

系統	欺き[Trickery]のシャーマン領域	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典:クラス技能<隠れ身>, <はったり>, <変装>】	収録:[PHB, OA]
幻術	ディズガイズ・セルフ	lv:1	PHB p250	音声、動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし、意志・看破(遣取)	なし、不可	新	[目標] 術者	
	(幻覚) 術者は、自身の外見を変化させる。この呪文によって、何らかの身体的特徴を隠蔽したり、武器を他のものに見せかけたり、任意の身体的特徴を付け加えることができる。また、変装するために使用した場合、その(変装)判定に対して+10のボーナスを得る。 補											
幻術	インヴィジビリティ	lv:2	PHB p203	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv(解除可)	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標] 接触した、重量が100ポンド/lv以下のクリーチャー1体か物体1つ	
	(幻覚) 目標1体および装備品(または目標1つ)は、“不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)”となる(自身および既存の装備品を視認できるかは不明)。なお、足跡、音声、光源の照明、10ftを超えて牽引している物体などに対しては、この呪文は作用しない。また、“攻撃的な行動(本文参照)”をとった場合、この呪文は即座に終了する。 補											
防御術	ノンディテクション	lv:3	PHB p262	音声、動作、‘物質’	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体か物体1つ	
	目標となったクリーチャー1体または物体1つは、「これに対して占術効果を使用する相手は、追加で術者レベル判定が必要となる(難易度11+1/lv; この目標が、術者自身または術者の所持品である場合、難易度に+4される)」の効果を得る。[物質要素:ダイヤモンドの粉末(50gpぶん)] 補											
心術	コンフュージョン	lv:4	PHB p226	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] 半径10ftの爆発内の、全ての精神を持つクリーチャー	
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、“混乱状態(PHB p305)”となって、自身の行動を決定できない(d%をロール; 本文参照)。また、最後に攻撃を行ってきた相手に対してしか、攻撃を行わない(機会攻撃を含む; 混乱状態の説明内の、“呪文の使い手”の部分、“その相手”に置き換えるものと思われる)。 補											
幻術	フォールス・ヴィジョン	lv:5	PHB p272	音声、動作	1標準	接触、40ft	1分/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果範囲] 接触した一地点を中心とした、半径40ftの放射	
	(幻覚) この範囲内が、占術(念視)効果の目標となった場合、この範囲内は念視されず、その代わりに、術者が設定したメジャー・イメージ呪文(PHB p290)と同様の幻影が念視される。ただし、術者が精神集中を止めている間は、この幻影は停止する。[秘術呪文物質要素:信仰呪文のため必要なし] 補											
幻術	ミスリード	lv:6	PHB p288	動作	1標準	自身、近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv、精神集中+3ラウンド	不可(イ)/意志・看破(メ、遣取)	不可	新	[目標/効果] 術者/幻の分身1体	
	(虚像、幻覚) 術者は、グレーター・インヴィジビリティ呪文(PHB p204)と同様に、“不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)”となる(1ラウンド/lv持続)。また、上記と同時に、この呪文の距離内に、メジャー・イメージ呪文(PHB p290)と同様の、自身の幻影1体を作り出す(精神集中+3ラウンド持続)。 補											
幻術	スクリーン	lv:7	PHB p239	音声、動作	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間	意志・看破(遣取)	不可	新	[効果範囲] 1辺が30ftの立方体1個/lvぶんまでの範囲内	
	(幻覚) この呪文の完成時に、どの相手が“観察可”で、どの相手が“観察不可”なのかを設定すること(本文参照; “観察不可”とした相手は、代わりに念視される幻影を設定できる)。その後、(念視)効果に対する防御を作り出して、“観察不可”とした相手に対する、念視を妨害する。ただし、最初に行った設定は、後から変更することができない。 補											
変成術	ポリモーフ・エニ・オブジェクト	lv:8	PHB p284	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	本文参照	頑健・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標] クリーチャー1体か、体積が100立方ft/lv以下の非魔法の物体1つ	
	(ポリモーフ) この目標は、ポリモーフ呪文(PHB p284)と同様に、別のクリーチャーに変身して(ただし、精神系能力値も変化する; HD数の制限は不明)、1日の休息ぶんのダメージが治癒される。また、物体をクリーチャーに変身させたり、その逆を行うことができる(本文参照)。さらに、本文中の呪文を再現する方法でも、発動できる(本文参照)。 補											
変成術	タイム・ストップ	lv:9	PHB p246	音声	1標準	自身	瞬間(1d4+1ラウンド)	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、非常に高速で行動して、周囲の時間が止まったかのようになる。このことによって、1d4+1ラウンドの間、術者のみが自由に行動できる。ただし、アンティマジックの場には入ることができず、[火]、[冷気]、ガスなどからは通常通りの害を受ける。また、その他のクリーチャーに対しては、攻撃および呪文を作用させることができない(本文参照)。 補											

系統	戦[War]のシャーマン領域	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典:自身が選択した武器1つ(本文参照)に対する、(武器習熟)特技、(武器熟練)特技】	収録:[PHB, OA]
変成術	マジック・ウェポン	lv:1	PHB, CoC	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 接触した武器1つ	
	目標となった武器1つは、+1の魔法の武器として扱われる(攻撃およびダメージのロールに対して、+1の強化ボーナスを得る)。なお、攻撃およびダメージのロールに対して+1以上の強化ボーナスを持つ武器は、硬度、hpが上昇する(PHB p163, DMG p218参照; おそらく呪文などによるものを含む)。 補											
力術	スピリチュアル・ウェポン	lv:2	AoM, PHB	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	可	有	[効果] 魔法の[力場]の武器1つ(信仰する神格が好む武器のクリティカル情報を持つ)	
	[力場][エーテル界呪文] 術者は、[力場]の武器1つを作り出して、距離内の相手1体に対して、呪文の完成時に攻撃1回と、以後1ラウンドにつき全力攻撃1回を行わせる(変更は1回の移動アクション; 変更時は全力攻撃不可)。[術者の基本攻撃ボーナス+【対応能力値】修正値で近接攻撃:1点/3lv(最大5点)+1d8点の[力場]ダメージ] 補											
変成術	マジック・ヴェストメント	lv:3	PHB p285	音声、動作、信仰	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 接触した、衣服、盾、鎧のいずれか1つ	
	目標となった防具1つまたは衣服1つは、+1/4lv(最大+5)の魔法の防具として扱われる(ACの盾ボーナスまたは鎧ボーナスに対して、同じ値の強化ボーナスを得る)。なお、ACに対して+1以上の強化ボーナスを持つ防具は、硬度およびhpが上昇する(PHB p163, DMG p213参照; おそらく呪文などによるものを含む)。 同											
力術	ディヴァイン・パワー	lv:4	PHB p249	音声、動作、信仰	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、自身が信仰する神格の力を呼び降ろす。このことによって、+1点/lvの一次的hpを得るとともに、[筋力]に対して+6の強化ボーナスを得て、基本攻撃ボーナスが“良好(ファイター、パラディンなどと同様)”に変化する。 補											
力術	フレイム・ストライク	lv:5	PHB p278	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	反応・半減	可	新	[効果範囲] 半径10ft×高さ40ftの円筒形	
	[火] 術者は、信仰の炎を放つ。このことによって、この範囲内にいるクリーチャーに対して、1d6点/lv(最大15d6点)のダメージを与える([火]および無属性のダメージが半分ずつ)。 補											
力術	ブレード・バリアー	lv:6	PHB p278	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv(解除可)	反応・半減/反応・無効	可	新	[効果] 魔法の[力場]の、長さ20ft/lvまでの壁1つか、半径5ft/2lvまでの輪1つ	
	[力場][エーテル界呪文] 術者は、[力場]の刃の壁1つを作り出して、反対側に対して“遮蔽”を与える(どちらも高さ20ft)。また、この障壁の内部を通過する相手は、1d6点/lv(最大15d6点)の[力場]ダメージを受ける(反応・半減)。なお、すでにクリーチャーが存在する地点に出現させる場合、本文参照。 補											
心術	パワー・ワード・ブラインド	lv:7	PHB p265	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	本文参照	不可	可	新	[目標] 現在のhpが201hp未満の、精神を持つクリーチャー1体	
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、“盲目状態(PHB p311)”となる(最初の残りhpに対応した時間だけ持続)。なお、術者の言葉を聞いていなかった場合でも、この呪文は通常通り作用する。「201hp以上:効果なし」、「200hp~101hp:1d4+1ラウンド」、「100hp~51hp:1d4+1分」、「51hp未満:永続」。 補											
心術	パワー・ワード・スタン	lv:8	PHB p265	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	本文参照	不可	可	新	[目標] 現在のhpが151hp未満の、精神を持つクリーチャー1体	
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、“朦朧状態(PHB p311)”となる(最初の残りhpに対応した時間だけ持続)。なお、術者の言葉を聞いていなかった場合でも、この呪文は通常通り作用する。「151hp以上:効果なし」、「150hp~101hp:1d4ラウンド」、「100hp~51hp:2d4ラウンド」、「51hp未満:4d4ラウンド」。 補											
心術	パワー・ワード・キル	lv:9	PHB p265	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	可	新	[目標] 現在のhpが101hp未満の、生きている精神を持つクリーチャー1体	
	(強制)[精神作用、即死] 目標となったクリーチャー1体は、即座に死亡する。なお、術者の言葉を聞いていなかった場合でも、この呪文は通常通り作用する。 補											

系統	怒り[仮訳/Fury]のシャーマン領域	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典:1回/日, 近接攻撃1回を“一撃”にする超常能力】	収録:[OA]
変成術	ウェボン・ブレス	lv:1	OA p119	音声、動作、焦点	10分	接触	チャージ消費まで永続	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	—	【目標】 接触した武器1つ	
	この呪文の完成時に、特定の敵1体を指定すること(人物名、または種族+棲み家などで、特定の個体1体を、はっきりと指定する必要がある)。その後、この武器は、その敵に対する最初の攻撃1回のみ、+5の魔法の武器として扱われる。ただし、何らかの敵に対する攻撃に使用した場合、その攻撃の解決後に、この呪文はチャージ消費される。											同
力術	シャター	lv:2	PHB p235	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	頑健・半減(ク)、意志・無効(物体)	可(ク)(物体)	新	【目標/効果範囲】 結晶質のクリーチャー1体か、固体の物体1つか、半径5ftの拡散	
	【音波】 以下の3つから選択すること。「目標が結晶質のクリーチャー:目標1体は、1d6点/lv(最大10d6点)の【音波】ダメージを受ける(頑健・半減)」,「目標が固体の物体:目標となった物体1つは、重量が10ポンド/lv以下ならば、破壊される」,「範囲攻撃:半径5ftの拡散の範囲内にある、重量が1ポンド/lv以下の物体は、全て破壊される」。											補
力術	キャスティゲイト	lv:3	SpC, CD...	音声	1標準	10ft	瞬間	頑健・半減	可	新	【効果範囲】 術者を中心とした、半径10ftの放射	
	【音波】 術者は、自身が信仰する神格の言葉を唱えて、自身の属性との差の段階に対応したダメージを与える。なお、この言葉を聞くことができない相手には、この呪文は作用しない。「属性の軸が両方とも異なる:1d4点/lv(最大10d4点)のダメージ」,「属性の軸が片方だけ異なる:上記の1/2のダメージ」,「属性が一致する:効果なし」。(...OA, DoTF)											同
力術	シャウト	lv:4	PHB p234	音声	1標準	30ft	瞬間	頑健・不完全(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	【効果範囲】 円錐形の爆発	
	【音波】 この範囲内のクリーチャーおよび物体は、5d6点の【音波】ダメージを受けて(結晶質のクリーチャーや物体、脆い物体には1d6点/lv(最大15d6点);頑健・半減、手に持っている物体は反応・無効)、2d6ラウンドの間、「聴覚喪失状態(PHB p308)」となる(頑健・無効)。											補
死霊術	インブリクト・ライト・ウーンズ、マス	lv:5	PHB p205	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・半減	可	新	【目標】 クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	【負】 目標となった生きているクリーチャーは、1点/lv(最大25点)+1d8点のダメージを受ける。また、目標となったアンデッドからは、上記と同じ値のダメージを治療する。なお、目標型効果は、特記がない限り、同一の相手を複数回の目標にはできない(“目標数の確保”や“術者レベルの低下”の必要なく、作用数は調整できると思われる)。											同
死霊術	ハーム	lv:6	PHB, Dr@307	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減	可	新	【目標】 接触したクリーチャー1体	
	【負】 この近接接触攻撃が命中した生きている相手は、この呪文のチャージ消費によって、10点/lv(最大150点)のダメージを受ける(規定値以上だと、大規模ダメージの作用も受ける)。ただし、このダメージによっては、1hp未満にはならない。または、接触したアンデッド1体に対して、負のエネルギーによって、ヒール呪文(PHB p266)の効果を与える。											同
死霊術	ディストラクション	lv:7	PHB p250	音声、動作、‘焦点’	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	頑健・不完全	可	新	【目標】 クリーチャー1体	
	【即死】 目標となったクリーチャー1体は、即座に死亡して、装備品を残して分解される(蘇生が困難となる;本文参照)。ただし、セーブに成功した場合、上記の効果の代わりに、10d6点のダメージを受ける。【焦点具:聖印1つまたは邪印1つ(500gp)】											補
力術	アースクウェイク	lv:8	PHB p196	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	1ラウンド	不可、さまざま	不可	新	【効果範囲】 半径5ft~80ftの拡散	
	【地】 術者は、局所的な地震を引き起こして、地割れを作り、建造物を倒壊させる。このことによって、この範囲内の地面上にいる相手は、攻撃や移動を行うことができず、呪文を発動する場合、追加で(精神集中)判定(難易度20+その呪文レベル)が必要となる。また、この呪文は、その周囲の地形によって効果が変化する(本文参照)。											同
力術	インプロージョン	lv:9	PHB p205	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	精神集中(最大4ラウンド;放棄可)	頑健・無効	可	新	【目標】 非実体状態でもガス化形態でもないクリーチャー1体以上	
	目標となったクリーチャー1体は、自身の肉体が、内側に破裂する。このことによって、即座に死亡する(頑健・無効)。また、術者は、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、自身のターンの間に、別のクリーチャー1体を目標にできる。ただし、セーブの成否に関わらず、この呪文の発動1回では、1体につき1回までしか目標にはできない。											補

系統	石[仮訳/Stone]のシャーマン領域	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典:1回/日, 1回の標準アクションで、接触した相手1体に、“石の護り”の防衛術量(1分+1分/Sha lv持続)】	収録:[OA]
変成術	マジック・ストーン	lv:1	PHB p287	音声、動作、信仰	1標準	接触	30分またはチャージ消費	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	【目標】 接触した、小石3つまで	
	術者は、武器の基本ダメージが1d6点の、+1の魔法の小石3つまでを作り出す。この武器は、投擲武器(射程単位20ft)またはスリング・プリント(射程単位50ft)として使用でき、アンデッドに対しては、2倍のダメージを与える(【筋力】ボーナスの部分まで2倍になるのかは不明; デスレスには通常のダメージ)。											補
召喚術	ヘイル・オヴ・ストーン	lv:2	SpC, CAr...	音声、動作、‘物質’	1ラウンド	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可	不可	新	【効果範囲】 半径5ft×高さ40ftの円筒形	
	【創造】【地】 術者は、石の雨を創造する。このことによって、この範囲内のクリーチャーおよび物体は、1d4点/lv(最大5d4点)のダメージを受ける。なお、土や石に関わりを持つ効果は、地の次元界において増強される(DMG p151参照)。【物質要素:翡翠の欠片1つ(5gp)】(...Dr@318, Und, OA)											補
変成術	ストーン・シェイプ	lv:3	PHB p241	音声、動作、信仰	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新	【目標】 接触した、体積が1立方ft/lv+10立方ftまでの、石製の物体と石の塊	
	【地】 術者は、この呪文のチャージ消費によって、目標となった石製の物体1つ(または石の塊1つ)の形状を、別の形状に変化させる。なお、この方法で、「石製の武器、粗雑な石像、落とし戸を作り出す」、「石製の壁に粗雑な扉を作り出す」、「石製の扉を動かなくする」などの形成を行える。ただし、動く部分がある仕掛けは、30%の確率で作動しない。											補
変成術	スパイク・ストーンズ	lv:4	PHB p242	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1時間/lv(解除可)	反応・不完全	可	新	【効果範囲】 1辺が20ftのマス目1個/lvぶんまでの範囲内	
	【地】【魔法の罫(難易度25+呪文レベル;発見のみ)】 この範囲内に進入した相手があった場合、地面が鋭いトゲを生やす。その後、この範囲内では、移動コストが2倍となる(セーブ不可)、5ftの移動につき1d8点の魔法のダメージを受けて(セーブ不可)、このダメージを受けた場合、足が傷付けられて、地上移動速度が1/2となる(反応・無効)。											補
召喚術	ウォール・オヴ・ストーン	lv:5	PHB p209	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	反応・無効、不可	不可	新	【効果】 1辺が5ftの正方形1個/lvぶんまでの面積を持つ、石製の壁1つ	
	【創造】【地】 術者は、石製の壁1つを創造する。また、相手を囲んだ状態でも出現できて、形状を自由に決定できる(構、鏡眼なども作成可;本文参照)。【厚さ1インチ/4lv;硬度8;5ft×5ftぶん1つにつき15hp/1インチ;5ft×5ftぶん1つを一撃で破壊する場合、【筋力】判定(難易度20+2/1インチ)が必要;厚さ1/2として面積2倍にできる】											補
防御術	ストーンスキン	lv:6	PHB p241	音声、動作、‘物質’	1標準	接触	10分/lvまたはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	新	【目標】 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、“ダメージ減少10/アダマンティン”の能力を得る。ただし、合計10点/lv(最大150点)ぶんのダメージを軽減してしまうと、この呪文はチャージ消費される。【物質要素:ダイヤモンドの粉末(250gpぶん)】											同
変成術	スタチュー	lv:7	PHB p240	音声、動作、物質	1ラウンド	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	【目標】 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体および装備品は、石像に形質変化して、“硬度8(PHB p163)”の能力を得る。また、この呪文によって石像となっている間は、本来の姿の、視覚、聴覚、嗅覚を使用できる。さらに、1回のフリー・アクションによって、本来の姿に戻ったり、石像に形質変化できる。											補
力術	アースクウェイク	lv:8	PHB p196	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	1ラウンド	不可、さまざま	不可	新	【効果範囲】 半径5ft~80ftの拡散	
	【地】 術者は、局所的な地震を引き起こして、地割れを作り、建造物を倒壊させる。このことによって、この範囲内の地面上にいる相手は、攻撃や移動を行うことができず、呪文を発動する場合、追加で(精神集中)判定(難易度20+その呪文レベル)が必要となる。また、この呪文は、その周囲の地形によって効果が変化する(本文参照)。											同
召喚術	エレメンタル・スウォーム	lv:9	PHB p211	音声、動作	10分	中距離(10ft/lv+100ft)	10分/lv(解除可)	不可	不可	新	【効果】 招来されたエレメンタル2体以上、どの2体をとっても30ftの距離内	
	【招来】【地】《元素界呪文》 術者は、元素界に続くポータルを開き、アース・エレメンタル(MM p43)を招来する。なお、これらの制御を奪われた場合でも、術者に対しては攻撃しない。「呪文の完成時:大型エレメンタル2d4体」、「その10分後:超大型エレメンタル1d4体」、「さらに10分後:エルダー・エレメンタル1体」。											補

系統	英雄【仮訳/Hero】のシャーマン領域	参照	構成要素	発動	距離 持続時間 セーブ 呪文抵抗 和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典:1回/日, 自身の攻撃ロール1回に対して、+1/Sha lvのボーナスを得る能力】	収録:【OA】				
力術	ディヴァイン・フェイヴァー	lv:1	PHB p249	音声、動作、信仰	1標準	自身	10ラウンド	なし	なし	新	【目標】 術者	
	術者は、自身が信仰する神格の知恵や力を呼び降ろして、攻撃、ダメージのロールに対して+1/3lv(最小でも+1, 最大+3)の幸運ボーナスを得る。なお、基本的には、単に“ダメージ・ロールへのボーナス”とされている場合、行う武器攻撃、肉体武器攻撃のダメージに対してのみ適用される(発動する呪文などには適用されない)。											
変成術	ブルズ・ストレンクス	lv:2	PHB p276	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	【目標】 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、力が強くなる。このことによって、【筋力】に+4の強化ボーナスを得る。											
防御術	プロテクション・フロム・エナジー	lv:3	PHB p280	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lvまたはチャージ消費	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	【目標】 接触したクリーチャー1体	
	目標1体は、“エネルギー・ダメージ1つに対する完全耐性”の能力を得る(【音波】、【酸】、【電気】、【火】、【冷気】のいずれか)。ただし、合計12点/lv(最大120点)ぶんのダメージを軽減してしまうと、この呪文はチャージ消費される。なお、この呪文を、同じ種類のレジスト・エナジー呪文(PHB p299)と併用した場合、常にこちらの効果が優先される。											
力術	ディヴァイン・パワー	lv:4	PHB p249	音声、動作、信仰	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	【目標】 術者	
	術者は、自身が信仰する神格の力を呼び降ろす。このことによって、+1点/lvの一時的hpを得るとともに、【筋力】に対して+6の強化ボーナスを得て、基本攻撃ボーナスが“良好(ファイター、パラディンなどと同様)”に変化する。											
変成術	ライチャス・マイト	lv:5	PHB p292	音声、動作、信仰	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	新	【目標】 術者	
	術者は、サイズ分類が1段階大きくなる(【筋力】に+4、【耐久力】に+2、攻撃ロール、ACに-1、足払い、組みつきに+4、(隠れ身)判定に-4、武器の基本ダメージが1段階上昇、接触面、間合い、運搬能力が変化、移動速度は変化なし)。また、ACの外皮に+2の強化ボーナス、“ダメージ減少3/悪(または善)”(9lvを超える3lv毎に+3; 最大9)を得る。											
防御術	ストーンスキン	lv:6	PHB p241	音声、動作、‘物質’	1標準	接触	10分/lvまたはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	新	【目標】 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、“ダメージ減少10/アダマンティン”の能力を得る。ただし、合計10点/lv(最大150点)ぶんのダメージを軽減してしまうと、この呪文はチャージ消費される。【物質要素:ダイヤモンドの粉末(250gpぶん)】											
変成術	テンサーズ・トランスフォーメーション	lv:7	PHB p258	音声、動作、‘物質’	1標準	自身	1ラウンド/lv(おそらく解除可)	なし	なし	新	【目標】 術者	
	術者は、全ての単純武器、軍用武器に対する【習熟】を得て、基本攻撃ボーナスが“良好”となる。また、【筋力】、【敏捷力】、【耐久力】に対して+4の強化ボーナスと、ACに対して+4の外皮ボーナス、および頑健セーブに対して+5の技量ボーナスを得る。ただし、呪文能力を使用できない。【物質要素:ポーション・オブ・ブルズ・ストレンクス1つ(300gp)】											
変成術	ジャイアント・サイズ	lv:8	CAr, OA	音声、動作、物質	1ラウンド	自身	10ラウンド	なし	なし	新	【目標】 術者	
	術者および装備品は、術者レベルに対応したサイズ分類以下の、下記のサイズ分類1つに巨大化する。なお、サイズ分類の変更による、術者が受ける修正値は、本文参照。また、サイズ分類の変更による、武器の基本ダメージの変化は、PHB p112, DMG p28, A&EG p4を参照。「条件なし:超大型」、「16lv~18lv:巨大」、「19lv以上:超巨大」。											
変成術	シェイプチェンジ	lv:9	RC, PHB	音声、動作、‘焦点’	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	有	【目標】 術者	
	(ポリモーフ) 術者は、1ラウンドにつき1回ずつ、1HD/lv(最大25HD)以下のクリーチャーに変身できる(自身のターンの1回のフリー・アクション)。また、この変身を行う毎に、1日の休息ぶんのダメージが治癒される。さらに、(ポリモーフ)効果では変化しない部分に追加して、精神系能力値が変化しない。【焦点具:翡翠のサークレット1つ(1,500gp)】											

系統	大蛇【仮訳/Serpent】のシャーマン領域	参照	構成要素	発動	距離 持続時間 セーブ 呪文抵抗 和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典:【魅力】修正値+3回/日, “蛇威伏または支配”の超常能力】	収録:【OA, WE】				
変成術	コブラズ・ブレス	lv:1	Du@130, CAr, OA	動作、物質	1標準	10ft	瞬間	不可	不可	有	【効果範囲】 円錐形の爆発	
	術者は、毒の唾液を放つ。このことによって、この範囲内にいる蛇に対して、以下の“毒”を与える。【頑健・無効:初期1d3点【耐久力】ダメージ、予後ダメージなし】											
幻術	カモフラージュ	lv:2	SpC, CAr...	音声、動作	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	新	【目標】 術者、蛇であること	
	術者は、自身の肌の色、および着用している装備品の色が、自動的に周囲の環境に溶け込む。このことによって、(隠れ身)判定に対して+10の状況ボーナスを得る。なお、状況ボーナスは、他の状況ボーナスとも累積できる(PHB p307参照)。※CAr, OAでは、カメレオン呪文として収録。(…CD, Und, GW, SSp, MotW, OA, MaoF)											
変成術	マジック・ファンク, グレーター	lv:3	PHB p287	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	【目標】 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体	
	以下の2つから選択すること。「目標となったクリーチャー1体は、自身の肉体武器1つが、+1/4lv(最大+5)の魔法の武器として扱われる(噛みつき、拳、叩きつけなど; 攻撃およびダメージのロールに対して、同じ値の強化ボーナスを得る)」、「目標となったクリーチャー1体は、自身の全ての肉体武器が、+1の魔法の武器として扱われる」。											
防御術	スネーク・バリアー	lv:4	Dr@318, OA	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	意志・無効、頑健・半減	可	—	【効果範囲】 1辺が5ftのマス目1個/lvぶんまでの範囲内	
	術者は、不可視状態の場を作り出す。この範囲内は、4HD以下の爬虫類、「爬虫類のような相手(Dr@318 p42)」は進入できず(意志・無効:この効果を受けた場合、障壁の存在およびどのような種類の効果なのかには気付く)、進入できた場合でも、1d4点(最大10d4点)のダメージを受ける(頑健・半減)。ただし、竜には作用しない。※エラッタを反映済み。											
変成術	アニマル・グロウス	lv:5	PHB p198	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	頑健・無効	可	新	【目標】 動物(蛇のみ)1体/2lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	この目標は、“ダメージ減少10/魔法”の能力と、セーブに+4の抵抗ボーナスを得て、サイズ分類が1段階大きくなる(ACの外皮が2上昇、【筋力】に+8、【耐久力】に+4、【敏捷力】に-2、攻撃ロール、ACに-1、足払い、組みつきに+4、(隠れ身)判定に-4、武器の基本ダメージが1段階上昇、接触面、間合い、運搬能力が変化、移動速度は変化なし)。											
死霊術	アイバイト	lv:6	PHB p197	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/3lv	頑健・無効	可	新	【目標】 生きている蛇1体以上	
	【悪】 術者は、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、それぞれ異なるクリーチャー1体を目標にできる(呪文の完成時の他は1回の移動アクション; いずれも10分/lv持続; 本文参照)。「3HD以下:恐慌、昏睡、不調状態の全て(おそらく【恐怖、精神作用】効果)」、「4HD~9HD:恐慌、不調状態の両方」、「10HD以上:不調状態」。											
召喚術	クリーピング・ドゥーム	lv:7	PHB p219	音声、動作	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	不可	不可	新	【効果】 招来された、センチピード・スウォーム1群/2lv(最大10群)	
	(招来)[可変]《アストラ界、影界、元素界呪文》 術者は、センチピード・スウォーム(MM p103)1つ以上を招来する(一塊でなくても良い; 他者がいる地点にも出現可)。その後、術者から100ft以内にいる蛇系の相手1体に、重なるように移動することを指示できる(変更は半径100ft以内からのみ、術者の1回の標準アクション; それを超えて離れると停止)。											
変成術	アニマル・シェイプス	lv:8	RC, PHB	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv(解除可)	不可(無害)	可(無害)	有	【目標】 同意する蛇1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(ポリモーフ) 目標となったクリーチャーは、“別形態(RC, または日本語版公式ページのエラッタを参照)”の能力と同様に、「1HD/lv(最大20HD)」、「目標内の最小のHD数」のどちらか低い方以下の、同一の動物に変身する。また、術者自身ではなくても、1回の全ラウンド・アクションによって、自身からこの変身を解除できる。											
変成術	シェイプチェンジ	lv:9	RC, PHB	音声、動作、‘焦点’	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	有	【目標】 術者	
	(ポリモーフ) 術者は、1ラウンドにつき1回ずつ、1HD/lv(最大25HD)以下のクリーチャーに変身できる(自身のターンの1回のフリー・アクション)。また、この変身を行う毎に、1日の休息ぶんのダメージが治癒される。さらに、(ポリモーフ)効果では変化しない部分に追加して、精神系能力値が変化しない。【焦点具:翡翠のサークレット1つ(1,500gp)】											

系統	河[仮訳/River]のシャーマン領域	参照	構成要素	発動	距離 持続時間 セーブ 呪文抵抗 和訳 目標/効果/効果範囲 【領域特典：“水泳移動速度(30ft)”の能力】 収録:[OA]								
召喚術	オブスキュアリング・ミスト	lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1標準	20ft	1分/lv	不可	不可	新	[効果] 創造された、術者を中心とした半径20ft×高さ20ftに拡散する霧(創造) 術者は、動かすことができない、霧のような蒸気を創造する。このことによって、5ft以内の相手に視認困難(失敗確率20%)、5ftを超えて離れた相手に完全視認困難(失敗確率50%)を与える。ただし、この霧は、強風によって吹き散らされたり、火災によって焼き払われる可能性がある(本文参照)。	同	—
	アニメイト・ウォーター (00u@130, CAr…)	lv:2	Du@130, CAr, OA	音声、動作、物質	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	精神集中(最大1ラウンド/lv; 放棄可)	不可(物体)	不可(物体)	有	[目標] 1辺が5ftの立方体1個ぶんまでの体積の水(最少でも4立方ft)	補	—
変成術	ウォーター・ブリージング	lv:3	PHB p208	音声、動作、信仰	1標準	接触	2時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー何体でも	補	—
	コントロール・ウォーター	lv:4	PHB p226	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	10分/lv(解除可)	不可	不可	新	[目標] 大きさが10ft/lv×10ft/lv×2ft/lv(本文参照)までの水	補	—
力術	アイス・ストーム	lv:5	PHB p196	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	1ラウンド	不可	可	新	[効果範囲] 半径20ft×高さ40ftの円筒形	補	—
	タイダル・サージ (SpC, CO…)	lv:6	SpC, CD, OA	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	反応・半減、不可	可	新	[効果範囲/目標] 半径20ftの爆発、またはクリーチャー1体	同	—
召喚術	アシッド・フォッグ	lv:7	PHB p197	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	不可	不可	新	[効果] 創造された、半径20ft×高さ20ftに拡散する強酸の霧(創造)[酸] 術者は、濃密な強酸の霧を創造する。このことによって、この範囲内は、ソリッド・フォッグ呪文(PHB p246)の効果を得るとともに、クリーチャーおよび物体は、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、術者のターンの間に、2d6点の[酸]ダメージを受ける。	補	—
	ホリッド・ウィルティング	lv:8	PHB p284	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	瞬間	頑健・半減	可	新	[目標] 生きているクリーチャー何体でも、どの2体をとっても60ftの距離内	補	—
召喚術	エレメンタル・スウォーム	lv:9	PHB p211	音声、動作	10分	中距離(10ft/lv+100ft)	10分/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたエレメンタル2体以上、どの2体をとっても30ftの距離内	補	—

系統	木[仮訳/Wood]のシャーマン領域	参照	構成要素	発動	距離 持続時間 セーブ 呪文抵抗 和訳 目標/効果/効果範囲 【領域特典：自然の英や下生えの範囲内を、阻害なく移動できる能力(本文参照)】 収録:[OA]								
変成術	アニメイト・ウッド	lv:1	SpC, CAr, OA	音声、動作、物質	1ラウンド	接触	精神集中(最大1ラウンド/lv; 放棄可)	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した、非装備中かつ小型サイズ以下の、木製の物体1つ	補	—
	ツリー・シェイプ	lv:2	PHB p248	音声、動作、信仰	1標準	自身	1時間/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者	補	—
占術	スピーク・ウィズ・プラント	lv:3	PHB p242	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者	同	—
	ユマンド・プラント	lv:4	PHB p223	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間/lv	意志・無効	可	新	[目標] 合計2HD/lvまでの植物クリーチャー、どの2体をとっても30ftの距離内	補	—
召喚術	ツリー・ストライド	lv:5	PHB p249	音声、動作、信仰	1標準	自身、本文参照	1時間/lvまたはチャージ消費	なし	なし	新	[目標] 術者	補	—
	リペル・ウッド	lv:6	PHB p295	音声、動作	1標準	60ft	1分/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果範囲] 長さ60ftの直線状	補	—
変成術	アイアンウッド	lv:7	PHB p196	音声、動作、物質	1分以上	接触	24時間/lv(解除可)	不可	不可	新	[目標] 接触した、合計の重量が5ポンド/lv以下の、木製の物体いくつでも	補	—
	アニメイト・プラント	lv:8	PHB p200	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lvまたは1時間/lv	不可	不可	新	[目標] “近距離”の拡散内の全ての樹木か、大型サイズ以下の樹木1株/3lvまで	補	—
変成術	コントロール・プラント	lv:9	PHB p226	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	意志・無効	不可	新	[目標] 植物クリーチャー何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内	補	—

系統	共同体[Community]のシャーマン領域	参照	構成要素	発動	距離 持続時間 セーブ 呪文抵抗 和訳 目標/効果/効果範囲	【領域特典:(交渉)判定に+2の技量ボーナス、1回/日、カム・エモーション搬送】収録:[OA]							
心術	ブレス	lv:1	PHB p279	音声、動作、信仰	1標準	50ft	1分/lv	不可(無害)	可(無害)	新	【目標】術者および、術者を中心とした半径50ftの爆発内の全ての精神を持つ仲間	同	—
	(強制)[精神作用] この目標は、攻撃ロール、[恐怖]効果のセーブに対して+1の土気ボーナスを得る。なお、「受け手に伴って移動する効果範囲型」、「発動地点から移動しない効果範囲型」、「効果範囲を使用するが実際は目標型」、正確な区別の方法は不明。(この呪文は、ペイン呪文の、相殺呪文、解呪呪文、おそらく相互抑制に使用できる。)												
占術	ステータス	lv:4	PHB p240	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	【目標】接触したクリーチャー1体/3lvまで	補	—
	術者は、目標となったクリーチャーの、「相対的位置(自身から見た距離および方向)」、「不利な状態(毒、病気、その他の特殊状態)」、「ダメージの程度(無傷、負傷、満身創痍状態、よめき状態、気絶状態、瀕死状態)」の全ての情報を、常に知覚できる。ただし、死亡している、または他次元界内に入っている目標からは、この情報を得られない。												
心術	プレイヤー	lv:3	PHB p278	音声、動作、信仰	1標準	40ft	1ラウンド/lv	不可	可	新	【目標】術者および、術者を中心とした半径40ftの爆発内の全ての精神を持つクリーチャー	同	—
	(強制)[精神作用] 術者および目標となった仲間は、攻撃ロール、ダメージ・ロール、セーブ、技能判定に対して、+1の幸運ボーナスを得る。また、目標となった敵は、上記と同様の判定に対して、-1のペナルティを受ける。												
占術	ステータス、グレート	lv:4	HoB, ECS, BoED	音声、動作、信仰	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	有	【目標】接触したクリーチャー1体/3lvまで	補	—
	術者は、ステータス呪文(PHB p240)の効果を得る(各目標から、相対的位置、不利な状態、ダメージの程度を知覚；死亡または他次元界内に入っている目標からは情報なし)。また、この目標に対して、「呪文レベル:0~2」、「距離:接触」、「セーブ:(無害)」、「目標:接触したクリーチャー」の全ての条件を満たしている呪文を、接触して作用できる。												
占術	レアリーズ・テレパシク・ボンド	lv:5	PHB p296	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	10分/lv(解除可)	不可	不可	新	【目標】術者および、同意する[能力]が3以上のクリーチャー1体/3lvまで、2の2体をとっても30ftの距離内	補	—
	【おそらく精神作用】 術者および目標は、精神的なリンクを得る。このことによって、距離無制限のテレパシーを使用して、お互いに意思の疎通を行うことができる(共通の言語は不要；他次元界内には作用しない)。また、この呪文の完成時に、「術者自身は、このリンクから除外する」ことも選択できる。												
召喚術	ヒーローズ・フィースト	lv:6	PHB p266	音声、動作、信仰	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間+12時間	不可(無害)	不可(無害)	新	【効果】創造された給仕、座席、料理、クリーチャー1体/lvぶん	補	—
	(創造) 術者は、饗応を行う(食べ終わるには1時間が必要)。その後、この饗応に参加した相手は、全ての病気、吐き気がする状態、不調状態が除去される。また、+1点/2lv+1d8点の一時的hpと、攻撃ロール、意志セーブに対して+1の土気ボーナス、および「恐怖」効果、毒に対する完全耐性」の能力を得る(いずれも12時間持続)。												
召喚術	レフュージ	lv:7	PHB p300	音声、動作、焦点、物質	1標準	接触	チャージ消費まで永続	不可(物体)	不可(物体)	新	【目標】接触した物体1つ	同	—
	(瞬間移動)(アストラ界呪文) 目標となった物体1つの所持者は、合言葉を唱えて、この目標を破壊することで(1回の標準アクション)、「自身(最大荷重以下の装備品を含む)」または「半径10ft以内の全員」(完成時に術者が選択)を、同じ次元界内の術者の自宅まで、瞬間的に移動する」を使用できる。【物質要素:宝石(1,500gpぶん)】												
心術	シンパシ	lv:8	PHB p237	音声、動作、物質	1時間	近距離(5ft/2lv+25ft)	2時間/lv(解除可)	意志・不完全	可	新	【目標/効果範囲】物体1つか、1辺が10ftの立方体1個/lvぶんまでの範囲内	補	—
	(強制)[精神作用] この呪文の完成時に、詳細な属性1つまたは特定の種族1種類を指定すること。目標となった物体1つまたは効果範囲は、指定された精神を持つ相手を惹き付けて、近付いたり接触したり留まったりされる(意志・無効)。また、セーブに成功しても、1d6×10分後に再セーブが必要となる。【物質要素:真珠の粉末(1,500gpぶん)】												
召喚術	ヒール、マス	lv:9	PHB p266	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	【目標】クリーチャー何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内	同	—
	(治愈)[正] 目標となった生きているクリーチャーは、10点/lv(最大250点)のダメージと、全ての能力値ダメージ、および多くの不利な状態が治癒される(PHB p266参照)。また、目標となったアンデッドに対しては、正のエネルギーによって、ハーム呪文(PHB p263)の効果を与える。												

系統	金属[Metal]のシャーマン領域	参照	構成要素	発動	距離 持続時間 セーブ 呪文抵抗 和訳 目標/効果/効果範囲	【領域特典:1回/日、1回の標準アクションで、接触した相手1体に、「金属の膜」の防御術搬送(1分/Sha lv+1分持続)】収録:[OA]							
変成術	アイアン・スカーフ	lv:1	CAr, Dr@318, OA	音声、動作、焦点	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	不可	新	【目標】クリーチャー1体	補	—
	術者は、視線が通っている目標1体に対して、スカーフ1つを放り投げる。この遠隔攻撃が命中した相手は、1点/lv(最大5点)+1d8点のダメージを受ける。※CArでは反映されていないまま採録されているが、Dr@318では、攻撃ロールに対して【対応能力値】修正値が加算されるように変更されていた。												
変成術	ヒート・メタル	lv:2	PHB p266	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	7ラウンド	意志・無効(ク)または(物体)	不可(ク)、可(物体)	新	【目標】装備中の金属製の鎧1つ/2lvまでか、合計の重量が25ポンド/lvまでの金属製の物体	補	—
	【火】 この目標は、どの2つをとっても30ftの距離内に収まっていなければならない。目標となった物体は加熱されて、その運搬者は、1ラウンドにつき1回ずつ、本文中の【火】ダメージを受ける([冷気]ダメージを減殺する；水中では本文参照；非装備中かつ非魔法の物体はセーブ不可)。また、後者の方法での目標の取り方の場合、本文参照。												
変成術	マグネティズム	lv:3	CAr, OA	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	不可、反応・無効	不可	新	【効果】光線1本	補	—
	術者は、1ラウンドにつき1回ずつ、磁気的光線1本を放射できる。この遠隔接触攻撃が命中した物体は、有効【筋力】30の、中型サイズの直立クリーチャーに引き寄せられたかのように、術者の方向に移動する(重量が8,000ポンド以下ならば引き寄せ可；PHB p160参照)。なお、他者が装備中の物体や、固体されている物体に対しては、本文参照。												
変成術	ラスティング・グラス	lv:4	PHB p293	音声、動作、信仰	1標準	接触	1ラウンド/lv、瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	【目標】接触した、鉄製、鉄合金製の、クリーチャーと非魔法の物体1つ以上	補	—
	術者は、1ラウンドにつき1回ずつ、「錆の接触」を使用できる。この近接接触攻撃が命中した、鉄製、鉄合金製の相手は、以下の効果を受ける。「クリーチャー:1点/lv(最大15点)+3d6点のダメージ」、「非装備中の物体:半径3ftぶんが破壊」、「装備中の武器:即座に破壊(機会攻撃を誘発する)」、「装備中の鎧:ACが+1d6点ぶん減少」。												
召喚術	ウォール・オブ・アイアン	lv:5	PHB p209	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可、反応・無効	不可	新	【効果】1辺が5ftの正方形1個/lvぶんまでの面積を持つ、鉄製の壁1つ	補	—
	(創造) 術者は、鉄製の壁1つを創造する。なお、この障壁は、地面に固定していない状態でも出現できる(本文参照)。「厚さ1インチ/4lv；硬度10；5ft×5ftぶん1つにつき30hp/1インチ；5ft×5ftぶん1つを一撃で破壊する場合、【筋力】判定(難易度25+2/1インチ)が必要；厚さ1/2として面積2倍にできる」【物質要素:金粉1ポンド(50gp)】												
力術	ブレード・バリアー	lv:6	PHB p278	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv(解除可)	反応・半減/反応・無効	可	新	【効果】魔法の【力場】、長さ20ft/lvまでの壁1つか、半径5ft/2lvまでの輪1つ	補	—
	【力場】《エーテル界呪文》 術者は、【力場】の刃の壁1つを作り出して、反対側に対して「遮蔽」を与える(どちらも高さ20ft)。また、この障壁の内部を通過する相手は、1d6点/lv(最大15d6点)の【力場】ダメージを受ける(反応・半減)。なお、すでにクリーチャーが存在する地点に出現させる場合、本文参照。												
変成術	ムーヴ・アース	lv:7	PHB p289	音声、動作、物質	本文参照	長距離(40ft/lv+400ft)	瞬間	不可	不可	新	【効果範囲】深さ10ftまで×1辺が150ftの正方形25個ぶんまでの範囲内	補	—
	【地】 術者は、この範囲内の土を動かして、「砂丘を移す」、「塚を移動させる」、「堤防を崩す」などを行える。ただし、「トンネルを掘る」、「岩を動かす」などを行えない。なお、この呪文の発動時間は、1辺が150ftの正方形1個ぶんの面積につき、10分が必要となる。また、アースグライド呪文、ゾーン・ムーヴメント呪文の目標に対しては、各呪文を参照。												
防御術	リベル・メタル・オブ・ストーン	lv:8	PHB p295	音声、動作	1標準	60ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	【効果範囲】長さ60ftの直線状	補	—
	【地】 この呪文の完成時に、「エネルギーの経路」を決定すること(後から変更できない)。この範囲内にある、固定されていない石製、金属製の物体は、1ラウンドにつき40ftずつ、最長で距離限界まで押しやられる。また、直径が3インチ以下の、固定されたこれらの物体は、粉碎されて破片が押しやられる。ただし、重量が500ポンドを超える物体には作用しない。												
変成術	アイアン・ボディ	lv:9	PHB p196	音声、動作、信仰	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	新	【目標】術者	補	—
	術者は、「ダメージ減少15/アダマンティン」の能力と、「呼吸や生理機能に関する効果に対する完全耐性(本文参照)」、および「酸」、「火」が半減」の効果を得る。また、【筋力】に+6(強化)、「素手攻撃が向上」、「敏捷力」に-6(強化)、移動速度全般が1/2、体重が10倍、秘術呪文失敗率50%、防具による判定ペナルティ-8を受ける。												

系統	防人【仮訳/Guardian】のシャーマン領域	参照	構成要素	発動	距離 持続時間 セーブ 呪文抵抗 和訳 目標/効果/効果範囲	【領域特典:1回/日, 自身のセーブ1回に対して、+1/Sha lvのボーナスを得る能力】	収録:【OA】					
防衛術	シールド・オグ・フェイス	lv:1	PHB p233	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	【目標】 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、ACIに対して+1/6lv(最大+3)+2の反発ボーナスを得る。											同
占術	ウオーニング	lv:2	PGtF, OA	音声、動作	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	【目標】 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、〈聞き耳〉判定、〈視認〉判定に対して+4の洞察ボーナスを得るとともに、“直感回避(PHB p57)”の能力を得る。											同
防衛術	サブステイテューション	lv:3	OA p115	音声、動作、物質、‘焦点’	30分	自身	1時間/lvまたはチャージ消費	なし	なし	—	【目標】 術者	
	術者は、この焦点具1つとの間にリンクを作り出す。その後、術者は、本来受けるはずのダメージから、1/2しか害を受けない。ただし、軽減されたぶんのダメージは、その代わりに焦点具に与えられる(本文参照)。なお、能力値ダメージ、分解効果などに対しては、この呪文は何の効果もない。【焦点具:信仰する神格や精霊の小像1つ(本文参照)】											同
防衛術	スネーク・バリアー	lv:4	Dr@318, OA	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	意志・無効、頑健・半減	可	—	【効果範囲】 1辺が5ftのマス目1個/lvぶんまでの範囲内	
	術者は、不可視状態の場を作り出す。この範囲内は、4HD以下の爬虫類、“爬虫類のような相手(Dr@318 p42)”は進入できず(意志・無効:この効果を受けた場合、障壁の存在およびどのような種類の効果なのかは気付く)、進入できた場合でも、1d4点(最大10d4点)のダメージを受ける(頑健・半減)。ただし、竜には作用しない。※エラッタを反映済み。											同
防衛術	ディスペル・アラインメント s	lv:5	OA p87	音声、動作、信仰	1標準	自身、接触	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	不可/意志・無効/不可	不可/可/不可	—	【目標】 術者/接触した、魔法的效果1つか(“他次元界”の副種別”を持つクリーチャー1体	
	[可変] この呪文を準備する毎に、ディスペル・イーヴル呪文~ディスペル・ロー呪文から1つ選択すること(PHB p251を参照)。この呪文スロットには、その呪文が準備される。※領域呪文の同レベル内に呪文4つを入れられなかったため、このような形式として収録(実際には、これらの呪文4つをリスト内に含むのと同様)。											同
防衛術	ストーンスキン	lv:6	PHB p241	音声、動作、‘物質’	1標準	接触	10分/lvまたはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	新	【目標】 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、“ダメージ減少10/アダマンティン”の能力を得る。ただし、合計10点/lv(最大150点)ぶんのダメージを軽減してしまうと、この呪文はチャージ消費される。【物質要素:ダイヤモンドの粉末(250gpぶん)】											同
防衛術	リパルション	lv:7	PHB p295	音声、動作、信仰	1標準	10ft/lv	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	新	【効果範囲】 術者を中心とした、半径10ft/lvまでの放射	
	術者は、半径10ft/lvまでの、不可視状態の障壁1つを作り出して、自身に伴って移動させる。その後、この範囲内は、「他者は進入できない」、「術者の側から近付いたならば進入できるが、この内部では、術者に近付くようには移動できない」の効果を持つ(意志・無効)。【秘術呪文焦点具:信仰呪文のため必要なし】											同
防衛術	シュアライフ	lv:8	SdS, PGtF...	音声、動作、物質	1ラウンド	自身	1分/lv	なし	なし	有	【目標】 術者	
	術者は、自身が指定した、自然現象または非魔法の原因による、致命的な状況1つからの害を受けない(雪崩に埋まる、煮え立つ溶岩に浸かるなど)。ただし、魔法的效果、武器攻撃、プレス攻撃などは指定できない。また、術者自身の装備品は、この呪文の効果を得ない。(…GW, F&P, De&De, OA)											同
心術	アンティパシ	lv:9	PHB p201	音声、動作、信仰	1時間	近距離(5ft/2lv+25ft)	2時間/lv(解除可)	意志・不完全	可	新	【目標/効果範囲】 物体1つか、1辺が10ftの立方体1個/lvぶんまでの範囲内	
	[強制][精神作用] この呪文の完成時に、詳細な属性1つまたは特定の種族1種類を指定すること。目標となった物体1つまたは効果範囲は、指定された精神を持つ相手には、忌避されて近付かれない(意志・無効)。なお、セーブに成功した相手は、近付いたり接触したり留まったりできるが、その間は、【敏捷力】に対して-4のペナルティを受ける。											捕

系統	自然【仮訳/Nature】のシャーマン領域	参照	構成要素	発動	距離 持続時間 セーブ 呪文抵抗 和訳 目標/効果/効果範囲	【領域特典:【魅力】修正値+3回/日, “通常の植物および動物感伏または支配”の能力】	収録:【OA】					
占術	トランス	lv:1	OA p117	音声、動作	1ラウンド	120ft	精神集中(最大1ラウンド/lv:放棄可)	不可	不可	—	【効果範囲】 術者を中心とした、半径120ftの拡散	
	術者は、深いトランス状態に入る。その後、この範囲内に、“精霊クリーチャー(CD p12, CAr p94, 他)”, 呪い、永続的な魔法的效果などが存在するか否かの情報と、その存在する種類を知覚できる。ただし、このトランス状態である間は、この呪文の精神集中の維持は除いて、移動、会話、アクション全般を行えない。											同
占術	コミュニケーション・ウィズ・スピリット, レッサー	lv:2	CAr, OA	音声、動作、‘物質’	10分	10ft	1分/lv	意志・無効	不可	新	【目標】 術者がその正体を知っている、4HD以下の“精霊クリーチャー”1体	
	術者は、目標となった“精霊クリーチャー(CD p12, CAr p94, 他)”1体に対して、「否」、「然り」で返答できる種類の、質問1つ/2lvまでを行える(ただし、「定かならず」という返答の場合はある)。または、DMは、上記の回答方法の代わりに、日本語にして15文字以内の短文でも回答できる。【物質要素:香と供え物(10gp)】											同
死霊術	ポゼス・アニマル	lv:3	PGtF, OA	音声、動作、物質	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	新	【目標】 1HD/lv以下の動物1体	
	《エーテル界呪文》 術者は、自身の精神のみが抜け出して、目標1体の身体を制御して行動する。また、精神系能力値、クラス・レベル、基本攻撃ボーナス、基本セーブなどは、自身のものを保持する(本文参照)。ただし、この目標の身体がダメージを受けた場合、術者の本体も1/2のダメージを受ける。また、この目標が死亡した場合、本文参照。											同
防衛術	エレメンタル・ウォード	lv:4	CAr, OA	音声、動作、物質	1標準	60ft	10ラウンド	意志・無効	可	新	【効果範囲】 術者を中心とした、半径60ftの放射	
	《元素界呪文》 この呪文の完成時に、元素の副種別(地、水、火、風のいずれか)1つを選択すること。術者は、エレメンタルを混然とする場を作り出して、自身に伴って移動させる。このことによって、この範囲内にいる、選択した副種別を持つエレメンタルは、可能だけ早くこの範囲外に出て、この範囲外に出続けていなければならない(意志・無効)。											捕
占術	コミュニケーション・ウィズ・スピリット, グレーター	lv:5	CAr, OA	音声、動作、‘物質、経験’	10分	10ft	1分/lv	意志・無効	不可	新	【目標】 術者がその正体を知っている、“精霊クリーチャー”1体	
	術者は、目標となった“精霊クリーチャー(CD p12, CAr p94, 他)”1体に対して、「否」、「然り」で返答できる種類の、質問1つ/2lvまでを行える(ただし、「定かならず」という返答の場合はある)。または、DMは、上記の回答方法の代わりに、日本語にして15文字以内の短文でも回答できる。【物質要素:香と供え物(25gp); 経験点消費:100XP】											同
召喚術	トランスポート・ヴァイア・プランツ	lv:6	PHB p260	音声、動作	1標準	無限	1ラウンド	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	【目標】 術者および、接触した同意するクリーチャーと物体1つ/lvまで	
	《瞬間移動》《アストラ界呪文》 術者は、サイズ分類が中型以上の樹木1つの“中”に入って、そこから離れた場所にある、同種類の別の樹木1つから“外”に出ることができる(距離無制限)。また、目標となったクリーチャー(最大荷重以下の装備品を含む)および物体を、同時に連れて行くことができる。											捕
変成術	コントロール・ウェザー	lv:7	PHB, CoC	音声、動作	10分	2マイル	4d12時間	不可	不可	新	【効果範囲】 術者を中心とした、半径2マイル(=半径10,560ft)の円	
	術者は、この範囲内の、“天気(DMG p92, 環境シリーズなどを参照)”を除去するか、本文中の指定した1種類以上に変化させる(季節および地形によって、選択できる天気は変化: 大まかな傾向は決定可; 本文参照)。また、1回の標準アクションによって、上記を再設定できる。ただし、いずれの場合でも、この天候変化には10分が必要となる。											同
変成術	アニマル・シェイプス	lv:8	RC, PHB	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv(解除可)	不可(無害)	可(無害)	有	【目標】 同意するクリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても20ftの距離内	
	(ポリモーフ) 目標となったクリーチャーは、“別形態(RC, または日本語版公式ページのエラッタを参照)”の能力と同様に、「1HD/lv(最大20HD)」, 「目標内の最小のHD数」のどちらか低い方以下の、同一の動物に変身する。また、術者自身ではなくても、1回の全ラウンド・アクションによって、自身からこの変身を解除できる。											捕
変成術	シェイプチェンジ	lv:9	RC, PHB	音声、動作、‘焦点’	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	有	【目標】 術者	
	(ポリモーフ) 術者は、1ラウンドにつき1回ずつ、1HD/lv(最大25HD)以下のクリーチャーに変身できる(自身のターンの1回のフリー・アクション)。また、この変身を行う毎に、1日の休息ぶんのダメージが治癒される。さらに、(ポリモーフ)効果では変化しない部分に追加して、精神系能力値が変化しない。【焦点具:翡翠のサークレット1つ(1,500gp)】											捕

系統	浄土【仮訳/Celestial】のシャーマン領域	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典:【魅力】修正値+3回/日,“精霊クリーチャー感伏または支配”の能力】収録:【OA】	
心術	ブレス	lv:1	PHB p279	音声、動作、信仰	1標準	50ft		1分/lv	不可(無害)	可(無害)	新	【目標】術者および、術者を中心とした半径50ftの爆発内の全ての精神を持つ仲間
	<small>(強制)【精神作用】この目標は、攻撃ロール、【恐怖】効果のセーブに対して+1の土気ボーナスを得る。なお、「受け手に伴って移動する効果範囲型」、「発動地点から移動しない効果範囲型」、「効果範囲を使用するが実際は目標型」の、正確な区別の方法は不明。(この呪文は、ベイン呪文の、相殺呪文、解呪呪文、おそらく相互抑制に使用できる。)</small>											
占術	コミュニケーション・ウィズ・スピリット, レッサー	lv:2	CAr, OA	音声、動作、‘物質’	10分	10ft		1分/lv	意志・無効	不可	新	【目標】術者がその正体を知っている、4HD以下の“精霊クリーチャー”1体
	<small>術者は、目標となった“精霊クリーチャー”(CD p12, CAr p94, 他)“1体に対して、「否」、「然り」で返答できる種類の、質問1つ/2lvまでを行える(ただし、「定かならず」という返答の場合はある)。または、DMIは、上記の回答方法の代わりに、日本語にして15文字以内の短文でも回答できる。【物質要素:香と供え物(10gp)】</small>											
防御術	サブステイテューション	lv:3	OA p115	音声、動作、物質、‘焦点’	30分	自身		1時間/lvまたはチャージ消費	なし	なし	—	【目標】術者
	<small>術者は、この焦点具1つとの間にリンクを作り出す。その後、術者は、本来受けるはずのダメージから、1/2しか害を受けない。ただし、軽減されたぶんのダメージは、その代わりに焦点具に与えられる(本文参照)。なお、能力値ダメージ、分解効果などに対しては、この呪文は何の効果もない。【焦点具:信仰する神格や精霊の小像1つ(本文参照)】</small>											
召喚術	スピリット・アライ, レッサー	lv:4	Dr@318, OA	音声、動作、信仰	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)		瞬間	不可	不可	—	【効果】招請された、6HD以下の“精霊クリーチャー”1体
	<small>(招請)[可変]【アストラ界呪文】術者は、詳細な属性が自身と同じ、“精霊クリーチャー”(CD p12, CAr p94)“1体を招請する(特定の個体を指定できる)。その後、意思の疎通を行える場合、奉仕の契約を結ぶことができる(1分/lv以内に終了できる仕事の報酬は、HD数×100gp程度;所要時間や危険度によって変化;PHB p276を参照)。</small>											
占術	コミュニケーション・ウィズ・スピリット, グレーター	lv:5	CAr, OA	音声、動作、‘物質、経験’	10分	10ft		1分/lv	意志・無効	不可	新	【目標】術者がその正体を知っている、“精霊クリーチャー”1体
	<small>術者は、目標となった“精霊クリーチャー”(CD p12, CAr p94, 他)“1体に対して、「否」、「然り」で返答できる種類の、質問1つ/2lvまでを行える(ただし、「定かならず」という返答の場合はある)。または、DMIは、上記の回答方法の代わりに、日本語にして15文字以内の短文でも回答できる。【物質要素:香と供え物(25gp);経験点消費:100XP】</small>											
召喚術	スピリット・アライ	lv:6	Dr@318, OA	音声、動作	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)		瞬間	不可	不可	—	【効果】招請された、合計12HD以内の“精霊クリーチャー”2体まで
	<small>(招請)[可変]【アストラ界呪文】術者は、詳細な属性が自身と同じ、“精霊クリーチャー”(CD p12, CAr p94)“を招請する(特定の個体を指定できる)。その後、意思の疎通を行える場合、奉仕の契約を結ぶことができる(1分/lv以内に終了できる仕事の報酬は、HD数×100gp程度;所要時間や危険度によって変化;PHB p276を参照)。</small>											
力術	ディクタム	lv:7	PHB p249	音声	1標準	40ft		瞬間	不可、意志・無効	可	新	【効果範囲】術者を中心とした、半径40ftの拡散
	<small>【秩序、音波】この範囲内の“秩序”ではない相手は、以下の効果を受ける。「術者レベルー自身のHD数に対応した効果(セーブ不可)」、「術者が出身次元界内で発動した場合、1HD/lv以下で”(他次元界)の副種別”を持つ相手は、各々の出身次元界内に転送されて、以後24時間、再訪できない(意志・無効;セーブにー4のペナルティ)。」</small>											
召喚術	スピリット・アライ, グレーター	lv:8	Dr@318, OA	音声、動作	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)		瞬間	不可	不可	—	【効果】招請された、合計18HD以内の“精霊クリーチャー”3体まで
	<small>(招請)[可変]【アストラ界呪文】術者は、詳細な属性が自身と同じ、“精霊クリーチャー”(CD p12, CAr p94)“を招請する(特定の個体を指定できる)。その後、意思の疎通を行える場合、奉仕の契約を結ぶことができる(1分/lv以内に終了できる仕事の報酬は、HD数×100gp程度;所要時間や危険度によって変化;PHB p276を参照)。</small>											
召喚術	ゲート	lv:9	PHB p222	音声、動作(、‘経験’)	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)		瞬間/精神集中(最大1ラウンド/lv)	不可	不可	新	【効果】招請されたクリーチャー1体/次元界間をつなぐゲート1つ
	<small>(招請または創造)[可変]【アストラ界呪文、次元間通路】以下の2つから選択すること。「(招請)効果:術者は、特定の種族1種類か、特定の個体1体を招請する(本文参照)」、「(創造)効果:術者は、魔法のゲート1つを創造して、現在の次元界と、異なる次元界を接続する(直径5ft~20ft)」。【経験点消費:1,000XP(招請)効果のみ】</small>											

系統	占術【仮訳/Divination】のシャーマン領域	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典:占術呪文の有効術者レベルに+2のボーナス】収録:【OA】	
占術	アイデンティファイ	lv:1	PHB p196	音声、動作、信仰	1時間	接触		瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新	【目標】接触した物体1つ
	<small>術者は、目標となった物体1つが持つ、全ての魔法的機能を明らかにする(強化ボーナス、残りチャージ数、全ての魔法的能力、全ての起動方法など)。ただし、呪われた魔法のアイテムは、1%/lvの確率でしか見破れない。また、この呪文は、アーティファクトに対しては機能しない。【秘術呪文物質要素:信仰呪文のため必要なし】</small>											
占術	オーギュリイ	lv:2	PHB, CoC	音声、動作、‘物質、焦点’	10ラウンド	自身		瞬間	なし	なし	新	【目標】術者
	<small>術者は、これからする特定の行動1つの託言を行って、30分以内の未来に関する、「吉」、「凶」、「吉にして凶」、「いずれでもない」の内の、いずれかの神託1つを得る。ただし、役に立つ返答の基本確率は、1%/lv(最大20%)+70%である(DMが秘密裏にロール;本文参照)。【物質要素:香(25gpぶん);焦点具:骨などのトークン1セット(25gp)】</small>											
占術	ディヴィネーション	lv:3	PHB, CoC	音声、動作、‘物質’	10分	自身		瞬間	なし	なし	新	【目標】術者
	<small>術者は、「行おうとする活動」、「達成しようとする目的」、「これから起こる出来事」などの1つについての託言を行って、通常は1%/lv+70%の確率で、正しい情報を得られる(このロールの失敗時には知覚する;本文参照)。ただし、この呪文によっては、1週間を超える先の出来事は占うことができない。【物質要素:捧げ物および香(25gpぶん)】</small>											
占術	スクライニング	lv:4	PHB p239	音声、動作、信仰、‘焦点’	1時間	本文参照		1分/lv	意志・無効	可	新	【効果】魔法的感知器官1つ
	<small>(念視)術者は、特定のクリーチャー1体を念視して、その周囲10ft以内を見聞きできる(意志・無効;意志セーブ修正値を確認すること;本文参照)。また、特定の呪文を作用させて、この知覚を行える(本文参照)。ただし、この目標が、150ftを超える速度で移動した場合、この器官では見失ってしまう。【焦点具:おそろけ聖水壺1枚(100gp)】</small>											
占術	コミュニケーション・ウィズ・スピリット, グレーター	lv:5	CAr, OA	音声、動作、‘物質、経験’	10分	10ft		1分/lv	意志・無効	不可	新	【目標】術者がその正体を知っている、“精霊クリーチャー”1体
	<small>術者は、目標となった“精霊クリーチャー”(CD p12, CAr p94, 他)“1体に対して、「否」、「然り」で返答できる種類の、質問1つ/2lvまでを行える(ただし、「定かならず」という返答の場合はある)。または、DMIは、上記の回答方法の代わりに、日本語にして15文字以内の短文でも回答できる。【物質要素:香と供え物(25gp);経験点消費:100XP】</small>											
占術	レジェンド・ローア	lv:6	PHB p299	音声、動作、‘物質、焦点’	本文参照	自身		本文参照	なし	なし	新	【目標】術者
	<small>術者は、重要な人物、物品、場所などの、任意の対象1つに関する知識を得る(本文参照)。なお、この呪文の発動には、以下の発動時間が必要となる。「発動時間:噂を聞いたことがあるだけ(2d6週間)、詳しい情報を知っている(1d10日)、この対象のすぐ近くにいる(1d4×10分)」。【物質要素:香(250gpぶん);焦点具:象牙4つ(各50gp)】</small>											
占術	スクライニング, グレーター	lv:7	PHB p239	音声、動作	1標準	本文参照		1時間/lv	意志・無効	可	新	【効果】魔法的感知器官1つ
	<small>(念視)術者は、特定のクリーチャー1体を念視して、その周囲10ft以内を見聞きできる(意志・無効;意志セーブ修正値を確認すること;本文参照)。また、特定の呪文を作用させて、この知覚を行える(本文参照)。ただし、この目標が、1ラウンドにつき150ftを超える速度で移動した場合、この器官では見失ってしまう。</small>											
占術	ディザーン・ロケーション	lv:8	PHB p250	音声、動作、信仰	10分	無限		瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	【目標】クリーチャー1体か物体1つ
	<small>術者は、「以前に見た特定の人物1人」、「以前に触れた特定の物体1つ」、「所持品を入手済みの人物1人」のいずれか1つの、現在位置を知覚する。なお、この呪文は、殆どの効果には妨害されず、この目標が存在する次元界から、大陸、国、郡県(または類する政治区分)、共同体、場所(土地名、建物名、店名など)までの情報を識別する。</small>											
占術	フォアサイト	lv:9	PHB p271	音声、動作、物質	1標準	接触		10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	【目標】接触したクリーチャー1体
	<small>術者は、“第六感”を得て、目標1体に迫った危険や害を察知できる。このことによって、術者は、その危険や害によっては、“立ちすくみ状態(PHB p308)”にはならず、不意打ちされない。また、術者自身が目標である場合、追加で“AC、反応セーブに対して+2の洞察ボーナス(ACに対する【敏捷力】ボーナスを保持できる状況のみ)の利益を得る。</small>											

系統	祖先[仮訳/Ancestor]のシャーマン領域	参照	構成要素	発動	距離 持続時間 セーブ 呪文抵抗 和訳 目標/効果/効果範囲	【領域特典:【能力】修正値ぶんの回数(最低1回)/日, 自身の技能判定1回に対して、+4の洞察ボーナスを得る能力】	収録:[OA]						
占術	ディテクト・アンデッド	lv:1	PHB p253	音声、動作、信仰	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	不可	不可	新	【効果範囲】 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射		
	術者は、アンデッドおよびデスレスのオーラを知覚する(デスレスは、ECS p273, BoED p158参照)。「1ラウンド目:オーラが存在するか否か」、「2ラウンド目:最も強力な“オーラ強度(PHB p253)”1つと、オーラが存在する数(“圧倒的”なオーラが存在する場合、本文参照)」、「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向と“オーラ強度”」。												
召喚術	ディエフィック・ヴェンジャンス	lv:2	SpC, Dr@318...	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	頑健・半減	可	新	【目標】 クリーチャー1体		
	(招来)(アストラ界呪文) 術者は、目標1体の罪業を数え上げて、罰するように呼びかける。このことにより、この目標に対して、1d6点/2lv(最大5d6点; アンデッドには代わりに1d6点/lv(最大10d6点))のダメージを与える。※OAでは、アンセストラル・ヴェンジャンス呪文として収録; Dr@318では、前者は1d8点/lv(最大5d8点)。(…CD, OA)												
死霊術	スピーク・ウィズ・デッド	lv:3	PHB, CoC	音声、動作、信仰	10分	10ft	1分/lv	意志・無効(物体)	不可(物体)	新	【目標】 死体1つ		
	[言語依存][負] 目標1つは、術者の質問1つ/2lvまでに、生前の言語、知識で回答する(術者と詳細な属性が異なる死体は、生前と同様にセーブ可; 魂とは無関係に、“魂の痕跡”が回答)。なお、アンデッドにされて破壊された死体や、1週間以内にこの呪文を受けた死体には、この呪文は作用しない。※CPsにより、負のエネルギー分類を追加。												
占術	ディグイネーション	lv:4	PHB, CoC	音声、動作、‘物質’	10分	自身	瞬間	なし	なし	新	【目標】 術者		
	術者は、「行おうとする活動」、「達成しようとする目的」、「これから起こる出来事」などの1つについての託言を行って、通常は1%/lv+70%の確率で、正しい情報を得られる(このロールの失敗時には知覚する; 本文参照)。ただし、この呪文によっては、1週間を超える先の出来事は占うことができない。【物質要素: 捧げ物および香(25gpぶん)】												
防御術	アトーンメント	lv:5	PHB p198	音声、動作、物質、信仰、‘焦点’	1時間	接触	瞬間	不可	可	新	【目標】 接触した、おそらく同意する生きているクリーチャー1体		
	以下から1つ選択すること(本文参照)。「魔法的な属性変化を元に戻す」、「元クラス化から復帰させる」、「信仰呪文能力を復帰させる」、「救済または誘惑(対立する属性の要素を持つ目標1体を、術者と同じ詳細な属性に属性変化させる)」。【焦点点: 祈禱用具(500gp); 経験点消費: 500XP(故意の場合のみ)】												
心術	ギース / ケエスト	lv:6	PHB p217	音声	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	不可、頑健・無効	可	新	【目標】 生きている、精神を持つクリーチャー1体		
	(強制)[精神作用、言語依存][呪い] 術者は、目標1体に命令1つを与える(セーブ不可; 一部の効果がしか解明できない)。この命令は、自殺的なものや、確実な死をもたらすものであってはならない。なお、24時間を通じて命令に従わなかった場合、3d6点のダメージを受けて、“不調状態(PHB p310)”となる(頑健・無効; 復帰するまで持続)。												
占術	レジェンド・ローア	lv:7	PHB p299	音声、動作、‘物質、焦点’	本文参照	自身	本文参照	なし	なし	新	【目標】 術者		
	術者は、重要な人物、物品、場所などの、任意の対象1つに関する知識を得る(本文参照)。なお、この呪文の発動には、以下の発動時間が必要となる。「発動時間: 噂を聞いたことがあるだけ(2d6週間)、詳しい情報を知っている(1d10日)、この対象のすぐ近くにいるなど(1d4×10分)」。【物質要素: 香(250gpぶん); 焦点点: 象牙4つ(各50gp)】												
心術	コンペル	lv:8	OA p99	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	永続	意志・無効	可	—	【目標】 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体		
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、術者が選択した、詳細な属性1つに変化する(秩序にして中立など; 本文参照)。ただし、“常に”特定の属性である種族が、属性変化するとクラス能力を失う相手は、この呪文のセーブに対して+4のボーナスを得る。また、属性の副種別を持つ来訪者は、この呪文による属性変化を受けない。												
占術	フォアサイト	lv:9	PHB p271	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	【目標】 接触したクリーチャー1体		
	術者は、“第六感”を得て、目標1体に迫った危険や害を察知できる。このことにより、術者は、その危険や害によっては、“立ちすくみ状態(PHB p308)”にはならず、不意打ちされない。また、術者自身が目標である場合、追加で「AC、反応セーブに対して+2の洞察ボーナス(ACに対する【敏捷力】ボーナスを保持できる状況のみ)」の利益を得る。												

系統	旅[Travel]のシャーマン領域	参照	構成要素	発動	距離 持続時間 セーブ 呪文抵抗 和訳 目標/効果/効果範囲	【領域特典:クラス技能(生存)、自動的にフリーダム・オヴ・ウム・ヴメント呪文の効果を得る能力(1日に合計1ラウンド/Sha lvまで)】	収録:[PHB, OA]						
変成術	ロングストライダー	lv:1	PHB p301	音声、動作、物質	1標準	自身	1時間/lv(解除可)	なし	なし	新	【目標】 術者		
	術者は、基本地上移動速度に対して+10ftの強化ボーナスを得る。なお、移動速度の変化は、呪文などの効果が、鎧または荷重よりも先に適用される(PHB p145参照)。また、地上移動速度が変化した場合、(跳躍)判定の跳躍距離が同時に変化する(PHB p77参照; 地上移動速度の30ftを超える10ftにつき+4のボーナス; 低下時は本文参照)。												
占術	ロケット・オブジェクト	lv:2	PHB, CoC	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	1分/lv	不可	不可	新	【効果範囲】 術者を中心とした、半径が“長距離(40ft/lv+400ft)”の円		
	術者は、「良く知っている物体」、「はっきりと視覚的に思い描ける物体」などの1つを探知する(階段などの設備、一般的なアイテム、唯一無二のアイテムなどを含む)。ただし、この呪文は、距離的に最も近い1つのみを知覚する。また、この呪文は、(ポリモーフ)効果、ノンデテクション呪文、ミスリード呪文などに偽装されて、鉛の層に遮断される。												
変成術	フライ	lv:3	PHB p273	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	【目標】 接触したクリーチャー1体		
	目標1体は、“飛行移動速度60ft(良好)”を得る(DMG p20参照)。また、この呪文の終了時に、ゆっくりと落下する(本文参照)。ただし、中〜重装鎧を着用しているか、中〜重荷重を受けている場合、この速度は40ftとなる。なお、“呪文の終了時”には、呪文の持続時間が尽きた場合、“解除”した場合、解呪された場合が含まれる(抑止は含まず)。												
召喚術	ディメンジョン・ドア	lv:4	PHB p255	音声	1標準	接触、長距離(40ft/lv+400ft)	瞬間	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)、可(物体)	新	【目標】 術者および、接触した同意するクリーチャーと物体1つ/3lvまで(中型サイズ以下ならば)		
	(瞬間移動)(アストラ界呪文) 術者は、自身および最大荷重以下の装備品を、距離内の一地点まで、瞬間的に移動する。また、この目標(最大荷重以下の装備品を含む)および物体を、同時に移動させることができる。なお、目的地の指定方法に関しては、本文参照。ただし、術者は、この移動後、自身の次のターンの開始時まで、行動できない。												
召喚術	テレポート	lv:5	PHB, Maof, T&B	音声	1標準	自身、接触	瞬間	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)、可(物体)	新	【目標】 術者および、接触した同意するクリーチャーと物体1つ/3lvまで(中型サイズ以下ならば)		
	(瞬間移動)(アストラ界呪文) 術者は、指定した目的地1ヶ所まで、瞬間的に移動する(距離100マイル/lv以内; 本文参照)。また、この目標(最大荷重以下の装備品を含む)および物体を、同時に移動させることができる。ただし、他次元界には移動できない。※目標数のエラッタを適用済み; T&B, Maofでは、マス・テレポート呪文として収録。												
占術	ファインド・ザ・パス	lv:6	PHB p269	音声、動作、焦点	3ラウンド	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	【目標】 接触したクリーチャー1体		
	目標1体は、同じ次元界内にある特定の目的地1ヶ所までの、“最短経路”1つを知覚する(この呪文の目的地には、“迷路の出口”なども指定可)。その後、「その最短経路1つの、正確な道筋」、「その最短経路1つに存在する罠の、存在情報、回避方法、合言葉(ただし、この目標自身が作動条件を満たしている罠のもののみ)」を知覚して行動できる。												
召喚術	テレポート、グレーター	lv:7	PHB p258	音声	1標準	自身、接触	瞬間	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)、可(物体)	新	【目標】 術者および、接触した同意するクリーチャーと物体1つ/lvまで(中型サイズ以下ならば)		
	(瞬間移動)(アストラ界呪文) 術者は、自身が指定した目的地1ヶ所まで、瞬間的に移動する(距離無制限、失敗確率なし)。また、目標となったクリーチャー(最大荷重以下の装備品を含む)および物体を、同時に移動させることができる。ただし、この呪文によっては、他次元界には移動できない。												
召喚術	フェイス・ドア	lv:8	PHB p271	音声	1標準	0ft	チャージ消費まで永続	不可	不可	新	【効果】 高さ8ft×幅5ft×深さ5ft/lv+10ftの、エーテル状態の開口部1つ		
	(創造)(エーテル界呪文) 術者は、石製、漆喰製、木製などの壁1つに、エーテル状態かつ不可視状態の、通路1つを創造する(術者自身は、通常通り視認可)。その後、術者自身のみが、合計1回/2lvまで、この通路を使用できる。また、その他のクリーチャーを連れて通過したり、他者にも使用できるように作動条件を設定できる(本文参照)。												
死霊術	アストラル・プロジェクション	lv:9	PHB p197	音声、動作、‘物質’	30分	接触	本文参照	不可	可	新	【目標】 術者および、接触した同意するクリーチャー1体/2lvまで		
	(アストラ界呪文、次元間通路) 術者および目標は、精神のみがアストラル界(DMG p150)に投射される(本文参照)。なお、アストラル形態が破壊されると、元の肉体に戻る。また、“シルヴァー・コード(XPH p167, MoP p49)”が切断されると、肉体ともども破壊される。【物質要素: ヒヤシンス1つ(1,000gp)と、鉄棒1つ×同行する人数(各5gp)】												

系統	知識[Knowledge]のシャーマン領域	参照	構成要素	発動	距離 持続時間 セーブ 呪文抵抗 和訳 目標/効果/効果範囲	【領域特典:クラス技能(知識(全て)、占術呪文の有効術者レベルに+1のボーナス) 収録:[PHB, OA]					
占術	ディテクト・シークレット・ドアーズ	lv:1	PHB p253	音声、動作	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	不可	不可	新	【効果範囲】 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	術者は、隠し通路(隠された区画、収納、引き出し、窓などを含む)を知覚する。ただし、単に塞がれているだけなどの場合には、この呪文では知覚できない。「1ラウンド目:これらが存在するか否か」、「2ラウンド目:これらが存在する数と、それぞれの位置または方向」、「以後1ラウンド毎に:選択したこれらの1つの、メカニズムまたは作動方法」。										
占術	ディテクト・ソウツ	lv:2	PHB p254	音声、動作、信仰	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	意志・不完全	不可	新	【効果範囲】 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	【精神作用】 術者は、思考を知覚する。「1ラウンド目:思考(【知力】が1以上の意識を持つ相手)が存在するか」、「2ラウンド目:思考が存在する数と、それぞれの【知力】値(【知力】が26以上の相手が存在する場合、本文参照)」、「3ラウンド目~:選択した思考1つの表面的思考(セーブに成功した相手は、同一の発動からはこの効果を受けない)」。										
占術	クレアオーディエンス / クレアヴァイアンス	lv:3	PHB p221	音声、動作、信仰	10分	長距離(40ft/lv+400ft)	1分/lv(解除可)	不可	不可	新	【効果】 魔法的感知器官1つ
	(念視) 術者は、同一の次元界内の、良く知っている場所か分かりやすい場所1ヶ所に、魔法的感知器官1つを作り出して、その周囲の「映像を見る」、「音声を聞く」のどちらかを行う(呪文の完成時に選択)。なお、これは移動できないが、回転させて全方向を見ることができ、その地点が非魔法の暗闇に包まれている場合でも、半径10ftの範囲内は視認できる。										
占術	ディグイネーション	lv:4	PHB, CoC	音声、動作、'物質'	10分	自身	瞬間	なし	なし	新	【目標】 術者
	術者は、「行おうとする活動」、「達成しようとする目的」、「これから起こる出来事」などの1つについての託宣を行って、通常は1%/lv+70%の確率で、正しい情報を得られる(このロールの失敗時には知覚する; 本文参照)。ただし、この呪文によっては、1週間を超える先の出来事は占うことができない。【物質要素:捧げ物および香(25gpぶん)】										
占術	トゥルー・シーイング	lv:5	PHB p258	音声、動作、'物質'	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	【目標】 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、有効距離120ftの視覚を得て、「あらゆる暗闇を見通す」、「魔法的な隠し扉、幻術効果(視認困難、不可視状態などを含む)を看破する」、「形質変化、変身した相手の正体を知覚する」、「エーテル界を視認する」などを行える。ただし、非魔法による、変装、障物などは無視できない。【物質要素:特殊な軟膏(250gpぶん)】										
占術	ファインド・ザ・パス	lv:6	PHB p269	音声、動作、焦点	3ラウンド	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	【目標】 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、同じ次元界内にある特定の目的地1ヶ所までの、「最短経路」1つを知覚する(この呪文の目的地には、「迷路の出口」なども指定可)。その後、「その最短経路1つの、正確な道筋」、「その最短経路1つに存在する異の、存在情報、回避方法、合言葉(ただし、この目標自身が作動条件を満たしている異のもののみ)」を知覚して行動できる。										
占術	レジェンド・ローア	lv:7	PHB p299	音声、動作、'物質、焦点'	本文参照	自身	本文参照	なし	なし	新	【目標】 術者
	術者は、重要な人物、物品、場所などの、任意の対象1つに関する知識を得る(本文参照)。なお、この呪文の発動には、以下の発動時間が必要となる。「発動時間:噂を聞いたことがあるだけ(2d6週間)、詳しい情報を知っている(1d10日)、この対象のすぐ近くにいるなど(1d4×10分)」。										
占術	ディザーン・ロケーション	lv:8	PHB p250	音声、動作、信仰	10分	無限	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	【目標】 クリーチャー1体か物体1つ
	術者は、「以前に見た特定の人物1人」、「以前に触れた特定の物体1つ」、「所持品を入手済みの人物1人」のいずれか1つの、現在位置を知覚する。なお、この呪文は、殆どの効果には妨害されず、この目標が存在する次元界から、大陸、国、郡県(または類する政治区分)、共同体、場所(土地名、建物名、店名など)までの情報を識別する。										
占術	フォアサイト	lv:9	PHB p271	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	【目標】 接触したクリーチャー1体
	術者は、「第六感」を得て、目標1体に迫った危険や害を察知できる。このことによって、術者は、その危険や害によっては、「立ちすくみ状態(PHB p308)」にはならず、不意打ちされない。また、術者自身が目標である場合、追加で「AC、反応セーブに対して+2の洞察ボーナス(ACに対する【敏捷力】ボーナスを保持できる状況のみ)」の利益を得る。										

系統	治愈[Healing]のシャーマン領域	参照	構成要素	発動	距離 持続時間 セーブ 呪文抵抗 和訳 目標/効果/効果範囲	【領域特典:(治愈)呪文の有効術者レベルに+1のボーナス) 収録:[PHB, OA]					
召喚術	キュア・ライト・ウーンズ	lv:1	PHB p218	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新	【目標】 接触したクリーチャー1体
	(治愈)[正] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した生きているクリーチャー1体から、1点/lv(最大5点)+1d8点のダメージを治愈する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージを与える。										
召喚術	キュア・モデレット・ウーンズ	lv:2	PHB p217	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新	【目標】 接触したクリーチャー1体
	(治愈)[正] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した生きているクリーチャー1体から、1点/lv(最大10点)+2d8点のダメージを治愈する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージを与える。										
召喚術	キュア・シリアス・ウーンズ	lv:3	PHB p217	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新	【目標】 接触したクリーチャー1体
	(治愈)[正] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した生きているクリーチャー1体から、1点/lv(最大15点)+3d8点のダメージを治愈する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージを与える。										
召喚術	キュア・クリティカル・ウーンズ	lv:4	PHB p217	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新	【目標】 接触したクリーチャー1体
	(治愈)[正] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した生きているクリーチャー1体から、1点/lv(最大20点)+4d8点のダメージを治愈する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージを与える。										
召喚術	キュア・ライト・ウーンズ、マス	lv:5	PHB p218	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新	【目標】 クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内
	(治愈)[正] 術者は、目標となった生きているクリーチャーから、1点/lv(最大25点)+1d8点のダメージを治愈する。また、アンデッドには、上記と同じ値のダメージを与える。なお、目標型効果は、特記がない限り、同一の相手を複数回の目標にはできない(「目標数の確保」や「術者レベルの低下」の必要なく、作用数は調整できると思われる)。										
召喚術	ヒール	lv:6	PHB p266	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	【目標】 接触したクリーチャー1体
	(治愈)[正] 目標となった生きているクリーチャーは、この呪文のチャージ消費によって、10点/lv(最大150点)のダメージと、全ての能力値ダメージ、および多くの不利な状態が治愈される(本文参照)。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、正のエネルギーによって、ハーム呪文(PHB p263)の効果を与える。										
召喚術	リジネレイト	lv:7	PHB p294	音声、動作、信仰	3ラウンド	接触	瞬間	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	【目標】 接触した、生きているクリーチャー1体
	(治愈)[正] 目標1体は、1点/lv(最大35点)+4d8点のダメージが治愈されるとともに、疲労状態、過労状態、全ての非致傷ダメージが除去される。また、この目標は、切断された肉体の一部、折れた骨、失った内蔵などが再生する(新たに生やす場合、2d10ラウンドが必要となる)。さらに、切断された四肢をあてがった場合、1ラウンドで接着する。										
召喚術	キュア・クリティカル・ウーンズ、マス	lv:8	PHB p217	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新	【目標】 クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内
	(治愈)[正] 術者は、目標となった生きているクリーチャーから、1点/lv(最大40点)+4d8点のダメージを治愈する。また、アンデッドには、上記と同じ値のダメージを与える。なお、目標型効果は、特記がない限り、同一の相手を複数回の目標にはできない(「目標数の確保」や「術者レベルの低下」の必要なく、作用数は調整できると思われる)。										
召喚術	ヒール、マス	lv:9	PHB p266	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	【目標】 クリーチャー何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内
	(治愈)[正] 目標となった生きているクリーチャーは、10点/lv(最大250点)のダメージと、全ての能力値ダメージ、および多くの不利な状態が治愈される(PHB p266参照)。また、目標となったアンデッドに対しては、正のエネルギーによって、ハーム呪文(PHB p263)の効果を与える。										

系統	墓【仮訳/Grave】のシャーマン領域	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典:1回/日, 近接接触攻撃によって、“死神の接触”の【即死】超常能力】収録:【OA】
死霊術	ゴースト・ライト	lv:1	CAr, OA	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	精神集中(放棄可)	意志・無効	可	新	【効果】 中型サイズ以下の、亡霊じみた灯り1つ
	[恐怖、精神作用] 術者は、緑色の亡霊じみた灯り1つを作り出して、松明(PHB p162)と同様の光を放たせる。また、この灯りから半径30ft以内では、精神を持つ相手(術者自身を除く)は、“怯み状態”となる(意志・無効; 呪文の終了時まで持続)。さらに、この灯りは、1ラウンドにつき30ftまで移動させたり、形状を変化できる(1回のフリー・アクション)。										
死霊術	デス・ネル	lv:2	PHB p256	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効	可	新	【目標】 接触した、-1hp以下の生きているクリーチャー1体
	[悪、即死] この近接接触攻撃が命中した、-1hp以下の生きている相手は、この呪文のチャージ消費によって、即座に死亡する。また、術者は、この方法によって相手を殺害した場合、「+1d8点の一時的hp」,【筋力】に対して+2の強化ボーナス,「有効術者レベルに対して+1のボーナス」の利益を得る(その相手のHD数×10分持続)。										
死霊術	アニメイト・デッド	lv:3	PHB p199	音声、動作、物質	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新	【目標】 接触した、死体いくつでも
	[悪] 目標となった死体は、スケルトンまたはゾンビに形質変化する(本文参照)。なお、この呪文の発動1回毎に、2HD/lvぶんのアンデッドを作成できる(ディセクレイト呪文の範囲内では、4HD/lvぶん)。また、術者は、同時に4HD/lvぶんのアンデッドを制御できる(威伏などは計上されない)。【物質要素:黒瑪瑙1つ(作成するHDの合計×25gp)】										
召喚術	ウォール・オヴ・ポーンズ	lv:4	CAr, OA	音声、動作、物質	1ラウンド	中距離(10ft/lv+100ft)	10分	不可	不可	新	【効果】 1辺が10ftの正方形1個/lvぶんまでの面積を持つ、骨の壁1つ
	[創造] 術者は、骨の壁1つを創造する。この障壁は、反対側に対して、“視認困難”かつ“遮蔽”を与える。また、この障壁を通過する相手は、本文参照。【厚さ6インチ/lv: 5ft×5ftぶん1つにつき10hp/6インチ; 受ける斬撃、刺突ダメージは半減; 5ft×5ftぶん1つを一撃で破壊する場合、【筋力】判定(難易度2/lv(最大10)+15)が必要】※OAのエリアでは、10分/lv持続。										
死霊術	スレイ・リヴィング	lv:5	PHB p244	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・不完全	可	新	【目標】 接触した、生きているクリーチャー1体
	[即死] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、即座に死亡する。ただし、セーブに成功した場合、即座に死亡する代わりに、1点/lv+3d6点のダメージを受ける。なお、接触呪文のチャージは、基本的には、作用するまで無期限に保持できる(PHB p139, p174, p307参照)。										
死霊術	クワイエット・アンデッド	lv:6	PHB p219	音声、動作、物質	1時間	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新	【目標】 死体1つ
	[悪] この呪文は、夜間のみ発動できる。目標となった死体1つは、術者レベルに対応した段階以下の、アンデッドに形質変化する(本文参照)。ただし、作成の時点では、術者の制御下に入っているわけではない。また、破壊された場合、おそらくアンデッドとしては再利用できない(PHB p199参照)。【物質要素:黒瑪瑙1つ(作成するHD×50gp)】										
死霊術	ディストラクション	lv:7	PHB p250	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	頑健・不完全	可	新	【目標】 クリーチャー1体
	[即死] 目標となったクリーチャー1体は、即座に死亡して、装備品を残して分解される(蘇生が困難となる; 本文参照)。ただし、セーブに成功した場合、上記の効果の代わりに、10d6点のダメージを受ける。【焦点具:聖印1つまたは邪印1つ(500gp)】										
死霊術	クワイエット・アンデッド、グレーター	lv:8	PHB p219	音声、動作、物質	1時間	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新	【目標】 死体1つ
	[悪] この呪文は、夜間のみ発動できる。目標となった死体1つは、術者レベルに対応した段階以下の、アンデッドに形質変化する(本文参照)。ただし、作成の時点では、術者の制御下に入っているわけではない。また、破壊された場合、おそらくアンデッドとしては再利用できない(PHB p199参照)。【物質要素:黒瑪瑙1つ(作成するHD×50gp)】										
死霊術	ケイル・オヴ・ザ・パンシー	lv:9	PHB p208	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	頑健・無効	可	新	【効果範囲】 半径40ftの拡散
	[音波、即死] 術者は、恐ろしい叫び声を上げる。このことによって、この範囲内にいる生きているクリーチャー(術者自身を除く)は、この叫び声を聞いた場合、即座に死亡する。この呪文は、合計で生きているクリーチャー1体/lvぶんを目標にする(起点の近くにいるものから順番)。										

系統	武運【仮訳/Fortune】のシャーマン領域	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	【領域特典:1回/日, 自身に再ロール1回を使用できる変則的能力】収録:【OA】
防御術	エントロピック・シールド	lv:1	PHB p212	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	新	【目標】 術者
	術者は、攻撃ロールが必要となる遠隔攻撃(光線呪文などを含む)に対して、視認困難(失敗確率20%)を得る。										
心術	エイド	lv:2	PHB p211	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	不可(無害)	可(無害)	新	【目標】 接触した、生きている精神を持つクリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、+1点/lv(最大+10点)+1d8点の一時的hpを得るとともに、攻撃ロール, [恐怖]効果のセーブに対して+1の士気ボーナスを得る。										
防御術	サブスティテューション	lv:3	OA p115	音声、動作、物質、焦点	30分	自身	1時間/lvまたはチャージ消費	なし	なし	—	【目標】 術者
	術者は、この焦点具1つとの間にリンクを作り出す。その後、術者は、本来受けるはずのダメージから、1/2しか害を受けない。ただし、軽減されたぶんのダメージは、その代わりに焦点具に与えられる(本文参照)。なお、能力値ダメージ、分解効果などに対しては、この呪文は何の効果もない。【焦点具:信仰する神格や精霊の小像1つ(本文参照)】										
防御術	フリーダム・オヴ・ムーヴメント	lv:4	PHB p274	音声、動作、物質、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	【目標】 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、“行動を阻害される魔法的效果(本文参照)”を受けている場合でも、攻撃、移動などの行動を、通常の阻害なく使用できる。また、組みつきから逃れるための試みには、自動成功する。さらに、水の中でも、攻撃(投擲武器攻撃を除く)、移動などの行動を、通常の阻害なく使用できる。ただし、この呪文のみによっては、水中呼吸能力までは得ない。										
防御術	ブレイク・エンチャントメント	lv:5	PHB p276	音声、動作	10ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可(無害)	不可(無害)	新	【目標】 クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内
	術者は、この目標の心術効果、変成術効果、石化状態などの有害な効果それぞれに対して、解呪判定1回ずつを行う(1d20+1/lv(最大+15); 難易度11+その術者レベル; 呪われた魔法のアイテムからの解放は難易度25)。また、ディスペル・マジック呪文では解呪できない効果(一部の瞬間効果、呪いなど)でも、呪文レベル5以下ならば解呪できる。										
幻術	ミスリード	lv:6	PHB p288	動作	1標準	自身、近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv、精神集中+3ラウンド	不可(イ)/意志・看破(メ、進取)	不可	新	【目標/効果】 術者/幻の分身1体
	(虚像、幻覚) 術者は、グレーター・インヴィジビリティ呪文(PHB p204)と同様に、“不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)”となる(1ラウンド/lv持続)。また、上記と同時に、この呪文の距離内に、メジャー・イメージ呪文(PHB p290)と同様の、自身の幻影1体を作り出す(精神集中+3ラウンド持続)。										
防御術	スペル・ターニング	lv:7	PHB p244	音声、動作、信仰	1標準	自身	10分/lvまたはチャージ消費	なし	なし	新	【目標】 術者
	術者は、“距離:接触”, “効果範囲型効果”, “効果型効果”のいずれでもない、呪文、疑似呪文能力の目標となった場合、その使用者に対して、自動的に反射する(合計1d4+6レベルぶん; DMGが秘密裏にロール; 両者がこの呪文の効果を得ている場合、本文参照)。また、反射する呪文レベルが不足している場合、部分的に反射する。										
防御術	シュアライフ	lv:8	SdS, PgtF...	音声、動作、物質	1ラウンド	自身	1分/lv	なし	なし	有	【目標】 術者
	術者は、自身が指定した、自然現象または非魔法の原因による、致命的な状況1つからの害を受けない(雪崩に埋まる、煮え立つ溶岩に浸るなど)。ただし、魔法的效果、武器攻撃、プレス攻撃などは指定できない。また、術者自身の装備品は、この呪文の効果を得ない。(…GW, F&P, De&De, OA)										
力術	ミラクル	lv:9	PHB p289	音声、動作(、経験)	1標準	さまざま	さまざま	さまざま	さまざま/可	新	【目標/効果/効果範囲】 さまざま
	(可変)[可変] 以下から1つ選択すること。「クリック呪文リスト内(自身のクラスの呪文リスト内?)」から、8レベル以下の呪文1つを再現する(選択領域の呪文なども選択可), 「上記の呪文リスト外」から、7レベル以下の呪文1つを再現する, 「一部の有害な効果を除去」, 「本文中から1つ選択、または同等の効果」。「経験点消費:5,000XP(通常は不要、本文参照)】										

系統	炎【仮訳/Flame】のシャーマン領域		参照	構成要素	発動	距離 持続時間 セーブ 呪文抵抗 和訳 目標/効果/効果範囲	【領域特異:1回/日, 1回の標準アクションで、接触した相手1体に、“炎の覆り”の防御術発現(1分+1分/Sha lv持続)】	収録:【OA】			
力術	バーニング・ハンズ	lv:1	PHB p262	音声、動作	1標準	15ft	瞬間	反応・半減	可	新	【効果範囲】 円錐形の爆発
	[火] 術者は、自身の掌から炎を放つ。このことによって、この範囲内にいるクリーチャーに対して、1d4点/lv(最大5d4点)の[火]ダメージを与える。また、この範囲内にある可燃物は発火する(本文参照)。なお、熱や火に関わりを持つ効果は、火の次元界において増強される(DMG p152参照)。										
力術	プロデュース・ブレイム	lv:2	PHB p281	音声、動作	1標準	0ft	1分/lv(解除可)	不可	可	新	【効果】 術者の掌の中の、炎1つ以上
	[火] 術者は、松明程度の大きさの炎1つを作り出す。この炎は、近接接触攻撃か、遠隔接触攻撃(有効距離120ft)によって、1点/lv(最大5点)+1d6点の[火]ダメージを与える。また、この炎によって投擲攻撃した場合、持続時間が10ラウンドぶん消費されて、次の炎1つが現れる。										
変成術	アニメイト・ファイアー (CAr, OA)	lv:3	CAr, OA	音声、動作、物質	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	精神集中(最大1ラウンド/lv:放棄可)	不可(物体)	不可(物体)	新	【目標】 1辺が5ftの立方体1個ぶんまでの大きさの、火元1つ
	[火] 目標となった火1つは、自律行動能力を得て、小型サイズのアニメイテッド・オブジェクト(MM p11)となる。これは、物体の硬度は0だが、ファイアー・エレメンタル(MM p49)と同様の“着火”の能力を持つ(反応・無効、難易度12)。この人造は、術者が最初に指定した相手1体を攻撃する(その相手が死亡するか離脱した場合、変更できる)。別:【SpC】										
力術	ウォール・オブ・ファイアー	lv:4	PHB p210	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	精神集中(放棄可)+1ラウンド/lv	不可	可	新	【効果】 長さ20ft/lvまでの炎の幕1つか、半径5ft/2lvまでの炎の輪1つ
	[火] 術者は、青色の炎のカーテン1つを作り出す(どちらも高さ20ft)。この障壁は、出現時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、指定した片面が発熱して、下記の[火]ダメージを与える(アンデッドには2倍のダメージ)。「炎から20ft~11ft:1d4点」、「炎から10ft~1ft:2d4点」、「炎の内部、および通過した相手:1点/lv(最大20点)+2d6点」。										
力術	ファイアー・ブレス	lv:5	CAr, OA	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	【目標】 術者
	[火] 術者は、1ラウンドにつき1回ずつ、1回の標準アクションによって、炎を吐くことができる(有効距離15ft)。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1d8点/lv(最大15d8点)の[火]ダメージを受ける。また、この相手までの間にある、可燃物は発火して、融点の低い金属は融けてしまう。										
召喚術	ファイアー・シーズ	lv:6	PHB p268	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lvまたはチャージ消費	反応・半減	可	新	【目標】 接触した、どんぐり4つまでかヒイラギの実8つまで
	(創造)[火] 「ドンクリ手榴弾:1d6点/lv(最大20d6点)ぶんのダメージを、4つまでで分割すること。この遠隔接触攻撃が命中した相手はその値、半径10ft以内の他者は1点/d数のダメージ(直接命中はセーブ不可)」、「ヒイラギの実爆弾:半径200ft以内から合言葉を唱えたと、8つまでが半径5ftの爆発を起こして、各1点/lv+1d8点の[火]ダメージ」。										
力術	ファイアー・ストーム	lv:7	PHB p269	音声、動作	1ラウンド	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	反応・半減	可	新	【効果範囲】 1辺が10ftの立方体2個/lvぶんまでの範囲内
	[火] 術者は、荒れ狂う炎の嵐を作り出す。このことによって、この範囲内のクリーチャーおよび物体に対して、1d6点/lv(最大20d6点)の[火]ダメージを与える。また、術者は、「自然の樹木、地表を覆う樹木、植物クリーチャーなどに対しては、この呪文のダメージを与えない」ことを選択できる。										
召喚術	インセンディエリイ・クラウド	lv:8	PHB p204	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	不可、反応・半減	可	新	【効果】 創造された、半径20ft×高さ20ftに拡散する熱気霧
	(創造)[火] この範囲内は、フォッグ・クラウド呪文(PHB p258)の効果を得る。また、この範囲内の相手は、進入時に1回と、自身のターンの開始時毎に1回ずつ、4d6点の[火]ダメージを受ける。さらに、この霧は、術者から離れる方向に、1ラウンドにつき10ftずつ移動していく(術者が精神集中すると、60ftまで移動可:距離限界を超えて離れた部分は消滅)。										
力術	インターナル・ファイアー	lv:9	CAr, OA	音声、動作、焦点	1ラウンド	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	頑健・不完全	可	新	【目標】 クリーチャー何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内
	[火] 目標となったクリーチャーは、自身の内臓(または相当する器官)が高熱を発して、即座に死亡する。ただし、セーブに成功した場合、上記の効果の代わりに、1点/lv(最大20点)+6d6点の[火]ダメージを受ける。この呪文は、合計1HD/lvぶんのクリーチャーを目標にする(HD数が低いものから順番、同じだと起点に近いものから順番)。										

系統	瞑想【仮訳/Meditation】のシャーマン領域		参照	構成要素	発動	距離 持続時間 セーブ 呪文抵抗 和訳 目標/効果/効果範囲	【領域特異:1回/日, 必要スロットのレベル上昇およびその特技の必要なく(呪文能力強化)を適用させて呪文を準備できる能力】	収録:【OA_WE】			
占術	トランス	lv:1	OA p117	音声、動作	1ラウンド	120ft	精神集中(最大1ラウンド/lv:放棄可)	不可	不可	—	【効果範囲】 術者を中心とした、半径120ftの拡散
	術者は、深いトランス状態に入る。その後、この範囲内に、“精霊クリーチャー(CD p12, CAr p94, 他)”，呪い、永続的な魔法の効果などが存在するか否かの情報と、その存在する種類を知覚できる。ただし、このトランス状態である間は、この呪文の精神集中の維持は除いて、移動、会話、アクション全般を行えない。										
防御術	プロテクション・フロム・チャーム	lv:2	CAr, OA	音声、動作、物質	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	【目標】 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、(強制)効果、(魅惑)効果のセーブに対して、+1/3lv(最大+5)のボーナスを得る。										
占術	ザット・アート・ソウ	lv:3	OA_WE	音声	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	—	【目標】 術者
	術者は、半径30ft以内のクリーチャー、物体の知覚と同調する。このことによって、それらが視認や知覚できているものは、術者も視認や知覚できる。また、(聞き耳)、(視認)、(捜索)判定に対して+10のボーナスを得るとともに、“立ちすくみ状態”にはならず、半径30ft以内に挟撃されていない他のクリーチャー1体以上が存在する場合、術者も挟撃されない。										
占術	ドリーム・サイト	lv:4	SpC, HoH...	動作、信仰	1ラウンド	本文参照	1分/lv(解除可)	なし	なし	新	【目標】 術者
	術者は、自身の肉体が睡眠状態となって、自身の靈魂だけが、不可視状態かつ非実体状態の“精霊クリーチャー(CD p12, CAr p94)”として行動する(移動速度100ft)。ただし、移動および見聞きが行えない。また、この呪文が終了するか、術者の肉体が、「攻撃」、「目を覚ます効果」などを受けた場合、即座に自身の肉体に戻る。(…CD, OA)										
防御術	エイミング・アット・ザ・ターゲット	lv:5	SpC, CAr, OA	動作	‘1割り込み’	自身	20分またはチャージ消費	なし	なし	新	【目標】 術者
	術者は、他の呪文の精神集中を維持する用途の、(精神集中)判定に対して+10の状況ボーナスを得る。また、通常の呪文とは異なり、他の呪文の精神集中を維持している間でも、この呪文は発動できる(PHB p174参照)。ただし、他に精神集中を維持している呪文がなくなった場合、この呪文は即座に終了する。										
占術	トウルー・シーイング	lv:6	PHB p258	音声、動作、‘物質’	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	【目標】 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、有効距離120ftの視覚を得て、「あらゆる暗闇を見通す」、「魔法的な隠し幕、幻術効果(視認困難、不可視状態などを含む)を看破する」、「形質変化、変身した相手の正体を知覚する」、「エーテル界を視認する」などを行える。ただし、非魔法による、変装、障害物などは無視できない。【物質要素:特殊な軟膏(250gpぶん)】										
占術	スクライミング、グレーター	lv:7	PHB p239	音声、動作	1標準	本文参照	1時間/lv	意志・無効	可	新	【効果】 魔法的感知器官1つ
	(念視) 術者は、特定のクリーチャー1体を念視して、その周囲10ft以内を見聞きできる(意志・無効;意志セーブ修正値を確認すること;本文参照)。また、特定の呪文を作用させて、この知覚を行える(本文参照)。ただし、この目標が、1ラウンドにつき150ftを超える速度で移動した場合、この器官では見失ってしまう。										
防御術	ファインディング・ザ・センター	lv:8	CAr, OA	動作	‘1割り込み’	自身	10分またはチャージ消費(解除可)	なし	なし	新	【目標】 術者
	術者は、他の呪文の精神集中を維持する用途の、(精神集中)判定に対して自動的に成功する。また、通常の呪文とは異なり、他の呪文の精神集中を維持している間でも、この呪文は発動できる(PHB p174参照)。ただし、他に精神集中を維持している呪文がなくなった場合、この呪文は即座に終了する。										
死霊術	アストラル・プロジェクション	lv:9	PHB p197	音声、動作、‘物質’	30分	接触	本文参照	不可	可	新	【目標】 術者および、接触した同意するクリーチャー1体/2lvまで
	[アストラル界呪文、次元間通路] 術者および目標は、精神のみがアストラル界(DMG p150)に投射される(本文参照)。なお、アストラル形態が破壊されると、元の肉体に戻る。また、“シルヴァー・コード(XPH p167, MoIP p49)”が切断されると、肉体ともども破壊される。【物質要素:ヒヤシンス1つ(1,000gp)と、鉄棒1つ×同行する人数(各5gp)】										

