308)"となる(頑健・無効)。													無	—	
心術	ソング・オヴ・ディスコード	lv:6	PHB, S&S	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] 半径20ftの範囲内の、全ての精神を持つクリーチャー					
	(強制)[音波、精神作用] 目標となったクリーチャーは、自身のターンが来る毎に、50%の確率で、「そのターンの間は、最も近くにいるクリーチャーに対して攻撃する」ように行動しなければならない(自身の仲間を含む)。なお、この目標は、自身の最善の手段を尽くして攻撃を行うが、すでに無力化されている相手を、あえて攻撃するようなことはない。													無	—	
変成術	アビサル・フレンジィ	lv:7	FC1 p90	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	新	[目標] 人怪か動物か人型生物か魔獣1体					
	[悪] 目標となったクリーチャー1体は、"暗視(60ft)"の能力、【筋力】、【耐久力】に+2の不浄ボーナス、ACの外皮ボーナスに+3の強化ボーナス、基本地上移動速度に+30ftのボーナス、両手に"爪"の肉体武器、"かきむしり"の能力を得る。ただし、【敏捷力】に−2のペナルティを受けて、一時的に一部のアクションを行えない(本文参照)。													低	—	
力術	シャウト, グレーター	lv:8	PHB, T&B, FRCS	音声	1標準	60ft	瞬間	頑健・不完全(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[効果範囲] 円錐形の爆発					
	[音波] この範囲内のクリーチャーおよび物体は、10d6点の[音波]ダメージを受けて(結晶質のクリーチャーや物体、脆い物体には1d6点/lv(最大20d6点); 頑健・半減、手に持っている物体は反応・無効)、1ラウンドの間、"朦朧状態(PHB p311)"となって(頑健・無効)、4d6ラウンドの間、"聴覚喪失状態(PHB p308)"となる(頑健・半減)。													無	—	
変成術	アビサル・フレンジィ, マス	lv:9	FC1 p90	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	新	[目標] クリーチャー(人怪, 動物, 人型生物, 魔獣のみ)1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内					
	[悪] 目標となったクリーチャーは、"暗視(60ft)"の能力、【筋力】、【耐久力】に+2の不浄ボーナス、ACの外皮ボーナスに+3の強化ボーナス、基本地上移動速度に+30ftのボーナス、両手に"爪"の肉体武器、"かきむしり"の能力を得る。ただし、【敏捷力】に−2のペナルティを受けて、一時的に一部のアクションを行えない(本文参照)。													無	—	

系統	怒り[Wrath(Exalted)]の領域(BoED)		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	領域特典:1回/日, 近接攻撃を命中させて来た相手に対して、その事実によって機会攻撃1回を行う能力	収録:〔BoED〕			
死霊術	ドゥーム	lv:1	PHB p258	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体					
	[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、"怯え状態(PHB p303)"となる。なお、"怯え状態"および"恐れ状態"は、お互いに増幅し合う(DMG p292参照)。ただし、同一の効果によるものは、増幅し合わない(RC p53参照)。														同	—
変成術	エナジャイズ・ポーション	lv:2	BoED p94	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	反応・半減	可	新	[目標/効果範囲] 魔法のポーションかオイル1つ/半径10ftの爆発					
	目標となった、魔法のポーションまたはオイル1つは、術者が指定した一地点で爆発を起こして、術者が選択したエネルギー1種類によって、その1呪文レベルにつき1d6点のダメージを与える([音波], [酸], [電気], [火], [冷気]のいずれか; 再利用は不可)。※スクロール, ワンドなどの作成時に変なため、物質要素ではないように仮変更した。													低	—	
死霊術	アフリクション	lv:3	BoED p91	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効	可	新	[目標] 接触した、悪の属性のクリーチャー1体					
	[善] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、本文中のリスト内の"聖疫(BoED p34)"1つに感染して(呪文のセーヴ難易度を使用; 頑健・無効)、即座に発症してダメージを受ける(おそらくセーヴ不可)。なお、毎日のセーヴには、通常の聖疫のセーヴ難易度が使用される。														同	—
力術	レイディアント・シールド	lv:4	BoED p111	音声、動作、'禁欲'	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	不可	可	新	[効果] 光輝のオーラ					
	[善、電気] 術者は、ライト呪文(PHB p162)の1/2の大きさの、魔法の光源となる([光]効果)。また、[電気]ダメージが半減する(反応・半減ならば、セーヴに成功すると無効化)。さらに、術者に対して近接攻撃を行ってきた相手は、自動的に1点/lv+1d6点の[電気]ダメージを受ける。[禁欲構成要素:24時間の[闇]呪文, 死霊術呪文の発動]													無	—	
変成術	ライチャス・マイト	lv:5	PHB p292	音声、動作、信仰	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者					
	術者は、サイズ分類が1段階大きくなる(【筋力】に+4、【耐久力】に+2、攻撃ロール, ACに−1、足払い, 組みつきに+4、(隠れ身)判定に−4、武器の基本ダメージが1段階上昇、接敵面, 間合い, 運搬能力が変化、移動速度は変化なし)。また、ACの外皮に+2の強化ボーナス、"ダメージ減少3/悪(または善)"(9lvを超える3lv毎に+3; 最大9)を得る。														同	—
防御術	ヴェンジャンス・ヘイロウ	lv:6	BoED p93	音声、動作、信仰、'禁欲'	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lvまたはチャージ消費	不可、反応・半減	不可	新	[目標] 善の属性の、クリーチャー1体					
	[善] 目標となったクリーチャー1体は、自身の頭上に、光輝く光輪1つを得る(セーヴ不可)。その後、この目標が、いずれかの相手に殺害された場合、この呪文のチャージ消費によって、その相手1体に対して、1d6点/lv(最大20d6点)のダメージを与える(反応・半減)。[禁欲構成要素:1週間のアルコールの摂取]														同	—
力術	ライチャス・スマイト	lv:7	BoED p109	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	意志・不完全	可	新	[効果範囲] 半径20ftの拡散					
	[善] この範囲内にいる悪のクリーチャーは、1d6点/lv(最大20d6点)のダメージを受けて(悪の来訪者ならば代わりに1d8点/lv(最大20d8点); 意志・半減)、1d4ラウンドの間、"盲目状態(PHB p311)"となる(意志・無効)。また、善悪どちらでもないクリーチャーは、上記のダメージの1/2のみを受ける(意志・半減)。														同	—
死霊術	ラスト・ジャッジメント	lv:8	BoED p109	音声、'セレスチャル'	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・不完全	可	新	[目標] 悪の属性のクリーチャー(巨人, 人怪, 人型生物のみ)1体/2lvまで					
	[善、即死] この目標は、即座に死亡する。また、この方法によって死亡した相手は、死体ごと下方次元界に転送されて、永遠の懲罰を受けて、蘇生が困難となる。ただし、セーヴに成功した場合、上記の効果の代わりに、3d6点の【判断力】ダメージを受ける。なお、術者は、セレスチャルでなければならない("(善)の副種別"を持つ来訪者であること)。														同	—
召喚術	ストーム・オヴ・ヴェンジャンス	lv:9	PHB p240	音声、動作	1ラウンド	長距離(40ft/lv+400ft)	精神集中(最大10ラウンド; 放棄可)	本文参照	可	新	[効果] 招来された、半径360ftの嵐雲1つ					
	(招来)《元素界呪文》 術者は、大きな黒雲1つを招来する。「1ラウンド目(雷鳴):1d4×10分の、"聴覚喪失状態"(頑健・無効)」, 「2ラウンド目(雨):1d6点の[酸]ダメージ(セーヴ不可)」, 「3ラウンド目(雷×6):各10d6点の[電気]ダメージ(反応・半減)」, 「4ラウンド目(雹):5d6点の[冷気]ダメージ(セーヴ不可)」, 「5ラウンド目〜:本文参照」。														同	—

系統	戦[War]の領域		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典:神格が好む武器1つに対する,《武器習熟》特技,《武器熟練》特技 (PF RPGでは全く異なる能力)】 収録:[PF RPG, PHB]			
変成術	マジック・ウェポン	lv:1	PHB, CoC	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 接触した武器1つ				
	目標となった武器1つは、+1の魔法の武器として扱われる(攻撃およびダメージのロールに対して、+1の強化ボーナスを得る)。なお、攻撃およびダメージのロールに対して+1以上の強化ボーナスを持つ武器は、硬度, hpが上昇する(PHB p163, DMG p218参照; おそらく呪文などによるものを含む)。												同	–	
力術	スピリチュアル・ウェポン	lv:2	AoM, PHB	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	可	有	[効果] 魔法の[力場]の武器1つ(信仰する神格が好む武器のクリティカル情報を持つ)				
	[力場]《エーテル界呪文》 術者は、[力場]の武器1つを作り出して、距離内の相手1体に対して、呪文の完成時に攻撃1回と、以後1ラウンドにつき全力攻撃1回を行わせる(変更は1回の移動アクション; 変更時は全力攻撃不可)。[術者の基本攻撃ボーナス+【対応能力値】修正値で近接攻撃; 1d8/3lv(最大5点)+1d8点の[力場]ダメージ]												同	–	
変成術	マジック・ヴェストメント	lv:3	PHB p285	音声、動作、信仰	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 接触した、衣服, 盾, 鎧のいずれか1つ				
	目標となった防具1つまたは衣服1つは、+1/4lv(最大+5)の魔法の防具として扱われる(ACの盾ボーナスまたは鎧ボーナスに対して、同じ値の強化ボーナスを得る)。なお、ACに対して+1以上の強化ボーナスを持つ防具は、硬度およびhpが上昇する(PHB p163, DMG p213参照; おそらく呪文などによるものを含む)。												同	–	
力術	ディヴァイン・パワー	lv:4	PHB p249	音声、動作、信仰	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者				
	術者は、自身が信仰する神格の力を呼び降ろす。このことによって、+1点/lvの一時的hpを得るとともに、【筋力】に対して+6の強化ボーナスを得て、基本攻撃ボーナスが"良好(ファイター, パラディンなどと同様)"に変化する。												同	–	
力術	フレイム・ストライク	lv:5	PHB p278	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	反応・半減	可	新	[効果範囲] 半径10ft×高さ40ftの円筒形				
	[火] 術者は、信仰の炎を放つ。このことによって、この範囲内にいるクリーチャーに対して、1d6点/lv(最大15d6点)のダメージを与える([火]および無属性のダメージが半分ずつ)。												同	–	
力術	ブレード・バリアー	lv:6	PHB p278	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv(解除可)	反応・半減/反応・無効	可	新	[効果] 魔法の[力場]の、長さ20ft/lvまでの壁1つか、半径5ft/2lvまでの輪1つ				
	[力場]《エーテル界呪文》 術者は、[力場]の刃の壁1つを作り出して、反対側に対して"遮蔽"を与える(どちらも高さ20ft)。また、この障壁の内部を通過する相手は、1d6点/lv(最大15d6点)の[力場]ダメージを受ける(反応・半減)。なお、すでにクリーチャーが存在する地点に出現させる場合、本文参照。												同	–	
心術	パワー・ワード・ブラインド	lv:7	PHB p265	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	本文参照	不可	可	新	[目標] 現在のhpが201hp未満の、精神を持つクリーチャー1体				
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、"盲目状態(PHB p311)"となる(最初の残りhpに対応した時間だけ持続)。なお、術者の言葉を聞いていなかった場合でも、この呪文は通常通り作用する。「201hp以上:効果なし」,「200hp～101hp:1d4+1ラウンド」,「100hp～51hp:1d4+1分」,「51hp未満:永続」。												無	–	
心術	パワー・ワード・スタン	lv:8	PHB p265	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	本文参照	不可	可	新	[目標] 現在のhpが151hp未満の、精神を持つクリーチャー1体				
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、"朦朧状態(PHB p311)"となる(最初の残りhpに対応した時間だけ持続)。なお、術者の言葉を聞いていなかった場合でも、この呪文は通常通り作用する。「151hp以上:効果なし」,「150hp～101hp:1d4ラウンド」,「100hp～51hp:2d4ラウンド」,「51hp未満:4d4ラウンド」。												無	–	
心術	パワー・ワード・キル	lv:9	PHB p265	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	可	新	[目標] 現在のhpが101hp未満の、生きている精神を持つクリーチャー1体				
	(強制)[精神作用、即死] 目標となったクリーチャー1体は、即座に死亡する。なお、術者の言葉を聞いていなかった場合でも、この呪文は通常通り作用する。												無	–	

系統	インカーナム[仮訳/Incarnum]の領域		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典:《インカーナム呪文形成/Incarnum Spellshaping》特技(MoI p38)[仮訳] ※どの神格, 概念の信仰でも領域選択可(本文参照)】 収録:[MoI]			
占術	ディテクト・インカーナム	lv:1	MoI p101	音声、動作、信仰	1標準	60ft	精神集中(最大10分/lv; 放棄可)	不可	不可	—	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射				
	術者は、インカーナムのオーラを知覚する("(インカーナム)の副種別"を持つ相手, ソウルメルド, エッセンティアを付与されている魔法のアイテムなど)。「1ラウンド目:オーラが存在するか否か」,「2ラウンド目:最も強力な"オーラ強度(MoI p101)"1つと、オーラが存在する数」,「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向と"オーラ強度"」。												同	–	
死霊術	ソウル・ブーン	lv:2	MoI p104	音声、動作、信仰	1標準	接触	10ラウンド	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体				
	[インカーナム/Incarnum] 目標1体は、+1点/3lv(最大+5点)の"一時的エッセンティア"を得る(通常のエッセンティアと同様に使用できる)。なお、[インカーナム/Incarnum]の補足説明を持つ呪文は、習得, 準備, 発動, 起動などをするためには、《インカーナム呪文形成/Incarnum Spellshaping》の特技(MoI p38)[仮訳]が必要となる。												低	–	
召喚術	ウォール・オヴ・インカーナム	lv:3	MoI p106	音声、動作、物質(、'本質')	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv(解除可)	不可、意志・無効	不可	—	[効果] 1辺が5ftの正方形1個/lvぶんまでの面積を持つ、インカーナムの壁1つ				
	(創造)[インカーナム/Incarnum] 術者は、不透明なエネルギーの壁1つを創造する。この通過を試みた相手(術者自身を含む)は、1d4点の"エッセンティア・ダメージ(MoI p50)"を受けて(持たない相手には【判断力】ダメージ; セーヴ不可)、この時点で移動が停止する(意志・無効)。なお、エーテル状態の移動は妨害しない。[本質:本文参照]												無	–	
防御術	エッセンティア・ロック	lv:4	MoI p101	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	可	—	[目標] クリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、全てのエッセンティアが固定されて、現在の位置から再配置できない。なお、インカーナム貯蔵源1つに付与できる、エッセンティアの最大値は、MoI p19参照。[秘術呪文焦点具:信仰呪文のため必要なし]												同	–	
召喚術	インカーナム・ウェポン	lv:5	MoI p102	音声、動作(、'本質')	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・不完全	不可	—	[効果] 創造された、大型サイズのインカーナムの武器1つ				
	(創造)[インカーナム/Incarnum] 術者は、武器1つを創造して、距離内にいる相手1体に対して、呪文の完成時に攻撃1回と、以後1ラウンドにつき全力攻撃1回を行わせる(変更は1回の移動アクション; 変更時は全力攻撃不可)。[術者の基本攻撃ボーナス+【対応能力値】修正値によって近接攻撃; ダメージは本文参照][本質:本文参照]												同	–	
変成術	インカーナム・ヴィゴー	lv:6	MoI p102	音声、動作(、'本質')	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体				
	[インカーナム/Incarnum](正) 目標1体は、"高速治癒1(DMG p292)"の能力を得る。また、この目標が発動した、ダメージを治癒する呪文は、「この呪文の術者レベル×1点」,「その呪文の呪文レベル×2点」の低い方の値を、追加でその各目標から治癒する。[本質:術者のエッセンティア1点の付与につき、"高速治癒"の能力の値が+1される]												同	–	
召喚術	インカーナム・ブレードストーム	lv:7	MoI p102	音声、動作、物質(、'本質')	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	意志・半減	不可	—	[効果範囲] 半径20ft×高さ40ftの円筒形				
	(創造)[インカーナム/Incarnum] この範囲内の生きているクリーチャーは、術者のターン中ではない進入時に1回と、術者のターンの終了時毎に1回ずつ、1d6点の【判断力】ダメージを受ける。また、術者は、1回の移動アクションで、この効果範囲を10ftぶん移動できる。[本質:術者のエッセンティア1点の付与につき、【判断力】ダメージが+1点される]												無	–	
変成術	インカーナム・アポシオーシス	lv:8	MoI p101	音声、動作(、'本質')	1標準	接触	1ラウンド/3lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	[インカーナム/Incarnum] 目標1体は、ソウルメルド, インカーナム特技, その他のインカーナム貯蔵源に、最大限可能な量(MoI p19)のエッセンティアが付与されているものとして扱われる。また、エッセンティアを減少させる効果, ソウルメルドを非形成にする効果に対する完全耐性を得る。[本質:1点の付与につき、持続時間が+1ラウンドされる]												無	–	
防御術	ソウルメルド・ディスジャンクション	lv:9	MoI p105	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	不可	—	[目標] クリーチャー1体				
	術者は、目標1体が得ている、全てのソウルメルドに対して、付与されているエッセンティアが多いものから順番に、術者レベル判定(1d20+1/lv(最大+25); 難易度11+そのメルド形成者レベル)を行う。この判定に成功したものは、即座に非形成化される。ただし、"チャクラ結束/Chakra Bind[仮訳]"されているものは、上記の難易度が+4される。												無	–	

系統	飢え[Hunger]の領域〈A〉(通常版)	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典:"摂取型の、病気，麻薬，非魔法の毒に対する完全耐性"の能力】 収録:〔Dr@312〕
死霊術	スロー・コンサンプション	lv:1	BoVD p97	音声、動作、'場所'	10分	接触	永続	頑健・無効	可	新	[目標] 接触した、生きている無防備状態のクリーチャー1体	
	[悪] 術者は、1日につき1回ずつ、この目標から生命エネルギーを吸収できる。術者は、この吸収を行った場合、以後24時間、"自然治癒(PHB p144)"の速度が2倍となって、食事の摂取の必要がなくなる。ただし、この目標は、1点の【耐久力】ダメージを受けて、以後24時間、自然治癒が行われない。[場所要素:アンハロウ下またはディセクレイト下]											同 遠
変成術	ジョーズ・オヴ・アダマンティン	lv:2	Dr@312 p71	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、自身の口に"噛みつき"の肉体武器1つを得る(アダマンティン製；中型サイズの武器の基本ダメージは1d6点)。ただし、この武器による攻撃は、攻撃ロールに対して－4のペナルティを受けて、動く相手へのダメージには、【筋力】修正値が1/2しか加算されない。											無
変成術	カニバライズ	lv:3	Dr@312 p71	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	[悪] 目標1体は、自身の口に"噛みつき"の肉体武器1つを得る(中型サイズの武器の基本ダメージは1d6点；すでに"噛みつき"を持つ場合、武器の基本ダメージのサイズ分類が1段階上昇)。また、この方法によって、肉の身体を持つ生きている相手に対してダメージを与えた場合、そのダメージ3点につき＋1点の一時的hpを得る(1時間持続)。											無
力術	コースティック・バイル	lv:4	Dr@312 p71	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	反応・半減	可	—	[効果範囲] 半径5ftの拡散	
	[悪、おそらく酸] 術者は、強酸の胆汁を作り出す。このことによって、この範囲内にいるクリーチャーに対して、1d6点/lv(最大10d6点)の[酸]ダメージを与える。ただし、この呪文は、物体に対しては作用しない。											無
死霊術	エナヴェイション	lv:5	PHB p211	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可	可	新	[効果] 光線1本	
	[負] 術者は、生命力吸収の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した生きている相手は、"負のレベル(PHB p310)"1d4つを受ける。ただし、この呪文による負のレベルは、1時間/lv(最大15時間)後には、レベル吸収なしで自動的に除去される。なお、アンデッドは、上記の効果の代わりに、＋1d4×5点の一時的hpを得る(1時間持続)。											無
変成術	インセイシャブル・ハンガー	lv:6	Dr@312 p71	音声、動作、信仰	1ラウンド	中距離(10ft/lv＋100ft)	永続	頑健・無効	可	—	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	目標となったクリーチャーは、魔法的な飢餓によって、飢えの速度が"24時間単位"ではなく"1時間単位"に加速される。このことによって、この呪文を受けてから(または新たに食料を摂取してから)、3時間の経過後に1回と、以後1時間の経過毎につき1回ずつ、"飢え(DMG p301)"の頑健セーヴが必要となる。ただし、餓死させるための条件は不明。											無
力術	ワールウィンド・オヴ・ティース	lv:7	BoVD p110	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv	反応・半減	可	新	[効果範囲] 半径5ft/lvまで×高さ10ft/lvまでの円筒形	
	[悪] 術者は、エネルギーが渦巻く不透明なエリアを発生させる(おそらく視界は妨害しない)。この範囲内にいるクリーチャーは、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、1d8点/2lv(最大10d8点)のダメージを受ける。また、術者は、精神的な指示によって(1回のフリー・アクション)、1ラウンドにつき40ftまで、この呪文の効果範囲を移動できる。											無 遠
死霊術	スティール・ライフ	lv:8	BoVD, CoC	音声、動作、'場所'	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	精神集中(放棄可)	頑健・無効	可	新	[目標] 生きている人型生物1体	
	[悪] 目標1体は、1ラウンドにつき1回ずつ、能力値1つに対して、1点の能力値吸収を受ける(全ての能力値が同じ回数だけ選択されるまで、同じ能力値は再選択不可)。また、満月の場合、術者は若返る(本文参照)。ただし、術者が呪文の維持中に死亡した場合、能力値吸収は即座に除去される。[場所要素:アンハロウ下またはディセクレイト下]											無 遠
召喚術	ゲート'	lv:9	PHB p222	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	精神集中(最大1ラウンド/lv)	不可	不可	新	[効果] 次元界間をつなぐゲート1つ	
	(創造)[可変]《アストラル界呪文、次元間通路》 術者は、魔法のゲート1つを創造して、現在の次元界と、"アビス"の次元界を接続する(直径5ft～20ft；完成時に術者が選択)。											同

系統	飢え[Hunger]の領域〈A〉(BoVD不使用版)	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典:"摂取型の、病気，麻薬，非魔法の毒に対する完全耐性"の能力】 収録:〔Dr@312〕
死霊術	レイ・オヴ・エンフィーブルメント	lv:1	PHB p297	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv	不可	可	新	[効果] 光線1本	
	術者は、光輝く光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、【筋力】に対して－1/2lv(最大－5)－1d6のペナルティを受ける。ただし、この呪文によっては、【筋力】は最小でも1未満にはならない。											無 遠
変成術	ジョーズ・オヴ・アダマンティン	lv:2	Dr@312 p71	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、自身の口に"噛みつき"の肉体武器1つを得る(アダマンティン製；中型サイズの武器の基本ダメージは1d6点)。ただし、この武器による攻撃は、攻撃ロールに対して－4のペナルティを受けて、動く相手へのダメージには、【筋力】修正値が1/2しか加算されない。											無
変成術	カニバライズ	lv:3	Dr@312 p71	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	[悪] 目標1体は、自身の口に"噛みつき"の肉体武器1つを得る(中型サイズの武器の基本ダメージは1d6点；すでに"噛みつき"を持つ場合、武器の基本ダメージのサイズ分類が1段階上昇)。また、この方法によって、肉の身体を持つ生きている相手に対してダメージを与えた場合、そのダメージ3点につき＋1点の一時的hpを得る(1時間持続)。											無
力術	コースティック・バイル	lv:4	Dr@312 p71	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	反応・半減	可	—	[効果範囲] 半径5ftの拡散	
	[悪、おそらく酸] 術者は、強酸の胆汁を作り出す。このことによって、この範囲内にいるクリーチャーに対して、1d6点/lv(最大10d6点)の[酸]ダメージを与える。ただし、この呪文は、物体に対しては作用しない。											無
死霊術	エナヴェイション	lv:5	PHB p211	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可	可	新	[効果] 光線1本	
	[負] 術者は、生命力吸収の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した生きている相手は、"負のレベル(PHB p310)"1d4つを受ける。ただし、この呪文による負のレベルは、1時間/lv(最大15時間)後には、レベル吸収なしで自動的に除去される。なお、アンデッドは、上記の効果の代わりに、＋1d4×5点の一時的hpを得る(1時間持続)。											無
変成術	インセイシャブル・ハンガー	lv:6	Dr@312 p71	音声、動作、信仰	1ラウンド	中距離(10ft/lv＋100ft)	永続	頑健・無効	可	—	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	目標となったクリーチャーは、魔法的な飢餓によって、飢えの速度が"24時間単位"ではなく"1時間単位"に加速される。このことによって、この呪文を受けてから(または新たに食料を摂取してから)、3時間の経過後に1回と、以後1時間の経過毎につき1回ずつ、"飢え(DMG p301)"の頑健セーヴが必要となる。ただし、餓死させるための条件は不明。											無
死霊術	ディストラクション	lv:7	PHB p250	音声、動作、'焦点'	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	頑健・不完全	可	新	[目標] クリーチャー1体	
	[即死] 目標となったクリーチャー1体は、即座に死亡して、装備品を残して分解される(蘇生が困難となる；本文参照)。ただし、セーヴに成功した場合、上記の効果の代わりに、10d6点のダメージを受ける。[焦点具:聖印1つまたは邪印1つ(500gp)]											同 遠
死霊術	ホリッド・ウィルティング	lv:8	PHB p284	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	瞬間	頑健・半減	可	新	[目標] 生きているクリーチャー何体でも、どの2体をとっても60ftの距離内	
	目標となったクリーチャーは、自身の身体から水分が蒸発する。このことによって、1d6点/lv(最大20d6点；植物クリーチャー，"(水)の副種別"を持つエレメンタルには代わりに1d8点/lv(最大20d8点))のダメージを受ける。ただし、この呪文のダメージに対しては、"乾燥ダメージ/Desiccation Damage(SdS p15)[仮訳]"に対する防御効果を適用できる。											無 遠
召喚術	ゲート'	lv:9	PHB p222	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	精神集中(最大1ラウンド/lv)	不可	不可	新	[効果] 次元界間をつなぐゲート1つ	
	(創造)[可変]《アストラル界呪文、次元間通路》 術者は、魔法のゲート1つを創造して、現在の次元界と、"アビス"の次元界を接続する(直径5ft～20ft；完成時に術者が選択)。											同

系統	飢え[Hunger]の領域〈B〉(SpC, LbM)		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典:"噛みつき"の肉体武器(中型サイズの武器の基本ダメージは1d6点)】 収録:〔SpC, LbM〕		
死霊術	グール・ライト	lv:1	SpC, LbM	音声、動作、物質	1標準	接触		10分/lv	不可	不可	新	[目標] 接触した物体1つ		
	目標となった物体1つは、熱を持たない緑色の炎で包まれて、松明(PHB p162)と同様の大きさの照明を放つ。また、この目標から半径30ft以内では、アンデッドは"退散抵抗+1(DMG p294)"の能力を得る。ただし、この呪文は、2レベル以上の[闇]呪文によっても呪文相殺できる。												無	—
死霊術	グール・グリフ	lv:2	tTwT, SpC, LbM	音声、動作、物質	10ラウンド	接触		チャージ消費まで永続	頑健・不完全	可	有	[目標] 接触した物体1つ		
	〔魔法の罠(難易度25+呪文レベル)〕 術者は、目標となった物体1つに、"秘文"を記す(可視状態, 不可視状態から選択; 5ftを超えて動かすと消滅)。その後、大型サイズ以下の相手(術者自身を除く)が、半径5ft以内に入った場合、この呪文のチャージ消費によって、「1d6+2ラウンドの間、"麻痺状態"となって、悪臭を放つ」の効果を受ける(本文参照)。												無	—
死霊術	グール・ジェスチャー	lv:3	SpC, LbM	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)		1ラウンド/lv	頑健・不完全	可	新	[効果] 光線1本		
	術者は、緑色の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、"麻痺状態(PHB p310)"となる。ただし、セーヴに成功した場合、上記の状態の代わりに、"不調状態(PHB p310)"となる。なお、この呪文の不調状態は、毒に対する効果によっても抵抗および除去できる。												無	—
死霊術	エナヴェイション	lv:4	PHB p211	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)		瞬間	不可	可	新	[効果] 光線1本		
	〔負〕 術者は、生命力吸収の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した生きている相手は、"負のレベル(PHB p310)"1d4つを受ける。ただし、この呪文による負のレベルは、1時間/lv(最大15時間)後には、レベル吸収なしで自動的に除去される。なお、アンデッドは、上記の効果の代わりに、+1d4×5点の一時的hpを得る(1時間持続)。												無	—
死霊術	グール・ガントレット	lv:5	SpC, LbM	音声、動作	1標準	接触		チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効、不可	可	新	[目標] 接触した、生きている人型生物1体		
	[悪、即死]〔呪い〕 この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、呪いを受ける(頑健・無効; 特定の効果でしか解呪できない)。その後、命中時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、3d6点のダメージを受けて(セーヴ不可)、0hp以下になった場合、グール(MM p62)となって、術者の制御下に入る(セーヴ不可)。												無	—
召喚術	アイズ・オヴ・ザ・キング	lv:6	SpC, LbM	音声、動作、物質	10ラウンド	無限		精神集中(最大1分/lv)+5ラウンド	不可	不可	新	[効果] 招来された、フィーンディッシュ・ダイア・バット4体		
	(招来)[悪]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、ろうそく程度の光を放つ、フィーンディッシュ種(MM p217)のダイア・バット(MM p12)4体を招来する。これらは、前方の床だけを調べる場合には1ラウンドにつき40ft、床と同時に壁も調べる場合には1ラウンドにつき20ftの速度で、全員が共に行動する。また、視覚を傍受できる(本文参照)。												無	—
死霊術	フィールド・オヴ・グールズ	lv:7	SpC, LbM	音声、動作	1標準	30ft		1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径30ftの放射		
	[悪、即死] この範囲内では、-1hp以下の人型生物(おそらく術者自身を除く)は、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、即座に死亡する(意志・無効; 短時間中に出入りしても、1ラウンドにつき1回しか作用を受けない)。また、この方法によって死亡した死体は、即座にグール(MM p62)に形質変化して、術者の制御下に入る(本文参照)。												無	—
死霊術	バイト・オヴ・ザ・キング	lv:8	SpC, LbM	音声	1標準	接触		1ラウンド/lv	頑健・無効	可	新	[目標] 接触した、術者以下のサイズ分類の生きているクリーチャー1体		
	この近接接触攻撃が命中した相手は、"胃袋の次元界"内に送り込まれて(頑健・無効)、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、12点+2d8点の魔法の殴打ダメージと、12点の[酸]ダメージを受ける(セーヴ不可; 内側から破壊すると終了)。[AC21; 35hp; 内側での攻撃は、斬撃, 刺突の軽い武器のみ]												無	—
死霊術	エナジー・ドレイン	lv:9	PHB p211	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)		瞬間	不可	可	新	[効果] 光線1本		
	〔負〕 術者は、生命力吸収の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した生きている相手は、"負のレベル(PHB p310)"2d4つを受ける。また、この24時間後には、この負のレベルが消滅するが、この1つ毎に、それぞれレベル吸収1回を受ける(本文参照)。なお、アンデッドは、上記の効果の代わりに、+2d4×5点の一時的hpを得る(1時間持続)。												同	—

系統	ウォーフォージド[仮訳/Warforged]の領域		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典:【魅力】修正値+3回/日, "人造威伏または支配"の超常能力】 収録:〔FaoE〕		
変成術	リペア・ライト・ダメージ	lv:1	DrC, SpC…	音声、動作	1標準	接触		チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可(無害)	可(無害)	有	[目標] 接触した、人造クリーチャー1体		
	術者は、目標となった人造クリーチャー1体から、この呪文のチャージ消費によって、1点/lv(最大5点)+1d8点のダメージを治癒する。また、この呪文は、正のエネルギー効果ではない。(…CAr, ECS, Dr@317, MH, T&B)												無	—
変成術	コンストラクト・エッセンス, レッサー	lv:2	FaoE, RoE	音声、動作	1標準	接触		1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触した、"(生ける人造)の副種別"を持つ人造クリーチャー1体		
	目標1体は、真の人造に近付く。このことによって、"夜目"の能力と、"非致傷ダメージ, 朦朧効果に対する完全耐性"の能力、および"モデレット・フォーティフィケイション(DMG p215)"の防具の能力の利益を得る。(この呪文は、レッサー・ヒューマノイド・エッセンス呪文の、相殺呪文, 解呪呪文, おそらく相互抑止に使用できる。)												無	—
変成術	ストーン・コンストラクト	lv:3	ECS p111	動作、'物質'	1ラウンド	接触		10分/lvまたはチャージ消費	不可(無害)	不可(無害)	新	[目標] 接触した、人造クリーチャー1体		
	目標となった人造クリーチャー1体は、"ダメージ減少10/アダマンティン"の能力を得る。ただし、合計10点/lv(最大150点)ぶんのダメージを軽減してしまうと、この呪文はチャージ消費される。[物質要素:ダイアモンドの粉末(250gpぶん)]												無	—
変成術	リペア・クリティカル・ダメージ	lv:4	DrC, SpC…	音声、動作	1標準	接触		チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可(無害)	可(無害)	有	[目標] 接触した、人造クリーチャー1体		
	術者は、目標となった人造クリーチャー1体から、この呪文のチャージ消費によって、1点/lv(最大20点)+4d8点のダメージを治癒する。また、この呪文は、正のエネルギー効果ではない。(…CAr, ECS, Dr@317, MH, T&B)												無	—
防御術	コンストラクト・エナジー・ウォード, グレーター	lv:5	ECS p110	動作	1ラウンド	接触		10分/lvまたはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、人造クリーチャー1体		
	目標1体は、"エネルギー・ダメージ1つに対する完全耐性"の能力を得る([音波], [酸], [電気], [火], [冷気]のいずれか)。ただし、合計12点/lv(最大120点)ぶんのダメージを軽減してしまうと、この呪文はチャージ消費される。なお、同じ種類のコンストラクト・エナジー・ウォード鼓吹(ECS p110)と併用した場合、常にこちらの効果が優先される。												無	—
変成術	アイアン・コンストラクト	lv:6	ECS p108	動作、物質	1ラウンド	接触		1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、人造クリーチャー1体		
	目標となった人造クリーチャー1体は、自身の身体が鋼鉄化する。このことによって、"ダメージ減少15/アダマンティン"の能力と、"[酸], [火]のダメージが半減"の利益、および【筋力】に対して+4の強化ボーナスを得る。ただし、【敏捷力】に対して-4の強化ペナルティを受けて、体重が5倍となる。												無	—
変成術	コンストラクト・エッセンス, マス・レッサー	lv:7	FaoE p150	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)		1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] "(生ける人造)"の副種別を持つ人造クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内		
	この目標は、真の人造に近付いて、"夜目"の能力と、"非致傷ダメージ, 朦朧効果に対する完全耐性"の能力、および"モデレット・フォーティフィケイション(DMG p215)"の防具の能力の利益を得る。(この呪文は、レッサー・ヒューマノイド・エッセンス呪文の、解呪呪文, おそらく相互抑止に使用できる。また、マス・〜呪文の、相殺呪文に使用できる。)												無	—
変成術	トータル・リペア	lv:8	ECS p113	音声、動作	1標準	接触		チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、人造クリーチャー1体		
	目標となった人造クリーチャー1体は、この呪文のチャージ消費によって、ヒール呪文(PHB p266)と同様に、10点/lv(最大150点)のダメージと、全ての能力値ダメージ、および多くの不利な状態が治癒される。また、この呪文は、正のエネルギー効果ではない。												無	—
召喚術	サモン・ウォーフォージド・チャンピオン	lv:9	FaoE p151	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)		1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果] 招来された、強大化されたウォーフォージド・タイタン1体		
	(招来)[秩序]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、24HDの強大化されたウォーフォージド・タイタン(ECS p278参照、および本文参照)1体を招来する。また、術者は、このクリーチャーが半径15ft以内にいて、正常に行動している場合、ACに対して+5の盾ボーナスを得る。												無	—

系統	海の民[仮訳/Seafolk]の領域		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	領域特典:《Expert Swimmer》特技(SW p92)または《Rapid Swimming》特技(SW p93)(おそらく前提条件は不要)　収録:[SW]		
変成術	クイックスイム	lv:1	SW p120	音声、動作、信仰	1標準	自身	1時間/lv	なし	なし	—	[目標] 術者			
	術者は、"水泳移動速度(MM p305)"に対して＋10ftの強化ボーナスを得る。ただし、水泳移動速度を持たない場合、この呪文は何の効果もない。												無	—
変成術	フィンズ・トゥ・フィート	lv:2	SpC, SW, SSp	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、同意するクリーチャー1体			
	目標となったクリーチャー1体は、自身の尾，触手，ヒレなどが，地上歩行できる四肢に変化する。このことによって、自身のサイズ分類に対応した速度の、基本地上移動速度を得る(中型サイズならば30ft；本文参照)。ただし、この目標が、それによって水泳移動速度，触手攻撃などを持っていた場合、それは一時的に失われる。												無	—
変成術	スケイルズ・オヴ・ザ・シーロード	lv:3	SW p121	音声、動作、物質	1標準	自身	1時間/lv(解除可)	なし	なし	—	[目標] 術者			
	術者は、ACに対して＋1/3lv(最大＋5)の外皮ボーナスと、"水泳移動速度(MM p305)"に対して＋10ftのボーナスを得る(水泳移動速度を持たない場合、代わりに"水泳移動速度15ft"を得る)。ただし、水棲ではないクリーチャーに行う、【魅力】判定，【魅力】に基づく判定に対して－1/3lv(最大－5)のペナルティを受ける。												無	—
心術	セイレーンズ・コール	lv:4	SW p121	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	—	[目標] 精神を持つクリーチャー1体/2lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内			
	(強制)[精神作用] この目標は、最も近い海を探して、そこまで移動して、ずっと潜っていなければならない(本文参照)。ただし、そこまでは、可能な限り安全な移動手段を選択でき、防御的戦闘は選択でき、機会攻撃範囲内は通過しない。また、海を探すことを妨害した相手は攻撃するが、それが仲間ならば、解放されるための再セーヴを行える。												無	—
占術	コミューン・ウィズ・ネイチャー	lv:5	PHB p224	音声、動作	10分	本文参照	瞬間	不可	不可	新	[効果範囲] 半径1マイル/lv(屋外では)、または半径100ft/lv(地下では)			
	この呪文は、自然環境でのみ発動できる。術者は、この範囲内の地域に関する知識および情報を、以下から3つまで得る。「地形」，「地質」，「樹木」，「鉱物」，「水域(全ての水源の場所など)」，「自然環境の概要」，「建造物」，「生息する動物の大まかな種類と個体数」，「非自然のクリーチャー(全ての強力なアンデッドの場所など)」，「住民」。												無	—
変成術	エアリィ・ウォーター	lv:6	Du@125, SW	動作、物質	1標準	20ft	10分/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果範囲] 術者を中心とした、半径20ftの放射			
	[風、水] 術者は、周囲の水を変質させる。その後、この範囲内では、「水中呼吸，空気呼吸の両方を行える」，「(水泳)判定，水泳移動，水底の地上移動が、通常よりも容易になる(本文参照)」，「水中での近接戦闘のペナルティを受けない(DMG p91参照)」の効果を受ける(視界は変化しない)。ただし、術者自身に伴って移動するかは不明。												無	—
変成術	メガロドン・エンパワーメント	lv:7	SW p118	音声、動作、'物質'	1標準	自身	1時間/lv、1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	—	[目標] 術者			
	術者は、"鋭敏嗅覚"の能力，嗅覚で追跡する(生存)判定に＋10の種族ボーナス，水中呼吸能力，"本文中の姿に変身できる"(本文中の利益を得て、"自然の化身"の能力で通常よりも1段階大きく変身できるが、持続時間が変化して、呪文能力は使用不可)の利益を得る。[物質要素:ポーション・オヴ・ウォーター・プリージング1つ(750gp)]												無	—
力術	デプスサージ	lv:8	SW p115	音声、動作、物質	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	瞬間	頑健・不完全	可	—	[効果範囲] 半径20ftの範囲内			
	[水] この呪文は、水中に対してしか発動できず、効果範囲の1/2以上が水深10ft以下にならなければならない。この範囲内のクリーチャーおよび物体は、1点/lv＋2d6点のダメージを受けて(セーヴ不可)、基点から離れる方向に、10ftぶん押しやられる(頑健・無効)。また、この範囲内の船は、転覆しないための判定が必要となる(本文参照)。												無	—
占術	フォアサイト	lv:9	PHB p271	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	術者は、"第六感"を得て、目標1体に迫った危険や害を察知できる。このことによって、術者は、その危険や害によっては、"立ちすくみ状態(PHB p308)"にはならず、不意討ちされない。また、術者自身が目標である場合、追加で「AC，反応セーヴに対して＋2の洞察ボーナス(ACに対する【敏捷力】ボーナスを保持できる状況のみ)」の利益を得る。												無	—

系統	裏切り[仮訳/Treachery]の領域		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	領域特典:1回/日，立ちすくみ状態を近接攻撃した際に、＋1d6点/2Clr lv(切り上げ)の追加ダメージを与える能力(攻撃前に宣言)　収録:[DLCS]		
防御術	アンディテクタブル・アラインメント	lv:1	PHB p201	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	24時間	意志・無効(ク)(物体)	不可(ク)、可(物体)	新	[目標] クリーチャー1体か物体1つ			
	目標となったクリーチャー1体または物体1つは、自身の属性が隠蔽されて、どのような占術効果(およびそれに相当する効果)によっても、自身の属性を感知されない。ただし、「"属性を感知できなかった"としては感知される」，「"属性なし(真なる中立)"として感知される」などの、いずれになるのかは不明(感知される属性の指定はおそらく不可)。												低	—
変成術	イーグルズ・スプレンダー	lv:2	PHB, T&B…	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	目標となったクリーチャー1体は、より落ち着きが出て、意見がはっきり言えるようになり、人格的な説得力が高められる。このことによって、【魅力】に＋4の強化ボーナスを得る。※Dr@An5(Dragon Magazine Annual 5)では、ローズ・カリズマ呪文として収録。(…FRCS, Dr@282, Dr@An5)												同	—
死霊術	ビストウ・カース	lv:3	PHB p267	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、永続	意志・無効	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	〔呪い〕 この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、呪い1つを受ける(特定の効果でしか解呪できない)。「能力値1つに対して－6のペナルティ(最小で1)」，「攻撃ロール，セーヴ，技能判定，能力値判定に対して－4のペナルティ」，「毎ターン、50%の確率で行動不可」，「Dr@348 p35, BoVD p28から1つ選択」。												同	—
変成術	グリブネス	lv:4	PHB p220	動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者			
	術者は、非常に巧弁かつ能弁となる。このことによって、他者を信じさせる用途の、(はったり)判定に対して＋30のボーナスを得る。また、術者に対して、「嘘を見破る」，「真実を話すことを強制する」などの魔法的効果を使用する場合、追加で術者レベル判定(1d20＋1/lv；難易度15＋この呪文の術者レベル)が必要となる。												無	—
死霊術	マジック・ジャー	lv:5	PHB, CoC	音声、動作、'焦点'	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1時間/lvまたは肉体に戻るまで	意志・無効	可	新	[目標] クリーチャー1体			
	術者は、自身の魂が、有効距離内の焦点具1つに入って、半径10ft/lv以内の生命力を感知する(本文参照)。また、「他者に憑依する(術者はその相手の肉体に、その相手の魂は焦点具に)」，「憑依を解除する(術者は焦点具に、その相手の魂は元の肉体に)」，「この呪文を終了して、自身の肉体に戻る」を使用できる。[焦点具:宝石や水晶1つ(100gp)]												無	—
心術	シンボル・オヴ・パースウェイジョン	lv:6	PHB p238	音声、動作、'物質'	10分	0ft	チャージ消費まで永続、10分/lv	意志・無効	可	新	[効果/効果範囲] 魔法の印形1つ/半径60ftの爆発			
	(魅惑)[精神作用]〔魔法の罠(難易度25＋呪文レベル)〕 術者は、魔法のルーン1つを描く。その後、この呪文が"作動(PHB p238参照)"した場合、この範囲内にいる精神を持つ相手は、この範囲内に進入した1回につき、「以後1時間/lv、術者に対して魅惑される」の効果1回を受ける(hp制限なし)。[物質要素:特殊な粉末(5,000gpぶん)]												同	—
死霊術	アイバイト	lv:7	PHB p197	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/3lv	頑健・無効	可	新	[目標] 生きているクリーチャー1体以上			
	[悪] 術者は、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、それぞれ異なるクリーチャー1体を目標にできる(呪文の完成時の他は1回の移動アクション；いずれも10分/lv持続；本文参照)。「3HD以下:恐慌，昏睡，不調状態の全て(おそらく[恐怖、精神作用]効果)」，「4HD～9HD:恐慌，不調状態の両方」，「10HD以上:不調状態」。												無	—
召喚術	トラップ・ザ・ソウル	lv:8	PHB p259	音声、動作、物質、'焦点'	本文参照	近距離(5ft/2lv＋25ft)	永続	意志・無効/不可	可/不可	新	[目標] 宝石1顆、およびクリーチャー1体			
	(招来)《アストラル界呪文》 以下の2つから選択すること。「呪文完成型:目標1体を、この焦点具に閉じ込める(セーヴ難易度＋2，呪文抵抗可)」，「起動型:特定の相手1体の名前を、この焦点具に刻んでおく。その後、その相手がこの焦点具に接触した場合、閉じ込める(セーヴ不可，呪文抵抗不可)」。[焦点具:宝石1つ(そのHD数×1,000gp)]												無	—
防御術	インプリズンメント	lv:9	PHB p205	音声、動作、'物質'	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、魔法の球体1つに閉じ込められて"活動停止状態(PHB p258)"となって、地下深くに埋葬される(本文参照)。また、この相手に関する知識(生涯の一部，名前など)を得ている場合、このセーヴに対して－4のペナルティを与えられる。[物質要素:宝石の粉末(5,000gpぶん)]												無	—

系統	鱗を持つ者[Scalykind]の領域		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	領域特典:【魅力】修正値＋3回/日, "動物(爬虫類のみ)および蛇威伏または支配"の超常能力	収録:〔SpC, PGtF, GW, De&De, FRCS〕			
変成術	マジック・ファング	lv:1	PHB p287	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体					
	目標となったクリーチャー1体は、自身の肉体武器1つが、＋1の魔法の武器として扱われる(噛みつき, 拳, 叩きつけなど; 攻撃およびダメージのロールに対して、＋1の強化ボーナスを得る)。ただし、この呪文のみによっては、非致傷ダメージが致傷ダメージに変化することはない。													無	−	
心術	アニマル・トランス '	lv:2	PHB p199	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	精神集中(放棄可)	意志・無効/不可	可	新	[目標] 精神を持つ動物と魔獣(蛇か爬虫類のみ)何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内					
	(強制)[音波、精神作用] 目標となった、【知力】が1～2の動物および魔獣は、心地良い音楽や踊りによって、"恍惚状態(PHB p305)"となる。この呪文は、合計2d6HDぶんのクリーチャーを目標とする(術者に近いものから順番)。また、訓練されていない動物は、この呪文がセーヴ不可となる(ダイア・アニマル, レジェンダリィ・アニマルなどは除く)。													無	−	
変成術	マジック・ファング, グレーター	lv:3	PHB p287	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体					
	以下の2つから選択すること。「目標となったクリーチャー1体は、自身の肉体武器1つが、＋1/4lv(最大＋5)の魔法の武器として扱われる(噛みつき, 拳, 叩きつけなど; 攻撃およびダメージのロールに対して、同じ値の強化ボーナスを得る)」,「目標となったクリーチャー1体は、自身の全ての肉体武器が、＋1の魔法の武器として扱われる」。													無	−	
死霊術	ポイズン	lv:4	PHB p282	音声、動作、信仰	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可	可	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体					
	この近接接触攻撃が、生きているクリーチャーに対して命中した場合、この呪文のチャージ消費によって、以下の"毒"を与える。なお、接触呪文のチャージは、基本的には、作用するまで無期限に保持できる(PHB p139, p174, p307参照)。[頑健・無効、難易度10＋【対応能力値】修正値＋1/2lv; 初期および予後、1d10点【耐久力】ダメージ]													同	−	
変成術	アニマル・グロウス '	lv:5	PHB p198	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1分/lv	頑健・無効	可	新	[目標] 動物(蛇か爬虫類のみ)1体/2lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内					
	この目標は、"ダメージ減少10/魔法"の能力と、セーヴに＋4の抵抗ボーナスを得て、サイズ分類が1段階大きくなる(ACの外皮が2上昇、【筋力】に＋8、【耐久力】に＋4、【敏捷力】に－2、攻撃ロール, ACに－1、足払い, 組みつきに＋4、〈隠れ身〉判定に－4、武器の基本ダメージが1段階上昇、接敵面, 間合い, 運搬能力が変化、移動速度は変化なし)。													無	−	
死霊術	アイバイト	lv:6	PHB p197	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/3lv	頑健・無効	可	新	[目標] 生きているクリーチャー1体以上					
	[悪] 術者は、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、それぞれ異なるクリーチャー1体を目標にできる(呪文の完成時の他は1回の移動アクション; いずれも10分/lv持続; 本文参照)。「3HD以下:恐慌, 昏睡, 不調状態の全て(おそらく[恐怖、精神作用]効果)」,「4HD～9HD:恐慌, 不調状態の両方」,「10HD以上:不調状態」。													無	−	
召喚術	クリーピング・ドゥーム '	lv:7	PHB p219	音声、動作	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv	不可	不可	新	[効果] 招来された、蛇の外見のセンチピード・スウォーム1群/2lv(最大10群)					
	(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、センチピード・スウォーム(MM p103)1つ以上を招来する(一塊でなくても良い; 他者がいる地点にも出現可)。その後、術者から100ft以内にいる相手1体に、重なるように移動することを指示できる(変更は半径100ft以内からのみ、術者の1回の標準アクション; それを超えて離れると停止)。													無	−	
変成術	アニマル・シェイプス '	lv:8	RC, PHB	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1時間/lv(解除可)	不可(無害)	可(無害)	有	[目標] 同意するクリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても20ftの距離内					
	(ポリモーフ) この目標は、"別形態(RC, または日本語版公式ページのエラッタを参照)"の能力と同様に、「1HD/lv(最大20HD)」,「目標内の最小のHD数」のどちらか低い方以下の、同一の動物(ただし、蛇か爬虫類のみ)に変身する。また、術者自身ではなくても、1回の全ラウンド・アクションによって、自身からこの変身を解除できる。													無	−	
変成術	シェイプチェンジ	lv:9	RC, PHB	音声、動作、'焦点'	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	有	[目標] 術者					
	(ポリモーフ) 術者は、1ラウンドにつき1回ずつ、1HD/lv(最大25HD)以下のクリーチャーに変身できる(自身のターンの1回のフリー・アクション)。また、この変身を行う毎に、1日の休息ぶんのダメージが治癒される。さらに、(ポリモーフ)効果では変化しない部分に追加して、精神系能力値が変化しない。[焦点具:翡翠のサークレット1つ(1,500gp)]													無	−	

系統	運命[Fate]の領域〈Ⅰ〉(PGtF)		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	領域特典:"直感回避"の変則的能力(すでに持つならば、代わりに"直感回避強化"の変則的能力)]	収録:〔PGtF〕			
占術	トゥルー・ストライク	lv:1	PHB, CoC	音声、焦点	1標準	自身	本文参照	なし	なし	新	[目標] 術者					
	術者は、次の攻撃ロール1回に対して＋20の洞察ボーナスを得る。また、この攻撃は、視認困難による失敗確率を受けない。ただし、この攻撃は、次のラウンドの終了時までに行われなければならない。なお、《束ね撃ち》の特技(PHB p94)などによって、攻撃ロールをまとめて1回しか行わない場合、それが"攻撃ロール1回"として扱えるのかは不明。													無		
占術	オーギュリィ	lv:2	PHB, CoC	音声、動作、'物質、焦点'	10ラウンド	自身	瞬間	なし	なし	新	[目標] 術者					
	術者は、これからする特定の行動1つの託宣を行って、30分以内の未来に関する、「吉」,「凶」,「吉にして凶」,「いずれでもなし」の内の、いずれかの神託1つを得る。ただし、役に立つ返答の基本確率は、1%/lv(最大20%)＋70%である(DMが秘密裏にロール; 本文参照)。[物質要素:香(25gpぶん); 焦点具:骨などのトークン1セット(25gp)]													同		
死霊術	ビストウ・カース	lv:3	PHB p267	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、永続	意志・無効	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体					
	〔呪い〕 この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、呪い1つを受ける(特定の効果でしか解呪できない)。「能力値1つに対して－6のペナルティ(最小で1)」,「攻撃ロール, セーヴ, 技能判定, 能力値判定に対して－4のペナルティ」,「毎ターン、50%の確率で行動不可」,「Dr@348 p35, BoVD p28から1つ選択」。													同		
占術	ディヴィネーション	lv:4	PHB, CoC	音声、動作、'物質'	10分	自身	瞬間	なし	なし	新	[目標] 術者					
	術者は、「行おうとする活動」,「達成しようとする目的」,「これから起こる出来事」などの1つについての託宣を行って、通常は1%/lv＋70%の確率で、正しい情報を得られる(このロールの失敗時には知覚する; 本文参照)。ただし、この呪文によっては、1週間を超える先の出来事は占うことができない。[物質要素:捧げ物および香(25gpぶん)]													同	違	
死霊術	マーク・オヴ・ジャスティス	lv:5	PHB p285	音声、動作、信仰	10分	接触	チャージ消費まで永続、永続	不可、不可	可、不可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体					
	〔呪い〕 この呪文の完成時に、作動条件1つおよび呪いの内容1つを指定すること。目標1体は、呪いの印1つが刻まれて、上記の条件が満たされた場合、この呪文のチャージ消費によって、ピストウ・カース呪文(PHB p267, Dr@348 p35, BoVD p28)と同様の、術者が選択した呪い1つを受ける(特定の効果でしか解呪できない; 本文参照)。													同		
心術	ギアス / クエスト	lv:6	PHB p217	音声	10分	近距離(5ft/2lv＋25ft)	24時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	不可、頑健・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体					
	(強制)[精神作用、言語依存]〔呪い〕 術者は、目標1体に命令1つを与える(セーヴ不可; 一部の効果でしか解呪できない)。この命令は、自殺的なものや、確実な死をもたらすものであってはならない。なお、24時間を通じて命令に従わなかった場合、3d6点のダメージを受けて、"不調状態(PHB p310)"となる(頑健・無効; 復帰するまで持続)。													同		
占術	ヴィジョン	lv:7	PHB p206	音声、動作、物質、'経験'	1標準	自身	瞬間	なし	なし	新	[目標] 術者					
	術者は、術者レベル判定(1d20＋1/lv(最大＋25); 難易度は以下参照)に成功した場合、レジェンド・ロア呪文(PHB p299)と同様に、人物, 物品, 場所などの指定した1つに関する情報を得る。「噂を聞いただけ(30):曖昧な情報」,「詳しい知識を得ている(25):不完全な情報」,「付近にいるなど(20):詳細な情報」。[経験点消費:100XP]													無		
占術	モーメント・オヴ・プレシャンス	lv:8	PHB p291	音声、動作	1標準	自身	1時間/lvまたはチャージ消費	なし	なし	新	[目標] 術者					
	術者は、この呪文のチャージ消費によって、自身の攻撃ロール, セーヴ, 対抗技能判定, 対抗能力値判定のいずれか1回に対して、＋1/lv(最大＋25)の洞察ボーナスを得ることができる。ただし、この能力を使用する場合、そのロールの前に宣言しておかなければならない。また、この呪文は、同時に1つまでしか稼動状態にはならない。													無	違	
占術	フォアサイト	lv:9	PHB p271	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体					
	術者は、"第六感"を得て、目標1体に迫った危険や害を察知できる。このことによって、術者は、その危険や害によっては、"立ちすくみ状態(PHB p308)"にはならず, 不意討ちされない。また、術者自身が目標である場合、追加で「AC, 反応セーヴに対して＋2の洞察ボーナス(ACに対する【敏捷力】ボーナスを保持できる状況のみ)」の利益を得る。													無		

系統	運命[Fate]の領域〈Ⅱ〉(SpC, CW, FRCS)		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典:"直感回避"の変則的能力(すでに持つならば、"直感回避強化"の能力の獲得に関して、Clr lvが累積)】 収録:[SpC, CW, FRCS]		
占術	トゥルー・ストライク	lv:1	PHB, CoC	音声、焦点	1標準	自身	本文参照	なし	なし	新	[目標] 術者			
	術者は、次の攻撃ロール1回に対して+20の洞察ボーナスを得る。また、この攻撃は、視認困難による失敗確率を受けない。ただし、この攻撃は、次のラウンドの終了時までに行われなければならない。なお、《束ね撃ち》の特技(PHB p94)などによって、攻撃ロールをまとめて1回しか行わない場合、それが"攻撃ロール1回"として扱えるのかは不明。											無		
占術	オーギュリィ	lv:2	PHB, CoC	音声、動作、'物質、焦点'	10ラウンド	自身	瞬間	なし	なし	新	[目標] 術者			
	術者は、これからする特定の行動1つの託宣を行って、30分以内の未来に関する、「吉」、「凶」、「吉にして凶」、「いずれでもなし」の内の、いずれかの神託1つを得る。ただし、役に立つ返答の基本確率は、1%/lv(最大20%)+70%である(DMが秘密裏にロール; 本文参照)。[物質要素:香(25gpぶん); 焦点具:骨などのトークン1セット(25gp)]											同		
死霊術	ビストウ・カース	lv:3	PHB p267	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、永続	意志・無効	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	〔呪い〕 この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、呪い1つを受ける(特定の効果でしか解呪できない)。「能力値1つに対して-6のペナルティ(最小で1)」、「攻撃ロール, セーヴ, 技能判定, 能力値判定に対して-4のペナルティ」、「毎ターン、50%の確率で行動不可」、「Dr@348 p35, BoVD p28から1つ選択」。											同		
占術	ステイタス	lv:4	PHB p240	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体/3lvまで			
	術者は、目標となったクリーチャーの、「相対的位置(自身から見た距離および方向)」、「不利な状態(毒, 病気, その他の特殊状態)」、「ダメージの程度(無傷, 負傷, 満身創痍状態, よろめき状態, 気絶状態, 瀕死状態)」の全ての情報を、常に知覚できる。ただし、死亡している、または他次元界内に入っている目標からは、この情報を得られない。											意	追	
死霊術	マーク・オヴ・ジャスティス	lv:5	PHB p285	音声、動作、信仰	10分	接触	チャージ消費まで永続、永続	不可、不可	可、不可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	〔呪い〕 この呪文の完成時に、作動条件1つおよび呪いの内容1つを指定すること。目標1体は、呪いの印1つが刻まれて、上記の条件が満たされた場合、この呪文のチャージ消費によって、ビストウ・カース呪文(PHB p267, Dr@348 p35, BoVD p28)と同様の、術者が選択した呪い1つを受ける(特定の効果でしか解呪できない; 本文参照)。											同		
心術	ギアス / クエスト	lv:6	PHB p217	音声	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	不可、頑健・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体			
	(強制)[精神作用、言語依存]〔呪い〕 術者は、目標1体に命令1つを与える(セーヴ不可; 一部の効果でしか解呪できない)。この命令は、自殺的なものや、確実な死をもたらすものであってはならない。なお、24時間を通じて命令に従わなかった場合、3d6点のダメージを受けて、"不調状態(PHB p310)"となる(頑健・無効; 復帰するまで持続)。											同		
占術	ヴィジョン	lv:7	PHB p206	音声、動作、物質、'経験'	1標準	自身	瞬間	なし	なし	新	[目標] 術者			
	術者は、術者レベル判定(1d20+1/lv(最大+25); 難易度は以下参照)に成功した場合、レジェンド・ロア呪文(PHB p299)と同様に、人物, 物品, 場所などの指定した1つに関する情報を得る。「噂を聞いただけ(30):曖昧な情報」、「詳しい知識を得ている(25):不完全な情報」、「付近にいるなど(20):詳細な情報」。[経験点消費:100XP]											無		
防御術	マインド・ブランク	lv:8	PHB p285	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体			
	目標となったクリーチャー1体は、「感情や思考に影響する」、「感情や思考を感知する」、「感情や思考を識別する」などの効果を受けない(占術効果による情報収集, (念視)効果による探知および知覚, [精神作用]効果などを含む; 本文参照)。ただし、メタファルティのパワー(XPH p136)によっては、この効果は無視され得る。											無	追	
占術	フォアサイト	lv:9	PHB p271	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	術者は、"第六感"を得て、目標1体に迫った危険や害を察知できる。このことによって、術者は、その危険や害によっては、"立ちすくみ状態(PHB p308)"にはならず, 不意討ちされない。また、術者自身が目標である場合、追加で「AC, 反応セーヴに対して+2の洞察ボーナス(ACに対する【敏捷力】ボーナスを保持できる状況のみ)」の利益を得る。											無		

系統	栄光[Glory]の領域〈A〉(BoED)		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典:アンデッド退散の、退散判定に対して+2のボーナス, 退散ダメージ・ロールに対して+1d6点のボーナス】 収録:[BoED]		
死霊術	ディスラプト・アンデッド	lv:1	PHB p252	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	可	新	[効果] 光線1本			
	[正] 術者は、正のエネルギーの光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中したアンデッドは、1d6点のダメージを受ける。または、これが命中したデスレス(ECS p273, BoED p158)から、上記と同じ値のダメージを治癒する。なお、正のエネルギー効果は、正のエネルギー界において増強される(DMG p154参照)。											無		
防御術	グローリアス・レイメント	lv:2	BoED p97	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 接触した衣服1つ			
	[善] 目標となった衣服1つを着用している善のクリーチャーは、ACに対して+1/5lv(最大+4)の清浄ボーナスを得るとともに、"ダメージ減少5/悪"の能力を得る。											無		
力術	シアリング・ライト	lv:3	PHB p232	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可	可	新	[効果] 光線1本			
	術者は、聖なる光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、以下のダメージを受ける。「アンデッド:1d6点/lv(最大10d6点)」、「太陽光から害を受けるアンデッド:1d8点/lv(最大10d8点)」、「物体, 人造, デスレス:1d6点/2lv(最大5d6点)」、「その他の相手:1d8点/2lv(最大5d8点)」。											同		
力術	セレスチャル・ブリリアンス	lv:4	BoED p102	音声、動作	1標準	接触	24時間/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した物体1つ			
	[善, 光]《アストラル界呪文》 目標となった物体1つは、デイライト呪文(PHB p162)と同様の、魔法の光源となる。また、この明るい照明の範囲内では、「光から害を受ける相手は、そのペナルティが通常の2倍となる」、「1ラウンドにつき1回ずつ、アンデッドは1d6点, 悪の来訪者および光から害を受けるアンデッドは2d6点のダメージ」の効果を受ける。											同		
力術	クラウン・オヴ・フレイム	lv:5	BoED p96	音声、'アルコン'	1標準	10ft	1分/lv	不可	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径10ftの放射			
	[善] 術者は、善の神々のかがり火となる。このことによって、この範囲内にいる悪のアンデッド, 悪のフェイ, 悪の来訪者は、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、2d6点のダメージを受ける。ただし、術者は、アルコンでなければならない("(アルコン)の副種別"を持っていること; 呪文によるものでもおそらく可)。											同		
力術	ボルト・オヴ・グローリィ (SpC, CO…)	lv:6	SpC, CD…	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	可	新	[効果] 光線1本			
	[善]〔正〕《アストラル界呪文》 術者は、正の次元界からのエネルギーの矢1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、自身の属性, クリーチャー種別, 出身次元界のいずれかに対応した値のダメージを受ける(本文参照)。(…Dra, BoED, De&De, DotF) 別:〔Dr@354〕											同		
力術	サンビーム	lv:7	PHB p232	音声、動作、信仰	1標準	60ft	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	反応・不完全	可	新	[効果範囲] 長さ60ftの直線状			
	[光] 術者は、合計1回/3lv(最大6回)まで、1回の標準アクションによって、光のビーム1本を発射できる。このことによって、この範囲内にいる相手は、4d6点(アンデッドには代わりに1d6点/lv)のダメージを受けて(反応・半減; 瞬間効果)、"盲目状態(PHB p311)"となる(反応・無効; 呪文の終了時まで持続)。											無		
力術	クラウン・オヴ・グローリィ (CO, BoEO…)	lv:8	CD, BoED…	音声、動作、信仰、'物質'	1ラウンド	120ft	1分/lv	意志・無効	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径120ftの放射			
	術者は、【魅力】に対して+4の強化ボーナスを得る。また、この範囲内にいる7HD以下の相手は、行動を止めて術者に注意を向ける(敵対的な行動を行うと、エンスロール呪文の害)。さらに、これらの相手は、術者が喋ると、サジェスチョン呪文の効果を受ける(共通の言語は不要)。[物質要素:オパール1つ(200gp)] (…De&De, DotF) 別:〔SpC, Dra〕											無		
召喚術	ブラインディング・グローリィ	lv:9	BoED p107	音声、動作、信仰	1時間	おそらく100ft/lv	1時間/lv	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径100ft/lvまでの拡散			
	(創造)[善] 術者は、まばゆい輝きを発する。このことによって、この範囲内は、魔法の光源のエリアとなる(半径100ft/lv以内が明るい照明、半径200ft/lv以内が薄暗い照明以上となる; PHB p162参照)。また、悪の相手は、この明るい照明の範囲内では、"盲目状態(PHB p311)"となる(セーヴ不可)。さらに、この呪文は、[光]効果ではない。											無		

系統	栄光[Glory]の領域(B)(SpC, CD…)		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典:アンデッド退散の、退散判定に対して+2のボーナス, 退散ダメージ・ロールに対して+1d6点のボーナス】 収録:〔SpC, CD, Dra, De&De, DotF〕			
死霊術	ディスラプト・アンデッド	lv:1	PHB p252	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	可	新	[効果] 光線1本				
	〔正〕 術者は、正のエネルギーの光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中したアンデッドは、1d6点のダメージを受ける。または、これが命中したデスレス(ECS p273, BoED p158)から、上記と同じ値のダメージを治癒する。なお、正のエネルギー効果は、正のエネルギー界において増強される(DMG p154参照)。												無	同	—
変成術	ブレス・ウェポン	lv:2	PHB p279	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した、矢弾1つか射出武器ではない武器1つ				
	[おそらく善] 目標となった武器1つは、善の属性を得る(本来の属性は抑止)。また、悪の相手に対して、「それが、"ダメージ減少"の能力を持つか、"非実体状態(RC p64, MM3 p219)ならば、追加で魔法の武器として扱われる」、「クリティカル可能状態となった場合、他にそれに関する能力を持たないならば、自動的にクリティカル・ヒットとなる」の利益を得る。												無	同	—
力術	シアリング・ライト	lv:3	PHB p232	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可	可	新	[効果] 光線1本				
	術者は、聖なる光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、以下のダメージを受ける。「アンデッド:1d6点/lv(最大10d6点)」、「太陽光から害を受けるアンデッド:1d8点/lv(最大10d8点)」、「物体, 人造, デスレス:1d6点/2lv(最大5d6点)」、「その他の相手:1d8点/2lv(最大5d8点)」。												同	同	—
力術	ホーリィ・スマイト	lv:4	PHB p283	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	意志・不完全	可	新	[効果範囲] 半径20ftの爆発				
	[善] この範囲内にいる悪のクリーチャーは、1d8点/2lv(最大5d8点)のダメージを受けて(悪の来訪者ならば代わりに1d6点/lv(最大10d6点); 意志・半減)、1ラウンドの間、"盲目状態(PHB p311)"となる(意志・無効)。また、善悪どちらでもないクリーチャーは、上記のダメージの1/2のみを受ける(意志・半減)。												無	同	—
力術	ホーリィ・ソード	lv:5	PHB p283	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した、アーティファクトではない近接武器1つ				
	[善] 目標となった武器1つは、"ホーリィ(DMG p222)"の武器の能力を持つ、+5の魔法の武器として扱われる。また、マジック・サークル・アゲンスト・イーヴル呪文(PHB p286)の効果を放つ(半径10ftの拡散)。ただし、本来の能力, その他の魔法的効果は抑止される。また、術者が、1ラウンドを超えて手放した場合、この呪文は終了する。												無	同	—
力術	ボルト・オヴ・グローリィ (SpC, CD…)	lv:6	SpC, CD…	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	可	新	[効果] 光線1本				
	[善]〔正〕《アストラル界呪文》 術者は、正の次元界からのエネルギーの矢1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、自身の属性, クリーチャー種別, 出身次元界のいずれかに対応した値のダメージを受ける(本文参照)。(…Dra, BoED, De&De, DotF) 別:〔Dr@354〕												同	同	—
力術	サンビーム	lv:7	PHB p232	音声、動作、信仰	1標準	60ft	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	反応・不完全	可	新	[効果範囲] 長さ60ftの直線状				
	[光] 術者は、合計1回/3lv(最大6回)まで、1回の標準アクションによって、光のビーム1本を発射できる。このことによって、この範囲内にいる相手は、4d6点(アンデッドには代わりに1d6点/lv)のダメージを受けて(反応・半減; 瞬間効果)、"盲目状態(PHB p311)"となる(反応・無効; 呪文の終了時まで持続)。												無	同	—
力術	クラウン・オヴ・グローリィ (SpC, Dra)	lv:8	SpC, Dra	音声、動作、信仰	1ラウンド	20ft	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 術者および、術者を中心とした半径20ftの放射内のクリーチャー1体/lvまで				
	術者および目標となったクリーチャーは、+1点/lv(最大+20点)の一時的hpと、攻撃ロール, セーヴ, 技能判定に対して+4の士気ボーナス、および"[恐怖]効果に対する完全耐性"の能力を得る。また、術者自身は、上記の効果に追加して、【魅力】に対して+4の強化ボーナスを得る。別:〔CD, BoED…〕												無	同	—
召喚術	ゲート	lv:9	PHB p222	音声、動作(, '経験')	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間/精神集中(最大1ラウンド/lv)	不可	不可	新	[効果] 招請されたクリーチャー1体/次元界間をつなぐゲート1つ				
	(招請または創造)[可変]《アストラル界呪文、次元間通路》 以下の2つから選択すること。「(招請)効果:術者は、特定の種族1種類か、特定の個体1体を招請する(本文参照)」、「(創造)効果:術者は、魔法のゲート1つを創造して、現在の次元界と、異なる次元界を接続する(直径5ft～20ft)」。[経験点消費:1,000XP((招請)効果のみ)]												同	同	—

系統	栄光[Glory]の領域(C)(PF RPG)		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典:(領域特典自体が大きく変更されているため省略)】 収録:〔PF RPG〕			
防御術	シールド・オヴ・フェイス	lv:1	PHB p233	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、ACに対して+1/6lv(最大+3)+2の反発ボーナスを得る。												同	同	—
変成術	ブレス・ウェポン	lv:2	PHB p279	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した、矢弾1つか射出武器ではない武器1つ				
	[おそらく善] 目標となった武器1つは、善の属性を得る(本来の属性は抑止)。また、悪の相手に対して、「それが、"ダメージ減少"の能力を持つか、"非実体状態(RC p64, MM3 p219)ならば、追加で魔法の武器として扱われる」、「クリティカル可能状態となった場合、他にそれに関する能力を持たないならば、自動的にクリティカル・ヒットとなる」の利益を得る。												無	同	—
力術	シアリング・ライト	lv:3	PHB p232	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可	可	新	[効果] 光線1本				
	術者は、聖なる光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、以下のダメージを受ける。「アンデッド:1d6点/lv(最大10d6点)」、「太陽光から害を受けるアンデッド:1d8点/lv(最大10d8点)」、「物体, 人造, デスレス:1d6点/2lv(最大5d6点)」、「その他の相手:1d8点/2lv(最大5d8点)」。												同	同	—
力術	ホーリィ・スマイト	lv:4	PHB p283	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	意志・不完全	可	新	[効果範囲] 半径20ftの爆発				
	[善] この範囲内にいる悪のクリーチャーは、1d8点/2lv(最大5d8点)のダメージを受けて(悪の来訪者ならば代わりに1d6点/lv(最大10d6点); 意志・半減)、1ラウンドの間、"盲目状態(PHB p311)"となる(意志・無効)。また、善悪どちらでもないクリーチャーは、上記のダメージの1/2のみを受ける(意志・半減)。												無	同	—
変成術	ライチャス・マイト	lv:5	PHB p292	音声、動作、信仰	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者				
	術者は、サイズ分類が1段階大きくなる(【筋力】に+4、【耐久力】に+2、攻撃ロール, ACに−1、足払い, 組みつきに+4、(隠れ身)判定に−4、武器の基本ダメージが1段階上昇、接敵面, 間合い, 運搬能力が変化、移動速度は変化なし)。また、ACの外皮に+2の強化ボーナス、"ダメージ減少3/悪(または善)"(9lvを超える3lv毎に+3; 最大9)を得る。												同	同	—
死霊術	アンデス・トゥ・デス	lv:6	PHB, GW…	音声、動作、信仰、'物質'	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	意志・無効	可	新	[効果範囲] 半径40ftの爆発				
	この範囲内にいる8HD以下のアンデッドおよびデスレスは、即座に破壊される。この呪文は、合計1d4HD/lv(最大20d4HD)ぶんの、アンデッドおよびデスレスを目標にする(HD数が低いものから順番, 同じだと起点に近いものから順番)。[物質要素:ダイアモンドの粉末(500gpぶん)](…F&P, De&De, MaoF)												同	同	—
力術	ホーリィ・ソード	lv:7	PHB p283	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した、アーティファクトではない近接武器1つ				
	[善] 目標となった武器1つは、"ホーリィ(DMG p222)"の武器の能力を持つ、+5の魔法の武器として扱われる。また、マジック・サークル・アゲンスト・イーヴル呪文(PHB p286)の効果を放つ(半径10ftの拡散)。ただし、本来の能力, その他の魔法的効果は抑止される。また、術者が、1ラウンドを超えて手放した場合、この呪文は終了する。												無	同	—
防御術	ホーリィ・オーラ	lv:8	PHB p282	音声、動作、'焦点'	1標準	20ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可(無害)/頑健・無効	可(無害)/可	新	[目標] 術者を中心とした半径20ftの爆発内の、クリーチャー1体/lvまで				
	[善] この目標は、全ての属性に対して、ACに+4の反発ボーナス, セーヴに+4の抵抗ボーナス, [悪]効果に対する"呪文抵抗25"の能力を得るとともに、精神制御, 憑依を遮断する(PHB p280参照)。また、近接攻撃を命中させて来た悪の相手は、終了時まで、"盲目状態(PHB p311)"となる(頑健・無効)。[焦点具:聖遺物箱1つ(500gp)]												同	同	—
召喚術	ゲート	lv:9	PHB p222	音声、動作(, '経験')	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間/精神集中(最大1ラウンド/lv)	不可	不可	新	[効果] 招請されたクリーチャー1体/次元界間をつなぐゲート1つ				
	(招請または創造)[可変]《アストラル界呪文、次元間通路》 以下の2つから選択すること。「(招請)効果:術者は、特定の種族1種類か、特定の個体1体を招請する(本文参照)」、「(創造)効果:術者は、魔法のゲート1つを創造して、現在の次元界と、異なる次元界を接続する(直径5ft～20ft)」。[経験点消費:1,000XP((招請)効果のみ)]												同	同	—

系統	英霊崇拝[仮訳/Revered Ancestor]の領域		参照	構成要素	発動	｜距離｜持続時間｜セーヴ｜呪文抵抗｜和訳｜目標/効果/効果範囲｜		【領域特典:《特殊武器習熟:ヴァラナー・ダブル・シミター》特技(すでに持つならば、その《武器熟練》特技) ※領域名の訳語は、PGtEによる】			収録:〔FaoE〕
変成術	マジック・ウェポン	lv:1	PHB, CoC	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 接触した武器1つ
	目標となった武器1つは、＋1の魔法の武器として扱われる(攻撃およびダメージのロールに対して、＋1の強化ボーナスを得る)。なお、攻撃およびダメージのロールに対して＋1以上の強化ボーナスを持つ武器は、硬度，hpが上昇する(PHB p163，DMG p218参照；おそらく呪文などによるものを含む)。									同	—
心術	エイド	lv:2	PHB p211	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きている精神を持つクリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、＋1点/lv(最大＋10点)＋1d8点の一時的hpを得るとともに、攻撃ロール，[恐怖]効果のセーヴに対して＋1の士気ボーナスを得る。									同	—
心術	ヒロイズム	lv:3	PHB p268	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、精神を持つクリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、偉大な勇気および高い士気を受ける。このことによって、攻撃ロール，セーヴ，技能判定に対して、＋2の士気ボーナスを得る。なお、“精神を持たない(MM p316)”(【知力】が“持たない能力値”である)相手は、[精神作用]効果，士気効果などを受けない。									無	—
死霊術	スピリット・スティード	lv:4	ECS p111	音声、信仰	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きている動物1体
	目標1体は、「全てのダメージを受けない」，「疲労状態にならない」，「《疾走》の特技(習得済みの場合、本文参照)」，「基本地上移動速度に対して＋30ftの強化ボーナス」を得るが、この呪文の終了時に、疲労状態となる。なお、移動速度の変化は、呪文などの効果が先に適用される(PHB p145参照)。また、跳躍距離が変化する(PHB p77参照)。									無	—
心術	グリンプス・オヴ・エターニティ	lv:5	FaoE, MoE	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間、1ラウンド/3lv	意志・不完全	可	—	[目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、1d6点/lv(最大15d6点)の“非致傷ダメージ(PHB p144)”を受けて(意志・半減；瞬間効果)、“混乱状態(PHB p305)”となる(意志・無効；1ラウンド/3lv持続)。									無	—
心術	ヒロイズム，グレーター	lv:6	PHB p268	音声、動作	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、精神を持つクリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、偉大な勇気および高い士気を受ける。このことによって、＋1点/lv(最大＋20点)の一時的hpと、攻撃ロール，セーヴ，技能判定に対して＋4の士気ボーナス、および“[恐怖]効果に対する完全耐性”の能力を得る。									無	—
占術	ヴィジョン	lv:7	PHB p206	音声、動作、物質、‘経験’	1標準	自身	瞬間	なし	なし	新	[目標] 術者
	術者は、術者レベル判定(1d20＋1/lv(最大＋25)；難易度は以下参照)に成功した場合、レジェンド・ロア呪文(PHB p299)と同様に、人物，物品，場所などの指定した1つに関する情報を得る。「噂を聞いただけ(30)：曖昧な情報」，「詳しい知識を得ている(25)：不完全な情報」，「付近にいるなど(20)：詳細な情報」。[経験点消費：100XP]									無	—
力術	アースクウェイク	lv:8	PHB p196	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	1ラウンド	不可、さまざま	不可	新	[効果範囲] 半径5ft～80ftの拡散
	[地] 術者は、局所的な地震を引き起こして、地割れを作り、建造物を倒壊させる。このことによって、この範囲内の地面上にいる相手は、攻撃や移動を行うことができず、呪文を発動する場合、追加で〈精神集中〉判定(難易度20＋その呪文レベル)が必要となる。また、この呪文は、その周囲の地形によって効果が変化する(本文参照)。									同	—
死霊術	ヒーローズ・ブレード	lv:9	ECS, Dr@319	音声、焦点	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 接触した近接武器1つ
	目標となった武器1つは、「善の属性」，「キーン・エッジ呪文の効果(追加で、《クリティカル強化》の特技と累積可)」，「悪のクリーチャーに対して＋2d6点(悪のアンデッド，悪の来訪者には＋2d8点)の追加ダメージ」，「クリティカル・ヒットとなった場合、上記の追加ダメージが上昇するとともに、追加効果を与える(本文参照)」の利益を得る。									無	—

系統	エルフ[Elf]の領域〈Ⅰ〉(PGtF, FRCS)		参照	構成要素	発動	｜距離｜持続時間｜セーヴ｜呪文抵抗｜和訳｜目標/効果/効果範囲｜		【領域特典:《近距離射撃》特技】			収録:〔PGtF, FRCS〕
占術	トゥルー・ストライク	lv:1	PHB, CoC	音声、焦点	1標準	自身	本文参照	なし	なし	新	[目標] 術者
	術者は、次の攻撃ロール1回に対して＋20の洞察ボーナスを得る。また、この攻撃は、視認困難による失敗確率を受けない。ただし、この攻撃は、次のラウンドの終了時までに行われなければならない。なお、《束ね撃ち》の特技(PHB p94)などによって、攻撃ロールをまとめて1回しか行わない場合、それが“攻撃ロール1回”として扱えるのかは不明。									無	—
変成術	キャッツ・グレイス	lv:2	PHB p217	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、より機敏かつ軽やかで、調和の取れた動きができるようになる。このことによって、【敏捷力】に＋4の強化ボーナスを得る。									無	—
変成術	スネア	lv:3	PHB p241	音声、動作、信仰	3ラウンド	接触	チャージ消費まで永続	不可	不可	新	[目標] 半径1ft/lv＋1ft以下の、非魔法のロープ状の輪1つ
	〔魔法の罠(難易度25＋呪文レベル)〕 術者は、目標となった非魔法のつるやロープから、魔法の罠1つを作り出す。その後、これは周囲の風景に溶け込んで、魔法の罠として機能する(本文参照)。[AC7；5hp；破壊難易度20＋呪文レベル；〈脱出術〉難易度20＋呪文レベル]									無	適
召喚術	ツリー・ストライド	lv:4	PHB p249	音声、動作、信仰	1標準	自身、本文参照	1時間/lvまたはチャージ消費	なし	なし	新	[目標] 術者
	(瞬間移動)《アストラル界呪文》 術者は、自身よりも大きい樹木1つの中に溶け込んで、その樹木の種類に対応した“転送距離(本文参照)”内にある、上記と同じ条件の樹木の、全ての存在および位置を知覚できる。また、合計1回/lvまで、1回の全ラウンド・アクションによって、自身および装備品を、その樹木1つの中まで瞬間的に移動できる。									無	—
占術	コミューン・ウィズ・ネイチャー	lv:5	PHB p224	音声、動作	10分	本文参照	瞬間	不可	不可	新	[効果範囲] 半径1マイル/lv(屋外では)、または半径100ft/lv(地下では)
	この呪文は、自然環境でのみ発動できる。術者は、この範囲内の地域に関する知識および情報を、以下から3つまで得る。「地形」，「地質」，「樹木」，「鉱物」，「水域(全ての水源の場所など)」，「自然環境の概要」，「建造物」，「生息する動物の大まかな種類と個体数」，「非自然のクリーチャー(全ての強力なアンデッドの場所など)」，「住民」。									無	—
占術	ファインド・ザ・パス	lv:6	PHB p269	音声、動作、焦点	3ラウンド	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、同じ次元界内にある特定の目的地1ヶ所までの、“最短経路”1つを知覚する(この呪文の目的地には、“迷路の出口”なども指定可)。その後、「その最短経路1つの、正確な道筋」，「その最短経路1つに存在する罠の、存在情報，回避方法，合言葉(ただし、この目標自身が作動条件を満たしている罠のもののみ)」を知覚して行動できる。									同	—
変成術	ライヴオーク	lv:7	PHB p292	音声、動作	10分	接触	24時間/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した樹木1株
	術者は、「自身の住処から10ft以内」，「自身にとって神聖な場所内」，「自身が守りたいと思うものから300ft以内」のいずれかにある、超大型サイズの健康なオークの木1つを、トリエント(MM p180)に形質変化させて、番人として日本語にして3文字/lv以内の命令1つに従わせる。ただし、この呪文は、同時に1つまでしか稼動状態にはならない。									無	—
力術	サンバースト	lv:8	PHB p232	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	瞬間	反応・不完全	可	新	[効果範囲] 半径80ftの爆発
	[光] この範囲内にいる相手は、“盲目状態”となって(反応・無効)、以下のダメージを受ける(反応・半減)。また、8レベル以下の[闇]効果は、解呪される。「太陽光から害を受ける相手，太陽光に馴染みがない相手：6d6点×2」，「アンデッド(追加で破壊される)，スライム，粘体，ファンガス：1d6点/lv(最大15d6点)」，「その他の相手：6d6点」。									無	—
心術	アンティパシィ	lv:9	PHB p201	音声、動作、信仰	1時間	近距離(5ft/2lv＋25ft)	2時間/lv(解除可)	意志・不完全	可	新	[目標/効果範囲] 物体1つか、1辺が10ftの立方体1個/lvぶんまでの範囲内
	(強制)[精神作用] この呪文の完成時に、詳細な属性1つまたは特定の種族1種類を指定すること。目標となった物体1つまたは効果範囲は、指定された精神を持つ相手には、忌避されて近付かれない(意志・無効)。なお、セーヴに成功した相手は、近付いたり接触したり留まったりできるが、その間は、【敏捷力】に対して－4のペナルティを受ける。									無	—

系統	エルフ[Elf]の領域〈Ⅱ〉(SpC)	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典:《近距離射撃》特技】 収録:〔SpC〕
占術	トゥルー・ストライク	lv:1	PHB, CoC	音声、焦点	1標準	自身	本文参照	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、次の攻撃ロール1回に対して+20の洞察ボーナスを得る。また、この攻撃は、視認困難による失敗確率を受けない。ただし、この攻撃は、次のラウンドの終了時までに行われなければならない。なお、《束ね撃ち》の特技(PHB p94)などによって、攻撃ロールをまとめて1回しか行わない場合、それが"攻撃ロール1回"として扱えるのかは不明。											無 |
変成術	キャッツ・グレイス	lv:2	PHB p217	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、より機敏かつ軽やかで、調和の取れた動きができるようになる。このことによって、【敏捷力】に+4の強化ボーナスを得る。											無 |
占術	ディテクト・スネアーズ・アンド・ピッツ	lv:3	PHB p254	音声、動作	1標準	60ft	精神集中(最大10分/lv; 放棄可)	不可	不可	新	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射	
	術者は、この範囲内にある、「足を引っ掛ける罠(流砂など)」、「単純な落とし穴の罠(底なし沼など)」、「上から落ちてくる罠(不安定な岩盤など)」を知覚する。「1ラウンド目:これらが存在するか否か」、「2ラウンド目:これらが存在する数と、それぞれの位置または方向」、「以後1ラウンド毎に:選択したこれらの1つの、上記の分類および作動条件」。											無 遠
召喚術	ツリー・ストライド	lv:4	PHB p249	音声、動作、信仰	1標準	自身、本文参照	1時間/lvまたはチャージ消費	なし	なし	新	[目標] 術者	
	(瞬間移動)《アストラル界呪文》 術者は、自身よりも大きい樹木1つの中に溶け込んで、その樹木の種類に対応した"転送距離(本文参照)"内にある、上記と同じ条件の樹木の、全ての存在および位置を知覚できる。また、合計1回/lvまで、1回の全ラウンド・アクションによって、自身および装備品を、その樹木1つの中まで瞬間的に移動できる。											無 |
占術	コミューン・ウィズ・ネイチャー	lv:5	PHB p224	音声、動作	10分	本文参照	瞬間	不可	不可	新	[効果範囲] 半径1マイル/lv(屋外では)、または半径100ft/lv(地下では)	
	この呪文は、自然環境でのみ発動できる。術者は、この範囲内の地域に関する知識および情報を、以下から3つまで得る。「地形」、「地質」、「樹木」、「鉱物」、「水域(全ての水源の場所など)」、「自然環境の概要」、「建造物」、「生息する動物の大まかな種類と個体数」、「非自然のクリーチャー(全ての強力なアンデッドの場所など)」、「住民」。											無 |
占術	ファインド・ザ・パス	lv:6	PHB p269	音声、動作、焦点	3ラウンド	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標1体は、同じ次元界内にある特定の目的地1ヶ所までの、"最短経路"1つを知覚する(この呪文の目的地には、"迷路の出口"なども指定可)。その後、「その最短経路1つの、正確な道筋」、「その最短経路1つに存在する罠の、存在情報, 回避方法, 合言葉(ただし、この目標自身が作動条件を満たしている罠のもののみ)」を知覚して行動できる。											同 |
変成術	ライヴオーク	lv:7	PHB p292	音声、動作	10分	接触	24時間/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した樹木1株	
	術者は、「自身の住処から10ft以内」、「自身にとって神聖な場所内」、「自身が守りたいと思うものから300ft以内」のいずれかにある、超大型サイズの健康なオークの木1つを、トリエント(MM p180)に形質変化させて、番人として日本語にして3文字/lv以内の命令1つに従わせる。ただし、この呪文は、同時に1つまでしか稼動状態にはならない。											無 |
力術	サンバースト	lv:8	PHB p232	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	瞬間	反応・不完全	可	新	[効果範囲] 半径80ftの爆発	
	[光] この範囲内にいる相手は、"盲目状態"となって(反応・無効)、以下のダメージを受ける(反応・半減)。また、8レベル以下の[闇]効果は、解呪される。「太陽光から害を受ける相手, 太陽光に馴染みがない相手:6d6点×2」、「アンデッド(追加で破壊される), スライム, 粘体, ファンガス:1d6点/lv(最大15d6点)」、「その他の相手:6d6点」。											無 |
心術	アンティパシィ	lv:9	PHB p201	音声、動作、信仰	1時間	近距離(5ft/2lv+25ft)	2時間/lv(解除可)	意志・不完全	可	新	[目標/効果範囲] 物体1つか、1辺が10ftの立方体1個/lvぶんまでの範囲内	
	(強制)[精神作用] この呪文の完成時に、詳細な属性1つまたは特定の種族1種類を指定すること。目標となった物体1つまたは効果範囲は、指定された精神を持つ相手には、忌避されて近付かれない(意志・無効)。なお、セーヴに成功した相手は、近付いたり接触したり留まったりできるが、その間は、【敏捷力】に対して-4のペナルティを受ける。											無 |

系統	エントロピー[Entropy]の領域	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典:1回/日, 遠隔接触攻撃によって、"アビスのエントロピーの発射"】 収録:〔FC1〕
死霊術	ユーズ・フィアー	lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1d4ラウンドまたは1ラウンド	意志・不完全	可	新	[目標] 5HD以下の、生きている精神を持つクリーチャー1体	
	[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、1d4ラウンドの間、"恐れ状態(PHB p303)"となる。ただし、セーヴに成功した場合、上記の効果の代わりに、1ラウンドの間、"怯え状態(PHB p303)"となる。(この呪文は、リムーヴ・フィアー呪文の、相殺呪文, 解呪呪文, おそらく相互抑止に使用できる。)											同 –
幻術	ヴィジョン・オヴ・エントロピー	lv:2	FC1 p92	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	不可、意志・不完全	可	新	[目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体	
	(惑乱)[恐怖、精神作用] 目標1体は、アビスのヴィジョンを見る(セーヴ不可)。その後、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、セーヴを行う(セーヴに成功したラウンドは悪化しない)。「失敗1回:怯え状態」、「失敗2回:恐れ状態(=怯え状態×2)」、「失敗3回:恐慌状態(=怯え状態×3)」、「失敗4回:気絶状態(1時間持続)」。											無 –
死霊術	レイ・オヴ・イグゾースチョン	lv:3	PHB p297	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	頑健・不完全	可	新	[効果] 光線1本	
	術者は、黒色の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、"過労状態(PHB p303)"となる。ただし、セーヴに成功した場合、上記の効果の代わりに、"疲労状態(PHB p310)"となる(すでに疲労状態である場合、過労状態となる)。なお、通常の疲労状態, 過労状態とは異なり、この呪文の終了時には、この状態は自動的に消滅する。											無 –
死霊術	フィアー	lv:4	PHB p270	音声、動作、物質	1標準	30ft	1ラウンド/lvまたは1ラウンド	意志・不完全	可	新	[目標] 円錐形の爆発内の、全ての生きている精神を持つクリーチャー	
	[恐怖、精神作用] この目標は、1ラウンド/lvの間、"恐慌状態(PHB p304)"となる。ただし、セーヴに成功した場合、上記の効果の代わりに、1ラウンドの間、"怯え状態(PHB p303)"となる。なお、"怯え状態"および"恐れ状態"は、お互いに増幅し合う(DMG p292参照)。ただし、同一の効果によるものは、増幅し合わない(RC p53参照)。											無 –
死霊術	ウェイヴズ・オヴ・ファティーグ	lv:5	PHB p207	音声、動作	1標準	30ft	瞬間	不可	可	新	[効果範囲] 円錐形の爆発	
	〔負〕 術者は、負のエネルギーの波を放つ。このことによって、この範囲内にいる生きているクリーチャーは、"疲労状態(PHB p310)"となる。ただし、すでに疲労状態であるクリーチャーに対しては、この呪文は何の効果もない。											無 –
変成術	ディスインテグレイト	lv:6	PHB p250	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	頑健・不完全(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[効果] 光線1本	
	いずれの場合も、セーヴに成功した相手には、5d6点のダメージとなる。「目標がクリーチャー:この遠隔接触攻撃が命中した相手は、2d6点/lv(最大40d6点)のダメージを受けて、この方法で0hp以下になった場合、装備品を残して分解される」、「物体が目標:この目標は、1辺が10ftの立方体1個ぶんの範囲内が分解される([力場]効果を含む)」。											無 –
心術	インサニティ	lv:7	PHB p204	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	
	(強制)[精神作用] 目標1体は、狂気状態となって、永続的な"混乱状態(PHB p305)"として扱われる。また、この呪文は、"瞬間"効果であるため実質的に解呪されず、ウィッシュ呪文, グレーター・レストレーション呪文, ヒール呪文, ミラクル呪文, リミテッド・ウイッシュ呪文などによってしか治癒できない(リムーヴ・カース呪文では治癒不可)。											無 –
幻術	シンティレイティング・パターン	lv:8	PHB p236	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	精神集中(放棄可)+2ラウンド	不可	可	新	[効果] 半径20ftに拡散する、色とりどりの光	
	(紋様)[精神作用] この範囲内にいるクリーチャーは、自身のHD数に対応した効果を受ける(本文参照)。この呪文は、合計1HD/lv(最大20HD)ぶんのクリーチャーを目標にする(HD数が低いものから順番, 同じだと起点に近いものから順番)。なお、視覚, 精神のどちらか片方でも持たないクリーチャーは、この呪文の目標にはならない。											無 –
召喚術	アビサル・リフト	lv:9	FC1 p91	音声、動作、'物質'	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	3ラウンド	反応・無効	可	新	[効果] 招請された、長さ5ft/lvまで×幅10ft×深さ60ftの亀裂1つ	
	(招請)[悪]《アストラル界呪文》 術者は、比較的水平な地面上に、直線状の亀裂1つを招請して、この上の相手を落下させる(反応・無効; 固定された建造物の下に作り出すことは不可; 本文参照)。また、この60ft以内で使用された召喚術[悪]効果は、有効術者レベルに+2のボーナスを得る。[物質要素:ミニチュアのつるはし1つ(1,000gp)]											無 –

系統	応報[Retribution]の領域		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典：1回/日，近接攻撃1回または遠隔攻撃1回を"報復攻撃"にする超常能力】 収録：〔SpC, PGtF, FRCS〕			
防御術	シールド・オヴ・フェイス	lv:1	PHB p233	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、ACに対して＋1/6lv(最大＋3)＋2の反発ボーナスを得る。												同	−	
変成術	ベアズ・エンデュアランス	lv:2	PHB p281	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、高いスタミナおよび生命力を得る。このことによって、【耐久力】に＋4の強化ボーナスを得る。												同	−	
死霊術	スピーク・ウィズ・デッド	lv:3	PHB, CoC	音声、動作、信仰	10分	10ft	1分/lv	意志・無効(物体)	不可(物体)	新	[目標] 死体1つ				
	[言語依存]〔負〕 目標1つは、術者の質問1つ/2lvまでに、生前の言語，知識で回答する(術者と詳細な属性が異なる死体は、生前と同様にセーヴ可；魂とは無関係に、"魂の痕跡"が回答)。なお、アンデッドにされて破壊された死体や、1週間以内にこの呪文を受けた死体には、この呪文は作用しない。※CPsにより、負のエネルギー分類を追加。												同	−	
力術	ファイアー・シールド	lv:4	PHB p268	音声、動作、信仰	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし、不可	なし、可	新	[目標] 術者				
	[火または冷気] 「暖かい盾：術者に対して、手持ち武器(間合いの長い武器を除く)，肉体武器，素手攻撃を命中させて来た相手は、その1回毎に、自動的に1点/lv(最大15点)＋1d6点の[火]ダメージを受ける。また、術者は、[冷気]ダメージが半減する(反応・半減ならば、セーヴに成功すると無効化)」，「冷たい盾：エネルギーの種類が逆」。												無	−	
死霊術	マーク・オヴ・ジャスティス	lv:5	PHB p285	音声、動作、信仰	10分	接触	チャージ消費まで永続、永続	不可、不可	可、不可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	〔呪い〕 この呪文の完成時に、作動条件1つおよび呪いの内容1つを指定すること。目標1体は、呪いの印1つが刻まれて、上記の条件が満たされた場合、この呪文のチャージ消費によって、ピストウ・カース呪文(PHB p267, Dr@348 p35, BoVD p28)と同様の、術者が選択した呪い1つを受ける(特定の効果でしか解呪できない；本文参照)。												同	−	
防御術	バニッシュメント	lv:6	PHB p265	音声、動作、焦点	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	意志・無効	可	新	[目標] "(他次元界)の副種別"を持つクリーチャー何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内				
	《アストラル界、影界、エーテル界、元素界呪文》 この目標は、自身の出身次元界内に転送される。この呪文は、合計2HD/lvぶんのクリーチャーを目標にする。また、苦手な物体や物質を持っている場合、その1種類毎に、セーヴ難易度が2上昇して、有効術者レベルに対して＋1のボーナスを得る(デヴィルの苦手な物体や物質は、FC2 p32参照)。												同	−	
防御術	スペル・ターニング	lv:7	PHB p244	音声、動作、信仰	1標準	自身	10分/lvまたはチャージ消費	なし	なし	新	[目標] 術者				
	術者は、「"距離：接触"」，「効果範囲型効果」，「効果型効果」のいずれでもない、呪文，擬似呪文能力の目標となった場合、それの使用者に対して、自動的に反射する(合計1d4＋6レベルぶん；DMが秘密裏にロール；両者がこの呪文の効果を得ている場合、本文参照)。また、反射する呪文レベルが不足している場合、部分的に反射する。												無	−	
占術	ディサーン・ロケーション	lv:8	PHB p250	音声、動作、信仰	10分	無限	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標] クリーチャー1体か物体1つ				
	術者は、「以前に見た特定の人物1人」，「以前に触れた特定の物体1つ」，「所持品を入手済みの人物1人」のいずれか1つの、現在位置を知覚する。なお、この呪文は、殆どの効果には妨害されず、この目標が存在する次元界から、大陸、国、郡県(または類する政治区分)、共同体、場所(土地名，建物名，店名など)までの情報を識別する。												同	−	
召喚術	ストーム・オヴ・ヴェンジャンス	lv:9	PHB p240	音声、動作	1ラウンド	長距離(40ft/lv＋400ft)	精神集中(最大10ラウンド；放棄可)	本文参照	可	新	[効果] 招来された、半径360ftの嵐雲1つ				
	(招来)《元素界呪文》 術者は、大きな黒雲1つを招来する。「1ラウンド目(雷鳴)：1d4×10分の、"聴覚喪失状態"(頑健・無効)」，「2ラウンド目(雨)：1d6点の[酸]ダメージ(セーヴ不可)」，「3ラウンド目(雷×6)：各10d6点の[電気]ダメージ(反応・半減)」，「4ラウンド目(雹)：5d6点の[冷気]ダメージ(セーヴ不可)」，「5ラウンド目～：本文参照」。												同	−	

系統	オーク[Orc]の領域		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典：1回/日，近接攻撃1回を"一撃"にする超常能力(エルフ，ドワーフに対しては追加利益)】 収録：〔SpC, PGtF, FRCS〕			
死霊術	コーズ・フィアー	lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1d4ラウンドまたは1ラウンド	意志・不完全	可	新	[目標] 5HD以下の、生きている精神を持つクリーチャー1体				
	[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、1d4ラウンドの間、"恐れ状態(PHB p303)"となる。ただし、セーヴに成功した場合、上記の効果の代わりに、1ラウンドの間、"怯え状態(PHB p303)"となる。(この呪文は、リムーヴ・フィアー呪文の、相殺呪文，解呪呪文，おそらく相互抑止に使用できる。)												同	−	
力術	プロデュース・フレイム	lv:2	PHB p281	音声、動作	1標準	0ft	1分/lv(解除可)	不可	可	新	[効果] 術者の掌の中の、炎1つ以上				
	[火] 術者は、松明程度の大きさの炎1つを作り出す。この炎は、近接接触攻撃か、遠隔接触攻撃(有効距離120ft)によって、1点/lv(最大5点)＋1d6点の[火]ダメージを与える。また、この炎によって投擲攻撃した場合、持続時間が10ラウンドぶん消費されて、次の炎1つが現れる。												無	−	
心術	プレイヤー	lv:3	PHB p278	音声、動作、信仰	1標準	40ft	1ラウンド/lv	不可	可	新	[目標] 術者および、術者を中心とした半径40ftの爆発内の全ての精神を持つクリーチャー				
	(強制)[精神作用] 術者および目標となった仲間は、攻撃ロール，ダメージ・ロール，セーヴ，技能判定に対して、＋1の幸運ボーナスを得る。また、目標となった敵は、上記と同様の判定に対して、－1のペナルティを受ける。												同	−	
力術	ディヴァイン・パワー	lv:4	PHB p249	音声、動作、信仰	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者				
	術者は、自身が信仰する神格の力を呼び降ろす。このことによって、＋1点/lvの一時的hpを得るとともに、【筋力】に対して＋6の強化ボーナスを得て、基本攻撃ボーナスが"良好(ファイター，パラディンなどと同様)"に変化する。												同	−	
占術	プライング・アイズ	lv:5	PHB p273	音声、動作、物質	10ラウンド	1マイル	1時間/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 浮遊する魔法の目1つ以上				
	術者は、半ば実体を持つ魔法の目1つ/lv＋1d4つを作り出す。これらは、日本語にして75文字以内の命令1つに従う(本文参照)。[微小サイズの人造：有効距離120ftの視覚；飛行30ft(完璧)；AC18(＋8サイズ)；1hp；(隠れ身)修正値＋16；(視認)修正値＋1/lv(最大＋15)；術者から距離限界を超えて離れたものは消滅する]												無	−	
死霊術	アイバイト	lv:6	PHB p197	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/3lv	頑健・無効	可	新	[目標] 生きているクリーチャー1体以上				
	[悪] 術者は、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、それぞれ異なるクリーチャー1体を目標にできる(呪文の完成時の他は1回の移動アクション；いずれも10分/lv持続；本文参照)。「3HD以下：恐慌，昏睡，不調状態の全て(おそらく[恐怖、精神作用]効果)」，「4HD～9HD：恐慌，不調状態の両方」，「10HD以上：不調状態」。												無	−	
力術	ブラスフェミィ	lv:7	PHB p274	音声	1標準	40ft	瞬間	不可、意志・無効	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径40ftの拡散				
	[悪、音波] この範囲内にいる"悪"ではない相手は、以下の効果を受ける。「術者レベル－自身のHD数に対応した効果(セーヴ不可)」，「術者が出身次元界内で発動した場合、1HD/lv以下で"(他次元界)の副種別"を持つ相手は、各々の出身次元界内に転送されて、以後24時間、再訪できない(意志・無効；セーヴに－4のペナルティで)」。												同	−	
防御術	クローク・オヴ・ケイオス	lv:8	PHB p221	音声、動作、'焦点'	1標準	20ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可(無害)/頑健・無効	可(無害)/可	新	[目標] 術者を中心とした半径20ftの爆発内の、クリーチャー1体/lvまで				
	[混沌] この目標は、全ての属性に対して、ACに＋4の反発ボーナス，セーヴに＋4の抵抗ボーナス，[秩序]効果に対する"呪文抵抗25"の能力を得るとともに、精神制御，憑依を遮断する(PHB p280参照)。また、近接攻撃を命中させて来た秩序の相手は、1ラウンドの間、"混乱状態"となる(頑健・無効)。[焦点具：聖遺物箱1つ(500gp)]												同	−	
心術	パワー・ワード・キル	lv:9	PHB p265	音声	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可	可	新	[目標] 現在のhpが101hp未満の、生きている精神を持つクリーチャー1体				
	(強制)[精神作用、即死] 目標となったクリーチャー1体は、即座に死亡する。なお、術者の言葉を聞いていなかった場合でも、この呪文は通常通り作用する。												無	−	

系統	回復術[仮訳/Restoration]の領域		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典：召喚術(治癒)呪文の有効術者レベルに対して＋1のボーナス ※ミスティック(DLCSの基本クラス)のみ領域選択可】 収録：[DLCS]		
防御術	リムーヴ・フィアー	lv:1	PHB p296	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	10分	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/4lv＋1体まで、どの2体をとっても30ftの距離内			
	目標となったクリーチャーは、[恐怖]効果のセーヴに対して＋4の士気ボーナスを得る。また、これよりも前に受けていた[恐怖]効果は、一時的に抑止される。(この呪文は、コーズ・フィアー呪文の、相殺呪文，解呪呪文，おそらく相互抑止に使用できる。)												同	—
召喚術	レストレーション，レッサー	lv:2	PHB p300	音声、動作	3ラウンド	接触	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	(治癒)〔正〕 目標となったクリーチャー1体は、「能力値1つに対してペナルティを与えている効果1つが解呪される」，「能力値1つに対する能力値ダメージが1d4点ぶん治癒される」のどちらかの効果を得る。また、“疲労状態”である場合、追加でそれが除去される(過労状態ならば、疲労状態に軽減される)。												同	—
召喚術	リムーヴ・ディジーズ	lv:3	PHB p296	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	(治癒)〔正〕 目標となったクリーチャー1体は、この呪文のチャージ消費によって、全ての病気が治癒されるとともに、全ての寄生しているクリーチャーが殺害される。ただし、この呪文は、憑依，チャネリング，それに類する効果に対しては作用せず、一定以上の術者レベルなどの治癒制限を持つ病気も存在する。												同	—
召喚術	レストレーション	lv:4	PHB p300	音声、動作、‘物質’	3ラウンド	接触	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	(治癒)〔正〕 目標となったクリーチャー1体は、「全ての能力値ダメージ」，「能力値1つに対する全ての能力値吸収」，「負のレベル1つ」，「疲労状態」，「過労状態」の全てが治癒される。また、過去24時間以内に失われた、レベル1つを取り戻す(生命力吸収効果などによるもの；死によるものは不可)。[物質要素：ダイアモンドの粉末(100gpぶん)]												同	—
召喚術	レイズ・デッド	lv:5	PHB p297	音声、動作、信仰、‘物質’	10ラウンド	接触	瞬間	不可(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 接触した、24時間/lv以内に死亡したクリーチャーの死体1つ			
	(治癒)〔正〕 目標1体は、蘇生される(1HDにつき1hp、能力値は最低1、非魔法の毒，病気を除去)。なお、呪文，レベル，【耐久力】は通常通り失われる。また、蘇生制限は通常通り受ける(アンデッド，エレメンタル，人造，来訪者，[即死]効果，分解効果，老衰死，不同意など；PHB p169，p279参照)。[物質要素：ダイアモンド(5,000gpぶん)]												同	—
召喚術	ヒール	lv:6	PHB p266	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	(治癒)〔正〕 目標となった生きているクリーチャーは、この呪文のチャージ消費によって、10点/lv(最大150点)のダメージと、全ての能力値ダメージ、および多くの不利な状態が治癒される(本文参照)。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、正のエネルギーによって、ハーム呪文(PHB p263)の効果を与える。												同	—
召喚術	レストレーション，グレーター	lv:7	PHB p300	音声、動作、‘経験’	10分	接触	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	(治癒)〔正〕 目標1体は、「全ての能力値ダメージ」，「全ての能力値吸収」，「全ての負のレベル」，「混乱，狂気，疲労，過労状態」の全てが治癒される。また、過去1週間以内に失われた、全てのレベルを取り戻して(死によるものは不可)、全ての能力値ペナルティを与えている効果と、全ての有害な精神的効果が解呪される。[経験点消費：500XP]												同	—
召喚術	リザレクション	lv:8	PHB p294	音声、動作、信仰、‘物質’	10分	接触	瞬間	不可(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 接触した、10年/lv以内に死亡したクリーチャーの死体の一部分			
	(治癒)〔正〕 術者は、目標1体を、健康な肉体を持って蘇生させる(肉体の一部が必要)。ただし、レベルまたは【耐久力】が、通常通り失われる(呪文は失わない)。また、蘇生制限の一部を無視できる([即死]効果，分解効果，アンデッドにされて破壊された相手など)。[物質要素：聖水または邪水1ピン(25gp)と、ダイアモンド(10,000gpぶん)]												高	—
召喚術	リザレクション，トゥルー	lv:9	PHB p259	音声、動作、信仰、‘物質’	10分	0ft	瞬間	不可(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[効果] 蘇生された、10年/lv以内に死亡したクリーチャー1体			
	(治癒)〔正〕 術者は、任意のクリーチャー1体を、健康な肉体を持って蘇生させる(生前の肉体は不要；本文参照)。また、呪文，レベル，【耐久力】を失わず、蘇生制限の大部分を無視できる(人造，未破壊のアンデッドそのもの，老衰死，不同意などは蘇生できない)。[物質要素：聖水または邪水1ピン(25gp)と、ダイアモンド(25,000gpぶん)]												同	—

系統	解放[Liberation]の領域〈Ⅰ〉(DLCS)		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典：心術効果のセーヴに対して＋2の士気ボーナス】 収録：[DLCS]		
防御術	リムーヴ・フィアー	lv:1	PHB p296	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	10分	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/4lv＋1体まで、どの2体をとっても30ftの距離内			
	目標となったクリーチャーは、[恐怖]効果のセーヴに対して＋4の士気ボーナスを得る。また、これよりも前に受けていた[恐怖]効果は、一時的に抑止される。(この呪文は、コーズ・フィアー呪文の、相殺呪文，解呪呪文，おそらく相互抑止に使用できる。)												同	違
召喚術	リムーヴ・パラリシス	lv:2	PHB p296	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー4体まで、どの2体をとっても30ftの距離内			
	(治癒)〔正〕「目標が1体：この目標は、一時的な麻痺状態(おそらく【敏捷力】が0であることによるものを除く)，減速状態などが自動的に除去される」，「目標が2体：これらの目標は、上記の状態に対して、＋4の抵抗ボーナスを得た上で、解放されるための再セーヴを行う」。目標が3～4体：目標が2体の場合と同様だが、＋2の抵抗ボーナスとなる」。												同	違
防御術	リムーヴ・カース	lv:3	PHB p296	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体か物体1つ			
	この目標は、この呪文のチャージ消費によって、全ての“呪い”が除去される。ただし、一定以上の術者レベルなどの、除去制限を持つ呪いも存在する。また、呪われた魔法のアイテムが持つ、“呪い”自体は除去できない(身体から離れなくなる呪いから、解放することはできる)。(この呪文は、ビストウ・カース呪文の、相殺呪文，解呪呪文に使用できる。)												同	違
防御術	アリーダム・オヴ・ムーヴメント	lv:4	PHB p274	音声、動作、物質、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	目標1体は、“行動を阻害される魔法的効果(本文参照)”を受けている場合でも、攻撃，移動などの行動を、通常の阻害なく使用できる。また、組みつきから逃れるための試みには、自動成功する。さらに、水の中でも、攻撃(投擲武器攻撃を除く)，移動などの行動を、通常の阻害なく使用できる。ただし、この呪文のみによっては、水中呼吸能力までは得ない。												同	—
防御術	ブレイク・エンチャントメント	lv:5	PHB p276	音声、動作	10ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可(無害)	不可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内			
	術者は、この目標の心術効果，変成術効果，石化状態などの有害な効果それぞれに対して、解呪判定1回ずつを行う(1d20＋1/lv(最大＋15)；難易度11＋その術者レベル；呪われた魔法のアイテムからの解放は難易度25)。また、ディスペル・マジック呪文では解呪できない効果(一部の瞬間効果，呪いなど)でも、呪文レベル5以下ならば解呪できる。												同	—
防御術	ディスペル・マジック，グレーター	lv:6	PHB p252	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、半径20ftの爆発			
	術者は、「目標型解呪」，「効果範囲型解呪」，「呪文相殺」の内の、いずれかの解呪判定(1d20＋1/lv(最大＋20))を行う。また、この呪文は、その解呪判定に成功した場合、「ディスペル・マジック呪文(PHB p251)では解呪できないが、リムーヴ・カース呪文(PHB p296)では解呪できる効果」にも作用する。												同	—
召喚術	レフュージ	lv:7	PHB p300	音声、動作、焦点、‘物質’	1標準	接触	チャージ消費まで永続	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した物体1つ			
	(瞬間移動)《アストラル界呪文》 目標となった物体1つの所持者は、合言葉を唱えて、この目標を破壊することで(1回の標準アクション)、「“自身(最大荷重以下の装備品を含む)”または“半径10ft以内の全員”(完成時に術者が選択)を、同じ次元界内の術者の自宅まで、瞬間的に移動する」を使用できる。[物質要素：宝石(1,500gpぶん)]												同	—
防御術	マインド・ブランク	lv:8	PHB p285	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体			
	目標となったクリーチャー1体は、「感情や思考に影響する」，「感情や思考を感知する」，「感情や思考を識別する」などの効果を受けない(占術効果による情報収集，(念視)効果による探知および知覚，[精神作用]効果などを含む；本文参照)。ただし、メタファカルティのパワー(XPH p136)によっては、この効果は無視され得る。												無	—
防御術	アンバインディング	lv:9	SpC, CD…	音声、動作、物質、信仰	1ラウンド	180ft	瞬間	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径180ftの爆発			
	この範囲内の、「チャーム系呪文などの魅惑効果」，「ホールド系呪文などの麻痺効果」，「アーケイン・ロック呪文などの封鎖効果」，「ウォール系呪文などの物理的，魔法的な障壁」，「その他の多数の呪文(本文参照)」は、解呪される。また、チャージを保持している魔法的効果は、距離0ftでチャージ消費される(本文参照)。(…DLCS，DotF)												無	違

系統	解放[Liberation]の領域〈Ⅱ〉(SpC, CD)		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典:(強制),(魅惑),[恐怖]効果を受けた場合、その次のラウンドに再セーヴ1回のみを行える超常能力】 収録:[SpC, CD]		
占術	オーメン・オヴ・ペリル	lv:1	SpC, RoD, CD	音声、'焦点'	1ラウンド	自身	瞬間	なし	なし	新	[目標] 術者			
	術者は、短い祈りを捧げて、1時間以内の未来に関する、映像的なイメージの幻視を見る。このことによって、「安全であろう」、「危険があろう」、「危険極まりないであろう」の内の、危険の度合い1つを知覚する。なお、正しい情報を得られる確率は、1%/lv(最大20%)+70%である(DMが秘密裏にロール)。[焦点具:占い道具1つ(25gp)]												同	違
防御術	アンディテクタブル・アラインメント	lv:2	PHB p201	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間	意志・無効(ク)(物体)	不可(ク)、可(物体)	新	[目標] クリーチャー1体か物体1つ			
	目標となったクリーチャー1体または物体1つは、自身の属性が隠蔽されて、どのような占術効果(およびそれに相当する効果)によっても、自身の属性を感知されない。ただし、「"属性を感知できなかった"としては感知される」、「"属性なし(真なる中立)"として感知される」などの、いずれになるのかは不明(感知される属性の指定はおそらく不可)。												同	違
心術	レイジ	lv:3	PHB p297	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	不可	可	新	[目標] 同意する、生きている精神を持つクリーチャー1体/3lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内			
	(強制)[精神作用] この目標は、バーバリアンの"激怒"の能力に似た効果によって、【筋力】、【耐久力】に対して+2の士気ボーナスと、意志セーヴに対して+1の士気ボーナスを得るが、ACに対して−2のペナルティを受ける。ただし、この呪文の終了時には、疲労状態となることはない。なお、その能力の使用中と同様の、行動制限を受けるかは不明。												無	違
防御術	フリーダム・オヴ・ムーヴメント	lv:4	PHB p274	音声、動作、物質、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	目標1体は、"行動を阻害される魔法的効果(本文参照)"を受けている場合でも、攻撃、移動などの行動を、通常の阻害なく使用できる。また、組みつきから逃れるための試みには、自動成功する。さらに、水の中でも、攻撃(投擲武器攻撃を除く)、移動などの行動を、通常の阻害なく使用できる。ただし、この呪文のみによっては、水中呼吸能力までは得ない。												同	
防御術	ブレイク・エンチャントメント	lv:5	PHB p276	音声、動作	10ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可(無害)	不可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内			
	術者は、この目標の心術効果、変成術効果、石化状態などの有害な効果それぞれに対して、解呪判定1回ずつを行う(1d20+1/lv(最大+15); 難易度11+その術者レベル; 呪われた魔法のアイテムからの解放は難易度25)。また、ディスペル・マジック呪文では解呪できない効果(一部の瞬間効果、呪いなど)でも、呪文レベル5以下ならば解呪できる。												同	
防御術	ディスペル・マジック, グレーター	lv:6	PHB p252	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、半径20ftの爆発			
	術者は、「目標型解呪」、「効果範囲型解呪」、「呪文相殺」の内の、いずれかの解呪判定(1d20+1/lv(最大+20))を行う。また、この呪文は、その解呪判定に成功した場合、「ディスペル・マジック呪文(PHB p251)では解呪できないが、リムーヴ・カース呪文(PHB p296)では解呪できる効果」にも作用する。												同	
召喚術	レフュージ	lv:7	PHB p300	音声、動作、焦点、'物質'	1標準	接触	チャージ消費まで永続	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した物体1つ			
	(瞬間移動)《アストラル界呪文》 目標となった物体1つの所持者は、合言葉を唱えて、この目標を破壊することで(1回の標準アクション)、「"自身(最大荷重以下の装備品を含む)"または"半径10ft以内の全員"(完成時に術者が選択)を、同じ次元界内の術者の自宅まで、瞬間的に移動する」を使用できる。[物質要素:宝石(1,500gpぶん)]												同	
防御術	マインド・ブランク	lv:8	PHB p285	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体			
	目標となったクリーチャー1体は、「感情や思考に影響する」、「感情や思考を感知する」、「感情や思考を識別する」などの効果を受けない(占術効果による情報収集、(念視)効果による探知および知覚、[精神作用]効果などを含む; 本文参照)。ただし、メタファカルティのパワー(XPH p136)によっては、この効果は無視され得る。												無	
防御術	アンバインディング	lv:9	SpC, CD…	音声、動作、物質、信仰	1ラウンド	180ft	瞬間	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径180ftの爆発			
	この範囲内の、「チャーム系呪文などの魅惑効果」、「ホールド系呪文などの麻痺効果」、「アーケイン・ロック呪文などの封鎖効果」、「ウォール系呪文などの物理的, 魔法的な障壁」、「その他の多数の呪文(本文参照)」は、解呪される。また、チャージを保持している魔法的効果は、距離0ftでチャージ消費される(本文参照)。(…DLCS, DotF)												無	違

系統	解放[Liberation]の領域〈Ⅲ〉(PF RPG, De&De)		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典:心術効果のセーヴに対して+2の士気ボーナス (PF RPGでは全く異なる能力)】 収録:[PF RPG, De&De]		
防御術	リムーヴ・フィアー	lv:1	PHB p296	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	10分	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/4lv+1体まで、どの2体をとっても30ftの距離内			
	目標となったクリーチャーは、[恐怖]効果のセーヴに対して+4の士気ボーナスを得る。また、これよりも前に受けていた[恐怖]効果は、一時的に抑止される。(この呪文は、コーズ・フィアー呪文の、相殺呪文, 解呪呪文, おそらく相互抑止に使用できる。)												同	違
召喚術	リムーヴ・パラリシス	lv:2	PHB p296	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー4体まで、どの2体をとっても30ftの距離内			
	(治癒)〔正〕「目標が1体:この目標は、一時的な麻痺状態(おそらく【敏捷力】が0であることによるものを除く), 減速状態などが自動的に除去される」,「目標が2体:これらの目標は、上記の状態に対して、+4の抵抗ボーナスを得た上で、解放されるための再セーヴを行う」, 目標が3〜4体:目標が2体の場合と同様だが、+2の抵抗ボーナスとなる」。												同	違
防御術	リムーヴ・カース	lv:3	PHB p296	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体か物体1つ			
	この目標は、この呪文のチャージ消費によって、全ての"呪い"が除去される。ただし、一定以上の術者レベルなどの、除去制限を持つ呪いも存在する。また、呪われた魔法のアイテムが持つ、"呪い"自体は除去できない(身体から離れなくなる呪いから、解放することはできる)。(この呪文は、ビストウ・カース呪文の、相殺呪文, 解呪呪文に使用できる。)												同	違
防御術	フリーダム・オヴ・ムーヴメント	lv:4	PHB p274	音声、動作、物質、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	目標1体は、"行動を阻害される魔法的効果(本文参照)"を受けている場合でも、攻撃、移動などの行動を、通常の阻害なく使用できる。また、組みつきから逃れるための試みには、自動成功する。さらに、水の中でも、攻撃(投擲武器攻撃を除く)、移動などの行動を、通常の阻害なく使用できる。ただし、この呪文のみによっては、水中呼吸能力までは得ない。												同	
防御術	ブレイク・エンチャントメント	lv:5	PHB p276	音声、動作	10ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可(無害)	不可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内			
	術者は、この目標の心術効果、変成術効果、石化状態などの有害な効果それぞれに対して、解呪判定1回ずつを行う(1d20+1/lv(最大+15); 難易度11+その術者レベル; 呪われた魔法のアイテムからの解放は難易度25)。また、ディスペル・マジック呪文では解呪できない効果(一部の瞬間効果、呪いなど)でも、呪文レベル5以下ならば解呪できる。												同	
防御術	ディスペル・マジック, グレーター	lv:6	PHB p252	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、半径20ftの爆発			
	術者は、「目標型解呪」、「効果範囲型解呪」、「呪文相殺」の内の、いずれかの解呪判定(1d20+1/lv(最大+20))を行う。また、この呪文は、その解呪判定に成功した場合、「ディスペル・マジック呪文(PHB p251)では解呪できないが、リムーヴ・カース呪文(PHB p296)では解呪できる効果」にも作用する。												同	
召喚術	レフュージ	lv:7	PHB p300	音声、動作、焦点、'物質'	1標準	接触	チャージ消費まで永続	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した物体1つ			
	(瞬間移動)《アストラル界呪文》 目標となった物体1つの所持者は、合言葉を唱えて、この目標を破壊することで(1回の標準アクション)、「"自身(最大荷重以下の装備品を含む)"または"半径10ft以内の全員"(完成時に術者が選択)を、同じ次元界内の術者の自宅まで、瞬間的に移動する」を使用できる。[物質要素:宝石(1,500gpぶん)]												同	
防御術	マインド・ブランク	lv:8	PHB p285	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体			
	目標となったクリーチャー1体は、「感情や思考に影響する」、「感情や思考を感知する」、「感情や思考を識別する」などの効果を受けない(占術効果による情報収集、(念視)効果による探知および知覚、[精神作用]効果などを含む; 本文参照)。ただし、メタファカルティのパワー(XPH p136)によっては、この効果は無視され得る。												無	
防御術	フリーダム	lv:9	PHB p274	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体			
	目標となったクリーチャー1体は、行動を制限される呪文および効果から、自動的に解放される(ウェブ, エンタングル, テンポラル・ステイシス, バインディング呪文など、組みつき状態, 押さえ込まれた状態など、減速, 睡眠, 石化, 麻痺, 朦朧状態などが含まれる)。ただし、インプリズンメント, メイズ呪文などの目標を解放する場合、本文参照。												無	違

系統	海洋[Ocean]の領域		参照	構成要素	発動	｜距離｜持続時間｜セーヴ｜呪文抵抗｜和訳｜目標/効果/効果範囲｜ 【領域特典:水中では自動的に、ウォーター・ブリージング呪文の効果を得る超常能力(1日につき合計1分/Clr lvまで)】 収録:〔SpC, SW, PGtF, FRCS〕					
防御術	エンデュア・エレメンツ	lv:1	PHB p212	音声、動作	1標準	接触	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体および装備品は、冷気および熱気の環境からの害を受けない(DMG p303, FB p8, SdS p12参照)。ただし、この呪文によっては、[火], [冷気]などのダメージを軽減することはできない。										同	–
力術	サウンド・バースト	lv:2	PHB p227	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	頑健・不完全	可	新	[効果範囲] 半径10ftの拡散	
	[音波] この範囲内にいるクリーチャーは、1d8点の[音波]ダメージを受けて(セーヴ不可)、1ラウンドの間、"朦朧状態(PHB p311)"となる(頑健・無効)。ただし、聴覚を持たないクリーチャー(聴覚喪失状態を含む)は、この朦朧効果を受けない。										同	–
変成術	ウォーター・ブリージング	lv:3	PHB p208	音声、動作、信仰	1標準	接触	2時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー何体でも	
	目標となったクリーチャーは、水中呼吸能力を得る。ただし、この呪文の持続時間は、目標数によって等分される。なお、「単一の目標に対する接触呪文」、「"～の接触"の能力を得るような形式の接触呪文」の他は、"接触呪文のチャージ保持"できないと思われる(PHB p139, p174, p307を参照)。										同	–
防御術	アリーダム・オヴ・ムーヴメント	lv:4	PHB p274	音声、動作、物質、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標1体は、"行動を阻害される魔法的効果(本文参照)"を受けている場合でも、攻撃, 移動などの行動を、通常の阻害なく使用できる。また、組みつきから逃れるための試みには、自動成功する。さらに、水の中でも、攻撃(投擲武器攻撃を除く), 移動などの行動を、通常の阻害なく使用できる。ただし、この呪文のみによっては、水中呼吸能力までは得ない。										同	–
力術	ウォール・オヴ・アイス	lv:5	PHB p209	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	不可、反応・無効	可	新	[効果] 1辺が10ftの正方形1個/lvぶんまでの面積を持つ壁1つか、半径1ft/lv+3ftまでの半球1つ	
	[冷気] 術者は、"氷の平板"または"氷の半球"を作り出す。また、"氷の平板"の場合、破壊された部分の空間を通過した相手は、1点/lv+1d6点の[冷気]ダメージを受ける(本文参照)。ただし、この障壁が出現する地点に隣接していたクリーチャーが、1体でもこの呪文のセーヴに成功した場合、この呪文は失敗する。[物体のデータは本文参照]										無	–
力術	オティルークス・フリージング・スフィアー	lv:6	PHB p214	音声、動作、焦点	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	瞬間または1ラウンド/lv	反応・半減	可	新	[効果/効果範囲] 氷の球体1つ/半径10ftの爆発	
	[冷気] 術者は、氷の球体1つを撃ち出す(発射を遅らせることも可)。これは、半径10ftの爆発内にいる相手に、1d6点/lv(最大15d6点)の[冷気]ダメージを与える("(水)の副種別"を持つエレメンタルにはd8に上昇)。また、水面などに命中した場合、1辺が5ftのマス目4個ぶん/lv(最大60個ぶん)の範囲内の、表面を凍結させる(1ラウンド/lv持続)。										無	–
召喚術	ウォータースパウト	lv:7	SpC, SW…	音声、動作、信仰	1ラウンド	長距離(40ft/lv+400ft)	1ラウンド/lv	反応・無効	不可	新	[効果範囲] 半径5ft×高さ80ftの円筒形	
	(創造)[水] 術者は、水面上に水柱1つを創造して、1ラウンドにつき30ftまで移動させる(指示は1回の移動アクション, 行動プログラムの変更は1回の標準アクション; 本文参照)。その後、この水柱に、接触するか、水面または水中の半径10ft以内にまで近付いた相手は、この水柱の中に閉じ込められる(反応・無効; 本文参照)。(…CD, FRCS)										無	–
召喚術	メイルストロム	lv:8	SpC, SW…	音声、動作、信仰	1ラウンド	長距離(40ft/lv+400ft)	1ラウンド/lv	反応・無効	不可	新	[効果] 創造された、幅120ft×深さ60ftの、水中の渦巻き1つ	
	(創造)[水] この呪文は、幅120ft以上×深さ60ft以上がある水域にのみ発動できる。術者は、水中に渦巻き1つを創造して、水面または水中からこの周囲50ft以内に近付いたクリーチャー, 物体, 船を、飲み込ませる(反応・無効; クリーチャーは(水泳)判定, 船は(職能:船乗り)判定でも代用可; 2d4ラウンド持続; 本文参照)。(…CD, FRCS)										無	–
召喚術	エレメンタル・スウォーム '	lv:9	PHB p211	音声、動作	10分	中距離(10ft/lv+100ft)	10分/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたエレメンタル2体以上、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(招来)[水]《元素界呪文》 術者は、元素界に続くポータルを開き、ウォーター・エレメンタル(MM p44)を招来する。なお、これらの制御を奪われた場合でも、術者に対しては攻撃しない。「呪文の完成時:大型エレメンタル2d4体」, 「その10分後:超大型エレメンタル1d4体」, 「さらに10分後:エルダー・エレメンタル1体」。										無	–

系統	輝き[仮訳/Radiance]の領域		参照	構成要素	発動	｜距離｜持続時間｜セーヴ｜呪文抵抗｜和訳｜目標/効果/効果範囲｜ 【領域特典:"(文様)効果に対する完全耐性"の超常能力】 収録:〔Dr@321〕					
幻術	カラー・スプレー	lv:1	PHB p216	音声、動作、物質	1標準	15ft	瞬間	意志・無効	可	新	[効果範囲] 円錐形の爆発	
	(紋様)[精神作用] この範囲内にいる、視覚, 精神の両方を持つクリーチャーは、自身のHD数に対応した効果1つを受ける(本文参照)。なお、効果範囲型効果の基点には、"グリッドの交差点"が用いられる(PHB p173参照)。また、効果範囲が"爆発"または"放射"の効果は、その基点に対して完全遮蔽を得ている場合、無効化できる(同頁参照)。										無	–
幻術	ヒプノティック・パターン	lv:2	PHB p268	動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	精神集中(放棄可)+2ラウンド	意志・無効	可	新	[効果範囲] 半径10ftの拡散	
	(紋様)[精神作用] 術者は、多彩な光の集まりを作り出す。このことによって、この範囲内にいるクリーチャーは、"恍惚状態(PHB p305)"となる。この呪文は、合計1HD/lv(最大10HD)+2d4HDぶんのクリーチャーを目標にする。ただし、視覚, 精神のどちらか片方でも持たない相手は、この呪文の目標にはならない。										無	–
力術	シアリング・ライト	lv:3	PHB p232	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可	可	新	[効果] 光線1本	
	術者は、聖なる光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、以下のダメージを受ける。「アンデッド:1d6点/lv(最大10d6点)」, 「太陽光から害を受けるアンデッド:1d8点/lv(最大10d8点)」, 「物体, 人造, デスレス:1d6点/2lv(最大5d6点)」, 「その他の相手:1d8点/2lv(最大5d8点)」。										同	–
力術	フェアリー・ファイアー, ワイドニッド	lv:4	Dr@321 p68	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	1分/lv(解除可)	不可	可	—	[目標] 半径10ftの爆発内の、全てのクリーチャーと物体	
	[光] 術者は、フェアリー・ファイアー呪文(PHB p270)の効果を作り出す。また、その特技の必要なく、《呪文効果範囲拡大》の特技(PHB p92)が適用されている(3レベル上のスロットを使用して、1レベル呪文相当のままで、効果範囲の半径が2倍となる)。なお、同一の呪文相当のままなのかは不明。										無	–
幻術	レインボウ・パターン	lv:5	PHB p298	動作、物質、焦点	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	精神集中(放棄可)+1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	新	[効果範囲] 半径20ftの拡散	
	(紋様)[精神作用] この範囲内にいるクリーチャーは、"恍惚状態(PHB p305)"となる。この呪文は、合計24HDぶんの精神を持つクリーチャーを目標にする(HDが低いものから順番)。また、この呪文の効果範囲は、1ラウンドにつき30ftまで移動させることができ(1回のフリー・アクション)、作用を受けている相手は、これを追って移動する(本文参照)。										無	–
召喚術	レインボウ	lv:6	Dr@321 p68	音声、動作、信仰	1標準	0ft	1時間/lv	不可	可	—	[効果] 創造された、虹色のロングボウ1つおよび矢筒1つ	
	(創造) 術者は、重量を持たない虹色のロングボウ1つおよび矢筒1つを創造して、《習熟》を得る(武器, 矢筒, 矢弾のいずれも、術者自身のみ使用可; 手放したり破壊されると、一時的に消滅するが、1回のフリー・アクションによって再出現可)。このロングボウは、+1の魔法の武器として扱われる。また、この矢筒は、本文中の矢弾7種類が無尽蔵に入っている。										同	–
力術	プリズマティック・スプレー	lv:7	PHB p275	音声、動作	1標準	60ft	瞬間	不可、さまざま	可	新	[効果範囲] 円錐形の爆発	
	術者は、七色のビームを放つ。このことによって、この範囲内にいる8HD以下のクリーチャーは、2d4ラウンドの間、"盲目状態(PHB p311)"となる(セーヴ不可)。また、この範囲内にいるクリーチャーは、そのHD数には関係なく、ランダムな効果を受ける(d8で決定; 本文参照)。										無	–
幻術	シンティレイティング・パターン	lv:8	PHB p236	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	精神集中(放棄可)+2ラウンド	不可	可	新	[効果] 半径20ftに拡散する、色とりどりの光	
	(紋様)[精神作用] この範囲内にいるクリーチャーは、自身のHD数に対応した効果を受ける(本文参照)。この呪文は、合計1HD/lv(最大20HD)ぶんのクリーチャーを目標にする(HD数が低いものから順番, 同じだと起点に近いものから順番)。なお、視覚, 精神のどちらか片方でも持たないクリーチャーは、この呪文の目標にはならない。										無	–
防御術	プリズマティック・ウォール	lv:9	PHB p274	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	10分/lv(解除可)	さまざま	可(各1回ずつ)	新	[効果] 幅4ft/lv×高さ2ft/lvまでの、七色の壁1つ	
	術者は、七色の壁1つを作り出す(術者自身は害を受けず、通常通り通過できる)。この障壁は、殆どの効果を遮断するとともに、半径20ft以内に進入した9HD以下の相手を、2d4ラウンドの間、"盲目状態"とさせる(セーヴ不可)。また、接触した相手には、そのHD数には関係なく、効果7つを与える(本文参照)。さらに、アンティマジックの場には抑止されない。										無	–

系統	影[Shadow]の領域		参照	構成要素	発動	｜距離｜持続時間｜セーヴ｜呪文抵抗｜和訳｜目標/効果/効果範囲｜				【領域特典:《無視界戦闘》特技】 収録:〔ECS〕	
召喚術	オブスキュアリング・ミスト	lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1標準	20ft	1分/lv	不可	不可	新	[効果] 創造された、術者を中心とした半径20ft×高さ20ftに拡散する霧
	(創造) 術者は、動かすことができない、霧のような蒸気を創造する。このことによって、5ft以内の相手に視認困難(失敗確率20%)、5ftを超えて離れた相手に完全視認困難(失敗確率50%)を与える。ただし、この霧は、強風によって吹き散らされたり、火炎によって焼き払われる可能性がある(本文参照)。									同	−
力術	ダークネス	lv:2	PHB, CoC	音声、信仰	1標準	接触	10分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した物体1つ
	[闇] 目標となった物体1つは、半径20ft以内に魔法の暗闇を放射して、"薄暗い照明(PHB p162)"の効果を与える(非魔法の光源, 夜目, 暗視は、この暗闇に対しては機能しない; この放射を遮断することで抑止できる)。なお、"魔法の照明"および"魔法の暗闇"が重複している地点では、呪文レベルの低い方が抑止される(同じレベルならば相互に抑止)。									同	−
力術	ダークネス, ディーパー	lv:3	PHB p249	音声、信仰	1標準	接触	24時間/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した物体1つ
	[闇] 目標となった物体1つは、半径60ft以内に魔法の暗闇を放射して、"薄暗い照明(PHB p162)"の効果を与える(非魔法の光源, 夜目, 暗視は、この暗闇に対しては機能しない)。なお、これを超える呪文レベルの"魔法の照明"と重複している地点では、この呪文の方が抑止される(デイライト呪文または同じレベルの場合、相互に抑止される)。									同	−
幻術	シャドウ・カンジュレーション	lv:4	PHB p235	音声、動作	1標準	さまざま	さまざま	意志・看破(遣取)、さまざま	おそらく可	新	[目標/効果/効果範囲] さまざま
	(操影)《影界呪文》 術者は、ウィザード/ソーサラー呪文の、3レベル以下の召喚術1つを再現する((招来)効果, (創造)効果のみ)。ただし、看破に成功した相手に対しては、1/5のダメージしか与えず、追加効果は20%の確率でしか発生せず、影の物体による効果は20%の確率でしか作用しない。なお、"影のクリーチャーの強度"は、本文参照。									無	−
幻術	シャドウ・エヴォケーション	lv:5	PHB p235	音声、動作	1標準	さまざま	さまざま	意志・看破(遣取)、さまざま	可	新	[目標/効果/効果範囲] さまざま
	(操影)《影界呪文》 術者は、ウィザード/ソーサラー呪文の、4レベル以下の力術1つを再現する。ただし、看破に成功した相手に対しては、通常の1/5のダメージしか与えず、ダメージの他の追加効果は20%の確率でしか発生せず、非ダメージの効果ならば作用しない。なお、(操影)効果は、影界内において増強される(DMG p148参照)。									無	−
幻術	シャドウ・ウォーク	lv:6	PHB p235	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体/lvまで
	(操影)《影界呪文、次元間通路》 この呪文は、薄暗い暗闇内でのみ発動できる。この目標は、影界内に入り込んで、以後1時間につき、物質界の距離にして50マイルぶんを移動できる。ただし、この呪文の終了時には、意図した目的地から離れた場所に再出現する(本文参照)。なお、影界に併存や隣接する次元界に移動するためにも使用できる。									無	−
幻術	シャドウ・カンジュレーション, グレーター	lv:7	PHB p236	音声、動作	1標準	さまざま	さまざま	意志・看破(遣取)、さまざま	おそらく可	新	[目標/効果/効果範囲] さまざま
	(操影)《影界呪文》 術者は、ウィザード/ソーサラー呪文の、6レベル以下の召喚術1つを再現する((招来)効果, (創造)効果のみ)。ただし、看破に成功した相手に対しては、3/5のダメージしか与えず、追加効果は60%の確率でしか発生せず、影の物体による効果は60%の確率でしか作用しない。なお、"影のクリーチャーの強度"は、本文参照。									無	−
幻術	シャドウ・エヴォケーション, グレーター	lv:8	PHB p235	音声、動作	1標準	さまざま	さまざま	意志・看破(遣取)、さまざま	可	新	[目標/効果/効果範囲] さまざま
	(操影)《影界呪文》 術者は、ウィザード/ソーサラー呪文の、7レベル以下の力術1つを再現する。ただし、看破に成功した相手に対しては、通常の3/5のダメージしか与えず、ダメージの他の追加効果は60%の確率でしか発生せず、非ダメージの効果ならば作用しない。なお、(操影)効果は、影界内において増強される(DMG p148参照)。									無	−
幻術	シェイズ	lv:9	PHB p233	音声、動作	1標準	さまざま	さまざま	意志・看破(遣取)、さまざま	おそらく可	新	[目標/効果/効果範囲] さまざま
	(操影)《影界呪文》 術者は、ウィザード/ソーサラー呪文の、8レベル以下の召喚術1つを再現する((招来)効果, (創造)効果のみ)。ただし、看破に成功した相手に対しては、4/5のダメージしか与えず、追加効果は80%の確率でしか発生せず、影の物体による効果は80%の確率でしか作用しない。なお、"影のクリーチャーの強度"は、本文参照。									無	−

系統	鍛冶[仮訳/Forge]の領域		参照	構成要素	発動	｜距離｜持続時間｜セーヴ｜呪文抵抗｜和訳｜目標/効果/効果範囲｜				【領域特典:石および金属に関係する、〈鑑定〉, 〈製作〉判定に対して＋2の洞察ボーナス】 収録:〔DLCS〕	
変成術	マジック・ウェポン	lv:1	PHB, CoC	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 接触した武器1つ
	目標となった武器1つは、＋1の魔法の武器として扱われる(攻撃およびダメージのロールに対して、＋1の強化ボーナスを得る)。なお、攻撃およびダメージのロールに対して＋1以上の強化ボーナスを持つ武器は、硬度, hpが上昇する(PHB p163, DMG p218参照; おそらく呪文などによるものを含む)。									同	−
変成術	ヒート・メタル	lv:2	PHB p266	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	7ラウンド	意志・無効(ク)または(物体)	不可(ク)、可(物体)	新	[目標] 装備中の金属製の嵩1つ/2lvまでか、合計の重量が25ポンド/lvまでの金属製の物体
	[火] この目標は、どの2つをとっても30ftの距離内に収まっていなければならない。目標となった物体は加熱されて、その運搬者は、1ラウンドにつき1回ずつ、本文中の[火]ダメージを受ける([冷気]ダメージを減殺する; 水中では本文参照; 非装備中かつ非魔法の物体はセーヴ不可)。また、後者の方法での目標の取り方の場合、本文参照。									無	−
変成術	キーン・エッジ	lv:3	PHB p217	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	10分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 斬撃か刺突ダメージを与える、武器1つか矢弾50発まで
	目標となった武器1つまたは矢弾は、クリティカル可能域が2倍(＋100%)となる。ただし、矢弾をこの呪文の目標とする場合、それらはお互いに触れ合っていなければならない。なお、この呪文の目標とする上では、シュリケンは矢弾として扱われる。									無	−
召喚術	クリエイション, マイナー	lv:4	PHB p285	音声、動作、物質	10ラウンド	0ft	1時間/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 創造された、体積が1立方ft/lv以内の非魔法の物体1つ
	(創造) 術者は、植物製または木製の物体1つを、一時的に創造する(亜麻布, 麻のロープ, 木製の梯子など)。ただし、呪文の物質要素としては使用できない。また、複雑な物体を創造する場合、適切な〈製作〉判定が必要となる。									無	−
召喚術	ウォール・オヴ・アイアン	lv:5	PHB p209	音声、動作、'物質'	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	不可、反応・無効	不可	新	[効果] 1辺が5ftの正方形1個/lvぶんまでの面積を持つ、鉄製の壁1つ
	(創造) 術者は、鉄製の壁1つを創造する。なお、この障壁は、地面に固定していない状態でも出現できる(本文参照)。[厚さ1インチ/4lv; 硬度10; 5ft×5ftぶん1つにつき30hp/1インチ; 5ft×5ftぶん1つを一撃で破壊する場合、【筋力】判定(難易度25＋2/1インチ)が必要; 厚さ1/2として面積2倍にできる][物質要素:金粉1ポンド(50gp)]									無	−
召喚術	クリエイション, メジャー	lv:6	PHB p290	音声、動作、物質	10分	近距離(5ft/2lv＋25ft)	本文参照	不可	不可	新	[効果] 創造された、体積が1立方ft/lv以内の非魔法の物体1つ
	(創造) 術者は、植物製, 木製, 金属製, 鉱物製などの物体1つを、一時的に創造する。ただし、呪文の物質要素としては使用できない。また、複雑な物体を創造する場合、適切な〈製作〉判定が必要となる。[持続時間:樹木(2時間/lv); 石, 水晶, 卑金属(1時間/lv); 貴金属(20分/lv); 宝石(10分/lv); 希少金属(1ラウンド/lv)]									無	−
変成術	ハードニング	lv:7	SpC, ECS…	音声、動作、'物質'	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、永続	不可(物体)	可(物体)	新	[目標] 接触した物体1つ
	目標となった物体1つは、この呪文のチャージ消費によって、硬度が＋1点/2lvされる。なお、「金属製または鉱物製の、体積が1立方ft/lv以内の物体1つ」, 「その他の材質の、体積が10立方ft/lv以内の物体1つ」のどちらかを目標にできる。[物質要素:ダイアモンドの粉末の軟膏(体積の10立方ftにつき50gpぶん)](…DLCS, De&De, MaoF)									無	−
防御術	リペル・メタル・オア・ストーン	lv:8	PHB p295	音声、動作	1標準	60ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果範囲] 長さ60ftの直線状
	[地] この呪文の完成時に、"エネルギーの経路"を決定すること(後から変更できない)。この範囲内にある、固定されていない石製, 金属製の物体は、1ラウンドにつき40ftずつ、最長で距離限界まで押しやられる。また、直径が3インチ以下の、固定されたそれらの物体は、粉砕されて破片が押しやられる。ただし、重量が500ポンドを超える物体には作用しない。									無	−
変成術	アイアン・ボディ	lv:9	PHB p196	音声、動作、信仰	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者
	術者は、"ダメージ減少15/アダマンティン"の能力と、"呼吸や生理機能に関する効果に対する完全耐性(本文参照)"、および"[酸], [火]が半減"の効果を得る。また、【筋力】に＋6(強化), "素手攻撃が向上", 【敏捷力】に－6(強化), 移動速度全般が1/2, 体重が10倍, 秘術呪文失敗率50%, 防具による判定ペナルティー8を受ける。									無	−

系統	風[Air]の領域〈Ⅰ〉(PHB)		参照	構成要素	発動	｜距離｜持続時間｜セーヴ｜呪文抵抗｜和訳｜目標/効果/効果範囲｜		【領域特典:【魅力】修正値+3回/日, "(風)威伏または支配"か"(地)退散または破壊"の超常能力】		収録:〔PHB〕	
召喚術	オブスキュアリング・ミスト	lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1標準	20ft	1分/lv	不可	不可	新	[効果] 創造された、術者を中心とした半径20ft×高さ20ftに拡散する霧
	(創造) 術者は、動かすことができない、霧のような蒸気を創造する。このことによって、5ft以内の相手に視認困難(失敗確率20%)、5ftを超えて離れた相手に完全視認困難(失敗確率50%)を与える。ただし、この霧は、強風によって吹き散らされたり、火炎によって焼き払われる可能性がある(本文参照)。									同	
力術	ウィンド・ウォール	lv:2	PHB p207	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	反応・不完全	可	新	[効果] 長さ10ft/lv×高さ5ft/lvまでの面積を持つ風の壁(円筒形, 四角柱なども選択可)
	[風] 術者は、不可視状態の壁1つを作り出す。この障壁を通過する相手は、手に持っている物体が吹き飛ばされる(反応・無効)。また、飛行している小型サイズ以下の相手は、この障壁を通過できない(セーヴ不可)。さらに、この障壁を通過するアロー, ボルト, プレス攻撃などは無効化されて、その他の遠隔攻撃でも30%の失敗確率を受ける。									低	
変成術	ガシアス・フォーム	lv:3	PHB p216	動作、信仰	1標準	接触	2分/lv(解除可)	不可	不可	新	[目標] 接触した、同意する非実体状態ではないクリーチャー1体
	目標1体および装備品は、不定形の半透明なガス化形態に形質変化して、"飛行移動速度10ft(完璧)"を得る(DMG p20参照)。また、"ダメージ減少10/魔法"の能力, "クリティカル・ヒット, 毒に対する完全耐性"の能力を得る。ただし、超常能力を失うとともに、攻撃を行えず、呪文の動作, 物質, 信仰, 焦点, 経験要素を満たすことができない。									無	
変成術	エア・ウォーク	lv:4	PHB p210	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、超大型サイズ以下のクリーチャー1体
	[風] 目標となったクリーチャー1体は、空気の上を歩行する能力を得る。このことによって、通常の地上移動速度で、水平な床のように移動したり、地上移動速度の1/2で、角度が45度の階段のように昇降できる。また、この呪文の終了時には、ゆっくりと落下する(本文参照)。なお、乗騎に対して、この方法の移動を教えることができる(本文参照)。									同	
変成術	コントロール・ウィンズ	lv:5	PHB p225	音声、動作	1標準	40ft/lv	10分/lv	頑健・無効	不可	新	[効果範囲] 半径40ft/lvまで×高さ40ftの円筒形
	[風] 術者は、この範囲内の風向きおよび風力効果を変化させる。この呪文によって、「風向きを変化させる(本文中の4種類から1つ選択)」, 「"風力効果(DMG p93)"を、1段階/3lvまで増減させる」, 「この範囲内の中心に、半径40ftまでの"台風の目"を作り出す」の、任意の1つ以上を行える(本文参照; 精神集中によって再設定可)。									無	
力術	チェイン・ライトニング	lv:6	PHB p247	音声、動作、焦点	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	瞬間	反応・半減	可	新	[目標] 主目標1体および、主目標から30ft以内の副次目標1体/2lv(最大10体)まで
	[電気] 術者は、連鎖電撃を放つ。このことによって、主目標となったクリーチャー1体は、1d6点/lv(最大20d6点)の[電気]ダメージを受ける。また、副次目標となったクリーチャーは、上記の1/2(切り捨て)の[電気]ダメージを受ける。									無	
変成術	コントロール・ウェザー	lv:7	PHB, CoC	音声、動作	10分	2マイル	4d12時間	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径2マイル(=半径10,560ft)の円
	術者は、この範囲内の、"天気(DMG p92, 環境シリーズなどを参照)"を除去するか、本文中の指定した1種類以上に変化させる(季節および地形によって、選択できる天気が変化; 大まかな傾向は決定可; 本文参照)。また、1回の標準アクションによって、上記を再設定できる。ただし、いずれの場合でも、この天候変化には10分が必要となる。									同	遠
力術	ワールウィンド	lv:8	PHB p301	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	1ラウンド/lv(解除可)	反応・無効	可	新	[効果] 半径5ft(底部)×半径15ft(頭部)×高さ30ftの旋風1つ
	[風] 術者は、旋風1つを作り出して、1ラウンドにつき60ftまで移動させる(指示は1回の移動アクション, 行動プログラムの変更は1回の標準アクション; 本文参照)。「大型サイズ以下:3d6点のダメージを受ける(反応・無効)」, 「中型サイズ以下:上記と同様のダメージを受けて(反応・無効)、この旋風内に捕らわれる(反応・無効; 本文参照)」。									無	
召喚術	エレメンタル・スウォーム '	lv:9	PHB p211	音声、動作	10分	中距離(10ft/lv+100ft)	10分/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたエレメンタル2体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	(招来)[風]《元素界呪文》 術者は、元素界に続くポータルを開き、エア・エレメンタル(MM p45)を招来する。なお、これらの制御を奪われた場合でも、術者に対しては攻撃しない。「呪文の完成時:大型エレメンタル2d4体」, 「その10分後:超大型エレメンタル1d4体」, 「さらに10分後:エルダー・エレメンタル1体」。									無	

系統	風[Air]の領域〈Ⅱ〉(PF RPG)		参照	構成要素	発動	｜距離｜持続時間｜セーヴ｜呪文抵抗｜和訳｜目標/効果/効果範囲｜		【領域特典:(領域特典自体が大きく変更されているため省略)】		収録:〔PF RPG〕	
召喚術	オブスキュアリング・ミスト	lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1標準	20ft	1分/lv	不可	不可	新	[効果] 創造された、術者を中心とした半径20ft×高さ20ftに拡散する霧
	(創造) 術者は、動かすことができない、霧のような蒸気を創造する。このことによって、5ft以内の相手に視認困難(失敗確率20%)、5ftを超えて離れた相手に完全視認困難(失敗確率50%)を与える。ただし、この霧は、強風によって吹き散らされたり、火炎によって焼き払われる可能性がある(本文参照)。									同	
力術	ウィンド・ウォール	lv:2	PHB p207	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	反応・不完全	可	新	[効果] 長さ10ft/lv×高さ5ft/lvまでの面積を持つ風の壁(円筒形, 四角柱なども選択可)
	[風] 術者は、不可視状態の壁1つを作り出す。この障壁を通過する相手は、手に持っている物体が吹き飛ばされる(反応・無効)。また、飛行している小型サイズ以下の相手は、この障壁を通過できない(セーヴ不可)。さらに、この障壁を通過するアロー, ボルト, プレス攻撃などは無効化されて、その他の遠隔攻撃でも30%の失敗確率を受ける。									低	
変成術	ガシアス・フォーム	lv:3	PHB p216	動作、信仰	1標準	接触	2分/lv(解除可)	不可	不可	新	[目標] 接触した、同意する非実体状態ではないクリーチャー1体
	目標1体および装備品は、不定形の半透明なガス化形態に形質変化して、"飛行移動速度10ft(完璧)"を得る(DMG p20参照)。また、"ダメージ減少10/魔法"の能力, "クリティカル・ヒット, 毒に対する完全耐性"の能力を得る。ただし、超常能力を失うとともに、攻撃を行えず、呪文の動作, 物質, 信仰, 焦点, 経験要素を満たすことができない。									無	
変成術	エア・ウォーク	lv:4	PHB p210	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、超大型サイズ以下のクリーチャー1体
	[風] 目標となったクリーチャー1体は、空気の上を歩行する能力を得る。このことによって、通常の地上移動速度で、水平な床のように移動したり、地上移動速度の1/2で、角度が45度の階段のように昇降できる。また、この呪文の終了時には、ゆっくりと落下する(本文参照)。なお、乗騎に対して、この方法の移動を教えることができる(本文参照)。									同	
変成術	コントロール・ウィンズ	lv:5	PHB p225	音声、動作	1標準	40ft/lv	10分/lv	頑健・無効	不可	新	[効果範囲] 半径40ft/lvまで×高さ40ftの円筒形
	[風] 術者は、この範囲内の風向きおよび風力効果を変化させる。この呪文によって、「風向きを変化させる(本文中の4種類から1つ選択)」, 「"風力効果(DMG p93)"を、1段階/3lvまで増減させる」, 「この範囲内の中心に、半径40ftまでの"台風の目"を作り出す」の、任意の1つ以上を行える(本文参照; 精神集中によって再設定可)。									無	
力術	チェイン・ライトニング	lv:6	PHB p247	音声、動作、焦点	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	瞬間	反応・半減	可	新	[目標] 主目標1体および、主目標から30ft以内の副次目標1体/2lv(最大10体)まで
	[電気] 術者は、連鎖電撃を放つ。このことによって、主目標となったクリーチャー1体は、1d6点/lv(最大20d6点)の[電気]ダメージを受ける。また、副次目標となったクリーチャーは、上記の1/2(切り捨て)の[電気]ダメージを受ける。									無	
変成術	エレメンタル・ボディ Ⅳ '	lv:7	PF_rpg p277	音声、動作、物質	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	—	[目標] 術者
	(ポリモーフ(PF rpg)) 術者は、小型～超大型サイズのエア・エレメンタルに変身する。なお、自身の能力値自体は変化しないが、変身後のサイズ分類に対応した能力値修正と、サイズの変更によるその他の修正値を受ける。ただし、一部の能力を失って、本文中に記載されている能力しか得ない。									無	遠
力術	ワールウィンド	lv:8	PHB p301	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	1ラウンド/lv(解除可)	反応・無効	可	新	[効果] 半径5ft(底部)×半径15ft(頭部)×高さ30ftの旋風1つ
	[風] 術者は、旋風1つを作り出して、1ラウンドにつき60ftまで移動させる(指示は1回の移動アクション, 行動プログラムの変更は1回の標準アクション; 本文参照)。「大型サイズ以下:3d6点のダメージを受ける(反応・無効)」, 「中型サイズ以下:上記と同様のダメージを受けて(反応・無効)、この旋風内に捕らわれる(反応・無効; 本文参照)」。									無	
召喚術	エレメンタル・スウォーム '	lv:9	PHB p211	音声、動作	10分	中距離(10ft/lv+100ft)	10分/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたエレメンタル2体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	(招来)[風]《元素界呪文》 術者は、元素界に続くポータルを開き、エア・エレメンタル(MM p45)を招来する。なお、これらの制御を奪われた場合でも、術者に対しては攻撃しない。「呪文の完成時:大型エレメンタル2d4体」, 「その10分後:超大型エレメンタル1d4体」, 「さらに10分後:エルダー・エレメンタル1体」。									無	

系統	家族[Family]の領域		参照	構成要素	発動	｜距離｜持続時間｜セーヴ｜呪文抵抗｜和訳｜目標/効果/効果範囲｜ 【領域特典：1回/日，【魅力】修正値ぶんまでの目標に、ACに対して＋4の回避ボーナスを与える超常能力(本文参照)】 収録：〔SpC, PGtF, FRCS〕					
心術	ブレス	lv:1	PHB p279	音声、動作、信仰	1標準	50ft	1分/lv	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] 術者および、術者を中心とした半径50ftの爆発内の全ての精神を持つ仲間	
	(強制)[精神作用] この目標は、攻撃ロール，[恐怖]効果のセーヴに対して＋1の士気ボーナスを得る。なお、「受け手に伴って移動する効果範囲型」，「発動地点から移動しない効果範囲型」，「効果範囲を使用するが実際は目標型」の、正確な区別の方法は不明。(この呪文は、ペイン呪文の、相殺呪文，解呪呪文，おそらく相互抑止に使用できる。)											同 —
防御術	シールド・アザー	lv:2	PHB p233	音声、動作、‘焦点’	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、ACに対して＋1の反発ボーナスと、セーヴに対して＋1の抵抗ボーナスを得るとともに、本来受けるはずのダメージから、1/2しか害を受けない。ただし、軽減されたぶんのダメージは、その代わりに術者に与えられる。［焦点具：白金の指輪2つ(50gp×2；術者および目標は、これを身に着けていなければならない)］											同 —
力術	ヘルピング・ハンド	lv:3	PHB p281	音声、動作、信仰	1標準	5マイル	1時間/lv	不可	不可	新	[効果] おぼろげな手1つ	
	術者は、おぼろげな手の幻影1つを作り出して、半径5マイル以内にいる、特定の相手1体を発見させる(発見するまでに必要な時間は、本文参照)。その後、この相手を発見した場合、その前方10ftを浮遊して、この相手と同じ移動速度(最大移動速度240ft)で、術者がいる地点まで先導する。											同 —
力術	インビュー・ウィズ・スペル・アビリティ	lv:4	PHB p205	音声、動作、信仰	10分	接触	チャージ消費まで永続	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、【知力】が5以上かつ【判断力】が9以上のクリーチャー1体	
	術者は、目標1体に対して、「召喚術(治癒)，占術，防御術のいずれか」，「目標のHD数に対応した、特定の呪文レベル以下かつ特定の個数内(本文参照)」の条件の範囲内で、“準備済みの呪文”または“臨機応変に発動できる指定した呪文”の発動能力を付与できる。ただし、術者は、稼働中は、1日毎に4レベル呪文スロット1つが消費される。											同 —
占術	レアリーズ・テレパシック・ボンド	lv:5	PHB p296	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	10分/lv(解除可)	不可	不可	新	[目標] 術者および、同意する【知力】が3以上のクリーチャー1体/3lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	[おそらく精神作用] 術者および目標は、精神的なリンクを得る。このことによって、距離無制限のテレパシーを使用して、お互いに意思の疎通を行うことができる(共通の言語は不要；他次元界には作用しない)。また、この呪文の完成時に、「術者自身は、このリンクから除外する」ことも選択できる。											無 —
召喚術	ヒーローズ・フィースト	lv:6	PHB p266	音声、動作、信仰	10分	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1時間＋12時間	不可(無害)	不可(無害)	新	[効果] 創造された給仕，座席，料理、クリーチャー1体/lvぶん	
	(創造) 術者は、饗応を行う(食べ終わるには1時間が必要)。その後、この饗応に参加した相手は、全ての病気，吐き気がする状態，不調状態が除去される。また、＋1点/2lv＋1d8点の一時的hpと、攻撃ロール，意志セーヴに対して＋1の士気ボーナス、および“[恐怖]効果，毒に対する完全耐性”の能力を得る(いずれも12時間持続)。											同 —
召喚術	レフュージ	lv:7	PHB p300	音声、動作、焦点、‘物質’	1標準	接触	チャージ消費まで永続	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した物体1つ	
	(瞬間移動)《アストラル界呪文》 目標となった物体1つの所持者は、合言葉を唱えて、この目標を破壊することで(1回の標準アクション)、「“自身(最大荷重以下の装備品を含む)”または“半径10ft以内の全員”(完成時に術者が選択)を、同じ次元界内の術者の自宅まで、瞬間的に移動する」を使用できる。［物質要素：宝石(1,500gpぶん)］											同 —
防御術	プロテクション・フロム・スペルズ	lv:8	PHB p280	音声、動作、‘物質、焦点’	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体/4lvまで	
	目標となったクリーチャーは、呪文および擬似呪文能力のセーヴに対して、＋8の抵抗ボーナスを得る。［物質要素：ダイアモンドの粉末(500gpぶん)；焦点具：ダイアモンド1つ×目標の人数ぶん(各1,000gp；これらの目標は、この焦点具を身に着けていなければならない)］											無 —
防御術	プリズマティック・スフィアー	lv:9	PHB p275	音声	1標準	10ft	10分/lv(解除可)	さまざま	可(各1回ずつ)	新	[効果] 術者を中心とした、動かすことができない半径10ftの七色の球体1つ	
	術者は、七色の球1つを作り出す(術者自身は害を受けず、内部では本文参照)。この球体は、殆どの効果を遮断するとともに、周囲20ft以内に進入した9HD以下の相手を、2d4×10分の間、“盲目状態”とさせる(セーヴ不可)。また、接触した相手には、そのHD数には関係なく、効果7つを与える(本文参照)。さらに、アンティマジックの場には抑止されない。											無 —

系統	雷[仮訳/Thunder]の領域		参照	構成要素	発動	｜距離｜持続時間｜セーヴ｜呪文抵抗｜和訳｜目標/効果/効果範囲｜ 【領域特典：“[音波]に対する抵抗5”の能力】 収録：〔Dr@290〕					
力術	シャター	lv:1	PHB p235	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	頑健・半減(ク)，意志・無効(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標/効果範囲] 結晶質のクリーチャー1体か、固体の物体1つか、半径5ftの拡散
	[音波] 以下の3つから選択すること。「目標が結晶質のクリーチャー：目標1体は、1d6点/lv(最大10d6点)の[音波]ダメージを受ける(頑健・半減)」，「目標が固体の物体：目標となった物体1つは、重量が10ポンド/lv以下ならば、破壊される」，「範囲攻撃：半径5ftの拡散の範囲内にある、重量が1ポンド/lv以下の物体は、全て破壊される」。										低 —
力術	サウンド・バースト	lv:2	PHB p227	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	頑健・不完全	可	新	[効果範囲] 半径10ftの拡散
	[音波] この範囲内にいるクリーチャーは、1d8点の[音波]ダメージを受けて(セーヴ不可)、1ラウンドの間、“朦朧状態(PHB p311)”となる(頑健・無効)。ただし、聴覚を持たないクリーチャー(聴覚喪失状態を含む)は、この朦朧効果を受けない。											同 —
力術	コール・ライトニング	lv:3	PHB p223	音声、動作	1ラウンド	中距離(10ft/lv＋100ft)	1分/lv	反応・半減	可	新	[効果] 幅5ft×長さ30ftの、垂直な雷1本以上
	[電気] 術者は、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、距離内にいる相手1体に対して、垂直の雷1本を落とすことができる(呪文の完成時の他は1回の標準アクション；3d6点の[電気]ダメージ；合計1本/lv(最大10本))。また、この周囲が嵐の天候である場合、d10に上昇する。なお、この呪文は、地下や屋内でも問題なく機能する。											無 —
力術	ライトニング・ボルト	lv:4	PHB p293	音声、動作、物質	1標準	120ft	瞬間	反応・半減	可	新	[効果範囲] 長さ120ftの直線状
	[電気] 術者は、直線状の電撃1本を放つ。このことによって、この範囲内のクリーチャーおよび物体に対して、1d6点/lv(最大10d6点)の[電気]ダメージを与える。また、この範囲内にある可燃物は発火して、融点の低い金属は融けてしまう。											無 —
力術	シャウト	lv:5	PHB p234	音声	1標準	30ft	瞬間	頑健・不完全(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[効果範囲] 円錐形の爆発
	[音波] この範囲内のクリーチャーおよび物体は、5d6点の[音波]ダメージを受けて(結晶質のクリーチャーや物体、脆い物体には1d6点/lv(最大15d6点)；頑健・半減、手に持っている物体は反応・無効)、2d6ラウンドの間、“聴覚喪失状態(PHB p308)”となる(頑健・無効)。											無 —
力術	チェイン・ライトニング	lv:6	PHB p247	音声、動作、焦点	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	瞬間	反応・半減	可	新	[目標] 主目標1体および、主目標から30ft以内の副次目標1体/2lv(最大10体)まで
	[電気] 術者は、連鎖電撃を放つ。このことによって、主目標となったクリーチャー1体は、1d6点/lv(最大20d6点)の[電気]ダメージを受ける。また、副次目標となったクリーチャーは、上記の1/2(切り捨て)の[電気]ダメージを受ける。											無 —
変成術	コントロール・ウェザー	lv:7	PHB, CoC	音声、動作	10分	2マイル	4d12時間	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径2マイル(＝半径10,560ft)の円
	術者は、この範囲内の、“天気(DMG p92，環境シリーズなどを参照)”を除去するか、本文中の指定した1種類以上に変化させる(季節および地形によって、選択できる天気が変化；大まかな傾向は決定可；本文参照)。また、1回の標準アクションによって、上記を再設定できる。ただし、いずれの場合でも、この天候変化には10分が必要となる。											同 —
心術	パワー・ワード・スタン	lv:8	PHB p265	音声	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	本文参照	不可	可	新	[目標] 現在のhpが151hp未満の、精神を持つクリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、“朦朧状態(PHB p311)”となる(最初の残りhpに対応した時間だけ持続)。なお、術者の言葉を聞いていなかった場合でも、この呪文は通常通り作用する。「151hp以上：効果なし」，「150hp～101hp：1d4ラウンド」，「100hp～51hp：2d4ラウンド」，「51hp未満：4d4ラウンド」。											無 —
召喚術	ストーム・オヴ・ヴェンジャンス	lv:9	PHB p240	音声、動作	1ラウンド	長距離(40ft/lv＋400ft)	精神集中(最大10ラウンド；放棄可)	本文参照	可	新	[効果] 招来された、半径360ftの嵐雲1つ
	(招来)《元素界呪文》 術者は、大きな黒雲1つを招来する。「1ラウンド目(雷鳴)：1d4×10分の、“聴覚喪失状態”(頑健・無効)」，「2ラウンド目(雨)：1d6点の[酸]ダメージ(セーヴ不可)」，「3ラウンド目(雷×6)：各10d6点の[電気]ダメージ(反応・半減)」，「4ラウンド目(雹)：5d6点の[冷気]ダメージ(セーヴ不可)」，「5ラウンド目～：本文参照」。											同 —

系統	狩り[仮訳/Hunt]の領域		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典:《追跡》特技】 収録:〔Dr@342〕		
防御術	ハイド・フロム・アニマルズ	lv:1	PHB p263	動作、信仰	1標準	接触	10分/lv(解除可)	意志・無効(無害)、意志・無効	可(無害)、不可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体/lvまで			
	目標となったクリーチャーは、動物には知覚されない(視覚，聴覚，擬似視覚，鋭敏嗅覚，振動感知などを含む)。ただし、この呪文の目標1体以上が、「上記の相手に接触する」，「何らかの相手を攻撃する」のいずれかを行った場合、全ての目標の呪文が終了する。												無	—
変成術	ベアズ・エンデュアランス	lv:2	PHB p281	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	目標となったクリーチャー1体は、高いスタミナおよび生命力を得る。このことによって、【耐久力】に＋4の強化ボーナスを得る。												同	—
変成術	スネア	lv:3	PHB p241	音声、動作、信仰	3ラウンド	接触	チャージ消費まで永続	不可	不可	新	[目標] 半径1ft/lv＋1ft以下の、非魔法のロープ状の輪1つ			
	〔魔法の罠(難易度25＋呪文レベル)〕 術者は、目標となった非魔法のつるやロープから、魔法の罠1つを作り出す。その後、これは周囲の風景に溶け込んで、魔法の罠として機能する(本文参照)。[AC7；5hp；破壊難易度20＋呪文レベル；〈脱出術〉難易度20＋呪文レベル]												無	—
占術	ロケート・クリーチャー	lv:4	PHB, CoC	音声、動作、物質	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	10分/lv	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径が"長距離(40ft/lv＋400ft)"の円			
	術者は、指定したクリーチャー1種類を探知する(距離30ft以内から見たことがある種類のみ；その移動方向の情報を含む)。ただし、この呪文は、距離的に最も近い1体のみを知覚する。なお、この呪文は、(ポリモーフ)効果，ノンディテクション呪文，ミスリード呪文などに偽装されて、流れる水に遮断される。												無	—
占術	コミューン・ウィズ・ネイチャー	lv:5	PHB p224	音声、動作	10分	本文参照	瞬間	不可	不可	新	[効果範囲] 半径1マイル/lv(屋外では)、または半径100ft/lv(地下では)			
	この呪文は、自然環境でのみ発動できる。術者は、この範囲内の地域に関する知識および情報を、以下から3つまで得る。「地形」，「地質」，「樹木」，「鉱物」，「水域(全ての水源の場所など)」，「自然環境の概要」，「建造物」，「生息する動物の大まかな種類と個体数」，「非自然のクリーチャー(全ての強力なアンデッドの場所など)」，「住民」。												無	—
占術	ファインド・ザ・パス	lv:6	PHB p269	音声、動作、焦点	3ラウンド	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	目標1体は、同じ次元界内にある特定の目的地1ヶ所までの、"最短経路"1つを知覚する(この呪文の目的地には、"迷路の出口"なども指定可)。その後、「その最短経路1つの、正確な道筋」，「その最短経路1つに存在する罠の、存在情報，回避方法，合言葉(ただし、この目標自身が作動条件を満たしている罠のもののみ)」を知覚して行動できる。												同	—
変成術	コントロール・ウェザー	lv:7	PHB, CoC	音声、動作	10分	2マイル	4d12時間	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径2マイル(＝半径10,560ft)の円			
	術者は、この範囲内の、"天気(DMG p92，環境シリーズなどを参照)"を除去するか、本文中の指定した1種類以上に変化させる(季節および地形によって、選択できる天気が変化；大まかな傾向は決定可；本文参照)。また、1回の標準アクションによって、上記を再設定できる。ただし、いずれの場合でも、この天候変化には10分が必要となる。												同	—
占術	ディサーン・ロケーション	lv:8	PHB p250	音声、動作、信仰	10分	無限	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標] クリーチャー1体か物体1つ			
	術者は、「以前に見た特定の人物1人」，「以前に触れた特定の物体1つ」，「所持品を入手済みの人物1人」のいずれか1つの、現在位置を知覚する。なお、この呪文は、殆どの効果には妨害されず、この目標が存在する次元界から、大陸、国、郡県(または類する政治区分)、共同体、場所(土地名，建物名，店名など)までの情報を識別する。												同	—
占術	フォアサイト	lv:9	PHB p271	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	術者は、"第六感"を得て、目標1体に迫った危険や害を察知できる。このことによって、術者は、その危険や害によっては、"立ちすくみ状態(PHB p308)"にはならず、不意討ちされない。また、術者自身が目標である場合、追加で「AC，反応セーヴに対して＋2の洞察ボーナス(ACに対する【敏捷力】ボーナスを保持できる状況のみ)」の利益を得る。												無	—

系統	渇き[仮訳/Thirst]の領域		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典:"渇き(DMG p301)"の【耐久力】判定に対して＋2のボーナス、【魅力】修正値＋3回/日，"粘体威伏または支配"の超常能力】 収録:〔SdS〕		
死霊術	パーチング・タッチ	lv:1	SdS p118	音声、動作	1標準	接触	瞬間	頑健・不完全	可	—	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体以上			
	術者は、"干上がりの接触"の能力を得る(合計1回/lvまで使用可)。この近接接触攻撃が命中した相手は、「1d6点(植物，(水)のエレメンタルには代わりに1d8点)の"乾燥ダメージ/Desiccation Damage(SdS p15)[仮訳]"(セーヴ不可)」，「1点の【耐久力】ダメージと、"脱水状態/Dehydrated(SdS p15)[仮訳]"(頑健・無効)」の両方の効果を受ける。												無	—
死霊術	ディシケイト	lv:2	SdS p114	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	頑健・不完全	可	—	[目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体			
	目標1体は、1d6点/2lv(最大5d6点)の"乾燥ダメージ/Desiccation Damage(SdS p15)[仮訳]"を受けて(頑健・半減)、"脱水状態/Dehydrated(SdS p15)[仮訳]"となる(頑健・無効)。なお、植物，"(水)の副種別"を持つエレメンタルには1d8点/lv(最大10d8点)、"(地)の副種別"を持つエレメンタルには1d4点/2lv(最大5d4点)に変化する。												同	—
心術	トーメンティング・サースト	lv:3	SdS p124	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	—	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体			
	(強制)[精神作用] 目標1体は、治まらない渇きに苛まれて、水を飲み続けなければならない(視界内に水の容器がある場合、それを奪って飲み干す；それがなくなった場合、最も近くの水源まで移動して、飲み続ける)。また、それを妨害した相手(仲間を含む)には、"激怒"の能力の効果を得て攻撃するが、必ずしも致命的な攻撃方法を選ぶわけではない。												無	—
防御術	ディスペル・ウォーター	lv:4	SdS p114	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	本文参照	本文参照	—	[目標/効果範囲] 本文参照			
	以下の3つから選択すること。「呪文相殺:[水]の補足説明を持つ呪文，水の領域呪文，おそらく冷気の領域呪文，はっきり水や氷に関係している呪文1つを、術者レベル判定(本文参照)によって呪文相殺する」，「放逐:"(水)，(他次元界)の副種別"の両方を持つ相手を、その出身次元界内に転送する(本文参照)」，「乾燥させる:本文参照」。												低	—
死霊術	ディシケイト，マス	lv:5	SdS p114	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	頑健・不完全	可	—	[目標] 生きているクリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内			
	この目標は、1d6点/2lv(最大5d6点)の"乾燥ダメージ/Desiccation Damage(SdS p15)[仮訳]"を受けて(頑健・半減)、"脱水状態/Dehydrated(SdS p15)[仮訳]"となる(頑健・無効)。なお、植物，"(水)の副種別"を持つエレメンタルには1d8点/lv(最大10d8点)、"(地)の副種別"を持つエレメンタルには1d4点/2lv(最大5d4点)に変化する。												低	—
心術	シンボル・オヴ・サースト	lv:6	SdS p123	音声、動作、'物質'	10分	0ft	チャージ消費まで永続、10分/lv	意志・無効	可	—	[効果/効果範囲] 魔法の印形1つ/半径60ftの爆発			
	(強制)[精神作用]〔魔法の罠(難易度25＋呪文レベル)〕 術者は、魔法のルーン1つを描く。その後、この呪文が"作動(PHB p238参照)"した場合、この範囲内にいるクリーチャーは、この範囲内に進入した1回につき、トーメンティング・サースト呪文(SdS p124)の効果1回を受ける(合計150hpまで)。[物質要素:特殊な粉末(5,000gpぶん)]												同	—
召喚術	メフィット・モブ	lv:7	SdS p118	音声、動作	10ラウンド	中距離(10ft/lv＋100ft)	10分/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果] 招来されたメフィット2体以上、どの2体をとっても30ftの距離内			
	(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、自身が選択した1種類の、メフィット2d6体を招来する(MM p237，SdS p175参照；XtDPなどの、その他のサプリメントのメフィットを選択できるのかは不明)。なお、通常通り、(招来)効果の制限を受ける。												無	—
死霊術	ホリッド・ウィルティング	lv:8	PHB p284	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	瞬間	頑健・半減	可	新	[目標] 生きているクリーチャー何体でも、どの2体をとっても60ftの距離内			
	目標となったクリーチャーは、自身の身体から水分が蒸発する。このことによって、1d6点/lv(最大20d6点；植物クリーチャー，"(水)の副種別"を持つエレメンタルには代わりに1d8点/lv(最大20d8点))のダメージを受ける。ただし、この呪文のダメージに対しては、"乾燥ダメージ/Desiccation Damage(SdS p15)[仮訳]"に対する防御効果を適用できる。												無	—
死霊術	エナジー・ドレイン	lv:9	PHB p211	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可	可	新	[効果] 光線1本			
	〔負〕 術者は、生命力吸収の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した生きている相手は、"負のレベル(PHB p310)"2d4つを受ける。また、この24時間後には、この負のレベルが消滅するが、この1つ毎に、それぞれレベル吸収1回を受ける(本文参照)。なお、アンデッドは、上記の効果の代わりに、＋2d4×5点の一時的hpを得る(1時間持続)。												同	—

系統	感受性[仮訳/Sensitivity]の領域		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	領域特典:"距離:自身"の占術呪文の有効術者レベルに対して+1のボーナス ※ミスティック(DLCSの基本クラス)のみ領域選択可	収録:〔AoM〕		
死霊術	デスウォッチ	lv:1	PHB p256	音声、動作	1標準	30ft	10分/lv	不可	不可	新	[効果範囲] 円錐形の放射				
	[悪] 術者は、不浄の視力を得て、クリーチャーから以下の情報を知覚できる。「死を寄せ付けずにいる(4hp以上)，死にかけている(4hp未満)のどちらか」，「生きている，アンデッド，デスレス(ECS p273，BoED p158参照)，生きているわけでも死んでいるわけでもない(人造クリーチャーなど)のいずれか」。													同	—
占術	シー・インヴィジビリティ	lv:2	PHB p232	音声、動作、物質	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者				
	術者は、"不可視状態(PHB p203，p310，DMG p297)"を視認できる。また、自身の視認している相手が、「可視状態」，「不可視状態」，「エーテル状態による不可視状態」の、いずれなのかを自動的に識別できる。ただし、その他の幻術効果，視認困難などには、この呪文は何の効果もない。													無	—
占術	タンズ	lv:3	PHB p247	音声、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	不可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	目標1体は、あらゆる言語，種族語，方言を話すことができるとともに、この目標の声が聞こえる相手は、その喋っている内容を自動的に理解する。また、この目標は、複数の言語が同時に話されている場合でも、問題なく理解できる。ただし、この呪文のみによっては、話そうとする相手に会話の能力を与えたり、NPCの態度を変化させることはできない。													低	—
占術	ディサーン・ライズ	lv:4	PHB p250	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	精神集中(最大1ラウンド/lv；放棄可)	意志・無効	不可	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内				
	術者は、1ラウンドにつき1回ずつ、目標となったクリーチャーから1体を選択できる。その後、選択した相手1体が、意図的かつ故意の嘘をついた場合、その嘘が引き起こすオーラの乱れを知覚できる。ただし、この呪文のみによっては、真実そのものを明らかにしたり、真実を話すことを強制させることはできない。													同	—
占術	アナライズ・ドゥウェオマー	lv:5	PHB p198	音声、動作、'焦点'	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標] クリーチャーと物体1つ以上				
	術者は、1ラウンドにつき1回ずつ、視線が通っている目標1つを調査できる(1回のフリー・アクション)。この呪文によって、稼動中の呪文と、それらの術者レベルを知覚できる。また、魔法のアイテムは、追加でアイデンティファイ呪文の情報を識別できる(呪いも自動識別)。ただし、アーティファクトには機能しない。[焦点具:宝石のレンズ1つ(1,500gp)]													無	—
占術	レジェンド・ロア	lv:6	PHB p299	音声、動作、'物質、焦点'	本文参照	自身	本文参照	なし	なし	新	[目標] 術者				
	術者は、重要な人物，物品，場所などの、任意の対象1つに関する知識を得る(本文参照)。なお、この呪文の発動には、以下の発動時間が必要となる。「発動時間:噂を聞いたことがあるだけ(2d6週間)，詳しい情報を知っている(1d10日)，この対象のすぐ近くにいるなど(1d4×10分)」。[物質要素:香(250gpぶん)；焦点具:象牙4つ(各50gp)]													無	—
占術	アーケイン・サイト，グレーター	lv:7	PHB p195	音声、動作	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者				
	術者は、半径120ft以内の魔法のオーラを知覚できる。精神集中は必要なく、即座にディテクト・マジック呪文(PHB p254)の3ラウンドぶんの情報(系統を識別する(呪文学)判定も可)、および稼動している魔法的効果を知覚する。また、精神集中(1回の標準アクション)によって、相手1体が発動できる、最大呪文レベルおよび種類を知覚できる。													無	—
占術	ディサーン・ロケーション	lv:8	PHB p250	音声、動作、信仰	10分	無限	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標] クリーチャー1体か物体1つ				
	術者は、「以前に見た特定の人物1人」，「以前に触れた特定の物体1つ」，「所持品を入手済みの人物1人」のいずれか1つの、現在位置を知覚する。なお、この呪文は、殆どの効果には妨害されず、この目標が存在する次元界から、大陸、国、郡県(または類する政治区分)、共同体、場所(土地名，建物名，店名など)までの情報を識別する。													同	—
占術	フォアサイト	lv:9	PHB p271	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	術者は、"第六感"を得て、目標1体に迫った危険や害を察知できる。このことによって、術者は、その危険や害によっては、"立ちすくみ状態(PHB p308)"にはならず、不意討ちされない。また、術者自身が目標である場合、追加で「AC，反応セーヴに対して+2の洞察ボーナス(ACに対する【敏捷力】ボーナスを保持できる状況のみ)」の利益を得る。													無	—

系統	感情[仮訳/Emotion]の領域		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	領域特典:呪文および擬似呪文能力の[精神作用]効果の、意志セーヴに対して+4のボーナス	収録:〔Dr@340〕		
占術	ディテクト・エモーション	lv:1	Dr@340 p51	音声、動作、焦点	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv；放棄可)	意志・不完全	不可	—	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射				
	[精神作用] 術者は、感情のオーラを知覚する。このことによって、ディテクト・ソウツ呪文(PHB p254)の効果を得る。※呪文の内容が全く不明なため、ディテクト・ソウツ呪文と同じ効果として仮追加を行った；なお、単純に、エンパシィ呪文(Dr@313 p93に収録されている、目標1体の感情を知覚する1レベル呪文)との入れ替えでも良いと思われる。													無	—
心術	ヒプノティズム	lv:2	PHB, CoC	音声、動作	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	2d4ラウンド(解除可)	意志・無効	可	新	[目標] 生きている精神を持つクリーチャー何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内				
	(強制)[精神作用] この目標は、"恍惚状態(PHB p305)"となる。この呪文は、合計2d4HDぶんのクリーチャーを目標にする(HDが低いものから順番；セーヴ難易度は、本文参照)。また、この呪文のセーヴに失敗した相手は、この呪文を受けたことを覚えていない。ただし、視覚，聴覚の両方を持たない相手は、この呪文の目標にはならない。													無	—
心術	レイジ	lv:3	PHB p297	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	精神集中(最大1分/lv；放棄可)	不可	可	新	[目標] 同意する、生きている精神を持つクリーチャー1体/3lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内				
	(強制)[精神作用] この目標は、バーバリアンの"激怒"の能力に似た効果によって、【筋力】，【耐久力】に対して+2の士気ボーナスと、意志セーヴに対して+1の士気ボーナスを得るが、ACに対して−2のペナルティを受ける。ただし、この呪文の終了時には、疲労状態となることはない。なお、その能力の使用中と同様の、行動制限を受けるかは不明。													無	—
心術	コンフュージョン	lv:4	PHB p226	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] 半径10ftの爆発内の、全ての精神を持つクリーチャー				
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、"混乱状態(PHB p305)"となって、自身の行動を決定できない(d%をロール；本文参照)。また、最後に攻撃を行ってきた相手に対してしか、攻撃を行わない(機会攻撃を含む；混乱状態の説明内の、"呪文の使い手"の部分を、"その相手"に置き換えるものと思われる)。													無	—
心術	クラッシング・ディスペア	lv:5	PHB p219	音声、動作、物質	1標準	30ft	1分/lv	意志・無効	可	新	[目標] 円錐形の爆発内の、全ての精神を持つクリーチャー				
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、深い絶望を覚える。このことによって、攻撃ロール，ダメージ・ロール，セーヴ，技能判定，能力値判定に対して、−2の士気ペナルティを受ける。(この呪文は、グッド・ホープ呪文の、相殺呪文，解呪呪文，おそらく相互抑止に使用できる。)													無	—
幻術	ナイトメア	lv:6	PHB, CoC	音声、動作	10分	無限	瞬間	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体				
	(惑乱)[悪、精神作用] 目標1体は、悪夢を見て、1d10点のダメージを受けて、"疲労状態(PHB p310)"となって、以後24時間、秘術呪文の使用回数を回復できない(セーヴ難易度は、本文参照；この目標が起きている場合、本文参照)。なお、術者は、何らかの方法(名前，称号など)によって、この相手を明確に指定できなければならない。													無	—
心術	ヒロイズム，グレーター	lv:7	PHB p268	音声、動作	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、精神を持つクリーチャー1体				
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、偉大な勇気および高い士気を受ける。このことによって、+1点/lv(最大+20点)の一時的hpと、攻撃ロール，セーヴ，技能判定に対して+4の士気ボーナス、および"[恐怖]効果に対する完全耐性"の能力を得る。													無	—
心術	インサニティ	lv:8	PHB p204	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体				
	(強制)[精神作用] 目標1体は、狂気状態となって、永続的な"混乱状態(PHB p305)"として扱われる。また、この呪文は、"瞬間"効果であるため実質的に解呪されず、ウィッシュ呪文，グレーター・レストレーション呪文，ヒール呪文，ミラクル呪文，リミテッド・ウイッシュ呪文などによってしか治癒できない(リムーヴ・カース呪文では治癒不可)。													無	—
幻術	ウィアード	lv:9	PHB p206	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	意志・看破、頑健・不完全	可	新	[目標] 精神を持つクリーチャー何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内				
	(惑乱)[恐怖、精神作用] この目標は、両方のセーヴに失敗した場合、即座に死亡する。ただし、意志セーヴのみに失敗した場合、上記の効果の代わりに、3d6点のダメージと、1d4点の【筋力】ダメージを受けて、1ラウンドの間、"朦朧状態(PHB p311)"となる。なお、ヘルム・オヴ・テレパシー(DMG p263)を着用している目標には、PHB p270参照。													無	—

系統	寛容[仮訳/Generosity]の領域		参照	構成要素	発動	｜距離｜持続時間｜セーヴ｜呪文抵抗｜和訳｜目標/効果/効果範囲｜ 【領域特典：1回/日，1回の割り込みアクションによって、発動した召喚術(治癒)呪文1つを"威力最大化"する能力】 収録：〔Dr@355〕					
死霊術	デスウォッチ'	lv:1	PHB p256	音声、動作	1標準	30ft	10分/lv	不可	不可	新	[効果範囲] 円錐形の放射	
	術者は、死の視力を得て、クリーチャーから以下の情報を知覚できる。「死を寄せ付けずにいる(4hp以上)，死にかけている(4hp未満)のどちらか」，「生きている，アンデッド，デスレス(ECS p273，BoED p158参照)，生きているわけでも死んでいるわけでもない(人造クリーチャーなど)のいずれか」。										同	—
防御術	シールド・アザー	lv:2	PHB p233	音声、動作、'焦点'	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、ACに対して＋1の反発ボーナスと、セーヴに対して＋1の抵抗ボーナスを得るとともに、本来受けるはずのダメージから、1/2しか害を受けない。ただし、軽減されたぶんのダメージは、その代わりに術者に与えられる。［焦点具：白金の指輪2つ(50gp×2；術者および目標は、これを身に着けていなければならない)］										同	—
占術	ディテクト・ソウツ	lv:3	PHB p254	音声、動作、信仰	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv；放棄可)	意志・不完全	不可	新	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射	
	［精神作用］ 術者は、思考を知覚する。「1ラウンド目：思考(【知力】が1以上の意識を持つ相手)が存在するか否か」，「2ラウンド目：思考が存在する数と、それぞれの【知力】値(【知力】が26以上の相手が存在する場合、本文参照)」，「3ラウンド目～：選択した思考1つの表面的思考(セーヴに成功した相手は、同一の発動からはこの効果を受けない)」。										無	—
占術	ディサーン・ライズ	lv:4	PHB p250	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	精神集中(最大1ラウンド/lv；放棄可)	意志・無効	不可	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	術者は、1ラウンドにつき1回ずつ、目標となったクリーチャーから1体を選択できる。その後、選択した相手1体が、意図的かつ故意の嘘をついた場合、その嘘が引き起こすオーラの乱れを知覚できる。ただし、この呪文のみによっては、真実そのものを明らかにしたり、真実を話すことを強制させることはできない。										同	—
占術	トゥルー・シーイング	lv:5	PHB p258	音声、動作、'物質'	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標1体は、有効距離120ftの視覚を得て、「あらゆる暗闇を見通す」，「魔法的な隠し扉，幻術効果(視認困難，不可視状態などを含む)を看破する」，「形質変化，変身した相手の正体を知覚する」，「エーテル界を視認する」などを行える。ただし、非魔法による、変装，障害物などは無視できない。［物質要素：特殊な軟膏(250gpぶん)］										同	—
占術	プライング・アイズ	lv:6	PHB p273	音声、動作、物質	10ラウンド	1マイル	1時間/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 浮遊する魔法の目1つ以上	
	術者は、半ば実体を持つ魔法の目1つ/lv＋1d4つを作り出す。これらは、日本語にして75文字以内の命令1つに従う(本文参照)。［微小サイズの人造；有効距離120ftの視覚；飛行30ft(完璧)；AC18(＋8サイズ)；1hp；〈隠れ身〉修正値＋16；〈視認〉修正値＋1/lv(最大＋15)；術者から距離限界を超えて離れたものは消滅する］										無	—
防御術	ガーズ・アンド・ウォーズ	lv:7	PHB p215	音声、動作、物質、焦点	30分	本文参照	2時間/lv(解除可)	さまざま	さまざま	新	[効果範囲] 高さ20ft×面積が200平方ft/lvまでの範囲内	
	術者は、"魔法効果"1つと、"追加の魔法効果"1つを作り出す(複数階に面積を分割可)。「魔法効果：アーケイン・ロック(全ての扉)，ウェブ(全ての階段)，霧(全ての通路)，混乱(本文参照)，扉の消失(扉1つ/lv)」，「追加の魔法効果：ガスト・オヴ・ウィンド(1ヶ所)，サジェスチョン(1ヶ所)，ダンシング・ライツ(4ヶ所)，マジック・マウス(2ヶ所)」。										無	—
召喚術	テレポート・オブジェクト	lv:8	PHB p258	音声	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効(物体)	可(物体)	新	[目標] 接触した、体積が3立方ft/lv以内かつ重量が50ポンド/lv以下の、物体1つ	
	(瞬間移動)《アストラル界、エーテル界呪文》 術者は、この呪文のチャージ消費によって、テレポート呪文(PHB p257)と同様に、目標となった物体1つを、半径100マイル/lv以内の目的地1ヶ所まで転送する(この目的地を良く知っているかどうかによって、転送の精度が変化)。また、「エーテル界内に出現させる」ことを選択できる(本文参照)。										無	—
占術	フォアサイト	lv:9	PHB p271	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	術者は、"第六感"を得て、目標1体に迫った危険や害を察知できる。このことによって、術者は、その危険や害によっては、"立ちすくみ状態(PHB p308)"にはならず、不意討ちされない。また、術者自身が目標である場合、追加で「AC，反応セーヴに対して＋2の洞察ボーナス(ACに対する【敏捷力】ボーナスを保持できる状況のみ)」の利益を得る。										無	—

系統	技術[Artifice]の領域〈Ⅰ〉(ECS, De&De)		参照	構成要素	発動	｜距離｜持続時間｜セーヴ｜呪文抵抗｜和訳｜目標/効果/効果範囲｜ 【領域特典：選択した〈製作〉技能1つに対して＋4の技量ボーナス、召喚術(創造)呪文の有効術者レベルに対して＋1のボーナス】 収録：〔ECS, De&De〕					
変成術	アニメイト・ロープ	lv:1	PHB p200	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 長さ5ft/lv＋50ftまでの、ロープ状の物体1把	
	術者は、目標となったロープ1つに対して、「巻け」，「巻いて結べ」，「輪になれ」，「輪になって結べ」，「縛って結べ」，「ほどけ(上記の解除)」，「からみつけ(遠隔接触攻撃が必要；射程単位10ft；おそらく最大5射程単位)」などの命令を与えることができる。なお、この呪文の目標とするロープが、太さ1インチとは著しく異なる場合、本文参照。										無		
変成術	ウッド・シェイプ	lv:2	PHB p210	音声、動作、信仰	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効(物体)	可(物体)	新	[目標] 接触した、体積が1立方ft/lv＋10立方ftまでの、木材の塊	
	術者は、この呪文のチャージ消費によって、目標となった木製の物体1つ(または木材の塊1つ)の形状を、別の形状に変化させる。なお、この方法で、「木製の武器，粗雑な木像，落とし戸などを作り出す」，「木製の壁に粗雑な扉を作り出す」，「木製の扉を動かなくする」などの形成を行える。ただし、動く部分がある仕掛けは、30%の確率で作動しない。										無		
変成術	ストーン・シェイプ	lv:3	PHB p241	音声、動作、信仰	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した、体積が1立方ft/lv＋10立方ftまでの、石製の物体と石の塊	
	[地] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、目標となった石製の物体1つ(または石の塊1つ)の形状を、別の形状に変化させる。なお、この方法で、「石製の武器，粗雑な石像，落とし戸を作り出す」，「石製の壁に粗雑な扉を作り出す」，「石製の扉を動かなくする」などの形成を行える。ただし、動く部分がある仕掛けは、30%の確率で作動しない。										同		
召喚術	クリエイション，マイナー	lv:4	PHB p285	音声、動作、物質	10ラウンド	0ft	1時間/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 創造された、体積が1立方ft/lv以内の非魔法の物体1つ	
	(創造) 術者は、植物製または木製の物体1つを、一時的に創造する(亜麻布，麻のロープ，木製の梯子など)。ただし、呪文の物質要素としては使用できない。また、複雑な物体を創造する場合、適切な〈製作〉判定が必要となる。										無		
変成術	ファブリケイト	lv:5	PHB p270	音声、動作、物質	本文参照	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 未加工の素材1種類	
	術者は、素材1種類から、"完成品"を作り出す(木材から木製の樽を、麻布からロープを、麻，木綿，羊毛から衣類を、など)。「目標が金属：体積が1立方ft/lvまでを目標にでき、1立方ftにつき1ラウンドが呪文の発動時間となる」，「目標が金属ではない：体積が10立方ft/lvまでを目標にでき、10立方ftにつき1ラウンドが呪文の発動時間となる」。										無		
召喚術	クリエイション，メジャー	lv:6	PHB p290	音声、動作、物質	10分	近距離(5ft/2lv＋25ft)	本文参照	不可	不可	新	[効果] 創造された、体積が1立方ft/lv以内の非魔法の物体1つ	
	(創造) 術者は、植物製，木製，金属製，鉱物製などの物体1つを、一時的に創造する。ただし、呪文の物質要素としては使用できない。また、複雑な物体を創造する場合、適切な〈製作〉判定が必要となる。［持続時間：樹木(2時間/lv)；石，水晶，卑金属(1時間/lv)；貴金属(20分/lv)；宝石(10分/lv)；希少金属(1ラウンド/lv)］										無	道	
変成術	ハードニング	lv:7	SpC, ECS…	音声、動作、'物質'	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、永続	不可(物体)	可(物体)	新	[目標] 接触した物体1つ	
	目標となった物体1つは、この呪文のチャージ消費によって、硬度が＋1点/2lvされる。なお、「金属製または鉱物製の、体積が1立方ft/lv以内の物体1つ」，「その他の材質の、体積が10立方ft/lv以内の物体1つ」のどちらかを目標にできる。［物質要素：ダイアモンドの粉末の軟膏(体積の10立方ftにつき50gpぶん)］(…DLCS, De&De, MaoF)										無	道	
召喚術	クリエイション，トゥルー	lv:8	SpC, ECS…	音声、動作、物質、'経験'	10分	0ft	瞬間	不可	不可	新	[効果] 創造された、体積が1立方ft/lv以内の非魔法の物体1つ	
	(創造) 術者は、非魔法の物体1つを、実際に創造する。ただし、複雑な物体を創造する場合、適切な〈製作〉判定が必要となる。［経験点消費：「50XP」，「作り出す物体の市価の、gpと同じ値のXP」のどちらか大きい方］(…CD, De&De, DotF)										無	道	
防御術	プリズマティック・スフィアー	lv:9	PHB p275	音声	1標準	10ft	10分/lv(解除可)	さまざま	可(各1回ずつ)	新	[効果] 術者を中心とした、動かすことができない半径10ftの七色の球体1つ	
	術者は、七色の球1つを作り出す(術者自身は害を受けず、内部では本文参照)。この球体は、殆どの効果を遮断するとともに、周囲20ft以内に進入した9HD以下の相手を、2d4×10分の間、"盲目状態"とさせる(セーヴ不可)。また、接触した相手には、そのHD数には関係なく、効果7つを与える(本文参照)。さらに、アンティマジックの場には抑止されない。										無		

系統	技術[Artifice]の領域〈Ⅱ〉(PF RPG)		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典:(領域特典自体が大きく変更されているため省略)】 収録:(PF RPG)			
変成術	アニメイト・ロープ	lv:1	PHB p200	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 長さ5ft/lv+50ftまでの、ロープ状の物体1把				
	術者は、目標となったロープ1つに対して、「巻け」,「巻いて結べ」,「輪になれ」,「輪になって結べ」,「縛って結べ」,「ほどけ(上記の解除)」,「からみつけ(遠隔接触攻撃が必要; 射程単位10ft; おそらく最大5射程単位)」などの命令を与えることができる。なお、この呪文の目標とするロープが、太さ1インチとは著しく異なる場合、本文参照。												無		
変成術	ウッド・シェイプ	lv:2	PHB p210	音声、動作、信仰	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効(物体)	可(物体)	新	[目標] 接触した、体積が1立方ft/lv+10立方ftまでの、木材の塊				
	術者は、この呪文のチャージ消費によって、目標となった木製の物体1つ(または木材の塊1つ)の形状を、別の形状に変化させる。なお、この方法で、「木製の武器, 粗雑な木像, 落とし戸などを作り出す」,「木製の壁に粗雑な扉を作り出す」,「木製の扉を動かなくする」などの形成を行える。ただし、動く部分がある仕掛けは、30%の確率で作動しない。												無		
変成術	ストーン・シェイプ	lv:3	PHB p241	音声、動作、信仰	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した、体積が1立方ft/lv+10立方ftまでの、石製の物体と石の塊				
	[地] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、目標となった石製の物体1つ(または石の塊1つ)の形状を、別の形状に変化させる。なお、この方法で、「石製の武器, 粗雑な石像, 落とし戸を作り出す」,「石製の壁に粗雑な扉を作り出す」,「石製の扉を動かなくする」などの形成を行える。ただし、動く部分がある仕掛けは、30%の確率で作動しない。												同		
召喚術	クリエイション, マイナー	lv:4	PHB p285	音声、動作、物質	10ラウンド	0ft	1時間/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 創造された、体積が1立方ft/lv以内の非魔法の物体1つ				
	(創造) 術者は、植物製または木製の物体1つを、一時的に創造する(亜麻布, 麻のロープ, 木製の梯子など)。ただし、呪文の物質要素としては使用できない。また、複雑な物体を創造する場合、適切な〈製作〉判定が必要となる。												無		
変成術	ファブリケイト	lv:5	PHB p270	音声、動作、物質	本文参照	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 未加工の素材1種類				
	術者は、素材1種類から、"完成品"を作り出す(木材から木製の橋を、麻布からロープを、麻, 木綿, 羊毛から衣類を、など)。「目標が金属:体積が1立方ft/lvまでを目標にでき、1立方ftにつき1ラウンドが呪文の発動時間となる」,「目標が金属ではない:体積が10立方ft/lvまでを目標にでき、10立方ftにつき1ラウンドが呪文の発動時間となる」。												無		
召喚術	ウォール・オヴ・アイアン	lv:5	PHB p209	音声、動作、'物質'	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可、反応・無効	不可	新	[効果] 1辺が5ftの正方形1個/lvぶんまでの面積を持つ、鉄製の壁1つ				
	(創造) 術者は、鉄製の壁1つを創造する。なお、この障壁は、地面に固定していない状態でも出現できる(本文参照)。[厚さ1インチ/4lv; 硬度10; 5ft×5ftぶん1つにつき30hp/1インチ; 5ft×5ftぶん1つを一撃で破壊する場合、【筋力】判定(難易度25+2/1インチ)が必要; 厚さ1/2として面積2倍にできる][物質要素:金粉1ポンド(50gp)]												無	違	
召喚術	クリエイション, メジャー	lv:6	PHB p290	音声、動作、物質	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	本文参照	不可	不可	新	[効果] 創造された、体積が1立方ft/lv以内の非魔法の物体1つ				
	(創造) 術者は、植物製, 木製, 金属製, 鉱物製などの物体1つを、一時的に創造する。ただし、呪文の物質要素としては使用できない。また、複雑な物体を創造する場合、適切な〈製作〉判定が必要となる。[持続時間:樹木(2時間/lv); 石, 水晶, 卑金属(1時間/lv); 貴金属(20分/lv); 宝石(10分/lv); 希少金属(1ラウンド/lv)]												無	違	
召喚術	ドローミジズ・インスタント・サモンズ	lv:8	PHB p261	音声、動作、'焦点'	1標準	本文参照	チャージ消費まで永続、瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 重量が10ポンド以下の物体1つか、高さ×幅×長さが各6ft以内の物体1つ				
	(招来)《アストラル界呪文》 この呪文の発動前に、目標とする物体1つに、アーケイン・マーク呪文の印を書いておくこと(焦点具にも、同じ印が不可視状態で出現)。術者は、合言葉を唱えて、焦点具を破壊することで、この目標を手元に転送できる(他者が所持中の場合、本文参照)。[焦点具:サファイア1つ(1,000gp)] ※焦点具に仮変更した。												無	違	
防御術	プリズマティック・スフィアー	lv:9	PHB p275	音声	1標準	10ft	10分/lv(解除可)	さまざま	可(各1回ずつ)	新	[効果] 術者を中心とした、動かすことができない半径10ftの七色の球体1つ				
	術者は、七色の球1つを作り出す(術者自身は害を受けず、内部では本文参照)。この球体は、殆どの効果を遮断するとともに、周囲20ft以内に進入した9HD以下の相手を、2d4×10分の間、"盲目状態"とさせる(セーヴ不可)。また、接触した相手には、そのHD数には関係なく、効果7つを与える(本文参照)。さらに、アンティマジックの場には抑止されない。												無		

系統	貴族[Nobility]の領域		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典:1回/日, 1回の標準アクションによって、"鼓舞"の擬呪(本文参照)(PF RPGでは全く異なる能力)】 収録:(PF RPG, SpC, HOotS, SdS, PGtF, CW, De&De, FRCS)			
力術	ディヴァイン・フェイヴァー	lv:1	PHB p249	音声、動作、信仰	1標準	自身	10ラウンド	なし	なし	新	[目標] 術者				
	術者は、自身が信仰する神格の知恵や力を呼び降ろして、攻撃, ダメージのロールに対して+1/3lv(最小でも+1, 最大+3)の幸運ボーナスを得る。なお、基本的には、単に"ダメージ・ロールへのボーナス"とされている場合、行う武器攻撃, 肉体武器攻撃のダメージに対してのみ適用される(発動する呪文などには適用されない)。												同	—	
心術	エンスロール	lv:2	PHB p212	音声、動作	1ラウンド	中距離(10ft/lv+100ft)	1時間まで	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つクリーチャー何体でも				
	(魅惑)[音波、精神作用、言語依存] 術者は、歌う, 演説する, 喋るなどの行動を行わなければならない。この目標は、術者に注目するとともに、術者に対するNPCの態度が、"友好的"以上となる。ただし、術者の種族, 術者の所属する組織, 術者の信仰する神格などに"非友好的"以下の目標は、このセーヴに対して+4のボーナスを得る(本文参照)。												同	—	
変成術	マジック・ヴェストメント	lv:3	PHB p285	音声、動作、信仰	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 接触した、衣服, 盾, 鎧のいずれか1つ				
	目標となった防具1つまたは衣服1つは、+1/4lv(最大+5)の魔法の防具として扱われる(ACの盾ボーナスまたは鎧ボーナスに対して、同じ値の強化ボーナスを得る)。なお、ACに対して+1以上の強化ボーナスを持つ防具は、硬度およびhpが上昇する(PHB p163, DMG p213参照; おそらく呪文などによるものを含む)。												同	—	
占術	ディサーン・ライズ	lv:4	PHB p250	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	精神集中(最大1ラウンド/lv; 放棄可)	意志・無効	不可	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内				
	術者は、1ラウンドにつき1回ずつ、目標となったクリーチャーから1体を選択できる。その後、選択した相手1体が、意図的かつ故意の嘘をついた場合、その嘘が引き起こすオーラの乱れを知覚できる。ただし、この呪文のみによっては、真実そのものを明らかにしたり、真実を話すことを強制させることはできない。												同	—	
心術	コマンド, グレーター	lv:5	PHB p223	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つクリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内				
	(強制)[精神作用、言語依存] この目標は、可能なだけ早く、術者の命令1つに従わなければならない(全員が同じ命令)。なお、この行動の2回目から、直前に解放されるための再セーヴを行える。「来い:術者に近付く」,「落とせ:持っているものを落とす」,「倒れろ:"伏せ状態"となる」,「逃げろ:術者から離れる」,「止まれ:その場に立ちつくす」。												同	—	
心術	ギアス / クエスト	lv:6	PHB p217	音声	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	不可、頑健・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体				
	(強制)[精神作用、言語依存][呪い] 術者は、目標1体に命令1つを与える(セーヴ不可; 一部の効果でしか解呪できない)。この命令は、自殺的なものや、確実な死をもたらすものであってはならない。なお、24時間を通じて命令に従わなかった場合、3d6点のダメージを受けて、"不調状態(PHB p310)"となる(頑健・無効; 復帰するまで持続)。												同	—	
防御術	リパルション	lv:7	PHB p295	音声、動作、信仰	1標準	10ft/lv	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径10ft/lvまでの放射				
	術者は、半径10ft/lvまでの、不可視状態の障壁1つを作り出して、自身に伴って移動させる。その後、この範囲内は、「他者は進入できない」,「術者の側から近付いたならば進入できるが、この内部では、術者に近付くようには移動できない」の効果を持つ(意志・無効)。[秘術呪文焦点具:信仰呪文のため必要なし]												同	—	
心術	ディマンド	lv:8	PHB p255	音声、動作、信仰	10分	無限	1ラウンド	意志・不完全	可	新	[目標] クリーチャー1体				
	術者は、センディング呪文(PHB p245)と同様に、良く知っている目標1体に対して、日本語にして75文字以内のメッセージ1つを送信する(他次元界には5%の確率で失敗; 術者からとして、自動的に識別される)。また、サジェスチョン呪文(PHB p227)の効果を付与できる。さらに、この目標は、即座に同じ文字数制限のメッセージ1つを返信できる。												無	—	
召喚術	ストーム・オヴ・ヴェンジャンス	lv:9	PHB p240	音声、動作	1ラウンド	長距離(40ft/lv+400ft)	精神集中(最大10ラウンド; 放棄可)	本文参照	可	新	[効果] 招来された、半径360ftの嵐雲1つ				
	(招来)《元素界呪文》 術者は、大きな黒雲1つを招来する。「1ラウンド目(雷鳴):1d4×10分の、"聴覚喪失状態"(頑健・無効)」,「2ラウンド目(雨):1d6点の[酸]ダメージ(セーヴ不可)」,「3ラウンド目(雷×6):各10d6点の[電気]ダメージ(反応・半減)」,「4ラウンド目(雹):5d6点の[冷気]ダメージ(セーヴ不可)」,「5ラウンド目～:本文参照」。												同	—	

系統	詭道[仮訳/Beguilement]の領域	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典:(強制)呪文の有効術者レベルに対して+1のボーナス】 収録:[Dr@312]			
心術	ヒプノティズム	lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	2d4ラウンド(解除可)	意志・無効	可	新	[目標] 生きている精神を持つクリーチャー何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内				
	(強制)[精神作用] この目標は、"恍惚状態(PHB p305)"となる。この呪文は、合計2d4HDぶんのクリーチャーを目標にする(HDが低いものから順番; セーヴ難易度は、本文参照)。また、この呪文のセーヴに失敗した相手は、この呪文を受けたことを覚えていない。ただし、視覚, 聴覚の両方を持たない相手は、この呪文の目標にはならない。												無	同	—
心術	エンスロール	lv:2	PHB p212	音声、動作	1ラウンド	中距離(10ft/lv+100ft)	1時間まで	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つクリーチャー何体でも				
	(魅惑)[音波, 精神作用, 言語依存] 術者は、歌う, 演説する, 喋るなどの行動を行わなければならない。この目標は、術者に注目するとともに、術者に対するNPCの態度が、"友好的"以上となる。ただし、術者の種族, 術者の所属する組織, 術者の信仰する神格などに"非友好的"以下の目標は、このセーヴに対して+4のボーナスを得る(本文参照)。												無	同	—
幻術	ヒプノティック・パターン	lv:3	PHB p268	動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	精神集中(放棄可)+2ラウンド	意志・無効	可	新	[効果範囲] 半径10ftの拡散				
	(紋様)[精神作用] 術者は、多彩な光の集まりを作り出す。このことによって、この範囲内にいるクリーチャーは、"恍惚状態(PHB p305)"となる。この呪文は、合計1HD/lv(最大10HD)+2d4HDぶんのクリーチャーを目標にする。ただし、視覚, 精神のどちらか片方でも持たない相手は、この呪文の目標にはならない。												無	同	—
心術	ディープ・スランバー	lv:4	PHB p249	音声、動作、物質	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	意志・無効	可	新	[目標] 半径10ftの爆発内の、全ての生きている精神を持つクリーチャー				
	(強制)[精神作用] この目標は、即座に睡眠状態となって、"無防備状態(PHB p151)"として扱われる。この呪文は、合計10HDぶんの精神を持つ生きているクリーチャーを目標にする(HDが低いものから順番)。なお、魔法的な睡眠状態は、"援護(PHB p152)"(1回の標準アクション; AC10に対する近接攻撃が必要)によって起こすことができる。												無	同	—
心術	コンフュージョン	lv:5	PHB p226	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] 半径10ftの爆発内の、全ての精神を持つクリーチャー				
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、"混乱状態(PHB p305)"となって、自身の行動を決定できない(d%をロール; 本文参照)。また、最後に攻撃を行ってきた相手に対してしか、攻撃を行わない(機会攻撃を含む; 混乱状態の説明内の、"呪文の使い手"の部分を、"その相手"に置き換えるものと思われる)。												無	同	—
心術	モディファイ・メモリィ	lv:6	PHB p291	音声、動作	1ラウンド以上	近距離(5ft/2lv+25ft)	永続	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体				
	(強制)[精神作用] 術者は、目標1体の精神内に入り込んで、記憶を5分ぶんまで修正できる(修正時間と同じぶんが、追加の発動時間に)。この呪文によって、「実際に体験した物事の記憶」を、完全に思い出させたり, 完全に忘れさせたり, 細部に修正を加えることができる。また、「実際には体験しなかった物事の記憶」を、植え付けることができる。												無	同	—
心術	サジェスチョン, マス	lv:7	PHB p227	音声、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1時間/lvまたはチャージ消費	意志・無効	可	新	[目標] 生きている精神を持つクリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内				
	(強制)[精神作用、言語依存] 術者は、この目標に対して、1〜2文程度の行動内容の示唆(または特殊行動の示唆および作動条件)1つを与えて、非常にもっともらしいものと感じさせる(これが適切である場合、DM判断で、セーヴにペナルティを与えても良い; 完了するまで持続)。ただし、明らかに害となる形での行動の示唆は、何の効果もない。												無	同	—
心術	ホールド・パースン, マス	lv:8	PHB p284	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ人型生物何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内				
	(強制)[精神作用] この目標は、"麻痺状態(PHB p310)"となる。このことによって、精神的なアクションしか使用できず、有効【筋力】, 【敏捷力】が0となって(通常の"【筋力】が0"とは異なり、伏せ状態にはならない)、"無防備状態(PHB p151)"となる。ただし、1ラウンドにつき1回ずつ、解放されるための再セーヴを行える(1回の全ラウンド・アクション)。												無	同	—
心術	オットーズ・イレジスティブル・ダンス	lv:9	PHB p213	音声	1標準	接触	1d4+1ラウンド	不可	可	新	[目標] 接触した、生きている精神を持つクリーチャー1体				
	(強制)[精神作用] この近接接触攻撃が命中した相手は、その場で陽気に踊るアクションしか行えない。また、盾を使用できず、ACに対して−4のペナルティ, 反応セーヴに対して−10のペナルティを受ける。さらに、1ラウンドにつき1回ずつ、自身のターンの間に、この踊りによって機会攻撃を誘発する。												無	同	—

系統	希望[仮訳/Hope]の領域	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典:1回/日, 攻撃ロール, セーヴ, 技能判定のいずれかの判定の失敗が判明した時点で、出目に+1d6できる能力】 収録:[Dr@340]			
心術	ブレス	lv:1	PHB p279	音声、動作、信仰	1標準	50ft	1分/lv	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] 術者および、術者を中心とした半径50ftの爆発内の全ての精神を持つ仲間				
	(強制)[精神作用] この目標は、攻撃ロール, [恐怖]効果のセーヴに対して+1の士気ボーナスを得る。なお、「受け手に伴って移動する効果範囲型」, 「発動地点から移動しない効果範囲型」, 「効果範囲を使用するが実際は目標型」の、正確な区別の方法は不明。(この呪文は、ベイン呪文の、相殺呪文, 解呪呪文, おそらく相互抑止に使用できる。)												同	—	
心術	エイド	lv:2	PHB p211	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きている精神を持つクリーチャー1体				
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、+1点/lv(最大+10点)+1d8点の一時的hpを得るとともに、攻撃ロール, [恐怖]効果のセーヴに対して+1の士気ボーナスを得る。												同	—	
心術	ヒロイズム	lv:3	PHB p268	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、精神を持つクリーチャー1体				
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、偉大な勇気および高い士気を受ける。このことによって、攻撃ロール, セーヴ, 技能判定に対して、+2の士気ボーナスを得る。なお、"精神を持たない(MM p316)"(【知力】が"持たない能力値"である)相手は、[精神作用]効果, 士気効果などを受けない。												無	—	
心術	グッド・ホープ	lv:4	PHB p218	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 生きている精神を持つクリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内				
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、明るい希望を抱く。このことによって、攻撃ロール, ダメージ・ロール, セーヴ, 技能判定, 能力値判定に対して、+2の士気ボーナスを得る。(この呪文は、クラッシング・ディスペア呪文の、相殺呪文, 解呪呪文, おそらく相互抑止に使用できる。)												無	—	
防御術	アトーンメント	lv:5	PHB p198	音声、動作、物質、信仰、'焦点'	1時間	接触	瞬間	不可	可	新	[目標] 接触した、おそらく同意する生きているクリーチャー1体				
	以下から1つ選択すること(本文参照)。「魔法的な属性変化を元に戻す」, 「元クラス化から復帰させる」, 「信仰呪文能力を復帰させる」, 「救済または誘惑(対立する属性の要素を持つ目標1体を、術者と同じ詳細な属性に属性変化させる)」。[焦点具:祈祷用具(500gp); 経験点消費:500XP(故意の場合のみ)]												同	—	
心術	ヒロイズム, グレーター	lv:6	PHB p268	音声、動作	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、精神を持つクリーチャー1体				
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、偉大な勇気および高い士気を受ける。このことによって、+1点/lv(最大+20点)の一時的hpと、攻撃ロール, セーヴ, 技能判定に対して+4の士気ボーナス、および"[恐怖]効果に対する完全耐性"の能力を得る。												無	—	
召喚術	レストレーション, グレーター	lv:7	PHB p300	音声、動作、'経験'	10分	接触	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	(治癒)(正) 目標1体は、「全ての能力値ダメージ」, 「全ての能力値吸収」, 「全ての負のレベル」, 「混乱, 狂気, 疲労, 過労状態」の全てが治癒される。また、過去1週間以内に失われた、全てのレベルを取り戻して(死によるものは不可)、全ての能力値ペナルティを与えている効果と、全ての有害な精神的効果が解呪される。[経験点消費:500XP]												同	—	
召喚術	プレイナー・アライ, グレーター	lv:8	PHB p277	音声、動作、信仰、'経験'	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	不可	新	[効果] 招請された、合計18HD以内のエレメンタルか来訪者3体まで				
	(招請)[可変]《アストラル界呪文》 術者は、自身の信仰する神格が選択した、エレメンタルまたは来訪者を招請する(特定の個体を指定可)。その後、意思の疎通を行える場合、奉仕の契約を結ぶことができる(1分/lv以内に終了できる仕事の報酬は、HD数×100gp程度; 所要時間や危険度によって変化; 本文参照)。[経験点消費:500XP]												同	—	
力術	ミラクル	lv:9	PHB p289	音声、動作(、'経験')	1標準	さまざま	さまざま	さまざま	さまざま/可	新	[目標/効果/効果範囲] さまざま				
	(可変)[可変] 以下から1つ選択すること。「"クレリック呪文リスト内(自身のクラスの呪文リスト内?)"から、8レベル以下の呪文1つを再現する(選択領域の呪文なども選択可)」, 「"上記の呪文リスト外"から、7レベル以下の呪文1つを再現する」, 「一部の有害な効果を除去」, 「本文中から1つ選択、または同等の効果」。[経験点消費:5,000XP(通常は不要; 本文参照)]												同	—	

系統	饗宴[Feast]の領域	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典:"食物を媒介して感染する病気および、捕取型の毒に対する完全耐性"の能力】 収録:〔ECS〕
変成術	グッドベリー	lv:1	PHB p218	音声、動作、信仰	1標準	接触	24時間/lv	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、新鮮なベリー2d4個まで	
	術者は、それぞれ1点のダメージを治癒する、"治癒のベリー"2d4つまでを作り出す。ただし、この呪文によっては、相手1体からは、どの24時間をとっても8点のダメージまでしか治癒できない。なお、この呪文を発動できるクラスは、この呪文の効果を受けているベリーを、自動的に識別できる。											無 −
召喚術	ディレイ・ポイズン	lv:2	PHB p256	音声、動作、信仰	1標準	接触	1時間/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	(治癒)〔正〕 目標となったクリーチャー1体は、自身が受けている"毒"の進行が、一時的に停止する。ただし、すでに受けている、毒の効果, ダメージ, 能力値ダメージなどに対しては、この呪文は何の効果もない。 ※ライフ・ウォード呪文(SpC p223)を参考に、召喚術(治癒)効果には、〔正〕のエネルギー分類を追加した。											同 −
召喚術	クリエイト・フード・アンド・ウォーター	lv:3	PHB p220	音声、動作	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間	不可	不可	新	[効果] 創造された1日ぶんの食料および水、人間3人/lvぶん	
	(創造) 術者は、食料および水を創造する。この食料は、味は薄いが栄養満点である(この食料は24時間で腐ってしまうが、ピュアリファイ・フード・アンド・ドリンク呪文(PHB p268)などを使用すれば、鮮度を保つことができる; 水はすぐには悪くならない)。なお、この呪文に関しては、馬1頭は、人間3人ぶんの食料および水が必要となる。											同 −
召喚術	ニュートラライズ・ポイズン	lv:4	PHB p261	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標] 接触した、体積が1立方ft/lvまでのクリーチャー1体か物体1つ	
	(治癒)〔正〕 以下の2つから選択すること。「目標1体は、"毒に対する完全耐性"の能力を得るとともに、受けている毒が中和される。ただし、すでに受けている害(能力値ダメージなど)に対しては、この呪文は何の効果もない」,「この目標は、毒の能力, 塗られている毒, 混ぜられている毒などの、持っている毒が中和(毒の能力ならば抑止)される」。											同 −
召喚術	レオムンズ・セキュアー・シェルター	lv:5	PHB p298	音声、動作、物質、焦点	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	2時間/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 創造された、1辺が20ftの立方体1個ぶんの建造物1つ	
	(創造) 術者は、周囲一帯にありふれた材料から、コテージ1つまたはロッジ1つを創造する(どの材料でも強度は変化しない)。また、この建造物に対しては、アーケイン・ロック呪文(PHB p195), アラーム呪文(PHB p200), アンシーン・サーヴァント呪文(PHB p200)の効果が付随している(本文参照)。											無 −
召喚術	ヒーローズ・フィースト	lv:6	PHB p266	音声、動作、信仰	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間+12時間	不可(無害)	不可(無害)	新	[効果] 創造された給仕, 座席, 料理、クリーチャー1体/lvぶん	
	(創造) 術者は、饗応を行う(食べ終わるには1時間が必要)。その後、この饗応に参加した相手は、全ての病気, 吐き気がする状態, 不調状態が除去される。また、+1点/2lv+1d8点の一時的hpと、攻撃ロール, 意志セーヴに対して+1の士気ボーナス、および"[恐怖]効果, 毒に対する完全耐性"の能力を得る(いずれも12時間持続)。											同 −
召喚術	モルデンカイネンズ・マグニフィシャント・マンション	lv:7	PHB p292	音声、動作、'焦点'	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	2時間/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 創造された、1辺が10ftの立方体3個/lvぶんまでの、異次元空間1つ	
	(創造)《異次元空間》 術者は、異次元空間の大邸宅1つを創造して、高さ8ft×幅4ftの入り口1つを作成する(指定した相手しか進入できず、術者が進入すると閉じて不可視状態となる)。その後、料理12人ぶん/lvが提供されて、召し使い2体/lvが働いている(可視状態のアンシーン・サーヴァント呪文と同様)。[焦点具:ミニチュア3つ(各5gp)]											無 −
召喚術	ディタクシファイ	lv:8	ECS p113	音声、動作、焦点	1標準	30ft	瞬間、10分/lv	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標] 術者を中心とした半径30ftの拡散内の、全てのクリーチャーと物体	
	(治癒)〔正〕 目標となったクリーチャーおよび物体は、「受けている」,「混入, 塗布, 付与されている」などの、全ての毒が中和されて(空気中の吸入型の毒などを含む; 瞬間効果)、クリーチャーが持つ"毒"の能力は、一時的に抑止される(10分/lv持続)。ただし、すでに受けている毒の効果(能力値ダメージなど)には、この呪文は何の効果もない。											無 −
召喚術	フィースト・オヴ・チャンピオンズ	lv:9	ECS p115	音声、動作、焦点	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間+12時間	不可(無害)	不可(無害)	新	[効果] 創造された給仕, 座席, 料理、クリーチャー1体/lvぶん	
	(創造) 術者は、饗応を行う(1時間が必要)。これに参加した場合、1点/lv(最大20点)+2d8点のダメージと、病気, 吐き気, 不調が治癒される。また、+1点/lv(最大+10点)+2d8点の一時的hpと、攻撃ロール, セーヴ, 技能判定, 能力値判定に対して+1の士気ボーナス、および"[恐怖]効果, 毒に対する完全耐性"の能力を得る(12時間持続)。											同 −

系統	競技[Competition]の領域	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典:あらゆる対抗判定に対して+1のボーナスを得られる変則的能力】 収録:〔SpC, CD〕
防御術	リムーヴ・フィアー	lv:1	PHB p296	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	10分	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/4lv+1体まで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	目標となったクリーチャーは、[恐怖]効果のセーヴに対して+4の士気ボーナスを得る。また、これよりも前に受けていた[恐怖]効果は、一時的に抑止される。(この呪文は、コーズ・フィアー呪文の、相殺呪文, 解呪呪文, おそらく相互抑止に使用できる。)											同 −
防御術	ジール	lv:2	SpC, CD, DotF	音声、動作	'1即行'	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者	
	この呪文の完成時に、敵1体を指定すること。術者は、指定した敵に近付くように移動を終了する場合、敵対的な相手がいることによって通過できないマス目でも、友好的な相手がいるかのように通過できる(マス目の通過に関しては、PHB p145参照)。また、指定した敵ではない相手から受ける機会攻撃には、ACに対して+4の反発ボーナスを得る。											無 −
心術	プレイヤー	lv:3	PHB p278	音声、動作、信仰	1標準	40ft	1ラウンド/lv	不可	可	新	[目標] 術者および、術者を中心とした半径40ftの爆発内の全ての精神を持つクリーチャー	
	(強制)[精神作用] 術者および目標となった仲間は、攻撃ロール, ダメージ・ロール, セーヴ, 技能判定に対して、+1の幸運ボーナスを得る。また、目標となった敵は、上記と同様の判定に対して、−1のペナルティを受ける。											同 −
力術	ディヴァイン・パワー	lv:4	PHB p249	音声、動作、信仰	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、自身が信仰する神格の力を呼び降ろす。このことによって、+1点/lvの一時的hpを得るとともに、【筋力】に対して+6の強化ボーナスを得て、基本攻撃ボーナスが"良好(ファイター, パラディンなどと同様)"に変化する。											同 −
変成術	ライチャス・マイト	lv:5	PHB p292	音声、動作、信仰	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、サイズ分類が1段階大きくなる(【筋力】に+4,【耐久力】に+2, 攻撃ロール, ACに−1, 足払い, 組みつきに+4, (隠れ身)判定に−4, 武器の基本ダメージが1段階上昇, 接敵面, 間合い, 運搬能力が変化, 移動速度は変化なし)。また、ACの外皮に+2の強化ボーナス、"ダメージ減少3/悪(または善)"(9lvを超える3lv毎に+3; 最大9)を得る。											同 −
力術	ゼロット・パクト	lv:6	SpC, CD	音声、動作、信仰、'経験'	10分	接触	チャージ消費まで永続、1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、同意する生きているクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、神格1柱と契約を結ぶ。その後、この目標は、"契約した神格と属性が正反対の敵に攻撃を命中させた"場合、この呪文のチャージ消費によって、本文中の効果が自動的に起動する(本文参照)。なお、真なる中立の神格と契約する場合、本文参照。[経験点消費:500XP]											同 −
召喚術	リジェネレイト	lv:7	PHB p294	音声、動作、信仰	3ラウンド	接触	瞬間	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体	
	(治癒)〔正〕 目標1体は、1点/lv(最大35点)+4d8点のダメージが治癒されるとともに、疲労状態, 過労状態, 全ての非致傷ダメージが除去される。また、この目標は、切断された肉体の一部, 折れた骨, 失った内蔵などが再生する(新たに生やす場合、2d10ラウンドが必要となる)。さらに、切断された四肢をあてがった場合、1ラウンドで接着する。											同 −
占術	モーメント・オヴ・プレシャンス	lv:8	PHB p291	音声、動作	1標準	自身	1時間/lvまたはチャージ消費	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、この呪文のチャージ消費によって、自身の攻撃ロール, セーヴ, 対抗技能判定, 対抗能力値判定のいずれか1回に対して、+1/lv(最大+25)の洞察ボーナスを得ることができる。ただし、この能力を使用する場合、そのロールの前に宣言しておかなければならない。また、この呪文は、同時に1つまでしか稼動状態にはならない。											無 −
変成術	ヴィセジ・オヴ・ザ・ディエティ, グレーター	lv:9	SpC, CD…	音声、動作、信仰	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者	
	[善または悪] 術者は、種別が"来訪者(MM p316)"となる(来訪者の能力をどの程度得るかは不明)。また、善ならばハーフセレスチャル、悪ならばハーフフィーンドに対応した能力を得る(本文参照; 善悪どちらでもないならばどうするか不明)。 ※BoED, DotFでは、グレーター・アスペクト・オヴ・ザ・ディエティ呪文として収録。(…BoED, DotF)											同 −

系統	狂気[Madness]の領域〈Ⅰ〉(Dr@294, De&De…)		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典:1回/日,【判断力】に基づく判定または意志セーヴに"狂気値"を追加する能力(Dr@294では全く異なる能力)】 収録:〔Dr@294, De&De, RtTEE, DotF〕			
心術	コンフュージョン，レッサー	lv:1	PHB p227	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体				
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、"混乱状態(PHB p305)"となって、自身の行動を決定できない(本文参照)。											無			
心術	タッチ・オヴ・マッドネス	lv:2	SpC, LoMa…	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] 接触した、生きている精神を持つクリーチャー1体				
	[精神作用] この近接接触攻撃が命中した相手は、"幻惑状態(PHB p305)"となる(呪文の終了時まで持続)。※Dr@294, Du@87, RtTEEでは、タリズダンズ・タッチ呪文として収録。(…ECS, CD, Dr@294, De&De, Du@87, RtTEE, DotF)											無	連		
心術	レイジ (Dr@294, De&De…)	lv:3	Dr@294, De&De…	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	有	[目標] 接触した、精神を持つクリーチャー1体				
	(強制)[精神作用] 目標1体は、"激怒"の能力に似た効果によって、【筋力】,【耐久力】に対して＋4の士気ボーナスと、意志セーヴに対して＋2の士気ボーナスを得る。なお、ACのペナルティはなく、この呪文の終了時には、疲労状態となることはない。また、その能力の使用中と同様の、行動制限を受けるかは不明。(…RtTEE, DotF) 別:〔PHB〕											無	連		
心術	コンフュージョン	lv:4	PHB p226	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] 半径10ftの爆発内の、全ての精神を持つクリーチャー				
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、"混乱状態(PHB p305)"となって、自身の行動を決定できない(d%をロール; 本文参照)。また、最後に攻撃を行ってきた相手に対してしか、攻撃を行わない(機会攻撃を含む; 混乱状態の説明内の、"呪文の使い手"の部分を、"その相手"に置き換えるものと思われる)。											無			
心術	ボルツ・オヴ・ビデヴィルメント	lv:5	SpC, LoMa…	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[効果] 光線1本以上				
	[精神作用] 術者は、1ラウンドにつき1回ずつ、1回の標準アクションによって、黒色の光線1本を発射できる。この遠隔接触攻撃が命中した、生きている精神を持つクリーチャーは、1d3ラウンドの間、"幻惑状態(PHB p305)"となる。※ECS, Dr@294では、発射できる光線は合計3本。(…ECS, CD, Dr@294, De&De, RtTEE, DotF)											無	連		
幻術	ファンタズマル・キラー	lv:6	PHB p270	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	意志・無効、頑健・不完全	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体				
	(惑乱)[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、恐怖のクリーチャーの幻影を見る。このことによって、両方のセーヴに失敗した場合、即座に死亡する。ただし、意志セーヴのみに失敗した場合、上記の効果の代わりに、3d6点のダメージを受ける。なお、この目標が、ヘルム・オヴ・テレパシー(DMG p263)を着用していた場合、本文参照。											無			
心術	インサニティ	lv:7	PHB p204	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体				
	(強制)[精神作用] 目標1体は、狂気状態となって、永続的な"混乱状態(PHB p305)"として扱われる。また、この呪文は、"瞬間"効果であるため実質的に解呪されず、ウィッシュ呪文，グレーター・レストレーション呪文，ヒール呪文，ミラクル呪文，リミテッド・ウイッシュ呪文などによってしか治癒できない(リムーヴ・カース呪文では治癒不可)。											無			
心術	マッドニング・スクリーム	lv:8	SpC, LoMa…	音声	1標準	接触	1d4＋1ラウンド	不可	可	新	[目標] 接触した、生きている精神を持つクリーチャー1体				
	(強制)[精神作用] この近接接触攻撃が命中した相手は、1ラウンドにつき1回ずつ、移動速度ぶん移動しなければならず、他のアクションを行えない。また、盾を使用できず、ACに対して－4のペナルティを受けて、出目が20を除いて反応セーヴに自動失敗する。※RtTEEでは、タリズダンズ・～呪文として収録。(…ECS, CD, Dr@294, De&De, RtTEE, DotF)											無	連		
幻術	ウィアード	lv:9	PHB p206	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	意志・看破、頑健・不完全	可	新	[目標] 精神を持つクリーチャー何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内				
	(惑乱)[恐怖、精神作用] この目標は、両方のセーヴに失敗した場合、即座に死亡する。ただし、意志セーヴのみに失敗した場合、上記の効果の代わりに、3d6点のダメージと、1d4点の【筋力】ダメージを受けて、1ラウンドの間、"朦朧状態(PHB p311)"となる。なお、ヘルム・オヴ・テレパシー(DMG p263)を着用している目標には、PHB p270参照。											無			

系統	狂気[Madness]の領域〈Ⅱ〉(HOotS)		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典:【判断力】に基づく判定および意志セーヴに対して－1のペナルティ、1回/日,"真の狂気"】 収録:〔HOotS〕			
心術	コンフュージョン，レッサー	lv:1	PHB p227	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体				
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、"混乱状態(PHB p305)"となって、自身の行動を決定できない(本文参照)。											無			
心術	ターシャズ・ヒディアス・ラフター	lv:2	PHB p246	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] 【知力】が3以上のクリーチャー1体				
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、爆笑してうつ伏せに倒れた状態となる。このことによって、行動できない。なお、この目標は、術者とクリーチャー種別が異なる場合、この呪文のセーヴに対して＋4のボーナスを得る。											無	連		
心術	レイジ	lv:3	PHB p297	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	不可	可	新	[目標] 同意する、生きている精神を持つクリーチャー1体/3lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内				
	(強制)[精神作用] この目標は、バーバリアンの"激怒"の能力に似た効果によって、【筋力】,【耐久力】に対して＋2の士気ボーナスと、意志セーヴに対して＋1の士気ボーナスを得るが、ACに対して－2のペナルティを受ける。ただし、この呪文の終了時には、疲労状態となることはない。なお、その能力の使用中と同様の、行動制限を受けるかは不明。											無	連		
心術	コンフュージョン	lv:4	PHB p226	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] 半径10ftの爆発内の、全ての精神を持つクリーチャー				
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、"混乱状態(PHB p305)"となって、自身の行動を決定できない(d%をロール; 本文参照)。また、最後に攻撃を行ってきた相手に対してしか、攻撃を行わない(機会攻撃を含む; 混乱状態の説明内の、"呪文の使い手"の部分を、"その相手"に置き換えるものと思われる)。											無			
心術	フィーブルマインド	lv:5	PHB p270	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体				
	(強制)[精神作用] 目標1体は、「【知力】,【魅力】が1に低下」,「【知力】,【魅力】に基づく判定や、言語の理解，呪文の発動，会話などが不可」となる(誰が仲間かという程度は分かる)。また、秘術呪文の使い手は、このセーヴに対して－4のペナルティを受ける。さらに、"瞬間"効果であるため、実質的に解呪されず、一部の効果でしか治癒できない。											無	連		
幻術	ファンタズマル・キラー	lv:6	PHB p270	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	意志・無効、頑健・不完全	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体				
	(惑乱)[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、恐怖のクリーチャーの幻影を見る。このことによって、両方のセーヴに失敗した場合、即座に死亡する。ただし、意志セーヴのみに失敗した場合、上記の効果の代わりに、3d6点のダメージを受ける。なお、この目標が、ヘルム・オヴ・テレパシー(DMG p263)を着用していた場合、本文参照。											無			
心術	インサニティ	lv:7	PHB p204	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体				
	(強制)[精神作用] 目標1体は、狂気状態となって、永続的な"混乱状態(PHB p305)"として扱われる。また、この呪文は、"瞬間"効果であるため実質的に解呪されず、ウィッシュ呪文，グレーター・レストレーション呪文，ヒール呪文，ミラクル呪文，リミテッド・ウイッシュ呪文などによってしか治癒できない(リムーヴ・カース呪文では治癒不可)。											無			
占術	モーメント・オヴ・プレシャンス	lv:8	PHB p291	音声、動作	1標準	自身	1時間/lvまたはチャージ消費	なし	なし	新	[目標] 術者				
	術者は、この呪文のチャージ消費によって、自身の攻撃ロール，セーヴ，対抗技能判定，対抗能力値判定のいずれか1回に対して、＋1/lv(最大＋25)の洞察ボーナスを得ることができる。ただし、この能力を使用する場合、そのロールの前に宣言しておかなければならない。また、この呪文は、同時に1つまでしか稼動状態にはならない。											無	連		
幻術	ウィアード	lv:9	PHB p206	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	意志・看破、頑健・不完全	可	新	[目標] 精神を持つクリーチャー何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内				
	(惑乱)[恐怖、精神作用] この目標は、両方のセーヴに失敗した場合、即座に死亡する。ただし、意志セーヴのみに失敗した場合、上記の効果の代わりに、3d6点のダメージと、1d4点の【筋力】ダメージを受けて、1ラウンドの間、"朦朧状態(PHB p311)"となる。なお、ヘルム・オヴ・テレパシー(DMG p263)を着用している目標には、PHB p270参照。											無			

系統	狂気[Madness]の領域〈Ⅲ〉(SpC, LoMa…)		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典:【判断力】に基づく判定および意志セーヴに対して−1のペナルティ、1回/日,"真の狂気"】 収録:〔SpC, LoMa, ECS, CD〕
心術	コンフュージョン，レッサー	lv:1	PHB p227	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、"混乱状態(PHB p305)"となって、自身の行動を決定できない(本文参照)。											無
心術	タッチ・オヴ・マッドネス	lv:2	SpC, LoMa…	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] 接触した、生きている精神を持つクリーチャー1体	
	[精神作用] この近接接触攻撃が命中した相手は、"幻惑状態(PHB p305)"となる(呪文の終了時まで持続)。※Dr@294, Du@87, RtTEEでは、タリズダンズ・タッチ呪文として収録。(…ECS, CD, Dr@294, De&De, Du@87, RtTEE, DotF)											無 連
心術	レイジ	lv:3	PHB p297	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	不可	可	新	[目標] 同意する、生きている精神を持つクリーチャー1体/3lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(強制)[精神作用] この目標は、バーバリアンの"激怒"の能力に似た効果によって、【筋力】,【耐久力】に対して＋2の士気ボーナスと、意志セーヴに対して＋1の士気ボーナスを得るが、ACに対して−2のペナルティを受ける。ただし、この呪文の終了時には、疲労状態となることはない。なお、その能力の使用中と同様の、行動制限を受けるかは不明。											無 連
心術	コンフュージョン	lv:4	PHB p226	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] 半径10ftの爆発内の、全ての精神を持つクリーチャー	
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、"混乱状態(PHB p305)"となって、自身の行動を決定できない(d%をロール; 本文参照)。また、最後に攻撃を行ってきた相手に対してしか、攻撃を行わない(機会攻撃を含む; 混乱状態の説明内の、"呪文の使い手"の部分を、"その相手"に置き換えるものと思われる)。											無
心術	ボルツ・オヴ・ビデヴィルメント	lv:5	SpC, LoMa…	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[効果] 光線1本以上	
	[精神作用] 術者は、1ラウンドにつき1回ずつ、1回の標準アクションによって、黒色の光線1本を発射できる。この遠隔接触攻撃が命中した、生きている精神を持つクリーチャーは、1d3ラウンドの間、"幻惑状態(PHB p305)"となる。※ECS, Dr@294では、発射できる光線は合計3本。(…ECS, CD, Dr@294, De&De, RtTEE, DotF)											無 連
幻術	ファンタズマル・キラー	lv:6	PHB p270	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	意志・無効、頑健・不完全	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	
	(惑乱)[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、恐怖のクリーチャーの幻影を見る。このことによって、両方のセーヴに失敗した場合、即座に死亡する。ただし、意志セーヴのみに失敗した場合、上記の効果の代わりに、3d6点のダメージを受ける。なお、この目標が、ヘルム・オヴ・テレパシー(DMG p263)を着用していた場合、本文参照。											無
心術	インサニティ	lv:7	PHB p204	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	
	(強制)[精神作用] 目標1体は、狂気状態となって、永続的な"混乱状態(PHB p305)"として扱われる。また、この呪文は、"瞬間"効果であるため実質的に解呪されず、ウィッシュ呪文, グレーター・レストレーション呪文, ヒール呪文, ミラクル呪文, リミテッド・ウイッシュ呪文などによってしか治癒できない(リムーヴ・カース呪文では治癒不可)。											無
心術	マッドニング・スクリーム	lv:8	SpC, LoMa…	音声	1標準	接触	1d4＋1ラウンド	不可	可	新	[目標] 接触した、生きている精神を持つクリーチャー1体	
	(強制)[精神作用] この近接接触攻撃が命中した相手は、1ラウンドにつき1回ずつ、移動速度ぶん移動しなければならず、他のアクションを行えない。また、盾を使用できず、ACに対して−4のペナルティを受けて、出目が20を除いて反応セーヴに自動失敗する。※RtTEEでは、タリズダンズ・～呪文として収録。(…ECS, CD, Dr@294, De&De, RtTEE, DotF)											無 連
幻術	ウィアード	lv:9	PHB p206	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	意志・看破、頑健・不完全	可	新	[目標] 精神を持つクリーチャー何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(惑乱)[恐怖、精神作用] この目標は、両方のセーヴに失敗した場合、即座に死亡する。ただし、意志セーヴのみに失敗した場合、上記の効果の代わりに、3d6点のダメージと、1d4点の【筋力】ダメージを受けて、1ラウンドの間、"朦朧状態(PHB p311)"となる。なお、ヘルム・オヴ・テレパシー(DMG p263)を着用している目標には、PHB p270参照。											無

系統	狂気[Madness]の領域〈Ⅳ〉(PF RPG)		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典:(領域特典自体が大きく変更されているため省略)】 収録:〔PF RPG〕
心術	コンフュージョン，レッサー	lv:1	PHB p227	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、"混乱状態(PHB p305)"となって、自身の行動を決定できない(本文参照)。											無
心術	タッチ・オヴ・イディオシィ	lv:2	PHB p247	音声、動作	1標準	接触	10分/lv	不可	可	新	[目標] 接触した、精神を持つクリーチャー1体	
	(強制)[精神作用] この近接接触攻撃が命中した相手は、各精神系能力値に対して、−1d6のペナルティを受ける(【知力】,【判断力】,【魅力】の全て)。ただし、この呪文によっては、これらの能力値は、最小でも1未満にはならない。											無 連
心術	レイジ	lv:3	PHB p297	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	不可	可	新	[目標] 同意する、生きている精神を持つクリーチャー1体/3lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(強制)[精神作用] この目標は、バーバリアンの"激怒"の能力に似た効果によって、【筋力】,【耐久力】に対して＋2の士気ボーナスと、意志セーヴに対して＋1の士気ボーナスを得るが、ACに対して−2のペナルティを受ける。ただし、この呪文の終了時には、疲労状態となることはない。なお、その能力の使用中と同様の、行動制限を受けるかは不明。											無 連
心術	コンフュージョン	lv:4	PHB p226	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] 半径10ftの爆発内の、全ての精神を持つクリーチャー	
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、"混乱状態(PHB p305)"となって、自身の行動を決定できない(d%をロール; 本文参照)。また、最後に攻撃を行ってきた相手に対してしか、攻撃を行わない(機会攻撃を含む; 混乱状態の説明内の、"呪文の使い手"の部分を、"その相手"に置き換えるものと思われる)。											無
幻術	ナイトメア	lv:5	PHB, CoC	音声、動作	10分	無限	瞬間	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	
	(惑乱)[悪、精神作用] 目標1体は、悪夢を見て、1d10点のダメージを受けて、"疲労状態(PHB p310)"となって、以後24時間、秘術呪文の使用回数を回復できない(セーヴ難易度は、本文参照; この目標が起きている場合、本文参照)。なお、術者は、何らかの方法(名前, 称号など)によって、この相手を明確に指定できなければならない。											無 連
幻術	ファンタズマル・キラー	lv:6	PHB p270	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	意志・無効、頑健・不完全	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	
	(惑乱)[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、恐怖のクリーチャーの幻影を見る。このことによって、両方のセーヴに失敗した場合、即座に死亡する。ただし、意志セーヴのみに失敗した場合、上記の効果の代わりに、3d6点のダメージを受ける。なお、この目標が、ヘルム・オヴ・テレパシー(DMG p263)を着用していた場合、本文参照。											無
心術	インサニティ	lv:7	PHB p204	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	
	(強制)[精神作用] 目標1体は、狂気状態となって、永続的な"混乱状態(PHB p305)"として扱われる。また、この呪文は、"瞬間"効果であるため実質的に解呪されず、ウィッシュ呪文, グレーター・レストレーション呪文, ヒール呪文, ミラクル呪文, リミテッド・ウイッシュ呪文などによってしか治癒できない(リムーヴ・カース呪文では治癒不可)。											無
幻術	シンティレイティング・パターン	lv:8	PHB p236	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	精神集中(放棄可)＋2ラウンド	不可	可	新	[効果] 半径20ftに拡散する、色とりどりの光	
	(紋様)[精神作用] この範囲内にいるクリーチャーは、自身のHD数に対応した効果を受ける(本文参照)。この呪文は、合計1HD/lv(最大20HD)ぶんのクリーチャーを目標にする(HD数が低いものから順番, 同じだと起点に近いものから順番)。なお、視覚, 精神のどちらか片方でも持たないクリーチャーは、この呪文の目標にはならない。											無 連
幻術	ウィアード	lv:9	PHB p206	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	意志・看破、頑健・不完全	可	新	[目標] 精神を持つクリーチャー何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(惑乱)[恐怖、精神作用] この目標は、両方のセーヴに失敗した場合、即座に死亡する。ただし、意志セーヴのみに失敗した場合、上記の効果の代わりに、3d6点のダメージと、1d4点の【筋力】ダメージを受けて、1ラウンドの間、"朦朧状態(PHB p311)"となる。なお、ヘルム・オヴ・テレパシー(DMG p263)を着用している目標には、PHB p270参照。											無

系統	共同体[Community]の領域〈Ⅰ〉(DotF)		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典:〈交渉〉判定に対して+2の技量ボーナス、1回/日, カーム・エモーション擬呪 ※DotFの時点では、DotFの領域は全て上級領域】 収録:〔DotF〕			
心術	ブレス	lv:1	PHB p279	音声、動作、信仰	1標準	50ft	1分/lv	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] 術者および、術者を中心とした半径50ftの爆発内の全ての精神を持つ仲間			
	(強制)[精神作用] この目標は、攻撃ロール, [恐怖]効果のセーヴに対して+1の士気ボーナスを得る。なお、「受け手に伴って移動する効果範囲型」,「発動地点から移動しない効果範囲型」,「効果範囲を使用するが実際は目標型」の、正確な区別の方法は不明。(この呪文は、ペイン呪文の、相殺呪文, 解呪呪文, おそらく相互抑止に使用できる。)											同			
防御術	シールド・アザー	lv:2	PHB p233	音声、動作、'焦点'	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体			
	目標となったクリーチャー1体は、ACに対して+1の反発ボーナスと、セーヴに対して+1の抵抗ボーナスを得るとともに、本来受けるはずのダメージから、1/2しか害を受けない。ただし、軽減されたぶんのダメージは、その代わりに術者に与えられる。[焦点具:白金の指輪2つ(50gp×2; 術者および目標は、これを身に着けていなければならない)]											同	遠		
心術	プレイヤー	lv:3	PHB p278	音声、動作、信仰	1標準	40ft	1ラウンド/lv	不可	可	新	[目標] 術者および、術者を中心とした半径40ftの爆発内の全ての精神を持つクリーチャー			
	(強制)[精神作用] 術者および目標となった仲間は、攻撃ロール, ダメージ・ロール, セーヴ, 技能判定に対して、+1の幸運ボーナスを得る。また、目標となった敵は、上記と同様の判定に対して、−1のペナルティを受ける。											同			
占術	タンズ	lv:4	PHB p247	音声、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	不可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	目標1体は、あらゆる言語, 種族語, 方言を話すことができるとともに、この目標の声が聞こえる相手は、その喋っている内容を自動的に理解する。また、この目標は、複数の言語が同時に話されている場合でも、問題なく理解できる。ただし、この呪文のみによっては、話そうとする相手に会話の能力を与えたり、NPCの態度を変化させることはできない。											同	遠		
占術	レアリーズ・テレパシック・ボンド	lv:5	PHB p296	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	10分/lv(解除可)	不可	不可	新	[目標] 術者および、同意する[知力]が3以上のクリーチャー1体/3lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内			
	[おそらく精神作用] 術者および目標は、精神的なリンクを得る。このことによって、距離無制限のテレパシーを使用して、お互いに意思の疎通を行うことができる(共通の言語は不要; 他次元界には作用しない)。また、この呪文の完成時に、「術者自身は、このリンクから除外する」ことも選択できる。											無			
召喚術	ヒーローズ・フィースト	lv:6	PHB p266	音声、動作、信仰	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間+12時間	不可(無害)	不可(無害)	新	[効果] 創造された給仕, 座席, 料理、クリーチャー1体/lvぶん			
	(創造) 術者は、饗応を行う(食べ終わるには1時間が必要)。その後、この饗応に参加した相手は、全ての病気, 吐き気がする状態, 不調状態が除去される。また、+1点/2lv+1d8点の一時的hpと、攻撃ロール, 意志セーヴに対して+1の士気ボーナス、および"[恐怖]効果, 毒に対する完全耐性"の能力を得る(いずれも12時間持続)。											同			
召喚術	レフュージ	lv:7	PHB p300	音声、動作、焦点、'物質'	1標準	接触	チャージ消費まで永続	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した物体1つ			
	(瞬間移動)《アストラル界呪文》 目標となった物体1つの所持者は、合言葉を唱えて、この目標を破壊することで(1回の標準アクション)、「"自身(最大荷重以下の装備品を含む)"または"半径10ft以内の全員"(完成時に術者が選択)を、同じ次元界内の術者の自宅まで、瞬間的に移動する」を使用できる。[物質要素:宝石(1,500gpぶん)]											同			
心術	シンパシィ	lv:8	PHB p237	音声、動作、'物質'	1時間	近距離(5ft/2lv+25ft)	2時間/lv(解除可)	意志・不完全	可	新	[目標/効果範囲] 物体1つか、1辺が10ftの立方体1個/lvぶんまでの範囲内			
	(強制)[精神作用] この呪文の完成時に、詳細な属性1つまたは特定の種族1種類を指定すること。目標となった物体1つまたは効果範囲は、指定された精神を持つ相手を惹き付けて、近付いたり接触したり留まったりされる(意志・無効)。また、セーヴに成功しても、1d6×10分後に再セーヴが必要となる。[物質要素:真珠の粉末(1,500gpぶん)]											無	遠		
召喚術	ヒール, マス	lv:9	PHB p266	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内			
	(治癒)〔正〕 目標となった生きているクリーチャーは、10点/lv(最大250点)のダメージと、全ての能力値ダメージ、および多くの不利な状態が治癒される(PHB p266参照)。また、目標となったアンデッドに対しては、正のエネルギーによって、ハーム呪文(PHB p263)の効果を与える。											同	遠		

系統	共同体[Community]の領域〈Ⅱ〉(DLCS)		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典:〈交渉〉判定に対して+2の技量ボーナス、1回/日, カーム・エモーション擬呪】 収録:〔DLCS〕			
心術	ブレス	lv:1	PHB p279	音声、動作、信仰	1標準	50ft	1分/lv	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] 術者および、術者を中心とした半径50ftの爆発内の全ての精神を持つ仲間			
	(強制)[精神作用] この目標は、攻撃ロール, [恐怖]効果のセーヴに対して+1の士気ボーナスを得る。なお、「受け手に伴って移動する効果範囲型」,「発動地点から移動しない効果範囲型」,「効果範囲を使用するが実際は目標型」の、正確な区別の方法は不明。(この呪文は、ペイン呪文の、相殺呪文, 解呪呪文, おそらく相互抑止に使用できる。)											同			
防御術	シールド・アザー	lv:2	PHB p233	音声、動作、'焦点'	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体			
	目標となったクリーチャー1体は、ACに対して+1の反発ボーナスと、セーヴに対して+1の抵抗ボーナスを得るとともに、本来受けるはずのダメージから、1/2しか害を受けない。ただし、軽減されたぶんのダメージは、その代わりに術者に与えられる。[焦点具:白金の指輪2つ(50gp×2; 術者および目標は、これを身に着けていなければならない)]											同	遠		
心術	プレイヤー	lv:3	PHB p278	音声、動作、信仰	1標準	40ft	1ラウンド/lv	不可	可	新	[目標] 術者および、術者を中心とした半径40ftの爆発内の全ての精神を持つクリーチャー			
	(強制)[精神作用] 術者および目標となった仲間は、攻撃ロール, ダメージ・ロール, セーヴ, 技能判定に対して、+1の幸運ボーナスを得る。また、目標となった敵は、上記と同様の判定に対して、−1のペナルティを受ける。											同			
占術	ステイタス	lv:4	PHB p240	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体/3lvまで			
	術者は、目標となったクリーチャーの、「相対的位置(自身から見た距離および方向)」,「不利な状態(毒, 病気, その他の特殊状態)」,「ダメージの程度(無傷, 負傷, 満身創痍状態, よろめき状態, 気絶状態, 瀕死状態)」の全ての情報を、常に知覚できる。ただし、死亡している、または他次元界内に入っている目標からは、この情報を得られない。											高	遠		
占術	レアリーズ・テレパシック・ボンド	lv:5	PHB p296	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	10分/lv(解除可)	不可	不可	新	[目標] 術者および、同意する[知力]が3以上のクリーチャー1体/3lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内			
	[おそらく精神作用] 術者および目標は、精神的なリンクを得る。このことによって、距離無制限のテレパシーを使用して、お互いに意思の疎通を行うことができる(共通の言語は不要; 他次元界には作用しない)。また、この呪文の完成時に、「術者自身は、このリンクから除外する」ことも選択できる。											無			
召喚術	ヒーローズ・フィースト	lv:6	PHB p266	音声、動作、信仰	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間+12時間	不可(無害)	不可(無害)	新	[効果] 創造された給仕, 座席, 料理、クリーチャー1体/lvぶん			
	(創造) 術者は、饗応を行う(食べ終わるには1時間が必要)。その後、この饗応に参加した相手は、全ての病気, 吐き気がする状態, 不調状態が除去される。また、+1点/2lv+1d8点の一時的hpと、攻撃ロール, 意志セーヴに対して+1の士気ボーナス、および"[恐怖]効果, 毒に対する完全耐性"の能力を得る(いずれも12時間持続)。											同			
召喚術	レフュージ	lv:7	PHB p300	音声、動作、焦点、'物質'	1標準	接触	チャージ消費まで永続	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した物体1つ			
	(瞬間移動)《アストラル界呪文》 目標となった物体1つの所持者は、合言葉を唱えて、この目標を破壊することで(1回の標準アクション)、「"自身(最大荷重以下の装備品を含む)"または"半径10ft以内の全員"(完成時に術者が選択)を、同じ次元界内の術者の自宅まで、瞬間的に移動する」を使用できる。[物質要素:宝石(1,500gpぶん)]											同			
召喚術	ヒール, マス	lv:8	PHB p266	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内			
	(治癒)〔正〕 目標となった生きているクリーチャーは、10点/lv(最大250点)のダメージと、全ての能力値ダメージ、および多くの不利な状態が治癒される(PHB p266参照)。また、目標となったアンデッドに対しては、正のエネルギーによって、ハーム呪文(PHB p263)の効果を与える。											低	遠		
力術	ミラクル	lv:9	PHB p289	音声、動作(、'経験')	1標準	さまざま	さまざま	さまざま	さまざま/可	新	[目標/効果/効果範囲] さまざま				
	(可変)[可変] 以下から1つ選択すること。「"クレリック呪文リスト内(自身のクラスの呪文リスト内?)"から、8レベル以下の呪文1つを再現する(選択領域の呪文なども選択可)」,「"上記の呪文リスト外"から、7レベル以下の呪文1つを再現する」,「一部の有害な効果を除去」,「本文中から1つ選択、または同等の効果」。[経験点消費:5,000XP(通常は不要; 本文参照)]											同	遠		

系統	共同体[Community]の領域〈Ⅲ〉(ECS, BoED, De&De)		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典:〈交渉〉判定に対して+2の技量ボーナス、1回/日, カーム・エモーション擬呪】 収録:〔ECS, BoED, De&De〕		
心術	ブレス	lv:1	PHB p279	音声、動作、信仰	1標準	50ft	1分/lv	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] 術者および、術者を中心とした半径50ftの爆発内の全ての精神を持つ仲間			
	(強制)[精神作用] この目標は、攻撃ロール, [恐怖]効果のセーヴに対して+1の士気ボーナスを得る。なお、「受け手に伴って移動する効果範囲型」,「発動地点から移動しない効果範囲型」,「効果範囲を使用するが実際は目標型」の、正確な区別の方法は不明。(この呪文は、ベイン呪文の、相殺呪文, 解呪呪文, おそらく相互抑止に使用できる。)											同		
占術	ステイタス	lv:2	PHB p240	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体/3lvまで			
	術者は、目標となったクリーチャーの、「相対的位置(自身から見た距離および方向)」,「不利な状態(毒, 病気, その他の特殊状態)」,「ダメージの程度(無傷, 負傷, 満身創痍状態, よろめき状態, 気絶状態, 瀕死状態)」の全ての情報を、常に知覚できる。ただし、死亡している、または他次元界内に入っている目標からは、この情報を得られない。											同	適	
心術	プレイヤー	lv:3	PHB p278	音声、動作、信仰	1標準	40ft	1ラウンド/lv	不可	可	新	[目標] 術者および、術者を中心とした半径40ftの爆発内の全ての精神を持つクリーチャー			
	(強制)[精神作用] 術者および目標となった仲間は、攻撃ロール, ダメージ・ロール, セーヴ, 技能判定に対して、+1の幸運ボーナスを得る。また、目標となった敵は、上記と同様の判定に対して、−1のペナルティを受ける。											同		
占術	ステイタス, グレーター	lv:4	HoB, ECS, BoED	音声、動作、信仰	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	有	[目標] 接触したクリーチャー1体/3lvまで			
	術者は、ステイタス呪文(PHB p240)の効果を得る(各目標から、相対的位置, 不利な状態, ダメージの程度の情報を知覚; 死亡または他次元界内に入っている目標からは情報なし)。また、この目標に対して、「呪文レベル:0〜2」,「距離:接触」,「セーヴ:(無害)」,「目標:接触したクリーチャー」の全ての条件を満たしている呪文を、接触なしで作用できる。											低	適	
占術	レアリーズ・テレパシック・ボンド	lv:5	PHB p296	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	10分/lv(解除可)	不可	不可	新	[目標] 術者および、同意する【知力】が3以上のクリーチャー1体/3lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内			
	[おそらく精神作用] 術者および目標は、精神的なリンクを得る。このことによって、距離無制限のテレパシーを使用して、お互いに意思の疎通を行うことができる(共通の言語は不要; 他次元界には作用しない)。また、この呪文の完成時に、「術者自身は、このリンクから除外する」ことも選択できる。											無		
召喚術	ヒーローズ・フィースト	lv:6	PHB p266	音声、動作、信仰	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間+12時間	不可(無害)	不可(無害)	新	[効果] 創造された給仕, 座席, 料理、クリーチャー1体/lvぶん			
	(創造) 術者は、饗応を行う(食べ終わるには1時間が必要)。その後、この饗応に参加した相手は、全ての病気, 吐き気がする状態, 不調状態が除去される。また、+1点/2lv+1d8点の一時的hpと、攻撃ロール, 意志セーヴに対して+1の士気ボーナス、および"[恐怖]効果, 毒に対する完全耐性"の能力を得る(いずれも12時間持続)。											同		
召喚術	レフュージ	lv:7	PHB p300	音声、動作、焦点、'物質'	1標準	接触	チャージ消費まで永続	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した物体1つ			
	(瞬間移動)《アストラル界呪文》 目標となった物体1つの所持者は、合言葉を唱えて、この目標を破壊することで(1回の標準アクション)、「"自身(最大荷重以下の装備品を含む)"または"半径10ft以内の全員"(完成時に術者が選択)を、同じ次元界内の術者の自宅まで、瞬間的に移動する」を使用できる。[物質要素:宝石(1,500gpぶん)]											同		
心術	シンパシィ	lv:8	PHB p237	音声、動作、'物質'	1時間	近距離(5ft/2lv+25ft)	2時間/lv(解除可)	意志・不完全	可	新	[目標/効果範囲] 物体1つか、1辺が10ftの立方体1個/lvぶんまでの範囲内			
	(強制)[精神作用] この呪文の完成時に、詳細な属性1つまたは特定の種族1種類を指定すること。目標となった物体1つまたは効果範囲は、指定された精神を持つ相手を惹き付けて、近付いたり接触したり留まったりされる(意志・無効)。また、セーヴに成功しても、1d6×10分後に再セーヴが必要となる。[物質要素:真珠の粉末(1,500gpぶん)]											無	適	
召喚術	ヒール, マス	lv:9	PHB p266	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内			
	(治癒)〔正〕 目標となった生きているクリーチャーは、10点/lv(最大250点)のダメージと、全ての能力値ダメージ、および多くの不利な状態が治癒される(PHB p266参照)。また、目標となったアンデッドに対しては、正のエネルギーによって、ハーム呪文(PHB p263)の効果を与える。											同	適	

系統	共同体[Community]の領域〈Ⅳ〉(SpC, CD)		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典:〈交渉〉判定に対して+2の技量ボーナス、1回/日, カーム・エモーション擬呪】 収録:〔SpC, CD〕		
心術	ブレス	lv:1	PHB p279	音声、動作、信仰	1標準	50ft	1分/lv	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] 術者および、術者を中心とした半径50ftの爆発内の全ての精神を持つ仲間			
	(強制)[精神作用] この目標は、攻撃ロール, [恐怖]効果のセーヴに対して+1の士気ボーナスを得る。なお、「受け手に伴って移動する効果範囲型」,「発動地点から移動しない効果範囲型」,「効果範囲を使用するが実際は目標型」の、正確な区別の方法は不明。(この呪文は、ベイン呪文の、相殺呪文, 解呪呪文, おそらく相互抑止に使用できる。)											同		
占術	ステイタス	lv:2	PHB p240	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体/3lvまで			
	術者は、目標となったクリーチャーの、「相対的位置(自身から見た距離および方向)」,「不利な状態(毒, 病気, その他の特殊状態)」,「ダメージの程度(無傷, 負傷, 満身創痍状態, よろめき状態, 気絶状態, 瀕死状態)」の全ての情報を、常に知覚できる。ただし、死亡している、または他次元界内に入っている目標からは、この情報を得られない。											同	適	
心術	プレイヤー	lv:3	PHB p278	音声、動作、信仰	1標準	40ft	1ラウンド/lv	不可	可	新	[目標] 術者および、術者を中心とした半径40ftの爆発内の全ての精神を持つクリーチャー			
	(強制)[精神作用] 術者および目標となった仲間は、攻撃ロール, ダメージ・ロール, セーヴ, 技能判定に対して、+1の幸運ボーナスを得る。また、目標となった敵は、上記と同様の判定に対して、−1のペナルティを受ける。											同		
占術	タンズ	lv:4	PHB p247	音声、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	不可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	目標1体は、あらゆる言語, 種族語, 方言を話すことができるとともに、この目標の声が聞こえる相手は、その喋っている内容を自動的に理解する。また、この目標は、複数の言語が同時に話されている場合でも、問題なく理解できる。ただし、この呪文のみによっては、話そうとする相手に会話の能力を与えたり、NPCの態度を変化させることはできない。											同	適	
占術	レアリーズ・テレパシック・ボンド	lv:5	PHB p296	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	10分/lv(解除可)	不可	不可	新	[目標] 術者および、同意する【知力】が3以上のクリーチャー1体/3lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内			
	[おそらく精神作用] 術者および目標は、精神的なリンクを得る。このことによって、距離無制限のテレパシーを使用して、お互いに意思の疎通を行うことができる(共通の言語は不要; 他次元界には作用しない)。また、この呪文の完成時に、「術者自身は、このリンクから除外する」ことも選択できる。											無		
召喚術	ヒーローズ・フィースト	lv:6	PHB p266	音声、動作、信仰	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間+12時間	不可(無害)	不可(無害)	新	[効果] 創造された給仕, 座席, 料理、クリーチャー1体/lvぶん			
	(創造) 術者は、饗応を行う(食べ終わるには1時間が必要)。その後、この饗応に参加した相手は、全ての病気, 吐き気がする状態, 不調状態が除去される。また、+1点/2lv+1d8点の一時的hpと、攻撃ロール, 意志セーヴに対して+1の士気ボーナス、および"[恐怖]効果, 毒に対する完全耐性"の能力を得る(いずれも12時間持続)。											同		
召喚術	レフュージ	lv:7	PHB p300	音声、動作、焦点、'物質'	1標準	接触	チャージ消費まで永続	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した物体1つ			
	(瞬間移動)《アストラル界呪文》 目標となった物体1つの所持者は、合言葉を唱えて、この目標を破壊することで(1回の標準アクション)、「"自身(最大荷重以下の装備品を含む)"または"半径10ft以内の全員"(完成時に術者が選択)を、同じ次元界内の術者の自宅まで、瞬間的に移動する」を使用できる。[物質要素:宝石(1,500gpぶん)]											同		
召喚術	モルデンカイネンズ・マグニフィシャント・マンション	lv:8	PHB p292	音声、動作、'焦点'	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	2時間/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 創造された、1辺が10ftの立方体3個/lvぶんまでの、異次元空間1つ			
	(創造)《異次元空間》 術者は、異次元空間の大邸宅1つを創造して、高さ8ft×幅4ftの入り口1つを作成する(指定した相手しか進入できず、術者が進入すると閉じて不可視状態となる)。その後、料理12人ぶん/lvが提供されて、召し使い2体/lvが働いている(可視状態のアンシーン・サーヴァント呪文と同様)。[焦点具:ミニチュア3つ(各5gp)]											無	適	
召喚術	ヒール, マス	lv:9	PHB p266	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内			
	(治癒)〔正〕 目標となった生きているクリーチャーは、10点/lv(最大250点)のダメージと、全ての能力値ダメージ、および多くの不利な状態が治癒される(PHB p266参照)。また、目標となったアンデッドに対しては、正のエネルギーによって、ハーム呪文(PHB p263)の効果を与える。											同	適	

系統	共同体[Community]の領域〈V〉(PF RPG)		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典:(領域特典自体が大きく変更されているため省略)】 収録:〔PF RPG〕			
心術	ブレス	lv:1	PHB p279	音声、動作、信仰	1標準	50ft	1分/lv	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] 術者および、術者を中心とした半径50ftの爆発内の全ての精神を持つ仲間			
	(強制)[精神作用] この目標は、攻撃ロール,[恐怖]効果のセーヴに対して+1の士気ボーナスを得る。なお、「受け手に伴って移動する効果範囲型」,「発動地点から移動しない効果範囲型」,「効果範囲を使用するが実際は目標型」の、正確な区別の方法は不明。(この呪文は、ベイン呪文の、相殺呪文, 解呪呪文, おそらく相互抑止に使用できる。)												同		
防御術	シールド・アザー	lv:2	PHB p233	音声、動作、'焦点'	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体			
	目標となったクリーチャー1体は、ACに対して+1の反発ボーナスと、セーヴに対して+1の抵抗ボーナスを得るとともに、本来受けるはずのダメージから、1/2しか害を受けない。ただし、軽減されたぶんのダメージは、その代わりに術者に与えられる。[焦点具:白金の指輪2つ(50gp×2; 術者および目標は、これを身に着けていなければならない)]												同	遠	
心術	プレイヤー	lv:3	PHB p278	音声、動作、信仰	1標準	40ft	1ラウンド/lv	不可	可	新	[目標] 術者および、術者を中心とした半径40ftの爆発内の全ての精神を持つクリーチャー			
	(強制)[精神作用] 術者および目標となった仲間は、攻撃ロール, ダメージ・ロール, セーヴ, 技能判定に対して、+1の幸運ボーナスを得る。また、目標となった敵は、上記と同様の判定に対して、−1のペナルティを受ける。												同		
占術	ステイタス	lv:4	PHB p240	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体/3lvまで			
	術者は、目標となったクリーチャーの、「相対的位置(自身から見た距離および方向)」,「不利な状態(毒, 病気, その他の特殊状態)」,「ダメージの程度(無傷, 負傷, 満身創痍状態, よろめき状態, 気絶状態, 瀕死状態)」の全ての情報を、常に知覚できる。ただし、死亡している、または他次元界内に入っている目標からは、この情報を得られない。												意	遠	
占術	レアリーズ・テレパシック・ボンド	lv:5	PHB p296	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	10分/lv(解除可)	不可	不可	新	[目標] 術者および、同意する【知力】が3以上のクリーチャー1体/3lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内			
	[おそらく精神作用] 術者および目標は、精神的なリンクを得る。このことによって、距離無制限のテレパシーを使用して、お互いに意思の疎通を行うことができる(共通の言語は不要; 他次元界には作用しない)。また、この呪文の完成時に、「術者自身は、このリンクから除外する」ことも選択できる。												無		
召喚術	ヒーローズ・フィースト	lv:6	PHB p266	音声、動作、信仰	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間+12時間	不可(無害)	不可(無害)	新	[効果] 創造された給仕, 座席, 料理、クリーチャー1体/lvぶん			
	(創造) 術者は、饗応を行う(食べ終わるには1時間が必要)。その後、この饗応に参加した相手は、全ての病気, 吐き気がする状態, 不調状態が除去される。また、+1点/2lv+1d8点の一時的hpと、攻撃ロール, 意志セーヴに対して+1の士気ボーナス、および"[恐怖]効果, 毒に対する完全耐性"の能力を得る(いずれも12時間持続)。												同		
召喚術	レフュージ	lv:7	PHB p300	音声、動作、焦点、'物質'	1標準	接触	チャージ消費まで永続	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した物体1つ			
	(瞬間移動)《アストラル界呪文》 目標となった物体1つの所持者は、合言葉を唱えて、この目標を破壊することで(1回の標準アクション)、「"自身(最大荷重以下の装備品を含む)"または"半径10ft以内の全員"(完成時に術者が選択)を、同じ次元界内の術者の自宅まで、瞬間的に移動する」を使用できる。[物質要素:宝石(1,500gpぶん)]												同		
召喚術	キュア・クリティカル・ウーンズ, マス	lv:8	PHB p217	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内			
	(治癒)〔正〕 術者は、目標となった生きているクリーチャーから、1点/lv(最大40点)+4d8点のダメージを治癒する。また、アンデッドには、上記と同じ値のダメージを与える。なお、目標型効果は、特記がない限り、同一の相手を複数回の目標にはできない("目標数の確保"や"術者レベルの低下"の必要なく、作用数は調整できると思われる)。												同	遠	
力術	ミラクル	lv:9	PHB p289	音声、動作(、'経験')	1標準	さまざま	さまざま	さまざま	さまざま/可	新	[目標/効果/効果範囲] さまざま			
	(可変)[可変] 以下から1つ選択すること。「"クレリック呪文リスト内(自身のクラスの呪文リスト内?)"から、8レベル以下の呪文1つを再現する(選択領域の呪文なども選択可)」,「"上記の呪文リスト外"から、7レベル以下の呪文1つを再現する」,「一部の有害な効果を除去」,「本文中から1つ選択、または同等の効果」。[経験点消費:5,000XP(通常は不要; 本文参照)]												同	遠	

系統	金銭欲[仮訳/Avarice]の領域		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典:1回/日, 1回の標準アクションによって、半径30ft以内にある最も価値が高い物体を知覚する能力(本文参照)】 収録:〔Dr@323〕		
変成術	スティッキィ・フィンガーズ (Dr@323)	lv:1	Dr@323 p65	音声、動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	—	[目標] 術者			
	術者は、〈手先の早業〉判定に対して、+10のボーナスを得る。別:〔SpC〕												無	—
占術	トレジャー・セント	lv:2	SpC, Dr@323	音声、動作	1標準	自身	1時間/lv	なし	なし	新	[目標] 術者			
	術者は、財宝を感知する能力を得る(白金, 金, 銀, 銅, 宝石, おそらく美術品など)。このことによって、「半径30ft以内の財宝の、存在の有無, 存在する種類, 存在する方向」,「半径5ft以内の財宝の、存在する正確な位置」を知覚できる。												無	—
占術	ロケート・オブジェクト	lv:3	PHB, CoC	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	1分/lv	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径が"長距離(40ft/lv+400ft)"の円			
	術者は、「良く知っている物体」,「はっきりと視覚的に思い描ける物体」などの1つを探知する(階段などの設備, 一般的なアイテム, 唯一無二のアイテムなどを含む)。ただし、この呪文は、距離的に最も近い1つのみを知覚する。また、この呪文は、(ポリモーフ)効果, ノンディテクション呪文, ミスリード呪文などに偽装されて、鉛の層に遮断される。												同	—
変成術	シュリンク・アイテム	lv:4	PHB p236	音声、動作	1標準	接触	24時間/lv	意志・無効(物体)	可(物体)	新	[目標] 接触した、体積が2立方ft/lvまでの物体1つ			
	目標となった物体1つは、高さ, 幅, 奥行きが1/16に、体積, 重量が約1/4,000に縮小化して、サイズ分類が4段階小さくなる。その後、硬い表面にぶつけるか、合言葉を唱えることで、元に戻すことができる。また、術者は、この呪文の完成時に、「縮小後の材質を、布のように変化させる」ことも選択できる。												無	—
変成術	テレキネシス	lv:5	PHB p256	音声、動作	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	精神集中(最大1ラウンド/lv)、または瞬間	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)、可(物体)	新	[目標] 本文参照			
	以下から1つ選択すること。「持続的な力:重量が25ポンド/lv(最大375ポンド)以下の物体1つに対して、"1ラウンドにつき20ftまで移動させる","【知力】判定を使用して細かい作業をする"などを行う(本文参照)」,「激しく押す力:本文参照(瞬間効果)」,「戦闘用の技:他の相手に対して、突き飛ばし, 武器落としなどの試みを行う(本文参照)」。												無	—
召喚術	レオムンズ・シークレット・チェスト	lv:6	PHB p298	音声、動作、'焦点'	10分	本文参照	60日またはチャージ消費	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 大きさが3ft×2ft×2ft程度の、宝箱1つ			
	(招来)《エーテル界呪文、次元間通路》 目標となった宝箱1つは、本来の大きさには関係なく、体積が1立方ft/lvぶんの物体を収納でき、エーテル界内に秘匿される。その後、術者は、この呪文のチャージ消費によって、手元に再出現できる(1回の標準アクション)。なお、60日が経過した場合、本文参照。[焦点具:宝箱1つ(5,000gp)とレプリカ1つ(50gp)]												無	—
防御術	シクウェスター	lv:7	PHB p234	音声、動作、物質	1標準	接触	24時間/lv(解除可)	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)、可(物体)	新	[目標] 接触した、クリーチャー1体か、1辺が2ftの立方体1個/lvぶんまでの大きさの物体1つ			
	この目標は、"不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)"となるとともに、占術効果(およびそれに相当する効果)によっては感知されない。また、扉などが目標となった場合、不可視状態となる代わりに、通常の視覚によっては発見されない状態となる。ただし、クリーチャーが目標となった場合、追加で"活動停止状態(PHB p258)"となる。												無	—
占術	ディサーン・ロケーション	lv:8	PHB p250	音声、動作、信仰	10分	無限	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標] クリーチャー1体か物体1つ			
	術者は、「以前に見た特定の人物1人」,「以前に触れた特定の物体1つ」,「所持品を入手済みの人物1人」のいずれか1つの、現在位置を知覚する。なお、この呪文は、殆どの効果には妨害されず、この目標が存在する次元界から、大陸, 国, 郡県(または類する政治区分)、共同体、場所(土地名, 建物名, 店名など)までの情報を識別する。												同	—
心術	アンティパシィ	lv:9	PHB p201	音声、動作、信仰	1時間	近距離(5ft/2lv+25ft)	2時間/lv(解除可)	意志・不完全	可	新	[目標/効果範囲] 物体1つか、1辺が10ftの立方体1個/lvぶんまでの範囲内			
	(強制)[精神作用] この呪文の完成時に、詳細な属性1つまたは特定の種族1種類を指定すること。目標となった物体1つまたは効果範囲は、指定された精神を持つ相手には、忌避されて近付かれない(意志・無効)。なお、セーヴに成功した相手は、近付いたり接触したり留まったりできるが、その間は、【敏捷力】に対して−4のペナルティを受ける。												無	—

系統	金属[Metal]の領域		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典：任意のハンマー系武器1つに対する、《武器習熟》特技、《武器熟練》特技（SpCでは2種類のみから選択）】 収録：〔SpC, PGtF, FRCS〕			
変成術	マジック・ウェポン	lv:1	PHB, CoC	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 接触した武器1つ				
	目標となった武器1つは、＋1の魔法の武器として扱われる（攻撃およびダメージのロールに対して、＋1の強化ボーナスを得る）。なお、攻撃およびダメージのロールに対して＋1以上の強化ボーナスを持つ武器は、硬度，hpが上昇する（PHB p163，DMG p218参照；おそらく呪文などによるものを含む）。												同	−	
変成術	ヒート・メタル	lv:2	PHB p266	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	7ラウンド	意志・無効(ク)または(物体)	不可(ク)、可(物体)	新	[目標] 装備中の金属製の鎧1つ/2lvまでか、合計の重量が25ポンド/lvまでの金属製の物体				
	[火] この目標は、どの2つをとっても30ftの距離内に収まっていなければならない。目標となった物体は加熱されて、その運搬者は、1ラウンドにつき1回ずつ、本文中の[火]ダメージを受ける（[冷気]ダメージを減殺する；水中では本文参照；非装備中かつ非魔法の物体はセーヴ不可）。また、後者の方法での目標の取り方の場合、本文参照。												無	−	
変成術	キーン・エッジ	lv:3	PHB p217	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	10分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 斬撃か刺突ダメージを与える、武器1つか矢弾50発まで				
	目標となった武器1つまたは矢弾は、クリティカル可能域が2倍（＋100%）となる。ただし、矢弾をこの呪文の目標とする場合、それらはお互いに触れ合っていなければならない。なお、この呪文の目標とする上では、シュリケンは矢弾として扱われる。												無	−	
変成術	ラスティング・グラスプ	lv:4	PHB p293	音声、動作、信仰	1標準	接触	1ラウンド/lv、瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標] 接触した、鉄製，鉄合金製の、クリーチャーと非魔法の物体1つ以上				
	術者は、1ラウンドにつき1回ずつ、“錆の接触”を使用できる。この近接接触攻撃が命中した、鉄製，鉄合金製の相手は、以下の効果を受ける。「クリーチャー：1点/lv（最大15点）＋3d6点のダメージ」，「非装備中の物体：半径3ftぶんが破壊」，「装備中の武器：即座に破壊（機会攻撃を誘発する）」，「装備中の鎧：ACが1d6点ぶん減少」。												無	−	
召喚術	ウォール・オヴ・アイアン	lv:5	PHB p209	音声、動作、‘物質’	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	不可、反応・無効	不可	新	[効果] 1辺が5ftの正方形1個/lvぶんまでの面積を持つ、鉄製の壁1つ				
	(創造) 術者は、鉄製の壁1つを創造する。なお、この障壁は、地面に固定していない状態でも出現できる（本文参照）。[厚さ1インチ/4lv；硬度10；5ft×5ftぶん1つにつき30hp/1インチ；5ft×5ftぶん1つを一撃で破壊する場合、【筋力】判定（難易度25＋2/1インチ）が必要；厚さ1/2として面積2倍にできる] [物質要素：金粉1ポンド（50gp）]												無	−	
力術	ブレード・バリアー	lv:6	PHB p278	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1分/lv（解除可）	反応・半減/反応・無効	可	新	[効果] 魔法の[力場]の、長さ20ft/lvまでの壁1つか、半径5ft/2lvまでの輪1つ				
	[力場]《エーテル界呪文》 術者は、[力場]の刃の壁1つを作り出して、反対側に対して“遮蔽”を与える（どちらも高さ20ft）。また、この障壁の内部を通過する相手は、1d6点/lv（最大15d6点）の[力場]ダメージを受ける（反応・半減）。なお、すでにクリーチャーが存在する地点に出現させる場合、本文参照。												同	−	
変成術	トランスミュート・メタル・トゥ・ウッド	lv:7	PHB p260	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	瞬間	不可(物体)	可(物体)	新	[目標] 半径40ftの爆発内の、全ての金属製の物体				
	目標となった金属製の物体は、木製に変化する。ただし、魔法のアイテムは、この効果に対して“呪文抵抗20＋1/lv”の能力を持つ。「木製になった武器：攻撃およびダメージのロールに－2のペナルティを受ける（出目1～2で自壊する）」，「木製になった鎧：ACの鎧ボーナスが2減少する（受けた攻撃が出目19～20の場合、追加で1減少する）」。												無	−	
変成術	アイアン・ボディ	lv:8	PHB p196	音声、動作、信仰	1標準	自身	1分/lv（解除可）	なし	なし	新	[目標] 術者				
	術者は、“ダメージ減少15/アダマンティン”の能力と、“呼吸や生理機能に関する効果に対する完全耐性（本文参照）”、および“[酸]，[火]が半減”の効果を得る。また、【筋力】に＋6（強化），“素手攻撃が向上”，【敏捷力】に－6（強化），移動速度全般が1/2，体重が10倍，秘術呪文失敗率50%，防具による判定ペナルティー8を受ける。												無	−	
防御術	リペル・メタル・オア・ストーン	lv:9	PHB p295	音声、動作	1標準	60ft	1ラウンド/lv（解除可）	不可	不可	新	[効果範囲] 長さ60ftの直線状				
	[地] この呪文の完成時に、“エネルギーの経路”を決定すること（後から変更できない）。この範囲内にある、固定されていない石製，金属製の物体は、1ラウンドにつき40ftずつ、最長で距離限界まで押しやられる。また、直径が3インチ以下の、固定されたそれらの物体は、粉砕されて破片が押しやられる。ただし、重量が500ポンドを超える物体には作用しない。												無	−	

系統	苦痛[Pain]の領域		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典：1回/日，自身が近接攻撃によって与えたダメージと同じ値を、同時に自身から治癒する能力（最大1点/Clr lv）】 収録：〔BoVD〕			
死霊術	アングリィ・エイク	lv:1	BoVD p86	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv	頑健・無効	可	新	[目標] 生きている（最低でも【耐久力】を1点以上持つ）クリーチャー1体				
	〔苦痛〕 目標となったクリーチャー1体は、自身の筋肉が、特殊な肉離れを引き起こす。このことによって、攻撃ロールに対して－2/4lv（最小でも－2，最大－10）の状況ペナルティを受ける。												同	−	
心術	サディズム	lv:2	BoVD p94	音声、動作、物質	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者				
	[悪] 術者は、各ラウンドの終了時に、「この次のラウンドの間に行う、攻撃ロール，セーヴ，技能判定に対して、このラウンドの間に与えたダメージの合計10点につき、＋1の幸運ボーナスを得る」の効果を得る。なお、“フェティシズム”としてのサディズムに関しては、BoVD p10を参照。												低	−	
死霊術	ラク	lv:3	FC2, SpC…	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	頑健・無効	可	新	[目標] 人型生物1体				
	[悪]〔苦痛〕 目標となったクリーチャー1体は、ひどい苦痛を受ける。このことによって、“伏せ状態（PHB p310）”，“無防備状態（PHB p151）”，“盲目状態（PHB p311）”の全てとなる。また、この呪文の終了時には、以後3d10×10ラウンドの間、“怯え状態（PHB p303）”となる（おそらく[恐怖、精神作用]効果）。（…CD, BoVD, CoC）												低	−	
死霊術	リキッド・ペイン	lv:4	BoVD p109	音声、動作、‘焦点’	24時間	接触	永続	頑健・無効	可	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体				
	術者は、ものすごい苦痛を経験したことがある（または経験している）クリーチャー1体から、“液状の苦痛（BoVD p33，p42，p45）”の1服用分を取り出す（病気でぼろぼろになった，ひどい拷問を受けた，重傷で死にかけたなど）。ただし、同一の目標からは、その【耐久力】の値と同じ服用分までしか、取り出すことができない。[焦点具：容器1つ]												無	−	
召喚術	サウザンド・ニードルズ	lv:5	BoVD p94	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間、1分/lv	頑健・不完全	可	新	[目標] 生きている（最低でも【耐久力】を1点以上持つ）クリーチャー1体				
	(創造)[悪]〔苦痛〕 目標となったクリーチャー1体は、2d6点のダメージを受けて（頑健・半減；瞬間効果）、攻撃ロール，セーヴ，技能判定，能力値判定に対して－4の状況ペナルティを受ける（頑健・無効；1分/lv持続）。ただし、“ダメージ減少”の能力を持つクリーチャーは、この呪文の作用を受けない。												低	−	
死霊術	ポックス	lv:6	FC1, LoMa, BoVD	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	頑健・無効	可	新	[目標] 生きているクリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内				
	[悪] 目標となったクリーチャーは、自身の皮膚がただれる。このことによって、1d4点の【耐久力】吸収を受ける。												無	−	
死霊術	ウェイヴ・オヴ・ペイン	lv:7	BoVD p88	動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/2lv	頑健・無効	可	新	[目標] 円錐形のおそらく爆発内の、全てのクリーチャー				
	[悪]〔苦痛〕 目標となったクリーチャーは、ひどい苦痛を受ける。このことによって、“朦朧状態（PHB p311）”となる。ただし、クリティカル・ヒットに対する完全耐性を持つクリーチャーには、この呪文は何の効果もない。												無	−	
死霊術	シンボル・オヴ・ペイン	lv:8	PHB p239	音声、動作、‘物質’	10分	0ft	チャージ消費まで永続、10分/lv	頑健・無効	可	新	[効果/効果範囲] 魔法の印形1つ/半径60ftの爆発				
	[悪]〔苦痛〕〔魔法の罠（難易度25＋呪文レベル）〕 術者は、魔法のルーン1つを描く。その後、この呪文が“作動（PHB p238参照）”した場合、この範囲内にいるクリーチャーは、この範囲内に進入した1回につき、「この範囲内にいる間と、その後1時間、“苦痛”を受ける」の効果1回を受ける（hp制限なし）。[物質要素：特殊な粉末（1,000gpぶん）]												高	−	
死霊術	エターニティ・オヴ・トゥーチャー	lv:9	BoVD p89	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	永続	頑健・不完全	可	新	[目標] クリーチャー1体				
	[悪] 目標1体は、自身の肉体がねじ曲がり、永遠に破壊される。その後、呼吸や食事をする必要がなくなり、加齢を受けなくなるが、無防備状態になるとともに、治癒や再生を受けることができない。また、1日につき1回、全ての能力値に、それぞれ1点の能力値吸収を受ける（この方法によっては、【耐久力】のみは1未満にはならない；本文参照）。												無	−	

系統	苦難[Suffering]の領域〈Ⅰ〉(PGtF)		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典:1回/日, 近接接触攻撃によって、"苦痛の接触"の超常能力(10ラウンド持続)】 収録:〔PGtF〕		
心術	ペイン	lv:1	PHB p281	音声、動作、信仰	1標準	50ft	1分/lv	意志・無効	可	新	[目標] 半径50ftの範囲内の、全ての精神を持つ敵			
	(強制)[恐怖、精神作用] この目標は、[恐怖]効果のセーヴと、攻撃ロールに対して−1のペナルティを受ける。なお、"他の呪文の効果を含む呪文"が問題になり得るため、相殺する効果を同時に受けただけでは、抑止し合うだけで解呪し合わないと思われる。(この呪文は、ブレス呪文の、相殺呪文, 解呪呪文, おそらく相互抑止に使用できる。)												同	
変成術	ベアズ・エンデュアランス	lv:2	PHB p281	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	目標となったクリーチャー1体は、高いスタミナおよび生命力を得る。このことによって、【耐久力】に+4の強化ボーナスを得る。												同	
死霊術	ビストウ・カース	lv:3	PHB p267	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、永続	意志・無効	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	〔呪い〕 この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、呪い1つを受ける(特定の効果でしか解呪できない)。「能力値1つに対して−6のペナルティ(最小で1)」,「攻撃ロール, セーヴ, 技能判定, 能力値判定に対して−4のペナルティ」,「毎ターン、50%の確率で行動不可」,「Dr@348 p35, BoVD p28から1つ選択」。												同	
死霊術	エナヴェイション	lv:4	PHB p211	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	可	新	[効果] 光線1本			
	〔負〕 術者は、生命力吸収の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した生きている相手は、"負のレベル(PHB p310)"1d4つを受ける。ただし、この呪文による負のレベルは、1時間/lv(最大15時間)後には、レベル吸収なしで自動的に除去される。なお、アンデッドは、上記の効果の代わりに、+1d4×5点の一時的hpを得る(1時間持続)。												無	
死霊術	シンボル・オヴ・ペイン	lv:5	PHB p239	音声、動作、'物質'	10分	0ft	チャージ消費まで永続、10分/lv	頑健・無効	可	新	[効果/効果範囲] 魔法の印形1つ/半径60ftの爆発			
	〔悪〕〔苦痛〕〔魔法の罠(難易度25+呪文レベル)〕 術者は、魔法のルーン1つを描く。その後、この呪文が"作動(PHB p238参照)"した場合、この範囲内にいるクリーチャーは、この範囲内に進入した1回につき、「この範囲内にいる間と、その後1時間、"苦痛"を受ける」の効果1回を受ける(hp制限なし)。[物質要素:特殊な粉末(1,000gpぶん)]												同	適
死霊術	ハーム	lv:6	PHB, Dr@307	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	〔負〕 この近接接触攻撃が命中した生きている相手は、この呪文のチャージ消費によって、10点/lv(最大150点)のダメージを受ける(規定値以上だと、大規模ダメージの作用も受ける)。ただし、このダメージによっては、1hp未満にはならない。または、接触したアンデッド1体に対して、負のエネルギーによって、ヒール呪文(PHB p266)の効果を与える。												同	
死霊術	ウェイヴズ・オヴ・イグゾースチョン	lv:7	PHB p207	音声、動作	1標準	60ft	瞬間	不可	可	新	[効果範囲] 円錐形の爆発			
	〔負〕 術者は、負のエネルギーの大波を放つ。このことによって、この範囲内にいる生きているクリーチャーは、"過労状態(PHB p303)"となる。												無	適
死霊術	ホリッド・ウィルティング	lv:8	PHB p284	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	瞬間	頑健・半減	可	新	[目標] 生きているクリーチャー何体でも、どの2体をとっても60ftの距離内			
	目標となったクリーチャーは、自身の身体から水分が蒸発する。このことによって、1d6点/lv(最大20d6点; 植物クリーチャー, "(水)の副種別"を持つエレメンタルには代わりに1d8点/lv(最大20d8点))のダメージを受ける。ただし、この呪文のダメージに対しては、"乾燥ダメージ/Desiccation Damage(SdS p15)[仮訳]"に対する防御効果を適用できる。												無	適
死霊術	エナジー・ドレイン	lv:9	PHB p211	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	可	新	[効果] 光線1本			
	〔負〕 術者は、生命力吸収の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した生きている相手は、"負のレベル(PHB p310)"2d4つを受ける。また、この24時間後には、この負のレベルが消滅するが、この1つ毎に、それぞれレベル吸収1回を受ける(本文参照)。なお、アンデッドは、上記の効果の代わりに、+2d4×5点の一時的hpを得る(1時間持続)。												同	適

系統	苦難[Suffering]の領域〈Ⅱ〉(XtRoG, SpC…)		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典:1回/日, 近接接触攻撃によって、"苦痛の接触"の超常能力(10ラウンド持続) ※SSpでは、この領域は上級領域】 収録:〔XtRoG, SpC, SSp, FRCS〕		
心術	ペイン	lv:1	PHB p281	音声、動作、信仰	1標準	50ft	1分/lv	意志・無効	可	新	[目標] 半径50ftの範囲内の、全ての精神を持つ敵			
	(強制)[恐怖、精神作用] この目標は、[恐怖]効果のセーヴと、攻撃ロールに対して−1のペナルティを受ける。なお、"他の呪文の効果を含む呪文"が問題になり得るため、相殺する効果を同時に受けただけでは、抑止し合うだけで解呪し合わないと思われる。(この呪文は、ブレス呪文の、相殺呪文, 解呪呪文, おそらく相互抑止に使用できる。)												同	
変成術	ベアズ・エンデュアランス	lv:2	PHB p281	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	目標となったクリーチャー1体は、高いスタミナおよび生命力を得る。このことによって、【耐久力】に+4の強化ボーナスを得る。												同	
死霊術	ビストウ・カース	lv:3	PHB p267	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、永続	意志・無効	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	〔呪い〕 この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、呪い1つを受ける(特定の効果でしか解呪できない)。「能力値1つに対して−6のペナルティ(最小で1)」,「攻撃ロール, セーヴ, 技能判定, 能力値判定に対して−4のペナルティ」,「毎ターン、50%の確率で行動不可」,「Dr@348 p35, BoVD p28から1つ選択」。												同	
死霊術	エナヴェイション	lv:4	PHB p211	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	可	新	[効果] 光線1本			
	〔負〕 術者は、生命力吸収の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した生きている相手は、"負のレベル(PHB p310)"1d4つを受ける。ただし、この呪文による負のレベルは、1時間/lv(最大15時間)後には、レベル吸収なしで自動的に除去される。なお、アンデッドは、上記の効果の代わりに、+1d4×5点の一時的hpを得る(1時間持続)。												無	
心術	フィーブルマインド	lv:5	PHB p270	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体			
	(強制)[精神作用] 目標1体は、「【知力】,【魅力】が1に低下」,「【知力】,【魅力】に基づく判定や、言語の理解, 呪文の発動, 会話などが不可」となる(誰が仲間かという程度は分かる)。また、秘術呪文の使い手は、このセーヴに対して−4のペナルティを受ける。さらに、"瞬間"効果であるため、実質的に解呪されず、一部の効果でしか治癒できない。												無	適
死霊術	ハーム	lv:6	PHB, Dr@307	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	〔負〕 この近接接触攻撃が命中した生きている相手は、この呪文のチャージ消費によって、10点/lv(最大150点)のダメージを受ける(規定値以上だと、大規模ダメージの作用も受ける)。ただし、このダメージによっては、1hp未満にはならない。または、接触したアンデッド1体に対して、負のエネルギーによって、ヒール呪文(PHB p266)の効果を与える。												同	
死霊術	アイバイト	lv:7	PHB p197	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/3lv	頑健・無効	可	新	[目標] 生きているクリーチャー1体以上			
	〔悪〕 術者は、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、それぞれ異なるクリーチャー1体を目標にできる(呪文の完成時の他は1回の移動アクション; いずれも10分/lv持続; 本文参照)。「3HD以下:恐慌, 昏睡, 不調状態の全て(おそらく[恐怖、精神作用]効果)」,「4HD〜9HD:恐慌, 不調状態の両方」,「10HD以上:不調状態」。												無	適
死霊術	シンボル・オヴ・ペイン	lv:8	PHB p239	音声、動作、'物質'	10分	0ft	チャージ消費まで永続、10分/lv	頑健・無効	可	新	[効果/効果範囲] 魔法の印形1つ/半径60ftの爆発			
	〔悪〕〔苦痛〕〔魔法の罠(難易度25+呪文レベル)〕 術者は、魔法のルーン1つを描く。その後、この呪文が"作動(PHB p238参照)"した場合、この範囲内にいるクリーチャーは、この範囲内に進入した1回につき、「この範囲内にいる間と、その後1時間、"苦痛"を受ける」の効果1回を受ける(hp制限なし)。[物質要素:特殊な粉末(1,000gpぶん)]												高	適
死霊術	ホリッド・ウィルティング	lv:9	PHB p284	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	瞬間	頑健・半減	可	新	[目標] 生きているクリーチャー何体でも、どの2体をとっても60ftの距離内			
	目標となったクリーチャーは、自身の身体から水分が蒸発する。このことによって、1d6点/lv(最大20d6点; 植物クリーチャー, "(水)の副種別"を持つエレメンタルには代わりに1d8点/lv(最大20d8点))のダメージを受ける。ただし、この呪文のダメージに対しては、"乾燥ダメージ/Desiccation Damage(SdS p15)[仮訳]"に対する防御効果を適用できる。												無	適

系統	蜘蛛[Spider]の領域		参照	構成要素	発動	｜距離｜持続時間｜セーヴ｜呪文抵抗｜和訳｜目標/効果/効果範囲｜		【領域特典:【魅力】修正値＋3回/日, “蜘蛛威伏または支配”の超常能力】 収録:〔SpC, PGtF, FRCS〕			
変成術	スパイダー・クライム	lv:1	PHB p242	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、“登攀移動速度20ft(MM p305)”を得る。また、逆さの天井，垂直な壁などでも、両手を貼り付けることで登攀移動できるが、この方法の登攀移動を行う場合、両手に何も持っていない状態でなければならない。									無	—
召喚術	サモン・スウォーム	lv:2	PHB p228	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	精神集中(放棄可)＋2ラウンド	不可	不可	新	[効果] 招来された、スパイダーかバットかラットのスウォーム1群
	(招来)《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、スパイダー，バット，ラットのいずれかのスウォーム(MM p103)1つを招来する(すでに他者が存在する地点にも出現可)。その後、同じマス目内にいる生きている相手を攻撃する(それがいない場合、最も近くにいる生きている相手に移動する)。ただし、この呪文のみによっては、命令を与えることはできない。									無	—
召喚術	ファントム・スティード '	lv:3	PHB p270	音声、動作	10分	0ft	1時間/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 創造された、半ば実体を持つ蜘蛛のようなクリーチャー1体
	(創造) 術者は、大型サイズの蜘蛛のようなクリーチャー1体を創造して、自身または指定した騎手1体の乗騎とさせる。[AC18；7hp＋1hp/lv；移動速度20ft/lv(最大240ft)；運搬能力は騎乗者に追加して10ポンド/lv；術者レベルに対応して能力が追加(本文参照)；戦闘を行わないが、通常の動物はこれを避ける]									無	—
変成術	ジャイアント・ヴァーミン	lv:4	PHB p234	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv	不可	可	新	[目標] 蟲3体まで、どの2体をとっても30ftの距離内
	術者は、通常のスコーピオン1体，スパイダー2体，センチピード3体のいずれかを、術者レベルに対応したサイズ分類以下まで巨大化させる。また、これらに対して、簡単な命令を与えることができる(「攻撃しろ」，「止まれ」，「防御しろ」など)。「条件なし:中型」，「10lv以上:大型」，「14lv以上:超大型」，「18lv以上:巨大」，「20lv以上:超巨大」。									同	—
召喚術	インセクト・プレイグ	lv:5	PHB, CoC	音声、動作、信仰	1ラウンド	長距離(40ft/lv＋400ft)	1分/lv	不可	不可	新	[効果] 招来されたロウカスト・スウォーム1群/3lv、隣接して一塊になっていること
	(招来)《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、ロウカスト・スウォーム(MM p105)1つ/3lvを招来する。これらは、同じマス目内に踏み込んだクリーチャーを、無差別に攻撃する(すでにクリーチャーがいる場所にも出現できる)。ただし、これらは、招来された場所に留まって、自分では移動を行わない。									同	—
死霊術	スパイダー・カース	lv:6	SpC, FRCS	音声、動作、信仰	10ラウンド	中距離(10ft/lv＋100ft)	24時間/lv	意志・無効	可	新	[目標] 中型サイズ以下の、精神を持つ人型生物1体
	(おそらく強制)[精神作用] 目標1体は、ドライダー(MM p178)に似た姿に形質変化して、大型サイズに変化する。また、各肉体系能力値(【筋力】，【敏捷力】，【耐久力】)に対して＋4のボーナスと、ドライダーの“移動速度”，“外皮”，“噛みつき”，“毒”を得る。ただし、術者のテレパシーによる命令に従わなければならない(ドミネイト系呪文と同様；本文参照)。									無	—
変成術	ストーン・スパイダーズ	lv:7	SpC, FRCS	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 小石1d3つまで、どの2つをとっても30ftの距離内
	目標となった小石1d3つは、術者が選択したサイズ分類(超小型～超大型)1つの、モンストラス・スパイダー(MM p286)となる。また、人造として扱われて、ACの外皮ボーナスが6上昇して、“ダメージ減少10/魔法”の能力と、以下の“毒”を持つ。[頑健・無効、難易度10＋【対応能力値】修正値＋1/2lv；初期および予後、1d3点【筋力】ダメージ]									無	—
召喚術	クリーピング・ドゥーム	lv:8	PHB p219	音声、動作	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv	不可	不可	新	[効果] 招来された、センチピード・スウォーム1群/2lv(最大10群)
	(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、センチピード・スウォーム(MM p103)1つ以上を招来する(一塊でなくても良い；他者がいる地点にも出現可)。その後、術者から100ft以内にいる相手1体に、重なるように移動することを指示できる(変更は半径100ft以内からのみ、術者の1回の標準アクション；それを超えて離れると停止)。									無	—
変成術	スパイダー・シェイプス	lv:9	SpC, FRCS	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1時間/lv(解除可)	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] 同意するクリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても20ftの距離内
	(ポリモーフ) この目標は、アニマル・シェイプス呪文(RC p25，PHB p199)と同様に、術者が選択したサイズ分類(超小型～超大型)1つの、モンストラス・スパイダー(MM p286)に変身する。また、これらの目標は、術者ではなくても、1回の全ラウンド・アクションによって、自身からこの変身を解除できる。									無	—

系統	暗き水[仮訳/Blackwater]の領域		参照	構成要素	発動	｜距離｜持続時間｜セーヴ｜呪文抵抗｜和訳｜目標/効果/効果範囲｜		【領域特典:水深の“水圧ダメージ/Pressure Damage(SW p11)[仮訳]に対する完全耐性”の能力】 収録:〔SW〕			
死霊術	コーズ・フィアー	lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1d4ラウンドまたは1ラウンド	意志・不完全	可	新	[目標] 5HD以下の、生きている精神を持つクリーチャー1体
	[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、1d4ラウンドの間、“恐れ状態(PHB p303)”となる。ただし、セーヴに成功した場合、上記の効果の代わりに、1ラウンドの間、“怯え状態(PHB p303)”となる。(この呪文は、リムーヴ・フィアー呪文の、相殺呪文，解呪呪文，おそらく相互抑止に使用できる。)									同	—
力術	プレッシャー・スフィアー	lv:2	SW p120	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	頑健・半減	可	—	[効果範囲] 半径20ftの拡散
	[水] この範囲内にいるクリーチャーは、強烈な水圧で押し潰されて、4d6点のダメージを受ける。ただし、この呪文は、水中に対してしか発動できず、少なくとも水深5ftにいる相手に対してしか作用しない。									無	—
召喚術	エヴァーズ・ブラック・テンタクルズ	lv:3	PHB p211	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv	不可	不可	新	[効果範囲] 半径20ftの拡散
	(創造) 術者は、数多の長さ10ftの触手を創造して、出現時にこの範囲内にいるか、出現後に進入するクリーチャーに対して、組みつきの試み1回を行わせる(組みつき対抗判定のボーナスは＋1/lv＋8；すでに組みついている場合、1d6＋4点の魔法の殴打ダメージ)。また、この範囲内では、組みつかれていない場合でも、移動コストが2倍となる。									無	—
変成術	トランスフォーメーション・オヴ・ザ・ディープス	lv:4	Du@125, SW	音声、動作、物質	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	不可(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体/3lvまで
	目標となったクリーチャーは、「“暗視(60ft)”の能力」，「水中呼吸能力」，「冷たい水による“低体温症/Hypothermia[仮訳]”に対する完全耐性(SW p11参照)」，「“水深/Depth[仮訳]”による“水圧ダメージ/Pressure Damage[仮訳]”に対する完全耐性(SW p11参照)」の利益を得る。									無	—
召喚術	ブラックウォーター・テンタクル	lv:5	SW p114	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	頑健・不完全	不可	—	[効果] 創造された、触手1つ
	(創造)[悪、水]〔負〕 術者は、触手1つを創造して、出現時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、攻撃を行わせる(相手の変更は1回の移動アクション)。[移動，機会攻撃，挟撃不可；物体のデータは本文参照；間合い20ft；攻撃ボーナスは＋1/lv＋【対応能力値】修正値；ダメージは1点/lv(最大20点)＋2d8点および“負のレベル1つ(本文参照)”]									無	—
死霊術	ブラックウォーター・テイント	lv:6	SW p113	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	頑健・不完全	可	—	[効果範囲] 半径20ftの範囲内
	[悪、水]〔負〕 術者は、ステュギアから負のエネルギーを引き出して、水中にディセクレイト呪文の効果を作り出す。また、この範囲内では、最初の進入時に1回のみ、1d6点/2lv(最大10d6点)のダメージを受けて(頑健・半減)、“負のレベル(PHB p310)”1つを受ける(頑健・無効)。なお、アンデッドは、ダメージではなく治癒となって、負のレベルを受けない。									無	—
死霊術	ダーク・タイド	lv:7	SW p114	音声、動作、信仰	1ラウンド	長距離(40ft/lv＋400ft)	1時間/lv(解除可)	頑健・不完全	可	—	[効果範囲] 水中の一点を中心とした、半径1/2マイル(＝半径2,640ft)の拡散
	[悪、水]〔負〕 術者は、基点から離れる方向に、100ftの“水流の強さ(SW p10)”を作り出す。また、最初の進入時に1回、負のエネルギーの1点の【筋力】ダメージを受けて(頑健・無効)、1時間の経過毎に1回、負のエネルギーの1d6点のダメージを受ける(セーヴ不可)。また、受けた場合、範囲内では、“怯え状態”となる(おそらく[恐怖、精神作用]効果)。									無	—
召喚術	メイルストロム	lv:8	SpC, SW…	音声、動作、信仰	1ラウンド	長距離(40ft/lv＋400ft)	1ラウンド/lv	反応・無効	不可	新	[効果] 創造された、幅120ft×深さ60ftの、水中の渦巻き1つ
	(創造)[水] この呪文は、幅120ft以上×深さ60ft以上がある水域にのみ発動できる。術者は、水中に渦巻き1つを創造して、水面または水中からこの周囲50ft以内に近付いたクリーチャー，物体，船を、飲み込ませる(反応・無効；クリーチャーは(水泳)判定，船は(職能:船乗り)判定でも代用可；2d4ラウンド持続；本文参照)。(…CD, FRCS)									無	—
召喚術	ドゥーム・オヴ・ザ・シーズ	lv:9	SW p115	音声、動作、信仰、‘経験’	1ラウンド	0ft	1ラウンド/lv	不可	不可	—	[効果] 招来された、ドゥーム・オヴ・ザ・シーズ1体
	(招来)[悪]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、おそらく自身に隣接している地点に、ドゥーム・オヴ・ザ・シーズ(クリーチャーのデータは本文参照；フィーンディッシュ種のクラーケンと同様)1体を招来する。ただし、おそらく水界または水が豊富にある環境にしか招来できない。[経験点消費:500XP]									無	—

系統	暗闇[Darkness]の領域〈A-1〉〔De&De〕		参照	構成要素	発動	｜距離｜持続時間｜セーヴ｜呪文抵抗｜和訳｜目標/効果/効果範囲｜		【領域特典:《無視界戦闘》特技】 収録:〔De&De〕			
召喚術	**オブスキュアリング・ミスト**	lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1標準	20ft	1分/lv	不可	不可	新	[効果] 創造された、術者を中心とした半径20ft×高さ20ftに拡散する霧
	(創造) 術者は、動かすことができない、霧のような蒸気を創造する。このことによって、5ft以内の相手に視認困難(失敗確率20%)、5ftを超えて離れた相手に完全視認困難(失敗確率50%)を与える。ただし、この霧は、強風によって吹き散らされたり、火炎によって焼き払われる可能性がある(本文参照)。									同	
死霊術	**ブラインドネス / デフネス**	lv:2	PHB, CoC	音声	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	永続(解除可)	頑健・無効	可	新	[目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、"盲目状態(PHB p311)"または"聴覚喪失状態(PHB p308)"となる(完成時に術者が選択)。また、異なる効果を選択した場合、この呪文は累積すると思われる。(この呪文は、リムーヴ・ブラインドネス/デフネス呪文の、相殺呪文, 解呪呪文に使用できる。)									低	
力術	**ブラックライト**	lv:3	SpC, De&De, FRCS	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効(ク)、不可(物体)	可(ク)、不可(物体)	新	[効果範囲] クリーチャー1体、物体1つ、空間上の一点のいずれかを中心とした半径20ftの放射
	[闇] 術者は、魔法の暗闇のエリアを作り出して、"暗闇(PHB p162)"の効果を与える。また、術者自身は、この範囲内では、この呪文による魔法の暗闇を無視できる。なお、"魔法の照明"および"魔法の暗闇"が重複している地点では、呪文レベルの低い方が抑止される(同じレベルならば相互に抑止)。									無	
防御術	**アーマー・オヴ・ダークネス**	lv:4	SpC, De&De, FRCS	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[闇] 目標1体は、魔法の暗闇で包まれて、自身の外見的特徴が隠蔽される。また、"暗視(60ft)"の能力と、ACに対して+4の反発ボーナス(おそらく7レベルを超える3レベル毎に+1; 19レベル以上で最大+8)を得て、[善]効果, [光]効果のセーヴに対して+2のボーナスを得る。さらに、アンデッドならば、"退散抵抗+4(DMG p294)"の能力を得る。									無	
召喚術	**サモン・モンスター V '**	lv:5	PHB p230	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来された、シャドウ1d3体
	(招来)[混沌、悪]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、4lvのリストのシャドウ1d3体を招来する。これらのクリーチャーは、呪文の完成時(術者の次のターンの開始時)に出現して、即座に行動する。また、意思の疎通を行える場合には、詳細な行動の指示を行える。									同	遠
占術	**プライング・アイズ**	lv:6	PHB p273	音声、動作、物質	10ラウンド	1マイル	1時間/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 浮遊する魔法の目1つ以上
	術者は、半ば実体を持つ魔法の目1つ/lv+1d4つを作り出す。これらは、日本語にして75文字以内の命令1つに従う(本文参照)。[微小サイズの人造; 有効距離120ftの視覚; 飛行30ft(完璧); AC18(+8サイズ); 1hp; 〈隠れ身〉修正値+16; 〈視認〉修正値+1/lv(最大+15); 術者から距離限界を超えて離れたものは消滅する]									無	
幻術	**ナイトメア**	lv:7	PHB, CoC	音声、動作	10分	無限	瞬間	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体
	(惑乱)[悪、精神作用] 目標1体は、悪夢を見て、1d10点のダメージを受けて、"疲労状態(PHB p310)"となって、以後24時間、秘術呪文の使用回数を回復できない(セーヴ難易度は、本文参照; この目標が起きている場合、本文参照)。なお、術者は、何らかの方法(名前, 称号など)によって、この相手を明確に指定できなければならない。									無	
心術	**パワー・ワード・ブラインド**	lv:8	PHB p265	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	本文参照	不可	可	新	[目標] 現在のhpが201hp未満の、精神を持つクリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、"盲目状態(PHB p311)"となる(最初の残りhpに対応した時間だけ持続)。なお、術者の言葉を聞いていなかった場合でも、この呪文は通常通り作用する。「201hp以上:効果なし」,「200hp～101hp:1d4+1ラウンド」,「100hp～51hp:1d4+1分」,「51hp未満:永続」。									無	
心術	**パワー・ワード・キル**	lv:9	PHB p265	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	可	新	[目標] 現在のhpが101hp未満の、生きている精神を持つクリーチャー1体
	(強制)[精神作用、即死] 目標となったクリーチャー1体は、即座に死亡する。なお、術者の言葉を聞いていなかった場合でも、この呪文は通常通り作用する。									無	

系統	暗闇[Darkness]の領域〈A-2〉〔SpC, PGtF, FRCS〕		参照	構成要素	発動	｜距離｜持続時間｜セーヴ｜呪文抵抗｜和訳｜目標/効果/効果範囲｜		【領域特典:《無視界戦闘》特技】 収録:〔SpC, PGtF, FRCS〕			
召喚術	**オブスキュアリング・ミスト**	lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1標準	20ft	1分/lv	不可	不可	新	[効果] 創造された、術者を中心とした半径20ft×高さ20ftに拡散する霧
	(創造) 術者は、動かすことができない、霧のような蒸気を創造する。このことによって、5ft以内の相手に視認困難(失敗確率20%)、5ftを超えて離れた相手に完全視認困難(失敗確率50%)を与える。ただし、この霧は、強風によって吹き散らされたり、火炎によって焼き払われる可能性がある(本文参照)。									同	
死霊術	**ブラインドネス / デフネス**	lv:2	PHB, CoC	音声	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	永続(解除可)	頑健・無効	可	新	[目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、"盲目状態(PHB p311)"または"聴覚喪失状態(PHB p308)"となる(完成時に術者が選択)。また、異なる効果を選択した場合、この呪文は累積すると思われる。(この呪文は、リムーヴ・ブラインドネス/デフネス呪文の、相殺呪文, 解呪呪文に使用できる。)									低	
力術	**ブラックライト**	lv:3	SpC, De&De, FRCS	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効(ク)、不可(物体)	可(ク)、不可(物体)	新	[効果範囲] クリーチャー1体、物体1つ、空間上の一点のいずれかを中心とした半径20ftの放射
	[闇] 術者は、魔法の暗闇のエリアを作り出して、"暗闇(PHB p162)"の効果を与える。また、術者自身は、この範囲内では、この呪文による魔法の暗闇を無視できる。なお、"魔法の照明"および"魔法の暗闇"が重複している地点では、呪文レベルの低い方が抑止される(同じレベルならば相互に抑止)。									無	
防御術	**アーマー・オヴ・ダークネス**	lv:4	SpC, De&De, FRCS	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[闇] 目標1体は、魔法の暗闇で包まれて、自身の外見的特徴が隠蔽される。また、"暗視(60ft)"の能力と、ACに対して+4の反発ボーナス(おそらく7レベルを超える3レベル毎に+1; 19レベル以上で最大+8)を得て、[善]効果, [光]効果のセーヴに対して+2のボーナスを得る。さらに、アンデッドならば、"退散抵抗+4(DMG p294)"の能力を得る。									無	
力術	**ダークボルト〔SpC, FRCS〕**	lv:5	SpC, FRCS	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/2lv(最大7ラウンド)、瞬間	意志・不完全	可	新	[効果] 光線1本/2lv(最大7本)、どの2体をとっても60ftの距離内
	[闇][負] 術者は、暗黒の光線を発射できる(「完成時に1本と以後1ラウンド毎に1本」,「完成時に全て」のどちらか; 1回のフリー・アクション)。この遠隔接触攻撃が命中した生きている相手は、2d8点のダメージを受けて(セーヴ不可)、1ラウンドの間、"幻惑状態(PHB p305)"となる(意志・無効)。ただし、アンデッドは、幻惑効果のみとなる。別:〔LoMa, BoVD〕									無	遠
占術	**プライング・アイズ**	lv:6	PHB p273	音声、動作、物質	10ラウンド	1マイル	1時間/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 浮遊する魔法の目1つ以上
	術者は、半ば実体を持つ魔法の目1つ/lv+1d4つを作り出す。これらは、日本語にして75文字以内の命令1つに従う(本文参照)。[微小サイズの人造; 有効距離120ftの視覚; 飛行30ft(完璧); AC18(+8サイズ); 1hp; 〈隠れ身〉修正値+16; 〈視認〉修正値+1/lv(最大+15); 術者から距離限界を超えて離れたものは消滅する]									無	
幻術	**ナイトメア**	lv:7	PHB, CoC	音声、動作	10分	無限	瞬間	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体
	(惑乱)[悪、精神作用] 目標1体は、悪夢を見て、1d10点のダメージを受けて、"疲労状態(PHB p310)"となって、以後24時間、秘術呪文の使用回数を回復できない(セーヴ難易度は、本文参照; この目標が起きている場合、本文参照)。なお、術者は、何らかの方法(名前, 称号など)によって、この相手を明確に指定できなければならない。									無	
心術	**パワー・ワード・ブラインド**	lv:8	PHB p265	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	本文参照	不可	可	新	[目標] 現在のhpが201hp未満の、精神を持つクリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、"盲目状態(PHB p311)"となる(最初の残りhpに対応した時間だけ持続)。なお、術者の言葉を聞いていなかった場合でも、この呪文は通常通り作用する。「201hp以上:効果なし」,「200hp～101hp:1d4+1ラウンド」,「100hp～51hp:1d4+1分」,「51hp未満:永続」。									無	
心術	**パワー・ワード・キル**	lv:9	PHB p265	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	可	新	[目標] 現在のhpが101hp未満の、生きている精神を持つクリーチャー1体
	(強制)[精神作用、即死] 目標となったクリーチャー1体は、即座に死亡する。なお、術者の言葉を聞いていなかった場合でも、この呪文は通常通り作用する。									無	

系統	暗闇[Darkness]の領域〈B〉(PF RPG)	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典:(領域特典自体が大きく変更されているため省略)】 収録:〔PF RPG〕
召喚術	**オブスキュアリング・ミスト**	lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1標準	20ft	1分/lv	不可	不可	新	[効果] 創造された、術者を中心とした半径20ft×高さ20ftに拡散する霧	
	(創造) 術者は、動かすことができない、霧のような蒸気を創造する。このことによって、5ft以内の相手に視認困難(失敗確率20%)、5ftを超えて離れた相手に完全視認困難(失敗確率50%)を与える。ただし、この霧は、強風によって吹き散らされたり、火炎によって焼き払われる可能性がある(本文参照)。											同 −
死霊術	**ブラインドネス / デフネス**	lv:2	PHB, CoC	音声	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	永続(解除可)	頑健・無効	可	新	[目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体	
	目標1体は、"盲目状態(PHB p311)"となる。(この呪文は、リムーヴ・ブラインドネス/デフネス呪文の、相殺呪文, 解呪呪文に使用できる。)											低 −
力術	**ダークネス, ディーパー**	lv:3	PHB p249	音声、信仰	1標準	接触	24時間/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した物体1つ	
	[闇] 目標となった物体1つは、半径60ft以内に魔法の暗闇を放射して、"薄暗い照明(PHB p162)"の効果を与える(非魔法の光源, 夜目, 暗視は、この暗闇に対しては機能しない)。なお、これを超える呪文レベルの"魔法の照明"と重複している地点では、この呪文の方が抑止される(デイライト呪文または同じレベルの場合、相互に抑止される)。											同 −
幻術	**シャドウ・カンジュレーション**	lv:4	PHB p235	音声、動作	1標準	さまざま	さまざま	意志・看破(遣取)、さまざま	おそらく可	新	[目標/効果/効果範囲] さまざま	
	(操影)《影界呪文》 術者は、ウィザード/ソーサラー呪文の、3レベル以下の召喚術1つを再現する((招来)効果, (創造)効果のみ)。ただし、看破に成功した相手に対しては、1/5のダメージしか与えず、追加効果は20%の確率でしか発生せず、影の物体による効果は20%の確率でしか作用しない。なお、"影のクリーチャーの強度"は、本文参照。											無 −
召喚術	**サモン・モンスター V**	lv:5	PHB p230	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来された、シャドウ1d3体	
	(招来)[混沌、悪]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、4lvのリストのシャドウ1d3体を招来する。これらのクリーチャーは、呪文の完成時(術者の次のターンの開始時)に出現して、即座に行動する。また、意思の疎通を行える場合には、詳細な行動の指示を行える。											同 −
幻術	**シャドウ・ウォーク**	lv:6	PHB p235	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体/lvまで	
	(操影)《影界呪文、次元間通路》 この呪文は、薄暗い暗闇内でのみ発動できる。この目標は、影界内に入り込んで、以後1時間につき、物質界の距離にして50マイルぶんを移動できる。ただし、この呪文の終了時には、意図した目的地から離れた場所に再出現する(本文参照)。なお、影界に併存や隣接する次元界に移動するためにも使用できる。											無 −
心術	**パワー・ワード・ブラインド**	lv:7	PHB p265	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	本文参照	不可	可	新	[目標] 現在のhpが201hp未満の、精神を持つクリーチャー1体	
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、"盲目状態(PHB p311)"となる(最初の残りhpに対応した時間だけ持続)。なお、術者の言葉を聞いていなかった場合でも、この呪文は通常通り作用する。「201hp以上:効果なし」,「200hp～101hp:1d4+1ラウンド」,「100hp～51hp:1d4+1分」,「51hp未満:永続」。											無 −
幻術	**シャドウ・カンジュレーション, グレーター**	lv:8	PHB p236	音声、動作	1標準	さまざま	さまざま	意志・看破(遣取)、さまざま	おそらく可	新	[目標/効果/効果範囲] さまざま	
	(操影)《影界呪文》 術者は、ウィザード/ソーサラー呪文の、6レベル以下の召喚術1つを再現する((招来)効果, (創造)効果のみ)。ただし、看破に成功した相手に対しては、3/5のダメージしか与えず、追加効果は60%の確率でしか発生せず、影の物体による効果は60%の確率でしか作用しない。なお、"影のクリーチャーの強度"は、本文参照。											無 −
幻術	**シェイズ**	lv:9	PHB p233	音声、動作	1標準	さまざま	さまざま	意志・看破(遣取)、さまざま	おそらく可	新	[目標/効果/効果範囲] さまざま	
	(操影)《影界呪文》 術者は、ウィザード/ソーサラー呪文の、8レベル以下の召喚術1つを再現する((招来)効果, (創造)効果のみ)。ただし、看破に成功した相手に対しては、4/5のダメージしか与えず、追加効果は80%の確率でしか発生せず、影の物体による効果は80%の確率でしか作用しない。なお、"影のクリーチャーの強度"は、本文参照。											無 −

系統	軍隊[仮訳/Army]の領域	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典:1回/日, 1回の全ラウンド・アクションによって、"鼓舞"の擬呪(【魅力】修正値ぶんのラウンド持続)】 収録:〔Dr@317〕
心術	**ブレス**	lv:1	PHB p279	音声、動作、信仰	1標準	50ft	1分/lv	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] 術者および、術者を中心とした半径50ftの爆発内の全ての精神を持つ仲間	
	(強制)[精神作用] この目標は、攻撃ロール, [恐怖]効果のセーヴに対して+1の士気ボーナスを得る。なお、「受け手に伴って移動する効果範囲型」,「発動地点から移動しない効果範囲型」,「効果範囲を使用するが実際は目標型」の、正確な区別の方法は不明。(この呪文は、ペイン呪文の、相殺呪文, 解呪呪文, おそらく相互抑止に使用できる。)											同 −
変成術	**ライトン・ロード**	lv:2	Dr@317 p78	音声、動作、信仰	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、自身の【筋力】が+1点/lv(最大+10点)ぶん上昇したかのように、運搬能力が向上する。ただし、その他の用途の【筋力】に対しては、この呪文は何の効果もない。なお、運搬能力および荷重に関しては、PHB p159を参照。											同 −
心術	**プレイヤー**	lv:3	PHB p278	音声、動作、信仰	1標準	40ft	1ラウンド/lv	不可	可	新	[目標] 術者および、術者を中心とした半径40ftの爆発内の全ての精神を持つクリーチャー	
	(強制)[精神作用] 術者および目標となった仲間は、攻撃ロール, ダメージ・ロール, セーヴ, 技能判定に対して、+1の幸運ボーナスを得る。また、目標となった敵は、上記と同様の判定に対して、−1のペナルティを受ける。											同 −
占術	**ディヴィネーション**	lv:4	PHB, CoC	音声、動作、'物質'	10分	自身	瞬間	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、「行おうとする活動」,「達成しようとする目的」,「これから起こる出来事」などの1つについての託宣を行って、通常は1%/lv+70%の確率で、正しい情報を得られる(このロールの失敗時には知覚する; 本文参照)。ただし、この呪文によっては、1週間を超える先の出来事は占うことができない。[物質要素:捧げ物および香(25gpぶん)]											同 −
変成術	**イージィ・マーチ**	lv:5	Dr@317 p78	音声、動作、信仰	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間/lv(解除可)	頑健・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 半径30ftの拡散内の、全てのクリーチャー	
	目標となったクリーチャーは、"区画移動"および"野外移動"(PHB p160参照)に対して、「"速歩"している場合でも、"歩行"している場合と同様の悪影響しか受けない」,「"強行軍"となった場合でも、【耐久力】判定の基本難易度は、"5+1/追加の1時間"に軽減される」の利益を得る。											同 −
召喚術	**ヒーローズ・フィースト**	lv:6	PHB p266	音声、動作、信仰	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間+12時間	不可(無害)	不可(無害)	新	[効果] 創造された給仕, 座席, 料理, クリーチャー1体/lvぶん	
	(創造) 術者は、饗応を行う(食べ終わるには1時間が必要)。その後、この饗応に参加した相手は、全ての病気, 吐き気がする状態, 不調状態が除去される。また、+1点/2lv+1d8点の一時的hpと、攻撃ロール, 意志セーヴに対して+1の士気ボーナス、および"[恐怖]効果, 毒に対する完全耐性"の能力を得る(いずれも12時間持続)。											同 −
占術	**スクライング, グレーター**	lv:7	PHB p239	音声、動作	1標準	本文参照	1時間/lv	意志・無効	可	新	[効果] 魔法的感知器官1つ	
	(念視) 術者は、特定のクリーチャー1体を念視して、その周囲10ft以内を見聞きできる(意志・無効; 意志セーヴ修正値を確認すること; 本文参照)。また、特定の呪文を作用させて、この知覚を行える(本文参照)。ただし、この目標が、1ラウンドにつき150ftを超える速度で移動した場合、この器官では見失ってしまう。											同 −
召喚術	**ヒール, マス**	lv:8	PHB p266	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(治癒)〔正〕 目標となった生きているクリーチャーは、10点/lv(最大250点)のダメージと、全ての能力値ダメージ、および多くの不利な状態が治癒される(PHB p266参照)。また、目標となったアンデッドに対しては、正のエネルギーによって、ハーム呪文(PHB p263)の効果を与える。											低 −
召喚術	**テレポーテーション・サークル**	lv:9	PHB p257	音声、'物質'	10分	0ft	10分/lv(解除可)	不可	可	新	[効果] 半径5ftまでの円陣1つ	
	(瞬間移動)《アストラル界呪文》〔魔法の罠(難易度25+呪文レベル)〕 術者は、水平な表面上に魔法陣1つを描く。この範囲内に踏み込んだ相手は、グレーター・テレポート呪文(PHB p258)と同様に、術者が指定した場所1ヶ所まで転送される(距離無制限, 失敗確率なし; 他次元界には転送不可)。[物質要素:琥珀の粉末(1,000gpぶん)]											無 −

系統	計画[Planning]の領域〈Ⅰ〉(HOotS, PGtF)		参照	構成要素	発動	｜距離｜持続時間｜セーヴ｜呪文抵抗｜和訳｜目標/効果/効果範囲｜				【領域特典:《呪文持続時間延長》特技】 収録:〔HOotS, PGtF〕	
死霊術	デスウォッチ	lv:1	PHB p256	音声、動作	1標準	30ft	10分/lv	不可	不可	新	[効果範囲] 円錐形の放射
	[悪] 術者は、不浄の視力を得て、クリーチャーから以下の情報を知覚できる。「死を寄せ付けずにいる(4hp以上)，死にかけている(4hp未満)のどちらか」，「生きている，アンデッド，デスレス(ECS p273, BoED p158参照)，生きているわけでも死んでいるわけでもない(人造クリーチャーなど)のいずれか」。										同
占術	オーギュリィ	lv:2	PHB, CoC	音声、動作、‘物質、焦点’	10ラウンド	自身	瞬間	なし	なし	新	[目標] 術者
	術者は、これからする特定の行動1つの託宣を行って、30分以内の未来に関する、「吉」，「凶」，「吉にして凶」，「いずれでもなし」の内の、いずれかの神託1つを得る。ただし、役に立つ返答の基本確率は、1%/lv(最大20%)＋70%である(DMが秘密裏にロール；本文参照)。[物質要素:香(25gpぶん)；焦点具:骨などのトークン1セット(25gp)]										同
占術	クレアオーディエンス / クレアヴォイアンス	lv:3	PHB p221	音声、動作、信仰	10分	長距離(40ft/lv＋400ft)	1分/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 魔法的感知器官1つ
	(念視) 術者は、同一の次元界内の、良く知っている場所か分かりやすい場所1ヶ所に、魔法的感知器官1つを作り出して、その周囲の「映像を見る」，「音声を聞く」のどちらかを行う(呪文の完成時に選択)。なお、これは移動できないが、回転させて全方向を見ることができ、その地点が非魔法の暗闇に包まれている場合でも、半径10ftの範囲内は視認できる。										無
力術	インビュー・ウィズ・スペル・アビリティ	lv:4	PHB p205	音声、動作、信仰	10分	接触	チャージ消費まで永続	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、【知力】が5以上かつ【判断力】が9以上のクリーチャー1体
	術者は、目標1体に対して、「召喚術(治癒)，占術，防御術のいずれか」，「目標のHD数に対応した、特定の呪文レベル以下かつ特定の個数内(本文参照)」の条件の範囲内で、“準備済みの呪文”または“臨機応変に発動できる指定した呪文”の発動能力を付与できる。ただし、術者は、稼働中は、1日毎に4レベル呪文スロット1つが消費される。										同
占術	ディテクト・スクライング	lv:5	PHB p254	音声、動作、物質	1標準	40ft	24時間	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径40ftの放射
	術者は、占術(念視)効果の目標となった場合、自動的にそれに気付く。また、この範囲内に、その魔法的感知器官または念視者が存在する場合、自動的に位置を特定できる。さらに、この範囲外に、その念視者が存在する場合、対抗術者レベル判定(1d20＋1/lv)を行って、この判定に成功した場合、その念視者の姿，距離，方向を知覚できる。										無
召喚術	ヒーローズ・フィースト	lv:6	PHB p266	音声、動作、信仰	10分	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1時間＋12時間	不可(無害)	不可(無害)	新	[効果] 創造された給仕，座席，料理、クリーチャー1体/lvぶん
	(創造) 術者は、饗応を行う(食べ終わるには1時間が必要)。その後、この饗応に参加した相手は、全ての病気，吐き気がする状態，不調状態が除去される。また、＋1点/2lv＋1d8点の一時的hpと、攻撃ロール，意志セーヴに対して＋1の士気ボーナス、および“[恐怖]効果，毒に対する完全耐性”の能力を得る(いずれも12時間持続)。										同
占術	スクライング，グレーター	lv:7	PHB p239	音声、動作	1標準	本文参照	1時間/lv	意志・無効	可	新	[効果] 魔法的感知器官1つ
	(念視) 術者は、特定のクリーチャー1体を念視して、その周囲10ft以内を見聞きできる(意志・無効；意志セーヴ修正値を確認すること；本文参照)。また、特定の呪文を作用させて、この知覚を行える(本文参照)。ただし、この目標が、1ラウンドにつき150ftを超える速度で移動した場合、この器官では見失ってしまう。										同
占術	ディサーン・ロケーション	lv:8	PHB p250	音声、動作、信仰	10分	無限	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標] クリーチャー1体か物体1つ
	術者は、「以前に見た特定の人物1人」，「以前に触れた特定の物体1つ」，「所持品を入手済みの人物1人」のいずれか1つの、現在位置を知覚する。なお、この呪文は、殆どの効果には妨害されず、この目標が存在する次元界から、大陸、国、郡県(または類する政治区分)、共同体、場所(土地名，建物名，店名など)までの情報を識別する。										同
変成術	タイム・ストップ	lv:9	PHB p246	音声	1標準	自身	瞬間(1d4＋1ラウンド)	なし	なし	新	[目標] 術者
	術者は、非常に高速で行動して、周囲の時間が止まったかのようになる。このことによって、1d4＋1ラウンドの間、術者のみが自由に行動できる。ただし、アンティマジックの場には入ることができず、[火]，[冷気]，ガスなどからは通常通りの害を受ける。また、その他のクリーチャーに対しては、攻撃および呪文を作用させることができない(本文参照)。										無

系統	計画[Planning]の領域〈Ⅱ〉(SpC, CW…)		参照	構成要素	発動	｜距離｜持続時間｜セーヴ｜呪文抵抗｜和訳｜目標/効果/効果範囲｜				【領域特典:《呪文持続時間延長》特技】 収録:〔SpC, CW, Dr@307, FRCS〕	
死霊術	デスウォッチ	lv:1	PHB p256	音声、動作	1標準	30ft	10分/lv	不可	不可	新	[効果範囲] 円錐形の放射
	[悪] 術者は、不浄の視力を得て、クリーチャーから以下の情報を知覚できる。「死を寄せ付けずにいる(4hp以上)，死にかけている(4hp未満)のどちらか」，「生きている，アンデッド，デスレス(ECS p273, BoED p158参照)，生きているわけでも死んでいるわけでもない(人造クリーチャーなど)のいずれか」。										同
占術	オーギュリィ	lv:2	PHB, CoC	音声、動作、‘物質、焦点’	10ラウンド	自身	瞬間	なし	なし	新	[目標] 術者
	術者は、これからする特定の行動1つの託宣を行って、30分以内の未来に関する、「吉」，「凶」，「吉にして凶」，「いずれでもなし」の内の、いずれかの神託1つを得る。ただし、役に立つ返答の基本確率は、1%/lv(最大20%)＋70%である(DMが秘密裏にロール；本文参照)。[物質要素:香(25gpぶん)；焦点具:骨などのトークン1セット(25gp)]										同
占術	クレアオーディエンス / クレアヴォイアンス	lv:3	PHB p221	音声、動作、信仰	10分	長距離(40ft/lv＋400ft)	1分/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 魔法的感知器官1つ
	(念視) 術者は、同一の次元界内の、良く知っている場所か分かりやすい場所1ヶ所に、魔法的感知器官1つを作り出して、その周囲の「映像を見る」，「音声を聞く」のどちらかを行う(呪文の完成時に選択)。なお、これは移動できないが、回転させて全方向を見ることができ、その地点が非魔法の暗闇に包まれている場合でも、半径10ftの範囲内は視認できる。										無
占術	ステイタス	lv:4	PHB p240	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体/3lvまで
	術者は、目標となったクリーチャーの、「相対的位置(自身から見た距離および方向)」，「不利な状態(毒，病気，その他の特殊状態)」，「ダメージの程度(無傷，負傷，満身創痍状態，よろめき状態，気絶状態，瀕死状態)」の全ての情報を、常に知覚できる。ただし、死亡している、または他次元界内に入っている目標からは、この情報を得られない。										高
占術	ディテクト・スクライング	lv:5	PHB p254	音声、動作、物質	1標準	40ft	24時間	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径40ftの放射
	術者は、占術(念視)効果の目標となった場合、自動的にそれに気付く。また、この範囲内に、その魔法的感知器官または念視者が存在する場合、自動的に位置を特定できる。さらに、この範囲外に、その念視者が存在する場合、対抗術者レベル判定(1d20＋1/lv)を行って、この判定に成功した場合、その念視者の姿，距離，方向を知覚できる。										無
召喚術	ヒーローズ・フィースト	lv:6	PHB p266	音声、動作、信仰	10分	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1時間＋12時間	不可(無害)	不可(無害)	新	[効果] 創造された給仕，座席，料理、クリーチャー1体/lvぶん
	(創造) 術者は、饗応を行う(食べ終わるには1時間が必要)。その後、この饗応に参加した相手は、全ての病気，吐き気がする状態，不調状態が除去される。また、＋1点/2lv＋1d8点の一時的hpと、攻撃ロール，意志セーヴに対して＋1の士気ボーナス、および“[恐怖]効果，毒に対する完全耐性”の能力を得る(いずれも12時間持続)。										同
占術	スクライング，グレーター	lv:7	PHB p239	音声、動作	1標準	本文参照	1時間/lv	意志・無効	可	新	[効果] 魔法的感知器官1つ
	(念視) 術者は、特定のクリーチャー1体を念視して、その周囲10ft以内を見聞きできる(意志・無効；意志セーヴ修正値を確認すること；本文参照)。また、特定の呪文を作用させて、この知覚を行える(本文参照)。ただし、この目標が、1ラウンドにつき150ftを超える速度で移動した場合、この器官では見失ってしまう。										同
占術	ディサーン・ロケーション	lv:8	PHB p250	音声、動作、信仰	10分	無限	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標] クリーチャー1体か物体1つ
	術者は、「以前に見た特定の人物1人」，「以前に触れた特定の物体1つ」，「所持品を入手済みの人物1人」のいずれか1つの、現在位置を知覚する。なお、この呪文は、殆どの効果には妨害されず、この目標が存在する次元界から、大陸、国、郡県(または類する政治区分)、共同体、場所(土地名，建物名，店名など)までの情報を識別する。										同
変成術	タイム・ストップ	lv:9	PHB p246	音声	1標準	自身	瞬間(1d4＋1ラウンド)	なし	なし	新	[目標] 術者
	術者は、非常に高速で行動して、周囲の時間が止まったかのようになる。このことによって、1d4＋1ラウンドの間、術者のみが自由に行動できる。ただし、アンティマジックの場には入ることができず、[火]，[冷気]，ガスなどからは通常通りの害を受ける。また、その他のクリーチャーに対しては、攻撃および呪文を作用させることができない(本文参照)。										無

系統	形質変化[仮訳/Transformation]の領域		参照	構成要素	発動	｜距離｜持続時間｜セーヴ｜呪文抵抗｜和訳｜目標/効果/効果範囲｜ 【領域特典:変成術呪文の有効術者レベルに対して＋1のボーナス】 収録:〔RoE〕					
変成術	エンラージ・パースン	lv:1	PHB p212	音声、動作、物質	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv	頑健・無効	可	新	[目標] 人型生物1体
	目標1体および装備品は、サイズ分類が1段階大きくなる(【筋力】に＋2、【敏捷力】に－2、攻撃ロール，ACに－1、足払い，組みつきに＋4、〈隠れ身〉判定に－4、武器の基本ダメージが1段階上昇、接敵面，間合い，運搬能力が変化、移動速度は変化なし)。ただし、この目標から離れた装備品は、元の大きさに戻る。なお、射出武器に関しては、本文参照。									無	－
変成術	オルター・セルフ	lv:2	PHB p214	音声、動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者
	(ポリモーフ) 術者は、同じ種別かつサイズ分類の差が1段階以内の、1HD/lv(最大5HD)以下のクリーチャーに変身する。また、(ポリモーフ)効果では変化しない部分に追加して、「能力値」，「クラス・レベル」，「クラス能力」，「変則的能力を除く特殊攻撃」，「基本攻撃ボーナス」，「基本セーヴ」が変化しない。ただし、一部の能力を獲得しない。									無	－
変成術	ガシアス・フォーム	lv:3	PHB p216	動作、信仰	1標準	接触	2分/lv(解除可)	不可	不可	新	[目標] 接触した、同意する非実体状態ではないクリーチャー1体
	目標1体および装備品は、不定形の半透明なガス化形態に形質変化して、“飛行移動速度10ft(完璧)”を得る(DMG p20参照)。また、“ダメージ減少10/魔法”の能力，“クリティカル・ヒット，毒に対する完全耐性”の能力を得る。ただし、超常能力を失うとともに、攻撃を行えず、呪文の動作，物質，信仰，焦点，経験要素を満たすことができない。									無	－
変成術	インヴォルンタリィ・シェイプシフティング	lv:4	RoE p188	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/2lv(解除可)	頑健・無効	可	—	[目標] クリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、変則的能力または超常能力の、何らかの形質変化能力(別形態，変身，シフターのシフティング，チェンジリングの下級変身，ドルイドの自然の化身など)1つ以上を持つ場合、1ラウンドにつき1回以上、その能力を使用しなければならない。また、この形質変化を行う毎に、1点/lv(最大15点)のダメージを受ける。									無	－
変成術	ポリモーフ	lv:5	PHB, Dr@280	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv(解除可)	不可	不可	新	[目標] 接触した、同意する生きているクリーチャー1体
	(ポリモーフ) 目標1体は、「1HD/lv(最大15HD)」，「自身のHD数」の低い方以下の、生きているクリーチャーに変身して、1日の休息ぶんのダメージが治癒される。また、(ポリモーフ)効果では変化しない部分に追加して、精神系能力値が変化しない。ただし、一部の能力を獲得できず、極小サイズ，非実体状態，ガス化形態には変身できない。									無	－
変成術	ポリモーフ，ベイルフル	lv:6	RC, PHB	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	永続	頑健・無効、意志・不完全	可	有	[目標] クリーチャー1体
	(ポリモーフ) 目標1体は、1HD以下かつ小型サイズ以下の、動物1体に変身して、装備品が外されて、「hp」，「属性」，「習得言語」，「有効HD」の他のデータが変化する(変身自体が致命的な場合、このセーヴに＋4のボーナス)。また、以後24時間につき1回ずつ、意志セーヴを行う(本文参照)。※RCまたは日本語版公式ページのエラッタを参照。									無	－
変成術	ドッペルゲンガー・トランスフォーメーション	lv:7	RoE p184	音声、動作、信仰	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	—	[目標] 術者
	[精神準備/Mindset] 術者は、各肉体系能力値に＋2(強化)，【判断力】に＋4(強化)，【魅力】に＋2(強化)，ACに＋4(外皮)を得る。また、“(魅惑)効果，睡眠効果に対する完全耐性”，“暗視(60ft)”の能力を得る。[精神準備/Mindset(呪文を準備する方法でのみ使用可)[仮訳]:この呪文が準備済みである間の利益は、本文参照]									無	－
変成術	ポリモーフ・エニィ・オブジェクト	lv:8	PHB p284	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	本文参照	頑健・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標] クリーチャー1体か、体積が100立方ft/lv以下の非魔法の物体1つ
	(ポリモーフ) この目標は、ポリモーフ呪文(PHB p284)と同様に、別のクリーチャーに変身して(ただし、精神系能力値も変化する；HD数の制限は不明)、1日の休息ぶんのダメージが治癒される。また、物体をクリーチャーに変身させたり、その逆を行うことができる(本文参照)。さらに、本文中の呪文を再現する方法でも、発動できる(本文参照)。									無	－
変成術	シェイプチェンジ	lv:9	RC, PHB	音声、動作、‘焦点’	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	有	[目標] 術者
	(ポリモーフ) 術者は、1ラウンドにつき1回ずつ、1HD/lv(最大25HD)以下のクリーチャーに変身できる(自身のターンの1回のフリー・アクション)。また、この変身を行う毎に、1日の休息ぶんのダメージが治癒される。さらに、(ポリモーフ)効果では変化しない部分に追加して、精神系能力値が変化しない。[焦点具:翡翠のサークレット1つ(1,500gp)]									無	－

系統	契約[Pact]の領域		参照	構成要素	発動	｜距離｜持続時間｜セーヴ｜呪文抵抗｜和訳｜目標/効果/効果範囲｜ 【領域特典:クラス技能〈威圧〉，〈鑑定〉，〈真意看破〉】 収録:〔SpC, CD〕					
心術	コマンド	lv:1	PHB p223	音声	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体
	(強制)[精神作用、言語依存] 目標となったクリーチャー1体は、術者が使用した言語を理解できる場合、可能なだけ早く、術者の命令1つに従わなければならない。「来い:術者に近付く」，「落とせ:持っているものを落とす」，「倒れろ:“伏せ状態(PHB p310)”となる」，「逃げろ:術者から離れる」，「止まれ:その場に立ちつくす」。									同	－
防御術	シールド・アザー	lv:2	PHB p233	音声、動作、‘焦点’	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、ACに対して＋1の反発ボーナスと、セーヴに対して＋1の抵抗ボーナスを得るとともに、本来受けるはずのダメージから、1/2しか害を受けない。ただし、軽減されたぶんのダメージは、その代わりに術者に与えられる。[焦点具:白金の指輪2つ(50gp×2；術者および目標は、これを身に着けていなければならない)]									同	－
死霊術	スピーク・ウィズ・デッド	lv:3	PHB, CoC	音声、動作、信仰	10分	10ft	1分/lv	意志・無効(物体)	不可(物体)	新	[目標] 死体1つ
	[言語依存]〔負〕 目標1つは、術者の質問1つ/2lvまでに、生前の言語，知識で回答する(術者と詳細な属性が異なる死体は、生前と同様にセーヴ可；魂とは無関係に、“魂の痕跡”が回答)。なお、アンデッドにされて破壊された死体や、1週間以内にこの呪文を受けた死体には、この呪文は作用しない。※CPsにより、負のエネルギー分類を追加。									同	－
占術	ディヴィネーション	lv:4	PHB, CoC	音声、動作、‘物質’	10分	自身	瞬間	なし	なし	新	[目標] 術者
	術者は、「行おうとする活動」，「達成しようとする目的」，「これから起こる出来事」などの1つについての託宣を行って、通常は1%/lv＋70%の確率で、正しい情報を得られる(このロールの失敗時には知覚する；本文参照)。ただし、この呪文によっては、1週間を超える先の出来事は占うことができない。[物質要素:捧げ物および香(25gpぶん)]									同	－
力術	ストールワート・パクト	lv:5	SpC, RoD, CD	音声、動作、信仰、‘物質’	10分	接触	チャージ消費まで永続、1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、同意する生きているクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、次に“残りhpが最大hpの1/2以下になった”場合、この呪文のチャージ消費によって、以下の効果が自動的に作動する。「この目標は、＋5点/2lv(最大＋35点)の一時的hpと、セーヴに対して＋2の幸運ボーナス、および“ダメージ減少5/魔法”の能力を得る(1ラウンド/lv持続)」。[物質要素:香(250gpぶん)]									同	－
力術	ゼロット・パクト	lv:6	SpC, CD	音声、動作、信仰、‘経験’	10分	接触	チャージ消費まで永続、1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、同意する生きているクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、神格1柱と契約を結ぶ。その後、この目標は、“契約した神格と属性が正反対の敵に攻撃を命中させた”場合、この呪文のチャージ消費によって、本文中の効果が自動的に起動する(本文参照)。なお、真なる中立の神格と契約する場合、本文参照。[経験点消費:500XP]									同	－
召喚術	リニューアル・パクト	lv:7	SpC, CD	音声、動作、信仰、‘物質’	10分	接触	チャージ消費まで永続、瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、同意する生きているクリーチャー1体
	(治癒)〔正〕 目標となったクリーチャー1体は、本文中のリスト内にある、有害な効果1つ以上を受けた場合、その1ラウンド後に、この呪文のチャージ消費によって、自動的にパナシーア呪文(SpC p232，MH p37)の効果を受ける。ただし、この呪文は、1体につき同時に1つまでしか稼動状態にはならない。[物質要素:トパーズ1つ(500gp)]									同	－
死霊術	デス・パクト	lv:8	SpC, CD, MaoF	音声、動作、信仰、‘物質’	10分	接触	チャージ消費まで永続、瞬間	不可	不可	新	[目標] 接触した、同意する生きているクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、神格1柱と契約を結び、治癒困難な2点の【耐久力】減少を受ける(本文参照；この呪文の持続時間中は、いかなる方法でも治癒不可)。その後、この目標が死亡した場合、この呪文のチャージ消費によって、自動的にトゥルー・リザレクション呪文(PHB p259)の効果を得る。[物質要素:ダイアモンド1つ(1,000gp)]									同	－
召喚術	ゲート	lv:9	PHB p222	音声、動作(、‘経験’)	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間/精神集中(最大1ラウンド/lv)	不可	不可	新	[効果] 招請されたクリーチャー1体/次元界間をつなぐゲート1つ
	(招請または創造)[可変]《アストラル界呪文、次元間通路》 以下の2つから選択すること。「(招請)効果:術者は、特定の種族1種類か、特定の個体1体を招請する(本文参照)」，「(創造)効果:術者は、魔法のゲート1つを創造して、現在の次元界と、異なる次元界を接続する(直径5ft～20ft)」。[経験点消費:1,000XP((招請)効果のみ)]									同	－

系統	激情[Passion]の領域〈Ⅰ〉(DLCS)		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典:1回/日, 1回のフリー・アクションによって、レイジ呪文の効果を得る超常能力(1ラウンド/Clr lv持続)】 収録:〔DLCS〕				
心術	コンフュージョン, レッサー	lv:1	PHB p227	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体					
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、"混乱状態(PHB p305)"となって、自身の行動を決定できない(本文参照)。														無	連
心術	ターシャズ・ヒディアス・ラフター	lv:2	PHB p246	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] 【知力】が3以上のクリーチャー1体					
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、爆笑してうつ伏せに倒れた状態となる。このことによって、行動できない。なお、この目標は、術者とクリーチャー種別が異なる場合、この呪文のセーヴに対して+4のボーナスを得る。														無	
心術	レイジ	lv:3	PHB p297	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	不可	可	新	[目標] 同意する、生きている精神を持つクリーチャー1体/3lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内					
	(強制)[精神作用] この目標は、バーバリアンの"激怒"の能力に似た効果によって、【筋力】、【耐久力】に対して+2の士気ボーナスと、意志セーヴに対して+1の士気ボーナスを得るが、ACに対して-2のペナルティを受ける。ただし、この呪文の終了時には、疲労状態となることはない。なお、その能力の使用中と同様の、行動制限を受けるかは不明。														無	連
心術	クラッシング・ディスペア	lv:4	PHB p219	音声、動作、物質	1標準	30ft	1分/lv	意志・無効	可	新	[目標] 円錐形の爆発内の、全ての精神を持つクリーチャー					
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、深い絶望を覚える。このことによって、攻撃ロール, ダメージ・ロール, セーヴ, 技能判定, 能力値判定に対して、-2の士気ペナルティを受ける。(この呪文は、グッド・ホープ呪文の、相殺呪文, 解呪呪文, おそらく相互抑止に使用できる。)														無	
死霊術	フィアー	lv:5	PHB p270	音声、動作、物質	1標準	30ft	1ラウンド/lvまたは1ラウンド	意志・不完全	可	新	[目標] 円錐形の爆発内の、全ての生きている精神を持つクリーチャー					
	[恐怖、精神作用] この目標は、1ラウンド/lvの間、"恐慌状態(PHB p304)"となる。ただし、セーヴに成功した場合、上記の効果の代わりに、1ラウンドの間、"怯え状態(PHB p303)"となる。なお、"怯え状態"および"恐れ状態"は、お互いに増幅し合う(DMG p292参照)。ただし、同一の効果によるものは、増幅し合わない(RC p53参照)。														無	連
心術	ヒロイズム, グレーター	lv:6	PHB p268	音声、動作	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、精神を持つクリーチャー1体					
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、偉大な勇気および高い士気を受ける。このことによって、+1点/lv(最大+20点)の一時的hpと、攻撃ロール, セーヴ, 技能判定に対して+4の士気ボーナス、および"[恐怖]効果に対する完全耐性"の能力を得る。														無	
心術	ソング・オヴ・ディスコード	lv:7	PHB, S&S	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] 半径20ftの範囲内の、全ての精神を持つクリーチャー					
	(強制)[音波、精神作用] 目標となったクリーチャーは、自身のターンが来る毎に、50%の確率で、「そのターンの間は、最も近くにいるクリーチャーに対して攻撃する」ように行動しなければならない(自身の仲間を含む)。なお、この目標は、自身の最善の手段を尽くして攻撃を行うが、すでに無力化されている相手を、あえて攻撃するようなことはない。														無	
心術	オットーズ・イレジスティブル・ダンス	lv:8	PHB p213	音声	1標準	接触	1d4+1ラウンド	不可	可	新	[目標] 接触した、生きている精神を持つクリーチャー1体					
	(強制)[精神作用] この近接接触攻撃が命中した相手は、その場で陽気に踊るアクションしか行えない。また、盾を使用できず、ACに対して-4のペナルティ, 反応セーヴに対して-10のペナルティを受ける。さらに、1ラウンドにつき1回ずつ、自身のターンの間に、この踊りによって機会攻撃を誘発する。														無	
幻術	ウィアード	lv:9	PHB p206	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	意志・看破、頑健・不完全	可	新	[目標] 精神を持つクリーチャー何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内					
	(惑乱)[恐怖、精神作用] この目標は、両方のセーヴに失敗した場合、即座に死亡する。ただし、意志セーヴのみに失敗した場合、上記の効果の代わりに、3d6点のダメージと、1d4点の【筋力】ダメージを受けて、1ラウンドの間、"朦朧状態(PHB p311)"となる。なお、ヘルム・オヴ・テレパシー(DMG p263)を着用している目標には、PHB p270参照。														無	連

系統	激情[Passion]の領域〈Ⅱ〉(ECS)		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典:1回/日, 1回のフリー・アクションによって、レイジ呪文の効果を得る超常能力(1ラウンド/Clr lv持続)】 収録:〔ECS〕				
死霊術	コーズ・フィアー	lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1d4ラウンドまたは1ラウンド	意志・不完全	可	新	[目標] 5HD以下の、生きている精神を持つクリーチャー1体					
	[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、1d4ラウンドの間、"恐れ状態(PHB p303)"となる。ただし、セーヴに成功した場合、上記の効果の代わりに、1ラウンドの間、"怯え状態(PHB p303)"となる。(この呪文は、リムーヴ・フィアー呪文の、相殺呪文, 解呪呪文, おそらく相互抑止に使用できる。)														同	連
心術	ターシャズ・ヒディアス・ラフター	lv:2	PHB p246	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] 【知力】が3以上のクリーチャー1体					
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、爆笑してうつ伏せに倒れた状態となる。このことによって、行動できない。なお、この目標は、術者とクリーチャー種別が異なる場合、この呪文のセーヴに対して+4のボーナスを得る。														無	
心術	コンフュージョン	lv:3	PHB p226	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] 半径10ftの爆発内の、全ての精神を持つクリーチャー					
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、"混乱状態(PHB p305)"となって、自身の行動を決定できない(d%をロール; 本文参照)。また、最後に攻撃を行ってきた相手に対してしか、攻撃を行わない(機会攻撃を含む; 混乱状態の説明内の、"呪文の使い手"の部分を、"その相手"に置き換えるものと思われる)。														無	連
心術	クラッシング・ディスペア	lv:4	PHB p219	音声、動作、物質	1標準	30ft	1分/lv	意志・無効	可	新	[目標] 円錐形の爆発内の、全ての精神を持つクリーチャー					
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、深い絶望を覚える。このことによって、攻撃ロール, ダメージ・ロール, セーヴ, 技能判定, 能力値判定に対して、-2の士気ペナルティを受ける。(この呪文は、グッド・ホープ呪文の、相殺呪文, 解呪呪文, おそらく相互抑止に使用できる。)														無	
心術	コマンド, グレーター	lv:5	PHB p223	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つクリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内					
	(強制)[精神作用、言語依存] この目標は、可能なだけ早く、術者の命令1つに従わなければならない(全員が同じ命令)。なお、この行動の2回目から、直前に解放されるための再セーヴを行える。「来い:術者に近付く」, 「落とせ:持っているものを落とす」, 「倒れろ:"伏せ状態"となる」, 「逃げろ:術者から離れる」, 「止まれ:その場に立ちつくす」。														同	連
心術	ヒロイズム, グレーター	lv:6	PHB p268	音声、動作	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、精神を持つクリーチャー1体					
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、偉大な勇気および高い士気を受ける。このことによって、+1点/lv(最大+20点)の一時的hpと、攻撃ロール, セーヴ, 技能判定に対して+4の士気ボーナス、および"[恐怖]効果に対する完全耐性"の能力を得る。														無	
心術	ソング・オヴ・ディスコード	lv:7	PHB, S&S	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] 半径20ftの範囲内の、全ての精神を持つクリーチャー					
	(強制)[音波、精神作用] 目標となったクリーチャーは、自身のターンが来る毎に、50%の確率で、「そのターンの間は、最も近くにいるクリーチャーに対して攻撃する」ように行動しなければならない(自身の仲間を含む)。なお、この目標は、自身の最善の手段を尽くして攻撃を行うが、すでに無力化されている相手を、あえて攻撃するようなことはない。														無	
心術	オットーズ・イレジスティブル・ダンス	lv:8	PHB p213	音声	1標準	接触	1d4+1ラウンド	不可	可	新	[目標] 接触した、生きている精神を持つクリーチャー1体					
	(強制)[精神作用] この近接接触攻撃が命中した相手は、その場で陽気に踊るアクションしか行えない。また、盾を使用できず、ACに対して-4のペナルティ, 反応セーヴに対して-10のペナルティを受ける。さらに、1ラウンドにつき1回ずつ、自身のターンの間に、この踊りによって機会攻撃を誘発する。														無	
心術	ドミネイト・モンスター	lv:9	PHB p259	音声、動作	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間/lv	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体					
	(強制)[精神作用] 術者は、目標1体と精神的にリンクされて、同じ次元界内ならば、命令1つを与えられる(変更は1回の移動アクション)。また、この目標の状態を知覚でき、精神集中でその知覚を傍受できる。ただし、性質に反する命令を受けた目標は、+2のボーナスを得た上で、解放されるための再セーヴ1回を行える(自殺的な命令は単に無視)。														無	連

系統	獣[Bestial]の領域		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典:"鋭敏嗅覚"の変則的能力】 収録:〔BoVD〕		
変成術	マジック・ファング	lv:1	PHB p287	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体			
	目標となったクリーチャー1体は、自身の肉体武器1つが、＋1の魔法の武器として扱われる(噛みつき，拳，叩きつけなど；攻撃およびダメージのロールに対して、＋1の強化ボーナスを得る)。ただし、この呪文のみによっては、非致傷ダメージが致傷ダメージに変化することはない。												無	—
変成術	ブルズ・ストレングス	lv:2	PHB p276	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	目標となったクリーチャー1体は、力が強くなる。このことによって、【筋力】に＋4の強化ボーナスを得る。												同	—
変成術	マジック・ファング，グレーター	lv:3	PHB p287	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体			
	以下の2つから選択すること。「目標となったクリーチャー1体は、自身の肉体武器1つが、＋1/4lv(最大＋5)の魔法の武器として扱われる(噛みつき，拳，叩きつけなど；攻撃およびダメージのロールに対して、同じ値の強化ボーナスを得る)」，「目標となったクリーチャー1体は、自身の全ての肉体武器が、＋1の魔法の武器として扱われる」。												無	—
変成術	クロウズ・オヴ・ザ・サヴィッジ	lv:4	BoVD p91	音声、動作	1標準	接触	10分/lv	不可	不可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	[悪] 目標1体は、自身の腕2つに、＋2の魔法の"爪"の肉体武器を得る(中型サイズの武器の基本ダメージは1d6点；すでに"爪"を持つ場合、そちらの武器の基本ダメージの、サイズ分類を2段階上昇したダメージが使用される)。なお、肉体武器を含めた攻撃の処理や、肉体武器のダメージ・タイプに関しては、MM p292，p299，p309，p313を参照。												同	—
心術	チャーム・モンスター	lv:5	PHB p248	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	24時間/lv	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体			
	(魅惑)[精神作用] 術者は、目標1体のNPCの態度を、"友好的(PHB p71)"以上に変化させる。ただし、術者または一行から脅威を受けている目標は、この呪文のセーヴに対して＋5のボーナスを得る。また、普通の状態ではしないことをさせる場合、対抗【魅力】判定が必要となる。なお、術者または一行から攻撃を受けた場合、この呪文は即座に終了する。												無	—
心術	ホールド・モンスター	lv:6	PHB p284	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体			
	(強制)[精神作用] 目標1体は、"麻痺状態(PHB p310)"となる。このことによって、精神的なアクションしか使用できず、有効【筋力】，【敏捷力】が0となって(通常の"【筋力】が0"とは異なり、伏せ状態にはならない)、"無防備状態(PHB p151)"となる。ただし、1ラウンドにつき1回ずつ、1回の全ラウンド・アクションで、解放されるための再セーヴを行える。												無	—
力術	ワールウィンド・オヴ・ティース	lv:7	BoVD p110	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv	反応・半減	可	新	[効果範囲] 半径5ft/lvまで×高さ10ft/lvまでの円筒形			
	[悪] 術者は、エネルギーが渦巻く不透明なエリアを発生させる(おそらく視界は妨害しない)。この範囲内にいるクリーチャーは、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、1d8点/2lv(最大10d8点)のダメージを受ける。また、術者は、精神的な指示によって(1回のフリー・アクション)、1ラウンドにつき40ftまで、この呪文の効果範囲を移動できる。												無	—
心術	スプレッド・オヴ・サヴィッジリィ	lv:8	BoVD p96	音声、動作、信仰	1時間	長距離(40ft/lv＋400ft)	1時間/lv	意志・無効	可	新	[効果範囲] 半径10ft/lvまでの拡散			
	[悪] この目標は、「この効果を受けていない相手」を識別できるとともに、それに"敵対的"となり、攻撃を行う可能性が上昇する(属性や本来の関係は無視する)。(この呪文は、スプレッド・オヴ・カンテントメント呪文(BoED p100)の、相殺呪文，解呪呪文，おそらく相互抑止に使用できる。) [秘術呪文物質要素:信仰呪文のため必要なし]												低	—
力術	ワードゥーム	lv:9	BoVD p109	音声、動作、物質	10ラウンド	長距離(40ft/lv＋400ft)	おそらく瞬間、24時間	頑健・無効	可	新	[目標] 半径50ft/lvまでの範囲内の、ランダムな人型生物1d4体			
	[混沌、悪] この呪文は、夜間にのみ発動できる。目標となった、ランダムな人型生物1d4体は、ランダムなライカンスロピーに感染する(本文参照；サイズ分類の差が1段階以内のものにしか感染できない；おそらく瞬間効果)。その後、中間形態または動物形態に変身して(感染者自身が選択)、その周囲のクリーチャーを攻撃する(24時間持続)。												同	—

系統	謙虚[仮訳/Humility]の領域		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典:占術呪文の有効術者レベルに対して＋1のボーナス】 収録:〔Dr@355〕		
変成術	リデュース・パースン	lv:1	PHB p295	音声、動作、物質	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv	頑健・無効	可	新	[目標] 人型生物1体			
	目標1体および装備品は、サイズ分類が1段階小さくなる(【筋力】に－2、【敏捷力】に＋2、攻撃ロール，ACに＋1、足払い，組みつきに－4、〈隠れ身〉判定に＋4、武器の基本ダメージが1段階低下、接敵面，間合い，運搬能力が変化、移動速度は変化なし)。ただし、この目標から離れた装備品は、元の大きさに戻る。なお、射出武器に関しては、本文参照。												無	—
心術	ホールド・パースン	lv:2	PHB p283	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ人型生物1体			
	(強制)[精神作用] 目標1体は、"麻痺状態(PHB p310)"となる。このことによって、精神的なアクションしか使用できず、有効【筋力】，【敏捷力】が0となって(通常の"【筋力】が0"とは異なり、伏せ状態にはならない)、"無防備状態(PHB p151)"となる。ただし、1ラウンドにつき1回ずつ、解放されるための再セーヴを行える(1回の全ラウンド・アクション)。												同	—
死霊術	ビストウ・カース	lv:3	PHB p267	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、永続	意志・無効	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	〔呪い〕 この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、呪い1つを受ける(特定の効果でしか解呪できない)。「能力値1つに対して－6のペナルティ(最小で1)」，「攻撃ロール，セーヴ，技能判定，能力値判定に対して－4のペナルティ」，「毎ターン、50%の確率で行動不可」，「Dr@348 p35，BoVD p28から1つ選択」。												同	—
死霊術	レイ・オヴ・イグゾースチョン	lv:4	PHB p297	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv	頑健・不完全	可	新	[効果] 光線1本			
	術者は、黒色の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、"過労状態(PHB p303)"となる。ただし、セーヴに成功した場合、上記の効果の代わりに、"疲労状態(PHB p310)"となる(すでに疲労状態である場合、過労状態となる)。なお、通常の疲労状態，過労状態とは異なり、この呪文の終了時には、この状態は自動的に消滅する。												無	—
死霊術	エナヴェイション	lv:5	PHB p211	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可	可	新	[効果] 光線1本			
	〔負〕 術者は、生命力吸収の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した生きている相手は、"負のレベル(PHB p310)"1d4つを受ける。ただし、この呪文による負のレベルは、1時間/lv(最大15時間)後には、レベル吸収なしで自動的に除去される。なお、アンデッドは、上記の効果の代わりに、＋1d4×5点の一時的hpを得る(1時間持続)。												無	—
死霊術	ウェイヴズ・オヴ・ファティーグ	lv:6	PHB p207	音声、動作	1標準	30ft	瞬間	不可	可	新	[効果範囲] 円錐形の爆発			
	〔負〕 術者は、負のエネルギーの波を放つ。このことによって、この範囲内にいる生きているクリーチャーは、"疲労状態(PHB p310)"となる。ただし、すでに疲労状態であるクリーチャーに対しては、この呪文は何の効果もない。												無	—
死霊術	シンボル・オヴ・ウィークネス	lv:7	PHB p237	音声、動作、'物質'	10分	0ft	チャージ消費まで永続、10分/lv	頑健・無効	可	新	[効果/効果範囲] 魔法の印形1つ/半径60ftの爆発			
	〔魔法の罠(難易度25＋呪文レベル)〕 術者は、魔法のルーン1つを描く。その後、この呪文が"作動(PHB p238参照)"した場合、この範囲内にいるクリーチャーは、この範囲内に進入した1回につき、「3d6点の【筋力】ダメージを受ける」の効果1回を受ける(hp制限なし)。[物質要素:特殊な粉末(5,000gpぶん)]												同	—
防御術	スペル・ターニング	lv:8	PHB p244	音声、動作、信仰	1標準	自身	10分/lvまたはチャージ消費	なし	なし	新	[目標] 術者			
	術者は、「"距離:接触"」，「効果範囲型効果」，「効果型効果」のいずれでもない、呪文，擬似呪文能力の目標となった場合、それの使用者に対して、自動的に反射する(合計1d4＋6レベルぶん；DMが秘密裏にロール；両者がこの呪文の効果を得ている場合、本文参照)。また、反射する呪文レベルが不足している場合、部分的に反射する。												無	—
死霊術	エナジー・ドレイン	lv:9	PHB p211	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可	可	新	[効果] 光線1本			
	〔負〕 術者は、生命力吸収の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した生きている相手は、"負のレベル(PHB p310)"2d4つを受ける。また、この24時間後には、この負のレベルが消滅するが、この1つ毎に、それぞれレベル吸収1回を受ける(本文参照)。なお、アンデッドは、上記の効果の代わりに、＋2d4×5点の一時的hpを得る(1時間持続)。												同	—

系統	幻術[Illusion]の領域		参照	構成要素	発動	｜距離｜持続時間｜セーヴ｜呪文抵抗｜和訳｜目標/効果/効果範囲｜ 【領域特典：幻術呪文の有効術者レベルに対して＋1のボーナス】 収録：〔SpC, PGtF, FRCS〕					
幻術	**イメージ，サイレント**	lv:1	PHB p227	音声、動作、焦点	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	精神集中(放棄可)	意志・看破(遣取)	不可	新	[効果] 1辺が10ftの立方体1個/lv＋4個ぶんまでの区画の虚像
	(虚像) 術者は、自身が思い描いた、視覚的要素を持つ幻影を作り出す。また、この呪文の区画内であれば、この幻影を動かすことができる。										無	−
幻術	**イメージ，マイナー**	lv:2	PHB p285	音声、動作、焦点	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	精神集中(放棄可)＋2ラウンド	意志・看破(遣取)	不可	新	[効果] 1辺が10ftの立方体1個/lv＋4個ぶんまでの区画の虚像
	(虚像) 術者は、自身が思い描いた、視覚的，音声的要素を持つ幻影を作り出す。ただし、意味のある台詞を喋らせることはできない。また、この呪文の区画内であれば、この幻影を動かすことができる。										無	−
幻術	**ディスプレイスメント**	lv:3	PHB p251	音声、物質	1標準	接触	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(幻覚) 目標1体は、本来の位置から2ftぶん離れた位置にいるように見える。このことによって、完全視認困難(失敗確率50%)の利益を得る。ただし、攻撃の目標には、問題なくできる。なお、視認困難を得ているクリーチャーは、急所攻撃を受けない(PHB p57参照)。また、完全視認困難を得ているクリーチャーは、機会攻撃を受けない(PHB p150参照)。										無	−
幻術	**ファンタズマル・キラー**	lv:4	PHB p270	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	意志・無効、頑健・不完全	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体
	(惑乱)[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、恐怖のクリーチャーの幻影を見る。このことによって、両方のセーヴに失敗した場合、即座に死亡する。ただし、意志セーヴのみに失敗した場合、上記の効果の代わりに、3d6点のダメージを受ける。なお、この目標が、ヘルム・オヴ・テレパシー(DMG p263)を着用していた場合、本文参照。										無	−
幻術	**イメージ，パーシステント**	lv:5	PHB p262	音声、動作、焦点、‘物質’	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	1分/lv(解除可)	意志・看破(遣取)	不可	新	[効果] 1辺が10ftの立方体1個/lv＋4個ぶんまでの区画の虚像
	(虚像) 術者は、自身が思い描いた、視覚的，音声的，嗅覚的，温度的要素を持つ幻影を作り出す。また、この呪文の区画内であれば、この幻影を動かして、何らかの意味がある台詞を喋らせることができる(最初に設定した筋書きに従ってか、術者の精神集中(おそらく1回の標準アクション)で行動できる)。[物質要素：翡翠の粉末(100gpぶん)]										無	−
幻術	**ミスリード**	lv:6	PHB p288	動作	1標準	自身、近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv、精神集中＋3ラウンド	不可(イ)/意志・看破(メ、遣取)	不可	新	[目標/効果] 術者/幻の分身1体
	(虚像、幻覚) 術者は、グレーター・インヴィジビリティ呪文(PHB p204)と同様に、“不可視状態(PHB p203，p310，DMG p297)”となる(1ラウンド/lv持続)。また、上記と同時に、この呪文の距離内に、メジャー・イメージ呪文(PHB p290)と同様の、自身の幻影1体を作り出す(精神集中＋3ラウンド持続)。										無	−
幻術	**プロジェクト・イメージ**	lv:7	PHB p279	音声、動作、‘物質’	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・看破(遣取)	不可	新	[効果] 術者の、複製クリーチャー1体
	(操影)《影界呪文》 術者は、自身の複製1体を作り出して、自身の行動を真似させる(視覚的，嗅覚的，音声的に同じだが、実体は持たない；1回の移動アクションで、指示を与えることもできる)。また、この複製を通じて、呪文の発動，見聞きなどを行える。ただし、効果線を保たなければならない(本文参照)。[物質要素：術者のレプリカ1つ(5gp)]										無	−
幻術	**スクリーン**	lv:8	PHB p239	音声、動作	10分	近距離(5ft/2lv＋25ft)	24時間	意志・看破(遣取)	不可	新	[効果範囲] 1辺が30ftの立方体1個/lvぶんまでの範囲内
	(幻覚) この呪文の完成時に、どの相手が“観察可”で、どの相手が“観察不可”なのかを設定すること(本文参照；“観察不可”とした相手は、代わりに念視される幻影を設定できる)。その後、(念視)効果に対する防御を作り出して、“観察不可”とした相手に対する、念視を妨害する。ただし、最初に行った設定は、後から変更することができない。										無	−
幻術	**ウィアード**	lv:9	PHB p206	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	意志・看破、頑健・不完全	可	新	[目標] 精神を持つクリーチャー何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内
	(惑乱)[恐怖、精神作用] この目標は、両方のセーヴに失敗した場合、即座に死亡する。ただし、意志セーヴのみに失敗した場合、上記の効果の代わりに、3d6点のダメージと、1d4点の【筋力】ダメージを受けて、1ラウンドの間、“朦朧状態(PHB p311)”となる。なお、ヘルム・オヴ・テレパシー(DMG p263)を着用している目標には、PHB p270参照。										無	−

系統	幸運[Luck]の領域(Ⅰ)(PHB)		参照	構成要素	発動	｜距離｜持続時間｜セーヴ｜呪文抵抗｜和訳｜目標/効果/効果範囲｜ 【領域特典：1回/日，自身に再ロール1回を使用する変則的能力】 収録：〔PHB〕					
防御術	**エントロピック・シールド**	lv:1	PHB p212	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者
	術者は、攻撃ロールが必要となる遠隔攻撃(光線呪文などを含む)に対して、視認困難(失敗確率20%)を得る。									同	遠
心術	**エイド**	lv:2	PHB p211	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きている精神を持つクリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、＋1点/lv(最大＋10点)＋1d8点の一時的hpを得るとともに、攻撃ロール，[恐怖]効果のセーヴに対して＋1の士気ボーナスを得る。									同	−
防御術	**プロテクション・フロム・エナジー**	lv:3	PHB p280	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lvまたはチャージ消費	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、“エネルギー・ダメージ1つに対する完全耐性”の能力を得る([音波]，[酸]，[電気]，[火]，[冷気]のいずれか)。ただし、合計12点/lv(最大120点)ぶんのダメージを軽減してしまうと、この呪文はチャージ消費される。なお、この呪文を、同じ種類のレジスト・エナジー呪文(PHB p299)と併用した場合、常にこちらの効果が優先される。									同	−
防御術	**フリーダム・オヴ・ムーヴメント**	lv:4	PHB p274	音声、動作、物質、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、“行動を阻害される魔法的効果(本文参照)”を受けている場合でも、攻撃，移動などの行動を、通常の阻害なく使用できる。また、組みつきから逃れるための試みには、自動成功する。さらに、水の中でも、攻撃(投擲武器攻撃を除く)，移動などの行動を、通常の阻害なく使用できる。ただし、この呪文のみによっては、水中呼吸能力までは得ない。									同	−
防御術	**ブレイク・エンチャントメント**	lv:5	PHB p276	音声、動作	10ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可(無害)	不可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内
	術者は、この目標の心術効果，変成術効果，石化状態などの有害な効果それぞれに対して、解呪判定1回ずつを行う(1d20＋1/lv(最大＋15)；難易度11＋その術者レベル；呪われた魔法のアイテムからの解放は難易度25)。また、ディスペル・マジック呪文では解呪できない効果(一部の瞬間効果，呪いなど)でも、呪文レベル5以下ならば解呪できる。									同	−
幻術	**ミスリード**	lv:6	PHB p288	動作	1標準	自身、近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv、精神集中＋3ラウンド	不可(イ)/意志・看破(メ、遣取)	不可	新	[目標/効果] 術者/幻の分身1体
	(虚像、幻覚) 術者は、グレーター・インヴィジビリティ呪文(PHB p204)と同様に、“不可視状態(PHB p203，p310，DMG p297)”となる(1ラウンド/lv持続)。また、上記と同時に、この呪文の距離内に、メジャー・イメージ呪文(PHB p290)と同様の、自身の幻影1体を作り出す(精神集中＋3ラウンド持続)。									無	−
防御術	**スペル・ターニング**	lv:7	PHB p244	音声、動作、信仰	1標準	自身	10分/lvまたはチャージ消費	なし	なし	新	[目標] 術者
	術者は、「“距離：接触”」，「効果範囲型効果」，「効果型効果」のいずれでもない、呪文，擬似呪文能力の目標となった場合、それの使用者に対して、自動的に反射する(合計1d4＋6レベルぶん；DMが秘密裏にロール；両者がこの呪文の効果を得ている場合、本文参照)。また、反射する呪文レベルが不足している場合、部分的に反射する。									無	−
占術	**モーメント・オヴ・プレシャンス**	lv:8	PHB p291	音声、動作	1標準	自身	1時間/lvまたはチャージ消費	なし	なし	新	[目標] 術者
	術者は、この呪文のチャージ消費によって、自身の攻撃ロール，セーヴ，対抗技能判定，対抗能力値判定のいずれか1回に対して、＋1/lv(最大＋25)の洞察ボーナスを得ることができる。ただし、この能力を使用する場合、そのロールの前に宣言しておかなければならない。また、この呪文は、同時に1つまでしか稼動状態にはならない。									無	−
力術	**ミラクル**	lv:9	PHB p289	音声、動作(、‘経験’)	1標準	さまざま	さまざま	さまざま	さまざま/可	新	[目標/効果/効果範囲] さまざま
	(可変)[可変] 以下から1つ選択すること。「“クレリック呪文リスト内(自身のクラスの呪文リスト内?)”から、8レベル以下の呪文1つを再現する(選択領域の呪文なども選択可)」，「“上記の呪文リスト外”から、7レベル以下の呪文1つを再現する」，「一部の有害な効果を除去」，「本文中から1つ選択、または同等の効果」。[経験点消費：5,000XP(通常は不要；本文参照)]									同	−

系統	幸運[Luck]の領域(Ⅰ)(代替版)		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典:1回/日, 自身に再ロール1回を使用する変則的能力(この再ロールでは、4d6をロールして任意のダイス1つを無視する)】 収録:[UA]
防御術	エントロピック・シールド	lv:1	PHB p212	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、攻撃ロールが必要となる遠隔攻撃(光線呪文などを含む)に対して、視認困難(失敗確率20%)を得る。									同		
心術	エイド	lv:2	PHB p211	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きている精神を持つクリーチャー1体	
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、＋1点/lv(最大＋10点)＋1d8点の一時的hpを得るとともに、攻撃ロール, [恐怖]効果のセーヴに対して＋1の士気ボーナスを得る。									同		
力術	オーステピシャス・オッズ	lv:3	UA p133	音声、動作、物質、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標1体は、攻撃ロール, セーヴ, 技能判定, 能力値判定などの、「1d20のロール1回」を行う場合、代わりに、「4d6のロール1回を行って、低い目1つを無視する」を行う(この方法のロールの、クリティカル可能域, 自動成功, 自動失敗などは、本文参照)。ただし、この方法のロールで、4dの全ての出目が1を出した場合、この呪文は即座に終了する。									無	遠	
防御術	アリーダム・オヴ・ムーヴメント	lv:4	PHB p274	音声、動作、物質、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標1体は、"行動を阻害される魔法的効果(本文参照)"を受けている場合でも、攻撃, 移動などの行動を、通常の阻害なく使用できる。また、組みつきから逃れるための試みには、自動成功する。さらに、水の中でも、攻撃(投擲武器攻撃を除く), 移動などの行動を、通常の阻害なく使用できる。ただし、この呪文のみによっては、水中呼吸能力までは得ない。									同		
力術	オーステピシャス・オッズ, マス	lv:5	UA p133	音声、動作、物質、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] クリーチャー1体/3lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	この目標は、攻撃ロール, セーヴ, 技能判定, 能力値判定などの、「1d20のロール1回」を行う場合、代わりに、「4d6のロール1回を行って、低い目1つを無視する」を行う(この方法のロールの、クリティカル可能域, 自動成功, 自動失敗などは、本文参照)。ただし、この方法のロールで、4dの全ての出目が1を出した目標からは、この呪文は終了する。									無	遠	
幻術	ミスリード	lv:6	PHB p288	動作	1標準	自身、近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv、精神集中＋3ラウンド	不可(イ)/意志・看破(メ, 遣取)	不可	新	[目標/効果] 術者/幻の分身1体	
	(虚像, 幻覚) 術者は、グレーター・インヴィジビリティ呪文(PHB p204)と同様に、"不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)"となる(1ラウンド/lv持続)。また、上記と同時に、この呪文の距離内に、メジャー・イメージ呪文(PHB p290)と同様の、自身の幻影1体を作り出す(精神集中＋3ラウンド持続)。									無		
防御術	スペル・ターニング	lv:7	PHB p244	音声、動作、信仰	1標準	自身	10分/lvまたはチャージ消費	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、「"距離:接触"」, 「効果範囲型効果」, 「効果型効果」のいずれでもない、呪文, 擬似呪文能力の目標となった場合、それの使用者に対して、自動的に反射する(合計1d4＋6レベルぶん; DMが秘密裏にロール; 両者がこの呪文の効果を得ている場合、本文参照)。また、反射する呪文レベルが不足している場合、部分的に反射する。									無		
占術	モーメント・オヴ・プレシャンス	lv:8	PHB p291	音声、動作	1標準	自身	1時間/lvまたはチャージ消費	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、この呪文のチャージ消費によって、自身の攻撃ロール, セーヴ, 対抗技能判定, 対抗能力値判定のいずれか1回に対して、＋1/lv(最大＋25)の洞察ボーナスを得ることができる。ただし、この能力を使用する場合、そのロールの前に宣言しておかなければならない。また、この呪文は、同時に1つまでしか稼動状態にはならない。									無		
力術	ミラクル	lv:9	PHB p289	音声、動作(, '経験')	1標準	さまざま	さまざま	さまざま	さまざま/可	新	[目標/効果/効果範囲] さまざま	
	(可変)[可変] 以下から1つ選択すること。「"クレリック呪文リスト内(自身のクラスの呪文リスト内?)"から、8レベル以下の呪文1つを再現する(選択領域の呪文なども選択可)」, 「"上記の呪文リスト外"から、7レベル以下の呪文1つを再現する」, 「一部の有害な効果を除去」, 「本文中から1つ選択、または同等の効果」。[経験点消費:5,000XP(通常は不要; 本文参照)]									同		

系統	幸運[Luck]の領域(Ⅱ)(PF RPG)		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典:(領域特典自体が大きく変更されているため省略)】 収録:[PF RPG]
占術	トゥルー・ストライク	lv:1	PHB, CoC	音声、焦点	1標準	自身	本文参照	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、次の攻撃ロール1回に対して＋20の洞察ボーナスを得る。また、この攻撃は、視認困難による失敗確率を受けない。ただし、この攻撃は、次のラウンドの終了時までに行われなければならない。なお、《束ね撃ち》の特技(PHB p94)などによって、攻撃ロールをまとめて1回しか行わない場合、それが"攻撃ロール1回"として扱えるのかは不明。									無	遠	
心術	エイド	lv:2	PHB p211	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きている精神を持つクリーチャー1体	
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、＋1点/lv(最大＋10点)＋1d8点の一時的hpを得るとともに、攻撃ロール, [恐怖]効果のセーヴに対して＋1の士気ボーナスを得る。									同		
防御術	プロテクション・フロム・エナジー	lv:3	PHB p280	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lvまたはチャージ消費	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標1体は、"エネルギー・ダメージ1つに対する完全耐性"の能力を得る([音波], [酸], [電気], [火], [冷気]のいずれか)。ただし、合計12点/lv(最大120点)ぶんのダメージを軽減してしまうと、この呪文はチャージ消費される。なお、この呪文を、同じ種類のレジスト・エナジー呪文(PHB p299)と併用した場合、常にこちらの効果が優先される。									同		
防御術	アリーダム・オヴ・ムーヴメント	lv:4	PHB p274	音声、動作、物質、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標1体は、"行動を阻害される魔法的効果(本文参照)"を受けている場合でも、攻撃, 移動などの行動を、通常の阻害なく使用できる。また、組みつきから逃れるための試みには、自動成功する。さらに、水の中でも、攻撃(投擲武器攻撃を除く), 移動などの行動を、通常の阻害なく使用できる。ただし、この呪文のみによっては、水中呼吸能力までは得ない。									同		
防御術	ブレイク・エンチャントメント	lv:5	PHB p276	音声、動作	10ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可(無害)	不可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	術者は、この目標の心術効果, 変成術効果, 石化状態などの有害な効果それぞれに対して、解呪判定1回ずつを行う(1d20＋1/lv(最大＋15); 難易度11＋その術者レベル; 呪われた魔法のアイテムからの解放は難易度25)。また、ディスペル・マジック呪文では解呪できない効果(一部の瞬間効果, 呪いなど)でも、呪文レベル5以下ならば解呪できる。									同		
幻術	ミスリード	lv:6	PHB p288	動作	1標準	自身、近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv、精神集中＋3ラウンド	不可(イ)/意志・看破(メ, 遣取)	不可	新	[目標/効果] 術者/幻の分身1体	
	(虚像, 幻覚) 術者は、グレーター・インヴィジビリティ呪文(PHB p204)と同様に、"不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)"となる(1ラウンド/lv持続)。また、上記と同時に、この呪文の距離内に、メジャー・イメージ呪文(PHB p290)と同様の、自身の幻影1体を作り出す(精神集中＋3ラウンド持続)。									無		
防御術	スペル・ターニング	lv:7	PHB p244	音声、動作、信仰	1標準	自身	10分/lvまたはチャージ消費	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、「"距離:接触"」, 「効果範囲型効果」, 「効果型効果」のいずれでもない、呪文, 擬似呪文能力の目標となった場合、それの使用者に対して、自動的に反射する(合計1d4＋6レベルぶん; DMが秘密裏にロール; 両者がこの呪文の効果を得ている場合、本文参照)。また、反射する呪文レベルが不足している場合、部分的に反射する。									無		
占術	モーメント・オヴ・プレシャンス	lv:8	PHB p291	音声、動作	1標準	自身	1時間/lvまたはチャージ消費	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、この呪文のチャージ消費によって、自身の攻撃ロール, セーヴ, 対抗技能判定, 対抗能力値判定のいずれか1回に対して、＋1/lv(最大＋25)の洞察ボーナスを得ることができる。ただし、この能力を使用する場合、そのロールの前に宣言しておかなければならない。また、この呪文は、同時に1つまでしか稼動状態にはならない。									無		
力術	ミラクル	lv:9	PHB p289	音声、動作(, '経験')	1標準	さまざま	さまざま	さまざま	さまざま/可	新	[目標/効果/効果範囲] さまざま	
	(可変)[可変] 以下から1つ選択すること。「"クレリック呪文リスト内(自身のクラスの呪文リスト内?)"から、8レベル以下の呪文1つを再現する(選択領域の呪文なども選択可)」, 「"上記の呪文リスト外"から、7レベル以下の呪文1つを再現する」, 「一部の有害な効果を除去」, 「本文中から1つ選択、または同等の効果」。[経験点消費:5,000XP(通常は不要; 本文参照)]									同		

系統	交易[Trade]の領域		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典：1回/日，1回のフリー・アクションによって、同時には1体のみのディテクト・ソウツ擬呪(1分/Clr lv持続)】 収録：〔SpC, PGtF, FRCS〕				
変成術	メッセージ	lv:1	PHB, CoC	音声、動作、焦点	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	10分/lv	不可	不可	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで					
	[言語依存] 目標となったクリーチャーは、有効距離内にいる場合、術者が“囁いた”言葉を聞くことができる。また、これらの目標は、術者に対して“囁き返す”ことができる。ただし、この呪文による会話は、実際に唇を動かして囁かなければならない(〈視認〉技能による“読唇術”を行える)。												無	−		
召喚術	ジェムボム	lv:2	SpC, FRCS	音声、動作	1ラウンド	接触	10分/lvまたはチャージ消費	反応・半減	可	新	[目標] 接触した、宝石(1gp以上)1顆					
	[力場]《エーテル界呪文》 目標となった宝石1つは、宝石爆弾となる(術者自身のみ使用可；使用した宝石は再利用不可)。[使用は1回の標準アクション；有効距離60ft；半径5ftの爆発；1d8点/2lv(最大5d8点)の[力場]ダメージ] ※スクロール，ワンドなどの作成時に変なため、物質要素ではないように仮変更した。												無	−		
変成術	イーグルズ・スプレンダー	lv:3	PHB, T&B…	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体					
	目標となったクリーチャー1体は、より落ち着きが出て、意見がはっきり言えるようになり、人格的な説得力が高められる。このことによって、【魅力】に＋4の強化ボーナスを得る。 ※Dr@An5(Dragon Magazine Annual 5)では、ローズ・カリズマ呪文として収録。(…FRCS, Dr@282, Dr@An5)												高	−		
力術	センディング	lv:4	PHB p245	音声、動作、信仰	10分	無限	1ラウンド	不可	不可	新	[目標] クリーチャー1体					
	術者は、自身が良く知っている目標1体に対して、日本語にして75文字以内のメッセージ1つを送信する(術者からのメッセージであることは、自動的に識別される)。また、この目標は、同じ文字数制限のメッセージ1つを即座に返信できる。ただし、この目標が他次元界内にいる場合、この呪文は5%の確率で失敗する。												同	−		
変成術	ファブリケイト	lv:5	PHB p270	音声、動作、物質	本文参照	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 未加工の素材1種類					
	術者は、素材1種類から、“完成品”を作り出す(木材から木製の橋を、麻布からロープを、麻，木綿，羊毛から衣類を、など)。「目標が金属：体積が1立方ft/lvまでを目標にでき、1立方ftにつき1ラウンドが呪文の発動時間となる」，「目標が金属ではない：体積が10立方ft/lvまでを目標にでき、10立方ftにつき1ラウンドが呪文の発動時間となる」。												無	−		
占術	トゥルー・シーイング	lv:6	PHB p258	音声、動作、‘物質’	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体					
	目標1体は、有効距離120ftの視覚を得て、「あらゆる暗闇を見通す」，「魔法的な隠し扉，幻術効果(視認困難，不可視状態などを含む)を看破する」，「形質変化，変身した相手の正体を知覚する」，「エーテル界を視認する」などを行える。ただし、非魔法による、変装，障害物などは無視できない。[物質要素：特殊な軟膏(250gpぶん)]												高	−		
召喚術	モルデンカイネンズ・マグニフィシャント・マンション	lv:7	PHB p292	音声、動作、‘焦点’	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	2時間/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 創造された、1辺が10ftの立方体3個/lvぶんまでの、異次元空間1つ					
	(創造)《異次元空間》 術者は、異次元空間の大邸宅1つを創造して、高さ8ft×幅4ftの入り口1つを作成する(指定した相手しか進入できず、術者が進入すると閉じて不可視状態となる)。その後、料理12人ぶん/lvが提供されて、召し使い2体/lvが働いている(可視状態のアンシーン・サーヴァント呪文と同様)。[焦点具：ミニチュア3つ(各5gp)]												無	−		
防御術	マインド・ブランク	lv:8	PHB p285	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体					
	目標となったクリーチャー1体は、「感情や思考に影響する」，「感情や思考を感知する」，「感情や思考を識別する」などの効果を受けない(占術効果による情報収集，(念視)効果による探知および知覚，[精神作用]効果などを含む；本文参照)。ただし、メタファカルティのパワー(XPH p136)によっては、この効果は無視され得る。												無	−		
占術	ディサーン・ロケーション	lv:9	PHB p250	音声、動作、信仰	10分	無限	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標] クリーチャー1体か物体1つ					
	術者は、「以前に見た特定の人物1人」，「以前に触れた特定の物体1つ」，「所持品を入手済みの人物1人」のいずれか1つの、現在位置を知覚する。なお、この呪文は、殆どの効果には妨害されず、この目標が存在する次元界から、大陸，国，郡県(または類する政治区分)、共同体、場所(土地名，建物名，店名など)までの情報を識別する。												高	−		

系統	更新[Renewal]の領域		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典：1回/日，0hp以下になった場合、“1d8点＋【魅力】修正値”ぶんの治癒を得られる超常能力】 収録：〔SpC, PGtF, Dr@307, FRCS〕				
心術	チャーム・パースン	lv:1	PHB p248	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1時間/lv	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ人型生物1体					
	(魅惑)[精神作用] 術者は、目標1体のNPCの態度を、“友好的(PHB p71)”以上に変化させる。ただし、術者または一行から脅威を受けている目標は、この呪文のセーヴに対して＋5のボーナスを得る。また、普通の状態ではしないことをさせる場合、対抗【魅力】判定が必要となる。なお、術者または一行から攻撃を受けた場合、この呪文は即座に終了する。												無	−		
召喚術	レストレーション，レッサー	lv:2	PHB p300	音声、動作	3ラウンド	接触	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体					
	(治癒)〔正〕 目標となったクリーチャー1体は、「能力値1つに対してペナルティを与えている効果1つが解呪される」，「能力値1つに対する能力値ダメージが1d4点ぶん治癒される」のどちらかの効果を得る。また、“疲労状態”である場合、追加でそれが除去される(過労状態ならば、疲労状態に軽減される)。												同	−		
召喚術	リムーヴ・ディジーズ	lv:3	PHB p296	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体					
	(治癒)〔正〕 目標となったクリーチャー1体は、この呪文のチャージ消費によって、全ての病気が治癒されるとともに、全ての寄生しているクリーチャーが殺害される。ただし、この呪文は、憑依，チャネリング，それに類する効果に対しては作用せず、一定以上の術者レベルなどの治癒制限を持つ病気も存在する。												同	−		
変成術	リインカーネイト	lv:4	PHB p294	音声、動作、信仰、‘物質’	10分	接触	瞬間	不可(無害、物体)	不可(無害、物体)	新	[目標] 接触した、7日以内に死亡したクリーチャーの死体1つ					
	目標1体は、ランダムな肉体を持って、健康な状態で転生する(d%をロール；形成には1時間が必要)。ただし、呪文，レベル，【耐久力】を通常通り失って、蘇生制限を通常通り受ける(アンデッド，エレメンタル，人造，来訪者，[即死]効果，分解効果，老衰死，不同意など；PHB p169，p297参照)。[物質要素：油および軟膏(1,000gpぶん)]												無	−		
防御術	アトーンメント	lv:5	PHB p198	音声、動作、物質、信仰、‘焦点’	1時間	接触	瞬間	不可	可	新	[目標] 接触した、おそらく同意する生きているクリーチャー1体					
	以下から1つ選択すること(本文参照)。「魔法的な属性変化を元に戻す」，「元クラス化から復帰させる」，「信仰呪文能力を復帰させる」，「救済または誘惑(対立する属性の要素を持つ目標1体を、術者と同じ詳細な属性に属性変化させる)」。[焦点具：祈祷用具(500gp)；経験点消費：500XP(故意の場合のみ)]												同	−		
召喚術	ヒーローズ・フィースト	lv:6	PHB p266	音声、動作、信仰	10分	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1時間＋12時間	不可(無害)	不可(無害)	新	[効果] 創造された給仕，座席，料理、クリーチャー1体/lvぶん					
	(創造) 術者は、饗応を行う(食べ終わるには1時間が必要)。その後、この饗応に参加した相手は、全ての病気，吐き気がする状態，不調状態が除去される。また、＋1点/2lv＋1d8点の一時的hpと、攻撃ロール，意志セーヴに対して＋1の士気ボーナス、および“[恐怖]効果，毒に対する完全耐性”の能力を得る(いずれも12時間持続)。												同	−		
召喚術	レストレーション，グレーター	lv:7	PHB p300	音声、動作、‘経験’	10分	接触	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体					
	(治癒)〔正〕 目標1体は、「全ての能力値ダメージ」，「全ての能力値吸収」，「全ての負のレベル」，「混乱，狂気，疲労，過労状態」の全てが治癒される。また、過去1週間以内に失われた、全てのレベルを取り戻して(死によるものは不可)、全ての能力値ペナルティを与えている効果と、全ての有害な精神的効果が解呪される。[経験点消費：500XP]												同	−		
変成術	ポリモーフ・エニィ・オブジェクト	lv:8	PHB p284	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	本文参照	頑健・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標] クリーチャー1体か、体積が100立方ft/lv以下の非魔法の物体1つ					
	(ポリモーフ) この目標は、ポリモーフ呪文(PHB p284)と同様に、別のクリーチャーに変身して(ただし、精神系能力値も変化する；HD数の制限は不明)、1日の休息ぶんのダメージが治癒される。また、物体をクリーチャーに変身させたり、その逆を行うことができる(本文参照)。さらに、本文中の呪文を再現する方法でも、発動できる(本文参照)。												無	−		
防御術	フリーダム	lv:9	PHB p274	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体					
	目標となったクリーチャー1体は、行動を制限される呪文および効果から、自動的に解放される(ウェブ，エンタングル，テンポラル・ステイシス，バインディング呪文など、組みつき状態，押さえ込まれた状態など、減速，睡眠，石化，麻痺，朦朧状態などが含まれる)。ただし、インプリズンメント，メイズ呪文などの目標を解放する場合、本文参照。												無	−		

系統	傲慢[Pride]の領域	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典:回数無制限，行ったセーヴの出目が1だった場合、即座に再ロール1回のみを行える能力】 収録:〔SpC, Dr@323〕
心術	ヒプノティズム	lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	2d4ラウンド(解除可)	意志・無効	可	新	[目標] 生きている精神を持つクリーチャー何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(強制)[精神作用] この目標は、"恍惚状態(PHB p305)"となる。この呪文は、合計2d4HDぶんのクリーチャーを目標にする(HDが低いものから順番; セーヴ難易度は、本文参照)。また、この呪文のセーヴに失敗した相手は、この呪文を受けたことを覚えていない。ただし、視覚，聴覚の両方を持たない相手は、この呪文の目標にはならない。											無 −
変成術	イーグルズ・スプレンダー	lv:2	PHB, T&B…	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、より落ち着きが出て、意見がはっきり言えるようになり、人格的な説得力が高められる。このことによって、【魅力】に+4の強化ボーナスを得る。 ※Dr@An5(Dragon Magazine Annual 5)では、ローズ・カリズマ呪文として収録。 (…FRCS, Dr@282, Dr@An5)											同 −
心術	ヒロイズム	lv:3	PHB p268	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、精神を持つクリーチャー1体	
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、偉大な勇気および高い士気を受ける。このことによって、攻撃ロール，セーヴ，技能判定に対して、+2の士気ボーナスを得る。なお、"精神を持たない(MM p316)"(【知力】が"持たない能力値"である)相手は、[精神作用]効果，士気効果などを受けない。											無 −
力術	ディヴァイン・パワー	lv:4	PHB p249	音声、動作、信仰	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、自身が信仰する神格の力を呼び降ろす。このことによって、+1点/lvの一時的hpを得るとともに、【筋力】に対して+6の強化ボーナスを得て、基本攻撃ボーナスが"良好(ファイター，パラディンなどと同様)"に変化する。											同 −
変成術	リデュース・パースン，マス	lv:5	PHB p295	音声、動作、物質	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	頑健・無効	可	新	[目標] 人型生物1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	この目標および装備品は、サイズ分類が1段階小さくなる(【筋力】に−2、【敏捷力】に+2、攻撃ロール，ACに+1、足払い，組みつきに−4、〈隠れ身〉判定に+4、武器の基本ダメージが1段階低下、接敵面，間合い，運搬能力が変化、移動速度は変化なし)。ただし、この目標から離れた装備品は、元の大きさに戻る。なお、射出武器に関しては、本文参照。											無 −
防御術	フォービダンス	lv:6	PHB p272	音声、動作、信仰、'物質'	6ラウンド	中距離(10ft/lv+100ft)	永続	意志・半減	可	新	[効果範囲] 1辺が60ftの立方体1個/lvぶんまでの範囲内	
	この範囲内で使用されたか、この範囲内に移動する次元間移動は、自動的に失敗する(アストラル界移動，エーテル界移動，(招来)効果などを含む)。また、通常の移動などによって、この範囲内に進入する相手は、ダメージを受ける(意志・半減; 合言葉を設定可; 本文参照)。さらに、解呪制限に関しては、本文参照。[物質要素:本文参照]											同 −
心術	ヒロイズム，グレーター	lv:7	PHB p268	音声、動作	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、精神を持つクリーチャー1体	
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、偉大な勇気および高い士気を受ける。このことによって、+1点/lv(最大+20点)の一時的hpと、攻撃ロール，セーヴ，技能判定に対して+4の士気ボーナス、および"[恐怖]効果に対する完全耐性"の能力を得る。											無 −
防御術	スペル・イミュニティ，グレーター	lv:8	PHB p243	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	この呪文の完成時に、8レベル以下の呪文1つ/4lvまでを指定すること(呪文抵抗を行えない呪文に対しては、何の効果もない)。目標1体は、指定された呪文に対して完全耐性を得る。なお、スペル・イミュニティ系呪文は、1体につき同時に1つまでしか稼動状態にはならない(後のものが上書き，レベルの高いものが優先、などだと思われるが不明)。											同 −
心術	チャーム・モンスター，マス	lv:9	PHB p248	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間/lv	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体以上	
	(魅惑)[精神作用] この呪文の完成時に、「合計2HD/lvぶんのクリーチャー、どの2体をとっても30ftの距離内」，「HDの制限なくクリーチャー1体」のどちらかの目標の取り方を選択すること。目標となったクリーチャーは、チャーム・モンスター呪文(PHB p248)の効果を受ける。											無 −

系統	強欲[Greed]の領域	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典:〈開錠〉，〈鑑定〉，〈手先の早業〉判定に対して+2の技量ボーナス ※Dr@323では、七大罪は金銭欲[仮訳/Avarice]の領域】 収録:〔SpC, Dra, BoVD〕
変成術	チート	lv:1	SpC, Dra, BoVD	音声、動作、焦点	1標準	自身	1分/lvまたはチャージ消費	意志・看破(遣取)	不可	新	[目標] 術者	
	術者は、この呪文のチャージ消費によって、非魔法の運任せのゲームに干渉して、その確率を操作できる(例として、ゲーム内で行われているギャンブルのダイス・ロールに対して、「追加で再ロール1回を行って、任意の方1つを使用」させることができる)。											無 −
心術	エンタイス・ギフト	lv:2	SpC, Dra, BoVD	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体	
	[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、術者にプレゼントをしたくなる。このことによって、自身の次のターンの間に、術者に隣接する地点まで移動して、1回の標準アクションによって、持っている物体1つを差し出す。その後、術者は、自分のターン中ではないにも関わらず、その物体を受け取れるが、それを持ち運べる状態でなければならない。											無 −
変成術	ノック	lv:3	PHB p262	音声	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 面積が10平方ft/lvまでの、開閉する物体1つ	
	術者は、目標となった物体1つから、開かなくなっている原因2つを解除する。なお、施錠されているもの(小箱，錠前，扉)、きつく閉じているもの(枷，鎖，ゆるくなった溶接部，建て付けの悪い扉)，それに類する魔法的効果などを解除できる。ただし、落とし戸，閂，蔦，ロープなどには作用しない。また、アーケイン・ロック呪文は、10分の間、抑止となる。											無 −
防御術	ファイアー・トラップ	lv:4	PHB p269	音声、動作、'物質'	10分	接触	チャージ消費まで永続(解除可)	反応・半減(ク)、不可(物体)	ク)、不可(物体)	新	[目標] 接触した物体1つ	
	[火]〔魔法の罠(難易度25+呪文レベル)〕 目標となった物体1つ(本，箱，ビン，宝箱，金庫，棺，扉，抽斗など)は、次に開かれた場合、この呪文のチャージ消費によって、この物体の一点を中心とした、半径5ftの爆発内にいるクリーチャーに対して、1点/lv(最大20点)+1d4点の[火]ダメージを与える。[物質要素:金粉1/2ポンド(25gp)]											無 −
変成術	ファブリケイト	lv:5	PHB p270	音声、動作、物質	本文参照	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 未加工の素材1種類	
	術者は、素材1種類から、"完成品"を作り出す(木材から木製の橋を、麻布からロープを、麻，木綿，羊毛から衣類を、など)。「目標が金属:体積が1立方ft/lvまでを目標にでき、1立方ftにつき1ラウンドが呪文の発動時間となる」，「目標が金属ではない:体積が10立方ft/lvまでを目標にでき、10立方ftにつき1ラウンドが呪文の発動時間となる」。											無 −
防御術	ガーズ・アンド・ウォーズ	lv:6	PHB p215	音声、動作、物質、焦点	30分	本文参照	2時間/lv(解除可)	さまざま	さまざま	新	[効果範囲] 高さ20ft×面積が200平方ft/lvまでの範囲内	
	術者は、"魔法効果"1つと、"追加の魔法効果"1つを作り出す(複数階に面積を分割可)。「魔法効果:アーケイン・ロック(全ての扉)，ウェブ(全ての階段)，霧(全ての通路)，混乱(本文参照)，扉の消失(扉1つ/lv)」，「追加の魔法効果:ガスト・オヴ・ウィンド(1ヶ所)，サジェスチョン(1ヶ所)，ダンシング・ライツ(4ヶ所)，マジック・マウス(2ヶ所)」。											無 −
召喚術	テレポート・オブジェクト	lv:7	PHB p258	音声	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効(物体)	可(物体)	新	[目標] 接触した、体積が3立方ft/lv以内かつ重量が50ポンド/lv以下の、物体1つ	
	(瞬間移動)《アストラル界、エーテル界呪文》 術者は、この呪文のチャージ消費によって、テレポート呪文(PHB p257)と同様に、目標となった物体1つを、半径100マイル/lv以内の目的地1ヶ所まで転送する(この目的地を良く知っているかどうかによって、転送の精度が変化)。また、「エーテル界内に出現させる」ことを選択できる(本文参照)。											無 −
召喚術	ファンタズマル・シーフ	lv:8	SpC, Dra, BoVD	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	不可	不可	新	[効果] 創造された、精神を持たない不可視状態の泥棒1体	
	(創造) 術者は、不可視状態の泥棒1体を創造する(指示は1回のフリー・アクション)。「持っている物体を奪う:武器落としが必要(本文参照)」，「気付いていない相手の所持品を奪う:2ラウンドが必要(本文参照)」。[〈隠れ身〉判定，〈忍び足〉判定の修正値は+1/lv; 重量が1ポンド/lv以下の物体1つを保持可; 保持した物体も不可視状態に]											無 −
心術	シンパシィ	lv:9	PHB p237	音声、動作、'物質'	1時間	近距離(5ft/2lv+25ft)	2時間/lv(解除可)	意志・不完全	可	新	[目標/効果範囲] 物体1つか、1辺が10ftの立方体1個/lvぶんまでの範囲内	
	(強制)[精神作用] この呪文の完成時に、詳細な属性1つまたは特定の種族1種類を指定すること。目標となった物体1つまたは効果範囲は、指定された精神を持つ相手を惹き付けて、近付いたり接触したり留まったりされる(意志・無効)。また、セーヴに成功しても、1d6×10分後に再セーヴが必要となる。[物質要素:真珠の粉末(1,500gpぶん)]											無 −

系統	コボルド[Kobold]の領域		参照	構成要素	発動	｜距離｜持続時間｜セーヴ｜呪文抵抗｜和訳｜目標/効果/効果範囲｜		【領域特典:クラス技能(捜索),〈装置無力化〉、"罠探し"の能力】			収録:〔RotD_WE2〕	
召喚術	クリエイト・トラップ	lv:1	RotD p112	音声、動作、物質	1ラウンド	中距離(10ft/lv+100ft)	12時間	不可	不可	—	[効果] 機械的な罠1つ	
	術者は、以下のいずれかの"脅威度1の罠"1つを作成する(DMG p69参照)。「普通の仕掛け矢の罠」,「ダーツ乱れ打ちの罠」,「大鎌の罠」,「飛び出す槍の罠」。										無	—
召喚術	ノーム・ブライト	lv:2	RotD p113	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	頑健・不完全	可	—	[効果] 創造された、半径20ft×高さ20ftに拡散する吐き気を催す霧	
	(創造) この範囲内は、スティンキング・クラウド呪文(PHB p240)の効果を得る(ただし、呪文抵抗:可)。また、「"鋭敏嗅覚"の能力を持つクリーチャー」,「嗅覚による"〈製作:錬金術〉判定のボーナスを持つノーム"」などは、この呪文のセーヴに対して−4のペナルティを受ける。										無	—
防御術	ファイアー・トラップ	lv:3	PHB p269	音声、動作、'物質'	10分	接触	チャージ消費まで永続(解除可)	反応・半減(ク)、不可(物体)	可(ク)、不可(物体)	新	[目標] 接触した物体1つ	
	[火]〔魔法の罠(難易度25+呪文レベル)〕 目標となった物体1つ(本, 箱, ビン, 宝箱, 金庫, 棺, 扉, 抽斗など)は、次に開かれた場合、この呪文のチャージ消費によって、この物体の一点を中心とした、半径5ftの爆発内にいるクリーチャーに対して、1点/lv(最大20点)+1d4点の[火]ダメージを与える。[物質要素:金粉1/2ポンド(25gp)]										無	—
力術	ストーン・スフィアー〔SpC〕	lv:4	SpC p111	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	反応・無効	可	新	[効果] 大きさが直径5ftの、石製の球体1つ	
	[地] 術者は、石製の球体1つを作り出して、1ラウンドにつき30ftまで、自身が指定した経路で移動させる(出現したラウンドは1回のフリー・アクション、その後のラウンドは1回の移動アクション)。このことによって、この通過したマス目上にいたクリーチャーは、1d6点/2lv(最大5d6点)のダメージを受ける(反応・無効)。別:〔Und〕										無	—
変成術	トランスミュート・ロック・トゥ・マッド	lv:5	PHB p260	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	永続	不可	不可	新	[効果範囲] 1辺が10ftの立方体2個/lvぶんまでの範囲内	
	[地] 術者は、加工されても切り出されてもいない自然の岩を、泥に変化させる(最大深さ10ft)。この範囲内では、腰や胸の深さにまで沈んで、AC, 攻撃ロールに対して−2のペナルティを受けて、移動速度が5ftとなる。また、天井には、本文参照。(この呪文は、トランスミュート・マッド・トゥ・ロック呪文の、相殺呪文, 解呪呪文, おそらく相互抑止に使用できる。)										無	—
力術	コンティンジェンシィ	lv:6	PHB p225	音声、動作、物質、'焦点'	10分以上	自身	24時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、1レベル/3lv(最大6レベル)以下の、自身に作用する呪文1つを発動して、作動条件1つを設定する。その後、上記の作動条件が満たされた場合、その呪文が効果を発揮する。ただし、この呪文は、同時に1つまでしか稼動状態にはならない。[焦点具:術者の小像1つ(1,500gp)]										無	—
防御術	アイアンガード	lv:7	SpC, MaoF	音声、動作、物質、'焦点'	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標1体は、金属を通過するようになって、"非魔法および魔法の金属に対する完全耐性"の能力を得る。また、この目標の素手攻撃は、金属製の鎧のACボーナスを無視する。ただし、武器に塗られた毒などによっては、通常通りの害を受ける。[焦点具:アダマンティンの塊(100gp)] ※MaoFでは、グレーター・アイアンガード呪文として収録。										無	—
召喚術	メイズ	lv:8	PHB p289	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	10分	不可	可	新	[目標] クリーチャー1体	
	(瞬間移動)《アストラル界呪文、異次元空間》 目標となったクリーチャー1体は、異次元空間の[力場]の迷宮内に送り込まれる。その後、この迷宮から脱出するためには、1回の全ラウンド・アクションによって、【知力】判定(難易度20)に成功しなければならない(呪文の終了時には自動的に脱出)。なお、ミノタウロスは、この呪文の効果を受けない。										無	—
変成術	トランスミュート・ロック・トゥ・ラヴァ	lv:9	SpC, CAr, Dr@292	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	反応・半減	不可	新	[効果範囲] 1辺が10ftの立方体1個ぶんの範囲内	
	[地、火] 術者は、加工されても切り出されてもいない自然の岩を、溶岩に変化させる(洞窟に対する発動は、本文参照)。「セーヴに成功して、次のラウンドには脱出できる相手:6d6点の[火]ダメージ」,「セーヴに成功したが、次のラウンドには脱出できない相手, およびセーヴに失敗した相手:本文参照」。										無	—

系統	混沌[Chaos]の領域〈Ⅰ〉(PHB)		参照	構成要素	発動	｜距離｜持続時間｜セーヴ｜呪文抵抗｜和訳｜目標/効果/効果範囲｜		【領域特典:[混沌]呪文の有効術者レベルに対して+1のボーナス】			収録:〔PHB〕	
防御術	プロテクション・フロム・ロー	lv:1	PHB p281	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	[混沌] 目標1体は、以下の効果を得る。「ⅰ:混沌の相手に対して、ACに+2の反発ボーナス, セーヴに+2の抵抗ボーナスを得る」,「ⅱ:全ての属性の、精神制御, 憑依を遮断する(本文参照)」,「ⅲ:〈招来〉効果の、秩序ではない相手は、この目標に接触できない(セーヴ不可)。ただし、この目標の側から攻撃した場合、この効果のみが終了する」。										同	|
力術	シャター	lv:2	PHB p235	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	頑健・半減(ク)、意志・無効(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標/効果範囲] 結晶質のクリーチャー1体か、固体の物体1つか、半径5ftの拡散	
	[音波] 以下の3つから選択すること。「目標が結晶質のクリーチャー:目標1体は、1d6点/lv(最大10d6点)の[音波]ダメージを受ける(頑健・半減)」,「目標が固体の物体:目標となった物体1つは、重量が10ポンド/lv以下ならば、破壊される」,「範囲攻撃:半径5ftの拡散の範囲内にある、重量が1ポンド/lv以下の物体は、全て破壊される」。										同	適
防御術	マジック・サークル・アゲンスト・ロー	lv:3	PHB p286	音声、動作、信仰	1標準	接触、10ft	10分/lvまたは24時間/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可/可	新	[効果範囲] 接触したクリーチャー1体を中心とした、半径10ftの放射	
	[混沌] この範囲内では、「ⅰ:秩序の相手に対して、ACに+2の反発ボーナス, セーヴに+2の抵抗ボーナスを得る」,「ⅱ:全ての属性に対して、精神制御, 憑依を遮断する(PHB p280参照)」,「ⅲ:(招来)効果の、混沌ではない相手は、この範囲内には進入できない」の効果を得る。または、術者は、「ⅳ:"内向きの力"」を選択できる(本文参照)。										同	|
力術	ケイオス・ハンマー	lv:4	PHB p222	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	意志・不完全	可	新	[効果範囲] 半径20ftの爆発	
	[混沌] この範囲内にいる秩序のクリーチャーは、1d8点/2lv(最大5d8点)のダメージを受けて(秩序の来訪者ならば代わりに1d6点/lv(最大10d6点); 意志・半減)、1d6ラウンドの間、"減速状態(PHB p244)"となる(意志・無効)。また、秩序混沌どちらでもないクリーチャーは、上記のダメージの1/2のみを受ける(意志・半減)。										無	|
防御術	ディスペル・ロー	lv:5	PHB p252	音声、動作、信仰	1標準	自身、接触	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	不可/意志・無効/不可	不可/可/不可	新	[目標] 術者/接触した、魔法的効果1つか"(他次元界)の副種別"を持つクリーチャー1体	
	[混沌] 術者は、「秩序の相手への、ACに対して+4の反発ボーナス」を得る。また、近接接触攻撃によって、「秩序の相手1体を、その出身次元界内に転送する」,「[秩序]効果1つか、秩序の相手が使用した心術効果1つを、自動的に解呪する(解呪制限はディスペル・マジック呪文と同様)」を使用できるが、これが命中するとチャージ消費される。										同	|
変成術	アニメイト・オブジェクツ	lv:6	PHB p199	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 非魔法かつ非装備中の、小型サイズ以下の物体1つ/lvまで	
	目標となった物体は、自律行動能力を得て、アニメイテッド・オブジェクト(MM p11)となる。その後、これらは、術者が指定した相手を攻撃する(命令の変更は1回の移動アクション; 一括で全て変更可)。なお、この呪文の目標とする上では、中型サイズは目標2つぶん、大型サイズは目標4つぶん、超大型サイズは目標8つぶん……として扱われる。										同	|
力術	ワード・オヴ・ケイオス	lv:7	PHB p301	音声	1標準	40ft	瞬間	不可、意志・無効	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径40ftの拡散	
	[混沌、音波] この範囲内の"混沌"ではない相手は、以下の効果を受ける。「術者レベル一自身のHD数に対応した効果(セーヴ不可)」,「術者が出身次元界内で発動した場合、1HD/lv以下で"(他次元界)の副種別"を持つ相手は、各々の出身次元界内に転送されて、以後24時間、再訪できない(意志・無効; セーヴに−4のペナルティで)」。										同	|
防御術	クローク・オヴ・ケイオス	lv:8	PHB p221	音声、動作、'焦点'	1標準	20ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可(無害)/頑健・無効	可(無害)/可	新	[目標] 術者を中心とした半径20ftの爆発内の、クリーチャー1体/lvまで	
	[混沌] この目標は、全ての属性に対して、ACに+4の反発ボーナス, セーヴに+4の抵抗ボーナス, [秩序]効果に対する"呪文抵抗25"の能力を得るとともに、精神制御, 憑依を遮断する(PHB p280参照)。また、近接攻撃を命中させて来た秩序の相手は、1ラウンドの間、"混乱状態"となる(頑健・無効)。[焦点具:聖遺物箱1つ(500gp)]										同	|
召喚術	サモン・モンスター Ⅸ'	lv:9	PHB p231	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(招来)[混沌、可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、9lvのリストのクリーチャー1体か、8lvのリストのクリーチャー1d3体か、7lv以下のリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。なお、この呪文によっては、混沌のクリーチャーしか招来できない。										同	|

系統	混沌[Chaos]の領域〈Ⅱ〉(PF RPG)	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典:(領域特典自体が大きく変更されているため省略)】 収録:〔PF RPG〕
防御術	プロテクション・フロム・ロー	lv:1	PHB p281	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	[混沌] 目標1体は、以下の効果を得る。「ⅰ:混沌の相手に対して、ACに+2の反発ボーナス，セーヴに+2の抵抗ボーナスを得る」，「ⅱ:全ての属性の、精神制御，憑依を遮断する(本文参照)」，「ⅲ:(招来)効果の、秩序ではない相手は、この目標に接触できない(セーヴ不可)。ただし、この目標の側から攻撃した場合、この効果のみが終了する」。											同 |
変成術	アライン・ウェポン'	lv:2	PHB p200	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 接触した、武器1つか矢弾50発まで	
	[混沌] 目標となった武器1つまたは矢弾は、混沌の属性を得る(すでに属性を持っている武器に対しては、何の効果もない)。なお、基本的には、単に"武器"を目標としている呪文は、人工的武器にしか作用しない。ただし、モンクの素手打撃は、人工的武器としても肉体武器としても呪文を作用できる。											同 | 適
防御術	マジック・サークル・アゲンスト・ロー	lv:3	PHB p286	音声、動作、信仰	1標準	接触、10ft	10分/lvまたは24時間/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可/可	新	[効果範囲] 接触したクリーチャー1体を中心とした、半径10ftの放射	
	[混沌] この範囲内では、「ⅰ:秩序の相手に対して、ACに+2の反発ボーナス，セーヴに+2の抵抗ボーナスを得る」，「ⅱ:全ての属性に対して、精神制御，憑依を遮断する(PHB p280参照)」，「ⅲ:(招来)効果の、混沌ではない相手は、この範囲内には進入できない」の効果を得る。または、術者は、「ⅳ:"内向きの力"」を選択できる(本文参照)。											同 |
力術	ケイオス・ハンマー	lv:4	PHB p222	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	意志・不完全	可	新	[効果範囲] 半径20ftの爆発	
	[混沌] この範囲内にいる秩序のクリーチャーは、1d8点/2lv(最大5d8点)のダメージを受けて(秩序の来訪者ならば代わりに1d6点/lv(最大10d6点)；意志・半減)、1d6ラウンドの間、"減速状態(PHB p244)"となる(意志・無効)。また、秩序混沌どちらでもないクリーチャーは、上記のダメージの1/2のみを受ける(意志・半減)。											無 |
防御術	ディスペル・ロー	lv:5	PHB p252	音声、動作、信仰	1標準	自身、接触	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	不可/意志・無効/不可	不可/可/不可	新	[目標] 術者/接触した、魔法的効果1つか"(他次元界)の副種別"を持つクリーチャー1体	
	[混沌] 術者は、「秩序の相手への、ACに対して+4の反発ボーナス」を得る。また、近接接触攻撃によって、「秩序の相手1体を、その出身次元界内に転送する」，「[秩序]効果1つか、秩序の相手が使用した心術効果1つを、自動的に解呪する(解呪制限はディスペル・マジック呪文と同様)」を使用できるが、これが命中するとチャージ消費される。											同 |
変成術	アニメイト・オブジェクツ	lv:6	PHB p199	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 非魔法かつ非装備中の、小型サイズ以下の物体1つ/lvまで	
	目標となった物体は、自律行動能力を得て、アニメイテッド・オブジェクト(MM p11)となる。その後、これらは、術者が指定した相手を攻撃する(命令の変更は1回の移動アクション；一括で全て変更可)。なお、この呪文の目標とする上では、中型サイズは目標2つぶん、大型サイズは目標4つぶん、超大型サイズは目標8つぶん……として扱われる。											同 |
力術	ワード・オヴ・ケイオス	lv:7	PHB p301	音声	1標準	40ft	瞬間	不可、意志・無効	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径40ftの拡散	
	[混沌、音波] この範囲内の"混沌"ではない相手は、以下の効果を受ける。「術者レベル一自身のHD数に対応した効果(セーヴ不可)」，「術者が出身次元界内で発動した場合、1HD/lv以下で"(他次元界)の副種別"を持つ相手は、各々の出身次元界内に転送されて、以後24時間、再訪できない(意志・無効；セーヴに一4のペナルティで)」。											同 |
防御術	クローク・オヴ・ケイオス	lv:8	PHB p221	音声、動作、'焦点'	1標準	20ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可(無害)/頑健・無効	可(無害)/可	新	[目標] 術者を中心とした半径20ftの爆発内の、クリーチャー1体/lvまで	
	[混沌] この目標は、全ての属性に対して、ACに+4の反発ボーナス，セーヴに+4の抵抗ボーナス，[秩序]効果に対する"呪文抵抗25"の能力を得るとともに、精神制御，憑依を遮断する(PHB p280参照)。また、近接攻撃を命中させて来た秩序の相手は、1ラウンドの間、"混乱状態"となる(頑健・無効)。[焦点具:聖遺物箱1つ(500gp)]											同 |
召喚術	サモン・モンスター Ⅸ'	lv:9	PHB p231	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(招来)[混沌、可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、9lvのリストのクリーチャー1体か、8lvのリストのクリーチャー1d3体か、7lv以下のリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。なお、この呪文によっては、混沌のクリーチャーしか招来できない。											同 |

系統	死[Death]の領域	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典:1回/日，近接接触攻撃によって、"死神の接触"の[即死]超常能力(PF RPGでは全く異なる能力)】 収録:〔PF RPG, PHB〕
死霊術	コーズ・フィアー	lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1d4ラウンドまたは1ラウンド	意志・不完全	可	新	[目標] 5HD以下の、生きている精神を持つクリーチャー1体	
	[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、1d4ラウンドの間、"恐れ状態(PHB p303)"となる。ただし、セーヴに成功した場合、上記の効果の代わりに、1ラウンドの間、"怯え状態(PHB p303)"となる。(この呪文は、リムーヴ・フィアー呪文の、相殺呪文，解呪呪文，おそらく相互抑止に使用できる。)											同 | —
死霊術	デス・ネル	lv:2	PHB p256	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効	可	新	[目標] 接触した、ー1hp以下の生きているクリーチャー1体	
	[悪、即死] この近接接触攻撃が命中した、ー1hp以下の生きている相手は、この呪文のチャージ消費によって、即座に死亡する。また、術者は、この方法によって相手を殺害した場合、「+1d8点の一時的hp」，「【筋力】に対して+2の強化ボーナス」，「有効術者レベルに対して+1のボーナス」の利益を得る(その相手のHD数×10分持続)。											同 | —
死霊術	アニメイト・デッド	lv:3	PHB p199	音声、動作、'物質'	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した、死体いくつでも	
	[悪] 目標となった死体は、スケルトンまたはゾンビに形質変化する(本文参照)。なお、この呪文の発動1回毎に、2HD/lvぶんのアンデッドを作成できる(ディセクレイト呪文の範囲内では、4HD/lvぶん)。また、術者は、同時に4HD/lvぶんのアンデッドを制御できる(威伏などは計上されない)。[物質要素:黒瑪瑙1つ(作成するHDの合計×25gp)]											同 | —
死霊術	デス・ウォード	lv:4	PHB p256	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、"負のエネルギー効果，[即死]効果，生命力吸収効果に対する完全耐性"の能力を得る。ただし、すでに受けている負のレベル(およびそのレベル吸収)や、上記には含まれない結果的に死亡してしまうような効果(石化状態，毒，ダメージなど)に対しては、この呪文は何の効果もない。											同 | —
死霊術	スレイ・リヴィング	lv:5	PHB p244	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・不完全	可	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体	
	[即死] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、即座に死亡する。ただし、セーヴに成功した場合、即座に死亡する代わりに、1点/lv+3d6点のダメージを受ける。なお、接触呪文のチャージは、基本的には、作用するまで無期限に保持できる(PHB p139，p174，p307参照)。											同 | —
死霊術	クリエイト・アンデッド	lv:6	PHB p219	音声、動作、'物質'	1時間	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 死体1つ	
	[悪] この呪文は、夜間にのみ発動できる。目標となった死体1つは、術者レベルに対応した段階以下の、アンデッドに形質変化する(本文参照)。ただし、作成の時点では、術者の制御下に入っているわけではない。また、破壊された場合、おそらくアンデッドとしては再利用できない(PHB p199参照)。[物質要素:黒瑪瑙1つ(作成するHD×50gp)]											同 | —
死霊術	ディストラクション	lv:7	PHB p250	音声、動作、'焦点'	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	頑健・不完全	可	新	[目標] クリーチャー1体	
	[即死] 目標となったクリーチャー1体は、即座に死亡して、装備品を残して分解される(蘇生が困難となる；本文参照)。ただし、セーヴに成功した場合、上記の効果の代わりに、10d6点のダメージを受ける。[焦点具:聖印1つまたは邪印1つ(500gp)]											同 | —
死霊術	クリエイト・アンデッド，グレーター	lv:8	PHB p219	音声、動作、'物質'	1時間	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 死体1つ	
	[悪] この呪文は、夜間にのみ発動できる。目標となった死体1つは、術者レベルに対応した段階以下の、アンデッドに形質変化する(本文参照)。ただし、作成の時点では、術者の制御下に入っているわけではない。また、破壊された場合、おそらくアンデッドとしては再利用できない(PHB p199参照)。[物質要素:黒瑪瑙1つ(作成するHD×50gp)]											同 | —
死霊術	ウェイル・オヴ・ザ・バンシー	lv:9	PHB p208	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	頑健・無効	可	新	[効果範囲] 半径40ftの拡散	
	[音波、即死] 術者は、恐ろしい叫び声を上げる。このことによって、この範囲内にいる生きているクリーチャー(術者自身を除く)は、この叫び声を聞いた場合、即座に死亡する。この呪文は、合計で生きているクリーチャー1体/lvぶんを目標にする(起点の近くにいるものから順番)。											無 | —

系統	持久力[Endurance]の領域		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典：1回/日，1回のフリー・アクションによって、“すばらしい持久力”の超常能力（10ラウンド持続）】 収録：〔BoED〕		
防御術	エンデュア・エレメンツ	lv:1	PHB p212	音声、動作	1標準	接触	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	目標となったクリーチャー1体および装備品は、冷気および熱気の環境からの害を受けない(DMG p303，FB p8，SdS p12参照)。ただし、この呪文によっては、[火]，[冷気]などのダメージを軽減することはできない。												同	–
変成術	ベアズ・エンデュアランス	lv:2	PHB p281	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	目標となったクリーチャー1体は、高いスタミナおよび生命力を得る。このことによって、【耐久力】に＋4の強化ボーナスを得る。												同	–
召喚術	リフレッシュメント	lv:3	BoED p110	音声、動作	1標準	20ft	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径20ftの爆発			
	(治癒)[善][正] 術者および、この範囲内にいるクリーチャーは、全ての“非致傷ダメージ(PHB p144)”が治癒される(飢え，渇き，熱気の環境の害，冷気の環境の害などの、通常は除去制限を持つものを含む)。												同	–
変成術	サステイン	lv:4	BoED, OA	音声、動作、物質	1ラウンド	接触	6時間/lv	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体/2lvまで			
	目標となったクリーチャーは、“飢えと渇きによる害(DMG p301)”が無効化されるとともに、食料および水の摂取が必要ない。												同	–
防御術	ストーンスキン	lv:5	PHB p241	音声、動作、‘物質’	1標準	接触	10分/lvまたはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	目標となったクリーチャー1体は、“ダメージ減少10/アダマンティン”の能力を得る。ただし、合計10点/lv(最大150点)ぶんのダメージを軽減してしまうと、この呪文はチャージ消費される。[物質要素：ダイアモンドの粉末(250gpぶん)]												無	–
変成術	ベアズ・エンデュアランス，マス	lv:6	PHB p281	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内			
	目標となったクリーチャーは、高いスタミナおよび生命力を得る。このことによって、【耐久力】に＋4の強化ボーナスを得る。												同	–
防御術	グローブ・オヴ・インヴァルナラビリティ	lv:7	PHB p221	音声、動作、物質	1標準	10ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径10ftの球体状の放射			
	術者は、動かすことができない球体1つを作り出して、4レベル以下の魔法的効果を遮断する(これ以前に使用された効果に対しては、何の効果もない)。このことによって、これ以後に4レベル以下の魔法的効果が使用された場合、この内側では効果を受けず、この範囲内に入ると抑止される。なお、この球体は、「目標型解呪」によって解呪できる。												無	–
防御術	スペル・ターニング	lv:8	PHB p244	音声、動作、信仰	1標準	自身	10分/lvまたはチャージ消費	なし	なし	新	[目標] 術者			
	術者は、「“距離：接触”」，「効果範囲型効果」，「効果型効果」のいずれでもない、呪文，擬似呪文能力の目標となった場合、それの使用者に対して、自動的に反射する(合計1d4＋6レベルぶん；DMが秘密裏にロール；両者がこの呪文の効果を得ている場合、本文参照)。また、反射する呪文レベルが不足している場合、部分的に反射する。												無	–
変成術	アイアン・ボディ	lv:9	PHB p196	音声、動作、信仰	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者			
	術者は、“ダメージ減少15/アダマンティン”の能力と、“呼吸や生理機能に関する効果に対する完全耐性(本文参照)”、および“[酸]，[火]が半減”の効果を得る。また、【筋力】に＋6(強化)，“素手攻撃が向上”，【敏捷力】に＋6(強化)，移動速度全般が1/2，体重が10倍，秘術呪文失敗率50%，防具による判定ペナルティー8を受ける。												無	–

系統	色欲[Lust]の領域		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典：1回/日，1回のフリー・アクションによって、【魅力】に対して＋1/Clr lvの強化ボーナスを得る超常能力（1ラウンド持続）】 収録：〔SpC, Dr@323〕		
心術	チャーム・パースン	lv:1	PHB p248	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1時間/lv	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ人型生物1体			
	(魅惑)[精神作用] 術者は、目標1体のNPCの態度を、“友好的(PHB p71)”以上に変化させる。ただし、術者または一行から脅威を受けている目標は、この呪文のセーヴに対して＋5のボーナスを得る。また、普通の状態ではしないことをさせる場合、対抗【魅力】判定が必要となる。なお、術者または一行から攻撃を受けた場合、この呪文は即座に終了する。												無	–
幻術	インヴィジビリティ	lv:2	PHB p203	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv(解除可)	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標] 接触した、重量が100ポンド/lv以下のクリーチャー1体か物体1つ			
	(幻覚) 目標1体および装備品(または目標1つ)は、“不可視状態(PHB p203，p310，DMG p297)”となる(自身および既存の装備品を視認できるかは不明)。なお、足跡，音声，光源の照明，10ftを超えて牽引している物体などに対しては、この呪文は作用しない。また、“攻撃的な行動(本文参照)”をとった場合、この呪文は即座に終了する。												無	–
占術	クレアオーディエンス / クレアヴォイアンス	lv:3	PHB p221	音声、動作、信仰	10分	長距離(40ft/lv＋400ft)	1分/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 魔法的感知器官1つ			
	(念視) 術者は、同一の次元界内の、良く知っている場所か分かりやすい場所1ヶ所に、魔法的感知器官1つを作り出して、その周囲の「映像を見る」，「音声を聞く」のどちらかを行う(呪文の完成時に選択)。なお、これは移動できないが、回転させて全方向を見ることができ、その地点が非魔法の暗闇に包まれている場合でも、半径10ftの範囲内は視認できる。												無	–
召喚術	プレイナー・アライ，レッサー	lv:4	PHB p277	音声、動作、信仰、‘経験’	10分	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可	不可	新	[効果] 招請された、6HD以下のエレメンタルか来訪者1体			
	(招請)[可変]《アストラル界呪文》 術者は、自身の信仰する神格が選択した、エレメンタルか来訪者1体を招請する(特定の個体を指定可)。その後、意思の疎通を行える場合、奉仕の契約を結ぶことができる(1分/lv以内に終了できる仕事の報酬は、HD数×100gp程度；所要時間や危険度によって変化；本文参照)。[経験点消費：100XP]												同	–
占術	スクライング	lv:5	PHB p239	音声、動作、信仰、‘焦点’	1時間	本文参照	1分/lv	意志・無効	可	新	[効果] 魔法的感知器官1つ			
	(念視) 術者は、特定のクリーチャー1体を念視して、その周囲10ft以内を見聞きできる(意志・無効；意志セーヴ修正値を確認すること；本文参照)。また、特定の呪文を作用させて、この知覚を行える(本文参照)。ただし、この目標が、150ftを超える速度で移動した場合、この器官では見失ってしまう。[焦点具：おそらく聖水盤1枚(100gp)]												同	–
心術	シンボル・オヴ・パースウェイジョン	lv:6	PHB p238	音声、動作、‘物質’	10分	0ft	チャージ消費まで永続、10分/lv	意志・無効	可	新	[効果/効果範囲] 魔法の印形1つ/半径60ftの爆発			
	(魅惑)[精神作用][魔法の罠(難易度25＋呪文レベル)] 術者は、魔法のルーン1つを描く。その後、この呪文が“作動(PHB p238参照)”した場合、この範囲内にいる精神を持つ相手は、この範囲内に進入した1回につき、「以後1時間/lv、術者に対して魅惑される」の効果1回を受ける(hp制限なし)。[物質要素：特殊な粉末(5,000gpぶん)]												同	–
召喚術	レフュージ	lv:7	PHB p300	音声、動作、焦点、‘物質’	1標準	接触	チャージ消費まで永続	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した物体1つ			
	(瞬間移動)《アストラル界呪文》 目標となった物体1つの所持者は、合言葉を唱えて、この目標を破壊することで(1回の標準アクション)、「“自身(最大荷重以下の装備品を含む)”または“半径10ft以内の全員”(完成時に術者が選択)を、同じ次元界内の術者の自宅まで、瞬間的に移動する」を使用できる。[物質要素：宝石(1,500gpぶん)]												同	–
心術	シンパシィ	lv:8	PHB p237	音声、動作、‘物質’	1時間	近距離(5ft/2lv＋25ft)	2時間/lv(解除可)	意志・不完全	可	新	[目標/効果範囲] 物体1つか、1辺が10ftの立方体1個/lvぶんまでの範囲内			
	(強制)[精神作用] この呪文の完成時に、詳細な属性1つまたは特定の種族1種類を指定すること。目標となった物体1つまたは効果範囲は、指定された精神を持つ相手を惹き付けて、近付いたり接触したり留まったりされる(意志・無効)。また、セーヴに成功しても、1d6×10分後に再セーヴが必要となる。[物質要素：真珠の粉末(1,500gpぶん)]												無	–
召喚術	トラップ・ザ・ソウル	lv:9	PHB p259	音声、動作、物質、‘焦点’	本文参照	近距離(5ft/2lv＋25ft)	永続	意志・無効/不可	可/不可	新	[目標] 宝石1顆、およびクリーチャー1体			
	(招来)《アストラル界呪文》 以下の2つから選択すること。「呪文完成型：目標1体を、この焦点具に閉じ込める(セーヴ難易度＋2，呪文抵抗可)」，「起動型：特定の相手1体の名前を、この焦点具に刻んでおく。その後、その相手がこの焦点具に接触した場合、閉じ込める(セーヴ不可，呪文抵抗不可)」。[焦点具：宝石1つ(そのHD数×1,000gp)]												無	–

系統	嫉妬[Envy]の領域		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	領域特典:クラス技能(はったり)、能力値ダメージ，能力値吸収，負のレベルを与える呪文の有効術者レベルに対して＋1のボーナス	収録:〔SpC, Dr@323〕		
幻術	ディスガイズ・セルフ	lv:1	PHB p250	音声、動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし、意志・看破(遣取)	なし、不可	新	[目標] 術者				
	(幻覚) 術者は、自身の外見を変化させる。この呪文によって、何らかの身体的特徴を隠蔽したり、武器を他のものに見せかけたり、任意の身体的特徴を付け加えることができる。また、変装するために使用した場合、その〈変装〉判定に対して＋10のボーナスを得る。													無	−
死霊術	レイ・オヴ・エンフィーブルメント	lv:2	PHB p297	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv	不可	可	新	[効果] 光線1本				
	術者は、光輝く光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、【筋力】に対して−1/2lv(最大−5)−1d6のペナルティを受ける。ただし、この呪文によっては、【筋力】は最小でも1未満にはならない。													無	−
心術	タッチ・オヴ・イディオシィ	lv:3	PHB p247	音声、動作	1標準	接触	10分/lv	不可	可	新	[目標] 接触した、精神を持つクリーチャー1体				
	(強制)[精神作用] この近接接触攻撃が命中した相手は、各精神系能力値に対して、−1d6のペナルティを受ける(【知力】,【判断力】,【魅力】の全て)。ただし、この呪文によっては、これらの能力値は、最小でも1未満にはならない。													無	−
死霊術	ヴァンピリック・タッチ	lv:4	PHB p206	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可	可	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体				
	この近接接触攻撃が命中した生きている相手は、この呪文のチャージ消費によって、1d6点/2lv(最大10d6点)のダメージを受ける。また、術者は、この方法によって与えたダメージと同じ値の、一時的hpを得る(−10hpにしたぶんまでのみ計上；1時間持続)。													無	−
心術	クラッシング・ディスペア	lv:5	PHB p219	音声、動作、物質	1標準	30ft	1分/lv	意志・無効	可	新	[目標] 円錐形の爆発内の、全ての精神を持つクリーチャー				
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、深い絶望を覚える。このことによって、攻撃ロール，ダメージ・ロール，セーヴ，技能判定，能力値判定に対して、−2の士気ペナルティを受ける。(この呪文は、グッド・ホープ呪文の、相殺呪文，解呪呪文，おそらく相互抑止に使用できる。)													無	−
死霊術	マジック・ジャー	lv:6	PHB, CoC	音声、動作、'焦点'	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1時間/lvまたは肉体に戻るまで	意志・無効	可	新	[目標] クリーチャー1体				
	術者は、自身の魂が、有効距離内の焦点具1つに入って、半径10ft/lv以内の生命力を感知する(本文参照)。また、「他者に憑依する(術者はその相手の肉体に、その相手の魂は焦点具に)」,「憑依を解除する(術者は焦点具に、その相手の魂は元の肉体に)」,「この呪文を終了して、自身の肉体に戻る」を使用できる。[焦点具:宝石や水晶1つ(100gp)]													無	−
共通	ウィッシュ，リミテッド	lv:7	PHB p296	音声、動作、'経験'	1標準	さまざま	さまざま	さまざま/不可	さまざま/可	新	[目標/効果/効果範囲] さまざま				
	(可変)[可変] 以下から1つ選択すること。「"ウィザード/ソーサラー呪文リスト内(自身のクラスの呪文リスト内?)"から、6レベル以下の呪文1つを再現する(禁止系統は5レベル以下)」,「"上記の呪文リスト外"から、5レベル以下の呪文1つを再現する(禁止系統は4レベル以下)」,「一部の有害な呪文の効果を除去する」,「上記と同等の効果」。[経験点消費:300XP]													無	−
幻術	シミュレイクラム	lv:8	PHB p234	音声、動作、'物質、経験'	12時間	0ft	瞬間	不可	不可	新	[効果] 任意の相手の、複製クリーチャー1体				
	(操影)《影界呪文》 術者は、2HD/lv以下の任意のクリーチャー1体の、氷の複製1体を作り出す(〈変装〉判定で、どれだけ似ているか決定；本文参照)。この複製は、オリジナルの、最大hpの1/2，レベルの1/2を持つ。また、そのレベルに対応した、技能，特技，特殊能力を持つ。[物質要素:ルビーの粉末(本文参照)；経験点消費:本文参照]													無	−
共通	ウィッシュ	lv:9	PHB p296	音声、動作、'経験'	1標準	さまざま	さまざま	さまざま/不可	さまざま/可	新	[目標/効果/効果範囲] さまざま				
	(可変)[可変] 以下から1つ選択すること。「"ウィザード/ソーサラー呪文リスト内(自身のクラスの呪文リスト内?)"から、8レベル以下の呪文1つを再現する(禁止系統は7レベル以下)」,「"上記の呪文リスト外"から、6レベル以下の呪文1つを再現する(禁止系統は5レベル以下)」,「本文中から1つ選択、または同等の効果」,「儀式(SSp p147，p150)」。[経験点消費:5,000XP]													無	−

系統	死に縛られし者[Deathbound]の領域		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	領域特典:アンデッドを作り出す呪文1回によるHD数上限が、術者レベルの2倍ではなく3倍(＋1HD/lv相当?)となる	収録:〔SpC, LbM〕		
死霊術	チル・オヴ・ザ・グレイヴ	lv:1	SpC, LbM	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可	可	新	[効果] 光線1本				
	[おそらく冷気] 術者は、青白い光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1d10点の[冷気]ダメージを受ける。また、この呪文のダメージは、1レベルを超える3レベル毎に＋1d10点される(10レベル以上で最大4d10点)。													無	−
力術	ブレード・オヴ・ペイン・アンド・フィアー	lv:2	SpC, LbM	音声、動作、信仰	1標準	0ft	1ラウンド/lv(解除可)	意志・不完全	可	新	[効果] 剣のような噛みつく歯の柱1本				
	[おそらく恐怖、精神作用] 術者は、剣のような武器1つを作り出して、《習熟》を得る。この武器は、近接接触攻撃で、1点/2lv(最大10点)＋1d6点のダメージを与えて(セーヴ不可)、ダメージを受けた相手を、その1回毎に、"恐れ状態(PHB p303)"とさせる(意志・無効；1d4ラウンド持続)。ただし、この武器のダメージには、【筋力】修正値が追加されない。													低	−
変成術	ファングズ・オヴ・ザ・ヴァンパイア・キング〔SpC, LbM〕	lv:3	SpC, LbM	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者				
	[悪] 術者は、ヴァンパイアのような牙を生やして、自身の口に"噛みつき"の肉体武器1つを得る(武器の基本ダメージは1d6点、および"1点の【耐久力】ダメージ")。なお、肉体武器を含めた攻撃の処理や、肉体武器のダメージ・タイプに関しては、MM p292，p299，p309，p313を参照。別:〔BoVD〕													無	−
死霊術	ウィザー・リム〔SpC, LbM〕	lv:4	SpC, LbM	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	永続	頑健・無効	可	新	[目標] 人型生物1体				
	[悪] 目標1体は、腕部または脚部が萎縮する(完成時に術者が選択)。また、発動時の術者レベルを超える相手にしか解呪されない。「腕部が萎縮:物体を使用できず(おそらく腕力要求や精密作業の)、動作要素を含む呪文発動を行えない」,「脚部が萎縮:常に"伏せ状態(PHB p310)"となって、地上移動は"這い進む(PHB p140)"となる」。別:〔BoVD, CoC〕													無	−
死霊術	リヴァイヴ・アンデッド	lv:5	SpC, LbM	音声、動作、'物質'	10ラウンド	接触	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した、1日/lv以内に破壊されたアンデッドの死体1つ				
	[悪] 術者は、hpのダメージによる破壊を受けた、目標となった死体1つに、破壊される前と同様の自律行動能力を与える(1HD毎に1hpが治癒)。ただし、呪文，レベル，【魅力】を失って、蘇生制限を通常通り受ける(アンデッドということは除く；PHB p169，p297参照)。なお、退散効果による破壊には作用しない。[物質要素:黒真珠1つ(5,000gp)]													無	−
死霊術	アウェイクン・アンデッド	lv:6	SpC, LbM, SSp	音声、動作、物質、'経験'	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可	可	新	[目標] 術者を中心とした"近距離(5ft/2lv＋25ft)"の範囲内の、全ての精神を持たないアンデッド				
	[悪] この目標は、1d6＋4点の【知力】を獲得する(元になった種族の、平均的な値を超える【知力】にはならない)。また、生前持っていた、変則的能力の種族能力、および《習熟》を取り戻す。さらに、"退散抵抗＋2"の能力を得るとともに、コントロール・アンデッド呪文(PHB p255)のセーヴに対して＋2の不浄ボーナスを得る。[経験点消費:250XP]													無	−
死霊術	アヴァスキュレイト	lv:7	SpC, LbM	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	頑健・不完全	可	新	[効果] 光線1本				
	[悪、即死] 術者は、黒色の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、現在のhpの1/2(切り捨て)ぶんのダメージを受けて(セーヴ不可)、1ラウンドの間、"朦朧状態(PHB p311)"となる(頑健・無効)。													無	−
死霊術	アヴァスキュラ・マス	lv:8	SpC, LbM	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	頑健・不完全、反応・無効	可	新	[効果] 光線1本				
	[悪、即死] この遠隔接触攻撃が命中した相手は、自身の血管を引き出されて、現在のhpの1/2(切り捨て)ぶんのダメージを受けて(セーヴ不可)、1ラウンドの間、"朦朧状態"となる(頑健・無効)。また、この血管は、向かい合う場所2点で固定されて、命中した相手および半径20ft以内にいる相手を、"からみつかれた状態"とさせる(本文参照)。													無	−
死霊術	ウェイル・オヴ・ザ・バンシー	lv:9	PHB p208	音声	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	頑健・無効	可	新	[効果範囲] 半径40ftの拡散				
	[音波、即死] 術者は、恐ろしい叫び声を上げる。このことによって、この範囲内にいる生きているクリーチャー(術者自身を除く)は、この叫び声を聞いた場合、即座に死亡する。この呪文は、合計で生きているクリーチャー1体/lvぶんを目標にする(起点の近くにいるものから順番)。													無	−

系統	支配[Domination]の領域		参照	構成要素	発動	｜距離｜持続時間｜セーヴ｜呪文抵抗｜和訳｜目標/効果/効果範囲｜		【領域特典:《呪文熟練:心術》特技】 収録:〔SpC, CD, Dra, Du@100, DotF〕			
心術	コマンド	lv:1	PHB p223	音声	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体
	(強制)[精神作用、言語依存] 目標となったクリーチャー1体は、術者が使用した言語を理解できる場合、可能なだけ早く、術者の命令1つに従わなければならない。「来い:術者に近付く」,「落とせ:持っているものを落とす」,「倒れろ:"伏せ状態(PHB p310)"となる」,「逃げろ:術者から離れる」,「止まれ:その場に立ちつくす」。									同	—
心術	エンスロール	lv:2	PHB p212	音声、動作	1ラウンド	中距離(10ft/lv＋100ft)	1時間まで	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つクリーチャー何体でも
	(魅惑)[音波、精神作用、言語依存] 術者は、歌う，演説する，喋るなどの行動を行わなければならない。この目標は、術者に注目するとともに、術者に対するNPCの態度が、"友好的"以上となる。ただし、術者の種族，術者の所属する組織，術者の信仰する神格などに"非友好的"以下の目標は、このセーヴに対して＋4のボーナスを得る(本文参照)。									同	—
心術	サジェスチョン	lv:3	PHB, CoC	音声、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1時間/lvまたはチャージ消費	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体
	(強制)[精神作用、言語依存] 術者は、目標1体に対して、1～2文程度の行動内容の示唆(または特殊行動の示唆および作動条件)1つを与えて、非常にもっともらしいものと感じさせる(これが適切である場合、DM判断で、セーヴにペナルティを与えても良い；完了するまで持続)。ただし、明らかに害となる形での行動の示唆は、何の効果もない。									無	—
心術	ドミネイト・パースン	lv:4	PHB, CoC	音声、動作	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	24時間/lv	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ人型生物1体
	(強制)[精神作用] 術者は、目標1体と精神的にリンクされて、同じ次元界内ならば、命令1つを与えられる(変更は1回の移動アクション)。また、この目標の状態を知覚でき、精神集中でその知覚を傍受できる。ただし、性質に反する命令を受けた目標は、＋2のボーナスを得た上で、解放されるための再セーヴ1回を行える(自殺的な命令は単に無視)。									無	—
心術	コマンド，グレーター	lv:5	PHB p223	音声	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つクリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内
	(強制)[精神作用、言語依存] この目標は、可能なだけ早く、術者の命令1つに従わなければならない(全員が同じ命令)。なお、この行動の2回目から、直前に解放されるための再セーヴを行える。「来い:術者に近付く」,「落とせ:持っているものを落とす」,「倒れろ:"伏せ状態"となる」,「逃げろ:術者から離れる」,「止まれ:その場に立ちつくす」。									同	—
心術	ギアス / クエスト	lv:6	PHB p217	音声	10分	近距離(5ft/2lv＋25ft)	24時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	不可、頑健・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体
	(強制)[精神作用、言語依存][呪い] 術者は、目標1体に命令1つを与える(セーヴ不可；一部の効果でしか解呪できない)。この命令は、自殺的なものや、確実な死をもたらすものであってはならない。なお、24時間を通じて命令に従わなかった場合、3d6点のダメージを受けて、"不調状態(PHB p310)"となる(頑健・無効；復帰するまで持続)。									同	—
心術	サジェスチョン，マス	lv:7	PHB p227	音声、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1時間/lvまたはチャージ消費	意志・無効	可	新	[目標] 生きている精神を持つクリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内
	(強制)[精神作用、言語依存] 術者は、この目標に対して、1～2文程度の行動内容の示唆(または特殊行動の示唆および作動条件)1つを与えて、非常にもっともらしいものと感じさせる(これが適切である場合、DM判断で、セーヴにペナルティを与えても良い；完了するまで持続)。ただし、明らかに害となる形での行動の示唆は、何の効果もない。									無	—
心術	ドミネイション，トゥルー	lv:8	SpC, CD…	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	24時間/lv	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ人型生物1体
	(強制)[精神作用] 術者は、目標1体と精神的にリンクされて、同じ次元界内ならば、テレパシーで命令を与えられる(共通の言語を持たない場合、単純な命令のみ)。また、この目標の状態を知覚できる。なお、自殺的や性質に反する命令を受けた目標は、以後それを無視するための再セーヴ1回を行える(－4のペナルティで)。(…Dra, DotF)									無	—
心術	モンストラス・スロール	lv:9	SpC, CD…	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	おそらく瞬間	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 術者は、トゥルー・ドミネイション呪文(SpC，他に収録)の効果を作り出す。また、種別を問わず作用できるとともに、おそらく瞬間効果であり、－4のペナルティを受けての"自殺的や性質に反する命令のセーヴ"に成功した場合でも、同じ内容の命令が、"以後無視可"ではなく"以後セーヴにペナルティなし"となる。(…Dra, DotF)									無	—

系統	宿命[Destiny]の領域		参照	構成要素	発動	｜距離｜持続時間｜セーヴ｜呪文抵抗｜和訳｜目標/効果/効果範囲｜		【領域特典:1回/日，1回の割り込みアクションによって、同意する他者1体に再ロール1回を行わせる能力】 収録:〔RoD〕			
占術	オーメン・オヴ・ペリル	lv:1	SpC, RoD, CD	音声、'焦点'	1ラウンド	自身	瞬間	なし	なし	新	[目標] 術者
	術者は、短い祈りを捧げて、1時間以内の未来に関する、映像的なイメージの幻視を見る。このことによって、「安全であろう」,「危険があろう」,「危険極まりないであろう」の内の、危険の度合い1つを知覚する。なお、正しい情報を得られる確率は、1%/lv(最大20%)＋70%である(DMが秘密裏にロール)。[焦点具:占い道具1つ(25gp)]									同	—
占術	オーギュリィ	lv:2	PHB, CoC	音声、動作、'物質、焦点'	10ラウンド	自身	瞬間	なし	なし	新	[目標] 術者
	術者は、これからする特定の行動1つの託宣を行って、30分以内の未来に関する、「吉」,「凶」,「吉にして凶」,「いずれでもなし」の内の、いずれかの神託1つを得る。ただし、役に立つ返答の基本確率は、1%/lv(最大20%)＋70%である(DMが秘密裏にロール；本文参照)。[物質要素:香(25gpぶん)；焦点具:骨などのトークン1セット(25gp)]									同	—
死霊術	ディレイ・デス	lv:3	SpC, RoD, MH	音声、動作、信仰	'1割り込み'	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、"－10hp以下になること"によっては死亡しない。ただし、－1hp以下である場合、通常通り"瀕死状態(PHB p143)"となる。また、【耐久力】ダメージ，【耐久力】吸収，生命力吸収効果，[即死]効果，分解効果などに対しては、この呪文は何の効果もない。									低	—
死霊術	ビストウ・カース	lv:4	PHB p267	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、永続	意志・無効	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	〔呪い〕 この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、呪い1つを受ける(特定の効果でしか解呪できない)。「能力値1つに対して－6のペナルティ(最小で1)」,「攻撃ロール，セーヴ，技能判定，能力値判定に対して－4のペナルティ」,「毎ターン、50%の確率で行動不可」,「Dr@348 p35, BoVD p28から1つ選択」。									高	—
力術	ストールワート・パクト	lv:5	SpC, RoD, CD	音声、動作、信仰、'物質'	10分	接触	チャージ消費まで永続、1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、同意する生きているクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、次に"残りhpが最大hpの1/2以下になった"場合、この呪文のチャージ消費によって、以下の効果が自動的に作動する。「この目標は、＋5点/2lv(最大＋35点)の一時的hpと、セーヴに対して＋2の幸運ボーナス、および"ダメージ減少5/魔法"の能力を得る(1ラウンド/lv持続)」。[物質要素:香(250gpぶん)]									同	—
変成術	ウォープ・デスティニィ	lv:6	RoD p165	音声、動作	'1割り込み'	自身	瞬間	なし	なし	新	[目標] 術者
	以下の2つから選択すること。その後、自身の次のターンの開始時まで、ACおよびセーヴに対して－4のペナルティを受ける。「行ったセーヴ1回の失敗を知った上で、再ロール1回を使用する。また、＋1/lv(最大＋20)の洞察ボーナスを得る」,「受けた攻撃1回に対して、ACに上記の洞察ボーナスを得る。また、立ちすくみ状態でも発動できる」。									無	—
死霊術	ビストウ・カース，グレーター	lv:7	Dr@348, SpC…	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、永続	意志・無効	可	有	[目標] 接触したクリーチャー1体
	〔呪い〕 この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、呪い1つを受ける。「能力値1つが1に低下」,「能力値2つに－6のペナルティ(最小で1)」,「攻撃ロール，セーヴ，技能判定，能力値判定に－8のペナルティ」,「毎ターン、75%の確率で行動不可」,「Dr@348 p36, BoVD p28から1つ選択」。(…RoD, CD, DLCS, BoVD)									同	—
占術	モーメント・オヴ・プレシャンス	lv:8	PHB p291	音声、動作	1標準	自身	1時間/lvまたはチャージ消費	なし	なし	新	[目標] 術者
	術者は、この呪文のチャージ消費によって、自身の攻撃ロール，セーヴ，対抗技能判定，対抗能力値判定のいずれか1回に対して、＋1/lv(最大＋25)の洞察ボーナスを得ることができる。ただし、この能力を使用する場合、そのロールの前に宣言しておかなければならない。また、この呪文は、同時に1つまでしか稼動状態にはならない。									無	—
占術	チューズ・デスティニィ	lv:9	RoD p167	音声	'1即行'	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者
	術者は、自身の攻撃ロール，セーヴ，技能判定，能力値判定に対して，その1回毎に、「追加で再ロール1回を行って、任意の方1つを使用」することができる。なお、「追加で再ロール1回を行って、出目の悪い方1つを使用」する効果との、相互作用は不明(呪文レベルの低い方が抑止，呪文レベルの高い方が有利に解決などと思われるが不明)。									無	—

系統	守護[Protection]の領域		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典：1回/日，1回の標準アクションによって、"守護の恩寵"の防御術超常能力（1時間持続）（PF RPGでは全く異なる能力）】 収録：〔PF RPG, PHB〕			
防御術	サンクチュアリィ	lv:1	PHB p231	音声、動作、信仰	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効	不可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体に対して、直接攻撃（目標型効果を含む）を行った相手は、その攻撃が失敗するとともに、この目標には再度攻撃できなくなる（意志・無効；セーヴは最初に1回のみ行う；効果範囲型効果，効果型効果ならば攻撃できる）。ただし、この目標が、"攻撃的な行動（本文参照）"をとった場合、この呪文は即座に終了する。											同	–		
防御術	シールド・アザー	lv:2	PHB p233	音声、動作、'焦点'	1標準	近距離（5ft/2lv＋25ft）	1時間/lv（解除可）	意志・無効（無害）	可（無害）	新	[目標] クリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、ACに対して＋1の反発ボーナスと、セーヴに対して＋1の抵抗ボーナスを得るとともに、本来受けるはずのダメージから、1/2しか害を受けない。ただし、軽減されたぶんのダメージは、その代わりに術者に与えられる。［焦点具：白金の指輪2つ（50gp×2；術者および目標は、これを身に着けていなければならない）］											同	–		
防御術	プロテクション・フロム・エナジー	lv:3	PHB p280	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lvまたはチャージ消費	頑健・無効（無害）	可（無害）	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	目標1体は、"エネルギー・ダメージ1つに対する完全耐性"の能力を得る（[音波]，[酸]，[電気]，[火]，[冷気]のいずれか）。ただし、合計12点/lv（最大120点）ぶんのダメージを軽減してしまうと、この呪文はチャージ消費される。なお、この呪文を、同じ種類のレジスト・エナジー呪文（PHB p299）と併用した場合、常にこちらの効果が優先される。											同	–		
防御術	スペル・イミュニティ	lv:4	PHB p243	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効（無害）	可（無害）	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	この呪文の完成時に、4レベル以下の呪文1つ/4lvまでを指定すること（呪文抵抗を行えない呪文に対しては、何の効果もない）。目標1体は、指定された呪文に対して完全耐性を得る。なお、スペル・イミュニティ系呪文は、1体につき同時に1つまでしか稼動状態にはならない（後のものが上書き，レベルの高いものが優先、などだと思われるが不明）。											同	–		
防御術	スペル・レジスタンス	lv:5	PHB p244	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効（無害）	可（無害）	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、"呪文抵抗12＋1/lv"の能力を得る。なお、"呪文抵抗"の能力は、1回の標準アクションによって、自身の次のターンの開始時まで、非作動状態にできる（DMG p292参照）。また、同一の効果に対しては、基本的には、最初に1回のみ呪文抵抗判定が行われる（同頁参照）。											同	–		
防御術	アンティマジック・フィールド	lv:6	PHB p201	音声、動作、信仰	1標準	10ft	10分/lv（解除可）	不可	本文参照	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径10ftの放射				
	術者は、不可視状態の"アンティマジックの場（PHB p201，DMG p290）"を作り出して、自身に伴って移動させる。ただし、一部の魔法的効果および能力は、アンティマジックの場からの抑止を受けないか、その抑止に抵抗できる場合がある（本文参照）。また、この呪文によるアンティマジックの場は、アーティファクトおよび神格に対しては作用しない。											低	–		
防御術	リパルション	lv:7	PHB p295	音声、動作、信仰	1標準	10ft/lv	1ラウンド/lv（解除可）	意志・無効	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径10ft/lvまでの放射				
	術者は、半径10ft/lvまでの、不可視状態の障壁1つを作り出して、自身に伴って移動させる。その後、この範囲内は、「他者は進入できない」，「術者の側から近付いたならば進入できるが、この内部では、術者に近付くようには移動できない」の効果を持つ（意志・無効）。［秘術呪文焦点具：信仰呪文のため必要なし］											同	–		
防御術	マインド・ブランク	lv:8	PHB p285	音声、動作	1標準	近距離（5ft/2lv＋25ft）	24時間	意志・無効（無害）	可（無害）	新	[目標] クリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、「感情や思考に影響する」，「感情や思考を感知する」，「感情や思考を識別する」などの効果を受けない（占術効果による情報収集，（念視）効果による探知および知覚，［精神作用］効果などを含む；本文参照）。ただし、メタファカルティのパワー（XPH p136）によっては、この効果は無視され得る。											無	–		
防御術	プリズマティック・スフィアー	lv:9	PHB p275	音声	1標準	10ft	10分/lv（解除可）	さまざま	可（各1回ずつ）	新	[効果] 術者を中心とした、動かすことができない半径10ftの七色の球体1つ				
	術者は、七色の球1つを作り出す（術者自身は害を受けず、内部では本文参照）。この球体は、殆どの効果を遮断するとともに、周囲20ft以内に進入した9HD以下の相手を、2d4×10分の間、"盲目状態"とさせる（セーヴ不可）。また、接触した相手には、そのHD数には関係なく、効果7つを与える（本文参照）。さらに、アンティマジックの場には抑止されない。											無	–		

系統	呪文[Spell]の領域		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典：〈呪文学〉，〈精神集中〉判定に対して＋2の技量ボーナス】 収録：〔SpC, PGtF, FRCS〕			
召喚術	メイジ・アーマー	lv:1	PHB p289	音声、動作、焦点	1標準	接触	1時間/lv（解除可）	意志・無効（無害）	不可（無害）	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	（創造）［力場］《エーテル界呪文》 目標1体は、不可視状態の［力場］の鎧によって、ACに対して＋4の鎧ボーナスを得る。また、この呪文によっては、通常の鎧の着用時のような制限は全く受けない。なお、［力場］効果の防御は、本来は適用されない種類のボーナスでも、"非実体の接触"の攻撃に対するACにも適用される。											無	–		
幻術	サイレンス	lv:2	PHB p227	音声、動作	1標準	長距離（40ft/lv＋400ft）	1分/lv（解除可）	意志・無効(ク)、不可(物体)	可(ク)、不可(物体)	新	[効果範囲] クリーチャー1体か物体1つか空間上の一点を中心とした、半径15ftの放射				
	（幻覚） この範囲内では、「音声要素を持つ呪文の発動」，「合言葉型，呪文解放型の起動」，「［音波］効果，［言語依存］効果」，「会話」などが機能しない。また、呪文の受け手に従って移動する。（この呪文は、アンプリファイ呪文，フォルティッシモ呪文，リサウンディング・ヴォイス呪文の、相殺呪文，解呪呪文，おそらく相互抑止に使用できる。）											同	–		
変成術	エニィスペル	lv:3	SpC, FRCS	音声、動作、信仰、他	15分	自身	瞬間	なし	なし	新	[目標] 術者				
	術者は、2レベル以下の秘術呪文1つを、3レベル以上の領域呪文スロット1つに準備する（この呪文の発動によって空いたスロットでも可）。また、その呪文は、【対応能力値】に基づいて準備および発動されて、価格のない物質要素を信仰焦点具で代用できる。ただし、外部の呪文源が必要となる（魔法のスクロールの消費，呪文書の参照など）。											無	–		
変成術	レアリーズ・ニーモニック・エンハンサー	lv:4	PHB p297	音声、動作、物質、'焦点'	10分	自身	瞬間	なし	なし	新	[目標] 術者				
	以下の2つから選択すること。なお、この方法によって準備した呪文は、24時間後に、精神から消え去る。「準備：合計3レベルぶんの呪文を、使用済みまたは未使用のスロットに準備する（0レベル呪文は1/2レベルに相当）」，「備忘：この呪文の発動時点から1ラウンド以内に発動した、呪文1つを思い出す」。［焦点具：象牙の刻板（50gp）］											無	–		
防御術	ブレイク・エンチャントメント	lv:5	PHB p276	音声、動作	10ラウンド	近距離（5ft/2lv＋25ft）	瞬間	不可（無害）	不可（無害）	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内				
	術者は、この目標の心術効果，変成術効果，石化状態などの有害な効果それぞれに対して、解呪判定1回ずつを行う（1d20＋1/lv（最大＋15）；難易度11＋その術者レベル；呪われた魔法のアイテムからの解放は難易度25）。また、ディスペル・マジック呪文では解呪できない効果（一部の瞬間効果，呪いなど）でも、呪文レベル5以下ならば解呪できる。											同	–		
変成術	エニィスペル，グレーター	lv:6	SpC, FRCS	音声、動作、信仰、他	15分	自身	瞬間	なし	なし	新	[目標] 術者				
	術者は、5レベル以下の秘術呪文1つを、6レベル以上の領域呪文スロット1つに準備する（この呪文の発動によって空いたスロットでも可）。また、その呪文は、【対応能力値】に基づいて準備および発動されて、価格のない物質要素を信仰焦点具で代用できる。ただし、外部の呪文源が必要となる（魔法のスクロールの消費，呪文書の参照など）。											無	–		
共通	ウィッシュ，リミテッド	lv:7	PHB p296	音声、動作、'経験'	1標準	さまざま	さまざま	さまざま/不可	さまざま/可	新	[目標/効果/効果範囲] さまざま				
	（可変）［可変］ 以下から1つ選択すること。「"ウィザード/ソーサラー呪文リスト内（自身のクラスの呪文リスト内?）"から、6レベル以下の呪文1つを再現する（禁止系統は5レベル以下）」，「"上記の呪文リスト外"から、5レベル以下の呪文1つを再現する（禁止系統は4レベル以下）」，「一部の有害な呪文の効果を除去する」，「上記と同等の効果」。［経験点消費：300XP］											無	–		
防御術	アンティマジック・フィールド	lv:8	PHB p201	音声、動作、信仰	1標準	10ft	10分/lv（解除可）	不可	本文参照	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径10ftの放射				
	術者は、不可視状態の"アンティマジックの場（PHB p201，DMG p290）"を作り出して、自身に伴って移動させる。ただし、一部の魔法的効果および能力は、アンティマジックの場からの抑止を受けないか、その抑止に抵抗できる場合がある（本文参照）。また、この呪文によるアンティマジックの場は、アーティファクトおよび神格に対しては作用しない。											同	–		
防御術	モルデンカイネンズ・ディスジャンクション	lv:9	PHB p291	音声	1標準	近距離（5ft/2lv＋25ft）	瞬間	意志・無効（物体）	不可（物体）	新	[効果範囲] 半径40ftの爆発				
	術者は、この範囲内の、魔法的効果を解体する（術者の装備品および接触しているものは除く）。このことによって、呪文などは終了して（セーヴ不可）、魔法のアイテムは能力を失って（意志・無効；所持者および物体の高い方でセーヴを行う）、アンティマジックの場は1%/lvの確率で解体される。ただし、アーティファクトが存在する場合、本文参照。											無	–		

系統	純真[仮訳/Chastity]の領域		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典:1回/日，自身が目標となった魔法的効果1つに対して、解呪判定1回(1d20＋1/キャラクターlv)を行える能力】 収録:〔Dr@355〕			
防御術	シールド・オヴ・フェイス	lv:1	PHB p233	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、ACに対して＋1/6lv(最大＋3)＋2の反発ボーナスを得る。												同	−	
召喚術	レストレーション，レッサー	lv:2	PHB p300	音声、動作	3ラウンド	接触	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	(治癒)〔正〕 目標となったクリーチャー1体は、「能力値1つに対してペナルティを与えている効果1つが解呪される」，「能力値1つに対する能力値ダメージが1d4点ぶん治癒される」のどちらかの効果を得る。また、“疲労状態”である場合、追加でそれが除去される(過労状態ならば、疲労状態に軽減される)。												同	−	
変成術	マジック・ヴェストメント	lv:3	PHB p285	音声、動作、信仰	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 接触した、衣服，盾，鎧のいずれか1つ				
	目標となった防具1つまたは衣服1つは、＋1/4lv(最大＋5)の魔法の防具として扱われる(ACの盾ボーナスまたは鎧ボーナスに対して、同じ値の強化ボーナスを得る)。なお、ACに対して＋1以上の強化ボーナスを持つ防具は、硬度およびhpが上昇する(PHB p163，DMG p213参照；おそらく呪文などによるものを含む)。												同	−	
防御術	スペル・イミュニティ	lv:4	PHB p243	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	この呪文の完成時に、4レベル以下の呪文1つ/4lvまでを指定すること(呪文抵抗を行えない呪文に対しては、何の効果もない)。目標1体は、指定された呪文に対して完全耐性を得る。なお、スペル・イミュニティ系呪文は、1体につき同時に1つまでしか稼動状態にはならない(後のものが上書き，レベルの高いものが優先、などだと思われるが不明)。												同	−	
防御術	ブレイク・エンチャントメント	lv:5	PHB p276	音声、動作	10ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可(無害)	不可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内				
	術者は、この目標の心術効果，変成術効果，石化状態などの有害な効果それぞれに対して、解呪判定1回ずつを行う(1d20＋1/lv(最大＋15)；難易度11＋その術者レベル；呪われた魔法のアイテムからの解放は難易度25)。また、ディスペル・マジック呪文では解呪できない効果(一部の瞬間効果，呪いなど)でも、呪文レベル5以下ならば解呪できる。												同	−	
力術	ビグビーズ・インターポージング・ハンド	lv:6	PHB p266	音声、動作、焦点	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	可	新	[効果] 大きさが10ftの、魔法の[力場]の手1つ				
	[力場]《エーテル界呪文》 術者は、自身と相手1体の間に留まって遮る、大型サイズの魔法の手1つを作り出して、その相手1体に対して、“遮蔽(ACに＋4，反応セーヴに＋2；PHB p148参照)”を得る(相手の変更は1回の移動アクション)。[高さ10ft×幅10ft；AC20；セーヴおよび最大hpは術者と同じ値；殆どの非ダメージ効果は受けない]												無	−	
防御術	リパルション	lv:7	PHB p295	音声、動作、信仰	1標準	10ft/lv	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径10ft/lvまでの放射				
	術者は、半径10ft/lvまでの、不可視状態の障壁1つを作り出して、自身に伴って移動させる。その後、この範囲内は、「他者は進入できない」，「術者の側から近付いたならば進入できるが、この内部では、術者に近付くようには移動できない」の効果を持つ(意志・無効)。[秘術呪文焦点具:信仰呪文のため必要なし]												同	−	
防御術	アンティマジック・フィールド	lv:8	PHB p201	音声、動作、信仰	1標準	10ft	10分/lv(解除可)	不可	本文参照	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径10ftの放射				
	術者は、不可視状態の“アンティマジックの場(PHB p201，DMG p290)”を作り出して、自身に伴って移動させる。ただし、一部の魔法的効果および能力は、アンティマジックの場からの抑止を受けないか、その抑止に抵抗できる場合がある(本文参照)。また、この呪文によるアンティマジックの場は、アーティファクトおよび神格に対しては作用しない。												同	−	
防御術	マインド・ブランク	lv:9	PHB p285	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、「感情や思考に影響する」，「感情や思考を感知する」，「感情や思考を識別する」などの効果を受けない(占術効果による情報収集，(念視)効果による探知および知覚，[精神作用]効果などを含む；本文参照)。ただし、メタファカルティのパワー(XPH p136)によっては、この効果は無視され得る。												無	−	

系統	浄化[Purification]の領域〈Ⅰ〉(CD)		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典:防御術呪文の有効術者レベルに対して＋1のボーナス】 収録:〔CD〕			
力術	ニンバス・オヴ・ライト	lv:1	SpC, CD	音声、動作、信仰	1標準	自身	1分/lvまたはチャージ消費	おそらく不可	おそらく不可	新	[目標] 術者				
	[光] 術者は、輝く後光を得て、魔法の光源となる(半径30ft以内が明るい照明、半径60ft以内が薄暗い照明以上となる；PHB p162参照)。また、この光を自身の手に集中して(1回の移動アクション)、その後、半径30ft以内の相手1体に対して投げ付けることができる(1回の標準アクション；遠隔接触攻撃によって、本文中のダメージを与える)。												同		
召喚術	ディエフィック・ヴェンジャンス	lv:2	SpC, Dr@318…	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	意志・半減	可	新	[目標] クリーチャー1体				
	(招来)《アストラル界呪文》 術者は、目標1体の罪業を数え上げて、罰するように呼びかける。このことによって、この目標に対して、1d6点/2lv(最大5d6点；アンデッドには代わりに1d6点/lv(最大10d6点))のダメージを与える。※OAでは、アンセストラル・ヴェンジャンス呪文として収録；Dr@318では、前者は1d8点/lv(最大5d8点)。(…CD, OA)												同		
召喚術	リサイテイション〔CD, UE…〕	lv:3	CD, UE, DotF	音声、動作、信仰	1標準	60ft	1ラウンド/lv	不可	不可	新	[目標] 術者および、術者を中心とした半径60ftの爆発内の全てのクリーチャー				
	(創造) 術者および目標となった仲間は、攻撃ロールおよびセーヴに対して、＋2の幸運ボーナスを得る。また、術者と信仰する神格が共通している仲間(術者自身を含むかは不明)は、これらのボーナスが1上昇する。さらに、目標となった敵は、攻撃ロールおよびセーヴに対して、−2の幸運ペナルティを受ける。別:〔SpC〕												低	遠	
力術	キャスティゲイト	lv:4	SpC, CD…	音声	1標準	10ft	瞬間	頑健・半減	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径10ftの放射				
	[音波] 術者は、自身が信仰する神格の言葉を唱えて、自身の属性との差の段階に対応したダメージを与える。なお、この言葉を聞くことができない相手には、この呪文は作用しない。「属性の軸が両方とも異なる:1d4点/lv(最大10d4点)のダメージ」，「属性の軸が片方だけ異なる:上記の1/2のダメージ」，「属性が一致する:効果なし」。(…OA, DotF)												同		
防御術	ダンス・オヴ・ザ・ユニコーン	lv:5	SpC, CD, OA	音声、動作	1標準	5ft/lv	1分/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径5ft/lvまでの放射				
	術者は、清めの霧を作り出す。このことによって、この範囲内にいる相手は、「非魔法の吸入型の毒が無効化」，「ガス，霧，煙，塵や、それに類する効果のセーヴに対して＋4のボーナス(ブレス攻撃，クラウドキル呪文，スティンキング・クラウド呪文などを含む)」の利益を得る。												無		
力術	ファイアーズ・オヴ・ピュアリティ〔Dr@318，CD…〕	lv:6	Dr@318, CD, OA	音声、動作、信仰	1標準	接触	1ラウンド/lv	反応・無効(無害)、反応・不完全	可(無害)、可	有	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	[火] 目標1体は、“(火)の副種別(MM p315)”を得る。また、この目標が行う近接攻撃は、＋1点/lv(最大＋15点)＋1d6点の追加の[火]ダメージを与えて(セーヴ不可)、“着火(DMG p303)”させる(反応・無効)。さらに、この目標に対して、近接攻撃(間合いの長い武器を除く)を命中させて来た相手は、自動的に上記と同様の害を受ける。別:〔SpC〕												無	遠	
心術	ライチャス・ラス・オヴ・ザ・フェイスフル〔Dr@351，CD…〕	lv:7	Dr@351, CD, DotF	音声、動作、信仰	1標準	30ft	1ラウンド/lv	不可	不可	有	[目標] 術者および、術者を中心とした半径30ftの爆発内の全ての精神を持つ仲間				
	(強制)[精神作用] この目標は、＋1d8点の一時的hpと、攻撃ロール，[恐怖]効果のセーヴに対して＋1の士気ボーナスを得る。また、術者および、術者と信仰する神格が共通している仲間は、“正義の怒り”を得る(本文中の利益を得るが、呪文の終了時には、10分の間、“疲労状態”)。※Dr@351のエラッタを反映済み(エイド呪文を参照しない)。別:〔SpC〕												同	遠	
力術	サンバースト	lv:8	PHB p232	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	瞬間	反応・不完全	可	新	[効果範囲] 半径80ftの爆発				
	[光] この範囲内にいる相手は、“盲目状態”となって(反応・無効)、以下のダメージを受ける(反応・半減)。また、8レベル以下の[闇]効果は、解呪される。「太陽光から害を受ける相手，太陽光に馴染みがない相手:6d6点×2」，「アンデッド(追加で破壊される)，スライム，粘体，ファンガス:1d6点/lv(最大15d6点)」，「その他の相手:6d6点」。												無		
変成術	ヴィセジ・オヴ・ザ・ディエティ，グレーター	lv:9	SpC, CD…	音声、動作、信仰	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者				
	[善または悪] 術者は、種別が“来訪者(MM p316)”となる(来訪者の能力をどの程度得るかは不明)。また、善ならばハーフセレスチャル、悪ならばハーフフィーンドに対応した能力を得る(本文参照；善悪どちらでもないならばどうするか不明)。※BoED, DotFでは、グレーター・アスペクト・オヴ・ザ・ディエティ呪文として収録。(…BoED, DotF)												同		

系統	浄化[Purification]の領域(Ⅱ)(SpC)		参照	構成要素	発動	｜距離｜持続時間｜セーヴ｜呪文抵抗｜和訳｜目標/効果/効果範囲｜ 【領域特典:防御術呪文の有効術者レベルに対して+1のボーナス】 収録:〔SpC〕					
力術	ニンバス・オヴ・ライト	lv:1	SpC, CD	音声、動作、信仰	1標準	自身	1分/lvまたはチャージ消費	おそらく不可	おそらく不可	新	[目標] 術者
	[光] 術者は、輝く後光を得て、魔法の光源となる(半径30ft以内が明るい照明、半径60ft以内が薄暗い照明以上となる; PHB p162参照)。また、この光を自身の手に集中して(1回の移動アクション)、その後、半径30ft以内の相手1体に対して投げ付けることができる(1回の標準アクション; 遠隔接触攻撃によって、本文中のダメージを与える)。									同	｜
召喚術	ディエフィック・ヴェンジャンス	lv:2	SpC, Dr@318…	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・半減	可	新	[目標] クリーチャー1体
	(招来)《アストラル界呪文》 術者は、目標1体の罪業を数え上げて、罰するように呼びかける。このことによって、この目標に対して、1d6点/2lv(最大5d6点; アンデッドには代わりに1d6点/lv(最大10d6点))のダメージを与える。※OAでは、アンセストラル・ヴェンジャンス呪文として収録; Dr@318では、前者は1d8点/lv(最大5d8点)。(…CD, OA)									同	｜
召喚術	リサイテイション〔SpC〕	lv:3	SpC p230	音声、動作、信仰	1標準	60ft	1ラウンド/lv	不可	可	新	[目標] 術者および、術者を中心とした半径60ftの爆発内の全ての仲間
	(創造) 術者および目標となった仲間は、攻撃ロール, AC, セーヴに対して、+2の幸運ボーナスを得る。また、術者と信仰する神格が共通している仲間(術者自身を含むかは不明)は、これらのボーナスが1上昇する。別:〔CD, UE…〕									低	適
力術	キャスティゲイト	lv:4	SpC, CD…	音声	1標準	10ft	瞬間	頑健・半減	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径10ftの放射
	[音波] 術者は、自身が信仰する神格の言葉を唱えて、自身の属性との差の段階に対応したダメージを与える。なお、この言葉を聞くことができない相手には、この呪文は作用しない。「属性の軸が両方とも異なる:1d4点/lv(最大10d4点)のダメージ」,「属性の軸が片方だけ異なる:上記の1/2のダメージ」,「属性が一致する:効果なし」。(…OA, DotF)									同	｜
防御術	ダンス・オヴ・ザ・ユニコーン	lv:5	SpC, CD, OA	音声、動作	1標準	5ft/lv	1分/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径5ft/lvまでの放射
	術者は、清めの霧を作り出す。このことによって、この範囲内にいる相手は、「非魔法の吸入型の毒が無効化」,「ガス, 霧, 煙, 塵や、それに類する効果のセーヴに対して+4のボーナス(ブレス攻撃, クラウドキル呪文, スティンキング・クラウド呪文などを含む)」の利益を得る。									無	｜
力術	ファイアーズ・オヴ・ピュアリティ〔SpC〕	lv:6	SpC p172	音声、動作、信仰	1標準	接触	1ラウンド/lv	反応・無効(無害)、不可	可(無害)、可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[火] 目標1体は、魔法の炎で包まれて、[火]ダメージが半減する(反応・半減ならば、セーヴに成功すると無効化)。また、この目標が行う近接攻撃は、+1点/lv(最大+15点)の追加の[火]ダメージを与える。さらに、この目標に対して、近接攻撃(間合いの長い武器を除く)を命中させて来た相手は、自動的に上記と同様の害を受ける。別:〔Dr@318, CD…〕									無	適
心術	ライチャス・ラス・オヴ・ザ・フェイスフル〔SpC〕	lv:7	SpC p222	音声、動作、信仰	1標準	30ft	1ラウンド/lv	不可	可	新	[目標] 術者および、術者を中心とした半径30ftの爆発内の全ての精神を持つ仲間
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、近接攻撃ロール, 近接ダメージ・ロール, 遠隔ダメージ・ロールに対して+3の士気ボーナスを得る。また、この目標は、全力攻撃を行う場合、1ラウンドにつき追加攻撃1回を得る("スピード(DMG p221)"の武器の能力や、ヘイスト呪文(PHB p281)などとは累積しない)。別:〔CD, DotF〕									高	適
力術	サンバースト	lv:8	PHB p232	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	瞬間	反応・不完全	可	新	[効果範囲] 半径80ftの爆発
	[光] この範囲内にいる相手は、"盲目状態"となって(反応・無効)、以下のダメージを受ける(反応・半減)。また、8レベル以下の[闇]効果は、解呪される。「太陽光から害を受ける相手, 太陽光に馴染みがない相手:6d6点×2」,「アンデッド(追加で破壊される), スライム, 粘体, ファンガス:1d6点/lv(最大15d6点)」,「その他の相手:6d6点」。									無	｜
変成術	ヴィセジ・オヴ・ザ・ディエティ, グレーター	lv:9	SpC, CD…	音声、動作、信仰	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者
	[善または悪] 術者は、種別が"来訪者(MM p316)"となる(来訪者の能力をどの程度得るかは不明)。また、善ならばハーフセレスチャル、悪ならばハーフフィーンドに対応した能力を得る(本文参照; 善悪どちらでもないならばどうするか不明)。※BoED, DotFでは、グレーター・アスペクト・オヴ・ザ・ディエティ呪文として収録。(…BoED, DotF)									同	｜

系統	召喚者[Summoner]の領域		参照	構成要素	発動	｜距離｜持続時間｜セーヴ｜呪文抵抗｜和訳｜目標/効果/効果範囲｜ 【領域特典:(招請),(招来)呪文の有効術者レベルに対して+2のボーナス】 収録:〔SpC, CD〕					
召喚術	サモン・モンスター Ⅰ	lv:1	PHB p229	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたクリーチャー1体
	(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、1lvのリストのクリーチャー1体を招来する。また、何らかの方法によって、意思の疎通を行える場合には、詳細な行動の指示を行うことができる。なお、発動時間の"1ラウンド"は、PHB p86, p141, p172を参照(1全とは完成時点が異なる; "1全ラウンド"の分割使用は、PHB p140を参照)。									同	―
召喚術	サモン・モンスター Ⅱ	lv:2	PHB p229	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、2lvのリストのクリーチャー1体か、1lvのリストのクリーチャー1d3体を招来する。なお、(招来)効果, (招請)効果は、「善, 悪, 秩序, 混沌の属性または副種別」,「地, 水, 火, 風の副種別」を持つクリーチャーを選択した場合、その補足説明を持つ。									同	―
召喚術	サモン・モンスター Ⅲ	lv:3	PHB p229	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、3lvのリストのクリーチャー1体か、2lvのリストのクリーチャー1d3体か、1lvのリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。なお、(招来)効果のクリーチャーは、「他のクリーチャーを召喚する効果((招来)効果, (招請)効果など)」,「次元間移動能力」,「(瞬間移動)効果」を使用できない。									同	―
召喚術	プレイナー・アライ, レッサー	lv:4	PHB p277	音声、動作、信仰、'経験'	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	不可	新	[効果] 招請された、6HD以下のエレメンタルか来訪者1体
	(招請)[可変]《アストラル界呪文》 術者は、自身の信仰する神格が選択した、エレメンタルか来訪者1体を招請する(特定の個体を指定可)。その後、意思の疎通を行える場合、奉仕の契約を結ぶことができる(1分/lv以内に終了できる仕事の報酬は、HD数×100gp程度; 所要時間や危険度によって変化; 本文参照)。[経験点消費:100XP]									同	―
召喚術	サモン・モンスター Ⅴ	lv:5	PHB p230	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、5lvのリストのクリーチャー1体か、4lvのリストのクリーチャー1d3体か、3lv以下のリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。なお、(招来)効果のクリーチャーは、「経験点消費を持つ呪文の発動」,「呪文だとすると経験点消費を持つ擬似呪文能力の使用」は拒否する(PHB p171を参照)。									同	―
召喚術	プレイナー・アライ	lv:6	PHB p276	音声、動作、信仰、'経験'	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	不可	新	[効果] 招請された、合計12HD以内のエレメンタルか来訪者2体まで
	(招請)[可変]《アストラル界呪文》 術者は、自身の信仰する神格が選択した、エレメンタルまたは来訪者を招請する(特定の個体を指定可)。その後、意思の疎通を行える場合、奉仕の契約を結ぶことができる(1分/lv以内に終了できる仕事の報酬は、HD数×100gp程度; 所要時間や危険度によって変化; 本文参照)。[経験点消費:250XP]									同	―
召喚術	サモン・モンスター Ⅵ	lv:7	PHB p231	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、7lvのリストのクリーチャー1体か、6lvのリストのクリーチャー1d3体か、5lv以下のリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。なお、(招来)効果のクリーチャーは、0hp以下になるか終了すると、元の次元界に戻って、使用した呪文および擬似呪文能力が同時に終了する(PHB p171を参照)。									同	―
召喚術	プレイナー・アライ, グレーター	lv:8	PHB p277	音声、動作、信仰、'経験'	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	不可	新	[効果] 招請された、合計18HD以内のエレメンタルか来訪者3体まで
	(招請)[可変]《アストラル界呪文》 術者は、自身の信仰する神格が選択した、エレメンタルまたは来訪者を招請する(特定の個体を指定可)。その後、意思の疎通を行える場合、奉仕の契約を結ぶことができる(1分/lv以内に終了できる仕事の報酬は、HD数×100gp程度; 所要時間や危険度によって変化; 本文参照)。[経験点消費:500XP]									同	―
召喚術	ゲート	lv:9	PHB p222	音声、動作(、'経験')	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間/精神集中(最大1ラウンド/lv)	不可	不可	新	[効果] 招請されたクリーチャー1体/次元界間をつなぐゲート1つ
	(招請または創造)[可変]《アストラル界呪文、次元間通路》 以下の2つから選択すること。「(招請)効果:術者は、特定の種族1種類か、特定の個体1体を招請する(本文参照)」,「(創造)効果:術者は、魔法のゲート1つを創造して、現在の次元界と、異なる次元界を接続する(直径5ft～20ft)」。[経験点消費:1,000XP((招請)効果のみ)]									同	―

系統	商業[Commerce]の領域		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典:クラス技能〈鑑定〉、生計を立てる用途の〈製作〉判定に対して+10の技量ボーナス】 収録:〔HOotS, ECS〕		
占術	コンプリヘンド・ランゲージズ	lv:1	PHB p226	音声、動作、信仰	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者			
	術者は、話されている言葉や書かれている文章の、内容を理解できる。なお、この方法で文章を理解する場合、1分につき約1ページ(日本語にして約750文字)ぶんを読み進める。ただし、その相手に接触しなければならず、実際にその言語を使用できるようになるわけではない。また、魔法の文字は、そうだとは識別できるが、内容は理解できない。												同	–
心術	ゾーン・オヴ・トゥルース	lv:2	PHB p245	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	意志・無効	可	新	[効果範囲] 半径5ft/lvまでの放射			
	(強制)[精神作用] この範囲内では、精神を持つ相手は、意図的かつ故意の嘘をつくことができない(ただし、そのような種類の心術効果を受けているということは、自動的に知覚される)。なお、この呪文のセーヴは、最初の進入時に1回のみ行い、その結果に従う。												同	–
占術	タンズ	lv:3	PHB p247	音声、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	不可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	目標1体は、あらゆる言語, 種族語, 方言を話すことができるとともに、この目標の声が聞こえる相手は、その喋っている内容を自動的に理解する。また、この目標は、複数の言語が同時に話されている場合でも、問題なく理解できる。ただし、この呪文のみによっては、話そうとする相手に会話の能力を与えたり、NPCの態度を変化させることはできない。												低	–
変成術	グリブネス	lv:4	PHB p220	動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者			
	術者は、非常に巧弁かつ能弁となる。このことによって、他者を信じさせる用途の、〈はったり〉判定に対して+30のボーナスを得る。また、術者に対して、「嘘を見破る」,「真実を話すことを強制する」などの魔法的効果を使用する場合、追加で術者レベル判定(1d20+1/lv; 難易度15+この呪文の術者レベル)が必要となる。												無	–
占術	トゥルー・シーイング	lv:5	PHB p258	音声、動作、'物質'	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	目標1体は、有効距離120ftの視覚を得て、「あらゆる暗闇を見通す」,「魔法的な隠し扉, 幻術効果(視認困難, 不可視状態などを含む)を看破する」,「形質変化, 変身した相手の正体を知覚する」,「エーテル界を視認する」などを行える。ただし、非魔法による、変装, 障害物などは無視できない。[物質要素:特殊な軟膏(250gpぶん)]												同	–
召喚術	レオムンズ・シークレット・チェスト	lv:6	PHB p298	音声、動作、'焦点'	10分	本文参照	60日またはチャージ消費	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 大きさが3ft×2ft×2ft程度の、宝箱1つ			
	(招来)《エーテル界呪文、次元間通路》 目標となった宝箱1つは、本来の大きさには関係なく、体積が1立方ft/lvぶんの物体を収納でき、エーテル界内に秘匿される。その後、術者は、この呪文のチャージ消費によって、手元に再出現できる(1回の標準アクション)。なお、60日が経過した場合、本文参照。[焦点具:宝箱1つ(5,000gp)とレプリカ1つ(50gp)]												無	–
召喚術	レフュージ	lv:7	PHB p300	音声、動作、焦点、'物質'	1標準	接触	チャージ消費まで永続	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した物体1つ			
	(瞬間移動)《アストラル界呪文》 目標となった物体1つの所持者は、合言葉を唱えて、この目標を破壊することで(1回の標準アクション)、「"自身(最大荷重以下の装備品を含む)"または"半径10ft以内の全員"(完成時に術者が選択)を、同じ次元界内の術者の自宅まで、瞬間的に移動する」を使用できる。[物質要素:宝石(1,500gpぶん)]												同	–
占術	アナライズ・ドゥウェオマー	lv:8	PHB p198	音声、動作、'焦点'	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標] クリーチャーと物体1つ以上			
	術者は、1ラウンドにつき1回ずつ、視線が通っている目標1つを調査できる(1回のフリー・アクション)。この呪文によって、稼動中の呪文と、それらの術者レベルを知覚できる。また、魔法のアイテムは、追加でアイデンティファイ呪文の情報を識別できる(呪いも自動識別)。ただし、アーティファクトには機能しない。[焦点具:宝石のレンズ1つ(1,500gp)]												無	–
変成術	ポリモーフ・エニィ・オブジェクト	lv:9	PHB p284	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	本文参照	頑健・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標] クリーチャー1体か、体積が100立方ft/lv以下の非魔法の物体1つ			
	(ポリモーフ) この目標は、ポリモーフ呪文(PHB p284)と同様に、別のクリーチャーに変身して(ただし、精神系能力値も変化する; HD数の制限は不明)、1日の休息ぶんのダメージが治癒される。また、物体をクリーチャーに変身させたり、その逆を行うことができる(本文参照)。さらに、本文中の呪文を再現する方法でも、発動できる(本文参照)。												無	–

系統	植物[Plant]の領域		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典:【魅力】修正値+3回/日, "植物威伏または支配"の超常能力(PF RPGでは全く異なる能力)】 収録:〔PF RPG, PHB〕		
変成術	エンタングル	lv:1	PHB p212	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	1分/lv(解除可)	反応・不完全	不可	新	[目標] 半径40ftの拡散内の、全ての樹木			
	この範囲内の樹木の付近では、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、術者のターンの間に、"からみつかれた状態(PHB p303)"となる(反応・無効)。また、上記の状態から脱出するためには、1回の全ラウンド・アクションによって、〈脱出術〉または【筋力】判定(難易度20)が必要となる。さらに、上記の状態ではない場合でも、移動コストが2倍となる。												無	–
変成術	バークスキン	lv:2	PHB p262	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体			
	目標となったクリーチャー1体は、自身の皮膚が、樹皮のように強靭となる。このことによって、ACの外皮ボーナスに対して、+1/3lv(最小でも+1, 最大+4)+1の強化ボーナスを得る。なお、"ACの外皮ボーナスの強化ボーナス"は、"ACの外皮ボーナス"とはやや異なるので注意。												無	–
変成術	プラント・グロウス	lv:3	PHB p274	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)/0.5マイル	瞬間	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径が"長距離(40ft/lv+400ft)"の範囲内か、半径1/2マイルの円			
	以下の2つから選択すること。「繁茂:前者の範囲内では、樹木が生い茂って、移動コストが2倍となる。また、この呪文の効果範囲は、円, 半円, 四分円などから選択できる(本文参照)」,「豊穣:後者の範囲内では、来年の収穫高が、通常の4/3倍(+33%)となる」。(この呪文は、ディミニッシュ・プランツ呪文の、相殺呪文, 解呪呪文に使用できる。)												無	–
変成術	コマンド・プランツ	lv:4	PHB p223	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間/lv	意志・無効	可	新	[目標] 合計2HD/lvまでの植物クリーチャー、どの2体をとっても30ftの距離内			
	目標となったクリーチャーは、術者の言葉を理解できるとともに、術者を攻撃せず、術者の行動や言葉を、可能な限り好意的な見方で解釈する(NPCの態度は、"友好的"以上として扱われる)。ただし、自身が明らかに危害を受けるような言葉には従わない。また、普通の状態ではしないようなことをさせる場合、対抗【魅力】判定が必要となる。												無	–
召喚術	ウォール・オヴ・ソーンズ	lv:5	PHB p209	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	10分/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 1辺が10ftの正方形1個/lvぶんまでの面積を持つ、茨の壁1つ			
	(創造) 術者は、茨の壁1つを創造する。この障壁は、すでにクリーチャーが存在する場所にも出現できる。その後、この障壁内では、移動が妨害されて、進入時に1回と、その後のラウンドの移動時に1回ずつ、本文中のダメージを受ける。[厚さ10ft: 厚さ1/2として面積2倍にできる; 樹木に対する魔法的効果を受けない; 破壊方法は本文参照]												無	–
変成術	リペル・ウッド	lv:6	PHB p295	音声、動作	1標準	60ft	1分/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果範囲] 長さ60ftの直線状			
	この呪文の完成時に、"エネルギーの経路"を決定すること(後から変更できない)。この範囲内にある、固定されていない木製の物体は、1ラウンドにつき40ftずつ、最長で距離限界まで押しやられる。また、直径が3インチ以下の、固定された木製の物体は、粉砕されて破片が押しやられる。												無	–
変成術	アニメイト・プランツ	lv:7	PHB p200	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lvまたは1時間/lv	不可	不可	新	[目標] "近距離"の拡散内の全ての樹木か、大型サイズ以下の樹木1株/3lvまで			
	「からみつき:エンタングル呪文(PHB p212)と同様」,「植物を動かす:目標となった樹木は、アニメイテッド・オブジェクト(MM p11)と同様の、自律行動能力を得る。その後、術者は、指定した相手を攻撃させることができる(指示の変更は1回の移動アクション)。なお、超大型サイズは目標2つぶん、巨大サイズは目標4つぶん……として扱われる」。												無	–
変成術	コントロール・プランツ	lv:8	PHB p226	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	意志・無効	不可	新	[目標] 植物クリーチャー何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内			
	目標となった植物クリーチャーは、術者に対しては攻撃を行わない。また、術者がいかなる言語で喋っていたとしても、その内容を理解して、術者の口頭の命令に従う(ただし、自己破壊的, 自殺的な命令は無視される)。この呪文は、合計2HD/lvぶんの植物クリーチャーを目標にする。												無	–
召喚術	シャンブラー	lv:9	PHB p236	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	7日または7ヶ月(解除可)	不可	不可	新	[効果] 創造されたシャンブリング・マウンド3体以上、どの2体をとっても30ftの距離内			
	(創造) 術者は、強大化された11HDのシャンブリング・マウンド(MM p97)1d4+2体を創造する。このクリーチャーは、術者が与えた命令に従って、戦闘, 任務, 番人などを務める。なお、警備任務のみを与えるために創造した場合、この呪文の持続時間は7ヶ月に向上するが、指定した場所1ヶ所を基点として、有効距離外には出すことができない。												無	–

系統	死霊術士[Necromancy]の領域〈A〉(DLCS)	参照	構成要素	発動	｜距離｜持続時間｜セーヴ｜呪文抵抗｜和訳｜目標/効果/効果範囲｜ 【領域特典：クレリックと同様の"アンデッド威伏"の超常能力 ※ミスティック(DLCSの基本クラス)のみ領域選択可】 収録：〔DLCS〕					
占術	**ディテクト・アンデッド** lv:1	PHB p253	音声、動作、信仰	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv；放棄可)	不可	不可	新	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射	
	術者は、アンデッドおよびデスレスのオーラを知覚する(デスレスは、ECS p273, BoED p158参照)。「1ラウンド目：オーラが存在するか否か」，「2ラウンド目：最も強力な"オーラ強度(PHB p253)"1つと、オーラが存在する数("圧倒的"なオーラが存在する場合、本文参照)」，「3ラウンド目：全てのオーラの、位置または方向と"オーラ強度"」。								同	—	
死霊術	**デス・ネル** lv:2	PHB p256	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効	可	新	[目標] 接触した、－1hp以下の生きているクリーチャー1体	
	[悪、即死] この近接接触攻撃が命中した、－1hp以下の生きている相手は、この呪文のチャージ消費によって、即座に死亡する。また、術者は、この方法によって相手を殺害した場合、「＋1d8点の一時的hp」，「【筋力】に対して＋2の強化ボーナス」，「有効術者レベルに対して＋1のボーナス」の利益を得る(その相手のHD数×10分持続)。								同	—	
死霊術	**ホールト・アンデッド** lv:3	PHB p283	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] アンデッド3体まで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	この目標は、"麻痺状態(PHB p310)"となる(精神を持たない目標はセーヴ不可)。このことによって、精神的なアクションしか使用できず、有効【筋力】，【敏捷力】が0となって、"無防備状態(PHB p151)"となる。ただし、攻撃またはダメージを受けた目標からは、この呪文は終了する。なお、デスレスに対しては、この呪文は何の効果もない。								無	—	
死霊術	**アニメイト・デッド** lv:4	PHB p199	音声、動作、'物質'	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した、死体いくつでも	
	[悪] 目標となった死体は、スケルトンまたはゾンビに形質変化する(本文参照)。なお、この呪文の発動1回毎に、2HD/lvぶんのアンデッドを作成できる(ディセクレイト呪文の範囲内では、4HD/lvぶん)。また、術者は、同時に4HD/lvぶんのアンデッドを制御できる(威伏などは計上されない)。[物質要素：黒瑪瑙1つ(作成するHDの合計×25gp)]								意	—	
死霊術	**スレイ・リヴィング** lv:5	PHB p244	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・不完全	可	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体	
	[即死] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、即座に死亡する。ただし、セーヴに成功した場合、即座に死亡する代わりに、1点/lv＋3d6点のダメージを受ける。なお、接触呪文のチャージは、基本的には、作用するまで無期限に保持できる(PHB p139, p174, p307参照)。								同	—	
死霊術	**クリエイト・アンデッド** lv:6	PHB p219	音声、動作、'物質'	1時間	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 死体1つ	
	[悪] この呪文は、夜間にのみ発動できる。目標となった死体1つは、術者レベルに対応した段階以下の、アンデッドに形質変化する(本文参照)。ただし、作成の時点では、術者の制御下に入っているわけではない。また、破壊された場合、おそらくアンデッドとしては再利用できない(PHB p199参照)。[物質要素：黒瑪瑙1つ(作成するHD×50gp)]								同	—	
死霊術	**ディストラクション** lv:7	PHB p250	音声、動作、'焦点'	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	頑健・不完全	可	新	[目標] クリーチャー1体	
	[即死] 目標となったクリーチャー1体は、即座に死亡して、装備品を残して分解される(蘇生が困難となる；本文参照)。ただし、セーヴに成功した場合、上記の効果の代わりに、10d6点のダメージを受ける。[焦点具：聖印1つまたは邪印1つ(500gp)]								同	—	
死霊術	**クリエイト・アンデッド，グレーター** lv:8	PHB p219	音声、動作、'物質'	1時間	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 死体1つ	
	[悪] この呪文は、夜間にのみ発動できる。目標となった死体1つは、術者レベルに対応した段階以下の、アンデッドに形質変化する(本文参照)。ただし、作成の時点では、術者の制御下に入っているわけではない。また、破壊された場合、おそらくアンデッドとしては再利用できない(PHB p199参照)。[物質要素：黒瑪瑙1つ(作成するHD×50gp)]								同	—	
死霊術	**エナジー・ドレイン** lv:9	PHB p211	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可	可	新	[効果] 光線1本	
	〔負〕 術者は、生命力吸収の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した生きている相手は、"負のレベル(PHB p310)"2d4つを受ける。また、この24時間後には、この負のレベルが消滅するが、この1つ毎に、それぞれレベル吸収1回を受ける(本文参照)。なお、アンデッドは、上記の効果の代わりに、＋2d4×5点の一時的hpを得る(1時間持続)。								同	—	

系統	死霊術士[Necromancy]の領域〈B〉(ECS)	参照	構成要素	発動	｜距離｜持続時間｜セーヴ｜呪文抵抗｜和訳｜目標/効果/効果範囲｜ 【領域特典：死霊術呪文の有効術者レベルに対して＋1のボーナス】 収録：〔ECS〕					
死霊術	**レイ・オヴ・エンフィーブルメント** lv:1	PHB p297	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv	不可	可	新	[効果] 光線1本	
	術者は、光輝く光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、【筋力】に対して－1/2lv(最大－5)－1d6のペナルティを受ける。ただし、この呪文によっては、【筋力】は最小でも1未満にはならない。								無	—	
死霊術	**コマンド・アンデッド** lv:2	PHB, T&B	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	24時間/lv	意志・無効	可	新	[目標] アンデッド1体	
	術者は、目標1体に対して、口頭によって、ある程度の制御を加える(デスレスに対しては作用しない)。ただし、術者または一行から攻撃を受けた目標からは、この呪文は終了する。「精神を持つ目標：本文参照」，「精神を持たない目標：セーヴ不可となり、自殺的な命令にも従うが、基本的な命令しか与えることができない」。								無	—	
死霊術	**ヴァンピリック・タッチ** lv:3	PHB p206	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可	可	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体	
	この近接接触攻撃が命中した生きている相手は、この呪文のチャージ消費によって、1d6点/2lv(最大10d6点)のダメージを受ける。また、術者は、この方法によって与えたダメージと同じ値の、一時的hpを得る(－10hpにしたぶんまでのみ計上；1時間持続)。								無	—	
死霊術	**エナヴェイション** lv:4	PHB p211	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可	可	新	[効果] 光線1本	
	〔負〕 術者は、生命力吸収の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した生きている相手は、"負のレベル(PHB p310)"1d4つを受ける。ただし、この呪文による負のレベルは、1時間/lv(最大15時間)後には、レベル吸収なしで自動的に除去される。なお、アンデッドは、上記の効果の代わりに、＋1d4×5点の一時的hpを得る(1時間持続)。								無	—	
死霊術	**ウェイヴズ・オヴ・ファティーグ** lv:5	PHB p207	音声、動作	1標準	30ft	瞬間	不可	可	新	[効果範囲] 円錐形の爆発	
	〔負〕 術者は、負のエネルギーの波を放つ。このことによって、この範囲内にいる生きているクリーチャーは、"疲労状態(PHB p310)"となる。ただし、すでに疲労状態であるクリーチャーに対しては、この呪文は何の効果もない。								無	—	
死霊術	**アイバイト** lv:6	PHB p197	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/3lv	頑健・無効	可	新	[目標] 生きているクリーチャー1体以上	
	[悪] 術者は、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、それぞれ異なるクリーチャー1体を目標にできる(呪文の完成時の他は1回の移動アクション；いずれも10分/lv持続；本文参照)。「3HD以下：恐慌，昏睡，不調状態の全て(おそらく[恐怖、精神作用]効果)」，「4HD～9HD：恐慌，不調状態の両方」，「10HD以上：不調状態」。								無	—	
死霊術	**コントロール・アンデッド** lv:7	PHB p225	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv	意志・無効	可	新	[目標] 合計2HD/lvまでのアンデッド、どの2体をとっても30ftの距離内	
	目標となったアンデッドは、術者には攻撃を行わない。また、術者がいかなる言語で喋っていたとしても、その内容を理解して、その命令に従う(自己破壊的な命令は無視される)。ただし、精神を持つアンデッドは、この呪文の終了時に、術者に命令されたことを覚えている。なお、デスレス(ECS p273, BoED p158)は、この呪文の効果を受けない。								無	—	
死霊術	**ホリッド・ウィルティング** lv:8	PHB p284	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	瞬間	頑健・半減	可	新	[目標] 生きているクリーチャー何体でも、どの2体をとっても60ftの距離内	
	目標となったクリーチャーは、自身の身体から水分が蒸発する。このことによって、1d6点/lv(最大20d6点；植物クリーチャー，"(水)の副種別"を持つエレメンタルには代わりに1d8点/lv(最大20d8点))のダメージを受ける。ただし、この呪文のダメージに対しては、"乾燥ダメージ/Desiccation Damage(SdS p15)[仮訳]"に対する防御効果を適用できる。								無	—	
死霊術	**エナジー・ドレイン** lv:9	PHB p211	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可	可	新	[効果] 光線1本	
	〔負〕 術者は、生命力吸収の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した生きている相手は、"負のレベル(PHB p310)"2d4つを受ける。また、この24時間後には、この負のレベルが消滅するが、この1つ毎に、それぞれレベル吸収1回を受ける(本文参照)。なお、アンデッドは、上記の効果の代わりに、＋2d4×5点の一時的hpを得る(1時間持続)。								同	—	

系統	真実[仮訳/Truth]の領域		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	領域特典:〈真意看破〉判定に対して+1/Clr lvのボーナス、占術呪文の有効術者レベルに対して+1のボーナス	収録:[RoE]			
占術	ディテクト・ソウツ	lv:1	PHB p254	音声、動作、信仰	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	意志・不完全	不可	新	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射					
	[精神作用] 術者は、思考を知覚する。「1ラウンド目:思考(【知力】が1以上の意識を持つ相手)が存在するか否か」,「2ラウンド目:思考が存在する数と、それぞれの【知力】値(【知力】が26以上の相手が存在する場合、本文参照)」,「3ラウンド目～:選択した思考1つの表面的思考(セーヴに成功した相手は、同一の発動からはこの効果を受けない)」。													無	–	
心術	ゾーン・オヴ・トゥルース	lv:2	PHB p245	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	意志・無効	可	新	[効果範囲] 半径5ft/lvまでの放射					
	(強制)[精神作用] この範囲内では、精神を持つ相手は、意図的かつ故意の嘘をつくことができない(ただし、そのような種類の心術効果を受けているということは、自動的に知覚される)。なお、この呪文のセーヴは、最初の進入時に1回のみ行い、その結果に従う。													同	–	
占術	シー・インヴィジビリティ	lv:3	PHB p232	音声、動作、物質	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者					
	術者は、"不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)"を視認できる。また、自身の視認している相手が、「可視状態」,「不可視状態」,「エーテル状態による不可視状態」の、いずれなのかを自動的に識別できる。ただし、その他の幻術効果, 視認困難などには、この呪文は何の効果もない。													無	–	
占術	ディサーン・ライズ	lv:4	PHB p250	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	精神集中(最大1ラウンド/lv; 放棄可)	意志・無効	不可	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内					
	術者は、1ラウンドにつき1回ずつ、目標となったクリーチャーから1体を選択できる。その後、選択した相手1体が、意図的かつ故意の嘘をついた場合、その嘘が引き起こすオーラの乱れを知覚できる。ただし、この呪文のみによっては、真実そのものを明らかにしたり、真実を話すことを強制させることはできない。													同	–	
占術	トゥルー・シーイング	lv:5	PHB p258	音声、動作、'物質'	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体					
	目標1体は、有効距離120ftの視覚を得て、「あらゆる暗闇を見通す」,「魔法的な隠し扉, 幻術効果(視認困難, 不可視状態などを含む)を看破する」,「形質変化, 変身した相手の正体を知覚する」,「エーテル界を視認する」などを行える。ただし、非魔法による、変装, 障害物などは無視できない。[物質要素:特殊な軟膏(250gpぶん)]													同	–	
防御術	フォース・シェイプチェンジ	lv:6	RoE, Dr@318, OA	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	意志・不完全	可	—	[目標] クリーチャー1体/lvまで					
	目標となった、"(変身生物)の副種別"を持つか、変則的能力または超常能力の"別形態"の能力(またはそれに類する能力)を持つクリーチャーは、3d10点のダメージを受けて(意志・半減)、形質変化していたならば本来の形態に戻るとともに、その方法では変身できなくなる(意志・無効)。													無	–	
力術	イリュージョン・パージ	lv:7	RoE p187	音声、動作	1標準	5ft/lv	1分/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果範囲] 術者を中心とした、半径5ft/lvまでの放射					
	この範囲内に入った7レベル以下の幻術効果は、自動的に解呪される(単に"無効化"とのみ記載されているため、抑止とも取れなくはないが不明)。また、この呪文の効果範囲が、術者自身に伴って移動するかどうかは不明。													低	–	
占術	ディサーン・ロケーション	lv:8	PHB p250	音声、動作、信仰	10分	無限	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標] クリーチャー1体か物体1つ					
	術者は、「以前に見た特定の人物1人」,「以前に触れた特定の物体1つ」,「所持品を入手済みの人物1人」のいずれか1つの、現在位置を知覚する。なお、この呪文は、殆どの効果には妨害されず、この目標が存在する次元界から、大陸、国、郡県(または類する政治区分)、共同体、場所(土地名, 建物名, 店名など)までの情報を識別する。													同	–	
占術	トゥルー・シーイング, マス	lv:9	RoE p190	音声、動作、'物質'	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内					
	この目標は、有効距離120ftの視覚を得て、「あらゆる暗闇を見通す」,「魔法的な隠し扉, 幻術効果(視認困難, 不可視状態などを含む)を看破する」,「形質変化, 変身した相手の正体を知覚する」,「エーテル界を視認する」などを行える。ただし、非魔法による、変装, 障害物などは無視できない。[物質要素:特殊な軟膏(1,000gpぶん)]													無	–	

系統	信心[仮訳/Holy]の領域〈悪〉		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	領域特典:この領域の有効術者レベルに対して+1のボーナス ※どの神格の信仰でも領域選択可(自身の属性の要素1つを選択)	収録:[Dr@An6]			
防御術	プロテクション・フロム・グッド	lv:1	PHB p280	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体					
	[悪] 目標1体は、以下の効果を得る。「ⅰ:善の相手に対して、ACに+2の反発ボーナス, セーヴに+2の抵抗ボーナスを得る」,「ⅱ:全ての属性に対して、精神制御, 憑依を遮断する(本文参照)」,「ⅲ:(招来)効果の、悪ではない相手は、この目標に接触できない(セーヴ不可)。ただし、この目標の側から攻撃した場合、この効果のみが終了する」。													同	違	
力術	スピリチュアル・ウェポン	lv:2	AoM, PHB	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	可	有	[効果] 魔法の[力場]の武器1つ(信仰する神格が好む武器のクリティカル情報を持つ)					
	[力場]《エーテル界呪文》 術者は、[力場]の武器1つを作り出して、距離内の相手1体に対して、呪文の完成時に攻撃1回と、以後1ラウンドにつき全力攻撃1回を行わせる(変更は1回の移動アクション; 変更時は全力攻撃不可)。[術者の基本攻撃ボーナス+【対応能力値】修正値で近接攻撃; 1d8/3lv(最大5点)+1d8点の[力場]ダメージ]													同		
防御術	マジック・サークル・アゲンスト・グッド	lv:3	PHB p286	音声、動作、信仰	1標準	接触、10ft	10分/lvまたは24時間/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可/可	新	[効果範囲] 接触したクリーチャー1体を中心とした、半径10ftの放射					
	[悪] この範囲内では、「ⅰ:善の相手に対して、ACに+2の反発ボーナス, セーヴに+2の抵抗ボーナスを得る」,「ⅱ:全ての属性に対して、精神制御, 憑依を遮断する(PHB p280参照)」,「ⅲ:(招来)効果の、悪ではない相手は、この範囲内には進入できない」の効果を得る。または、術者は、「ⅳ:"内向きの力"」を選択できる(本文参照)。													同	違	
力術	アンホーリィ・ブライト	lv:4	PHB p202	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	意志・不完全	可	新	[効果範囲] 半径20ftの拡散					
	[悪] この範囲内にいる善のクリーチャーは、1d8点/2lv(最大5d8点)のダメージを受けて(善の来訪者ならば代わりに1d6点/lv(最大10d6点); 意志・半減)、1d4ラウンドの間、"不調状態(PHB p310)"となる(意志・無効)。また、善悪どちらでもないクリーチャーは、上記のダメージの1/2のみを受ける(意志・半減)。													無	違	
防御術	ディスペル・グッド	lv:5	PHB p251	音声、動作、信仰	1標準	自身、接触	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	不可/意志・無効/不可	不可/可/不可	新	[目標] 術者/接触した、魔法的効果1つか"(他次元界)の副種別"を持つクリーチャー1体					
	[悪] 術者は、「善の相手への、ACに対して+4の反発ボーナス」を得る。また、近接接触攻撃によって、「善の相手1体を、その出身次元界内に転送する」,「[善]効果1つか、善の相手が使用した心術効果1つを、自動的に解呪する(解呪制限はディスペル・マジック呪文と同様)」を使用できるが、これが命中するとチャージ消費される。													同	違	
召喚術	プレイナー・アライ '	lv:6	PHB p276	音声、動作、信仰、'経験'	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	不可	新	[効果] 招請された、合計12HD以内のエレメンタルか来訪者2体まで					
	(招請)[悪]《アストラル界呪文》 術者は、自身の信仰する神格が選択した、エレメンタルまたは来訪者を招請する(特定の個体を指定可; 本文参照)。ただし、この呪文によっては、悪のクリーチャーしか招請できない。[経験点消費:250XP] ※D&Dには含まれていない呪文があるため、適当と思われる呪文に仮変更した。													同		
力術	ブラスフェミィ	lv:7	PHB p274	音声	1標準	40ft	瞬間	不可、意志・無効	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径40ftの拡散					
	[悪、音波] この範囲内にいる"悪"ではない相手は、以下の効果を受ける。「術者レベル一自身のHD数に対応した効果(セーヴ不可)」,「術者が出身次元界内で発動した場合、1HD/lv以下で"(他次元界)の副種別"を持つ相手は、各々の出身次元界内に転送されて、以後24時間、再訪できない(意志・無効; セーヴに-4のペナルティで)」。													同	違	
防御術	アンホーリィ・オーラ	lv:8	PHB p202	音声、動作、'焦点'	1標準	20ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可(無害)/頑健・無効	可(無害)/可	新	[目標] 術者を中心とした半径20ftの爆発内の、クリーチャー1体/lvまで					
	[悪] この目標は、全ての属性に対して、ACに+4の反発ボーナス, セーヴに+4の抵抗ボーナス, [善]効果に対する"呪文抵抗25"の能力を得るとともに、精神制御, 憑依を遮断する(PHB p280参照)。また、この目標に、近接攻撃を命中させて来た善の相手は、1d6点の【筋力】ダメージを受ける(頑健・無効)。[焦点具:聖遺物箱1つ(500gp)]													同	違	
召喚術	サモン・モンスター IX '	lv:9	PHB p231	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内					
	(招来)[悪、可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、9lvのリストのクリーチャー1体か、8lvのリストのクリーチャー1d3体か、7lv以下のリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。なお、この呪文によっては、悪のクリーチャーしか招来できない。													同		

系統	信心[仮訳/Holy]の領域〈混沌〉		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典:この領域の有効術者レベルに対して+1のボーナス ※どの神格の信仰でも領域選択可(自身の属性の要素1つを選択)】 収録:〔Dr@An6〕		
防御術	プロテクション・フロム・ロー	lv:1	PHB p281	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	[混沌] 目標1体は、以下の効果を得る。「ｉ:混沌の相手に対して、ACに+2の反発ボーナス，セーヴに+2の抵抗ボーナスを得る」，「ii:全ての属性の、精神制御，憑依を遮断する(本文参照)」，「iii:(招来)効果の、秩序ではない相手は、この目標に接触できない(セーヴ不可)。ただし、この目標の側から攻撃した場合、この効果のみが終了する」。												同	違
力術	スピリチュアル・ウェポン	lv:2	AoM, PHB	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	可	有	[効果] 魔法の[力場]の武器1つ(信仰する神格が好む武器のクリティカル情報を持つ)			
	[力場]《エーテル界呪文》 術者は、[力場]の武器1つを作り出して、距離内の相手1体に対して、呪文の完成時に攻撃1回と、以後1ラウンドにつき全力攻撃1回を行わせる(変更は1回の移動アクション; 変更時は全力攻撃不可)。[術者の基本攻撃ボーナス+【対応能力値】修正値で近接攻撃; 1d6/3lv(最大5点)+1d8点の[力場]ダメージ]												同	
防御術	マジック・サークル・アゲンスト・ロー	lv:3	PHB p286	音声、動作、信仰	1標準	接触、10ft	10分/lvまたは24時間/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可/可	新	[効果範囲] 接触したクリーチャー1体を中心とした、半径10ftの放射			
	[混沌] この範囲内では、「ｉ:秩序の相手に対して、ACに+2の反発ボーナス，セーヴに+2の抵抗ボーナスを得る」，「ii:全ての属性に対して、精神制御，憑依を遮断する(PHB p280参照)」，「iii:(招来)効果の、混沌ではない相手は、この範囲内には進入できない」の効果を得る。または、術者は、「iv:"内向きの力"」を選択できる(本文参照)。												同	違
力術	ケイオス・ハンマー	lv:4	PHB p222	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	意志・不完全	可	新	[効果範囲] 半径20ftの爆発			
	[混沌] この範囲内にいる秩序のクリーチャーは、1d8点/2lv(最大5d8点)のダメージを受けて(秩序の来訪者ならば代わりに1d6点/lv(最大10d6点); 意志・半減)、1d6ラウンドの間、"減速状態(PHB p244)"となる(意志・無効)。また、秩序混沌どちらでもないクリーチャーは、上記のダメージの1/2のみを受ける(意志・半減)。												無	違
防御術	ディスペル・ロー	lv:5	PHB p252	音声、動作、信仰	1標準	自身、接触	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	不可/意志・無効/不可	不可/可/不可	新	[目標] 術者/接触した、魔法的効果1つか"(他次元界)の副種別"を持つクリーチャー1体			
	[混沌] 術者は、「秩序の相手への、ACに対して+4の反発ボーナス」を得る。また、近接接触攻撃によって、「秩序の相手1体を、その出身次元界内に転送する」，「[秩序]効果1つか、秩序の相手が使用した心術効果1つを、自動的に解呪する(解呪制限はディスペル・マジック呪文と同様)」を使用できるが、これが命中するとチャージ消費される。												同	違
召喚術	プレイナー・アライ '	lv:6	PHB p276	音声、動作、信仰、'経験'	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	不可	新	[効果] 招請された、合計12HD以内のエレメンタルか来訪者2体まで			
	(招請)[混沌]《アストラル界呪文》 術者は、自身の信仰する神格が選択した、エレメンタルまたは来訪者を招請する(特定の個体を指定可; 本文参照)。ただし、この呪文によっては、混沌のクリーチャーしか招請できない。[経験点消費:250XP] ※D&Dには含まれていない呪文があるため、適当と思われる呪文に仮変更した。												同	
力術	ワード・オヴ・ケイオス	lv:7	PHB p301	音声	1標準	40ft	瞬間	不可、意志・無効	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径40ftの拡散			
	[混沌、音波] この範囲内の"混沌"ではない相手は、以下の効果を受ける。「術者レベル一自身のHD数に対応した効果(セーヴ不可)」，「術者が出身次元界内で発動した場合、1HD/lv以下で"(他次元界)の副種別"を持つ相手は、各々の出身次元界内に転送されて、以後24時間、再訪できない(意志・無効; セーヴに-4のペナルティで)」。												同	違
防御術	クローク・オヴ・ケイオス	lv:8	PHB p221	音声、動作、'焦点'	1標準	20ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可(無害)/頑健・無効	可(無害)/可	新	[目標] 術者を中心とした半径20ftの爆発内の、クリーチャー1体/lvまで			
	[混沌] この目標は、全ての属性に対して、ACに+4の反発ボーナス，セーヴに+4の抵抗ボーナス，[秩序]効果に対する"呪文抵抗25"の能力を得るとともに、精神制御，憑依を遮断する(PHB p280参照)。また、近接攻撃を命中させて来た秩序の相手は、1ラウンドの間、"混乱状態"となる(頑健・無効)。[焦点具:聖遺物箱1つ(500gp)]												同	違
召喚術	サモン・モンスター IX '	lv:9	PHB p231	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内			
	(招来)[混沌、可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、9lvのリストのクリーチャー1体か、8lvのリストのクリーチャー1d3体か、7lv以下のリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。なお、この呪文によっては、混沌のクリーチャーしか招来できない。												同	

系統	信心[仮訳/Holy]の領域〈善〉		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典:この領域の有効術者レベルに対して+1のボーナス ※どの神格の信仰でも領域選択可(自身の属性の要素1つを選択)】 収録:〔Dr@An6〕		
防御術	プロテクション・フロム・イーヴル	lv:1	PHB p280	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	[善] 目標1体は、以下の効果を得る。「ｉ:悪の相手に対して、ACに+2の反発ボーナス，セーヴに+2の抵抗ボーナスを得る」，「ii:全ての属性に対して、精神制御，憑依を遮断する(本文参照)」，「iii:(招来)効果の、善ではない相手は、この目標に接触できない(セーヴ不可)。ただし、この目標の側から攻撃した場合、この効果のみが終了する」。												同	違
力術	スピリチュアル・ウェポン	lv:2	AoM, PHB	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	可	有	[効果] 魔法の[力場]の武器1つ(信仰する神格が好む武器のクリティカル情報を持つ)			
	[力場]《エーテル界呪文》 術者は、[力場]の武器1つを作り出して、距離内の相手1体に対して、呪文の完成時に攻撃1回と、以後1ラウンドにつき全力攻撃1回を行わせる(変更は1回の移動アクション; 変更時は全力攻撃不可)。[術者の基本攻撃ボーナス+【対応能力値】修正値で近接攻撃; 1d6/3lv(最大5点)+1d8点の[力場]ダメージ]												同	
防御術	マジック・サークル・アゲンスト・イーヴル	lv:3	PHB p286	音声、動作、信仰	1標準	接触、10ft	10分/lvまたは24時間/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可/可	新	[効果範囲] 接触したクリーチャー1体を中心とした、半径10ftの放射			
	[善] この範囲内では、「ｉ:悪の相手に対して、ACに+2の反発ボーナス，セーヴに+2の抵抗ボーナスを得る」，「ii:全ての属性に対して、精神制御，憑依を遮断する(PHB p280参照)」，「iii:(招来)効果の、善ではない相手は、この範囲内には進入できない」の効果を得る。または、術者は、「iv:"内向きの力"」を選択できる(本文参照)。												同	違
力術	ホーリィ・スマイト	lv:4	PHB p283	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	意志・不完全	可	新	[効果範囲] 半径20ftの爆発			
	[善] この範囲内にいる悪のクリーチャーは、1d8点/2lv(最大5d8点)のダメージを受けて(悪の来訪者ならば代わりに1d6点/lv(最大10d6点); 意志・半減)、1ラウンドの間、"盲目状態(PHB p311)"となる(意志・無効)。また、善悪どちらでもないクリーチャーは、上記のダメージの1/2のみを受ける(意志・半減)。												無	違
防御術	ディスペル・イーヴル	lv:5	PHB p251	音声、動作、信仰	1標準	自身、接触	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	不可/意志・無効/不可	不可/可/不可	新	[目標] 術者/接触した、魔法的効果1つか"(他次元界)の副種別"を持つクリーチャー1体			
	[善] 術者は、「悪の相手への、ACに対して+4の反発ボーナス」を得る。また、近接接触攻撃によって、「悪の相手1体を、その出身次元界内に転送する」，「[悪]効果1つか、悪の相手が使用した心術効果1つを、自動的に解呪する(解呪制限はディスペル・マジック呪文と同様)」を使用できるが、これが命中するとチャージ消費される。												同	違
召喚術	プレイナー・アライ '	lv:6	PHB p276	音声、動作、信仰、'経験'	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	不可	新	[効果] 招請された、合計12HD以内のエレメンタルか来訪者2体まで			
	(招請)[善]《アストラル界呪文》 術者は、自身の信仰する神格が選択した、エレメンタルまたは来訪者を招請する(特定の個体を指定可; 本文参照)。ただし、この呪文によっては、善のクリーチャーしか招請できない。[経験点消費:250XP] ※D&Dには含まれていない呪文があるため、適当と思われる呪文に仮変更した。												同	
力術	ホーリィ・ワード	lv:7	PHB p283	音声	1標準	40ft	瞬間	不可、意志・無効	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径40ftの拡散			
	[善、音波] この範囲内にいる"善"ではない相手は、以下の効果を受ける。「術者レベル一自身のHD数に対応した効果(セーヴ不可)」，「術者が出身次元界内で発動した場合、1HD/lv以下で"(他次元界)の副種別"を持つ相手は、各々の出身次元界内に転送されて、以後24時間、再訪できない(意志・無効; セーヴに-4のペナルティで)」。												同	違
防御術	ホーリィ・オーラ	lv:8	PHB p282	音声、動作、'焦点'	1標準	20ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可(無害)/頑健・無効	可(無害)/可	新	[目標] 術者を中心とした半径20ftの爆発内の、クリーチャー1体/lvまで			
	[善] この目標は、全ての属性に対して、ACに+4の反発ボーナス，セーヴに+4の抵抗ボーナス，[悪]効果に対する"呪文抵抗25"の能力を得るとともに、精神制御，憑依を遮断する(PHB p280参照)。また、近接攻撃を命中させて来た悪の相手は、終了時まで、"盲目状態(PHB p311)"となる(頑健・無効)。[焦点具:聖遺物箱1つ(500gp)]												同	違
召喚術	サモン・モンスター IX '	lv:9	PHB p231	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内			
	(招来)[善、可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、9lvのリストのクリーチャー1体か、8lvのリストのクリーチャー1d3体か、7lv以下のリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。なお、この呪文によっては、善のクリーチャーしか招来できない。												同	

系統	信心[仮訳/Holy]の領域〈秩序〉	参照	構成要素	発動	｜距離｜持続時間｜セーヴ｜呪文抵抗｜和訳｜目標/効果/効果範囲｜	【領域特典:この領域の有効術者レベルに対して＋1のボーナス ※どの神格の信仰でも領域選択可(自身の属性の要素1つを選択)】 収録:〔Dr@An6〕					
防御術	**プロテクション・フロム・ケイオス**	lv:1	PHB p280	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[秩序] 目標1体は、以下の効果を得る。「ｉ:秩序の相手に対して、ACに＋2の反発ボーナス，セーヴに＋2の抵抗ボーナスを得る」，「ii:全ての属性の、精神制御，憑依を遮断する(本文参照)」，「iii:(招来)効果の、混沌ではない相手は、この目標に接触できない(セーヴ不可)。ただし、この目標の側から攻撃した場合、この効果のみが終了する」。									同	違
力術	**スピリチュアル・ウェポン**	lv:2	AoM, PHB	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	可	有	[効果] 魔法の[力場]の武器1つ(信仰する神格が好む武器のクリティカル情報を持つ)
	[力場]《エーテル界呪文》 術者は、[力場]の武器1つを作り出して、距離内の相手1体に対して、呪文の完成時に攻撃1回と、以後1ラウンドにつき全力攻撃1回を行わせる(変更は1回の移動アクション; 変更時は全力攻撃不可)。[術者の基本攻撃ボーナス＋【対応能力値】修正値で近接攻撃; 1d8/3lv(最大5点)＋1d8点の[力場]ダメージ]									同	
防御術	**マジック・サークル・アゲンスト・ケイオス**	lv:3	PHB p286	音声、動作、信仰	1標準	接触、10ft	10分/lvまたは24時間/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可/可	新	[効果範囲] 接触したクリーチャー1体を中心とした、半径10ftの放射
	[秩序] この範囲内では、「ｉ:混沌の相手に対して、ACに＋2の反発ボーナス，セーヴに＋2の抵抗ボーナスを得る」，「ii:全ての属性に対して、精神制御，憑依を遮断する(PHB p280参照)」，「iii:(招来)効果の、秩序ではない相手は、この範囲内には進入できない」の効果を得る。または、術者は、「iv:"内向きの力"」を選択できる(本文参照)。									同	違
力術	**オーダーズ・ラス**	lv:4	PHB p213	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	意志・不完全	可	新	[効果範囲] 1辺が30ftの立方体状の爆発
	[秩序] この範囲内にいる混沌のクリーチャーは、1d8点/2lv(最大5d8点)のダメージを受けて(混沌の来訪者ならば代わりに1d6点/lv(最大10d6点); 意志・半減)、1ラウンドの間、"幻惑状態(PHB p305)"となる(意志・無効)。また、秩序混沌どちらでもないクリーチャーは、上記のダメージの1/2のみを受ける(意志・半減)。									無	違
防御術	**ディスペル・ケイオス**	lv:5	PHB p251	音声、動作、信仰	1標準	自身、接触	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	不可/意志・無効/不可	不可/可/不可	新	[目標] 術者/接触した、魔法的効果1つか"(他次元界)の副種別"を持つクリーチャー1体
	[秩序] 術者は、「混沌の相手への、ACに対して＋4の反発ボーナス」を得る。また、近接接触攻撃によって、「混沌の相手1体を、その出身次元界内に転送する」，「[混沌]効果1つか、混沌の相手が使用した心術効果1つを、自動的に解呪する(解呪制限はディスペル・マジック呪文と同様)」を使用できるが、これが命中するとチャージ消費される。									同	違
召喚術	**プレイナー・アライ**	lv:6	PHB p276	音声、動作、信仰、'経験'	10分	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可	不可	新	[効果] 招請された、合計12HD以内のエレメンタルか来訪者2体まで
	(招請)[秩序]《アストラル界呪文》 術者は、自身の信仰する神格が選択した、エレメンタルまたは来訪者を招請する(特定の個体を指定可; 本文参照)。ただし、この呪文によっては、秩序のクリーチャーしか招請できない。[経験点消費:250XP] ※D&Dには含まれていない呪文があるため、適当と思われる呪文に仮変更した。									同	
力術	**ディクタム**	lv:7	PHB p249	音声	1標準	40ft	瞬間	不可、意志・無効	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径40ftの拡散
	[秩序、音波] この範囲内の"秩序"ではない相手は、以下の効果を受ける。「術者レベルー自身のHD数に対応した効果(セーヴ不可)」，「術者が出身次元界内で発動した場合、1HD/lv以下で"(他次元界)の副種別"を持つ相手は、各々の出身次元界内に転送されて、以後24時間、再訪できない(意志・無効; セーヴに－4のペナルティで)」。									同	違
防御術	**シールド・オヴ・ロー**	lv:8	PHB p233	音声、動作、'焦点'	1標準	20ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可(無害)/頑健・無効	可(無害)/可	新	[目標] 術者を中心とした半径20ftの爆発内の、クリーチャー1体/lvまで
	[秩序] この目標は、全ての属性に対して、ACに＋4の反発ボーナス，セーヴに＋4の抵抗ボーナス，[混沌]効果に対する"呪文抵抗25"の能力を得るとともに、精神制御，憑依を遮断する(PHB p280参照)。また、近接攻撃を命中させて来た混沌の相手は、呪文の終了時まで、"減速状態"となる(頑健・無効)。[焦点具:聖遺物箱1つ(500gp)]									同	違
召喚術	**サモン・モンスター Ⅸ**	lv:9	PHB p231	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	(招来)[秩序、可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、9lvのリストのクリーチャー1体か、8lvのリストのクリーチャー1d3体か、7lv以下のリストのクリーチャー1d4＋1体を招来する。なお、この呪文によっては、秩序のクリーチャーしか招来できない。									同	

系統	神託[Oracle]の領域	参照	構成要素	発動	｜距離｜持続時間｜セーヴ｜呪文抵抗｜和訳｜目標/効果/効果範囲｜	【領域特典:占術呪文の有効術者レベルに対して＋2のボーナス】 収録:〔SpC, CD〕				
占術	**アイデンティファイ**	lv:1	PHB p196	音声、動作、信仰	1時間	接触	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した物体1つ
	術者は、目標となった物体1つが持つ、全ての魔法的機能を明らかにする(強化ボーナス，残りチャージ数，全ての魔法的能力，全ての起動方法など)。ただし、呪われた魔法のアイテムは、1%/lvの確率でしか見破れない。また、この呪文は、アーティファクトに対しては機能しない。[秘術呪文物質要素:信仰呪文のため必要なし]									無	－
占術	**オーギュリィ**	lv:2	PHB, CoC	音声、動作、'物質、焦点'	10ラウンド	自身	瞬間	なし	なし	新	[目標] 術者
	術者は、これからする特定の行動1つの託宣を行って、30分以内の未来に関する、「吉」，「凶」，「吉にして凶」，「いずれでもなし」の内の、いずれかの神託1つを得る。ただし、役に立つ返答の基本確率は、1%/lv(最大20%)＋70%である(DMが秘密裏にロール; 本文参照)。[物質要素:香(25gpぶん); 焦点具:骨などのトークン1セット(25gp)]									同	－
占術	**ディヴィネーション**	lv:3	PHB, CoC	音声、動作、'物質'	10分	自身	瞬間	なし	なし	新	[目標] 術者
	術者は、「行おうとする活動」，「達成しようとする目的」，「これから起こる出来事」などの1つについての託宣を行って、通常は1%/lv＋70%の確率で、正しい情報を得られる(このロールの失敗時には知覚する; 本文参照)。ただし、この呪文によっては、1週間を超える先の出来事は占うことができない。[物質要素:捧げ物および香(25gpぶん)]									低	－
占術	**スクライング**	lv:4	PHB p239	音声、動作、信仰、'焦点'	1時間	本文参照	1分/lv	意志・無効	可	新	[効果] 魔法的感知器官1つ
	(念視) 術者は、特定のクリーチャー1体を念視して、その周囲10ft以内を見聞きできる(意志・無効; 意志セーヴ修正値を確認すること; 本文参照)。また、特定の呪文を作用させて、この知覚を行える(本文参照)。ただし、この目標が、150ftを超える速度で移動した場合、この器官では見失ってしまう。[焦点具:おそらく聖水盤1枚(100gp)]									低	－
占術	**コミューン**	lv:5	PHB p224	音声、動作、信仰、'物質、経験'	10分	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者
	《次元間通路》 術者は、自身が信仰する神格や、その代理人と交信して、「否」，「然り」で返答できる種類の、質問1つ/2lvまでを行える(ただし、「定かならず」という返答の場合はある)。または、DMは、上記の回答方法の代わりに、日本語にして15文字以内の短文でも回答できる。[物質要素:聖水または邪水1ピン(25gp); 経験点消費:100XP]									同	－
占術	**レジェンド・ロア**	lv:6	PHB p299	音声、動作、'物質、焦点'	本文参照	自身	本文参照	なし	なし	新	[目標] 術者
	術者は、重要な人物，物品，場所などの、任意の対象1つに関する知識を得る(本文参照)。なお、この呪文の発動には、以下の発動時間が必要となる。「発動時間:噂を聞いたことがあるだけ(2d6週間)，詳しい情報を知っている(1d10日)，この対象のすぐ近くにいるなど(1d4×10分)」。[物質要素:香(250gpぶん); 焦点具:象牙4つ(各50gp)]									無	－
占術	**スクライング，グレーター**	lv:7	PHB p239	音声、動作	1標準	本文参照	1時間/lv	意志・無効	可	新	[効果] 魔法的感知器官1つ
	(念視) 術者は、特定のクリーチャー1体を念視して、その周囲10ft以内を見聞きできる(意志・無効; 意志セーヴ修正値を確認すること; 本文参照)。また、特定の呪文を作用させて、この知覚を行える(本文参照)。ただし、この目標が、1ラウンドにつき150ftを超える速度で移動した場合、この器官では見失ってしまう。									同	－
占術	**ディサーン・ロケーション**	lv:8	PHB p250	音声、動作、信仰	10分	無限	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標] クリーチャー1体か物体1つ
	術者は、「以前に見た特定の人物1人」，「以前に触れた特定の物体1つ」，「所持品を入手済みの人物1人」のいずれか1つの、現在位置を知覚する。なお、この呪文は、殆どの効果には妨害されず、この目標が存在する次元界から、大陸、国、郡県(または類する政治区分)、共同体、場所(土地名，建物名，店名など)までの情報を識別する。									同	－
占術	**フォアサイト**	lv:9	PHB p271	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	術者は、"第六感"を得て、目標1体に迫った危険や害を察知できる。このことによって、術者は、その危険や害によっては、"立ちすくみ状態(PHB p308)"にはならず、不意討ちされない。また、術者自身が目標である場合、追加で「AC，反応セーヴに対して＋2の洞察ボーナス(ACに対する【敏捷力】ボーナスを保持できる状況のみ)」の利益を得る。									無	－

系統	神秘主義[Mysticism]の領域〈悪〉		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典：1回/日，"神格の力"の超常能力(1ラウンド/Clr lv持続) ※DotFでは、上級領域だがどの悪の神格の信仰でも領域選択可】 収録：[SpC, CD, DotF]
力術	ディヴァイン・フェイヴァー	lv:1	PHB p249	音声、動作、信仰	1標準	自身	10ラウンド	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、自身が信仰する神格の知恵や力を呼び降ろして、攻撃，ダメージのロールに対して＋1/3lv(最小でも＋1，最大＋3)の幸運ボーナスを得る。なお、基本的には、単に"ダメージ・ロールへのボーナス"とされている場合、行う武器攻撃，肉体武器攻撃のダメージに対してのみ適用される(発動する呪文などには適用されない)。											同
力術	スピリチュアル・ウェポン	lv:2	AoM, PHB	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	可	有	[効果] 魔法の[力場]の武器1つ(信仰する神格が好む武器のクリティカル情報を持つ)	
	[力場]《エーテル界呪文》 術者は、[力場]の武器1つを作り出して、距離内の相手1体に対して、呪文の完成時に攻撃1回と、以後1ラウンドにつき全力攻撃1回を行わせる(変更は1回の移動アクション；変更時は全力攻撃不可)。[術者の基本攻撃ボーナス＋【対応能力値】修正値で近接攻撃；1d8/3lv(最大5点)＋1点の[力場]ダメージ]											同
変成術	ヴィセジ・オヴ・ザ・ディエティ，レッサー	lv:3	SpC, CD…	音声、動作、信仰	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者	
	[善または悪] 術者は、【魅力】に対して＋4の強化ボーナスを得て、自身の属性に対応した能力を得る(本文参照；善悪どちらでもないならば、「効果なし(直接解釈)」，「選択可(CPs方式)」，「強制で善(CCh方式)」のいずれかと思われるが不明)。※BoED, DotFでは、レッサー・アスペクト・オヴ・ザ・ディエティ呪文として収録。(…BoED, DotF)											同
変成術	ウェポン・オヴ・ザ・ディエティ	lv:4	FaoE, SpC…	音声、信仰	1標準	接触	1ラウンド/lv	頑健・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	有	[目標] 術者が手に持っている、術者の信仰する神格が好む武器1つ	
	術者は、目標となった武器1つに対して《習熟》を得る。また、＋1の魔法の武器として扱われて(6レベルを超える3レベル毎に1上昇；18レベル以上で最大＋5)、信仰する神格に対応した能力1つを得る(SpC, CD:GH用、MaoF:FR用、FaoE:EB用、GW:GW用、DotF:モンスター神格用、SeK:蛇の神格用が記載あり)。(…CD, GW, MaoF, DotF)											高
変成術	ライチャス・マイト	lv:5	PHB p292	音声、動作、信仰	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、サイズ分類が1段階大きくなる(【筋力】に＋4、【耐久力】に＋2、攻撃ロール，ACに－1、足払い，組みつきに＋4、〈隠れ身〉判定に－4、武器の基本ダメージが1段階上昇、接敵面，間合い，運搬能力が変化、移動速度は変化なし)。また、ACの外皮に＋2の強化ボーナス、"ダメージ減少3/悪(または善)"(9lvを超える3lv毎に＋3；最大9)を得る。											同
変成術	ヴィセジ・オヴ・ザ・ディエティ	lv:6	SpC, CD…	音声、動作、信仰	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者	
	[善または悪] 術者は、"暗視(60ft)"の能力と、"呪文抵抗20"の能力、および"ダメージ減少10/魔法"の能力を得る。また、自身の属性に対応した能力を得る(本文参照；善悪どちらでもないならばどうするか不明)。※BoED, DotFでは、アスペクト・オヴ・ザ・ディエティ呪文として収録。(…BoED, DotF)											同
力術	ブラスフェミィ	lv:7	PHB p274	音声	1標準	40ft	瞬間	不可、意志・無効	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径40ftの拡散	
	[悪、音波] この範囲内にいる"悪"ではない相手は、以下の効果を受ける。「術者レベル－自身のHD数に対応した効果(セーヴ不可)」，「術者が出身次元界内で発動した場合、1HD/lv以下で"(他次元界)の副種別"を持つ相手は、各々の出身次元界内に転送されて、以後24時間、再訪できない(意志・無効；セーヴに－4のペナルティで)」。											同
防御術	アンホーリィ・オーラ	lv:8	PHB p202	音声、動作、'焦点'	1標準	20ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可(無害)/頑健・無効	可(無害)/可	新	[目標] 術者を中心とした半径20ftの爆発内の、クリーチャー1体/lvまで	
	[悪] この目標は、全ての属性に対して、ACに＋4の反発ボーナス，セーヴに＋4の抵抗ボーナス，[善]効果に対する"呪文抵抗25"の能力を得るとともに、精神制御，憑依を遮断する(PHB p280参照)。また、この目標に、近接攻撃を命中させて来た善の相手は、1d6点の【筋力】ダメージを受ける(頑健・無効)。[焦点具：聖遺物箱1つ(500gp)]											同
変成術	ヴィセジ・オヴ・ザ・ディエティ，グレーター	lv:9	SpC, CD…	音声、動作、信仰	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者	
	[善または悪] 術者は、種別が"来訪者(MM p316)"となる(来訪者の能力をどの程度得るかは不明)。また、善ならばハーフセレスチャル、悪ならばハーフフィーンドに対応した能力を得る(本文参照；善悪どちらでもないならばどうするか不明)。※BoED, DotFでは、グレーター・アスペクト・オヴ・ザ・ディエティ呪文として収録。(…BoED, DotF)											同

系統	神秘主義[Mysticism]の領域〈善〉		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典：1回/日，"神格の力"の超常能力(1ラウンド/Clr lv持続) ※DotFでは、上級領域だがどの善の神格の信仰でも領域選択可】 収録：[SpC, CD, DotF]
力術	ディヴァイン・フェイヴァー	lv:1	PHB p249	音声、動作、信仰	1標準	自身	10ラウンド	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、自身が信仰する神格の知恵や力を呼び降ろして、攻撃，ダメージのロールに対して＋1/3lv(最小でも＋1，最大＋3)の幸運ボーナスを得る。なお、基本的には、単に"ダメージ・ロールへのボーナス"とされている場合、行う武器攻撃，肉体武器攻撃のダメージに対してのみ適用される(発動する呪文などには適用されない)。											同
力術	スピリチュアル・ウェポン	lv:2	AoM, PHB	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	可	有	[効果] 魔法の[力場]の武器1つ(信仰する神格が好む武器のクリティカル情報を持つ)	
	[力場]《エーテル界呪文》 術者は、[力場]の武器1つを作り出して、距離内の相手1体に対して、呪文の完成時に攻撃1回と、以後1ラウンドにつき全力攻撃1回を行わせる(変更は1回の移動アクション；変更時は全力攻撃不可)。[術者の基本攻撃ボーナス＋【対応能力値】修正値で近接攻撃；1d8/3lv(最大5点)＋1点の[力場]ダメージ]											同
変成術	ヴィセジ・オヴ・ザ・ディエティ，レッサー	lv:3	SpC, CD…	音声、動作、信仰	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者	
	[善または悪] 術者は、【魅力】に対して＋4の強化ボーナスを得て、自身の属性に対応した能力を得る(本文参照；善悪どちらでもないならば、「効果なし(直接解釈)」，「選択可(CPs方式)」，「強制で善(CCh方式)」のいずれかと思われるが不明)。※BoED, DotFでは、レッサー・アスペクト・オヴ・ザ・ディエティ呪文として収録。(…BoED, DotF)											同
変成術	ウェポン・オヴ・ザ・ディエティ	lv:4	FaoE, SpC…	音声、信仰	1標準	接触	1ラウンド/lv	頑健・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	有	[目標] 術者が手に持っている、術者の信仰する神格が好む武器1つ	
	術者は、目標となった武器1つに対して《習熟》を得る。また、＋1の魔法の武器として扱われて(6レベルを超える3レベル毎に1上昇；18レベル以上で最大＋5)、信仰する神格に対応した能力1つを得る(SpC, CD:GH用、MaoF:FR用、FaoE:EB用、GW:GW用、DotF:モンスター神格用、SeK:蛇の神格用が記載あり)。(…CD, GW, MaoF, DotF)											高
変成術	ライチャス・マイト	lv:5	PHB p292	音声、動作、信仰	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、サイズ分類が1段階大きくなる(【筋力】に＋4、【耐久力】に＋2、攻撃ロール，ACに－1、足払い，組みつきに＋4、〈隠れ身〉判定に－4、武器の基本ダメージが1段階上昇、接敵面，間合い，運搬能力が変化、移動速度は変化なし)。また、ACの外皮に＋2の強化ボーナス、"ダメージ減少3/悪(または善)"(9lvを超える3lv毎に＋3；最大9)を得る。											同
変成術	ヴィセジ・オヴ・ザ・ディエティ	lv:6	SpC, CD…	音声、動作、信仰	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者	
	[善または悪] 術者は、"暗視(60ft)"の能力と、"呪文抵抗20"の能力、および"ダメージ減少10/魔法"の能力を得る。また、自身の属性に対応した能力を得る(本文参照；善悪どちらでもないならばどうするか不明)。※BoED, DotFでは、アスペクト・オヴ・ザ・ディエティ呪文として収録。(…BoED, DotF)											同
力術	ホーリィ・ワード	lv:7	PHB p283	音声	1標準	40ft	瞬間	不可、意志・無効	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径40ftの拡散	
	[善、音波] この範囲内にいる"善"ではない相手は、以下の効果を受ける。「術者レベル－自身のHD数に対応した効果(セーヴ不可)」，「術者が出身次元界内で発動した場合、1HD/lv以下で"(他次元界)の副種別"を持つ相手は、各々の出身次元界内に転送されて、以後24時間、再訪できない(意志・無効；セーヴに－4のペナルティで)」。											同
防御術	ホーリィ・オーラ	lv:8	PHB p282	音声、動作、'焦点'	1標準	20ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可(無害)/頑健・無効	可(無害)/可	新	[目標] 術者を中心とした半径20ftの爆発内の、クリーチャー1体/lvまで	
	[善] この目標は、全ての属性に対して、ACに＋4の反発ボーナス，セーヴに＋4の抵抗ボーナス，[悪]効果に対する"呪文抵抗25"の能力を得るとともに、精神制御，憑依を遮断する(PHB p280参照)。また、近接攻撃を命中させて来た悪の相手は、終了時まで、"盲目状態(PHB p311)"となる(頑健・無効)。[焦点具：聖遺物箱1つ(500gp)]											同
変成術	ヴィセジ・オヴ・ザ・ディエティ，グレーター	lv:9	SpC, CD…	音声、動作、信仰	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者	
	[善または悪] 術者は、種別が"来訪者(MM p316)"となる(来訪者の能力をどの程度得るかは不明)。また、善ならばハーフセレスチャル、悪ならばハーフフィーンドに対応した能力を得る(本文参照；善悪どちらでもないならばどうするか不明)。※BoED, DotFでは、グレーター・アスペクト・オヴ・ザ・ディエティ呪文として収録。(…BoED, DotF)											同

系統	審問[Inquisition]の領域〈Ⅰ〉(DotF)		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典:解呪判定に対して+4のボーナス ※秩序，善の呪文が混ざって若干変なため、善に統一しました】 収録:〔DotF〕		
占術	ディテクト・イーヴル	lv:1	PHB p253	音声、動作、信仰	1標準	60ft	精神集中(最大10分/lv；放棄可)	不可	不可	新	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射			
	術者は、悪のオーラを知覚する。また、自身のターンの間に、この効果範囲の向きを変更できる。「1ラウンド目:オーラが存在するか否か」,「2ラウンド目:最も強力な"オーラ強度(PHB p253)"1つと、オーラが存在する数("圧倒的"なオーラが存在する場合、本文参照)」,「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向と"オーラ強度"」。											同	通	
心術	ゾーン・オヴ・トゥルース	lv:2	PHB p245	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	意志・無効	可	新	[効果範囲] 半径5ft/lvまでの放射			
	(強制)[精神作用] この範囲内では、精神を持つ相手は、意図的かつ故意の嘘をつくことができない(ただし、そのような種類の心術効果を受けているということは、自動的に知覚される)。なお、この呪文のセーヴは、最初の進入時に1回のみ行い、その結果に従う。											同		
占術	ディテクト・ソウツ	lv:3	PHB p254	音声、動作、信仰	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv；放棄可)	意志・不完全	不可	新	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射			
	[精神作用] 術者は、思考を知覚する。「1ラウンド目:思考(【知力】が1以上の意識を持つ相手)が存在するか否か」,「2ラウンド目:思考が存在する数と、それぞれの【知力】値(【知力】が26以上の相手が存在する場合、本文参照)」,「3ラウンド目～:選択した思考1つの表面的思考(セーヴに成功した相手は、同一の発動からはこの効果を受けない)」。											無		
占術	ディサーン・ライズ	lv:4	PHB p250	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	精神集中(最大1ラウンド/lv；放棄可)	意志・無効	不可	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内			
	術者は、1ラウンドにつき1回ずつ、目標となったクリーチャーから1体を選択できる。その後、選択した相手1体が、意図的かつ故意の嘘をついた場合、その嘘が引き起こすオーラの乱れを知覚できる。ただし、この呪文のみによっては、真実そのものを明らかにしたり、真実を話すことを強制させることはできない。											同		
占術	トゥルー・シーイング	lv:5	PHB p258	音声、動作、'物質'	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	目標1体は、有効距離120ftの視覚を得て、「あらゆる暗闇を見通す」,「魔法的な隠し扉，幻術効果(視認困難，不可視状態などを含む)を看破する」,「形質変化，変身した相手の正体を知覚する」,「エーテル界を視認する」などを行える。ただし、非魔法による、変装，障害物などは無視できない。[物質要素:特殊な軟膏(250gpぶん)]											同		
防御術	フォービダンス	lv:6	PHB p272	音声、動作、信仰、'物質'	6ラウンド	中距離(10ft/lv+100ft)	永続	意志・半減	可	新	[効果範囲] 1辺が60ftの立方体1個/lvぶんまでの範囲内			
	この範囲内で使用されたか、この範囲内に移動する次元間移動は、自動的に失敗する(アストラル界移動，エーテル界移動，(招来)効果などを含む)。また、通常の移動などによって、この範囲内に進入する相手は、ダメージを受ける(意志・半減；合言葉を設定可；本文参照)。さらに、解呪制限に関しては、本文参照。[物質要素:本文参照]											同	通	
力術	ホーリィ・ワード	lv:7	PHB p283	音声	1標準	40ft	瞬間	不可、意志・無効	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径40ftの拡散			
	[善、音波] この範囲内にいる"善"ではない相手は、以下の効果を受ける。「術者レベル一自身のHD数に対応した効果(セーヴ不可)」,「術者が出身次元界内で発動した場合、1HD/lv以下で"(他次元界)の副種別"を持つ相手は、各々の出身次元界内に転送されて、以後24時間、再訪できない(意志・無効；セーヴに－4のペナルティで)」。											同	通	
防御術	ホーリィ・オーラ §	lv:8	PHB p282	音声、動作、'焦点'	1標準	20ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可(無害)/頑健・無効	可(無害)/可	新	[目標] 術者を中心とした半径20ftの爆発内の、クリーチャー1体/lvまで			
	[善] この目標は、全ての属性に対して、ACに＋4の反発ボーナス，セーヴに＋4の抵抗ボーナス，[悪]効果に対する"呪文抵抗25"の能力を得るとともに、精神制御，憑依を遮断する(PHB p280参照)。また、近接攻撃を命中させて来た悪の相手は、終了時まで、"盲目状態(PHB p311)"となる(頑健・無効)。[焦点具:聖遺物箱1つ(500gp)]											同	通	
召喚術	トラップ・ザ・ソウル	lv:9	PHB p259	音声、動作、物質、'焦点'	本文参照	近距離(5ft/2lv+25ft)	永続	意志・無効/不可	可/不可	新	[目標] 宝石1顆、およびクリーチャー1体			
	(招来)《アストラル界呪文》 以下の2つから選択すること。「呪文完成型:目標1体を、この焦点具に閉じ込める(セーヴ難易度＋2，呪文抵抗可)」,「起動型:特定の相手1体の名前を、この焦点具に刻んでおく。その後、その相手がこの焦点具に接触した場合、閉じ込める(セーヴ不可，呪文抵抗不可)」。[焦点具:宝石1つ(そのHD数×1,000gp)]											無	通	

系統	審問[Inquisition]の領域〈Ⅱ〉(SpC, CD)		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典:解呪判定に対して+4のボーナス】 収録:〔SpC, CD〕		
占術	ディテクト・ケイオス	lv:1	PHB p253	音声、動作、信仰	1標準	60ft	精神集中(最大10分/lv；放棄可)	不可	不可	新	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射			
	術者は、混沌のオーラを知覚する。また、自身のターンの間に、この効果範囲の向きを変更できる。「1ラウンド目:オーラが存在するか否か」,「2ラウンド目:最も強力な"オーラ強度(PHB p253)"1つと、オーラが存在する数("圧倒的"なオーラが存在する場合、本文参照)」,「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向と"オーラ強度"」。											同	通	
心術	ゾーン・オヴ・トゥルース	lv:2	PHB p245	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	意志・無効	可	新	[効果範囲] 半径5ft/lvまでの放射			
	(強制)[精神作用] この範囲内では、精神を持つ相手は、意図的かつ故意の嘘をつくことができない(ただし、そのような種類の心術効果を受けているということは、自動的に知覚される)。なお、この呪文のセーヴは、最初の進入時に1回のみ行い、その結果に従う。											同		
占術	ディテクト・ソウツ	lv:3	PHB p254	音声、動作、信仰	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv；放棄可)	意志・不完全	不可	新	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射			
	[精神作用] 術者は、思考を知覚する。「1ラウンド目:思考(【知力】が1以上の意識を持つ相手)が存在するか否か」,「2ラウンド目:思考が存在する数と、それぞれの【知力】値(【知力】が26以上の相手が存在する場合、本文参照)」,「3ラウンド目～:選択した思考1つの表面的思考(セーヴに成功した相手は、同一の発動からはこの効果を受けない)」。											無		
占術	ディサーン・ライズ	lv:4	PHB p250	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	精神集中(最大1ラウンド/lv；放棄可)	意志・無効	不可	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内			
	術者は、1ラウンドにつき1回ずつ、目標となったクリーチャーから1体を選択できる。その後、選択した相手1体が、意図的かつ故意の嘘をついた場合、その嘘が引き起こすオーラの乱れを知覚できる。ただし、この呪文のみによっては、真実そのものを明らかにしたり、真実を話すことを強制させることはできない。											同		
占術	トゥルー・シーイング	lv:5	PHB p258	音声、動作、'物質'	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	目標1体は、有効距離120ftの視覚を得て、「あらゆる暗闇を見通す」,「魔法的な隠し扉，幻術効果(視認困難，不可視状態などを含む)を看破する」,「形質変化，変身した相手の正体を知覚する」,「エーテル界を視認する」などを行える。ただし、非魔法による、変装，障害物などは無視できない。[物質要素:特殊な軟膏(250gpぶん)]											同		
心術	ギアス / クエスト	lv:6	PHB p217	音声	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	不可、頑健・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体			
	(強制)[精神作用、言語依存]〔呪い〕 術者は、目標1体に命令1つを与える(セーヴ不可；一部の効果でしか解呪できない)。この命令は、自殺的なものや、確実な死をもたらすものであってはならない。なお、24時間を通じて命令に従わなかった場合、3d6点のダメージを受けて、"不調状態(PHB p310)"となる(頑健・無効；復帰するまで持続)。											同	通	
力術	ディクタム	lv:7	PHB p249	音声	1標準	40ft	瞬間	不可、意志・無効	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径40ftの拡散			
	[秩序、音波] この範囲内の"秩序"ではない相手は、以下の効果を受ける。「術者レベル一自身のHD数に対応した効果(セーヴ不可)」,「術者が出身次元界内で発動した場合、1HD/lv以下で"(他次元界)の副種別"を持つ相手は、各々の出身次元界内に転送されて、以後24時間、再訪できない(意志・無効；セーヴに－4のペナルティで)」。											同	通	
防御術	シールド・オヴ・ロー	lv:8	PHB p233	音声、動作、'焦点'	1標準	20ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可(無害)/頑健・無効	可(無害)/可	新	[目標] 術者を中心とした半径20ftの爆発内の、クリーチャー1体/lvまで			
	[秩序] この目標は、全ての属性に対して、ACに＋4の反発ボーナス，セーヴに＋4の抵抗ボーナス，[混沌]効果に対する"呪文抵抗25"の能力を得るとともに、精神制御，憑依を遮断する(PHB p280参照)。また、近接攻撃を命中させて来た混沌の相手は、呪文の終了時まで、"減速状態"となる(頑健・無効)。[焦点具:聖遺物箱1つ(500gp)]											同	通	
防御術	インプリズンメント	lv:9	PHB p205	音声、動作、'物質'	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、魔法の球体1つに閉じ込められて"活動停止状態(PHB p258)"となって、地下深くに埋葬される(本文参照)。また、この相手に関する知識(生涯の一部，名前など)を得ている場合、このセーヴに対して－4のペナルティを与えられる。[物質要素:宝石の粉末(5,000gpぶん)]											無	通	

系統	心理[Mentalism]の領域〈A〉(DLCS)		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲				
						【領域特典:〈交渉〉,〈真意看破〉,〈はったり〉判定に対して+2のボーナス、心術効果の意志セーヴに対して+2のボーナス ※ミスティック(DLCSの基本クラス)のみ領域選択可】 収録:〔DLCS〕									
心術	コマンド	lv:1	PHB p223	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体				
	(強制)[精神作用、言語依存] 目標となったクリーチャー1体は、術者が使用した言語を理解できる場合、可能なだけ早く、術者の命令1つに従わなければならない。「来い:術者に近付く」,「落とせ:持っているものを落とす」,「倒れろ:"伏せ状態(PHB p310)"となる」,「逃げろ:術者から離れる」,「止まれ:その場に立ちつくす」。													同	–
占術	ディテクト・ソウツ	lv:2	PHB p254	音声、動作、信仰	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	意志・不完全	不可	新	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射				
	[精神作用] 術者は、思考を知覚する。「1ラウンド目:思考(【知力】が1以上の意識を持つ相手)が存在するか否か」,「2ラウンド目:思考が存在する数と、それぞれの【知力】値(【知力】が26以上の相手が存在する場合、本文参照)」,「3ラウンド目～:選択した思考1つの表面的思考(セーヴに成功した相手は、同一の発動からはこの効果を受けない)」。													無	–
心術	ホールド・パースン	lv:3	PHB p283	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ人型生物1体				
	(強制)[精神作用] 目標1体は、"麻痺状態(PHB p310)"となる。このことによって、精神的なアクションしか使用できず、有効【筋力】,【敏捷力】が0となって(通常の"【筋力】が0"とは異なり、伏せ状態にはならない)、"無防備状態(PHB p151)"となる。ただし、1ラウンドにつき1回ずつ、解放されるための再セーヴを行える(1回の全ラウンド・アクション)。													高	–
占術	ディサーン・ライズ	lv:4	PHB p250	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	精神集中(最大1ラウンド/lv; 放棄可)	意志・無効	不可	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内				
	術者は、1ラウンドにつき1回ずつ、目標となったクリーチャーから1体を選択できる。その後、選択した相手1体が、意図的かつ故意の嘘をついた場合、その嘘が引き起こすオーラの乱れを知覚できる。ただし、この呪文のみによっては、真実そのものを明らかにしたり、真実を話すことを強制させることはできない。													同	–
心術	コマンド, グレーター	lv:5	PHB p223	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つクリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内				
	(強制)[精神作用、言語依存] この目標は、可能なだけ早く、術者の命令1つに従わなければならない(全員が同じ命令)。なお、この行動の2回目から、直前に解放されるための再セーヴを行える。「来い:術者に近付く」,「落とせ:持っているものを落とす」,「倒れろ:"伏せ状態"となる」,「逃げろ:術者から離れる」,「止まれ:その場に立ちつくす」。													同	–
心術	ホールド・モンスター	lv:6	PHB p284	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体				
	(強制)[精神作用] 目標1体は、"麻痺状態(PHB p310)"となる。このことによって、精神的なアクションしか使用できず、有効【筋力】,【敏捷力】が0となって(通常の"【筋力】が0"とは異なり、伏せ状態にはならない)、"無防備状態(PHB p151)"となる。ただし、1ラウンドにつき1回ずつ、1回の全ラウンド・アクションで、解放されるための再セーヴを行える。													無	–
心術	ホールド・パースン, マス	lv:7	PHB p284	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ人型生物何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内				
	(強制)[精神作用] この目標は、"麻痺状態(PHB p310)"となる。このことによって、精神的なアクションしか使用できず、有効【筋力】,【敏捷力】が0となって(通常の"【筋力】が0"とは異なり、伏せ状態にはならない)、"無防備状態(PHB p151)"となる。ただし、1ラウンドにつき1回ずつ、解放されるための再セーヴを行える(1回の全ラウンド・アクション)。													無	–
心術	チャーム・モンスター, マス	lv:8	PHB p248	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間/lv	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体以上				
	(魅惑)[精神作用] この呪文の完成時に、「合計2HD/lvぶんのクリーチャー、どの2体をとっても30ftの距離内」,「HDの制限なくクリーチャー1体」のどちらかの目標の取り方を選択すること。目標となったクリーチャーは、チャーム・モンスター呪文(PHB p248)の効果を受ける。													無	–
心術	ドミネイト・モンスター	lv:9	PHB p259	音声、動作	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間/lv	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体				
	(強制)[精神作用] 術者は、目標1体と精神的にリンクされて、同じ次元界内ならば、命令1つを与えられる(変更は1回の移動アクション)。また、この目標の状態を知覚でき、精神集中でその知覚を傍受できる。ただし、性質に反する命令を受けた目標は、+2のボーナスを得た上で、解放されるための再セーヴ1回を行える(自殺的な命令は単に無視)。													無	–

系統	心理[Mentalism]の領域〈B〉(SpC, PGtF, FRCS)		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲				
						【領域特典:1回/日, 1回の標準アクションによって、接触した目標1体に"精神防御"を与える防御術擬呪(1時間持続)】 収録:〔SpC, PGtF, FRCS〕									
心術	コンフュージョン, レッサー	lv:1	PHB p227	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体				
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、"混乱状態(PHB p305)"となって、自身の行動を決定できない(本文参照)。													無	–
占術	ディテクト・ソウツ	lv:2	PHB p254	音声、動作、信仰	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	意志・不完全	不可	新	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射				
	[精神作用] 術者は、思考を知覚する。「1ラウンド目:思考(【知力】が1以上の意識を持つ相手)が存在するか否か」,「2ラウンド目:思考が存在する数と、それぞれの【知力】値(【知力】が26以上の相手が存在する場合、本文参照)」,「3ラウンド目～:選択した思考1つの表面的思考(セーヴに成功した相手は、同一の発動からはこの効果を受けない)」。													無	–
占術	クレアオーディエンス / クレアヴォイアンス	lv:3	PHB p221	音声、動作、信仰	10分	長距離(40ft/lv+400ft)	1分/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 魔法的感知器官1つ				
	(念視) 術者は、同一の次元界内の、良く知っている場所か分かりやすい場所1ヶ所に、魔法的感知器官1つを作り出して、その周囲の「映像を見る」,「音声を聞く」のどちらかを行う(呪文の完成時に選択)。なお、これは移動できないが、回転させて全方向を見ることができ、その地点が非魔法の暗闇に包まれている場合でも、半径10ftの範囲内は視認できる。													無	–
心術	モディファイ・メモリィ	lv:4	PHB p291	音声、動作	1ラウンド以上	近距離(5ft/2lv+25ft)	永続	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体				
	(強制)[精神作用] 術者は、目標1体の精神内に入り込んで、記憶を5分ぶんまで修正できる(修正時間と同じぶんが、追加の発動時間に)。この呪文によって、「実際に体験した物事の記憶」を、完全に思い出させたり、完全に忘れさせたり、細部に修正を加えることができる。また、「実際には体験しなかった物事の記憶」を、植え付けることができる。													無	–
心術	マインド・フォッグ	lv:5	PHB p285	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	30分	意志・不完全	可	新	[効果] 半径20ft×高さ20ftに拡散する霧				
	(強制)[精神作用] 術者は、動かすことができない霧を作り出す(移動および視界は妨害しない)。この範囲内に進入した精神を持つクリーチャーは、「この範囲内にいる間と、その後2d6ラウンドの間、意志セーヴ,【判断力】判定,【判断力】に基づく判定に対して、－10の技量ペナルティを受ける(意志・無効)」の効果を受ける。													無	–
占術	レアリーズ・テレパシック・ボンド	lv:6	PHB p296	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	10分/lv(解除可)	不可	不可	新	[目標] 術者および、同意する【知力】が3以上のクリーチャー1体/3lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内				
	[おそらく精神作用] 術者および目標は、精神的なリンクを得る。このことによって、距離無制限のテレパシーを使用して、お互いに意思の疎通を行うことができる(共通の言語は不要; 他次元界には作用しない)。また、この呪文の完成時に、「術者自身は、このリンクから除外する」ことも選択できる。													無	–
心術	アンティパシィ	lv:7	PHB p201	音声、動作、信仰	1時間	近距離(5ft/2lv+25ft)	2時間/lv(解除可)	意志・不完全	可	新	[目標/効果範囲] 物体1つか、1辺が10ftの立方体1個/lvぶんまでの範囲内				
	(強制)[精神作用] この呪文の完成時に、詳細な属性1つまたは特定の種族1種類を指定すること。目標となった物体1つまたは効果範囲は、指定された精神を持つ相手には、忌避されて近付かれない(意志・無効)。なお、セーヴに成功した相手は、近付いたり接触したり留まったりできるが、その間は、【敏捷力】に対して－4のペナルティを受ける。													無	–
防御術	マインド・ブランク	lv:8	PHB p285	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、「感情や思考に影響する」,「感情や思考を感知する」,「感情や思考を識別する」などの効果を受けない(占術効果による情報収集, (念視)効果による探知および知覚, [精神作用]効果などを含む; 本文参照)。ただし、メタファカルティのパワー(XPH p136)によっては、この効果は無視され得る。													無	–
死霊術	アストラル・プロジェクション	lv:9	PHB p197	音声、動作、'物質'	30分	接触	本文参照	不可	可	新	[目標] 術者および、接触した同意するクリーチャー1体/2lvまで				
	《アストラル界呪文、次元間通路》 術者および目標は、精神のみがアストラル界(DMG p150)に投射される(本文参照)。なお、アストラル形態が破壊されると、元の肉体に戻る。また、"シルヴァー・コード(XPH p167, MotP p49)"が切断されると、肉体ともども破壊される。 [物質要素:ヒヤシンス1つ(1,000gp)と、鉄棒1つ×同行する人数(各5gp)]													同	–

系統	砂[仮訳/Sand]の領域		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	領域特典:1回/日, 8立方ftぶんの砂を、自身が望んだ形状に形質変化させる能力(1分/Clr lv持続; 本文参照)】 収録:〔SdS〕		
変成術	ウェイスト・ストライダー	lv:1	SdS p128	音声、動作、信仰	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体/lvまで			
	目標となったクリーチャーは、"砂漠(DMG p89)"の地形および"荒野/Waste(SdS p26)[仮訳]"の地形による、移動および技能判定に対するペナルティを受けない。ただし、"熱気の環境(DMG p303, SdS p12)"の害などは、通常通り受ける。												無	—
死霊術	ブラック・サンド	lv:2	SdS p111	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	反応・不完全	可	—	[効果範囲] 半径20ftの拡散			
	[悪、闇](負) この範囲内は、高さ20ftの"暗闇(PHB p162)"に覆われる。また、地上にいる相手は、1ラウンドにつき1回ずつ、負のエネルギーの1d4点のダメージを受ける(セーヴ不可; 0hp以下になった場合、本文参照)。なお、最初の出現時にいた相手は、脱出するための反応セーヴを行える。※パーマネンシィ呪文を適用可(詳細は記載がない)。												低	—
召喚術	ハブーブ	lv:3	SdS p117	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	不可、反応・半減	不可	—	[効果範囲] 半径20ft×高さ20ftの範囲内			
	(創造)[風、地] この範囲内は、フォッグ・クラウド呪文(PHB p258)の効果を得る。また、この範囲内にいるクリーチャーは、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、1d4点/2lv(最大5d4点)のダメージを受ける(呪文の完成時のみ、反応・半減)。さらに、覆われていない炎は、自動的に消える(覆われている炎は、50%の確率で消える)。												同	—
召喚術	ブラスト・オヴ・サンド	lv:4	SdS p112	音声、動作、物質	1標準	30ft	瞬間	反応・半減	不可	—	[効果範囲] 円錐形の爆発			
	(創造)[地] 術者は、砂の爆発を創造する。このことによって、この範囲内のクリーチャーおよび物体は、1d6点/lv(最大10d6点)のダメージを受ける。また、この呪文は、[音波]ダメージ, [酸]ダメージなどと同様に、物体に対しても完全なダメージを与える。なお、物体の破壊またはセーヴに関しては、PHB p163, p175を参照。												無	—
力術	フレイウィンド・バースト	lv:5	SdS p115	音声、動作、物質	1ラウンド	60ft	瞬間	本文参照、反応・半減	不可	—	[効果範囲] 円錐形の爆発			
	[風、地] 術者は、自身から離れる方向に、"暴風"の風力効果を発生させる(時速70マイル程度; 本文参照, またはDMG p92参照)。また、この範囲内にいる相手は、吹き付けられる砂によって、1d6点/lv(最大10d6点)のダメージを受ける(反応・半減)。なお、《Drift Magic》の特技(SdS p49, p105)を習得している場合、4レベル呪文として使用できる。												同	—
変成術	アウェクン・サンド	lv:6	SdS p111	音声、動作、信仰、'経験'	24時間	接触	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	—	[目標] 接触した、半径15ftの範囲内の砂			
	術者は、この呪文の発動時に、意志セーヴ(難易度18)に成功しなければならない。目標となった砂または類する材質は、人型生物のような形状のクリーチャー1体に形質変化する(術者に対する初期態度は、"友好的")。これは、超大型アニメイトテッド・オブジェクト(MM p11)に似ているが、一部が異なる(本文参照)。[経験点消費:500XP]												無	—
変成術	ヴィトリファイ	lv:7	SdS p125	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	永続	本文参照	不可	—	[効果範囲] 1辺が10ftの立方体1個/5lvぶんまでの範囲内			
	[地] 術者は、通常の砂を融解させて、10ラウンド後に硬質なガラスに変化させる。この範囲内の地面上にいた相手は、これに沈んで、移動速度が低下、攻撃ロール, ACに−2のペナルティ、本文中の[火]ダメージを受ける(反応・無効; セーヴに成功すると回避)。また、6ラウンド目から固まり出して、効果が変化する。[物体のデータは本文参照]												無	—
心術	バインディング, デザート	lv:8	SdS p113	音声、動作、'物質'	10ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	本文参照(解除可)	意志・無効	可	—	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体			
	(強制)[精神作用] 術者は、バインディング呪文(PHB p264)と同様に、魔法の拘束具1つを作り出す。ただし、「上記の呪文用の、6つのヴァージョンから1つを選択できる」ではなく、「この呪文用の、2つのヴァージョンから1つを選択できる」となる。[物質要素:小道具(500gp)と、オパール1つ(目標のHD数×500gp)]												無	—
召喚術	サモン・デザート・アライ DX	lv:9	SdS p123	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内			
	(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、この呪文用のリストの、9lvのリストのクリーチャー1体か、8lvのリストのクリーチャー1d3体か、7lv以下のリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。また、これらのクリーチャーは、ダストフォーム・クリーチャー・テンプレート(SdS p161)を持つ。												無	—

系統	素早さ[Celerity]の領域〈Ⅰ〉(DotF)		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	領域特典:【敏捷力】+2(強化), 基本地上移動速度が10ft上昇, 軽装鎧以下だとイニシアチブ判定に+2(強化)を常時得る超常能力】 収録:〔DotF〕		
幻術	ブラー	lv:1	PHB p273	音声	1標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	(幻覚) 目標となったクリーチャー1体は、自身の輪郭が霞んで、視認困難(失敗確率20%)を得る。また、シー・インヴィジビリティ呪文(PHB p232)によっては、この呪文の効果を無視できない。なお、視認困難を得ているクリーチャーは、急所攻撃を受けない(PHB p57参照)。												無	通
変成術	キャッツ・グレイス	lv:2	PHB p217	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	目標となったクリーチャー1体は、より機敏かつ軽やかで、調和の取れた動きができるようになる。このことによって、【敏捷力】に+4の強化ボーナスを得る。												無	—
変成術	エア・ウォーク	lv:3	PHB p210	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、超大型サイズ以下のクリーチャー1体			
	[風] 目標となったクリーチャー1体は、空気の上を歩行する能力を得る。このことによって、通常の地上移動速度で、水平な床のように移動したり、地上移動速度の1/2で、角度が45度の階段のように昇降できる。また、この呪文の終了時には、ゆっくりと落下する(本文参照)。なお、乗騎に対して、この方法の移動を教えることができる(本文参照)。												低	通
変成術	ヘイスト	lv:4	PHB p281	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内			
	この目標は、"加速状態"となって、攻撃ロールに対して+1のボーナス、AC, 反応セーヴに対して+1の回避ボーナスを得る。また、全力攻撃には追加攻撃1回を得る。さらに、移動速度全般に対して「+30ft」, 「+本来の速度」の小さい方の強化ボーナスを得る。(この呪文は、スロー呪文の、相殺呪文, 解呪呪文, おそらく相互抑止に使用できる。)												無	—
召喚術	ツリー・ストライド	lv:5	PHB p249	音声、動作、信仰	1標準	自身、本文参照	1時間/lvまたはチャージ消費	なし	なし	新	[目標] 術者			
	(瞬間移動)《アストラル界呪文》 術者は、自身よりも大きい樹木1つの中に溶け込んで、その樹木の種類に対応した"転送距離(本文参照)"内にある、上記と同じ条件の樹木の、全ての存在および位置を知覚できる。また、合計1回/lvまで、1回の全ラウンド・アクションによって、自身および装備品を、その樹木1つの中まで瞬間的に移動できる。												無	—
変成術	ウィンド・ウォーク	lv:6	PHB p207	音声、動作、信仰	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 術者および、接触したクリーチャー1体/3lvまで			
	[風] 術者および目標は、半透明のガス化形態に変化して、「"飛行移動速度10ft(完璧)"」, 「"飛行移動速度600ft(貧弱)"(おそらく移動×2は不可)」で行動できる(DMG p20参照)。また、回数無制限で、元に戻ったり再変化できる(5ラウンドが必要)。さらに、術者は、おそらく距離無制限で解除できる。なお、残り1分になった場合、本文参照。												同	—
占術	キャッツ・グレイス, マス §	lv:7	PHB p217	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内			
	目標となったクリーチャーは、より機敏かつ軽やかで、調和の取れた動きができるようになる。このことによって、【敏捷力】に+4の強化ボーナスを得る。												無	—
変成術	ブリンク, グレーター §	lv:8	SpC, CAr…	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者			
	《エーテル界呪文》 術者は、自由にエーテル界を行き来して、失敗確率50%を得る(エーテル状態を視認できるか命中できる相手には20%、両方を満たす相手には0%; "待機"は、本文参照)。また、効果範囲型のダメージが1/2となって、攻撃時に"不可視状態"の利益を得る。※CDまでは、インブルーヴド・ブリンク呪文として収録。(…CD, UE, Dr@278)												無	—
変成術	タイム・ストップ	lv:9	PHB p246	音声	1標準	自身	瞬間(1d4+1ラウンド)	なし	なし	新	[目標] 術者			
	術者は、非常に高速で行動して、周囲の時間が止まったかのようになる。このことによって、1d4+1ラウンドの間、術者のみが自由に行動できる。ただし、アンティマジックの場には入ることができず、[火], [冷気], ガスなどからは通常通りの害を受ける。また、その他のクリーチャーに対しては、攻撃および呪文を作用させることができない(本文参照)。												無	—

系統	素早さ[Celerity]の領域〈Ⅱ〉(SpC, CD)		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典:基本地上移動速度が10ft上昇する能力(中装鎧以上または中荷重以上の場合には失われる)】 収録:(SpC, CD)		
変成術	エクスペディシャス・リトリート	lv:1	PHB p211	音声、動作	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者			
	術者は、基本地上移動速度に対して＋30ftの強化ボーナスを得る。なお、移動速度の変化は、呪文などの効果が、鎧または荷重よりも先に適用される(PHB p145参照)。また、地上移動速度が変化した場合、〈跳躍〉判定の跳躍距離が同時に変化する(PHB p77参照; 地上移動速度の30ftを超える10ftにつき＋4のボーナス; 低下時は本文参照)。											無	適	
変成術	キャッツ・グレイス	lv:2	PHB p217	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	目標となったクリーチャー1体は、より機敏かつ軽やかで、調和の取れた動きができるようになる。このことによって、【敏捷力】に＋4の強化ボーナスを得る。											無		
幻術	ブラー	lv:3	PHB p273	音声	1標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	(幻覚) 目標となったクリーチャー1体は、自身の輪郭が霞んで、視認困難(失敗確率20%)を得る。また、シー・インヴィジビリティ呪文(PHB p232)によっては、この呪文の効果を無視できない。なお、視認困難を得ているクリーチャーは、急所攻撃を受けない(PHB p57参照)。											無	適	
変成術	ヘイスト	lv:4	PHB p281	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内			
	この目標は、"加速状態"となって、攻撃ロールに対して＋1のボーナス、AC, 反応セーヴに対して＋1の回避ボーナスを得る。また、全力攻撃には追加攻撃1回を得る。さらに、移動速度全般に対して「＋30ft」,「＋本来の速度」の小さい方の強化ボーナスを得る。(この呪文は、スロー呪文の、相殺呪文, 解呪呪文, おそらく相互抑止に使用できる。)											無		
召喚術	ツリー・ストライド	lv:5	PHB p249	音声、動作、信仰	1標準	自身、本文参照	1時間/lvまたはチャージ消費	なし	なし	新	[目標] 術者			
	(瞬間移動)《アストラル界呪文》 術者は、自身よりも大きい樹木1つの中に溶け込んで、その樹木の種類に対応した"転送距離(本文参照)"内にある、上記と同じ条件の樹木の、全ての存在および位置を知覚できる。また、合計1回/lvまで、1回の全ラウンド・アクションによって、自身および装備品を、その樹木1つの中まで瞬間的に移動できる。											無		
変成術	ウィンド・ウォーク	lv:6	PHB p207	音声、動作、信仰	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 術者および、接触したクリーチャー1体/3lvまで			
	[風] 術者および目標は、半透明のガス化形態に変化して、「"飛行移動速度10ft(完璧)"」,「"飛行移動速度600ft(貧弱)"(おそらく移動×2は不可)」で行動できる(DMG p20参照)。また、回数無制限で、元に戻ったり再変化できる(5ラウンドが必要)。さらに、術者は、おそらく距離無制限で解除できる。なお、残り1分になった場合、本文参照。											同		
変成術	キャッツ・グレイス, マス	lv:7	PHB p217	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内			
	目標となったクリーチャーは、より機敏かつ軽やかで、調和の取れた動きができるようになる。このことによって、【敏捷力】に＋4の強化ボーナスを得る。											無		
変成術	ブリンク, グレーター	lv:8	SpC, CAr…	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者			
	《エーテル界呪文》 術者は、自由にエーテル界を行き来して、失敗確率50%を得る(エーテル状態を視認できるか命中できる相手には20%、両方を満たす相手には0%; "待機"は、本文参照)。また、効果範囲型のダメージが1/2となって、攻撃時に"不可視状態"の利益を得る。※CDまでは、インブルーヴド・ブリンク呪文として収録。(…CD, UE, Dr@278)											無		
変成術	タイム・ストップ	lv:9	PHB p246	音声	1標準	自身	瞬間(1d4＋1ラウンド)	なし	なし	新	[目標] 術者			
	術者は、非常に高速で行動して、周囲の時間が止まったかのようになる。このことによって、1d4＋1ラウンドの間、術者のみが自由に行動できる。ただし、アンティマジックの場には入ることができず、[火], [冷気], ガスなどからは通常通りの害を受ける。また、その他のクリーチャーに対しては、攻撃および呪文を作用させることができない(本文参照)。											無		

系統	スライム[Slime]の領域		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典:【魅力】修正値＋3回/日, "粘体威伏または支配"の超常能力】 収録:(SpC, PGtF, FRCS)		
召喚術	グリース	lv:1	PHB p219	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	反応・不完全(ク), 反応・無効(物体)	不可(ク)(物体)	新	[効果範囲/目標] 1辺が10ftのマス目1個ぶんの範囲内/物体1つ			
	(創造) この範囲内では、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、術者のターンの間に、"伏せ状態"となる(反応・無効)。また、移動を行う場合、追加で(平衡感覚)判定が必要となる(本文参照)。なお、目標型効果は、本文参照。(この呪文は、レジナス・タール呪文(CM p122)の、相殺呪文, 解呪呪文, おそらく相互抑止に使用できる。)											無		
召喚術	メルフス・アシッド・アロー	lv:2	PHB p290	音声、動作、物質、焦点	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	瞬間、1ラウンド/3lv(最大6ラウンド)	不可	不可	新	[効果/目標] 強酸の矢1本/クリーチャー1体か物体1つ			
	(創造)[酸] 術者は、強酸の矢1本を発射する。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、命中時に1回と、以後1ラウンドの経過毎に1回ずつ、2d4点の[酸]ダメージを受ける。											無		
死霊術	ポイズン	lv:3	PHB p282	音声、動作、信仰	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可	可	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体			
	この近接接触攻撃が、生きているクリーチャーに対して命中した場合、この呪文のチャージ消費によって、以下の"毒"を与える。なお、接触呪文のチャージは、基本的には、作用するまで無期限に保持できる(PHB p139, p174, p307参照)。[頑健・無効、難易度10＋【対応能力値】修正値＋1/2lv; 初期および予後、1d10点【耐久力】ダメージ]											低		
変成術	ラスティング・グラスプ	lv:4	PHB p293	音声、動作、信仰	1標準	接触	1ラウンド/lv、瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標] 接触した、鉄製, 鉄合金製の、クリーチャーと非魔法の物体1つ以上			
	術者は、1ラウンドにつき1回ずつ、"錆の接触"を使用できる。この近接接触攻撃が命中した、鉄製, 鉄合金製の相手は、以下の効果を受ける。「クリーチャー:1点/lv(最大15点)＋3d6点のダメージ」,「非装備中の物体:半径3ftぶんが破壊」,「装備中の武器:即座に破壊(機会攻撃を誘発する)」,「装備中の鎧:ACが1d6点ぶん減少」。											無		
召喚術	エヴァーズ・ブラック・テンタクルズ	lv:5	PHB p211	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv	不可	不可	新	[効果範囲] 半径20ftの拡散			
	(創造) 術者は、数多の長さ10ftの触手を創造して、出現時にこの範囲内にいるか、出現後に進入するクリーチャーに対して、組みつきの試み1回を行わせる(組みつき対抗判定のボーナスは＋1/lv＋8; すでに組みついている場合、1d6＋4点の魔法の殴打ダメージ)。また、この範囲内では、組みつかれていない場合でも、移動コストが2倍となる。											無		
変成術	トランスミュート・ロック・トゥ・マッド	lv:6	PHB p260	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	永続	不可	不可	新	[効果範囲] 1辺が10ftの立方体2個/lvぶんまでの範囲内			
	[地] 術者は、加工されても切り出されてもいない自然の岩を、泥に変化させる(最大深さ10ft)。この範囲内では、腰や胸の深さにまで沈んで、AC, 攻撃ロールに対して－2のペナルティを受けて、移動速度が5ftとなる。また、天井には、本文参照。(この呪文は、トランスミュート・マッド・トゥ・ロック呪文の、相殺呪文, 解呪呪文, おそらく相互抑止に使用できる。)											無		
死霊術	ディストラクション	lv:7	PHB p250	音声、動作、'焦点'	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	頑健・不完全	可	新	[目標] クリーチャー1体			
	[即死] 目標となったクリーチャー1体は、即座に死亡して、装備品を残して分解される(蘇生が困難となる; 本文参照)。ただし、セーヴに成功した場合、上記の効果の代わりに、10d6点のダメージを受ける。[焦点具:聖印1つまたは邪印1つ(500gp)]											同		
心術	パワー・ワード・ブラインド	lv:8	PHB p265	音声	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	本文参照	不可	可	新	[目標] 現在のhpが201hp未満の、精神を持つクリーチャー1体			
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、"盲目状態(PHB p311)"となる(最初の残りhpに対応した時間だけ持続)。なお、術者の言葉を聞いていなかった場合でも、この呪文は通常通り作用する。「201hp以上:効果なし」,「200hp～101hp:1d4＋1ラウンド」,「100hp～51hp:1d4＋1分」,「51hp未満:永続」。											無		
力術	インプロージョン	lv:9	PHB p205	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	精神集中(最大4ラウンド; 放棄可)	頑健・無効	可	新	[目標] 非実体状態でもガス化形態でもないクリーチャー1体以上			
	目標となったクリーチャー1体は、自身の肉体が、内側に破裂する。このことによって、即座に死亡する(頑健・無効)。また、術者は、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、自身のターンの間に、別のクリーチャー1体を目標にできる。ただし、セーヴの成否に関わらず、この呪文の発動1回では、1体につき1回までしか目標にはできない。											同		

系統	製作[Craft]の領域		参照	構成要素	発動	｜距離｜持続時間｜セーヴ｜呪文抵抗｜和訳｜目標/効果/効果範囲｜ 【領域特典：選択した〈製作〉技能1つに対して＋4の技量ボーナス、召喚術〈創造〉呪文の有効術者レベルに対して＋1のボーナス】 収録：〔SpC, PGtF, FRCS〕					
変成術	アニメイト・ロープ	lv:1	PHB p200	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 長さ5ft/lv＋50ftまでの、ロープ状の物体1把	
	術者は、目標となったロープ1つに対して、「巻け」,「巻いて結べ」,「輪になれ」,「輪になって結べ」,「縛って結べ」,「ほどけ(上記の解除)」,「からみつけ(遠隔接触攻撃が必要; 射程単位10ft; おそらく最大5射程単位)」などの命令を与えることができる。なお、この呪文の目標とするロープが、太さ1インチとは著しく異なる場合、本文参照。										無	—
変成術	ウッド・シェイプ	lv:2	PHB p210	音声、動作、信仰	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効(物体)	可(物体)	新	[目標] 接触した、体積が1立方ft/lv＋10立方ftまでの、木材の塊	
	術者は、この呪文のチャージ消費によって、目標となった木製の物体1つ(または木材の塊1つ)の形状を、別の形状に変化させる。なお、この方法で、「木製の武器，粗雑な木像，落とし戸などを作り出す」,「木製の壁に粗雑な扉を作り出す」,「木製の扉を動かなくする」などの形成を行える。ただし、動く部分がある仕掛けは、30%の確率で作動しない。										無	—
変成術	ストーン・シェイプ	lv:3	PHB p241	音声、動作、信仰	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した、体積が1立方ft/lv＋10立方ftまでの、石製の物体と石の塊	
	[地] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、目標となった石製の物体1つ(または石の塊1つ)の形状を、別の形状に変化させる。なお、この方法で、「石製の武器，粗雑な石像，落とし戸を作り出す」,「石製の壁に粗雑な扉を作り出す」,「石製の扉を動かなくする」などの形成を行える。ただし、動く部分がある仕掛けは、30%の確率で作動しない。										同	—
召喚術	クリエイション，マイナー	lv:4	PHB p285	音声、動作、物質	10ラウンド	0ft	1時間/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 創造された、体積が1立方ft/lv以内の非魔法の物体1つ	
	(創造) 術者は、植物製または木製の物体1つを、一時的に創造する(亜麻布，麻のロープ，木製の梯子など)。ただし、呪文の物質要素としては使用できない。また、複雑な物体を創造する場合、適切な〈製作〉判定が必要となる。										無	—
召喚術	ウォール・オヴ・ストーン	lv:5	PHB p209	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	反応・無効、不可	不可	新	[効果] 1辺が5ftの正方形1個/lvぶんまでの面積を持つ、石製の壁1つ	
	(創造)[地] 術者は、石製の壁1つを創造する。また、相手を囲んだ状態でも出現できて、形状を自由に決定できる(橋，銃眼なども作成可; 本文参照)。[厚さ1インチ/4lv; 硬度8; 5ft×5ftぶん1つにつき15hp/1インチ; 5ft×5ftぶん1つを一撃で破壊する場合、【筋力】判定(難易度20＋2/1インチ)が必要; 厚さ1/2として面積2倍にできる]										同	—
幻術	ファンタスティック・マシン	lv:6	SpC, FRCS	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1分/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 創造された、大きさが10ftの人造クリーチャー1体	
	(創造) 術者は、人造1体を創造する。これは、大型アニメイテッド・オブジェクト(MM p12)と同様だが、以下の点が異なる。また、日本語にして75文字以内の命令1つを与えることができる(後から変更できない)。[AC14; 硬度10; 22hp; 車輪移動40ft/水泳移動10ft/飛行移動10ft(劣悪); 【筋力】, セーヴ, 攻撃などは、本文参照]										無	—
召喚術	クリエイション，メジャー	lv:7	PHB p290	音声、動作、物質	10分	近距離(5ft/2lv＋25ft)	本文参照	不可	不可	新	[効果] 創造された、体積が1立方ft/lv以内の非魔法の物体1つ	
	(創造) 術者は、植物製，木製，金属製，鉱物製などの物体1つを、一時的に創造する。ただし、呪文の物質要素としては使用できない。また、複雑な物体を創造する場合、適切な〈製作〉判定が必要となる。[持続時間：樹木(2時間/lv); 石，水晶，卑金属(1時間/lv); 貴金属(20分/lv); 宝石(10分/lv); 希少金属(1ラウンド/lv)]										無	—
力術	フォースケージ	lv:8	PHB p271	音声、動作、'物質'	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	2時間/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 魔法の[力場]の、1辺が20ftの立方体の檻1つか、1辺が10ftの立方体の牢獄1つ	
	[力場]《エーテル界呪文》 術者は、[力場]の檻1つまたは牢獄1つを作り出す(収まり切らない大きさの相手に対しては、この呪文は失敗する)。また、この呪文に対しては、ディスペル・マジック呪文(PHB p251)は作用しない。なお、[力場]効果の障壁は、エーテル状態，非実体状態の移動でも妨害する。[物質要素：ルビーの粉末(1,500gpぶん)]										無	—
幻術	ファンタスティック・マシン，グレーター	lv:9	SpC, FRCS	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1分/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 創造された、大きさが10ftの人造クリーチャー1体	
	(創造) 術者は、人造1体を創造する。これは、大型アニメイテッド・オブジェクト(MM p12)同様だが、以下の点が異なる。また、行動プログラム1つまたは精神集中の直接の指示に従う(1回の標準アクション)。[アダマンティン製; AC22; 硬度20; 88hp; 車輪移動60ft/水泳移動20ft/飛行移動20ft(劣悪); 【筋力】, セーヴ, 攻撃などは、本文参照]										無	—

系統	精神[Mind]の領域		参照	構成要素	発動	｜距離｜持続時間｜セーヴ｜呪文抵抗｜和訳｜目標/効果/効果範囲｜ 【領域特典：〈交渉〉,〈真意看破〉,〈はったり〉判定に対して＋2の技量ボーナス（XPH, DotFでは追加能力あり）】 収録：〔SpC, LoMa, XPH, CD, DotF〕					
占術	コンプリヘンド・ランゲージズ	lv:1	PHB p226	音声、動作、信仰	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、話されている言葉や書かれている文章の、内容を理解できる。なお、この方法で文章を理解する場合、1分につき約1ページ(日本語にして約750文字)ぶんを読み進める。ただし、その相手に接触しなければならず、実際にその言語を使用できるようになるわけではない。また、魔法の文字は、そうだとは識別できるが、内容は理解できない。										同	—
占術	ディテクト・ソウツ	lv:2	PHB p254	音声、動作、信仰	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	意志・不完全	不可	新	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射	
	[精神作用] 術者は、思考を知覚する。「1ラウンド目：思考(【知力】が1以上の意識を持つ相手)が存在するか否か」,「2ラウンド目：思考が存在する数と、それぞれの【知力】値(【知力】が26以上の相手が存在する場合、本文参照)」,「3ラウンド目～：選択した思考1つの表面的思考(セーヴに成功した相手は、同一の発動からはこの効果を受けない)」。										無	—
占術	レアリーズ・テレパシック・ボンド，レッサー	lv:3	SpC, XPH…	音声、動作	1標準	30ft	10分/lv	不可	不可	新	[目標] 術者および、同意する【知力】が6以上のクリーチャー1体	
	[精神作用] 術者および目標となったクリーチャー1体は、精神的なリンクを得る。このことによって、距離無制限のテレパシーを使用して、お互いに意思の疎通を行うことができる(共通の言語は不要; 他次元界には作用しない)。※類似の呪文と統一するため、レアリーズ・～を付加。(…CD, DotF)										同	—
占術	ディサーン・ライズ	lv:4	PHB p250	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	精神集中(最大1ラウンド/lv; 放棄可)	意志・無効	不可	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	術者は、1ラウンドにつき1回ずつ、目標となったクリーチャーから1体を選択できる。その後、選択した相手1体が、意図的かつ故意の嘘をついた場合、その嘘が引き起こすオーラの乱れを知覚できる。ただし、この呪文のみによっては、真実そのものを明らかにしたり、真実を話すことを強制させることはできない。										同	—
占術	レアリーズ・テレパシック・ボンド	lv:5	PHB p296	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	10分/lv(解除可)	不可	不可	新	[目標] 術者および、同意する【知力】が3以上のクリーチャー1体/3lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	[おそらく精神作用] 術者および目標は、精神的なリンクを得る。このことによって、距離無制限のテレパシーを使用して、お互いに意思の疎通を行うことができる(共通の言語は不要; 他次元界には作用しない)。また、この呪文の完成時に、「術者自身は、このリンクから除外する」ことも選択できる。										無	—
占術	プロウヴ・ソウツ	lv:6	SpC, LoMa…	音声、動作	10ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	精神集中(最大1ラウンド/lv; 放棄可)	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	
	[精神作用] 術者は、目標1体の記憶内，知識内に潜り込む(意志・無効)。その後、1ラウンドにつき1回ずつ、任意の質問1つを行える(この目標の全知識，全記憶から、テレパシーで回答を得る)。また、この目標は、術者が望まない限り、この呪文の作用に気付かない。ただし、距離限界を超えて離れた場合、この呪文は終了する。(…XPH, CD, DotF)										無	—
占術	ブレイン・スパイダー	lv:7	SpC, LoMa…	音声、動作、物質、信仰	1ラウンド	長距離(40ft/lv＋400ft)	1分/lv	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー8体まで	
	[精神作用] 術者は、1回の標準アクションによって、以下の内容1つを知覚するか、「目標1体に、サジェスチョン呪文の効果」を使用できる。「全ての目標の、"興味深い情報"か"特定の事柄，存在，物体に関する情報"1つ/lv」,「全ての目標の、思考の流れ」,「目標1体の、思考の表層」,「目標1体の、記憶，思考の詳細」。(…XPH, CD, DotF)										同	—
防御術	マインド・ブランク	lv:8	PHB p285	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、「感情や思考に影響する」,「感情や思考を感知する」,「感情や思考を識別する」などの効果を受けない(占術効果による情報収集，(念視)効果による探知および知覚，[精神作用]効果などを含む; 本文参照)。ただし、メタファカルティのパワー(XPH p136)によっては、この効果は無視され得る。										無	—
幻術	ウィアード	lv:9	PHB p206	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	意志・看破、頑健・不完全	可	新	[目標] 精神を持つクリーチャー何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(惑乱)[恐怖、精神作用] この目標は、両方のセーヴに失敗した場合、即座に死亡する。ただし、意志セーヴのみに失敗した場合、上記の効果の代わりに、3d6点のダメージと、1d4点の【筋力】ダメージを受けて、1ラウンドの間、"朦朧状態(PHB p311)"となる。なお、ヘルム・オヴ・テレパシー(DMG p263)を着用している目標には、PHB p270参照。										無	—

系統	生命[Life]の領域		参照	構成要素	発動	｜距離｜持続時間｜セーヴ｜呪文抵抗｜和訳｜目標/効果/効果範囲｜ 【領域特典：1回/日，“一時的hp付与の接触”の超常能力（1時間/Clr lv持続）】 収録：[ECS, Dr@319]					
防御術	ハイド・フロム・アンデッド	lv:1	PHB p263	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv（解除可）	意志・無効（無害）、意志・無効	可（無害）、不可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体/lvまで	
	この目標は、アンデッドおよびデスレスには知覚されない（視覚，聴覚，鋭敏嗅覚，擬似視覚，振動感知などを含む；精神を持たない相手にはセーヴ不可）。ただし、この呪文の目標1体以上が、「上記の相手に接触する」，「上記の相手の退散または威伏を行う」，「何らかの相手を攻撃する」のいずれかを行った場合、全ての目標の呪文が終了する。										同	—
召喚術	レストレーション，レッサー	lv:2	PHB p300	音声、動作	3ラウンド	接触	瞬間	意志・無効（無害）	可（無害）	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	（治癒）〔正〕 目標となったクリーチャー1体は、「能力値1つに対してペナルティを与えている効果1つが解呪される」，「能力値1つに対する能力値ダメージが1d4点ぶん治癒される」のどちらかの効果を得る。また、“疲労状態”である場合、追加でそれが除去される（過労状態ならば、疲労状態に軽減される）。										同	—
変成術	プラント・グロウス	lv:3	PHB p274	音声、動作	1標準	長距離（40ft/lv＋400ft）/0.5マイル	瞬間	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径が“長距離（40ft/lv＋400ft）”の範囲内か、半径1/2マイルの円	
	以下の2つから選択すること。「繁茂：前者の範囲内では、樹木が生い茂って、移動コストが2倍となる。また、この呪文の効果範囲は、円，半円，四分円などから選択できる（本文参照）」，「豊穣：後者の範囲内では、来年の収穫高が、通常の4/3倍（＋33%）となる」。（この呪文は、ディミニッシュ・プランツ呪文の、相殺呪文，解呪呪文に使用できる。）										無	—
死霊術	デス・ウォード	lv:4	PHB p256	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効（無害）	可（無害）	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、“負のエネルギー効果，［即死］効果，生命力吸収効果に対する完全耐性”の能力を得る。ただし、すでに受けている負のレベル（およびそのレベル吸収）や、上記には含まれない結果的に死亡してしまうような効果（石化状態，毒，ダメージなど）に対しては、この呪文は何の効果もない。										同	—
変成術	ディスラプティング・ウェポン	lv:5	PHB p252	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効（ク）（無害、物体）	不可（ク）、可（無害、物体）	新	[目標] 接触した近接武器1つ	
	目標となった近接武器1つは、アンデッドを粉砕する能力を得る。このことによって、「1HD/lv以下のアンデッドに対して命中した場合、追加で破壊する（意志・無効）」の効果を得る。										同	—
変成術	アニメイト・オブジェクツ	lv:6	PHB p199	音声、動作	1標準	中距離（10ft/lv＋100ft）	1ラウンド/lv	不可（物体）	不可（物体）	新	[目標] 非魔法かつ非装備中の、小型サイズ以下の物体1つ/lvまで	
	目標となった物体は、自律行動能力を得て、アニメイテッド・オブジェクト（MM p11）となる。その後、これらは、術者が指定した相手を攻撃する（命令の変更は1回の移動アクション；一括で全て変更可）。なお、この呪文の目標とする上では、中型サイズは目標2つぶん、大型サイズは目標4つぶん、超大型サイズは目標8つぶん……として扱われる。										同	—
召喚術	リジェネレイト	lv:7	PHB p294	音声、動作、信仰	3ラウンド	接触	瞬間	頑健・無効（無害）	可（無害）	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体	
	（治癒）〔正〕 目標1体は、1点/lv（最大35点）＋4d8点のダメージが治癒されるとともに、疲労状態，過労状態，全ての非致傷ダメージが除去される。また、この目標は、切断された肉体の一部，折れた骨，失った内蔵などが再生する（新たに生やす場合、2d10ラウンドが必要となる）。さらに、切断された四肢をあてがった場合、1ラウンドで接着する。										同	—
変成術	アニメイト・プランツ	lv:8	PHB p200	音声	1標準	近距離（5ft/2lv＋25ft）	1ラウンド/lvまたは1時間/lv	不可	不可	新	[目標] “近距離”の拡散内の全ての樹木か、大型サイズ以下の樹木1株/3lvまで	
	「からみつき：エンタングル呪文（PHB p212）と同様」，「植物を動かす：目標となった樹木は、アニメイテッド・オブジェクト（MM p11）と同様の、自律行動能力を得る。その後、術者は、指定した相手を攻撃させることができる（指示の変更は1回の移動アクション）。なお、超大型サイズは目標2つぶん、巨大サイズは目標4つぶん……として扱われる」。										無	—
召喚術	ヒール，マス	lv:9	PHB p266	音声、動作	1標準	近距離（5ft/2lv＋25ft）	瞬間	意志・無効（無害）	可（無害）	新	[目標] クリーチャー何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内	
	（治癒）〔正〕 目標となった生きているクリーチャーは、10点/lv（最大250点）のダメージと、全ての能力値ダメージ、および多くの不利な状態が治癒される（PHB p266参照）。また、目標となったアンデッドに対しては、正のエネルギーによって、ハーム呪文（PHB p263）の効果を与える。										同	—

系統	節制[仮訳/Temperance]の領域		参照	構成要素	発動	｜距離｜持続時間｜セーヴ｜呪文抵抗｜和訳｜目標/効果/効果範囲｜ 【領域特典：1回/日，呪文の準備時点で、前日に使用しなかった領域呪文の呪文レベルの合計×1点の治癒を得られる能力】 収録：[Dr@355]					
防御術	リムーヴ・フィアー	lv:1	PHB p296	音声、動作	1標準	近距離（5ft/2lv＋25ft）	10分	意志・無効（無害）	可（無害）	新	[目標] クリーチャー1体/4lv＋1体まで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	目標となったクリーチャーは、［恐怖］効果のセーヴに対して＋4の士気ボーナスを得る。また、これよりも前に受けていた［恐怖］効果は、一時的に抑止される。（この呪文は、コーズ・フィアー呪文の、相殺呪文，解呪呪文，おそらく相互抑止に使用できる。）										同	—
心術	カーム・エモーションズ	lv:2	PHB p216	音声、動作、信仰	1標準	中距離（10ft/lv＋100ft）	精神集中（最大1ラウンド/lv；放棄可）	意志・無効	可	新	[目標] 半径20ftの範囲内の、全ての精神を持つクリーチャー	
	（強制）［精神作用］ 目標となったクリーチャーは、沈静化される。このことによって、“激怒”の能力，士気効果，［恐怖］効果，混乱状態などが抑止されるとともに、破壊的な行動，暴力的な行動を行えない。ただし、自身の身を守ることはできる。なお、攻撃やダメージを受けた目標からは、この呪文は即座に終了する。										同	—
防御術	ディスペル・マジック	lv:3	PHB p251	音声、動作	1標準	中距離（10ft/lv＋100ft）	瞬間	不可（ク）（物体）	不可（ク）（物体）	新	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、半径20ftの爆発	
	術者は、「目標型解呪」，「効果範囲型解呪」，「呪文相殺」の内の、いずれかの解呪判定（1d20＋1/lv（最大＋10））を行う。ただし、この呪文や、この呪文を参照する効果では、瞬間効果，多くの呪いの効果，一部の［力場］効果，一部の解呪制限を持つ効果などは解呪できない。また、魔法のアイテムは、解呪される代わりに、1d4ラウンドの間、抑止される。										同	—
召喚術	ニュートラライズ・ポイズン	lv:4	PHB p261	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効（ク）（物体）	可（ク）（物体）	新	[目標] 接触した、体積が1立方ft/lvまでのクリーチャー1体か物体1つ	
	（治癒）〔正〕 以下の2つから選択すること。「目標1体は、“毒に対する完全耐性”の能力を得るとともに、受けている毒が中和される。ただし、すでに受けている害（能力値ダメージなど）に対しては、この呪文は何の効果もない」，「この目標は、毒の能力，塗られている毒，混ぜられている毒などの、持っている毒が中和（毒の能力ならば抑止）される」。										同	—
防御術	アトーンメント	lv:5	PHB p198	音声、動作、物質、信仰、‘焦点’	1時間	接触	瞬間	不可	可	新	[目標] 接触した、おそらく同意する生きているクリーチャー1体	
	以下から1つ選択すること（本文参照）。「魔法的な属性変化を元に戻す」，「元クラス化から復帰させる」，「信仰呪文能力を復帰させる」，「救済または誘惑（対立する属性の要素を持つ目標1体を、術者と同じ詳細な属性に属性変化させる）」。［焦点具：祈祷用具（500gp）；経験点消費：500XP（故意の場合のみ）］										同	—
防御術	ディスペル・マジック，グレーター	lv:6	PHB p252	音声、動作	1標準	中距離（10ft/lv＋100ft）	瞬間	不可（ク）（物体）	不可（ク）（物体）	新	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、半径20ftの爆発	
	術者は、「目標型解呪」，「効果範囲型解呪」，「呪文相殺」の内の、いずれかの解呪判定（1d20＋1/lv（最大＋20））を行う。また、この呪文は、その解呪判定に成功した場合、「ディスペル・マジック呪文（PHB p251）では解呪できないが、リムーヴ・カース呪文（PHB p296）では解呪できる効果」にも作用する。										同	—
心術	シンボル・オヴ・スタニング	lv:7	PHB p237	音声、動作、‘物質’	10分	0ft	チャージ消費まで永続、10分/lv	頑健・無効	可	新	[効果/効果範囲] 魔法の印形1つ/半径60ftの爆発	
	（強制）［精神作用］〔魔法の罠（難易度25＋呪文レベル）〕 術者は、魔法のルーン1つを描く。その後、これが“作動（PHB p238参照）”した場合、この範囲内にいる精神を持つ相手は、この範囲内に進入した1回につき、「この呪文の終了時まで、“朦朧状態”となる」の効果1回を受ける（合計150hpまで）。［物質要素：特殊な粉末（5,000gpぶん）］										同	—
防御術	シールド・オヴ・ロー	lv:8	PHB p233	音声、動作、‘焦点’	1標準	20ft	1ラウンド/lv（解除可）	不可（無害）/頑健・無効	可（無害）/可	新	[目標] 術者を中心とした半径20ftの爆発内の、クリーチャー1体/lvまで	
	［秩序］ この目標は、全ての属性に対して、ACに＋4の反発ボーナス，セーヴに＋4の抵抗ボーナス，［混沌］効果に対する“呪文抵抗25”の能力を得るとともに、精神制御，憑依を遮断する（PHB p280参照）。また、近接攻撃を命中させて来た混沌の相手は、呪文の終了時まで、“減速状態”となる（頑健・無効）。［焦点具：聖遺物箱1つ（500gp）］										同	—
変成術	アイアン・ボディ	lv:9	PHB p196	音声、動作、信仰	1標準	自身	1分/lv（解除可）	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、“ダメージ減少15/アダマンティン”の能力と、“呼吸や生理機能に関する効果に対する完全耐性（本文参照）”、および“［酸］，［火］が半減”の効果を得る。また、【筋力】に＋6（強化），“素手攻撃が向上”，【敏捷力】に＋6（強化），移動速度全般が1/2，体重が10倍，秘術呪文失敗率50%，防具による判定ペナルティー8を受ける。										無	—

系統	セレスチャル[Cerestial]の領域	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典:1回/日, 近接攻撃1回を"悪を討つ一撃"にする超常能力】 収録:〔BoED〕		
心術	ヴィジョン・オヴ・ヘヴン	lv:1	BoED p92	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド, 24時間	意志・無効	可	新	[目標] 悪の属性の、精神を持つクリーチャー1体			
	[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、天上界の祝福を垣間見て、自身の過去の行いを一瞬は後悔する。このことによって、"幻惑状態(PHB p305)"となる(1ラウンド持続)。また、この目標は、"改心(BoED p28)"のセーヴに対して−1のペナルティを受ける(24時間持続)。												同	−
力術	コンセクレイト	lv:2	PHB p224	音声、動作、信仰、'物質'	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	2時間/lv	不可	不可	新	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした、半径20ftの放射			
	[善][正] この範囲内では、アンデッドの退散判定に対して+3の清浄ボーナスを得て、アンデッドの攻撃, ダメージ, セーヴに対して−1の清浄ペナルティを与えて(術者の信仰する神格の祭壇や社がある場合、これらの修正値は2倍となる; 本文参照)、アンデッドの招来, 創造を行えない。[物質要素:聖水1ピン(25gp)と、銀粉5ポンド(25gp)]												同	−
占術	ブレシド・サイト	lv:3	BoED p107	音声、動作	1標準	自身、120ft	1分/lv(解除可)	なし、不可	なし、不可	新	[目標] 術者			
	術者は、自身の両目が光を放って、ディテクト・イーヴル呪文(PHB p253)と同様に、"悪のオーラ"を知覚できる。また、上記の呪文とは異なり、精神集中による維持は必要なく、目にした時点で、その呪文の3ラウンドぶんの情報を識別できる。さらに、半径120ft以内の全方向を知覚できると思われる。												同	−
召喚術	プレイナー・アライ, レッサー	lv:4	PHB p277	音声、動作、信仰、'経験'	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	不可	新	[効果] 招請された、6HD以下のエレメンタルか来訪者1体			
	(招請)[可変]《アストラル界呪文》 術者は、自身の信仰する神格が選択した、エレメンタルか来訪者1体を招請する(特定の個体を指定可)。その後、意思の疎通を行える場合、奉仕の契約を結ぶことができる(1分/lv以内に終了できる仕事の報酬は、HD数×100gp程度; 所要時間や危険度によって変化; 本文参照)。[経験点消費:100XP]												同	−
力術	ヘヴンリィ・ライトニング	lv:5	BoED p108	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	可	新	[目標] クリーチャー1体/2lvまで			
	[善] 術者は、光輝く電撃の矢を撃ち降ろす。このことによって、目標となったクリーチャーは、3d6点の"天上の電気"のダメージを受ける。なお、"天上の電気"のダメージは、[電気]に抵抗する効果によっては軽減されない。												無	−
召喚術	コール・フェイスフル・サーヴァンツ	lv:6	BoED p97	音声, 動作, '禁欲, セレスチャル'	10ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	不可	新	[効果] 招請された、セレスチャル1d4体			
	(招請)[善, 可変]《アストラル界呪文》 術者は、ランタン・アルコン(MM p16), マステヴァル・ガーディナル(BoED p172), クア・エラドリン(BoED p165)のいずれか1d4体を、以後1年間, 警備兵, スパイ, 兵士などとして仕えさせる。なお、術者は、同時に2HD/lvぶんのセレスチャルを仕えさせることができる。[禁欲要素:3日の召喚術呪文の発動]												同	−
力術	ヘヴンリィ・ライトニング・ストーム	lv:7	BoED p108	音声、動作	1標準	おそらく中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可	可	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで			
	[善] 術者は、光輝く電撃の矢を撃ち降ろす。このことによって、目標となったクリーチャーは、5d6点の"天上の電気"のダメージを受ける。なお、"天上の電気"のダメージは、[電気]に抵抗する効果によっては軽減されない。												無	−
防御術	ホーリィ・オーラ	lv:8	PHB p282	音声、動作、'焦点'	1標準	20ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可(無害)/頑健・無効	可(無害)/可	新	[目標] 術者を中心とした半径20ftの爆発内の、クリーチャー1体/lvまで			
	[善] この目標は、全ての属性に対して、ACに+4の反発ボーナス, セーヴに+4の抵抗ボーナス, [悪]効果に対する"呪文抵抗25"の能力を得るとともに、精神制御, 憑依を遮断する(PHB p280参照)。また、近接攻撃を命中させて来た悪の相手は、終了時まで、"盲目状態(PHB p311)"となる(頑健・無効)。[焦点具:聖遺物箱1つ(500gp)]												同	−
召喚術	ゲート	lv:9	PHB p222	音声、動作(、'経験')	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間/精神集中(最大1ラウンド/lv)	不可	不可	新	[効果] 招請されたクリーチャー1体/次元界間をつなぐゲート1つ			
	(招請または創造)[可変]《アストラル界呪文、次元間通路》 以下の2つから選択すること。「(招請)効果:術者は、特定の種族1種類か、特定の個体1体を招請する(本文参照)」,「(創造)効果:術者は、魔法のゲート1つを創造して、現在の次元界と、異なる次元界を接続する(直径5ft〜20ft)」。[経験点消費:1,000XP((招請)効果のみ)]												同	−

系統	善[Good]の領域〈Ⅰ〉(PHB)	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典:[善]呪文の有効術者レベルに対して+1のボーナス】 収録:〔PHB〕		
防御術	プロテクション・フロム・イーヴル	lv:1	PHB p280	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	[善] 目標1体は、以下の効果を得る。「ⅰ:悪の相手に対して、ACに+2の反発ボーナス, セーヴに+2の抵抗ボーナスを得る」,「ⅱ:全ての属性に対して、精神制御, 憑依を遮断する(本文参照)」,「ⅲ:(招来)効果の、善ではない相手は、この目標に接触できない(セーヴ不可)。ただし、この目標の側から攻撃した場合、この効果のみが終了する」。												同	−
心術	エイド	lv:2	PHB p211	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きている精神を持つクリーチャー1体			
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、+1点/lv(最大+10点)+1d8点の一時的hpを得るとともに、攻撃ロール, [恐怖]効果のセーヴに対して+1の士気ボーナスを得る。												同	適
防御術	マジック・サークル・アゲンスト・イーヴル	lv:3	PHB p286	音声、動作、信仰	1標準	接触、10ft	10分/lvまたは24時間/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可/可	新	[効果範囲] 接触したクリーチャー1体を中心とした、半径10ftの放射			
	[善] この範囲内では、「ⅰ:悪の相手に対して、ACに+2の反発ボーナス, セーヴに+2の抵抗ボーナスを得る」,「ⅱ:全ての属性に対して、精神制御, 憑依を遮断する(PHB p280参照)」,「ⅲ:(招来)効果の、善ではない相手は、この範囲内には進入できない」の効果を得る。または、術者は、「ⅳ:"内向きの力"」を選択できる(本文参照)。												同	−
力術	ホーリィ・スマイト	lv:4	PHB p283	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	意志・不完全	可	新	[効果範囲] 半径20ftの爆発			
	[善] この範囲内にいる悪のクリーチャーは、1d8点/2lv(最大5d8点)のダメージを受けて(悪の来訪者ならば代わりに1d6点/lv(最大10d6点); 意志・半減)、1ラウンドの間、"盲目状態(PHB p311)"となる(意志・無効)。また、善悪どちらでもないクリーチャーは、上記のダメージの1/2のみを受ける(意志・半減)。												無	−
防御術	ディスペル・イーヴル	lv:5	PHB p251	音声、動作、信仰	1標準	自身、接触	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	不可/意志・無効/不可	不可/可/不可	新	[目標] 術者/接触した、魔法的効果1つか"(他次元界)の副種別"を持つクリーチャー1体			
	[善] 術者は、「悪の相手への、ACに対して+4の反発ボーナス」を得る。また、近接接触攻撃によって、「悪の相手1体を、その出身次元界内に転送する」,「[悪]効果1つか、悪の相手が使用した心術効果1つを、自動的に解呪する(解呪制限はディスペル・マジック呪文と同様)」を使用できるが、これが命中するとチャージ消費される。												同	−
力術	ブレード・バリアー	lv:6	PHB p278	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv(解除可)	反応・半減/反応・無効	可	新	[効果] 魔法の[力場]の、長さ20ft/lvまでの壁1つか、半径5ft/2lvまでの輪1つ			
	[力場]《エーテル界呪文》 術者は、[力場]の刃の壁1つを作り出して、反対側に対して"遮蔽"を与える(どちらも高さ20ft)。また、この障壁の内部を通過する相手は、1d6点/lv(最大15d6点)の[力場]ダメージを受ける(反応・半減)。なお、すでにクリーチャーが存在する地点に出現させる場合、本文参照。												同	−
力術	ホーリィ・ワード	lv:7	PHB p283	音声	1標準	40ft	瞬間	不可、意志・無効	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径40ftの拡散			
	[善, 音波] この範囲内にいる"善"ではない相手は、以下の効果を受ける。「術者レベル一自身のHD数に対応した効果(セーヴ不可)」,「術者が出身次元界内で発動した場合、1HD/lv以下で"(他次元界)の副種別"を持つ相手は、各々の出身次元界内に転送されて、以後24時間、再訪できない(意志・無効; セーヴに−4のペナルティで)」。												同	−
防御術	ホーリィ・オーラ	lv:8	PHB p282	音声、動作、'焦点'	1標準	20ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可(無害)/頑健・無効	可(無害)/可	新	[目標] 術者を中心とした半径20ftの爆発内の、クリーチャー1体/lvまで			
	[善] この目標は、全ての属性に対して、ACに+4の反発ボーナス, セーヴに+4の抵抗ボーナス, [悪]効果に対する"呪文抵抗25"の能力を得るとともに、精神制御, 憑依を遮断する(PHB p280参照)。また、近接攻撃を命中させて来た悪の相手は、終了時まで、"盲目状態(PHB p311)"となる(頑健・無効)。[焦点具:聖遺物箱1つ(500gp)]												同	−
召喚術	サモン・モンスター Ⅸ'	lv:9	PHB p231	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内			
	(招来)[善、可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、9lvのリストのクリーチャー1体か、8lvのリストのクリーチャー1d3体か、7lv以下のリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。なお、この呪文によっては、善のクリーチャーしか招来できない。												同	−

系統	善[Good]の領域〈Ⅱ〉(PF RPG)		参照	構成要素	発動	｜距離｜持続時間｜セーヴ｜呪文抵抗｜和訳｜目標/効果/効果範囲｜ 【領域特典:(領域特典自体が大きく変更されているため省略)】 収録:〔PF RPG〕					
防御術	プロテクション・フロム・イーヴル	lv:1	PHB p280	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[善] 目標1体は、以下の効果を得る。「ⅰ:悪の相手に対して、ACに+2の反発ボーナス，セーヴに+2の抵抗ボーナスを得る」，「ⅱ:全ての属性に対して、精神制御，憑依を遮断する(本文参照)」，「ⅲ:(招来)効果の、善ではない相手は、この目標に接触できない(セーヴ不可)。ただし、この目標の側から攻撃した場合、この効果のみが終了する」。									同	
変成術	アライン・ウェポン'	lv:2	PHB p200	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 接触した、武器1つか矢弾50発まで
	[善] 目標となった武器1つまたは矢弾は、善の属性を得る(すでに属性を持っている武器に対しては、何の効果もない)。なお、基本的には、単に"武器"を目標としている呪文は、人工的武器にしか作用しない。ただし、モンクの素手打撃は、人工的武器としても肉体武器としても呪文を作用できる。									同	違
防御術	マジック・サークル・アゲンスト・イーヴル	lv:3	PHB p286	音声、動作、信仰	1標準	接触、10ft	10分/lvまたは24時間/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可/可	新	[効果範囲] 接触したクリーチャー1体を中心とした、半径10ftの放射
	[善] この範囲内では、「ⅰ:悪の相手に対して、ACに+2の反発ボーナス，セーヴに+2の抵抗ボーナスを得る」，「ⅱ:全ての属性に対して、精神制御，憑依を遮断する(PHB p280参照)」，「ⅲ:(招来)効果の、善ではない相手は、この範囲内には進入できない」の効果を得る。または、術者は、「ⅳ:"内向きの力"」を選択できる(本文参照)。									同	
力術	ホーリィ・スマイト	lv:4	PHB p283	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	意志・不完全	可	新	[効果範囲] 半径20ftの爆発
	[善] この範囲内にいる悪のクリーチャーは、1d8点/2lv(最大5d8点)のダメージを受けて(悪の来訪者ならば代わりに1d6点/lv(最大10d6点)；意志・半減)、1ラウンドの間、"盲目状態(PHB p311)"となる(意志・無効)。また、善悪どちらでもないクリーチャーは、上記のダメージの1/2のみを受ける(意志・半減)。									無	
防御術	ディスペル・イーヴル	lv:5	PHB p251	音声、動作、信仰	1標準	自身、接触	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	不可/意志・無効/不可	不可/可/不可	新	[目標] 術者/接触した、魔法的効果1つか"(他次元界)の副種別"を持つクリーチャー1体
	[善] 術者は、「悪の相手への、ACに対して+4の反発ボーナス」を得る。また、近接接触攻撃によって、「悪の相手1体を、その出身次元界内に転送する」，「[悪]効果1つか、悪の相手が使用した心術効果1つを、自動的に解呪する(解呪制限はディスペル・マジック呪文と同様)」を使用できるが、これが命中するとチャージ消費される。									同	
力術	ブレード・バリアー	lv:6	PHB p278	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv(解除可)	反応・半減/反応・無効	可	新	[効果] 魔法の[力場]の、長さ20ft/lvまでの壁1つか、半径5ft/2lvまでの輪1つ
	[力場]《エーテル界呪文》 術者は、[力場]の刃の壁1つを作り出して、反対側に対して"遮蔽"を与える(どちらも高さ20ft)。また、この障壁の内部を通過する相手は、1d6点/lv(最大15d6点)の[力場]ダメージを受ける(反応・半減)。なお、すでにクリーチャーが存在する地点に出現させる場合、本文参照。									同	
力術	ホーリィ・ワード	lv:7	PHB p283	音声	1標準	40ft	瞬間	不可、意志・無効	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径40ftの拡散
	[善、音波] この範囲内にいる"善"ではない相手は、以下の効果を受ける。「術者レベル一自身のHD数に対応した効果(セーヴ不可)」，「術者が出身次元界内で発動した場合、1HD/lv以下で"(他次元界)の副種別"を持つ相手は、各々の出身次元界内に転送されて、以後24時間、再訪できない(意志・無効；セーヴに一4のペナルティで)」。									同	
防御術	ホーリィ・オーラ	lv:8	PHB p282	音声、動作、'焦点'	1標準	20ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可(無害)/頑健・無効	可(無害)/可	新	[目標] 術者を中心とした半径20ftの爆発内の、クリーチャー1体/lvまで
	[善] この目標は、全ての属性に対して、ACに+4の反発ボーナス，セーヴに+4の抵抗ボーナス，[悪]効果に対する"呪文抵抗25"の能力を得るとともに、精神制御，憑依を遮断する(PHB p280参照)。また、近接攻撃を命中させて来た悪の相手は、終了時まで、"盲目状態(PHB p311)"となる(頑健・無効)。[焦点具:聖遺物箱1つ(500gp)]									同	
召喚術	サモン・モンスター Ⅸ'	lv:9	PHB p231	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	(招来)[善、可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、9lvのリストのクリーチャー1体か、8lvのリストのクリーチャー1d3体か、7lv以下のリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。なお、この呪文によっては、善のクリーチャーしか招来できない。									同	

系統	専制[Tyranny]の領域〈Ⅰ〉(SpC, PGtF…)		参照	構成要素	発動	｜距離｜持続時間｜セーヴ｜呪文抵抗｜和訳｜目標/効果/効果範囲｜ 【領域特典:(強制)呪文のセーヴ難易度に対して+1のボーナス (PGtFでは+2のボーナス)】 収録:〔SpC, PGtF, CW, FRCS〕					
心術	コマンド	lv:1	PHB p223	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体
	(強制)[精神作用、言語依存] 目標となったクリーチャー1体は、術者が使用した言語を理解できる場合、可能なだけ早く、術者の命令1つに従わなければならない。「来い:術者に近付く」，「落とせ:持っているものを落とす」，「倒れろ:"伏せ状態(PHB p310)"となる」，「逃げろ:術者から離れる」，「止まれ:その場に立ちつくす」。									同	
心術	エンスロール	lv:2	PHB p212	音声、動作	1ラウンド	中距離(10ft/lv+100ft)	1時間まで	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つクリーチャー何体でも
	(魅惑)[音波、精神作用、言語依存] 術者は、歌う，演説する，喋るなどの行動を行わなければならない。この目標は、術者に注目するとともに、術者に対するNPCの態度が、"友好的"以上となる。ただし、術者の種族，術者の所属する組織，術者の信仰する神格などに"非友好的"以下の目標は、このセーヴに対して+4のボーナスを得る(本文参照)。									同	
占術	ディサーン・ライズ	lv:3	PHB p250	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	精神集中(最大1ラウンド/lv；放棄可)	意志・無効	不可	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内
	術者は、1ラウンドにつき1回ずつ、目標となったクリーチャーから1体を選択できる。その後、選択した相手1体が、意図的かつ故意の嘘をついた場合、その嘘が引き起こすオーラの乱れを知覚できる。ただし、この呪文のみによっては、真実そのものを明らかにしたり、真実を話すことを強制させることはできない。									低	
死霊術	フィアー	lv:4	PHB p270	音声、動作、物質	1標準	30ft	1ラウンド/lvまたは1ラウンド	意志・不完全	可	新	[目標] 円錐形の爆発内の、全ての生きている精神を持つクリーチャー
	[恐怖、精神作用] この目標は、1ラウンド/lvの間、"恐慌状態(PHB p304)"となる。ただし、セーヴに成功した場合、上記の効果の代わりに、1ラウンドの間、"怯え状態(PHB p303)"となる。なお、"怯え状態"および"恐れ状態"は、お互いに増幅し合う(DMG p292参照)。ただし、同一の効果によるものは、増幅し合わない(RC p53参照)。									無	
心術	コマンド，グレーター	lv:5	PHB p223	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つクリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内
	(強制)[精神作用、言語依存] この目標は、可能なだけ早く、術者の命令1つに従わなければならない(全員が同じ命令)。なお、この行動の2回目から、直前に解放されるための再セーヴを行える。「来い:術者に近付く」，「落とせ:持っているものを落とす」，「倒れろ:"伏せ状態"となる」，「逃げろ:術者から離れる」，「止まれ:その場に立ちつくす」。									同	
心術	ギアス / クエスト	lv:6	PHB p217	音声	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	不可、頑健・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体
	(強制)[精神作用、言語依存][呪い] 術者は、目標1体に命令1つを与える(セーヴ不可；一部の効果でしか解呪できない)。この命令は、自殺的なものや、確実な死をもたらすものであってはならない。なお、24時間を通じて命令に従わなかった場合、3d6点のダメージを受けて、"不調状態(PHB p310)"となる(頑健・無効；復帰するまで持続)。									同	
力術	ビグビーズ・グラスピング・ハンド	lv:7	PHB p267	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	可	新	[効果] 大きさが10ftの、魔法の[力場]の手1つ
	[力場]《エーテル界呪文》 術者は、大型サイズの魔法の手1つを作り出して、相手1体に対して、"遮蔽(PHB p148)"を得るか、"組みつき(本文参照)"の試みを行わせる(相手および内容の変更は1回の移動アクション)。[高さ10ft×幅10ft；AC20；セーヴおよび最大hpは術者と同じ値；殆どの非ダメージ効果は受けない]									無	違
心術	チャーム・モンスター，マス	lv:8	PHB p248	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間/lv	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体以上
	(魅惑)[精神作用] この呪文の完成時に、「合計2HD/lvぶんのクリーチャー、どの2体をとっても30ftの距離内」，「HDの制限なくクリーチャー1体」のどちらかの目標の取り方を選択すること。目標となったクリーチャーは、チャーム・モンスター呪文(PHB p248)の効果を受ける。									無	
心術	ドミネイト・モンスター	lv:9	PHB p259	音声、動作	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間/lv	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 術者は、目標1体と精神的にリンクされて、同じ次元界内ならば、命令1つを与えられる(変更は1回の移動アクション)。また、この目標の状態を知覚でき、精神集中でその知覚を傍受できる。ただし、性質に反する命令を受けた目標は、+2のボーナスを得た上で、解放されるための再セーヴ1回を行える(自殺的な命令は単に無視)。									無	

系統	専制[Tyranny]の領域(Ⅱ)(KOoA, HOotS)	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典:(強制)呪文のセーヴ難易度に対して+2のボーナス】 収録:(KOoA, HOotS)		
心術	コマンド	lv:1	PHB p223	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体		
	(強制)[精神作用、言語依存] 目標となったクリーチャー1体は、術者が使用した言語を理解できる場合、可能なだけ早く、術者の命令1つに従わなければならない。「来い:術者に近付く」,「落とせ:持っているものを落とす」,「倒れろ:"伏せ状態(PHB p310)"となる」,「逃げろ:術者から離れる」,「止まれ:その場に立ちつくす」。											同	
心術	エンスロール	lv:2	PHB p212	音声、動作	1ラウンド	中距離(10ft/lv+100ft)	1時間まで	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つクリーチャー何体でも		
	(魅惑)[音波、精神作用、言語依存] 術者は、歌う, 演説する, 喋るなどの行動を行わなければならない。この目標は、術者に注目するとともに、術者に対するNPCの態度が、"友好的"以上となる。ただし、術者の種族, 術者の所属する組織, 術者の信仰する神格などに"非友好的"以下の目標は、このセーヴに対して+4のボーナスを得る(本文参照)。											同	
占術	ディサーン・ライズ	lv:3	PHB p250	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	精神集中(最大1ラウンド/lv; 放棄可)	意志・無効	不可	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内		
	術者は、1ラウンドにつき1回ずつ、目標となったクリーチャーから1体を選択できる。その後、選択した相手1体が、意図的かつ故意の嘘をついた場合、その嘘が引き起こすオーラの乱れを知覚できる。ただし、この呪文のみによっては、真実そのものを明らかにしたり、真実を話すことを強制させることはできない。											低	
死霊術	フィアー	lv:4	PHB p270	音声、動作、物質	1標準	30ft	1ラウンド/lvまたは1ラウンド	意志・不完全	可	新	[目標] 円錐形の爆発内の、全ての生きている精神を持つクリーチャー		
	[恐怖、精神作用] この目標は、1ラウンド/lvの間、"恐慌状態(PHB p304)"となる。ただし、セーヴに成功した場合、上記の効果の代わりに、1ラウンドの間、"怯え状態(PHB p303)"となる。なお、"怯え状態"および"恐れ状態"は、お互いに増幅し合う(DMG p292参照)。ただし、同一の効果によるものは、増幅し合わない(RC p53参照)。											無	
心術	コマンド, グレーター	lv:5	PHB p223	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つクリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内		
	(強制)[精神作用、言語依存] この目標は、可能なだけ早く、術者の命令1つに従わなければならない(全員が同じ命令)。なお、この行動の2回目から、直前に解放されるための再セーヴを行える。「来い:術者に近付く」,「落とせ:持っているものを落とす」,「倒れろ:"伏せ状態"となる」,「逃げろ:術者から離れる」,「止まれ:その場に立ちつくす」。											同	
心術	ギアス / クエスト	lv:6	PHB p217	音声	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	不可、頑健・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体		
	(強制)[精神作用、言語依存](呪い) 術者は、目標1体に命令1つを与える(セーヴ不可; 一部の効果でしか解呪できない)。この命令は、自殺的なものや、確実な死をもたらすものであってはならない。なお、24時間を通じて命令に従わなかった場合、3d6点のダメージを受けて、"不調状態(PHB p310)"となる(頑健・無効; 復帰するまで持続)。											同	
心術	ホールド・パースン, マス	lv:7	PHB p284	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ人型生物何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内		
	(強制)[精神作用] この目標は、"麻痺状態(PHB p310)"となる。このことによって、精神的なアクションしか使用できず、有効【筋力】,【敏捷力】が0となって(通常の"【筋力】が0"とは異なり、伏せ状態にはならない)、"無防備状態(PHB p151)"となる。ただし、1ラウンドにつき1回ずつ、解放されるための再セーヴを行える(1回の全ラウンド・アクション)。											無	遠
心術	チャーム・モンスター, マス	lv:8	PHB p248	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間/lv	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体以上		
	(魅惑)[精神作用] この呪文の完成時に、「合計2HD/lvぶんのクリーチャー、どの2体をとっても30ftの距離内」,「HDの制限なくクリーチャー1体」のどちらかの目標の取り方を選択すること。目標となったクリーチャーは、チャーム・モンスター呪文(PHB p248)の効果を受ける。											無	
心術	ドミネイト・モンスター	lv:9	PHB p259	音声、動作	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間/lv	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体		
	(強制)[精神作用] 術者は、目標1体と精神的にリンクされて、同じ次元界内ならば、命令1つを与えられる(変更は1回の移動アクション)。また、この目標の状態を知覚でき、精神集中でその知覚を傍受できる。ただし、性質に反する命令を受けた目標は、+2のボーナスを得た上で、解放されるための再セーヴ1回を行える(自殺的な命令は単に無視)。											無	

系統	憎悪[Hatred]の領域(Ⅰ)(LoMa, PGtF, FRCS)	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典:1回/日, 1回のフリー・アクションによって、目標1体に対する"憎悪"の超常能力(10ラウンド持続)】 収録:(LoMa, PGtF, FRCS)		
死霊術	ドゥーム	lv:1	PHB p258	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体		
	[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、"怯え状態(PHB p303)"となる。なお、"怯え状態"および"恐れ状態"は、お互いに増幅し合う(DMG p292参照)。ただし、同一の効果によるものは、増幅し合わない(RC p53参照)。											同	
死霊術	スケアー	lv:2	PHB p240	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1d4ラウンドまたは1ラウンド	不可/意志・不完全	可	新	[目標] 生きている精神を持つクリーチャー1体/3lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内		
	[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャーは、以下の効果を受ける。「6HD未満(セーヴ不可)、およびセーヴに失敗した6HD以上:1d4ラウンドの間、"恐れ状態(PHB p303)"となる」,「セーヴに成功した6HD以上:1ラウンドの間、"怯え状態(PHB p303)"となる」。											無	
死霊術	ビストウ・カース	lv:3	PHB p267	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、永続	意志・無効	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	(呪い) この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、呪い1つを受ける(特定の効果でしか解呪できない)。「能力値1つに対して-6のペナルティ(最小で1)」,「攻撃ロール, セーヴ, 技能判定, 能力値判定に対して-4のペナルティ」,「毎ターン、50%の確率で行動不可」,「Dr@348 p35, BoVD p28から1つ選択」。											同	
心術	ソング・オヴ・ディスコード	lv:4	PHB, S&S	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] 半径20ftの範囲内の、全ての精神を持つクリーチャー		
	(強制)[音波、精神作用] 目標となったクリーチャーは、自身のターンが来る毎に、50%の確率で、「そのターンの間は、最も近くにいるクリーチャーに対して攻撃する」ように行動しなければならない(自身の仲間を含む)。なお、この目標は、自身の最善の手段を尽くして攻撃を行うが、すでに無力化されている相手を、あえて攻撃するようなことはない。											無	遠
変成術	ライチャス・マイト	lv:5	PHB p292	音声、動作、信仰	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者		
	術者は、サイズ分類が1段階大きくなる(【筋力】に+4,【耐久力】に+2、攻撃ロール, ACに-1、足払い, 組みつきに+4、(隠れ身)判定に-4、武器の基本ダメージが1段階上昇、接敵面, 間合い, 運搬能力が変化、移動速度は変化なし)。また、ACの外皮に+2の強化ボーナス、"ダメージ減少3/悪(または善)"(9lvを超える3lv毎に+3; 最大9)を得る。											同	
防御術	フォービダンス	lv:6	PHB p272	音声、動作、信仰、'物質'	6ラウンド	中距離(10ft/lv+100ft)	永続	意志・半減	可	新	[効果範囲] 1辺が60ftの立方体1個/lvぶんまでの範囲内		
	この範囲内で使用されたか、この範囲内に移動する次元間移動は、自動的に失敗する(アストラル界移動, エーテル界移動, (招来)効果などを含む)。また、通常の移動などによって、この範囲内に進入する相手は、ダメージを受ける(意志・半減; 合言葉を設定可; 本文参照)。さらに、解呪制限に関しては、本文参照。[物質要素:本文参照]											同	
力術	ブラスフェミィ	lv:7	PHB p274	音声	1標準	40ft	瞬間	不可、意志・無効	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径40ftの拡散		
	[悪、音波] この範囲内にいる"悪"ではない相手は、以下の効果を受ける。「術者レベル一自身のHD数に対応した効果(セーヴ不可)」,「術者が出身次元界内で発動した場合、1HD/lv以下で"(他次元界)の副種別"を持つ相手は、各々の出身次元界内に転送されて、以後24時間、再訪できない(意志・無効; セーヴに-4のペナルティで)」。											同	
心術	アンティパシィ	lv:8	PHB p201	音声、動作、信仰	1時間	近距離(5ft/2lv+25ft)	2時間/lv(解除可)	意志・不完全	可	新	[目標/効果範囲] 物体1つか、1辺が10ftの立方体1個/lvぶんまでの範囲内		
	(強制)[精神作用] この呪文の完成時に、詳細な属性1つまたは特定の種族1種類を指定すること。目標となった物体1つまたは効果範囲は、指定された精神を持つ相手には、忌避されて近付かれない(意志・無効)。なお、セーヴに成功した相手は、近付いたり接触したり留まったりできるが、その間は、【敏捷力】に対して-4のペナルティを受ける。											無	
死霊術	ウェイル・オヴ・ザ・バンシー	lv:9	PHB p208	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	頑健・無効	可	新	[効果範囲] 半径40ftの拡散		
	[音波、即死] 術者は、恐ろしい叫び声を上げる。このことによって、この範囲内にいる生きているクリーチャー(術者自身を除く)は、この叫び声を聞いた場合、即座に死亡する。この呪文は、合計で生きているクリーチャー1体/lvぶんを目標にする(起点の近くにいるものから順番)。											無	

系統	憎悪[Hatred]の領域〈Ⅱ〉(SpC)	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典:1回/日，1回のフリー・アクションによって、目標1体に対する"憎悪"の超常能力(10ラウンド持続)】 収録:〔SpC〕
死霊術	ドゥーム	lv:1	PHB p258	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1分/lv	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	
	[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、"怯え状態(PHB p303)"となる。なお、"怯え状態"および"恐れ状態"は、お互いに増幅し合う(DMG p292参照)。ただし、同一の効果によるものは、増幅し合わない(RC p53参照)。											同
死霊術	スケアー	lv:2	PHB p240	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1d4ラウンドまたは1ラウンド	不可/意志・不完全	可	新	[目標] 生きている精神を持つクリーチャー1体/3lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャーは、以下の効果を受ける。「6HD未満(セーヴ不可)、およびセーヴに失敗した6HD以上:1d4ラウンドの間、"恐れ状態(PHB p303)"となる」,「セーヴに成功した6HD以上:1ラウンドの間、"怯え状態(PHB p303)"となる」。											無
死霊術	ビストウ・カース	lv:3	PHB p267	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、永続	意志・無効	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	〔呪い〕 この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、呪い1つを受ける(特定の効果でしか解呪できない)。「能力値1つに対して－6のペナルティ(最小で1)」,「攻撃ロール，セーヴ，技能判定，能力値判定に対して－4のペナルティ」,「毎ターン、50%の確率で行動不可」,「Dr@348 p35, BoVD p28から1つ選択」。											同
心術	レイジ	lv:4	PHB p297	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	精神集中(最大1分/lv；放棄可)	不可	可	新	[目標] 同意する、生きている精神を持つクリーチャー1体/3lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(強制)[精神作用] この目標は、バーバリアンの"激怒"の能力に似た効果によって、【筋力】,【耐久力】に対して＋2の士気ボーナスと、意志セーヴに対して＋1の士気ボーナスを得るが、ACに対して－2のペナルティを受ける。ただし、この呪文の終了時には、疲労状態となることはない。なお、その能力の使用中と同様の、行動制限を受けるかは不明。											無 遠
変成術	ライチャス・マイト	lv:5	PHB p292	音声、動作、信仰	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、サイズ分類が1段階大きくなる(【筋力】に＋4,【耐久力】に＋2、攻撃ロール，ACに－1、足払い，組みつきに＋4、(隠れ身)判定に－4、武器の基本ダメージが1段階上昇、接敵面，間合い，運搬能力が変化、移動速度は変化なし)。また、ACの外皮に＋2の強化ボーナス、"ダメージ減少3/悪(または善)"(9lvを超える3lv毎に＋3；最大9)を得る。											同
防御術	フォービダンス	lv:6	PHB p272	音声、動作、信仰、'物質'	6ラウンド	中距離(10ft/lv＋100ft)	永続	意志・半減	可	新	[効果範囲] 1辺が60ftの立方体1個/lvぶんまでの範囲内	
	この範囲内で使用されたか、この範囲内に移動する次元間移動は、自動的に失敗する(アストラル界移動，エーテル界移動，(招来)効果などを含む)。また、通常の移動などによって、この範囲内に進入する相手は、ダメージを受ける(意志・半減；合言葉を設定可；本文参照)。さらに、解呪制限に関しては、本文参照。[物質要素:本文参照]											同
力術	ブラスフェミィ	lv:7	PHB p274	音声	1標準	40ft	瞬間	不可、意志・無効	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径40ftの拡散	
	[悪、音波] この範囲内にいる"悪"ではない相手は、以下の効果を受ける。「術者レベル－自身のHD数に対応した効果(セーヴ不可)」,「術者が出身次元界内で発動した場合、1HD/lv以下で"(他次元界)の副種別"を持つ相手は、各々の出身次元界内に転送されて、以後24時間、再訪できない(意志・無効；セーヴに－4のペナルティで)」。											同
心術	アンティパシィ	lv:8	PHB p201	音声、動作、信仰	1時間	近距離(5ft/2lv＋25ft)	2時間/lv(解除可)	意志・不完全	可	新	[目標/効果範囲] 物体1つか、1辺が10ftの立方体1個/lvぶんまでの範囲内	
	(強制)[精神作用] この呪文の完成時に、詳細な属性1つまたは特定の種族1種類を指定すること。目標となった物体1つまたは効果範囲は、指定された精神を持つ相手には、忌避されて近付かれない(意志・無効)。なお、セーヴに成功した相手は、近付いたり接触したり留まったりできるが、その間は、【敏捷力】に対して－4のペナルティを受ける。											無
死霊術	ウェイル・オヴ・ザ・バンシー	lv:9	PHB p208	音声	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	頑健・無効	可	新	[効果範囲] 半径40ftの拡散	
	[音波、即死] 術者は、恐ろしい叫び声を上げる。このことによって、この範囲内にいる生きているクリーチャー(術者自身を除く)は、この叫び声を聞いた場合、即座に死亡する。この呪文は、合計で生きているクリーチャー1体/lvぶんを目標にする(起点の近くにいるものから順番)。											無

系統	創造[Creation]の領域〈Ⅰ〉(De&De, DotF)	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典:召喚術(創造)呪文の有効術者レベルに対して＋2のボーナス ※DotFの時点では、DotFの領域は全て上級領域】 収録:〔De&De, DotF〕
召喚術	クリエイト・ウォーター	lv:1	PHB p219	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新	[効果] 創造された、2ガロン/lvまでの水	
	(創造)[水] 術者は、純水2ガロン/lvぶんを創造する(1ガロン＝約3.8リットル)。なお、クリーチャーの体内に、直接的に創造することはできない。また、クリーチャー1体が必要とする、1日ぶんの食料および水の量に関しては、DMG p301参照。なお、水や液体に関わりを持つ効果は、水の次元界において増強される(DMG p154参照)。											高
幻術	イメージ，マイナー	lv:2	PHB p285	音声、動作、焦点	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	精神集中(放棄可)＋2ラウンド	意志・看破(遣取)	不可	新	[効果] 1辺が10ftの立方体1個/lv＋4個ぶんまでの区画の虚像	
	(虚像) 術者は、自身が思い描いた、視覚的，音声的要素を持つ幻影を作り出す。ただし、意味のある台詞を喋らせることはできない。また、この呪文の区画内であれば、この幻影を動かすことができる。											無
召喚術	クリエイト・フード・アンド・ウォーター	lv:3	PHB p220	音声、動作	10分	近距離(5ft/2lv＋25ft)	24時間	不可	不可	新	[効果] 創造された1日ぶんの食料および水、人間3人/lvぶん	
	(創造) 術者は、食料および水を創造する。この食料は、味は薄いが栄養満点である(この食料は24時間で腐ってしまうが、ピュアリファイ・フード・アンド・ドリンク呪文(PHB p268)などを使用すれば、鮮度を保つことができる；水はすぐには悪くならない)。なお、この呪文に関しては、馬1頭は、人間3人ぶんの食料および水が必要となる。											同
召喚術	クリエイション，マイナー	lv:4	PHB p285	音声、動作、物質	10ラウンド	0ft	1時間/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 創造された、体積が1立方ft/lv以内の非魔法の物体1つ	
	(創造) 術者は、植物製または木製の物体1つを、一時的に創造する(亜麻布，麻のロープ，木製の梯子など)。ただし、呪文の物質要素としては使用できない。また、複雑な物体を創造する場合、適切な〈製作〉判定が必要となる。											無
召喚術	クリエイション，メジャー	lv:5	PHB p290	音声、動作、物質	10分	近距離(5ft/2lv＋25ft)	本文参照	不可	不可	新	[効果] 創造された、体積が1立方ft/lv以内の非魔法の物体1つ	
	(創造) 術者は、植物製，木製，金属製，鉱物製などの物体1つを、一時的に創造する。ただし、呪文の物質要素としては使用できない。また、複雑な物体を創造する場合、適切な(製作)判定が必要となる。[持続時間:樹木(2時間/lv)；石，水晶，卑金属(1時間/lv)；貴金属(20分/lv)；宝石(10分/lv)；希少金属(1ラウンド/lv)]											無
召喚術	ヒーローズ・フィースト	lv:6	PHB p266	音声、動作、信仰	10分	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1時間＋12時間	不可(無害)	不可(無害)	新	[効果] 創造された給仕，座席，料理、クリーチャー1体/lvぶん	
	(創造) 術者は、饗応を行う(食べ終わるには1時間が必要)。その後、この饗応に参加した相手は、全ての病気，吐き気がする状態，不調状態が除去される。また、＋1点/2lv＋1d8点の一時的hpと、攻撃ロール，意志セーヴに対して＋1の士気ボーナス、および"[恐怖]効果，毒に対する完全耐性"の能力を得る(いずれも12時間持続)。											同
幻術	イメージ，パーマネント	lv:7	PHB p263	音声、動作、焦点、'物質'	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	永続(解除可)	意志・看破(遣取)	不可	新	[効果] 1辺が10ftの立方体1個/lv＋1辺が20ftの立方体1個ぶんまでの区画の虚像	
	(虚像) 術者は、自身が思い描いた、視覚的，音声的，嗅覚的，温度的要素を持つ幻影を作り出す。また、この呪文の区画内であれば、この幻影を動かして、何らかの意味がある台詞を喋らせることができる。ただし、術者が精神集中(おそらく1回の標準アクション)をしていない間は、これは行動を停止する。[物質要素:翡翠の粉末(100gpぶん)]											無
召喚術	クリエイション，トゥルー	lv:8	SpC, ECS…	音声、動作、物質、'経験'	10分	0ft	瞬間	不可	不可	新	[効果] 創造された、体積が1立方ft/lv以内の非魔法の物体1つ	
	(創造) 術者は、非魔法の物体1つを、実際に創造する。ただし、複雑な物体を創造する場合、適切な(製作)判定が必要となる。[経験点消費:「50XP」,「作り出す物体の市価の、gpと同じ値のXP」のどちらか大きい方](…CD, De&De, DotF)											無
召喚術	ジェネシス	lv:9	ELH, De&De, DotF	音声、動作、物質、'経験'	7日	180ft	瞬間	不可	不可	—	[効果範囲] 呪文の発動地点を基点とした、エーテル界に隣接する擬似次元界1つ	
	(創造)《エーテル界呪文》 この呪文は、エーテル界内でのみ発動できる。術者は、擬似次元界1つを創造する。この擬似次元界は、1日につき半径1ftの速度で成長していく(最大半径180ft；追加の発動1回につき半径＋180ft)。また、基本的な地形，温度，空気，水域を設定できるが、建造物，生命は創造されない。[経験点消費:5,000XP]											無 遠

系統	創造[Creation]の領域〈Ⅱ〉(SpC, CD)		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典:召喚術(創造)呪文の有効術者レベルに対して＋1のボーナス】 収録:〔SpC, CD〕			
召喚術	クリエイト・ウォーター	lv:1	PHB p219	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新	[効果] 創造された、2ガロン/lvまでの水				
	(創造)[水] 術者は、純水2ガロン/lvぶんを創造する(1ガロン＝約3.8リットル)。なお、クリーチャーの体内に、直接的に創造することはできない。また、クリーチャー1体が必要とする、1日ぶんの食料および水の量に関しては、DMG p301参照。なお、水や液体に関わりを持つ効果は、水の次元界において増強される(DMG p154参照)。												高		
幻術	イメージ, マイナー	lv:2	PHB p285	音声、動作、焦点	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	精神集中(放棄可)＋2ラウンド	意志・看破(遣取)	不可	新	[効果] 1辺が10ftの立方体1個/lv＋4個ぶんまでの区画の虚像				
	(虚像) 術者は、自身が思い描いた、視覚的, 音声的要素を持つ幻影を作り出す。ただし、意味のある台詞を喋らせることはできない。また、この呪文の区画内であれば、この幻影を動かすことができる。												無		
召喚術	クリエイト・フード・アンド・ウォーター	lv:3	PHB p220	音声、動作	10分	近距離(5ft/2lv＋25ft)	24時間	不可	不可	新	[効果] 創造された1日ぶんの食料および水、人間3人/lvぶん				
	(創造) 術者は、食料および水を創造する。この食料は、味は薄いが栄養満点である(この食料は24時間で腐ってしまうが、ピュアリファイ・フード・アンド・ドリンク呪文(PHB p268)などを使用すれば、鮮度を保つことができる; 水はすぐには悪くならない)。なお、この呪文に関しては、馬1頭は、人間3人ぶんの食料および水が必要となる。												同		
召喚術	クリエイション, マイナー	lv:4	PHB p285	音声、動作、物質	10ラウンド	0ft	1時間/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 創造された、体積が1立方ft/lv以内の非魔法の物体1つ				
	(創造) 術者は、植物製または木製の物体1つを、一時的に創造する(亜麻布, 麻のロープ, 木製の梯子など)。ただし、呪文の物質要素としては使用できない。また、複雑な物体を創造する場合、適切な〈製作〉判定が必要となる。												無		
召喚術	クリエイション, メジャー	lv:5	PHB p290	音声、動作、物質	10分	近距離(5ft/2lv＋25ft)	本文参照	不可	不可	新	[効果] 創造された、体積が1立方ft/lv以内の非魔法の物体1つ				
	(創造) 術者は、植物製, 木製, 金属製, 鉱物製などの物体1つを、一時的に創造する。ただし、呪文の物質要素としては使用できない。また、複雑な物体を創造する場合、適切な〈製作〉判定が必要となる。[持続時間:樹木(2時間/lv); 石, 水晶, 卑金属(1時間/lv); 貴金属(20分/lv); 宝石(10分/lv); 希少金属(1ラウンド/lv)]												無		
召喚術	ヒーローズ・フィースト	lv:6	PHB p266	音声、動作、信仰	10分	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1時間＋12時間	不可(無害)	不可(無害)	新	[効果] 創造された給仕, 座席, 料理、クリーチャー1体/lvぶん				
	(創造) 術者は、饗応を行う(食べ終わるには1時間が必要)。その後、この饗応に参加した相手は、全ての病気, 吐き気がする状態, 不調状態が除去される。また、＋1点/2lv＋1d8点の一時的hpと、攻撃ロール, 意志セーヴに対して＋1の士気ボーナス、および"[恐怖]効果, 毒に対する完全耐性"の能力を得る(いずれも12時間持続)。												同		
幻術	イメージ, パーマネント	lv:7	PHB p263	音声、動作、焦点、'物質'	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	永続(解除可)	意志・看破(遣取)	不可	新	[効果] 1辺が10ftの立方体1個/lv＋1辺が20ftの立方体1個ぶんまでの区画の虚像				
	(虚像) 術者は、自身が思い描いた、視覚的, 音声的, 嗅覚的, 温度的要素を持つ幻影を作り出す。また、この呪文の区画内であれば、この幻影を動かして、何らかの意味がある台詞を喋らせることができる。ただし、術者が精神集中(おそらく1回の標準アクション)をしていない間は、これは行動を停止する。[物質要素:翡翠の粉末(100gpぶん)]												無		
召喚術	クリエイション, トゥルー	lv:8	SpC, ECS…	音声、動作、物質、'経験'	10分	0ft	瞬間	不可	不可	新	[効果] 創造された、体積が1立方ft/lv以内の非魔法の物体1つ				
	(創造) 術者は、非魔法の物体1つを、実際に創造する。ただし、複雑な物体を創造する場合、適切な〈製作〉判定が必要となる。[経験点消費:「50XP」,「作り出す物体の市価の、gpと同じ値のXP」のどちらか大きい方](…CD, De&De, DotF)												無		
召喚術	パヴィリオン・オヴ・グレンジャー	lv:9	SpC, CD	音声、動作、信仰	10分	近距離(5ft/2lv＋25ft)	24時間/lv(解除可)＋12時間	不可	不可	新	[効果] 1辺が10ftの立方体5個/lvぶんまでの大天幕1つと、クリーチャー12体/lvぶんの饗宴				
	(創造) 術者は、大天幕を創造する。この内部には、指定した相手しか入ることができない(幅10ft×高さ15ftの入り口1つを持つ; 術者が入ると、閉まって不可視状態となる)。その後、1時間を掛けて饗宴を受けた相手は、ヒーローズ・フィースト呪文(PHB p266)の効果を得る。また、この天幕内では、"自然治癒(PHB p144)"の速度が2倍となる。												無	遠	

系統	空[Sky]の領域		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典:クラス技能〈視認〉、飛行移動速度および滑空移動速度が5ft上昇する能力】 収録:〔RotW〕			
変成術	ラプターズ・サイト	lv:1	RotW p175	音声、動作、信仰	1標準	自身	1時間/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者				
	術者は、〈視認〉判定に対して＋5の技量ボーナスを得る。また、〈視認〉技能を5ランク以上修得している場合、遠隔攻撃ロールに対して、距離が離れていることによる射程単位のペナルティが1/2となる。												無	—	
召喚術	サモン・ダイア・ホーク	lv:2	RotW p175	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来された、ダイア・ホーク1体				
	(招来)《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、ダイア・ホーク(MM p188)1体を招来して、1回のフリー・アクションによって、テレパシーで命令を与えることができる。												無	—	
変成術	エンデュアリング・フライト	lv:3	RotW p175	音声	1ラウンド	自身	チャージ消費まで永続	なし	なし	新	[目標] 術者				
	術者は、中～重装鎧を装備しているか、中～重荷重を受けている場合でも、飛行移動速度が低下しない。また、術者の飛行能力に、持続時間または制限時間がある場合、その上限が2倍(＋100%)となる。なお、この呪文は、術者が次に着地するまで持続する。												無	—	
変成術	エアリアル・アラクリティ	lv:4	RotW p174	音声	'1即行'	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者				
	術者は、空中にいる間は、ACおよび反応セーヴに対して＋1の回避ボーナスを得る。また、飛行移動速度に対して＋30ftのボーナスを得るとともに、"飛行機動性(DMG p20)"が1段階向上する。ただし、この呪文のみによっては、飛行移動速度自体が得られるわけではない。												無	—	
変成術	コントロール・ウィンズ	lv:5	PHB p225	音声、動作	1標準	40ft/lv	10分/lv	頑健・無効	不可	新	[効果範囲] 半径40ft/lvまで×高さ40ftの円筒形				
	[風] 術者は、この範囲内の風向きおよび風力効果を変化させる。この呪文によって、「風向きを変化させる(本文中の4種類から1つ選択)」,「"風力効果(DMG p93)"を、1段階/3lvまで増減させる」,「この範囲内の中心に、半径40ftまでの"台風の目"を作り出す」の、任意の1つ以上を行える(本文参照; 精神集中によって再設定可)。												無	—	
変成術	ウィンド・ウォーク	lv:6	PHB p207	音声、動作、信仰	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 術者および、接触したクリーチャー1体/3lvまで				
	[風] 術者および目標は、半透明のガス化形態に変化して、「"飛行移動速度10ft(完璧)"」,「"飛行移動速度600ft(貧弱)"(おそらく移動×2は不可)」で行動できる(DMG p20参照)。また、回数無制限で、元に戻ったり再変化できる(5ラウンドが必要)。さらに、術者は、おそらく距離無制限で解除できる。なお、残り1分になった場合、本文参照。												同	—	
変成術	リヴァース・グラヴィティ	lv:7	PHB p294	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	反応・不完全	不可	新	[効果範囲] 1辺が10ftの立方体1個/2lvぶんまでの範囲内				
	この範囲内では、重力が上下逆転する。なお、この方法によって上方に"落下"した場合、その1ラウンド後に、効果範囲の上端まで達する(天井に相当する表面がある場合、"落下ダメージ(DMG p304)"を受ける; セーヴに成功した場合、"落下"せずに付近の物体を掴める)。また、この呪文の終了時には、元に戻って通常の落下ダメージを受ける。												無	—	
変成術	マスタリィ・オヴ・ザ・スカイ	lv:8	RotW p175	音声	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者				
	[風] 術者は、飛行機動性が"完璧"となるとともに、空中では、攻撃およびダメージのロールに対して＋2の技量ボーナスを得る。また、"暴風(DMG p92)"に取り巻かれる(術者に対する遠隔攻撃は自動的に失敗するとともに、中型サイズ以下の相手は同じマス目内に進入できず、超大型サイズ以下の相手は近接攻撃に50%の失敗確率を受ける)。												無	—	
召喚術	サモン・デヴォーテッド・ルフ	lv:9	RotW p175	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1時間/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来された、ルフ1体				
	(招来)《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、ルフ(MM p263)1体を招来する。また、このルフは、全ての肉体武器が＋5の魔法の武器として扱われるとともに、セーヴに対して＋5の強化ボーナスを持つ。さらに、術者は、1回のフリー・アクションによって、テレパシーで命令を与えることができる。												無	—	

系統	怠惰[Sloth]の領域		参照	構成要素	発動	｜距離｜持続時間｜セーヴ｜呪文抵抗｜和訳｜目標/効果/効果範囲｜ 【領域特典：伏せ状態の間に近接攻撃を受けても、ACに対するペナルティを受けない能力】 収録：〔SpC, Dr@323〕					
死霊術	タッチ・オヴ・ファティーグ	lv:1	PHB, OA	音声、動作、物質	1標準	接触	1ラウンド/lv	頑健・無効	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	この近接接触攻撃が命中した相手は、“疲労状態(PHB p310)”となる。ただし、通常の疲労状態とは異なり、すでに疲労状態である相手に対しては何の効果もなく、この呪文の終了時には自動的に消滅する。※OAでは、ファティーグ呪文として収録。										無	−
召喚術	アンシーン・サーヴァント	lv:2	PHB p200	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1時間/lv	不可	不可	新	[効果] 創造された、精神を持たない不可視状態の従者1体	
	(創造) 術者は、“見えざる従者”1体を創造する。この従者は、術者の命令に従って、単純な労働をこなす(本文参照)。ただし、術者から距離限界を超えて離れた場合、即座に消滅する。［移動速度15ft；6hp；セーヴを行えない；有効【筋力】2(運搬能力に関しては、PHB p160参照)］										無	−
心術	ディープ・スランバー	lv:3	PHB p249	音声、動作、物質	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv	意志・無効	可	新	[目標] 半径10ftの爆発内の、全ての生きている精神を持つクリーチャー	
	(強制)[精神作用] この目標は、即座に睡眠状態となって、“無防備状態(PHB p151)”として扱われる。この呪文は、合計10HDぶんの精神を持つ生きているクリーチャーを目標にする(HDが低いものから順番)。なお、魔法的な睡眠状態は、“援護(PHB p152)”(1回の標準アクション；AC10に対する近接攻撃が必要)によって起こすことができる。										無	−
変成術	スロー	lv:4	PHB p244	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	この目標は、“減速状態”となる。このことによって、移動速度が1/2となって、AC，近接攻撃ロール，反応セーヴに対して−1のペナルティを受ける。また、自身のターンの間に、「1回の標準アクション」，「1回の移動アクション」のどちらか片方しか行えない。(この呪文は、ヘイスト呪文の、相殺呪文，解呪呪文，おそらく相互抑止に使用できる。)										無	−
心術	シンボル・オヴ・スリープ	lv:5	PHB p237	音声、動作、‘物質’	10分	0ft	チャージ消費まで永続、10分/lv	意志・無効	可	新	[効果/効果範囲] 魔法の印形1つ/半径60ftの爆発	
	(強制)[精神作用]〔魔法の罠(難易度25＋呪文レベル)〕 術者は、魔法のルーン1つを描く。その後、これが“作動(PHB p238参照)”した場合、この範囲内にいる精神を持つ相手は、この範囲内に進入した1回につき、「以後3d6×10分、特殊な“睡眠状態”となる」の効果1回を受ける(hp制限なし)。［物質要素：特殊な粉末(1,000gpぶん)］										同	−
死霊術	ウェイヴズ・オヴ・ファティーグ	lv:6	PHB p207	音声、動作	1標準	30ft	瞬間	不可	可	新	[効果範囲] 円錐形の爆発	
	〔負〕 術者は、負のエネルギーの波を放つ。このことによって、この範囲内にいる生きているクリーチャーは、“疲労状態(PHB p310)”となる。ただし、すでに疲労状態であるクリーチャーに対しては、この呪文は何の効果もない。										無	−
幻術	シャドウ・ウォーク	lv:7	PHB p235	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体/lvまで	
	(操影)《影界呪文、次元間通路》 この呪文は、薄暗い暗闇内でのみ発動できる。この目標は、影界内に入り込んで、以後1時間につき、物質界の距離にして50マイルぶんを移動できる。ただし、この呪文の終了時には、意図した目的地から離れた場所に再出現する(本文参照)。なお、影界に併存や隣接する次元界に移動するためにも使用できる。										無	−
死霊術	ウェイヴズ・オヴ・イグゾースチョン	lv:8	PHB p207	音声、動作	1標準	60ft	瞬間	不可	可	新	[効果範囲] 円錐形の爆発	
	〔負〕 術者は、負のエネルギーの大波を放つ。このことによって、この範囲内にいる生きているクリーチャーは、“過労状態(PHB p303)”となる。										無	−
死霊術	アストラル・プロジェクション	lv:9	PHB p197	音声、動作、‘物質’	30分	接触	本文参照	不可	可	新	[目標] 術者および、接触した同意するクリーチャー1体/2lvまで	
	《アストラル界呪文、次元間通路》 術者および目標は、精神のみがアストラル界(DMG p150)に投射される(本文参照)。なお、アストラル形態が破壊されると、元の肉体に戻る。また、“シルヴァー・コード(XPH p167, MotP p49)”が切断されると、肉体ともども破壊される。［物質要素：ヒヤシンス1つ(1,000gp)と、鉄棒1つ×同行する人数(各5gp)］										同	−

系統	太陽[Sun]の領域		参照	構成要素	発動	｜距離｜持続時間｜セーヴ｜呪文抵抗｜和訳｜目標/効果/効果範囲｜ 【領域特典：1回/日，“アンデッド滅却”の超常能力 (PF RPGでは全く異なる能力；DLCSではミスティックのみ領域選択可かつ全く異なる能力)】 収録：〔PF RPG, PHB〕					
防御術	エンデュア・エレメンツ	lv:1	PHB p212	音声、動作	1標準	接触	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体および装備品は、冷気および熱気の環境からの害を受けない(DMG p303, FB p8, SdS p12参照)。ただし、この呪文によっては、[火]，[冷気]などのダメージを軽減することはできない。										同	−
変成術	ヒート・メタル	lv:2	PHB p266	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	7ラウンド	意志・無効(ク)または(物体)	不可(ク)、可(物体)	新	[目標] 装備中の金属製の鎧1つ/2lvまでか、合計の重量が25ポンド/lvまでの金属製の物体	
	[火] この目標は、どの2つをとっても30ftの距離内に収まっていなければならない。目標となった物体は加熱されて、その運搬者は、1ラウンドにつき1回ずつ、本文中の[火]ダメージを受ける([冷気]ダメージを減殺する；水中では本文参照；非装備中かつ非魔法の物体はセーヴ不可)。また、後者の方法での目標の取り方の場合、本文参照。										無	−
力術	シアリング・ライト	lv:3	PHB p232	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	不可	可	新	[効果] 光線1本	
	術者は、聖なる光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、以下のダメージを受ける。「アンデッド：1d6点/lv(最大10d6点)」，「太陽光から害を受けるアンデッド：1d8点/lv(最大10d8点)」，「物体，人造，デスレス：1d6点/2lv(最大5d6点)」，「その他の相手：1d8点/2lv(最大5d8点)」。										同	−
力術	ファイアー・シールド	lv:4	PHB p268	音声、動作、信仰	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし、不可	なし、可	新	[目標] 術者	
	[火または冷気]「暖かい盾：術者に対して、手持ち武器(間合いの長い武器を除く)，肉体武器，素手攻撃を命中させて来た相手は、その1回毎に、自動的に1点/lv(最大15点)＋1d6点の[火]ダメージを受ける。また、術者は、[冷気]ダメージが半減する(反応・半減ならば、セーヴに成功すると無効化)」，「冷たい盾：エネルギーの種類が逆」。										無	−
力術	フレイム・ストライク	lv:5	PHB p278	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	反応・半減	可	新	[効果範囲] 半径10ft×高さ40ftの円筒形	
	[火] 術者は、信仰の炎を放つ。このことによって、この範囲内にいるクリーチャーに対して、1d6点/lv(最大15d6点)のダメージを与える([火]および無属性のダメージが半分ずつ)。										同	−
召喚術	ファイアー・シーズ	lv:6	PHB p268	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lvまたはチャージ消費	反応・半減	可	新	[目標] 接触した、どんぐり4つまでかヒイラギの実8つまで	
	(創造)[火]「ドングリ手榴弾：1d6点/lv(最大20d6点)ぶんのダメージを、4つまでで分割すること。この遠隔接触攻撃が命中した相手はその値、半径10ft以内の他者は1点/d数のダメージ(直接命中はセーヴ不可)」，「ヒイラギの実爆弾：半径200ft以内から合言葉を唱えると、8つまでが半径5ftの爆発を起こして、各1点/lv＋1d8点の[火]ダメージ」。										無	−
力術	サンビーム	lv:7	PHB p232	音声、動作、信仰	1標準	60ft	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	反応・不完全	可	新	[効果範囲] 長さ60ftの直線状	
	[光] 術者は、合計1回/3lv(最大6回)まで、1回の標準アクションによって、光のビーム1本を発射できる。このことによって、この範囲内にいる相手は、4d6点(アンデッドには代わりに1d6点/lv)のダメージを受けて(反応・半減；瞬間効果)、“盲目状態(PHB p311)”となる(反応・無効；呪文の終了時まで持続)。										無	−
力術	サンバースト	lv:8	PHB p232	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	瞬間	反応・不完全	可	新	[効果範囲] 半径80ftの爆発	
	[光] この範囲内にいる相手は、“盲目状態”となって(反応・無効)、以下のダメージを受ける(反応・半減)。また、8レベル以下の[闇]効果は、解呪される。「太陽光から害を受ける相手，太陽光に馴染みがない相手：6d6点×2」，「アンデッド(追加で破壊される)，スライム，粘体，ファンガス：1d6点/lv(最大15d6点)」，「その他の相手：6d6点」。										無	−
防御術	プリズマティック・スフィアー	lv:9	PHB p275	音声	1標準	10ft	10分/lv(解除可)	さまざま	可(各1回ずつ)	新	[効果] 術者を中心とした、動かすことができない半径10ftの七色の球体1つ	
	術者は、七色の球1つを作り出す(術者自身は害を受けず、内部では本文参照)。この球体は、殆どの効果を遮断するとともに、周囲20ft以内に進入した9HD以下の相手を、2d4×10分の間、“盲目状態”とさせる(セーヴ不可)。また、接触した相手には、そのHD数には関係なく、効果7つを与える(本文参照)。さらに、アンティマジックの場には抑止されない。										無	−

系統	楽しさ[Joy]の領域		参照	構成要素	発動	｜距離｜持続時間｜セーヴ｜呪文抵抗｜和訳｜目標/効果/効果範囲｜		【領域特典：〈交渉〉判定に対して＋4の清浄ボーナス】 収録：〔BoED〕			
心術	ヴィジョン・オヴ・ヘヴン	lv:1	BoED p92	音声	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド、24時間	意志・無効	可	新	[目標] 悪の属性の、精神を持つクリーチャー1体
	[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、天上界の祝福を垣間見て、自身の過去の行いを一瞬は後悔する。このことによって、“幻惑状態(PHB p305)”となる(1ラウンド持続)。また、この目標は、“改心(BoED p28)”のセーヴに対して－1のペナルティを受ける(24時間持続)。									同	－
心術	イレイション	lv:2	BoED p91	音声、動作	1標準	80ft	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 術者および、術者を中心とした半径80ftの拡散内の全ての精神を持つ仲間
	[精神作用] 術者および目標となった仲間は、意気が盛んになって、【筋力】、【敏捷力】に＋2のボーナスと、おそらく移動速度全般に＋5ftのボーナスを得る。なお、移動速度の変化は、呪文などの効果が、鎧または荷重よりも先に適用される(PHB p145参照)。また、地上移動速度が変化した場合、跳躍距離が同時に変化する(PHB p77参照)。									同	－
変成術	ディスティルド・ジョイ	lv:3	BoED p104	音声、動作、‘物質’	24時間	接触	永続	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体
	術者は、無上の幸福を経験したことがある(または経験している)クリーチャー1体から、“アンブロシア(BoED p37, p104)”の1服用分を取り出す(無我夢中の恋に落ちている人物，強烈な性的快感または歓喜を受けている人物，人生最高の芸術作品を作っている芸術家，自身の木の傍でまどろんでいるドライアドなど)。[焦点具：容器1つ]									無	－
心術	グッド・ホープ	lv:4	PHB p218	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 生きている精神を持つクリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、明るい希望を抱く。このことによって、攻撃ロール，ダメージ・ロール，セーヴ，技能判定，能力値判定に対して、＋2の士気ボーナスを得る。(この呪文は、クラッシング・ディスペア呪文の、相殺呪文，解呪呪文，おそらく相互抑止に使用できる。)									無	－
心術	チャーヴズ・ラフ	lv:5	BoED p103	音声	1標準	40ft	1分/lv	意志・無効	可	新	[目標] 術者を中心とした半径40ftの拡散内の、全ての精神を持つクリーチャー
	(強制)[善、精神作用] 術者は、楽しげにうるさく笑う。このことによって、目標となった善の相手は、＋1点/lv(最大＋20点)＋1d8点の一時的hpと、攻撃ロール，[恐怖]効果のセーヴに対して＋2の士気ボーナスを得る。また、目標となった悪の相手は、攻撃ロール，[恐怖]効果のセーヴに対して－2の士気ペナルティを受ける。									同	－
心術	ヒロイズム，グレーター	lv:6	PHB p268	音声、動作	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、精神を持つクリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、偉大な勇気および高い士気を受ける。このことによって、＋1点/lv(最大＋20点)の一時的hpと、攻撃ロール，セーヴ，技能判定に対して＋4の士気ボーナス、および“[恐怖]効果に対する完全耐性”の能力を得る。									無	－
防御術	スターマントル	lv:7	BoED p99	音声、動作、‘物質’	1標準	接触	1分/lv(解除可)	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、ゆったりした星のクロークを得て(装備スロットは占有しないと思われる)、松明(PHB p162)と同様の光を放つ。また、命中を受けた非魔法の武器や矢弾を、自動的に破壊する(ダメージ無効)。さらに、魔法の武器の攻撃に対して、反応・半減のセーヴ(難易度15)を行える。[物質要素：ピクシーの粉(20gpぶん)]									無	－
心術	シンパシィ	lv:8	PHB p237	音声、動作、‘物質’	1時間	近距離(5ft/2lv＋25ft)	2時間/lv(解除可)	意志・不完全	可	新	[目標/効果範囲] 物体1つか、1辺が10ftの立方体1個/lvぶんまでの範囲内
	(強制)[精神作用] この呪文の完成時に、詳細な属性1つまたは特定の種族1種類を指定すること。目標となった物体1つまたは効果範囲は、指定された精神を持つ相手を惹き付けて、近付いたり接触したり留まったりされる(意志・無効)。また、セーヴに成功しても、1d6×10分後に再セーヴが必要となる。[物質要素：真珠の粉末(1,500gpぶん)]									無	－
心術	オットーズ・イレジスティブル・ダンス	lv:9	PHB p213	音声	1標準	接触	1d4＋1ラウンド	不可	可	新	[目標] 接触した、生きている精神を持つクリーチャー1体
	(強制)[精神作用] この近接接触攻撃が命中した相手は、その場で陽気に踊るアクションしか行えない。また、盾を使用できず、ACに対して－4のペナルティ，反応セーヴに対して－10のペナルティを受ける。さらに、1ラウンドにつき1回ずつ、自身のターンの間に、この踊りによって機会攻撃を誘発する。									無	－

系統	旅[Travel]の領域		参照	構成要素	発動	｜距離｜持続時間｜セーヴ｜呪文抵抗｜和訳｜目標/効果/効果範囲｜		【領域特典：クラス技能(生存)、自動的にフリーダム・オヴ・ムーヴメント呪文の効果を得る超常能力(本文参照)(PF RPGでは全く異なる能力)】 収録：[PF RPG, PHB]			
変成術	ロングストライダー	lv:1	PHB p301	音声、動作、物質	1標準	自身	1時間/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者
	術者は、基本地上移動速度に対して＋10ftの強化ボーナスを得る。なお、移動速度の変化は、呪文などの効果が、鎧または荷重よりも先に適用される(PHB p145参照)。また、地上移動速度が変化した場合、(跳躍)判定の跳躍距離が同時に変化する(PHB p77参照；地上移動速度の30ftを超える10ftにつき＋4のボーナス；低下時は本文参照)。									無	－
占術	ロケート・オブジェクト	lv:2	PHB, CoC	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	1分/lv	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径“長距離(40ft/lv＋400ft)”の円
	術者は、「良く知っている物体」、「はっきりと視覚的に思い描ける物体」などの1つを探知する(階段などの設備，一般的なアイテム，唯一無二のアイテムなどを含む)。ただし、この呪文は、距離的に最も近い1つのみを知覚する。また、この呪文は、(ポリモーフ)効果，ノンディテクション呪文，ミスリード呪文などに偽装されて、鉛の層に遮断される。									低	－
変成術	フライ	lv:3	PHB p273	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、“飛行移動速度60ft(良好)”を得る(DMG p20参照)。また、この呪文の終了時に、ゆっくりと落下する(本文参照)。ただし、中～重装鎧を着用しているか、中～重荷重を受けている場合、この速度は40ftとなる。なお、“呪文の終了時”には、呪文の持続時間が尽きた場合，“解除”した場合，解呪された場合が含まれる(抑止は含まず)。									無	－
召喚術	ディメンジョン・ドア	lv:4	PHB p255	音声	1標準	接触、長距離(40ft/lv＋400ft)	瞬間	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)、可(物体)	新	[目標] 術者および、接触した同意するクリーチャーと物体1つ/3lvまで(中型サイズ以下ならば)
	(瞬間移動)《アストラル界呪文》 術者は、自身および最大荷重以下の装備品を、距離内の一地点まで、瞬間的に移動する。また、この目標(最大荷重以下の装備品を含む)および物体を、同時に移動させることができる。なお、目的地の指定方法に関しては、本文参照。ただし、術者は、この移動後、自身の次のターンの開始時まで、行動できない。									無	－
召喚術	テレポート	lv:5	PHB, MaoF, T&B	音声	1標準	自身、接触	瞬間	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)、可(物体)	新	[目標] 術者および、接触した同意するクリーチャーと物体1つ/3lvまで(中型サイズ以下ならば)
	(瞬間移動)《アストラル界呪文》 術者は、指定した目的地1ヶ所まで、瞬間的に移動する(距離100マイル/lv以内；本文参照)。また、この目標(最大荷重以下の装備品を含む)および物体を、同時に移動させることができる。ただし、他次元界には移動できない。※目標数のエラッタを適用済み；T&B, MaoFでは、マス・テレポート呪文として収録。									無	－
占術	ファインド・ザ・パス	lv:6	PHB p269	音声、動作、焦点	3ラウンド	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、同じ次元界内にある特定の目的地1ヶ所までの、“最短経路”1つを知覚する(この呪文の目的地には、“迷路の出口”なども指定可)。その後、「その最短経路1つの、正確な道筋」、「その最短経路1つに存在する罠の、存在情報，回避方法，合言葉(ただし、この目標自身が作動条件を満たしている罠のもののみ)」を知覚して行動できる。									同	－
召喚術	テレポート，グレーター	lv:7	PHB p258	音声	1標準	自身、接触	瞬間	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)、可(物体)	新	[目標] 術者および、接触した同意するクリーチャーと物体1つ/lvまで(中型サイズ以下ならば)
	(瞬間移動)《アストラル界呪文》 術者は、自身が指定した目的地1ヶ所まで、瞬間的に移動する(距離無制限，失敗確率なし)。また、目標となったクリーチャー(最大荷重以下の装備品を含む)および物体を、同時に移動させることができる。ただし、この呪文によっては、他次元界には移動できない。									無	－
召喚術	フェイズ・ドア	lv:8	PHB p271	音声	1標準	0ft	チャージ消費まで永続	不可	不可	新	[効果] 高さ8ft×幅5ft×深さ5ft/lv＋10ftの、エーテル状態の開口部1つ
	(創造)《エーテル界呪文》 術者は、石製，漆喰製，木製などの壁1つに、エーテル状態かつ不可視状態の、通路1つを創造する(術者自身は、通常通り視認可)。その後、術者自身のみが、合計1回/2lvまで、この通路を使用できる。また、その他のクリーチャーを連れて通過したり、他者にも使用できるように作動条件を設定できる(本文参照)。									無	－
死霊術	アストラル・プロジェクション	lv:9	PHB p197	音声、動作、‘物質’	30分	接触	本文参照	不可	可	新	[目標] 術者および、接触した同意するクリーチャー1体/2lvまで
	《アストラル界呪文、次元間通路》 術者および目標は、精神のみがアストラル界(DMG p150)に投射される(本文参照)。なお、アストラル形態が破壊されると、元の肉体に戻る。また、“シルヴァー・コード(XPH p167, MotP p49)”が切断されると、肉体ともども破壊される。[物質要素：ヒヤシンス1つ(1,000gp)と、鉄棒1つ×同行する人数(各5gp)]									同	－

系統	堕落[Corruption]の領域		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	領域特典:1回/日，物体の硬度を無視して攻撃する能力（LoMaでは全く異なる能力）】 収録:〔FC1, LoMa, BoVD〕			
死霊術	ドゥーム	lv:1	PHB p258	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1分/lv	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体				
	[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、“怯え状態(PHB p303)”となる。なお、“怯え状態”および“恐れ状態”は、お互いに増幅し合う(DMG p292参照)。ただし、同一の効果によるものは、増幅し合わない(RC p53参照)。												同	–	
死霊術	ブラインドネス / デフネス	lv:2	PHB, CoC	音声	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	永続(解除可)	頑健・無効	可	新	[目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、“盲目状態(PHB p311)”または“聴覚喪失状態(PHB p308)”となる(完成時に術者が選択)。また、異なる効果を選択した場合、この呪文は累積すると思われる。(この呪文は、リムーヴ・ブラインドネス/デフネス呪文の、相殺呪文，解呪呪文に使用できる。)												低	–	
死霊術	コンテイジョン	lv:3	PHB p225	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効	可	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体				
	[悪] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、リスト内の“病気”1つに感染して(呪文のセーヴ難易度を使用；頑健・無効)、即座に発症してダメージを受ける(おそらくセーヴ不可)。また、リスト外でも、非魔法の病気は作り出せる(BoVD p29参照)。なお、毎日のセーヴには、通常の病気のセーヴ難易度が使用される。												同	–	
心術	モラリティ・アンダン	lv:4	FC1, LoMa, BoVD	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	10分/lv	意志・無効	可	新	[目標] 悪の属性ではない、生きている精神を持つクリーチャー1体				
	[悪、精神作用] 目標1体は、一時的に悪の属性となる(秩序ー混沌の軸は変化しない)。その後、元の価値観や忠誠の内で、悪の属性と矛盾しないものはそのまま保持するが、その他の点では、悪の属性として行動する(本文参照)。なお、“(善)の副種別”を持つ来訪者は、この呪文の効果を受けない。[秘術呪文物質要素:信仰呪文のため必要なし]												低	–	
心術	フィーブルマインド	lv:5	PHB p270	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体				
	(強制)[精神作用] 目標1体は、「【知力】，【魅力】が1に低下」，「【知力】，【魅力】に基づく判定や、言語の理解，呪文の発動，会話などが不可」となる(誰が仲間かという程度は分かる)。また、秘術呪文の使い手は、このセーヴに対して－4のペナルティを受ける。さらに、“瞬間”効果であるため、実質的に解呪されず、一部の効果でしか治癒できない。												無	–	
死霊術	ポックス	lv:6	FC1, LoMa, BoVD	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	頑健・無効	可	新	[目標] 生きているクリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内				
	[悪] 目標となったクリーチャーは、自身の皮膚がただれる。このことによって、1d4点の【耐久力】吸収を受ける。												無	–	
心術	インサニティ	lv:7	PHB p204	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体				
	(強制)[精神作用] 目標1体は、狂気状態となって、永続的な“混乱状態(PHB p305)”として扱われる。また、この呪文は、“瞬間”効果であるため実質的に解呪されず、ウィッシュ呪文，グレーター・レストレーション呪文，ヒール呪文，ミラクル呪文，リミテッド・ウイッシュ呪文などによってしか治癒できない(リムーヴ・カース呪文では治癒不可)。												無	–	
変成術	ビファウル	lv:8	FC1, LoMa, BoVD	音声、動作、物質	10ラウンド	接触	永続	不可、頑健・無効	不可	新	[目標] 接触した、高さ×幅×奥行きがそれぞれ100ft/lvまでの水				
	[悪] 目標となった水や液体は、弱い毒性を帯びる(セーヴ不可)。その後、この水を飲むか、この水に半分以上浸かった相手は、自身のHD数に対応した効果を受ける(頑健・無効)。ただし、この毒が混ざって薄まった場合、この効果は低下する(本文参照)。「2HD未満：即座に死亡する」，「2HD以上：1d4点の【耐久力】ダメージを受ける」。												同	–	
変成術	デスポイル	lv:9	FC1, LoMa, BoVD	音声、動作、‘物質’	10ラウンド	接触、100ft/lv	瞬間	頑健・無効(ク)、頑健・不完全(物体)	可	新	[効果範囲] 接触した一地点を中心とした、半径100ft/lvまでの拡散				
	[悪] 術者は、荒廃を発生させる。「2HD未満の樹木：即座に死亡して、この範囲内では再度生育できない」，「2HD以上の樹木：即座に死亡する。ただし、セーヴに成功した場合、上記の効果の代わりに、5d6点のダメージを受ける」，「生きている相手：1d4点の【筋力】ダメージを受ける」，「物体，建造物：本文参照」。[物質要素:新鮮な死体1つ]												同	–	

系統	地[Earth]の領域〈Ｉ〉(PHB)		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	領域特典:【魅力】修正値＋3回/日，“(地)威伏または支配”か“(風)退散または破壊”の超常能力】 収録:〔PHB〕			
変成術	マジック・ストーン	lv:1	PHB p287	音声、動作、信仰	1標準	接触	30分またはチャージ消費	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 接触した、小石3つまで				
	術者は、武器の基本ダメージが1d6点の、＋1の魔法の小石3つまでを作り出す。この武器は、投擲武器(射程単位20ft)またはスリング・ブリット(射程単位50ft)として使用でき、アンデッドに対しては、2倍のダメージを与える(【筋力】ボーナスの部分まで2倍になるのかは不明；デスレスには通常のダメージ)。												同		
変成術	ソフン・アース・アンド・ストーン	lv:2	PHB p245	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可	不可	新	[効果範囲] 1辺が10ftのマス目1個/lvぶんまでの範囲内				
	[地] この範囲内の土および石の地面は、通常よりも軟らかくなる(湿った土は泥に、乾いた土はゆるい砂や土に、石は軟らかい粘土に)。その後、この範囲内に進入した相手は、自身の足を取られて、1d2ラウンドの間、移動，攻撃，呪文の発動を行うことができない(反応・無効)。また、この範囲内では、移動コストが2倍となる(本文参照)。												無		
変成術	ストーン・シェイプ	lv:3	PHB p241	音声、動作、信仰	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した、体積が1立方ft/lv＋10立方ftまでの、石製の物体と石の塊				
	[地] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、目標となった石製の物体1つ(または石の塊1つ)の形状を、別の形状に変化させる。なお、この方法で、「石製の武器，粗雑な石像，落とし戸を作り出す」，「石製の壁に粗雑な扉を作り出す」，「石製の扉を動かなくする」などの形成を行える。ただし、動く部分がある仕掛けは、30%の確率で作動しない。												同		
変成術	スパイク・ストーンズ	lv:4	PHB p242	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1時間/lv(解除可)	反応・不完全	可	新	[効果範囲] 1辺が20ftのマス目1個/lvぶんまでの範囲内				
	[地]〔魔法の罠(難易度25＋呪文レベル；発見のみ)〕 この範囲内に進入した相手があった場合、地面が鋭いトゲを生やす。その後、この範囲内では、移動コストが2倍となって(セーヴ不可)、5ftの移動につき1d8点の魔法のダメージを受けて(セーヴ不可)、このダメージを受けた場合、足が傷付けられて、地上移動速度が1/2となる(反応・無効)。												無		
召喚術	ウォール・オヴ・ストーン	lv:5	PHB p209	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	反応・無効、不可	不可	新	[効果] 1辺が5ftの正方形1個/lvぶんまでの面積を持つ、石製の壁1つ				
	(創造)[地] 術者は、石製の壁1つを創造する。また、相手を囲んだ状態でも出現できて、形状を自由に決定できる(橋，銃眼なども作成可；本文参照)。[厚さ1インチ/4lv；硬度8；5ft×5ftぶん1つにつき15hp/1インチ；5ft×5ftぶん1つを一撃で破壊する場合、【筋力】判定(難易度20＋2/1インチ)が必要；厚さ1/2として面積2倍にできる]												同		
防御術	ストーンスキン	lv:6	PHB p241	音声、動作、‘物質’	1標準	接触	10分/lvまたはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、“ダメージ減少10/アダマンティン”の能力を得る。ただし、合計10点/lv(最大150点)ぶんのダメージを軽減してしまうと、この呪文はチャージ消費される。[物質要素:ダイアモンドの粉末(250gpぶん)]												無		
力術	アースクウェイク	lv:7	PHB p196	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	1ラウンド	不可、さまざま	不可	新	[効果範囲] 半径5ft～80ftの拡散				
	[地] 術者は、局所的な地震を引き起こして、地割れを作り、建造物を倒壊させる。このことによって、この範囲内の地面上にいる相手は、攻撃や移動を行うことができず、呪文を発動する場合、追加で(精神集中)判定(難易度20＋その呪文レベル)が必要となる。また、この呪文は、その周囲の地形によって効果が変化する(本文参照)。												低	遠	
変成術	アイアン・ボディ	lv:8	PHB p196	音声、動作、信仰	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者				
	術者は、“ダメージ減少15/アダマンティン”の能力と、“呼吸や生理機能に関する効果に対する完全耐性(本文参照)”、および“[酸]，[火]が半減”の効果を得る。また、【筋力】に＋6(強化)，“素手攻撃が向上”，【敏捷力】に－6(強化)，移動速度全般が1/2，体重が10倍，秘術呪文失敗率50%，防具による判定ペナルティー8を受ける。												無	遠	
召喚術	エレメンタル・スウォーム	lv:9	PHB p211	音声、動作	10分	中距離(10ft/lv＋100ft)	10分/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたエレメンタル2体以上、どの2体をとっても30ftの距離内				
	(招来)[地]《元素界呪文》 術者は、元素界に続くポータルを開き、アース・エレメンタル(MM p43)を招来する。なお、これらの制御を奪われた場合でも、術者に対しては攻撃しない。「呪文の完成時：大型エレメンタル2d4体」，「その10分後：超大型エレメンタル1d4体」，「さらに10分後：エルダー・エレメンタル1体」。												無		

系統	地[Earth]の領域〈Ⅱ〉(PF RPG)	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典:(領域特典自体が大きく変更されているため省略)】 収録:〔PF RPG〕		
変成術	マジック・ストーン	lv:1	PHB p287	音声、動作、信仰	1標準	接触	30分またはチャージ消費	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 接触した、小石3つまで			
	術者は、武器の基本ダメージが1d6点の、＋1の魔法の小石3つまでを作り出す。この武器は、投擲武器(射程単位20ft)またはスリング・ブリット(射程単位50ft)として使用でき、アンデッドに対しては、2倍のダメージを与える(【筋力】ボーナスの部分まで2倍になるのかは不明; デスレスには通常のダメージ)。												同		
変成術	ソフン・アース・アンド・ストーン	lv:2	PHB p245	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可	不可	新	[効果範囲] 1辺が10ftのマス目1個/lvぶんまでの範囲内			
	[地] この範囲内の土および石の地面は、通常よりも軟らかくなる(湿った土は泥に、乾いた土はゆるい砂や土に、石は軟らかい粘土に)。その後、この範囲内に進入した相手は、自身の足を取られて、1d2ラウンドの間、移動, 攻撃, 呪文の発動を行うことができない(反応・無効)。また、この範囲内では、移動コストが2倍となる(本文参照)。												無		
変成術	ストーン・シェイプ	lv:3	PHB p241	音声、動作、信仰	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した、体積が1立方ft/lv＋10立方ftまでの、石製の物体と石の塊			
	[地] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、目標となった石製の物体1つ(または石の塊1つ)の形状を、別の形状に変化させる。なお、この方法で、「石製の武器, 粗雑な石像, 落とし戸を作り出す」,「石製の壁に粗雑な扉を作り出す」,「石製の扉を動かなくする」などの形成を行える。ただし、動く部分がある仕掛けは、30%の確率で作動しない。												同		
変成術	スパイク・ストーンズ	lv:4	PHB p242	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1時間/lv(解除可)	反応・不完全	可	新	[効果範囲] 1辺が20ftのマス目1個/lvぶんまでの範囲内			
	[地]〔魔法の罠(難易度25＋呪文レベル; 発見のみ)〕 この範囲内に進入した相手があった場合、地面が鋭いトゲを生やす。その後、この範囲内では、移動コストが2倍となって(セーヴ不可)、5ftの移動につき1d8点の魔法のダメージを受けて(セーヴ不可)、このダメージを受けた場合、足が傷付けられて、地上移動速度が1/2となる(反応・無効)。												無		
召喚術	ウォール・オヴ・ストーン	lv:5	PHB p209	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	反応・無効、不可	不可	新	[効果] 1辺が5ftの正方形1個/lvぶんまでの面積を持つ、石製の壁1つ			
	(創造)[地] 術者は、石製の壁1つを創造する。また、相手を囲んだ状態でも出現できて、形状を自由に決定できる(橋, 銃眼なども作成可; 本文参照)。[厚さ1インチ/4lv; 硬度8; 5ft×5ftぶん1つにつき15hp/1インチ; 5ft×5ftぶん1つを一撃で破壊する場合、【筋力】判定(難易度20＋2/1インチ)が必要; 厚さ1/2として面積2倍にできる]												同		
防御術	ストーンスキン	lv:6	PHB p241	音声、動作、'物質'	1標準	接触	10分/lvまたはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	目標となったクリーチャー1体は、"ダメージ減少10/アダマンティン"の能力を得る。ただし、合計10点/lv(最大150点)ぶんのダメージを軽減してしまうと、この呪文はチャージ消費される。[物質要素:ダイアモンドの粉末(250gpぶん)]												無		
変成術	エレメンタル・ボディ Ⅳ'	lv:7	PF_rpg p277	音声、動作、物質	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	—	[目標] 術者			
	(ポリモーフ(PF rpg)) 術者は、小型～超大型サイズのアース・エレメンタルに変身する。なお、自身の能力値自体は変化しないが、変身後のサイズ分類に対応した能力値修正と、サイズの変更によるその他の修正値を受ける。ただし、一部の能力を失って、本文中に記載されている能力しか得ない。												無	適	
力術	アースクウェイク	lv:8	PHB p196	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	1ラウンド	不可、さまざま	不可	新	[効果範囲] 半径5ft～80ftの拡散			
	[地] 術者は、局所的な地震を引き起こして、地割れを作り、建造物を倒壊させる。このことによって、この範囲内の地面上にいる相手は、攻撃や移動を行うことができず、呪文を発動する場合、追加で(精神集中)判定(難易度20＋その呪文レベル)が必要となる。また、この呪文は、その周囲の地形によって効果が変化する(本文参照)。												同	適	
召喚術	エレメンタル・スウォーム'	lv:9	PHB p211	音声、動作	10分	中距離(10ft/lv＋100ft)	10分/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたエレメンタル2体以上、どの2体をとっても30ftの距離内			
	(招来)[地]《元素界呪文》 術者は、元素界に続くポータルを開き、アース・エレメンタル(MM p43)を招来する。なお、これらの制御を奪われた場合でも、術者に対しては攻撃しない。「呪文の完成時:大型エレメンタル2d4体」,「その10分後:超大型エレメンタル1d4体」,「さらに10分後:エルダー・エレメンタル1体」。												無		

系統	力[Strength]の領域	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典:1回/日, 1回のフリー・アクションによって、"剛力"の超常能力(1ラウンド持続)(PF RPGでは全く異なる能力)】 収録:〔PF RPG, PHB〕		
変成術	エンラージ・パースン	lv:1	PHB p212	音声、動作、物質	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv	頑健・無効	可	新	[目標] 人型生物1体			
	目標1体および装備品は、サイズ分類が1段階大きくなる(【筋力】に＋2,【敏捷力】に－2, 攻撃ロール, ACに－1, 足払い, 組みつきに＋4,〈隠れ身〉判定に－4, 武器の基本ダメージが1段階上昇, 接敵面, 間合い, 運搬能力が変化, 移動速度は変化なし)。ただし、この目標から離れた装備品は、元の大きさに戻る。なお、射出武器に関しては、本文参照。												無	—	
変成術	ブルズ・ストレングス	lv:2	PHB p276	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	目標となったクリーチャー1体は、力が強くなる。このことによって、【筋力】に＋4の強化ボーナスを得る。												同	—	
変成術	マジック・ヴェストメント	lv:3	PHB p285	音声、動作、信仰	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 接触した、衣服, 盾, 鎧のいずれか1つ			
	目標となった防具1つまたは衣服1つは、＋1/4lv(最大＋5)の魔法の防具として扱われる(ACの盾ボーナスまたは鎧ボーナスに対して、同じ値の強化ボーナスを得る)。なお、ACに対して＋1以上の強化ボーナスを持つ防具は、硬度およびhpが上昇する(PHB p163, DMG p213参照; おそらく呪文などによるものを含む)。												同	—	
防御術	スペル・イミュニティ	lv:4	PHB p243	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	この呪文の完成時に、4レベル以下の呪文1つ/4lvまでを指定すること(呪文抵抗を行えない呪文に対しては、何の効果もない)。目標1体は、指定された呪文に対して完全耐性を得る。なお、スペル・イミュニティ系呪文は、1体につき同時に1つまでしか稼動状態にはならない(後のものが上書き, レベルの高いものが優先、などだと思われるが不明)。												同	—	
変成術	ライチャス・マイト	lv:5	PHB p292	音声、動作、信仰	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者			
	術者は、サイズ分類が1段階大きくなる(【筋力】に＋4,【耐久力】に＋2, 攻撃ロール, ACに－1, 足払い, 組みつきに＋4,〈隠れ身〉判定に－4, 武器の基本ダメージが1段階上昇, 接敵面, 間合い, 運搬能力が変化, 移動速度は変化なし)。また、ACの外皮に＋2の強化ボーナス、"ダメージ減少3/悪(または善)"(9lvを超える3lv毎に＋3; 最大9)を得る。												同	—	
防御術	ストーンスキン	lv:6	PHB p241	音声、動作、'物質'	1標準	接触	10分/lvまたはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	目標となったクリーチャー1体は、"ダメージ減少10/アダマンティン"の能力を得る。ただし、合計10点/lv(最大150点)ぶんのダメージを軽減してしまうと、この呪文はチャージ消費される。[物質要素:ダイアモンドの粉末(250gpぶん)]												無	—	
力術	ビグビーズ・グラスピング・ハンド	lv:7	PHB p267	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	可	新	[効果] 大きさが10ftの、魔法の[力場]の手1つ			
	[力場]《エーテル界呪文》 術者は、大型サイズの魔法の手1つを作り出して、相手1体に対して、"遮蔽(PHB p148)"を得るか、"組みつき(本文参照)"の試みを行わせる(相手および内容の変更は1回の移動アクション)。[高さ10ft×幅10ft; AC20; セーヴおよび最大hpは術者と同じ値; 殆どの非ダメージ効果は受けない]												無	—	
力術	ビグビーズ・クレンチト・フィスト	lv:8	PHB p267	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可、頑健・不完全	可	新	[効果] 大きさが10ftの、魔法の[力場]の手1つ			
	[力場]《エーテル界呪文》 術者は、大型サイズの魔法の手1つを作り出して、相手1体に対して、"遮蔽"を得るか、"突き飛ばし(＋15)"の試みまたは近接攻撃を行わせる(相手および内容の変更は1回の移動アクション)。[高さ10ft×幅10ft; 移動速度60ft; AC20; セーヴおよび最大hpは術者と同じ値; 殆どの非ダメージ効果は受けない]												無	—	
力術	ビグビーズ・クラッシング・ハンド	lv:9	PHB p267	音声、動作、物質、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可、頑健・不完全	可	新	[効果] 大きさが10ftの、魔法の[力場]の手1つ			
	[力場]《エーテル界呪文》 術者は、大型サイズの魔法の手1つを作り出して、相手1体に対して、"遮蔽"を得るか、"組みつき(本文参照)"または"突き飛ばし(＋18)"の試みを行わせる(相手および内容の変更は1回の移動アクション)。[高さ10ft×幅10ft; AC20; セーヴおよび最大hpは術者と同じ値; 殆どの非ダメージ効果は受けない]												無	—	

系統	地下竜[Dragon Below]の領域		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典:《招来クリーチャー強化》特技(おそらく前提条件は不要)】 収録:〔ECS〕		
死霊術	ユーズ・フィアー	lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1d4ラウンドまたは1ラウンド	意志・不完全	可	新	[目標] 5HD以下の、生きている精神を持つクリーチャー1体			
[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、1d4ラウンドの間、"恐れ状態(PHB p303)"となる。ただし、セーヴに成功した場合、上記の効果の代わりに、1ラウンドの間、"怯え状態(PHB p303)"となる。(この呪文は、リムーヴ・フィアー呪文の、相殺呪文, 解呪呪文, おそらく相互抑止に使用できる。)													同	—
死霊術	デス・ネル	lv:2	PHB p256	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効	可	新	[目標] 接触した、ー1hp以下の生きているクリーチャー1体			
[悪、即死] この近接接触攻撃が命中した、ー1hp以下の生きている相手は、この呪文のチャージ消費によって、即座に死亡する。また、術者は、この方法によって相手を殺害した場合、「+1d8点の一時的hp」,「【筋力】に対して+2の強化ボーナス」,「有効術者レベルに対して+1のボーナス」の利益を得る(その相手のHD数×10分持続)。													同	—
死霊術	ビストウ・カース	lv:3	PHB p267	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、永続	意志・無効	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体			
〔呪い〕 この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、呪い1つを受ける(特定の効果でしか解呪できない)。「能力値1つに対してー6のペナルティ(最小で1)」,「攻撃ロール, セーヴ, 技能判定, 能力値判定に対してー4のペナルティ」,「毎ターン、50%の確率で行動不可」,「Dr@348 p35, BoVD p28から1つ選択」。													同	—
召喚術	プレイナー・アライ, レッサー	lv:4	PHB p277	音声、動作、信仰、'経験'	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	不可	新	[効果] 招請された、6HD以下のエレメンタルか来訪者1体			
(招請)[可変]《アストラル界呪文》 術者は、自身の信仰する神格が選択した、エレメンタルか来訪者1体を招請する(特定の個体を指定可)。その後、意思の疎通を行える場合、奉仕の契約を結ぶことができる(1分/lv以内に終了できる仕事の報酬は、HD数×100gp程度; 所要時間や危険度によって変化; 本文参照)。[経験点消費:100XP]													同	—
死霊術	スレイ・リヴィング	lv:5	PHB p244	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・不完全	可	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体			
[即死] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、即座に死亡する。ただし、セーヴに成功した場合、即座に死亡する代わりに、1点/lv+3d6点のダメージを受ける。なお、接触呪文のチャージは、基本的には、作用するまで無期限に保持できる(PHB p139, p174, p307参照)。													同	—
召喚術	プレイナー・アライ	lv:6	PHB p276	音声、動作、信仰、'経験'	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	不可	新	[効果] 招請された、合計12HD以内のエレメンタルか来訪者2体まで			
(招請)[可変]《アストラル界呪文》 術者は、自身の信仰する神格が選択した、エレメンタルまたは来訪者を招請する(特定の個体を指定可)。その後、意思の疎通を行える場合、奉仕の契約を結ぶことができる(1分/lv以内に終了できる仕事の報酬は、HD数×100gp程度; 所要時間や危険度によって変化; 本文参照)。[経験点消費:250XP]													同	—
力術	ブラスフェミィ	lv:7	PHB p274	音声	1標準	40ft	瞬間	不可、意志・無効	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径40ftの拡散			
[悪、音波] この範囲内にいる"悪"ではない相手は、以下の効果を受ける。「術者レベルー自身のHD数に対応した効果(セーヴ不可)」,「術者が出身次元界内で発動した場合、1HD/lv以下で"(他次元界)の副種別"を持つ相手は、各々の出身次元界内に転送されて、以後24時間、再訪できない(意志・無効; セーヴにー4のペナルティで)」。													同	—
召喚術	プレイナー・アライ, グレーター	lv:8	PHB p277	音声、動作、信仰、'経験'	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	不可	新	[効果] 招請された、合計18HD以内のエレメンタルか来訪者3体まで			
(招請)[可変]《アストラル界呪文》 術者は、自身の信仰する神格が選択した、エレメンタルまたは来訪者を招請する(特定の個体を指定可)。その後、意思の疎通を行える場合、奉仕の契約を結ぶことができる(1分/lv以内に終了できる仕事の報酬は、HD数×100gp程度; 所要時間や危険度によって変化; 本文参照)。[経験点消費:500XP]													同	—
召喚術	ゲート	lv:9	PHB p222	音声、動作(、'経験')	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間/精神集中(最大1ラウンド/lv)	不可	不可	新	[効果] 招請されたクリーチャー1体/次元界間をつなぐゲート1つ			
(招請または創造)[可変]《アストラル界呪文、次元間通路》 以下の2つから選択すること。「(招請)効果:術者は、特定の種族1種類か、特定の個体1体を招請する(本文参照)」,「(創造)効果:術者は、魔法のゲート1つを創造して、現在の次元界と、異なる次元界を接続する(直径5ft〜20ft)」。[経験点消費:1,000XP((招請)効果のみ)]													同	—

系統	知識[Knowledge]の領域〈 I 〉(PHB)		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典:クラス技能(知識(全て))、占術呪文の有効術者レベルに対して+1のボーナス】 収録:〔PHB〕		
占術	ディテクト・シークレット・ドアーズ	lv:1	PHB p253	音声、動作	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	不可	不可	新	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射			
術者は、隠し通路(隠された区画, 収納, 引き出し, 窓などを含む)を知覚する。ただし、単に塞がれているだけなどの場合には、この呪文では知覚できない。「1ラウンド目:これらが存在するか否か」,「2ラウンド目:これらが存在する数と、それぞれの位置または方向」,「以後1ラウンド毎に:選択したこれらの1つの、メカニズムまたは作動方法」。													無	通
占術	ディテクト・ソウツ	lv:2	PHB p254	音声、動作、信仰	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	意志・不完全	不可	新	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射			
[精神作用] 術者は、思考を知覚する。「1ラウンド目:思考(【知力】が1以上の意識を持つ相手)が存在するか否か」,「2ラウンド目:思考が存在する数と、それぞれの【知力】値(【知力】が26以上の相手が存在する場合、本文参照)」,「3ラウンド目〜:選択した思考1つの表面的思考(セーヴに成功した相手は、同一の発動からはこの効果を受けない)」。													無	—
占術	クレアオーディエンス / クレアヴォイアンス	lv:3	PHB p221	音声、動作、信仰	10分	長距離(40ft/lv+400ft)	1分/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 魔法的感知器官1つ			
(念視) 術者は、同一の次元界内の、良く知っている場所か分かりやすい場所1ヶ所に、魔法的感知器官1つを作り出して、その周囲の「映像を見る」,「音声を聞く」のどちらかを行う(呪文の完成時に選択)。なお、これは移動できないが、回転させて全方向を見ることができ、その地点が非魔法の暗闇に包まれている場合でも、半径10ftの範囲内は視認できる。													無	通
占術	ディヴィネーション	lv:4	PHB, CoC	音声、動作、'物質'	10分	自身	瞬間	なし	なし	新	[目標] 術者			
術者は、「行おうとする活動」,「達成しようとする目的」,「これから起こる出来事」などの1つについての託宣を行って、通常は1%/lv+70%の確率で、正しい情報を得られる(このロールの失敗時には知覚する; 本文参照)。ただし、この呪文によっては、1週間を超える先の出来事は占うことができない。[物質要素:捧げ物および香(25gpぶん)]													同	—
占術	トゥルー・シーイング	lv:5	PHB p258	音声、動作、'物質'	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体			
目標1体は、有効距離120ftの視覚を得て、「あらゆる暗闇を見通す」,「魔法的な隠し扉, 幻術効果(視認困難, 不可視状態などを含む)を看破する」,「形質変化, 変身した相手の正体を知覚する」,「エーテル界を視認する」などを行える。ただし、非魔法による、変装, 障害物などは無視できない。[物質要素:特殊な軟膏(250gpぶん)]													同	—
占術	ファインド・ザ・パス	lv:6	PHB p269	音声、動作、焦点	3ラウンド	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体			
目標1体は、同じ次元界内にある特定の目的地1ヶ所までの、"最短経路"1つを知覚する(この呪文の目的地には、"迷路の出口"なども指定可)。その後、「その最短経路1つの、正確な道筋」,「その最短経路1つに存在する罠の、存在情報, 回避方法, 合言葉(ただし、この目標自身が作動条件を満たしている罠のもののみ)」を知覚して行動できる。													同	—
占術	レジェンド・ロア	lv:7	PHB p299	音声、動作、'物質、焦点'	本文参照	自身	本文参照	なし	なし	新	[目標] 術者			
術者は、重要な人物, 物品, 場所などの、任意の対象1つに関する知識を得る(本文参照)。なお、この呪文の発動には、以下の発動時間が必要となる。「発動時間:噂を聞いたことがあるだけ(2d6週間), 詳しい情報を知っている(1d10日), この対象のすぐ近くにいるなど(1d4×10分)」。[物質要素:香(250gpぶん); 焦点具:象牙4つ(各50gp)]													無	—
占術	ディサーン・ロケーション	lv:8	PHB p250	音声、動作、信仰	10分	無限	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標] クリーチャー1体か物体1つ			
術者は、「以前に見た特定の人物1人」,「以前に触れた特定の物体1つ」,「所持品を入手済みの人物1人」のいずれか1つの、現在位置を知覚する。なお、この呪文は、殆どの効果には妨害されず、この目標が存在する次元界から、大陸、国、郡県(または類する政治区分)、共同体、場所(土地名, 建物名, 店名など)までの情報を識別する。													同	—
占術	フォアサイト	lv:9	PHB p271	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体			
術者は、"第六感"を得て、目標1体に迫った危険や害を察知できる。このことによって、術者は、その危険や害によっては、"立ちすくみ状態(PHB p308)"にはならず、不意討ちされない。また、術者自身が目標である場合、追加で「AC, 反応セーヴに対して+2の洞察ボーナス(ACに対する【敏捷力】ボーナスを保持できる状況のみ)」の利益を得る。													無	—

系統	知識[Knowledge]の領域〈Ⅱ〉(PF RPG)		参照	構成要素	発動	｜距離｜持続時間｜セーヴ｜呪文抵抗｜和訳｜目標/効果/効果範囲｜		【領域特典:(領域特典自体が大きく変更されているため省略)】 収録:〔PF RPG〕			
占術	コンプリヘンド・ランゲージズ	lv:1	PHB p226	音声、動作、信仰	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者
	術者は、話されている言葉や書かれている文章の、内容を理解できる。なお、この方法で文章を理解する場合、1分につき約1ページ(日本語にして約750文字)ぶんを読み進める。ただし、その相手に接触しなければならず、実際にその言語を使用できるようになるわけではない。また、魔法の文字は、そうだとは識別できるが、内容は理解できない。									同	違
占術	ディテクト・ソウツ	lv:2	PHB p254	音声、動作、信仰	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	意志・不完全	不可	新	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	[精神作用] 術者は、思考を知覚する。「1ラウンド目:思考(【知力】が1以上の意識を持つ相手)が存在するか否か」,「2ラウンド目:思考が存在する数と、それぞれの【知力】値(【知力】が26以上の相手が存在する場合、本文参照)」,「3ラウンド目～:選択した思考1つの表面的思考(セーヴに成功した相手は、同一の発動からはこの効果を受けない)」。									無	
死霊術	スピーク・ウィズ・デッド	lv:3	PHB, CoC	音声、動作、信仰	10分	10ft	1分/lv	意志・無効(物体)	不可(物体)	新	[目標] 死体1つ
	[言語依存]〔負〕 目標1つは、術者の質問1つ/2lvまでに、生前の言語，知識で回答する(術者と詳細な属性が異なる死体は、生前と同様にセーヴ可; 魂とは無関係に、"魂の痕跡"が回答)。なお、アンデッドにされて破壊された死体や、1週間以内にこの呪文を受けた死体には、この呪文は作用しない。※CPsにより、負のエネルギー分類を追加。									同	違
占術	ディヴィネーション	lv:4	PHB, CoC	音声、動作、'物質'	10分	自身	瞬間	なし	なし	新	[目標] 術者
	術者は、「行おうとする活動」,「達成しようとする目的」,「これから起こる出来事」などの1つについての託宣を行って、通常は1%/lv＋70%の確率で、正しい情報を得られる(このロールの失敗時には知覚する; 本文参照)。ただし、この呪文によっては、1週間を超える先の出来事は占うことができない。[物質要素:捧げ物および香(25gpぶん)]									同	
占術	トゥルー・シーイング	lv:5	PHB p258	音声、動作、'物質'	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、有効距離120ftの視覚を得て、「あらゆる暗闇を見通す」,「魔法的な隠し扉，幻術効果(視認困難，不可視状態などを含む)を看破する」,「形質変化，変身した相手の正体を知覚する」,「エーテル界を視認する」などを行える。ただし、非魔法による、変装，障害物などは無視できない。[物質要素:特殊な軟膏(250gpぶん)]									同	
占術	ファインド・ザ・パス	lv:6	PHB p269	音声、動作、焦点	3ラウンド	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、同じ次元界内にある特定の目的地1ヶ所までの、"最短経路"1つを知覚する(この呪文の目的地には、"迷路の出口"なども指定可)。その後、「その最短経路1つの、正確な道筋」,「その最短経路1つに存在する罠の、存在情報，回避方法，合言葉(ただし、この目標自身が作動条件を満たしている罠のもののみ)」を知覚して行動できる。									同	
占術	レジェンド・ロア	lv:7	PHB p299	音声、動作、'物質、焦点'	本文参照	自身	本文参照	なし	なし	新	[目標] 術者
	術者は、重要な人物，物品，場所などの、任意の対象1つに関する知識を得る(本文参照)。なお、この呪文の発動には、以下の発動時間が必要となる。「発動時間:噂を聞いたことがあるだけ(2d6週間)，詳しい情報を知っている(1d10日)，この対象のすぐ近くにいるなど(1d4×10分)」。[物質要素:香(250gpぶん); 焦点具:象牙4つ(各50gp)]									無	
占術	ディサーン・ロケーション	lv:8	PHB p250	音声、動作、信仰	10分	無限	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標] クリーチャー1体か物体1つ
	術者は、「以前に見た特定の人物1人」,「以前に触れた特定の物体1つ」,「所持品を入手済みの人物1人」のいずれか1つの、現在位置を知覚する。なお、この呪文は、殆どの効果には妨害されず、この目標が存在する次元界から、大陸、国、郡県(または類する政治区分)、共同体、場所(土地名，建物名，店名など)までの情報を識別する。									同	
占術	フォアサイト	lv:9	PHB p271	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	術者は、"第六感"を得て、目標1体に迫った危険や害を察知できる。このことによって、術者は、その危険や害によっては、"立ちすくみ状態(PHB p308)"にはならず、不意討ちされない。また、術者自身が目標である場合、追加で「AC，反応セーヴに対して＋2の洞察ボーナス(ACに対する【敏捷力】ボーナスを保持できる状況のみ)」の利益を得る。									無	

系統	秩序[Law]の領域〈Ⅰ〉(PHB)		参照	構成要素	発動	｜距離｜持続時間｜セーヴ｜呪文抵抗｜和訳｜目標/効果/効果範囲｜		【領域特典:[秩序]呪文の有効術者レベルに対して＋1のボーナス】 収録:〔PHB〕			
防御術	プロテクション・フロム・ケイオス	lv:1	PHB p280	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[秩序] 目標1体は、以下の効果を得る。「ⅰ:秩序の相手に対して、ACに＋2の反発ボーナス，セーヴに＋2の抵抗ボーナスを得る」,「ⅱ:全ての属性の、精神制御，憑依を遮断する(本文参照)」,「ⅲ:(招来)効果の、混沌ではない相手は、この目標に接触できない(セーヴ不可)。ただし、この目標の側から攻撃した場合、この効果のみが終了する」。									同	
心術	カーム・エモーションズ	lv:2	PHB p216	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	精神集中(最大1ラウンド/lv; 放棄可)	意志・無効	可	新	[目標] 半径20ftの範囲内の、全ての精神を持つクリーチャー
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、沈静化される。このことによって、"激怒"の能力，士気効果，[恐怖]効果，混乱状態などが抑止されるとともに、破壊的な行動，暴力的な行動を行えない。ただし、自身の身を守ることはできる。なお、攻撃やダメージを受けた目標からは、この呪文は即座に終了する。									同	違
防御術	マジック・サークル・アゲンスト・ケイオス	lv:3	PHB p286	音声、動作、信仰	1標準	接触、10ft	10分/lvまたは24時間/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可/可	新	[効果範囲] 接触したクリーチャー1体を中心とした、半径10ftの放射
	[秩序] この範囲内では、「ⅰ:混沌の相手に対して、ACに＋2の反発ボーナス，セーヴに＋2の抵抗ボーナスを得る」,「ⅱ:全ての属性に対して、精神制御，憑依を遮断する(PHB p280参照)」,「ⅲ:(招来)効果の、秩序ではない相手は、この範囲内には進入できない」の効果を得る。または、術者は、「ⅳ:"内向きの力"」を選択できる(本文参照)。									同	
力術	オーダーズ・ラス	lv:4	PHB p213	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	意志・不完全	可	新	[効果範囲] 1辺が30ftの立方体状の爆発
	[秩序] この範囲内にいる混沌のクリーチャーは、1d8点/2lv(最大5d8点)のダメージを受けて(混沌の来訪者ならば代わりに1d6点/lv(最大10d6点); 意志・半減)、1ラウンドの間、"幻惑状態(PHB p305)"となる(意志・無効)。また、秩序混沌どちらでもないクリーチャーは、上記のダメージの1/2のみを受ける(意志・半減)。									無	
防御術	ディスペル・ケイオス	lv:5	PHB p251	音声、動作、信仰	1標準	自身、接触	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	不可/意志・無効/不可	不可/可/不可	新	[目標] 術者/接触した、魔法的効果1つか"(他次元界)の副種別"を持つクリーチャー1体
	[秩序] 術者は、「混沌の相手への、ACに対して＋4の反発ボーナス」を得る。また、近接接触攻撃によって、「混沌の相手1体を、その出身次元界内に転送する」,「[混沌]効果1つか、混沌の相手が使用した心術効果1つを、自動的に解呪する(解呪制限はディスペル・マジック呪文と同様)」を使用できるが、これが命中するとチャージ消費される。									同	
心術	ホールド・モンスター	lv:6	PHB p284	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標1体は、"麻痺状態(PHB p310)"となる。このことによって、精神的なアクションしか使用できず、有効【筋力】,【敏捷力】が0となって(通常の"【筋力】が0"とは異なり、伏せ状態にはならない)、"無防備状態(PHB p151)"となる。ただし、1ラウンドにつき1回ずつ、1回の全ラウンド・アクションで、解放されるための再セーヴを行える。									無	
力術	ディクタム	lv:7	PHB p249	音声	1標準	40ft	瞬間	不可、意志・無効	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径40ftの拡散
	[秩序、音波] この範囲内の"秩序"ではない相手は、以下の効果を受ける。「術者レベル一自身のHD数に対応した効果(セーヴ不可)」,「術者が出身次元界内で発動した場合、1HD/lv以下で"(他次元界)の副種別"を持つ相手は、各々の出身次元界内に転送されて、以後24時間、再訪できない(意志・無効; セーヴに－4のペナルティで)」。									同	
防御術	シールド・オヴ・ロー	lv:8	PHB p233	音声、動作、'焦点'	1標準	20ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可(無害)/頑健・無効	可(無害)/可	新	[目標] 術者を中心とした半径20ftの爆発内の、クリーチャー1体/lvまで
	[秩序] この目標は、全ての属性に対して、ACに＋4の反発ボーナス，セーヴに＋4の抵抗ボーナス，[混沌]効果に対する"呪文抵抗25"の能力を得るとともに、精神制御，憑依を遮断する(PHB p280参照)。また、近接攻撃を命中させて来た混沌の相手は、呪文の終了時まで、"減速状態"となる(頑健・無効)。[焦点具:聖遺物箱1つ(500gp)]									同	
召喚術	サモン・モンスター Ⅸ'	lv:9	PHB p231	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	(招来)[秩序、可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、9lvのリストのクリーチャー1体か、8lvのリストのクリーチャー1d3体か、7lv以下のリストのクリーチャー1d4＋1体を招来する。なお、この呪文によっては、秩序のクリーチャーしか招来できない。									同	

系統	秩序[Law]の領域〈Ⅱ〉(PF RPG)		参照	構成要素	発動	｜距離｜持続時間｜セーヴ｜呪文抵抗｜和訳｜目標/効果/効果範囲｜ 【領域特典:(領域特典自体が大きく変更されているため省略)】 収録:〔PF RPG〕					
防御術	プロテクション・フロム・ケイオス	lv:1	PHB p280	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[秩序] 目標1体は、以下の効果を得る。「ｉ:秩序の相手に対して、ACに＋2の反発ボーナス，セーヴに＋2の抵抗ボーナスを得る」，「ii:全ての属性の、精神制御，憑依を遮断する(本文参照)」，「iii:(招来)効果の、混沌ではない相手は、この目標に接触できない(セーヴ不可)。ただし、この目標の側から攻撃した場合、この効果のみが終了する」。									同	｜
変成術	アライン・ウェポン'	lv:2	PHB p200	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 接触した、武器1つか矢弾50発まで
	[秩序] 目標となった武器1つまたは矢弾は、秩序の属性を得る(すでに属性を持っている武器に対しては、何の効果もない)。なお、基本的には、単に"武器"を目標としている呪文は、人工的武器にしか作用しない。ただし、モンクの素手打撃は、人工的武器としても肉体武器としても呪文を作用できる。									同	違
防御術	マジック・サークル・アゲンスト・ケイオス	lv:3	PHB p286	音声、動作、信仰	1標準	接触、10ft	10分/lvまたは24時間/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可/可	新	[効果範囲] 接触したクリーチャー1体を中心とした、半径10ftの放射
	[秩序] この範囲内では、「ｉ:混沌の相手に対して、ACに＋2の反発ボーナス，セーヴに＋2の抵抗ボーナスを得る」，「ii:全ての属性に対して、精神制御，憑依を遮断する(PHB p280参照)」，「iii:(招来)効果の、秩序ではない相手は、この範囲内には進入できない」の効果を得る。または、術者は、「iv:"内向きの力"」を選択できる(本文参照)。									同	｜
力術	オーダーズ・ラス	lv:4	PHB p213	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	意志・不完全	可	新	[効果範囲] 1辺が30ftの立方体状の爆発
	[秩序] この範囲内にいる混沌のクリーチャーは、1d8点/2lv(最大5d8点)のダメージを受けて(混沌の来訪者ならば代わりに1d6点/lv(最大10d6点)；意志・半減)、1ラウンドの間、"幻惑状態(PHB p305)"となる(意志・無効)。また、秩序混沌どちらでもないクリーチャーは、上記のダメージの1/2のみを受ける(意志・半減)。									無	｜
防御術	ディスペル・ケイオス	lv:5	PHB p251	音声、動作、信仰	1標準	自身、接触	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	不可/意志・無効/不可	不可/可/不可	新	[目標] 術者/接触した、魔法的効果1つか"(他次元界)の副種別"を持つクリーチャー1体
	[秩序] 術者は、「混沌の相手への、ACに対して＋4の反発ボーナス」を得る。また、近接接触攻撃によって、「混沌の相手1体を、その出身次元界内に転送する」，「[混沌]効果1つか、混沌の相手が使用した心術効果1つを、自動的に解呪する(解呪制限はディスペル・マジック呪文と同様)」を使用できるが、これが命中するとチャージ消費される。									同	｜
心術	ホールド・モンスター	lv:6	PHB p284	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標1体は、"麻痺状態(PHB p310)"となる。このことによって、精神的なアクションしか使用できず、有効【筋力】，【敏捷力】が0となって(通常の"【筋力】が0"とは異なり、伏せ状態にはならない)、"無防備状態(PHB p151)"となる。ただし、1ラウンドにつき1回ずつ、1回の全ラウンド・アクションで、解放されるための再セーヴを行える。									無	｜
力術	ディクタム	lv:7	PHB p249	音声	1標準	40ft	瞬間	不可、意志・無効	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径40ftの拡散
	[秩序、音波] この範囲内の"秩序"ではない相手は、以下の効果を受ける。「術者レベル一自身のHD数に対応した効果(セーヴ不可)」，「術者が出身次元界内で発動した場合、1HD/lv以下で"(他次元界)の副種別"を持つ相手は、各々の出身次元界内に転送されて、以後24時間、再訪できない(意志・無効；セーヴに－4のペナルティで)」。									同	｜
防御術	シールド・オヴ・ロー	lv:8	PHB p233	音声、動作、'焦点'	1標準	20ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可(無害)/頑健・無効	可(無害)/可	新	[目標] 術者を中心とした半径20ftの爆発内の、クリーチャー1体/lvまで
	[秩序] この目標は、全ての属性に対して、ACに＋4の反発ボーナス，セーヴに＋4の抵抗ボーナス，[混沌]効果に対する"呪文抵抗25"の能力を得るとともに、精神制御，憑依を遮断する(PHB p280参照)。また、近接攻撃を命中させて来た混沌の相手は、呪文の終了時まで、"減速状態"となる(頑健・無効)。[焦点具:聖遺物箱1つ(500gp)]									同	｜
召喚術	サモン・モンスター Ⅸ'	lv:9	PHB p231	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	(招来)[秩序、可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、9lvのリストのクリーチャー1体か、8lvのリストのクリーチャー1d3体か、7lv以下のリストのクリーチャー1d4＋1体を招来する。なお、この呪文によっては、秩序のクリーチャーしか招来できない。									同	｜

系統	チャネリング[仮訳/Channeling]の領域		参照	構成要素	発動	｜距離｜持続時間｜セーヴ｜呪文抵抗｜和訳｜目標/効果/効果範囲｜ 【領域特典:生きている相手に発動した、変成術呪文の有効術者レベルに対して＋1のボーナス ※ミスティック(DLCSの基本クラス)のみ領域選択可】 収録:〔AoM〕					
変成術	ジャンプ	lv:1	PHB p236	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、〈跳躍〉判定に対して＋10の強化ボーナスを得る。また、この呪文によるボーナスは、1レベルを超える4レベル毎に＋10される(9レベル以上で最大＋30)。なお、〈跳躍〉技能は、未修得の場合、5以上の差で成功しないと、伏せ状態での着地となる(PHB p77参照)。									無	－
変成術	ベアズ・エンデュアランス	lv:2	PHB p281	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、高いスタミナおよび生命力を得る。このことによって、【耐久力】に＋4の強化ボーナスを得る。									同	－
変成術	ヘイスト	lv:3	PHB p281	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内
	この目標は、"加速状態"となって、攻撃ロールに対して＋1のボーナス、AC，反応セーヴに対して＋1の回避ボーナスを得る。また、全力攻撃には追加攻撃1回を得る。さらに、移動速度全般に対して「＋30ft」，「＋本来の速度」の小さい方の強化ボーナスを得る。(この呪文は、スロー呪文の、相殺呪文，解呪呪文，おそらく相互抑止に使用できる。)									無	－
防御術	ストーンスキン	lv:4	PHB p241	音声、動作、'物質'	1標準	接触	10分/lvまたはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、"ダメージ減少10/アダマンティン"の能力を得る。ただし、合計10点/lv(最大150点)ぶんのダメージを軽減してしまうと、この呪文はチャージ消費される。[物質要素:ダイアモンドの粉末(250gpぶん)]									無	－
心術	ヒロイズム，グレーター	lv:5	PHB p268	音声、動作	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、精神を持つクリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、偉大な勇気および高い士気を受ける。このことによって、＋1点/lv(最大＋20点)の一時的hpと、攻撃ロール，セーヴ，技能判定に対して＋4の士気ボーナス、および"[恐怖]効果に対する完全耐性"の能力を得る。									無	－
変成術	テンサーズ・トランスフォーメーション	lv:6	PHB p258	音声、動作、'物質'	1標準	自身	1ラウンド/lv(おそらく解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者
	術者は、全ての単純武器，軍用武器に対する《習熟》を得て、基本攻撃ボーナスが"良好"となる。また、【筋力】，【敏捷力】，【耐久力】に対して＋4の強化ボーナスと、ACに対して＋4の外皮ボーナス、および頑健セーヴに対して＋5の技量ボーナスを得る。ただし、呪文能力を使用できない。[物質要素:ポーション・オヴ・ブルズ・ストレングス1つ(300gp)]									無	－
召喚術	リジェネレイト	lv:7	PHB p294	音声、動作、信仰	3ラウンド	接触	瞬間	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体
	(治癒)〔正〕 目標1体は、1点/lv(最大35点)＋4d8点のダメージが治癒されるとともに、疲労状態，過労状態，全ての非致傷ダメージが除去される。また、この目標は、切断された肉体の一部，折れた骨，失った内蔵などが再生する(新たに生やす場合、2d10ラウンドが必要となる)。さらに、切断された四肢をあてがった場合、1ラウンドで接着する。									同	－
変成術	アイアン・ボディ	lv:8	PHB p196	音声、動作、信仰	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者
	術者は、"ダメージ減少15/アダマンティン"の能力と、"呼吸や生理機能に関する効果に対する完全耐性(本文参照)"、および"[酸]，[火]が半減"の効果を得る。また、【筋力】に＋6(強化)，"素手攻撃が向上"，【敏捷力】に－6(強化)，移動速度全般が1/2，体重が10倍，秘術呪文失敗率50%，防具による判定ペナルティー8を受ける。									無	－
変成術	ダイアモンド・ボディ	lv:9	AoM p69	音声、動作、'物質、経験'	1標準	接触	1ラウンド/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、"ダメージ減少15/魔法"、"呪文抵抗20"、"人造でもある"、"呼吸，生理機能に完全耐性"、"[酸]，[火]，[冷気]が半減"を得る。また、能力値修正，"素手攻撃が向上"，移動速度3/4，体重5倍，秘術呪文失敗率25%，防具の判定ペナルティー4を受ける。[おそらく物質要素:ダイアモンド1つ(5,000stl)；経験点消費:2,000XP]									無	－

系統	治癒[Healing]の領域〈Ⅰ〉(PHB)		参照	構成要素	発動	｜距離｜持続時間｜セーヴ｜呪文抵抗｜和訳｜目標/効果/効果範囲｜ 【領域特典:召喚術(治癒)呪文の有効術者レベルに対して+1のボーナス】 収録:〔PHB〕					
召喚術	キュア・ライト・ウーンズ	lv:1	PHB p218	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(治癒)〔正〕 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した生きているクリーチャー1体から、1点/lv(最大5点)+1d8点のダメージを治癒する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージを与える。									同	
召喚術	キュア・モデレット・ウーンズ	lv:2	PHB p217	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(治癒)〔正〕 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した生きているクリーチャー1体から、1点/lv(最大10点)+2d8点のダメージを治癒する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージを与える。									同	
召喚術	キュア・シリアス・ウーンズ	lv:3	PHB p217	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(治癒)〔正〕 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した生きているクリーチャー1体から、1点/lv(最大15点)+3d8点のダメージを治癒する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージを与える。									同	
召喚術	キュア・クリティカル・ウーンズ	lv:4	PHB p217	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(治癒)〔正〕 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した生きているクリーチャー1体から、1点/lv(最大20点)+4d8点のダメージを治癒する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージを与える。									同	
召喚術	キュア・ライト・ウーンズ, マス	lv:5	PHB p218	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内
	(治癒)〔正〕 術者は、目標となった生きているクリーチャーから、1点/lv(最大25点)+1d8点のダメージを治癒する。また、アンデッドには、上記と同じ値のダメージを与える。なお、目標型効果は、特記がない限り、同一の相手を複数回の目標にはできない("目標数の確保"や"術者レベルの低下"の必要なく、作用数は調整できると思われる)。									同	違
召喚術	ヒール	lv:6	PHB p266	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(治癒)〔正〕 目標となった生きているクリーチャーは、この呪文のチャージ消費によって、10点/lv(最大150点)のダメージと、全ての能力値ダメージ、および多くの不利な状態が治癒される(本文参照)。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、正のエネルギーによって、ハーム呪文(PHB p263)の効果を与える。									同	
召喚術	リジェネレイト	lv:7	PHB p294	音声、動作、信仰	3ラウンド	接触	瞬間	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体
	(治癒)〔正〕 目標1体は、1点/lv(最大35点)+4d8点のダメージが治癒されるとともに、疲労状態, 過労状態, 全ての非致傷ダメージが除去される。また、この目標は、切断された肉体の一部, 折れた骨, 失った内蔵などが再生する(新たに生やす場合、2d10ラウンドが必要となる)。さらに、切断された四肢をあてがった場合、1ラウンドで接着する。									同	
召喚術	キュア・クリティカル・ウーンズ, マス	lv:8	PHB p217	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内
	(治癒)〔正〕 術者は、目標となった生きているクリーチャーから、1点/lv(最大40点)+4d8点のダメージを治癒する。また、アンデッドには、上記と同じ値のダメージを与える。なお、目標型効果は、特記がない限り、同一の相手を複数回の目標にはできない("目標数の確保"や"術者レベルの低下"の必要なく、作用数は調整できると思われる)。									同	
召喚術	ヒール, マス	lv:9	PHB p266	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内
	(治癒)〔正〕 目標となった生きているクリーチャーは、10点/lv(最大250点)のダメージと、全ての能力値ダメージ、および多くの不利な状態が治癒される(PHB p266参照)。また、目標となったアンデッドに対しては、正のエネルギーによって、ハーム呪文(PHB p263)の効果を与える。									同	

系統	治癒[Healing]の領域〈Ⅱ〉(PF RPG)		参照	構成要素	発動	｜距離｜持続時間｜セーヴ｜呪文抵抗｜和訳｜目標/効果/効果範囲｜ 【領域特典:(領域特典自体が大きく変更されているため省略)】 収録:〔PF RPG〕					
召喚術	キュア・ライト・ウーンズ	lv:1	PHB p218	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(治癒)〔正〕 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した生きているクリーチャー1体から、1点/lv(最大5点)+1d8点のダメージを治癒する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージを与える。									同	
召喚術	キュア・モデレット・ウーンズ	lv:2	PHB p217	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(治癒)〔正〕 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した生きているクリーチャー1体から、1点/lv(最大10点)+2d8点のダメージを治癒する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージを与える。									同	
召喚術	キュア・シリアス・ウーンズ	lv:3	PHB p217	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(治癒)〔正〕 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した生きているクリーチャー1体から、1点/lv(最大15点)+3d8点のダメージを治癒する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージを与える。									同	
召喚術	キュア・クリティカル・ウーンズ	lv:4	PHB p217	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(治癒)〔正〕 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した生きているクリーチャー1体から、1点/lv(最大20点)+4d8点のダメージを治癒する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージを与える。									同	
召喚術	ブレス・オヴ・ライフ	lv:5	PF_rpg p251	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効(無害)/意志・半減	可(無害)/可	—	[目標] 接触した、クリーチャー1体または1ラウンド以内に死亡したクリーチャーの死体1つ
	(治癒)〔正〕 術者は、この呪文のチャージ消費によって、目標となった生きているクリーチャー1体から、1点/lv(最大25点)+5d8点のダメージを治癒する(アンデッドにはダメージ)。また、死亡して1ラウンド以内ならば、「−1hp×【耐久力】値」以上の値まで治癒できた場合、その値の容態安定状態として蘇生できる(【耐久力】18の目標は−18hp以上、など)。									同	違
召喚術	ヒール	lv:6	PHB p266	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(治癒)〔正〕 目標となった生きているクリーチャーは、この呪文のチャージ消費によって、10点/lv(最大150点)のダメージと、全ての能力値ダメージ、および多くの不利な状態が治癒される(本文参照)。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、正のエネルギーによって、ハーム呪文(PHB p263)の効果を与える。									同	
召喚術	リジェネレイト	lv:7	PHB p294	音声、動作、信仰	3ラウンド	接触	瞬間	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体
	(治癒)〔正〕 目標1体は、1点/lv(最大35点)+4d8点のダメージが治癒されるとともに、疲労状態, 過労状態, 全ての非致傷ダメージが除去される。また、この目標は、切断された肉体の一部, 折れた骨, 失った内蔵などが再生する(新たに生やす場合、2d10ラウンドが必要となる)。さらに、切断された四肢をあてがった場合、1ラウンドで接着する。									同	
召喚術	キュア・クリティカル・ウーンズ, マス	lv:8	PHB p217	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内
	(治癒)〔正〕 術者は、目標となった生きているクリーチャーから、1点/lv(最大40点)+4d8点のダメージを治癒する。また、アンデッドには、上記と同じ値のダメージを与える。なお、目標型効果は、特記がない限り、同一の相手を複数回の目標にはできない("目標数の確保"や"術者レベルの低下"の必要なく、作用数は調整できると思われる)。									同	
召喚術	ヒール, マス	lv:9	PHB p266	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内
	(治癒)〔正〕 目標となった生きているクリーチャーは、10点/lv(最大250点)のダメージと、全ての能力値ダメージ、および多くの不利な状態が治癒される(PHB p266参照)。また、目標となったアンデッドに対しては、正のエネルギーによって、ハーム呪文(PHB p263)の効果を与える。									同	

系統	月[Moon]の領域〈Ⅰ〉(PGtF, FRCS)		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典:【魅力】修正値＋3回/日, "ライカンスロープ退散または破壊"の超常能力】 収録:〔PGtF, FRCS〕		
力術	フェアリー・ファイアー	lv:1	PHB p270	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	1分/lv(解除可)	不可	可	新	[目標] 半径5ftの爆発内の、全てのクリーチャーと物体			
	[光] 目標となったクリーチャーおよび物体は、術者が選択した色の、ろうそく(PHB p162)と同程度の魔法の光源で包まれて、その輪郭が浮き出される。このことによって、視認困難が無効化される(これを超える呪文レベルの[闇]効果による視認困難は除く)。												無	
力術	ムーンビーム	lv:2	SpC, FRCS	音声、動作、信仰	1標準	30ft	1分/lv(解除可)	意志・無効	不可	新	[効果範囲] 円錐形の放射			
	[光] この範囲内では、ライカンスロープは、「進入時に、即座に動物形態に変身する(意志・無効)」、「この範囲内では、動物形態からの変身には、追加で意志セーヴが必要となる」の効果を受ける(1回でもセーヴに成功すると無効化)。また、術者は、自身のターンの間に、この効果範囲の向きを変更できる。なお、[闇]効果との相互作用は、本文参照。												無	
力術	ムーン・ブレード	lv:3	SpC, FRCS	音声、動作、信仰	1標準	0ft	1分/lv(解除可)	不可	可	新	[効果] ソードのような光線1本			
	術者は、長さ3ftの光のソード1本を作り出す。この武器は、近接接触攻撃によって、1点/2lv(最大15点)＋1d8点のダメージを与えて(アンデッドには2倍のダメージ)、魔法的な撹乱を引き起こす(本文参照)。ただし、この武器のダメージには、【筋力】修正値が追加されない。												無	
心術	グッド・ホープ	lv:4	PHB p218	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 生きている精神を持つクリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内			
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、明るい希望を抱く。このことによって、攻撃ロール, ダメージ・ロール, セーヴ, 技能判定, 能力値判定に対して、＋2の士気ボーナスを得る。(この呪文は、クラッシング・ディスペア呪文の、相殺呪文, 解呪呪文, おそらく相互抑止に使用できる。)												無	連
力術	ムーン・パス	lv:5	SpC, FRCS	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1分/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 長さ15ft/lvまで×幅3ft～20ftの、魔法の[力場]の階段1つか橋1つ			
	[力場]《エーテル界呪文》 術者は、白く輝く半透明な、[力場]の階段1つまたは橋1つを作り出す(ウォール・オヴ・フォース呪文(PHB p210)と同様だが、解呪可)。また、指定した相手1体/lvまでは、この呪文の上では、サンクチュアリィ呪文(PHB p231; ただし、一部の効果が異なる)およびスパイダー・クライム呪文(PHB p242)の利益を得る。												無	
幻術	イメージ, パーマネント	lv:6	PHB p263	音声、動作、焦点、'物質'	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	永続(解除可)	意志・看破(遣取)	不可	新	[効果] 1辺が10ftの立方体1個/lv＋1辺が20ftの立方体1個ぶんまでの区画の虚像			
	(虚像) 術者は、自身が思い描いた、視覚的, 音声的, 嗅覚的, 温度的要素を持つ幻影を作り出す。また、この呪文の区画内であれば、この幻影を動かして、何らかの意味がある台詞を喋らせることができる。ただし、術者が精神集中(おそらく1回の標準アクション)をしていない間は、これは行動を停止する。[物質要素:翡翠の粉末(100gpぶん)]												無	
心術	インサニティ	lv:7	PHB p204	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体			
	(強制)[精神作用] 目標1体は、狂気状態となって、永続的な"混乱状態(PHB p305)"として扱われる。また、この呪文は、"瞬間"効果であるため実質的に解呪されず、ウィッシュ呪文, グレーター・レストレーション呪文, ヒール呪文, ミラクル呪文, リミテッド・ウイッシュ呪文などによってしか治癒できない(リムーヴ・カース呪文では治癒不可)。												無	
変成術	アニマル・シェイプス	lv:8	RC, PHB	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1時間/lv(解除可)	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] 同意するクリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても20ftの距離内			
	(ポリモーフ) 目標となったクリーチャーは、"別形態(RC, または日本語版公式ページのエラッタを参照)"の能力と同様に、「1HD/lv(最大20HD)」、「目標内の最小のHD数」のどちらか低い方以下の、同一の動物に変身する。また、術者自身ではなくても、1回の全ラウンド・アクションによって、自身からこの変身を解除できる。												無	
力術	ムーンファイアー	lv:9	SpC, FRCS	音声、動作、信仰	1標準	60ft	瞬間、1ラウンド/lv	反応・半減、意志・無効	可	新	[効果範囲] 円錐形の爆発、円錐形の放射			
	[光] この範囲内では、呪文の完成時に、「生きている相手は1d8点/2lv(最大10d8点; アンデッド, (変身生物)には2倍のダイス数)のダメージを受けて(反応・半減)、形質変化, 変装している場合、本文中の効果を受ける(意志・無効)」の効果を受ける。その後、この範囲内には、銀色の光が残されて、[電気]効果の使用が妨害される(本文参照)。												無	

系統	月[Moon]の領域〈Ⅱ〉(SpC)		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典:【魅力】修正値＋3回/日, "ライカンスロープ退散または破壊"の超常能力】 収録:〔SpC〕		
力術	フェアリー・ファイアー	lv:1	PHB p270	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	1分/lv(解除可)	不可	可	新	[目標] 半径5ftの爆発内の、全てのクリーチャーと物体			
	[光] 目標となったクリーチャーおよび物体は、術者が選択した色の、ろうそく(PHB p162)と同程度の魔法の光源で包まれて、その輪郭が浮き出される。このことによって、視認困難が無効化される(これを超える呪文レベルの[闇]効果による視認困難は除く)。												無	
力術	ムーンビーム	lv:2	SpC, FRCS	音声、動作、信仰	1標準	30ft	1分/lv(解除可)	意志・無効	不可	新	[効果範囲] 円錐形の放射			
	[光] この範囲内では、ライカンスロープは、「進入時に、即座に動物形態に変身する(意志・無効)」、「この範囲内では、動物形態からの変身には、追加で意志セーヴが必要となる」の効果を受ける(1回でもセーヴに成功すると無効化)。また、術者は、自身のターンの間に、この効果範囲の向きを変更できる。なお、[闇]効果との相互作用は、本文参照。												無	
力術	ムーン・ブレード	lv:3	SpC, FRCS	音声、動作、信仰	1標準	0ft	1分/lv(解除可)	不可	可	新	[効果] ソードのような光線1本			
	術者は、長さ3ftの光のソード1本を作り出す。この武器は、近接接触攻撃によって、1点/2lv(最大15点)＋1d8点のダメージを与えて(アンデッドには2倍のダメージ)、魔法的な撹乱を引き起こす(本文参照)。ただし、この武器のダメージには、【筋力】修正値が追加されない。												無	
死霊術	フィアー	lv:4	PHB p270	音声、動作、物質	1標準	30ft	1ラウンド/lvまたは1ラウンド	意志・不完全	可	新	[目標] 円錐形の爆発内の、全ての生きている精神を持つクリーチャー			
	[恐怖、精神作用] この目標は、1ラウンド/lvの間、"恐慌状態(PHB p304)"となる。ただし、セーヴに成功した場合、上記の効果の代わりに、1ラウンドの間、"怯え状態(PHB p303)"となる。なお、"怯え状態"および"恐れ状態"は、お互いに増幅し合う(DMG p292参照)。ただし、同一の効果によるものは、増幅し合わない(RC p53参照)。												無	連
力術	ムーン・パス	lv:5	SpC, FRCS	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1分/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 長さ15ft/lvまで×幅3ft～20ftの、魔法の[力場]の階段1つか橋1つ			
	[力場]《エーテル界呪文》 術者は、白く輝く半透明な、[力場]の階段1つまたは橋1つを作り出す(ウォール・オヴ・フォース呪文(PHB p210)と同様だが、解呪可)。また、指定した相手1体/lvまでは、この呪文の上では、サンクチュアリィ呪文(PHB p231; ただし、一部の効果が異なる)およびスパイダー・クライム呪文(PHB p242)の利益を得る。												無	
幻術	イメージ, パーマネント	lv:6	PHB p263	音声、動作、焦点、'物質'	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	永続(解除可)	意志・看破(遣取)	不可	新	[効果] 1辺が10ftの立方体1個/lv＋1辺が20ftの立方体1個ぶんまでの区画の虚像			
	(虚像) 術者は、自身が思い描いた、視覚的, 音声的, 嗅覚的, 温度的要素を持つ幻影を作り出す。また、この呪文の区画内であれば、この幻影を動かして、何らかの意味がある台詞を喋らせることができる。ただし、術者が精神集中(おそらく1回の標準アクション)をしていない間は、これは行動を停止する。[物質要素:翡翠の粉末(100gpぶん)]												無	
心術	インサニティ	lv:7	PHB p204	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体			
	(強制)[精神作用] 目標1体は、狂気状態となって、永続的な"混乱状態(PHB p305)"として扱われる。また、この呪文は、"瞬間"効果であるため実質的に解呪されず、ウィッシュ呪文, グレーター・レストレーション呪文, ヒール呪文, ミラクル呪文, リミテッド・ウイッシュ呪文などによってしか治癒できない(リムーヴ・カース呪文では治癒不可)。												無	
変成術	アニマル・シェイプス	lv:8	RC, PHB	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1時間/lv(解除可)	不可(無害)	可(無害)	有	[目標] 同意するクリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても20ftの距離内			
	(ポリモーフ) 目標となったクリーチャーは、"別形態(RC, または日本語版公式ページのエラッタを参照)"の能力と同様に、「1HD/lv(最大20HD)」、「目標内の最小のHD数」のどちらか低い方以下の、同一の動物に変身する。また、術者自身ではなくても、1回の全ラウンド・アクションによって、自身からこの変身を解除できる。												無	
力術	ムーンファイアー	lv:9	SpC, FRCS	音声、動作、信仰	1標準	60ft	瞬間、1ラウンド/lv	反応・半減、意志・無効	可	新	[効果範囲] 円錐形の爆発、円錐形の放射			
	[光] この範囲内では、呪文の完成時に、「生きている相手は1d8点/2lv(最大10d8点; アンデッド, (変身生物)には2倍のダイス数)のダメージを受けて(反応・半減)、形質変化, 変装している場合、本文中の効果を受ける(意志・無効)」の効果を受ける。その後、この範囲内には、銀色の光が残されて、[電気]効果の使用が妨害される(本文参照)。												無	

系統	デヴィル[Diabolic]の領域〈Ⅰ〉(BoVD)		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	領域特典:1回/日, 1回のフリー・アクションによって、(威圧), (交渉), (はったり)判定に対して+1/Clr lvのボーナスを得られる能力	収録:〔BoVD〕		
変成術	デヴィルズ・テイル	lv:1	BoVD p100	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者				
	[悪] 術者は、"尾"の副次肉体武器1つを得る(武器の基本ダメージは1d4点; この武器のダメージには、【筋力】ボーナスが1/2しか追加されない)。また、術者は、全力攻撃を行う場合、この尾の攻撃を追加できる(《複数回攻撃》の特技を持つかのように、この尾の攻撃ロールに対しては−2のペナルティ)。													無	適
占術	デヴィルズ・アイ	lv:2	FC2, BoVD	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者				
	[悪] 術者は、"暗視(30ft)"の能力を得る。また、この呪文による暗視の能力は、通常とは異なり、殆どの魔法の暗闇は見通すことができる。なお、暗視の能力による視覚は、色彩の濃淡(白色, 灰色, 黒色など)しか捉えることができない。													低	
変成術	デヴィルズ・エゴ	lv:3	FC2, BoVD	音声、動作	'1即行'	自身	1分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者				
	[悪] 術者は、【魅力】に対して+4の強化ボーナスを得るとともに、自身のクリーチャー種別が"来訪者"に変化する(MM p316参照; 来訪者の能力をどの程度得るかは不明)。													無	
力術	ヘルファイアー	lv:4	FC2, Du@140, BoVD	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	不可	新	[効果範囲] 半径10ftの拡散				
	[悪] 術者は、硫黄および炎の爆発を引き起こす。このことによって、この範囲内にいるクリーチャーに対して、1d8点/2lv(最大5d8点)のダメージを与える。 ※BoVDでは"デヴィルの火(BoVD p106)"のダメージ、Du@140では"地獄の業火(Du@140 p77, FC2 p137)"のダメージ、FC2ではおそらく無属性のダメージ。													無	
召喚術	プレイナー・バインディング, レッサー	lv:5	PHB p277	音声、動作	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間、24時間/lv	意志・無効、不可	不可、可	新	[効果] 招請された、6HD以下のエレメンタルか来訪者1体				
	(招請)[可変]《アストラル界呪文》 この呪文の発動前に、マジック・サークル系呪文によって、魔法陣を作成しておくこと。術者は、指定した種類のクリーチャーを招請する(特定の個体も指定可; 意志・無効)。その後、招請されたクリーチャーを、仕事1つに同意するか、脱出に成功されるまで、この魔法陣に捕らえ続ける(セーヴ不可; 本文参照)。													無	
召喚術	プレイナー・バインディング	lv:6	PHB p277	音声、動作	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間、24時間/lv	意志・無効、不可	不可、可	新	[効果] 招請された、合計12HD以内のエレメンタルか来訪者3体まで				
	(招請)[可変]《アストラル界呪文》 この呪文の発動前に、マジック・サークル系呪文によって、魔法陣を作成しておくこと。術者は、指定した種類のクリーチャーを招請する(特定の個体も指定可; 意志・無効)。その後、招請されたクリーチャーを、仕事1つに同意するか、脱出に成功されるまで、この魔法陣に捕らえ続ける(セーヴ不可; 本文参照)。													無	
力術	ヘルファイアー・ストーム	lv:7	FC2, Du@140, BoVD	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可	不可	新	[効果範囲] 半径20ftの拡散				
	[悪] 術者は、硫黄および炎の大爆発を引き起こす。このことによって、この範囲内にいるクリーチャーに対して、1d8点/lv(最大10d8点)のダメージを与える。 ※BoVDでは"デヴィルの火(BoVD p106)"のダメージ、Du@140では"地獄の業火(Du@140 p77, FC2 p137)"のダメージ、FC2ではおそらく無属性のダメージ。													無	
心術	ディマンド	lv:8	PHB p255	音声、動作、信仰	10分	無限	1ラウンド	意志・不完全	可	新	[目標] クリーチャー1体				
	術者は、センディング呪文(PHB p245)と同様に、良く知っている目標1体に対して、日本語にして75文字以内のメッセージ1つを送信する(他次元界には5%の確率で失敗; 術者からとして、自動的に識別される)。また、サジェスチョン呪文(PHB p227)の効果を付与できる。さらに、この目標は、即座に同じ文字数制限のメッセージ1つを返信できる。													無	
召喚術	ゲート	lv:9	PHB p222	音声、動作(, '経験')	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間/精神集中(最大1ラウンド/lv)	不可	不可	新	[効果] 招請されたクリーチャー1体/次元界間をつなぐゲート1つ				
	(招請または創造)[可変]《アストラル界呪文、次元間通路》 以下の2つから選択すること。「(招請)効果:術者は、特定の種族1種類か、特定の個体1体を招請する(本文参照)」,「(創造)効果:術者は、魔法のゲート1つを創造して、現在の次元界と、異なる次元界を接続する(直径5ft〜20ft)」。[経験点消費:1,000XP((招請)効果のみ)]													同	適

系統	デヴィル[Diabolic]の領域〈Ⅱ〉(FC2)		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	領域特典:1回/日, 1回の割り込みアクションによって、(威圧), (交渉), (はったり)判定に対して+1/Clr lvのボーナスを得られる能力	収録:〔FC2〕		
防御術	プロテクション・フロム・グッド	lv:1	PHB p280	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	[悪] 目標1体は、以下の効果を得る。「ⅰ:善の相手に対して、ACに+2の反発ボーナス, セーヴに+2の抵抗ボーナスを得る」,「ⅱ:全ての属性に対して、精神制御, 憑依を遮断する(本文参照)」,「ⅲ:(招来)効果の、悪ではない相手は、この目標に接触できない(セーヴ不可)。ただし、この目標の側から攻撃した場合、この効果のみが終了する」。													同	適
占術	デヴィルズ・アイ	lv:2	FC2, BoVD	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者				
	[悪] 術者は、"暗視(30ft)"の能力を得る。また、この呪文による暗視の能力は、通常とは異なり、殆どの魔法の暗闇は見通すことができる。なお、暗視の能力による視覚は、色彩の濃淡(白色, 灰色, 黒色など)しか捉えることができない。													低	
変成術	デヴィルズ・エゴ	lv:3	FC2, BoVD	音声、動作	'1即行'	自身	1分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者				
	[悪] 術者は、【魅力】に対して+4の強化ボーナスを得るとともに、自身のクリーチャー種別が"来訪者"に変化する(MM p316参照; 来訪者の能力をどの程度得るかは不明)。													無	
力術	ヘルファイアー	lv:4	FC2, Du@140, BoVD	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	不可	新	[効果範囲] 半径10ftの拡散				
	[悪] 術者は、硫黄および炎の爆発を引き起こす。このことによって、この範囲内にいるクリーチャーに対して、1d8点/2lv(最大5d8点)のダメージを与える。 ※BoVDでは"デヴィルの火(BoVD p106)"のダメージ、Du@140では"地獄の業火(Du@140 p77, FC2 p137)"のダメージ、FC2ではおそらく無属性のダメージ。													無	
召喚術	プレイナー・バインディング, レッサー	lv:5	PHB p277	音声、動作	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間、24時間/lv	意志・無効、不可	不可、可	新	[効果] 招請された、6HD以下のエレメンタルか来訪者1体				
	(招請)[可変]《アストラル界呪文》 この呪文の発動前に、マジック・サークル系呪文によって、魔法陣を作成しておくこと。術者は、指定した種類のクリーチャーを招請する(特定の個体も指定可; 意志・無効)。その後、招請されたクリーチャーを、仕事1つに同意するか、脱出に成功されるまで、この魔法陣に捕らえ続ける(セーヴ不可; 本文参照)。													無	
召喚術	プレイナー・バインディング	lv:6	PHB p277	音声、動作	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間、24時間/lv	意志・無効、不可	不可、可	新	[効果] 招請された、合計12HD以内のエレメンタルか来訪者3体まで				
	(招請)[可変]《アストラル界呪文》 この呪文の発動前に、マジック・サークル系呪文によって、魔法陣を作成しておくこと。術者は、指定した種類のクリーチャーを招請する(特定の個体も指定可; 意志・無効)。その後、招請されたクリーチャーを、仕事1つに同意するか、脱出に成功されるまで、この魔法陣に捕らえ続ける(セーヴ不可; 本文参照)。													無	
力術	ヘルファイアー・ストーム	lv:7	FC2, Du@140, BoVD	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可	不可	新	[効果範囲] 半径20ftの拡散				
	[悪] 術者は、硫黄および炎の大爆発を引き起こす。このことによって、この範囲内にいるクリーチャーに対して、1d8点/lv(最大10d8点)のダメージを与える。 ※BoVDでは"デヴィルの火(BoVD p106)"のダメージ、Du@140では"地獄の業火(Du@140 p77, FC2 p137)"のダメージ、FC2ではおそらく無属性のダメージ。													無	
心術	ディマンド	lv:8	PHB p255	音声、動作、信仰	10分	無限	1ラウンド	意志・不完全	可	新	[目標] クリーチャー1体				
	術者は、センディング呪文(PHB p245)と同様に、良く知っている目標1体に対して、日本語にして75文字以内のメッセージ1つを送信する(他次元界には5%の確率で失敗; 術者からとして、自動的に識別される)。また、サジェスチョン呪文(PHB p227)の効果を付与できる。さらに、この目標は、即座に同じ文字数制限のメッセージ1つを返信できる。													無	
変成術	インヴェスティチャー・オヴ・ザ・ピット・フィーンド	lv:9	FC2 p103	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	意志・無効	可	新	[目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体				
	[悪、精髄注入] 目標1体は、"飛行移動速度60ft(標準)"および"毒に対する完全耐性"の能力を得る。また、自身のターンの開始時毎に、"相"1つを選択できる(本文参照)。さらに、"[火]に対する抵抗20"の能力を得る。ただし、この呪文の終了時には、"疲労状態"となる(10ラウンド持続)。なお、"ペイン"の武器の能力に対しては、本文参照。													同	適

系統	デーモン[Demonic]の領域〈Ⅰ〉(BoVD)		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典:素手攻撃および肉体武器の攻撃, ダメージのロールに対して+1の信仰ボーナス】 収録:〔BoVD〕		
変成術	デーモンフレッシュ	lv:1	FC1, BoVD	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者			
	[悪] 術者は、ACの外皮ボーナスに対して、+1/5lv(最小でも+1, 最大+4)の強化ボーナスを得る。なお、"ACの外皮ボーナスの強化ボーナス"は、"ACの外皮ボーナス"とはやや異なるので注意。												無	
占術	デーモンコール	lv:2	FC1, BoVD	音声、動作	'1即行'	自身	瞬間	なし	なし	新	[目標] 術者			
	[悪] 術者は、デーモンの禁じられた知識を引き出す。このことによって、このターンの終了時までに行う、〈知識:次元界〉, 〈知識:宗教〉, 〈知識:神秘学〉判定のいずれか1回に対して、+10の不浄ボーナスを得る。												無	
変成術	デーモン・ウィングズ	lv:3	FC1, BoVD	音声、動作	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者			
	[悪] 術者は、自身の背中に、大きな蝙蝠の翼を生やす。このことによって、自身の地上移動速度と同じ速度の、"飛行移動速度(標準)"を得る(DMG p20参照)。												無	
防御術	ディメンジョナル・アンカー	lv:4	PHB p255	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	不可(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[効果] 光線1本			
	《アストラル界、影界、エーテル界呪文》 この遠隔接触攻撃が命中した相手は、「他次元界への移動」ができない(アストラル・プロジェクション呪文, イセリアル・ジョーント呪文, イセリアルネス呪文, ゲート呪文, シャドウ・ウォーク呪文, ディメンジョン・ドア呪文, テレポート呪文, ブリンク呪文, プレイン・シフト呪文, メイズ呪文などを含む)。												同	
召喚術	プレイナー・バインディング, レッサー	lv:5	PHB p277	音声、動作	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間、24時間/lv	意志・無効、不可	不可、可	新	[効果] 招請された、6HD以下のエレメンタルか来訪者1体			
	(招請)[可変]《アストラル界呪文》 この呪文の発動前に、マジック・サークル系呪文によって、魔法陣を作成しておくこと。術者は、指定した種類のクリーチャーを招請する(特定の個体も指定可; 意志・無効)。その後、招請されたクリーチャーを、仕事1つに同意するか、脱出に成功されるまで、この魔法陣に捕らえ続ける(セーヴ不可; 本文参照)。												無	
召喚術	プレイナー・バインディング	lv:6	PHB p277	音声、動作	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間、24時間/lv	意志・無効、不可	不可、可	新	[効果] 招請された、合計12HD以内のエレメンタルか来訪者3体まで			
	(招請)[可変]《アストラル界呪文》 この呪文の発動前に、マジック・サークル系呪文によって、魔法陣を作成しておくこと。術者は、指定した種類のクリーチャーを招請する(特定の個体も指定可; 意志・無効)。その後、招請されたクリーチャーを、仕事1つに同意するか、脱出に成功されるまで、この魔法陣に捕らえ続ける(セーヴ不可; 本文参照)。												無	
占術	フィーンディッシュ・クラリティ	lv:7	FC1, BoVD	音声、動作	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者			
	[悪] 術者は、「"暗視(60ft)"の能力を得る(通常とは異なり、魔法の暗闇でも見通すことができる)」, 「シー・インヴィジビリティ呪文(PHB p232)の効果を得る("不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)"の、クリーチャーおよび物体を視認できる)」, 「回数無制限で、ディテクト・グッド呪文(PHB p253)の効果を使用できる」の全ての利益を得る。												同	
召喚術	アターダーク	lv:8	LoMa, BoVD	音声、動作、信仰	3ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv	不可	不可	有	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした、半径100ft/lvまでの拡散			
	(創造)[悪] 術者は、魔法の暗闇のエリアを創造して、"薄暗い照明(PHB p162)"の効果を与える。また、悪のクリーチャーは、この呪文による魔法の暗闇を無視できる。さらに、この呪文は、[闇]効果ではない。なお、"魔法の照明"および"魔法の暗闇"が重複している地点では、呪文レベルの低い方が抑止される(同じレベルならば相互に抑止)。												無	追
召喚術	ゲート	lv:9	PHB p222	音声、動作(, '経験')	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間/精神集中(最大1ラウンド/lv)	不可	不可	新	[効果] 招請されたクリーチャー1体/次元界間をつなぐゲート1つ			
	(招請または創造)[可変]《アストラル界呪文、次元間通路》 以下の2つから選択すること。「(招請)効果:術者は、特定の種族1種類か、特定の個体1体を招請する(本文参照)」, 「(創造)効果:術者は、魔法のゲート1つを創造して、現在の次元界と、異なる次元界を接続する(直径5ft～20ft)」。[経験点消費:1,000XP((招請)効果のみ)]												同	

系統	デーモン[Demonic]の領域〈Ⅱ〉(FC1)		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典:素手攻撃および肉体武器の攻撃, ダメージのロールに対して+1の不浄ボーナス】 収録:〔FC1〕		
変成術	デーモンフレッシュ	lv:1	FC1, BoVD	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者			
	[悪] 術者は、ACの外皮ボーナスに対して、+1/5lv(最小でも+1, 最大+4)の強化ボーナスを得る。なお、"ACの外皮ボーナスの強化ボーナス"は、"ACの外皮ボーナス"とはやや異なるので注意。												無	
占術	デーモンコール	lv:2	FC1, BoVD	音声、動作	'1即行'	自身	瞬間	なし	なし	新	[目標] 術者			
	[悪] 術者は、デーモンの禁じられた知識を引き出す。このことによって、このターンの終了時までに行う、〈知識:次元界〉, 〈知識:宗教〉, 〈知識:神秘学〉判定のいずれか1回に対して、+10の不浄ボーナスを得る。												無	
変成術	デーモン・ウィングズ	lv:3	FC1, BoVD	音声、動作	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者			
	[悪] 術者は、自身の背中に、大きな蝙蝠の翼を生やす。このことによって、自身の地上移動速度と同じ速度の、"飛行移動速度(標準)"を得る(DMG p20参照)。												無	
防御術	ディメンジョナル・アンカー	lv:4	PHB p255	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	不可(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[効果] 光線1本			
	《アストラル界、影界、エーテル界呪文》 この遠隔接触攻撃が命中した相手は、「他次元界への移動」ができない(アストラル・プロジェクション呪文, イセリアル・ジョーント呪文, イセリアルネス呪文, ゲート呪文, シャドウ・ウォーク呪文, ディメンジョン・ドア呪文, テレポート呪文, ブリンク呪文, プレイン・シフト呪文, メイズ呪文などを含む)。												同	
召喚術	プレイナー・バインディング, レッサー	lv:5	PHB p277	音声、動作	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間、24時間/lv	意志・無効、不可	不可、可	新	[効果] 招請された、6HD以下のエレメンタルか来訪者1体			
	(招請)[可変]《アストラル界呪文》 この呪文の発動前に、マジック・サークル系呪文によって、魔法陣を作成しておくこと。術者は、指定した種類のクリーチャーを招請する(特定の個体も指定可; 意志・無効)。その後、招請されたクリーチャーを、仕事1つに同意するか、脱出に成功されるまで、この魔法陣に捕らえ続ける(セーヴ不可; 本文参照)。												無	
召喚術	プレイナー・バインディング	lv:6	PHB p277	音声、動作	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間、24時間/lv	意志・無効、不可	不可、可	新	[効果] 招請された、合計12HD以内のエレメンタルか来訪者3体まで			
	(招請)[可変]《アストラル界呪文》 この呪文の発動前に、マジック・サークル系呪文によって、魔法陣を作成しておくこと。術者は、指定した種類のクリーチャーを招請する(特定の個体も指定可; 意志・無効)。その後、招請されたクリーチャーを、仕事1つに同意するか、脱出に成功されるまで、この魔法陣に捕らえ続ける(セーヴ不可; 本文参照)。												無	
占術	フィーンディッシュ・クラリティ	lv:7	FC1, BoVD	音声、動作	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者			
	[悪] 術者は、「"暗視(60ft)"の能力を得る(通常とは異なり、魔法の暗闇でも見通すことができる)」, 「シー・インヴィジビリティ呪文(PHB p232)の効果を得る("不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)"の、クリーチャーおよび物体を視認できる)」, 「回数無制限で、ディテクト・グッド呪文(PHB p253)の効果を使用できる」の全ての利益を得る。												同	
召喚術	プレイナー・バインディング, グレーター	lv:8	PHB p277	音声、動作	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間、24時間/lv	意志・無効、不可	不可、可	新	[効果] 招請された、合計18HD以内のエレメンタルか来訪者3体まで			
	(招請)[可変]《アストラル界呪文》 この呪文の発動前に、マジック・サークル系呪文によって、魔法陣を作成しておくこと。術者は、指定した種類のクリーチャーを招請する(特定の個体も指定可; 意志・無効)。その後、招請されたクリーチャーを、仕事1つに同意するか、脱出に成功されるまで、この魔法陣に捕らえ続ける(セーヴ不可; 本文参照)。												無	追
召喚術	ゲート	lv:9	PHB p222	音声、動作(, '経験')	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間/精神集中(最大1ラウンド/lv)	不可	不可	新	[効果] 招請されたクリーチャー1体/次元界間をつなぐゲート1つ			
	(招請または創造)[可変]《アストラル界呪文、次元間通路》 以下の2つから選択すること。「(招請)効果:術者は、特定の種族1種類か、特定の個体1体を招請する(本文参照)」, 「(創造)効果:術者は、魔法のゲート1つを創造して、現在の次元界と、異なる次元界を接続する(直径5ft～20ft)」。[経験点消費:1,000XP((招請)効果のみ)]												同	

系統	天気[Weather]の領域〈A〉(CD)		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典:〈視認〉判定,〈捜索〉判定,移動速度に対する雨,氷,雪のペナルティを無効化、風力効果に対して1段階大きく】 収録:[CD]		
召喚術	オブスキュアリング・ミスト	lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1標準	20ft	1分/lv	不可	不可	新	[効果] 創造された、術者を中心とした半径20ft×高さ20ftに拡散する霧			
	(創造) 術者は、動かすことができない、霧のような蒸気を創造する。このことによって、5ft以内の相手に視認困難(失敗確率20%)、5ftを超えて離れた相手に完全視認困難(失敗確率50%)を与える。ただし、この霧は、強風によって吹き散らされたり、火炎によって焼き払われる可能性がある(本文参照)。												同	—
力術	ガスト・オヴ・ウィンド	lv:2	PHB p216	音声、動作	1標準	60ft	1ラウンド	頑健・無効	可	新	[効果範囲] 長さ60ftの直線状			
	[風] 術者は、"強風"の風力効果を発生させる(時速50マイル程度; 本文参照, またはDMG p92参照)。このことによって、この範囲内では、自身のサイズ分類に対応した効果を受けるとともに、〈聞き耳〉判定, 遠隔攻撃ロールに対して−4のペナルティを受ける。また、覆いのない炎は、自動的に消える(覆いのある炎は、50%の確率で消える)。												無	—
力術	コール・ライトニング	lv:3	PHB p223	音声、動作	1ラウンド	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	反応・半減	可	新	[効果] 幅5ft×長さ30ftの、垂直な雷1本以上			
	[電気] 術者は、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、距離内にいる相手1体に対して、垂直の雷1本を落とすことができる(呪文の完成時の他は1回の標準アクション; 3d6点の[電気]ダメージ; 合計1本/lv(最大10本))。また、この周囲が嵐の天候である場合、d10に上昇する。なお、この呪文は、地下や屋内でも問題なく機能する。												無	—
力術	アイス・ストーム	lv:4	PHB p196	音声、動作、物質	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	1ラウンド	不可	可	新	[効果範囲] 半径20ft×高さ40ftの円筒形			
	[冷気] 術者は、降り注ぐ雹の場を作り出す。その後、この範囲内では、進入時に1回ずつ、2d6点の[冷気]ダメージ、および3d6点の魔法の殴打ダメージを受ける。また、この範囲内では、地上移動コストが2倍となるとともに、〈聞き耳〉判定に対して−4のペナルティを受ける。												無	—
力術	バインディング・ウィンズ	lv:5	SpC, CD, MaoF	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	精神集中(放棄可)	反応・無効	可	新	[目標] クリーチャー1体			
	[風] 目標となったクリーチャー1体は、風に縛り付けられる。このことによって、移動できず、精神集中が妨害される(本文参照)。また、この風は、あらゆる音声を、お互いに遮断する([音波]効果, [言語依存]効果などを含む)。さらに、この風を通過する遠隔攻撃ロールは、お互いに−2のペナルティを受ける。												無	—
変成術	クラウドウォーカーズ	lv:6	SpC, CD, MotW	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv(解除可)	反応・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体/lvまで			
	この呪文は、屋外でのみ発動できる。目標となったクリーチャーは、自身の両脚に"雲の履き物"を得る。このことによって、"飛行移動速度60ft(完璧)"としても行動できる(DMG p20参照)。また、1回の標準アクションによって、この"雲の履き物"を着脱できる(他者に委譲できるのかは不明)。												無	—
変成術	コントロール・ウェザー	lv:7	PHB, CoC	音声、動作	10分	2マイル	4d12時間	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径2マイル(=半径10,560ft)の円			
	術者は、この範囲内の、"天気(DMG p92, 環境シリーズなどを参照)"を除去するか、本文中の指定した1種類以上に変化させる(季節および地形によって、選択できる天気が変化; 大まかな傾向は決定可; 本文参照)。また、1回の標準アクションによって、上記を再設定できる。ただし、いずれの場合でも、この天候変化には10分が必要となる。												同	—
力術	ウールウィンド	lv:8	PHB p301	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	1ラウンド/lv(解除可)	反応・無効	可	新	[効果] 半径5ft(底部)×半径15ft(頭部)×高さ30ftの旋風1つ			
	[風] 術者は、旋風1つを作り出して、1ラウンドにつき60ftまで移動させる(指示は1回の移動アクション, 行動プログラムの変更は1回の標準アクション; 本文参照)。「大型サイズ以下:3d6点のダメージを受ける(反応・無効)」,「中型サイズ以下:上記と同様のダメージを受けて(反応・無効)、この旋風内に捕らわれる(反応・無効; 本文参照)」。												無	—
力術	ウールウィンド, グレーター	lv:9	SpC, CD	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	頑健・不完全	可	新	[効果] 半径20ft×高さ5ft/lvの竜巻1つ			
	[風] 術者は、荒れ狂う竜巻1つを作り出して、1ラウンドにつき60ftまで移動させる(指示は1回の移動アクション; 指示していない間は停止する)。なお、これに接触した炎は自動的に消えて、通過する遠隔攻撃は失敗して、内部では〈聞き耳〉判定を行えない。「竜巻付近:本文参照」,「竜巻の内側:本文参照」,「地形および建造物:本文参照」。												無	—

系統	天気[Weather]の領域(B-1)(ECS, De&De)		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典:自然天候の視界阻害を無効化、気候に関係する(生存)判定に対して+2の技量ボーナス (De&Deでは、上記の代わりにクラス技能(生存))】 収録:[ECS]		
召喚術	オブスキュアリング・ミスト	lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1標準	20ft	1分/lv	不可	不可	新	[効果] 創造された、術者を中心とした半径20ft×高さ20ftに拡散する霧			
	(創造) 術者は、動かすことができない、霧のような蒸気を創造する。このことによって、5ft以内の相手に視認困難(失敗確率20%)、5ftを超えて離れた相手に完全視認困難(失敗確率50%)を与える。ただし、この霧は、強風によって吹き散らされたり、火炎によって焼き払われる可能性がある(本文参照)。												同	—
召喚術	フォッグ・クラウド	lv:2	PHB p272	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	10分/lv	不可	不可	新	[効果] 創造された、半径20ft×高さ20ftに拡散する霧			
	(創造) 術者は、霧のような蒸気を創造する。この範囲内にいる相手は、5ft以内の相手に対して視認困難(失敗確率20%)、5ftを超えて離れた相手に対して完全視認困難(失敗確率50%)を得る。なお、"軟風"は4ラウンド、"疾風"は1ラウンドで、この霧を吹き散らす(風力効果に関しては、DMG p92参照)。												無	—
力術	コール・ライトニング	lv:3	PHB p223	音声、動作	1ラウンド	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	反応・半減	可	新	[効果] 幅5ft×長さ30ftの、垂直な雷1本以上			
	[電気] 術者は、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、距離内にいる相手1体に対して、垂直の雷1本を落とすことができる(呪文の完成時の他は1回の標準アクション; 3d6点の[電気]ダメージ; 合計1本/lv(最大10本))。また、この周囲が嵐の天候である場合、d10に上昇する。なお、この呪文は、地下や屋内でも問題なく機能する。												無	—
召喚術	スリート・ストーム	lv:4	PHB p244	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	1ラウンド/lv	不可	不可	新	[効果範囲] 半径40ft×高さ20ftの円筒形			
	(創造)[冷気] 術者は、激しいみぞれを創造する。この範囲内に対しては、全ての視覚が機能しない("暗視"の能力を含む)。また、この範囲内では、移動コストが2倍となって、移動時には、追加で〈平衡感覚〉判定が必要となる(難易度10; 5以上の差で失敗した場合、伏せ状態となる)。さらに、この範囲内では、小さな火や松明の炎が消えてしまう。												無	—
力術	コール・ライトニング・ストーム	lv:5	PHB, MotW	音声、動作	1ラウンド	長距離(40ft/lv+400ft)	1分/lv	反応・半減	可	新	[効果] 幅5ft×長さ30ftの、垂直な雷1本以上			
	[電気] 術者は、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、距離内にいる相手1体に対して、垂直の雷1本を落とすことができる(呪文の完成時の他は1回の標準アクション; 5d6点の[電気]ダメージ; 合計1本/lv(最大15本))。また、この周囲が嵐の天候である場合、d10に上昇する。なお、この呪文は、地下や屋内でも問題なく機能する。												無	遠
変成術	コントロール・ウィンズ	lv:6	PHB p225	音声、動作	1標準	40ft/lv	10分/lv	頑健・無効	不可	新	[効果範囲] 半径40ft/lvまで×高さ40ftの円筒形			
	[風] 術者は、この範囲内の風向きおよび風力効果を変化させる。この呪文によって、「風向きを変化させる(本文中の4種類から1つ選択)」,「"風力効果(DMG p93)"を、1段階/3lvまで増減させる」,「この範囲内の中心に、半径40ftまでの"台風の目"を作り出す」の、任意の1つ以上を行える(本文参照; 精神集中によって再設定可)。												無	—
変成術	コントロール・ウェザー	lv:7	PHB, CoC	音声、動作	10分	2マイル	4d12時間	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径2マイル(=半径10,560ft)の円			
	術者は、この範囲内の、"天気(DMG p92, 環境シリーズなどを参照)"を除去するか、本文中の指定した1種類以上に変化させる(季節および地形によって、選択できる天気が変化; 大まかな傾向は決定可; 本文参照)。また、1回の標準アクションによって、上記を再設定できる。ただし、いずれの場合でも、この天候変化には10分が必要となる。												同	—
力術	ウールウィンド	lv:8	PHB p301	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	1ラウンド/lv(解除可)	反応・無効	可	新	[効果] 半径5ft(底部)×半径15ft(頭部)×高さ30ftの旋風1つ			
	[風] 術者は、旋風1つを作り出して、1ラウンドにつき60ftまで移動させる(指示は1回の移動アクション, 行動プログラムの変更は1回の標準アクション; 本文参照)。「大型サイズ以下:3d6点のダメージを受ける(反応・無効)」,「中型サイズ以下:上記と同様のダメージを受けて(反応・無効)、この旋風内に捕らわれる(反応・無効; 本文参照)」。												無	—
召喚術	ストーム・オヴ・ヴェンジャンス	lv:9	PHB p240	音声、動作	1ラウンド	長距離(40ft/lv+400ft)	精神集中(最大10ラウンド; 放棄可)	本文参照	可	新	[効果] 招来された、半径360ftの嵐雲1つ			
	(招来)《元素界呪文》 術者は、大きな黒雲1つを招来する。「1ラウンド目(雷鳴):1d4×10分の、"聴覚喪失状態"(頑健・無効)」,「2ラウンド目(雨):1d6点の[酸]ダメージ(セーヴ不可)」,「3ラウンド目(雷×6):各10d6点の[電気]ダメージ(反応・半減)」,「4ラウンド目(雹):5d6点の[冷気]ダメージ(セーヴ不可)」,「5ラウンド目〜:本文参照」。												同	—

系統	天気[Weather]の領域〈B-2〉(PF RPG)		参照	構成要素	発動	｜距離｜持続時間｜セーヴ｜呪文抵抗｜和訳｜目標/効果/効果範囲｜		【領域特典:〈領域特典自体が大きく変更されているため省略〉】		収録:〔PF RPG〕	
召喚術	オブスキュアリング・ミスト	lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1標準	20ft	1分/lv	不可	不可	新	[効果] 創造された、術者を中心とした半径20ft×高さ20ftに拡散する霧
	(創造) 術者は、動かすことができない、霧のような蒸気を創造する。このことによって、5ft以内の相手に視認困難(失敗確率20%)、5ftを超えて離れた相手に完全視認困難(失敗確率50%)を与える。ただし、この霧は、強風によって吹き散らされたり、火炎によって焼き払われる可能性がある(本文参照)。									同	｜
召喚術	フォッグ・クラウド	lv:2	PHB p272	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	10分/lv	不可	不可	新	[効果] 創造された、半径20ft×高さ20ftに拡散する霧
	(創造) 術者は、霧のような蒸気を創造する。この範囲内にいる相手は、5ft以内の相手に対して視認困難(失敗確率20%)、5ftを超えて離れた相手に対して完全視認困難(失敗確率50%)を得る。なお、"軟風"は4ラウンド、"疾風"は1ラウンドで、この霧を吹き散らす(風力効果に関しては、DMG p92参照)。									無	｜
力術	コール・ライトニング	lv:3	PHB p223	音声、動作	1ラウンド	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	反応・半減	可	新	[効果] 幅5ft×長さ30ftの、垂直な雷1本以上
	[電気] 術者は、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、距離内にいる相手1体に対して、垂直の雷1本を落とすことができる(呪文の完成時の他は1回の標準アクション; 3d6点の[電気]ダメージ; 合計1本/lv(最大10本))。また、この周囲が嵐の天候である場合、d10に上昇する。なお、この呪文は、地下や屋内でも問題なく機能する。									無	｜
召喚術	スリート・ストーム	lv:4	PHB p244	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	1ラウンド/lv	不可	不可	新	[効果範囲] 半径40ft×高さ20ftの円筒形
	(創造)[冷気] 術者は、激しいみぞれを創造する。この範囲内に対しては、全ての視覚が機能しない("暗視"の能力を含む)。また、この範囲内では、移動コストが2倍となって、移動時には、追加で〈平衡感覚〉判定が必要となる(難易度10; 5以上の差で失敗した場合、伏せ状態となる)。さらに、この範囲内では、小さな火や松明の炎が消えてしまう。									無	｜
力術	アイス・ストーム	lv:5	PHB p196	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	1ラウンド	不可	可	新	[効果範囲] 半径20ft×高さ40ftの円筒形
	[冷気] 術者は、降り注ぐ雹の場を作り出す。その後、この範囲内では、進入時に1回ずつ、2d6点の[冷気]ダメージ、および3d6点の魔法の殴打ダメージを受ける。また、この範囲内では、地上移動コストが2倍となるとともに、〈聞き耳〉判定に対して−4のペナルティを受ける。									無	適
変成術	コントロール・ウィンズ	lv:6	PHB p225	音声、動作	1標準	40ft/lv	10分/lv	頑健・無効	不可	新	[効果範囲] 半径40ft/lvまで×高さ40ftの円筒形
	[風] 術者は、この範囲内の風向きおよび風力効果を変化させる。この呪文によって、「風向きを変化させる(本文中の4種類から1つ選択)」、「"風力効果(DMG p93)"を、1段階/3lvまで増減させる」、「この範囲内の中心に、半径40ftまでの"台風の目"を作り出す」の、任意の1つ以上を行える(本文参照; 精神集中によって再設定可)。									無	｜
変成術	コントロール・ウェザー	lv:7	PHB, CoC	音声、動作	10分	2マイル	4d12時間	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径2マイル(=半径10,560ft)の円
	術者は、この範囲内の、"天気(DMG p92, 環境シリーズなどを参照)"を除去するか、本文中の指定した1種類以上に変化させる(季節および地形によって、選択できる天気が変化; 大まかな傾向は決定可; 本文参照)。また、1回の標準アクションによって、上記を再設定できる。ただし、いずれの場合でも、この天候変化には10分が必要となる。									同	｜
力術	ワールウィンド	lv:8	PHB p301	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	1ラウンド/lv(解除可)	反応・無効	可	新	[効果] 半径5ft(底部)×半径15ft(頭部)×高さ30ftの旋風1つ
	[風] 術者は、旋風1つを作り出して、1ラウンドにつき60ftまで移動させる(指示は1回の移動アクション, 行動プログラムの変更は1回の標準アクション; 本文参照)。「大型サイズ以下:3d6点のダメージを受ける(反応・無効)」、「中型サイズ以下:上記と同様のダメージを受けて(反応・無効)、この旋風内に捕らわれる(反応・無効; 本文参照)」。									無	｜
召喚術	ストーム・オヴ・ヴェンジャンス	lv:9	PHB p240	音声、動作	1ラウンド	長距離(40ft/lv+400ft)	精神集中(最大10ラウンド; 放棄可)	本文参照	可	新	[効果] 招来された、半径360ftの嵐雲1つ
	(招来)《元素界呪文》 術者は、大きな黒雲1つを招来する。「1ラウンド目(雷鳴):1d4×10分の、"聴覚喪失状態"(頑健・無効)」、「2ラウンド目(雨):1d6点の[酸]ダメージ(セーヴ不可)」、「3ラウンド目(雷×6):各10d6点の[電気]ダメージ(反応・半減)」、「4ラウンド目(雹):5d6点の[冷気]ダメージ(セーヴ不可)」、「5ラウンド目〜:本文参照」。									同	｜

系統	洞窟[Cavern]の領域		参照	構成要素	発動	｜距離｜持続時間｜セーヴ｜呪文抵抗｜和訳｜目標/効果/効果範囲｜		【領域特典:"石工の勘"の変則的能力(すでに持つならば、その種族ボーナスが+4に上昇)】		収録:〔SpC, PGtF, FRCS〕	
占術	ディテクト・シークレット・ドアーズ	lv:1	PHB p253	音声、動作	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	不可	不可	新	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	術者は、隠し通路(隠された区画, 収納, 引き出し, 窓などを含む)を知覚する。ただし、単に塞がれているだけなどの場合には、この呪文では知覚できない。「1ラウンド目:これらが存在するか否か」、「2ラウンド目:これらが存在する数と、それぞれの位置または方向」、「以後1ラウンド毎に:選択したこれらの1つの、メカニズムまたは作動方法」。									無	−
力術	ダークネス	lv:2	PHB, CoC	音声、信仰	1標準	接触	10分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した物体1つ
	[闇] 目標となった物体1つは、半径20ft以内に魔法の暗闇を放射して、"薄暗い照明(PHB p162)"の効果を与える(非魔法の光源, 夜目, 暗視は、この暗闇に対しては機能しない; この放射を遮断することで抑止できる)。なお、"魔法の照明"および"魔法の暗闇"が重複している地点では、呪文レベルの低い方が抑止される(同じレベルならば相互に抑止)。									同	−
変成術	メルド・イントゥ・ストーン	lv:3	PHB p290	音声、動作、信仰	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者
	[地] 術者および、合計の重量が100ポンド以下の装備品は、自身よりも大きい石塊1つに融け込む。その後、「自身に対して呪文の発動」、「時間の経過の把握」、「周囲の音声を聞く(見ることはできない)」、「任意の時点で脱出」を行える。ただし、石塊が破壊された場合、"脱出"ではなく終了した場合, 特定の呪文を受けた場合には、本文参照。									同	−
召喚術	レオムンズ・セキュアー・シェルター	lv:4	PHB p298	音声、動作、物質、焦点	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	2時間/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 創造された、1辺が20ftの立方体1個ぶんの建造物1つ
	(創造) 術者は、周囲一帯にありふれた材料から、コテージ1つまたはロッジ1つを創造する(どの材料でも強度は変化しない)。また、この建造物に対しては、アーケイン・ロック呪文(PHB p195), アラーム呪文(PHB p200), アンシーン・サーヴァント呪文(PHB p200)の効果が付随している(本文参照)。									無	−
変成術	パスウォール	lv:5	PHB p264	音声、動作、物質	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 接触した一地点を中心とした、高さ8ft×幅5ftの空洞1つ
	術者は、目標となった壁などの表面1つに、深さ10ftまでの一時的な空洞を作り出す(薄い壁の場合、通路を作成可; 複数回の発動によって、トンネルも作成可)。また、この呪文による空洞の深さは、9レベルを超える3レベルにつき+5ftされる(18レベル以上で最大25ft)。ただし、金属および金属よりも硬い物質に対しては、この呪文は作用しない。									無	−
占術	ファインド・ザ・パス	lv:6	PHB p269	音声、動作、焦点	3ラウンド	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、同じ次元界内にある特定の目的地1ヶ所までの、"最短経路"1つを知覚する(この呪文の目的地には、"迷路の出口"なども指定可)。その後、「その最短経路1つの、正確な道筋」、「その最短経路1つに存在する罠の、存在情報, 回避方法, 合言葉(ただし、この目標自身が作動条件を満たしている罠のもののみ)」を知覚して行動できる。									同	−
変成術	モー・オヴ・ストーン	lv:7	SpC, FRCS	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	10分/lv(解除可)	反応・不完全	不可	新	[目標] 非魔法の石製の、入り口1つか部屋1つか直径20ft以内のトンネルの一部分
	この目標は、自律行動能力を得て、術者が指定した条件に従って、攻撃および通行妨害を行う(本文参照; 部屋が目標の場合、部屋全体が攻撃可)。ただし、同一の目標には、同時に1つまでしか稼動状態にはならない。[AC15; 硬度8; 60hp(破壊されると終了); 攻撃ボーナスは+10+1/lv; ダメージは1点/lv+2d8点、および"通行妨害"]									無	−
力術	アースクウェイク	lv:8	PHB p196	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	1ラウンド	不可、さまざま	不可	新	[効果範囲] 半径5ft〜80ftの拡散
	[地] 術者は、局所的な地震を引き起こして、地割れを作り、建造物を倒壊させる。このことによって、この範囲内の地面上にいる相手は、攻撃や移動を行うことができず、呪文を発動する場合、追加で〈精神集中〉判定(難易度20+その呪文レベル)が必要となる。また、この呪文は、その周囲の地形によって効果が変化する(本文参照)。									同	−
防御術	インプリズンメント	lv:9	PHB p205	音声、動作、'物質'	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、魔法の球体1つに閉じ込められて"活動停止状態(PHB p258)"となって、地下深くに埋葬される(本文参照)。また、この相手に関する知識(生涯の一部, 名前など)を得ている場合、このセーヴに対して−4のペナルティを与えられる。[物質要素:宝石の粉末(5,000gpぶん)]									無	−

系統	洞察[仮訳/Insight]の領域	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	領域特典:"直感回避"の変則的能力(すでに持つならば、代わりに"直感回避強化"の変則的能力)】 収録:〔DLCS〕
占術	トゥルー・ストライク	lv:1	PHB, CoC	音声、焦点	1標準	自身	本文参照	なし	なし	新	[目標] 術者
	術者は、次の攻撃ロール1回に対して＋20の洞察ボーナスを得る。また、この攻撃は、視認困難による失敗確率を受けない。ただし、この攻撃は、次のラウンドの終了時までに行われなければならない。なお、《束ね撃ち》の特技(PHB p94)などによって、攻撃ロールをまとめて1回しか行わない場合、それが"攻撃ロール1回"として扱えるのかは不明。									無	—
占術	オーギュリィ	lv:2	PHB, CoC	音声、動作、'物質、焦点'	10ラウンド	自身	瞬間	なし	なし	新	[目標] 術者
	術者は、これからする特定の行動1つの託宣を行って、30分以内の未来に関する、「吉」,「凶」,「吉にして凶」,「いずれでもなし」の内の、いずれかの神託1つを得る。ただし、役に立つ返答の基本確率は、1%/lv(最大20%)＋70%である(DMが秘密裏にロール; 本文参照)。[物質要素:香(25gpぶん); 焦点具:骨などのトークン1セット(25gp)]									同	—
占術	ロケート・オブジェクト	lv:3	PHB, CoC	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	1分/lv	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径が"長距離(40ft/lv＋400ft)"の円
	術者は、「良く知っている物体」,「はっきりと視覚的に思い描ける物体」などの1つを探知する(階段などの設備, 一般的なアイテム, 唯一無二のアイテムなどを含む)。ただし、この呪文は、距離的に最も近い1つのみを知覚する。また、この呪文は、(ポリモーフ)効果, ノンディテクション呪文, ミスリード呪文などに偽装されて、鉛の層に遮断される。									同	—
占術	ディヴィネーション	lv:4	PHB, CoC	音声、動作、'物質'	10分	自身	瞬間	なし	なし	新	[目標] 術者
	術者は、「行おうとする活動」,「達成しようとする目的」,「これから起こる出来事」などの1つについての託宣を行って、通常は1%/lv＋70%の確率で、正しい情報を得られる(このロールの失敗時には知覚する; 本文参照)。ただし、この呪文によっては、1週間を超える先の出来事は占うことができない。[物質要素:捧げ物および香(25gpぶん)]									同	—
占術	コミューン	lv:5	PHB p224	音声、動作、信仰、'物質、経験'	10分	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者
	《次元間通路》 術者は、自身が信仰する神格や、その代理人と交信して、「否」,「然り」で返答できる種類の、質問1つ/2lvまでを行える(ただし、「定かならず」という返答の場合はある)。または、DMは、上記の回答方法の代わりに、日本語にして15文字以内の短文でも回答できる。[物質要素:聖水または邪水1ピン(25gp); 経験点消費:100XP]									同	—
変成術	アウルズ・ウィズダム, マス	lv:6	PHB p197	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内
	目標となったクリーチャーは、より賢明になる。このことによって、【判断力】に＋4の強化ボーナスを得る。									同	—
占術	アーケイン・サイト, グレーター	lv:7	PHB p195	音声、動作	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者
	術者は、半径120ft以内の魔法のオーラを知覚できる。精神集中は必要なく、即座にディテクト・マジック呪文(PHB p254)の3ラウンドぶんの情報(系統を識別する(呪文学)判定も可)、および稼動している魔法的効果を知覚する。また、精神集中(1回の標準アクション)によって、相手1体が発動できる、最大呪文レベルおよび種類を知覚できる。									無	—
占術	モーメント・オヴ・プレシャンス	lv:8	PHB p291	音声、動作	1標準	自身	1時間/lvまたはチャージ消費	なし	なし	新	[目標] 術者
	術者は、この呪文のチャージ消費によって、自身の攻撃ロール, セーヴ, 対抗技能判定, 対抗能力値判定のいずれか1回に対して、＋1/lv(最大＋25)の洞察ボーナスを得ることができる。ただし、この能力を使用する場合、そのロールの前に宣言しておかなければならない。また、この呪文は、同時に1つまでしか稼動状態にはならない。									無	—
占術	フォアサイト	lv:9	PHB p271	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	術者は、"第六感"を得て、目標1体に迫った危険や害を察知できる。このことによって、術者は、その危険や害によっては、"立ちすくみ状態(PHB p308)"にはならず、不意討ちされない。また、術者自身が目標である場合、追加で「AC, 反応セーヴに対して＋2の洞察ボーナス(ACに対する【敏捷力】ボーナスを保持できる状況のみ)」の利益を得る。									無	—

系統	動物[Animal]の領域〈Ⅰ〉(PHB)	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典:クラス技能〈知識:自然〉、1回/日, スピーク・ウィズ・アニマルズ擬呪】 収録:〔PHB〕
心術	カーム・アニマルズ	lv:1	PHB p215	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv	意志・無効/不可	可	新	[目標] 精神を持つ動物何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内
	(強制)[精神作用] 目標となった、【知力】が1～2の動物は、なだめられて現在の場所に留まり、攻撃や逃走を行わない。この呪文は、合計2d4HD＋1HD/lvぶんの動物を目標にする。なお、訓練されていない動物は、この呪文がセーヴ不可となる(ダイア・アニマルなどを除く)。ただし、何らかの脅威にさらされた目標からは、この呪文は終了する。									無		
心術	ホールド・アニマル	lv:2	PHB p283	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ動物1体
	(強制)[精神作用] 目標1体は、"麻痺状態(PHB p310)"となる。このことによって、精神的なアクションしか使用できず、有効【筋力】,【敏捷力】が0となって(通常の"【筋力】が0"とは異なり、伏せ状態にはならない)、"無防備状態(PHB p151)"となる。ただし、1ラウンドにつき1回ずつ、解放されるための再セーヴを行える(1回の全ラウンド・アクション)。									無		
心術	ドミネイト・アニマル	lv:3	PHB, CoC	音声、動作	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ動物1体
	(強制)[精神作用] 術者は、目標1体と精神的にリンクされて、テレパシーによって単純な命令1つを与えることができる(内容の変更は1回の移動アクション; 自殺的な命令は無視される)。また、この目標の状態を知覚できるとともに、精神集中によって、普通の動物ではできないようなことをさせることができる(本文参照)。									無		
召喚術	サモン・ネイチャーズ・アライ Ⅳ'	lv:4	PHB p229	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、4lvのリストの動物1体か、3lvのリストの動物1d3体か、2lv以下のリストの動物1d4＋1体を招来する。これらのクリーチャーは、呪文の完成時(術者の次のターンの開始時)に出現して、即座に行動する。また、意思の疎通を行える場合には、詳細な行動の指示を行える。									無		
占術	コミューン・ウィズ・ネイチャー	lv:5	PHB p224	音声、動作	10分	本文参照	瞬間	不可	不可	新	[効果範囲] 半径1マイル/lv(屋外では)、または半径100ft/lv(地下では)
	この呪文は、自然環境でのみ発動できる。術者は、この範囲内の地域に関する知識および情報を、以下から3つまで得る。「地形」,「地質」,「樹木」,「鉱物」,「水域(全ての水源の場所など)」,「自然環境の概要」,「建造物」,「生息する動物の大まかな種類と個体数」,「非自然のクリーチャー(全ての強力なアンデッドの場所など)」,「住民」。									無	遠	
防御術	アンティライフ・シェル	lv:6	PHB p201	音声、動作、信仰	1ラウンド	10ft	10分/lv(解除可)	不可	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径10ftの放射
	術者は、半球状のエネルギーを作り出して、自身に伴って移動させる。その後、この範囲内には、「アンデッド, エレメンタル, 人造, 来訪者, おそらくデスレス」のいずれでもないクリーチャーは、進入できない(通常の"生きているクリーチャー"の定義とは異なるので注意; MM3 p208を参照)。なお、障壁系呪文の詳細に関しては、PHB p171を参照。									同		
変成術	アニマル・シェイプス	lv:7	RC, PHB	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1時間/lv(解除可)	不可(無害)	可(無害)	有	[目標] 同意するクリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても20ftの距離内
	(ポリモーフ) 目標となったクリーチャーは、"別形態(RC, または日本語版公式ページのエラッタを参照)"の能力と同様に、「1HD/lv(最大20HD)」,「目標内の最小のHD数」のどちらか低い方以下の、同一の動物に変身する。また、術者自身ではなくても、1回の全ラウンド・アクションによって、自身からこの変身を解除できる。									無		
召喚術	サモン・ネイチャーズ・アライ Ⅶ'	lv:8	PHB p229	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、8lvのリストの動物1体か、7lvのリストの動物1d3体か、6lv以下のリストの動物1d4＋1体を招来する。これらのクリーチャーは、呪文の完成時(術者の次のターンの開始時)に出現して、即座に行動する。また、意思の疎通を行える場合には、詳細な行動の指示を行える。									無		
変成術	シェイプチェンジ	lv:9	RC, PHB	音声、動作、'焦点'	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	有	[目標] 術者
	(ポリモーフ) 術者は、1ラウンドにつき1回ずつ、1HD/lv(最大25HD)以下のクリーチャーに変身できる(自身のターンの1回のフリー・アクション)。また、この変身を行う毎に、1日の休息ぶんのダメージが治癒される。さらに、(ポリモーフ)効果では変化しない部分に追加して、精神系能力値が変化しない。[焦点具:翡翠のサークレット1つ(1,500gp)]									無		

系統	動物[Animal]の領域〈Ⅱ〉(PF RPG)		参照	構成要素	発動	｜距離｜持続時間｜セーヴ｜呪文抵抗｜和訳｜目標/効果/効果範囲｜		【領域特典:(領域特典自体が大きく変更されているため省略)】		収録:〔PF RPG〕	
心術	カーム・アニマルズ	lv:1	PHB p215	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv	意志・無効/不可	可	新	[目標] 精神を持つ動物何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内
	(強制)[精神作用] 目標となった、【知力】が1～2の動物は、なだめられて現在の場所に留まり、攻撃や逃走を行わない。この呪文は、合計2d4HD＋1HD/lvぶんの動物を目標にする。なお、訓練されていない動物は、この呪文がセーヴ不可となる(ダイア・アニマルなどを除く)。ただし、何らかの脅威にさらされた目標からは、この呪文は終了する。									無	｜
心術	ホールド・アニマル	lv:2	PHB p283	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ動物1体
	(強制)[精神作用] 目標1体は、"麻痺状態(PHB p310)"となる。このことによって、精神的なアクションしか使用できず、有効【筋力】,【敏捷力】が0となって(通常の"【筋力】が0"とは異なり、伏せ状態にはならない)、"無防備状態(PHB p151)"となる。ただし、1ラウンドにつき1回ずつ、解放されるための再セーヴを行える(1回の全ラウンド・アクション)。									無	｜
心術	ドミネイト・アニマル	lv:3	PHB, CoC	音声、動作	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ動物1体
	(強制)[精神作用] 術者は、目標1体と精神的にリンクされて、テレパシーによって単純な命令1つを与えることができる(内容の変更は1回の移動アクション; 自殺的な命令は無視される)。また、この目標の状態を知覚できるとともに、精神集中によって、普通の動物ではできないようなことをさせることができる(本文参照)。									無	｜
召喚術	サモン・ネイチャーズ・アライ Ⅳ'	lv:4	PHB p229	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、4lvのリストの動物1体か、3lvのリストの動物1d3体か、2lv以下のリストの動物1d4＋1体を招来する。これらのクリーチャーは、呪文の完成時(術者の次のターンの開始時)に出現して、即座に行動する。また、意思の疎通を行える場合には、詳細な行動の指示を行える。									無	｜
変成術	ビースト・シェイプ Ⅲ'	lv:5	PF_rpg p247	音声、動作、物質	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	—	[目標] 術者
	(ポリモーフ(PF rpg)) 術者は、任意の「微小～超大型サイズの動物」のいずれか1種類に変身する(魔獣は不可)。なお、自身の能力値自体は変化しないが、変身後のサイズ分類に対応した能力値修正と、サイズの変更によるその他の修正値を受ける。ただし、一部の能力を失って、本文中に記載されている能力しか得ない。									無	適
防御術	アンティライフ・シェル	lv:6	PHB p201	音声、動作、信仰	1ラウンド	10ft	10分/lv(解除可)	不可	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径10ftの放射
	術者は、半球状のエネルギーを作り出して、自身に伴って移動させる。その後、この範囲内には、「アンデッド, エレメンタル, 人造, 来訪者, おそらくデスレス」のいずれでもないクリーチャーは、進入できない(通常の"生きているクリーチャー"の定義とは異なるので注意; MM3 p208を参照)。なお、障壁系呪文の詳細に関しては、PHB p171を参照。									同	｜
変成術	アニマル・シェイプス	lv:7	RC, PHB	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1時間/lv(解除可)	不可(無害)	可(無害)	有	[目標] 同意するクリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても20ftの距離内
	(ポリモーフ) 目標となったクリーチャーは、"別形態(RC, または日本語版公式ページのエラッタを参照)"の能力と同様に、「1HD/lv(最大20HD)」,「目標内の最小のHD数」のどちらか低い方以下の、同一の動物に変身する。また、術者自身ではなくても、1回の全ラウンド・アクションによって、自身からこの変身を解除できる。									無	｜
召喚術	サモン・ネイチャーズ・アライ Ⅷ'	lv:8	PHB p229	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、8lvのリストの動物1体か、7lvのリストの動物1d3体か、6lv以下のリストの動物1d4＋1体を招来する。これらのクリーチャーは、呪文の完成時(術者の次のターンの開始時)に出現して、即座に行動する。また、意思の疎通を行える場合には、詳細な行動の指示を行える。									無	｜
変成術	シェイプチェンジ	lv:9	RC, PHB	音声、動作、'焦点'	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	有	[目標] 術者
	(ポリモーフ) 術者は、1ラウンドにつき1回ずつ、1HD/lv(最大25HD)以下のクリーチャーに変身できる(自身のターンの1回のフリー・アクション)。また、この変身を行う毎に、1日の休息ぶんのダメージが治癒される。さらに、(ポリモーフ)効果では変化しない部分に追加して、精神系能力値が変化しない。[焦点具:翡翠のサークレット1つ(1,500gp)]									無	｜

系統	蜥蜴類[仮訳/Saurian]の領域		参照	構成要素	発動	｜距離｜持続時間｜セーヴ｜呪文抵抗｜和訳｜目標/効果/効果範囲｜		【領域特典:クラス技能(知識(本文参照))、1回/日, スピーク・ウィズ・アニマルズ援呪(蜥蜴類に対してのみ)】		収録:〔Dr@An6〕	
変成術	マジック・ファング	lv:1	PHB p287	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、自身の肉体武器1つが、＋1の魔法の武器として扱われる(噛みつき, 拳, 叩きつけなど; 攻撃およびダメージのロールに対して、＋1の強化ボーナスを得る)。ただし、この呪文のみによっては、非致傷ダメージが致傷ダメージに変化することはない。									無	—
力術	プロデュース・フレイム	lv:2	PHB p281	音声、動作	1標準	0ft	1分/lv(解除可)	不可	可	新	[効果] 術者の掌の中の、炎1つ以上
	[火] 術者は、松明程度の大きさの炎1つを作り出す。この炎は、近接接触攻撃か、遠隔接触攻撃(有効距離120ft)によって、1点/lv(最大5点)＋1d6点の[火]ダメージを与える。また、この炎によって投擲攻撃した場合、持続時間が10ラウンドぶん消費されて、次の炎1つが現れる。									無	—
防御術	プロテクション・フロム・エナジー'	lv:3	PHB p280	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lvまたはチャージ消費	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、"[火]ダメージに対する完全耐性"の能力を得る。ただし、合計12点/lv(最大120点)ぶんのダメージを軽減してしまうと、この呪文はチャージ消費される。なお、この呪文を、同じ種類のレジスト・エナジー呪文(PHB p299)と併用した場合、常にこちらの効果が優先される。									同	—
変成術	マジック・ファング, グレーター	lv:4	PHB p287	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体
	以下の2つから選択すること。「目標となったクリーチャー1体は、自身の肉体武器1つが、＋1/4lv(最大＋5)の魔法の武器として扱われる(噛みつき, 拳, 叩きつけなど; 攻撃およびダメージのロールに対して、同じ値の強化ボーナスを得る)」,「目標となったクリーチャー1体は、自身の全ての肉体武器が、＋1の魔法の武器として扱われる」。									無	—
力術	ウォール・オヴ・ファイアー	lv:5	PHB p210	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	精神集中(放棄可)＋1ラウンド/lv	不可	可	新	[効果] 長さ20ft/lvまでの炎の幕1つか、半径5ft/2lvまでの炎の輪1つ
	[火] 術者は、青色の炎のカーテン1つを作り出す(どちらも高さ20ft)。この障壁は、出現時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、指定した片面が発熱して、下記の[火]ダメージを与える(アンデッドには2倍のダメージ)。「炎から20ft～11ft:1d4点」,「炎から10ft～1ft:2d4点」,「炎の内部, および通過した相手:1点/lv(最大20点)＋2d6点」。									無	—
召喚術	ファイアー・シーズ	lv:6	PHB p268	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lvまたはチャージ消費	反応・半減	可	新	[目標] 接触した、どんぐり4つまでかヒイラギの実8つまで
	(創造)[火] 「ドングリ手榴弾:1d6点/lv(最大20d6点)ぶんのダメージを、4つまでで分割すること。この遠隔接触攻撃が命中した相手はその値、半径10ft以内の他者は1点/d数のダメージ(直接命中はセーヴ不可)」,「ヒイラギの実爆弾:半径200ft以内から合言葉を唱えると、8つまでが半径5ftの爆発を起こして、各1点/lv＋1d8点の[火]ダメージ」。									無	—
力術	ファイアー・ストーム	lv:7	PHB p269	音声、動作	1ラウンド	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	反応・半減	可	新	[効果範囲] 1辺が10ftの立方体2個/lvぶんまでの範囲内
	[火] 術者は、荒れ狂う炎の嵐を作り出す。このことによって、この範囲内のクリーチャーおよび物体に対して、1d6点/lv(最大20d6点)の[火]ダメージを与える。また、術者は、「自然の樹木, 地表を覆う樹木, 植物クリーチャーなどに対しては、この呪文のダメージを与えない」ことを選択できる。									低	—
召喚術	インセンディエリィ・クラウド	lv:8	PHB p204	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv	不可, 反応・半減	可	新	[効果] 創造された、半径20ft×高さ20ftに拡散する熱気の霧
	(創造)[火] この範囲内は、フォッグ・クラウド呪文(PHB p258)の効果を得る。また、この範囲内の相手は、進入時に1回と、自身のターンの開始時毎に1回ずつ、4d6点の[火]ダメージを受ける。さらに、この霧は、術者から離れる方向に、1ラウンドにつき10ftずつ移動していく(術者が精神集中すると、60ftまで移動可; 距離限界を超えて離れた部分は消滅)。									無	—
変成術	シェイプチェンジ'	lv:9	RC, PHB	音声、動作、'焦点'	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	有	[目標] 術者
	(ポリモーフ) 術者は、1ラウンドにつき1回ずつ、1HD/lv(最大25HD)以下の、"(火)の副種別を持つ竜"に変身できる(自身のターンの1回のフリー・アクション)。また、この変身を行う毎に、1日の休息ぶんのダメージが治癒される。さらに、精神系能力値が変化しない。[焦点具:翡翠のサークレット1つ(1,500gp)]									無	—

系統	時[Time]の領域〈Ⅰ〉(HOotS, PGtF, FRCS)		参照	構成要素	発動	｜距離｜持続時間｜セーヴ｜呪文抵抗｜和訳｜目標/効果/効果範囲｜		【領域特典:《イニシアチブ強化》特技】 収録:〔HOotS, PGtF, FRCS〕			
占術	トゥルー・ストライク	lv:1	PHB, CoC	音声、焦点	1標準	自身	本文参照	なし	なし	新	[目標] 術者
	術者は、次の攻撃ロール1回に対して＋20の洞察ボーナスを得る。また、この攻撃は、視認困難による失敗確率を受けない。ただし、この攻撃は、次のラウンドの終了時までに行われなければならない。なお、《束ね撃ち》の特技(PHB p94)などによって、攻撃ロールをまとめて1回しか行わない場合、それが"攻撃ロール1回"として扱えるのかは不明。									無	
死霊術	ジェントル・リポウズ	lv:2	PHB p233	音声、動作、信仰	1標準	接触	24時間/lv	意志・無効(物体)	可(物体)	新	[目標] 接触した、死体1つか切り離された肉体の一部
	目標となった死体1つは、時間停止状態となって、腐敗しない。このことによって、レイズ・デッド呪文(PHB p297)などによる、蘇生までの時間制限が減少しない。また、切り離された肉体の一部を保存することもできる。［秘術呪文物質要素:信仰呪文のため必要なし］									同	
変成術	ヘイスト	lv:3	PHB p281	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内
	この目標は、"加速状態"となって、攻撃ロールに対して＋1のボーナス、AC, 反応セーヴに対して＋1の回避ボーナスを得る。また、全力攻撃には追加攻撃1回を得る。さらに、移動速度全般に対して「＋30ft」,「＋本来の速度」の小さい方の強化ボーナスを得る。(この呪文は、スロー呪文の、相殺呪文, 解呪呪文, おそらく相互抑止に使用できる。)									無	
防御術	フリーダム・オヴ・ムーヴメント	lv:4	PHB p274	音声、動作、物質、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、"行動を阻害される魔法的効果(本文参照)"を受けている場合でも、攻撃, 移動などの行動を、通常の阻害なく使用できる。また、組みつきから逃れるための試みには、自動成功する。さらに、水の中でも、攻撃(投擲武器攻撃を除く), 移動などの行動を、通常の阻害なく使用できる。ただし、この呪文のみによっては、水中呼吸能力までは得ない。									同	
共通	パーマネンシィ	lv:5	PHB p262	音声、動作、'経験'	2ラウンド	本文参照	永続	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標/効果/効果範囲] 本文参照
	術者は、本文中のリスト内(PHB p262, GW p40, SSp p60, T&B p84, 他)に記載があるか、"適用可"だと記載があるか、DMに許可を受けた呪文1つを、「自身」,「場所1ヶ所」,「目標1体」のいずれかに永続化する(本文参照)。なお、自身に対して永続化した場合、発動時の術者レベルを超える相手にしか解呪されない。［経験点消費:本文参照］									無	
力術	コンティンジェンシィ	lv:6	PHB p225	音声、動作、物質、'焦点'	10分以上	自身	24時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者
	術者は、1レベル/3lv(最大6レベル)以下の、自身に作用する呪文1つを発動して、作動条件1つを設定する。その後、上記の作動条件が満たされた場合、その呪文が効果を発揮する。ただし、この呪文は、同時に1つまでしか稼動状態にはならない。［焦点具:術者の小像1つ(1,500gp)］									無	
占術	モーメント・オヴ・プレシャンス	lv:7	PHB p291	音声、動作	1標準	自身	1時間/lvまたはチャージ消費	なし	なし	新	[目標] 術者
	術者は、この呪文のチャージ消費によって、自身の攻撃ロール, セーヴ, 対抗技能判定, 対抗能力値判定のいずれか1回に対して、＋1/lv(最大＋25)の洞察ボーナスを得ることができる。ただし、この能力を使用する場合、そのロールの前に宣言しておかなければならない。また、この呪文は、同時に1つまでしか稼動状態にはならない。									無	道
占術	フォアサイト	lv:8	PHB p271	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	術者は、"第六感"を得て、目標1体に迫った危険や害を察知できる。このことによって、術者は、その危険や害によっては、"立ちすくみ状態(PHB p308)"にはならず、不意討ちされない。また、術者自身が目標である場合、追加で「AC, 反応セーヴに対して＋2の洞察ボーナス(ACに対する【敏捷力】ボーナスを保持できる状況のみ)」の利益を得る。									無	
変成術	タイム・ストップ	lv:9	PHB p246	音声	1標準	自身	瞬間(1d4＋1ラウンド)	なし	なし	新	[目標] 術者
	術者は、非常に高速で行動して、周囲の時間が止まったかのようになる。このことによって、1d4＋1ラウンドの間、術者のみが自由に行動できる。ただし、アンティマジックの場には入ることができず、[火], [冷気], ガスなどからは通常通りの害を受ける。また、その他のクリーチャーに対しては、攻撃および呪文を作用させることができない(本文参照)。									無	

系統	時[Time]の領域〈Ⅱ〉(SpC)		参照	構成要素	発動	｜距離｜持続時間｜セーヴ｜呪文抵抗｜和訳｜目標/効果/効果範囲｜		【領域特典:《イニシアチブ強化》特技】 収録:〔SpC〕			
占術	トゥルー・ストライク	lv:1	PHB, CoC	音声、焦点	1標準	自身	本文参照	なし	なし	新	[目標] 術者
	術者は、次の攻撃ロール1回に対して＋20の洞察ボーナスを得る。また、この攻撃は、視認困難による失敗確率を受けない。ただし、この攻撃は、次のラウンドの終了時までに行われなければならない。なお、《束ね撃ち》の特技(PHB p94)などによって、攻撃ロールをまとめて1回しか行わない場合、それが"攻撃ロール1回"として扱えるのかは不明。									無	
死霊術	ジェントル・リポウズ	lv:2	PHB p233	音声、動作、信仰	1標準	接触	24時間/lv	意志・無効(物体)	可(物体)	新	[目標] 接触した、死体1つか切り離された肉体の一部
	目標となった死体1つは、時間停止状態となって、腐敗しない。このことによって、レイズ・デッド呪文(PHB p297)などによる、蘇生までの時間制限が減少しない。また、切り離された肉体の一部を保存することもできる。［秘術呪文物質要素:信仰呪文のため必要なし］									同	
変成術	ヘイスト	lv:3	PHB p281	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内
	この目標は、"加速状態"となって、攻撃ロールに対して＋1のボーナス、AC, 反応セーヴに対して＋1の回避ボーナスを得る。また、全力攻撃には追加攻撃1回を得る。さらに、移動速度全般に対して「＋30ft」,「＋本来の速度」の小さい方の強化ボーナスを得る。(この呪文は、スロー呪文の、相殺呪文, 解呪呪文, おそらく相互抑止に使用できる。)									無	
防御術	フリーダム・オヴ・ムーヴメント	lv:4	PHB p274	音声、動作、物質、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、"行動を阻害される魔法的効果(本文参照)"を受けている場合でも、攻撃, 移動などの行動を、通常の阻害なく使用できる。また、組みつきから逃れるための試みには、自動成功する。さらに、水の中でも、攻撃(投擲武器攻撃を除く), 移動などの行動を、通常の阻害なく使用できる。ただし、この呪文のみによっては、水中呼吸能力までは得ない。									同	
共通	パーマネンシィ	lv:5	PHB p262	音声、動作、'経験'	2ラウンド	本文参照	永続	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標/効果/効果範囲] 本文参照
	術者は、本文中のリスト内(PHB p262, GW p40, SSp p60, T&B p84, 他)に記載があるか、"適用可"だと記載があるか、DMに許可を受けた呪文1つを、「自身」,「場所1ヶ所」,「目標1体」のいずれかに永続化する(本文参照)。なお、自身に対して永続化した場合、発動時の術者レベルを超える相手にしか解呪されない。［経験点消費:本文参照］									無	
力術	コンティンジェンシィ	lv:6	PHB p225	音声、動作、物質、'焦点'	10分以上	自身	24時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者
	術者は、1レベル/3lv(最大6レベル)以下の、自身に作用する呪文1つを発動して、作動条件1つを設定する。その後、上記の作動条件が満たされた場合、その呪文が効果を発揮する。ただし、この呪文は、同時に1つまでしか稼動状態にはならない。［焦点具:術者の小像1つ(1,500gp)］									無	
占術	レジェンド・ロア	lv:7	PHB p299	音声、動作、'物質、焦点'	本文参照	自身	本文参照	なし	なし	新	[目標] 術者
	術者は、重要な人物, 物品, 場所などの、任意の対象1つに関する知識を得る(本文参照)。なお、この呪文の発動には、以下の発動時間が必要となる。「発動時間:噂を聞いたことがあるだけ(2d6週間), 詳しい情報を知っている(1d10日), この対象のすぐ近くにいるなど(1d4×10分)」。［物質要素:香(250gpぶん); 焦点具:象牙4つ(各50gp)］									無	道
占術	フォアサイト	lv:8	PHB p271	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	術者は、"第六感"を得て、目標1体に迫った危険や害を察知できる。このことによって、術者は、その危険や害によっては、"立ちすくみ状態(PHB p308)"にはならず、不意討ちされない。また、術者自身が目標である場合、追加で「AC, 反応セーヴに対して＋2の洞察ボーナス(ACに対する【敏捷力】ボーナスを保持できる状況のみ)」の利益を得る。									無	
変成術	タイム・ストップ	lv:9	PHB p246	音声	1標準	自身	瞬間(1d4＋1ラウンド)	なし	なし	新	[目標] 術者
	術者は、非常に高速で行動して、周囲の時間が止まったかのようになる。このことによって、1d4＋1ラウンドの間、術者のみが自由に行動できる。ただし、アンティマジックの場には入ることができず、[火], [冷気], ガスなどからは通常通りの害を受ける。また、その他のクリーチャーに対しては、攻撃および呪文を作用させることができない(本文参照)。									無	

系統	都市[City]の領域	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典:クラス技能〈情報収集〉,〈知識:地域〉】 収録:〔RoD〕
変成術	ルーフトップ・ストライダー	lv:1	RoD p169	音声、動作、物質	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、〈跳躍〉判定,〈平衡感覚〉判定に対して＋5の技量ボーナスを得る。また、「〈跳躍〉判定の、5ft以下の距離の幅跳び」,「〈平衡感覚〉判定の、急な斜面の上での移動，疾走，突撃」には、自動成功する。											無 –
力術	シティ・ライツ	lv:2	RoD p166	音声、動作、物質	1標準	60ft	瞬間	頑健・不完全	可	新	[効果範囲] 半径60ftの爆発	
	[光] この呪文は、有効距離内に光源4つ以上がある場合にのみ発動できる。術者は、この光源の照明を一瞬だけ吸収して、閃光を発する。このことによって、この範囲内にいるクリーチャー(術者自身を除く)は、1ラウンドの間、"盲目状態(PHB p311)"となって(頑健・無効)、その後10ラウンドの間、"目がくらんだ状態(PHB p311)"となる(セーヴ不可)。											無 –
幻術	ワインディング・アリズ	lv:3	RoD p169	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体	
	(惑乱)[精神作用] この呪文は、大きさが"小さな都市(DMG p134)"以上の共同体内でのみ発動できる。目標1体は、都市の迷路に迷い込んだと確信して、"朦朧状態(PHB p311)"となる。ただし、「自身のターンの終了時に、【知力】判定(難易度15)に成功する」,「ダメージを受ける」のどちらか1つ以上が満たされた場合、この呪文は終了する。											無 –
占術	コミューン・ウィズ・シティ	lv:4	RoD p165	音声、動作	10分	自身	瞬間	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、自身が現在いる共同体1つに関する知識および情報を、以下から3つまで得る。「総人口」,「最も優勢な種族および、その人口比」,「指定した種族1つの人口比」,「指定したクラス1つの存在する最高レベル」,「"権力中枢(DMG p134)"のタイプおよび属性」,「商業に対して大きな影響を与えている要因1つ」,「現在噂されている話題」。											無 –
変成術	スカイライン・ランナー	lv:5	RoD p166	音声、動作、信仰	1標準	自身	1時間/lv	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、都市内のあらゆる表面上を、水平な地面上であるかのように地上移動できる(ガラス窓，垂直な壁，物干し竿などを含む)。											無 –
召喚術	シティ・ストライド	lv:6	RoD p165	音声、動作、物質	1ラウンド	接触、100マイル	瞬間	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)、可(物体)	新	[目標] 術者および、接触した同意する中型サイズ以下のクリーチャーと物体1つ/3lvまで	
	(瞬間移動)《アストラル界呪文》 術者は、自身が現在いる共同体から半径100マイル以内の、以前に訪れたことがある共同体1つまで、瞬間的に移動する。また、目標となったクリーチャー(最大荷重以下の装備品を含む)および物体を、同時に移動できる。ただし、どちらの共同体も、大きさが"小さな都市(DMG p134)"以上でなければならない。											無 –
防御術	アーバン・シールド	lv:7	RoD p164	音声、動作、物質、信仰	'1割り込み'	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者	
	この呪文は、大きさが"小さな都市(DMG p134)"以上の共同体内でのみ発動できる。術者は、自身の周囲の、都市の形状を変化させる。このことによって、常に"遮蔽(PHB p148)"を得るとともに、他の相手が得ている、都市の建造物，部品などによる遮蔽を無視できる。											無 –
変成術	シティズ・マイト	lv:8	RoD p166	音声、動作、物質、信仰	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、自身から半径100ft以内にある(または自身が内部にいる)、最大の"共同体の大きさ(DMG p134)"1つに対応した値の、「【筋力】,【敏捷力】に対する強化ボーナス」,「"ダメージ減少/アダマンティン"の能力」を得る(本文参照)。ただし、術者が、全ての共同体から100ftを超えて離れた場合、この呪文は即座に終了する。											無 –
変成術	アニメイト・シティ	lv:9	RoD p164	音声、動作、信仰	1ラウンド	60ft	1分/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径60ftの放射	
	この呪文は、大きさが"小さな都市(DMG p134)"以上の共同体内でのみ発動できる。術者は、自身の周囲の都市を動かして、1ラウンドにつき1回ずつ、この範囲内にいる相手1体に対して、"叩きつけ"攻撃を行わせる(その相手が得ている、視認困難，遮蔽，不可視状態を無視できる; 本文参照)。また、この範囲内にいる敵は、移動コストが2倍となる。											無 –

系統	富[Wealth]の領域	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典:クラス技能〈鑑定〉,《技能熟練:鑑定》特技】 収録:〔SpC, Dra〕
防御術	アラーム	lv:1	PHB p200	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	2時間/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした、半径20ftの放射	
	この範囲内は、超小型サイズ以上の相手が合言葉なしで進入する毎に、選択したアラーム1つが作動する。ただし、併存や隣接する次元界の相手は感知できない。「精神的アラーム:術者は、精神的に察知する(睡眠時は目覚める; 半径1マイル)」,「音声的アラーム:1ラウンドの間、ベルの音が鳴り響く(半径60ft; 半径180ftまで聞こえる)」。											無 –
防御術	オブスキュア・オブジェクト	lv:2	PHB p214	音声、動作、信仰	1標準	接触	8時間(解除可)	意志・無効(物体)	可(物体)	新	[目標] 接触した、重量が100ポンド/lv以下の物体1つ	
	目標となった物体1つは、占術(念視)効果によっては、感知されず、知覚されず、目標にはならない。											低 –
防御術	グリフ・オヴ・ウォーディング	lv:3	PHB p220	音声、動作、'物質'	10分	接触	チャージ消費まで永続	さまざま(呪文)/反応・半減(爆発)	さまざま(呪文)/可(爆発)	新	[目標/効果範囲] 接触した物体1つか、1辺が5ftのマス目1個/lvぶんまでの範囲内	
	(魔法の罠(難易度25＋呪文レベル)) 術者は、目標となった物体1つ(または効果範囲内)に対して、"呪文の秘文"または"爆発の秘文"を作り出す(本文参照)。なお、この呪文によって、入り口1つ，通路1つ，箱1つ，橋1つ，引き出し1つなどを守護できる。また、この作動条件に関しては、本文参照。[物質要素:ダイアモンドの粉末(200gpぶん)]											同 –
占術	ディテクト・スクライング	lv:4	PHB p254	音声、動作、物質	1標準	40ft	24時間	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径40ftの放射	
	術者は、占術(念視)効果の目標となった場合、自動的にそれに気付く。また、この範囲内に、その魔法的感知器官または念視者が存在する場合、自動的に位置を特定できる。さらに、この範囲外に、その念視者が存在する場合、対抗術者レベル判定(1d20＋1/lv)を行って、この判定に成功した場合、その念視者の姿，距離，方向を知覚できる。											無 –
召喚術	レオムンズ・シークレット・チェスト	lv:5	PHB p298	音声、動作、'焦点'	10分	本文参照	60日またはチャージ消費	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 大きさが3ft×2ft×2ft程度の、宝箱1つ	
	(招来)《エーテル界呪文、次元間通路》 目標となった宝箱1つは、本来の大きさには関係なく、体積が1立方ft/lvぶんの物体を収納でき、エーテル界内に秘匿される。その後、術者は、この呪文のチャージ消費によって、手元に再出現できる(1回の標準アクション)。なお、60日が経過した場合、本文参照。[焦点具:宝箱1つ(5,000gp)とレプリカ1つ(50gp)]											無 –
防御術	フォービダンス	lv:6	PHB p272	音声、動作、信仰、'物質'	6ラウンド	中距離(10ft/lv＋100ft)	永続	意志・半減	可	新	[効果範囲] 1辺が60ftの立方体1個/lvぶんまでの範囲内	
	この範囲内で使用されたか、この範囲内に移動する次元間移動は、自動的に失敗する(アストラル界移動，エーテル界移動，(招来)効果などを含む)。また、通常の移動などによって、この範囲内に進入する相手は、ダメージを受ける(意志・半減; 合言葉を設定可; 本文参照)。さらに、解呪制限に関しては、本文参照。[物質要素:本文参照]											同 –
防御術	シクウェスター	lv:7	PHB p234	音声、動作、物質	1標準	接触	24時間/lv(解除可)	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)、可(物体)	新	[目標] 接触した、クリーチャー1体か、1辺が2ftの立方体1個/lvぶんまでの大きさの物体1つ	
	この目標は、"不可視状態(PHB p203，p310，DMG p297)"となるとともに、占術効果(およびそれに相当する効果)によっては感知されない。また、扉などが目標となった場合、不可視状態となる代わりに、通常の視覚によっては発見されない状態となる。ただし、クリーチャーが目標となった場合、追加で"活動停止状態(PHB p258)"となる。											無 –
占術	ディサーン・ロケーション	lv:8	PHB p250	音声、動作、信仰	10分	無限	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標] クリーチャー1体か物体1つ	
	術者は、「以前に見た特定の人物1人」,「以前に触れた特定の物体1つ」,「所持品を入手済みの人物1人」のいずれか1つの、現在位置を知覚する。なお、この呪文は、殆どの効果には妨害されず、この目標が存在する次元界から、大陸、国、郡県(または類する政治区分)、共同体、場所(土地名，建物名，店名など)までの情報を識別する。											同 –
心術	アンティパシィ	lv:9	PHB p201	音声、動作、信仰	1時間	近距離(5ft/2lv＋25ft)	2時間/lv(解除可)	意志・不完全	可	新	[目標/効果範囲] 物体1つか、1辺が10ftの立方体1個/lvぶんまでの範囲内	
	(強制)[精神作用] この呪文の完成時に、詳細な属性1つまたは特定の種族1種類を指定すること。目標となった物体1つまたは効果範囲は、指定された精神を持つ相手には、忌避されて近付かれない(意志・無効)。なお、セーヴに成功した相手は、近付いたり接触したり留まったりできるが、その間は、【敏捷力】に対して－4のペナルティを受ける。											無 –

系統	ドラウ[Drow]の領域〈Ⅰ〉(PGtF, FRCS)		参照	構成要素	発動	｜距離｜持続時間｜セーヴ｜呪文抵抗｜和訳｜目標/効果/効果範囲｜			【領域特典:《神速の反応》特技】	収録:〔PGtF, FRCS〕	
防御術	クローク・オヴ・ダーク・パワー	lv:1	XtUM, SpC, FRCS	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	有	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体および装備品は、薄暗い靄で包まれる(視界を妨害することはない)。このことによって、[光]効果, [闇]効果のセーヴに対して＋4の抵抗ボーナスを得るとともに、種族的特徴による光からの害が無効化される。									無	
占術	クレアオーディエンス / クレアヴォイアンス	lv:2	PHB p221	音声、動作、信仰	10分	長距離(40ft/lv＋400ft)	1分/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 魔法的感知器官1つ
	(念視) 術者は、同一の次元界内の、良く知っている場所か分かりやすい場所1ヶ所に、魔法的感知器官1つを作り出して、その周囲の「映像を見る」,「音声を聞く」のどちらかを行う(呪文の完成時に選択)。なお、これは移動できないが、回転させて全方向を見ることができ、その地点が非魔法の暗闇に包まれている場合でも、半径10ftの範囲内は視認できる。									無	
心術	サジェスチョン	lv:3	PHB, CoC	音声、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1時間/lvまたはチャージ消費	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体
	(強制)[精神作用、言語依存] 術者は、目標1体に対して、1～2文程度の行動内容の示唆(または特殊行動の示唆および作動条件)1つを与えて、非常にもっともらしいものと感じさせる(これが適切である場合、DM判断で、セーヴにペナルティを与えても良い; 完了するまで持続)。ただし、明らかに害となる形での行動の示唆は、何の効果もない。									無	
占術	ディサーン・ライズ	lv:4	PHB p250	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	精神集中(最大1ラウンド/lv; 放棄可)	意志・無効	不可	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内
	術者は、1ラウンドにつき1回ずつ、目標となったクリーチャーから1体を選択できる。その後、選択した相手1体が、意図的かつ故意の嘘をついた場合、その嘘が引き起こすオーラの乱れを知覚できる。ただし、この呪文のみによっては、真実そのものを明らかにしたり、真実を話すことを強制させることはできない。									同	
変成術	スパイダーフォーム	lv:5	SpC, FRCS	音声、動作、信仰	1標準	自身	1時間/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者
	(ポリモーフ) 術者は、ドライダー(MM p178)か、超小型～大型のモンストラス・スパイダー(PHB p286)の外見を得るとともに、その能力の多くを得る(本文参照; 後者は会話や呪文の発動を行えない)。また、(ポリモーフ)効果では変化しない部分に追加して、「精神系能力値」,「クラス・レベル」,「基本攻撃ボーナス」,「基本セーヴ」が変化しない。									無	
防御術	ディスペル・マジック, グレーター	lv:6	PHB p252	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、半径20ftの爆発
	術者は、「目標型解呪」,「効果範囲型解呪」,「呪文相殺」の内の、いずれかの解呪判定(1d20＋1/lv(最大＋20))を行う。また、この呪文は、その解呪判定に成功した場合、「ディスペル・マジック呪文(PHB p251)では解呪できないが、リムーヴ・カース呪文(PHB p296)では解呪できる効果」にも作用する。									同	済
力術	ワード・オヴ・ケイオス	lv:7	PHB p301	音声	1標準	40ft	瞬間	不可、意志・無効	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径40ftの拡散
	[混沌、音波] この範囲内の"混沌"ではない相手は、以下の効果を受ける。「術者レベル一自身のHD数に対応した効果(セーヴ不可)」,「術者が出身次元界内で発動した場合、1HD/lv以下で"(他次元界)の副種別"を持つ相手は、各々の出身次元界内に転送されて、以後24時間、再訪できない(意志・無効; セーヴに－4のペナルティで)」。									同	
召喚術	プレイナー・アライ, グレーター	lv:8	PHB p277	音声、動作、信仰、'経験'	10分	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可	不可	新	[効果] 招請された、合計18HD以内のエレメンタルか来訪者3体まで
	(招請)[可変]《アストラル界呪文》 術者は、自身の信仰する神格が選択した、エレメンタルまたは来訪者を招請する(特定の個体を指定可)。その後、意思の疎通を行える場合、奉仕の契約を結ぶことができる(1分/lv以内に終了できる仕事の報酬は、HD数×100gp程度; 所要時間や危険度によって変化; 本文参照)。[経験点消費:500XP]									同	
召喚術	ゲート	lv:9	PHB p222	音声、動作(、'経験')	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間/精神集中(最大1ラウンド/lv)	不可	不可	新	[効果] 招請されたクリーチャー1体/次元界間をつなぐゲート1つ
	(招請または創造)[可変]《アストラル界呪文、次元間通路》 以下の2つから選択すること。「(招請)効果:術者は、特定の種族1種類か、特定の個体1体を招請する(本文参照)」,「(創造)効果:術者は、魔法のゲート1つを創造して、現在の次元界と、異なる次元界を接続する(直径5ft～20ft)」。[経験点消費:1,000XP((招請)効果のみ)]									同	

系統	ドラウ[Drow]の領域〈Ⅱ〉(SpC)		参照	構成要素	発動	｜距離｜持続時間｜セーヴ｜呪文抵抗｜和訳｜目標/効果/効果範囲｜			【領域特典:《神速の反応》特技】	収録:〔SpC〕	
防御術	クローク・オヴ・ダーク・パワー	lv:1	XtUM, SpC, FRCS	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	有	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体および装備品は、薄暗い靄で包まれる(視界を妨害することはない)。このことによって、[光]効果, [闇]効果のセーヴに対して＋4の抵抗ボーナスを得るとともに、種族的特徴による光からの害が無効化される。									無	
占術	クレアオーディエンス / クレアヴォイアンス	lv:2	PHB p221	音声、動作、信仰	10分	長距離(40ft/lv＋400ft)	1分/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 魔法的感知器官1つ
	(念視) 術者は、同一の次元界内の、良く知っている場所か分かりやすい場所1ヶ所に、魔法的感知器官1つを作り出して、その周囲の「映像を見る」,「音声を聞く」のどちらかを行う(呪文の完成時に選択)。なお、これは移動できないが、回転させて全方向を見ることができ、その地点が非魔法の暗闇に包まれている場合でも、半径10ftの範囲内は視認できる。									無	
心術	サジェスチョン	lv:3	PHB, CoC	音声、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1時間/lvまたはチャージ消費	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体
	(強制)[精神作用、言語依存] 術者は、目標1体に対して、1～2文程度の行動内容の示唆(または特殊行動の示唆および作動条件)1つを与えて、非常にもっともらしいものと感じさせる(これが適切である場合、DM判断で、セーヴにペナルティを与えても良い; 完了するまで持続)。ただし、明らかに害となる形での行動の示唆は、何の効果もない。									無	
占術	ディサーン・ライズ	lv:4	PHB p250	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	精神集中(最大1ラウンド/lv; 放棄可)	意志・無効	不可	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内
	術者は、1ラウンドにつき1回ずつ、目標となったクリーチャーから1体を選択できる。その後、選択した相手1体が、意図的かつ故意の嘘をついた場合、その嘘が引き起こすオーラの乱れを知覚できる。ただし、この呪文のみによっては、真実そのものを明らかにしたり、真実を話すことを強制させることはできない。									同	
変成術	スパイダーフォーム	lv:5	SpC, FRCS	音声、動作、信仰	1標準	自身	1時間/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者
	(ポリモーフ) 術者は、ドライダー(MM p178)か、超小型～大型のモンストラス・スパイダー(PHB p286)の外見を得るとともに、その能力の多くを得る(本文参照; 後者は会話や呪文の発動を行えない)。また、(ポリモーフ)効果では変化しない部分に追加して、「精神系能力値」,「クラス・レベル」,「基本攻撃ボーナス」,「基本セーヴ」が変化しない。									無	
防御術	ディスペリング・スクリーン, グレーター	lv:6	SpC, CAr, T&B	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果範囲] 1辺が10ftの正方形1個/lvぶんまでの面積を持つ壁か、半径1ft/lvまでの球または半球
	術者は、不透明な紫色のエネルギーの壁1つを作り出す。その後、クリーチャー, 物体(装備中を除く)が通過した場合、ディスペル・マジック呪文(PHB p251)の、「目標型解呪」の解呪判定(1d20＋1/lv(最大＋20))を行う。また、魔法的効果は、反対側を目標にできない。※CArまでは、オティルークス・～呪文として収録。									無	済
力術	ワード・オヴ・ケイオス	lv:7	PHB p301	音声	1標準	40ft	瞬間	不可、意志・無効	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径40ftの拡散
	[混沌、音波] この範囲内の"混沌"ではない相手は、以下の効果を受ける。「術者レベル一自身のHD数に対応した効果(セーヴ不可)」,「術者が出身次元界内で発動した場合、1HD/lv以下で"(他次元界)の副種別"を持つ相手は、各々の出身次元界内に転送されて、以後24時間、再訪できない(意志・無効; セーヴに－4のペナルティで)」。									同	
召喚術	プレイナー・アライ, グレーター	lv:8	PHB p277	音声、動作、信仰、'経験'	10分	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可	不可	新	[効果] 招請された、合計18HD以内のエレメンタルか来訪者3体まで
	(招請)[可変]《アストラル界呪文》 術者は、自身の信仰する神格が選択した、エレメンタルまたは来訪者を招請する(特定の個体を指定可)。その後、意思の疎通を行える場合、奉仕の契約を結ぶことができる(1分/lv以内に終了できる仕事の報酬は、HD数×100gp程度; 所要時間や危険度によって変化; 本文参照)。[経験点消費:500XP]									同	
召喚術	ゲート	lv:9	PHB p222	音声、動作(、'経験')	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間/精神集中(最大1ラウンド/lv)	不可	不可	新	[効果] 招請されたクリーチャー1体/次元界間をつなぐゲート1つ
	(招請または創造)[可変]《アストラル界呪文、次元間通路》 以下の2つから選択すること。「(招請)効果:術者は、特定の種族1種類か、特定の個体1体を招請する(本文参照)」,「(創造)効果:術者は、魔法のゲート1つを創造して、現在の次元界と、異なる次元界を接続する(直径5ft～20ft)」。[経験点消費:1,000XP((招請)効果のみ)]									同	

系統	ドラゴン[Dragon]の領域		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典:クラス技能〈威圧〉,〈はったり〉】 収録:〔SpC, Dra〕		
変成術	マジック・ファング	lv:1	PHB p287	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体			
	目標となったクリーチャー1体は、自身の肉体武器1つが、＋1の魔法の武器として扱われる(噛みつき, 拳, 叩きつけなど; 攻撃およびダメージのロールに対して、＋1の強化ボーナスを得る)。ただし、この呪文のみによっては、非致傷ダメージが致傷ダメージに変化することはない。												無	—
防御術	レジスト・エナジー	lv:2	PHB p299	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	目標1体は、"エネルギー1つに対する抵抗10"の能力を得る([音波], [酸], [電気], [火], [冷気]のいずれか)。また、この抵抗は、3レベルを超える4レベル毎に10上昇する(11レベル以上で最大30)。なお、異なる種類のエネルギーに対する防御効果は、問題なく同時に稼動できる(同一の効果の並行使用でもおそらく可; SpC p83を参照)。												同	—
変成術	マジック・ファング, グレーター	lv:3	PHB p287	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体			
	以下の2つから選択すること。「目標となったクリーチャー1体は、自身の肉体武器1つが、＋1/4lv(最大＋5)の魔法の武器として扱われる(噛みつき, 拳, 叩きつけなど; 攻撃およびダメージのロールに対して、同じ値の強化ボーナスを得る)」,「目標となったクリーチャー1体は、自身の全ての肉体武器が、＋1の魔法の武器として扱われる」。												無	—
変成術	ヴォイス・オヴ・ザ・ドラゴン	lv:4	SpC, Dra	音声、動作	1標準	自身	10分/lvまたはチャージ消費(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者			
	術者は、〈威圧〉,〈交渉〉,〈はったり〉判定に＋10の強化ボーナスと、竜語の会話能力を得る(ただし、読み書きはできない)。また、この呪文のチャージ消費によって(1回の標準アクション)、この呪文レベル相当で、サジェスチョン呪文(PHB p227)の効果を使用できる。なお、ソーサラーは、この呪文の有効術者レベルに対して＋1のボーナスを得る。												無	—
占術	トゥルー・シーイング	lv:5	PHB p258	音声、動作、'物質'	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	目標1体は、有効距離120ftの視覚を得て、「あらゆる暗闇を見通す」,「魔法的な隠し扉, 幻術効果(視認困難, 不可視状態などを含む)を看破する」,「形質変化, 変身した相手の正体を知覚する」,「エーテル界を視認する」などを行える。ただし、非魔法による、変装, 障害物などは無視できない。[物質要素:特殊な軟膏(250gpぶん)]												同	—
防御術	ストーンスキン	lv:6	PHB p241	音声、動作、'物質'	1標準	接触	10分/lvまたはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	目標となったクリーチャー1体は、"ダメージ減少10/アダマンティン"の能力を得る。ただし、合計10点/lv(最大150点)ぶんのダメージを軽減してしまうと、この呪文はチャージ消費される。[物質要素:ダイアモンドの粉末(250gpぶん)]												無	—
召喚術	ドラゴン・アライ	lv:7	SpC, Dra	音声、'経験'	10分	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可	不可	新	[効果] 招請された、18HD以下の竜1体			
	(招請)[可変]《アストラル界呪文》 術者は、竜1体を招請して、報酬と引き換えに仕事の契約を結ぶ。ただし、何らかの方法で意思疎通できなければならない。なお、1分/lv以内に完了できる仕事の報酬は、HD数×50gp程度である(本文参照)。また、ソーサラーは、この呪文の有効術者レベルに対して＋1のボーナスを得る。[経験点消費:250XP]												無	—
心術	サジェスチョン, マス	lv:8	PHB p227	音声、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1時間/lvまたはチャージ消費	意志・無効	可	新	[目標] 生きている精神を持つクリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内			
	(強制)[精神作用, 言語依存] 術者は、この目標に対して、1～2文程度の行動内容の示唆(または特殊行動の示唆および作動条件)1つを与えて、非常にもっともらしいものと感じさせる(これが適切である場合、DM判断で、セーヴにペナルティを与えても良い; 完了するまで持続)。ただし、明らかに害となる形での行動の示唆は、何の効果もない。												無	—
心術	ドミネイト・モンスター	lv:9	PHB p259	音声、動作	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	24時間/lv	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体			
	(強制)[精神作用] 術者は、目標1体と精神的にリンクされて、同じ次元界内ならば、命令1つを与えられる(変更は1回の移動アクション)。また、この目標の状態を知覚でき、精神集中でその知覚を傍受できる。ただし、性質に反する命令を受けた目標は、＋2のボーナスを得た上で、解放されるための再セーヴ1回を行える(自殺的な命令は単に無視)。												無	—

系統	ドラゴン, クロマティック[仮訳/Chromatic Dragon]の領域		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典:1回/日, 選択した種類のクロマティック族に対応した、"ブレス攻撃"の能力(本文参照)】 収録:〔Dr@344〕		
死霊術	コーズ・フィアー	lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1d4ラウンドまたは1ラウンド	意志・不完全	可	新	[目標] 5HD以下の、生きている精神を持つクリーチャー1体			
	[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、1d4ラウンドの間、"恐れ状態(PHB p303)"となる。ただし、セーヴに成功した場合、上記の効果の代わりに、1ラウンドの間、"怯え状態(PHB p303)"となる。(この呪文は、リムーヴ・フィアー呪文の、相殺呪文, 解呪呪文, おそらく相互抑止に使用できる。)												同	—
力術	ガスト・オヴ・ウィンド	lv:2	PHB p216	音声、動作	1標準	60ft	1ラウンド	頑健・無効	可	新	[効果範囲] 長さ60ftの直線状			
	[風] 術者は、"強風"の風力効果を発生させる(時速50マイル程度; 本文参照, またはDMG p92参照)。このことによって、この範囲内では、自身のサイズ分類に対応した効果を受けるとともに、〈聞き耳〉判定, 遠隔攻撃ロールに対して－4のペナルティを受ける。また、覆いのない炎は、自動的に消える(覆いのある炎は、50%の確率で消える)。												無	—
幻術	クロウズ・オヴ・ダークネス	lv:3	SpC, ItDL, FRCS	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv(おそらく解除可)	頑健・不完全	可	新	[目標] 術者			
	(操影)《影界呪文》 術者は、自身のおそらく手2つに、"爪"の肉体武器を得る。これは、間合い0ft～10ft(伸縮自在)を持ち、近接接触攻撃によって、1d8点の[冷気]ダメージを与える。また、術者との組みつき状態の相手は、本文参照。ただし、物体を保持できず、腕に着用していた魔法のアイテムは融け込んで、呪文は音声要素しか満たせない。												無	—
死霊術	フィアー	lv:4	PHB p270	音声、動作、物質	1標準	30ft	1ラウンド/lvまたは1ラウンド	意志・不完全	可	新	[目標] 円錐形の爆発内の、全ての生きている精神を持つクリーチャー			
	[恐怖、精神作用] この目標は、1ラウンド/lvの間、"恐慌状態(PHB p304)"となる。ただし、セーヴに成功した場合、上記の効果の代わりに、1ラウンドの間、"怯え状態(PHB p303)"となる。なお、"怯え状態"および"恐れ状態"は、お互いに増幅し合う(DMG p292参照)。ただし、同一の効果によるものは、増幅し合わない(RC p53参照)。												無	—
死霊術	リビューキング・ブレス	lv:5	SpC, Dra	動作	'1即行'	自身	1ラウンド、瞬間	なし	なし	新	[目標] 術者のブレス攻撃1つ			
	〔負〕 術者は、ブレス攻撃を持っていなければならない(呪文によるものでも可)。目標となったブレス攻撃1つは、通常の効果に追加して、「このセーヴに失敗したアンデッドを、1ラウンドの間、"戦慄状態(PHB p307)"とさせる」の効果を得る。												無	—
死霊術	シンボル・オヴ・フィアー	lv:6	PHB p239	音声、動作、'物質'	10分	0ft	チャージ消費まで永続、10分/lv	意志・無効	可	新	[効果/効果範囲] 魔法の印形1つ/半径60ftの爆発			
	[恐怖、精神作用][魔法の罠(難易度25＋呪文レベル)] 術者は、魔法のルーン1つを描く。その後、この呪文が"作動(PHB p238参照)"した場合、この範囲内にいる精神を持つ相手は、この範囲内に進入した1回につき、「以後1ラウンド/lvの間、"恐慌状態"となる」の効果1回を受ける(合計150hpまで)。[物質要素:特殊な粉末(1,000gpぶん)]												無	—
死霊術	オーラ・オヴ・テラー	lv:7	SpC, Dra	音声	1標準	30ft	1分/lv	意志・無効	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径30ftの放射			
	[恐怖、精神作用] 術者は、"畏怖すべき存在(MM p306)"の能力を得て、攻撃, 突撃を行った場合、精神を持つ1HD/lv未満の相手は、この範囲内では、"怯え状態"となる(セーヴに成功した場合、以後24時間、同一の術者からはこの効果を受けない)。また、すでに"畏怖すべき存在"または"[恐怖]のオーラ"の能力を持つ場合、本文参照。												無	—
変成術	スタニング・ブレス, グレーター	lv:8	SpC, Dra	動作	'1即行'	自身	おそらく1ラウンド、瞬間	なし	なし	新	[目標] 術者のブレス攻撃1つ			
	術者は、hpに対してダメージを与えるブレス攻撃を持っていなければならない(呪文によるものでも可)。目標となったブレス攻撃1つは、通常の効果に追加して、「このセーヴに失敗したクリーチャーを、2d4ラウンドの間、"朦朧状態(PHB p311)"とさせる」の効果を得る。												無	—
幻術	ウィアード	lv:9	PHB p206	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	意志・看破, 頑健・不完全	可	新	[目標] 精神を持つクリーチャー何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内			
	(惑乱)[恐怖、精神作用] この目標は、両方のセーヴに失敗した場合、即座に死亡する。ただし、意志セーヴのみに失敗した場合、上記の効果の代わりに、3d6点のダメージと、1d4点の【筋力】ダメージを受けて、1ラウンドの間、"朦朧状態(PHB p311)"となる。なお、ヘルム・オヴ・テレパシー(DMG p263)を着用している目標には、PHB p270参照。												無	—

系統	ドラゴン, ジェム[仮訳/Gem Dragon]の領域		参照	構成要素	発動	｜距離｜持続時間｜セーヴ｜呪文抵抗｜和訳｜目標/効果/効果範囲｜		【領域特典:クラス技能(サイオニック学), (自己催眠), (知識:サイオニック)】		収録:〔Dr@344〕	
占術	トゥルー・ストライク	lv:1	PHB, CoC	音声、焦点	1標準	自身	本文参照	なし	なし	新	[目標] 術者
	術者は、次の攻撃ロール1回に対して+20の洞察ボーナスを得る。また、この攻撃は、視認困難による失敗確率を受けない。ただし、この攻撃は、次のラウンドの終了時までに行われなければならない。なお、《束ね撃ち》の特技(PHB p94)などによって、攻撃ロールをまとめて1回しか行わない場合、それが"攻撃ロール1回"として扱えるのかは不明。									無	—
占術	ディテクト・ソウツ	lv:2	PHB p254	音声、動作、信仰	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	意志・不完全	不可	新	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	[精神作用] 術者は、思考を知覚する。「1ラウンド目:思考(【知力】が1以上の意識を持つ相手)が存在するか否か」,「2ラウンド目:思考が存在する数と、それぞれの【知力】値(【知力】が26以上の相手が存在する場合、本文参照)」,「3ラウンド目～:選択した思考1つの表面的思考(セーヴに成功した相手は、同一の発動からはこの効果を受けない)」。									無	—
心術	メスメライジング・グレア	lv:3	SpC, Dra	動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] 生きている精神を持つクリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、"恍惚状態(PHB p305)"となる。									無	—
心術	サジェスチョン	lv:4	PHB, CoC	音声、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lvまたはチャージ消費	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体
	(強制)[精神作用、言語依存] 術者は、目標1体に対して、1～2文程度の行動内容の示唆(または特殊行動の示唆および作動条件)1つを与えて、非常にもっともらしいものと感じさせる(これが適切である場合、DM判断で、セーヴにペナルティを与えても良い; 完了するまで持続)。ただし、明らかに害となる形での行動の示唆は、何の効果もない。									無	—
変成術	ドラゴンサイト	lv:5	SpC, Dra	音声、動作、焦点	1標準	自身	1時間/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者
	術者は、"非視覚的感知(5ft/lv)"の能力を得る(DMG p291, MM p314参照)。また、"夜目"の能力と、"暗視(10ft/lv)"の能力、および「距離が離れていることによる、〈視認〉判定のペナルティが通常の1/2となる」の利益を得る。									無	—
占術	プロウヴ・ソウツ	lv:6	SpC, LoMa…	音声、動作	10ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	精神集中(最大1ラウンド/lv; 放棄可)	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体
	[精神作用] 術者は、目標1体の記憶内, 知識内に潜り込む(意志・無効)。その後、1ラウンドにつき1回ずつ、任意の質問1つを行える(この目標の全知識, 全記憶から、テレパシーで回答を得る)。また、この目標は、術者が望まない限り、この呪文の作用に気付かない。ただし、距離限界を超えて離れた場合、この呪文は終了する。(…XPH, CD, DotF)									無	—
占術	トゥルー・シーイング	lv:7	PHB p258	音声、動作、'物質'	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、有効距離120ftの視覚を得て、「あらゆる暗闇を見通す」,「魔法的な隠し扉, 幻術効果(視認困難, 不可視状態などを含む)を看破する」,「形質変化, 変身した相手の正体を知覚する」,「エーテル界を視認する」などを行える。ただし、非魔法による、変装, 障害物などは無視できない。[物質要素:特殊な軟膏(250gpぶん)]									高	—
防御術	マインド・ブランク	lv:8	PHB p285	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、「感情や思考に影響する」,「感情や思考を感知する」,「感情や思考を識別する」などの効果を受けない(占術効果による情報収集, (念視)効果による探知および知覚, [精神作用]効果などを含む; 本文参照)。ただし、メタファカルティのパワー(XPH p136)によっては、この効果は無視され得る。									無	—
占術	フォアサイト	lv:9	PHB p271	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	術者は、"第六感"を得て、目標1体に迫った危険や害を察知できる。このことによって、術者は、その危険や害によっては、"立ちすくみ状態(PHB p308)"にはならず、不意討ちされない。また、術者自身が目標である場合、追加で「AC, 反応セーヴに対して+2の洞察ボーナス(ACに対する【敏捷力】ボーナスを保持できる状況のみ)」の利益を得る。									無	—

系統	ドラゴン, メタリック[仮訳/Metalic Dragon]の領域		参照	構成要素	発動	｜距離｜持続時間｜セーヴ｜呪文抵抗｜和訳｜目標/効果/効果範囲｜		【領域特典:"ダメージ減少(1/5Clr lv+1)/アダマンティン"の能力】		収録:〔Dr@344〕	
占術	ヴィジョン・オヴ・グローリィ	lv:1	SpC, MaoF	音声、動作、信仰	1標準	接触	10ラウンドまたはチャージ消費	不可	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、この呪文のチャージ消費によって、自身のいずれかのセーヴ1回に対して、術者の【魅力】ボーナスと同じ値の士気ボーナスを得ることができる。ただし、このボーナスを得る場合、そのロールの前に宣言しておかなければならない。									同	—
防御術	シールド・アザー	lv:2	PHB p233	音声、動作、'焦点'	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、ACに対して+1の反発ボーナスと、セーヴに対して+1の抵抗ボーナスを得るとともに、本来受けるはずのダメージから、1/2しか害を受けない。ただし、軽減されたぶんのダメージは、その代わりに術者に与えられる。[焦点具:白金の指輪2つ(50gp×2; 術者および目標は、これを身に着けていなければならない)]									同	—
変成術	ダイアモンドスティール (SpC)	lv:3	SpC p131	音声、動作、'物質'	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 接触した鎧1領
	目標となった鎧1つの着用者は、"ダメージ減少/アダマンティン"の能力を得る。なお、この呪文によるダメージ減少の値は、この鎧の「ACの鎧ボーナスの1/2」となる。[物質要素:ダイアモンドの粉末(50gpぶん)] 別:〔Dr@275〕									無	—
防御術	プロテクション・フロム・エナジー	lv:4	PHB p280	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lvまたはチャージ消費	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、"エネルギー・ダメージ1つに対する完全耐性"の能力を得る([音波], [酸], [電気], [火], [冷気]のいずれか)。ただし、合計12点/lv(最大120点)ぶんのダメージを軽減してしまうと、この呪文はチャージ消費される。なお、この呪文を、同じ種類のレジスト・エナジー呪文(PHB p299)と併用した場合、常にこちらの効果が優先される。									高	—
防御術	グローブ・オヴ・インヴァルナラビリティ, レッサー	lv:5	PHB p221	音声、動作、物質	1標準	10ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径10ftの球体状の放射
	術者は、動かすことができない球体1つを作り出して、3レベル以下の魔法的効果を遮断する(これ以前に使用された効果に対しては、何の効果もない)。このことによって、これ以後に3レベル以下の魔法的効果が使用された場合、この内側では効果を受けず、この範囲内に入ると抑止される。なお、この球体は、「目標型解呪」によって解呪できる。									無	—
召喚術	ウォール・オヴ・アイアン	lv:6	PHB p209	音声、動作、'物質'	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可、反応・無効	不可	新	[効果] 1辺が5ftの正方形1個/lvぶんまでの面積を持つ、鉄製の壁1つ
	(創造) 術者は、鉄製の壁1つを創造する。なお、この障壁は、地面に固定していない状態でも出現できる(本文参照)。[厚さ1インチ/4lv; 硬度10; 5ft×5ftぶん1つにつき30hp/1インチ; 5ft×5ftぶん1つを一撃で破壊する場合、【筋力】判定(難易度25+2/1インチ)が必要; 厚さ1/2として面積2倍にできる][物質要素:金粉1ポンド(50gp)]									無	—
防御術	アイアンガード	lv:7	SpC, MaoF	音声、動作、物質、'焦点'	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、金属を通過するようになって、"非魔法および魔法の金属に対する完全耐性"の能力を得る。また、この目標の素手攻撃は、金属製の鎧のACボーナスを無視する。ただし、武器に塗られた毒などによっては、通常通りの害を受ける。[焦点具:アダマンティンの塊(100gp)] ※MaoFでは、グレーター・アイアンガード呪文として収録。									無	—
変成術	アイアン・ボディ	lv:8	PHB p196	音声、動作、信仰	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者
	術者は、"ダメージ減少15/アダマンティン"の能力と、"呼吸や生理機能に関する効果に対する完全耐性(本文参照)"、および"[酸], [火]が半減"の効果を得る。また、【筋力】に+6(強化), "素手攻撃が向上", 【敏捷力】に−6(強化), 移動速度全般が1/2, 体重が10倍, 秘術呪文失敗率50%, 防具による判定ペナルティー8を受ける。									無	—
召喚術	ドラゴン・アライ, グレーター '	lv:9	SpC, Dra	音声、'経験'	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	不可	新	[効果] 招請された、22HD以下のメタリック族の竜1体
	(招請)[可変]《アストラル界呪文》 術者は、メタリック族の竜1体を招請して、報酬と引き換えに仕事の契約を結ぶ。ただし、何らかの方法で意思疎通できなければならない。なお、1分/lv以内に完了できる仕事の報酬は、HD数×50gp程度である(本文参照)。また、ソーサラーは、この呪文の有効術者レベルに対して+1される。[経験点消費:500XP]									無	—

系統	ドラゴン，ロン[仮訳/Lung Dragon]の領域		参照	構成要素	発動	｜距離｜持続時間｜セーヴ｜呪文抵抗｜和訳｜目標/効果/効果範囲｜	【領域特典：竜，精霊クリーチャーに行う、【魅力】判定，【魅力】に基づく判定に対して＋2の技量ボーナス（その両方である相手には＋4）】 収録：〔Dr@344〕				
召喚術	アンシーン・サーヴァント	lv:1	PHB p200	音声、動作、物質	1標準	近距離（5ft/2lv＋25ft）	1時間/lv	不可	不可	新	[効果] 創造された、精神を持たない不可視状態の従者1体
	（創造） 術者は、“見えざる従者”1体を創造する。この従者は、術者の命令に従って、単純な労働をこなす（本文参照）。ただし、術者から距離限界を超えて離れた場合、即座に消滅する。［移動速度15ft；6hp；セーヴを行えない；有効【筋力】2（運搬能力に関しては、PHB p160参照）］									無	−
召喚術	フォッグ・クラウド	lv:2	PHB p272	音声、動作	1標準	中距離（10ft/lv＋100ft）	10分/lv	不可	不可	新	[効果] 創造された、半径20ft×高さ20ftに拡散する霧
	（創造） 術者は、霧のような蒸気を創造する。この範囲内にいる相手は、5ft以内の相手に対して視認困難（失敗確率20%）、5ftを超えて離れた相手に対して完全視認困難（失敗確率50%）を得る。なお、“軟風”は4ラウンド、“疾風”は1ラウンドで、この霧を吹き散らす（風力効果に関しては、DMG p92参照）。									無	−
防御術	サイン・オヴ・シーリング	lv:3	SpC, CAr	音声、動作、‘物質’	1ラウンド	近距離（5ft/2lv＋25ft）	チャージ消費まで永続	反応・半減（ク）、不可（物体）	不可（ク）（物体）	新	[目標] 面積が30平方ft/lvまでの、宝箱か戸口か扉1つ
	〔魔法の罠（難易度25＋呪文レベル）〕 目標となった物体1つは、開くことができず、“破壊難易度（PHB p164）”が10上昇する。また、この目標がこじ開けられた場合、半径30ftの爆発内にいる相手に、1d4点/lv（最大10d4点）のダメージを与える。なお、術者自身は、この呪文からの害を受けない。［物質要素：エメラルド1つ（100gp）］									無	−
変成術	エア・ウォーク	lv:4	PHB p210	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	不可（無害）	可（無害）	新	[目標] 接触した、超大型サイズ以下のクリーチャー1体
	［風］ 目標となったクリーチャー1体は、空気の上を歩行する能力を得る。このことによって、通常の地上移動速度で、水平な床のように移動したり、地上移動速度の1/2で、角度が45度の階段のように昇降できる。また、この呪文の終了時には、ゆっくりと落下する（本文参照）。なお、乗騎に対して、この方法の移動を教えることができる（本文参照）。									同	−
変成術	ドラコニック・マイト	lv:5	SpC, Dra	音声、動作	1標準	接触	1分/lv（解除可）	頑健・無効（無害）	可（無害）	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、【筋力】、【耐久力】、【魅力】に対して＋4の強化ボーナスと、ACの外皮ボーナスに対して＋4の強化ボーナス、および“魔法的な睡眠効果，麻痺効果に対する完全耐性”の能力を得る。なお、ソーサラーは、この呪文の有効術者レベルに対して＋1のボーナスを得る。									無	−
防御術	サイン・オヴ・シーリング，グレーター	lv:6	SpC, CAr	音声、動作、‘物質’	10分	近距離（5ft/2lv＋25ft）	チャージ消費まで永続	反応・半減（ク）、不可（物体）	不可（ク）（物体）	新	[目標] 面積が30平方ft/lvまでの、宝箱，戸口，扉，廊下，アーチなど1つ
	〔魔法の罠（難易度25＋呪文レベル）〕 目標1つは、施錠または封鎖される。また、破壊難易度および硬度が10上昇して、物体のセーヴに＋4の抵抗ボーナスと、＋5hp/lvを得る。さらに、この封鎖が解放された場合、半径40ftの爆発を引き起こす（本文参照）。なお、術者自身は、この呪文からの害を受けない。［物質要素：エメラルド1つ（500gp）］									無	−
変成術	コントロール・ウェザー	lv:7	PHB, CoC	音声、動作	10分	2マイル	4d12時間	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径2マイル（＝半径10,560ft）の円
	術者は、この範囲内の、“天気（DMG p92，環境シリーズなどを参照）”を除去するか、本文中の指定した1種類以上に変化させる（季節および地形によって、選択できる天気が変化；大まかな傾向は決定可；本文参照）。また、1回の標準アクションによって、上記を再設定できる。ただし、いずれの場合でも、この天候変化には10分が必要となる。									同	−
変成術	ポリモーフ・エニィ・オブジェクト	lv:8	PHB p284	音声、動作、信仰	1標準	近距離（5ft/2lv＋25ft）	本文参照	頑健・無効（ク）（物体）	可（ク）（物体）	新	[目標] クリーチャー1体か、体積が100立方ft/lv以下の非魔法の物体1つ
	（ポリモーフ） この目標は、ポリモーフ呪文（PHB p284）と同様に、別のクリーチャーに変身して（ただし、精神系能力値も変化する；HD数の制限は不明）、1日の休息ぶんのダメージが治癒される。また、物体をクリーチャーに変身させたり、その逆を行うことができる（本文参照）。さらに、本文中の呪文を再現する方法でも、発動できる（本文参照）。									無	−
力術	メテオ・スウォーム	lv:9	PHB p290	音声、動作	1標準	長距離（40ft/lv＋400ft）	瞬間	不可，反応・半減	可	新	[効果/効果範囲] 火球4つ/半径40ftの拡散
	［火］ 術者は、火球4つを放って、この遠隔接触攻撃が命中した相手に対して、2d6点の魔法の殴打ダメージを与える（セーヴ不可；同一の相手を複数個の目標にできる）。その後、この火球それぞれが爆発を起こして、各爆発が、それぞれ6d6点ずつの［火］ダメージを与える（反応・半減；遠隔接触攻撃によって命中した火球からは、セーヴ不可）。									無	−

系統	ドワーフ[Dwarf]の領域		参照	構成要素	発動	｜距離｜持続時間｜セーヴ｜呪文抵抗｜和訳｜目標/効果/効果範囲｜ 【領域特典：《頑健無比》特技】 収録：〔SpC, PGtF, FRCS〕					
変成術	マジック・ウェポン	lv:1	PHB, CoC	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効（無害、物体）	可（無害、物体）	新	[目標] 接触した武器1つ
	目標となった武器1つは、＋1の魔法の武器として扱われる（攻撃およびダメージのロールに対して、＋1の強化ボーナスを得る）。なお、攻撃およびダメージのロールに対して＋1以上の強化ボーナスを持つ武器は、硬度，hpが上昇する（PHB p163，DMG p218参照；おそらく呪文などによるものを含む）。									同	−
変成術	ベアズ・エンデュアランス	lv:2	PHB p281	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効（無害）	可（無害）	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、高いスタミナおよび生命力を得る。このことによって、【耐久力】に＋4の強化ボーナスを得る。									同	−
防御術	グリフ・オヴ・ウォーディング	lv:3	PHB p220	音声、動作、‘物質’	10分	接触	チャージ消費まで永続	さまざま（呪文）/反応・半減（爆発）	さまざま（呪文）/可（爆発）	新	[目標/効果範囲] 接触した物体1つか、1辺が5ftのマス目1個/lvぶんまでの範囲内
	〔魔法の罠（難易度25＋呪文レベル）〕 術者は、目標となった物体1つ（または効果範囲内）に対して、“呪文の秘文”または“爆発の秘文”を作り出す（本文参照）。なお、この呪文によって、入り口1つ，通路1つ，箱1つ，橋1つ，引き出し1つなどを守護できる。また、この作動条件に関しては、本文参照。［物質要素：ダイアモンドの粉末（200gpぶん）］									同	−
変成術	マジック・ウェポン，グレーター	lv:4	PHB p286	音声、動作、信仰	1標準	近距離（5ft/2lv＋25ft）	1時間/lv	意志・無効（無害、物体）	可（無害、物体）	新	[目標] 武器1つか矢弾50発まで
	目標となった武器1つか矢弾は、＋1/4lv（最大＋5）の魔法の武器として扱われる（攻撃およびダメージのロールに対して、同じ値の強化ボーナスを得る）。ただし、使用された矢弾からは、この呪文は終了する（使用された投擲武器からは終了しない）。									同	−
変成術	ファブリケイト	lv:5	PHB p270	音声、動作、物質	本文参照	近距離（5ft/2lv＋25ft）	瞬間	不可（物体）	不可（物体）	新	[目標] 未加工の素材1種類
	術者は、素材1種類から、“完成品”を作り出す（木材から木製の橋を、麻布からロープを、麻，木綿，羊毛から衣類を、など）。「目標が金属：体積が1立方ft/lvまでを目標にでき、1立方ftにつき1ラウンドが呪文の発動時間となる」，「目標が金属ではない：体積が10立方ft/lvまでを目標にでき、10立方ftにつき1ラウンドが呪文の発動時間となる」。									無	−
占術	ストーン・テル	lv:6	PHB p241	音声、動作、信仰	10分	自身	1分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者
	術者は、自然の石や加工された石材と対話する能力を得る。その後、この方法によって対話している石は、「誰（または何）が自身に接触したか」，「自身の下（または後ろ）に何が潜んでいるのか（または隠れているのか）」などの質問に対して、包み隠さずに回答する。									無	−
力術	ディクタム	lv:7	PHB p249	音声	1標準	40ft	瞬間	不可，意志・無効	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径40ftの拡散
	［秩序，音波］ この範囲内の“秩序”ではない相手は、以下の効果を受ける。「術者レベル一自身のHD数に対応した効果（セーヴ不可）」，「術者が出身次元界内で発動した場合、1HD/lv以下で“（他次元界）の副種別”を持つ相手は、各々の出身次元界内に転送されて、以後24時間、再訪できない（意志・無効；セーヴに－4のペナルティで）」。									同	−
防御術	プロテクション・フロム・スペルズ	lv:8	PHB p280	音声、動作、‘物質，焦点’	1標準	接触	10分/lv	意志・無効（無害）	可（無害）	新	[目標] 接触したクリーチャー1体/4lvまで
	目標となったクリーチャーは、呪文および擬似呪文能力のセーヴに対して、＋8の抵抗ボーナスを得る。［物質要素：ダイアモンドの粉末（500gpぶん）；焦点具：ダイアモンド1つ×目標の人数ぶん（各1,000gp；これらの目標は、この焦点具を身に着けていなければならない）］									無	−
召喚術	エレメンタル・スウォーム '	lv:9	PHB p211	音声、動作	10分	中距離（10ft/lv＋100ft）	10分/lv（解除可）	不可	不可	新	[効果] 招来されたエレメンタル2体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	（招来）［地］《元素界呪文》 術者は、元素界に続くポータルを開き、アース・エレメンタル（MM p43）を招来する。なお、これらの制御を奪われた場合でも、術者に対しては攻撃しない。「呪文の完成時：大型エレメンタル2d4体」，「その10分後：超大型エレメンタル1d4体」，「さらに10分後：エルダー・エレメンタル1体」。									無	−

系統	夏[仮訳/Summer]の領域	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典：暑い地方の現住者相当の"熱気に対する防御(SdS p14)"1点、夏は【判断力】に基づく技能判定に対して＋2のボーナス】 収録：〔SdS〕		
防御術	インビード・サンズ・ブリリアンス	lv:1	SdS p117	動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	10分/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果範囲] 半径10ft×高さ20ftの円筒形		
	この範囲内では、「温度が華氏20度ぶん低下する(華氏20度低い＝摂氏11.11度低い)」、「"熱気に対する防御(SdS p14)"が1段階向上する」、「"日焼け/Sunburn(SdS p18)[仮訳]"を受けない」、「"直射日光/Glare(SdS p18)[仮訳]"の害や、"熱気の環境(DMG p303, SdS p12)"の非致傷ダメージを、陽光下でも回復できる」の利益を得る。											無	—
死霊術	サンストローク〔SdS〕	lv:2	SdS p123	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	頑健・不完全	可	—	[目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体		
	目標1体は、日射病のようになる。このことによって、2d6点の"非致傷ダメージ(PHB p144)"を受けて(セーヴ不可)、"疲労状態(PHB p310)"となる(すでに疲労状態である場合、過労状態となる；頑健・無効)。また、このダメージおよび状態は、熱気の環境からのものと同様の、除去制限を持つ(DMG p302, SdS p13参照)。 別：〔Du@120〕											無	—
防御術	プロテクション・フロム・ディシケイション	lv:3	SdS p119	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lvまたはチャージ消費	頑健・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体		
	目標となったクリーチャー1体は、「"脱水状態/Dehydrated(SdS p15)[仮訳]"にはならない」、「"渇き(DMG p301)"の非致傷ダメージおよび、"乾燥ダメージ/Desiccation Damage(SdS p15)[仮訳]"に対する完全耐性」の利益を得る。ただし、合計10点/lv(最大100点)ぶんのダメージを軽減してしまうと、この呪文はチャージ消費される。											同	—
防御術	スキン・オヴ・ザ・カクタス	lv:4	SdS p120	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	不可(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体		
	目標1体は、サボテンのような身体的特徴を得て、「ACの外皮ボーナスに対して＋3の強化ボーナス(7レベルを超える3レベルにつき1上昇；13レベル以上で最大＋5)」、「組みつき状態にあるか、肉体武器を命中させて来た相手に対して、1d6点のダメージ」、「非魔法の"熱気の環境"、"渇き"のセーヴに対して、＋4のボーナス」の利益を得る。											無	—
変成術	アンアースリィ・ヒート	lv:5	SdS p125	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	頑健・不完全	可	—	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体		
	この近接接触攻撃が命中した相手は、1ラウンドにつき1回ずつ、「1d6点の致傷ダメージと、1d4点の非致傷ダメージを受けて、"疲労状態(すでにその状態ならば過労状態)"となる」の効果を受ける(セーヴに成功したラウンドは無効化；このセーヴには、"熱気に対する防御(SdS p14)"の値を適用できるが、鎧を着用中や厚着だと－4のペナルティ)。											無	—
力術	サンビーム	lv:6	PHB p232	音声、動作、信仰	1標準	60ft	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	反応・不完全	可	新	[効果範囲] 長さ60ftの直線状		
	[光] 術者は、合計1回/3lv(最大6回)まで、1回の標準アクションによって、光のビーム1本を発射できる。このことによって、この範囲内にいる相手は、4d6点(アンデッドには代わりに1d6点/lv)のダメージを受けて(反応・半減；瞬間効果)、"盲目状態(PHB p311)"となる(反応・無効；呪文の終了時まで持続)。											無	—
変成術	コントロール・ウェザー	lv:7	PHB, CoC	音声、動作	10分	2マイル	4d12時間	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径2マイル(＝半径10,560ft)の円		
	術者は、この範囲内の、"天気(DMG p92, 環境シリーズなどを参照)"を除去するか、本文中の指定した1種類以上に変化させる(季節および地形によって、選択できる天気が変化；大まかな傾向は決定可；本文参照)。また、1回の標準アクションによって、上記を再設定できる。ただし、いずれの場合でも、この天候変化には10分が必要となる。											同	—
力術	サンバースト	lv:8	PHB p232	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	瞬間	反応・不完全	可	新	[効果範囲] 半径80ftの爆発		
	[光] この範囲内にいる相手は、"盲目状態"となって(反応・無効)、以下のダメージを受ける(反応・半減)。また、8レベル以下の[闇]効果は、解呪される。「太陽光から害を受ける相手，太陽光に馴染みがない相手：6d6点×2」、「アンデッド(追加で破壊される)，スライム，粘体，ファンガス：1d6点/lv(最大15d6点)」、「その他の相手：6d6点」。											無	—
召喚術	ストーム・オヴ・ヴェンジャンス	lv:9	PHB p240	音声、動作	1ラウンド	長距離(40ft/lv＋400ft)	精神集中(最大10ラウンド；放棄可)	本文参照	可	新	[効果] 招来された、半径360ftの嵐雲1つ		
	(招来)《元素界呪文》 術者は、大きな黒雲1つを招来する。「1ラウンド目(雷鳴)：1d4×10分の、"聴覚喪失状態"(頑健・無効)」、「2ラウンド目(雨)：1d6点の[酸]ダメージ(セーヴ不可)」、「3ラウンド目(雷×6)：各10d6点の[電気]ダメージ(反応・半減)」、「4ラウンド目(雹)：5d6点の[冷気]ダメージ(セーヴ不可)」、「5ラウンド目～：本文参照」。											同	—

系統	忍耐[仮訳/Patience]の領域	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典：1回/日，1回の割り込みアクションによって、自身が受けた魔法的効果1つの効果発揮を10ラウンド遅延させる能力】 収録：〔Dr@355〕		
防御術	サンクチュアリィ	lv:1	PHB p231	音声、動作、信仰	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効	不可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	目標となったクリーチャー1体に対して、直接攻撃(目標型効果を含む)を行った相手は、その攻撃が失敗するとともに、この目標には再度攻撃できなくなる(意志・無効；セーヴは最初に1回のみ行う；効果範囲型効果，効果型効果ならば攻撃できる)。ただし、この目標が、"攻撃的な行動(本文参照)"をとった場合、この呪文は即座に終了する。											同	—
召喚術	ディレイ・ポイズン	lv:2	PHB p256	音声、動作、信仰	1標準	接触	1時間/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	(治癒)〔正〕 目標となったクリーチャー1体は、自身が受けている"毒"の進行が、一時的に停止する。ただし、すでに受けている、毒の効果，ダメージ，能力値ダメージなどに対しては、この呪文は何の効果もない。 ※ライフ・ウォード呪文(SpC p223)を参考に、召喚術(治癒)効果には、〔正〕のエネルギー分類を追加した。											同	—
防御術	プロテクション・フロム・エナジー	lv:3	PHB p280	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lvまたはチャージ消費	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	目標1体は、"エネルギー・ダメージ1つに対する完全耐性"の能力を得る([音波]，[酸]，[電気]，[火]，[冷気]のいずれか)。ただし、合計12点/lv(最大120点)ぶんのダメージを軽減してしまうと、この呪文はチャージ消費される。なお、この呪文を、同じ種類のレジスト・エナジー呪文(PHB p299)と併用した場合、常にこちらの効果が優先される。											同	—
変成術	スロー	lv:4	PHB p244	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内		
	この目標は、"減速状態"となる。このことによって、移動速度が1/2となって、AC，近接攻撃ロール，反応セーヴに対して－1のペナルティを受ける。また、自身のターンの間に、「1回の標準アクション」，「1回の移動アクション」のどちらか片方しか行えない。(この呪文は、ヘイスト呪文の、相殺呪文，解呪呪文，おそらく相互抑止に使用できる。)											無	—
心術	ホールド・モンスター	lv:5	PHB p284	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体		
	(強制)[精神作用] 目標1体は、"麻痺状態(PHB p310)"となる。このことによって、精神的なアクションしか使用できず、有効【筋力】，【敏捷力】が0となって(通常の"【筋力】が0"とは異なり、伏せ状態にはならない)、"無防備状態(PHB p151)"となる。ただし、1ラウンドにつき1回ずつ、1回の全ラウンド・アクションで、解放されるための再セーヴを行える。											無	—
変成術	ベアズ・エンデュアランス，マス	lv:6	PHB p281	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内		
	目標となったクリーチャーは、高いスタミナおよび生命力を得る。このことによって、【耐久力】に＋4の強化ボーナスを得る。											同	—
力術	コンティンジェンシィ	lv:7	PHB p225	音声、動作、物質、'焦点'	10分以上	自身	24時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者		
	術者は、1レベル/3lv(最大6レベル)以下の、自身に作用する呪文1つを発動して、作動条件1つを設定する。その後、上記の作動条件が満たされた場合、その呪文が効果を発揮する。ただし、この呪文は、同時に1つまでしか稼動状態にはならない。 [焦点具：術者の小像1つ(1,500gp)]											無	—
防御術	シクウェスター	lv:8	PHB p234	音声、動作、物質	1標準	接触	24時間/lv(解除可)	不可(ク)，意志・無効(物体)	不可(ク)，可(物体)	新	[目標] 接触した、クリーチャー1体か、1辺が2ftの立方体1個/lvぶんまでの大きさの物体1つ		
	この目標は、"不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)"となるとともに、占術効果(およびそれに相当する効果)によっては感知されない。また、扉などが目標となった場合、不可視状態となる代わりに、通常の視覚によっては発見されない状態となる。ただし、クリーチャーが目標となった場合、追加で"活動停止状態(PHB p258)"となる。											無	—
変成術	タイム・ストップ	lv:9	PHB p246	音声	1標準	自身	瞬間(1d4＋1ラウンド)	なし	なし	新	[目標] 術者		
	術者は、非常に高速で行動して、周囲の時間が止まったかのようになる。このことによって、1d4＋1ラウンドの間、術者のみが自由に行動できる。ただし、アンティマジックの場には入ることができず、[火]，[冷気]，ガスなどからは通常通りの害を受ける。また、その他のクリーチャーに対しては、攻撃および呪文を作用させることができない(本文参照)。											無	—

系統	熱意[仮訳/Zeal]の領域		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典:1回/日,"出目20"を判定時間の上昇なく使用できる能力(その他の制限は通常通り受ける)】 収録:〔Dr@355〕		
心術	ブレス	lv:1	PHB p279	音声、動作、信仰	1標準	50ft	1分/lv	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] 術者および、術者を中心とした半径50ftの爆発内の全ての精神を持つ仲間			
	(強制)[精神作用] この目標は、攻撃ロール、[恐怖]効果のセーヴに対して+1の士気ボーナスを得る。なお、「受け手に伴って移動する効果範囲型」、「発動地点から移動しない効果範囲型」、「効果範囲を使用するが実際は目標型」の、正確な区別の方法は不明。(この呪文は、ベイン呪文の、相殺呪文, 解呪呪文, おそらく相互抑止に使用できる。)												同	—
力術	コンセクレイト	lv:2	PHB p224	音声、動作、信仰、'物質'	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	2時間/lv	不可	不可	新	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした、半径20ftの放射			
	[善][正] この範囲内では、アンデッドの退散判定に対して+3の清浄ボーナスを得て、アンデッドの攻撃, ダメージ, セーヴに対して−1の清浄ペナルティを与えて(術者の信仰する神格の祭壇や社がある場合、これらの修正値は2倍となる; 本文参照)、アンデッドの招来, 創造を行えない。[物質要素:聖水1ピン(25gp)と、銀粉5ポンド(25gp)]												同	—
力術	ヘルピング・ハンド	lv:3	PHB p281	音声、動作、信仰	1標準	5マイル	1時間/lv	不可	不可	新	[効果] おぼろげな手1つ			
	術者は、おぼろげな手の幻影1つを作り出して、半径5マイル以内にいる、特定の相手1体を発見させる(発見するまでに必要な時間は、本文参照)。その後、この相手を発見した場合、その前方10ftを浮遊して、この相手と同じ移動速度(最大移動速度240ft)で、術者がいる地点まで先導する。												同	—
防御術	ディスミサル	lv:4	PHB, CoC	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・無効	可	新	[目標] "(他次元界)の副種別(MM p311)"を持つクリーチャー1体			
	目標1体は、その出身次元界内に転送される。なお、この呪文のセーヴ難易度には、「通常のセーヴ難易度+術者の術者レベルーこの目標のHD数」が使用される。ただし、この転送に成功した場合でも、20%の確率で、代わりにランダムな次元界内に転送してしまう(DMG p147, SpC p226:GH用、PGtF p138:FR用、ECS p92:EB用が記載あり)。												同	—
占術	コミューン	lv:5	PHB p224	音声、動作、信仰、'物質、経験'	10分	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者			
	《次元間通路》 術者は、自身が信仰する神格や、その代理人と交信して、「否」、「然り」で返答できる種類の、質問1つ/2lvまでを行える(ただし、「定かならず」という返答の場合はある)。または、DMは、上記の回答方法の代わりに、日本語にして15文字以内の短文でも回答できる。[物質要素:聖水または邪水1ピン(25gp); 経験点消費:100XP]												同	—
防御術	ディスペル・マジック, グレーター	lv:6	PHB p252	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、半径20ftの爆発			
	術者は、「目標型解呪」、「効果範囲型解呪」、「呪文相殺」の内の、いずれかの解呪判定(1d20+1/lv(最大+20))を行う。また、この呪文は、その解呪判定に成功した場合、「ディスペル・マジック呪文(PHB p251)では解呪できないが、リムーヴ・カース呪文(PHB p296)では解呪できる効果」にも作用する。												同	—
力術	ホーリィ・ワード	lv:7	PHB p283	音声	1標準	40ft	瞬間	不可、意志・無効	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径40ftの拡散			
	[善、音波] この範囲内にいる"善"ではない相手は、以下の効果を受ける。「術者レベルー自身のHD数に対応した効果(セーヴ不可)」、「術者が出身次元界内で発動した場合、1HD/lv以下で"(他次元界)の副種別"を持つ相手は、各々の出身次元界内に転送されて、以後24時間、再訪できない(意志・無効; セーヴにー4のペナルティで)」。												同	—
防御術	ホーリィ・オーラ	lv:8	PHB p282	音声、動作、'焦点'	1標準	20ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可(無害)/頑健・無効	可(無害)/可	新	[目標] 術者を中心とした半径20ftの爆発内の、クリーチャー1体/lvまで			
	[善] この目標は、全ての属性に対して、ACに+4の反発ボーナス, セーヴに+4の抵抗ボーナス, [悪]効果に対する"呪文抵抗25"の能力を得るとともに、精神制御, 憑依を遮断する(PHB p280参照)。また、近接攻撃を命中させて来た悪の相手は、終了時まで、"盲目状態(PHB p311)"となる(頑健・無効)。[焦点具:聖遺物箱1つ(500gp)]												同	—
力術	ミラクル	lv:9	PHB p289	音声、動作(、'経験')	1標準	さまざま	さまざま	さまざま	さまざま/可	新	[目標/効果/効果範囲] さまざま			
	(可変)[可変] 以下から1つ選択すること。「"クレリック呪文リスト内(自身のクラスの呪文リスト内?)"から、8レベル以下の呪文1つを再現する(選択領域の呪文なども選択可)」、「"上記の呪文リスト外"から、7レベル以下の呪文1つを再現する」、「一部の有害な効果を除去」、「本文中から1つ選択、または同等の効果」。[経験点消費:5,000XP(通常は不要; 本文参照)]												同	—

系統	粘体[Ooze]の領域		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典:【魅力】修正値+3回/日,"粘体威伏または支配"の超常能力】 収録:〔FC1〕		
召喚術	グリース	lv:1	PHB p219	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	反応・不完全(ク)、反応・無効(物体)	不可(ク)(物体)	新	[効果範囲/目標] 1辺が10ftのマス目1個ぶんの範囲内/物体1つ			
	(創造) この範囲内では、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、術者のターンの間に、"伏せ状態"となる(反応・無効)。また、移動を行う場合、追加で(平衡感覚)判定が必要となる(本文参照)。なお、目標型効果は、本文参照。(この呪文は、レジナス・タール呪文(CM p122)の、相殺呪文, 解呪呪文, おそらく相互抑止に使用できる。)												無	—
召喚術	ウェブ	lv:2	PHB p208	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	10分/lv(解除可)	反応・不完全	不可	新	[効果/目標] 創造された、粘着性の蜘蛛の巣/半径20ftの拡散内の、全てのクリーチャー			
	(創造) 術者は、粘着性の糸の塊を創造して、5ft以上離れた相手に遮蔽, 20ft以上離れた相手に完全遮蔽を与える。また、目標となったクリーチャーは、"からみつかれた状態(PHB p303)"となるとともに、移動が困難となる(本文参照)。ただし、この呪文は、相対する二点間によって固定されなければならない(天井と床, 向かい合う壁など)。												無	—
死霊術	ポイズン	lv:3	PHB p282	音声、動作、信仰	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可	可	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体			
	この近接接触攻撃が、生きているクリーチャーに対して命中した場合、この呪文のチャージ消費によって、以下の"毒"を与える。なお、接触呪文のチャージは、基本的には、作用するまで無期限に保持できる(PHB p139, p174, p307参照)。[頑健・無効、難易度10+【対応能力値】修正値+1/2lv; 初期および予後、1d10点【耐久力】ダメージ]												低	—
変成術	ラスティング・グラスプ	lv:4	PHB p293	音声、動作、信仰	1標準	接触	1ラウンド/lv、瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標] 接触した、鉄製, 鉄合金製の、クリーチャーと非魔法の物体1つ以上			
	術者は、1ラウンドにつき1回ずつ、"錆の接触"を使用できる。この近接接触攻撃が命中した、鉄製, 鉄合金製の相手は、以下の効果を受ける。「クリーチャー:1点/lv(最大15点)+3d6点のダメージ」、「非装備中の物体:半径3ftぶんが破壊」、「装備中の武器:即座に破壊(機会攻撃を誘発する)」、「装備中の鎧:ACが1d6点ぶん減少」。												無	—
変成術	ウーズパペット	lv:5	FC1, SpC	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1時間/lv	頑健・無効	可	新	[目標] 粘体クリーチャー1体			
	術者は、1回の移動アクションによって、目標となった粘体1体の、1ラウンドぶんの行動を制御できる(この制御を行わなかった場合、アクションを行わない; 自己破壊的な命令は、FC1 p92参照; 粘体の分裂時は、SpC p43参照)。ただし、術者および目標は、お互いに視線を保たなければならない。※SpCでは、ウーズ・パペット呪文として収録。												無	—
変成術	トランスミュート・ロック・トゥ・マッド	lv:6	PHB p260	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	永続	不可	不可	新	[効果範囲] 1辺が10ftの立方体2個/lvぶんまでの範囲内			
	[地] 術者は、加工されても切り出されてもいない自然の岩を、泥に変化させる(最大深さ10ft)。この範囲内では、腰や胸の深さにまで沈んで、AC, 攻撃ロールに対して−2のペナルティを受けて、移動速度が5ftとなる。また、天井には、本文参照。(この呪文は、トランスミュート・マッド・トゥ・ロック呪文の、相殺呪文, 解呪呪文, おそらく相互抑止に使用できる。)												無	—
召喚術	スライム・ウェイヴ	lv:7	Dr@351, FC1…	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	反応・無効	不可	有	[効果範囲] 半径15ftの拡散			
	(招来)《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、"グリーン・スライム(DMG p75)"の津波を招来する。その後、この範囲内の地面や壁などは、全域がグリーン・スライムに覆われるとともに、この出現時にこの範囲内にいたクリーチャーは、それぞれグリーン・スライム1つに覆われる(本文参照)。※Dr@351のエラッタを反映済み。(…SpC, CD, MotW, DotF)												同	—
変成術	ビファウル	lv:8	FC1, LoMa, BoVD	音声、動作、物質	10ラウンド	接触	永続	不可、頑健・無効	不可	新	[目標] 接触した、高さ×幅×奥行きがそれぞれ100ft/lvまでの水			
	[悪] 目標となった水や液体は、弱い毒性を帯びる(セーヴ不可)。その後、この水を飲むか、この水に半分以上浸かった相手は、自身のHD数に対応した効果を受ける(頑健・無効)。ただし、この毒が混ざって薄まった場合、この効果は低下する(本文参照)。「2HD未満:即座に死亡する」、「2HD以上:1d4点の【耐久力】ダメージを受ける」。												同	—
力術	インプロージョン	lv:9	PHB p205	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	精神集中(最大4ラウンド; 放棄可)	頑健・無効	可	新	[目標] 非実体状態でもガス化形態でもないクリーチャー1体以上			
	目標となったクリーチャー1体は、自身の肉体が、内側に破裂する。このことによって、即座に死亡する(頑健・無効)。また、術者は、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、自身のターンの間に、別のクリーチャー1体を目標にできる。ただし、セーヴの成否に関わらず、この呪文の発動1回では、1体につき1回までしか目標にはできない。												同	—

系統	ノーム[Gnome]の領域		参照	構成要素	発動	｜距離｜持続時間｜セーヴ｜呪文抵抗｜和訳｜目標/効果/効果範囲｜ 【領域特典：幻術呪文の有効術者レベルに対して＋1のボーナス】 収録：〔SpC, PGtF, FRCS〕					
幻術	イメージ，サイレント	lv:1	PHB p227	音声、動作、焦点	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	精神集中(放棄可)	意志・看破(遣取)	不可	新	[効果] 1辺が10ftの立方体1個/lv＋4個ぶんまでの区画の虚像
	(虚像) 術者は、自身が思い描いた、視覚的要素を持つ幻影を作り出す。また、この呪文の区画内であれば、この幻影を動かすことができる。									無	–	
召喚術	ジェムボム	lv:2	SpC, FRCS	音声、動作	1ラウンド	接触	10分/lvまたはチャージ消費	反応・半減	可	新	[目標] 接触した、宝石(1gp以上)1顆	
	[力場]《エーテル界呪文》 目標となった宝石1つは、宝石爆弾となる(術者自身のみ使用可；使用した宝石は再利用不可)。[使用は1回の標準アクション；有効距離60ft；半径5ftの爆発；1d8点/2lv(最大5d8点)の[力場]ダメージ] ※スクロール，ワンドなどの作成時に変なため、物質要素ではないように仮変更した。									無	–	
幻術	イメージ，マイナー	lv:3	PHB p285	音声、動作、焦点	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	精神集中(放棄可)＋2ラウンド	意志・看破(遣取)	不可	新	[効果] 1辺が10ftの立方体1個/lv＋4個ぶんまでの区画の虚像	
	(虚像) 術者は、自身が思い描いた、視覚的，音声的要素を持つ幻影を作り出す。ただし、意味のある台詞を喋らせることはできない。また、この呪文の区画内であれば、この幻影を動かすことができる。									無	–	
召喚術	クリエイション，マイナー	lv:4	PHB p285	音声、動作、物質	10ラウンド	0ft	1時間/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 創造された、体積が1立方ft/lv以内の非魔法の物体1つ	
	(創造) 術者は、植物製または木製の物体1つを、一時的に創造する(亜麻布，麻のロープ，木製の梯子など)。ただし、呪文の物質要素としては使用できない。また、複雑な物体を創造する場合、適切な〈製作〉判定が必要となる。									無	–	
幻術	ハリューサナトリィ・テレイン	lv:5	PHB p265	音声、動作、物質	10分	長距離(40ft/lv＋400ft)	2時間/lv(解除可)	意志・看破(遣取)	不可	新	[効果] 1辺が30ftの立方体1個/lvぶんまでの区画内の虚像	
	(幻覚) 術者は、幻影によって、自然の地形を、別の地形1種類に見せかける(池，丘，崖，涸れ谷，草地，クレバス，沼地，野原，道など；DMG p86，環境シリーズなどを参照)。なお、この呪文による幻影は、視覚，聴覚，嗅覚的な要素を持つ。ただし、この幻影を利用して、隠れることはできない。									無	–	
幻術	ファンタスティック・マシン	lv:6	SpC, FRCS	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1分/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 創造された、大きさが10ftの人造クリーチャー1体	
	(創造) 術者は、人造1体を創造する。これは、大型アニメイテッド・オブジェクト(MM p12)と同様だが、以下の点が異なる。また、日本語にして75文字以内の命令1つを与えることができる(後から変更できない)。[AC14；硬度10；22hp；車輪移動40ft/水泳移動10ft/飛行移動10ft(劣悪)；【筋力】，セーヴ，攻撃などは、本文参照]									無	–	
幻術	スクリーン	lv:7	PHB p239	音声、動作	10分	近距離(5ft/2lv＋25ft)	24時間	意志・看破(遣取)	不可	新	[効果範囲] 1辺が30ftの立方体1個/lvぶんまでの範囲内	
	(幻覚) この呪文の完成時に、どの相手が"観察可"で、どの相手が"観察不可"なのかを設定すること(本文参照；"観察不可"とした相手は、代わりに念視される幻影を設定できる)。その後、(念視)効果に対する防御を作り出して、"観察不可"とした相手に対する、念視を妨害する。ただし、最初に行った設定は、後から変更することができない。									無	–	
心術	オットーズ・イレジスティブル・ダンス	lv:8	PHB p213	音声	1標準	接触	1d4＋1ラウンド	不可	可	新	[目標] 接触した、生きている精神を持つクリーチャー1体	
	(強制)[精神作用] この近接接触攻撃が命中した相手は、その場で陽気に踊るアクションしか行えない。また、盾を使用できず、ACに対して－4のペナルティ，反応セーヴに対して－10のペナルティを受ける。さらに、1ラウンドにつき1回ずつ、自身のターンの間に、この踊りによって機会攻撃を誘発する。									無	–	
召喚術	サモン・ネイチャーズ・アライ IX'	lv:9	PHB p229	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、9lvのリストのクリーチャー1体か、8lvのリストのクリーチャー1d3体か、7lv以下のリストのクリーチャー1d4＋1体を招来する。ただし、この呪文によっては、アース・エレメンタルおよび動物しか招来できない。									無	–	

系統	ハーフリング[Halfling]の領域		参照	構成要素	発動	｜距離｜持続時間｜セーヴ｜呪文抵抗｜和訳｜目標/効果/効果範囲｜ 【領域特典：1回/日，1回のフリー・アクションによって、〈忍び足〉，〈跳躍〉，〈登攀〉判定に対して【魅力】修正値ぶんのボーナスを得られる能力(10分持続)】 収録：〔SpC, PGtF, FRCS〕					
変成術	マジック・ストーン	lv:1	PHB p287	音声、動作、信仰	1標準	接触	30分またはチャージ消費	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 接触した、小石3つまで	
	術者は、武器の基本ダメージが1d6点の、＋1の魔法の小石3つまでを作り出す。この武器は、投擲武器(射程単位20ft)またはスリング・ブリット(射程単位50ft)として使用でき、アンデッドに対しては、2倍のダメージを与える(【筋力】ボーナスの部分まで2倍になるのかは不明；デスレスには通常のダメージ)。									同	–	
変成術	キャッツ・グレイス	lv:2	PHB p217	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、より機敏かつ軽やかで、調和の取れた動きができるようになる。このことによって、【敏捷力】に＋4の強化ボーナスを得る。									無	–	
変成術	マジック・ヴェストメント	lv:3	PHB p285	音声、動作、信仰	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 接触した、衣服，盾，鎧のいずれか1つ	
	目標となった防具1つまたは衣服1つは、＋1/4lv(最大＋5)の魔法の防具として扱われる(ACの盾ボーナスまたは鎧ボーナスに対して、同じ値の強化ボーナスを得る)。なお、ACに対して＋1以上の強化ボーナスを持つ防具は、硬度およびhpが上昇する(PHB p163，DMG p213参照；おそらく呪文などによるものを含む)。									同	–	
防御術	アリーダム・オヴ・ムーヴメント	lv:4	PHB p274	音声、動作、物質、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標1体は、"行動を阻害される魔法的効果(本文参照)"を受けている場合でも、攻撃，移動などの行動を、通常の阻害なく使用できる。また、組みつきから逃れるための試みには、自動成功する。さらに、水の中でも、攻撃(投擲武器攻撃を除く)，移動などの行動を、通常の阻害なく使用できる。ただし、この呪文のみによっては、水中呼吸能力までは得ない。									同	–	
召喚術	モルデンカイネンズ・フェイスフル・ハウンド	lv:5	PHB p292	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1時間/lv、1ラウンド/lv	不可	不可	新	[効果] 創造された、幻影の番犬1体	
	(創造) 術者は、不可視状態の猟犬1体を創造する(移動できない；術者自身は視認可)。この猟犬は、エーテル状態，(操影)効果，不可視状態なども視認でき((虚像)効果には反応しない)、半径30ft以内に近づいた相手に吠え始める(この時点で持続時間が変化；半径5ft以内に近づくと攻撃)。ただし、100ftを超えて離れた場合、この呪文は終了する。									無	–	
変成術	ムーヴ・アース	lv:6	PHB p289	音声、動作、物質	本文参照	長距離(40ft/lv＋400ft)	瞬間	不可	不可	新	[効果範囲] 深さ10ftまで×1辺が150ftの正方形25個ぶんまでの範囲内	
	[地] 術者は、この範囲内の土を動かして、「砂丘を移す」，「塚を移動させる」，「堤防を崩す」などを行える。ただし、「トンネルを掘る」，「岩を動かす」などは行えない。なお、この呪文の発動時間は、1辺が150ftの正方形1個ぶんの面積につき、10分が必要となる。また、アースグライド呪文，ゾーン・ムーヴメント呪文の目標に対しては、各呪文を参照。									無	–	
幻術	シャドウ・ウォーク	lv:7	PHB p235	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体/lvまで	
	(操影)《影界呪文、次元間通路》 この呪文は、薄暗い暗闇内でのみ発動できる。この目標は、影界内に入り込んで、以後1時間につき、物質界の距離にして50マイルぶんを移動できる。ただし、この呪文の終了時には、意図した目的地から離れた場所に再出現する(本文参照)。なお、影界に併存や隣接する次元界に移動するためにも使用できる。									無	–	
召喚術	ワード・オヴ・リコール	lv:8	PHB, CoC	音声	1標準	無限	瞬間	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)、可(物体)	新	[目標] 術者および、接触した同意する中型サイズ以下のクリーチャーと物体1つ/3lvまで	
	(瞬間移動)《アストラル界呪文》 術者および装備品は、この呪文の準備時に選択した、同一の次元界内の避難所1ヶ所まで、瞬間的に移動する。また、目標となったクリーチャー(最大荷重以下の装備品を含む)および物体を、同時に移動させることができる。なお、大型サイズは目標2つぶん、超大型サイズは目標4つぶん……として扱われる。									高	–	
占術	フォアサイト	lv:9	PHB p271	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	術者は、"第六感"を得て、目標1体に迫った危険や害を察知できる。このことによって、術者は、その危険や害によっては、"立ちすくみ状態(PHB p308)"にはならず、不意討ちされない。また、術者自身が目標である場合、追加で「AC，反応セーヴに対して＋2の洞察ボーナス(ACに対する【敏捷力】ボーナスを保持できる状況のみ)」の利益を得る。									無	–	

系統	破壊[Destruction]の領域(Ⅰ)(PHB)		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典:1回/日, 近接攻撃1回を"破壊の一撃"にする超常能力】 収録:[PHB]
死霊術	インフリクト・ライト・ウーンズ	lv:1	PHB p205	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	[負] この近接接触攻撃が命中した生きているクリーチャー1体は、この呪文のチャージ消費によって、1点/lv(最大5点)+1d8点のダメージを受ける。または、接触したアンデッド1体から、上記と同じ値のダメージを治癒する。											同
力術	シャター	lv:2	PHB p235	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	頑健・半減(ク)、意志・無効(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標/効果範囲] 結晶質のクリーチャー1体か、固体の物体1つか、半径5ftの拡散	
	[音波] 以下の3つから選択すること。「目標が結晶質のクリーチャー:目標1体は、1d6点/lv(最大10d6点)の[音波]ダメージを受ける(頑健・半減)」,「目標が固体の物体:目標となった物体1つは、重量が10ポンド/lv以下ならば、破壊される」,「範囲攻撃:半径5ftの拡散の範囲内にある、重量が1ポンド/lv以下の物体は、全て破壊される」。											同
死霊術	コンテイジョン	lv:3	PHB p225	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効	可	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体	
	[悪] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、リスト内の"病気"1つに感染して(呪文のセーヴ難易度を使用; 頑健・無効)、即座に発症してダメージを受ける(おそらくセーヴ不可)。また、リスト外でも、非魔法の病気は作り出せる(BoVD p29参照)。なお、毎日のセーヴには、通常の病気のセーヴ難易度が使用される。											同
死霊術	インフリクト・クリティカル・ウーンズ	lv:4	PHB p205	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	[負] この近接接触攻撃が命中した生きているクリーチャー1体は、この呪文のチャージ消費によって、1点/lv(最大20点)+4d8点のダメージを受ける。または、接触したアンデッド1体から、上記と同じ値のダメージを治癒する。											同
死霊術	インフリクト・ライト・ウーンズ, マス	lv:5	PHB p205	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・半減	可	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	[負] 目標となった生きているクリーチャーは、1点/lv(最大25点)+1d8点のダメージを受ける。また、目標となったアンデッドからは、上記と同じ値のダメージを治癒する。なお、目標型効果は、特記がない限り、同一の相手を複数回の目標にはできない("目標数の確保"や"術者レベルの低下"の必要なく、作用数は調整できると思われる)。											同
死霊術	ハーム	lv:6	PHB, Dr@307	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	[負] この近接接触攻撃が命中した生きている相手は、この呪文のチャージ消費によって、10点/lv(最大150点)のダメージを受ける(規定値以上だと、大規模ダメージの作用も受ける)。ただし、このダメージによっては、1hp未満にはならない。または、接触したアンデッド1体に対して、負のエネルギーによって、ヒール呪文(PHB p266)の効果を与える。											同
変成術	ディスインテグレイト	lv:7	PHB p250	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	頑健・不完全(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[効果] 光線1本	
	いずれの場合も、セーヴに成功した相手には、5d6点のダメージとなる。「目標がクリーチャー:この遠隔接触攻撃が命中した相手は、2d6点/lv(最大40d6点)のダメージを受けて、この方法で0hp以下になった場合、装備品を残して分解される」,「物体が目標:この目標は、1辺が10ftの立方体1個ぶんの範囲内が分解される([力場]効果を含む)」。											無
力術	アースクウェイク	lv:8	PHB p196	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	1ラウンド	不可、さまざま	不可	新	[効果範囲] 半径5ft～80ftの拡散	
	[地] 術者は、局所的な地震を引き起こして、地割れを作り、建造物を倒壊させる。このことによって、この範囲内の地面上にいる相手は、攻撃や移動を行うことができず、呪文を発動する場合、追加で(精神集中)判定(難易度20+その呪文レベル)が必要となる。また、この呪文は、その周囲の地形によって効果が変化する(本文参照)。											同
力術	インプロージョン	lv:9	PHB p205	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	精神集中(最大4ラウンド; 放棄可)	頑健・無効	可	新	[目標] 非実体状態でもガス化形態でもないクリーチャー1体以上	
	目標となったクリーチャー1体は、自身の肉体が、内側に破裂する。このことによって、即座に死亡する(頑健・無効)。また、術者は、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、自身のターンの間に、別のクリーチャー1体を目標にできる。ただし、セーヴの成否に関わらず、この呪文の発動1回では、1体につき1回までしか目標にはできない。											同

系統	破壊[Destruction]の領域(Ⅱ)(PF RPG)		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典:(領域特典自体が大きく変更されているため省略)】 収録:[PF RPG]
占術	トゥルー・ストライク	lv:1	PHB, CoC	音声、焦点	1標準	自身	本文参照	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、次の攻撃ロール1回に対して+20の洞察ボーナスを得る。また、この攻撃は、視認困難による失敗確率を受けない。ただし、この攻撃は、次のラウンドの終了時までに行われなければならない。なお、《束ね撃ち》の特技(PHB p94)などによって、攻撃ロールをまとめて1回しか行わない場合、それが"攻撃ロール1回"として扱えるのかは不明。											無
力術	シャター	lv:2	PHB p235	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	頑健・半減(ク)、意志・無効(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標/効果範囲] 結晶質のクリーチャー1体か、固体の物体1つか、半径5ftの拡散	
	[音波] 以下の3つから選択すること。「目標が結晶質のクリーチャー:目標1体は、1d6点/lv(最大10d6点)の[音波]ダメージを受ける(頑健・半減)」,「目標が固体の物体:目標となった物体1つは、重量が10ポンド/lv以下ならば、破壊される」,「範囲攻撃:半径5ftの拡散の範囲内にある、重量が1ポンド/lv以下の物体は、全て破壊される」。											同
心術	レイジ	lv:3	PHB p297	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	不可	可	新	[目標] 同意する、生きている精神を持つクリーチャー1体/3lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(強制)[精神作用] この目標は、バーバリアンの"激怒"の能力に似た効果によって、【筋力】,【耐久力】に対して+2の士気ボーナスと、意志セーヴに対して+1の士気ボーナスを得るが、ACに対して-2のペナルティを受ける。ただし、この呪文の終了時には、疲労状態となることはない。なお、その能力の使用中と同様の、行動制限を受けるかは不明。											無
死霊術	インフリクト・クリティカル・ウーンズ	lv:4	PHB p205	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	[負] この近接接触攻撃が命中した生きているクリーチャー1体は、この呪文のチャージ消費によって、1点/lv(最大20点)+4d8点のダメージを受ける。または、接触したアンデッド1体から、上記と同じ値のダメージを治癒する。											同
力術	シャウト	lv:5	PHB p234	音声	1標準	30ft	瞬間	頑健・不完全(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[効果範囲] 円錐形の爆発	
	[音波] この範囲内のクリーチャーおよび物体は、5d6点の[音波]ダメージを受けて(結晶質のクリーチャーや物体、脆い物体には1d6点/lv(最大15d6点); 頑健・半減、手に持っている物体は反応・無効)、2d6ラウンドの間、"聴覚喪失状態(PHB p308)"となる(頑健・無効)。											無
死霊術	ハーム	lv:6	PHB, Dr@307	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	[負] この近接接触攻撃が命中した生きている相手は、この呪文のチャージ消費によって、10点/lv(最大150点)のダメージを受ける(規定値以上だと、大規模ダメージの作用も受ける)。ただし、このダメージによっては、1hp未満にはならない。または、接触したアンデッド1体に対して、負のエネルギーによって、ヒール呪文(PHB p266)の効果を与える。											同
変成術	ディスインテグレイト	lv:7	PHB p250	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	頑健・不完全(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[効果] 光線1本	
	いずれの場合も、セーヴに成功した相手には、5d6点のダメージとなる。「目標がクリーチャー:この遠隔接触攻撃が命中した相手は、2d6点/lv(最大40d6点)のダメージを受けて、この方法で0hp以下になった場合、装備品を残して分解される」,「物体が目標:この目標は、1辺が10ftの立方体1個ぶんの範囲内が分解される([力場]効果を含む)」。											無
力術	アースクウェイク	lv:8	PHB p196	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	1ラウンド	不可、さまざま	不可	新	[効果範囲] 半径5ft～80ftの拡散	
	[地] 術者は、局所的な地震を引き起こして、地割れを作り、建造物を倒壊させる。このことによって、この範囲内の地面上にいる相手は、攻撃や移動を行うことができず、呪文を発動する場合、追加で(精神集中)判定(難易度20+その呪文レベル)が必要となる。また、この呪文は、その周囲の地形によって効果が変化する(本文参照)。											同
力術	インプロージョン	lv:9	PHB p205	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	精神集中(最大4ラウンド; 放棄可)	頑健・無効	可	新	[目標] 非実体状態でもガス化形態でもないクリーチャー1体以上	
	目標となったクリーチャー1体は、自身の肉体が、内側に破裂する。このことによって、即座に死亡する(頑健・無効)。また、術者は、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、自身のターンの間に、別のクリーチャー1体を目標にできる。ただし、セーヴの成否に関わらず、この呪文の発動1回では、1体につき1回までしか目標にはできない。											同

系統	破魔[Exorcism]の領域〈Ⅰ〉(DotF)		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典:"憑依クリーチャー破魔"の超常能力(使用回数不明;1回/日か、アンデッド退散回数を1回ぶん消費?)】	収録:〔DotF〕		
防御術	プロテクション・フロム・イーヴル	lv:1	PHB p280	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	[善] 目標1体は、以下の効果を得る。「ⅰ:悪の相手に対して、ACに+2の反発ボーナス，セーヴに+2の抵抗ボーナスを得る」，「ⅱ:全ての属性に対して、精神制御，憑依を遮断する(本文参照)」，「ⅲ:(招来)効果の、善ではない相手は、この目標に接触できない(セーヴ不可)。ただし、この目標の側から攻撃した場合、この効果のみが終了する」。													同	
防御術	マジック・サークル・アゲンスト・イーヴル	lv:2	PHB p286	音声、動作、信仰	1標準	接触、10ft	10分/lvまたは24時間/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可/可	新	[効果範囲] 接触したクリーチャー1体を中心とした、半径10ftの放射				
	[善] この範囲内では、「ⅰ:悪の相手に対して、ACに+2の反発ボーナス，セーヴに+2の抵抗ボーナスを得る」，「ⅱ:全ての属性に対して、精神制御，憑依を遮断する(PHB p280参照)」，「ⅲ:(招来)効果の、善ではない相手は、この範囲内には進入できない」の効果を得る。または、術者は、「ⅳ:"内向きの力"」を選択できる(本文参照)。													低	
防御術	リムーヴ・カース	lv:3	PHB p296	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体か物体1つ				
	この目標は、この呪文のチャージ消費によって、全ての"呪い"が除去される。ただし、一定以上の術者レベルなどの、除去制限を持つ呪いも存在する。また、呪われた魔法のアイテムが持つ、"呪い"自体は除去できない(身体から離れなくなる呪いから、解放することはできる)。(この呪文は、ビストウ・カース呪文の、相殺呪文，解呪呪文に使用できる。)													同	
防御術	ディスミサル	lv:4	PHB, CoC	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・無効	可	新	[目標] "(他次元界)の副種別(MM p311)"を持つクリーチャー1体				
	目標1体は、その出身次元界内に転送される。なお、この呪文のセーヴ難易度には、「通常のセーヴ難易度+術者の術者レベルーこの目標のHD数」が使用される。ただし、この転送に成功した場合でも、20%の確率で、代わりにランダムな次元界内に転送してしまう(DMG p147，SpC p226:GH用、PGtF p138:FR用、ECS p92:EB用が記載あり)。													同	
防御術	ディスペル・イーヴル	lv:5	PHB p251	音声、動作、信仰	1標準	自身、接触	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	不可/意志・無効/不可	不可/可/不可	新	[目標] 術者/接触した、魔法的効果1つか"(他次元界)の副種別"を持つクリーチャー1体				
	[善] 術者は、「悪の相手への、ACに対して+4の反発ボーナス」を得る。また、近接接触攻撃によって、「悪の相手1体を、その出身次元界内に転送する」，「[悪]効果1つか、悪の相手が使用した心術効果1つを、自動的に解呪する(解呪制限はディスペル・マジック呪文と同様)」を使用できるが、これが命中するとチャージ消費される。													同	
防御術	バニッシュメント	lv:6	PHB p265	音声、動作、焦点	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・無効	可	新	[目標] "(他次元界)の副種別"を持つクリーチャー何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内				
	《アストラル界、影界、エーテル界、元素界呪文》 この目標は、自身の出身次元界内に転送される。この呪文は、合計2HD/lvぶんのクリーチャーを目標にする。また、苦手な物体や物質を持っている場合、その1種類毎に、セーヴ難易度が2上昇して、有効術者レベルに対して+1のボーナスを得る(デヴィルの苦手な物体や物質は、FC2 p32参照)。													同	
力術	ホーリィ・ワード	lv:7	PHB p283	音声	1標準	40ft	瞬間	不可、意志・無効	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径40ftの拡散				
	[善、音波] この範囲内にいる"善"ではない相手は、以下の効果を受ける。「術者レベルー自身のHD数に対応した効果(セーヴ不可)」，「術者が出身次元界内で発動した場合、1HD/lv以下で"(他次元界)の副種別"を持つ相手は、各々の出身次元界内に転送されて、以後24時間、再訪できない(意志・無効；セーヴに-4のペナルティで)」。													同	
防御術	ホーリィ・オーラ	lv:8	PHB p282	音声、動作、'焦点'	1標準	20ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可(無害)/頑健・無効	可(無害)/可	新	[目標] 術者を中心とした半径20ftの爆発内の、クリーチャー1体/lvまで				
	[善] この目標は、全ての属性に対して、ACに+4の反発ボーナス，セーヴに+4の抵抗ボーナス，[悪]効果に対する"呪文抵抗25"の能力を得るとともに、精神制御，憑依を遮断する(PHB p280参照)。また、近接攻撃を命中させて来た悪の相手は、終了時まで、"盲目状態(PHB p311)"となる(頑健・無効)。[焦点具:聖遺物箱1つ(500gp)]													同	
防御術	アンバインディング	lv:9	SpC, CD…	音声、動作、物質、信仰	1ラウンド	180ft	瞬間	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径180ftの爆発				
	この範囲内の、「チャーム系呪文などの魅惑効果」，「ホールド系呪文などの麻痺効果」，「アーケイン・ロック呪文などの封鎖効果」，「ウォール系呪文などの物理的，魔法的な障壁」，「その他の多数の呪文(本文参照)」は、解呪される。また、チャージを保持している魔法的効果は、距離0ftでチャージ消費される(本文参照)。(…DLCS, DotF)													無	道

系統	破魔[Exorcism]の領域〈Ⅱ〉(ECS)		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典:"憑依クリーチャー破魔"の超常能力(使用回数不明;1回/日か、アンデッド退散回数を1回ぶん消費?)】	収録:〔ECS〕		
防御術	プロテクション・フロム・イーヴル	lv:1	PHB p280	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	[善] 目標1体は、以下の効果を得る。「ⅰ:悪の相手に対して、ACに+2の反発ボーナス，セーヴに+2の抵抗ボーナスを得る」，「ⅱ:全ての属性に対して、精神制御，憑依を遮断する(本文参照)」，「ⅲ:(招来)効果の、善ではない相手は、この目標に接触できない(セーヴ不可)。ただし、この目標の側から攻撃した場合、この効果のみが終了する」。													同	
防御術	マジック・サークル・アゲンスト・イーヴル	lv:2	PHB p286	音声、動作、信仰	1標準	接触、10ft	10分/lvまたは24時間/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可/可	新	[効果範囲] 接触したクリーチャー1体を中心とした、半径10ftの放射				
	[善] この範囲内では、「ⅰ:悪の相手に対して、ACに+2の反発ボーナス，セーヴに+2の抵抗ボーナスを得る」，「ⅱ:全ての属性に対して、精神制御，憑依を遮断する(PHB p280参照)」，「ⅲ:(招来)効果の、善ではない相手は、この範囲内には進入できない」の効果を得る。または、術者は、「ⅳ:"内向きの力"」を選択できる(本文参照)。													低	
防御術	リムーヴ・カース	lv:3	PHB p296	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体か物体1つ				
	この目標は、この呪文のチャージ消費によって、全ての"呪い"が除去される。ただし、一定以上の術者レベルなどの、除去制限を持つ呪いも存在する。また、呪われた魔法のアイテムが持つ、"呪い"自体は除去できない(身体から離れなくなる呪いから、解放することはできる)。(この呪文は、ビストウ・カース呪文の、相殺呪文，解呪呪文に使用できる。)													同	
防御術	ディスミサル	lv:4	PHB, CoC	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・無効	可	新	[目標] "(他次元界)の副種別(MM p311)"を持つクリーチャー1体				
	目標1体は、その出身次元界内に転送される。なお、この呪文のセーヴ難易度には、「通常のセーヴ難易度+術者の術者レベルーこの目標のHD数」が使用される。ただし、この転送に成功した場合でも、20%の確率で、代わりにランダムな次元界内に転送してしまう(DMG p147，SpC p226:GH用、PGtF p138:FR用、ECS p92:EB用が記載あり)。													同	
防御術	ディスペル・イーヴル	lv:5	PHB p251	音声、動作、信仰	1標準	自身、接触	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	不可/意志・無効/不可	不可/可/不可	新	[目標] 術者/接触した、魔法的効果1つか"(他次元界)の副種別"を持つクリーチャー1体				
	[善] 術者は、「悪の相手への、ACに対して+4の反発ボーナス」を得る。また、近接接触攻撃によって、「悪の相手1体を、その出身次元界内に転送する」，「[悪]効果1つか、悪の相手が使用した心術効果1つを、自動的に解呪する(解呪制限はディスペル・マジック呪文と同様)」を使用できるが、これが命中するとチャージ消費される。													同	
防御術	バニッシュメント	lv:6	PHB p265	音声、動作、焦点	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・無効	可	新	[目標] "(他次元界)の副種別"を持つクリーチャー何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内				
	《アストラル界、影界、エーテル界、元素界呪文》 この目標は、自身の出身次元界内に転送される。この呪文は、合計2HD/lvぶんのクリーチャーを目標にする。また、苦手な物体や物質を持っている場合、その1種類毎に、セーヴ難易度が2上昇して、有効術者レベルに対して+1のボーナスを得る(デヴィルの苦手な物体や物質は、FC2 p32参照)。													同	
力術	ホーリィ・ワード	lv:7	PHB p283	音声	1標準	40ft	瞬間	不可、意志・無効	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径40ftの拡散				
	[善、音波] この範囲内にいる"善"ではない相手は、以下の効果を受ける。「術者レベルー自身のHD数に対応した効果(セーヴ不可)」，「術者が出身次元界内で発動した場合、1HD/lv以下で"(他次元界)の副種別"を持つ相手は、各々の出身次元界内に転送されて、以後24時間、再訪できない(意志・無効；セーヴに-4のペナルティで)」。													同	
防御術	ホーリィ・オーラ	lv:8	PHB p282	音声、動作、'焦点'	1標準	20ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可(無害)/頑健・無効	可(無害)/可	新	[目標] 術者を中心とした半径20ftの爆発内の、クリーチャー1体/lvまで				
	[善] この目標は、全ての属性に対して、ACに+4の反発ボーナス，セーヴに+4の抵抗ボーナス，[悪]効果に対する"呪文抵抗25"の能力を得るとともに、精神制御，憑依を遮断する(PHB p280参照)。また、近接攻撃を命中させて来た悪の相手は、終了時まで、"盲目状態(PHB p311)"となる(頑健・無効)。[焦点具:聖遺物箱1つ(500gp)]													同	
防御術	フリーダム	lv:9	PHB p274	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、行動を制限される呪文および効果から、自動的に解放される(ウェブ，エンタングル，テンポラル・ステイシス，バインディング呪文など、組みつき状態，押さえ込まれた状態など、減速，睡眠，石化，麻痺，朦朧状態などが含まれる)。ただし、インプリズンメント，メイズ呪文などの目標を解放する場合、本文参照。													無	道

系統	バランス[Balance]の領域		参照	構成要素	発動	｜距離｜持続時間｜セーヴ｜呪文抵抗｜和訳｜目標/効果/効果範囲｜ 【領域特典：1回/日，ACに対して、【判断力】修正値ぶんのボーナスを得る能力（1回のフリー・アクション；1ラウンド/Clr lv持続）】 収録：〔SpC, Und〕					
変成術	メイク・ホウル	lv:1	PHB p289	音声、動作	1標準	近距離（5ft/2lv＋25ft）	瞬間	意志・無効（無害、物体）	可（無害、物体）	新	［目標］ 体積が10立方ft/lvまでの物体1つ	
	術者は、目標となった物体1つが受けた破損を修復する。このことによって、新品同様の強度およびhpにまで戻る。ただし、破壊された魔法のアイテムからは、魔法的能力は回復できない。また、蒸発された，磨り潰された，融かされた，分解された，燃やされた，歪められたなどの物体は修復できず、人造クリーチャーに対しては作用しない。										低	—
心術	カーム・エモーションズ	lv:2	PHB p216	音声、動作、信仰	1標準	中距離（10ft/lv＋100ft）	精神集中（最大1ラウンド/lv；放棄可）	意志・無効	可	新	［目標］ 半径20ftの範囲内の、全ての精神を持つクリーチャー	
	（強制）［精神作用］ 目標となったクリーチャーは、沈静化される。このことによって、“激怒”の能力，士気効果，［恐怖］効果，混乱状態などが抑止されるとともに、破壊的な行動，暴力的な行動を行えない。ただし、自身の身を守ることはできる。なお、攻撃やダメージを受けた目標からは、この呪文は即座に終了する。										同	—
防御術	クラリティ・オヴ・マインド〔SpC〕	lv:3	SpC p71	音声、動作、信仰	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効（無害）	可（無害）	新	［目標］ 接触した、生きているクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、［精神作用］効果のセーヴに対して＋4の洞察ボーナスを得る。また、この目標は、視認困難などの失敗確率によって自身の攻撃が外れた場合でも、その攻撃1回毎に、失敗確率のロールに対して、再ロール1回を使用できる。 別：〔HOotS〕〔Und〕										無	—
防御術	ディスミサル	lv:4	PHB, CoC	音声、動作、信仰	1標準	近距離（5ft/2lv＋25ft）	瞬間	意志・無効	可	新	［目標］ “（他次元界）の副種別（MM p311）”を持つクリーチャー1体	
	目標1体は、その出身次元界内に転送される。なお、この呪文のセーヴ難易度には、「通常のセーヴ難易度＋術者の術者レベルーこの目標のHD数」が使用される。ただし、この転送に成功した場合でも、20%の確率で、代わりにランダムな次元界内に転送してしまう（DMG p147，SpC p226：GH用、PGtF p138：FR用、ECS p92：EB用が記載あり）。										同	—
防御術	サンクチュアリィ，マス	lv:5	SpC, Und	音声、動作、信仰	1標準	近距離（5ft/2lv＋25ft）	1ラウンド/lv	意志・無効	不可	新	［目標］ クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	目標となったクリーチャーに対して、直接攻撃（目標型効果を含む）を行った相手は、その攻撃が失敗するとともに、その目標には再度攻撃できなくなる（意志・無効；セーヴは最初に1回のみ行う；効果範囲型効果，効果型効果ならば攻撃できる）。ただし、“攻撃的な行動（PHB p231参照）”をとった目標からは、この呪文は即座に終了する。										同	—
防御術	バニッシュメント	lv:6	PHB p265	音声、動作、焦点	1標準	近距離（5ft/2lv＋25ft）	瞬間	意志・無効	可	新	［目標］ “（他次元界）の副種別”を持つクリーチャー何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内	
	《アストラル界、影界、エーテル界、元素界呪文》 この目標は、自身の出身次元界内に転送される。この呪文は、合計2HD/lvぶんのクリーチャーを目標にする。また、苦手な物体や物質を持っている場合、その1種類毎に、セーヴ難易度が2上昇して、有効術者レベルに対して＋1のボーナスを得る（デヴィルの苦手な物体や物質は、FC2 p32参照）。										同	—
力術	ワード・オヴ・バランス	lv:7	SpC, Und	音声	1標準	30ft	瞬間	不可、意志・無効	可	新	［効果範囲］ 術者を中心とした、半径30ftの拡散	
	［音波］ この範囲内にいる“中立”を含まない相手は、以下の効果を受ける。「術者レベルー自身のHD数に対応した効果（セーヴ不可）」，「術者が出身次元界内で発動した場合、1HD/lv以下で“（他次元界）の副種別”を持つ相手は、各々の出身次元界内に転送されて、以後24時間、再訪できない（意志・無効；セーヴに－4のペナルティで）」。										無	—
防御術	プロテクション・フロム・スペルズ	lv:8	PHB p280	音声、動作、‘物質、焦点’	1標準	接触	10分/lv	意志・無効（無害）	可（無害）	新	［目標］ 接触したクリーチャー1体/4lvまで	
	目標となったクリーチャーは、呪文および擬似呪文能力のセーヴに対して、＋8の抵抗ボーナスを得る。［物質要素：ダイアモンドの粉末（500gpぶん）；焦点具：ダイアモンド1つ×目標の人数ぶん（各1,000gp；これらの目標は、この焦点具を身に着けていなければならない）］										無	—
死霊術	ウェイド・イン・ザ・バランス	lv:9	SpC, Und	音声	1標準	30ft	瞬間	意志・無効	可	新	［効果範囲］ 術者を中心とした、半径30ftの拡散	
	〔正、負〕 この範囲内にいるクリーチャーは、自身の属性（または種別）に対応した効果を受ける。「中立を含まない：インフリクト・クリティカル・ウーンズ呪文（PHB p205）の効果」，「片方が中立：インフリクト・モデレット・ウーンズ呪文（PHB p205）の効果」，「真なる中立またはアンデッド：ヒール呪文（PHB p266）の効果（よって、アンデッドにはダメージ）」。										無	—

系統	火[Fire]の領域〈Ⅰ〉（PHB）		参照	構成要素	発動	｜距離｜持続時間｜セーヴ｜呪文抵抗｜和訳｜目標/効果/効果範囲｜ 【領域特典：【魅力】修正値＋3回/日，“（火）威伏または支配”か“（水）退散または破壊”の超常能力】 収録：〔PHB〕					
力術	バーニング・ハンズ	lv:1	PHB p262	音声、動作	1標準	15ft	瞬間	反応・半減	可	新	［効果範囲］ 円錐形の爆発	
	［火］ 術者は、自身の掌から炎を放つ。このことによって、この範囲内にいるクリーチャーに対して、1d4点/lv（最大5d4点）の［火］ダメージを与える。また、この範囲内にある可燃物は発火する（本文参照）。なお、熱や火に関わりを持つ効果は、火の次元界において増強される（DMG p152参照）。										無		
力術	プロデュース・フレイム	lv:2	PHB p281	音声、動作	1標準	0ft	1分/lv（解除可）	不可	可	新	［効果］ 術者の掌の中の、炎1つ以上	
	［火］ 術者は、松明程度の大きさの炎1つを作り出す。この炎は、近接接触攻撃か、遠隔接触攻撃（有効距離120ft）によって、1点/lv（最大5点）＋1d6点の［火］ダメージを与える。また、この炎によって投擲攻撃した場合、持続時間が10ラウンドぶん消費されて、次の炎1つが現れる。										無		
防御術	レジスト・エナジー’	lv:3	PHB p299	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	頑健・無効（無害）	可（無害）	新	［目標］ 接触したクリーチャー1体	
	目標1体は、“エネルギー1つに対する抵抗10”の能力を得る（［火］，［冷気］のどちらか）。また、この抵抗の値は、3レベルを超える4レベル毎に10上昇する（11レベル以上で最大30）。なお、異なるエネルギーに対する防御効果は、問題なく同時に稼動できる（同一の効果の並行使用でもおそらく可；SpC p83を参照）。										高	遠	
力術	ウォール・オヴ・ファイアー	lv:4	PHB p210	音声、動作、信仰	1標準	中距離（10ft/lv＋100ft）	精神集中（放棄可）＋1ラウンド/lv	不可	可	新	［効果］ 長さ20ft/lvまでの炎の幕1つか、半径5ft/2lvまでの炎の輪1つ	
	［火］ 術者は、青色の炎のカーテン1つを作り出す（どちらも高さ20ft）。この障壁は、出現時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、指定した片面が発熱して、下記の［火］ダメージを与える（アンデッドには2倍のダメージ）。「炎から20ft～11ft：1d4点」，「炎から10ft～1ft：2d4点」，「炎の内部，および通過した相手：1点/lv（最大20点）＋2d6点」。										無		
力術	ファイアー・シールド	lv:5	PHB p268	音声、動作、信仰	1標準	自身	1ラウンド/lv（解除可）	なし、不可	なし、可	新	［目標］ 術者	
	［火または冷気］「暖かい盾：術者に対して、手持ち武器（間合いの長い武器を除く），肉体武器，素手攻撃を命中させて来た相手は、その1回毎に、自動的に1点/lv（最大15点）＋1d6点の［火］ダメージを受ける。また、術者は、［冷気］ダメージが半減する（反応・半減ならば、セーヴに成功すると無効化）」，「冷たい盾：エネルギーの種類が逆」。										無		
召喚術	ファイアー・シーズ	lv:6	PHB p268	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lvまたはチャージ消費	反応・半減	可	新	［目標］ 接触した、どんぐり4つまでかヒイラギの実8つまで	
	（創造）［火］「ドングリ手榴弾：1d6点/lv（最大20d6点）ぶんのダメージを、4つまでで分割すること。この遠隔接触攻撃が命中した相手はその値、半径10ft以内の他者は1点/d数のダメージ（直接命中はセーヴ不可）」，「ヒイラギの実爆弾：半径200ft以内から合言葉を唱えると、8つまでが半径5ftの爆発を起こして、各1点/lv＋1d8点の［火］ダメージ」。										無		
力術	ファイアー・ストーム	lv:7	PHB p269	音声、動作	1ラウンド	中距離（10ft/lv＋100ft）	瞬間	反応・半減	可	新	［効果範囲］ 1辺が10ftの立方体2個/lvぶんまでの範囲内	
	［火］ 術者は、荒れ狂う炎の嵐を作り出す。このことによって、この範囲内のクリーチャーおよび物体に対して、1d6点/lv（最大20d6点）の［火］ダメージを与える。また、術者は、「自然の樹木，地表を覆う樹木，植物クリーチャーなどに対しては、この呪文のダメージを与えない」ことを選択できる。										低	遠	
召喚術	インセンディエリィ・クラウド	lv:8	PHB p204	音声、動作	1標準	中距離（10ft/lv＋100ft）	1ラウンド/lv	不可、反応・半減	可	新	［効果］ 創造された、半径20ft×高さ20ftに拡散する熱気の霧	
	（創造）［火］ この範囲内は、フォッグ・クラウド呪文（PHB p258）の効果を得る。また、この範囲内の相手は、進入時に1回と、自身のターンの開始時毎に1回ずつ、4d6点の［火］ダメージを受ける。さらに、この霧は、術者から離れる方向に、1ラウンドにつき10ftずつ移動していく（術者が精神集中すると、60ftまで移動可；距離限界を超えて離れた部分は消滅）。										無		
召喚術	エレメンタル・スウォーム’	lv:9	PHB p211	音声、動作	10分	中距離（10ft/lv＋100ft）	10分/lv（解除可）	不可	不可	新	［効果］ 招来されたエレメンタル2体以上、どの2体をとっても30ftの距離内	
	（招来）［火］《元素界呪文》 術者は、元素界に続くポータルを開き、ファイアー・エレメンタル（MM p49）を招来する。なお、これらの制御を奪われた場合でも、術者に対しては攻撃しない。「呪文の完成時：大型エレメンタル2d4体」，「その10分後：超大型エレメンタル1d4体」，「さらに10分後：エルダー・エレメンタル1体」。										無		

系統	火[Fire]の領域〈Ⅱ〉(PF RPG)		参照	構成要素	発動	｜距離｜持続時間｜セーヴ｜呪文抵抗｜和訳｜目標/効果/効果範囲｜		【領域特典:(領域特典自体が大きく変更されているため省略)】		収録:〔PF RPG〕	
力術	バーニング・ハンズ	lv:1	PHB p262	音声、動作	1標準	15ft	瞬間	反応・半減	可	新	[効果範囲] 円錐形の爆発
	[火] 術者は、自身の掌から炎を放つ。このことによって、この範囲内にいるクリーチャーに対して、1d4点/lv(最大5d4点)の[火]ダメージを与える。また、この範囲内にある可燃物は発火する(本文参照)。なお、熱や火に関わりを持つ効果は、火の次元界において増強される(DMG p152参照)。									無	｜
力術	プロデュース・フレイム	lv:2	PHB p281	音声、動作	1標準	0ft	1分/lv(解除可)	不可	可	新	[効果] 術者の掌の中の、炎1つ以上
	[火] 術者は、松明程度の大きさの炎1つを作り出す。この炎は、近接接触攻撃か、遠隔接触攻撃(有効距離120ft)によって、1点/lv(最大5点)＋1d6点の[火]ダメージを与える。また、この炎によって投擲攻撃した場合、持続時間が10ラウンドぶん消費されて、次の炎1つが現れる。									無	｜
力術	ファイアーボール	lv:3	PHB p269	音声、動作、物質	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	瞬間	反応・半減	可	新	[効果範囲] 半径20ftの拡散
	[火] 術者は、指定した一地点で爆発する火球1つを投げる。この範囲内のクリーチャーおよび物体は、1d6点/lv(最大10d6点)の[火]ダメージを受ける。また、この範囲内にある可燃物は発火して、融点の低い金属は融けてしまう。なお、狭い開口部や隙間を通して発動する場合、本文参照。									無	遠
力術	ウォール・オヴ・ファイアー	lv:4	PHB p210	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	精神集中(放棄可)＋1ラウンド/lv	不可	可	新	[効果] 長さ20ft/lvまでの炎の幕1つか、半径5ft/2lvまでの炎の輪1つ
	[火] 術者は、青色の炎のカーテン1つを作り出す(どちらも高さ20ft)。この障壁は、出現時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、指定した片面が発熱して、下記の[火]ダメージを与える(アンデッドには2倍のダメージ)。「炎から20ft～11ft:1d4点」,「炎から10ft～1ft:2d4点」,「炎の内部, および通過した相手:1点/lv(最大20点)＋2d6点」。									無	｜
力術	ファイアー・シールド	lv:5	PHB p268	音声、動作、信仰	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし、不可	なし、可	新	[目標] 術者
	[火または冷気] 「暖かい盾:術者に対して、手持ち武器(間合いの長い武器を除く), 肉体武器, 素手攻撃を命中させて来た相手は、その1回毎に、自動的に1点/lv(最大15点)＋1d6点の[火]ダメージを受ける。また、術者は、[冷気]ダメージが半減する(反応・半減ならば、セーヴに成功すると無効化)」,「冷たい盾:エネルギーの種類が逆」。									無	｜
召喚術	ファイアー・シーズ	lv:6	PHB p268	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lvまたはチャージ消費	反応・半減	可	新	[目標] 接触した、どんぐり4つまでかヒイラギの実8つまで
	(創造)[火] 「ドングリ手榴弾:1d6点/lv(最大20d6点)ぶんのダメージを、4つまでで分割すること。この遠隔接触攻撃が命中した相手はその値、半径10ft以内の他者は1点/d数のダメージ(直接命中はセーヴ不可)」,「ヒイラギの実爆弾:半径200ft以内から合言葉を唱えると、8つまでが半径5ftの爆発を起こして、各1点/lv＋1d8点の[火]ダメージ」。									無	｜
変成術	エレメンタル・ボディ Ⅳ'	lv:7	PF_rpg p277	音声、動作、物質	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	—	[目標] 術者
	(ポリモーフ(PF rpg)) 術者は、小型～超大型サイズのファイアー・エレメンタルに変身する。なお、自身の能力値自体は変化しないが、変身後のサイズ分類に対応した能力値修正と、サイズの変更によるその他の修正値を受ける。ただし、一部の能力を失って、本文中に記載されている能力しか得ない。									無	遠
召喚術	インセンディエリィ・クラウド	lv:8	PHB p204	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv	不可、反応・半減	可	新	[効果] 創造された、半径20ft×高さ20ftに拡散する熱気の霧
	(創造)[火] この範囲内は、フォッグ・クラウド呪文(PHB p258)の効果を得る。また、この範囲内の相手は、進入時に1回と、自身のターンの開始時毎に1回ずつ、4d6点の[火]ダメージを受ける。さらに、この霧は、術者から離れる方向に、1ラウンドにつき10ftずつ移動していく(術者が精神集中すると、60ftまで移動可; 距離限界を超えて離れた部分は消滅)。									無	｜
召喚術	エレメンタル・スウォーム'	lv:9	PHB p211	音声、動作	10分	中距離(10ft/lv＋100ft)	10分/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたエレメンタル2体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	(招来)[火]《元素界呪文》 術者は、元素界に続くポータルを開き、ファイアー・エレメンタル(MM p49)を招来する。なお、これらの制御を奪われた場合でも、術者に対しては攻撃しない。「呪文の完成時:大型エレメンタル2d4体」,「その10分後:超大型エレメンタル1d4体」,「さらに10分後:エルダー・エレメンタル1体」。									無	｜

系統	フェイ[Fey]の領域		参照	構成要素	発動	｜距離｜持続時間｜セーヴ｜呪文抵抗｜和訳｜目標/効果/効果範囲｜		【領域特典:フェイの擬似呪文能力のセーヴに対して＋4のボーナス】		収録:〔BoED〕	
力術	フェアリー・ファイアー	lv:1	PHB p270	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	1分/lv(解除可)	不可	可	新	[目標] 半径5ftの爆発内の、全てのクリーチャーと物体
	[光] 目標となったクリーチャーおよび物体は、術者が選択した色の、ろうそく(PHB p162)と同程度の魔法の光源で包まれて、その輪郭が浮き出される。このことによって、視認困難が無効化される(これを超える呪文レベルの[闇]効果による視認困難は除く)。									無	—
心術	チャーム・パースン	lv:2	PHB p248	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1時間/lv	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ人型生物1体
	(魅惑)[精神作用] 術者は、目標1体のNPCの態度を、"友好的(PHB p71)"以上に変化させる。ただし、術者または一行から脅威を受けている目標は、この呪文のセーヴに対して＋5のボーナスを得る。また、普通の状態ではしないことをさせる場合、対抗【魅力】判定が必要となる。なお、術者または一行から攻撃を受けた場合、この呪文は即座に終了する。									無	—
心術	インスパイアード・エイム	lv:3	BoED p92	音声	1標準	40ft	精神集中(放棄可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 術者および、術者を中心とした半径40ftの放射内の全ての精神を持つ仲間
	(強制)[精神作用、言語依存] 目標となったクリーチャーは、術者が話している言語を理解できる場合、遠隔攻撃ロールに対して＋2の洞察ボーナスを得る。									同	—
変成術	ブラインディング・ビューティ	lv:4	BoED p107	音声、動作、'禁欲'	1標準	自身	1ラウンド/lv	頑健・無効	おそらく可	新	[目標] 術者
	[善] 術者は、ニンフの肉体美を得る。このことによって、半径60ft以内から、術者の姿を直接見た他のクリーチャーは、永続的な"盲目状態(PHB p311)"となる(頑健・無効)。また、術者は、1回のフリー・アクションによって、この能力を抑止または再開できる(抑止中でも、この肉体的な美しさ自体は変化しない)。[禁欲要素:1週間の性交]									無	—
召喚術	ツリー・ストライド	lv:5	PHB p249	音声、動作、信仰	1標準	自身、本文参照	1時間/lvまたはチャージ消費	なし	なし	新	[目標] 術者
	(瞬間移動)《アストラル界呪文》 術者は、自身よりも大きい樹木1つの中に溶け込んで、その樹木の種類に対応した"転送距離(本文参照)"内にある、上記と同じ条件の樹木の、全ての存在および位置を知覚できる。また、合計1回/lvまで、1回の全ラウンド・アクションによって、自身および装備品を、その樹木1つの中まで瞬間的に移動できる。									無	—
召喚術	ヒーローズ・フィースト	lv:6	PHB p266	音声、動作、信仰	10分	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1時間＋12時間	不可(無害)	不可(無害)	新	[効果] 創造された給仕, 座席, 料理、クリーチャー1体/lvぶん
	(創造) 術者は、饗応を行う(食べ終わるには1時間が必要)。その後、この饗応に参加した相手は、全ての病気, 吐き気がする状態, 不調状態が除去される。また、＋1点/2lv＋1d8点の一時的hpと、攻撃ロール, 意志セーヴに対して＋1の士気ボーナス、および"[恐怖]効果, 毒に対する完全耐性"の能力を得る(いずれも12時間持続)。									同	—
変成術	ライヴオーク	lv:7	PHB p292	音声、動作	10分	接触	24時間/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した樹木1株
	術者は、「自身の住処から10ft以内」,「自身にとって神聖な場所内」,「自身が守りたいと思うものから300ft以内」のいずれかにある、超大型サイズの健康なオークの木1つを、トリエント(MM p180)に形質変化させて、番人として日本語にして3文字/lv以内の命令1つに従わせる。ただし、この呪文は、同時に1つまでしか稼動状態にはならない。									無	—
変成術	アンアースリィ・ビューティ	lv:8	BoED p91	音声、動作、'禁欲'	1標準	自身	1ラウンド/lv	頑健・無効、意志・無効	おそらく可	新	[目標] 術者
	[善] 術者は、半径60ft以内から、直接姿を見てきた他の相手を、永続的な"盲目状態(PHB p311)"とさせる(頑健・無効)。また、半径30ft以内からの場合、追加で即座に死亡させる(意志・無効)。さらに、1回のフリー・アクションによって、「両方が稼動」,「盲目効果のみが稼動」,「両方が非稼動」を切り替えできる。[禁欲要素:1ヶ月の性交]									無	—
召喚術	サモン・ネイチャーズ・アライ Ⅸ	lv:9	PHB p229	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、9lvのリストのクリーチャー1体か、8lvのリストのクリーチャー1d3体か、7lv以下のリストのクリーチャー1d4＋1体を招来する。これらのクリーチャーは、呪文の完成時(術者の次のターンの開始時)に出現して、即座に行動する。また、意思の疎通を行える場合には、詳細な行動の指示を行える。									無	—

系統	布告官[Herald]の領域		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典:クラス技能〈威圧〉、〈威圧〉,〈交渉〉判定に対して+4の清浄ボーナス】 収録:〔BoED〕		
占術	コンプリヘンド・ランゲージズ	lv:1	PHB p226	音声、動作、信仰	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者			
	術者は、話されている言葉や書かれている文章の、内容を理解できる。なお、この方法で文章を理解する場合、1分につき約1ページ(日本語にして約750文字)ぶんを読み進める。ただし、その相手に接触しなければならず、実際にその言語を使用できるようになるわけではない。また、魔法の文字は、そうだとは識別できるが、内容は理解できない。												同	—
心術	エンスロール	lv:2	PHB p212	音声、動作	1ラウンド	中距離(10ft/lv+100ft)	1時間まで	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つクリーチャー何体でも			
	(魅惑)[音波、精神作用、言語依存] 術者は、歌う, 演説する, 喋るなどの行動を行わなければならない。この目標は、術者に注目するとともに、術者に対するNPCの態度が、"友好的"以上となる。ただし、術者の種族, 術者の所属する組織, 術者の信仰する神格などに"非友好的"以下の目標は、このセーヴに対して+4のボーナスを得る(本文参照)。												同	—
占術	タンズ	lv:3	PHB p247	音声、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	不可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	目標1体は、あらゆる言語, 種族語, 方言を話すことができるとともに、この目標の声が聞こえる相手は、その喋っている内容を自動的に理解する。また、この目標は、複数の言語が同時に話されている場合でも、問題なく理解できる。ただし、この呪文のみによっては、話そうとする相手に会話の能力を与えたり、NPCの態度を変化させることはできない。												低	—
力術	センディング	lv:4	PHB p245	音声、動作、信仰	10分	無限	1ラウンド	不可	不可	新	[目標] クリーチャー1体			
	術者は、自身が良く知っている目標1体に対して、日本語にして75文字以内のメッセージ1つを送信する(術者からのメッセージであることは、自動的に識別される)。また、この目標は、同じ文字数制限のメッセージ1つを即座に返信できる。ただし、この目標が他次元界内にいる場合、この呪文は5%の確率で失敗する。												同	—
心術	コマンド, グレーター	lv:5	PHB p223	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つクリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内			
	(強制)[精神作用、言語依存] この目標は、可能なだけ早く、術者の命令1つに従わなければならない(全員が同じ命令)。なお、この行動の2回目から、直前に解放されるための再セーヴを行える。「来い:術者に近付く」,「落とせ:持っているものを落とす」,「倒れろ:"伏せ状態"となる」,「逃げろ:術者から離れる」,「止まれ:その場に立ちつくす」。												同	—
幻術	ドリーム	lv:6	PHB p261	音声、動作	10ラウンド	無限	本文参照	不可	可	新	[目標] 接触した、生きている精神を持つクリーチャー1体			
	(惑乱)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、トランス状態となって、睡眠状態の相手1体に対して、メッセージ1つを届けることができる(この相手が起きている場合、本文参照)。ただし、睡眠しない相手に対しては、これは届けられない。また、術者は、何らかの方法(名前, 称号など)によって、この相手を明確に指定できなければならない。												無	—
変成術	ヴィセジ・オヴ・ザ・ディエティ	lv:7	SpC, CD…	音声、動作、信仰	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者			
	[善または悪] 術者は、"暗視(60ft)"の能力と、"呪文抵抗20"の能力、および"ダメージ減少10/魔法"の能力を得る。また、自身の属性に対応した能力を得る(本文参照; 善悪どちらでもないならばどうするか不明)。※BoED, DotFでは、アスペクト・オヴ・ザ・ディエティ呪文として収録。(…BoED, DotF)												高	—
力術	クラウン・オヴ・グローリィ (CO, BoEO…)	lv:8	CD, BoED…	音声、動作、信仰、'物質'	1ラウンド	120ft	1分/lv	意志・無効	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径120ftの放射			
	術者は、【魅力】に対して+4の強化ボーナスを得る。また、この範囲内にいる7HD以下の相手は、行動を止めて術者に注意を向ける(敵対的な行動を行うと、エンスロール呪文の害)。さらに、これらの相手は、術者が喋ると、サジェスチョン呪文の効果を受ける(共通の言語は不要)。[物質要素:オパール1つ(200gp)](…De&De, DotF) 別:〔SpC, Dra〕												無	—
変成術	ヴィセジ・オヴ・ザ・ディエティ, グレーター	lv:9	SpC, CD…	音声、動作、信仰	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者			
	[善または悪] 術者は、種別が"来訪者(MM p316)"となる(来訪者の能力をどの程度得るかは不明)。また、善ならばハーフセレスチャル、悪ならばハーフフィーンドに対応した能力を得る(本文参照; 善悪どちらでもないならばどうするか不明)。※BoED, DotFでは、グレーター・アスペクト・オヴ・ザ・ディエティ呪文として収録。(…BoED, DotF)												同	—

系統	不死[Deathless]の領域		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典:1回/日, "上級威伏"の超常能力(使用時には、同時に退散または威伏回数を1回ぶん消費)】 収録:〔ECS, Dr@319〕		
占術	ディテクト・アンデッド	lv:1	PHB p253	音声、動作、信仰	1標準	60ft		精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	不可	不可	新	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射		
	術者は、アンデッドおよびデスレスのオーラを知覚する(デスレスは、ECS p273, BoED p158参照)。「1ラウンド目:オーラが存在するか否か」,「2ラウンド目:最も強力な"オーラ強度(PHB p253)"1つと、オーラが存在する数("圧倒的"なオーラが存在する場合、本文参照)」,「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向と"オーラ強度"」。												同	—
力術	コンセクレイト	lv:2	PHB p224	音声、動作、信仰、'物質'	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	2時間/lv		不可	不可	新	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした、半径20ftの放射		
	[善][正] この範囲内では、アンデッドの退散判定に対して+3の清浄ボーナスを得て、アンデッドの攻撃, ダメージ, セーヴに対して−1の清浄ペナルティを与えて(術者の信仰する神格の祭壇や社がある場合、これらの修正値は2倍となる; 本文参照)、アンデッドの招来, 創造を行えない。[物質要素:聖水1ピン(25gp)と、銀粉5ポンド(25gp)]												同	—
死霊術	ホールト・デスレス	lv:3	ECS p115	音声、動作、焦点	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv		意志・無効	可	新	[目標] デスレス3体まで、どの2体をとっても30ftの距離内		
	この目標は、"麻痺状態(PHB p310)"となる(精神を持たない目標はセーヴ不可)。このことによって、精神的なアクションしか使用できず、有効【筋力】,【敏捷力】が0となって、"無防備状態(PHB p151)"となる。ただし、攻撃またはダメージを受けた目標からは、この呪文は終了する。なお、アンデッドに対しては、この呪文は何の効果もない。												無	—
死霊術	スピリット・スティード	lv:4	ECS p111	音声、信仰	1標準	接触	1時間/lv		意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きている動物1体		
	目標1体は、「全てのダメージを受けない」,「疲労状態にならない」,「《疾走》の特技(習得済みの場合、本文参照)」,「基本地上移動速度に対して+30ftの強化ボーナス」を得るが、この呪文の終了時に、疲労状態となる。なお、移動速度の変化は、呪文などの効果が先に適用される(PHB p145参照)。また、跳躍距離が変化する(PHB p77参照)。												無	—
力術	ハロウ	lv:5	PHB p265	音声、動作、信仰(、'物質')	24時間	接触、40ft	瞬間、1年		不可	不可	新	[効果範囲] 接触した一地点を中心とした、半径40ftの放射		
	[善] この範囲内は、清浄化されて、マジック・サークル・アゲンスト・イーヴル呪文(PHB p286)の効果を得る。また、この範囲内では、アンデッドの退散判定に対して+4の清浄ボーナスと、アンデッドの威伏判定に対して−4の清浄ペナルティを与える。さらに、特定の呪文1つの効果を、1年間定着できる(本文参照)。[追加物質要素:油, 香, 薬草(本文参照)]												同	—
死霊術	クリエイト・デスレス	lv:6	ECS p110	音声、動作、'物質'	1時間	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間		不可	不可	新	[目標] 死体1つ		
	[善] 目標となった死体1つは、アンダイング・ソルジャー(ECS p275)に形質変化して、自身の意思の下に自由に行動する(術者に対するNPCの初期態度は不明)。[物質要素:ムーンストーン1つ(作成するHD×50gp; なお、アンダイング・ソルジャーは4HD)]												無	—
死霊術	コントロール・デスレス	lv:7	ECS p110	音声、動作、焦点	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv		意志・無効	可	新	[目標] デスレス1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内		
	目標となったデスレス(ECS p273, BoED p158)は、術者には攻撃を行わない。また、術者がいかなる言語で喋っていたとしても、その内容を理解して、その命令に従う(自己破壊的な命令は無視される)。ただし、精神を持つデスレスは、この呪文の終了時に、術者に命令されたことを覚えている。なお、アンデッドは、この呪文の効果を受けない。												無	—
死霊術	クリエイト・デスレス, グレーター	lv:8	ECS p110	音声、動作、'物質'	1時間	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間		不可	不可	新	[目標] 死体1つ		
	[善] 目標となった死体1つは、アンダイング・カウンシラー(ECS p275), クリプト・ウォードゥン(BoED p174), おそらくセイクリッド・ウォッチャー(BoED p176)のいずれかに形質変化して、自身の意思の下に自由に行動する(術者に対するNPCの初期態度は不明)。[物質要素:ムーンストーン1つ(作成するHD×50gp)]												無	—
死霊術	ヒーローズ・ブレード	lv:9	ECS, Dr@319	音声、焦点	1標準	接触	1分/lv		意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 接触した近接武器1つ		
	目標となった武器1つは、「善の属性」,「キーン・エッジ呪文の効果(追加で、《クリティカル強化》の特技と累積可)」,「悪のクリーチャーに対して+2d6点(悪のアンデッド, 悪の来訪者には+2d8点)の追加ダメージ」,「クリティカル・ヒットとなった場合、上記の追加ダメージが上昇するとともに、追加効果を与える(本文参照)」の利益を得る。												無	—

系統	不浄なる暗黒[仮訳/Vile Darkness]の領域		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典:《無視界戦闘》特技 ※LoMaにて、BoVD版の暗闇[Darkness]の領域から改名; SpC, PGtF版の暗闇[Darkness]の領域とは明確に区別】 収録:〔LoMa, BoVD〕			
変成術	ダークヴィジョン	lv:1	PHB p246	音声、動作、物質	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	目標1体は、"暗視(60ft)"の能力を得る。ただし、通常の暗視の能力(この呪文を含む)は、殆どの魔法の暗闇は見通すことができない(魔法の暗闇, 非魔法の暗闇が重複していて、後者の方が暗い場合、前者の方には軽減できると思われる)。また、暗視の能力による視覚は、色彩の濃淡(白色, 灰色, 黒色など)しか捉えることができない。											無	−		
力術	ダークボルト〔LoMa, BoVD〕	lv:2	LoMa, BoVD	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	頑健・不完全	可	有	[目標] クリーチャー1体				
	[悪, 闇] 術者は、自身の手から、暗黒の矢弾1本を発射する。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1d8点/2lv(最大5d8点)のダメージを受けて([冷気]および無属性のダメージが半分ずつ; セーヴ不可)、1ラウンドの間、"朦朧状態(PHB p311)"となる(頑健・無効)。 別:〔SpC, FRCS〕											同	−		
力術	ダークネス, ディーパー	lv:3	PHB p249	音声、信仰	1標準	接触	24時間/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した物体1つ				
	[闇] 目標となった物体1つは、半径60ft以内に魔法の暗闇を放射して、"薄暗い照明(PHB p162)"の効果を与える(非魔法の光源, 夜目, 暗視は、この暗闇に対しては機能しない)。なお、これを超える呪文レベルの"魔法の照明"と重複している地点では、この呪文の方が抑止される(デイライト呪文または同じレベルの場合、相互に抑止される)。											同	−		
力術	ダークネス, ダミング	lv:4	XtCR, LoMa, BoVD	音声、信仰	1標準	接触	10分/lv(解除可)	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	有	[目標] 接触した物体1つ				
	[悪, 闇] 目標となった物体1つは、ダークネス呪文(PHB p246)と同様に、半径20ft以内に魔法の暗闇を放射して、"薄暗い照明(PHB p162)"の効果を与える(この放射を遮断することで抑止できる)。また、この範囲内では、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、善の相手は2d6点、善悪どちらでもない相手は1d6点のダメージを受ける。											同	−		
召喚術	エヴァーズ・ブラック・テンタクルズ	lv:5	PHB p211	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	不可	不可	新	[効果範囲] 半径20ftの拡散				
	(創造) 術者は、数多の長さ10ftの触手を創造して、出現時にこの範囲内にいるか、出現後に進入するクリーチャーに対して、組みつきの試み1回を行わせる(組みつき対抗判定のボーナスは+1/lv+8; すでに組みついている場合、1d6+4点の魔法の殴打ダメージ)。また、この範囲内では、組みつかれていない場合でも、移動コストが2倍となる。											無	−		
力術	ウォール・オヴ・フォース	lv:6	PHB p210	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 1辺が10ftの正方形1個/lvぶんまでの面積を持つ、魔法の[力場]の壁1つ				
	[力場]《エーテル界呪文》 術者は、不可視状態の[力場]の壁1つを作り出す。この障壁は、殆どの物理的効果, 魔法的効果を受けない(アンティマジック・フィールド呪文, ディスペル・マジック呪文などを含む; 凝視攻撃, (瞬間移動)効果は通過可; 本文参照)。なお、[力場]効果の障壁は、エーテル状態, 非実体状態の移動でも妨害する。											無	−		
幻術	シャドウ・ウォーク	lv:7	PHB p235	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体/lvまで				
	(操影)《影界呪文, 次元間通路》 この呪文は、薄暗い暗闇内でのみ発動できる。この目標は、影界内に入り込んで、以後1時間につき、物質界の距離にして50マイルぶんを移動できる。ただし、この呪文の終了時には、意図した目的地から離れた場所に再出現する(本文参照)。なお、影界に併存や隣接する次元界に移動するためにも使用できる。											無	−		
召喚術	アターダーク	lv:8	LoMa, BoVD	音声、動作、信仰	3ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv	不可	不可	有	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした、半径100ft/lvまでの拡散				
	(創造)[悪] 術者は、魔法の暗闇のエリアを創造して、"薄暗い照明(PHB p162)"の効果を与える。また、悪のクリーチャーは、この呪文による魔法の暗闇を無視できる。さらに、この呪文は、[闇]効果ではない。なお、"魔法の照明"および"魔法の暗闇"が重複している地点では、呪文レベルの低い方が抑止される(同じレベルならば相互に抑止)。											無	−		
幻術	スクリーン	lv:9	PHB p239	音声、動作	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間	意志・看破(遣取)	不可	新	[効果範囲] 1辺が30ftの立方体1個/lvぶんまでの範囲内				
	(幻覚) この呪文の完成時に、どの相手が"観察可"で、どの相手が"観察不可"なのかを設定すること(本文参照; "観察不可"とした相手は、代わりに念視される幻影を設定できる)。その後、(念視)効果に対する防御を作り出して、"観察不可"とした相手に対する、念視を妨害する。ただし、最初に行った設定は、後から変更することができない。											無	−		

系統	布施[仮訳/Charity]の領域		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典:1回/日, 1回の全ラウンド・アクションによって、接触した仲間1体に、2hp/Clr lvまでを"貸与"する能力】 収録:〔Dr@355〕			
変成術	グッドベリー	lv:1	PHB p218	音声、動作、信仰	1標準	接触	24時間/lv	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、新鮮なベリー2d4個まで				
	術者は、それぞれ1点のダメージを治癒する、"治癒のベリー"2d4つまでを作り出す。ただし、この呪文によっては、相手1体からは、どの24時間をとっても8点のダメージまでしか治癒できない。なお、この呪文を発動できるクラスは、この呪文の効果を受けているベリーを、自動的に識別できる。											無	−		
心術	エイド	lv:2	PHB p211	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きている精神を持つクリーチャー1体				
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、+1点/lv(最大+10点)+1d8点の一時的hpを得るとともに、攻撃ロール, [恐怖]効果のセーヴに対して+1の士気ボーナスを得る。											同	−		
召喚術	クリエイト・フード・アンド・ウォーター	lv:3	PHB p220	音声、動作	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間	不可	不可	新	[効果] 創造された1日ぶんの食料および水, 人間3人/lvぶん				
	(創造) 術者は、食料および水を創造する。この食料は、味は薄いが栄養満点である(この食料は24時間で腐ってしまうが、ピュアリファイ・フード・アンド・ドリンク呪文(PHB p268)などを使用すれば、鮮度を保つことができる; 水はすぐには悪くならない)。なお、この呪文に関しては、馬1頭は、人間3人ぶんの食料および水が必要となる。											同	−		
力術	インビュー・ウィズ・スペル・アビリティ	lv:4	PHB p205	音声、動作、信仰	10分	接触	チャージ消費まで永続	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、【知力】が5以上かつ【判断力】が9以上のクリーチャー1体				
	術者は、目標1体に対して、「召喚術(治癒), 占術, 防御術のいずれか」, 「目標のHD数に対応した、特定の呪文レベル以下かつ特定の個数内(本文参照)」の条件の範囲内で、"準備済みの呪文"または"臨機応変に発動できる指定した呪文"の発動能力を付与できる。ただし、術者は、稼働中は、1日毎に4レベル呪文スロット1つが消費される。											同	−		
召喚術	キュア・ライト・ウーンズ, マス	lv:5	PHB p218	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで, どの2体をとっても30ftの距離内				
	(治癒)〔正〕 術者は、目標となった生きているクリーチャーから、1点/lv(最大25点)+1d8点のダメージを治癒する。また、アンデッドには、上記と同じ値のダメージを与える。なお、目標型効果は、特記がない限り、同一の相手を複数回の目標にはできない("目標数の確保"や"術者レベルの低下"の必要なく、作用数は調整できると思われる)。											同	−		
召喚術	ヒーローズ・フィースト	lv:6	PHB p266	音声、動作、信仰	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間+12時間	不可(無害)	不可(無害)	新	[効果] 創造された給仕, 座席, 料理、クリーチャー1体/lvぶん				
	(創造) 術者は、饗応を行う(食べ終わるには1時間が必要)。その後、この饗応に参加した相手は、全ての病気, 吐き気がする状態, 不調状態が除去される。また、+1点/2lv+1d8点の一時的hpと、攻撃ロール, 意志セーヴに対して+1の士気ボーナス、および"[恐怖]効果, 毒に対する完全耐性"の能力を得る(いずれも12時間持続)。											同	−		
召喚術	レフュージ	lv:7	PHB p300	音声、動作、焦点、'物質'	1標準	接触	チャージ消費まで永続	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した物体1つ				
	(瞬間移動)《アストラル界呪文》 目標となった物体1つの所持者は、合言葉を唱えて、この目標を破壊することで(1回の標準アクション)、「"自身(最大荷重以下の装備品を含む)"または"半径10ft以内の全員"(完成時に術者が選択)を、同じ次元界内の術者の自宅まで、瞬間的に移動する」を使用できる。[物質要素:宝石(1,500gpぶん)]											同	−		
召喚術	モルデンカイネンズ・マグニフィシャント・マンション	lv:8	PHB p292	音声、動作、'焦点'	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	2時間/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 創造された、1辺が10ftの立方体3個/lvぶんまでの、異次元空間1つ				
	(創造)《異次元空間》 術者は、異次元空間の大邸宅1つを創造して、高さ8ft×幅4ftの入り口1つを作成する(指定した相手しか進入できず、術者が進入すると閉じて不可視状態となる)。その後、料理12人ぶん/lvが提供されて、召し使い2体/lvが働いている(可視状態のアンシーン・サーヴァント呪文と同様)。[焦点具:ミニチュア3つ(各5gp)]											無	−		
召喚術	ヒール, マス	lv:9	PHB p266	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内				
	(治癒)〔正〕 目標となった生きているクリーチャーは、10点/lv(最大250点)のダメージと、全ての能力値ダメージ、および多くの不利な状態が治癒される(PHB p266参照)。また、目標となったアンデッドに対しては、正のエネルギーによって、ハーム呪文(PHB p263)の効果を与える。											同	−		

系統	腐敗[Decay]の領域	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典:1回/日, 近接接触攻撃によって、"腐敗の接触"の超常能力】 収録:〔ECS〕		
死霊術	ドゥーム	lv:1	PHB p258	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体			
	[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、"怯え状態(PHB p303)"となる。なお、"怯え状態"および"恐れ状態"は、お互いに増幅し合う(DMG p292参照)。ただし、同一の効果によるものは、増幅し合わない(RC p53参照)。												同	–
死霊術	レイ・オヴ・エンフィーブルメント	lv:2	PHB p297	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	不可	可	新	[効果] 光線1本			
	術者は、光輝く光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、【筋力】に対して-1/2lv(最大-5)-1d6のペナルティを受ける。ただし、この呪文によっては、【筋力】は最小でも1未満にはならない。												無	–
死霊術	コンテイジョン	lv:3	PHB p225	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効	可	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体			
	[悪] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、リスト内の"病気"1つに感染して(呪文のセーヴ難易度を使用; 頑健・無効)、即座に発症してダメージを受ける(おそらくセーヴ不可)。また、リスト外でも、非魔法の病気は作り出せる(BoVD p29参照)。なお、毎日のセーヴには、通常の病気のセーヴ難易度が使用される。												同	–
死霊術	エナヴェイション	lv:4	PHB p211	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	可	新	[効果] 光線1本			
	〔負〕 術者は、生命力吸収の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した生きている相手は、"負のレベル(PHB p310)"1d4つを受ける。ただし、この呪文による負のレベルは、1時間/lv(最大15時間)後には、レベル吸収なしで自動的に除去される。なお、アンデッドは、上記の効果の代わりに、+1d4×5点の一時的hpを得る(1時間持続)。												無	–
死霊術	ブライト	lv:5	PHB, MotW, DotF	音声、動作、信仰	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・半減(ク)、不可(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標] 接触した、樹木1株か植物クリーチャー1体			
	この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、以下の効果を受ける。なお、接触呪文のチャージは、基本的には、作用するまで無期限に保持できる(PHB p139, p174, p307参照)。「目標が樹木:即座に枯れる(セーヴ不可)」,「目標が植物クリーチャー:1d6点/lv(最大15d6点)のダメージを受ける(頑健・半減)」。												無	–
防御術	アンティプラント・シェル	lv:6	PHB p201	音声、動作、信仰	1標準	10ft	10分/lv(解除可)	不可	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径10ftの放射			
	術者は、不可視状態の場を作り出して、自身に伴って移動させる。その後、この範囲内には、植物クリーチャーおよび自律行動能力を持つ樹木(木製のアニメイテッド・オブジェクトなど)は、進入できない。なお、障壁系呪文の詳細に関しては、PHB p171を参照。												無	–
死霊術	ウィザリング・パーム	lv:7	SpC, CAr…	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効	可	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体			
	この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、1点/2lv(最大10点)ずつの【筋力】,【耐久力】ダメージを受ける。なお、この呪文の攻撃がクリティカル・ヒットとなった場合、能力値ダメージが2倍となる代わりに、能力値ダメージではなく能力値吸収を与える。(…ECS, OA)												同	–
死霊術	ホリッド・ウィルティング	lv:8	PHB p284	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	瞬間	頑健・半減	可	新	[目標] 生きているクリーチャー何体でも、どの2体をとっても60ftの距離内			
	目標となったクリーチャーは、自身の身体から水分が蒸発する。このことによって、1d6点/lv(最大20d6点; 植物クリーチャー, "(水)の副種別"を持つエレメンタルには代わりに1d8点/lv(最大20d8点))のダメージを受ける。ただし、この呪文のダメージに対しては、"乾燥ダメージ/Desiccation Damage(SdS p15)[仮訳]"に対する防御効果を適用できる。												無	–
死霊術	エナジー・ドレイン	lv:9	PHB p211	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	可	新	[効果] 光線1本			
	〔負〕 術者は、生命力吸収の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した生きている相手は、"負のレベル(PHB p310)"2d4つを受ける。また、この24時間後には、この負のレベルが消滅するが、この1つ毎に、それぞれレベル吸収1回を受ける(本文参照)。なお、アンデッドは、上記の効果の代わりに、+2d4×5点の一時的hpを得る(1時間持続)。												同	–

系統	冬[Winter]の領域〈A〉(Dr@290)	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典:"[冷気]に対する抵抗5"の能力】 収録:〔Dr@290〕		
力術	レイ・オヴ・フロスト	lv:1	PHB p297	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	可	新	[効果] 光線1本			
	[冷気] 術者は、冷たい氷および凍える空気の光線1本を発射する。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1d3点の[冷気]ダメージを受ける。なお、擬似武器呪文に関しては、CAr p72, p85を参照(原書版では、RC p132, p136, RotD p86, T&B p79などにも記載がある)。また、物体の破壊およびセーヴに関しては、PHB p163, p175を参照。												無	–
変成術	チル・メタル	lv:2	PHB p248	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	7ラウンド	意志・無効(ク)または(物体)	不可(ク)、可(物体)	新	[目標] 装備中の金属製の鎧1つ/2lvまでか、合計の重量が25ポンド/lvまでの金属製の物体			
	[冷気] この目標は、どの2つをとっても30ftの距離内に収まっていなければならない。目標となった物体は冷却されて、その運搬者は、1ラウンドにつき1回ずつ、本文中の[冷気]ダメージを受ける([火]ダメージを減殺する; 水中では本文参照; 非装備中かつ非魔法の物体はセーヴ不可)。また、後者の方法での目標の取り方の場合、本文参照。												無	–
防御術	プロテクション・フロム・エナジー	lv:3	PHB p280	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lvまたはチャージ消費	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	目標1体は、"エネルギー・ダメージ1つに対する完全耐性"の能力を得る([音波], [酸], [電気], [火], [冷気]のいずれか)。ただし、合計12点/lv(最大120点)ぶんのダメージを軽減してしまうと、この呪文はチャージ消費される。なお、この呪文を、同じ種類のレジスト・エナジー呪文(PHB p299)と併用した場合、常にこちらの効果が優先される。												同	–
召喚術	スリート・ストーム	lv:4	PHB p244	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	1ラウンド/lv	不可	不可	新	[効果範囲] 半径40ft×高さ20ftの円筒形			
	(創造)[冷気] 術者は、激しいみぞれを創造する。この範囲内に対しては、全ての視覚が機能しない("暗視"の能力を含む)。また、この範囲内では、移動コストが2倍となって、移動時には、追加で〈平衡感覚〉判定が必要となる(難易度10; 5以上の差で失敗した場合、伏せ状態となる)。さらに、この範囲内では、小さな火や松明の炎が消えてしまう。												無	–
力術	アイス・ストーム	lv:5	PHB p196	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	1ラウンド	不可	可	新	[効果範囲] 半径20ft×高さ40ftの円筒形			
	[冷気] 術者は、降り注ぐ雹の場を作り出す。その後、この範囲内では、進入時に1回ずつ、2d6点の[冷気]ダメージ、および3d6点の魔法の殴打ダメージを受ける。また、この範囲内では、地上移動コストが2倍となるとともに、〈聞き耳〉判定に対して-4のペナルティを受ける。												無	–
力術	コーン・オヴ・コールド	lv:6	PHB p223	音声、動作、信仰	1標準	60ft	瞬間	反応・半減	可	新	[効果範囲] 円錐形の爆発			
	[冷気] 術者は、自身の手から強烈な寒波を放つ。このことによって、この範囲内にいるクリーチャーに対して、1d6点/lv(最大15d6点)の[冷気]ダメージを与える。												無	–
力術	オティルークス・フリージング・スフィアー	lv:7	PHB p214	音声、動作、焦点	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	瞬間または1ラウンド/lv	反応・半減	可	新	[効果/効果範囲] 氷の球体1つ/半径10ftの爆発			
	[冷気] 術者は、氷の球体1つを撃ち出す(発射を遅らせることも可)。これは、半径10ftの爆発内にいる相手に、1d6点/lv(最大15d6点)の[冷気]ダメージを与える("(水)の副種別"を持つエレメンタルには1d8に上昇)。また、水面などに命中した場合、1辺が5ftのマス目4個ぶん/lv(最大60個ぶん)の範囲内の、表面を凍結させる(1ラウンド/lv持続)。												無	–
幻術	シミュレイクラム	lv:8	PHB p234	音声、動作、'物質、経験'	12時間	0ft	瞬間	不可	不可	新	[効果] 任意の相手の、複製クリーチャー1体			
	(操影)《影界呪文》 術者は、2HD/lv以下の任意のクリーチャー1体の、氷の複製1体を作り出す(〈変装〉判定で、どれだけ似ているか決定; 本文参照)。この複製は、オリジナルの、最大hpの1/2, レベルの1/2を持つ。また、そのレベルに対応した、技能, 特技, 特殊能力を持つ。[物質要素:ルビーの粉末(本文参照); 経験点消費:本文参照]												無	–
召喚術	エレメンタル・スウォーム'	lv:9	PHB p211	音声、動作	10分	中距離(10ft/lv+100ft)	10分/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたエレメンタル2体以上、どの2体をとっても30ftの距離内			
	(招来)[風]《元素界呪文》 術者は、元素界に続くポータルを開き、エア・エレメンタル(MM p45)を招来する。なお、これらの制御を奪われた場合でも、術者に対しては攻撃しない。「呪文の完成時:大型エレメンタル2d4体」,「その10分後:超大型エレメンタル1d4体」,「さらに10分後:エルダー・エレメンタル1体」。												無	–

系統	冬[Winter]の領域〈B〉(FB)		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典:冬は【判断力】に基づく技能判定に対して+2の清浄(または不浄)ボーナス ※領域名の訳語は、FC1による】 収録:〔FB〕
変成術	スノーサイト	lv:1	FB p104	音声、動作、信仰	1標準	接触	1時間/lv	不可(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、"ホワイトアウト/Whiteout(FB p13)[仮訳]"の環境内でも、通常の最大視認距離内を、問題なく視認できる(最大視認距離に関しては、DMG p85の各地形を参照)。また、この目標は、雪の輝きに由来する、"雪眼/Snow Blindness(FB p12)[仮訳]"のペナルティが無効化される。											無 —
変成術	スノー・ウォーク	lv:2	FB p104	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体/lvまで	
	目標となったクリーチャーは、雪を掻き分けたり踏み締めて進むのではなく、"雪の上を移動"できる。このことによって、雪の地形内では、地上移動速度に対して+10ftの強化ボーナスを得るとともに、雪による移動のペナルティを受けず、移動の痕跡(足跡, 匂いなど)なしで行動できる。											無 —
力術	ウィンターズ・エンブレイス	lv:3	SpC, FB	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	頑健・不完全	可	新	[目標] クリーチャー1体	
	[冷気] 目標1体は、氷や雪で包まれる。このことによって、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、術者のターンの開始時毎に、1d8点の[冷気]ダメージを受ける(セーヴに成功したラウンドは無効化)。また、この「2回目」,「4回目」を受ける時点で、追加で"疲労状態"となる(すでに疲労状態ならば、過労状態に; おそらく瞬間効果)。											低 —
力術	アイス・ストーム	lv:4	PHB p196	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	1ラウンド	不可	可	新	[効果範囲] 半径20ft×高さ40ftの円筒形	
	[冷気] 術者は、降り注ぐ雹の場を作り出す。その後、この範囲内では、進入時に1回ずつ、2d6点の[冷気]ダメージ、および3d6点の魔法の殴打ダメージを受ける。また、この範囲内では、地上移動コストが2倍となるとともに、〈聞き耳〉判定に対して−4のペナルティを受ける。											無 —
変成術	ブリザード	lv:5	FB p89	音声、動作	1ラウンド	長距離(40ft/lv+400ft)	1ラウンド/lv	頑健・不完全	不可	—	[効果範囲] 半径100ftの拡散	
	[冷気] 術者は、吹雪を作り出す。この範囲内に対しては、全ての視覚が機能しない。また、この範囲内では、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、1d6点の[冷気]の"非致傷ダメージ"を受ける。さらに、1ラウンドにつき12インチずつ、雪が積もっていく(FB p12参照)。なお、覆われていない炎は消える(覆われている炎は75%の確率で消える)。											無 —
召喚術	デス・ヘイル	lv:6	FB p92	音声、動作、信仰	1ラウンド	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	頑健・半減	不可	—	[効果範囲] 半径20ft×高さ40ftの円筒形	
	(創造)[冷気、即死]〔負〕 術者は、"死の雹/Death Hail(FB p14)[仮訳]"に似た効果を創造する。この範囲内では、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、1d2点ずつの【筋力】,【耐久力】ダメージを受ける(頑健・半減; 最低1点)。また、この呪文の【耐久力】ダメージによって死亡した場合、[即死]効果の蘇生制限を受けると思われる。											無 —
変成術	コントロール・ウェザー	lv:7	PHB, CoC	音声、動作	10分	2マイル	4d12時間	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径2マイル(=半径10,560ft)の円	
	術者は、この範囲内の、"天気(DMG p92, 環境シリーズなどを参照)"を除去するか、本文中の指定した1種類以上に変化させる(季節および地形によって、選択できる天気が変化; 大まかな傾向は決定可; 本文参照)。また、1回の標準アクションによって、上記を再設定できる。ただし、いずれの場合でも、この天候変化には10分が必要となる。											同 —
召喚術	サモン・ジャイアンツ '	lv:8	FB p105	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果] 招来された、ジャイアント1体以上	
	(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、フィーンディッシュ種(MM p217)のフロスト・ジャイアント(MM p92)1体を招来する。このクリーチャーは、呪文の完成時(術者の次のターンの開始時)に出現して、即座に行動する。また、意思の疎通を行える場合には、詳細な行動の指示を行える。なお、この領域名の訳語は、FC1による。											同 —
変成術	フィンブルウィンター	lv:9	FB p93	音声、動作、'経験'	10分	1マイル/lv	4d12週間	不可	不可	—	[効果範囲] 術者を中心とした、半径1マイル(=半径5,280ft)/lvまでの範囲内	
	[冷気] 術者は、この範囲内の"天気(DMG p92, 環境シリーズなどを参照)"を、本文中の指定した1種類以上に変化させる(季節によって、選択できる天気が変化; 大まかな傾向は決定可; 本文参照)。また、1回の標準アクションによって、再設定できる。ただし、いずれの場合でも、この天候変化には10分が必要となる。[経験点消費:100XP]											同 —

系統	憤怒[Wrath(Seven Sin)]の領域		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典:1回/日, 1回のフリー・アクションによって、"憤怒"の能力(1ラウンド/Clr lv持続)】 収録:〔SpC, Dr@323〕
変成術	ライノズ・ラッシュ〔SpC, Dr@323〕	lv:1	SpC, Dr@323	音声、動作	'1即行'	自身	本文参照	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、次の突撃攻撃1回が、通常の2倍(+100%)のダメージを与える。ただし、この攻撃は、このラウンドの終了時までに行われなければならない。また、このダメージの増加は、突撃時に複数回攻撃を行える場合でも、おそらく最初の攻撃1回にしか適用されない。 別:〔MH〕											同 —
変成術	ブルズ・ストレングス	lv:2	PHB p276	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、力が強くなる。このことによって、【筋力】に+4の強化ボーナスを得る。											同 —
心術	レイジ	lv:3	PHB p297	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	不可	可	新	[目標] 同意する、生きている精神を持つクリーチャー1体/3lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(強制)[精神作用] この目標は、バーバリアンの"激怒"の能力に似た効果によって、【筋力】,【耐久力】に対して+2の士気ボーナスと、意志セーヴに対して+1の士気ボーナスを得るが、ACに対して−2のペナルティを受ける。ただし、この呪文の終了時には、疲労状態となることはない。なお、その能力の使用中と同様の、行動制限を受けるかは不明。											無 —
力術	シャウト	lv:4	PHB p234	音声	1標準	30ft	瞬間	頑健・不完全(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[効果範囲] 円錐形の爆発	
	[音波] この範囲内のクリーチャーおよび物体は、5d6点の[音波]ダメージを受けて(結晶質のクリーチャーや物体、脆い物体には1d6点/lv(最大15d6点); 頑健・半減、手に持っている物体は反応・無効)、2d6ラウンドの間、"聴覚喪失状態(PHB p308)"となる(頑健・無効)。											無 —
変成術	ライチャス・マイト	lv:5	PHB p292	音声、動作、信仰	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、サイズ分類が1段階大きくなる(【筋力】に+4,【耐久力】に+2、攻撃ロール, ACに−1、足払い, 組みつきに+4、(隠れ身)判定に−4、武器の基本ダメージが1段階上昇、接敵面, 間合い, 運搬能力が変化、移動速度は変化なし)。また、ACの外皮に+2の強化ボーナス、"ダメージ減少3/悪(または善)"(9lvを超える3lv毎に+3; 最大9)を得る。											同 —
心術	ソング・オヴ・ディスコード	lv:6	PHB, S&S	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] 半径20ftの範囲内の、全ての精神を持つクリーチャー	
	(強制)[音波、精神作用] 目標となったクリーチャーは、自身のターンが来る毎に、50%の確率で、「そのターンの間は、最も近くにいるクリーチャーに対して攻撃する」ように行動しなければならない(自身の仲間を含む)。なお、この目標は、自身の最善の手段を尽くして攻撃を行うが、すでに無力化されている相手を、あえて攻撃するようなことはない。											無 —
変成術	テンサーズ・トランスフォーメーション	lv:7	PHB p258	音声、動作、'物質'	1標準	自身	1ラウンド/lv(おそらく解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、全ての単純武器, 軍用武器に対する《習熟》を得て、基本攻撃ボーナスが"良好"となる。また、【筋力】,【敏捷力】,【耐久力】に対して+4の強化ボーナスと、ACに対して+4の外皮ボーナス、および頑健セーヴに対して+5の技量ボーナスを得る。ただし、呪文能力を使用できない。[物質要素:ポーション・オヴ・ブルズ・ストレングス1つ(300gp)]											無 —
力術	シャウト, グレーター	lv:8	PHB, T&B, FRCS	音声	1標準	60ft	瞬間	頑健・不完全(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[効果範囲] 円錐形の爆発	
	[音波] この範囲内のクリーチャーおよび物体は、10d6点の[音波]ダメージを受けて(結晶質のクリーチャーや物体、脆い物体には1d6点/lv(最大20d6点); 頑健・半減、手に持っている物体は反応・無効)、1ラウンドの間、"朦朧状態(PHB p311)"となって(頑健・無効)、4d6ラウンドの間、"聴覚喪失状態(PHB p308)"となる(頑健・半減)。											無 —
召喚術	ストーム・オヴ・ヴェンジャンス	lv:9	PHB p240	音声、動作	1ラウンド	長距離(40ft/lv+400ft)	精神集中(最大10ラウンド; 放棄可)	本文参照	可	新	[効果] 招来された、半径360ftの嵐雲1つ	
	(招来)《元素界呪文》 術者は、大きな黒雲1つを招来する。「1ラウンド目(雷鳴):1d4×10分の、"聴覚喪失状態"(頑健・無効)」,「2ラウンド目(雨):1d6点の[酸]ダメージ(セーヴ不可)」,「3ラウンド目(雷×6):各10d6点の[電気]ダメージ(反応・半減)」,「4ラウンド目(雹):5d6点の[冷気]ダメージ(セーヴ不可)」,「5ラウンド目〜:本文参照」。											同 —

系統	変質[仮訳/Alter]の領域		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典：生きている相手に発動した、変成術呪文の有効術者レベルに対して＋1のボーナス ※ミスティック(DLCSの基本クラス)のみ領域選択可】 収録：[DLCS]			
変成術	エンラージ・パースン	lv:1	PHB p212	音声、動作、物質	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv	頑健・無効	可	新	[目標] 人型生物1体				
	目標1体および装備品は、サイズ分類が1段階大きくなる(【筋力】に＋2、【敏捷力】に－2、攻撃ロール，ACに－1、足払い，組みつきに＋4、〈隠れ身〉判定に－4、武器の基本ダメージが1段階上昇、接敵面，間合い，運搬能力が変化、移動速度は変化なし)。ただし、この目標から離れた装備品は、元の大きさに戻る。なお、射出武器に関しては、本文参照。											無	－		
変成術	オルター・セルフ	lv:2	PHB p214	音声、動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者				
	(ポリモーフ) 術者は、同じ種別かつサイズ分類の差が1段階以内の、1HD/lv(最大5HD)以下のクリーチャーに変身する。また、(ポリモーフ)効果では変化しない部分に追加して、「能力値」，「クラス・レベル」，「クラス能力」，「変則的能力を除く特殊攻撃」，「基本攻撃ボーナス」，「基本セーヴ」が変化しない。ただし、一部の能力を獲得しない。											無	－		
変成術	ガシアス・フォーム	lv:3	PHB p216	動作、信仰	1標準	接触	2分/lv(解除可)	不可	不可	新	[目標] 接触した、同意する非実体状態ではないクリーチャー1体				
	目標1体および装備品は、不定形の半透明なガス化形態に形質変化して、“飛行移動速度10ft(完璧)”を得る(DMG p20参照)。また、“ダメージ減少10/魔法”の能力，“クリティカル・ヒット，毒に対する完全耐性”の能力を得る。ただし、超常能力を失うとともに、攻撃を行えず、呪文の動作，物質，信仰，焦点，経験要素を満たすことができない。											無	－		
変成術	ポリモーフ	lv:4	PHB, Dr@280	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv(解除可)	不可	不可	新	[目標] 接触した、同意する生きているクリーチャー1体				
	(ポリモーフ) 目標1体は、「1HD/lv(最大15HD)」，「自身のHD数」の低い方以下の、生きているクリーチャーに変身して、1日の休息ぶんのダメージが治癒される。また、(ポリモーフ)効果では変化しない部分に追加して、精神系能力値が変化しない。ただし、一部の能力を獲得できず、極小サイズ，非実体状態，ガス化形態には変身できない。											無	－		
変成術	ポリモーフ，ベイルフル	lv:5	RC, PHB	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	永続	頑健・無効，意志・不完全	可	有	[目標] クリーチャー1体				
	(ポリモーフ) 目標1体は、1HD以下かつ小型サイズ以下の、動物1体に変身して、装備品が外されて、「hp」，「属性」，「習得言語」，「有効HD」の他のデータが変化する(変身自体が致命的な場合、このセーヴに＋4のボーナス)。また、以後24時間につき1回ずつ、意志セーヴを行う(本文参照)。※RCまたは日本語版公式ページのエラッタを参照。											無	－		
変成術	フレッシュ・トゥ・ストーン	lv:6	PHB p279	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	頑健・無効	可	新	[目標] 肉の肉体を持つ、クリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体および装備品は、“石化状態(PHB p307)”となる。なお、この状態では、死亡状態ではないが、デスウォッチ呪文(PHB p256)などに、生きているクリーチャーとしては反応しない。また、“瞬間”効果であるため、実質的に解呪されず、ブレイク・エンチャント呪文(PHB p276)などによってしか治癒できない。											無	－		
召喚術	リジェネレイト	lv:7	PHB p294	音声、動作、信仰	3ラウンド	接触	瞬間	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体				
	(治癒)〔正〕 目標1体は、1点/lv(最大35点)＋4d8点のダメージが治癒されるとともに、疲労状態，過労状態，全ての非致傷ダメージが除去される。また、この目標は、切断された肉体の一部，折れた骨，失った内蔵などが再生する(新たに生やす場合、2d10ラウンドが必要となる)。さらに、切断された四肢をあてがった場合、1ラウンドで接着する。											同	－		
変成術	ポリモーフ・エニィ・オブジェクト	lv:8	PHB p284	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	本文参照	頑健・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標] クリーチャー1体か、体積が100立方ft/lv以下の非魔法の物体1つ				
	(ポリモーフ) この目標は、ポリモーフ呪文(PHB p284)と同様に、別のクリーチャーに変身して(ただし、精神系能力値も変化する；HD数の制限は不明)、1日の休息ぶんのダメージが治癒される。また、物体をクリーチャーに変身させたり、その逆を行うことができる(本文参照)。さらに、本文中の呪文を再現する方法でも、発動できる(本文参照)。											無	－		
変成術	シェイプチェンジ	lv:9	RC, PHB	音声、動作、‘焦点’	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	有	[目標] 術者				
	(ポリモーフ) 術者は、1ラウンドにつき1回ずつ、1HD/lv(最大25HD)以下のクリーチャーに変身できる(自身のターンの1回のフリー・アクション)。また、この変身を行う毎に、1日の休息ぶんのダメージが治癒される。さらに、(ポリモーフ)効果では変化しない部分に追加して、精神系能力値が変化しない。[焦点具：翡翠のサークレット1つ(1,500gp)]											無	－		

系統	暴食[Gluttony]の領域〈Ⅰ〉(Dr@323)		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典：エンラージ・パースン呪文の効果を、起動/解除する能力(1回のフリー・アクション；1日につき合計1ラウンド/Clr lvまで)】 収録：[Dr@323]			
変成術	グッドベリー	lv:1	PHB p218	音声、動作、信仰	1標準	接触	24時間/lv	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、新鮮なベリー2d4個まで				
	術者は、それぞれ1点のダメージを治癒する、“治癒のベリー”2d4つまでを作り出す。ただし、この呪文によっては、相手1体からは、どの24時間をとっても8点のダメージまでしか治癒できない。なお、この呪文を発動できるクラスは、この呪文の効果を受けているベリーを、自動的に識別できる。											無			
死霊術	デス・ネル	lv:2	PHB p256	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効	可	新	[目標] 接触した、－1hp以下の生きているクリーチャー1体				
	[悪、即死] この近接接触攻撃が命中した、－1hp以下の生きている相手は、この呪文のチャージ消費によって、即座に死亡する。また、術者は、この方法によって相手を殺害した場合、「＋1d8点の一時的hp」，「【筋力】に対して＋2の強化ボーナス」，「有効術者レベルに対して＋1のボーナス」の利益を得る(その相手のHD数×10分持続)。											同			
召喚術	クリエイト・フード・アンド・ウォーター	lv:3	PHB p220	音声、動作	10分	近距離(5ft/2lv＋25ft)	24時間	不可	不可	新	[効果] 創造された1日ぶんの食料および水，人間3人/lvぶん				
	(創造) 術者は、食料および水を創造する。この食料は、味は薄いが栄養満点である(この食料は24時間で腐ってしまうが、ピュアリファイ・フード・アンド・ドリンク呪文(PHB p268)などを使用すれば、鮮度を保つことができる；水はすぐには悪くならない)。なお、この呪文に関しては、馬1頭は、人間3人ぶんの食料および水が必要となる。											同			
死霊術	ヴァンピリック・タッチ	lv:4	PHB p206	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可	可	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体				
	この近接接触攻撃が命中した生きている相手は、この呪文のチャージ消費によって、1d6点/2lv(最大10d6点)のダメージを受ける。また、術者は、この方法によって与えたダメージと同じ値の、一時的hpを得る(－10hpにしたぶんまでのみ計上；1時間持続)。											無			
変成術	ポリモーフ，ベイルフル	lv:5	RC, PHB	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	永続	頑健・無効，意志・不完全	可	有	[目標] クリーチャー1体				
	(ポリモーフ) 目標1体は、1HD以下かつ小型サイズ以下の、動物1体に変身して、装備品が外されて、「hp」，「属性」，「習得言語」，「有効HD」の他のデータが変化する(変身自体が致命的な場合、このセーヴに＋4のボーナス)。また、以後24時間につき1回ずつ、意志セーヴを行う(本文参照)。※RCまたは日本語版公式ページのエラッタを参照。											無			
召喚術	ヒーローズ・フィースト	lv:6	PHB p266	音声、動作、信仰	10分	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1時間＋12時間	不可(無害)	不可(無害)	新	[効果] 創造された給仕，座席，料理，クリーチャー1体/lvぶん				
	(創造) 術者は、饗応を行う(食べ終わるには1時間が必要)。その後、この饗応に参加した相手は、全ての病気，吐き気がする状態，不調状態が除去される。また、＋1点/2lv＋1d8点の一時的hpと、攻撃ロール，意志セーヴに対して＋1の士気ボーナス、および“[恐怖]効果，毒に対する完全耐性”の能力を得る(いずれも12時間持続)。											同			
変成術	ストーン・トゥ・フレッシュ	lv:7	PHB p241	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	頑健・無効(物体)	可(物体)	新	[目標] クリーチャー1体か、高さ10ft×直径1ft～3ftの円筒形までの石1つ				
	目標となった、“石化状態(PHB p307)”のクリーチャー1体および装備品は、石化状態から回復する。ただし、この目標は、頑健セーヴ(難易度15)に失敗した場合、この形質変化に耐えられずに死亡する。なお、この呪文によって、すでにある石の塊を、肉の塊に変化させることもできる。											無			
召喚術	スワロウ	lv:8	Dr@323 p65	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	不可	可	－	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	(瞬間移動)《アストラル界呪文》 この近接接触攻撃が命中した相手は、“胃袋の次元界”内に送り込まれて、“組みつき状態”となって、1ラウンドにつき1回ずつ、1点/lv＋2d6点の魔法の殴打ダメージと、6点の[酸]ダメージを受ける。[AC1/lv；30hp；内部での攻撃は、斬撃，刺突の軽い武器のみ；〈脱出術〉判定，組みつき判定の難易度2/lv]											無	適		
召喚術	トラップ・ザ・ソウル	lv:9	PHB p259	音声、動作、物質、‘焦点’	本文参照	近距離(5ft/2lv＋25ft)	永続	意志・無効/不可	可/不可	新	[目標] 宝石1顆、およびクリーチャー1体				
	(招来)《アストラル界呪文》 以下の2つから選択すること。「呪文完成型：目標1体を、この焦点具に閉じ込める(セーヴ難易度＋2，呪文抵抗可)」，「起動型：特定の相手1体の名前を、この焦点具に刻んでおく。その後、その相手がこの焦点具に接触した場合、閉じ込める(セーヴ不可，呪文抵抗不可)」。[焦点具：宝石1つ(そのHD数×1,000gp)]											無			

系統	暴食[Gluttony]の領域〈Ⅱ〉(SpC)		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典:エンラージ・パースン呪文の効果を、起動/解除する能力(1回のフリー・アクション; 1日につき合計1ラウンド/Clr lvまで)】 収録:[SpC]		
変成術	グッドベリー	lv:1	PHB p218	音声、動作、信仰	1標準	接触	24時間/lv	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、新鮮なベリー2d4個まで			
	術者は、それぞれ1点のダメージを治癒する、"治癒のベリー"2d4つまでを作り出す。ただし、この呪文によっては、相手1体からは、どの24時間をとっても8点のダメージまでしか治癒できない。なお、この呪文を発動できるクラスは、この呪文の効果を受けているベリーを、自動的に識別できる。											無		
死霊術	デス・ネル	lv:2	PHB p256	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効	可	新	[目標] 接触した、ー1hp以下の生きているクリーチャー1体			
	[悪、即死] この近接接触攻撃が命中した、ー1hp以下の生きている相手は、この呪文のチャージ消費によって、即座に死亡する。また、術者は、この方法によって相手を殺害した場合、「+1d8点の一時的hp」、「【筋力】に対して+2の強化ボーナス」、「有効術者レベルに対して+1のボーナス」の利益を得る(その相手のHD数×10分持続)。											同		
召喚術	クリエイト・フード・アンド・ウォーター	lv:3	PHB p220	音声、動作	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間	不可	不可	新	[効果] 創造された1日ぶんの食料および水、人間3人/lvぶん			
	(創造) 術者は、食料および水を創造する。この食料は、味は薄いが栄養満点である(この食料は24時間で腐ってしまうが、ピュアリファイ・フード・アンド・ドリンク呪文(PHB p268)などを使用すれば、鮮度を保つことができる; 水はすぐには悪くならない)。なお、この呪文に関しては、馬1頭は、人間3人ぶんの食料および水が必要となる。											同		
死霊術	ヴァンピリック・タッチ	lv:4	PHB p206	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可	可	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体			
	この近接接触攻撃が命中した生きている相手は、この呪文のチャージ消費によって、1d6点/2lv(最大10d6点)のダメージを受ける。また、術者は、この方法によって与えたダメージと同じ値の、一時的hpを得る(ー10hpにしたぶんまでのみ計上; 1時間持続)。											無		
変成術	ポリモーフ, ベイルフル	lv:5	RC, PHB	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	永続	頑健・無効、意志・不完全	可	有	[目標] クリーチャー1体			
	(ポリモーフ) 目標1体は、1HD以下かつ小型サイズ以下の、動物1体に変身して、装備品が外されて、「hp」、「属性」、「習得言語」、「有効HD」の他のデータが変化する(変身自体が致命的な場合、このセーヴに+4のボーナス)。また、以後24時間につき1回ずつ、意志セーヴを行う(本文参照)。※RCまたは日本語版公式ページのエラッタを参照。											無		
召喚術	ヒーローズ・フィースト	lv:6	PHB p266	音声、動作、信仰	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間+12時間	不可(無害)	不可(無害)	新	[効果] 創造された給仕, 座席, 料理、クリーチャー1体/lvぶん			
	(創造) 術者は、饗応を行う(食べ終わるには1時間が必要)。その後、この饗応に参加した相手は、全ての病気, 吐き気がする状態, 不調状態が除去される。また、+1点/2lv+1d8点の一時的hpと、攻撃ロール, 意志セーヴに対して+1の士気ボーナス、および"[恐怖]効果, 毒に対する完全耐性"の能力を得る(いずれも12時間持続)。											同		
変成術	ストーン・トゥ・フレッシュ	lv:7	PHB p241	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	頑健・無効(物体)	可(物体)	新	[目標] クリーチャー1体か、高さ10ft×直径1ft~3ftの円筒形までの石1つ			
	目標となった、"石化状態(PHB p307)"のクリーチャー1体および装備品は、石化状態から回復する。ただし、この目標は、頑健セーヴ(難易度15)に失敗した場合、この形質変化に耐えられずに死亡する。なお、この呪文によって、すでにある石の塊を、肉の塊に変化させることもできる。											無		
死霊術	バイト・オヴ・ザ・キング	lv:8	SpC, LbM	音声	1標準	接触	1ラウンド/lv	頑健・無効	可	新	[目標] 接触した、術者以下のサイズ分類の生きているクリーチャー1体			
	この近接接触攻撃が命中した相手は、"胃袋の次元界"内に送り込まれて(頑健・無効)、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、12点+2d8点の魔法の殴打ダメージと、12点の[酸]ダメージを受ける(セーヴ不可; 内側から破壊すると終了)。[AC21; 35hp; 内側での攻撃は、斬撃, 刺突の軽い武器のみ]											無	遠	
召喚術	トラップ・ザ・ソウル	lv:9	PHB p259	音声、動作、物質、'焦点'	本文参照	近距離(5ft/2lv+25ft)	永続	意志・無効/不可	可/不可	新	[目標] 宝石1顆、およびクリーチャー1体			
	(招来)《アストラル界呪文》 以下の2つから選択すること。「呪文完成型:目標1体を、この焦点具に閉じ込める(セーヴ難易度+2, 呪文抵抗可)」、「起動型:特定の相手1体の名前を、この焦点具に刻んでおく。その後、その相手がこの焦点具に接触した場合、閉じ込める(セーヴ不可, 呪文抵抗不可)」。[焦点具:宝石1つ(そのHD数×1,000gp)]											無		

系統	暴風[Windstorm]の領域		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典:〈視認〉判定, 〈捜索〉判定, 移動速度に対する雨, 氷, 雪のペナルティを無効化、風力効果に対して1段階大きく】 収録:[SpC]		
召喚術	オブスキュアリング・ミスト	lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1標準	20ft	1分/lv	不可	不可	新	[効果] 創造された、術者を中心とした半径20ft×高さ20ftに拡散する霧			
	(創造) 術者は、動かすことができない、霧のような蒸気を創造する。このことによって、5ft以内の相手に視認困難(失敗確率20%)、5ftを超えて離れた相手に完全視認困難(失敗確率50%)を与える。ただし、この霧は、強風によって吹き散らされたり、火炎によって焼き払われる可能性がある(本文参照)。											同		
力術	バインディング・ウィンズ	lv:2	SpC, CD, MaoF	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	精神集中(放棄可)	反応・無効	可	新	[目標] クリーチャー1体			
	[風] 目標となったクリーチャー1体は、風に縛り付けられる。このことによって、移動できず、精神集中が妨害される(本文参照)。また、この風は、あらゆる音声を、お互いに遮断する([音波]効果, [言語依存]効果などを含む)。さらに、この風を通過する遠隔攻撃ロールは、お互いに-2のペナルティを受ける。											無		
力術	コール・ライトニング	lv:3	PHB p223	音声、動作	1ラウンド	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	反応・半減	可	新	[効果] 幅5ft×長さ30ftの、垂直な雷1本以上			
	[電気] 術者は、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、距離内にいる相手1体に対して、垂直の雷1本を落とすことができる(呪文の完成時の他は1回の標準アクション; 3d6点の[電気]ダメージ; 合計1本/lv(最大10本))。また、この周囲が嵐の天候である場合、d10に上昇する。なお、この呪文は、地下や屋内でも問題なく機能する。											無		
力術	アイス・ストーム	lv:4	PHB p196	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	1ラウンド	不可	可	新	[効果範囲] 半径20ft×高さ40ftの円筒形			
	[冷気] 術者は、降り注ぐ雹の場を作り出す。その後、この範囲内では、進入時に1回ずつ、2d6点の[冷気]ダメージ、および3d6点の魔法の殴打ダメージを受ける。また、この範囲内では、地上移動コストが2倍となるとともに、〈聞き耳〉判定に対して-4のペナルティを受ける。											無		
召喚術	アーク・オヴ・ライトニング	lv:5	SpC, CAr, MH	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	反応・半減	不可	新	[目標/効果範囲] クリーチャー2体/これらのクリーチャーを結ぶ直線状			
	(創造)[電気] 目標となったクリーチャー2体は、お互いの間に電気を放出する。このことによって、「この目標2体」、「この範囲内の全てのクリーチャーおよび物体」の両方は、1d6点/lv(最大15d6点)の[電気]ダメージを受ける。											無		
変成術	クラウドウォーカーズ	lv:6	SpC, CD, MotW	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv(解除可)	反応・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体/lvまで			
	この呪文は、屋外でのみ発動できる。目標となったクリーチャーは、自身の両脚に"雲の履き物"を得る。このことによって、"飛行移動速度60ft(完璧)"としても行動できる(DMG p20参照)。また、1回の標準アクションによって、この"雲の履き物"を着脱できる(他者に委譲できるのかは不明)。											無		
変成術	コントロール・ウェザー	lv:7	PHB, CoC	音声、動作	10分	2マイル	4d12時間	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径2マイル(=半径10,560ft)の円			
	術者は、この範囲内の、"天気(DMG p92, 環境シリーズなどを参照)"を除去するか、本文中の指定した1種類以上に変化させる(季節および地形によって、選択できる天気が変化; 大まかな傾向は決定可; 本文参照)。また、1回の標準アクションによって、上記を再設定できる。ただし、いずれの場合でも、この天候変化には10分が必要となる。											同		
力術	ワールウィンド	lv:8	PHB p301	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	1ラウンド/lv(解除可)	反応・無効	可	新	[効果] 半径5ft(底部)×半径15ft(頭部)×高さ30ftの旋風1つ			
	[風] 術者は、旋風1つを作り出して、1ラウンドにつき60ftまで移動させる(指示は1回の移動アクション, 行動プログラムの変更は1回の標準アクション; 本文参照)。「大型サイズ以下:3d6点のダメージを受ける(反応・無効)」、「中型サイズ以下:上記と同様のダメージを受けて(反応・無効)、この旋風内に捕らわれる(反応・無効; 本文参照)」。											無		
力術	ワールウィンド, グレーター	lv:9	SpC, CD	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	頑健・不完全	可	新	[効果] 半径20ft×高さ5ft/lvの竜巻1つ			
	[風] 術者は、荒れ狂う竜巻1つを作り出して、1ラウンドにつき60ftまで移動させる(指示は1回の移動アクション; 指示していない間は停止する)。なお、これに接触した炎は自動的に消えて、通過する遠隔攻撃は失敗して、内部では〈聞き耳〉判定を行えない。「竜巻付近:本文参照」、「竜巻の内側:本文参照」、「地形および建造物:本文参照」。											無		

系統	ポータル[Portal]の領域〈Ⅰ〉(PGtF)		参照	構成要素	発動	｜距離｜持続時間｜セーヴ｜呪文抵抗｜和訳｜目標/効果/効果範囲｜		【領域特典:作動/非作動に関わらず、魔法のポータルを、通常の隠し扉と同様に発見できる能力(〈捜索〉判定の難易度20)】 収録:〔PGtF〕			
召喚術	サモン・モンスター Ⅰ	lv:1	PHB p229	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたクリーチャー1体
	(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、1lvのリストのクリーチャー1体を招来する。このクリーチャーは、呪文の完成時(術者の次のターンの開始時)に出現して、即座に行動する。また、意思の疎通を行える場合には、詳細な行動の指示を行える。									同	
占術	アナライズ・ポータル	lv:2	XtUM, XtDP…	音声、動作、物質	10ラウンド	60ft	精神集中(最大1ラウンド/lv; 放棄可)	不可	不可	新	[効果範囲] 円錐形の放射
	術者は、この範囲内に、ゲート呪文および魔法のポータルが存在するかどうかを知覚する。また、1ラウンドの観察によって、その位置および大きさを特定できる。さらに、その後の観察によって、その詳細な情報を知覚できる(本文参照)。(…SpC, PIH, MotP, FRCS)									無	
防御術	ディメンジョナル・アンカー	lv:3	PHB p255	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1分/lv	不可(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[効果] 光線1本
	《アストラル界、影界、エーテル界呪文》 この遠隔接触攻撃が命中した相手は、「他次元界への移動」ができない(アストラル・プロジェクション呪文, イセリアル・ジョーント呪文, イセリアルネス呪文, ゲート呪文, シャドウ・ウォーク呪文, ディメンジョン・ドア呪文, テレポート呪文, プリンク呪文, プレイン・シフト呪文, メイズ呪文などを含む)。									低	
召喚術	ディメンジョン・ドア	lv:4	PHB p255	音声	1標準	接触、長距離(40ft/lv＋400ft)	瞬間	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)、可(物体)	新	[目標] 術者および、接触した同意するクリーチャーと物体1つ/3lvまで(中型サイズ以下ならば)
	(瞬間移動)《アストラル界呪文》 術者は、自身および最大荷重以下の装備品を、距離内の一地点まで、瞬間的に移動する。また、この目標(最大荷重以下の装備品を含む)および物体を、同時に移動させることができる。なお、目的地の指定方法に関しては、本文参照。ただし、術者は、この移動後、自身の次のターンの開始時まで、行動できない。									無	
召喚術	テレポート	lv:5	PHB, MaoF, T&B	音声	1標準	自身、接触	瞬間	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)、可(物体)	新	[目標] 術者および、接触した同意するクリーチャーと物体1つ/3lvまで(中型サイズ以下ならば)
	(瞬間移動)《アストラル界呪文》 術者は、指定した目的地1ヶ所まで、瞬間的に移動する(距離100マイル/lv以内; 本文参照)。また、この目標(最大荷重以下の装備品を含む)および物体を、同時に移動させることができる。ただし、他次元界には移動できない。※目標数のエラッタを適用済み; T&B, MaoFでは、マス・テレポート呪文として収録。									無	
防御術	バニッシュメント	lv:6	PHB p265	音声、動作、焦点	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	意志・無効	可	新	[目標] "(他次元界)の副種別"を持つクリーチャー何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内
	《アストラル界、影界、エーテル界、元素界呪文》 この目標は、自身の出身次元界内に転送される。この呪文は、合計2HD/lvぶんのクリーチャーを目標にする。また、苦手な物体や物質を持っている場合、その1種類毎に、セーヴ難易度が2上昇して、有効術者レベルに対して＋1のボーナスを得る(デヴィルの苦手な物体や物質は、FC2 p32参照)。									同	
変成術	イセリアルネス	lv:7	PHB p203	音声、動作	1標準	接触	1分/lv(解除可)	不可	可	新	[目標] 術者および、接触した同意するクリーチャー1体/3lvまで
	《エーテル界呪文、次元間通路》 この目標は、"エーテル状態(PHB p203, DMG p290)"となって、「物質界側から感知不可」,「個体を通過して移動可(1/2で上下にも)」,「物質界側は半径60ftのみ知覚可」などとなる。なお、防御術効果,[力場]効果, 凝視攻撃は、物質界側からエーテル界側にも通常通り作用する(その逆では作用しない)。									低	
防御術	ディメンジョナル・ロック	lv:8	PHB, MaoF, T&B	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	24時間/lv	不可	可	新	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした、半径20ftの放射
	《アストラル界、影界、エーテル界呪文》 この範囲内では、「他次元界への移動」,「他次元界からの移動」ができない(アストラル・プロジェクション呪文, イセリアル・ジョーント呪文, イセリアルネス呪文, ゲート呪文, シャドウ・ウォーク呪文, ディメンジョン・ドア呪文, テレポート呪文, プリンク呪文, プレイン・シフト呪文, メイズ呪文などを含む)。									同	道
召喚術	ゲート	lv:9	PHB p222	音声、動作(、'経験')	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間/精神集中(最大1ラウンド/lv)	不可	不可	新	[効果] 招請されたクリーチャー1体/次元界間をつなぐゲート1つ
	(招請または創造)[可変]《アストラル界呪文、次元間通路》 以下の2つから選択すること。「(招請)効果:術者は、特定の種族1種類か、特定の個体1体を招請する(本文参照)」,「(創造)効果:術者は、魔法のゲート1つを創造して、現在の次元界と、異なる次元界を接続する(直径5ft～20ft)」。[経験点消費:1,000XP((招請)効果のみ)]									同	

系統	ポータル[Portal]の領域〈Ⅰ〉(代替版)		参照	構成要素	発動	｜距離｜持続時間｜セーヴ｜呪文抵抗｜和訳｜目標/効果/効果範囲｜		【領域特典:《ポータル感知》特技】 収録:〔Und〕			
変成術	ポータル・ステイビライゼイション	lv:1	Und p61	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 魔法のポータル1つ
	目標となった魔法のポータル1つは、使用された場合、"ポータル誤作動(FRCS p61)"のロールに対して＋30%される。									無	道
占術	アナライズ・ポータル	lv:2	XtUM, XtDP…	音声、動作、物質	10ラウンド	60ft	精神集中(最大1ラウンド/lv; 放棄可)	不可	不可	有	[効果範囲] 円錐形の放射
	術者は、この範囲内に、ゲート呪文および魔法のポータルが存在するかどうかを知覚する。また、1ラウンドの観察によって、その位置および大きさを特定できる。さらに、その後の観察によって、その詳細な情報を知覚できる(本文参照)。(…SpC, PIH, MotP, FRCS)									無	
占術	ポータル・ヴュー	lv:3	Und p61	音声、動作、信仰	10分	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 魔法のポータル1つ
	(念視) 目標となった魔法のポータル1つは、術者の側から見た表面が透明となって、その移動先を視認できる。									無	道
召喚術	ディメンジョン・ドア	lv:4	PHB p255	音声	1標準	接触、長距離(40ft/lv＋400ft)	瞬間	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)、可(物体)	新	[目標] 術者および、接触した同意するクリーチャーと物体1つ/3lvまで(中型サイズ以下ならば)
	(瞬間移動)《アストラル界呪文》 術者は、自身および最大荷重以下の装備品を、距離内の一地点まで、瞬間的に移動する。また、この目標(最大荷重以下の装備品を含む)および物体を、同時に移動させることができる。なお、目的地の指定方法に関しては、本文参照。ただし、術者は、この移動後、自身の次のターンの開始時まで、行動できない。									無	
変成術	ポータル・バリケード	lv:5	Und p61	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1時間/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 魔法のポータル1つ
	目標となった魔法のポータル1つは、封鎖されて使用できない。									無	道
変成術	ポータル・トゥ・ポータル・リダイレクト	lv:6	Und p61	音声、動作、信仰	10分	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1時間/lv	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 魔法のポータル1つ
	目標となった魔法のポータル1つは、術者が以前に通過したことのある、任意の魔法のポータル1つに連結される。このことによって、移動先がその魔法のポータル1つに変更される。									無	道
変成術	イセリアルネス	lv:7	PHB p203	音声、動作	1標準	接触	1分/lv(解除可)	不可	可	新	[目標] 術者および、接触した同意するクリーチャー1体/3lvまで
	《エーテル界呪文、次元間通路》 この目標は、"エーテル状態(PHB p203, DMG p290)"となって、「物質界側から感知不可」,「個体を通過して移動可(1/2で上下にも)」,「物質界側は半径60ftのみ知覚可」などとなる。なお、防御術効果,[力場]効果, 凝視攻撃は、物質界側からエーテル界側にも通常通り作用する(その逆では作用しない)。									低	
変成術	ポータル・リフォーマット	lv:8	Und p61	音声、動作、信仰、'経験'	10分	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 魔法のポータル1つ
	術者は、目標となった魔法のポータル1つの、作動条件を変更または追加できる。ただし、その魔法のポータルの特徴を、良く知っていなければならない(本文参照)。[経験点消費:250XP]									無	道
召喚術	ゲート	lv:9	PHB p222	音声、動作(、'経験')	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間/精神集中(最大1ラウンド/lv)	不可	不可	新	[効果] 招請されたクリーチャー1体/次元界間をつなぐゲート1つ
	(招請または創造)[可変]《アストラル界呪文、次元間通路》 以下の2つから選択すること。「(招請)効果:術者は、特定の種族1種類か、特定の個体1体を招請する(本文参照)」,「(創造)効果:術者は、魔法のゲート1つを創造して、現在の次元界と、異なる次元界を接続する(直径5ft～20ft)」。[経験点消費:1,000XP((招請)効果のみ)]									同	

系統	ポータル[Portal]の領域〈Ⅱ〉(SpC, FRCS)		参照	構成要素	発動	｜距離｜持続時間｜セーヴ｜呪文抵抗｜和訳｜目標/効果/効果範囲｜		【領域特典:作動/非作動に関わらず、魔法のポータルを、通常の隠し扉と同様に発見できる(〈捜索〉判定の難易度20)】			収録:〔SpC, FRCS〕
召喚術	サモン・モンスター Ⅰ	lv:1	PHB p229	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたクリーチャー1体
	(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、1lvのリストのクリーチャー1体を招来する。このクリーチャーは、呪文の完成時(術者の次のターンの開始時)に出現して、即座に行動する。また、意思の疎通を行える場合には、詳細な行動の指示を行える。									同	
占術	アナライズ・ポータル	lv:2	XtUM, XtDP…	音声、動作、物質	10ラウンド	60ft	精神集中(最大1ラウンド/lv; 放棄可)	不可	不可	有	[効果範囲] 円錐形の放射
	術者は、この範囲内に、ゲート呪文および魔法のポータルが存在するかどうかを知覚する。また、1ラウンドの観察によって、その位置および大きさを特定できる。さらに、その後の観察によって、その詳細な情報を知覚できる(本文参照)。(…SpC, PlH, MotP, FRCS)									無	
防御術	ディメンジョナル・アンカー	lv:3	PHB p255	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1分/lv	不可(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[効果] 光線1本
	《アストラル界、影界、エーテル界呪文》 この遠隔接触攻撃が命中した相手は、「他次元界への移動」ができない(アストラル・プロジェクション呪文, イセリアル・ジョーント呪文, イセリアルネス呪文, ゲート呪文, シャドウ・ウォーク呪文, ディメンジョン・ドア呪文, テレポート呪文, プリンク呪文, プレイン・シフト呪文, メイズ呪文などを含む)。									低	
召喚術	ディメンジョン・ドア	lv:4	PHB p255	音声	1標準	接触、長距離(40ft/lv＋400ft)	瞬間	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)、可(物体)	新	[目標] 術者および、接触した同意するクリーチャーと物体1つ/3lvまで(中型サイズ以下ならば)
	(瞬間移動)《アストラル界呪文》 術者は、自身および最大荷重以下の装備品を、距離内の一地点まで、瞬間的に移動する。また、この目標(最大荷重以下の装備品を含む)および物体を、同時に移動させることができる。なお、目的地の指定方法に関しては、本文参照。ただし、術者は、この移動後、自身の次のターンの開始時まで、行動できない。									無	
召喚術	テレポート	lv:5	PHB, MaoF, T&B	音声	1標準	自身、接触	瞬間	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)、可(物体)	新	[目標] 術者および、接触した同意するクリーチャーと物体1つ/3lvまで(中型サイズ以下ならば)
	(瞬間移動)《アストラル界呪文》 術者は、指定した目的地1ヶ所まで、瞬間的に移動する(距離100マイル/lv以内; 本文参照)。また、この目標(最大荷重以下の装備品を含む)および物体を、同時に移動させることができる。ただし、他次元界には移動できない。※目標数のエラッタを適用済み; T&B, MaoFでは、マス・テレポート呪文として収録。									無	
防御術	バニッシュメント	lv:6	PHB p265	音声、動作、焦点	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	意志・無効	可	新	[目標] "(他次元界)の副種別"を持つクリーチャー何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内
	《アストラル界、影界、エーテル界、元素界呪文》 この目標は、自身の出身次元界内に転送される。この呪文は、合計2HD/lvぶんのクリーチャーを目標にする。また、苦手な物体や物質を持っている場合、その1種類毎に、セーヴ難易度が2上昇して、有効術者レベルに対して＋1のボーナスを得る(デヴィルの苦手な物体や物質は、FC2 p32参照)。									同	
変成術	イセリアルネス	lv:7	PHB p203	音声、動作	1標準	接触	1分/lv(解除可)	不可	可	新	[目標] 術者および、接触した同意するクリーチャー1体/3lvまで
	《エーテル界呪文、次元間通路》 この目標は、"エーテル状態(PHB p203, DMG p290)"となって、「物質界側から感知不可」,「個体を通過して移動可(1/2で上下にも)」,「物質界側は半径60ftのみ知覚可」などとなる。なお、防御術効果,[力場]効果, 凝視攻撃は、物質界側からエーテル界側にも通常通り作用する(その逆では作用しない)。									低	
召喚術	メイズ	lv:8	PHB p289	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	10分	不可	可	新	[目標] クリーチャー1体
	(瞬間移動)《アストラル界呪文、異次元空間》 目標となったクリーチャー1体は、異次元空間の[力場]の迷宮内に送り込まれる。その後、この迷宮から脱出するためには、1回の全ラウンド・アクションによって、【知力】判定(難易度20)に成功しなければならない(呪文の終了時には自動的に脱出)。なお、ミノタウロスは、この呪文の効果を受けない。									無	適
召喚術	ゲート	lv:9	PHB p222	音声、動作(、'経験')	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間/精神集中(最大1ラウンド/lv)	不可	不可	新	[効果] 招請されたクリーチャー1体/次元界間をつなぐゲート1つ
	(招請または創造)[可変]《アストラル界呪文、次元間通路》 以下の2つから選択すること。「(招請)効果:術者は、特定の種族1種類か、特定の個体1体を招請する(本文参照)」,「(創造)効果:術者は、魔法のゲート1つを創造して、現在の次元界と、異なる次元界を接続する(直径5ft～20ft)」。[経験点消費:1,000XP((招請)効果のみ)]									同	

系統	魔術[Magic]の領域〈Ⅰ〉(PHB)		参照	構成要素	発動	｜距離｜持続時間｜セーヴ｜呪文抵抗｜和訳｜目標/効果/効果範囲｜		【領域特典:1レベル/2Clr lvのウィザードとして、魔法のアイテムを使用できる能力】			収録:〔PHB〕
幻術	ニストゥルズ・マジック・オーラ	lv:1	PHB p261	音声、動作、焦点	1標準	接触	24時間/lv(解除可)	意志・看破(ク)、不可(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標] 接触した、重量が5ポンド/lv以下の物体1つ
	(幻覚) 術者は、目標となった物体1つを、魔法的感知に対して、「非魔法の物体である」,「指定した魔法の機能, 呪文系統, オーラ強度を持つ」,「指定した呪文の目標である」などに見せかける。ただし、この目標に対して、アイデンティファイ呪文(PHB p196)などを使用した相手は、意志・看破のセーヴを行える。なお、アーティファクトに対しては作用しない。									無	適
占術	アイデンティファイ	lv:2	PHB p196	音声、動作、信仰	1時間	接触	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した物体1つ
	術者は、目標となった物体1つが持つ、全ての魔法的機能を明らかにする(強化ボーナス, 残りチャージ数, 全ての魔法的能力, 全ての起動方法など)。ただし、呪われた魔法のアイテムは、1%/lvの確率でしか見破れない。また、この呪文は、アーティファクトに対しては機能しない。[秘術呪文物質要素:信仰呪文のため必要なし]									無	適
防御術	ディスペル・マジック	lv:3	PHB p251	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、半径20ftの爆発
	術者は、「目標型解呪」,「効果範囲型解呪」,「呪文相殺」の内の、いずれかの解呪判定(1d20＋1/lv(最大＋10))を行う。ただし、この呪文や、この呪文を参照する効果では、瞬間効果, 多くの呪いの効果, 一部の[力場]効果, 一部の解呪制限を持つ効果などは解呪できない。また、魔法のアイテムは、解呪される代わりに、1d4ラウンドの間、抑止される。									同	
力術	インビュー・ウィズ・スペル・アビリティ	lv:4	PHB p205	音声、動作、信仰	10分	接触	チャージ消費まで永続	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、【知力】が5以上かつ【判断力】が9以上のクリーチャー1体
	術者は、目標1体に対して、「召喚術(治癒), 占術, 防御術のいずれか」,「目標のHD数に対応した、特定の呪文レベル以下かつ特定の個数内(本文参照)」の条件の範囲内で、"準備済みの呪文"または"臨機応変に発動できる指定した呪文"の発動能力を付与できる。ただし、術者は、稼働中は、1日毎に4レベル呪文スロット1つが消費される。									同	
防御術	スペル・レジスタンス	lv:5	PHB p244	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、"呪文抵抗12＋1/lv"の能力を得る。なお、"呪文抵抗"の能力は、1回の標準アクションによって、自身の次のターンの開始時まで、非作動状態にできる(DMG p292参照)。また、同一の効果に対しては、基本的には、最初に1回のみ呪文抵抗判定が行われる(同頁参照)。									同	
防御術	アンティマジック・フィールド	lv:6	PHB p201	音声、動作、信仰	1標準	10ft	10分/lv(解除可)	不可	本文参照	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径10ftの放射
	術者は、不可視状態の"アンティマジックの場(PHB p201, DMG p290)"を作り出して、自身に伴って移動させる。ただし、一部の魔法的効果および能力は、アンティマジックの場からの抑止を受けないか、その抑止に抵抗できる場合がある(本文参照)。また、この呪文によるアンティマジックの場は、アーティファクトおよび神格に対しては作用しない。									低	
防御術	スペル・ターニング	lv:7	PHB p244	音声、動作、信仰	1標準	自身	10分/lvまたはチャージ消費	なし	なし	新	[目標] 術者
	術者は、「"距離:接触"」,「効果範囲型効果」,「効果型効果」のいずれでもない、呪文, 擬似呪文能力の目標となった場合、それの使用者に対して、自動的に反射する(合計1d4＋6レベルぶん; DMが秘密裏にロール; 両者がこの呪文の効果を得ている場合、本文参照)。また、反射する呪文レベルが不足している場合、部分的に反射する。									無	
防御術	プロテクション・フロム・スペルズ	lv:8	PHB p280	音声、動作、'物質、焦点'	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体/4lvまで
	目標となったクリーチャーは、呪文および擬似呪文能力のセーヴに対して、＋8の抵抗ボーナスを得る。[物質要素:ダイアモンドの粉末(500gpぶん); 焦点具:ダイアモンド1つ×目標の人数ぶん(各1,000gp; これらの目標は、この焦点具を身に着けていなければならない)]									無	
防御術	モルデンカイネンズ・ディスジャンクション	lv:9	PHB p291	音声	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	意志・無効(物体)	不可(物体)	新	[効果範囲] 半径40ftの爆発
	術者は、この範囲内の、魔法的効果を解体する(術者の装備品および接触しているものは除く)。このことによって、呪文などは終了して(セーヴ不可)、魔法のアイテムは能力を失って(意志・無効; 所持者および物体の高い方でセーヴを行う)、アンティマジックの場は1%/lvの確率で解体される。ただし、アーティファクトが存在する場合、本文参照。									無	

系統	魔術[Magic]の領域〈Ⅱ〉(PF RPG)		参照	構成要素	発動	｜距離｜持続時間｜セーヴ｜呪文抵抗｜和訳｜目標/効果/効果範囲｜		【領域特典:(領域特典自体が大きく変更されているため省略)】 収録:〔PF RPG〕			
占術	アイデンティファイ	lv:1	PHB p196	音声、動作、信仰	1時間	接触	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した物体1つ
	術者は、目標となった物体1つが持つ、全ての魔法的機能を明らかにする(強化ボーナス，残りチャージ数，全ての魔法的能力，全ての起動方法など)。ただし、呪われた魔法のアイテムは、1%/lvの確率でしか見破れない。また、この呪文は、アーティファクトに対しては機能しない。［秘術呪文物質要素:信仰呪文のため必要なし］									無	通
幻術	マジック・マウス	lv:2	PHB p287	音声、動作、'物質'	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	チャージ消費まで永続、最大10分	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標] クリーチャー1体か物体1つ
	(幻覚) 術者は、魔法の口1つを作り出して、視覚的または聴覚的な作動条件1つを指定する(作動条件の感知は、有効距離15ft/lv)。その後、上記の条件が満たされた場合、この口は、術者が知っている言語の、術者が記憶させた日本語にして75文字以内の言葉を、最大10分まで使って喋る(本文参照)。［物質要素:翡翠の粉末(10gpぶん)］									無	通
防御術	ディスペル・マジック	lv:3	PHB p251	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、半径20ftの爆発
	術者は、「目標型解呪」，「効果範囲型解呪」，「呪文相殺」の内の、いずれかの解呪判定(1d20＋1/lv(最大＋10))を行う。ただし、この呪文や、この呪文を参照する効果では、瞬間効果，多くの呪いの効果，一部の[力場]効果，一部の解呪制限を持つ効果などは解呪できない。また、魔法のアイテムは、解呪される代わりに、1d4ラウンドの間、抑止される。									同	
力術	インビュー・ウィズ・スペル・アビリティ	lv:4	PHB p205	音声、動作、信仰	10分	接触	チャージ消費まで永続	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、【知力】が5以上かつ【判断力】が9以上のクリーチャー1体
	術者は、目標1体に対して、「召喚術(治癒)，占術，防御術のいずれか」，「目標のHD数に対応した、特定の呪文レベル以下かつ特定の個数内(本文参照)」の条件の範囲内で、"準備済みの呪文"または"臨機応変に発動できる指定した呪文"の発動能力を付与できる。ただし、術者は、稼働中は、1日毎に4レベル呪文スロット1つが消費される。									同	
防御術	スペル・レジスタンス	lv:5	PHB p244	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、"呪文抵抗12＋1/lv"の能力を得る。なお、"呪文抵抗"の能力は、1回の標準アクションによって、自身の次のターンの開始時まで、非作動状態にできる(DMG p292参照)。また、同一の効果に対しては、基本的には、最初に1回のみ呪文抵抗判定が行われる(同頁参照)。									同	
防御術	アンティマジック・フィールド	lv:6	PHB p201	音声、動作、信仰	1標準	10ft	10分/lv(解除可)	不可	本文参照	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径10ftの放射
	術者は、不可視状態の"アンティマジックの場(PHB p201，DMG p290)"を作り出して、自身に伴って移動させる。ただし、一部の魔法的効果および能力は、アンティマジックの場からの抑止を受けないか、その抑止に抵抗できる場合がある(本文参照)。また、この呪文によるアンティマジックの場は、アーティファクトおよび神格に対しては作用しない。									低	
防御術	スペル・ターニング	lv:7	PHB p244	音声、動作、信仰	1標準	自身	10分/lvまたはチャージ消費	なし	なし	新	[目標] 術者
	術者は、「"距離:接触"」，「効果範囲型効果」，「効果型効果」のいずれでもない、呪文，擬似呪文能力の目標となった場合、それの使用者に対して、自動的に反射する(合計1d4＋6レベルぶん；DMが秘密裏にロール；両者がこの呪文の効果を得ている場合、本文参照)。また、反射する呪文レベルが不足している場合、部分的に反射する。									無	
防御術	プロテクション・フロム・スペルズ	lv:8	PHB p280	音声、動作、'物質、焦点'	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体/4lvまで
	目標となったクリーチャーは、呪文および擬似呪文能力のセーヴに対して、＋8の抵抗ボーナスを得る。［物質要素:ダイアモンドの粉末(500gpぶん)；焦点具:ダイアモンド1つ×目標の人数ぶん(各1,000gp；これらの目標は、この焦点具を身に着けていなければならない)］									無	
防御術	モルデンカイネンズ・ディスジャンクション	lv:9	PHB p291	音声	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	意志・無効(物体)	不可(物体)	新	[効果範囲] 半径40ftの爆発
	術者は、この範囲内の、魔法的効果を解体する(術者の装備品および接触しているものは除く)。このことによって、呪文などは終了して(セーヴ不可)、魔法のアイテムは能力を失って(意志・無効；所持者および物体の高い方でセーヴを行う)、アンティマジックの場は1%/lvの確率で解体される。ただし、アーティファクトが存在する場合、本文参照。									無	

系統	水[Water]の領域〈Ⅰ〉(PHB)		参照	構成要素	発動	｜距離｜持続時間｜セーヴ｜呪文抵抗｜和訳｜目標/効果/効果範囲｜		【領域特典:【魅力】修正値＋3回/日，"(水)威伏または支配"か"(火)退散または破壊"の超常能力】 収録:〔PHB〕			
召喚術	オブスキュアリング・ミスト	lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1標準	20ft	1分/lv	不可	不可	新	[効果] 創造された、術者を中心とした半径20ft×高さ20ftに拡散する霧
	(創造) 術者は、動かすことができない、霧のような蒸気を創造する。このことによって、5ft以内の相手に視認困難(失敗確率20%)、5ftを超えて離れた相手に完全視認困難(失敗確率50%)を与える。ただし、この霧は、強風によって吹き散らされたり、火炎によって焼き払われる可能性がある(本文参照)。									同	
召喚術	フォッグ・クラウド	lv:2	PHB p272	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	10分/lv	不可	不可	新	[効果] 創造された、半径20ft×高さ20ftに拡散する霧
	(創造) 術者は、霧のような蒸気を創造する。この範囲内にいる相手は、5ft以内の相手に対して視認困難(失敗確率20%)、5ftを超えて離れた相手に対して完全視認困難(失敗確率50%)を得る。なお、"軟風"は4ラウンド、"疾風"は1ラウンドで、この霧を吹き散らす(風力効果に関しては、DMG p92参照)。									無	
変成術	ウォーター・ブリージング	lv:3	PHB p208	音声、動作、信仰	1標準	接触	2時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー何体でも
	目標となったクリーチャーは、水中呼吸能力を得る。ただし、この呪文の持続時間は、目標数によって等分される。なお、「単一の目標に対する接触呪文」，「"～の接触"の能力を得るような形式の接触呪文」の他は、"接触呪文のチャージ保持"できないと思われる(PHB p139，p174，p307を参照)。									同	
変成術	コントロール・ウォーター	lv:4	PHB p226	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	10分/lv(解除可)	不可	不可	新	[目標] 大きさが10ft/lv×10ft/lv×2ft/lv(本文参照)までの水
	[水] 以下の2つから選択すること。なお、ウォーター・エレメンタルや、水棲クリーチャーは、この呪文からスロー呪文(PHB p244)の効果を受ける。「水位低下:この範囲内の水面は、2ft/lvまで低下する(水面が窪んだ状態となる；または渦巻きが発生する)」，「水位上昇:この範囲内の水面は、2ft/lvまで上昇する(水面が膨らんだ状態となる)」。									同	
力術	アイス・ストーム	lv:5	PHB p196	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	1ラウンド	不可	可	新	[効果範囲] 半径20ft×高さ40ftの円筒形
	[冷気] 術者は、降り注ぐ雹の場を作り出す。その後、この範囲内では、進入時に1回ずつ、2d6点の[冷気]ダメージ、および3d6点の魔法の殴打ダメージを受ける。また、この範囲内では、地上移動コストが2倍となるとともに、〈聞き耳〉判定に対して－4のペナルティを受ける。									無	
力術	コーン・オヴ・コールド	lv:6	PHB p223	音声、動作、信仰	1標準	60ft	瞬間	反応・半減	可	新	[効果範囲] 円錐形の爆発
	[冷気] 術者は、自身の手から強烈な寒波を放つ。このことによって、この範囲内にいるクリーチャーに対して、1d6点/lv(最大15d6点)の[冷気]ダメージを与える。									無	
召喚術	アシッド・フォッグ	lv:7	PHB p197	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv	不可	不可	新	[効果] 創造された、半径20ft×高さ20ftに拡散する強酸の霧
	(創造)[酸] 術者は、濃密な強酸の霧を創造する。このことによって、この範囲内は、ソリッド・フォッグ呪文(PHB p246)の効果を得るとともに、クリーチャーおよび物体は、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、術者のターンの間に、2d6点の[酸]ダメージを受ける。									無	通
死霊術	ホリッド・ウィルティング	lv:8	PHB p284	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	瞬間	頑健・半減	可	新	[目標] 生きているクリーチャー何体でも、どの2体をとっても60ftの距離内
	目標となったクリーチャーは、自身の身体から水分が蒸発する。このことによって、1d6点/lv(最大20d6点；植物クリーチャー，"(水)の副種別"を持つエレメンタルには代わりに1d8点/lv(最大20d8点))のダメージを受ける。ただし、この呪文のダメージに対しては、"乾燥ダメージ/Desiccation Damage(SdS p15)[仮訳]"に対する防御効果を適用できる。									無	
召喚術	エレメンタル・スウォーム '	lv:9	PHB p211	音声、動作	10分	中距離(10ft/lv＋100ft)	10分/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたエレメンタル2体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	(招来)[水]《元素界呪文》 術者は、元素界に続くポータルを開き、ウォーター・エレメンタル(MM p44)を招来する。なお、これらの制御を奪われた場合でも、術者に対しては攻撃しない。「呪文の完成時:大型エレメンタル2d4体」，「その10分後:超大型エレメンタル1d4体」，「さらに10分後:エルダー・エレメンタル1体」。									無	

系統	水[Water]の領域〈Ⅱ〉(PF RPG)	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典:(領域特典自体が大きく変更されているため省略)】 収録:〔PF RPG〕		
召喚術	オブスキュアリング・ミスト	lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1標準	20ft	1分/lv	不可	不可	新	[効果] 創造された、術者を中心とした半径20ft×高さ20ftに拡散する霧			
	(創造) 術者は、動かすことができない、霧のような蒸気を創造する。このことによって、5ft以内の相手に視認困難(失敗確率20%)、5ftを超えて離れた相手に完全視認困難(失敗確率50%)を与える。ただし、この霧は、強風によって吹き散らされたり、火炎によって焼き払われる可能性がある(本文参照)。												同	
召喚術	フォッグ・クラウド	lv:2	PHB p272	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	10分/lv	不可	不可	新	[効果] 創造された、半径20ft×高さ20ftに拡散する霧			
	(創造) 術者は、霧のような蒸気を創造する。この範囲内にいる相手は、5ft以内の相手に対して視認困難(失敗確率20%)、5ftを超えて離れた相手に対して完全視認困難(失敗確率50%)を得る。なお、"軟風"は4ラウンド、"疾風"は1ラウンドで、この霧を吹き散らす(風力効果に関しては、DMG p92参照)。												無	
変成術	ウォーター・ブリージング	lv:3	PHB p208	音声、動作、信仰	1標準	接触	2時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー何体でも			
	目標となったクリーチャーは、水中呼吸能力を得る。ただし、この呪文の持続時間は、目標数によって等分される。なお、「単一の目標に対する接触呪文」、「"〜の接触"の能力を得るような形式の接触呪文」の他は、"接触呪文のチャージ保持"できないと思われる(PHB p139, p174, p307を参照)。												同	
変成術	コントロール・ウォーター	lv:4	PHB p226	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	10分/lv(解除可)	不可	不可	新	[目標] 大きさが10ft/lv×10ft/lv×2ft/lv(本文参照)までの水			
	[水] 以下の2つから選択すること。なお、ウォーター・エレメンタルや、水棲クリーチャーは、この呪文からスロー呪文(PHB p244)の効果を受ける。「水位低下:この範囲内の水面は、2ft/lvまで低下する(水面が窪んだ状態となる; または渦巻きが発生する)」、「水位上昇:この範囲内の水面は、2ft/lvまで上昇する(水面が膨らんだ状態となる)」。												同	
力術	アイス・ストーム	lv:5	PHB p196	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	1ラウンド	不可	可	新	[効果範囲] 半径20ft×高さ40ftの円筒形			
	[冷気] 術者は、降り注ぐ雹の場を作り出す。その後、この範囲内では、進入時に1回ずつ、2d6点の[冷気]ダメージ、および3d6点の魔法の殴打ダメージを受ける。また、この範囲内では、地上移動コストが2倍となるとともに、〈聞き耳〉判定に対して−4のペナルティを受ける。												無	
力術	コーン・オヴ・コールド	lv:6	PHB p223	音声、動作、信仰	1標準	60ft	瞬間	反応・半減	可	新	[効果範囲] 円錐形の爆発			
	[冷気] 術者は、自身の手から強烈な寒波を放つ。このことによって、この範囲内にいるクリーチャーに対して、1d6点/lv(最大15d6点)の[冷気]ダメージを与える。												無	
変成術	エレメンタル・ボディ Ⅳ'	lv:7	PF_rpg p277	音声、動作、物質	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	—	[目標] 術者			
	(ポリモーフ(PF rpg)) 術者は、小型〜超大型サイズのウォーター・エレメンタルに変身する。なお、自身の能力値自体は変化しないが、変身後のサイズ分類に対応した能力値修正と、サイズの変更によるその他の修正値を受ける。ただし、一部の能力を失って、本文中に記載されている能力しか得ない。												無	違
死霊術	ホリッド・ウィルティング	lv:8	PHB p284	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	瞬間	頑健・半減	可	新	[目標] 生きているクリーチャー何体でも、どの2体をとっても60ftの距離内			
	目標となったクリーチャーは、自身の身体から水分が蒸発する。このことによって、1d6点/lv(最大20d6点; 植物クリーチャー、"(水)の副種別"を持つエレメンタルには代わりに1d8点/lv(最大20d8点))のダメージを受ける。ただし、この呪文のダメージに対しては、"乾燥ダメージ/Desiccation Damage(SdS p15)[仮訳]"に対する防御効果を適用できる。												無	
召喚術	エレメンタル・スウォーム'	lv:9	PHB p211	音声、動作	10分	中距離(10ft/lv+100ft)	10分/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたエレメンタル2体以上、どの2体をとっても30ftの距離内			
	(招来)[水]《元素界呪文》 術者は、元素界に続くポータルを開き、ウォーター・エレメンタル(MM p44)を招来する。なお、これらの制御を奪われた場合でも、術者に対しては攻撃しない。「呪文の完成時:大型エレメンタル2d4体」、「その10分後:超大型エレメンタル1d4体」、「さらに10分後:エルダー・エレメンタル1体」。												無	

系統	魅惑[Charm]の領域〈Ⅰ〉(SpC, HOotS…)	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典:1回/日, 1回のフリー・アクションによって、【魅力】を4上昇する能力(10ラウンド持続)】 収録:〔SpC, HOotS, PGtF, FRCS〕		
心術	チャーム・パースン	lv:1	PHB p248	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ人型生物1体			
	(魅惑)[精神作用] 術者は、目標1体のNPCの態度を、"友好的(PHB p71)"以上に変化させる。ただし、術者または一行から脅威を受けている目標は、この呪文のセーヴに対して+5のボーナスを得る。また、普通の状態ではしないことをさせる場合、対抗【魅力】判定が必要となる。なお、術者または一行から攻撃を受けた場合、この呪文は即座に終了する。												無	
心術	カーム・エモーションズ	lv:2	PHB p216	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	精神集中(最大1ラウンド/lv; 放棄可)	意志・無効	可	新	[目標] 半径20ftの範囲内の、全ての精神を持つクリーチャー			
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、沈静化される。このことによって、"激怒"の能力, 士気効果, [恐怖]効果, 混乱状態などが抑止されるとともに、破壊的な行動, 暴力的な行動を行えない。ただし、自身の身を守ることはできる。なお、攻撃やダメージを受けた目標からは、この呪文は即座に終了する。												同	
心術	サジェスチョン	lv:3	PHB, CoC	音声、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lvまたはチャージ消費	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体			
	(強制)[精神作用、言語依存] 術者は、目標1体に対して、1〜2文程度の行動内容の示唆(または特殊行動の示唆および作動条件)1つを与えて、非常にもっともらしいものと感じさせる(これが適切である場合、DM判断で、セーヴにペナルティを与えても良い; 完了するまで持続)。ただし、明らかに害となる形での行動の示唆は、何の効果もない。												無	
心術	グッド・ホープ	lv:4	PHB p218	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 生きている精神を持つクリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内			
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、明るい希望を抱く。このことによって、攻撃ロール, ダメージ・ロール, セーヴ, 技能判定, 能力値判定に対して、+2の士気ボーナスを得る。(この呪文は、クラッシング・ディスペア呪文の、相殺呪文, 解呪呪文, おそらく相互抑止に使用できる。)												無	違
心術	チャーム・モンスター	lv:5	PHB p248	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間/lv	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体			
	(魅惑)[精神作用] 術者は、目標1体のNPCの態度を、"友好的(PHB p71)"以上に変化させる。ただし、術者または一行から脅威を受けている目標は、この呪文のセーヴに対して+5のボーナスを得る。また、普通の状態ではしないことをさせる場合、対抗【魅力】判定が必要となる。なお、術者または一行から攻撃を受けた場合、この呪文は即座に終了する。												無	
心術	ギアス / クエスト	lv:6	PHB p217	音声	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	不可、頑健・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体			
	(強制)[精神作用、言語依存][呪い] 術者は、目標1体に命令1つを与える(セーヴ不可; 一部の効果でしか解呪できない)。この命令は、自殺的なものや、確実な死をもたらすものであってはならない。なお、24時間を通じて命令に従わなかった場合、3d6点のダメージを受けて、"不調状態(PHB p310)"となる(頑健・無効; 復帰するまで持続)。												同	
心術	インサニティ	lv:7	PHB p204	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体			
	(強制)[精神作用] 目標1体は、狂気状態となって、永続的な"混乱状態(PHB p305)"として扱われる。また、この呪文は、"瞬間"効果であるため実質的に解呪されず、ウィッシュ呪文, グレーター・レストレーション呪文, ヒール呪文, ミラクル呪文, リミテッド・ウイッシュ呪文などによってしか治癒できない(リムーヴ・カース呪文では治癒不可)。												無	
心術	ディマンド	lv:8	PHB p255	音声、動作、信仰	10分	無限	1ラウンド	意志・不完全	可	新	[目標] クリーチャー1体			
	術者は、センディング呪文(PHB p245)と同様に、良く知っている目標1体に対して、日本語にして75文字以内のメッセージ1つを送信する(他次元界には5%の確率で失敗; 術者からとして、自動的に識別される)。また、サジェスチョン呪文(PHB p227)の効果を付与できる。さらに、この目標は、即座に同じ文字数制限のメッセージ1つを返信できる。												無	
心術	ドミネイト・モンスター	lv:9	PHB p259	音声、動作	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間/lv	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体			
	(強制)[精神作用] 術者は、目標1体と精神的にリンクされて、同じ次元界内ならば、命令1つを与えられる(変更は1回の移動アクション)。また、この目標の状態を知覚でき、精神集中でその知覚を傍受できる。ただし、性質に反する命令を受けた目標は、+2のボーナスを得た上で、解放されるための再セーヴ1回を行える(自殺的な命令は単に無視)。												無	

系統	魅惑[Charm]の領域(Ⅱ)(PF RPG, ECS, De&De)		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典:1回/日, 1回のフリー・アクションによって、【魅力】を4上昇する能力(10ラウンド持続)(PF RPGでは全く異なる能力)】 収録:(PF RPG, ECS, De&De)			
心術	チャーム・パースン	lv:1	PHB p248	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ人型生物1体				
	(魅惑)[精神作用] 術者は、目標1体のNPCの態度を、"友好的(PHB p71)"以上に変化させる。ただし、術者または一行から脅威を受けている目標は、この呪文のセーヴに対して+5のボーナスを得る。また、普通の状態ではしないことをさせる場合、対抗【魅力】判定が必要となる。なお、術者または一行から攻撃を受けた場合、この呪文は即座に終了する。												無		
心術	カーム・エモーションズ	lv:2	PHB p216	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	精神集中(最大1ラウンド/lv; 放棄可)	意志・無効	可	新	[目標] 半径20ftの範囲内の、全ての精神を持つクリーチャー				
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、沈静化される。このことによって、"激怒"の能力, 士気効果, [恐怖]効果, 混乱状態などが抑止されるとともに、破壊的な行動, 暴力的な行動を行えない。ただし、自身の身を守ることはできる。なお、攻撃やダメージを受けた目標からは、この呪文は即座に終了する。												同		
心術	サジェスチョン	lv:3	PHB, CoC	音声、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lvまたはチャージ消費	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体				
	(強制)[精神作用、言語依存] 術者は、目標1体に対して、1～2文程度の行動内容の示唆(または特殊行動の示唆および作動条件)1つを与えて、非常にもっともらしいものと感じさせる(これが適切である場合、DM判断で、セーヴにペナルティを与えても良い; 完了するまで持続)。ただし、明らかに害となる形での行動の示唆は、何の効果もない。												無		
心術	ヒロイズム	lv:4	PHB p268	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、精神を持つクリーチャー1体				
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、偉大な勇気および高い士気を受ける。このことによって、攻撃ロール, セーヴ, 技能判定に対して、+2の士気ボーナスを得る。なお、"精神を持たない(MM p316)"(【知力】が"持たない能力値"である)相手は、[精神作用]効果, 士気効果などを受けない。												無	適	
心術	チャーム・モンスター	lv:5	PHB p248	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間/lv	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体				
	(魅惑)[精神作用] 術者は、目標1体のNPCの態度を、"友好的(PHB p71)"以上に変化させる。ただし、術者または一行から脅威を受けている目標は、この呪文のセーヴに対して+5のボーナスを得る。また、普通の状態ではしないことをさせる場合、対抗【魅力】判定が必要となる。なお、術者または一行から攻撃を受けた場合、この呪文は即座に終了する。												無		
心術	ギアス / クエスト	lv:6	PHB p217	音声	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	不可、頑健・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体				
	(強制)[精神作用、言語依存][呪い] 術者は、目標1体に命令1つを与える(セーヴ不可; 一部の効果でしか解呪できない)。この命令は、自殺的なものや、確実な死をもたらすものであってはならない。なお、24時間を通じて命令に従わなかった場合、3d6点のダメージを受けて、"不調状態(PHB p310)"となる(頑健・無効; 復帰するまで持続)。												同		
心術	インサニティ	lv:7	PHB p204	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体				
	(強制)[精神作用] 目標1体は、狂気状態となって、永続的な"混乱状態(PHB p305)"として扱われる。また、この呪文は、"瞬間"効果であるため実質的に解呪されず、ウィッシュ呪文, グレーター・レストレーション呪文, ヒール呪文, ミラクル呪文, リミテッド・ウイッシュ呪文などによってしか治癒できない(リムーヴ・カース呪文では治癒不可)。												無		
心術	ディマンド	lv:8	PHB p255	音声、動作、信仰	10分	無限	1ラウンド	意志・不完全	可	新	[目標] クリーチャー1体				
	術者は、センディング呪文(PHB p245)と同様に、良く知っている目標1体に対して、日本語にして75文字以内のメッセージ1つを送信する(他次元界には5%の確率で失敗; 術者からとして、自動的に識別される)。また、サジェスチョン呪文(PHB p227)の効果を付与できる。さらに、この目標は、即座に同じ文字数制限のメッセージ1つを返信できる。												無		
心術	ドミネイト・モンスター	lv:9	PHB p259	音声、動作	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間/lv	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体				
	(強制)[精神作用] 術者は、目標1体と精神的にリンクされて、同じ次元界内ならば、命令1つを与えられる(変更は1回の移動アクション)。また、この目標の状態を知覚でき、精神集中でその知覚を傍受できる。ただし、性質に反する命令を受けた目標は、+2のボーナスを得た上で、解放されるための再セーヴ1回を行える(自殺的な命令は単に無視)。												無		

系統	瞑想[Meditation]の領域		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典:1回/日, 発動した呪文1つを、"威力強化"する能力】 収録:(ECS, DLCS)			
占術	コンプリヘンド・ランゲージズ	lv:1	PHB p226	音声、動作、信仰	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者				
	術者は、話されている言葉や書かれている文章の、内容を理解できる。なお、この方法で文章を理解する場合、1分につき約1ページ(日本語にして約750文字)ぶんを読み進める。ただし、その相手に接触しなければならず、実際にその言語を使用できるようになるわけではない。また、魔法の文字は、そうだとは識別できるが、内容は理解できない。												同		
変成術	アウルズ・ウィズダム	lv:2	PHB, T&B	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、より賢明になる。このことによって、【判断力】に+4の強化ボーナスを得る。												同		
占術	ロケート・オブジェクト	lv:3	PHB, CoC	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	1分/lv	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径が"長距離(40ft/lv+400ft)"の円				
	術者は、「良く知っている物体」, 「はっきりと視覚的に思い描ける物体」などの1つを探知する(階段などの設備, 一般的なアイテム, 唯一無二のアイテムなどを含む)。ただし、この呪文は、距離的に最も近い1つのみを知覚する。また、この呪文は、(ポリモーフ)効果, ノンディテクション呪文, ミスリード呪文などに偽装されて、鉛の層に遮断される。												同		
占術	タンズ	lv:4	PHB p247	音声、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	不可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	目標1体は、あらゆる言語, 種族語, 方言を話すことができるとともに、この目標の声が聞こえる相手は、その喋っている内容を自動的に理解する。また、この目標は、複数の言語が同時に話されている場合でも、問題なく理解できる。ただし、この呪文のみによっては、話そうとする相手に会話の能力を与えたり、NPCの態度を変化させることはできない。												同		
防御術	スペル・レジスタンス	lv:5	PHB p244	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、"呪文抵抗12+1/lv"の能力を得る。なお、"呪文抵抗"の能力は、1回の標準アクションによって、自身の次のターンの開始時まで、非作動状態にできる(DMG p292参照)。また、同一の効果に対しては、基本的には、最初に1回のみ呪文抵抗判定が行われる(同頁参照)。												同		
占術	ファインド・ザ・パス	lv:6	PHB p269	音声、動作、焦点	3ラウンド	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	目標1体は、同じ次元界内にある特定の目的地1ヶ所までの、"最短経路"1つを知覚する(この呪文の目的地には、"迷路の出口"なども指定可)。その後、「その最短経路1つの、正確な道筋」, 「その最短経路1つに存在する罠の、存在情報, 回避方法, 合言葉(ただし、この目標自身が作動条件を満たしている罠のもののみ)」を知覚して行動できる。												同		
防御術	スペル・ターニング	lv:7	PHB p244	音声、動作、信仰	1標準	自身	10分/lvまたはチャージ消費	なし	なし	新	[目標] 術者				
	術者は、「"距離:接触"」, 「"効果範囲型効果"」, 「"効果型効果"」のいずれでもない、呪文, 擬似呪文能力の目標となった場合、それの使用者に対して、自動的に反射する(合計1d4+6レベルぶん; DMが秘密裏にロール; 両者がこの呪文の効果を得ている場合、本文参照)。また、反射する呪文レベルが不足している場合、部分的に反射する。												無		
防御術	マインド・ブランク	lv:8	PHB p285	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、「感情や思考に影響する」, 「感情や思考を感知する」, 「感情や思考を識別する」などの効果を受けない(占術効果による情報収集, (念視)効果による探知および知覚, [精神作用]効果などを含む; 本文参照)。ただし、メタファカルティのパワー(XPH p136)によっては、この効果は無視され得る。												無		
死霊術	アストラル・プロジェクション	lv:9	PHB p197	音声、動作、'物質'	30分	接触	本文参照	不可	可	新	[目標] 術者および、接触した同意するクリーチャー1体/2lvまで				
	《アストラル界呪文、次元間通路》 術者および目標は、精神のみがアストラル界(DMG p150)に投射される(本文参照)。なお、アストラル形態が破壊されると、元の肉体に戻る。また、"シルヴァー・コード(XPH p167, MotP p49)"が切断されると、肉体ともども破壊される。[物質要素:ヒヤシンス1つ(1,000gp)と、鉄棒1つ×同行する人数(各5gp)]												同		

系統	勇気[Courage]の領域		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典：パラディンと同様の、半径10ftの"勇気のオーラ"の超常能力(意識がある間のみ)】 収録：〔SpC, CW〕		
防御術	リムーヴ・フィアー	lv:1	PHB p296	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	10分	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/4lv＋1体まで、どの2体をとっても30ftの距離内			
	目標となったクリーチャーは、[恐怖]効果のセーヴに対して＋4の士気ボーナスを得る。また、これよりも前に受けていた[恐怖]効果は、一時的に抑止される。(この呪文は、コーズ・フィアー呪文の、相殺呪文，解呪呪文，おそらく相互抑止に使用できる。)												同	—
心術	エイド	lv:2	PHB p211	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きている精神を持つクリーチャー1体			
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、＋1点/lv(最大＋10点)＋1d8点の一時的hpを得るとともに、攻撃ロール，[恐怖]効果のセーヴに対して＋1の士気ボーナスを得る。												同	—
防御術	クローク・オヴ・ブレイヴァリィ	lv:3	SpC, CW, Dra	音声、動作	1標準	60ft	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径60ftの放射			
	[精神作用] 術者および、この範囲内にいる仲間は、精神を持つ場合、[恐怖]効果のセーヴに対して＋1/lv(最大＋10)の士気ボーナスを得る。												同	—
心術	ヒロイズム	lv:4	PHB p268	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、精神を持つクリーチャー1体			
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、偉大な勇気および高い士気を受ける。このことによって、攻撃ロール，セーヴ，技能判定に対して、＋2の士気ボーナスを得る。なお、"精神を持たない(MM p316)"(【知力】が"持たない能力値"である)相手は、[精神作用]効果，士気効果などを受けない。												無	—
変成術	ヴァリアント・フューリィ	lv:5	SpC, CW	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体			
	目標となったクリーチャー1体は、【筋力】，【耐久力】に対して＋4の士気ボーナスと、意志セーヴに対して＋2の士気ボーナスを得る。また、この目標は、全力攻撃を行った場合、追加攻撃1回を得る("スピード"の武器の能力，スネークス・スウィフトネス呪文，ヘイスト呪文などの追加攻撃とは累積しない)。												無	—
召喚術	ヒーローズ・フィースト	lv:6	PHB p266	音声、動作、信仰	10分	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1時間＋12時間	不可(無害)	不可(無害)	新	[効果] 創造された給仕，座席，料理，クリーチャー1体/lvぶん			
	(創造) 術者は、饗応を行う(食べ終わるには1時間が必要)。その後、この饗応に参加した相手は、全ての病気，吐き気がする状態，不調状態が除去される。また、＋1点/2lv＋1d8点の一時的hpと、攻撃ロール，意志セーヴに対して＋1の士気ボーナス、および"[恐怖]効果，毒に対する完全耐性"の能力を得る(いずれも12時間持続)。												同	—
心術	ヒロイズム，グレーター	lv:7	PHB p268	音声、動作	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、精神を持つクリーチャー1体			
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、偉大な勇気および高い士気を受ける。このことによって、＋1点/lv(最大＋20点)の一時的hpと、攻撃ロール，セーヴ，技能判定に対して＋4の士気ボーナス、および"[恐怖]効果に対する完全耐性"の能力を得る。												無	—
力術	ライオンズ・ロアー	lv:8	SpC, CW	音声、動作、信仰	1標準	120ft	1分/lv、瞬間	頑健・無効(無害)、頑健・不完全	可(無害)、可	新	[目標] 術者を中心とした半径120ftの爆発内の、全てのクリーチャー			
	[音波] 術者および目標となった仲間は、＋1点/lv(最大＋20点)＋1d8点の一時的hpと、攻撃ロールに対して＋1の士気ボーナス、および[恐怖]効果のセーヴに対して＋1の士気ボーナスを得る。また、目標となった敵は、1d8点の[音波]ダメージを受けて(頑健・半減)、1ラウンドの間、"朦朧状態(PHB p311)"となる(頑健・無効)。												同	—
防御術	クローク・オヴ・ブレイヴァリィ，グレーター	lv:9	SpC, CW	音声、動作	1標準	1マイル	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径1マイル(＝半径5,280ft)の放射			
	[精神作用] 術者および、この範囲内にいる仲間は、精神を持っていて、術者に視線が通っている場合、攻撃ロールに対して＋2の士気ボーナスを得るとともに、"[恐怖]効果に対する完全耐性"の能力を得る。												無	—

系統	幽霊[仮訳/Ghost]の領域		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典：[心霊術/Ectomancy[仮訳]]効果の有効術者レベルに対して＋1のボーナス】 収録：〔GW〕		
防御術	プロテクション・フロム・ポゼッション	lv:1	GW p57	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	不可	不可	—	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	目標1体は、以下の効果を得る。「心術(魅惑)効果および、継続的な精神制御の心術(強制)効果が抑止される。ただし、この呪文の方が先に終了した場合、通常通り機能するようになる」，「"憑依"の試みを遮断する(マジック・ジャー呪文，クォーリの"憑依"，ゴーストの"憑霊"，セレスチャルとの"チャネリング(伝道)"，フィーンドの"憑依"など)」。												同	—
心術	ホールド・パースン・オア・ゴースト	lv:2	GW p54	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	—	[目標] 精神を持つ、人型生物か"幽霊/Ghost(GW p8; MMとは異なる)[仮訳]"1体			
	(強制)[精神作用、心霊術/Ectomancy] 目標1体は、"麻痺状態(PHB p310)"となる。このことによって、精神的なアクションしか使用できず、有効【筋力】，【敏捷力】が0となって(通常の"【筋力】が0"とは異なり、伏せ状態にはならない)、"無防備状態(PHB p151)"となる。ただし、1ラウンドにつき1回ずつ、解放されるための再セーヴを行える(1回の全ラウンド・アクション)。												低	—
変成術	アンデッド・ペイン・ウェポン〔PGtF，GW…〕	lv:3	PGtF, GW, MaoF	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	不可(無害、物体)	不可(無害、物体)	新	[目標] 接触した、武器1つか矢弾50発まで			
	[おそらく善] 目標となった武器1つまたは矢弾は、ろうそく(PHB p162)と同様の光を放つ。また、善の属性となるとともに、"アンデッド"ペイン(DMG p222)の武器の能力を得る。さらに、術者レベル9以上で、非魔法の武器や矢弾が目標となった場合、追加で＋1の魔法の武器として扱われる。別：〔SpC, LbM〕												低	—
死霊術	プロパー・ステイト	lv:4	GW p56	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可	不可	—	[目標] 同意する、非実体状態のアンデッド1体			
	[心霊術/Ectomancy] 目標1体は、生前の種族，クラス・レベルに基づいた、"幽霊/Ghost(GW p8; MMとは異なる)[仮訳]"となる。なお、これらの不明な部分は、「術者と同じ種族」，「アンデッドのHD数と同じレベルのウォリアー」となる。ただし、人型生物のような形状の相手にしか作用せず、アンデッドのHD数までしか取り戻されない(本文参照)。												同	—
変成術	コンティンジェント・スペル・ロック	lv:5	GW p50	音声、動作、信仰	10分	自身	瞬間	なし	なし	—	[目標] 術者			
	[心霊術/Ectomancy] 術者は、未使用かつ準備済みの呪文か、未使用の呪文スロットを、自身の魂に1つ/lvまで委譲する(本文参照；発動不可の状態で占有される；呪文の準備時毎に、回収を選択できる)。その後、術者が死亡して、"幽霊/Ghost(GW p8; MMとは異なる)[仮訳]"となった場合でも、その呪文は失われず、即座に発動できる。												低	—
死霊術	アンデス・トゥ・デス	lv:6	PHB, GW…	音声、動作、信仰、'物質'	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	意志・無効	可	新	[効果範囲] 半径40ftの爆発			
	この範囲内にいる8HD以下のアンデッドおよびデスレスは、即座に破壊される。この呪文は、合計1d4HD/lv(最大20d4HD)ぶんの、アンデッドおよびデスレスを目標にする(HD数が低いものから順番，同じだと起点に近いものから順番)。[物質要素：ダイアモンドの粉末(500gpぶん)] (…F&P, De&De, MaoF)												同	—
防御術	リペル・エクトプラズム	lv:7	GW p57	音声、動作	1標準	60ft	1分/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果範囲] 長さ60ftの直線状			
	[心霊術/Ectomancy] この範囲内の、エクトプラズム(GW p13，p222)のクリーチャーおよび固定されていない物体は、リペル・ウッド呪文(PHB p295)と同様に、1ラウンドにつき40ftずつ、最長で距離限界まで押しやられる。なお、エクトプラズムの大きな物体でも、単に大きいのみでは、"固定された物体"とはみなされず、押しやられる(本文参照)。												無	—
召喚術	トラップ・ザ・ソウル	lv:8	PHB p259	音声、動作、物質、'焦点'	本文参照	近距離(5ft/2lv＋25ft)	永続	意志・無効/不可	可/不可	新	[目標] 宝石1顆、およびクリーチャー1体			
	(招来)《アストラル界呪文》 以下の2つから選択すること。「呪文完成型：目標1体を、この焦点具に閉じ込める(セーヴ難易度＋2，呪文抵抗可)」，「起動型：特定の相手1体の名前を、この焦点具に刻んでおく。その後、その相手がこの焦点具に接触した場合、閉じ込める(セーヴ不可，呪文抵抗不可)」。[焦点具：宝石1つ(そのHD数×1,000gp)]												無	—
力術	フォースケージ	lv:9	PHB p271	音声、動作、'物質'	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	2時間/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 魔法の[力場]の、1辺が20ftの立方体の檻1つか、1辺が10ftの立方体の牢獄1つ			
	[力場]《エーテル界呪文》 術者は、[力場]の檻1つまたは牢獄1つを作り出す(収まり切らない大きさの相手に対しては、この呪文は失敗する)。また、この呪文に対しては、ディスペル・マジック呪文(PHB p251)は作用しない。なお、[力場]効果の障壁は、エーテル状態，非実体状態の移動でも妨害する。[物質要素：ルビーの粉末(1,500gpぶん)]												無	—

系統	誘惑[Temptation]の領域		参照	構成要素	発動	｜距離｜持続時間｜セーヴ｜呪文抵抗｜和訳｜目標/効果/効果範囲｜					【領域特典：選択した性別の相手に対して、幾つかの利益を得られる(本文参照)】 収録：[FC1]
心術	**チャーム・パースン**	lv:1	PHB p248	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1時間/lv	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ人型生物1体
	(魅惑)[精神作用] 術者は、目標1体のNPCの態度を、"友好的(PHB p71)"以上に変化させる。ただし、術者または一行から脅威を受けている目標は、この呪文のセーヴに対して＋5のボーナスを得る。また、普通の状態ではしないことをさせる場合、対抗【魅力】判定が必要となる。なお、術者または一行から攻撃を受けた場合、この呪文は即座に終了する。										無 −
心術	**ベカニング・コール**	lv:2	FC1 p96	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	精神集中(放棄可)＋3ラウンド	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標1体は、移動の目的を除いて、呪文および能力を使用できない。また、自身のターンの間に、術者に隣接するために最善を尽くして、1回の移動アクション以上を使用しなければならない(本文参照；1ラウンドにつき1回ずつ、自身のターンの終了時毎に、解放されるための再セーヴ可)。なお、術者と隣接した場合、本文参照。										無 −
心術	**サジェスチョン**	lv:3	PHB, CoC	音声、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1時間/lvまたはチャージ消費	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体
	(強制)[精神作用、言語依存] 術者は、目標1体に対して、1～2文程度の行動内容の示唆(または特殊行動の示唆および作動条件)1つを与えて、非常にもっともらしいものと感じさせる(これが適切である場合、DM判断で、セーヴにペナルティを与えても良い；完了するまで持続)。ただし、明らかに害となる形での行動の示唆は、何の効果もない。										無 −
心術	**チャーム・モンスター**	lv:4	PHB p248	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	24時間/lv	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体
	(魅惑)[精神作用] 術者は、目標1体のNPCの態度を、"友好的(PHB p71)"以上に変化させる。ただし、術者または一行から脅威を受けている目標は、この呪文のセーヴに対して＋5のボーナスを得る。また、普通の状態ではしないことをさせる場合、対抗【魅力】判定が必要となる。なお、術者または一行から攻撃を受けた場合、この呪文は即座に終了する。										無 −
心術	**ドミネイト・パースン**	lv:5	PHB, CoC	音声、動作	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	24時間/lv	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ人型生物1体
	(強制)[精神作用] 術者は、目標1体と精神的にリンクされて、同じ次元界内ならば、命令1つを与えられる(変更は1回の移動アクション)。また、この目標の状態を知覚でき、精神集中でその知覚を傍受できる。ただし、性質に反する命令を受けた目標は、＋2のボーナスを得た上で、解放されるための再セーヴ1回を行える(自殺的な命令は単に無視)。										無 −
心術	**サジェスチョン，マス**	lv:6	PHB p227	音声、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1時間/lvまたはチャージ消費	意志・無効	可	新	[目標] 生きている精神を持つクリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内
	(強制)[精神作用、言語依存] 術者は、この目標に対して、1～2文程度の行動内容の示唆(または特殊行動の示唆および作動条件)1つを与えて、非常にもっともらしいものと感じさせる(これが適切である場合、DM判断で、セーヴにペナルティを与えても良い；完了するまで持続)。ただし、明らかに害となる形での行動の示唆は、何の効果もない。										無 −
死霊術	**ソウル・リンク**	lv:7	FC1 p94	音声、動作、物質	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効	可	新	[目標] 接触した、精神を持つクリーチャー1体
	[精神作用] 術者は、目標1体に対して、「テレパシー的なリンク」、「ステイタス呪文(PHB p240)の効果」、「精神集中で、スクライング呪文(PHB p239)の効果を使用可(セーヴ不可)」、「術者の[精神作用]効果のセーヴには、－4のペナルティを付与」の利益を得る。また、術者が、能力値1つに対して－2のペナルティを受けることを選択した場合、本文参照。										無 −
心術	**シンパシィ**	lv:8	PHB p237	音声、動作、'物質'	1時間	近距離(5ft/2lv＋25ft)	2時間/lv(解除可)	意志・不完全	可	新	[目標/効果範囲] 物体1つか、1辺が10ftの立方体1個/lvぶんまでの範囲内
	(強制)[精神作用] この呪文の完成時に、詳細な属性1つまたは特定の種族1種類を指定すること。目標となった物体1つまたは効果範囲は、指定された精神を持つ相手を惹き付けて、近付いたり接触したり留まったりされる(意志・無効)。また、セーヴに成功しても、1d6×10分後に再セーヴが必要となる。[物質要素：真珠の粉末(1,500gpぶん)]										無 −
心術	**ドミネイト・モンスター**	lv:9	PHB p259	音声、動作	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	24時間/lv	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 術者は、目標1体と精神的にリンクされて、同じ次元界内ならば、命令1つを与えられる(変更は1回の移動アクション)。また、この目標の状態を知覚でき、精神集中でその知覚を傍受できる。ただし、性質に反する命令を受けた目標は、＋2のボーナスを得た上で、解放されるための再セーヴ1回を行える(自殺的な命令は単に無視)。										無 −

系統	夢[Dream]の領域		参照	構成要素	発動	｜距離｜持続時間｜セーヴ｜呪文抵抗｜和訳｜目標/効果/効果範囲｜					【領域特典："[恐怖]効果に対する完全耐性"の能力】 収録：[SpC, HoH, CD]
心術	**スリープ**	lv:1	PHB p244	音声、動作、物質	1ラウンド	中距離(10ft/lv＋100ft)	1分/lv	意志・無効	可	新	[目標] 半径10ftの爆発内の、全ての生きている精神を持つクリーチャー
	(強制)[精神作用] この目標は、即座に睡眠状態となって、"無防備状態(PHB p151)"として扱われる。この呪文は、合計4HDぶんの精神を持つ生きているクリーチャーを目標にする(HDが低いものから順番)。なお、魔法的な睡眠状態は、"援護(PHB p152)"(1回の標準アクション；AC10に対する近接攻撃が必要)によって起こすことができる。										無 −
占術	**オーギュリィ**	lv:2	PHB, CoC	音声、動作、'物質、焦点'	10ラウンド	自身	瞬間	なし	なし	新	[目標] 術者
	術者は、これからする特定の行動1つの託宣を行って、30分以内の未来に関する、「吉」、「凶」、「吉にして凶」、「いずれでもなし」の内の、いずれかの神託1つを得る。ただし、役に立つ返答の基本確率は、1%/lv(最大20%)＋70%である(DMが秘密裏にロール；本文参照)。[物質要素：香(25gpぶん)；焦点具：骨などのトークン1セット(25gp)]										同 −
心術	**ディープ・スランバー**	lv:3	PHB p249	音声、動作、物質	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv	意志・無効	可	新	[目標] 半径10ftの爆発内の、全ての生きている精神を持つクリーチャー
	(強制)[精神作用] この目標は、即座に睡眠状態となって、"無防備状態(PHB p151)"として扱われる。この呪文は、合計10HDぶんの精神を持つ生きているクリーチャーを目標にする(HDが低いものから順番)。なお、魔法的な睡眠状態は、"援護(PHB p152)"(1回の標準アクション；AC10に対する近接攻撃が必要)によって起こすことができる。										無 −
幻術	**ファンタズマル・キラー**	lv:4	PHB p270	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	意志・無効、頑健・不完全	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体
	(惑乱)[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、恐怖のクリーチャーの幻影を見る。このことによって、両方のセーヴに失敗した場合、即座に死亡する。ただし、意志セーヴのみに失敗した場合、上記の効果の代わりに、3d6点のダメージを受ける。なお、この目標が、ヘルム・オヴ・テレパシー(DMG p263)を着用していた場合、本文参照。										無 −
幻術	**ナイトメア**	lv:5	PHB, CoC	音声、動作	10分	無限	瞬間	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体
	(惑乱)[悪、精神作用] 目標1体は、悪夢を見て、1d10点のダメージを受けて、"疲労状態(PHB p310)"となって、以後24時間、秘術呪文の使用回数を回復できない(セーヴ難易度は、本文参照；この目標が起きている場合、本文参照)。なお、術者は、何らかの方法(名前，称号など)によって、この相手を明確に指定できなければならない。										無 −
占術	**ドリーム・サイト**	lv:6	SpC, HoH…	動作、信仰	1ラウンド	本文参照	1分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者
	術者は、自身の肉体が睡眠状態となって、自身の霊魂だけが、不可視状態かつ非実体状態の"精霊クリーチャー(CD p12，CAr p94)"として行動する(移動速度100ft)。ただし、移動および見聞きしか行えない。また、この呪文が終了するか、術者の肉体が、「攻撃」、「目を覚ます効果」などを受けた場合、即座に自身の肉体に戻る。(…CD, OA)										無 −
占術	**スクライング，グレーター**	lv:7	PHB p239	音声、動作	1標準	本文参照	1時間/lv	意志・無効	可	新	[効果] 魔法的感知器官1つ
	(念視) 術者は、特定のクリーチャー1体を念視して、その周囲10ft以内を見聞きできる(意志・無効；意志セーヴ修正値を確認すること；本文参照)。また、特定の呪文を作用させて、この知覚を行える(本文参照)。ただし、この目標が、1ラウンドにつき150ftを超える速度で移動した場合、この器官では見失ってしまう。										同 −
心術	**パワー・ワード・スタン**	lv:8	PHB p265	音声	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	本文参照	不可	可	新	[目標] 現在のhpが151hp未満の、精神を持つクリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、"朦朧状態(PHB p311)"となる(最初の残りhpに対応した時間だけ持続)。なお、術者の言葉を聞いていなかった場合でも、この呪文は通常通り作用する。「151hp以上：効果なし」、「150hp～101hp：1d4ラウンド」、「100hp～51hp：2d4ラウンド」、「51hp未満：4d4ラウンド」。										無 −
幻術	**ウィアード**	lv:9	PHB p206	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	意志・看破、頑健・不完全	可	新	[目標] 精神を持つクリーチャー何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内
	(惑乱)[恐怖、精神作用] この目標は、両方のセーヴに失敗した場合、即座に死亡する。ただし、意志セーヴのみに失敗した場合、上記の効果の代わりに、3d6点のダメージと、1d4点の【筋力】ダメージを受けて、1ラウンドの間、"朦朧状態(PHB p311)"となる。なお、ヘルム・オヴ・テレパシー(DMG p263)を着用している目標には、PHB p270参照。										無 −

系統	夜[仮訳/Night]の領域		参照	構成要素	発動	｜距離｜持続時間｜セーヴ｜呪文抵抗｜和訳｜目標/効果/効果範囲｜		【領域特典:“夜目”の能力(すでに持つならば、代わりに“暗視(30ft)”の能力)】 収録:〔Dr@342〕			
心術	スリープ	lv:1	PHB p244	音声、動作、物質	1ラウンド	中距離(10ft/lv＋100ft)	1分/lv	意志・無効	可	新	[目標] 半径10ftの爆発内の、全ての生きている精神を持つクリーチャー
	(強制)[精神作用] この目標は、即座に睡眠状態となって、“無防備状態(PHB p151)”として扱われる。この呪文は、合計4HDぶんの精神を持つ生きているクリーチャーを目標にする(HDが低いものから順番)。なお、魔法的な睡眠状態は、“援護(PHB p152)”(1回の標準アクション; AC10に対する近接攻撃が必要)によって起こすことができる。									無	−
力術	ダークネス, ディーパー	lv:2	PHB p249	音声、信仰	1標準	接触	24時間/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した物体1つ
	[闇] 目標となった物体1つは、半径60ft以内に魔法の暗闇を放射して、“薄暗い照明(PHB p162)”の効果を与える(非魔法の光源, 夜目, 暗視は、この暗闇に対しては機能しない)。なお、これを超える呪文レベルの“魔法の照明”と重複している地点では、この呪文の方が抑止される(デイライト呪文または同じレベルの場合、相互に抑止される)。									低	−
心術	ディープ・スランバー	lv:3	PHB p249	音声、動作、物質	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv	意志・無効	可	新	[目標] 半径10ftの爆発内の、全ての生きている精神を持つクリーチャー
	(強制)[精神作用] この目標は、即座に睡眠状態となって、“無防備状態(PHB p151)”として扱われる。この呪文は、合計10HDぶんの精神を持つ生きているクリーチャーを目標にする(HDが低いものから順番)。なお、魔法的な睡眠状態は、“援護(PHB p152)”(1回の標準アクション; AC10に対する近接攻撃が必要)によって起こすことができる。									無	−
召喚術	ファントム・スティード	lv:4	PHB p270	音声、動作	10分	0ft	1時間/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 創造された、半ば実体を持つ馬のようなクリーチャー1体
	(創造) 術者は、大型サイズの馬のようなクリーチャー1体を創造して、自身または指定した騎手1体の乗騎とさせる。[AC18; 7hp＋1hp/lv; 移動速度20ft/lv(最大240ft); 運搬能力は騎乗者に追加して10ポンド/lv; 術者レベルに対応して能力が追加(本文参照); 戦闘を行わないが、通常の動物はこれを避ける]									無	−
幻術	ナイトメア	lv:5	PHB, CoC	音声、動作	10分	無限	瞬間	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体
	(惑乱)[悪、精神作用] 目標1体は、悪夢を見て、1d10点のダメージを受けて、“疲労状態(PHB p310)”となって、以後24時間、秘術呪文の使用回数を回復できない(セーヴ難易度は、本文参照; この目標が起きている場合、本文参照)。なお、術者は、何らかの方法(名前, 称号など)によって、この相手を明確に指定できなければならない。									無	−
幻術	シャドウ・ウォーク	lv:6	PHB p235	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体/lvまで
	(操影)《影界呪文、次元間通路》 この呪文は、薄暗い暗闇内でのみ発動できる。この目標は、影界内に入り込んで、以後1時間につき、物質界の距離にして50マイルぶんを移動できる。ただし、この呪文の終了時には、意図した目的地から離れた場所に再出現する(本文参照)。なお、影界に併存や隣接する次元界に移動するためにも使用できる。									無	−
死霊術	ウェイヴズ・オヴ・イグゾースチョン	lv:7	PHB p207	音声、動作	1標準	60ft	瞬間	不可	可	新	[効果範囲] 円錐形の爆発
	〔負〕 術者は、負のエネルギーの大波を放つ。このことによって、この範囲内にいる生きているクリーチャーは、“過労状態(PHB p303)”となる。									無	−
幻術	シャドウ・エヴォケーション, グレーター	lv:8	PHB p235	音声、動作	1標準	さまざま	さまざま	意志・看破(遣取)、さまざま	可	新	[目標/効果/効果範囲] さまざま
	(操影)《影界呪文》 術者は、ウィザード/ソーサラー呪文の、7レベル以下の力術1つを再現する。ただし、看破に成功した相手に対しては、通常の3/5のダメージしか与えず、ダメージの他の追加効果は60%の確率でしか発生せず、非ダメージの効果ならば作用しない。なお、(操影)効果は、影界内において増強される(DMG p148参照)。									無	−
幻術	シェイズ	lv:9	PHB p233	音声、動作	1標準	さまざま	さまざま	意志・看破(遣取)、さまざま	おそらく可	新	[目標/効果/効果範囲] さまざま
	(操影)《影界呪文》 術者は、ウィザード/ソーサラー呪文の、8レベル以下の召喚術1つを再現する((招来)効果, (創造)効果のみ)。ただし、看破に成功した相手に対しては、4/5のダメージしか与えず、追加効果は80%の確率でしか発生せず、影の物体による効果は80%の確率でしか作用しない。なお、“影のクリーチャーの強度”は、本文参照。									無	−

系統	喜び[Pleasure]の領域		参照	構成要素	発動	｜距離｜持続時間｜セーヴ｜呪文抵抗｜和訳｜目標/効果/効果範囲｜		【領域特典:“【魅力】ダメージおよび【魅力】吸収に対する完全耐性”の能力】 収録:〔BoED〕			
防御術	リムーヴ・フィアー	lv:1	PHB p296	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	10分	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/4lv＋1体まで、どの2体をとっても30ftの距離内
	目標となったクリーチャーは、[恐怖]効果のセーヴに対して＋4の士気ボーナスを得る。また、これよりも前に受けていた[恐怖]効果は、一時的に抑止される。(この呪文は、コーズ・フィアー呪文の、相殺呪文, 解呪呪文, おそらく相互抑止に使用できる。)									同	−
心術	ラスタイズ・カーレス	lv:2	BoED p109	音声、動作、物質	1標準	接触	1ラウンド/lv	不可	可	新	[目標] 接触した、悪の属性だと術者が知っている、精神を持つ悪の属性のクリーチャー1体
	(強制)[善、精神作用] この近接接触攻撃が命中した相手は、慈愛や憐憫で満たされる。このことによって、命中時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、自身のターンの開始時毎に、ランダムな状態1つに変化する(d4をロール; 本文参照)。または、この呪文の完成時に、「“怯え状態(PHB p303)”であり続ける(おそらく[恐怖]効果)」ことを選択できる。									同	−
心術	ハーツ・イーズ	lv:3	BoED p105	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	永続	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 精神を持つクリーチャー1体/lvまで
	(強制)[精神作用] この目標は、2d4点の【判断力】ダメージが治癒される(おそらく瞬間効果)。また、[恐怖]効果, 絶望による効果, それに類する[精神作用]効果, 拷問による残留心理効果(BoVD p38; 2回目からのボーナスのことと思われる), 狂気状態(インサニティ呪文のもの), 混乱状態などが除去されて、これ以降はその効果を受けない。									同	−
変成術	リムーヴ・ファティーグ	lv:4	BoED, OA	動作	10分	接触	瞬間	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体/2lvまで
	目標となったクリーチャーは、“疲労状態(PHB p310)”が除去される(過労状態ならば、疲労状態に軽減される)。また、疲労状態でも過労状態でもない目標は、上記の効果の代わりに、以後24時間、休息および睡眠が不要となる。									同	−
変成術	イーグルズ・スプレンダー, マス	lv:5	PHB p203	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内
	目標となったクリーチャーは、より落ち着きが出て、意見がはっきり言えるようになり、人格的な説得力が高められる。このことによって、【魅力】に＋4の強化ボーナスを得る。									低	−
防御術	セレスチャル・ブラッド	lv:6	BoED p102	音声、動作、‘物質’	1ラウンド	接触	1分/lv	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、悪の属性ではないクリーチャー1体
	[善] 目標となったクリーチャー1体は、“ダメージ減少10/悪”の能力と、“[酸], [電気], [冷気]に対する抵抗10”の能力、および毒のセーヴに対して＋4のボーナスを得る。[物質要素:聖水1ビン(25gp)]									同	−
防御術	エンピリアル・エクスタシィ	lv:7	BoED p94	音声、動作、信仰	1ラウンド	30ft	1分/lv(解除可)	意志・無効	可	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで
	目標となったクリーチャーは、“苦痛による効果”が除去される。また、近接攻撃, 遠隔攻撃から受けるダメージが1/2になるとともに、“[精神作用]効果に対する完全耐性”の能力を得る(すでに受けている[精神作用]効果に対しては、何の効果もない)。ただし、技能判定に対して−4のペナルティを受けて、精神集中が妨害される(本文参照)。									無	−
心術	スプレッド・オヴ・カンテントメント	lv:8	BoED p100	音声、動作、物質	1時間	長距離(40ft/lv＋400ft)	1時間/lv(解除可)	不可	可	新	[効果範囲] 半径10ft/lvまでの拡散
	(強制)[精神作用] この範囲内では、“敵対的”, “非友好的”の相手は“中立的”となり、“中立的”, “友好的”の相手は“協力的”に1段階近くなる(本文参照)。また、魔法的効果で攻撃を強制されている相手は、沈静化する。(この呪文は、スプレッド・オヴ・サヴィッジリィ呪文(BoVD p96)の、相殺呪文, 解呪呪文, おそらく相互抑止に使用できる。)									同	−
防御術	サブライム・レヴァルリィ	lv:9	BoED p98	音声、動作、信仰	1ラウンド	40ft	1分/lv(解除可)	不可	不可	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで
	目標となったクリーチャーは、“苦痛による効果”が除去される。また、近接攻撃および遠隔攻撃から受けるダメージが1/2になるとともに、“[精神作用]効果に対する完全耐性”の能力を得る(すでに受けている[精神作用]効果は、抑止される)。									同	−

系統	力場[Force]の領域〈Ⅰ〉(Dr@294, RtTEE)		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典:1回/日, ダメージ・ロール1回(武器, 呪文, 能力など)に対して再ロール1回を行って、どちらか片方の結果を使用できる超常能力】 収録:〔Dr@294, RtTEE〕
召喚術	メイジ・アーマー	lv:1	PHB p289	音声、動作、焦点	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	不可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	(創造)[力場]《エーテル界呪文》 目標1体は、不可視状態の[力場]の鎧によって、ACに対して＋4の鎧ボーナスを得る。また、この呪文によっては、通常の鎧の着用時のような制限は全く受けない。なお、[力場]効果の防御は、本来は適用されない種類のボーナスでも、"非実体の接触"の攻撃に対するACにも適用される。											無
力術	マジック・ミサイル	lv:2	PHB p288	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	不可	可	新	[目標] クリーチャー1体以上、どの2体をとっても15ftの距離内	
	[力場]《エーテル界呪文》 術者は、確実に命中する魔法の矢1本を放つ(本文参照)。この魔法の矢1本が命中した相手は、1d4＋1点の[力場]ダメージを受ける。また、この呪文による魔法の矢は、1レベルを超える2レベル毎に＋1本される(9レベル以上で最大5本)。なお、この魔法の矢2本以上がある場合、同一の相手を複数本の目標にできる。											無
力術	ブラスト・オヴ・フォース	lv:3	DrC, SpC…	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	頑健・不完全	可	有	[効果] 光線1本	
	[力場]《エーテル界呪文》 この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1d6点/2lv(最大5d6点)の[力場]ダメージを受けて(セーヴ不可)、"伏せ状態(PHB p310)"となる(頑健・無効; このセーヴには、対突き飛ばしなどと同様に、受けた相手が持つサイズ分類や安定状態などの修正値が追加される)。(…LoMa, Dr@328, CD, Dr@294, RtTEE)											無
力術	オティルークス・リジリアント・スフィアー	lv:4	PHB p214	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv(解除可)	反応・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[効果] クリーチャー1体か物体1つを中心とした、大きさが直径1ft/lvの球体1つ	
	[力場]《エーテル界呪文》 目標となったクリーチャー1体または物体1つは、移動させることができない、[力場]の球体1つで包まれる。なお、この球体は、殆どのダメージおよび効果を受けず、通常の移動では通り抜けることができない(本文参照)。ただし、一部の効果ならば、この障壁を即座に破壊できる。											無
力術	ウォール・オヴ・フォース	lv:5	PHB p210	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 1辺が10ftの正方形1個/lvぶんまでの面積を持つ、魔法の[力場]の壁1つ	
	[力場]《エーテル界呪文》 術者は、不可視状態の[力場]の壁1つを作り出す。この障壁は、殆どの物理的効果, 魔法的効果を受けない(アンティマジック・フィールド呪文, ディスペル・マジック呪文などを含む; 凝視攻撃, (瞬間移動)効果は通過可; 本文参照)。なお、[力場]効果の障壁は、エーテル状態, 非実体状態の移動でも妨害する。											無
防御術	リパルション	lv:6	PHB p295	音声、動作、信仰	1標準	10ft/lv	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径10ft/lvまでの放射	
	術者は、半径10ft/lvまでの、不可視状態の障壁1つを作り出して、自身に伴って移動させる。その後、この範囲内は、「他者は進入できない」,「術者の側から近付いたならば進入できるが、この内部では、術者に近付くようには移動できない」の効果を持つ(意志・無効)。[秘術呪文焦点具:信仰呪文のため必要なし]											低
力術	フォースケージ	lv:7	PHB p271	音声、動作、'物質'	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	2時間/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 魔法の[力場]の、1辺が20ftの立方体の檻1つか、1辺が10ftの立方体の牢獄1つ	
	[力場]《エーテル界呪文》 術者は、[力場]の檻1つまたは牢獄1つを作り出す(収まり切らない大きさの相手に対しては、この呪文は失敗する)。また、この呪文に対しては、ディスペル・マジック呪文(PHB p251)は作用しない。なお、[力場]効果の障壁は、エーテル状態, 非実体状態の移動でも妨害する。[物質要素:ルビーの粉末(1,500gpぶん)]											無
力術	オティルークス・テレキネティック・スフィアー	lv:8	PHB p213	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv(解除可)	反応・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[効果] クリーチャー1体か物体1つを中心とした、直径1ft/lvの[力場]の球体1つ	
	[力場]《エーテル界呪文》 この目標は、[力場]の球体1つで包まれて、外側から見た運搬用重量が1/16となる。また、この球体は、重量が5,000ポンドぶんを包み込んで、最大で"中距離(10ft/lv＋100ft)"までを移動させることができる(1ラウンドにつき30ft)。なお、一部の例外を除けば、この球体は破壊することができず、通過することもできない。											無
力術	アナイアレイション	lv:9	Dr@294, RtTEE	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv	不可	可	有	[効果] 大きさが直径2ftの、虚無の球体1つ	
	[力場]《エーテル界呪文》 術者は、猛烈な[力場]の爆発を発生させて、現実世界に一時的な虚無の穴1つを開ける。その後、スフィアー・オヴ・アナイアレイション(DMG p277)と同様の機能を持つ、虚無の球体1つが出現する。また、術者自身は、タリスマン・オヴ・ザ・スフィアー(DMG p278)を所持しているかのように、これを制御できる。											無 道

系統	力場[Force]の領域〈Ⅱ〉(SpC, LoMa, CD)		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典:1回/日, ダメージ・ロール1回(武器, 呪文, 能力など)に対して再ロール1回を行って、どちらか片方の結果を使用できる超常能力】 収録:〔SpC, LoMa, CD〕
召喚術	メイジ・アーマー	lv:1	PHB p289	音声、動作、焦点	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	不可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	(創造)[力場]《エーテル界呪文》 目標1体は、不可視状態の[力場]の鎧によって、ACに対して＋4の鎧ボーナスを得る。また、この呪文によっては、通常の鎧の着用時のような制限は全く受けない。なお、[力場]効果の防御は、本来は適用されない種類のボーナスでも、"非実体の接触"の攻撃に対するACにも適用される。											無
力術	マジック・ミサイル	lv:2	PHB p288	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	不可	可	新	[目標] クリーチャー1体以上、どの2体をとっても15ftの距離内	
	[力場]《エーテル界呪文》 術者は、確実に命中する魔法の矢1本を放つ(本文参照)。この魔法の矢1本が命中した相手は、1d4＋1点の[力場]ダメージを受ける。また、この呪文による魔法の矢は、1レベルを超える2レベル毎に＋1本される(9レベル以上で最大5本)。なお、この魔法の矢2本以上がある場合、同一の相手を複数本の目標にできる。											無
力術	ブラスト・オヴ・フォース	lv:3	DrC, SpC…	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	頑健・不完全	可	有	[効果] 光線1本	
	[力場]《エーテル界呪文》 この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1d6点/2lv(最大5d6点)の[力場]ダメージを受けて(セーヴ不可)、"伏せ状態(PHB p310)"となる(頑健・無効; このセーヴには、対突き飛ばしなどと同様に、受けた相手が持つサイズ分類や安定状態などの修正値が追加される)。(…LoMa, Dr@328, CD, Dr@294, RtTEE)											無
力術	オティルークス・リジリアント・スフィアー	lv:4	PHB p214	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv(解除可)	反応・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[効果] クリーチャー1体か物体1つを中心とした、大きさが直径1ft/lvの球体1つ	
	[力場]《エーテル界呪文》 目標となったクリーチャー1体または物体1つは、移動させることができない、[力場]の球体1つで包まれる。なお、この球体は、殆どのダメージおよび効果を受けず、通常の移動では通り抜けることができない(本文参照)。ただし、一部の効果ならば、この障壁を即座に破壊できる。											無
力術	ウォール・オヴ・フォース	lv:5	PHB p210	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 1辺が10ftの正方形1個/lvぶんまでの面積を持つ、魔法の[力場]の壁1つ	
	[力場]《エーテル界呪文》 術者は、不可視状態の[力場]の壁1つを作り出す。この障壁は、殆どの物理的効果, 魔法的効果を受けない(アンティマジック・フィールド呪文, ディスペル・マジック呪文などを含む; 凝視攻撃, (瞬間移動)効果は通過可; 本文参照)。なお、[力場]効果の障壁は、エーテル状態, 非実体状態の移動でも妨害する。											無
防御術	リパルション	lv:6	PHB p295	音声、動作、信仰	1標準	10ft/lv	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径10ft/lvまでの放射	
	術者は、半径10ft/lvまでの、不可視状態の障壁1つを作り出して、自身に伴って移動させる。その後、この範囲内は、「他者は進入できない」,「術者の側から近付いたならば進入できるが、この内部では、術者に近付くようには移動できない」の効果を持つ(意志・無効)。[秘術呪文焦点具:信仰呪文のため必要なし]											低
力術	フォースケージ	lv:7	PHB p271	音声、動作、'物質'	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	2時間/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 魔法の[力場]の、1辺が20ftの立方体の檻1つか、1辺が10ftの立方体の牢獄1つ	
	[力場]《エーテル界呪文》 術者は、[力場]の檻1つまたは牢獄1つを作り出す(収まり切らない大きさの相手に対しては、この呪文は失敗する)。また、この呪文に対しては、ディスペル・マジック呪文(PHB p251)は作用しない。なお、[力場]効果の障壁は、エーテル状態, 非実体状態の移動でも妨害する。[物質要素:ルビーの粉末(1,500gpぶん)]											無
力術	オティルークス・テレキネティック・スフィアー	lv:8	PHB p213	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv(解除可)	反応・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[効果] クリーチャー1体か物体1つを中心とした、直径1ft/lvの[力場]の球体1つ	
	[力場]《エーテル界呪文》 この目標は、[力場]の球体1つで包まれて、外側から見た運搬用重量が1/16となる。また、この球体は、重量が5,000ポンドぶんを包み込んで、最大で"中距離(10ft/lv＋100ft)"までを移動させることができる(1ラウンドにつき30ft)。なお、一部の例外を除けば、この球体は破壊することができず、通過することもできない。											無
力術	ビグビーズ・クラッシング・ハンド	lv:9	PHB p267	音声、動作、物質、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可, 頑健・不完全	可	新	[効果] 大きさが10ftの、魔法の[力場]の手1つ	
	[力場]《エーテル界呪文》 術者は、大型サイズの魔法の手1つを作り出して、相手1体に対して、"遮蔽"を得るか、"組みつき(本文参照)"または"突き飛ばし(＋18)"の試みを行わせる(相手および内容の変更は1回の移動アクション)。[高さ10ft×幅10ft; AC20; セーヴおよび最大hpは術者と同じ値; 殆どの非ダメージ効果は受けない]											無 道

系統	ルーン文字[Rune]の領域〈Ⅰ〉(SdS, PGtF, FRCS)		参照	構成要素	発動	｜距離｜持続時間｜セーヴ｜呪文抵抗｜和訳｜目標/効果/効果範囲｜		【領域特典:《巻物作成》特技】 収録:〔SdS, PGtF, FRCS〕			
変成術	イレイズ	lv:1	PHB p203	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 魔法のスクロール1巻か、文章2ページぶん(日本語にして約1,500文字)
	術者は、この目標から、非魔法の文字を自動的に消去できる(本文参照)。また、この目標から、魔法の文字(グリフ系呪文, ルーン系呪文など)を術者レベル判定によって消去できる(1d20+1/lv; 難易度15; 失敗だと強制作動, 出目が1～2で自動失敗)。なお、この呪文では、イリューソリィ・スクリプト呪文, シンボル系呪文などは消去できない。									無	
変成術	シークレット・ページ	lv:2	PHB p232	音声、動作、物質	10分	接触	永続	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した、面積が3平方ftまでのページ1つ
	術者は、目標となったページ1つの内容を変化させて、全く違うものに見せかける(地図をどうでもいい文章に、重要な文章を一時的な伝言に、呪文書のページを宿帳に、呪文書のページを他の呪文に、など)。また、合言葉によって、この効果自体を除去したり、元の内容に戻したり、最初に指定した内容に再変化できる(除去しない限りは回数無制限)。									無	
防御術	グリフ・オヴ・ウォーディング	lv:3	PHB p220	音声、動作、'物質'	10分	接触	チャージ消費まで永続	さまざま(呪文)/反応・半減(爆発)	さまざま(呪文)/可(爆発)	新	[目標/効果範囲] 接触した物体1つか、1辺が5ftのマス目1個/lvぶんまでの範囲内
	〔魔法の罠(難易度25+呪文レベル)〕 術者は、目標となった物体1つ(または効果範囲内)に対して、"呪文の秘文"または"爆発の秘文"を作り出す(本文参照)。なお、この呪文によって、入り口1つ, 通路1つ, 箱1つ, 橋1つ, 引き出し1つなどを守護できる。また、この作動条件に関しては、本文参照。[物質要素:ダイアモンドの粉末(200gpぶん)]									同	
防御術	エクスプローシヴ・ルーンズ	lv:4	PHB p211	音声、動作	1標準	接触	チャージ消費まで永続(解除可)	反応・半減(ク)、不可(物体)	可(ク)、不可(物体)	新	[目標] 接触した、重量が10ポンド以下の、地図, 本, 魔法のスクロールなどの物体1つ
	[力場]《エーテル界呪文》〔魔法の罠(難易度25+呪文レベル)〕 目標となった、文字情報を含む物体1つは、魔法のルーンを得る。その後、この文字情報を読んだ相手があった場合、「この相手」,「この物体から半径10ft以内にいる相手」,「この物体自身」に対して、6d6点の[力場]ダメージを与える(このすぐ付近にいたものは、セーヴ不可)。									無	
召喚術	プレイナー・バインディング, レッサー	lv:5	PHB p277	音声、動作	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間、24時間/lv	意志・無効、不可	不可、可	新	[効果] 招請された、6HD以下のエレメンタルか来訪者1体
	(招請)[可変]《アストラル界呪文》 この呪文の発動前に、マジック・サークル系呪文によって、魔法陣を作成しておくこと。術者は、指定した種類のクリーチャーを招請する(特定の個体も指定可; 意志・無効)。その後、招請されたクリーチャーを、仕事1つに同意するか、脱出に成功されるまで、この魔法陣に捕らえ続ける(セーヴ不可; 本文参照)。									無	
防御術	グリフ・オヴ・ウォーディング, グレーター	lv:6	PHB p220	音声、動作、'物質'	10分	接触	チャージ消費まで永続	さまざま(呪文)/反応・半減(爆発)	さまざま(呪文)/可(爆発)	新	[目標/効果範囲] 接触した物体1つか、1辺が5ftのマス目1個/lvぶんまでの範囲内
	〔魔法の罠(難易度25+呪文レベル)〕 術者は、目標となった物体1つ(または効果範囲内)に対して、"呪文の秘文"または"爆発の秘文"を作り出す(本文参照)。なお、この呪文によって、入り口1つ, 通路1つ, 箱1つ, 橋1つ, 引き出し1つなどを守護できる。また、この作動条件に関しては、本文参照。[物質要素:ダイアモンドの粉末(400gpぶん)]									同	
召喚術	ドローミジズ・インスタント・サモンズ	lv:7	PHB p261	音声、動作、'焦点'	1標準	本文参照	チャージ消費まで永続、瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 重量が10ポンド以下の物体1つか、高さ×幅×長さが各6ft以内の物体1つ
	(招来)《アストラル界呪文》 この呪文の発動前に、目標とする物体1つに、アーケイン・マーク呪文の印を書いておくこと(焦点具にも、同じ印が不可視状態で出現)。術者は、合言葉を唱えて、焦点具を破壊することで、この目標を手元に転送できる(他者が所持中の場合、本文参照)。[焦点具:サファイア1つ(1,000gp)] ※焦点具に仮変更した。									無	
防御術	トランスクライブ・シンボル	lv:8	SpC, SdS…	音声、動作、焦点	1標準	接触	10分またはチャージ消費	不可	不可	新	[目標] 接触した、魔法の印1つ
	術者は、術者レベル判定(1d20+1/lv; 難易度20+その呪文レベル; 失敗すると強制起動)によって、目標1つを剥がし取って保持できる。その後、持ち歩いて別の場所1ヶ所に設置できるが(1回の標準アクション)、これを保持している間は精神集中が必要となって、それが途切れてしまうと、術者のみに対して強制起動される。(…PGtF, MaoF)									無	害
召喚術	テレポーテーション・サークル	lv:9	PHB p257	音声、'物質'	10分	0ft	10分/lv(解除可)	不可	可	新	[効果] 半径5ftまでの円陣1つ
	(瞬間移動)《アストラル界呪文》〔魔法の罠(難易度25+呪文レベル)〕 術者は、水平な表面上に魔法陣1つを描く。この範囲内に踏み込んだ相手は、グレーター・テレポート呪文(PHB p258)と同様に、術者が指定した場所1ヶ所まで転送される(距離無制限, 失敗確率なし; 他次元界には転送不可)。[物質要素:琥珀の粉末(1,000gpぶん)]									無	

系統	ルーン文字[Rune]の領域〈Ⅱ〉(HOotS)		参照	構成要素	発動	｜距離｜持続時間｜セーヴ｜呪文抵抗｜和訳｜目標/効果/効果範囲｜		【領域特典:《巻物作成》特技】 収録:〔HOotS〕			
変成術	イレイズ	lv:1	PHB p203	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 魔法のスクロール1巻か、文章2ページぶん(日本語にして約1,500文字)
	術者は、この目標から、非魔法の文字を自動的に消去できる(本文参照)。また、この目標から、魔法の文字(グリフ系呪文, ルーン系呪文など)を術者レベル判定によって消去できる(1d20+1/lv; 難易度15; 失敗だと強制作動, 出目が1～2で自動失敗)。なお、この呪文では、イリューソリィ・スクリプト呪文, シンボル系呪文などは消去できない。									無	
変成術	シークレット・ページ	lv:2	PHB p232	音声、動作、物質	10分	接触	永続	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した、面積が3平方ftまでのページ1つ
	術者は、目標となったページ1つの内容を変化させて、全く違うものに見せかける(地図をどうでもいい文章に、重要な文章を一時的な伝言に、呪文書のページを宿帳に、呪文書のページを他の呪文に、など)。また、合言葉によって、この効果自体を除去したり、元の内容に戻したり、最初に指定した内容に再変化できる(除去しない限りは回数無制限)。									無	
防御術	グリフ・オヴ・ウォーディング	lv:3	PHB p220	音声、動作、'物質'	10分	接触	チャージ消費まで永続	さまざま(呪文)/反応・半減(爆発)	さまざま(呪文)/可(爆発)	新	[目標/効果範囲] 接触した物体1つか、1辺が5ftのマス目1個/lvぶんまでの範囲内
	〔魔法の罠(難易度25+呪文レベル)〕 術者は、目標となった物体1つ(または効果範囲内)に対して、"呪文の秘文"または"爆発の秘文"を作り出す(本文参照)。なお、この呪文によって、入り口1つ, 通路1つ, 箱1つ, 橋1つ, 引き出し1つなどを守護できる。また、この作動条件に関しては、本文参照。[物質要素:ダイアモンドの粉末(200gpぶん)]									同	
防御術	エクスプローシヴ・ルーンズ	lv:4	PHB p211	音声、動作	1標準	接触	チャージ消費まで永続(解除可)	反応・半減(ク)、不可(物体)	可(ク)、不可(物体)	新	[目標] 接触した、重量が10ポンド以下の、地図, 本, 魔法のスクロールなどの物体1つ
	[力場]《エーテル界呪文》〔魔法の罠(難易度25+呪文レベル)〕 目標となった、文字情報を含む物体1つは、魔法のルーンを得る。その後、この文字情報を読んだ相手があった場合、「この相手」,「この物体から半径10ft以内にいる相手」,「この物体自身」に対して、6d6点の[力場]ダメージを与える(このすぐ付近にいたものは、セーヴ不可)。									無	
召喚術	プレイナー・バインディング, レッサー	lv:5	PHB p277	音声、動作	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間、24時間/lv	意志・無効、不可	不可、可	新	[効果] 招請された、6HD以下のエレメンタルか来訪者1体
	(招請)[可変]《アストラル界呪文》 この呪文の発動前に、マジック・サークル系呪文によって、魔法陣を作成しておくこと。術者は、指定した種類のクリーチャーを招請する(特定の個体も指定可; 意志・無効)。その後、招請されたクリーチャーを、仕事1つに同意するか、脱出に成功されるまで、この魔法陣に捕らえ続ける(セーヴ不可; 本文参照)。									無	
防御術	グリフ・オヴ・ウォーディング, グレーター	lv:6	PHB p220	音声、動作、'物質'	10分	接触	チャージ消費まで永続	さまざま(呪文)/反応・半減(爆発)	さまざま(呪文)/可(爆発)	新	[目標/効果範囲] 接触した物体1つか、1辺が5ftのマス目1個/lvぶんまでの範囲内
	〔魔法の罠(難易度25+呪文レベル)〕 術者は、目標となった物体1つ(または効果範囲内)に対して、"呪文の秘文"または"爆発の秘文"を作り出す(本文参照)。なお、この呪文によって、入り口1つ, 通路1つ, 箱1つ, 橋1つ, 引き出し1つなどを守護できる。また、この作動条件に関しては、本文参照。[物質要素:ダイアモンドの粉末(400gpぶん)]									同	
召喚術	ドローミジズ・インスタント・サモンズ	lv:7	PHB p261	音声、動作、'焦点'	1標準	本文参照	チャージ消費まで永続、瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 重量が10ポンド以下の物体1つか、高さ×幅×長さが各6ft以内の物体1つ
	(招来)《アストラル界呪文》 この呪文の発動前に、目標とする物体1つに、アーケイン・マーク呪文の印を書いておくこと(焦点具にも、同じ印が不可視状態で出現)。術者は、合言葉を唱えて、焦点具を破壊することで、この目標を手元に転送できる(他者が所持中の場合、本文参照)。[焦点具:サファイア1つ(1,000gp)] ※焦点具に仮変更した。									無	
召喚術	プレイナー・バインディング, グレーター	lv:8	PHB p277	音声、動作	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間、24時間/lv	意志・無効、不可	不可、可	新	[効果] 招請された、合計18HD以内のエレメンタルか来訪者3体まで
	(招請)[可変]《アストラル界呪文》 この呪文の発動前に、マジック・サークル系呪文によって、魔法陣を作成しておくこと。術者は、指定した種類のクリーチャーを招請する(特定の個体も指定可; 意志・無効)。その後、招請されたクリーチャーを、仕事1つに同意するか、脱出に成功されるまで、この魔法陣に捕らえ続ける(セーヴ不可; 本文参照)。									無	害
召喚術	テレポーテーション・サークル	lv:9	PHB p257	音声、'物質'	10分	0ft	10分/lv(解除可)	不可	可	新	[効果] 半径5ftまでの円陣1つ
	(瞬間移動)《アストラル界呪文》〔魔法の罠(難易度25+呪文レベル)〕 術者は、水平な表面上に魔法陣1つを描く。この範囲内に踏み込んだ相手は、グレーター・テレポート呪文(PHB p258)と同様に、術者が指定した場所1ヶ所まで転送される(距離無制限, 失敗確率なし; 他次元界には転送不可)。[物質要素:琥珀の粉末(1,000gpぶん)]									無	

系統	ルーン文字[Rune]の領域〈Ⅲ〉(PF RPG, SpC, De&De)		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典:《巻物作成》特技 (PF RPGでは全く異なる能力)】 収録:〔PF RPG, SpC, De&De〕		
変成術	イレイズ	lv:1	PHB p203	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 魔法のスクロール1巻か、文章2ページぶん(日本語にして約1,500文字)			
	術者は、この目標から、非魔法の文字を自動的に消去できる(本文参照)。また、この目標から、魔法の文字(グリフ系呪文, ルーン系呪文など)を術者レベル判定によって消去できる(1d20+1/lv; 難易度15; 失敗だと強制作動, 出目が1～2で自動失敗)。なお、この呪文では、イリューソリィ・スクリプト呪文, シンボル系呪文などは消去できない。											無		
変成術	シークレット・ページ	lv:2	PHB p232	音声、動作、物質	10分	接触	永続	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した、面積が3平方ftまでのページ1つ			
	術者は、目標となったページ1つの内容を変化させて、全く違うものに見せかける(地図をどうでもいい文章に、重要な文章を一時的な伝言に、呪文書のページを宿帳に、呪文書のページを他の呪文に、など)。また、合言葉によって、この効果自体を除去したり、元の内容に戻したり、最初に指定した内容に再変化できる(除去しない限りは回数無制限)。											無		
防御術	グリフ・オヴ・ウォーディング	lv:3	PHB p220	音声、動作、'物質'	10分	接触	チャージ消費まで永続	さまざま(呪文)/反応・半減(爆発)	さまざま(呪文)/可(爆発)	新	[目標/効果範囲] 接触した物体1つか、1辺が5ftのマス目1個/lvぶんまでの範囲内			
	〔魔法の罠(難易度25+呪文レベル)〕 術者は、目標となった物体1つ(または効果範囲内)に対して、"呪文の秘文"または"爆発の秘文"を作り出す(本文参照)。なお、この呪文によって、入り口1つ, 通路1つ, 箱1つ, 橋1つ, 引き出し1つなどを守護できる。また、この作動条件に関しては、本文参照。[物質要素:ダイアモンドの粉末(200gpぶん)]											同		
防御術	エクスプローシヴ・ルーンズ	lv:4	PHB p211	音声、動作	1標準	接触	チャージ消費まで永続(解除可)	反応・半減(ク)、不可(物体)	可(ク)、不可(物体)	新	[目標] 接触した、重量が10ポンド以下の、地図, 本, 魔法のスクロールなどの物体1つ			
	[力場]《エーテル界呪文》〔魔法の罠(難易度25+呪文レベル)〕 目標となった、文字情報を含む物体1つは、魔法のルーンを得る。その後、この文字情報を読んだ相手があった場合、「この相手」,「この物体から半径10ft以内にいる相手」,「この物体自身」に対して、6d6点の[力場]ダメージを与える(このすぐ付近にいたものは、セーヴ不可)。											無		
召喚術	プレイナー・バインディング, レッサー	lv:5	PHB p277	音声、動作	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間、24時間/lv	意志・無効、不可	不可、可	新	[効果] 招請された、6HD以下のエレメンタルか来訪者1体			
	〔招請〕[可変]《アストラル界呪文》 この呪文の発動前に、マジック・サークル系呪文によって、魔法陣を作成しておくこと。術者は、指定した種類のクリーチャーを招請する(特定の個体も指定可; 意志・無効)。その後、招請されたクリーチャーを、仕事1つに同意するか、脱出に成功されるまで、この魔法陣に捕らえ続ける(セーヴ不可; 本文参照)。											無		
防御術	グリフ・オヴ・ウォーディング, グレーター	lv:6	PHB p220	音声、動作、'物質'	10分	接触	チャージ消費まで永続	さまざま(呪文)/反応・半減(爆発)	さまざま(呪文)/可(爆発)	新	[目標/効果範囲] 接触した物体1つか、1辺が5ftのマス目1個/lvぶんまでの範囲内			
	〔魔法の罠(難易度25+呪文レベル)〕 術者は、目標となった物体1つ(または効果範囲内)に対して、"呪文の秘文"または"爆発の秘文"を作り出す(本文参照)。なお、この呪文によって、入り口1つ, 通路1つ, 箱1つ, 橋1つ, 引き出し1つなどを守護できる。また、この作動条件に関しては、本文参照。[物質要素:ダイアモンドの粉末(400gpぶん)]											同		
召喚術	ドローミジズ・インスタント・サモンズ	lv:7	PHB p261	音声、動作、'焦点'	1標準	本文参照	チャージ消費まで永続、瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 重量が10ポンド以下の物体1つか、高さ×幅×長さが各6ft以内の物体1つ			
	(招来)《アストラル界呪文》 この呪文の発動前に、目標とする物体1つに、アーケイン・マーク呪文の印を書いておくこと(焦点具にも、同じ印が不可視状態で出現)。術者は、合言葉を唱えて、焦点具を破壊することで、この目標を手元に転送できる(他者が所持中の場合、本文参照)。[焦点具:サファイア1つ(1,000gp)] ※焦点具に仮変更した。											無		
死霊術	シンボル・オヴ・デス	lv:8	PHB p237	音声、動作、'物質'	10分	0ft	チャージ消費まで永続、10分/lv	頑健・無効	可	新	[効果/効果範囲] 魔法の印形1つ/半径60ftの爆発			
	[即死]〔魔法の罠(難易度25+呪文レベル)〕 術者は、魔法のルーン1つを描く。その後、この呪文が"作動(PHB p238参照)"した場合、この範囲内にいるクリーチャーは、この範囲内に進入した1回につき、「即座に死亡する」の効果1回を受ける(合計150hpまで)。[物質要素:特殊な粉末(5,000gpぶん)]											同	適	
召喚術	テレポーテーション・サークル	lv:9	PHB p257	音声、'物質'	10分	0ft	10分/lv(解除可)	不可	可	新	[効果] 半径5ftまでの円陣1つ			
	(瞬間移動)《アストラル界呪文》〔魔法の罠(難易度25+呪文レベル)〕 術者は、水平な表面上に魔法陣1つを描く。この範囲内に踏み込んだ相手は、グレーター・テレポート呪文(PHB p258)と同様に、術者が指定した場所1ヶ所まで転送される(距離無制限, 失敗確率なし; 他次元界には転送不可)。[物質要素:琥珀の粉末(1,000gpぶん)]											無		

系統	冷気[Cold]の領域		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典:【魅力】修正値+3回/日, "(冷気)威伏または支配"か"(火)退散または破壊"の超常能力】 収録:〔SpC, FB, CD, PGtF〕		
死霊術	チル・タッチ	lv:1	PHB p248	音声、動作	1標準	接触	チャージ消費まで永続、瞬間	頑健・不完全/意志・無効	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体/lvまで			
	〔負〕 この近接接触攻撃が命中した、生きている相手およびデスレス(ECS p273, BoED p158)は、1d6点のダメージ(セーヴ不可)と、1点の【筋力】ダメージ(頑健・無効)を受ける。また、アンデッドは、上記の効果の代わりに、1ラウンド/lv+1d4ラウンドの間、"恐慌状態(PHB p304)"となる(意志・無効; おそらく[恐怖]効果ではない)。※エラッタを適用済み。											無		
変成術	チル・メタル	lv:2	PHB p248	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	7ラウンド	意志・無効(ク)または(物体)	不可(ク)、可(物体)	新	[目標] 装備中の金属製の鎧1つ/2lvまでか、合計の重量が25ポンド/lvまでの金属製の物体			
	[冷気] この目標は、どの2つをとっても30ftの距離内に収まっていなければならない。目標となった物体は冷却されて、その運搬者は、1ラウンドにつき1回ずつ、本文中の[冷気]ダメージを受ける([火]ダメージを減殺する; 水中では本文参照; 非装備中かつ非魔法の物体はセーヴ不可)。また、後者の方法での目標の取り方の場合、本文参照。											無		
召喚術	スリート・ストーム	lv:3	PHB p244	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	1ラウンド/lv	不可	不可	新	[効果範囲] 半径40ft×高さ20ftの円筒形			
	(創造)[冷気] 術者は、激しいみぞれを創造する。この範囲内に対しては、全ての視覚が機能しない("暗視"の能力を含む)。また、この範囲内では、移動コストが2倍となって、移動時には、追加で〈平衡感覚〉判定が必要となる(難易度10; 5以上の差で失敗した場合、伏せ状態となる)。さらに、この範囲内では、小さな火や松明の炎が消えてしまう。											無		
力術	アイス・ストーム	lv:4	PHB p196	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	1ラウンド	不可	可	新	[効果範囲] 半径20ft×高さ40ftの円筒形			
	[冷気] 術者は、降り注ぐ雹の場を作り出す。その後、この範囲内では、進入時に1回ずつ、2d6点の[冷気]ダメージ、および3d6点の魔法の殴打ダメージを受ける。また、この範囲内では、地上移動コストが2倍となるとともに、〈聞き耳〉判定に対して-4のペナルティを受ける。											無		
力術	ウォール・オヴ・アイス	lv:5	PHB p209	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	不可、反応・無効	可	新	[効果] 1辺が10ftの正方形1個/lvぶんまでの面積を持つ壁1つか、半径1ft/lv+3ftまでの半球1つ			
	[冷気] 術者は、"氷の平板"または"氷の半球"を作り出す。また、"氷の平板"の場合、破壊された部分の空間を通過した相手は、1点/lv+1d6点の[冷気]ダメージを受ける(本文参照)。ただし、この障壁が出現する地点に隣接していたクリーチャーが、1体でもこの呪文のセーヴに成功した場合、この呪文は失敗する。[物体のデータは本文参照]											無		
力術	コーン・オヴ・コールド	lv:6	PHB p223	音声、動作、信仰	1標準	60ft	瞬間	反応・半減	可	新	[効果範囲] 円錐形の爆発			
	[冷気] 術者は、自身の手から強烈な寒波を放つ。このことによって、この範囲内にいるクリーチャーに対して、1d6点/lv(最大15d6点)の[冷気]ダメージを与える。											無		
変成術	コントロール・ウェザー	lv:7	PHB, CoC	音声、動作	10分	2マイル	4d12時間	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径2マイル(=半径10,560ft)の円			
	術者は、この範囲内の、"天気(DMG p92, 環境シリーズなどを参照)"を除去するか、本文中の指定した1種類以上に変化させる(季節および地形によって、選択できる天気が変化; 大まかな傾向は決定可; 本文参照)。また、1回の標準アクションによって、上記を再設定できる。ただし、いずれの場合でも、この天候変化には10分が必要となる。											同		
力術	ポーラー・レイ	lv:8	PHB p282	音声、動作、焦点	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	可	新	[効果] 光線1本			
	[冷気] 術者は、青白い光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1d6点/lv(最大25d6点)の[冷気]ダメージを受ける。											無		
召喚術	オウビーディエント・アヴァランチ (SpC, FB…)	lv:9	SpC, FB…	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	反応・不完全	不可	新	[効果] 創造された、距離内の一地点を中心とした半径20ftの雪崩			
	(創造)[冷気] 「半径20ft以内:この範囲内では、1d8点/2lv(最大10d8点)のダメージ、および1d6点/2lvの[冷気]ダメージを受けて(反応・半減)、上記のセーヴに失敗した場合、"埋もれる(DMG p88)"(セーヴ不可)。また、この範囲内には、"大雪(DMG p92)"が残される」,「半径40ft以内, 地形と建造物:本文参照」。(…CD, PGtF) 別:〔MaoF〕											無		

系統	霊魂[仮訳/Spirit]の領域		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典:1回/月，敵1体および物体1つの間に魔法的なリンクを作り出して、この物体を通して呪文を発動できる能力】 収録:[Dr@312]		
心術	ベイン	lv:1	PHB p281	音声、動作、信仰	1標準	50ft	1分/lv	意志・無効	可	新	[目標] 半径50ftの範囲内の、全ての精神を持つ敵			
	(強制)[恐怖、精神作用] この目標は、[恐怖]効果のセーヴと、攻撃ロールに対して−1のペナルティを受ける。なお、"他の呪文の効果を含む呪文"が問題になり得るため、相殺する効果を同時に受けただけでは、抑止し合うだけで解呪し合わないと思われる。(この呪文は、ブレス呪文の、相殺呪文，解呪呪文，おそらく相互抑止に使用できる。)												同	−
死霊術	スケアー	lv:2	PHB p240	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1d4ラウンドまたは1ラウンド	不可/意志・不完全	可	新	[目標] 生きている精神を持つクリーチャー1体/3lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内			
	[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャーは、以下の効果を受ける。「6HD未満(セーヴ不可)、およびセーヴに失敗した6HD以上:1d4ラウンドの間、"恐れ状態(PHB p303)"となる」，「セーヴに成功した6HD以上:1ラウンドの間、"怯え状態(PHB p303)"となる」。												無	−
死霊術	ビストウ・カース	lv:3	PHB p267	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、永続	意志・無効	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	〔呪い〕 この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、呪い1つを受ける(特定の効果でしか解呪できない)。「能力値1つに対して−6のペナルティ(最小で1)」，「攻撃ロール，セーヴ，技能判定，能力値判定に対して−4のペナルティ」，「毎ターン、50%の確率で行動不可」，「Dr@348 p35, BoVD p28から1つ選択」。												同	−
死霊術	デス・ウォード	lv:4	PHB p256	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体			
	目標となったクリーチャー1体は、"負のエネルギー効果，[即死]効果，生命力吸収効果に対する完全耐性"の能力を得る。ただし、すでに受けている負のレベル(およびそのレベル吸収)や、上記には含まれない結果的に死亡してしまうような効果(石化状態，毒，ダメージなど)に対しては、この呪文は何の効果もない。												同	−
死霊術	エナヴェイション	lv:5	PHB p211	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可	可	新	[効果] 光線1本			
	〔負〕 術者は、生命力吸収の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した生きている相手は、"負のレベル(PHB p310)"1d4つを受ける。ただし、この呪文による負のレベルは、1時間/lv(最大15時間)後には、レベル吸収なしで自動的に除去される。なお、アンデッドは、上記の効果の代わりに、＋1d4×5点の一時的hpを得る(1時間持続)。												無	−
死霊術	マジック・ジャー	lv:6	PHB, CoC	音声、動作、'焦点'	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1時間/lvまたは肉体に戻るまで	意志・無効	可	新	[目標] クリーチャー1体			
	術者は、自身の魂が、有効距離内の焦点具1つに入って、半径10ft/lv以内の生命力を感知する(本文参照)。また、「他者に憑依する(術者はその相手の肉体に、その相手の魂は焦点具に)」，「憑依を解除する(術者は焦点具に、その相手の魂は元の肉体に)」，「この呪文を終了して、自身の肉体に戻る」を使用できる。[焦点具:宝石や水晶1つ(100gp)]												無	−
死霊術	アイバイト	lv:7	PHB p197	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/3lv	頑健・無効	可	新	[目標] 生きているクリーチャー1体以上			
	[悪] 術者は、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、それぞれ異なるクリーチャー1体を目標にできる(呪文の完成時の他は1回の移動アクション; いずれも10分/lv持続; 本文参照)。「3HD以下:恐慌，昏睡，不調状態の全て(おそらく[恐怖、精神作用]効果)」，「4HD〜9HD:恐慌，不調状態の両方」，「10HD以上:不調状態」。												無	−
死霊術	フィンガー・オヴ・デス	lv:8	PHB p270	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	頑健・不完全	可	新	[目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体			
	[即死] 目標となったクリーチャー1体は、即座に死亡する。ただし、セーヴに成功した場合、上記の効果の代わりに、1点/lv(最大25点)＋3d6点のダメージを受ける。												無	−
死霊術	ソウル・バインド	lv:9	PHB p245	音声、動作、'焦点'	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	永続	意志・無効(物体)	不可(物体)	新	[目標] 1ラウンド/lv以内に死亡したクリーチャーの、死体1つ			
	目標となった死体1つは、その魂が引き剥がされて、焦点具となった宝石1つの中に閉じ込められる。このことによって、解放されるまでは、蘇生できない。また、"魂要素(BoVD p33)"としても使用できる。[焦点具:黒色のサファイア1つ(目標の生前のHD数×1,000gp)]												同	−

系統	籠絡[仮訳/Seduction]の領域		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典:【魅力】に基づく対抗技能判定に対して＋1のボーナス，【魅力】判定に対して＋1のボーナス】 収録:[Dr@312]		
心術	チャーム・パースン	lv:1	PHB p248	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1時間/lv	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ人型生物1体			
	(魅惑)[精神作用] 術者は、目標1体のNPCの態度を、"友好的(PHB p71)"以上に変化させる。ただし、術者または一行から脅威を受けている目標は、この呪文のセーヴに対して＋5のボーナスを得る。また、普通の状態ではしないことをさせる場合、対抗【魅力】判定が必要となる。なお、術者または一行から攻撃を受けた場合、この呪文は即座に終了する。												無	−
変成術	イーグルズ・スプレンダー	lv:2	PHB, T&B…	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	目標となったクリーチャー1体は、より落ち着きが出て、意見がはっきり言えるようになり、人格的な説得力が高められる。このことによって、【魅力】に＋4の強化ボーナスを得る。※Dr@An5(Dragon Magazine Annual 5)では、ローズ・カリズマ呪文として収録。(…FRCS, Dr@282, Dr@An5)												同	−
心術	ギアス，レッサー	lv:3	PHB p217	音声	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	24時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	意志・無効、不可	可	新	[目標] 7HD以下の、生きている精神を持つクリーチャー1体			
	(強制)[精神作用、言語依存]〔呪い〕 術者は、目標1体に命令1つを与える(意志・無効; 一部の効果でしか解呪できない)。この命令は、自殺的なものや、確実な死をもたらすものであってはならない。なお、この目標は、24時間を通じて命令に従わなかった場合、全ての能力値に対して−2のペナルティを受ける(セーヴ不可; −8まで累積)。												無	−
心術	サジェスチョン	lv:4	PHB, CoC	音声、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1時間/lvまたはチャージ消費	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体			
	(強制)[精神作用、言語依存] 術者は、目標1体に対して、1〜2文程度の行動内容の示唆(または特殊行動の示唆および作動条件)1つを与えて、非常にもっともらしいものと感じさせる(これが適切である場合、DM判断で、セーヴにペナルティを与えても良い; 完了するまで持続)。ただし、明らかに害となる形での行動の示唆は、何の効果もない。												無	−
心術	チャーム・モンスター	lv:5	PHB p248	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	24時間/lv	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体			
	(魅惑)[精神作用] 術者は、目標1体のNPCの態度を、"友好的(PHB p71)"以上に変化させる。ただし、術者または一行から脅威を受けている目標は、この呪文のセーヴに対して＋5のボーナスを得る。また、普通の状態ではしないことをさせる場合、対抗【魅力】判定が必要となる。なお、術者または一行から攻撃を受けた場合、この呪文は即座に終了する。												無	−
心術	ドミネイト・パースン	lv:6	PHB, CoC	音声、動作	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	24時間/lv	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ人型生物1体			
	(強制)[精神作用] 術者は、目標1体と精神的にリンクされて、同じ次元界内ならば、命令1つを与えられる(変更は1回の移動アクション)。また、この目標の状態を知覚でき、精神集中でその知覚を傍受できる。ただし、性質に反する命令を受けた目標は、＋2のボーナスを得た上で、解放されるための再セーヴ1回を行える(自殺的な命令は単に無視)。												無	−
心術	チャーム・モンスター，マス	lv:7	PHB p248	音声	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	24時間/lv	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体以上			
	(魅惑)[精神作用] この呪文の完成時に、「合計2HD/lvぶんのクリーチャー、どの2体をとっても30ftの距離内」，「HDの制限なくクリーチャー1体」のどちらかの目標の取り方を選択すること。目標となったクリーチャーは、チャーム・モンスター呪文(PHB p248)の効果を受ける。												無	−
心術	ドミネイト・モンスター	lv:8	PHB p259	音声、動作	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	24時間/lv	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体			
	(強制)[精神作用] 術者は、目標1体と精神的にリンクされて、同じ次元界内ならば、命令1つを与えられる(変更は1回の移動アクション)。また、この目標の状態を知覚でき、精神集中でその知覚を傍受できる。ただし、性質に反する命令を受けた目標は、＋2のボーナスを得た上で、解放されるための再セーヴ1回を行える(自殺的な命令は単に無視)。												無	−
心術	ディマンド	lv:9	PHB p255	音声、動作、信仰	10分	無限	1ラウンド	意志・不完全	可	新	[目標] クリーチャー1体			
	術者は、センディング呪文(PHB p245)と同様に、良く知っている目標1体に対して、日本語にして75文字以内のメッセージ1つを送信する(他次元界には5%の確率で失敗; 術者からとして、自動的に識別される)。また、サジェスチョン呪文(PHB p227)の効果を付与できる。さらに、この目標は、即座に同じ文字数制限のメッセージ1つを返信できる。												無	−

系統	枯死を齎す者[仮訳/Blightbringer]の上級領域	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典:【魅力】修正値+3回/日,"悪の植物,悪の動物,ブライトスポーンド威伏または支配"の超常能力】 収録:[UE]
心術	**ホールド・アニマル**	lv:1	PHB p283	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ動物1体	
	(強制)[精神作用] 目標1体は、"麻痺状態(PHB p310)"となる。このことによって、精神的なアクションしか使用できず、有効【筋力】,【敏捷力】が0となって(通常の"【筋力】が0"とは異なり、伏せ状態にはならない)、"無防備状態(PHB p151)"となる。ただし、1ラウンドにつき1回ずつ、解放されるための再セーヴを行える(1回の全ラウンド・アクション)。											無 —
力術	**スノーボール・スウォーム**	lv:2	SpC, Du@100, FRCS	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	反応・半減	可	新	[効果範囲] 半径10ftの爆発	
	[冷気] 術者は、自身が指定した地点から、魔法の雪玉を噴出させる。このことによって、この範囲内のクリーチャーおよび物体に対して、2d6点の[冷気]ダメージを与える。また、この呪文によるダメージは、3レベルを超える2レベルにつき+1d6点される(9レベル以上で最大5d6点)。※Du@100, FRCSでは、スニロックス・〜呪文として収録。											無 —
死霊術	**コンテイジョン**	lv:3	PHB p225	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効	可	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体	
	[悪] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、リスト内の"病気"1つに感染して(呪文のセーヴ難易度を使用; 頑健・無効)、即座に発症してダメージを受ける(おそらくセーヴ不可)。また、リスト外でも、非魔法の病気は作り出せる(BoVD p29参照)。なお、毎日のセーヴには、通常の病気のセーヴ難易度が使用される。											同 —
死霊術	**フィアー**	lv:4	PHB p270	音声、動作、物質	1標準	30ft	1ラウンド/lvまたは1ラウンド	意志・不完全	可	新	[目標] 円錐形の爆発内の、全ての生きている精神を持つクリーチャー	
	[恐怖、精神作用] この目標は、1ラウンド/lvの間、"恐慌状態(PHB p304)"となる。ただし、セーヴに成功した場合、上記の効果の代わりに、1ラウンドの間、"怯え状態(PHB p303)"となる。なお、"怯え状態"および"恐れ状態"は、お互いに増幅し合う(DMG p292参照)。ただし、同一の効果によるものは、増幅し合わない(RC p53参照)。											無 —
力術	**コーン・オヴ・コールド**	lv:5	PHB p223	音声、動作、信仰	1標準	60ft	瞬間	反応・半減	可	新	[効果範囲] 円錐形の爆発	
	[冷気] 術者は、自身の手から強烈な寒波を放つ。このことによって、この範囲内にいるクリーチャーに対して、1d6点/lv(最大15d6点)の[冷気]ダメージを与える。											無 —
死霊術	**フィンガー・オヴ・デス**	lv:6	PHB p270	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	頑健・不完全	可	新	[目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体	
	[即死] 目標となったクリーチャー1体は、即座に死亡する。ただし、セーヴに成功した場合、上記の効果の代わりに、1点/lv(最大25点)+3d6点のダメージを受ける。											無 —
変成術	**コントロール・プランツ**	lv:7	PHB p226	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	意志・無効	不可	新	[目標] 植物クリーチャー何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内	
	目標となった植物クリーチャーは、術者に対しては攻撃を行わない。また、術者がいかなる言語で喋っていたとしても、その内容を理解して、術者の口頭の命令に従う(ただし、自己破壊的, 自殺的な命令は無視される)。この呪文は、合計2HD/lvぶんの植物クリーチャーを目標にする。											無 —
死霊術	**ホリッド・ウィルティング**	lv:8	PHB p284	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	瞬間	頑健・半減	可	新	[目標] 生きているクリーチャー何体でも、どの2体をとっても60ftの距離内	
	目標となったクリーチャーは、自身の身体から水分が蒸発する。このことによって、1d6点/lv(最大20d6点; 植物クリーチャー, "(水)の副種別"を持つエレメンタルには代わりに1d8点/lv(最大20d8点))のダメージを受ける。ただし、この呪文のダメージに対しては、"乾燥ダメージ/Desiccation Damage(SdS p15)[仮訳]"に対する防御効果を適用できる。											無 —
死霊術	**エナジー・ドレイン**	lv:9	PHB p211	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	可	新	[効果] 光線1本	
	[負] 術者は、生命力吸収の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した生きている相手は、"負のレベル(PHB p310)"2d4つを受ける。また、この24時間後には、この負のレベルが消滅するが、この1つ毎に、それぞれレベル吸収1回を受ける(本文参照)。なお、アンデッドは、上記の効果の代わりに、+2d4×5点の一時的hpを得る(1時間持続)。											同 —

系統	召喚[仮訳/Summoning]の上級領域	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典:サモン・モンスター呪文の有効距離,持続時間に対する有効術者レベルが2倍 ※どの神格の信仰でも領域選択可】 収録:[DotF]
召喚術	**サモン・モンスター I**	lv:1	PHB p229	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたクリーチャー1体	
	(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、1lvのリストのクリーチャー1体を招来する。また、何らかの方法によって、意思の疎通を行える場合には、詳細な行動の指示を行うことができる。なお、発動時間の"1ラウンド"は、PHB p86, p141, p172を参照(1全とは完成時点が異なる; "1全ラウンド"の分割使用は、PHB p140を参照)。											同 —
召喚術	**サモン・モンスター II**	lv:2	PHB p229	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、2lvのリストのクリーチャー1体か、1lvのリストのクリーチャー1d3体を招来する。なお、(招来)効果, (招請)効果は、「善, 悪, 秩序, 混沌の属性または副種別」,「地, 水, 火, 風の副種別」を持つクリーチャーを選択した場合、その補足説明を持つ。											同 —
召喚術	**サモン・モンスター III**	lv:3	PHB p229	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、3lvのリストのクリーチャー1体か、2lvのリストのクリーチャー1d3体か、1lvのリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。なお、(招来)効果のクリーチャーは、「他のクリーチャーを召喚する効果((招来)効果, (招請)効果など)」,「次元間移動能力」,「(瞬間移動)効果」を使用できない。											同 —
召喚術	**プレイナー・アライ, レッサー**	lv:4	PHB p277	音声、動作、信仰、'経験'	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	不可	新	[効果] 招請された、6HD以下のエレメンタルか来訪者1体	
	(招請)[可変]《アストラル界呪文》 術者は、自身の信仰する神格が選択した、エレメンタルか来訪者1体を招請する(特定の個体を指定可)。その後、意思の疎通を行える場合、奉仕の契約を結ぶことができる(1分/lv以内に終了できる仕事の報酬は、HD数×100gp程度; 所要時間や危険度によって変化; 本文参照)。[経験点消費:100XP]											同 —
召喚術	**サモン・モンスター V**	lv:5	PHB p230	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、5lvのリストのクリーチャー1体か、4lvのリストのクリーチャー1d3体か、3lv以下のリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。なお、(招来)効果のクリーチャーは、「経験点消費を持つ呪文の発動」,「呪文だとすると経験点消費を持つ擬似呪文能力の使用」は拒否する(PHB p171を参照)。											同 —
召喚術	**プレイナー・アライ**	lv:6	PHB p276	音声、動作、信仰、'経験'	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	不可	新	[効果] 招請された、合計12HD以内のエレメンタルか来訪者2体まで	
	(招請)[可変]《アストラル界呪文》 術者は、自身の信仰する神格が選択した、エレメンタルまたは来訪者を招請する(特定の個体を指定可)。その後、意思の疎通を行える場合、奉仕の契約を結ぶことができる(1分/lv以内に終了できる仕事の報酬は、HD数×100gp程度; 所要時間や危険度によって変化; 本文参照)。[経験点消費:250XP]											同 —
召喚術	**サモン・モンスター VI**	lv:7	PHB p231	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、7lvのリストのクリーチャー1体か、6lvのリストのクリーチャー1d3体か、5lv以下のリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。なお、(招来)効果のクリーチャーは、0hp以下になるか終了すると、元の次元界に戻って、使用した呪文および擬似呪文能力が同時に終了する(PHB p171を参照)。											同 —
召喚術	**プレイナー・アライ, グレーター**	lv:8	PHB p277	音声、動作、信仰、'経験'	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	不可	新	[効果] 招請された、合計18HD以内のエレメンタルか来訪者3体まで	
	(招請)[可変]《アストラル界呪文》 術者は、自身の信仰する神格が選択した、エレメンタルまたは来訪者を招請する(特定の個体を指定可)。その後、意思の疎通を行える場合、奉仕の契約を結ぶことができる(1分/lv以内に終了できる仕事の報酬は、HD数×100gp程度; 所要時間や危険度によって変化; 本文参照)。[経験点消費:500XP]											同 —
召喚術	**ゲート**	lv:9	PHB p222	音声、動作(、'経験')	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間/精神集中(最大1ラウンド/lv)	不可	不可	新	[効果] 招請されたクリーチャー1体/次元界間をつなぐゲート1つ	
	(招請または創造)[可変]《アストラル界呪文、次元間通路》 以下の2つから選択すること。「(招請)効果:術者は、特定の種族1種類か、特定の個体1体を招請する(本文参照)」,「(創造)効果:術者は、魔法のゲート1つを創造して、現在の次元界と、異なる次元界を接続する(直径5ft〜20ft)」。[経験点消費:1,000XP((招請)効果のみ)]											同 —

系統	水死[Watery Death]の上級領域	lv:1	参照	構成要素	発動	｜距離｜持続時間｜セーヴ｜呪文抵抗｜和訳｜目標/効果/効果範囲｜ 【領域特典:1回/日, 近接攻撃1回を"(水棲)ではないクリーチャーを討つ一撃"にする超常能力】 収録:〔Und〕					
変成術	エンタングル		PHB p212	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	1分/lv(解除可)	反応・不完全	不可	新	[目標] 半径40ftの拡散内の、全ての樹木
	この範囲内の樹木の付近では、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、術者のターンの間に、"からみつかれた状態(PHB p303)"となる(反応・無効)。また、上記の状態から脱出するためには、1回の全ラウンド・アクションによって、〈脱出術〉または【筋力】判定(難易度20)が必要となる。さらに、上記の状態ではない場合でも、移動コストが2倍となる。									無	—	
死霊術	マーク・オヴ・ジ・アウトキャスト	lv:2	SpC, Und	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	永続	意志・無効	可	新	[目標] クリーチャー1体
	〔呪い〕 術者は、目標となったクリーチャー1体の顔(または相当する肉体の位置や上半身)に、髑髏のような呪いの印1つを刻む(特定の効果でしか解呪できない)。その後、この印は、暗視, 夜目, 通常の視覚などで見ることができる。また、この目標は、ACに対して−2のペナルティと、〈交渉〉判定, 〈はったり〉判定に対して−5の状況ペナルティを受ける。									同	—	
変成術	コントロール・ウォーター	lv:3	PHB p226	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	10分/lv(解除可)	不可	不可	新	[目標] 大きさが10ft/lv×10ft/lv×2ft/lv(本文参照)までの水
	[水] 以下の2つから選択すること。なお、ウォーター・エレメンタルや、水棲クリーチャーは、この呪文からスロー呪文(PHB p244)の効果を受ける。「水位低下:この範囲内の水面は、2ft/lvまで低下する(水面が窪んだ状態となる; または渦巻きが発生する)」, 「水位上昇:この範囲内の水面は、2ft/lvまで上昇する(水面が膨らんだ状態となる)」。									低	—	
召喚術	ラッシング・ウォーターズ〔Und〕	lv:4	Und p62	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可、反応・無効	不可	新	[効果範囲] 半径15ftの拡散
	(招来)[水]《アストラル界呪文》 この範囲内にいるクリーチャーは、"突き飛ばし(PHB p152)"の試み1回を受けて、その判定に負けた5点につき、5ftぶんの距離を押しやられる(対抗【筋力】判定の修正値は+30; セーヴ不可)。また、この方法によって、5ft以上の距離を移動させられた場合、追加で"伏せ状態(PHB p310)"となる(反応・無効)。別:〔SpC〕									無	—	
死霊術	ディハイドレイト	lv:5	SpC, Und	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	頑健・無効	可	新	[目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、1点/3lv(最大5点)+1d6点の【耐久力】ダメージを受ける。また、植物の種別, 粘体の種別, "(水棲)の副種別"のいずれか1つ以上を持つ相手に対しては、1点/3lv(最大5点)+1d8点の【耐久力】ダメージに向上する。									無	—	
召喚術	ドラウン〔SpC, Und…〕	lv:6	SpC, Und, MaoF	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	頑健・無効	可	新	[目標] 空気呼吸する、生きているクリーチャー1体
	(創造)[水] 目標1体は、"溺れ(DMG p303, SW p11)"の【耐久力】判定に失敗した場合と同様の効果を受ける。ただし、〈治療〉判定(難易度15)を受けられた場合、進行が終了して、容態安定状態に変化する。「呪文の完成時:0hpの気絶状態となる」, 「その次のラウンド:−1hpの瀕死状態となる」, 「さらに次のラウンド:溺死する」。別:〔BoVD〕〔DLCS〕									無	—	
召喚術	コンテイジャス・フォッグ	lv:7	SpC, Und	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	頑健・無効	不可	新	[効果] 創造された、半径20ft×高さ20ftに拡散する病気の霧
	(創造)[おそらく悪] この範囲内は、フォッグ・クラウド呪文(PHB p258)の効果を得る。また、1ラウンドにつき10ftずつ、離れる方向に移動する。さらに、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、自身のターンの開始時毎に、"震え病(DMG p297)"に感染して、即座に発症してダメージを受ける(毎日のセーヴには、病気のセーヴ難易度を使用)。									無	—	
死霊術	ホリッド・ウィルティング	lv:8	PHB p284	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	瞬間	頑健・半減	可	新	[目標] 生きているクリーチャー何体でも、どの2体をとっても60ftの距離内
	目標となったクリーチャーは、自身の身体から水分が蒸発する。このことによって、1d6点/lv(最大20d6点; 植物クリーチャー, "(水)の副種別"を持つエレメンタルには代わりに1d8点/lv(最大20d8点))のダメージを受ける。ただし、この呪文のダメージに対しては、"乾燥ダメージ/Desiccation Damage(SdS p15)〔仮訳〕"に対する防御効果を適用できる。									無	—	
召喚術	ドラウン, マス〔SpC, Und〕	lv:9	SpC, Und	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	頑健・無効	可	新	[目標] 空気呼吸する生きているクリーチャー何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内
	(創造)[水] この目標は、"溺れ(DMG p303, SW p11)"の【耐久力】判定に失敗した場合と同様の効果を受ける。ただし、〈治療〉判定(難易度15)を受けられた場合、進行が終了して、容態安定状態に変化する。「呪文の完成時:0hpの気絶状態となる」, 「その次のラウンド:−1hpの瀕死状態となる」, 「さらに次のラウンド:溺死する」。									無	—	

系統	占術[仮訳/Divination]の上級領域	lv:1	参照	構成要素	発動	｜距離｜持続時間｜セーヴ｜呪文抵抗｜和訳｜目標/効果/効果範囲｜ 【領域特典:占術呪文の有効術者レベルに対して+2のボーナス ※上級領域は、上級クラスのクラス能力でのみ領域選択可】 収録:〔DotF〕					
占術	アイデンティファイ	lv:1	PHB p196	音声、動作、信仰	1時間	接触	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した物体1つ
	術者は、目標となった物体1つが持つ、全ての魔法的機能を明らかにする(強化ボーナス, 残りチャージ数, 全ての魔法的能力, 全ての起動方法など)。ただし、呪われた魔法のアイテムは、1%/lvの確率でしか見破れない。また、この呪文は、アーティファクトに対しては機能しない。〔秘術呪文物質要素:信仰呪文のため必要なし〕									無	—	
占術	オーギュリィ	lv:2	PHB, CoC	音声、動作、'物質、焦点'	10ラウンド	自身	瞬間	なし	なし	新	[目標] 術者
	術者は、これからする特定の行動1つの託宣を行って、30分以内の未来に関する、「吉」, 「凶」, 「吉にして凶」, 「いずれでもなし」の内の、いずれかの神託1つを得る。ただし、役に立つ返答の基本確率は、1%/lv(最大20%)+70%である(DMが秘密裏にロール; 本文参照)。〔物質要素:香(25gpぶん); 焦点具:骨などのトークン1セット(25gp)〕									同	—	
占術	ディヴィネーション	lv:3	PHB, CoC	音声、動作、'物質'	10分	自身	瞬間	なし	なし	新	[目標] 術者
	術者は、「行おうとする活動」, 「達成しようとする目的」, 「これから起こる出来事」などの1つについての託宣を行って、通常は1%/lv+70%の確率で、正しい情報を得られる(このロールの失敗時には知覚する; 本文参照)。ただし、この呪文によっては、1週間を超える先の出来事は占うことができない。〔物質要素:捧げ物および香(25gpぶん)〕									低	—	
占術	スクライング	lv:4	PHB p239	音声、動作、信仰、'焦点'	1時間	本文参照	1分/lv	意志・無効	可	新	[効果] 魔法的感知器官1つ
	(念視) 術者は、特定のクリーチャー1体を念視して、その周囲10ft以内を見聞きできる(意志・無効; 意志セーヴ修正値を確認すること; 本文参照)。また、特定の呪文を作用させて、この知覚を行える(本文参照)。ただし、この目標が、150ftを超える速度で移動した場合、この器官では見失ってしまう。〔焦点具:おそらく聖水盤1枚(100gp)〕									低	—	
占術	コミューン	lv:5	PHB p224	音声、動作、信仰、'物質、経験'	10分	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者
	《次元間通路》 術者は、自身が信仰する神格や、その代理人と交信して、「否」, 「然り」で返答できる種類の、質問1つ/2lvまでを行える(ただし、「定かならず」という返答の場合はある)。または、DMは、上記の回答方法の代わりに、日本語にして15文字以内の短文でも回答できる。〔物質要素:聖水または邪水1ピン(25gp); 経験点消費:100XP〕									同	—	
占術	レジェンド・ロア	lv:6	PHB p299	音声、動作、'物質、焦点'	本文参照	自身	本文参照	なし	なし	新	[目標] 術者
	術者は、重要な人物, 物品, 場所などの、任意の対象1つに関する知識を得る(本文参照)。なお、この呪文の発動には、以下の発動時間が必要となる。「発動時間:噂を聞いたことがあるだけ(2d6週間), 詳しい情報を知っている(1d10日), この対象のすぐ近くにいるなど(1d4×10分)」。〔物質要素:香(250gpぶん); 焦点具:象牙4つ(各50gp)〕									無	—	
占術	スクライング, グレーター	lv:7	PHB p239	音声、動作	1標準	本文参照	1時間/lv	意志・無効	可	新	[効果] 魔法的感知器官1つ
	(念視) 術者は、特定のクリーチャー1体を念視して、その周囲10ft以内を見聞きできる(意志・無効; 意志セーヴ修正値を確認すること; 本文参照)。また、特定の呪文を作用させて、この知覚を行える(本文参照)。ただし、この目標が、1ラウンドにつき150ftを超える速度で移動した場合、この器官では見失ってしまう。									同	—	
占術	ディサーン・ロケーション	lv:8	PHB p250	音声、動作、信仰	10分	無限	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標] クリーチャー1体か物体1つ
	術者は、「以前に見た特定の人物1人」, 「以前に触れた特定の物体1つ」, 「所持品を入手済みの人物1人」のいずれか1つの、現在位置を知覚する。なお、この呪文は、殆どの効果には妨害されず、この目標が存在する次元界から、大陸, 国, 郡県(または類する政治区分)、共同体、場所(土地名, 建物名, 店名など)までの情報を識別する。									同	—	
占術	フォアサイト	lv:9	PHB p271	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	術者は、"第六感"を得て、目標1体に迫った危険や害を察知できる。このことによって、術者は、その危険や害によっては、"立ちすくみ状態(PHB p308)"にはならず、不意討ちされない。また、術者自身が目標である場合、追加で「AC, 反応セーヴに対して+2の洞察ボーナス(ACに対する【敏捷力】ボーナスを保持できる状況のみ)」の利益を得る。									無	—	

系統	野獣使い[仮訳/Beastmaster]の上級領域		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典：1回/日(Clr lvぶんの回数/日?)，スピーク・ウィズ・アニマルズ呪文の効果を使用する超常能力】 収録：[DotF]
占術	スピーク・ウィズ・アニマルズ §	lv:1	PHB p242	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、動物と意思の疎通を行う能力を得る。このことによって、術者および動物は、お互いに相手の言っていることが理解できる。また、その動物の、NPCの態度が“友好的”以上である場合、術者たちのために何かをしてくれる場合がある(DMが判断)。ただし、この呪文のみによっては、その動物のNPCの態度は変化しない。											無 —
幻術	ビーストマスク	lv:2	DotF p81	音声、動作	1標準	接触	5分＋1分/lv	意志・看破(遣取)	可	—	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	(幻覚) 目標となったクリーチャー1体は、幻覚によって、見かけ上の外見のみが、任意の動物1種類に見せかけられる(本来のサイズ分類から見て、サイズ分類が2段階小さいもの～1段階大きいものから選択可；ダイア・アニマル，ディノサウルスなども選択可)。なお、この呪文によって、視覚，聴覚，嗅覚，触覚を欺くことができる。											無 —
心術	アニマル・トランス	lv:3	PHB p199	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	精神集中(放棄可)	意志・無効/不可	可	新	[目標] 精神を持つ動物と魔獣何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(強制)[音波、精神作用] 目標となった、【知力】が1～2の動物および魔獣は、心地良い音楽や踊りによって、“恍惚状態(PHB p305)”となる。この呪文は、合計2d6HDぶんのクリーチャーを目標とする(術者に近いものから順番)。また、訓練されていない動物は、この呪文がセーヴ不可となる(ダイア・アニマル，レジェンダリィ・アニマルなどは除く)。											無 —
変成術	ベアズ・ハート	lv:4	DotF p81	音声、動作	1標準	20ft	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	不可(無害)	—	[目標] 術者を中心とした半径20ftの範囲内の、生きている仲間1体/lvまで	
	目標となったクリーチャーは、1d4点/lvの一時的hpと、【筋力】に対して＋4の強化ボーナスを得る。ただし、この呪文の終了時には、1点/lvの“非致傷ダメージ(PHB p144)”を受ける。											低 —
変成術	アニマル・グロウス	lv:5	PHB p198	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1分/lv	頑健・無効	可	新	[目標] 動物1体/2lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	この目標は、“ダメージ減少10/魔法”の能力と、セーヴに＋4の抵抗ボーナスを得て、サイズ分類が1段階大きくなる(ACの外皮が2上昇、【筋力】に＋8、【耐久力】に＋4、【敏捷力】に－2、攻撃ロール，ACに－1、足払い，組みつきに＋4、〈隠れ身〉判定に－4、武器の基本ダメージが1段階上昇、接敵面，間合い，運搬能力が変化、移動速度は変化なし)。											無 —
召喚術	サモン・ネイチャーズ・アライ VI §	lv:6	PHB p229	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、6lvのリストのクリーチャー1体か、5lvのリストのクリーチャー1d3体か、4lv以下のリストのクリーチャー1d4＋1体を招来する。これらのクリーチャーは、呪文の完成時(術者の次のターンの開始時)に出現して、即座に行動する。また、意思の疎通を行える場合には、詳細な行動の指示を行える。											無 —
変成術	アニマル・シェイプス	lv:7	RC, PHB	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1時間/lv(解除可)	不可(無害)	可(無害)	有	[目標] 同意するクリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても20ftの距離内	
	(ポリモーフ) 目標となったクリーチャーは、“別形態(RC，または日本語版公式ページのエラッタを参照)”の能力と同様に、「1HD/lv(最大20HD)」，「目標内の最小のHD数」のどちらか低い方以下の、同一の動物に変身する。また、術者自身ではなくても、1回の全ラウンド・アクションによって、自身からこの変身を解除できる。											無 —
召喚術	サモン・ネイチャーズ・アライ VII §	lv:8	PHB p229	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、8lvのリストのクリーチャー1体か、7lvのリストのクリーチャー1d3体か、6lv以下のリストのクリーチャー1d4＋1体を招来する。これらのクリーチャーは、呪文の完成時(術者の次のターンの開始時)に出現して、即座に行動する。また、意思の疎通を行える場合には、詳細な行動の指示を行える。											無 —
変成術	シェイプチェンジ	lv:9	RC, PHB	音声、動作、‘焦点’	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	有	[目標] 術者	
	(ポリモーフ) 術者は、1ラウンドにつき1回ずつ、1HD/lv(最大25HD)以下のクリーチャーに変身できる(自身のターンの1回のフリー・アクション)。また、この変身を行う毎に、1日の休息ぶんのダメージが治癒される。さらに、(ポリモーフ)効果では変化しない部分に追加して、精神系能力値が変化しない。[焦点具：翡翠のサークレット1つ(1,500gp)]											無 —

系統			参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標/効果/効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標/効果/効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標/効果/効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標/効果/効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										
系統	呪文名	lv:5	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標/効果/効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										
系統	呪文名	lv:6	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標/効果/効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										
系統	呪文名	lv:7	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標/効果/効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										
系統	呪文名	lv:8	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標/効果/効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										
系統	呪文名	lv:9	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標/効果/効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										

系統			参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標/効果/効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標/効果/効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標/効果/効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標/効果/効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										
系統	呪文名	lv:5	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標/効果/効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										
系統	呪文名	lv:6	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標/効果/効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										
系統	呪文名	lv:7	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標/効果/効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										
系統	呪文名	lv:8	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標/効果/効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										
系統	呪文名	lv:9	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標/効果/効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										