Dungeons & Dragons 3.5e®
ドルイド呪文リスト

略称：『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『フェイルーンの魔法(MaoF)』、『不浄なる暗黒の書(BoVD)』、『高貴なる行ないの書(BoED)』、『呪文大辞典(SpC)』、『プレイヤーズ・ハンドブックⅡ(PH2)』、『魔道師大全(CM)』、『勇者大全(CCh)』、『～の種族(Ro…)』、『～・ワールドガイド(…CS)』、『～・プレイヤーズ・ガイド(PGt…)』、他
設定：『フェイルーン(FRCS, PGtF, 他)』(F)、『エベロン(ECS, PGtE, 他)』(E)、『ドラゴンランス(WotC刊は、DLCSのみ)』(D)、『汎用(汎用サプリメントから/にも収録)』(O)

CDS：PE 〈http://dnd.achoo.jp/cdspe/index.php〉 Presented by "Spellcaster.jp" 〈http://spellcaster.nobody.jp/〉 〈v2.11〉(未訳サプリメントに対応)

「'」⇒通常版とは異なる、特記事項を含んだ呪文。「?」⇒最新の収録以前は使用できた、"別呪文とした呪文"では使用できる、など。「〔 〕」⇒内容の差異によって、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。「§」⇒その他の例外。

系統	ドルイド呪文 Olv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標／効果／効果範囲	[Olv;1/2]
変成術	アニマル・トリック	lv:0	MotW p82	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	意志・無効	可	—	[目標] 術者の"動物の相棒"1体	
	目標となった"動物の相棒"1体は、術者が選択した、未修得の〈動物使い〉技能の"芸"1つを行う。											[3e]
変成術	イェル	lv:0	Dr@302 p51	音声	1標準	自身	10ラウンドまたはチャージ消費	なし	なし	—	[目標] 術者	
	術者は、自身が次に喋る、英語にして10単語以内のメッセージ1つの音量が、魔法的に増幅される。このことによって、これを聞き取るために〈聞き耳〉判定を行う相手は、その判定に対して＋10のボーナスを得る(＝その判定の難易度が10低下する)。ただし、この能力を使用してしまうと、この呪文はチャージ消費される。											[3e]
変成術	ヴァーチュー	lv:0	PHB p206	音声、動作、信仰	1標準	接触	10ラウンド	おそらく意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、＋1点の一時的hpを得る。なお、接触呪文は、同意しない相手に対しては、近接接触攻撃が必要となる。また、接触呪文は、素手攻撃または肉体武器を通じて与えることもできるが、その場合には、通常の近接攻撃が必要となる(PHB p139, p174, p307参照)。											[3.5e]
心術	ヴェンジフル・マウント	lv:0	Dr@326 p74	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	意志・無効	可	—	[目標] 精神を持つ動物1体	
	(強制)[精神作用] 目標となった動物1体は、騎乗されることを嫌う(意志・無効)。このことによって、この目標に対して、騎乗していた相手か、類似の〈動物使い〉判定を使用していた相手は、〈騎乗〉判定(難易度10)に失敗した場合、振り落とされる。											[3.5e]
占術	ガイダンス	lv:0	PHB p216	音声、動作	1標準	接触	10ラウンドまたはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、この呪文のチャージ消費によって、自身の攻撃ロール，セーヴ，技能判定のいずれか1回に対して、＋1の技量ボーナスを得ることができる。ただし、このボーナスを得る場合、そのロールの前に宣言しておかなければならない。											[3.5e]
力術	キャンドルライト	lv:0	GW_WE	音声、信仰	1標準	接触	1時間/lv	不可(物体)	不可(物体)	—	[目標] 接触した物体1つ	
	[光] 目標となった物体1つは、ろうそく程度の大きさの魔法の光源となる(半径5ft以内が薄暗い照明以上となる；PHB p162参照)。											[3e]
召喚術	キュア・マイナー・ウーンズ	lv:0	PHB p217	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	(治癒)〔正〕 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した生きているクリーチャー1体から、1点のダメージを治癒する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージを与える。なお、瀕死状態のクリーチャーは、1点以上のダメージの治癒を受けた場合、自動的に容態安定状態となる(PHB p143参照)。											[3.5e]
変成術	グラウンドスモーク	lv:0	Dr@326 p73	音声、動作	1標準	不明	8時間	不可(物体)	不可(物体)	—	[目標] 1辺が5ftのマス目1個ぶんに収まる大きさの、火元1つ	
	目標となった火元1つは、上に向かって煙が立つ代わりに、下に向かって煙が流れて、それから6インチぶん離れた地点で消滅する。このことによって、火元から煙が立つことによっては、周囲から発見されない。											[3.5e]
召喚術	クリエイト・ウォーター	lv:0	PHB p219	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新	[効果] 創造された、2ガロン/lvまでの水	
	(創造)[水] 術者は、純水2ガロン/lvぶんを創造する(1ガロン＝約3.8リットル)。なお、クリーチャーの体内に、直接的に創造することはできない。また、クリーチャー1体が必要とする、1日ぶんの食料および水の量に関しては、DMG p301参照。なお、水や液体に関わりを持つ効果は、水の次元界において増強される(DMG p154参照)。											[3.5e]
死霊術	スケアクロウ	lv:0	MotW p93	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	—	[目標] 精神を持つ動物1体	
	[恐怖、精神作用] 目標となった動物1体は、"怯え状態(PHB p303)"となる。なお、"怯え状態"および"恐れ状態"は、お互いに増幅し合う(DMG p292参照)。ただし、同一の効果によるものは、増幅し合わない(RC p53参照)。											[3e]
召喚術	ステイビライズ (PF rpg)	lv:0	PF_rpg p348	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] －1hp以下かつ瀕死状態の、生きているクリーチャー1体	
	(治癒)〔正〕 目標となったクリーチャー1体は、"容態安定状態(PHB p143)"となる。 ※パスファインダーRPGを使用している場合、この呪文によって、キュア・マイナー・ウーンズ呪文が代替される。 別：〔Dr@299〕〔SpC〕											[PF_rpg]
幻術	ステンチ	lv:0	Dr@302 p50	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv	意志・無効	不可	—	[効果範囲] 半径10ftの放射	
	(虚像) 術者は、幻影の悪臭を作り出す。このことによって、この範囲内の匂いに対しては、"鋭敏嗅覚(MM p306)"の能力が機能しない(意志・無効；セーヴはおそらく最初に1回のみ行う)。											[3e]
変成術	スノーシューズ (Dr@312)	lv:0	Dr@312 p65	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標1体は、氷や雪の上では、「それで移動コストが上昇しない」，「その反応セーヴ，〈平衡感覚〉判定の必要なく行動できる(氷や雪の上での滑っての転倒，氷の踏み割り，氷の隙間への落下など)」，「固い地面の上を移動する程度の痕跡しか残さない」の利益を得る。 ※ドルイド呪文を除いて、SpC版の方が強力なため不用だが、例外的に記載。 別：〔SpC〕											[3.5e]
変成術	ダークシード	lv:0	MotW p86	音声、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	24時間	反応・無効	可	—	[目標] 非魔法の樹木1株か、植物クリーチャー1体	
	この目標は、呪文の完成時に1回と、以後1時間の経過毎につき1回ずつ、1点のダメージを受ける(それぞれ反応・無効；硬度は無視)。ただし、【判断力】，【魅力】の両方を持つ植物クリーチャーには、この呪文は作用しない。なお、自然の化身の能力は、"アクション・ポイント"2点の消費によって、使用回数を消費せずに使用できる(ECS p46参照)。											[3e]
心術	デイズ・アニマル	lv:0	MotW p86	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド	意志・無効	可	—	[目標] 4HD以下かつ中型サイズ以下の、精神を持つ動物1体	
	(強制)[精神作用] 目標1体は、"幻惑状態(PHB p305)"となる。なお、術者レベルは、最低限の術者レベル以上かつ可能な範囲内ならば、呪文発動時に自由に設定できる(PHB p168参照)。また、「効果範囲：半径10ft/lv」，「目標：1体/lv」などの効果は、術者レベルを下げたり、無理に目標数を確保する必要なく、任意に作用量を設定できると思われる。											[3e]
占術	ディテクト・クロスローズ	lv:0	MaoF p113	音声、動作	1標準	60ftおよび1マイル	精神集中(最大10分/lv；放棄可)	不可	不可	新	[効果範囲] 長さ60ftおよび長さ1マイルの、おそらく円錐形の放射	
	術者は、距離60ft以内にある"十字路(MaoF p44)"の、存在する正確な位置を知覚する。また、距離1マイル以内にある"十字路"の、存在する方向および大まかな距離を知覚する。ただし、この呪文によっては、その"十字路"の"裏道"が、どこに通じているのかまでは知覚できない。											[3e] (F) × ×
占術	ディテクト・ゴースト	lv:0	GW p51	音声、動作	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv；放棄可)	不可	不可	—	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、おそらく円錐形の放射	
	[心霊術/Ectomancy] 術者は、この範囲内にいる"幽霊/Ghost(GW p8；MMの"ゴースト"とは異なる)[仮訳]"を知覚する。「1ラウンド目：幽霊が存在するか否か」，「2ラウンド目：幽霊が存在する数」，「3ラウンド目：全ての幽霊の、位置または方向」。											[3.5e]

系統	ドルイド呪文 0lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標／効果／効果範囲	[0lv;2/2]			
占術	ディテクト・ポイズン	lv:0	PHB p254	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、1辺が5ftの立方体1個ぶんの範囲内				
	術者は、「クリーチャー1体」,「物体1つ」,「1辺が5ftの立方体1個ぶんの範囲内」のいずれかの、受けている毒、持っている“毒”の能力、混入，塗布，付与されている毒などを知覚する。また、〈製作：毒作り〉,〈製作：錬金術〉判定で、詳細を識別できる(難易度20；おそらく前者は＋4のボーナス；失敗した場合でも、【判断力】判定で再挑戦可)。											[3.5e]			
占術	ディテクト・マジック	lv:0	PHB, CoC	音声、動作	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv；放棄可)	不可	不可	新	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射				
	術者は、魔法のオーラを知覚する。また、自身のターンの間に、この効果範囲の向きを変更できる。「1ラウンド目：魔法のオーラが存在するか否か」,「2ラウンド目：最も強力な“オーラ強度(PHB p255)”1つと、オーラが存在する数」,「3ラウンド目：全てのオーラの、位置または方向と“オーラ強度”；オーラの系統を識別できる(本文参照)」。											[3.5e]			
防御術	ドーン	lv:0	SpC, SSp, MotW	音声	‘1即行’	15ft	瞬間	頑健・無効	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径15ftの爆発				
	この範囲内にいる、睡眠状態のクリーチャーは、自動的に目覚める(魔法的な睡眠状態に対しては不明)。また、この範囲内にいる、非致傷ダメージによって“気絶状態(PHB p304)”となっているクリーチャーは、目覚めて“よろめき状態(PHB p311)”となる。											[3.5e]			
死霊術	ネイチャーウォッチ	lv:0	SpC, CD, MaoF	動作	1標準	30ft	10分/lv	不可	不可	新	[効果範囲] 円錐形の放射				
	術者は、この範囲内に存在する、全ての動物クリーチャーおよび植物クリーチャーの、個体の状態を知覚する。「死を寄せ付けずにいる(4hp以上)」,「死にかけている(4hp未満)」,「その動物が栄養不良である」,「その植物が水分不足である」,「その植物が水中にいる」，など。											[3.5e]	(F)	○	○
占術	ノウ・ディレクション	lv:0	PHB p262	音声、動作	1標準	自身	瞬間	なし	なし	新	[目標] 術者				
	術者は、北の方角を知覚する(ただし、この後に方角を見失う可能性はある)。なお、この呪文は、物質界内でしか機能しない。また、〈生存〉技能を5ランク以上修得している人物は、この呪文の必要なく、常に北の方角を識別できる(PHB p75参照)。											[3.5e]			
変成術	ヒート・ウォーター	lv:0	Dr@302 p50	音声、動作	1標準	5ft	精神集中(最大1分/lv；放棄可)	頑健・無効(物体)	可(物体)	—	[目標] 容器に入れられた、液体2パイントまで				
	目標となった液体は、水温が上昇する(冷水の場合でも、10ラウンド後には沸騰させる)。また、この目標の水温は、周囲の気温～液体の沸点の間の、任意の温度で保温できる。ただし、この容器内に、さらに液体が追加された場合、この呪文は終了する。なお、“持続時間：精神集中”の呪文の、維持および解除に関しては、PHB p138，p174参照。											[3e]			
変成術	ピュアリファイ・フード・アンド・ドリンク	lv:0	PHB p268	音声、動作	1標準	10ft	瞬間	意志・無効(物体)	可(物体)	新	[目標] 合計の体積が1立方ft/lvまでの、食糧と水				
	術者は、目標となった、傷んでいる，腐っている，毒を含んでいるなどの、食料および飲料を浄化する。また、「邪水」,「それに類する食料および飲料」は、使い物にならなくなる(おそらく対立する属性のもののみ)。ただし、その他の魔法的物質に対しては、この呪文は何の効果もない。											[3.5e]			
変成術	ファイアー・アイズ	lv:0	MotW p88	音声、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、非魔法の霧，煙，炎などの、自然の原因による視認困難を無視できる。											[3e]			
占術	フォーリッジング・チャーム	lv:0	Dr@302 p49	音声、動作	1標準	25ft	精神集中(放棄可)	不可(物体)	可(物体)	—	[効果範囲] 術者を中心とした、半径25ftの放射				
	術者は、この範囲内に、“食料となる草木，果物，野菜など”が存在するか否かを知覚する(この効果範囲は、術者自身に伴って移動する)。なお、視線，効果線に関しては、PHB p137，p173参照(例として、ガラス越しだと視線は通っているが効果線は通っていない状態、煙幕越しだと視線は通っていないが効果線は通っている状態となる)。											[3e]			
変成術	フッドパッズ・グレイス	lv:0	Dr@302 p50	動作、物質	1標準	自身	精神集中(放棄可)	なし	なし	—	[目標] 術者				
	術者は、自身の行動の立てる音量が小さくなる。このことによって、〈忍び足〉判定に対して＋3のボーナスを得る。なお、“持続時間：精神集中”の呪文の、維持および解除に関しては、PHB p138，p174参照。											[3e]			
死霊術	プリザーヴ・オーガン	lv:0	BoVD p105	音声、動作、信仰	10分	接触	24時間	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生体組織か切り離された肉体の部位1つ				
	術者は、目標となった、「生体組織1つ」,「切り離された肉体の部位1つ」などを保存する(例えば、この呪文によって保存された心臓は、腐敗せずに鼓動している状態を維持する)。また、一部の物質要素(BoVD p45，p84参照)や、“添加物質要素(オプション物質要素，力ある物質要素などとも)”には、新鮮である必要があるものが存在する。											[3e]			
力術	フレア	lv:0	PHB p276	音声	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	頑健・無効	可	新	[目標] クリーチャー1体				
	[光] 目標となったクリーチャー1体は、眩しい光の爆発によって、“目がくらんだ状態(PHB p311)”となる(10ラウンド持続)。なお、魔法の光源ではない、瞬間的な[光]効果は、その呪文レベル以下の魔法の暗闇の範囲内ならば、おそらく通常通り機能する。([光]呪文は、その呪文レベル以下の[闇]効果の、相殺呪文，解呪呪文に使用できる。)											[3.5e]			
変成術	メンディング	lv:0	PHB p290	音声、動作	1標準	10ft	瞬間	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 重量が1ポンド以下の物体1つ				
	術者は、目標となった物体1つの、小さな損傷を修復する(傷，裂け目，破損など；金属製の物体の、破損1ヶ所を接合する，木製や陶磁器製の物体の、全体の傷を修復する，皮袋や水袋の、裂け目を完全に閉じるなど)。ただし、この呪文は、人造クリーチャーに対しては作用しない。											[3.5e]			
力術	ライト	lv:0	PHB p293	音声、信仰	1標準	接触	10分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した物体1つ				
	[光] 目標となった物体1つは、魔法の光源となる(半径20ft以内が明るい照明、半径40ft以内が薄暗い照明以上となる；PHB p162参照)。なお、これを超える呪文レベルの“魔法の暗闇”と重複している地点では、この呪文の方が抑止される(ノー・ライト呪文または同じレベルの場合、相互に抑止される)。											[3.5e]			
占術	リード・マジック	lv:0	PHB p293	音声、動作、焦点	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者				
	術者は、魔法のスクロール，魔法の文字，他人の呪文書などを、1分につき1ページぶんの文章量まで解読できる(日本語にして約750文字程度；この解読後には、この呪文は不要)。また、〈呪文学〉判定によって、グリフ系呪文およびシンボル系呪文を識別できる(本文参照)。なお、この呪文は、呪文書の参照なしで準備できる(PHB p175参照)。											[3.5e]			
防御術	レジスタンス	lv:0	PHB p299	音声、動作、信仰	1標準	接触	10ラウンド	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	目標1体は、セーヴに対して＋1の抵抗ボーナスを得る。なお、“目標”，“基点の位置”，“モード選択”などの、呪文の選択事項は、呪文の完成時に決定すれば良い(PHB p172参照)。ただし、物質要素，経験点消費などは、呪文の発動時に消費される(PHB p172参照)。また、犠牲コスト，腐敗コストは、呪文の終了時に消費される。											[3.5e]			
系統	呪文名	lv:0	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:0	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:0	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			

系統	ドルイド呪文 1lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標／効果／効果範囲	[1lv;1/7]
変成術	アイヴォリィ・フレッシュ	lv:1	FB p101	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv(おそらく解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、自身の皮膚および着用している装備品の色が、象牙のような乳白色に変化する。このことによって、氷や雪の環境内(および、おそらくそれに類する白色の環境内)では、〈隠れ身〉判定に対して＋5の状況ボーナスを得る。ただし、そうではない環境内では、〈隠れ身〉判定に対して－5の状況ペナルティを受ける。											[3.5e]
変成術	アイズ・オヴ・ジ・アヴォラル	lv:1	BoED p90	動作	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、〈視認〉判定に対して＋8の種族ボーナスを得る。											[3.5e]
変成術	アイス・スケート	lv:1	FB p100	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv(解除可)	頑健・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標1体は、氷の表面上では、「基本地上移動速度に＋60ftの強化ボーナス(混在する地形では、おそらくボーナス部分から優先的に消費)」、「移動には〈平衡感覚〉判定が不要」、「ダメージを受けたためや、特殊な試み(クレバスの跳躍開始、凍結した滝の滑降移動など)のために行う、〈平衡感覚〉判定に＋4の強化ボーナス」の利益を得る。											[3.5e]
変成術	アクアティック・エスケイプ	lv:1	CS p94	音声、動作	'1即行'	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者	
	(ポリモーフ) 術者は、トード(MM p275)に似た、微小サイズの魚に変身するとともに、その能力の多くを得る(本文参照)。なお、通常は、(ポリモーフ)効果は、「hp」、「属性」、「有効HD(魔法的効果の目標になる場合)」、「習得言語」の他のデータが変化する。また、魔法の衣類、装身具は、サイズは自動的に調整される(DMG p209参照)。											[3.5e]
変成術	アスペクト・オヴ・ザ・ウルフ	lv:1	SpC, Dr@320	音声、動作、信仰	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者	
	(ポリモーフ) 術者は、ウルフ(MM p18)の外見を得るとともに、その能力の多くを得る(本文参照)。また、(ポリモーフ)効果では変化しない部分に追加して、「精神系能力値」、「クラス・レベル」、「クラスの変則的能力」、「基本攻撃ボーナス」、「基本セーヴ」が変化しない。											[3.5e]
召喚術	アップドラフト〔SpC〕	lv:1	SpC p19	音声、動作、物質	'1即行'	自身	瞬間	なし	なし	新	[目標] 術者	
	(創造)[風] 術者は、創造された上昇気流によって、最大高さ10ft/lvまで上昇して、ゆっくりと降下する。また、この降下中の一時点(おそらく頂点を含む)で、5ftぶん水平方向に移動できる。 別:〔Dr@314〕											[3.5e]
変成術	アニメイト・ウォーター〔Ou@130, CAr…〕	lv:1	Du@130, CAr, OA	音声、動作、物質	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	精神集中(最大1ラウンド/lv; 放棄可)	不可(物体)	不可(物体)	有	[目標] 1辺が5ftの立方体1個ぶんまでの体積の水(最少でも4立方ft)	
	[水] 目標となった水は、自律行動能力を得て、小型サイズのアニメイテッド・オブジェクト(MM p11)となる。これは、物体の硬度は0だが、通常の2倍(＋100%)の最大hpを持つ。この人造は、術者が最初に指定した相手1体を攻撃する(その相手が死亡するか離脱した場合、変更できる)。 別:〔SpC〕											[3.5e]
変成術	アニメイト・ウォーター〔SpC〕	lv:1	SpC p21	音声、動作、物質	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	精神集中(最大1ラウンド/lv; 放棄可)	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 1辺が5ftの立方体1個ぶんまでの体積の水(最少でも4立方ft)	
	[水] 目標となった水は、小型サイズのウォーター・エレメンタル(MM p44)となる。このエレメンタルは、術者の指示に従って行動する。 別:〔Du@130, CAr…〕											[3.5e]
変成術	アニメイト・ウッド	lv:1	SpC, CAr, OA	音声、動作、物質	1ラウンド	接触	精神集中(最大1ラウンド/lv; 放棄可)	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した、非装備中かつ小型サイズ以下の、木製の物体1つ	
	目標となった木製の物体1つは、自律行動能力を得て、同じサイズ分類のアニメイテッド・オブジェクト(MM p11)となる。また、物体の硬度は5となる。この人造は、術者が最初に指定した相手1体を攻撃する(その相手が死亡するか離脱した場合、変更できる)。											[3.5e]
変成術	アニメイト・ファイアー〔SpC〕	lv:1	SpC p22	音声、動作、物質	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	精神集中(最大1ラウンド/lv; 放棄可)	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 1辺が5ftの立方体1個ぶんまでの大きさの、火元1つ	
	[火] 目標となった火1つは、小型サイズのファイアー・エレメンタル(MM p49)となる。このエレメンタルは、術者の指示に従って行動する。ただし、元となった火の場所から、距離限界を超えて離れることができない。 別:〔CAr, OA〕											[3.5e]
死霊術	イーズ・オヴ・ブレス	lv:1	FB p93	音声、動作、信仰	1標準	接触	1時間/lv	不可(無害)	不可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	[冷気] 目標となったクリーチャー1体は、"高度帯(DMG p89)"から疲労状態とならないための、頑健セーヴに対して＋20の体得ボーナスを得る。											[3.5e]
変成術	インスタント・オヴ・パワー	lv:1	tFoW p114	音声、動作	'1割り込み'	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] クリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、次の攻撃ロール，ダメージ・ロール，セーヴのいずれか1回に対して、＋4の強化ボーナスを得る。											[3.5e] × (E) ×
変成術	インピーディング・ストーンズ	lv:1	CyS p66	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1分/lv(解除可)	反応・不完全	不可	—	[効果範囲] 半径40ftの拡散	
	この範囲内の、固い地面上では、「呪文の精神集中が妨害(本文参照)」、「移動コストが2倍」、「攻撃ロールに対して－2のペナルティ(伏せ状態のものとは累積しない)」の効果を受ける。また、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、自身のターンの開始時毎に、"伏せ状態(PHB p310)"となる(反応・無効; 〈平衡感覚〉判定でも代用可)。											[3.5e]
防御術	インピード・サンズ・ブリリアンス	lv:1	SdS p117	動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	10分/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果範囲] 半径10ft×高さ20ftの円筒形	
	この範囲内では、「温度が華氏20度ぶん低下する(華氏20度低い＝摂氏11.11度低い)」、"熱気に対する防御(SdS p14)"が1段階向上する」、"日焼け/Sunburn(SdS p18)[仮訳]"を受けない」、"直射日光/Glare(SdS p18)[仮訳]"の害や、"熱気の環境(DMG p303, SdS p12)"の非致傷ダメージを、陽光下でも回復できる」の利益を得る。											[3.5e]
占術	ヴァイン・ストライク	lv:1	SpC, CAd	音声、信仰	'1即行'	自身	1ラウンド	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、植物クリーチャーに対して、それが"急所攻撃に対する完全耐性"を持たないかのように、"急所攻撃"の能力を適用できる。ただし、依然としてクリティカル・ヒットを与えることはできない。なお、視認困難を得ているクリーチャーは、急所攻撃を受けない(PHB p57参照)。											[3.5e]
召喚術	ヴィゴー，レッサー	lv:1	SpC, CD, MotW	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv(最大5ラウンド)＋10ラウンド	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体	
	(治癒)〔正〕 目標となったクリーチャー1体は、生命エネルギーが促進されて、"高速治癒1(DMG p292)"の能力を得る(自身のターンの開始時毎に、上記と同じ値のダメージが治癒される)。また、この目標は、瀕死状態となった場合、自動的に容態安定状態となる(PHB p143参照)。 ※MotWでは、リジェネレイト・ライト・ウーンズ呪文として収録。											[3.5e]
変成術	ウィングズ・オヴ・ザ・シー	lv:1	SpC, SSp	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、"水泳移動速度(MM p305)"に対して＋30ftのボーナスを得る。ただし、水泳移動速度を持たないクリーチャーに対しては、この呪文は何の効果もない。											[3.5e]
変成術	ウィングド・ウォッチャー	lv:1	CS p95	音声、動作	'1即行'	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者	
	(ポリモーフ) 術者は、アウル(MM p268)またはレイヴン(MM p283)に変身する。また、この呪文の変身によっては、自身の【知力】が低下した場合でも、変身前と同様に認識および記憶を行える。											[3.5e]
変成術	ウィンター・チル	lv:1	SpC p42	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	頑健・無効	可	新	[目標] クリーチャー1体	
	[冷気] 目標となったクリーチャー1体は、1d6点の[冷気]ダメージを受けるとともに、"疲労状態(PHB p310)"となる。ただし、"[冷気]に対する完全耐性"を持つクリーチャーは、この呪文の効果を受けない。											[3.5e]

系統	ドルイド呪文 1lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標／効果／効果範囲 [1lv;2/7]				
変成術	ウェイスト・ストライダー	lv:1	SdS p128	音声、動作、信仰	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体/lvまで				
	目標となったクリーチャーは、“砂漠(DMG p89)”の地形および“荒野/Waste(SdS p26)[仮訳]”の地形による、移動および技能判定に対するペナルティを受けない。ただし、“熱気の環境(DMG p303, SdS p12)”の害などは、通常通り受ける。											[3.5e]			
変成術	ウェブフット	lv:1	SW p125	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、〈水泳〉判定に対して＋4のボーナスを得る。また、“浅い泥濘(DMG p87)”内でも、移動,〈軽業〉判定,〈忍び足〉判定に対して害を受けない。さらに、“深い泥濘(DMG p87)”内でも、移動,〈軽業〉判定に対しては“浅い泥濘”相当の害に軽減される。											[3.5e]			
召喚術	ウォール・オヴ・スモーク	lv:1	SpC p50	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	不可、頑健・不完全	不可	新	[効果] 1辺が10ftの正方形1個/lvぶんまでの面積を持つ、煙の壁1つ				
	(創造) 術者は、黒色の煙の壁1つを創造する(移動は妨害しない)。この障壁は、反対側に対して視認困難(失敗確率20%)を与える。また、この障壁を通過した相手は、1ラウンドの間、“吐き気がする状態”となる(頑健・無効)。ただし、強風によって吹き散らされる場合がある(本文参照)。											[3.5e]			
召喚術	ウッド・ウォーゼ	lv:1	SpC, CD, MotW	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1時間/lv	不可	不可	新	[効果] 創造された、“精霊クリーチャー”1体				
	(創造)《アストラル界呪文》 術者は、半透明な“精霊クリーチャー”1体を創造する。この精霊には、文明的な知識なしにできる、簡単な作業を行わせることができる(本文参照)。ただし、距離限界を超えて術者から離れた場合、即座に消滅する。[6hp; 移動速度15ft/飛行15ft(完璧); 有効【筋力】2(運搬能力に関しては、PHB p160参照)]											[3.5e]			
変成術	ウッドウィスプ・アロー	lv:1	ChoR p37	音声、動作、おそらく焦点	‘1即行’	接触	1分/lv(解除可)	不可(物体)	可(物体)	—	[目標] 接触した、高品質のアローかボルト1条				
	目標となった矢弾1発は、木製の材質を貫通するようになる。このことによって、木製の防具および木製の遮蔽による、ACボーナスを無視する。ただし、木製の身体を持つクリーチャーも、おそらく貫通してしまう。											[3.5e]	(F)	×	×
変成術	エクステンド・シフティング	lv:1	RoE p185	音声、‘シフター’	‘1即行’	自身	瞬間	なし	なし	—	[目標] 術者				
	この呪文は、“シフティング”の使用中にのみ発動できる。術者は、そのシフティングの持続時間が4ラウンド延長される。ただし、そのシフティングの終了時には、“疲労状態(PHB p310)”となる(すでに疲労状態であった場合、過労状態となる; 10分持続)。											[3.5e]	○	(E)	○
召喚術	エクストラクト・ドラッグ	lv:1	BoVD p89	音声、動作、焦点	10ラウンド	0ft	おそらく瞬間	不可	不可	新	[効果] 創造された、麻薬1服用ぶん				
	(創造) 術者は、以下の“麻薬(Sh p158, BoVD p41, LoDa p182)”の1服用ぶんを創造して、その煙を立ち昇らせる。ただし、この効果を得るためには、以後1ラウンド以内に、1回の標準アクションによって、吸引しなければならない。[焦点具(いずれか1つ):金属(バカラン),石(ヴォデア),水(サニッシュ),風(モーデイン蒸気),木(マッシュルームの粉)]											[3e]			
変成術	エンタングル	lv:1	PHB p212	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	1分/lv(解除可)	反応・不完全	不可	新	[目標] 半径40ftの拡散内の、全ての樹木				
	この範囲内の樹木の付近では、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、術者のターンの間に、“からみつかれた状態(PHB p303)”となる(反応・無効)。また、上記の状態から脱出するためには、1回の全ラウンド・アクションによって、〈脱出術〉または【筋力】判定(難易度20)が必要となる。さらに、上記の状態ではない場合でも、移動コストが2倍となる。											[3.5e]			
防御術	エンデュア・エレメンツ	lv:1	PHB p212	音声、動作	1標準	接触	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体および装備品は、冷気および熱気の環境からの害を受けない(DMG p303, FB p8, SdS p12参照)。ただし、この呪文によっては、[火],[冷気]などのダメージを軽減することはできない。											[3.5e]			
心術	エンレイジ・アニマル〔Dr@318〕	lv:1	Dr@318 p73	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	精神集中(放棄可)＋1ラウンド/lv	不可	可	—	[目標] 精神を持つ動物1体/3lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内				
	(強制)[精神作用] この目標は、“激怒”の能力に似た効果によって、【筋力】,【耐久力】に対して＋2の士気ボーナスと、意志セーヴに対して＋1の士気ボーナスを得るが、ACに対して－2のペナルティを受ける。ただし、この呪文の終了時には、疲労状態となることはない。なお、その能力の使用中と同様の、行動制限を受けるかは不明。 別:〔SpC〕											[3.5e]			
心術	エンレイジ・アニマル〔SpC〕	lv:1	SpC p60	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	精神集中(放棄可)＋1ラウンド/lv	不可	可	新	[目標] 精神を持つ動物1体				
	(強制)[精神作用] 目標1体は、“激怒”の能力に似た効果によって、【筋力】,【耐久力】に対して＋4の士気ボーナスと、意志セーヴに対して＋2の士気ボーナスを得るが、ACに対して－4のペナルティを受ける。ただし、この呪文の終了時には、疲労状態となることはない。なお、その能力の使用中と同様の、行動制限を受けるかは不明。 別:〔Dr@318〕											[3.5e]			
心術	エンレイジ・アニマルズ	lv:1	ChoR p31	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv	意志・無効	可	—	[目標] 【知力】が1～2の動物何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内				
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、敵対的かつ攻撃的となって、最も近くにいるクリーチャー(この呪文の他の目標を含む)を攻撃する。この呪文は、合計2d4HD＋1HD/lvぶんの動物を目標にする。また、訓練されていない通常の動物は、この呪文のセーヴを行うことができない(ダイア・アニマル,レジェンダリィ・アニマルなどは除く)。											[3.5e]	(F)	×	×
占術	オーメン・オヴ・ペリル	lv:1	SpC, RoD, CD	音声、‘焦点’	1ラウンド	自身	瞬間	なし	なし	新	[目標] 術者				
	術者は、短い祈りを捧げて、1時間以内の未来に関する、映像的なイメージの幻視を見る。このことによって、「安全であろう」,「危険があろう」,「危険極まりないであろう」の内の、危険の度合い1つを知覚する。なお、正しい情報を得られる確率は、1%/lv(最大20%)＋70%である(DMが秘密裏にロール)。[焦点具:占い道具1つ(25gp)]											[3.5e]			
防御術	オーラ・アゲンスト・フレイム	lv:1	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv	不可	可	新	[効果] 青色の霧のようなオーラ				
	術者は、青色のオーラで包まれて、“[火]に対する抵抗10”の能力を得る。また、このオーラに接触した、“最大のダメージが、1ラウンドにつき10点以下の非魔法の炎”は、即座に鎮火される。さらに、このオーラによって、「魔法の[火]効果の解呪(1回の標準アクション)」,「魔法の[火]効果の呪文相殺(1回の待機アクション)」を行える(本文参照)。											[3.5e]	(F)	○	○
召喚術	オブスキュアリング・ミスト	lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1標準	20ft	1分/lv	不可	不可	新	[効果] 創造された、術者を中心とした半径20ft×高さ20ftに拡散する霧				
	(創造) 術者は、動かすことができない、霧のような蒸気を創造する。このことによって、5ft以内の相手に視認困難(失敗確率20%)、5ftを超えて離れた相手に完全視認困難(失敗確率50%)を与える。ただし、この霧は、強風によって吹き散らされたり、火炎によって焼き払われる可能性がある(本文参照)。											[3.5e]			
心術	カーム・アニマルズ	lv:1	PHB p215	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv	意志・無効/不可	可	新	[目標] 精神を持つ動物何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内				
	(強制)[精神作用] 目標となった、【知力】が1～2の動物は、なだめられて現在の場所に留まり、攻撃や逃走を行わない。この呪文は、合計2d4HD＋1HD/lvぶんの動物を目標にする。なお、訓練されていない動物は、この呪文がセーヴ不可となる(ダイア・アニマルなどを除く)。ただし、何らかの脅威にさらされた目標からは、この呪文は終了する。											[3.5e]			
占術	ガイディング・スター	lv:1	Dr@340 p73	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	—	[目標] 術者				
	術者は、自身の頭部を周回する、小さな星のような光を得て、ろうそく(PHB p162)と同程度の照明を放つ。また、この星には、術者が以前に訪れたことのある、同じ次元界内の任意の場所1ヶ所までの、方角を指し示させることができる(そうした場合、頭部の周回は止めて、その方角を示し続ける)。											[3.5e]			
変成術	カモフラージュ	lv:1	SpC, CAr…	音声、動作	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者				
	術者は、自身の肌の色、および着用している装備品の色が、自動的に周囲の環境に溶け込む。このことによって、〈隠れ身〉判定に対して＋10の状況ボーナスを得る。なお、状況ボーナスは、他の状況ボーナスとも累積できる(PHB p307参照)。※CAr, OAでは、カメレオン呪文として収録。(…CD, Und, GW, SSp, MotW, OA, MaoF)											[3.5e]	(F)	○	○
召喚術	カンジュア・アイス・ビースト Ⅰ	lv:1	FB p91	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果] 創造されたクリーチャー1体				
	(創造)[冷気、可変] 術者は、サモン・ネイチャーズ・アライⅠ呪文,サモン・モンスターⅠ呪文によって招来できるクリーチャー(アンデッド,(火)の副種別,非実体状態は除く)を、“アイス・ビースト・テンプレート(FB p139)”を得た人造として創造する。これは、上記の呪文のものと同様に行動するが、(招来)効果特有の制限がどうなるのかは不明。											[3.5e]			

系統	ドルイド呪文 1lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標／効果／効果範囲	[1lv;3/7]			
召喚術	キュア・ライト・ウーンズ	lv:1	PHB p218	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	(治癒)〔正〕 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した生きているクリーチャー1体から、1点/lv(最大5点)＋1d8点のダメージを治癒する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージを与える。											[3.5e]			
変成術	クイックスイム	lv:1	SW p120	音声、動作、信仰	1標準	自身	1時間/lv	なし	なし	—	[目標] 術者				
	術者は、“水泳移動速度(MM p305)”に対して＋10ftの強化ボーナスを得る。ただし、水泳移動速度を持たない場合、この呪文は何の効果もない。											[3.5e]			
変成術	クオトア・スキン	lv:1	SW p118	音声、動作、信仰	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、自身の肌が、クオトアのような“ぬめりけ”を得る。このことによって、〈脱出術〉判定に対して＋8のボーナスを得て、非魔法の蜘蛛の巣，ウェブ呪文などによっては捕らえられない。											[3.5e]			
変成術	グッドベリー	lv:1	PHB p218	音声、動作、信仰	1標準	接触	24時間/lv	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、新鮮なベリー2d4個まで				
	術者は、それぞれ1点のダメージを治癒する、“治癒のベリー”2d4つまでを作り出す。ただし、この呪文によっては、相手1体からは、どの24時間をとっても8点のダメージまでしか治癒できない。なお、この呪文を発動できるクラスは、この呪文の効果を受けているベリーを、自動的に識別できる。											[3.5e]			
召喚術	クライミング・ツリー	lv:1	CM p100	音声、動作、信仰	1ラウンド	0ft	1分/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 創造された、直径1ft×高さ10ft/lv(最大50ft)までの樹木1株				
	(創造) 術者は、隣接するマス目内の、柔らかい地面上に、樹木1本を創造する。ただし、この樹木は、樹木に関連する魔法的効果や、自律行動能力を与える魔法的効果は、作用を受けない。[硬度5；120hp；〈登攀〉難易度5；細い柱(DMG p63)と同様]											[3.5e]			
変成術	クライム・ウォールズ	lv:1	SpC p69	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、〈登攀〉判定に対して＋10の強化ボーナスを得る。また、この呪文によるボーナスは、1レベルを超える4レベル毎に＋10される(9レベル以上で最大＋30)。											[3.5e]			
力術	クラウドバースト	lv:1	SpC, CD, MaoF	音声、動作	1ラウンド	長距離(40ft/lv＋400ft)	10分/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果範囲] 半径100ftの放射				
	[水] この呪文は、屋内，砂漠，水中，地下のいずれでもない場所でのみ発動できる。この範囲内は、“雨(DMG p92)”の効果を得るとともに、この範囲内で与えられる[火]ダメージには、その1dにつき－1点のペナルティを与える。なお、この呪文による水は、飲んでも渇きを癒さない。											[3.5e]	(F)	○	○
変成術	クラブウォーク	lv:1	SpC p71	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	不可	不可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、突撃による攻撃ロールのボーナスが2上昇して、突撃によるACのペナルティを受けない。ただし、突撃時に複数回攻撃を行える場合でも、上記の攻撃ロールのボーナスは、最初の攻撃1回に対してしか適用されない。											[3.5e]			
変成術	クランチィ・スノー	lv:1	FB p92	音声、動作、‘場所’	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1時間/lv	不可	不可	—	[効果範囲] 1辺が20ftのマス目1個/lvぶんまでの範囲内				
	[冷気] この範囲内の積っている雪は、術者が指定した程度の、固さまたは柔らかさに変化する。このことによって、この範囲内で行われる移動の、〈忍び足〉判定に対して－20のペナルティを与える(または、〈聞き耳〉判定の難易度が20低下する)。[場所要素：“フロストフェル/Frostfell(FB p4)[仮訳]”内]											[3.5e]			
変成術	クロウズ・オヴ・ザ・ベア	lv:1	SpC, PGtF, MaoF	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者				
	術者は、自身のおそらく手2つに、“爪”の肉体武器を得る(武器の基本ダメージは、「サイズ分類に対応(中型は1d8点)」，「素手攻撃のダメージ」のどちらか大きい方)。なお、肉体武器を含めた攻撃の処理や、肉体武器のダメージ・タイプに関しては、MM p292，p299，p309，p313を参照。※PGtF，MaoFでは、クロウズ・オヴ・ザ・ビースト呪文として収録。											[3.5e]	(F)	○	○
防御術	クローク・オヴ・シェイド	lv:1	SdS p112	音声、動作、信仰	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	不可(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	目標1体は、影の外套で包まれて、「“温度の程度(FB p9，SdS p12)”の影響が、1段階寒くなる(“この世のものならぬ/Unearthly[仮訳]”以上の暑さには効果なし)」，「“日焼け/Sunburn(SdS p18)[仮訳]”しない」，「“直射日光/Glare(SdS p18)[仮訳]”の害、および“熱気の環境”からの非致傷ダメージが、陽光下でも回復できる」の利益を得る。											[3.5e]			
変成術	コールド・ファイアー	lv:1	SpC, Dr@312	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間または1分/lv(解除可)	頑健・半減(ク)、不可(物体)	可(ク)、不可(物体)	新	[目標] クリーチャー1体か、1辺が20ftの立方体までの大きさの火元1つ				
	[冷気] 以下の2つから選択すること。「目標が“(火)の副種別”または“[冷気]に対する脆弱性”を持つクリーチャー1体：この目標は、1d6点/2lv(最大5d6点)の[冷気]ダメージを受ける」，「目標が火元1つ(魔法的効果によるものを含む)：この目標は、[火]ダメージの代わりに、[冷気]ダメージを与えるようになる」。											[3.5e]			
防御術	サスペンド・ディジーズ	lv:1	BoVD p94	音声、動作、物質	1標準	接触	24時間	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、自身がすでに感染している“非魔法および魔法の病気”の進行が、一時的に停止する(本文参照)。ただし、病気から完治するための、毎日のセーヴは行えない。また、すでに受けている病気の害や、新たな病気の感染に対しては、この呪文は何の効果もない。											[3e]			
召喚術	サモン・デザート・アライ Ⅰ	lv:1	SdS p122	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果] 招来されたクリーチャー1体				
	(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、この呪文用のリストの、1lvのリストのクリーチャー1体を招来する。また、このクリーチャーは、ダストフォーム・クリーチャー・テンプレート(SdS p161)を持つ。											[3.5e]			
召喚術	サモン・ネイチャーズ・アライ Ⅰ	lv:1	PHB p228	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたクリーチャー1体				
	(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、1lvのリストのクリーチャー1体を招来する。また、何らかの方法によって、意思の疎通を行える場合には、詳細な行動の指示を行うことができる。なお、発動時間の“1ラウンド”は、PHB p86，p141，p172を参照(1全とは完成時点が異なる；“1全ラウンド”の分割使用は、PHB p140を参照)。											[3.5e]			
力術	サン・ファザーズ・フェイス	lv:1	Dr@346 p30	音声、動作、信仰	‘1即行’	自身	10ラウンドまたはチャージ消費	なし	なし	—	[目標] 術者				
	[光] 術者は、自身の容貌および髪の色が、ペイロアのような黄金色に変化して、ろうそく(PHB p162)と同様の光を放つ。また、術者は、この呪文のチャージ消費によって、アンデッドの退散判定1回、または“野生動物との共感”のクラス能力の判定1回に対して、＋4の清浄ボーナスを得ることができる。											[3.5e]			
死霊術	サンストローク〔SdS〕	lv:1	SdS p123	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	頑健・不完全	可	—	[目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体				
	目標1体は、日射病のようになる。このことによって、2d6点の“非致傷ダメージ(PHB p144)”を受けて(セーヴ不可)、“疲労状態(PHB p310)”となる(すでに疲労状態である場合、過労状態となる；頑健・無効)。また、このダメージおよび状態は、熱気の環境からのものと同様の、除去制限を持つ(DMG p302，SdS p13参照)。別：〔Du@120〕											[3.5e]			
力術	サンダーヘッド	lv:1	SpC, Dr@302	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	反応・不完全	可	新	[目標] クリーチャー1体				
	[電気] 目標となったクリーチャー1体は、自身の頭上に、小さな雷雲1つが作り出される。このことによって、出現時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、1点の[電気]ダメージを受ける(セーヴに成功したラウンドは無効化)。											[3.5e]			
力術	サンドブラスト〔SpC, CO…〕	lv:1	SpC, CD, MotW	音声、動作、信仰	1標準	10ft	瞬間	反応・不完全	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径10ftの爆発				
	[おそらく地] この範囲内にいるクリーチャー(術者自身を除く)は、1d6点の“非致傷ダメージ(PHB p144)”を受けて(反応・半減)、1ラウンドの間、“朦朧状態(PHB p311)”となる(反応・無効)。別：〔Anau, LEoF〕											[3.5e]			

系統	ドルイド呪文 1lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標／効果／効果範囲 [1lv;4/7]				
変成術	シフター・プラウェス	lv:1	RoE p190	音声、動作、‘シフター’	‘1即行’	自身	本文参照	なし	なし	—	[目標] 術者				
	この呪文は、“シフティング”の使用中にのみ発動できる。術者は、〈跳躍〉,〈登攀〉,〈平衡感覚〉技能に対する、シフターの種族ボーナスが＋8に上昇する。この呪文は、そのシフティングと同時に終了する。											[3.5e]	○	(E)	○
変成術	シャレイリ	lv:1	PHB p236	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(物体)	可(物体)	新	[目標] 接触した、非魔法の木製のクオータースタッフかクラブ1本				
	目標となった、非魔法のクオータースタッフ1本またはクラブ1本は、＋1の魔法の武器として扱われるとともに、武器の基本ダメージのサイズ分類が2段階上昇する(PHB p112, DMG p28, A&EG p4を参照)。また、この目標が双頭武器の場合、両方の頭が利益を得る。ただし、術者自身が使用している間のみ、この呪文の利益を得られる。											[3.5e]			
変成術	ジャンプ	lv:1	PHB p236	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、〈跳躍〉判定に対して＋10の強化ボーナスを得る。また、この呪文によるボーナスは、1レベルを超える4レベル毎に＋10される(9レベル以上で最大＋30)。なお、〈跳躍〉技能は、未修得の場合、5以上の差で成功しないと、伏せ状態での着地となる(PHB p77参照)。											[3.5e]			
変成術	シュアフッテッド・ストライド	lv:1	SpC p100	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者				
	術者は、〈登攀〉判定に対して＋2のボーナスを得るとともに、“移動困難な地形(PHB p146)”の害(および、おそらくその他の効果の“移動困難な地形”に相当する部分の害)が無効化される。											[3.5e]			
変成術	シルヴァード・クロウズ	lv:1	BoED p99	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、自身の全ての肉体武器が、“銀製の武器”に形質変化して、本来の材質的特性が抑止される。 ※パーマネンシィ呪文を適用可(詳細は記載がない)。											[3.5e]			
変成術	スイム, スピード	lv:1	MaoF p107	音声、動作、焦点	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv(解除可)	おそらく意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体				
	[おそらく水] 目標となったクリーチャー1体は、“水泳移動速度30ft(MM p305)”を得る。また、この方法によって水泳移動を行う場合、装備品および荷重による悪影響を受けない。ただし、この呪文のみによっては、水中呼吸能力までは得ることができない。											[3e]	(F)	×	×
召喚術	スカンク・セント	lv:1	tFoW p116	動作	1標準	30ft	1ラウンド/lvまたは1ラウンド	頑健・不完全	不可	—	[目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体				
	(創造) 術者は、悪臭の塊を創造する。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、“不調状態(PHB p310)”となるとともに、“鋭敏嗅覚”の能力が使用できない。ただし、セーヴに成功した場合、上記は1ラウンド持続となる。											[3.5e]	×	(E)	×
変成術	ストーンマントル	lv:1	Dr@314 p29	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	10分/lv	意志・無効(無害、物体)	不可(無害、物体)	—	[目標] 超小型サイズ以下の物体1つ/lvまで				
	[地] 目標となった物体は、石のような強度を得る。このことによって、破壊難易度が＋5されて、硬度8に変化するとともに、物体のhpが“厚さ1インチにつき15hp”に変化する(いずれも、本来の物体のデータの方が高いならば、そちらが使用される)。なお、小型サイズは目標2つぶん、中型サイズは目標4つぶん……として扱われる。											[3.5e]			
変成術	スネークス・スウィフトネス	lv:1	SpC, MH	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、即座に追加攻撃1回を行う(近接攻撃, 遠隔攻撃のどちらでも)。ただし、“スピード(DMG p221)”の武器の能力や、ヘイスト呪文(PHB p281)などによって、すでにこのラウンドに追加攻撃を得ている目標に対しては、この呪文は何の効果もない。											[3.5e]			
変成術	スノーサイト	lv:1	FB p104	音声、動作、信仰	1標準	接触	1時間/lv	不可(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、“ホワイトアウト/Whiteout(FB p13)[仮訳]”の環境内でも、通常の最大視認距離内を、問題なく視認できる(最大視認距離に関しては、DMG p85の各地形を参照)。また、この目標は、雪の輝きに由来する、“雪眼/Snow Blindness(FB p12)[仮訳]”のペナルティが無効化される。											[3.5e]			
変成術	スノーシューズ〔SpC〕	lv:1	SpC p113	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	目標1体は、「おそらく移動速度全般に対して＋10ftの強化ボーナス」(これも氷や雪の上のみとした場合、混在する地形では、おそらくボーナスから優先消費)、氷や雪の上では、「それで移動コストが上昇しない」,「その反応セーヴ,〈平衡感覚〉判定の必要なく行動できる」,「固い地面の上を移動する程度の痕跡しか残さない」の利益を得る。 別:〔Dr@312〕											[3.5e]			
変成術	スノードリフト	lv:1	FB p104	音声、動作、信仰	1標準	接触	瞬間	不可	不可	—	[目標] 接触した、1辺が1ftの立方体1個/lv＋1辺が10ftの立方体1個ぶんまでの体積の雪				
	目標となった雪は、術者が指定した形状となる(遮蔽を得るための堤を作成する, 視界を妨害するための障壁を作成する, 雪上の足跡を隠蔽する, 雪像を彫刻する, トンネルを開通させる, 煙突を塞いで故障させるなど)。ただし、武器を作り出すことはできず、固体の氷に対しては作用しない。											[3.5e]			
変成術	スパイダー・ハンド	lv:1	Dr@343, BoVD	音声、動作	1標準	自身	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	なし	なし	有	[目標] 術者の手1つ				
	術者は、自身の手1つを切り離して、小型モンストラス・スパイダー(MM p286)に形質変化させる。その後、術者は、このスパイダーを通して視認できる(指示は1回の移動アクション; 20ft/lvを超えて離れると消滅)。なお、これを腕に戻すことができなかった場合、手は元に戻るが、1d6点のダメージを受ける。											[3.5e]			
占術	スピーク・ウィズ・アニマルズ	lv:1	PHB p242	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者				
	術者は、動物と意思の疎通を行う能力を得る。このことによって、術者および動物は、お互いに相手の言っていることが理解できる。また、その動物の、NPCの態度が“友好的”以上である場合、術者たちのために何かをしてくれる場合がある(DMが判断)。ただし、この呪文のみによっては、その動物のNPCの態度は変化しない。											[3.5e]			
変成術	スポアー・フィールド	lv:1	CS p101	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1分/lv	意志・不完全	不可	新	[効果範囲] 半径10ftの拡散				
	この範囲内の地面は、“重度の瓦礫(DMG p88)”に覆われる。このことによって、“移動困難な地形(PHB p146)”となるとともに、〈忍び足〉判定の難易度が2上昇して、〈軽業〉,〈平衡感覚〉判定の難易度が5上昇する。また、この範囲内では、移動を行った相手は、1ラウンドの間、“不調状態(PHB p310)”となる(セーヴに成功したラウンドは無効化)。											[3.5e]			
変成術	スロー・バーン	lv:1	SpC, Dr@314	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	10ラウンド	不可	可	新	[効果範囲] 半径30ftの拡散				
	[火] この範囲内に入った非魔法の炎は、「燃え尽きる速度」,「照明する範囲」が1/2となって、消火が困難となる(この範囲内を出ても、この効果は持続する)。また、この範囲内では、受ける魔法の[火]ダメージが、その1dにつき－1点のペナルティを受ける。(この呪文は、レイジング・フレイム呪文の、相殺呪文, 解呪呪文, おそらく相互抑止に使用できる。)											[3.5e]			
力術	ダースンズ・クーリング・ブリーズ	lv:1	ShS p45	音声、動作	1標準	10ft、60ft	1時間/lv(解除可)	不可	可	—	[効果範囲] 半径10ft以内の一地点からの、長さ60ftの直線状の放射				
	[風] 術者は、半径10ft以内の任意の一地点から、任意の方向に、長さ60ftの直線状の“微風”の風力効果を発生させる(時速9マイル程度、効果はない; DMG 93参照)。また、この経路内にある霧や煙は、1ラウンドにつき80ftの速度で押し流されて、通常の1/4の持続時間で消滅する。 ※パーマネンシィ呪文を適用可(詳細は記載がない)。											[3.5e]	(F)	×	×
変成術	タロンズ	lv:1	DLCS p112	音声、動作	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	—	[目標] 術者				
	術者は、自身のおそらく手2つに、“爪”の肉体武器を得る(武器の基本ダメージは1d6点; 通常の爪とは異なり、“斬撃かつ刺突”のダメージではなく、“斬撃”のダメージ)。なお、肉体武器を含めた攻撃の処理や、肉体武器のダメージ・タイプに関しては、MM p292, p299, p309, p313を参照。											[3.5e]	×	×	(D)
心術	チャーム・アニマル	lv:1	PHB p248	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1時間/lv	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ動物1体				
	(魅惑)[精神作用] 術者は、目標1体のNPCの態度を、“友好的(PHB p71)”以上に変化させる。ただし、術者または一行から脅威を受けている目標は、この呪文のセーヴに対して＋5のボーナスを得る。また、普通の状態ではしないことをさせる場合、対抗【魅力】判定が必要となる。なお、術者または一行から攻撃を受けた場合、この呪文は即座に終了する。											[3.5e]			

系統	ドルイド呪文 1lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標／効果／効果範囲 [1lv;5/7]				
召喚術	ディープ・ブレス〔Dr@314-2〕?	lv:1	Dr@314 p46	動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	—	[目標] 術者				
	(創造)[風] 術者は、自身の頭部に気泡1つが創造されて、水中などでも空気呼吸できる(ガスなどは受ける)。なお、他者がこれから呼吸した場合、本文参照。※Dr@314では、エアバブル呪文として収録; ディープ・ブレス呪文を使用できるクラスは、「Dr@314-2版:Clr1, Wiz/Sor1」,「SpC版:Drd1, Rgr1, Wiz/Sor1」となっている。別:〔SpC, Dr@314-1〕											[3.5e]				
召喚術	ディープ・ブレス〔SpC, Dr@314-1〕	lv:1	SpC, Dr@314	音声	'1割り込み'	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者				
	(創造)[風] 術者は、自身の肺の中に、常に新しい空気が創造されて、通常ならば呼吸できない環境下や状況下でも、問題なく空気呼吸できる。また、この呪文の終了時には、思い切り呼吸したかのように、限界まで空気を得る。なお、"溺れ"に関しては、DMG p302, SW p11を参照。また、"窒息"に関しては、DMG p303を参照。別:〔Dr@314-2〕											[3.5e]				
占術	ディテクト・アニマルズ・オア・プランツ	lv:1	PHB p252	音声、動作	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	精神集中(最大10分/lv; 放棄可)	不可	不可	新	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射				
	術者は、樹木1種類または動物1種類を知覚する。また、自身のターンの間に、この効果範囲の向きと、知覚する種類を変更できる。「1ラウンド目:それが存在するか否か」,「2ラウンド目:その存在する数と、最も優れた"健康状態(本文参照)"」,「3ラウンド目:その全ての、位置または方向と"健康状態"」。											[3.5e]				
占術	ディテクト・スネアーズ・アンド・ピッツ	lv:1	PHB p254	音声、動作	1標準	60ft	精神集中(最大10分/lv; 放棄可)	不可	不可	新	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射				
	術者は、この範囲内にある、「足を引っ掛ける罠(流砂など)」,「単純な落とし穴の罠(底なし沼など)」,「上から落ちてくる罠(不安定な岩盤など)」を知覚する。「1ラウンド目:これらが存在するか否か」,「2ラウンド目:これらが存在する数と、それぞれの位置または方向」,「以後1ラウンド毎に:選択したこれらの1つの、上記の分類および作動条件」。											[3.5e]				
占術	ディテクト・ディファイラー	lv:1	Dr@315 p35	音声、動作	1標準	60ft	精神集中(最大10分/lv; 放棄可)	不可	不可	—	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射				
	術者は、"冒涜値/Defile Point[仮訳]"または"冒涜度/Defile Score[仮訳]"を持つ相手を知覚する。「1ラウンド目:それらが存在するか否か」,「2ラウンド目:最も強力な"オーラ強度(Dr@315 p36)"1つと、それらが存在する数("圧倒的"なオーラが存在する場合、本文参照)」,「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向と"オーラ強度"」。											[3.5e]				
召喚術	ディレイ・ディジーズ	lv:1	SpC p144	音声、動作、信仰	1標準	接触	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	(治癒)〔正〕 目標となったクリーチャー1体は、自身がすでに感染している"非魔法の病気"の進行が、一時的に停止する(本文参照)。ただし、病気から完治するための、毎日のセーヴは行えない。また、すでに受けている病気の害や、新たな病気の感染に対しては、この呪文は何の効果もない。											[3.5e]				
変成術	トラヴェラーズ・マウント	lv:1	SpC, CD	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効	可	新	[目標] 接触した、動物1体か魔獣1体				
	目標となったクリーチャー1体は、おそらく移動速度全般に対して+20ftの強化ボーナスを得る。また、"速歩(PHB p160)"相当の野外移動を行っても、非致傷ダメージおよび疲労効果を受けない。ただし、騎手が騎乗している間は、肉体武器を使用した戦闘を行うことができない。											[3.5e]				
共通	トランスファーレンス	lv:1	PH2_WE	音声、動作、'焦点'	10分	10ft	チャージ消費まで永続	意志・無効	可	—	[目標] 術者を中心とした半径10ftの爆発内の、同意するクリーチャー5体まで				
	術者は、この呪文の完成時に、これらの目標から、作成に同意されている特定の魔法のアイテム1つの、"作成のために必要となる経験点"以下の、任意の点数ぶんの経験点を受け取る(その他の用途には使用できない; 本文参照)。その後、受け取った経験点は、最初に1日ぶんの作成作業を行った時点で消費される。[焦点具:その魔法のアイテムの材料]											[3.5e]				
防御術	ハイド・フロム・アニマルズ	lv:1	PHB p263	動作、信仰	1標準	接触	10分/lv(解除可)	意志・無効(無害)、意志・無効	可(無害)、不可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体/lvまで				
	目標となったクリーチャーは、動物には知覚されない(視覚, 聴覚, 擬似視覚, 鋭敏嗅覚, 振動感知などを含む)。ただし、この呪文の目標1体以上が、「上記の相手に接触する」,「何らかの相手を攻撃する」のいずれかを行った場合、全ての目標の呪文が終了する。											[3.5e]				
変成術	パス・ウィズアウト・トレイス	lv:1	PHB p264	音声、動作、信仰	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体/lvまで				
	目標となったクリーチャーは、泥, 埃, 雪などの状況や、足跡, 匂いなどの自身の状態を含めて、どのような環境下でも、移動の痕跡なしで行動できる。ただし、"鋭敏嗅覚(MM p306)"の能力の、痕跡を探したり追跡を行ったりする用途ではない、単なる感知によっては、通常通り発見される。											[3.5e]				
変成術	パス・オヴ・フロスト	lv:1	DrMa p71	音声、動作	1標準	30ft	1ラウンド/lv	反応・不完全	可	—	[効果範囲] 術者の位置から伸びる、1辺が5ftのマス目1個/lvぶんまでの範囲内				
	[冷気] この範囲内では、1ラウンドにつき1回ずつ、(平衡感覚)判定(難易度10)が必要となる(失敗すると、移動コストが2倍; 5以上の差で失敗すると、伏せ状態; セーヴ不可)。また、自身のターンの開始時毎に1点と、通過したマス目1つ毎に1点、[冷気]ダメージを受ける(反応・無効)。なお、この効果を重複させた場合、本文参照。また、竜は、本文参照。											[3.5e]				
変成術	ババウ・スライム	lv:1	SpC, PIH	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	目標1体は、ババウ(MM p148)のような、強酸の粘液に覆われる。このことによって、この目標に対して、素手攻撃または接触攻撃を行って来た相手は、その1回毎に、自動的に1d8点の[酸]ダメージを受ける。また、この目標との組みつき状態にある相手は、1ラウンドにつき1回ずつ、自身のターンの開始時毎に、上記と同様のダメージを受ける。											[3.5e]				
占術	パワー・サイト	lv:1	MotW p92	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	不可	—	[目標] クリーチャー1体				
	術者は、目標となったクリーチャー1体の、HD数を知覚する。また、種族HD, クラス・レベルの両方を持つ場合、その合計値を知覚する。ただし、この呪文によっては、「種族HD, クラス・レベルの内容」,「種族HD, クラス・レベルの割合」,「負のレベル, そのレベル吸収を受けているか否か」などは知覚できない。											[3e]				
力術	ハンドファイアー	lv:1	PGtF, MaoF	音声、動作	1標準	接触	1分/lvまたはチャージ消費	不可	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	[光] 目標1体は、自身の片手に、任意の色の、ろうそく程度の大きさの魔法の光源を得る(半径5ft以内が薄暗い照明以上となる; PHB p162参照)。また、この光源による近接接触攻撃が命中した相手は、1点/lv(最大5点)+1d8点のダメージを受ける(アンデッドには代わりに1点/lv(最大5点)+2d6点; 合計1回/2lv(最低1回)まで使用可)。											[3.5e]	(F)	×	×	
変成術	ビースト・クロウズ	lv:1	SpC, CD, DotF	音声、動作、物質	1標準	自身	1時間/lv	なし	なし	新	[目標] 術者				
	術者は、自身のおそらく手2つに、"爪"の肉体武器を得る(武器の基本ダメージは1d8点(19～20/×2))。なお、肉体武器を含めた攻撃の処理や、肉体武器のダメージ・タイプに関しては、MM p292, p299, p306, p313を参照。											[3.5e]				
心術	ビーストランド・フェロシティ	lv:1	SpC, PIH	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、精神を持つクリーチャー1体				
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、瀕死状態および満身創痍状態の害を受けない(PHB p143参照)。また、-1hp以下である場合、【筋力】に対して+4の強化ボーナスを得る。											[3.5e]				
召喚術	ビゲット・ボガン	lv:1	SpC, CD…	音声、動作、物質、'経験'	1標準	0ft	瞬間	不可	不可	新	[効果] 創造された、超小型サイズの人造クリーチャー1体				
	(創造) 術者は、自然の物質およびその他の材料から準備した人形1つによって、ボガン1体を創造する(本文参照)。[経験点消費:25XP] (…MM2, MotW)											[3.5e]				
変成術	ファウンデーション・オヴ・ストーン	lv:1	SpC p174	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	不可	不可	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内				
	[地] 目標となったクリーチャーは、固い地面の上では、ACに対して+2のボーナスと、"足払い"および"突き飛ばし"の対抗【筋力】判定に対して+4のボーナスを得る。また、"山岳(DMG p86)"の地形内では、対抗【筋力】判定のボーナスが+6に上昇する。ただし、移動した目標からは、この呪文は終了する。											[3.5e]				
力術	フェアリー・ファイアー	lv:1	PHB p270	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	1分/lv(解除可)	不可	可	新	[目標] 半径5ftの爆発内の、全てのクリーチャーと物体				
	[光] 目標となったクリーチャーおよび物体は、術者が選択した色の、ろうそく(PHB p162)と同程度の魔法の光源で包まれて、その輪郭が浮き出される。このことによって、視認困難が無効化される(これを超える呪文レベルの[闇]効果による視認困難は除く)。											[3.5e]				

系統	ドルイド呪文 1lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標／効果／効果範囲	[1lv;6/7]			
変成術	ブランチ・トゥ・ブランチ	lv:1	SpC, CAd, MaoF	音声、動作	1標準	自身	1時間/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者				
	術者は、樹木に行う、〈登攀〉判定に対して＋10の技量ボーナスを得る。また、“中ぐらいの森林(DMG p86)”以上の森林内では、地面から10ft以上の高さで、“枝渡り”の移動を行える。なお、この方法による移動は、地上移動速度を使用するとともに、それに対して＋10ftの強化ボーナスを得て、地面の障害物を無視できるが、“疾走”は行えない。											[3.5e]	(F)	○	○
変成術	ブレス・オヴ・ザ・ジャングル	lv:1	SpC p199	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1分/lv	不可	不可	新	[効果範囲] 半径40ft×高さ20ftの拡散				
	この範囲内では、毒および病気のセーヴ難易度が2上昇する。なお、効果範囲型効果の基点には、“グリッドの交差点”が用いられる(PHB p173参照)。また、効果範囲が“爆発”または“放射”の効果は、その基点に対して完全遮蔽を得ている場合、無効化できる(同頁参照)。											[3.5e]			
召喚術	ブロケード	lv:1	CS p104	音声、動作、物質	‘1即行’	0ft	3ラウンド	不可	不可	新	[効果] 創造された、木製の1辺が5ftの立方体1つ				
	(創造) 術者は、自身が隣接しているマス目1つの上に、木製の“1辺が5ftの立方体”1つを創造する。[硬度5; 600hp; 重量2,000ポンド; 水面上では浮かび上がる; 複数回の発動によって、問題なく上に積み重ねられる]											[3.5e]			
防御術	プロテクション・フロム・ウィングド・フライヤーズ	lv:1	ShS p48	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可	—	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	目標1体は、翼または飛行移動速度を持つ相手に対して、以下の効果を得る。「ⅰ：ACに＋2の反発ボーナス, セーヴに＋2の抵抗ボーナスを得る」,「ⅱ：精神制御, 憑依を遮断する(その他の相手にも)」,「ⅲ：(招来)効果のその相手は、この目標に接触できない(セーヴ不可)。ただし、この目標の側から攻撃した場合、この効果のみが終了する」。											[3.5e]	(F)	×	×
力術	プロデュース・フレイム	lv:1	PHB p281	音声、動作	1標準	0ft	1分/lv(解除可)	不可	可	新	[効果] 術者の掌の中の、炎1つ以上				
	[火] 術者は、松明程度の大きさの炎1つを作り出す。この炎は、近接接触攻撃か、遠隔接触攻撃(有効距離120ft)によって、1点/lv(最大5点)＋1d6点の[火]ダメージを与える。また、この炎によって投擲攻撃した場合、持続時間が10ラウンドぶん消費されて、次の炎1つが現れる。											[3.5e]			
召喚術	ヘルスフル・レスト	lv:1	SpC, CAd, S&S	音声、動作	10分	近距離(5ft/2lv＋25ft)	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内				
	(治癒)〔正〕 目標となったクリーチャーは、“自然治癒(PHB p144)”の速度が通常の2倍となる。 ※S&Sでは、ヘルスフル・スランバー呪文として収録; ライフ・ウォード呪文(SpC p223)を参考に、召喚術(治癒)効果には、〔正〕のエネルギー分類を追加した。											[3.5e]			
力術	ボイアント・リフティング	lv:1	SpC, SSp	音声、信仰	‘1割り込み’	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv(解除可)	不可	不可	新	[目標] 同意するクリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても20ftの距離内				
	目標となったクリーチャーは、水面に向かって、1ラウンドにつき60ftの速度で浮上する。また、水面に浮かび出た場合、液体の上に乗った状態となる(本文参照)。ただし、液体から離れた目標からは、この呪文は即座に終了する。											[3.5e]			
変成術	ホークアイ	lv:1	SpC, CAd…	音声	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者				
	術者は、〈視認〉判定に対して、＋5の技量ボーナスを得る。また、使用する遠隔武器の、1射程単位の距離が1.5倍(＋50%)となる。なお、1射程単位の距離が離れる毎に、遠隔攻撃ロールに対して－2のペナルティを受ける(PHB p306参照)。また、投擲武器は最大5射程単位、射出武器は最大10射程単位となる(同頁参照)。(…CD, MotW)											[3.5e]			
変成術	ホリブル・テイスト〔ChoV〕	lv:1	ChoV p56	音声、動作	‘1割り込み’	自身	1ラウンド/lv	頑健・無効	不可	—	[目標] 術者				
	術者に対して、噛みつき攻撃を命中させて来た相手は、その1回毎に、自身の次のターンの終了時まで、“吐き気がする状態(PHB p309)”となる。なお、この呪文の効果は、毒に対する効果によっても、抵抗および除去できる。 別:〔SpC〕											[3.5e]	(F)	×	×
変成術	ホリブル・テイスト〔SpC〕	lv:1	SpC p210	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	頑健・無効	不可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体か物体1つ				
	この目標に対して、噛みつき攻撃を試みた相手は、自身の次のターンの終了時まで、“吐き気がする状態(PHB p309)”となる。また、【知力】が2以下の動物は、〈動物使い〉判定(“せきたてる”場合と同様の難易度)に成功しなければ、この目標には再度攻撃しない。なお、この呪文の効果は、毒に対する効果によっても、抵抗および除去できる。 別:〔ChoV〕											[3.5e]			
変成術	マジック・ストーン	lv:1	PHB p287	音声、動作、信仰	1標準	接触	30分またはチャージ消費	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 接触した、小石3つまで				
	術者は、武器の基本ダメージが1d6点の、＋1の魔法の小石3つまでを作り出す。この武器は、投擲武器(射程単位20ft)またはスリング・ブリット(射程単位50ft)として使用でき、アンデッドに対しては、2倍のダメージを与える(【筋力】ボーナスの部分まで2倍になるのかは不明; デスレスには通常のダメージ)。											[3.5e]			
変成術	マジック・ファング	lv:1	PHB p287	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、自身の肉体武器1つが、＋1の魔法の武器として扱われる(噛みつき, 拳, 叩きつけなど; 攻撃およびダメージのロールに対して、＋1の強化ボーナスを得る)。ただし、この呪文のみによっては、非致傷ダメージが致傷ダメージに変化することはない。											[3.5e]			
力術	モウツ・オヴ・ムーンライト	lv:1	Dr@340 p74	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1時間/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果範囲] 長さが“近距離(5ft/2lv＋25ft)”の直線状				
	[光] 術者は、魔法の照明の、月光のような銀色の光を放つ、幅5ftの道を作り出す(距離限界または効果線が途切れる地点まで延びる; 術者が移動しても出現した地点に残る)。このことによって、この範囲内では、“薄暗い照明(PHB p162)”以上の明るさとなる。											[3.5e]			
変成術	ライオンズ・チャージ〔SSp〕	lv:1	SSp p68	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、“飛びかかり(MM p313)”の能力を得る。このことによって、突撃時に全力攻撃を行える。 別:〔SpC, MH〕											[3e]			
変成術	ライド・オヴ・ザ・ヴァラナー	lv:1	RoE p189	音声、動作、物質	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	—	[目標] 術者				
	術者は、〈騎乗〉判定に対して＋5のボーナスを得る。また、“動物の相棒”1体(または類似のクラス能力の乗騎1体)に騎乗している間は、このボーナスが＋10に上昇する。なお、ヴァラナー出身のエルフは、この呪文の有効術者レベルに対して＋1のボーナスを得る。											[3.5e]	○	(E)	○
変成術	ライノズ・ラッシュ〔SpC, Dr@323〕?	lv:1	SpC, Dr@323	音声、動作	‘1即行’	自身	本文参照	なし	なし	新	[目標] 術者				
	術者は、次の突撃攻撃1回が、通常の2倍(＋100%)のダメージを与える。ただし、この攻撃は、このラウンドの終了時までに行われなければならない。また、このダメージの増加は、突撃時に複数回攻撃を行える場合でも、おそらく最初の攻撃1回にしか適用されない。 別:〔MH〕											[3.5e]			
変成術	ラピッド・バロウイング	lv:1	SpC, SSp	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、“穴掘り移動速度(MM p305)”に対して＋20ftのボーナスを得る。ただし、穴掘り移動速度を持たないクリーチャーに対しては、この呪文は何の効果もない。											[3.5e]			
変成術	ラプターズ・サイト	lv:1	RotW p175	音声、動作、信仰	1標準	自身	1時間/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者				
	術者は、〈視認〉判定に対して＋5の技量ボーナスを得る。また、〈視認〉技能を5ランク以上修得している場合、遠隔攻撃ロールに対して、距離が離れていることによる射程単位のペナルティが1/2となる。											[3.5e]			
変成術	ラムズ・マイト	lv:1	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者				
	術者は、自身の両手が、雄羊の角の触感および硬度を得る。このことによって、【筋力】に対して＋2の強化ボーナスを得るとともに、素手攻撃が致傷ダメージを与えて、武装しているものとみなされる。なお、この効果によって、術者の行動が阻害されることはない。											[3.5e]	(F)	○	○

系統	ドルイド呪文 1lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標／効果／効果範囲 [1lv;7/7]				
変成術	リムーヴ・セント	lv:1	SpC p233	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、匂いが除去される。このことによって、“鋭敏嗅覚(MM p306)”の能力によっては、感知および追跡されない。また、“悪臭”の能力を持つか、悪臭を放つ効果を受けている場合、その部分の効果が抑止される。なお、接触呪文は、同意しない相手に対しては、近接接触攻撃が必要となる(PHB p139, p174, p307参照)。											[3.5e]			
変成術	レイジング・フレイム	lv:1	SpC, Dr@314	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	10ラウンド	不可	不可	新	[効果範囲] 半径30ftの拡散				
	[火] この範囲内に入った非魔法の炎は、「燃え尽きるまでの速度」,「照明する範囲」,「与える[火]ダメージ」が2倍となる(この範囲内を出ても、この効果は持続する)。また、この範囲内では、受ける魔法の[火]ダメージが、その1dにつき＋1点の追加ダメージを得る。(この呪文は、スロー・パーン呪文の、相殺呪文, 解呪呪文, おそらく相互抑止に使用できる。)											[3.5e]			
防御術	レジスト・プレイナー・アラインメント	lv:1	SpC, PlH	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、“次元界の属性的特性(DMG p146)”に対する抵抗力を得る。このことによって、「軽度の属性による【魅力】に基づく判定のペナルティ」が無効化される。また、「重度の属性による【知力】,【判断力】,【魅力】に基づく判定のペナルティ」が1/2に軽減される。											[3.5e]			
変成術	ローライト・ヴィジョン	lv:1	SpC, CAr…	音声、物質	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	目標1体は、“夜目”の能力を得る。このことによって、“明るい照明”および“薄暗い照明”の範囲内が、通常の2倍に広がったかのように、視認を行うことができる(PHB p162参照)。また、“薄暗い照明”の範囲内にあるものでも、通常通り色彩を識別できる。ただし、魔法の暗闇に対しては、この能力は機能しない。(…UE, SSp, MaoF)											[3.5e]	(F)	○	○
占術	ロケート・ウォーター	lv:1	SdS p117	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	精神集中(最大10分/lv; 放棄可)	不可	不可	—	[効果範囲] 円錐形の放射				
	術者は、水源を探知する。ただし、水質の良悪, 入手の難易などは識別できず、水に関係するクリーチャーまでは知覚できない。また、炎, マグマによって遮断される。「1ラウンド目:水源が存在するか否か」,「2ラウンド目:水源が存在する数と、最も大きい水源1つの“大きさ(本文参照)”」,「3ラウンド目:全ての水源の、位置または方向と“大きさ”」。											[3.5e]			
占術	ロケート・タッチストーン	lv:1	PlH p100	音声、動作、‘特技’	1標準	無限	瞬間	不可	不可	—	[効果範囲] 術者を中心とした、距離が無限の円				
	術者は、同一の次元界内の、最も近くにある“タッチストーン/Touchstone(PlH p41, p153; SdS, Mol, ChoVなどで追加あり)[仮訳]”1つの、方向および大まかな“強さ”を知覚する(本文参照)。また、「すでに訪れたことがある特定の1つを、この知覚の対象外にする」ことを選択できる。なお、術者は、専用の特技(PlH p41)を習得していなければならない。											[3.5e]			
死霊・召喚	ロット・オヴ・エイジズ	lv:1	DrMa p72	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	2ラウンド	頑健・不完全	不可	—	[目標] クリーチャー1体				
	(創造) 目標1体は、創造された朽ちた破片で取り巻かれる。その後、視認困難(失敗確率20%)の害を受けて(セーヴ不可)、生きているクリーチャーならば、追加で“不調状態(PHB p310)”となる(頑健・無効)。なお、この呪文の作用中に、この生きている目標に対して再度作用させた場合、本文参照。また、ブラック・ドラゴンの術者は、本文参照。											[3.5e]			
変成術	ロングストライダー	lv:1	PHB p301	音声、動作、物質	1標準	自身	1時間/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者				
	術者は、基本地上移動速度に対して＋10ftの強化ボーナスを得る。なお、移動速度の変化は、呪文などの効果が、鎧または荷重よりも先に適用される(PHB p145参照)。また、地上移動速度が変化した場合、(跳躍)判定の跳躍距離が同時に変化する(PHB p77参照; 地上移動速度の30ftを超える10ftにつき＋4のボーナス; 低下時は本文参照)。											[3.5e]			
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]				
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]				
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]				

系統	ドルイド呪文 2lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標／効果／効果範囲 [2lv;1/10]				
変成術	アースバインド〔MM5, SpC…〕	lv:2	MM5, SpC, Dra	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1分/lv(解除可)	頑健・無効	可	有	[目標] クリーチャー1体				
	目標1体は、飛行移動速度が0ftとなって、飛行移動できない(すでに飛行中であった場合、フェザー・フォール呪文(PHB p271)と同様に、1ラウンドにつき60ftずつ、ゆっくりと落下する)。なお、飛行移動速度ではない飛行移動(エア・ウォーク呪文, フォールス・グラヴィティ呪文, レヴィテート呪文, (跳躍)技能など)に対しては作用しない。別:〔MH〕											[3.5e]			
変成術	アースファスト	lv:2	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 体積が25立方ft/lvまでの、石造りの建築物1つか非魔法の岩の地形				
	目標となった石または岩は、“硬度10”となるとともに、物体のhpが2倍(＋100%)となる。ただし、この呪文は、人造クリーチャーに対しては作用しない。											[3.5e]	(F)	○	○
防御術	アースン・グレイス	lv:2	SpC, Dr@314	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体				
	[地] 目標1体は、石や地面に関わる致傷ダメージが、“非致傷ダメージ(PHB p144)”に変化する(石製の人工的武器, “(地)の副種別”を持つ相手の肉体武器, 石製や土製の身体を持つ相手の肉体武器, 地面の落下ダメージなど)。ただし、この目標の受けている“非致傷ダメージ”が、“現在のhp”以上になった場合、この呪文は即座に終了する。											[3.5e]			
変成術	アーチンズ・スパインズ	lv:2	SW p124	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	目標1体は、自身の皮膚および衣服から、長さ2インチの棘が生える。このことによって、この目標に対して、肉体武器を命中させて来た相手は、その1回毎に、1d3点の魔法の刺突ダメージおよび“毒”を受ける。また、この目標との組みつき状態にある相手は、上記と同様の効果を受ける。[頑健・難易度13; 初期および予後、1d2点【敏捷力】ダメージ]											[3.5e]			
防御術	アヴォイド・プレイナー・エフェクツ	lv:2	SpC, PlH, MotP	音声	‘1割り込み’	20ft	1分/lv	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] 術者を中心とした半径20ftの爆発内の、クリーチャー1体/lvまで				
	《元素界呪文》 目標となったクリーチャーは、“次元界が持つ自然の影響”に対する防御を得る(極端な温度の高低, 空気の欠如, 空気の毒性, 正/負のエネルギーなど; 本文参照)。ただし、重力的特性, 属性的特性, 魔法的特性, “幽閉”の特性などに対しては、この呪文は作用しない。											[3.5e]			
変成術	アウルズ・ウィズダム	lv:2	PHB, T&B	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、より賢明になる。このことによって、【判断力】に＋4の強化ボーナスを得る。											[3.5e]			
変成術	アドレナリン・サージ	lv:2	MotW p82	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 術者を中心とした“近距離(5ft/2lv＋25ft)”の放射内の、全てのクリーチャー				
	目標となった、術者が使用した(招来)効果, (招請)効果によるクリーチャーは、【筋力】に対して＋4の強化ボーナスを得る。ただし、術者から距離限界を超えて離れた目標からは、この呪文は終了する。											[3e]			

系統	ドルイド呪文 2lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標／効果／効果範囲	[2lv:2/10]			
変成術	**アニマリスティック・パワー**	lv:2	PH2 p104	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、各肉体系能力値に対して＋2の強化ボーナスを得る(【筋力】,【敏捷力】,【耐久力】の全て)。											[3.5e]			
占術	**アニマル・スピリット**	lv:2	Mol p98	音声、動作(、'本質')	1標準	接触	1時間/lvまたはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	[インカーナム/Incarnum] 目標1体は、1回の割り込みアクションによって、以下の効果を起動できる(起動後は10ラウンド持続)。「"鋭敏嗅覚"および"夜目"の能力を獲得、【判断力】判定,【判断力】に基づく技能判定に対して＋2の洞察ボーナス」。[本質(終了時には術者に戻る):術者のエッセンティア1点の付与につき、ボーナスが＋2される]											[3.5e]			
心術	**アニマル・トランス**	lv:2	PHB p199	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	精神集中(放棄可)	意志・無効/不可	可	新	[目標] 精神を持つ動物と魔獣何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内				
	(強制)[音波、精神作用] 目標となった、【知力】が1～2の動物および魔獣は、心地良い音楽や踊りによって、"恍惚状態(PHB p305)"となる。この呪文は、合計2d6HDぶんのクリーチャーを目標とする(術者に近いものから順番)。また、訓練されていない動物は、この呪文がセーヴ不可となる(ダイア・アニマル, レジェンダリ・アニマルなどは除く)。											[3.5e]			
心術	**アニマル・メッセンジャー**	lv:2	PHB p199	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	24時間/lv	不可	可	新	[目標] 超小型サイズの、精神を持つ動物1体				
	(強制)[精神作用] 術者は、目標1体に対して、小さな物体, 伝言などを括りつけて、術者が良く知っている場所か、目印となる地形がある場所1ヶ所まで向かわせる。その後、指定された場所に到着した場合、この呪文の持続時間中は、受け取る相手を待つ。ただし、他者によって、訓練や飼い慣らされている動物は、この呪文の作用を受けない。											[3.5e]			
変成術	**アニマル・リダクション**	lv:2	MotW p82	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv(おそらく解除可)	意志・無効	可	—	[目標] 接触した、同意する小型～超大型サイズの動物1体				
	目標となったクリーチャー1体および装備品は、サイズ分類が1段階小さくなる(変化前のサイズ分類によって修正値が変化; 本文参照)。											[3e]			
変成術	**アニメイト・ファイアー〔CAr, OA〕**	lv:2	CAr, OA	音声、動作、物質	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	精神集中(最大1ラウンド/lv; 放棄可)	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 1辺が5ftの立方体1個ぶんまでの大きさの、火元1つ				
	[火] 目標となった火1つは、自律行動能力を得て、小型サイズのアニメイテッド・オブジェクト(MM p11)となる。これは、物体の硬度は0だが、ファイアー・エレメンタル(MM p49)と同様の"着火"の能力を持つ(反応・無効、難易度12)。この人造は、術者が最初に指定した相手1体を攻撃する(その相手が死亡するか離脱した場合、変更できる)。別:〔SpC〕											[3.5e]			
変成術	**アライン・ファング**	lv:2	SpC, MH	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体				
	[可変] 目標となったクリーチャーは、自身の肉体武器1つが、属性の要素1つを得る(秩序, 混沌, 善, 悪のいずれか; すでに属性を持っている武器に対しては、何の効果もない)。なお、基本的には、単に"肉体武器"を目標としている呪文は、肉体武器にしか作用しない。ただし、モンクの素手打撃は、人工的武器としても肉体武器としても呪文を作用できる。											[3.5e]			
力術	**アリコーン・ランス**	lv:2	SiM_WE	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	不可	可	—	[効果] 魔法の[力場]の角1本				
	[力場]《エーテル界呪文》 術者は、自身の額に、ユニコーンのような角1本を生やす。その後、この呪文のチャージ消費によって、この角を発射できる(1回のフリー・アクション)。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、3d8点の[力場]ダメージを受けて、銀色のフェアリー・ファイアー呪文の効果で包まれる(この効果に、残りの持続時間が移動する)。											[3e]	(F)	×	×
防御術	**イージィ・トレイル**	lv:2	SpC, CAd…	音声、動作	1標準	40ft	1時間/lv(解除可)	不可(無害)	可(無害)	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径40ftの放射				
	この範囲内では、草木, 樹木の枝などが、道端に避けられる(この呪文の効果範囲は、術者自身に伴って移動する)。このことによって、"下生え(DMG p86)"の害を受けず、"踏み分け道(PHB p161)"があるものとして移動できる。また、この方法での移動の痕跡は、"痕跡を隠している"場合と同様に、追跡する難易度が5上昇する。(…ShS, MaoF)											[3.5e]	(F)	○	○
変成術	**イグナイト・ドラゴンマーク**	lv:2	Dr p149	音声、動作、'ドラゴンマーク'	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	意志・半減	可	新	[目標] ドラゴンマークを持つクリーチャー1体				
	[火] 目標となったクリーチャー1体は、自身のドラゴンマークが発火する。このことによって、1d6点/lv(最大5d6点)の[火]ダメージを受けるとともに、この呪文から受けたダメージの5点につき1ラウンドの間、ドラゴンマークの能力が使用できない。[ドラゴンマーク:真正または特異型]											[3.5e]	×	(E)	×
力術	**インヴォーク・ザ・セルリアン・サイン**	lv:2	LoMa p211	動作	1標準	30ft	瞬間	頑健・無効	可	—	[目標] 術者を中心とした半径30ftの放射内の、全ての異形クリーチャー				
	目標となった異形クリーチャーは、この呪文の術者レベルと、自身のHD数の差に対応した効果を受ける(本文参照; いずれの状態も、1ラウンドずつ持続; その状態が終了した場合、1段階軽い状態に変化する)。この呪文は、合計2HD/lvぶんの異形クリーチャーを目標にする(おそらくHD数が低いものから順番, 同じだと起点に近いものから順番)。											[3.5e]			
心術	**インターフェイス・ブレッシング**	lv:2	CCh p115	音声、動作、信仰	1ラウンド	20ft	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 術者を中心とした半径20ftの爆発内の、全ての精神を持つクリーチャー				
	(強制)[精神作用] この目標は、自身が信仰する神格に対応した、"祝福"1つの効果を得る(本文参照; 信仰する神格がない場合、ランダムな効果を得る)。なお、この呪文の利益は、術者の信仰する神格が善ならば清浄ボーナス、術者の信仰する神格が悪ならば不浄ボーナスとなる。※ボーナスの種類のエラッタを反映済み。											[3.5e]			
占術	**ウィスパリング・フレイム**	lv:2	FN p155	音声、動作、物質、信仰	1標準	接触	24時間/lvまたはチャージ消費	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触したろうそく2本				
	目標となったろうそく2つは、その両方に炎が点っている間は、その炎を通じて音声的に会話できる(同じ次元界内のみ; 使用時の他は炎を消しても良い)。ただし、このろうそくの、どちらか片方でも消費された場合、この呪文全体が終了する(通常のろうそくは、合計1時間で消費される; PHB p125参照)。											[3.5e]	×	(E)	×
変成術	**ウィップ・オヴ・ソーンズ**	lv:2	ChoR p36	音声、動作、物質	1標準	0ft	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	不可	不可	—	[効果] 棘に覆われた、長さ15ftのウィップ1本				
	術者は、長さ15ftのウィップ1つを作り出して、《習熟》を得る。この武器は、通常のウィップと同様だが、致傷ダメージを与えて、武器の基本ダメージは"1d8＋1点の斬撃ダメージ"である。また、大型サイズ以下の相手に対して命中した場合、この武器を手放すとともに、この呪文のチャージ消費によって、巻き付かせることができる(本文参照)。											[3.5e]	(F)	×	×
変成術	**ウィングズ・オヴ・エア**	lv:2	SpC, Dra	音声	1標準	接触	1分/lv	不可(無害)	不可(無害)	新	[目標] 接触した、翼を持つクリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、翼による飛行移動の、"飛行機動性(DMG p20)"が1段階向上する。											[3.5e]			
力術	**ウィンターズ・エンブレイス**	lv:2	SpC, FB	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	頑健・不完全	可	新	[目標] クリーチャー1体				
	[冷気] 目標1体は、氷や雪で包まれる。このことによって、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、術者のターンの開始時毎に、1d8点の[冷気]ダメージを受ける(セーヴに成功したラウンドは無効化)。また、この「2回目」,「4回目」を受ける時点で、追加で"疲労状態"となる(すでに疲労状態ならば、過労状態に; おそらく瞬間効果)。											[3.5e]			
力術	**ヴェノマス・ヴォレー**	lv:2	Dr@330 p73	音声、動作、'焦点'	1標準	15ft	瞬間、1分/lv	反応・不完全	可	—	[効果範囲] 円錐形の爆発				
	この範囲内にいるクリーチャーは、1d6点/2lv(最大5d6点)のダメージを受けるとともに(反応・半減; 瞬間効果)、毒の頑健セーヴに対して－4のペナルティを受ける(セーヴ不可; 1分/lv持続)。なお、この種類の呪文を含む呪文書の扱いは、Dr@330 p72参照。[焦点具:スネーク1体(蛇を焦点具とする場合、Dr@330 p71参照)]											[3.5e]			
変成術	**ウォープ・ウッド**	lv:2	PHB p208	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	意志・無効(物体)	可(物体)	新	[目標] 小型サイズの木製の物体1つ/lvまで、どの2つをとっても20ftの距離内				
	以下から1つ選択すること。なお、中型サイズは目標4つぶん、大型サイズは目標4つぶん……として扱われる(複数回に分割して曲げることも可)。「扉を曲げる:勢いよく開くか、立て付けが悪くなる(術者が選択)」,「武器を曲げる:この攻撃ロールに対して－4のペナルティ」,「船底を曲げる:勢い良く水漏れする」,「歪み直す:これらを元に戻す」。											[3.5e]			
変成術	**ウッド・シェイプ**	lv:2	PHB p210	音声、動作、信仰	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効(物体)	可(物体)	新	[目標] 接触した、体積が1立方ft/lv＋10立方ftまでの、木材の塊				
	術者は、この呪文のチャージ消費によって、目標となった木製の物体1つ(または木材の塊1つ)の形状を、別の形状に変化させる。なお、この方法で、「木製の武器, 粗雑な木像, 落とし戸などを作り出す」,「木製の壁に粗雑な扉を作り出す」,「木製の扉を動かなくする」などの形成を行える。ただし、動く部分がある仕掛けは、30%の確率で作動しない。											[3.5e]			

系統	ドルイド呪文 2lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標／効果／効果範囲 [2lv:3/10]				
幻術	**ウッドランド・ヴェイル**	lv:2	RotW p174	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	10分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内				
	(幻覚) 目標となったクリーチャーは、野外の自然の環境内では、〈隠れ身〉判定,〈忍び足〉判定に対して＋5の技量ボーナスを得る。また、同一のこの呪文の目標同士は、通常通りお互いを知覚できる。ただし、他の全ての目標から、30ftを超えて離れた目標からは、この呪文は終了する。											[3.5e]			
変成術	**エヴァーグリーン**	lv:2	FB p93	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間、1時間/lv	不可	不可	—	[目標] 半径10ftの範囲内の、全ての樹木および植物クリーチャー				
	[火] 術者は、魔法的な暖気を作り出す。このことによって、目標となった樹木および植物クリーチャーは、1点/lv(最大10点)＋1d8点のダメージが治癒されて(瞬間効果)、"[冷気]効果に対する完全耐性"の能力を得る(1時間/lv持続)。											[3.5e]			
召喚術	**エスタナズ・スチュー**	lv:2	BoED p93	音声、動作、'焦点'	1ラウンド	0ft	瞬間	意志・半減	可	新	[効果] 治癒のシチュー1食/2lvぶん				
	(治癒)〔正〕 術者は、焦点具となった鍋1つを、治癒のシチュー1食/2lvぶんで満たす(1時間後に消滅)。このシチュー1食ぶんは、1点＋1d6点ぶんのダメージを治癒する(1回の標準アクション)。または、遠隔接触攻撃によって、10ft以内のアンデッド1体に対して、1食ぶんを"ぶちまける"ことができる。[焦点具:彫刻されたシチュー鍋1つ(50gp)]											[3.5e]			
変成術	**エンブレイス・ザ・ワイルド〔CAd, SSp…〕**	lv:2	CAd, SSp, MotW	音声	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者				
	この呪文の完成時に、1HD/lv以下の、任意の動物1種類を選択すること。術者は、その動物の、「生来の知覚」,「変則的能力の知覚(暗視, 鋭敏嗅覚, 擬似視覚, 非視覚的感知, 夜目など)」の全てを得る。また、その動物の、「〈聞き耳〉判定,〈視認〉判定の修正値の、片方または両方を、自身の修正値と交換する」ことを選択できる。別:〔SpC〕											[3.5e]			
変成術	**エンブレイス・ザ・ワイルド〔SpC〕**	lv:2	SpC p60	音声	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者				
	術者は、〈聞き耳〉判定,〈視認〉判定に対して＋2のボーナスを得るとともに、"夜目"の能力を得る(PHB p162参照)。また、"鋭敏嗅覚"の能力(MM p306参照)、または"非視覚的感知(30ft)"の能力(DMG p291, MM p314参照)の、どちらか片方を得る。別:〔CAd, SSp…〕											[3.5e]			
変成術	**オーグメント・トゥルーフレンド**	lv:2	ToM p255	音声、動作、'真の名'	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	目標1体は、各肉体系能力値に対して＋2の強化ボーナスを得る(【筋力】,【敏捷力】,【耐久力】の全て)。なお、"真の名"自体は、BoED p32, Dr@317 p38にも登場しているが、それぞれの内容が異なるので注意。[真の名要素(呪文の発動時に〈真の発話/Truespeak〉判定[仮訳]が必要):この目標の"真の名/Truename(ToM p195)[仮訳]"]											[3.5e]			
召喚術	**オブスキュアリング・スノー**	lv:2	FB p103	音声、動作	1標準	30ft	1時間/lv	不可	不可	—	[効果] 創造された、術者を中心とした半径30ft×高さ30ftに拡散する霧				
	(創造)[風、冷気] 術者は、動かすことができない、雪の霧を創造する。このことによって、5ft以内の相手に視認困難(失敗確率20%)、5ftを超えて離れた相手に完全視認困難(失敗確率50%)を与える。ただし、強風によって吹き散らされたり、火炎によって焼き払われる可能性がある(本文参照)。また、スノー・サイト呪文によって無視される。											[3.5e]			
死霊術	**カース・オヴ・ザ・ジプシーズ**	lv:2	Dr@348 p75	音声	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	永続	意志・無効	可	—	[目標] クリーチャー1体				
	〔呪い〕 目標1体は、以下の呪い1つを受ける(特定の効果でのみ解呪可)。「不幸の呪い:出目が20だった場合、再ロール1回が必要となる」,「ジプシーの印:その額に、不可視状態の印1つが作り出される(術者および一味からは視認可; 本文参照)」,「非自然のオーラ:半径30ft以内に入った動物は、"恐慌状態"となる(おそらく[恐怖、精神作用]効果)」。											[3.5e]			
力術	**ガイザー〔Dr@300〕**	lv:2	Dr@300 p104	音声、動作、物質	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド	反応・無効	可	—	[効果範囲] 1辺が5ftのマス目1個ぶんの範囲内				
	[おそらく水] 術者は、小さな間欠泉1つを噴出させる。このことによって、この出現時に、この範囲内の地面上にいたクリーチャー1体は、1点/lv＋3d6点の魔法の殴打ダメージを受ける。ただし、セーヴに成功した場合、これに隣接している地点まで回避できる。また、半径5ft以内にある非魔法の炎は、自動的に消えてしまう。別:〔Dr@334〕											[3e]			
防御術	**カウンタームーン**	lv:2	SpC, SSp, MotW	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	12時間(解除可)	意志・無効	可	新	[目標] ライカンスロープ1体				
	目標となったライカンスロープ1体は、人型生物形態(または類似の本来の形態)に戻る。また、ライカンスロープの能力および"別形態(RC, または日本語版公式ページのエラッタを参照)"の能力によっては、再度変身できない。											[3.5e]			
力術	**ガスト・オヴ・ウィンド**	lv:2	PHB p216	音声、動作	1標準	60ft	1ラウンド	頑健・無効	可	新	[効果範囲] 長さ60ftの直線状				
	[風] 術者は、"強風"の風力効果を発生させる(時速50マイル程度; 本文参照, またはDMG p92参照)。このことによって、この範囲内では、自身のサイズ分類に対応した効果を受けるとともに、〈聞き耳〉判定, 遠隔攻撃ロールに対して－4のペナルティを受ける。また、覆いのない炎は、自動的に消える(覆いのある炎は、50%の確率で消える)。											[3.5e]			
変成術	**カモフラージュ, マス**	lv:2	SpC, CD…	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	10分/lv	不可	不可	新	[目標] クリーチャー何体でも、どの2体をとっても60ftの距離内				
	目標となったクリーチャーは、自身の肌の色、および着用している装備品の色が、自動的に周囲の環境に溶け込む。このことによって、〈隠れ身〉判定に対して＋10の状況ボーナスを得る。ただし、他の全ての目標から60ftを超えて離れた目標からは、この呪文は即座に終了する。(…GW, MaoF)											[3.5e]	(F)	○	○
召喚術	**カンジュア・アイス・オブジェクト**	lv:2	FB p91	音声、動作、信仰	1標準	0ft	1分/lv	不可	不可	—	[効果] 創造された、重量が5ポンド/lv(最大50ポンド)以下の物体1つ				
	(創造)[冷気] 術者は、以前に見たことがある物体1つを、透明な氷製の物体として創造する。ただし、動く必要がある仕掛けは、作動しない(クロスボウの稼動部分など)。また、複雑な物体を創造する場合、適切な(製作)判定が必要となる。											[3.5e]			
召喚術	**カンジュア・アイス・ビースト Ⅱ**	lv:2	FB p91	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果] 創造されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内				
	(創造)[冷気、可変] 術者は、サモン・ネイチャーズ・アライⅡ呪文, サモン・モンスターⅡ呪文によって招来できるクリーチャー(アンデッド,(火)の副種別, 非実体状態は除く)を、"アイス・ビースト・テンプレート(FB p139)"を得た人造として創造する。これらは、上記の呪文のものと同様に行動するが、(招来)効果特有の制限がどうなるのかは不明。											[3.5e]			
変成術	**キャッツ・グレイス**	lv:2	PHB p217	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、より機敏かつ軽やかで、調和の取れた動きができるようになる。このことによって、【敏捷力】に＋4の強化ボーナスを得る。											[3.5e]			
変成術	**クラウド・ウィングズ**	lv:2	SpC, SSp	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、"飛行移動速度(MM p305)"に対して＋30ftのボーナスを得る。ただし、飛行移動速度を持たないクリーチャーに対しては、この呪文は何の効果もない。											[3.5e]			
変成術	**クリーピング・コールド**	lv:2	SpC, CD, MotW	音声、動作、'焦点'	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	3ラウンド	頑健・半減	可	新	[目標] クリーチャー1体				
	[冷気] 目標1体は、自身の汗が凍って、皮膚の内側や表面に水ぶくれができる。このことによって、1ラウンド目に1d6点, 2ラウンド目に2d6点, 3ラウンド目に3d6点の[冷気]ダメージを受ける(頑健・半減; セーヴは最初に1回のみ行って、その結果に従う)。[焦点具:ガラス製か陶器製の容器1つ(25gp)、および雪か氷]											[3.5e]			
召喚術	**グリーン・ブロケード**	lv:2	MotW p89	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	不可	不可	—	[効果] 創造された、高さ20ft×長さ20ft×厚さ1ftの樹木の壁1つ				
	(創造) 術者は、樹木の壁1つを創造する。その後、この障壁を通過しようとする相手は、【筋力】判定(難易度15)が必要となる。なお、この障壁は、炎によって1ラウンドで焼き払われて、クリーチャーの作業によって10ラウンドで破壊される(詳細は不明だが、中型サイズのクリーチャー1体の場合だと思われる)。											[3e]			
防御術	**ゲイズ・スクリーン**	lv:2	DroF, T&B	音声、動作	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、"凝視攻撃(DMG p291)"の能力に対して、"目をそむける"ことを選択したかのように、自動的に50%の確率でセーヴを回避できる(自身のターンの開始時、および能動的な凝視攻撃の両方)。また、この呪文によっては、それを選択した場合のようなペナルティは受けない。											[3.5e]	(F)	○	○

系統	ドルイド呪文 2lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標／効果／効果範囲 [2lv:4/10]				
召喚術	ケルプストランド	lv:2	SpC p75	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	不可	不可	新	[目標] クリーチャー1体/3lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内				
	(創造) 術者は、目標となったクリーチャーそれぞれに対して、遠隔接触攻撃1回ずつを行う。これが命中した相手は、組みつきの試み1回を受ける(組みつき対抗判定のボーナスは、＋1/lv＋【対応能力値】修正値; 本文参照)。また、この呪文が、大海から半径300ft以内で発動された場合、上記の組みつき判定に対して＋4のボーナスを得る。											[3.5e]			
死霊術	ゴースト・コンパニオン	lv:2	GW p53	音声、動作	1標準	接触	24時間/lv	不可	不可	—	[目標] 接触した、同意する動物か魔獣1体				
	[心霊術/Ectomancy] 目標となった、"使い魔"、"動物の相棒"、"特別な乗騎"などの1体は、即座に安楽死する。その後、その魂は、その地点のエーテル界内で、"幽霊/Ghost(GW p8; MMとは異なる)[仮訳]"となって、物質界内に出現しようと試みる。ただし、この呪文の終了時には、"真の死後世界/True Afterlife(GW p222)[仮訳]"に旅立つ。											[3.5e]			
力術	サークル・オヴ・ノーシャ	lv:2	BoVD, CoC	音声、動作、焦点	1標準	20ft	1分/lv	頑健・無効	可	新	[効果/効果範囲] 半径2ftの円1つ/円を中心とした半径20ftの放射				
	[悪][苦痛] この呪文の発動前に、魔法円1つを準備して、中心に立たなければならない(準備には1時間が必要; 再利用可)。この範囲内にいる他者は、攻撃ロール、セーヴ、技能判定に対して－2のペナルティを受ける(1ラウンドにつき1回ずつ、解放されるための再セーヴ可)。なお、この魔法円の上を通過しようとする相手があった場合、本文参照。											[3e]			
召喚術	サモン・スウォーム	lv:2	PHB p228	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	精神集中(放棄可)＋2ラウンド	不可	不可	新	[効果] 招来された、スパイダーかバットかラットのスウォーム1群				
	(招来)《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、スパイダー、バット、ラットのいずれかのスウォーム(MM p103)1つを招来する(すでに他者が存在する地点にも出現可)。その後、同じマス目内にいる生きている相手を攻撃する(それがいない場合、最も近くにいる生きている相手に移動する)。ただし、この呪文のみによっては、命令を与えることはできない。											[3.5e]			
召喚術	サモン・ダイア・ホーク	lv:2	RotW p175	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来された、ダイア・ホーク1体				
	(招来)《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、ダイア・ホーク(MM p188)1体を招来して、1回のフリー・アクションによって、テレパシーで命令を与えることができる。											[3.5e]			
召喚術	サモン・デザート・アライ Ⅱ	lv:2	SdS p122	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内				
	(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、この呪文用のリストの、2lvのリストのクリーチャー1体か、1lvのリストのクリーチャー1d3体を招来する。また、これらのクリーチャーは、ダストフォーム・クリーチャー・テンプレート(SdS p161)を持つ。											[3.5e]			
召喚術	サモン・ネイチャーズ・アライ Ⅱ	lv:2	PHB p228	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内				
	(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、2lvのリストのクリーチャー1体か、1lvのリストのクリーチャー1d3体を招来する。なお、(招来)効果、(招請)効果は、「善、悪、秩序、混沌の属性または副種別」、「地、水、火、風の副種別」を持つクリーチャーを選択した場合、その補足説明を持つ。											[3.5e]			
変成術	サンストローク〔Du@120〕	lv:2	Du@120 p27	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	頑健・不完全	可	—	[目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、日射病のようになる。このことによって、2d6点の"非致傷ダメージ(PHB p144)"を受けて(セーヴ不可)、"疲労状態(PHB p310)"となる(すでに疲労状態である場合、過労状態となる; 頑健・無効)。ただし、この呪文のダメージおよび効果は、熱気の環境からのものとは異なり、通常通り治癒できる。 別:〔SdS〕											[3.5e]			
力術	サンメイス	lv:2	Dr@346 p30	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可/意志・不完全	可	—	[効果] 陽光のメイス1本				
	[光] 術者は、陽光のメイス1つを作り出して、出現時に攻撃1回と、以後1ラウンドにつき全力攻撃1回を行わせる(相手の変更は1回の移動アクション)。[術者の基本攻撃ボーナス＋【対応能力値】修正値で近接攻撃; 1点/3lv(最大5点)＋1d8点の[火]ダメージを与えて、1ラウンドの間、"目がくらんだ状態"とさせる; アンデッドには本文参照]											[3.5e]			
占術	シェア・ハスク	lv:2	SpC, MaoF	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した動物1体				
	術者は、目標となった動物1体を通じて、この目標の視覚、聴覚、嗅覚を使用して知覚できる(〈聞き耳〉判定、〈視認〉判定には、自身および目標の、高い方の修正値を使用)。また、術者は、自身のターンの間に、1回のフリー・アクションによって、自身および目標の、どちらの位置の知覚を使用するのかを変更できる。ただし、他次元界には機能しない。											[3.5e]	(F)	○	○
力術	シミター・オヴ・サンド	lv:2	SdS p120	音声、動作、信仰	1標準	0ft	1分/lv(解除可)	頑健・不完全	可	—	[効果] 砂嵐のような金切り声を立てる、長さ3ftの砂のシミター1振り				
	[地] 術者は、砂のシミター1つを作り出して、これに《習熟》を得る。この武器は、シミター(片手武器)として使用でき、近接接触攻撃によって、1点/2lv(最大10点)＋1d6点のダメージを与えて(セーヴ不可)、追加で"脱水状態/Dehydrated(SdS p15)[仮訳]"とさせる(頑健・無効)。ただし、この武器のダメージには、【筋力】修正値が追加されない。											[3.5e]			
変成術	ジョーズ・オヴ・モレイ	lv:2	SW p117	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、自身の口に"噛みつき"の肉体武器1つを得る(武器の基本ダメージは本文参照)。また、これが命中した場合、追加で「機会攻撃を誘発せずに、組みつき判定の必要なく組みついて、以後1ラウンドにつき1回ずつ、"噛みつき"のダメージを与える」ことを選択できる(本文参照)。											[3.5e]			
死霊術	シン・エア	lv:2	FB p105	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1分/lv	頑健・無効	不可	—	[効果範囲] 半径30ftの放射				
	[冷気] この範囲内は、"極端な高度による害(DMG p89)"に似た効果を得る。その後、この範囲内では、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、全ての能力値に対して、1点の能力値ダメージを受ける。ただし、"高地順応"している相手は、この呪文のセーヴに対して＋4の技量ボーナスを得る。また、呼吸しない相手は、この呪文からの害を受けない。											[3.5e]			
変成術	スイム〔Du@130, SpC…〕	lv:2	Du@130, SpC…	音声、動作、物質	1ラウンド	中距離(10ft/lv＋100ft)	10分/lv(解除可)	不可(無害)	可(無害)	有	[目標] クリーチャー1体				
	[水] 目標となったクリーチャー1体は、自身の地上移動速度と同じ速度の、"水泳移動速度(MM p305)"を得る。(…SW, CAr, OA) 別:〔Dr@318〕											[3.5e]			
占術	スウィート・ウォーター	lv:2	DotF p90	音声、動作、物質	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	瞬間	不可	不可	—	[効果] 半径5ft×深さ100ftまでの井戸1つ				
	術者は、この地点の地下100ft以内に、新鮮な水源が存在するかどうかを知覚する。また、これが存在する場合、その水を汲み上げることができる、井戸1つが作り出される。											[3e]			
占術	ストーンサイト	lv:2	AoM p76	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	精神集中(最大1ラウンド/lv; 放棄可)	不可	不可	—	[効果範囲] 円錐形の放射				
	術者は、石や地面が透明であるかのように、それらを通して見ることができる。また、金属でも水晶でもない鉱石の層は、それらを通して見ることができるとともに、その種類に対応した色の霧がかかっているように見えて、その種類を識別できる。ただし、この呪文によっては、金属、水晶、液体などは、通して見ることができない。											[3.5e]	×	×	(D)
変成術	ストーンスクリーン	lv:2	Dr@298 p60	音声、動作、信仰	1標準	自身	1時間/lv(解除可)	なし	なし	—	[目標] 術者				
	術者および装備品は、ツリー・シェイプ呪文(PHB p248)の効果を得る。ただし、上記の呪文とは異なり、樹木の姿ではなく、術者が選択した、「大きな鍾乳石」、「ごつごつした岩壁」、「大きな丸岩」などの、石の姿となる。											[3e]			
変成術	スネークス・スウィフトネス、マス	lv:2	SpC, MH	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 半径20ftの爆発内の、全ての仲間				
	目標となった仲間(術者自身を含むかは不明)は、即座に追加攻撃1回を行う(近接攻撃、遠隔攻撃のどちらでも)。ただし、"スピード(DMG p221)"の武器の能力や、ヘイスト呪文(PHB p281)などによって、すでにこのラウンドに追加攻撃を得ている目標に対しては、この呪文は何の効果もない。											[3.5e]			
変成術	スノー・ウォーク	lv:2	FB p104	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体/lvまで				
	目標となったクリーチャーは、雪を掻き分けたり踏み締めて進むのではなく、"雪の上を移動"できる。このことによって、雪の地形内では、地上移動速度に対して＋10ftの強化ボーナスを得るとともに、雪による移動のペナルティを受けず、移動の痕跡(足跡、匂いなど)なしで行動できる。											[3.5e]			

系統	ドルイド呪文 2lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標／効果／効果範囲 [2lv:5/10]				
変成術	スノーシューズ，マス〔Dr@312〕	lv:2	Dr@312 p65	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内				
	この目標は、氷や雪の上では、「それで移動コストが上昇しない」，「その反応セーヴ，(平衡感覚)判定の必要なく行動できる(氷や雪の上での滑っての転倒，氷の踏み割り，氷の隙間への落下など)」，「固い地面の上を移動する程度の痕跡しか残さない」の利益を得る。※ドルイド呪文を除いて、SpC版の方が強力なため不用だが、例外的に記載。別:〔SpC〕											[3.5e]			
変成術	スパイダー・クライム	lv:2	PHB p242	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、“登攀移動速度20ft(MM p305)”を得る。また、逆さの天井，垂直な壁などでも、両手を貼り付けることで登攀移動できるが、この方法の登攀移動を行う場合、両手に何も持っていない状態でなければならない。											[3.5e]			
変成術	スピード・オヴ・ザ・ワイルド	lv:2	MotW p94	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効	可	—	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、【敏捷力】に対して＋4の強化ボーナスを得るが、【耐久力】に対して－2の強化ペナルティを受ける。											[3e]			
召喚術	スプリンターボルト	lv:2	SpC p119	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可	不可	新	[効果] 創造された破片1つ以上、目標はどの2体をとっても30ftの距離内				
	(創造) この遠隔攻撃が命中した相手は、4d6点(18～20/×2)の魔法の刺突ダメージを受ける。また、3レベルを超える4レベル毎に＋1つされる(11レベル以上で最大3つ)。なお、少なくとも、パワーの具象化(創造)効果(呪文の召喚術(創造)効果に相当)による、斬撃，刺突，殴打ダメージは、自動的にはダメージ減少を克服しない(CPs p79を参照)。											[3.5e]			
変成術	スモーク・ステアーズ	lv:2	CS p101	音声、動作、物質	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者				
	[風] 術者は、すでにある煙を、階段のように垂直に昇り降りできる(この煙の元は、大きさが1辺が5ftのマス目1つぶん以上の非魔法の炎、などで良い)。この方法による移動は、地上移動速度の1/2として、上下に移動できる。ただし、この昇り降りの途中で、その煙が消されたり吹き飛ばされた場合、本文参照。											[3.5e]			
変成術	セント	lv:2	SpC, SeK…	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	目標1体は、“鋭敏嗅覚(MM p306)”の能力を得る。このことによって、半径30ft以内に匂いを持つ相手がいる場合、匂いによって感知できる(体臭や風向きによって有効距離が変化)。また、1回の移動アクションによって、匂い1つの方向を調べられる。さらに、半径5ft以内に近づいた場合、匂いの正確な位置を特定できる。(…CD, SSp, MaoF)											[3.5e]	(F)	○	○
防御術	ソウル・ウォード	lv:2	CCh p120	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lvまたはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、術者が選択した精神系能力値1つの能力値ダメージに対して、完全耐性を得る(【知力】，【判断力】，【魅力】のいずれか)。ただし、合計5点ぶんの能力値ダメージを軽減してしまうと、この呪文はチャージ消費される。なお、この目標が、連続してこの呪文を受けた場合、ボディ・ウォード呪文(CCh p127)を参照。											[3.5e]			
変成術	ソー	lv:2	FB p105	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可	不可	—	[効果範囲] 1辺が10ftの立方体1個/lvぶんまでの範囲内				
	[地、火] 術者は、魔法の暖気を作り出す。このことによって、この範囲内にある、氷および雪は“半ば解けた雪/Slush(FB p22)[仮訳]”に、半ば解けた雪は“凍土/Everfrost(p21)[仮訳]”に、凍土は“泥濘(DMG p87, FB p26)”になる。											[3.5e]			
力術	ゾーン・オヴ・エア	lv:2	KoD p157	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	10分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[効果範囲] クリーチャー1体を中心とした、半径10ftの放射				
	[風] 目標1体は、新鮮な空気の球体で包まれる。その後、この範囲内では、ガス，霧などによる、“気体状の毒”が遮断されるとともに、高度帯およびその他の酸素に乏しい環境内でも、通常通り空気呼吸できる(ただし、水中では機能しない)。また、フォッグ・クラウド呪文などと重複している地点では、一時的にその霧が晴れる(その地点を離れると元に戻る)。											[3.5e]	×	×	(D)
召喚術	ゾーン・オヴ・グレイシャル・コールド	lv:2	FB p106	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv	頑健・半減	不可	—	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした、半径20ftの範囲内				
	[冷気] 術者は、氷河のような寒気の場を作り出す。この範囲内では、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、1d6点の[冷気]ダメージを受ける。なお、その記載がない場合でも、効果範囲型効果は、“進入時”にも効果を受けるのはほぼ確実であると思われる(そうではないと仮定した場合、問題なく通過されてしまうため)。											[3.5e]			
変成術	ソフン・アース・アンド・ストーン	lv:2	PHB p245	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可	不可	新	[効果範囲] 1辺が10ftのマス目1個/lvぶんまでの範囲内				
	[地] この範囲内の土および石の地面は、通常よりも軟らかくなる(湿った土は泥に、乾いた土はゆるい砂や土に、石は軟らかい粘土に)。その後、この範囲内に進入した相手は、自身の足を取られて、1d2ラウンドの間、移動，攻撃，呪文の発動を行うことができない(反応・無効)。また、この範囲内では、移動コストが2倍となる(本文参照)。											[3.5e]			
力術	ソルトレイ	lv:2	SpC p129	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	頑健・不完全	可	新	[効果] 光線1本				
	術者は、塩の結晶のような光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1d6点/2lv(最大5d6点)のダメージを受けて(セーヴ不可)、1ラウンドの間、“朦朧状態(PHB p311)”となる(頑健・無効)。											[3.5e]			
心術	ターン・アナテマ	lv:2	CCh p120	音声、動作、信仰	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者				
	[可変] この呪文の完成時に、自身の属性の要素1つを選択すること(中立は除く；術者が“真なる中立”の場合、本文参照)。術者は、「アンデッド退散または威伏の能力の、使用回数を1回ぶん消費することで、選択した属性に対立する属性の副種別を持つ相手を、アンデッドと同様に退散できる(退散のみ；破壊，威伏は不可)」の能力を得る。											[3.5e]			
変成術	ターンズ・パーシスタンス	lv:2	SW p123	音声、動作、信仰	1標準	接触	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	目標1体は、“疾走(PHB p142, p161)”の、【耐久力】判定が開始されるまでの時間が、通常の1.5倍に延長される。また、“野外移動(PHB p161)”に対して、「“歩行”する場合、12時間を超えて移動するまでは、“強行軍”の扱いにはならない」，「“速歩”する場合、次の非致傷ダメージを受けるまでの時間が、90分に延長される」の利益を得る。											[3.5e]			
変成術	タイガーズ・トゥース〔SpC〕	lv:2	SpC p131	音声	‘1即行’	接触	1ラウンド	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、マジック・ファング呪文(PHB p287)の効果を得る(自身の肉体武器1つが、＋1の魔法の武器として扱われる)。なお、肉体武器を含めた攻撃の処理や、肉体武器のダメージ・タイプに関しては、MM p292, p299, p309, p313を参照。別:〔MH〕											[3.5e]			
防御術	ダガースペル・スタンス	lv:2	SpC, CAd	音声、焦点	‘1即行’	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者				
	術者は、両手にダガー1本ずつを使用している場合、以下の利益を得る。「全力攻撃時:ダガーによる、攻撃およびダメージのロールに対して＋2の洞察ボーナスを得る」，「防御的戦闘時:“呪文抵抗5＋1/lv”の能力を得る」，「防御専念時:上記の呪文抵抗に追加して、“ダメージ減少5/魔法”の能力を得る」。											[3.5e]			
変成術	チル・メタル	lv:2	PHB p248	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	7ラウンド	意志・無効(ク)または(物体)	不可(ク)、可(物体)	新	[目標] 装備中の金属製の鎧1つ/2lvまでか、合計の重量が25ポンド/lvまでの金属製の物体				
	[冷気] この目標は、どの2つをとっても30ftの距離内に収まっていなければならない。目標となった物体は冷却されて、その運搬者は、1ラウンドにつき1回ずつ、本文中の[冷気]ダメージを受ける([火]ダメージを減殺する；水中では本文参照；非装備中かつ非魔法の物体はセーヴ不可)。また、後者の方法での目標の取り方の場合、本文参照。											[3.5e]			
変成術	ツリー・シェイプ	lv:2	PHB p248	音声、動作、信仰	1標準	自身	1時間/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者				
	術者および装備品は、樹木に形質変化する。このことによって、ACに対して＋10の外皮ボーナス，“クリティカル・ヒットに対する完全耐性”の能力を得るとともに、通常通り自身の知覚を使用できる。ただし、移動速度0ft，【敏捷力】1となる。なお、この呪文は、1回のフリー・アクションによって“解除”できる。											[3.5e]			
変成術	ディヴァイン・プレゼンス	lv:2	CCh p121	音声、動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者				
	術者は、“自身が信仰する神格”を信仰していない相手に行う、〈威圧〉判定に対して＋5の清浄ボーナス(悪の属性ならば不浄ボーナス)を得る。また、“自身が信仰する神格”と、対立する属性を持つ相手に行う場合、上記のボーナスが向上する(本文参照)。											[3.5e]			

系統	ドルイド呪文 2lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標／効果／効果範囲 [2lv:6/10]				
死霊術	ディコンポジション	lv:2	SpC, CD, MotW	音声、動作、信仰	1標準	50ft	1ラウンド/lv	不可	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径50ftの放射				
	この範囲内では、敵が致傷ダメージを受けた場合、その傷が化膿して、「1ラウンドにつき1回ずつ、自身のターンの開始時毎に、3点のダメージを受ける(1体につき同時に1つのみ発生; 呪文の終了時まで持続)」の効果を受ける(セーヴ不可)。なお、この傷は、〈治療〉判定(難易度15)または魔法的な1点以上のダメージの治癒によって除去できる。											[3.5e]			
死霊術	ディシケイト	lv:2	SdS p114	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	頑健・不完全	可	—	[目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体				
	目標1体は、1d6点/2lv(最大5d6点)の"乾燥ダメージ/Desiccation Damage(SdS p15)[仮訳]"を受けて(頑健・半減)、"脱水状態/Dehydrated(SdS p15)[仮訳]"となる(頑健・無効)。なお、植物, "(水)の副種別"を持つエレメンタルには1d8点/lv(最大10d8点)、"(地)の副種別"を持つエレメンタルには1d4点/2lv(最大5d4点)に変化する。											[3.5e]			
防御術	ディスペル・フォッグ	lv:2	ShS p46	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	頑健・半減	可	—	[効果範囲] 1辺が10ftの立方体4個/lvぶんまでの範囲内				
	この範囲内では、「自然の霧や雲は、即座に消滅(終了後には、10ラウンドで再形成)」,「魔法の霧や雲は、解呪判定(1d20+1/lv(最大+10); 難易度11+その術者レベル)に成功すると、重複する地点では解呪」,「霧や雲のようなクリーチャーは、1ラウンドにつき1回ずつ、2d10点のダメージ(頑健・無効)」の効果を受ける。ただし、煙などには作用しない。											[3.5e]	(F)	×	×
占術	ディテクト・アベレーション	lv:2	LoMa, ECS	音声、動作	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	不可	不可	有	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射				
	術者は、異形のオーラを知覚する。また、自身のターンの間に、この効果範囲の向きを変更できる。「1ラウンド目:オーラが存在するか否か」,「2ラウンド目:最も強力な"オーラ強度(本文参照)"1つと、オーラが存在する数("圧倒的"なオーラが存在する場合、本文参照)」,「3ラウンド目:全てのオーラの位置(または方向)と"オーラ強度"」。											[3.5e]	○	(E)	○
占術	ディテクト・サイオニクス	lv:2	XPH p65	音声、動作	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	不可	不可	新	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射				
	術者は、ディテクト・サイオニクスのパワー(XPH p116)と同様に、サイオニックのオーラを知覚する。ただし、この呪文によっては、サイオニックしか知覚できない。 ※XPH p65の"サイオニックは魔法とは違う"かつ"専用の呪文やパワー"の選択ルールを採用している場合にのみ使用する。											[3.5e]			
占術	ディテクト・ライフ	lv:2	CoC p167	音声、動作	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	不可	おそらく不可	新	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、おそらく円錐形の放射				
	術者は、生きているクリーチャーを知覚する。「1ラウンド目:それらが存在するか否か」,「2ラウンド目:それらが存在する数」,「以後1ラウンドにつき:その特定の相手1体の、種族および特殊能力の詳細(DM判断によって、この識別には適切な〈知識〉判定が必要としても良い; ただし、通常の識別よりは、有利になるべきと思われる)」。											[3e]			
召喚術	ディレイ・ポイズン	lv:2	PHB p256	音声、動作、信仰	1標準	接触	1時間/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	(治癒)〔正〕 目標となったクリーチャー1体は、自身が受けている"毒"の進行が、一時的に停止する。ただし、すでに受けている、毒の効果, ダメージ, 能力値ダメージなどに対しては、この呪文は何の効果もない。 ※ライフ・ウォード呪文(SpC p223)を参考に、召喚術(治癒)効果には、〔正〕のエネルギー分類を追加した。											[3.5e]			
占術	トジャナイダ・サイト	lv:2	SW p123	動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	—	[目標] 術者				
	術者は、トジャナイダの"全周囲視覚(MM p177)"の能力に似た効果を得る。このことによって、視界が全方向になるとともに、〈視認〉判定, 〈捜索〉判定に対して+4のボーナスを得て、挟撃されない。ただし、凝視攻撃に対して"背を向ける"を選択できなくなる。											[3.5e]			
変成術	トリップ・ヴァイン	lv:2	HoB p128	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1時間/lv	反応・無効	不可	—	[効果範囲] 1辺が10ftのマス目1個/lvぶんまでの範囲内				
	術者は、巻き付く蔦のエリアを作り出す。このマス目内に進入した相手は、進入時に1回ずつ、"伏せ状態(PHB p310)"となる(反応・無効)。また、突撃によって進入した場合、上記のセーヴに対して−2のペナルティを受ける。さらに、すでに"下生え(DMG p86)"があるマス目内に進入した場合、上記のセーヴに対して−2のペナルティを受ける。											[3.5e]			
力術	ドリフツ・オヴ・ザ・ショーム	lv:2	PH2 p119	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	不可	不可	新	[効果範囲] 1辺が5ftのマス目1個/lvぶんまでの範囲内				
	術者は、「落ち葉」,「灰」,「雪」のいずれかの材質の吹き溜まり1つを作り出す。その後、この範囲内では、移動コストが2倍となるとともに、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、その材質に対応したダメージまたは効果を受ける(本文参照)。											[3.5e]			
占術	トレイス・マジック	lv:2	AoM p76	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	精神集中(最大1時間/lv; 放棄可)	不可	不可	—	[効果範囲] 円錐形の放射				
	術者は、魔法の残留オーラを、糸のような形状として視認する能力を得る(この残留オーラが残っている期間は、本文参照)。また、クリーチャー, 呪文, 魔法のアイテムの、いずれの残留オーラかを識別できるとともに、その痕跡を辿ることができる(来た方向にも行く方向にも)。ただし、複数の痕跡がある場合、最初に〈呪文学〉判定が必要となる。											[3.5e]	×	×	(D)
心術	トレイン・アニマル	lv:2	SpC, CAd	音声、動作、信仰	10分	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、精神を持つ動物1体				
	(魅惑)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、〈動物使い〉技能の"芸"を、追加で1つ/2lv(最大5つ)まで習得する(PHB p80, その他のサプリメントを参照)。ただし、この呪文のみによっては、その動物のNPCの態度は変化しない。なお、訓練されていない動物の場合、一部の呪文に対して、訓練されている動物として扱われるようになるのかは不明。											[3.5e]			
力術	ナミング・スフィアー	lv:2	FB p102	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	反応・無効	可	—	[効果] 大きさが直径5ftの、寒気の球体1つ				
	[冷気] 術者は、フレイミング・スフィアー呪文(PHB p278)と類似の球体を作り出す(1ラウンドにつき30ftまで転がって移動可; 指示は1回の移動アクション)。ただし、照明を発さず、ダメージは"1d6点の[冷気]ダメージ、および1d4点の【敏捷力】ダメージ"となる。また、直接的な攻撃によっても破壊され得る。["ダメージ減少10/-"の能力; 10hp]											[3.5e]			
力術	ネイチャーズ・フェイヴァー	lv:2	SpC, CAd…	音声、動作、信仰	'1即行'	接触	10ラウンド	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した動物1体				
	術者は、自然の知恵や力を呼び降ろす。このことによって、目標1体は、攻撃, ダメージのロールに対して+1/3lv(最大+5)の幸運ボーナスを得る。なお、基本的には、単に"ダメージ・ロールへのボーナス"とされている場合、行う武器攻撃, 肉体武器攻撃のダメージに対してのみ適用される(発動する呪文などには適用されない)。(…CD, MotW)											[3.5e]			
変成術	バークスキン	lv:2	PHB p262	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、自身の皮膚が、樹皮のように強靭となる。このことによって、ACの外皮ボーナスに対して、+1/3lv(最小でも+1, 最大+4)+1の強化ボーナスを得る。なお、"ACの外皮ボーナスの強化ボーナス"は、"ACの外皮ボーナス"とはやや異なるので注意。											[3.5e]			
変成術	パーシスタンス・オヴ・ザ・ウェイヴズ	lv:2	MotW p92	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効	可	—	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、【耐久力】に+4の強化ボーナスを得るが、【筋力】に−2の強化ペナルティを受ける。											[3e]			
変成術	ハート・オヴ・エア	lv:2	CM p111	音声、動作	1標準	自身	1時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者				
	[風] 術者は、〈跳躍〉判定に対して+10の強化ボーナス, 飛行移動速度に対して+10ftの強化ボーナスを得る。また、チャージ消費によって、フェザー・フォール呪文(PHB p271)の効果を追加できる(1回の割り込みアクション; 持続時間が1ラウンド/lvまたは着地までに変化)。なお、この呪文は、CMのハート・オヴ・～呪文と相互作用する(本文参照)。											[3.5e]			
力術	ハートファイアー	lv:2	SpC, Dr@314	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	不可、頑健・半減	可	新	[目標] 半径5ftの爆発内の、全てのクリーチャー				
	[火、光] この目標は、ライト呪文(PHB p162)と同様の、魔法の光源となる(セーヴ不可)。また、輪郭が浮き出されて、視認困難が無効化される(これを超える呪文レベルの[闇]効果は除く)。さらに、精神集中が妨害されて(本文参照)、1ラウンドにつき1回ずつ、1d4点の[火]ダメージを受ける(頑健・半減; 最初の1回のみセーヴを行って、その結果に従う)。											[3.5e]			
変成術	バイト・オヴ・ザ・ワーラット	lv:2	SpC p162	音声、動作、物質	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者				
	術者は、【敏捷力】に+6,【耐久力】に+2の強化ボーナスと、ACの外皮ボーナスに+3の強化ボーナス、および《武器の妙技》の特技(PHB p97)を得る。また、自身の顔がラットのように変化して、自身の口に"噛みつき"の肉体武器を得る(本文参照)。											[3.5e]			

系統	ドルイド呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標／効果／効果範囲 [2lv:7/10]				
召喚術	ハイドレイト	lv:2	SdS p117	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減	可	—	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体				
	(治癒)〔正〕 術者は、目標1体から、「1点/lv(最大10点)＋2d8点の“乾燥ダメージ/Desiccation Damage(SdS p15)[仮訳]”」、「“脱水状態/Dehydrated(SdS p15)[仮訳]”」、「“熱気の環境(DMG p303, SdS p12)”からの非致傷ダメージ」の全てを治癒する。また、“(火)の副種別”を持つ相手には、上記と同じ値のダメージのみを与える。									[3.5e]				
力術	バインディング・ウィンズ	lv:2	SpC, CD, MaoF	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	精神集中(放棄可)	反応・無効	可	新	[目標] クリーチャー1体				
	[風] 目標となったクリーチャー1体は、風に縛り付けられる。このことによって、移動できず、精神集中が妨害される(本文参照)。また、この風は、あらゆる音声を、お互いに遮断する([音波]効果, [言語依存]効果などを含む)。さらに、この風を通過する遠隔攻撃ロールは、お互いに－2のペナルティを受ける。									[3.5e]	(F)	○	○	
力術	バタリング・ラム ?	lv:2	Anau, SpC…	音声、動作、焦点	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可(ク)(物体)	可(ク)(物体)	有	[目標] クリーチャー1体か物体1つ				
	[力場]《エーテル界呪文》 この目標は、1d6点の[力場]ダメージと、“突き飛ばし”の試み1回を受ける(本文参照)。また、この目標が扉ならば、代わりに、“打ち壊す(PHB p164)”ための【筋力】判定1回を受ける。 ※Dr@323では、フォース・ラム呪文として収録; Dr@323では、遠隔接触攻撃が必要な光線効果。 (…Dr@323, MaoF)									[3.5e]	(F)	○	○	
占術	バランシング・ロアコール	lv:2	SpC, CAd	音声、動作、信仰	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者				
	術者は、〈平衡感覚〉判定に対して＋4の洞察ボーナスを得る。また、〈平衡感覚〉技能を5ランク以上修得している場合、垂直な表面上でもバランスを保つことができる(難易度20; 滑りやすさによる難易度の上昇は適用される)。さらに、これが10ランク以上である場合、液体, 半固体の表面上でもバランスを保つことができる(本文参照)。									[3.5e]				
変成術	バロウ〔SpC〕	lv:2	SpC p167	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、自身の両手に硬質な爪が生えて、金属でも固い岩でもない地面を、“穴掘り移動速度30ft(MM p305)”で掘り進める。ただし、中～重装鎧を装備しているか、中～重荷重を受けている場合、この移動速度は20ftとなる。 別:〔Und〕									[3.5e]				
変成術	バロウ〔Und, RaoF〕	lv:2	Und, RaoF	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、自身のおそらく手2つに、“爪”の肉体武器を得る(武器の基本ダメージは、「1d6点」、「素手攻撃のダメージ」のどちらか大きい方)。また、この目標は、金属でも固い岩でもない地面を、“穴掘り移動速度10ft(MM p305)”で掘り進める。 別:〔SpC〕									[3.5e]	(F)	×	×	
幻術	ビーストマスク	lv:2	DotF p81	音声、動作	1標準	接触	5分＋1分/lv	意志・看破(遣取)	可	—	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	(幻覚) 目標となったクリーチャー1体は、幻覚によって、見かけ上の外見のみが、任意の動物1種類に見せかけられる(本来のサイズ分類から見て、サイズ分類が2段階小さいもの～1段階大きいものから選択可; ダイア・アニマル, ディノサウルスなども選択可)。なお、この呪文によって、視覚, 聴覚, 嗅覚, 触覚を欺くことができる。									[3e]				
防御術	ピースフル・セレニティ・オヴ・イオ	lv:2	RotD p115	音声	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	10分	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] クリーチャー1体/4lv＋1体まで、どの2体をとっても30ftの距離内				
	目標となったクリーチャーは、(精神集中)判定に対して＋4の士気ボーナスと、(強制)効果, [恐怖]効果のセーヴに対して＋4の士気ボーナスを得る。また、この目標は、すでに[恐怖]効果を受けている場合、それが一時的に抑止される。									[3.5e]				
変成術	ヒート・メタル	lv:2	PHB p266	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	7ラウンド	意志・無効(ク)または(物体)	不可(ク)、可(物体)	新	[目標] 装備中の金属製の鎧1つ/2lvまでか、合計の重量が25ポンド/lvまでの金属製の物体				
	[火] この目標は、どの2つをとっても30ftの距離内に収まっていなければならない。目標となった物体は加熱されて、その運搬者は、1ラウンドにつき1回ずつ、本文中の[火]ダメージを受ける([冷気]ダメージを減殺する; 水中では本文参照; 非装備中かつ非魔法の物体はセーヴ不可)。また、後者の方法での目標の取り方の場合、本文参照。									[3.5e]				
死霊術	ヒーリング・スティング	lv:2	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可	可	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体				
	〔負〕 この近接接触攻撃が命中した生きている相手は、この呪文のチャージ消費によって、1点/lv(最大10点)＋1d12点のダメージを受ける。また、術者は、この方法によって与えたダメージと同じ値のダメージが治癒される。									[3.5e]	(F)	○	○	
占術	ヒーリング・ロアコール	lv:2	SpC, CAd	音声、動作、物質	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者				
	術者は、召喚術(治癒)呪文の、治癒する値の算出に関して、術者レベルの代わりに、〈治療〉技能のランク数を使用できる。また、〈治療〉技能を5ランク以上修得している場合、上記の呪文は、“幻惑, 疲労, 目がくらんだ状態”のいずれか1つを追加で除去できる。さらに、これが10ランク以上である場合、“過労, 吐き気, 不調状態”からも選択できる。									[3.5e]				
変成術	ピラー・オヴ・サンド	lv:2	Dr@351 p30	音声、動作、信仰	おそらく1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、永続	不可、反応・不完全	不可	—	[目標/効果] 接触したクリーチャー1体と、半径10ft×高さ10ft/lvまでの砂の円柱1本				
	[地] この近接接触攻撃が命中した相手は、砂の上にいる場合、この呪文のチャージ消費によって、足元から砂の柱1つが出現して、自身および出現地点の相手が持ち上げられる(この目標の他は、セーヴに成功すると回避可)。また、術者は、1ラウンドにつき10ftまで、この高さを増減できる。さらに、これを移動させることもできる。 [物体のデータは本文参照]									[3.5e]				
防御術	ファイアー・トラップ	lv:2	PHB p269	音声、動作、'物質'	10分	接触	チャージ消費まで永続(解除可)	反応・半減(ク)、不可(物体)	可(ク)、不可(物体)	新	[目標] 接触した物体1つ				
	[火]〔魔法の罠(難易度25＋呪文レベル)〕 目標となった物体1つ(本, 箱, ビン, 宝箱, 金庫, 棺, 扉, 抽斗など)は、次に開かれた場合、この呪文のチャージ消費によって、この物体の一点を中心とした、半径5ftの爆発内にいるクリーチャーに対して、1点/lv(最大20点)＋1d4点の[火]ダメージを与える。 [物質要素:金粉1/2ポンド(25gp)]									[3.5e]				
防御術	フィルター	lv:2	T&B p89	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	目標1体は、「“呪文レベルが4以下”かつ“術者レベルまたは使用者のHD数が8以下”の両方の条件を満たす、魔法の吸入型の毒」、「非魔法の吸入型の毒」を受けない。また、上記の条件を満たさない、魔法の吸入型の毒のセーヴに対して＋2の状況ボーナスを得る。なお、この呪文に関しては、スティンキング・クラウド呪文なども、吸入型の毒に含まれる。									[3e]				
変成術	フィンズ・トゥ・フィート	lv:2	SpC, SW, SSp	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、同意するクリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、自身の尾, 触手, ヒレなどが、地上歩行できる四肢に変化する。このことによって、自身のサイズ分類に対応した速度の、基本地上移動速度を得る(中型サイズならば30ft; 本文参照)。ただし、この目標が、それによって水泳移動速度, 触手攻撃などを持っていた場合、それは一時的に失われる。									[3.5e]				
召喚術	フォッグ・クラウド	lv:2	PHB p272	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	10分/lv	不可	不可	新	[効果] 創造された、半径20ft×高さ20ftに拡散する霧				
	(創造) 術者は、霧のような蒸気を創造する。この範囲内にいる相手は、5ft以内の相手に対して視認困難(失敗確率20%)、5ftを超えて離れた相手に対して完全視認困難(失敗確率50%)を得る。なお、“軟風”は4ラウンド、“疾風”は1ラウンドで、この霧を吹き散らす(風力効果に関しては、DMG p92参照)。									[3.5e]				
変成術	ブライアー・ウェブ〔CD, MotW…〕	lv:2	CD, MotW, DotF	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1分/lv	反応・不完全	不可	新	[目標] 半径20ftの拡散内の、全ての樹木				
	この範囲内では、樹木が棘を生やして巻き付く。その後、この範囲内の樹木の付近では、最初の進入時に1回、この樹木に捕らえられる(反応・無効; 本文参照)。また、上記の状態ではない場合でも、移動コストが2倍となる(セーヴ不可)。さらに、この樹木は、5ft以上離れた相手に対して遮蔽、20ft以上離れた相手に対して完全遮蔽を与える。 別:〔SpC〕									[3.5e]				
変成術	ブライアー・ウェブ〔SpC〕	lv:2	SpC p186	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1分/lv	不可	不可	新	[効果範囲] 半径40ftの拡散				
	術者は、棘を持つ茨の場を作り出す。その後、この範囲内は、“移動困難な地形(PHB p146)”となって、5ftの移動につき1点の非魔法の刺突ダメージを受ける。ただし、“森渡り”の能力を持つか、フリーダム・オヴ・ムーヴメント呪文(PHB p274)の効果を受けている場合、この呪文の効果を無視できる。 別:〔CD, MotW…〕									[3.5e]				
変成術	プライマル・ハンター	lv:2	DrMa p71	音声、動作	1標準	自身	24時間	なし	なし	—	[目標] 術者				
	術者は、〈水泳〉, 〈跳躍〉, 〈登攀〉判定に対して＋5の技量ボーナスを得る。また、“竜の種別”または“(竜の血)の副種別(RotD p4, DroF p105, DrMa p4, Dr p139, 他)”を持つ場合、この呪文を1回の即行アクションとして発動できる。なお、この呪文は、DrMaのプライマル・～呪文と相互作用する(本文参照)。									[3.5e]				

系統	ドルイド呪文 2lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標／効果／効果範囲 [2lv:8/10]				
変成術	ブラインディング・スピットル	lv:2	SpC, PGtF, MaoF	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可	可	新	[効果] 腐食性の唾液1つ				
	術者は、腐食性の唾液を吐き出す(攻撃ロールに対して－4の未習熟のペナルティ)。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、次に目を洗うまでの間、“盲目状態(PHB p311)”となる。											[3.5e]	(F)	○	○
死霊術	ブラックロット	lv:2	CM p114	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	頑健・不完全/頑健・無効	可	新	[目標] 接触した、植物クリーチャー1体か、木製の殴打ダメージを与える武器1つ				
	「目標が植物クリーチャー:この近接接触攻撃が命中した相手は、1ラウンドにつき1回ずつ、1d8点のダメージを受ける。ただし、セーヴに成功した場合、この呪文は1ラウンド持続となる」,「目標が木製の殴打武器:この武器からダメージを受けた相手は、1ラウンドの間、追加で“不調状態”となる(頑健・無効; 毒に対する防御効果を適用可)」。											[3.5e]			
変成術	フラッシュフリーズ	lv:2	FB p94	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可	不可	—	[効果範囲] 1辺が10ftのマス目1個/lvぶんまでの範囲内				
	[地、冷気] この範囲内にある、石, 地面, 泥は“凍土/Everfrost(FB p21)[仮訳]”となって、水は凍結して小規模な“氷山/Iceberg(FB p25)[仮訳]”となる(どちらも深さ1ft)。ただし、この呪文は、魔法的な石, 魔法的効果を受けている石, 加工された石などに対しては、何の効果もない。											[3.5e]			
死霊術	ブラッド・スノー	lv:2	FB p89	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv	頑健・無効	可	—	[効果範囲] 1辺が20ftのマス目1個/lvぶんまでの範囲内				
	[冷気][負] この呪文は、雪原内でのみ発動できる。この範囲内では、雪に触れているクリーチャーは、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、「1d2点の【耐久力】吸収を受けて(頑健・無効)、上記のセーヴに失敗した場合、追加で“吐き気がする状態(PHB p310)”となる(セーヴ不可; 呪文の終了時まで持続)」の効果を受ける。											[3.5e]			
変成術	ブラッド・フレンジィ (MaoF)	lv:2	MaoF p127	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者				
	術者は、“激怒”の能力に似た効果によって、【筋力】,【耐久力】に対して＋2のボーナスと、意志セーヴに対して＋1の士気ボーナスを得る。ただし、ACに対して－2のペナルティを受けて、この呪文の終了時に、その遭遇の間、“疲労状態(PHB p310)”となる。なお、その能力の使用中と同様の、行動制限を受けるかは不明。 別:[SpC]											[3e]	(F)	×	×
変成術	ブラッド・フレンジィ (SpC)	lv:2	SpC p191	音声、動作	1標準	接触	本文参照	意志・無効	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	目標となった、“激怒”の能力を持つクリーチャー1体は、使用回数の消費なく、“激怒”の能力が起動される(この呪文は、その“激怒”の能力と同時に終了する)。なお、接触呪文は、同意しない相手に対しては、近接接触攻撃が必要となる(PHB p139, p174, p307参照)。 別:[MaoF]											[3.5e]			
変成術	ブランブルズ	lv:2	SpC, CD, DotF	音声、動作、物質	1標準	接触	1ラウンド/lv	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した、木製のおそらく殴打ダメージを与える武器1つ				
	目標となった武器1つは、その表面に小さな魔法の棘が生える。このことによって、攻撃ロールに対して＋1の強化ボーナス、近接ダメージ・ロールに対して＋1/lv(最大＋10)の強化ボーナスを得る。また、“魔法の刺突かつ殴打”のダメージを与えるように変化する。											[3.5e]			
防御術	フリーダム・オヴ・ブレス	lv:2	SdS p116	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	目標1体は、通常は呼吸できない状況下でも、問題なく呼吸できるようになる。このことによって、“窒息(DMG p302)”, “溺れ(DMG p303, SW p11)”の作用および、悪臭の効果の害(スティンキング・クラウド呪文など)を受けない。また、毒の蒸気の効果(クラウドキル呪文など)の、頑健セーヴ,【耐久力】判定に対して＋2のボーナスを得る。											[3.5e]			
変成術	ブルーマル・スティフニング	lv:2	FB p89	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	反応・無効(物体)	可(物体)	—	[目標] 武器1つ				
	[冷気] 目標となった武器1つは、物体の硬度が5点ぶん減少する(おそらく最小で±0)。また、この武器による攻撃ロールの出目が1だった場合、追加で“命中だったとすると与えたはずのダメージ”を、この武器自身に対して与える。											[3.5e]			
変成術	ブルズ・ストレングス	lv:2	PHB p276	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、力が強くなる。このことによって、【筋力】に＋4の強化ボーナスを得る。											[3.5e]			
力術	ブレイズ・オヴ・ライト	lv:2	HoB p125	音声、動作	1標準	60ft	瞬間	頑健・無効	可	—	[効果範囲] 円錐形のおそらく爆発				
	[光] 術者は、自身の掌から、まばゆい光を発する。このことによって、この範囲内にいるクリーチャーを、“目がくらんだ状態(PHB p311)”とさせる(10ラウンド持続)。なお、魔法の光源ではない、瞬間的な[光]効果は、その呪文レベル以下の魔法の暗闇の範囲内ならば、おそらく通常通り機能する。											[3.5e]			
力術	フレイミング・スフィアー	lv:2	PHB p278	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv	反応・無効	可	新	[効果] 大きさが直径5ftの、燃え上がる球体1つ				
	[火] 術者は、松明と同様の光を放つ、炎の球体1つを作り出す。これは、1ラウンドにつき30ftまで転がって移動でき、移動の一環として30ftまでジャンプできる(指示は1回の移動アクション)。また、他者と同じマス目内に入ると、2d6点の[火]ダメージを与えて、そのターンの移動が停止する。ただし、距離限界を超えて離れると消滅する。											[3.5e]			
力術	フレイム・ブレード	lv:2	PHB p278	音声、動作、信仰	1標準	0ft	1分/lv(解除可)	不可	可	新	[効果] シミターのような炎のビーム1本				
	[火] 術者は、長さ3ftの光輝くビーム1つを作り出す。この武器は、シミター(片手武器)として使用でき、近接接触攻撃によって、1点/2lv(最大10点)＋1d8点の[火]ダメージを与える。ただし、この武器のダメージには、【筋力】修正値が追加されない。また、この呪文は、水中では機能しない。											[3.5e]			
力術	プレッシャー・スフィアー	lv:2	SW p120	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	頑健・半減	可	—	[効果範囲] 半径20ftの拡散				
	[水] この範囲内にいるクリーチャーは、強烈な水圧で押し潰されて、4d6点のダメージを受ける。ただし、この呪文は、水中に対してしか発動できず、少なくとも水深5ftにいる相手に対してしか作用しない。											[3.5e]			
死霊術	プレデターズ・クライ	lv:2	tFoW p115	音声	‘1即行’	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv	意志・不完全	可	—	[目標] 精神を持つ動物1体/lvまで、どの2体をとっても60ftの距離内				
	[音波、恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャーは、“恐慌状態(PHB p304)”となる。ただし、この目標に騎乗している相手は、〈騎乗〉判定(難易度25)によって、この目標の逃走を阻止できる。また、セーヴに成功した目標は、上記の状態の代わりに、“怯え状態(PHB p303)”となる。											[3.5e]	×	(E)	×
変成術	フロスト・ウェポン	lv:2	FB p95	音声、動作、物質	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効(無害、物体)	不可(無害、物体)	—	[目標] 接触した武器1つ				
	[冷気] 目標となった武器1つは、＋1d6点の追加の[冷気]ダメージを与える。また、この呪文の目標となった射出武器は、射出した矢弾にも能力を与える。なお、この呪文の追加ダメージは、“フロスト(DMG p222)”の武器の能力とも累積する。											[3.5e]			
力術	フロスト・ブレス	lv:2	SpC, Dr@312	音声、動作、物質	1標準	30ft	瞬間	反応・不完全	可	新	[効果範囲] 円錐形の爆発				
	[冷気] この範囲内にいるクリーチャーは、1d4点/2lv(最大5d4点)の[冷気]ダメージを受ける(反応・半減)。また、上記のセーヴに失敗した場合、1ラウンドの間、“幻惑状態(PHB p305)”となる(セーヴ不可)。なお、効果範囲が“爆発”または“放射”の効果は、その基点に対して完全遮蔽を得ている場合、無効化される(PHB p173参照)。											[3.5e]			
防御術	プロテクション・フロム・ディシケイション	lv:2	SdS p119	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lvまたはチャージ消費	頑健・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、「“脱水状態/Dehydrated(SdS p15)[仮訳]”にはならない」,「“渇き(DMG p301)”の非致傷ダメージおよび、“乾燥ダメージ/Desiccation Damage(SdS p15)[仮訳]”に対する完全耐性」の利益を得る。ただし、合計10点/lv(最大100点)ぶんのダメージを軽減してしまうと、この呪文はチャージ消費される。											[3.5e]			
変成術	ベアズ・エンデュアランス	lv:2	PHB p281	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、高いスタミナおよび生命力を得る。このことによって、【耐久力】に＋4の強化ボーナスを得る。											[3.5e]			

系統	ドルイド呪文 2lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標／効果／効果範囲 [2lv:9/10]				
防御術	ヘイロウ・オヴ・サンド	lv:2	SdS p117	音声、動作、信仰	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	—	[目標] 術者				
	[地] 術者は、砂の輪で包まれる。このことによって、ACに対して＋1/3lv(最大＋4)の反発ボーナスを得る。										[3.5e]				
変成術	ポータル・ウェル	lv:2	ChoV p56	音声、動作、物質	1標準	接触	1ラウンド/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	—	[目標] 接触した、作動状態の魔法のポータル1つ				
	《異次元空間》 目標となった魔法のポータル1つは、その内部の“入り口”および“出口”の間に、術者が留まることのできる、小さな異次元空間1つが作り出される(この内部にいる場合、“移動元”および“移動先”を視認できるが、60ft以内しか視認できない; 本文参照)。ただし、この呪文は、術者自身が起動できる魔法のポータルにしか作用しない。										[3.5e]	(F)	×	×	
心術	ホールド・アニマル	lv:2	PHB p283	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ動物1体				
	(強制)[精神作用] 目標1体は、“麻痺状態(PHB p310)”となる。このことによって、精神的なアクションしか使用できず、有効【筋力】,【敏捷力】が0となって(通常の“【筋力】が0”とは異なり、伏せ状態にはならない)、“無防備状態(PHB p151)”となる。ただし、1ラウンドにつき1回ずつ、解放されるための再セーヴを行える(1回の全ラウンド・アクション)。										[3.5e]				
防御術	ボディ・ウォード	lv:2	CCh p127	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lvまたはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、術者が選択した肉体系能力値1つの能力値ダメージに対して、完全耐性を得る(【筋力】,【敏捷力】,【耐久力】のいずれか)。ただし、合計5点ぶんの能力値ダメージを軽減してしまうと、この呪文はチャージ消費される。なお、この目標が、連続してこの呪文を受けた場合、本文参照。										[3.5e]				
変成術	ボディ・オヴ・ザ・サン	lv:2	SpC, CD, MotW	音声、動作、信仰	1標準	5ft	1ラウンド/lv	反応・半減	可	新	[目標] 術者				
	[火] 術者は、自身の身体から、半径5ft以内に炎を発する(これが照明する範囲内は不明)。このことによって、術者と隣接したか、術者と同じマス目内に進入したクリーチャーは、その際に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、術者のターンの間に、1d4点/lv(最大5d4点)の[火]ダメージを受ける。										[3.5e]				
死霊術	マーク・オヴ・ジ・アウトキャスト	lv:2	SpC, Und	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	永続	意志・無効	可	新	[目標] クリーチャー1体				
	〔呪い〕 術者は、目標となったクリーチャー1体の顔(または相当する肉体の位置や上半身)に、髑髏のような呪いの印1つを刻む(特定の効果でしか解呪できない)。その後、この印は、暗視, 夜目, 通常の視覚などで見ることができる。また、この目標は、ACに対して－2のペナルティと、〈交渉〉判定, 〈はったり〉判定に対して－5の状況ペナルティを受ける。										[3.5e]	(F)	○	○	
変成術	マイト・オヴ・ジ・オーク	lv:2	MotW p91	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効	可	—	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、【筋力】に＋4の強化ボーナスを得るが、【敏捷力】に－2の強化ペナルティを受ける。										[3e]				
変成術	マウンテン・スタンス	lv:2	SpC, Dr@314	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	不可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	目標1体は、自身の身体を、地面に固定したり解除できる(1回のフリー・アクション)。その後、固定された状態では、“強制的な移動(足払い, 組みつき, 蹴散らし, 突き押し, 突き飛ばし, 投げ飛ばし, 持ち上げなど)”の、セーヴ, おそらく対抗判定に対して＋1/lvのボーナスを得る。ただし、この状態で、強制的に移動させられた場合、この呪文は終了する。										[3.5e]				
変成術	マスター・エア	lv:2	SpC, MaoF	音声、動作、焦点	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者				
	術者は、自身の背中から、実体を持たない翼2枚を生やす(羽根がある翼, 蝙蝠のような翼のどちらか)。このことによって、“飛行移動速度90ft(良好)”を得る(DMG p20参照)。また、この呪文の終了時には、ゆっくりと落下する(本文参照)。ただし、中～重装鎧を着用しているか、中～重荷重を受けている場合、この飛行移動速度は60ftとなる。										[3.5e]	(F)	○	○	
変成術	メタル・ファング	lv:2	CCh p128	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体				
	目標1体は、自身の肉体武器1つが、“冷たい鉄製”または“錬金術銀製”の、魔法の武器に形質変化する(後者の材質でも、最低でもダメージは1点)。また、この呪文による材質的特性は、複数回の発動によって累積できる(“冷たい鉄製”かつ“錬金術銀製”の、魔法の武器にもできる)。ただし、その他の材質的特性は、一時的に抑止される。										[3.5e]				
召喚術	モーニング・ミスツ	lv:2	Dr@309 p48	音声、動作、‘物質’	10ラウンド	長距離(40ft/lv＋400ft)	1分/lv	不可	不可	—	[効果] 創造された、半径100ft×高さ20ftに拡散する霧				
	(創造)[軍事/War] 術者は、オブスキュアリング・ミスト呪文(PHB p214)と同様に、霧のような蒸気を創造する。また、この呪文は、術者の現在地点を基点にする必要がなく、「その場に留まる」,「1ラウンドにつき10ftずつ、選択した方向に移動する」から選択できる(後から変更することはできない)。[物質要素:ブラッドストーン1つ(100gp)]										[3.5e]				
力術	ライノズ・ラッシュ (MM) ?	lv:2	MH p38	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	[善] 目標1体は、突撃攻撃が、通常の2倍のダメージを与える。ただし、突撃時に複数回攻撃を行える場合でも、最初の攻撃1回にしか適用されない。 ※MHでは、ライチャス・フューリィ(MH)呪文として収録; ライノズ・ラッシュ呪文を使用できるクラスは、「MH版:Pal2」,「Dr@323版:Clr1, Drd1, Rgr1」,「SpC版:Pal1, Rgr1」となっている。 別:〔SpC, Dr@323〕										[3.5e]				
召喚術	ラヴァ・ミサイル	lv:2	SeK p156	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	反応・不完全	不可	—	[目標] クリーチャー1体以上、どの2体をとっても15ftの距離内				
	(創造)[火] 術者は、確実に命中する溶岩の矢1本/2lv(最大5本)を創造する(本文参照; 同一の相手を、複数本の目標にできる)。これが命中した相手は、1d4点の[火]ダメージを受けて(セーヴ不可)、“着火”する(反応・無効; DMG p303参照)。なお、ファイアーニュートに対しては、上記の効果の代わりに、1d4点のダメージの治癒となる。										[3.5e]	(F)	×	×	
死霊術	ラキング・タッチ	lv:2	SpC, CAd	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・半減	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、1点/lv(最大10点)＋1d6点のダメージを受ける。また、術者は、この呪文のダメージに対して、自身が持つ“急所攻撃”の能力の追加ダメージを加算できる(その使用条件を満たしている必要はない)。										[3.5e]				
変成術	リーチウォーカーズ・ウェアリネス	lv:2	RoE p189	音声、動作	1標準	30ft	10分/lv	なし	なし	—	[目標] 術者				
	術者は、異形クリーチャーのみを感知できる、“非視覚的感知(30ft)”の能力を得る(DMG p291, MM p314参照)。なお、シフターの術者は、この呪文の有効術者レベルに対して＋1のボーナスを得る。										[3.5e]	○	(E)	○	
変成術	リープ・イントゥ・アニマル	lv:2	MoE p97	音声、動作	1標準	10ft	1分/lv(解除可)	意志・無効	可	—	[目標] 術者および、術者以上のサイズ分類の同意する動物1体				
	術者および、重量が100ポンド以下の装備品は、目標1体の身体に溶け込んで、その身体を制御して行動する(自殺的, 自己破壊的な命令は無視される; 本文参照; この呪文の終了時には、半径10ft以内に再出現)。なお、調教のドラゴンマーク(ECS p66)か、《一族の有力者:ヴァダリス氏族》の特技(ECS p50)を持つ場合、同意しない目標にも作用する。										[3.5e]	×	(E)	×	
変成術	リヴァーズ・ラヴィッジズ	lv:2	LotT p25	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	頑健・無効	可	—	[目標] クリーチャー1体				
	目標1体は、2年/lvぶんまで、一時的に老化するか若化する(完成時に術者が選択)。その後、“年齢効果(PHB p107)”の作用を受けるが、「記憶, 経験点, レベルなどには作用しない」,「“成年”未満にはならない」,「“寿命”は超えない」,「精神系能力値には作用できない」,「一部の技能判定に対して、ボーナスを得る場合がある」の変更を受ける。										[3.5e]	×	×	(D)	
占術	リスニング・ロアコール	lv:2	SpC, CAd	音声、動作、信仰	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者				
	術者は、ごく小さい音を判別できるとともに、その位置を特定できる。このことによって、〈聞き耳〉判定に対して＋4の洞察ボーナスを得る。また、〈聞き耳〉技能を5ランク以上修得している場合、“非視覚的感知(30ft)”の能力を得る(DMG p291参照)。さらに、これが10ランク以上である場合、追加で“擬似視覚(15ft)”の能力を得る(同頁参照)。										[3.5e]				
変成術	リデュース・アニマル	lv:2	PHB p294	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	不可	不可	新	[目標] 接触した、同意する小型～超大型サイズの動物1体				
	目標1体および装備品は、サイズ分類が1段階小さくなる(【筋力】に－2,【敏捷力】に＋2、攻撃ロール, ACに＋1、足払い, 組みつきに－4、〈隠れ身〉判定に＋4、武器の基本ダメージが1段階低下、接敵面, 間合い, 運搬能力が変化、移動速度は変化なし)。ただし、この目標から離れた装備品は、元の大きさに戻る。なお、射出武器に関しては、本文参照。										[3.5e]				

系統	ドルイド呪文 2lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標／効果／効果範囲 [2lv;10/10]				
召喚術	リムーヴ・アディクション	lv:2	BoED p110	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	(治癒)〔正〕 目標となったクリーチャー1体は、この呪文のチャージ消費によって、全ての“麻薬(Sh p158, BoVD p41, LoDa p182)”の中毒効果が除去される。ただし、この呪文によっては、この後に受ける麻薬の中毒効果までは、予防することができない。											[3.5e]			
占術	リンクト・パーセプション	lv:2	PH2 p130	音声、信仰	1標準	20ft	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径20ftの放射				
	この範囲内では、術者および仲間は、〈聞き耳〉判定,〈視認〉判定に対して、この範囲内にいる仲間(自分自身を含まない)1体につき、＋2のボーナスを得る。ただし、この呪文の効果範囲が、術者自身に伴って移動するかどうかは不明。											[3.5e]			
変成術	レイザースケイルズ	lv:2	SeK p157	音声、信仰、‘種族’	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	—	[目標] 術者				
	術者は、組みつきによって与えるダメージが、非致傷ダメージではなく、致傷ダメージとなる。ただし、術者は、鱗を持つ種族でなければなければならない。											[3.5e]	(F)	×	×
防御術	レジスタンス, メジャー	lv:2	SSp p68	音声、動作、信仰	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	目標1体は、セーヴに対して＋2の抵抗ボーナスを得る。 ※SpCのグレーター・レジスタンス呪文(4レベル, 24時間持続, ＋3の抵抗ボーナス)と比較して、「呪文レベルを上昇する」,「持続時間を減少する」,「抵抗ボーナスを減少する」の程度の変更1つ以上を行う必要があると思われるため、呪文の抵抗ボーナスを1減少した。											[3e]			
召喚術	レストレーション, レッサー	lv:2	PHB p300	音声、動作	3ラウンド	接触	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	(治癒)〔正〕 目標となったクリーチャー1体は、「能力値1つに対してペナルティを与えている効果1つが解呪される」,「能力値1つに対する能力値ダメージが1d4点ぶん治癒される」のどちらかの効果を得る。また、“疲労状態”である場合、追加でそれが除去される(過労状態ならば、疲労状態に軽減される)。											[3.5e]			
力術	ローカル・トレマー	lv:2	RotD p114	音声、動作	1標準	30ft	1分/lvまたはチャージ消費	反応・無効	不可	—	[効果範囲] 長さ30ftの直線状				
	[地] 術者は、この範囲内の地面に、震動を発生させることができる(呪文の完成時の他は1回の標準アクション; 合計1回/lv(最大5回)まで)。この振動を受けたクリーチャーは、“伏せ状態(PHB p310)”となって、精神集中が妨害される(反応・無効; 本文参照)。											[3.5e]			
占術	ロケート・ノード	lv:2	ChoR, Und	音声、動作、信仰	1標準	1マイル/lv	1分/lv	不可	不可	有	[効果範囲] 術者を中心とした、半径1マイル(＝半径5,280ft)/lvの円				
	術者は、この範囲内にある、選択した“ノード”1種類の、全ての位置を知覚する(地はUnd p48、悪はChoR p95、影織はAnau p116, ChoR p98参照)。また、術者は、「すでに訪れたことがある、特定の1つのみを知覚する」ことを選択できる。そうした場合、この呪文の効果範囲は、“半径2マイル/lvの円”に向上する。											[3.5e]	(F)	×	×
力術	ロックバースト	lv:2	ShS p48	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	反応・半減(ク)、頑健・無効(物体)	不可(ク)(物体)	—	[目標/効果範囲] 石製の物体1つ/半径20ftの爆発				
	術者は、体積が8立方ft以上の、石製の物体1つを爆発させる(魔法の物体または他者が所持している物体ならば、頑健・無効)。このことによって、この物体は破壊されて、この範囲内にいるクリーチャーに対して、1点/lv(最大15点)＋1d4点のダメージを与える(反応・半減)。											[3.5e]	(F)	×	×
変成術	ロッティング・グラスプ	lv:2	WotL p48	音声、動作、信仰	1標準	接触	1ラウンド/lv	不可(物体)	不可(物体)	—	[目標] 接触した、非魔法の元有機物の物体か、元有機物のクリーチャー				
	術者は、1ラウンドにつき1回ずつ、“腐敗の接触”を使用できる。この近接接触攻撃が命中した、元有機物(紙, 皮, 木, 骨など)は、「物体は破壊(大きいと半径5ftの範囲内が破壊)」,「防具はACが1d4点減少(0で破壊)」,「武器は本文参照」,「人造などは1点/lv(最大10点)＋3d4点のダメージ」を受ける。											[3.5e]	×	×	(D)
占術	ワイルド・インスティンクツ	lv:2	RoE p191	音声、動作、信仰	‘1即行’	自身	1分/lv	なし	なし	—	[目標] 術者				
	[精神準備/Mindset] 術者は、〈聞き耳〉判定,〈視認〉判定に対して＋10の洞察ボーナスを得て、立ちすくみ状態, 対不可視状態でも、ACの【敏捷力】ボーナスを保持する。[精神準備/Mindset(呪文を準備する方法でのみ使用可)][仮訳]:この呪文が準備済みである間は、〈聞き耳〉判定,〈視認〉判定に対して＋2の洞察ボーナス(シフターならば1上昇)]											[3.5e]	○	(E)	○
変成術	ワン・ウィズ・ザ・ランド	lv:2	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	自身	1時間/lv	なし	なし	新	[目標] 術者				
	術者は、自然と結び付く。このことによって、〈隠れ身〉,〈忍び足〉,〈生存〉,〈捜索〉,〈動物使い〉判定に対して＋2の技量ボーナスと、“野生動物との共感(PHB p37)”のクラス能力の判定に対して＋2の技量ボーナスを得る。											[3.5e]	(F)	○	○
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			

系統	ドルイド呪文 3lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標／効果／効果範囲 [3lv;1/10]				
召喚術	アークティック・ヘイズ	lv:3	FB p88	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	10分/lv	頑健・不完全	不可	—	[効果] 創造された、半径30ft×高さ20ftに拡散する寒気の霧				
	(創造)[冷気] この範囲内は、フォッグ・クラウド呪文(PHB p258)の効果を得る。また、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、4点のダメージを受ける([冷気]および無属性のダメージが半分ずつ; 頑健・半減)。なお、強い風によって、この霧は吹き散らされるが、このダメージは残って、強い風によって増幅される可能性がある(本文参照)。											[3.5e]			
変成術	アイス・シェイプ	lv:3	FB p99	音声、動作、信仰	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可(物体)	不可(物体)	—	[目標] 接触した、体積が1立方ft/lv＋10立方ftまでの、氷製の物体と氷の塊				
	[冷気] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、目標となった氷製の物体1つ(または氷の塊1つ)の形状を、別の形状に変化させる。なお、この方法で、「氷製の武器, 粗雑な氷像, 落とし戸を作り出す」,「氷製の壁に粗雑な扉を作り出す」,「氷製の扉を動かなくする」などの形成を行える。ただし、動く部分がある仕掛けは、30%の確率で作動しない。											[3.5e]			
変成術	アイスランス	lv:3	SpC, PGtF	音声、動作、‘焦点’	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	頑健・不完全	可	新	[効果] 氷のランス1本				
	[おそらく冷気] 術者は、氷のランス1つを撃ち出す(攻撃ロールに＋4のボーナス)。この遠隔攻撃が命中した相手は、6d6点のダメージを受けて([冷気]および魔法の刺突ダメージが半分ずつ; セーヴ不可)、1d4ラウンドの間、“朦朧状態(PHB p311)”となる(頑健・無効)。[焦点具:水晶1つ(50gp)、または氷(10ポンドぶん)]											[3.5e]	(F)	○	○
召喚術	アップドラフト〔Dr@314〕	lv:3	Dr@314 p40	音声、動作、物質	‘1即行’	自身	1分/lv(おそらく解除可)	なし	なし	—	[目標] 術者				
	(創造)[風] 術者は、この呪文の完成時に、高さ30ftまで上昇できる。その後、1回の移動アクションで、「30ftまで上昇する(最大高さ90ft)」,「30ftまで水平方向に移動する(1回の移動アクション毎に、10ftを超えて移動した場合、本文中のペナルティを受ける)」を使用できる。ただし、レヴィテート呪文と同様の、攻撃時のペナルティを受ける。別:〔SpC〕											[3.5e]			

系統	ドルイド呪文 3lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標／効果／効果範囲 [3lv:2/10]				
変成術	アテューン・フォーム	lv:3	SpC, PIH, MotP	音声、動作、信仰	1標準	接触	24時間	不可	不可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体/3lvまで				
	《元素界呪文》 この目標は、アヴァイド・プレイナー・エフェクツ呪文(SpC, PIH, MotPに収録)と同様に、“次元界が持つ自然の影響”に対する防御を得る(極端な温度の高低, 空気の欠如, 空気の毒性, 正/負のエネルギーなど; 本文参照)。ただし、重力的特性, 属性的特性, 魔法的特性, “幽閉”の特性などに対しては、この呪文は作用しない。											[3.5e]			
変成術	アニマル・フォーム	lv:3	CoC p157	音声	1標準	自身	1時間/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者				
	(ポリモーフ) 術者は、ポリモーフ呪文(PHB p284)と同様に、1HD/lv(最大15HD)以下の、習得時に選択した動物1種類に変身して(複数回習得可; 別の呪文として習得)、1日の休息ぶんのダメージが治癒される。なお、精神系能力値, 基本攻撃ボーナス, 基本セーヴは変化しないが、一部の能力を獲得できず、ペナルティを受ける状況がある。											[3e]			
死霊術	アフリクション	lv:3	BoED p91	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効	可	新	[目標] 接触した、悪の属性のクリーチャー1体				
	[善] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、本文中のリスト内の“聖疫(BoED p34)”1つに感染して(呪文のセーヴ難易度を使用; 頑健・無効)、即座に発症してダメージを受ける(おそらくセーヴ不可)。なお、毎日のセーヴには、通常の聖疫のセーヴ難易度が使用される。											[3.5e]			
変成術	アライン・ファング, マス	lv:3	SpC p25	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 生きているクリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内				
	[可変] この目標は、自身の肉体武器1つが、それぞれ同じ属性の要素1つを得る(秩序, 混沌, 善, 悪のいずれか; すでに属性を持っている武器に対しては、何の効果もない)。なお、基本的には、単に“肉体武器”を目標としている呪文は、肉体武器にしか作用しない。ただし、モンクの素手打撃は、人工的武器としても肉体武器としても呪文を作用できる。											[3.5e]			
死霊術	インフェステイション・オヴ・マゴッツ	lv:3	SpC, CD, MaoF	音声、動作、物質	1標準	接触	1ラウンド/2lv	頑健・無効	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	この近接接触攻撃が命中したクリーチャーは、蛆虫のようなクリーチャーを植え付けられて、おそらく命中時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、術者のターンの開始時毎に、1d4点の【耐久力】ダメージを受ける(以後1ラウンドにつき1回ずつ、解放されるための再セーヴ可)。なお、ヒール呪文, リムーヴ・ディジーズ呪文などによっても除去できる。											[3.5e]	(F)	○	○
召喚術	ヴァイン・マイン	lv:3	SpC, MaoF	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	10分/lv	不可	可	新	[目標] 半径10ft/lvまでの放射内の、全ての樹木				
	(創造) 以下から1つ選択すること(1回の標準アクションによって変更可)。「登攀を支援する(結び目のあるロープを作り出す)」,「無防備状態の相手を捕縛する((脱出術)難易度25)」,「移動を妨害する(“重度の下生え(DMG p86)”を作り出す)」,「カモフラージュする(この範囲内での、〈隠れ身〉判定に対して+4の技量ボーナスを与える)」。											[3.5e]	(F)	○	○
召喚術	ヴィゴー	lv:3	SpC, CD…	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv(最大15ラウンド)+10ラウンド	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体				
	(治癒)〔正〕 目標となったクリーチャー1体は、生命エネルギーが促進されて、“高速治癒2(DMG p292)”の能力を得る。また、この目標は、瀕死状態となった場合、自動的に容態安定状態となる(PHB p143参照)。 ※MotWではリジェネレイト・モデレット・ウーンズ呪文, MaoFではレメディ・モデレット・ウーンズ呪文として収録。(…MotW, MaoF)											[3.5e]	(F)	○	○
召喚術	ヴィゴー, マス・レッサー	lv:3	SpC, CD, MotW	音声、動作	1標準	20ft	1ラウンド/lv(最大15ラウンド)+10ラウンド	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 生きているクリーチャー1体/2lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内				
	(治癒)〔正〕 目標となったクリーチャーは、生命エネルギーが促進されて、“高速治癒1(DMG p292)”の能力を得る(自身のターンの開始時毎に、上記と同じ値のダメージが治癒される)。また、この目標は、瀕死状態となった場合、自動的に容態安定状態となる(PHB p143参照)。 ※MotWでは、リジェネレイト・リング呪文として収録。											[3.5e]			
占・力	ヴィジョン・オヴ・ジ・オムニシャント・アイ	lv:3	DrMa p74	音声、動作	1標準	自身	1分/lvまたはチャージ消費	なし、不可	なし、可	—	[目標] 術者				
	[光] 術者は、“目がくらんだ状態, 盲目状態に対する完全耐性”の能力と、〈視認〉判定に対して+10の洞察ボーナスを得る。また、この呪文のチャージ消費によって、1レベル呪文相当で、フェアリー・ファイアー呪文の効果を使用できる(本文参照)。なお、この呪文を臨機応変に発動できる場合、〈視認〉判定に対して+1の技量ボーナスを得る。											[3.5e]			
変成術	ウィスパリング・サンド	lv:3	SdS p128	音声、動作、焦点	1標準	無限	10分/lv(解除可)	不可	不可	—	[目標] クリーチャー1体/lvまで				
	[言語依存] 術者は、「砂, 塵, 灰の場所内にいる」,「砂, 塵, 灰を1ポンド以上持っている」のいずれか1つ以上を満たしている、会ったことがあるか名前を知っている目標と、全員で会話できる。ただし、最初に参加の意志を見せない目標からは、即座に終了する。また、他次元界に対しては機能しない。なお、“失敗”した目標は、そうと知覚できる。											[3.5e]			
変成・力	ウィングブラスト	lv:3	DrMa p74	音声、動作	1標準	自身、60ftまたは20ft	1ラウンド/lvまたはチャージ消費(解除可)	頑健・無効/不可	可/不可	—	[目標/効果範囲] 術者、本文参照				
	[風] 術者は、大きな翼が生えて、基本地上移動速度と同じ速度(ただし最大60ft)の“飛行移動速度(良好)”を得る(DMG p20参照)。また、この呪文のチャージ消費によって(1回の即行アクション)、以下のどちらかの効果を使用できる(本文参照)。「ガスト・オヴ・ウィンド呪文の効果」,「オブスキュアリング・ミスト呪文の効果(10ラウンド持続)」。											[3.5e]			
変成術	ウィンズ・フェイヴァー	lv:3	MoE p104	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1時間/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果] 幅10ft×高さ10ft×長さ10ft/lv+100ftの風				
	[風] 術者は、“強風”の風力効果を発生させる(時速30マイル程度; 風力効果に関しては、DMG p92参照)。また、精神集中(1回の全ラウンド・アクション)によって、おそらく起点を軸として、この効果の方向を45度以内ずつ変更できる。											[3.5e]	×	(E)	×
力術	ウィンド・ウォール	lv:3	PHB p207	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	反応・不完全	可	新	[効果] 長さ10ft/lv×高さ5ft/lvまでの面積を持つ風の壁(円筒形, 四角柱なども選択可)				
	[風] 術者は、不可視状態の壁1つを作り出す。この障壁を通過する相手は、手に持っている物体が吹き飛ばされる(反応・無効)。また、飛行している小型サイズ以下の相手は、この障壁を通過できない(セーヴ不可)。さらに、この障壁を通過するアロー, ボルト, ブレス攻撃などは無効化されて、その他の遠隔攻撃でも30%の失敗確率を受ける。											[3.5e]			
占術	ウェザー・アイ	lv:3	SpC, CD, DotF	音声、動作、物質、焦点	1時間	1マイル/lv+1マイル	瞬間	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径1マイル/lv+1マイルの範囲内				
	術者は、この範囲内の、以後1週間ぶんの自然の天候変化を、正確に予知する。また、この範囲内の、現在の天候に対して、何らかの“自然ではない力”が作用している場合、その効果の詳細を識別する。											[3.5e]			
力術	ヴェノマス・ヴェイパー	lv:3	Dr@300 p104	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/3lv+1ラウンド	頑健・半減	可	—	[目標] クリーチャー1体				
	[おそらく酸] 目標となったクリーチャー1体は、毒性の蒸気で包まれる(おそらくこの目標自身に伴って移動する)。このことによって、この目標および同じマス目内にいるクリーチャーは、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、2d6点の[酸]ダメージを受ける。											[3e]			
変成術	ヴェノムファイアー	lv:3	SeK p158	音声、物質	1標準	接触	1時間/lv	不可	可	—	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	[酸] 目標となったクリーチャー1体は、自身の生来の“毒”の能力を伝達した場合(“毒”を持つ肉体武器によってダメージを与えたなど)、その1回毎に、追加で+1d6点/lvの[酸]ダメージを与える。											[3.5e]	(F)	×	×
力術	ウェルス・オヴ・フレイムズ	lv:3	DrMa p75	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	—	[目標] 術者				
	[火] 術者は、白熱した炎で包まれて、近接攻撃が+1d6点の追加の[火]ダメージを与える。また、1ラウンドにつき1回ずつ、自身のターンの終了時毎に、隣接しているか同じマス目内にいる敵に対して、1d6点の[火]ダメージを与える。なお、5レベル・ソーサラー呪文を発動できるレッド・ドラゴンは、この呪文を1回の即行アクションとして発動できる。											[3.5e]			
変成術	ウォーク・ザ・マウンテンズ・パス	lv:3	RoS p162	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、「〈跳躍〉判定,〈平衡感覚〉判定に対して+10の強化ボーナス」,「基本地上移動速度と同じ“登攀移動速度(MM p305)”」,「“急な斜面(DMG p88)”でも移動コストが上昇しない」の全ての利益を得る。なお、〈平衡感覚〉判定が必要な表面上で攻撃を受ける場合、PHB p82を参照。											[3.5e]			
召喚術	ウォーター・グリフ	lv:3	Dr@294 p104	動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/2lv(解除可)	不可、反応・不完全	可	—	[効果範囲] 地面から噴出する、直径5ft×高さ20ftの円筒形				
	(創造)[おそらく水] この噴水から周囲10ftでは、“雨(DMG p92)”の効果を受ける。また、接触毎に1d6点のダメージを与える(出現時にいた相手は、セーヴに成功した場合、避ける地点に移動可)。なお、内部に入ることで、視線を遮るとともに“遮蔽”を得られるが、最初に【筋力】判定(難易度17)が必要となり、失敗すると外側で伏せ状態となる。											[3e]			

系統	ドルイド呪文 3lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標／効果／効果範囲 [3lv:3/10]				
変成術	ウォーター・ブリージング	lv:3	PHB p208	音声、動作、信仰	1標準	接触	2時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー何体でも				
	目標となったクリーチャーは、水中呼吸能力を得る。ただし、この呪文の持続時間は、目標数によって等分される。なお、「単一の目標に対する接触呪文」、「"～の接触"の能力を得るような形式の接触呪文」の他は、"接触呪文のチャージ保持"できないと思われる(PHB p139, p174, p307を参照)。										[3.5e]				
召喚術	ウォール・オヴ・ヴァーミン	lv:3	CS p95	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	精神集中(放棄可)＋1ラウンド/lv	不可、頑健・不完全	可	新	[効果] 1辺が5ftの正方形4個ぶんまでの面積を持つ、蟲の壁1つ				
	(創造) 術者は、害虫の群れの壁1つを創造する(すでにクリーチャーが存在する場所には出現不可)。この障壁は、反対側に対して視認困難(失敗確率20%)を与える。また、この障壁を通過する相手があった場合、本文参照。ただし、この障壁は、効果範囲型効果によって焼き払われたり、強風によって吹き散らされる場合がある(本文参照)。										[3.5e]				
変成術	エア・ブリージング	lv:3	SpC, SW…	音声、動作、信仰	1標準	接触	2時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー何体でも				
	目標となったクリーチャーは、空気呼吸能力を得る。ただし、この呪文の持続時間は、目標数によって等分される。なお、「単一の目標に対する接触呪文」、「"～の接触"の能力を得るような形式の接触呪文」の他は、"接触呪文のチャージ保持"できないと思われる(PHB p139, p174, p307を参照)。										[3.5e]	(F)	○	○	
変成術	エヴァーズ・メナシング・テンタクルズ	lv:3	PH2 p106	音声、動作、物質	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者				
	術者は、自身の肩口から触手2本を生やして、(登攀)判定に対して＋4のボーナスを得る。また、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、10ft以内にいる相手に対して、この触手で、近接攻撃1回を行える(指示は1回のフリー・アクション; 本文参照)。さらに、1ラウンドにつき1回ずつ、この触手で、術者とは独立した機会攻撃を行える。										[3.5e]				
力術	エナジー・ヴォーテクス	lv:3	SpC, CD, OA	音声、動作	1標準	20ft	瞬間	反応・半減	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径20ftの爆発				
	[可変] この範囲内にいる相手は、1点/lv(最大20点)＋1d8点のダメージを受ける([酸], [電気], [火], [冷気]のいずれか; [音波]は不可)。また、術者自身はダメージを受けない。さらに、「術者もダメージを受ける(術者はセーヴ不可, 呪文抵抗可)」を選択した場合、ダメージが2倍となる。 ※OAでは、サークル・オヴ・フレイム呪文として収録。										[3.5e]				
防御術	エナジー・バリアー	lv:3	KoD p156	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	精神集中(放棄可)＋1ラウンド/lv	不可	可	—	[効果] 1辺が10ftの正方形1個/lvぶんまでの面積を持つ、不定形の壁1つ				
	この呪文の完成時に、エネルギーの種類1つを選択すること。術者は、不定形の壁1つを作り出して、「その補足説明を持つ呪文, ブレス攻撃など」、「その副種別を持つ(現住)ではない来訪者の移動(エーテル界には作用しない)」を遮断する。なお、この障壁は、解呪されたりダメージを受けることはないが、一部の効果によっては即座に破壊される。										[3.5e]	×	×	(D)	
変成術	エナジャイズ・ポーション	lv:3	BoED p94	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	反応・半減	可	新	[目標/効果範囲] 魔法のポーションかオイル1つ/半径10ftの爆発				
	目標となった、魔法のポーションまたはオイル1つは、術者が指定した一地点で爆発を起こして、術者が選択したエネルギー1種類によって、その1呪文レベルにつき1d6点のダメージを与える([音波], [酸], [電気], [火], [冷気]のいずれか; 再利用は不可)。 ※スクロール, ワンドなどの作成時に変なため、物質要素ではないように仮変更した。										[3.5e]				
力術	エレメンタル・ブレード	lv:3	WotL p46	音声、動作、信仰	1標準	0ft	1ラウンド/lv(解除可)	本文参照	可	—	[効果] エネルギーの武器1つ				
	[可変] この呪文の完成時に、エネルギー1種類を選択すること。術者は、そのエネルギーの武器1つを作り出して、近接攻撃によって、本文中のダメージおよび効果を与える。ただし、この武器のダメージには、【筋力】修正値が追加されない。[秘術呪文焦点具:信仰呪文のため必要なし]										[3.5e]	×	×	(D)	
変成術	エンタングリング・スタッフ	lv:3	SpC, CAd	音声、焦点	'1即行'	接触	1ラウンド/lv(解除可)	おそらく頑健・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 接触したクオータースタッフ1本				
	目標となったクオータースタッフ1つが、使用者とのサイズ分類の差が1段階以内の相手に命中した場合、その使用者は、追加で「組みつき判定に対して＋8のボーナスを得た上で、この武器がからみつくための、組みつきの試み1回を行う」ことを選択できる(1回のフリー・アクション; 機会攻撃を誘発しない)。その後、この組みつきに成功した場合、本文参照。										[3.5e]				
変成術	エンハンスト・シフティング	lv:3	RoE p184	音声、'シフター'	'1即行'	自身	本文参照	なし	なし	—	[目標] 術者				
	この呪文は、"シフティング"の使用中にのみ発動できる。術者は、以下の効果1つを得る(本文参照)。なお、この呪文は、そのシフティングと同時に終了する。「シフターの能力値ボーナスが＋4に上昇」、「肉体武器のダメージが＋1点/4lv(最大＋5点)」、「移動速度が＋10ft」、「このシフティングの持続時間が＋1ラウンド/4lv(最大＋5ラウンド)」。										[3.5e]	○	(E)	○	
変成術	オーグメント・オブジェクト	lv:3	SBG p41	音声、動作、物質	10ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	24時間/lv	不可(無害、物体)	可(無害、物体)	—	[目標] 合計の体積が200立方ft/lvまでの、物体いくつでも				
	目標となった物体は、破壊難易度が＋20されて、物体の硬度および物体のhpが2倍(＋100%)となる。また、非魔法のアイテムでも、魔法のアイテムと同様にセーヴを行えるようになる(セーヴの修正値は＋1/2lv＋2)。なお、非魔法および魔法の物体の、破壊またはセーヴに関しては、PHB p163, p175を参照。										[3e]				
変成術	オーラ・オヴ・コールド, レッサー	lv:3	FB p89	音声、動作、信仰	1標準	5ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可	可	—	[効果範囲] 術者を中心とした、半径5ftの球体状の放射				
	[冷気] 術者は、寒気のオーラを放つ。この範囲内では、自身のターンを開始したクリーチャー(おそらく術者自身を除く)は、1d6点の[冷気]ダメージを受ける。なお、"効果範囲:術者を中心とした～"の効果は、術者自身に伴って移動するかどうかが曖昧なものが多いので注意(オーラ, パルスなどの呪文名のものは、伴って移動すると考えて良いと思われる)。										[3.5e]				
占術	オルター・フォーチュン	lv:3	PH2 p108	音声、'経験'	'1割り込み'	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可	不可	新	[目標] クリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、術者が選択した、「成功した」、「失敗した」、「そのどちらでもない」などの、いずれかのダイス・ロール1回に対して、再ロール1回を使用する。[経験点消費:200XP] ※エラッタを反映済み。										[3.5e]				
幻術	カース・オヴ・ザ・ストーン	lv:3	CoC p166	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	精神集中(放棄可)	意志・無効	おそらく可	新	[目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体				
	(惑乱)[精神作用](呪い) 目標となったクリーチャー1体は、幻覚に圧倒されて、現実から目を背ける。このことによって、"幻惑状態(PHB p305)"となる(1ラウンドにつき1回ずつ、解放されるための再セーヴ可)。また、上記の効果が終了しても、この目標は呪われて、悪夢を見る(本文参照)。										[3e]				
力術	ガイザー [Dr@334]	lv:3	Dr@334 p75	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	反応・不完全	可	—	[効果] 光線1本				
	[水] 術者は、高圧の水流の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1d6点/2lv(最大6d6点)＋2d6点の"非致傷ダメージ(PHB p144)"を受けて(セーヴ不可)、"伏せ状態(PHB p310)"となる(反応・無効)。別:[Dr@300]										[3.5e]				
変成術	カイティンスキン	lv:3	WotL p45	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	不可(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、昆虫のようなキチン質の甲殻を得る。このことによって、ACの外皮ボーナスに対して、＋1/2lvの強化ボーナスを得る。										[3.5e]	×	×	(D)	
力術	カプリシャス・ゼファー	lv:3	SpC, Dr@314	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv	反応・不完全	可	新	[効果] 大きさが直径5ftの、風の球体1つ				
	[風] 術者は、風の球体1つを作り出して、1ラウンドにつき30ftまで飛行させる(指示は術者の1回の移動アクション)。その後、この球体と同じマス目に進入したクリーチャーがあった場合、その相手に対して"突き飛ばし"の試み1回を行って、そのラウンドは移動を停止する(本文参照)。										[3.5e]				
召喚術	カンジュア・アイス・ビースト Ⅲ	lv:3	FB p91	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果] 創造されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内				
	(創造)[冷気、可変] 術者は、サモン・ネイチャーズ・アライⅢ呪文, サモン・モンスターⅢ呪文によって招来できるクリーチャー(アンデッド, (火)の副種別, 非実体状態は除く)を、"アイス・ビースト・テンプレート(FB p139)"を得た人造として創造する。これらは、上記の呪文のものと同様に行動するが、(招来)効果特有の制限がどうなるのかは不明。										[3.5e]				
変成術	キャメルズ・テネイシティ	lv:3	Dr@331 p71	音声、動作、物質	1標準	接触	24時間/3lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体/lvまで				
	目標となったクリーチャーは、食料および水の摂取が必要ない。ただし、この呪文を受けていても、魔法的な"脱水状態/Dehydrated(SdS p15)[仮訳]"の害は受ける。										[3.5e]				

系統	ドルイド呪文 3lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標／効果／効果範囲	[3lv;4/10]			
召喚術	キュア・モデレット・ウーンズ	lv:3	PHB p217	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	(治癒)〔正〕 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した生きているクリーチャー1体から、1点/lv(最大10点)＋2d8点のダメージを治癒する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージを与える。											[3.5e]			
変成術	ギラロンズ・ブレッシング	lv:3	SpC, SSp	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	目標1体は、追加で一対の腕が生えるとともに、自身のおそらく腕4つに、“鉤爪”の肉体武器を得る(武器の基本ダメージは1d4点；この肉体武器の攻撃は、他の武器とは併用不可；なお、大型サイズであるギラロンも1d4点)。また、この鉤爪2つ以上が、同一の相手に対して同時に命中した場合、追加で“かきむしり”の攻撃を行える(本文参照)。											[3.5e]			
変成術	クウィルファイアー	lv:3	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし、不可	なし、不可	新	[目標] 術者				
	術者は、自身の手から複数の針を出現させて、回数無制限で、武器として使用できる。この武器は、近接攻撃または遠隔攻撃(射程単位10ft；おそらく射出武器相当)によって、1d8点のダメージおよび以下の“毒”を与える。[頑健・無効；初期および予後、1d6点【筋力】ダメージ]											[3.5e]	(F)	○	○
変成術	クウェンチ	lv:3	PHB p218	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)、可(物体)	新	[効果範囲/目標] 1辺が20ftの立方体1個/lvぶんまでの範囲内、または[火]の魔法のアイテム1つ				
	「効果範囲型効果：この範囲内では、非魔法および魔法の炎は、鎮火される(魔法の[火]効果には解呪判定が必要；1d20＋1/lv(最大＋15)；難易度11＋その術者レベル)。また、“(火)の副種別”を持つ相手は、1d6点/lv(最大15d6点)のダメージを受ける」、「目標型効果：目標となった魔法のアイテム1つは、[火]効果が抑止される(1d4時間持続)」。											[3.5e]			
占術	クラウン・オヴ・クラリティ	lv:3	PH2 p109	音声、動作、焦点	1標準	接触	1時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	目標1体は、〈聞き耳〉判定、〈視認〉判定に対して＋2の技量ボーナスを得る。また、この目標は、この呪文のチャージ消費によって、〈聞き耳〉判定、〈視認〉判定のいずれか1回に対して、＋8の技量ボーナスを得ることができる(1回の割り込みアクション)。ただし、この呪文は、頭部(ハット，フィラクタリィ，ヘッドバンドなど)の装備スロットを必要とする。											[3.5e]			
召喚術	クラッシング・コイルズ	lv:3	Dr@330 p70	音声、動作、‘焦点’	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv	不可	不可	—	[効果] 強化されたコンストリクター・スネーク1体				
	(瞬間移動)《アストラル界呪文》 術者は、焦点具となった蛇1体を、指定した相手1体と同じマス目内に転送して、即座に組みつきの試みを行わせる(本文参照；“ダメージ減少10/魔法”の能力を得て、組みつき判定，“締めつけ”のダメージには＋1/2lvのボーナス)。[焦点具：コンストリクター・スネーク1体(蛇を焦点具とする場合、Dr@330 p71参照)]											[3.5e]			
変成術	クランブル	lv:3	SpC, CD, MaoF	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	頑健・半減(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標] 人造クリーチャー1体か建造物1つ				
	目標となった、術者レベルに対応したサイズ分類以下の、人造クリーチャー1体または建造物1つは、1d8点/lv(最大10d8点)のダメージを受ける(硬度は無視される)。「9lv以下：大型」，「10lv～15lv：超大型」，「16lv～18lv：巨大」，「19lv以上：超巨大」。											[3.5e]	(F)	○	○
幻術	クリーキング・カコフォニィ	lv:3	SpC p72	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv	不可	可	新	[効果範囲] 半径40ftの拡散				
	(虚像)[音波] この範囲内では、「〈聞き耳〉判定に対して－4のペナルティを受ける」，「“[音波]に対する完全耐性”の能力を持たない相手は、“[音波]に対する脆弱性(MM p306)”の能力を得る」，「呪文を発動する場合、追加で〈精神集中〉判定が必要となる(本文参照)」の全ての効果を受ける。											[3.5e]			
力術	グリーンファイアー	lv:3	UE p50	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド	反応・半減/不可	可	—	[効果範囲] 1辺が5ftの立方体1個/lvぶんまでの範囲内				
	[酸] この範囲内に進入したクリーチャーおよび物体は、1点/lv(最大10点)＋2d6点の[酸]ダメージを受ける(呪文の完成時は反応・半減；その後の進入はセーヴ不可)。また、術者は、「自然の樹木，地表を覆う樹木，植物クリーチャーなどに対しては、この呪文のダメージを与えない」ことを選択できる。											[3e]	(F)	×	×
死霊術	ゴースト・ヴェノム	lv:3	GW p54	音声、動作、信仰	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可	可	—	[目標] 接触した、“幽霊/Ghost(GW p8；MMとは異なる)[仮訳]”か非実体状態のクリーチャー1体				
	[心霊術/Ectomancy] この近接接触攻撃が、“幽霊/Ghost(GW p8；MMとは異なる)[仮訳]”または非実体状態のクリーチャーに対して命中した場合、この呪文のチャージ消費によって、以下の“毒”を与える。[頑健・無効、難易度10＋【対応能力値】修正値＋1/2lv；初期および予後、1d10点【耐久力】ダメージ]											[3.5e]			
変成術	コーラル・グロウス	lv:3	ShS p45	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	永続	不可	不可	—	[効果] 1辺が5ftの立方体1個/lvぶんまでの体積を持つ、珊瑚の塊				
	術者は、珊瑚の塊を作り出す(球体，障壁などから、形状を自由に選択可)。ただし、物体のデータは不明。											[3.5e]	(F)	×	×
力術	コール・ライトニング	lv:3	PHB p223	音声、動作	1ラウンド	中距離(10ft/lv＋100ft)	1分/lv	反応・半減	可	新	[効果] 幅5ft×長さ30ftの、垂直な雷1本以上				
	[電気] 術者は、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、距離内にいる相手1体に対して、垂直の雷1本を落とすことができる(呪文の完成時の他は1回の標準アクション；3d6点の[電気]ダメージ；合計1本/lv(最大10本))。また、この周囲が嵐の天候である場合、d10に上昇する。なお、この呪文は、地下や屋内でも問題なく機能する。											[3.5e]			
力術	コロナ・オヴ・コールド	lv:3	SpC, Dr@312	音声、動作、信仰	1標準	10ft	1ラウンド/lv(解除可)	頑健・無効	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径10ftの放射				
	[冷気] 術者は、“[火]に対する抵抗10”の能力を得る。また、この範囲内にいる相手(術者自身を除く)は、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、術者のターンの開始時毎に、1d12点の[冷気]ダメージを受けて(頑健・無効)、これを受けた場合、この範囲内では、「【筋力】，【敏捷力】に対して－2のペナルティ、移動コストが2倍」となる。											[3.5e]			
召喚術	コロン・オヴ・アイス	lv:3	FB p90	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	永続	反応・無効	不可	—	[効果] 創造された、半径10ft×高さ5ft/lvの氷の柱1本				
	(創造)[冷気] 術者は、氷の柱1つを出現させる(この地点の相手は持ち上げられる；反応・無効；天井にぶつかる場合、本文参照)。また、この柱の上では、移動や戦闘には、〈平衡感覚〉判定(難易度10)が必要となって、この判定に失敗した場合、“伏せ状態”となって(セーヴ不可)、上から滑り落ちる(反応・無効、難易度12)。[物体のデータは本文参照]											[3.5e]			
死霊術	コンテイジョン	lv:3	PHB p225	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効	可	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体				
	[悪] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、リスト内の“病気”1つに感染して(呪文のセーヴ難易度を使用；頑健・無効)、即座に発症してダメージを受ける(おそらくセーヴ不可)。また、リスト外でも、非魔法の病気は作り出せる(BoVD p29参照)。なお、毎日のセーヴには、通常の病気のセーヴ難易度が使用される。											[3.5e]			
防御術	コンテイジョン・ウォード	lv:3	Dr@304 p32	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	永続	不可	不可	—	[目標] クリーチャー1体				
	目標1体は、目標となった時点で潜伏期間中の“病気”が、魔法的な抵抗力を得る(病気に対する効果によって除去できる、病気ではないものも含む)。その後、この病気に対して、“病気を治癒する効果”を使用する相手は、その部分の効果を作用させるためには、追加で術者レベル判定(1d20＋1/lv；難易度11＋この術者レベル)が必要となる。											[3e]			
変成術	コントロール・サンド	lv:3	SdS p112	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	10分/lv(解除可)	不可	不可	—	[目標] 大きさが10ft/lv×10ft/lv×2ft/lv(本文参照)までの砂や塵				
	[おそらく地] 以下の2つから選択すること。なお、アース・エレメンタルや、砂塵に基づくクリーチャーは、この呪文からスロー呪文(PHB p244)の効果を受ける。「砂塵減少：この範囲内では、砂および塵の深さが、2ft/lvまで低下する(最低1インチ；落とし穴の作成は、本文参照)」，「砂塵増加：この範囲内では、砂および塵の深さが、2ft/lvまで上昇する」。											[3.5e]			
変成術	コントロール・テンプレチャー	lv:3	FB p92	音声、動作、信仰	1ラウンド	本文参照	1時間/lv	不可	不可	—	[効果範囲] 体積が20立方ft/lvまでの放射				
	[火または冷気] 術者は、この範囲内の“温度の程度(DMG p303，FB p8，SdS p12)”を、1段階/5lvまで、即座に下降させるか上昇させる。											[3.5e]			
占術	サークル・ダンス	lv:3	SpC, MaoF	音声、動作	10ラウンド	自身	瞬間	なし	なし	新	[目標] 術者				
	術者は、この呪文の発動時に、回りながら踊って、直接知っている相手1体を思い浮かべる。その後、この相手が同一の次元界内にいて、死亡していない場合、この相手がいる方角を向いて止まるとともに、それが受けている状態(無傷，傷ついている，瀕死状態，気絶状態など)を知覚する。											[3.5e]	(F)	○	○

系統	ドルイド呪文 3lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標／効果／効果範囲 [3lv:5/10]				
召喚術	サモン・ザ・パック・アンド・ハード	lv:3	Dr@309 p48	音声、動作、'物質'	10分	長距離(40ft/lv+400ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果] 招来されたクリーチャー25体/lvまで、どの2体をとっても100ftの距離内				
	(招来)[軍事/War]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、サモン・ネイチャーズ・アライ呪文(PHB p229)の、2レベルのリスト内のクリーチャー1種類を、25体/lvまで招来する。なお、[軍事/War]の補足説明を持つ呪文は、その目標地点について、ある程度知っていなければならない(Dr@309 p45参照)。[物質要素:黒玉1つ(1,500gp)]											[3.5e]			
召喚術	サモン・デザート・アライ Ⅲ	lv:3	SdS p122	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内				
	(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、この呪文用のリストの、3lvのリストのクリーチャー1体か、2lvのリストのクリーチャー1d3体か、1lvのリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。また、これらのクリーチャーは、ダストフォーム・クリーチャー・テンプレート(SdS p161)を持つ。											[3.5e]			
召喚術	サモン・ネイチャーズ・アライ Ⅲ	lv:3	PHB p229	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内				
	(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、3lvのリストのクリーチャー1体か、2lvのリストのクリーチャー1d3体か、1lvのリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。なお、(招来)効果のクリーチャーは、「他のクリーチャーを召喚する効果((招来)効果,(招請)効果など)」,「次元間移動能力」,「(瞬間移動)効果」を使用できない。											[3.5e]			
力術	サンダラス・ロアー	lv:3	SpC, Dr@292	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	瞬間	頑健・半減、反応・無効	可	新	[効果範囲] 半径20ftの爆発				
	[音波] この範囲内にいる相手は、1d6点/2lv(最大5d6点)の[音波]ダメージを受けて(結晶質の相手には1d6点/lv(最大10d6点); 頑健・半減)、上記のダメージを受けた場合、"伏せ状態(PHB p310)"となる(反応・無効)。ただし、この呪文による音声は、半径数マイル先にまで届く。											[3.5e]			
心術	シェア・アニマルズ・マインド	lv:3	DLCS p111	音声、動作、焦点	1ラウンド	中距離(10ft/lv+100ft)	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	意志・無効	可	—	[目標] 中型サイズ以下の動物1体				
	(強制)[精神作用] 術者は、目標1体を制御する。その後、その知覚を傍受でき、術者がそのアクションを選択する(使用できる知覚, 特殊能力は全て把握; 術者の本体も同時に問題なく行動可)。ただし、自然に反したり、特に危険な行動を行う場合、解放されるための再セーヴが行われる。また、1マイルを超えて離れた場合、この呪文は即座に終了する。											[3.5e]	×	×	(D)
変成術	ジャイアンツ・ラス	lv:3	SpC p95	音声、動作、物質	'1即行'	0ft	1ラウンド/lv	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 小石1つ/3lvまで				
	[地] 術者は、目標となった小石を使用して、投擲攻撃を行える(射程単位120ft; 通常の遠隔攻撃と同様に、機会攻撃を誘発する)。また、この小石は、術者の手を離れると即座に巨大化して、遠隔攻撃ロールに対して+1/lv(最大+10)の洞察ボーナスを得るとともに、2d6点+【筋力】修正値の殴打ダメージを与える。											[3.5e]			
変成術	ジャギット・トゥース	lv:3	SpC, SSp	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、斬撃ダメージまたは刺突ダメージを与える、肉体武器1つの、クリティカル可能域が2倍(+100%)となる。ただし、クリティカル可能域を増加させる効果は、殆どはお互いに累積しない。なお、肉体武器を含めた攻撃の処理や、肉体武器のダメージ・タイプに関しては、MM p292, p299, p309, p313を参照。											[3.5e]			
死霊術	ジャングルレイザー	lv:3	SpC p100	音声、動作、物質	1標準	120ft	瞬間	反応・半減(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[効果範囲] 長さ120ftの直線状				
	〔負〕 この範囲内のクリーチャー(植物, 動物, フェイ, 蟲のみ)および樹木は、1d10点/lv(最大10d10点)のダメージを受ける。											[3.5e]			
変成術	ジャンプ, マス	lv:3	ShS p47	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内				
	目標となったクリーチャーは、〈跳躍〉判定に対して+10の強化ボーナスを得る。また、この呪文によるボーナスは、6レベルを超える4レベル毎に+10される(14レベル以上で最大+30)。なお、〈跳躍〉技能は、未修得の場合、5以上の差で成功しないと、伏せ状態での着地となる(PHB p77参照)。											[3.5e]	(F)	×	×
力術	シューティング・スター	lv:3	Dr@340 p75	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	反応・不完全	可	—	[効果/目標] 流れ星1つ以上/クリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内				
	[火] この呪文は、空が見える屋外でのみ発動できる。術者は、上空から燃え盛る岩1つ/3lv(最大6つ)を撃ち下ろして、自動命中で、2d6点の[火]ダメージを与える(反応・半減)。また、上記のセーヴに失敗した、大型サイズ以下の相手は、追加で"伏せ状態(PHB p310)"となる(セーヴ不可)。ただし、同一の相手を、複数個の目標にはできない。											[3.5e]			
変成術	シンク〔SpC〕	lv:3	SpC p102	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド	意志・無効	可	新	[目標] クリーチャー1体/3lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内				
	目標となった、水または液体の中にいるクリーチャーは、100ftぶん沈下する。なお、水中および水面下での詳細に関しては、DMG p90を参照。 別:〔Dr@318〕〔SW〕											[3.5e]			
変成術	スイム〔Dr@318〕	lv:3	Dr@318 p73	音声、動作、物質	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	[おそらく水] 目標となったクリーチャー1体は、自身の地上移動速度と同じ速度の、"水泳移動速度(MM p305)"を得る。 ※スイム呪文を使用できるクラスは、「Dr@318版:Drd3, Rgr3」,「その他:Drd2, Wiz/Sor2, Wjn(水)2」となっている。 別:〔Du@130, SpC…〕											[3.5e]			
幻術	スクリーン・オヴ・ヒート	lv:3	Dr@331 p73	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	不可	不可	—	[効果] 1辺が10ftの正方形1個/lvぶんまでの面積を持つ、幻影の幕1つ				
	(幻覚) 術者は、熱によって揺らめいているように見える、幻影の幕1つを作り出す(両側からそう見えるか、どちらか片側からだけそう見えるかを選択; 移動は妨害しない)。その後、この幻影が見える側からの攻撃は、反対側に対して、視認困難(失敗確率20%)の作用を受ける。											[3.5e]			
変成術	スケイルズ・オヴ・ザ・シーロード	lv:3	SW p121	音声、動作、物質	1標準	自身	1時間/lv(解除可)	なし	なし	—	[目標] 術者				
	術者は、ACに対して+1/3lv(最大+5)の外皮ボーナスと、"水泳移動速度(MM p305)"に対して+10ftのボーナスを得る(水泳移動速度を持たない場合、代わりに"水泳移動速度15ft"を得る)。ただし、水棲ではないクリーチャーに行う、【魅力】判定,【魅力】に基づく判定に対して−1/3lv(最大−5)のペナルティを受ける。											[3.5e]			
変成術	スタンディング・ウェイヴ	lv:3	SpC, CD, MotW	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	10分/lv(解除可)	反応・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標] クリーチャー1体か物体1つ				
	目標となったクリーチャー1体または物体1つは、波によって水面上に持ち上げられて、1ラウンドにつき60ftずつ、直線状に前方に向かって移動する。その後、陸地にぶつかった場合、この呪文は終了して、その上に到着する(術者が、この目標の上に乗っていた場合、本文参照)。なお、この呪文の、目標にできるサイズ分類に関しては、本文参照。											[3.5e]			
変成術	スティックス・トゥ・スネークス	lv:3	Dr@317 p71	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効(物体)	可(物体)	—	[目標] 木の枝, 木製の棒, 木製のアローなど1つ/4lvまで				
	術者は、目標となった物体1つ/4lvまでを、術者レベルに対応した種類以下のスネークに形質変化させて、テレパシーによる命令に従わせる(指示は1回のフリー・アクション; 選択できるスネークに関しては、本文参照)。											[3.5e]			
防御術	ストーム・シールド	lv:3	LEoF p34	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lvまたはチャージ消費(解除可)	本文参照	本文参照	—	[効果範囲] 半径30ftの放射				
	この範囲内では、合計20点/lvまで、クリーチャーおよび物体が受ける[電気]ダメージが無効化される(セーヴを行わずに算出; 効果範囲型効果は、一部でも通過していれば、目標1体に相当する値を消費して全体を無効化)。また、上限を超えたぶんは受けるが、「効果範囲:基点から半径10ft以内」,「セーヴ:反応・半減」,「呪文抵抗:可」に変換される。											[3.5e]	(F)	×	×
力術	ストーム・モウト	lv:3	SdS p121	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	頑健・半減	可	—	[効果範囲] 半径5ft×高さ10ftの円筒形				
	[地] 術者は、砂の旋風1つを作り出して、"飛行移動速度60ft(完璧)"として行動させる。これは、精神集中(1回の移動アクション)か、行動プログラムの設定(1回の標準アクション)で行動して、他者と同じマス目内に入ると、ダメージ, 視認困難を与えて(本文参照)、そのターンの移動が停止する。ただし、距離限界を超えて離れると消滅する。											[3.5e]			
変成術	ストーン・シェイプ	lv:3	PHB p241	音声、動作、信仰	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した、体積が1立方ft/lv+10立方ftまでの、石製の物体と石の塊				
	[地] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、目標となった石製の物体1つ(または石の塊1つ)の形状を、別の形状に変化させる。なお、この方法で、「石製の武器, 粗雑な石像, 落とし戸を作り出す」,「石製の壁に粗雑な扉を作り出す」,「石製の扉を動かなくする」などの形成を行える。ただし、動く部分がある仕掛けは、30%の確率で作動しない。											[3.5e]			

系統	ドルイド呪文 3lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標／効果／効果範囲 [3lv:6/10]				
召喚術	**ストーン・テンタクルズ**	lv:3	WotL p49	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv	不可	不可	—	[効果] 創造された石の触手1本以上、どの2本をとっても15ftの距離内				
	(創造)[地] 術者は、地面に繋がっている固体の表面から、長さ10ftの触手1本を創造する(5レベルを超える3レベル毎に＋1本; 20レベル以上で最大6本)。これらは、術者の精神的な指示に従って(1回のフリー・アクション)、攻撃および組みつきの試みを行う。[物体のデータは本文参照]										[3.5e]	×	×	(D)	
変成術	**スネア**	lv:3	PHB p241	音声、動作、信仰	3ラウンド	接触	チャージ消費まで永続	不可	不可	新	[目標] 半径1ft/lv＋1ft以下の、非魔法のロープ状の輪1つ				
	[魔法の罠(難易度25＋呪文レベル)] 術者は、目標となった非魔法のつるやロープから、魔法の罠1つを作り出す。その後、これは周囲の風景に溶け込んで、魔法の罠として機能する(本文参照)。[AC7; 5hp; 破壊難易度20＋呪文レベル; 〈脱出術〉難易度20＋呪文レベル]										[3.5e]				
力術	**スネーク・シールド**	lv:3	Dr@330 p72	音声、動作、'焦点'	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	—	[目標] 術者				
	術者は、蛇のような形状のエネルギーで包まれる。その後、術者に対して、近接攻撃, 近接接触攻撃を試みた相手は、その1回毎に、焦点具となった蛇と同様の"噛みつき"攻撃1回を受ける(毒, つかみ強化, 締めつけなどの能力も適用される; 組みつきは1ラウンドのみ持続; 本文参照)。[焦点具:スネーク1体(蛇を焦点具とする場合、Dr@330 p71参照)]										[3.5e]				
変成術	**スネークバイト [SpC]**	lv:3	SpC p113	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[目標] 術者				
	術者は、自身の腕1本が蛇となって、"噛みつき"の肉体武器1つを得る(武器の基本ダメージは1d3点、および"毒")。ただし、この呪文は、同時に2つ以上が稼動状態となることはない。[頑健・無効; 初期および予後、2点【耐久力】ダメージ] 別:[MaoF]										[3.5e]				
変成術	**スノーシューズ, マス [SpC]**	lv:3	SpC p113	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内				
	この目標は、「おそらく移動速度全般に対して＋10ftの強化ボーナス」(これも氷や雪の上のみとした場合、混在する地形では、おそらくボーナスから優先消費)、氷や雪の上では、「それで移動コストが上昇しない」,「その反応セーヴ, 〈平衡感覚〉判定の必要なく行動できる」,「固い地面の上を移動する程度の痕跡しか残さない」の利益を得る。別:[Dr@312]										[3.5e]				
変成術	**スパイク・グロウス**	lv:3	PHB p241	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1時間/lv(解除可)	反応・不完全	可	新	[効果範囲] 1辺が20ftのマス目1個/lvぶんまでの範囲内				
	[魔法の罠(難易度25＋呪文レベル; 発見のみ)] この範囲内に進入した相手があった場合、樹木が鋭いトゲを生やす。その後、この範囲内では、移動コストが2倍となって(セーヴ不可)、5ftの移動につき1d4点の魔法のダメージを受けて(セーヴ不可)、このダメージを受けた場合、足が傷付けられて、地上移動速度が1/2となる(反応・無効)。										[3.5e]				
変成術	**スパイクス [SpC]**	lv:3	SpC p114	音声、動作、物質	1標準	接触	1ラウンド/lv	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した、木製のおそらく殴打ダメージを与える武器1つ				
	目標となった武器1つは、攻撃ロールに対して＋2の強化ボーナス、近接ダメージ・ロールに対して＋1/lv(最大＋10)の強化ボーナスを得て、クリティカル可能域が通常の2倍(＋100%)となる。また、"魔法の刺突かつ殴打"のダメージを与えるように変化する。別:[CD, DotF]										[3.5e]				
変成術	**スパイダースキン [SpC, Und]**	lv:3	SpC, Und	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、ACの外皮ボーナスに対して＋1/3lv(最大＋5)の強化ボーナスと、〈隠れ身〉判定に対して＋1/3lv(最大＋5)の種族ボーナス、および毒のセーヴに対して＋1/3lv(最大＋5)の種族ボーナスを得る。なお、"ACの外皮ボーナスの強化ボーナス"は、"ACの外皮ボーナス"とはやや異なるので注意。別:[Du@84]										[3.5e]	(F)	○	○	
占術	**スピーク・ウィズ・プランツ**	lv:3	PHB p242	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者				
	術者は、樹木および植物クリーチャーと意思の疎通を行う能力を得る。このことによって、術者および樹木は、お互いに相手の言っていることを理解できる。ただし、樹木が持つ知覚力はごく限られたものであるため、以前の出来事を聞いても、通常は自身の周辺しか描写できない。また、この呪文のみによっては、この相手のNPCの態度は変化しない。										[3.5e]				
力術	**スピリットジョーズ**	lv:3	SpC, Dr@292	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	可	新	[効果] 魔法の[力場]の顎1つ				
	[力場]《エーテル界呪文》 術者は、[力場]の顎1つを作り出して、距離内の相手1体に対して、呪文の完成時に攻撃1回と、以後1ラウンドにつき全力攻撃1回を行わせる(変更は1回の移動アクション; 変更時は全力攻撃不可)。[術者の基本攻撃ボーナス＋【対応能力値】修正値で近接攻撃; 2d6点の[力場]ダメージ、および"組みつき"可]										[3.5e]				
召喚術	**スリート・ストーム**	lv:3	PHB p244	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	1ラウンド/lv	不可	不可	新	[効果範囲] 半径40ft×高さ20ftの円筒形				
	(創造)[冷気] 術者は、激しいみぞれを創造する。この範囲内に対しては、全ての視覚が機能しない("暗視"の能力を含む)。また、この範囲内では、移動コストが2倍となって、移動時には、追加で〈平衡感覚〉判定が必要となる(難易度10; 5以上の差で失敗した場合、伏せ状態となる)。さらに、この範囲内では、小さな火や松明の炎が消えてしまう。										[3.5e]				
変成術	**セヴァー・タイズ・オヴ・ザ・ムーン**	lv:3	Dr@340 p75	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv(解除可)	意志・無効	可	—	[目標] ライカンスロープ1体				
	目標1体は、〈変身制御〉判定(MM p303)に対して＋10のボーナスを得る。ただし、中間形態および動物形態である間は、常に"疲労状態(PHB p303)"となる(すでに疲労状態以上である場合、この疲労効果はない)。なお、複数の月が存在する世界(エベロンなど)での、ライカンスロープに対する影響は、SoX p104を参照。										[3.5e]				
変成術	**ソウル・オヴ・ザ・ウェイスト**	lv:3	SdS p121	音声、動作、信仰	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	—	[目標] 術者				
	[地] 術者は、メルド・イントゥ・ストーン呪文(PHB p290)の効果を得る。ただし、「石の塊ではなく、緩い土の塊(砂, 塵, 灰など)に融け込む」,「石が破壊された際ではなく、土が除去された際に害を受ける」,「"脱出"だけではなく、"土の中で埋まったまま物質化して元に戻る"ことも選択できる」,「害を受ける特定の呪文が異なる」の点が変化する。										[3.5e]				
変成術	**ソーンスキン**	lv:3	SpC, CAr, OA	音声、動作、物質	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者				
	術者は、自身の肌から無数の棘を生やす。その後、素手攻撃が、武装しているものとして扱われて、致傷ダメージとなるとともに、＋1d6点の追加の魔法の刺突ダメージを与える。また、術者に対して、組みつき判定に成功するか、素手攻撃, 肉体武器を命中させて来た相手は、その1回毎に、自動的に5点の魔法の刺突ダメージを受ける。										[3.5e]				
変成術	**タイガーズ・トゥース [MM]**	lv:3	MH p40	音声	'1即行'	接触	1ラウンド	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、グレーター・マジック・ファング呪文(PHB p287)の効果を得る(自身の肉体武器1つが、＋1/4lv(最大＋5)の魔法の武器として扱われるか、自身の全ての肉体武器が、＋1の魔法の武器として扱われる)。※SpC版よりも強力なため、呪文レベルを1上昇した。別:[SpC]										[3.5e]				
召喚術	**タイダル・サージ [Dr@314]**	lv:3	Dr@314 p46	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	頑健・不完全	不可	—	[効果] 幅20ft×高さ10ft×長さ10ftの大波				
	(創造)[水] 術者は、大波を創造して、1ラウンドにつき60ftずつ進ませる。これが通過した地点では、1d6点/2lv(最大10d6点)の魔法の殴打ダメージを受けて(頑健・半減)、上記のセーヴに失敗した大型サイズ以下の相手は、"伏せ状態"となる(セーヴ不可)。また、水上では強化される。※Dr@314では、ローグ・ウェイヴ呪文として収録。別:[SpC, CD…]										[3.5e]				
召喚術	**ダウンドラフト**	lv:3	SpC, Dr@314	音声、動作、物質	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	瞬間	反応・不完全	可	新	[効果範囲] 半径20ft×高さ100ftの円筒形				
	[風] この範囲内にいる飛行しているクリーチャーは、地面に向かって100ftぶん落下する(反応・半減; 通常通り、落下した距離に対応した値の"落下ダメージ(DMG p304)"を受ける)。また、この範囲内にいる地面に立っているクリーチャーは、"伏せ状態(PHB p310)"となる(反応・無効)。										[3.5e]				
変成術	**ダスト・ストーム**	lv:3	Dr@331 p71	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1分/lv	不可	不可	—	[効果範囲] 半径30ft×高さ30ftの円筒形				
	(創造)[おそらく地] 術者は、激しい砂嵐を創造する。その後、この範囲内にいる相手は、5ft以内の相手に視認困難(失敗確率20%)、5ftを超えて離れた相手に完全視認困難(失敗確率50%)を得る。また、この範囲内では、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、1d6点の魔法の斬撃ダメージを受ける。										[3.5e]				
変成術	**タッチ・オヴ・ブリブドゥールプールプ**	lv:3	Dr@342 p76	音声、動作、信仰	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	—	[目標] 術者				
	術者は、自身のおそらく手2つに、"爪"の肉体武器を得る(武器の基本ダメージ, 間合いは、本文参照)。また、この爪が命中した場合、機会攻撃を誘発せずに、組みつきの試み1回を行える。さらに、足払い, 組みつき, 武器落としの試みに、サイズ分類に対応した修正値を得る。ただし、この手では、物体を保持したり、呪文の動作要素を満たすことができない。										[3.5e]				

系統	ドルイド呪文 3lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標／効果／効果範囲 [3lv:7/10]				
変成術	チャージ・オヴ・ザ・トリケラトプス	lv:3	SpC, Dr@318	音声、動作、信仰	1標準	接触	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、ACの外皮ボーナスに対して＋4の強化ボーナスと、“突き刺し”の肉体武器1つを得る(中型サイズの武器の基本ダメージは1d8点；突撃時はダメージが上昇；本文参照)。なお、肉体武器を含めた攻撃の処理や、肉体武器のダメージ・タイプに関しては、MM p292, p299, p309, p313を参照。										[3.5e]				
占術	ディテクト・ドラゴン	lv:3	DroK, WotL	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	精神集中(最大1分/lv；放棄可)	不可	不可	—	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射				
	術者は、“竜の種別”または“(竜の血)の副種別”を持つ相手を知覚する。また、多くの(ポリモーフ)効果，幻術効果を見破れる。「1ラウンド目：存在するか否か」，「2ラウンド目：存在する数と、最も健康な個体の“状態(本文参照)”」，「3ラウンド目：最も健康な個体の“大まかな種族”と、全ての個体の位置および“状態”」，「4ラウンド目～：本文参照」。										[3.5e]	×	×	(D)	
死霊術	ディハイドレイト	lv:3	SpC, Und	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	頑健・無効	可	新	[目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、1点/3lv(最大5点)＋1d6点の【耐久力】ダメージを受ける。また、植物の種別，粘体の種別，“(水棲)の副種別”のいずれか1つ以上を持つ相手に対しては、1点/3lv(最大5点)＋1d8点の【耐久力】ダメージに向上する。										[3.5e]	(F)	○	○	
変成術	ディミニッシュ・プランツ	lv:3	PHB p255	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)/0.5マイル	瞬間	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径が“長距離(40ft/lv＋400ft)”の範囲内か、半径1/2マイルの円				
	以下の2つから選択すること。「剪定：前者の範囲内の樹木は、大きさが1/3となって、剪定されたように見える。また、この呪文の効果範囲は、円，半円，四分円などから選択できる(本文参照)」，「成長阻害：後者の範囲内では、来年の収穫高が、通常の2/3倍(－33%)となる」。(この呪文は、プラント・グロウス呪文の、相殺呪文，解呪呪文に使用できる。)										[3.5e]				
力術	デイライト	lv:3	PHB p256	音声、動作	1標準	接触	10分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した物体1つ				
	[光] 目標となった物体1つは、魔法の光源となる(半径60ft以内が明るい照明、半径120ft以内が薄暗い照明以上となる；PHB p162参照)。なお、これを超える呪文レベルの“魔法の暗闇”と重複している地点では、この呪文の方が抑止される(ディーパー・ダークネス呪文または同じレベルの場合、相互に抑止される)。										[3.5e]				
力術	デス・バイ・フレイムズ	lv:3	CoC p167	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	精神集中(放棄可)	頑健・無効	おそらく可	新	[目標] クリーチャー1体				
	[火] 目標となったクリーチャー1体は、自身の全身が炎で包まれて、1d3ラウンド後には、皮膚に火ぶくれができる。また、その次のラウンドには、1d6点の[火]ダメージを受ける。さらに、その次のラウンドからは、1ラウンドにつき1回ずつ、1d10点の[火]ダメージを受ける。										[3e]				
防御術	トータス・シェル (MaoF)	lv:3	MaoF p116	音声、動作、焦点	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	10分/lv	不可	不可	新	[効果] 大きさが直径5ftの甲羅1つ				
	術者は、半球状の甲羅1つを作り出す(重量は500ポンドだが、術者自身は10ポンドとして扱える)。この甲羅は、「垂直に自立させて、反対側におそらく“良好な遮蔽(PHB p149)”を与える」，「自身または他者を、完全に覆い隠す(本文参照)」などの置き方を行える(呪文の完成時の他は、変更は1回の標準アクション)。[硬度10；100hp] 別：〔SpC, CD〕										[3e]	(F)	×	×	
心術	ドミネイト・アニマル	lv:3	PHB, CoC	音声、動作	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ動物1体				
	(強制)[精神作用] 術者は、目標1体と精神的にリンクされて、テレパシーによって単純な命令1つを与えることができる(内容の変更は1回の移動アクション；自殺的な命令は無視される)。また、この目標の状態を知覚できるとともに、精神集中によって、普通の動物ではできないようなことをさせることができる(本文参照)。										[3.5e]				
変成術	ドミネイト・ヴァーミン	lv:3	DotU p61	音声、動作、信仰、'ロルス信者かドラウ'	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	—	[目標] 蟲1体				
	目標となった蟲1体は、術者の知性を吹き込まれて、命令に従う(攻撃しろ，疾走しろ，取って来いなど；内容の変更は1回の移動アクション)。また、自殺的な命令にも従い、目標になっている間は、術者から見えている必要はない。ただし、距離限界を超えて離れることはできず、この目標が死亡した場合、術者は1d4点の【判断力】ダメージを受ける。										[3.5e]				
占術	トレジャー・セント	lv:3	SpC, Dr@323	音声、動作	1標準	自身	1時間/lv	なし	なし	新	[目標] 術者				
	術者は、財宝を感知する能力を得る(白金，金，銀，銅，宝石，おそらく美術品など)。このことによって、「半径30ft以内の財宝の、存在の有無，存在する種類，存在する方向」，「半径5ft以内の財宝の、存在する正確な位置」を知覚できる。										[3.5e]				
力術	トレマー	lv:3	SpC, Dr@314	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/3lv	反応・無効、不可	不可	新	[効果範囲] 半径40ftの拡散				
	[地] 術者は、振動の場を作り出す。この範囲内では、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、“伏せ状態(PHB p310)”となる(反応・無効)。また、この範囲内では、「呪文の発動」，「機会攻撃を誘発する技能判定」などを行う場合、追加で〈精神集中〉判定が必要となる(セーヴ不可；本文参照)。										[3.5e]				
召喚術	ニュートラライズ・ポイズン	lv:3	PHB p261	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標] 接触した、体積が1立方ft/lvまでのクリーチャー1体か物体1つ				
	(治癒)〔正〕 以下の2つから選択すること。「目標1体は、“毒に対する完全耐性”の能力を得るとともに、受けている毒が中和される。ただし、すでに受けている害(能力値ダメージなど)に対しては、この呪文は何の効果もない」，「この目標は、毒の能力，塗られている毒，混ぜられている毒などの、持っている毒が中和(毒の能力ならば抑止)される」。										[3.5e]				
変成術	ネイチャーズ・バランス (SpC)	lv:3	SpC p156	音声、動作	1標準	接触	10分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、肉体系能力値1つに対して＋4のボーナスを得る(【筋力】，【敏捷力】，【耐久力】のいずれか)。ただし、術者は、同じ能力値に対して－4のペナルティを受ける。 別：〔PGtF, MaoF〕										[3.5e]				
力術	ネイチャーズ・ピュアリティ	lv:3	LoMa p212	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	不可	可	—	[効果] 光線1本以上、どの2体をとっても30ftの距離内				
	[力場]《エーテル界呪文》 術者は、緑色の光線を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、以下の[力場]ダメージを受ける。また、この呪文の光線は、5レベルを超える4レベル毎に＋1本される(17レベル以上で最大4本)。「異形：5d6点(19～20/×2)(この方法で死亡した場合、本文参照)」，「アンデッド，人造：2d6点」，「その他：1d6点」。										[3.5e]				
変成術	ネイチャーズ・ランパート	lv:3	SpC p156	音声、動作、‘焦点’	10分	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	不可	不可	新	[効果] 半径40ftまでの建造物1つ				
	術者は、この範囲内の自然の地形から、“防衛場所”を作り出す。また、この呪文は、その周囲の地形によって効果が変化する(開けた屋外，整地されていない屋外または洞窟，沼沢または低地のいずれか；本文参照)。[焦点具：水晶1つ(100gp)]										[3.5e]				
召喚術	ノード・ドア	lv:3	ChoR, Und	音声、‘特技’	1標準	さまざま	瞬間	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)、可(物体)	有	[目標] 術者および、接触した同意するクリーチャーと物体1つ/3lvまで				
	(瞬間移動)《アストラル界呪文》 術者および目標は、術者が訪れたことのある“ノード”1つまで、瞬間的に移動する(地はUnd p48、悪はChoR p95、影織はAnau p116，ChoR p98参照)。その後、術者は、自身の次のターンの開始時まで、行動できない。なお、術者は、対応する《ノード呪文発動》の特技を習得していなければならない。										[3.5e]	(F)	×	×	
変成術	ハート・オヴ・ウォーター	lv:3	CM p111	音声、動作	1標準	自身	1時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者				
	[水] 術者は、〈脱出術〉判定に対して＋5の強化ボーナス，水中呼吸能力，地上移動速度と同じ“水泳移動速度(MM p305)”を得る。また、チャージ消費によって、フリーダム・オヴ・ムーヴメント呪文(PHB p274)の効果を追加できる(1回の即行アクション；持続時間が1ラウンド/lvに変化)。なお、この呪文は、CMのハート・オヴ・～呪文と相互作用する。										[3.5e]				
変成術	バイト・オヴ・ザ・ワーウルフ	lv:3	SpC p161	音声、動作、物質	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者				
	術者は、【筋力】に＋2，【敏捷力】に＋4，【耐久力】に＋4の強化ボーナスと、ACの外皮ボーナスに＋4の強化ボーナス、および《無視界戦闘》の特技(PHB p99)を得る。また、自身の顔がウルフのように変化して、自身の口に“噛みつき”の肉体武器を得る(本文参照)。										[3.5e]				
力術	ハイポサーミア	lv:3	SpC p162	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	頑健・不完全	可	新	[目標] クリーチャー1体				
	[冷気] 目標となったクリーチャー1体は、低体温症となる。このことによって、1d6点/lv(最大10d6点)の[冷気]ダメージを受けて(頑健・半減)、“疲労状態(PHB p310)”となる(すでに疲労状態ならば、過労状態となる；頑健・無効)。										[3.5e]				

系統	ドルイド呪文 3lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標／効果／効果範囲 [3lv:8/10]				
変成術	バインディング・スノー	lv:3	FB p89	音声、動作、信仰、‘場所’	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1時間/lv(解除可)	反応・無効	可	—	[効果範囲] 1辺が10ftのマス目1個/lvぶんまでの範囲内				
	[冷気] この範囲内では、移動コストが2倍となる(反応・無効; セーヴは最初に1回のみ行い、その結果に従う)。ただし、〈脱出術〉判定(難易度25)または【筋力】判定(難易度20)に成功したラウンドの間は、この効果を無視できる。[場所要素:“フロストフェル/Frostfell(FB p4)[仮訳]”内、かつ雪原内]											[3.5e]			
召喚術	ハブーブ	lv:3	SdS p117	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1分/lv	不可、反応・半減	不可	—	[効果範囲] 半径20ft×高さ20ftの範囲内				
	(創造)[風、地] この範囲内は、フォッグ・クラウド呪文(PHB p258)の効果を得る。また、この範囲内にいるクリーチャーは、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、1d4点/2lv(最大5d4点)のダメージを受ける(呪文の完成時のみ、反応・半減)。さらに、覆われていない炎は、自動的に消える(覆われている炎は、50%の確率で消える)。											[3.5e]			
召喚術	ハリアー	lv:3	DotF p87	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	不可	不可	—	[効果/目標] 創造されたハリアー1体/クリーチャー1体				
	(創造) 術者は、“非実体状態(RC p64, MM3 p219)”の鳥のような魔獣1体を創造して、指定した相手1体が死亡するまで攻撃を行わせる(本文参照)。ただし、その相手が死亡した場合、この呪文はチャージ消費される。											[3e]			
変成術	ヒートストローク	lv:3	SpC p169	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	頑健・不完全	可	新	[目標] クリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、熱中症となる。このことによって、2d6点の“非致傷ダメージ(PHB p144)”を受けて(セーヴ不可)、“疲労状態(PHB p307)”となる(すでに疲労状態ならば、過労状態となる; 頑健・無効)。また、重装鎧を着用している場合、この呪文のセーヴに対して－4のペナルティを受ける。											[3.5e]			
変成術	ファイアー・ウィングズ	lv:3	SpC, CAr…	音声、動作、物質、焦点	1ラウンド	自身	1分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者				
	[火] 術者は、自身の両腕が“炎の翼”に変化して、肉体武器として使用でき、“飛行移動速度60ft(良好)”として行動できる(DMG p20参照)。また、自身の腕や手に着用していた物体は、能力を失わずに溶け込むが、呪文の動作要素は満たすことができない(本文参照)。なお、この呪文の終了時には、ゆっくりと落下する(本文参照)。(…CD, OA)											[3.5e]			
力術	ファイアリィ・オーラ	lv:3	Dr@304 p33	音声、動作、物質	1標準	15ft	1ラウンド/lv	頑健・無効	可	—	[効果範囲] 術者を中心とした、半径15ftの放射				
	[火] 術者は、“灼熱のオーラ”の能力を得る。その後、この範囲内にいる相手(おそらく術者自身を除く)は、1ラウンドにつき1回ずつ、1d4点の[火]ダメージを受ける(セーヴに成功したラウンドは無効化)。また、術者が“(火)の副種別”を持つ場合、効果範囲が2倍, ダメージが1d6点に上昇する。さらに、術者がマグミンである場合、ダメージが2倍に上昇する。											[3e]			
変成術	ファングブレード	lv:3	Dr@330 p71	音声、動作、‘焦点’	1標準	0ft	1分/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果] 武器に形質変化したスネーク1体				
	術者は、焦点具となった蛇1体を、鉄製のロングソードに形質変化させて、これに《習熟》を得る。また、この武器は、通常のダメージに追加して、その蛇の噛みつきが持つ“毒”を与える。なお、この武器を他者が所持しようとするか、この武器が武器破壊を受ける場合、本文参照。[焦点具:スネーク1体(蛇を焦点具とする場合、Dr@330 p71参照)]											[3.5e]			
力術	ファントム・プラウ	lv:3	LoDa p187	音声、動作、物質	1標準	20ft/lv	おそらく瞬間	不可	不可	—	[効果範囲] 長さ20ft/lvまでの直線状				
	[地] 術者は、この範囲内の地面に、長さ20ft/lvまでの畝を出現させる(大きな岩, 壁などがあると、その地点で終了)。このことによって、この出現時には、地中にいる相手は、4d4点のダメージを受けて、地上にいる中型サイズ以下の相手は、〈平衡感覚〉判定(難易度は呪文のセーヴ難易度と同様)に失敗した場合、“伏せ状態(PHB p310)”となる。											[3e]	(F)	×	×
変成術	フェイヴァー・オヴ・ヤサグェラ	lv:3	SiM_WE	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	10分/lv(解除可)	不可	不可	—	[目標] ユニコーン1体か、馬のようなクリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、ペガサスのような翼1対が生えて、“飛行移動速度100ft(標準)”を得る(DMG p20参照)。また、この方法による飛行移動は、乗騎に飛行移動を訓練しておかなくても、ペナルティを受ける必要はなく、通常の移動時のように〈騎乗〉判定によって扱える。※人名は仮訳。											[3e]	(F)	×	×
力術	フェイヴァラブル・ウィンド	lv:3	SW p116	音声、動作	1標準	60ft	10分/lv(解除可)	頑健・無効	不可	—	[効果範囲] 円錐形の放射				
	[風] 術者は、基点から離れる方向に、“疾風”の風力効果を作り出す(時速30マイル程度; 本文参照, またはDMG p92参照)。											[3.5e]			
心術	フォールス・ブレヴァードゥ	lv:3	MotW p88	音声、動作、‘焦点’	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	3ラウンド＋この目標の【耐久力】修正値	意志・無効	可	—	[目標] 精神を持つ人型生物1体				
	(強制)[精神作用] 目標1体は、“激怒”の能力の効果を得ていると信じ込む。その後、その利益はなく、ACに対して－2のペナルティを受けて、その使用時と同様の行動制限を受ける。また、この呪文の終了時には、“疲労状態”となる(その遭遇の終了時まで持続)。なお、その遭遇で、“激怒”の能力を再使用できるかは不明。[焦点具:小さな鏡1つ(25gp)]											[3e]			
占術	フォレスト・アイズ	lv:3	CCh p124	音声、動作、信仰	10ラウンド	接触および無限	1分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した樹木1株、およびそれと同種類の樹木1株				
	(念視) 術者は、目標となった、中型サイズ以上の樹木1つに接触することで、他の場所にある同種類の樹木1つの周囲を見ることができる(距離無制限; スクライング呪文などとは異なり、視覚に関係する魔法的効果を付加させて見ることはできない)。また、その樹木の周囲が、非魔法の暗闇で包まれている場合でも、半径10ft以内は視認できる。											[3.5e]			
変成術	フォレスト・ヴォイス	lv:3	CCh p124	音声、動作、信仰	10ラウンド	接触および無限	1分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した樹木1株、およびそれと同種類の樹木1株				
	[言語依存] 術者は、目標となった、中型サイズ以上の樹木1つに接触することで、他の場所にある同種類の樹木1つから半径10ft以内にいる相手と、音声的に会話できる(距離無制限)。											[3.5e]			
変成術	フォレストフォウルド〔SpC〕	lv:3	SpC p184	音声、動作	1標準	自身	1時間/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者				
	術者は、自身の体色や足音が、任意の地形1種類に溶け込む(呪文の完成時に選択; 丘陵, 砂漠, 山岳, 湿地, 森林, 水界, 地下, 平地など; DMG p86, 環境シリーズなどを参照)。その後、その地形内では、〈隠れ身〉判定, 〈忍び足〉判定に対して＋10の技量ボーナスを得る。別:〔CAd, CD…〕											[3.5e]			
変成術	フライ, スウィフト	lv:3	SpC, CAd, MH	音声	‘1即行’	自身	1ラウンド	なし	なし	新	[目標] 術者				
	術者は、“飛行移動速度60ft(良好)”を得る(DMG p20参照)。また、この呪文の終了時に、ゆっくりと落下する(PHB p273参照)。ただし、中～重装鎧を装備しているか、中～重荷重を受けている場合、この速度は40ftとなる。なお、“呪文の終了時”には、呪文の持続時間が尽きた場合, “解除”した場合, 解呪された場合が含まれる(抑止は含まず)。											[3.5e]			
変成術	プライマル・インスティンクト	lv:3	DrMa p72	音声、動作	1標準	自身	24時間	なし	なし	—	[目標] 術者				
	術者は、イニシアチブ判定, 〈生存〉判定に対して＋5の技量ボーナスを得る。また、“竜の種別”または“(竜の血)の副種別”を持つ場合、追加で「選択した〈知識〉技能1つを、＋5の技量ボーナスを得て、“習得済み”として判定できる」の利益を得る。なお、この呪文は、DrMaのプライマル・～呪文と相互作用する(本文参照)。											[3.5e]			
変成術	プライマル・フォーム	lv:3	SpC, Dr@320	音声、動作、信仰	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者				
	術者は、「[精神作用]効果のセーヴに対して＋4のボーナス」, 「“ライト・フォーティフィケイション(DMG p215)”の防具の能力の利益」, 「追加でエレメンタルの種別としても扱われる」, 「地, 水, 火, 風から選択した元素の副種別1つ、および選択した元素1つに対応する能力(本文参照)」を得るが、一部の能力を失って、着用していた装備品が融け込む。											[3.5e]			
変成術	ブラインドサイト	lv:3	SpC, PGtF…	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	目標1体は、“擬似視覚(30ft)”の能力を得る(DMG p291, MM p307参照)。このことによって、有効距離内の相手の、存在および位置を特定できる(エーテル状態は感知不可)。また、視覚への依存によるペナルティを無効化できる(多くの失敗確率, 対不可視状態の【敏捷力】ボーナス適用不可, 盲目状態の移動速度低下など)。(…Und, SSp, MaoF)											[3.5e]	(F)	○	○
変成術	ブランテッド・ブレーズ	lv:3	HOotS p63	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv	意志・無効(物体)	可(物体)	—	[目標] 半径30ftの範囲内の、全ての人工的武器と肉体武器				
	[善] 目標となった武器は、致傷ダメージの代わりに、非致傷ダメージを与えるように変化する。ただし、この方法では、“致傷ダメージを与える武器で非致傷ダメージを与える(PHB p144参照)”のペナルティを受ける必要はない。											[3.5e]	×	×	(D)

系統	ドルイド呪文 3lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標／効果／効果範囲 [3lv:9/10]				
変成術	プラント・グロウス	lv:3	PHB p274	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)/0.5マイル	瞬間	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径が“長距離(40ft/lv＋400ft)”の範囲内か、半径1/2マイルの円				
	以下の2つから選択すること。「繁茂：前者の範囲内では、樹木が生い茂って、移動コストが2倍となる。また、この呪文の効果範囲は、円，半円，四分円などから選択できる(本文参照)」，「豊穣：後者の範囲内では、来年の収穫高が、通常の4/3倍(＋33%)となる」。(この呪文は、ディミニッシュ・プランツ呪文の、相殺呪文，解呪呪文に使用できる。)											[3.5e]			
死霊術	プリックリング・トーメント	lv:3	CM p115	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	5ラウンド	頑健・無効	可	新	[目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体				
	目標1体は、“不調状態(PHB p310)”となるとともに、“わずらわす”の能力のセーヴに対して－2のペナルティを受ける。また、自身のターンの間に、「即行」，「割り込み」，「フリー」の他のアクションを行った場合、そのターンの終了時に、1d8点のダメージを受ける。なお、この呪文は、相互作用によってフィーヴァー・ドリーム呪文(CM p112)を強化する。											[3.5e]			
変成術	ブリトルスキン	lv:3	ShS p44	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv	頑健・無効	可	—	[目標] クリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、自身の外皮が、脆い結晶状に変化する。このことによって、人工的武器，肉体武器などのダメージを受ける場合、追加で“ACの外皮ボーナス(おそらくACの外皮ボーナスの強化ボーナスを含む)”と同じ値のダメージを受ける。											[3.5e]	(F)	×	×
死霊術	プレイグ・キャリアー	lv:3	RaoF p190	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効	可	—	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体				
	[悪] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、コンテイジョン呪文(PHB p225)と同様に、“病気”1つに感染して(頑健・無効)、潜伏期間の後に発症する(おそらくセーヴ不可)。また、この潜伏期間の間に、この目標に接触した(接触された)相手は、兆候なく病気が伝染する(頑健・無効；おそらくセーヴは最初に1回のみ行う)。											[3e]	(F)	×	×
力術	フロストバイト〔Dr@312〕	lv:3	Dr@312 p64	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	頑健・不完全	可	—	[目標] クリーチャー1体				
	[冷気] 目標となったクリーチャー1体は、1d6点/2lv(最大10d6点)の[冷気]ダメージ(セーヴ不可)と、1d4点/2lv(最大10d4点)の“非致傷ダメージ(PHB p144)”(頑健・無効)を受ける。また、上記の非致傷ダメージを受けた場合、追加で“疲労状態(PHB p307)”となる(セーヴ不可)。 別：〔FB〕											[3.5e]			
防御術	プロテクション・フロム・エナジー	lv:3	PHB p280	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lvまたはチャージ消費	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	目標1体は、“エネルギー・ダメージ1つに対する完全耐性”の能力を得る([音波]，[酸]，[電気]，[火]，[冷気]のいずれか)。ただし、合計12点/lv(最大120点)ぶんのダメージを軽減してしまうと、この呪文はチャージ消費される。なお、この呪文を、同じ種類のレジスト・エナジー呪文(PHB p299)と併用した場合、常にこちらの効果が優先される。											[3.5e]			
死霊術	ポイズン	lv:3	PHB p282	音声、動作、信仰	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可	可	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体				
	この近接接触攻撃が、生きているクリーチャーに対して命中した場合、この呪文のチャージ消費によって、以下の“毒”を与える。なお、接触呪文のチャージは、基本的には、作用するまで無期限に保持できる(PHB p139，p174，p307参照)。［頑健・無効、難易度10＋【対応能力値】修正値＋1/2lv；初期および予後、1d10点【耐久力】ダメージ］											[3.5e]			
召喚術	ボトル・オヴ・スモーク	lv:3	SpC, CD, MotW	音声、動作、‘焦点’	10分	0ft	1時間/lv	不可	不可	新	[効果] 創造された、煙の馬のようなクリーチャー1体				
	(創造) 術者は、焦点具となったビン1つに、煙を集める。その後、この呪文の持続時間中に、このビンの栓が抜かれた場合、馬のようなクリーチャー1体が創造されて、このビンを持っている相手は、〈騎乗〉判定(難易度10)によって騎乗できる(本文参照)。［焦点具：密閉できるビン1つ(50gp)］											[3.5e]			
防御術	ボルスター・ダメージ・リダクション	lv:3	Dr@304 p31	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、生来の“ダメージ減少”の能力の値が、5点ぶん上昇する。ただし、生来の“ダメージ減少”の能力を持たない場合、この呪文は何の効果もない。なお、人型生物とは異なる形態のクリーチャーの、呪文能力の使用に関しては、MM p309、SSp p10，p18，p39、Dra p23を参照。											[3e]			
心術	マーショールクス・キス	lv:3	Dr@330 p71	音声、動作、‘焦点’	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したスネーク1体/2lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内				
	目標となった、蛇系のクリーチャー(種別が動物のもののみ)は、攻撃ロール，セーヴ，技能判定に対して＋1の士気ボーナスと、“毒”のセーヴ難易度に対して＋2の士気ボーナスを得る。また、“締めつけ”の能力を持つ場合、追加で組みつき判定に対して＋2の士気ボーナスを得る。［焦点具：スネーク1体(蛇を焦点具とする場合、Dr@330 p71参照)］											[3.5e]			
変成術	マジック・ファング，グレーター	lv:3	PHB p287	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体				
	以下の2つから選択すること。「目標となったクリーチャー1体は、自身の肉体武器1つが、＋1/4lv(最大＋5)の魔法の武器として扱われる(噛みつき，拳，叩きつけなど；攻撃およびダメージのロールに対して、同じ値の強化ボーナスを得る)」，「目標となったクリーチャー1体は、自身の全ての肉体武器が、＋1の魔法の武器として扱われる」。											[3.5e]			
変成術	ムーンズ・チェンジ	lv:3	Dr@340 p57	音声、動作、物質	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	不可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、各肉体系能力値に対して、以下の値の強化ボーナスを得る(【筋力】，【敏捷力】，【耐久力】の全て)。「呪文の開始1ラウンド目，呪文の最終ラウンド：＋2の強化ボーナス」，「呪文の開始2ラウンド目，呪文の残り2ラウンド：＋4の強化ボーナス」，「呪文の開始3ラウンド目～呪文の残り3ラウンド：＋6の強化ボーナス」。											[3.5e]			
変成術	ムーンブリッジ	lv:3	Dr@340 p74	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果] 幅5ft×長さ10ft/lvまでの、月光の橋1基				
	[善、光] 術者は、月光から半透明な橋1つを作り出す(月光を浴びていない部分は空洞)。この上は、術者および善の相手のみ普通に通過できる(善悪どちらでもない相手は、術者がこの上にいる間のみ通過可)。なお、この橋の角度は、「水平」～「端から端まで移動した際の高低が、長さの1/4以下(5ft単位で切り捨て)になる角度」の間で選択できる。											[3.5e]			
変成術	メルド・イントゥ・アイス	lv:3	FB p102	音声、動作、信仰	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	—	[目標] 術者				
	[おそらく冷気] 術者および、合計の重量が100ポンド以下の装備品は、自身よりも大きい氷塊1つに融け込む。その後、「自身に対して呪文の発動」，「時間の経過の把握」，「周囲の音声を聞く(見ることはできない)」，「任意の時点で脱出」を行える。ただし、氷塊が破壊された場合，“脱出”ではなく終了した場合，特定の呪文を受けた場合には、本文参照。											[3.5e]			
変成術	メルド・イントゥ・ストーン	lv:3	PHB p290	音声、動作、信仰	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者				
	[地] 術者および、合計の重量が100ポンド以下の装備品は、自身よりも大きい石塊1つに融け込む。その後、「自身に対して呪文の発動」，「時間の経過の把握」，「周囲の音声を聞く(見ることはできない)」，「任意の時点で脱出」を行える。ただし、石塊が破壊された場合，“脱出”ではなく終了した場合，特定の呪文を受けた場合には、本文参照。											[3.5e]			
変成術	ユニコーン・ホーン	lv:3	CM p118	音声、動作	1標準	自身	1分/lvまたはチャージ消費(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者				
	[善] 術者は、自身の額に生えた角によって、“突き刺し”の肉体武器1つを得る(魔法の刺突武器として扱われる；突撃時にはダメージが上昇；本文参照)。また、この呪文のチャージ消費によって、この角による攻撃1回に対して、“善の力”を追加できる(1回の即行アクション；本文参照)。なお、この呪文は、他のユニコーン・～呪文と相互作用する。											[3.5e]			
変成術	ライオンズ・チャージ〔SpC, MH〕	lv:3	SpC, MH	音声	‘1即行’	自身	1ラウンド	なし	なし	新	[目標] 術者				
	術者は、“飛びかかり(MM p313)”の能力を得る。このことによって、突撃時に全力攻撃を行える。 ※ライオンズ・チャージ呪文を使用できるクラスは、「SSp版：Drd1，Wiz/Sor2」，「SpC版：Rgr2，Drd3」となっている；なお、SSpでは使用できたため、ウィザード/ソーサラー呪文には、4レベル呪文(ドルイド呪文の1レベル上)として仮復帰。 別：〔SSp〕											[3.5e]			
変成術	ラステッド・ブレード	lv:3	CM p119	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv(解除可)	頑健・無効(ク)、意志・無効(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標] 接触した武器1つ				
	目標となった武器1つは、錆および緑青に覆われる(材質は関係ない)。このことによって、この武器からダメージを受けた生きているクリーチャーは、“汚穢熱(DMG p297)”に感染して(呪文のセーヴ難易度を使用；頑健・無効)、即座に発症してダメージを受ける(おそらくセーヴ不可)。なお、毎日のセーヴには、病気のセーヴ難易度が使用される。											[3.5e]			
変成術	ラッシュ・オヴ・ザ・クラーケン	lv:3	Dr@334 p75	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	—	[目標] 術者				
	術者は、自身の付属肢(腕，脚，尾など)の任意の1つが、クラーケンのような触手に変化する。このことによって、自身のサイズ分類に対応した間合いおよび基本ダメージを持つ、肉体武器として使用できる(本文参照)。また、この武器が命中した場合、機会攻撃を誘発せずに、組みつきの試み1回を行える。さらに、成功した場合、“締めつけ”できる。											[3.5e]			

系統	ドルイド呪文 3lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標／効果／効果範囲 [3lv;10/10]				
召喚術	**リムーヴ・ディジーズ**	lv:3	PHB p296	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	(治癒)〔正〕 目標となったクリーチャー1体は、この呪文のチャージ消費によって、全ての病気が治癒されるとともに、全ての寄生しているクリーチャーが殺害される。ただし、この呪文は、憑依，チャネリング，それに類する効果に対しては作用せず、一定以上の術者レベルなどの治癒制限を持つ病気も存在する。											[3.5e]			
死霊術	**レイン・オヴ・テラー**	lv:3	Dr@348 p76	音声、動作	1標準	100ft	1分/lv	不可	不可	—	[効果範囲] 術者を中心とした、半径100ftの放射				
	(おそらく招来)[恐怖]《アストラル界、影界、元素界呪文》 この範囲内では、“雨(DMG p92)”の効果を受けて、術者を除く相手は、[恐怖]効果のセーヴに対して－1/4lv(最大－5)のペナルティを受ける。また、この範囲内では、術者は、〈威圧〉判定に対して＋10のボーナスを得る。なお、この雨の降下内容は、本文参照(効果自体は変動なし)。											[3.5e]			
変成術	**レヴィタライズ・レガシー，リースト**	lv:3	WoLg p17	動作、物質、焦点	1標準	接触	1時間/lvまたはチャージ消費	不可(物体)	不可(物体)	—	[目標] 接触した、術者が運搬しているレガシー・アイテム1つ				
	目標となった“レガシー・アイテム”1つは、1日の使用回数がある、使い切っている“初級レガシー能力(5lv～9lvのもの)”1つの使用回数が、1回ぶん回復する。ただし、初級レガシー能力をどれも使い切っていないものや、24時間以内に同一の効果を受けたものに対しては、この呪文は作用しない。											[3.5e]			
防御術	**レジスト・エナジー，マス**	lv:3	SpC, CAr, T&B	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	10分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内				
	この目標は、“エネルギー1つに対する抵抗10”の能力を得る([音波]，[酸]，[電気]，[火]，[冷気]のいずれか)。また、この抵抗は、3レベルを超える4レベル毎に10上昇する(11レベル以上で最大30)。なお、異なる種類のエネルギーに対する防御効果は、問題なく同時に稼動できる(同一の効果の並行使用でもおそらく可；SpC p83を参照)。											[3.5e]			
防御術	**レジスト・テイント**	lv:3	HoH p132	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、“堕落度/Taint Point”を与える効果のセーヴに対して＋4の抵抗ボーナスを得る。 ※“堕落度”は、PGtE p107による訳語；“堕落度”自体の詳細は、HoH，UA，OAを参照。											[3.5e]			
力術	**ローリング・ファイアー**	lv:3	Dr@309 p49	音声、動作、‘物質’	10ラウンド	長距離(40ft/lv＋400ft)	1ラウンド/lv	反応・無効	可	—	[効果] 高さ3ft×厚さ5ft×幅100ftまでの、炎の壁1つ				
	[軍事/War、火] 術者は、炎の壁1つを作り出して、松明(PHB p162)と同様の光を放たせる。この障壁は、術者の1回の移動アクションで、30ftまでずつ前進，後退できる(高さ4ftまでの障害物は乗り越え可；本文参照)。また、接触，通過，内部で留まる相手には、2d6点の[火]ダメージを与える(反応・無効)。[物質要素：金，ルビーの粉末(1,500gpぶん)]											[3.5e]			
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			

系統	ドルイド呪文 4lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標／効果／効果範囲 [4lv;1/8]				
召喚術	**アーク・オヴ・ライトニング**	lv:4	SpC, CAr, MH	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	反応・半減	不可	新	[目標/効果範囲] クリーチャー2体/これらのクリーチャーを結ぶ直線状				
	(創造)[電気] 目標となったクリーチャー2体は、お互いの間に電気を放出する。このことによって、「この目標2体」，「この範囲内の全てのクリーチャーおよび物体」の両方は、1d6点/lv(最大15d6点)の[電気]ダメージを受ける。											[3.5e]			
変成術	**アーマード・ヴァーミン**	lv:4	DotU p60	音声、動作、信仰、‘ロルスを信者かドラウ’	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 蟲3体まで、どの2体をとっても30ftの距離内				
	目標となった蟲は、自身の外骨格が、鋼のような強度を得る。このことによって、ACの外皮ボーナスに対して＋2の強化ボーナスを得る。また、この呪文によるボーナスは、7レベルを超える3レベル毎に＋1される(19レベル以上で最大＋6)。なお、術者は、「ロルスを信仰している」，「ドラウである」のどちらかまたは両方でなければならない。											[3.5e]			
防御術	**アイ・オヴ・ザ・ハリケーン**	lv:4	SpC, Dr@314	音声、動作	1標準	40ft	1ラウンド/lv	頑健・不完全	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径40ftの強風の放射と、半径10ftの無風の中心部				
	[風] 術者は、自身に伴って移動する、強風および台風の目を作り出す。その後、この強風内を経由する遠隔攻撃ロールに対して－8のペナルティを与える(攻城兵器，重い岩などは除く)。また、この強風内では、超大型サイズ以下の相手は、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、自身のターンの開始時毎に、セーヴが必要となる(本文参照)。											[3.5e]			
変成術	**アイコニック・マニフェステイション**	lv:4	CCh p114	音声、動作、物質	‘1即行’	自身	10分/lvまたはチャージ消費、1分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者				
	[可変] 術者は、1回の即行アクションで、“自然の化身”の能力の使用回数を1回ぶん消費するとともに、この呪文のチャージ消費によって、「自身の属性の要素(悪，秩序など)1つに対応した、テンプレートを獲得できる(本文参照；起動するまで10分/lv持続，起動してから1分/lv持続)」の効果を起動できる。 ※起動アクションのエラッタを反映済み。											[3.5e]			
変成術	**アイス・クラウド**	lv:4	Dr@307 p25	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1時間/lv(解除可)	不可	可	—	[効果範囲] 1辺が20ftのマス目1個/lvぶんまでの範囲内				
	[冷気]〔魔法の罠(難易度25＋呪文レベル；発見のみ)〕 この範囲内では、「すでに発生していた霧は、5ftの移動につき1d8点の[冷気]ダメージを与えるようになる」，「この後に発生した霧は、その内部に進入した相手があった場合、追加で“スパイク・グロウス呪文(PHB p241)の効果を与える”ようになる(ただし[冷気]ダメージ)」の効果を受ける。											[3e]			
力術	**アイス・ストーム**	lv:4	PHB p196	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	1ラウンド	不可	可	新	[効果範囲] 半径20ft×高さ40ftの円筒形				
	[冷気] 術者は、降り注ぐ雹の場を作り出す。その後、この範囲内では、進入時に1回ずつ、2d6点の[冷気]ダメージ、および3d6点の魔法の殴打ダメージを受ける。また、この範囲内では、地上移動コストが2倍となるとともに、〈聞き耳〉判定に対して－4のペナルティを受ける。											[3.5e]			
変成術	**アスペクト・オヴ・ザ・ワービースト**	lv:4	RoE p183	音声、動作、‘シフター’	1ラウンド	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	—	[目標] 術者				
	[精神準備/Mindset] 術者は、“ライカンスロープの相”1つを得る(本文参照)。ただし、異なる“相”を選択した場合でも、この呪文の効果は累積しない。なお、術者は、シフターでなければならない。[精神準備/Mindset(呪文を準備する方法でのみ使用可)][仮訳]：この呪文が準備済みである間は、シフティングの持続時間が＋1ラウンドされる]											[3.5e]	○	(E)	○
変成術	**アンタイアリング・フォーム**	lv:4	HOotS p67	音声、動作、信仰	1標準	接触	24時間/4lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体/2lv(最大10体)まで				
	目標となったクリーチャーは、「疲労状態，過労状態に対する完全耐性」，「睡眠効果のセーヴに対して＋4のボーナス」，「睡眠が必要なくなる(自発的に睡眠することはでき、強制的に睡眠状態とされることもあり得るが、それらが発生した場合、この効果のみが終了する)」の利益を得る。											[3.5e]	×	×	(D)
防御術	**アンティプラント・シェル**	lv:4	PHB p201	音声、動作、信仰	1標準	10ft	10分/lv(解除可)	不可	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径10ftの放射				
	術者は、不可視状態の場を作り出して、自身に伴って移動させる。その後、この範囲内には、植物クリーチャーおよび自律行動能力を持つ樹木(木製のアニメイテッド・オブジェクトなど)は、進入できない。なお、障壁系呪文の詳細に関しては、PHB p171を参照。											[3.5e]			

系統	ドルイド呪文 4lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標／効果／効果範囲 [4lv;2/8]				
変成術	**アンホーリィ・ビースト**	lv:4	ChoR p36	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	頑健・無効	可	—	[目標] 1HD/lv以下の動物1体				
	[悪] 目標1体は、ドミネイト・アニマル呪文(PHB p259)と同様に、術者の命令1つに従う(〈強制〉, [精神作用]効果)。また、悪の形質変化を受けて、各肉体系能力値(【筋力】,【敏捷力】,【耐久力】の全て)に対して+2のボーナスと、ACに対して+2の外皮ボーナスを得て、全ての肉体武器の、武器の基本ダメージのサイズ分類が1段階上昇する。											[3.5e]	(F)	×	×	
死霊術	**インファーリブル・サーヴァント**	lv:4	XoE p27	音声、動作、物質	10ラウンド	接触	1時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	意志・無効/頑健・無効	不可	—	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	[悪] 目標となったクリーチャー1体は、殺害されるか、悪ではないクリーチャーに捕らえられた場合、肉体が汚泥のように形質変化して融解する。このことによって、蘇生が困難となるとともに、アンデッドとしても再利用できない。また、この形質変化を半径30ft以内から見たクリーチャーは、1d4ラウンドの間、"吐き気がする状態(PHB p309)"となる。											[3.5e]				
変成術	**ウィングズ・オヴ・エア, グレーター**	lv:4	SpC, Dra	音声	1標準	接触	1分/lv	不可(無害)	不可(無害)	新	[目標] 接触した、翼を持つクリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、翼による飛行移動の、"飛行機動性(DMG p20)"が2段階向上する。											[3.5e]			
力術	**ウィンド・アット・バック**	lv:4	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	12時間	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内				
	目標となったクリーチャーは、この呪文の全ての目標が、同じ方角に向かって進んでいる間は、"野外移動速度(PHB p161)"が2倍となる。ただし、区画移動速度, 戦術移動速度に対しては、この呪文は何の効果もない。											[3.5e]	(F)	○	○	
占術	**ウェイク・トレイリング**	lv:4	SW p124	音声、動作、物質	1標準	接触	24時間	不可(物体)	不可(物体)	—	[目標] 接触した、船1隻				
	[水] 術者は、目標となった船1つの航行の痕跡を、それと同じサイズ分類のクリーチャーの移動の痕跡と同様に、追跡できるようになる(水面は"柔らかい地面"に相当; 本文参照)。ただし、《追跡》の特技(PHB p95)を習得していなければならず、追跡する用途の〈生存〉判定が必要となる。											[3.5e]				
力術	**ウォーターボール**	lv:4	MotW p95	音声、動作、物質	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	瞬間	反応・半減	可	—	[効果範囲] 半径20ftの拡散				
	[おそらく水] 術者は、ファイアーボール呪文(PHB p269)に似た、指定した一地点で爆発する水球1つを投げる。このことによって、この範囲内にいるクリーチャーは、1d6点/lv(最大10d6点)の"非致傷ダメージ(PHB p144)"を受ける。なお、狭い開口部や隙間を通して発動する場合、PHB p269を参照。											[3e]				
力術	**ヴォーテクス・オヴ・ティース**	lv:4	SpC p47	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	可	新	[効果範囲] 半径20ft×高さ40ftの円筒形、中心部に半径5ftの"安全地帯"				
	[力場]《エーテル界呪文》 この範囲内では、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、術者のターンの開始時毎に、3d8点の[力場]ダメージを受ける。なお、[力場]効果の攻撃は、物質界の側からエーテル界の側にも、通常通り作用する(その逆では作用しない)。また、非実体状態の相手にも、通常の失敗確率なく作用する。											[3.5e]				
変成術	**ウォープ・トゥルーネイム**	lv:4	ToM p261	音声、動作、'真の名'	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	頑健・無効、意志・不完全	可	—	[目標] 非実体状態ではないクリーチャー1体				
	(おそらくポリモーフ) 目標1体は、本文中のデータを持つ異形クリーチャーに形質変化して、一部の能力を失う(頑健・無効)。また、追加のセーヴに失敗した場合、さらに一部の能力を失う(意志・無効; 本文参照)。[真の名要素(呪文の発動時に〈真の発話/Truespeak〉判定[仮訳]が必要):この目標の"真の名/Truename(ToM p195)[仮訳]"]											[3.5e]				
召喚術	**ウォール・オヴ・ウォーター〔SdS〕**	lv:4	SdS p128	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果] 1辺が10ftの正方形1個/lvぶんまでの面積を持つ、水の壁1つ				
	(創造)[水] 術者は、水の壁1つを創造する。この障壁は、反対側に対して"遮蔽"を与えて、投擲武器攻撃, [火]効果の効果線を遮断して、その他の遠隔攻撃にはペナルティを与える(本文参照)。また、通過する相手は、本文参照。[厚さ1インチ; [火], [冷気]ダメージには本文参照] ※パーマネンシィ呪文を適用可(詳細は記載がない)。別:〔SpC, Dr@314〕											[3.5e]				
召喚術	**ウォール・オヴ・ウォーター〔SpC, Dr@314〕**	lv:4	SpC, Dr@314	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	10分/lv	不可、反応・不完全	不可	新	[効果] 1辺が10ftの正方形1個/lvぶんまでの面積を持つ、水の壁1つ				
	(創造)[水] 術者は、真水または海水の壁1つを創造する(セーヴ不可)。この障壁は、反対側に対して"遮蔽(PHB p148)"を与える。また、この障壁を通過する相手は、本文参照。なお、この障壁は、すでにクリーチャーや物体が存在する場所にも出現できるが、セーヴに成功した相手は、自身の次のターンの終了時まで、害を受けずに回避できる。別:〔SdS〕											[3.5e]				
召喚術	**ウォール・オヴ・サンド〔SdS〕**	lv:4	SdS p127	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv(解除可)	反応・無効、不可	不可	—	[効果] 1辺が10ftの正方形1個/lvぶんまでの面積を持つ、砂の壁1つ				
	(創造)[地] 術者は、砂の壁1つを創造して、完全視認困難を与えて、[火]効果の効果線を遮断する。また、通過する相手は、本文参照。[厚さ1インチ/lv; 物理的な攻撃を受けないが、通過する攻撃には、"5ft×5ftぶん1つにつき2hp/1インチ"に相当; 厚さ1/2として面積2倍にできる] ※パーマネンシィ呪文を適用可(詳細は記載がない)。別:〔SpC, PGtF〕											[3.5e]				
召喚術	**ウォール・オヴ・ソルト**	lv:4	SdS p127	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	反応・無効、不可	不可	—	[効果] 1辺が5ftの正方形1個/lvぶんまでの面積を持つ、塩の壁1つ				
	(創造)[地] 術者は、ウォール・オヴ・ストーン呪文(PHB p290)の効果を作り出す。ただし、物体のデータのみが異なる。[厚さ1インチ/lv; 硬度2; 5ft×5ftぶん1つにつき3hp/1インチ; 5ft×5ftぶん1つを一撃で破壊する場合、【筋力】判定(難易度15+1/1インチ)が必要; 厚さ1/2として面積2倍にできる; 水流から受けるダメージは本文参照]											[3.5e]				
変成術	**ウッド・ロット**	lv:4	SpC, CAr, OA	音声、動作、物質	1標準	接触	瞬間または1ラウンド/lv	不可	不可	新	[目標] 接触した、非魔法の木製の物体1つか、植物クリーチャー1体以上				
	「非魔法の木製の物体が目標:非装備中ならば、即座に破壊する(直径6ft以内は全体、それを超えると半径3ftぶん)。装備中ならば、近接接触攻撃によって、武器1つを破壊するか、鎧1つのACを1d6点ぶん減少させる(武器は機会攻撃を誘発する)」,「植物クリーチャーが目標:"腐敗の接触"を使用できる(合計1回/lvまで; 本文参照)」。											[3.5e]				
変成術	**エア・ウォーク**	lv:4	PHB p210	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、超大型サイズ以下のクリーチャー1体				
	[風] 目標となったクリーチャー1体は、空気の上を歩行する能力を得る。このことによって、通常の地上移動速度で、水平な床のように移動したり、地上移動速度の1/2で、角度が45度の階段のように昇降できる。また、この呪文の終了時には、ゆっくりと落下する(本文参照)。なお、乗騎に対して、この方法の移動を教えることができる(本文参照)。											[3.5e]				
変成術	**エッセンス・オヴ・ザ・ラプター**	lv:4	SpC, Dr@292	音声、動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者				
	術者は、〈隠れ身〉,〈聞き耳〉,〈視認〉,〈生存〉,〈跳躍〉判定に対して+8のボーナスと、"鋭敏嗅覚(MM p306)"の能力を得る。また、おそらく移動速度全般が、「本来の値」,「60ft」のどちらか高い方に変化する。											[3.5e]				
召喚術	**エレメンタル・ガーディアン**	lv:4	Dr@347 p71	音声、動作、物質	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間/lv	不可	不可	—	[効果] 招来された、レッサー・エレメンタル・ウィアード1体				
	(招来)《元素界呪文》 術者は、レッサー・エレメンタル・ウィアード(Dr@347 p50)1体を招来する。これは、同じ元素によって構成された場所内に出現して、「その場所内」かつ「出現地点から半径100ft以内」のみ行動できる。その後、術者を除く相手を攻撃する(意思疎通できる場合、詳細な行動を指示できる)。 ※パーマネンシィ呪文を適用可。											[3.5e]				
変成術	**エンハンス・ワイルド・シェイプ**	lv:4	SpC, Dr@292	音声、動作	10ラウンド	自身	1時間/lv	なし	なし	新	[目標] 術者				
	術者は、次の"自然の化身"の能力1回に対して、以下の"修正"1つを追加する(完成時に選択; 異なる効果ならば、この呪文の効果は累積する)。「植物クリーチャーに変身できる」,「変身後の姿が持つ、全ての変則的能力を得る」,「【筋力】に対して+2のボーナス」,「【敏捷力】に対して+2のボーナス」,「【耐久力】に対して+2のボーナス」。											[3.5e]				
心術	**カーム・アニマルズ, グレーター**	lv:4	MotW p91	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	意志・無効/不可	可	—	[目標] 精神を持つ動物と魔獣何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内				
	(強制)[精神作用] 目標となった、【知力】が1～2の動物, 魔獣は、なだめられて現在の場所に留まり、攻撃および逃走を行わない(HD制限なし)。また、未訓練の動物は、セーヴ不可となる(一部を除く)。ただし、何らかの脅威にさらされた目標からは、この呪文は終了する。 ※元々複数目標のため、呪文名をマス・カーム呪文から仮変更した。											[3e]				
召喚術	**カンジュア・アイス・ビースト Ⅳ**	lv:4	FB p91	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果] 創造されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内				
	(創造)[冷気、可変] 術者は、サモン・ネイチャーズ・アライⅣ呪文, サモン・モンスターⅣ呪文によって招来できるクリーチャー(アンデッド, (火)の副種別, 非実体状態は除く)を、"アイス・ビースト・テンプレート(FB p139)"を得た人造として創造する。これらは、上記の呪文のものと同様に行動するが、(招来)効果特有の制限がどうなるのかは不明。											[3.5e]				

系統	ドルイド呪文 4lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標／効果／効果範囲	[4lv;3/8]
召喚術	キュア・シリアス・ウーンズ	lv:4	PHB p217	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	(治癒)〔正〕 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した生きているクリーチャー1体から、1点/lv(最大15点)＋3d8点のダメージを治癒する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージを与える。											[3.5e]
召喚術	クラウドバンク	lv:4	Dr@307 p25	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1時間/2lv(解除可)	不可	不可	—	[効果] 創造された、半径30ft×高さ10ftに拡散する雲	
	(創造) 術者は、スポンジのような弾力を持つ、実体を持つ雲1つを創造する。これは、平らな表面上に作り出して地形を無効化したり、急な表面上に作り出して登攀できる((登攀)判定の難易度10)。なお、自力で移動できないが、時速31マイル以上の風力効果を受けた場合、1ラウンドにつき25ftずつ押し流される。[硬度0; 厚さ1ftにつき12hp]											[3e]
変成術	クリーピング・コールド, グレーター	lv:4	SpC, CD, MotW	音声、動作、'焦点'	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	4ラウンド＋本文参照	頑健・半減	可	新	[目標] クリーチャー1体	
	[冷気] 目標1体は、1ラウンド目に1d6点, 2ラウンド目に2d6点, 3ラウンド目に3d6点……の[冷気]ダメージを受ける(セーヴは最初に1回のみ行って、その結果に従う)。また、この呪文の持続時間は、10レベルを超える5レベル毎に＋1ラウンドされる(20レベル以上で最大6ラウンド)。[焦点具:ガラス製か陶器製の容器1つ(25gp)、および雪か氷]											[3.5e]
変成術	クロウズ・オヴ・ザ・サヴィッジ	lv:4	BoVD p91	音声、動作	1標準	接触	10分/lv	不可	不可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	[悪] 目標1体は、自身の腕2つに、＋2の魔法の"爪"の肉体武器を得る(中型サイズの武器の基本ダメージは1d6点; すでに"爪"を持つ場合、そちらの武器の基本ダメージの、サイズ分類を2段階上昇したダメージが使用される)。なお、肉体武器を含めた攻撃の処理や、肉体武器のダメージ・タイプに関しては、MM p292, p299, p309, p313を参照。											[3e]
変成術	コール・オヴ・ストーン	lv:4	PH2 p111	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/2lvまたはチャージ消費	頑健・不完全	可	新	[目標] クリーチャー1体	
	目標1体は、緩慢に石化する(セーヴ不可)。その後、1ラウンドにつき1回ずつ、自身のターンの開始時毎に、「【敏捷力】に対して－2, 移動速度に対して－10ft」のペナルティが累積していく(行動不能まで累積可; セーヴに成功したラウンドは悪化なし)。また、このセーヴに4回失敗すると、フレッシュ・トゥ・ストーン呪文(PHB p279)と同様に、"石化状態"となる。											[3.5e]
心術	コーン・オヴ・ユーフォリア	lv:4	DroF p114	音声、動作、'物質'	1標準	20ft	1ラウンド/lv	意志・無効	可	—	[効果範囲] 円錐形のおそらく爆発	
	(強制)[精神作用] 術者は、"ブレス攻撃"の能力を得る(1回の標準アクション; 再チャージ時間は1d4ラウンド)。この範囲内にいる精神を持つクリーチャーは、1d6ラウンドの間、"幻惑状態(PHB p305)"となる。[物質要素:宝石の粉末(10gpぶん)]											[3.5e] (F) × ×
変成術	コマンド・プランツ	lv:4	PHB p223	音声	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	24時間/lv	意志・無効	可	新	[目標] 合計2HD/lvまでの植物クリーチャー、どの2体をとっても30ftの距離内	
	目標となったクリーチャーは、術者の言葉を理解できるとともに、術者を攻撃せず、術者の行動や言葉を、可能な限り好意的な見方で解釈する(NPCの態度は、"友好的"以上として扱われる)。ただし、自身が明らかに危害を受けるような言葉には従わない。また、普通の状態ではしないようなことをさせる場合、対抗【魅力】判定が必要となる。											[3.5e]
死霊術	コンテイジャス・タッチ	lv:4	SpC, CD, MotW	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	頑健・無効	可	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体以上	
	[おそらく悪] 術者は、1ラウンドにつき1回ずつ、"病気の接触"を使用できる。この近接接触攻撃が命中した生きている相手は、コンテイジョン呪文(PHB p225)と同様に、呪文の完成時に術者が選択した"病気"1つに感染して(呪文のセーヴ難易度を使用; 頑健・無効)、即座に発症してダメージを受ける(おそらくセーヴ不可)。											[3.5e]
防御術	コンティンジェント・エナジー・レジスタンス	lv:4	SpC, Dra	音声、動作、物質	10ラウンド	自身	1時間/lvまたはチャージ消費、10分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者	
	この呪文の完成時に、作動条件1つと、エネルギー1つを指定すること。その後、上記の作動条件が満たされた場合、指定したエネルギー1つに対する"抵抗10"の能力を得る(10分/lv持続)。なお、この作動条件は、明確なものでなければならないが、大まかなものであっても構わない。ただし、この呪文は、同時に1つまでしか稼動状態にはならない。											[3.5e]
変成術	コントロール・ウォーター	lv:4	PHB p226	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	10分/lv(解除可)	不可	不可	新	[目標] 大きさが10ft/lv×10ft/lv×2ft/lv(本文参照)までの水	
	[水] 以下の2つから選択すること。なお、ウォーター・エレメンタルや、水棲クリーチャーは、この呪文からスロー呪文(PHB p244)の効果を受ける。「水位低下:この範囲内の水面は、2ft/lvまで低下する(水面が窪んだ状態となる; または渦巻きが発生する)」,「水位上昇:この範囲内の水面は、2ft/lvまで上昇する(水面が膨らんだ状態となる)」。											[3.5e]
変成術	コントロール・カレンツ	lv:4	SW p114	音声、動作	1標準	20ft/lv	10分/lv	不可	不可	—	[効果範囲] 術者を中心とした、半径20ftの放射	
	[水] 術者は、この範囲内の水流の動きおよび水流の強さを変化させる。この呪文によって、「水流の動きを変化させる(本文中の2種類から1つ選択)」,「"水流の強さ(SW p10)"を、10ft/3lvまで増減させる」,「この範囲内の中心に、半径40ft以内の"台風の目"を作り出す」の、任意の1つ以上を行える(本文参照; 精神集中によって再設定可)。											[3.5e]
召喚術	サドン・スタラグマイト	lv:4	SpC p87	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	反応・不完全	不可	新	[目標] 地面から10ft以内にいる、クリーチャー1体	
	(創造)[地] 術者は、地面から長さ10ftの石筍1つを創造する。その後、目標となったクリーチャー1体は、この石筍に突き刺されて、1d8点/lv(最大10d8点)の魔法の刺突ダメージを受ける(反応・半減; 空中にいた場合、この呪文のセーヴに対して＋4のボーナス)。また、このダメージを受けた場合、串刺しにされて移動できなくなる(本文参照)。											[3.5e]
召喚術	サモン・エレメンタイト・スウォーム	lv:4	SpC, PlH	音声、動作	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	精神集中(最大1ラウンド/lv; 放棄可)	不可	不可	新	[効果] 招来された、エレメンタイト・スウォーム1群	
	(招来)[可変]《元素界呪文》 術者は、自身が選択したエレメンタイト・スウォーム(SpC p285(日本語版のみ), PlH p114)1つを招来して、1回のフリー・アクションによって、口頭で命令を与えることができる(共通の言語は不要)。											[3.5e]
召喚術	サモン・デザート・アライ Ⅳ	lv:4	SdS p123	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、この呪文用のリストの、4lvのリストのクリーチャー1体か、3lvのリストのクリーチャー1d3体か、2lv以下のリストのクリーチャー1d4＋1体を招来する。また、これらのクリーチャーは、ダストフォーム・クリーチャー・テンプレート(SdS p161)を持つ。											[3.5e]
召喚術	サモン・ネイチャーズ・アライ Ⅳ	lv:4	PHB p229	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、4lvのリストのクリーチャー1体か、3lvのリストのクリーチャー1d3体か、2lv以下のリストのクリーチャー1d4＋1体を招来する。なお、(招来)効果のクリーチャーは、「経験点消費を持つ呪文の発動」,「呪文だとすると経験点消費を持つ擬似呪文能力の使用」は拒否する(PHB p171を参照)。											[3.5e]
召喚術	サモン・ペスト・スウォーム	lv:4	CyS p67	音声、動作、物質	1ラウンド	長距離(40ft/lv＋400ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果] 招来された、ペスト・スウォーム1群	
	(招来)《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、ペスト・スウォーム(CyS p136)1つを招来する。なお、このスウォームは、出現した地点に留まるが、術者の指示によって、その移動速度ぶんまで移動させることができる(術者の1回の移動アクション)。また、術者自身は、このスウォームからの害を受けない。											[3.5e]
死霊術	サラッセミア	lv:4	SW p123	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・半減	可	—	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体	
	この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、1d6点/lv(最大15d6点)のダメージを受ける。また、"(火)の副種別"を持つ相手には、d8に上昇する。ただし、「生きているクリーチャーである」,「血液の循環機構を持つ」,「クリティカルヒットに対する完全耐性を持たない」の全ての条件を満たしている相手にしか作用しない。											[3.5e]
変成術	サンドフォーム	lv:4	SdS p119	音声、動作、物質	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	—	[目標] 術者	
	術者および装備品は、"擬似視覚(60ft)"、"本文中の地上移動"、"熱気の環境の害, 急所攻撃, クリティカル・ヒット, (ポリモーフ), 脱水, 睡眠, 麻痺, 朦朧効果, 毒に対する完全耐性"、"叩きつけ"、"砂の環境内では強化"の利益を得るが、他の武器を使用できず、超常能力が抑止されて、盲目状態となって、方向感覚が惑う可能性がある。											[3.5e]
力術	シアリング・エクスポージャー	lv:4	SdS p120	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	頑健・不完全	可	—	[目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体	
	[火、光] 目標1体は、「1d4点/lv(最大15d4点)の"非致傷ダメージ(PHB p144)"(現在のhpを超えたぶんは致傷ダメージ)」,「"日焼け/Sunburn(SdS p18)[仮訳]"状態」,「"直射日光/Glare(SdS p18)[仮訳]"と同様の"目がくらんだ状態(PHB p311)"」,「"脱水状態/Dehydrated(SdS p15)[仮訳]"」の全てを受ける(頑健・不完全; 本文参照)。											[3.5e]

系統	ドルイド呪文 4lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標／効果／効果範囲 [4lv;4/8]				
防御術	シール・オヴ・イシス	lv:4	CoC p177	音声、動作、‘経験’	1時間	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可(物体)	おそらく不可(物体)	新	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした、半径25ftの放射				
	この範囲内では、物体が”呪文抵抗25”の能力を得る。[経験点消費:200XP]											[3e]			
防御術	シェルタード・ヴァイタリティ	lv:4	SpC, LbM	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体				
	目標1体は、“能力値ダメージ，能力値吸収，疲労状態，過労状態に対する完全耐性”の能力を得る。なお、“完全耐性(MM3 p210)”の説明では、完全耐性は抑止できないとされているが、“自発的にセーヴを取りやめる(PHB p175)”では、エルフの“睡眠効果に対する完全耐性”を抑止できるとされており、可/不可をどう区別するのかは不明。											[3.5e]			
変成術	ジャイアント・ヴァーミン	lv:4	PHB p234	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv	不可	可	新	[目標] 蟲3体まで、どの2体をとっても30ftの距離内				
	術者は、通常のスコーピオン1体，スパイダー2体，センチピード3体のいずれかを、術者レベルに対応したサイズ分類以下まで巨大化させる。また、これらに対して、簡単な命令を与えることができる(「攻撃しろ」，「止まれ」，「防御しろ」など)。「条件なし:中型」，「10lv以上:大型」，「14lv以上:超大型」，「18lv以上:巨大」，「20lv以上:超巨大」。											[3.5e]			
力術	シャドウブラスト	lv:4	SpC, MotP	音声、動作、物質	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	瞬間	頑健・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[効果範囲] 半径20ftの拡散				
	[光] この範囲内にいる影界出身のクリーチャーは、1d6ラウンドの間、“朦朧状態(PHB p311)”となる。また、その内の、アンデッドの相手および光から害を受ける相手は、追加で2d10点のダメージを受ける。さらに、上記のセーヴ1つ以上に失敗した相手と、この範囲内にある魔法のポータルは、影界への移動が封鎖される(3d6分持続; 本文参照)。											[3.5e]			
変成術	シュアフッテッド・ストライド，マス	lv:4	SpC p100	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv	不可	不可	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内				
	目標となったクリーチャーは、〈登攀〉判定に対して＋2のボーナスを得るとともに、“移動困難な地形(PHB p146)”の害(および、おそらくその他の効果の“移動困難な地形”に相当する部分の害)が無効化される。											[3.5e]			
変成術	ジョーズ・オヴ・ザ・ウルフ	lv:4	SpC, MaoF	音声、動作、‘焦点’	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 作り出された、ウォーグ1体/2lvまで				
	術者は、この焦点具1つ/2lvまでを、同数のウォーグ(MM p35)に形質変化させる(それぞれの個体を、距離内の任意の一地点に出現可; 終了時には戻る)。その後、これらのウォーグは、術者の精神的な命令には最優先で従うが、指示がない場合、自身の判断でも行動できる。[焦点具:作り出すウォーグ1体につき、木製の彫像1つ(各25gp)]											[3.5e]	(F)	○	○
変成術	シンク〔Dr@318〕	lv:4	Dr@318 p73	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	—	[目標] クリーチャー1体/3lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内				
	この目標は、水や液体の中にいる場合、1ラウンドにつき1回ずつ、〈水泳〉判定(難易度25)が必要となって、その判定結果に対応した効果を受ける。「成功:通常通り水泳移動可」，「4以内の差で失敗:その場から水泳移動不可」，「5以上の差で失敗:即座に30ftぶん沈下させられて、このラウンドは水泳移動不可(水底では地上移動不可)」。別:〔SpC〕〔SW〕											[3.5e]			
変成術	スイム，マス〔SpC〕	lv:4	SpC p104	音声、動作、物質	1ラウンド	中距離(10ft/lv＋100ft)	10分/lv(解除可)	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内				
	[水] 目標となったクリーチャーは、自身の地上移動速度と同じ速度の、“水泳移動速度(MM p305)”を得る。別:〔Dr@318〕											[3.5e]			
防御術	スキン・オヴ・ザ・カクタス	lv:4	SdS p120	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	不可(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体				
	目標1体は、サボテンのような身体的特徴を得て、「ACの外皮ボーナスに対して＋3の強化ボーナス(7レベルを超える3レベルにつき1上昇; 13レベル以上で最大＋5)」，「組みつき状態にあるか、肉体武器を命中させて来た相手に対して、1d6点のダメージ」，「非魔法の“熱気の環境”，“渇き”のセーヴに対して、＋4のボーナス」の利益を得る。											[3.5e]			
占術	スクライング	lv:4	PHB p239	音声、動作、信仰、‘焦点’	1時間	本文参照	1分/lv	意志・無効	可	新	[効果] 魔法的感知器官1つ				
	(念視) 術者は、特定のクリーチャー1体を念視して、その周囲10ft以内を見聞きできる(意志・無効; 意志セーヴ修正値を確認すること; 本文参照)。また、特定の呪文を作用させて、この知覚を行える(本文参照)。ただし、この目標が、150ftを超える速度で移動した場合、この器官では見失ってしまう。[焦点具:水溜り1つ]											[3.5e]			
変成術	スターヴェイション	lv:4	SpC, Dr@292	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	頑健・不完全	可	新	[目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、1d6点/lv(最大10d6点)の“非致傷ダメージ(PHB p144)”を受けて(頑健・半減)、“疲労状態(PHB p310)”となる(頑健・無効; すでに疲労状態ならば、過労状態に)。											[3.5e]			
力術	スターズ・オヴ・アルヴァンドール	lv:4	ChoV, BoED	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv(解除可)	不可(ク)(物体)	可(ク)(物体)	有	[効果/目標] 小さな星1つ/lv(最大10つ)、クリーチャーか物体1つ以上				
	[善、力場]《エーテル界呪文》 術者は、小さな星1つ/lv(最大10つ)を作り出して、自身の頭上を周回させる。その後、1ラウンドにつき1回ずつ、「1回の即行アクションで星1つ」，「1回の標準アクションで星3つまで」を発射できる。これは、遠隔接触攻撃によって、1d8点の[力場]ダメージを与える(悪ではない相手には、全てが非致傷ダメージとなる)。											[3.5e]	(F)	○	○
変成術	ストーン・メタモーフォシス	lv:4	Und p58	音声、動作、信仰	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した、体積が1立方ft/lv＋10立方ftまでの、岩1つか石製の物体1つ				
	[地] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、目標となった石製の物体1つまたは岩1つを、本文中の種類の岩に変化させる(Und p103参照)。ただし、この呪文によっては、宝石および準宝石に変化させたり、物体の金銭的な価値を変化させることはできない。											[3.5e]	(F)	×	×
変成術	スネークバイト〔MaoF〕	lv:4	MaoF p107	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	不可、意志・無効	不可	新	[目標] 術者				
	術者は、自身の腕1本が蛇となって、“噛みつき(本文参照)”の肉体武器1つを得る。[頑健・無効、難易度10＋【対応能力値】修正値＋1/2lv; 初期および予後、1d6点【耐久力】ダメージ; この毒のセーヴに失敗すると、1d4ラウンドの間、追加で“麻痺状態(PHB p311)”となる(意志・無効)] ※SpC版よりも強力なため、呪文レベルを1上昇した。別:〔SpC〕											[3e]	(F)	×	×
死霊術	スパーク・オヴ・ライフ	lv:4	SpC, LbM	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] 接触したアンデッド1体				
	この近接接触攻撃が命中したアンデッドは、多くの害を受けるようになる(挟撃，クリティカル・ヒット，肉体系能力値ダメージ，肉体系能力値吸収，生命力吸収効果，非致傷ダメージ，疲労状態，過労状態の全て)。また、種族的能力の一部が失われる(本文参照)。ただし、正，負のエネルギーの両方から治癒されるようになる。											[3.5e]			
変成術	スパイク・ストーンズ	lv:4	PHB p242	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1時間/lv(解除可)	反応・不完全	可	新	[効果範囲] 1辺が20ftのマス目1個/lvぶんまでの範囲内				
	[地]〔魔法の罠(難易度25＋呪文レベル; 発見のみ)〕 この範囲内に進入した相手があった場合、地面が鋭いトゲを生やす。その後、この範囲内では、移動コストが2倍となって(セーヴ不可)、5ftの移動につき1d8点の魔法のダメージを受けて(セーヴ不可)、このダメージを受けた場合、足が傷付けられて、地上移動速度が1/2となる(反応・無効)。											[3.5e]			
変成術	スパイクス〔CD，DotF〕	lv:4	CD, DotF	音声、動作、物質	1標準	接触	1時間/lv	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した、木製のおそらく殴打ダメージを与える武器1つ				
	目標となった武器1つは、攻撃ロールに対して＋2の強化ボーナス、近接ダメージ・ロールに対して＋1/lv(最大＋10)の無名ボーナスを得て、クリティカル可能域が通常の2倍(＋100%)となる。また、“魔法の刺突かつ殴打”のダメージを与えるように変化する。 ※SpC版よりも強力なため、呪文レベルを1上昇した。別:〔SpC〕											[3.5e]			
変成術	スピッティング・コブラ	lv:4	Dr@330 p73	音声、動作、‘焦点’	1標準	0ft	1分/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果] 毒1発以上				
	術者は、焦点具となった蛇1体から、“毒”を抽出する。その後、1ラウンドにつき1回ずつ、自身の腕から“毒”を噴射できる(有効距離120ft)。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、上記の“毒”を受ける。ただし、この攻撃を行う毎に、呪文の持続時間が2分ぶん消費される。[焦点具:毒を持つスネーク1体(蛇を焦点具とする場合、Dr@330 p71参照)]											[3.5e]			
死霊術	スピット・ポイズン	lv:4	Dr@304 p37	動作、信仰	1標準	30ft	瞬間	不可	可	—	[目標] クリーチャー1体				
	術者は、「毒を受けている」，「毒の能力を持っている」，「毒を与える接触呪文をチャージ保持している(この呪文のためにチャージ消費される)」のいずれか1つ以上でなければならない。術者は、毒の飛沫を吐き掛ける。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、上記の条件を満たしている、全ての毒を受ける。											[3e]			

系統	ドルイド呪文 4lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標／効果／効果範囲 [4lv;5/8]				
変成術	スリップサンド	lv:4	SdS p121	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	永続	本文参照	不可	—	[効果範囲] 1辺が10ftの立方体1個/lvぶんまでの範囲内				
	[魔法の罠(難易度25＋呪文レベル; 発見のみ)] この範囲内では、自然の砂が、"スリップサンド/Slipsand(SdS p25)[仮訳]"となる。なお、通常の魔法の罠とは異なり、"罠探し"を持たない(生存)判定でも発見でき、その場合には、呪文のセーヴ難易度が必要となる。また、砂製の建造物を崩落させるためにも使用できる("落盤と崩落"は、DMG p65参照)。											[3.5e]				
変成術	タッチストーン・ライトニング	lv:4	PlH p106	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	不可	可	—	[効果] 光線1本以上				
	[電気] 術者は、"タッチストーン/Touchstone(PlH p41, p153; SdS, Mol, ChoVなどで追加あり)[仮訳]"の、"高次能力/Higher-order Ability[仮訳]"の使用回数1回までを消費して、同じ本数の光線を発射する(7レベルを超える5レベル毎に、消費上限が＋1回される; 最大3回)。この近接接触攻撃が命中した相手は、5d6点の[電気]ダメージを受ける。											[3.5e]				
占術	チェイン・オヴ・アイズ	lv:4	SpC, CD, DotF	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効	可	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体				
	術者は、この近接接触攻撃が命中した相手の、現在の視界を知覚できる。また、術者は、自身のターンの間に、1回のフリー・アクションによって、この目標および自身の、どちらの視界を使用するのかを変更できる。さらに、この目標が、他の生きている相手に接触した場合、この呪文の目標を、その相手に変更できる(セーヴ, 呪文抵抗は行われる)。											[3.5e]				
防御術	ディスペル・ウォーター	lv:4	SdS p114	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	本文参照	本文参照	—	[目標/効果範囲] 本文参照				
	以下の3つから選択すること。「呪文相殺:[水]の補足説明を持つ呪文, 水の領域呪文, おそらく冷気の領域呪文, はっきり水や氷に関係している呪文1つを、術者レベル判定(本文参照)によって呪文相殺する」,「放逐:"(水), (他次元界)の副種別"の両方を持つ相手を、その出身次元界内に転送する(本文参照)」,「乾燥させる:本文参照」。											[3.5e]				
防御術	ディスペル・マジック	lv:4	PHB p251	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、半径20ftの爆発				
	術者は、「目標型解呪」,「効果範囲型解呪」,「呪文相殺」の内の、いずれかの解呪判定(1d20＋1/lv(最大＋10))を行う。ただし、この呪文や、この呪文を参照する効果では、瞬間効果, 多くの呪いの効果, 一部の[力場]効果, 一部の解呪制限を持つ効果などは解呪できない。また、魔法のアイテムは、解呪される代わりに、1d4ラウンドの間、抑止される。											[3.5e]				
力術	デザート・ベリアル	lv:4	Dr@331 p71	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	反応・無効	可	—	[効果範囲] 半径20ftの拡散				
	この呪文は、柔らかい地面上にのみ機能する(砂, 泥, ぬかるみなど)。この範囲内にいる相手は、自身の首だけが地面上に出た状態で埋まって(呼吸できない状態で埋まることはない)、"無防備状態(PHB p151)"となる。その後、脱出するためには、1回の全ラウンド・アクションによって、【筋力】または(脱出術)判定(難易度15＋1/2lv)が必要となる。											[3.5e]				
変成術	ネイチャーズ・バランス〔PGtF, MaoF〕	lv:4	PGtF, MaoF	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、いずれかの能力値1つに対して＋4の強化ボーナスを得るが、術者は、同じ能力値に対して－4のペナルティを受ける。また、術者は、前回の発動から1時間以内に再発動した場合、上記のペナルティを受けることに追加して、2d10点のダメージを受ける。 別:〔SpC〕											[3.5e]	(F)	×	×	
変成術	ハート・オヴ・アース	lv:4	CM p111	音声、動作	1標準	自身	1時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者				
	[地] 術者は、＋2点/lv(最大＋30点)の一時的hpと、足払い, 蹴散らし, 突き飛ばしの対抗判定に対して＋8のボーナスを得る。また、チャージ消費によって、ストーンスキン呪文(PHB p241)の効果を追加できる(1回の即行アクション; 持続時間が1ラウンド/lvまたは消費までに変化)。なお、この呪文は、CMのハート・オヴ・～呪文と相互作用する。											[3.5e]				
召喚術	ハートリング・ストーン	lv:4	HoB p127	音声、動作	1標準	60ft	瞬間	反応・無効	不可	—	[効果範囲] 長さ60ftの直線状				
	(創造) 術者は、重量が50ポンドの岩石1つを創造して、任意の方向に吹き飛ばす。このことによって、この範囲内にいるクリーチャーは、6d6点のダメージを受けるとともに、中型サイズ以下ならば、追加で"伏せ状態(PHB p310)"となる。											[3.5e]				
変成術	バイト・オヴ・ザ・ワーボア	lv:4	SpC p161	音声、動作、物質	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者				
	術者は、【筋力】に＋4,【耐久力】に＋6の強化ボーナスと、ACの外皮ボーナスに＋8の強化ボーナス、および《無視界戦闘》の特技(PHB p99)を得る。また、自身の顔がボアのように変化して、自身の口に"噛みつき"の肉体武器を得る(本文参照)。											[3.5e]				
変成術	ハイバーナル・ヒーリング	lv:4	FB p97	音声、動作、'場所'	1ラウンド	自身	瞬間	なし	なし	—	[目標] 術者				
	[冷気] 術者は、半径10ft以内にある雪や氷から、[冷気]のエネルギーを吸収する(それらは融けてしまう)。このことによって、10点/lv(最大150点)のダメージが治癒される。また、この呪文は、正のエネルギー効果ではない。[場所要素:"フロストフェル/Frostfell(FB p4)[仮訳]"内]											[3.5e]				
変成術	バインド・ルーガルー / ケージ・オヴ・カインド	lv:4	CoC p159	音声、動作、物質	1ラウンド	中距離(10ft/lv＋100ft)	永続	意志・無効	おそらく可	新	[目標] ライカンスロープ何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内				
	目標となったライカンスロープは、以後1d4日の間、1日の半分以上の時間を動物形態として過ごさなければならず、人型生物形態(または類似の本来の形態)でも、動物形態の外見的特徴が色濃く現れる。また、その期間の後には、動物形態でしかいられなくなる。											[3e]				
変成・力	パッセージ・オヴ・ザ・シフティング・サンズ	lv:4	DrMa p70	音声、動作	1標準	自身	1分/lvまたはチャージ消費(解除可)	頑健・無効	可	—	[目標] 術者				
	[風] 術者および装備品は、ガシアス・フォーム呪文(PHB p216)と同様に、砂の雲に変化する(ただし、"飛行移動速度40ft(完璧)")。また、移動を終了したマス目内にいる相手は、1ラウンドの間、"盲目状態(PHB p311)"となる。さらに、チャージ消費によって、2レベル呪文相当で、ガスト・オヴ・ウィンド呪文の効果を使用できる。なお、竜は、本文参照。											[3.5e]				
力術	バトルフィールド・イルミネーション	lv:4	HoB p125	音声、動作	1ラウンド	長距離(40ft/lv＋400ft)	10分/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果範囲] 半径80ft×高さ40ftの円筒形				
	[光] この範囲内では、非魔法の"照明の程度(PHB p162)"が、1段階明るくなる("暗闇"だと"薄暗い照明"に、"薄暗い照明"だと"明るい照明"に)。ただし、魔法の光源に対しては作用しない。(この呪文は、アーリィ・トワイライト呪文の、相殺呪文, 解呪呪文, おそらく相互抑止に使用できる; ただし、その他の[闇]効果に対しては作用できない。)											[3.5e]				
変成術	バロウ, マス〔SpC〕	lv:4	SpC p167	音声、動作、信仰	1標準	不明	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内				
	目標となったクリーチャーは、自身の両手に硬質な爪が生えて、金属でも固い岩でもない地面を、"穴掘り移動速度30ft(MM p305)"で掘り進める。ただし、中～重装鎧を装備しているか、中～重荷重を受けている場合、この移動速度は20ftとなる。 別:〔Und〕											[3.5e]				
変成術	ハンズ・オヴ・コルーブラ	lv:4	CoC p171	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者				
	術者は、自身のおそらく腕2つが蛇となって、間合い10ftの"噛みつき"の肉体武器を得る(武器の基本ダメージは1d6点、および"毒")。ただし、この呪文の腕によって、どの程度のアクションを行えるのかは不明。[頑健・無効、難易度15＋【対応能力値】修正値; 初期および予後、1d6点【筋力】ダメージ]											[3e]				
召喚術	ヒーリング・スピリット	lv:4	PH2 p120	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/2lv	意志・半減(無害)	可(無害)	新	[効果] "治癒の精霊"1体				
	(治癒)〔正〕 術者は、"治癒の精霊"1体を作り出す。これは、松明(PHB p162)の1/2の大きさの照明を放って、攻撃や呪文の作用を受けず、"飛行移動速度30ft(完璧)"で行動する(DMG p20参照)。なお、術者は、この呪文の完成時に1回と、自身のターンの開始時毎に1回ずつ、この精霊を移動させて、接触させることができる(本文参照)。											[3.5e]				
召喚術	ヒーリング・タッチ〔CoC〕	lv:4	CoC p171	音声、動作	1ラウンド	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効(無害)	おそらく可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	(治癒)〔正〕 術者は、この呪文のチャージ消費によって、目標となった生きているクリーチャー1体から、1点/lv＋1d8点のダメージと、1点の能力値ダメージを治癒する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッドに対して、1点/lv＋1d8点のダメージを与える。 別:〔SpC, BoED…〕											[3e]				
幻術	ファンタズマル・ウェイスティング	lv:4	XoE p28	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	—	[目標] 接触した、生きている精神を持つクリーチャー1体				
	(惑乱)[恐怖、精神作用] この近接接触攻撃が命中した相手は、各肉体系能力値に対して、－6のペナルティを受ける(【筋力】,【敏捷力】,【耐久力】の全て; おそらく最小でも1未満にはならない)。											[3.5e]				

系統	ドルイド呪文 4lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標／効果／効果範囲 [4lv;6/8]				
変成術	フェザーズ	lv:4	MotW p88	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1時間/lv(解除可)	不可(無害)	不可(無害)	—	[目標] 同意するクリーチャー1体/lvまで				
	(ポリモーフ) この目標は、「1HD/lv(最大15HD)」,「自身のHD数」の低い方以下の、有翼の小型サイズ以下の動物に変身して、1日の休息ぶんのダメージが治癒される。また、(ポリモーフ)効果では変化しない部分に追加して、精神系能力値が変化しない。さらに、1回の全ラウンド・アクションで、自身から解除できる。ただし、一部の能力を得ない。											[3e]			
変成術	フォレストフォウルド〔CAd, CO…〕	lv:4	CAd, CD…	音声、動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者				
	術者は、自身の体色や足音が、任意の地形1種類に溶け込む(呪文の完成時に選択; 丘陵, 砂漠, 山岳, 湿地, 森林, 水界, 地下, 平地など; DMG p86, 環境シリーズなどを参照)。その後、その地形内では、〈隠れ身〉判定,〈忍び足〉判定に対して＋20の技量ボーナスを得る。(…SSp, MotW) 別:〔SpC〕											[3.5e]			
死霊術	ブライト	lv:4	PHB, MotW, DotF	音声、動作、信仰	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・半減(ク)、不可(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標] 接触した、樹木1株か植物クリーチャー1体				
	この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、以下の効果を受ける。なお、接触呪文のチャージは、基本的には、作用するまで無期限に保持できる(PHB p139, p174, p307参照)。「目標が樹木:即座に枯れる(セーヴ不可)」,「目標が植物クリーチャー:1d6点/lv(最大15d6点)のダメージを受ける(頑健・半減)」。											[3.5e]			
変成術	プライマル・センシス	lv:4	DrMa p72	音声、動作	1標準	自身	24時間	なし	なし	—	[目標] 術者				
	術者は、〈聞き耳〉判定,〈視認〉判定に対して＋5の技量ボーナスと、"夜目"の能力を得る(PHB p162参照)。また、"竜の種別"または"(竜の血)の副種別"を持つ場合、追加で"非視覚的感知(10ft)"の能力を得る(DMG p291, MM p314参照)。なお、この呪文は、DrMaのプライマル・～呪文と相互作用する(本文参照)。											[3.5e]			
変成術	ブラインディング・ビューティ	lv:4	BoED p107	音声、動作、'禁欲'	1標準	自身	1ラウンド/lv	頑健・無効	おそらく可	新	[目標] 術者				
	[善] 術者は、ニンフの肉体美を得る。このことによって、半径60ft以内から、術者の姿を直接見た他のクリーチャーは、永続的な"盲目状態(PHB p311)"となる(頑健・無効)。また、術者は、1回のフリー・アクションによって、この能力を抑止または再開できる(抑止中でも、この肉体的な美しさ自体は変化しない)。[禁欲要素:1週間の性交]											[3.5e]			
変成術	ブラインドサイト, グレーター	lv:4	SpC, SSp	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	目標1体は、"擬似視覚(60ft)"の能力を得る(DMG p291, MM p307参照)。このことによって、有効距離内の相手の、存在および位置を特定できる(エーテル状態は感知不可)。また、視覚への依存によるペナルティを無効化できる(多くの失敗確率, 盲目状態の移動速度低下など)。※SSpでは、インプルーヴド・ブラインドサイト呪文として収録。											[3.5e]			
召喚術	ブラスト・オヴ・サンド	lv:4	SdS p112	音声、動作、物質	1標準	30ft	瞬間	反応・半減	不可	—	[効果範囲] 円錐形の爆発				
	(創造)[地] 術者は、砂の爆発を創造する。このことによって、この範囲内のクリーチャーおよび物体は、1d6点/lv(最大10d6点)のダメージを受ける。また、この呪文は、[音波]ダメージ, [酸]ダメージなどと同様に、物体に対しても完全なダメージを与える。なお、物体の破壊またはセーヴに関しては、PHB p163, p175を参照。											[3.5e]			
力術	ブラッドブライアーズ	lv:4	LEoF p30	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1分/lv(解除可)	意志・無効、不可	可	—	[目標] クリーチャー1体				
	目標1体は、"身動き"(攻撃, 移動, 動作要素または物質要素を含む呪文の発動, 身動きが必要となるその他のアクションなど)を試みる場合、その1回毎に、1d8点のダメージを受ける(セーヴ不可)。また、上記に含まれる呪文の発動は、呪文の発動中にダメージを受けた場合と同様に、〈精神集中〉判定が必要となる(難易度15＋そのダメージ)。											[3.5e]	(F)	×	×
変成術	フリーズ・アーマー	lv:4	FB p94	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	頑健・不完全(ク)または(物体)	不可(ク)、可(物体)	—	[目標] 装備中の金属製の鎧1つ/lvまでか、合計の重量がおそらく50ポンド/lvまでの金属製の物体				
	[冷気] この目標は、どの2つをとっても30ftの距離内に収まっていなければならない。目標となった物体の運搬者は、1ラウンドにつき1回ずつ、本文中の[冷気]ダメージを受ける([火]ダメージを減殺する; 非装備中かつ非魔法の物体はセーヴ不可)。また、この鎧の着用者は、本文参照。ただし、後者の方法での目標の取り方の場合、本文参照。											[3.5e]			
防御術	フリーダム・オヴ・ムーヴメント	lv:4	PHB p274	音声、動作、物質、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	目標1体は、"行動を阻害される魔法的効果(本文参照)"を受けている場合でも、攻撃, 移動などの行動を、通常の阻害なく使用できる。また、組みつきから逃れるための試みには、自動成功する。さらに、水の中でも、攻撃(投擲武器攻撃を除く), 移動などの行動を、通常の阻害なく使用できる。ただし、この呪文のみによっては、水中呼吸能力までは得ない。											[3.5e]			
死霊術	プレイグ・クラウド	lv:4	Dr@309 p50	音声、動作、'物質'	10ラウンド	長距離(40ft/lv＋400ft)	精神集中(最大1ラウンド/lv; 放棄可)	意志・無効	可	—	[効果範囲] 半径100ft×高さ20ftの範囲内				
	[軍事/War、おそらく悪] この範囲内にいる相手は、コンテイジョン呪文(PHB p225)の効果を受ける(おそらく最初に1回のみ)。なお、[軍事/War]の補足説明を持つ呪文は、習得, 準備, 発動, 起動などをするためには、《軍事呪文研究/War Spell Study》の特技(Dr@309 p46)[仮訳]が必要となる。[物質要素:宝石の粉末(3,000gpぶん)]											[3.5e]			
防御術	プレイナー・トレランス	lv:4	SpC, PIH	音声	'1割り込み'	20ft	1時間/lv	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] 術者を中心とした半径20ftの爆発内の、クリーチャー1体/lvまで				
	《元素界呪文》 この目標は、アヴォイド・プレイナー・エフェクツ呪文(SpC, PIH, MotPIに収録)と同様に、"次元界が持つ自然の影響"に対する防御を得る(極端な温度の高低, 空気の欠如, 空気の毒性, 正/負のエネルギーなど; 本文参照)。ただし、重力的特性, 属性的特性, 魔法的特性, "幽閉"の特性などに対しては、この呪文は作用しない。											[3.5e]			
力術	フレイム・ストライク	lv:4	PHB p278	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	反応・半減	可	新	[効果範囲] 半径10ft×高さ40ftの円筒形				
	[火] 術者は、信仰の炎を放つ。このことによって、この範囲内にいるクリーチャーに対して、1d6点/lv(最大15d6点)のダメージを与える([火]および無属性のダメージが半分ずつ)。											[3.5e]			
力術	フレイムウェイヴ	lv:4	WotL p47	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	反応・半減	可	—	[効果] 高さ5ft×厚さ1ft×幅5ft/2lvの、炎の壁1つ				
	[火] 術者は、炎の壁1つを作り出す。この障壁は、術者が指定した方向に、1ラウンドにつき30ftずつ移動する(方向は後から変更不可; 固体の表面上しか移動できないが、高さ4ft未満の障害物ならば乗り越えていく)。この内部に進入した相手は、1点/lv(最大20点)＋2d6点の[火]ダメージを受ける。ただし、距離限界を超えて離れると消滅する。											[3.5e]	×	×	(D)
防御術	フレンドリィ・ファイアー	lv:4	XoE p27	音声	本文参照	自身	瞬間または1ラウンド/lv	なし	なし	—	[目標] 術者				
	この呪文は、使用した発動時間に対応した効果を持つ。「1割り込み:術者は、自身が目標となった遠隔攻撃(遠隔接触攻撃を含む)1つの目標を、"自身から半径30ft以内の他者1体"に変更できる(攻撃ロールは変化なし; 攻撃者自身を指定できるかは不明)」,「1ラウンド:上記と同様だが、回数制限なし、瞬間効果ではなく1ラウンド/lv持続となる」。											[3.5e]			
召喚術	フロストフェル・スライド	lv:4	FB p96	音声、動作、信仰、'場所'	1標準	自身、本文参照	1時間/lvまたはチャージ消費	なし	なし	—	[目標] 術者				
	(瞬間移動)[冷気]《アストラル界呪文》 術者は、この呪文のチャージ消費によって、氷, 雪, 半ば解けた雪/Slush(FB p22)[仮訳]のいずれかがある地点から、有効距離内の一地点まで瞬間的に移動できる(出発地点の状態によって、有効距離が変化; 本文参照)。[場所要素:"フロストフェル/Frostfell(FB p4)[仮訳]"内]											[3.5e]			
変成術	ベアズ・ハート	lv:4	DotF p81	音声、動作	1標準	20ft	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	不可(無害)	—	[目標] 術者を中心とした半径20ftの範囲内の、生きている仲間1体/lvまで				
	目標となったクリーチャーは、1d4点/lvの一時的hpと、【筋力】に対して＋4の強化ボーナスを得る。ただし、この呪文の終了時には、1点/lvの"非致傷ダメージ(PHB p144)"を受ける。											[3e]			
変成術	ペリナーク	lv:4	SpC, PIH	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	不可(ク)、反応・無効(物体)	不可(ク)(物体)	新	[効果範囲] 術者を中心とした、おそらく半径が"近距離(5ft/2lv＋25ft)"の拡散				
	術者は、"リンボの次元界(DMG p155)"の、周囲の地形を制御できる(本文参照)。ただし、この呪文の効果範囲は、術者自身に伴って移動しない。また、この呪文の制御者(最初は術者自身)が、この効果範囲から100ftを超えて離れた場合、この呪文の制御権が明け渡される。											[3.5e]			
変成術	ポイズン・クロウズ	lv:4	Dr@304 p41	動作、'焦点'	1標準	接触	1ラウンド/lv	不可(無害)	不可(無害)	—	[目標] 接触した肉体武器1つ				
	目標となった肉体武器1つは、この焦点具と同様の"毒"の能力を得る。ただし、この呪文によっては、"致傷型"の毒しか与えられない。[焦点具:接触した、"毒"の能力を持つ肉体武器1つ(同意する生きているクリーチャーの肉体武器であること; 術者自身の肉体武器でも可)]											[3e]			

系統	ドルイド呪文 4lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標／効果／効果範囲 [4lv;7/8]				
力術	ボリアル・ウィンド	lv:4	FB p89	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	1ラウンド/2lv＋1ラウンド	頑健・無効	可	—	[効果範囲] 幅20ft×高さ20ft×長さが"長距離(40ft/lv＋400ft)"の、直線状の放射				
	[冷気] 術者は、ガスト・オヴ・ウィンド呪文(PHB p216)の効果を作り出す(ただし、術者の現在地点を基点として伴って移動; 方向の変更は1回の移動アクション)。また、この範囲内では、1ラウンドにつき1回ずつ、1d4点/lv(最大15d4点)の[冷気]ダメージを受けて(頑健・無効)、上記のセーヴに失敗した場合、3ft/lvぶん押しやられる(セーヴ不可)。											[3.5e]			
召喚術	マーダラス・ミスト	lv:4	SpC, CD, MaoF	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	反応・不完全	不可	新	[効果] 創造された、半径30ft×高さ20ftに拡散する霧				
	(創造) 術者は、熱い蒸気の霧を創造して、1ラウンドにつき10ftずつ、直線状に移動させる。この範囲内にいる相手は、視認困難(失敗確率20%)を得るが、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、「2d6点のダメージを受けて(反応・半減)、永続的な"盲目状態(PHB p311)"となる(反応・無効)」の効果を受ける。											[3.5e]	(F)	○	○
変成術	マジック・ファング, スペリアー	lv:4	SpC p213	音声、動作、物質	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者				
	術者は、自身の全ての肉体武器が、＋1/4lv(最大＋5)の魔法の武器として扱われる(噛みつき, 拳, 叩きつけなど; 攻撃およびダメージのロールに対して、同じ値の強化ボーナスを得る)。											[3.5e]			
力術	ムーン・ボルト	lv:4	SpC, Dr@315	音声、動作	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	瞬間	頑健・半減/意志・無効	可	新	[目標] クリーチャー2体まで、どの2体をとっても15ftの距離内				
	目標となった生きているクリーチャーは、1d4点/3lv(最大5d4点)の【筋力】ダメージを受ける(頑健・半減)。また、目標となったアンデッドは、上記の代わりに、「"伏せ状態"かつ"無防備状態"となって(1d4ラウンド持続)、その後、攻撃ロール, 意志セーヴに対して－2のペナルティを受ける(10ラウンド持続)」の効果を受ける(意志・無効)。											[3.5e]			
変成術	メテオリック・ストライク	lv:4	PH2 p128	音声、動作	'1即行'	0ft	1ラウンドまたはチャージ消費	不可/反応・半減	不可/可	新	[目標] 術者の近接武器1つ				
	[火] 目標となった術者の近接武器1つは、次に命中した近接攻撃1回に対して、＋1d6点/4lv＋1d6点の追加の[火]ダメージを得る(セーヴ不可, 呪文抵抗不可)。また、その相手に隣接している他の相手(術者自身を除く)は、上記の1/2の[火]ダメージを受ける(反応・半減, 呪文抵抗可)。なお、この呪文は、術者の素手攻撃を目標にできる(本文参照)。											[3.5e]			
召喚術	ラヴァ・スプラッシュ	lv:4	SeK p156	音声、動作、焦点、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	反応・半減	不可	—	[効果範囲] 半径20ft×高さ20ftの円筒形				
	(創造)[火] 術者は、溶岩の飛沫を創造する。このことによって、この範囲内にいるクリーチャーに対して、1d4点/lv(最大15d4点)の[火]ダメージを与える。											[3.5e]	(F)	×	×
変成術	ラスティング・グラスプ	lv:4	PHB p293	音声、動作、信仰	1標準	接触	1ラウンド/lv、瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標] 接触した、鉄製, 鉄合金製の、クリーチャーと非魔法の物体1つ以上				
	術者は、1ラウンドにつき1回ずつ、"錆の接触"を使用できる。この近接接触攻撃が命中した、鉄製, 鉄合金製の相手は、以下の効果を受ける。「クリーチャー:1点/lv(最大15点)＋3d6点のダメージ」,「非装備中の物体:半径3ftぶんが破壊」,「装備中の武器:即座に破壊(機会攻撃を誘発する)」,「装備中の鎧:ACが1d6点ぶん減少」。											[3.5e]			
死霊術	ラスト・ブレス (CD, MotW)	lv:4	CD, MotW	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 接触した、1ラウンド以内に死亡したクリーチャーの死体1つ				
	目標1体は、この呪文のチャージ消費によって、0hpの"満身創痍状態(PHB p143)"として蘇生されて、非魔法の毒および病気が除去される。ただし、術者は、この目標のHD数×1d4点のダメージを受ける。また、この方法による蘇生は、呪文, レベル,【耐久力】を通常通り失って、蘇生制限を通常通り受ける(PHB p169, p297参照)。 別:〔SpC〕											[3.5e]			
死霊術	ラスト・ブレス (SpC)	lv:4	SpC p225	音声、動作、'物質'	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 接触した、1ラウンド以内に死亡したクリーチャーの死体1つ				
	目標1体は、この呪文のチャージ消費によって、リインカーネイト呪文(PHB p294)と同様に、ランダムな肉体を持って転生される(形成には1時間が必要)。また、この方法による蘇生は、通常とは異なり, 呪文, レベル,【耐久力】を失わない。ただし、蘇生制限を通常通り受ける(PHB p169, p297参照)。[物質要素:油および軟膏(500gp)] 別:〔CD, MotW〕											[3.5e]			
召喚術	ラッシング・ウォーターズ (SpC)	lv:4	SpC p225	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	不可、反応・無効	不可	新	[効果範囲] 半径15ftの拡散				
	(創造)[水] この範囲内にいるクリーチャーは、"突き飛ばし(PHB p152)"の試み1回を受けて、その判定に負けた5点につき、5ftぶんの距離を押しやられる(対抗【筋力】判定の修正値は＋15; セーヴ不可)。また、この方法によって、5ft以上の距離を移動させられた場合、追加で"伏せ状態(PHB p310)"となる(反応・無効)。 別:〔Und〕											[3.5e]			
召喚術	ラプター・クラウド	lv:4	SoS p128	音声、動作、物質	1標準	0ft	1ラウンド/lv(解除可)またはチャージ消費	不可、反応・半減	可	—	[効果] 術者を取り巻く、ホークのような影の雲				
	術者は、"視認困難"および"柔らかい遮蔽"を得るとともに、〈跳躍〉判定, 機会攻撃を避ける〈軽業〉判定に対して＋5のボーナスを得る。また、術者に対して、近接攻撃(間合いの長い武器を除く)を試みた相手は、その1回毎に、1d8点の魔法の斬撃ダメージを受ける(セーヴ不可)。さらに、この呪文のチャージ消費によって、本文中の効果1回を使用できる。											[3.5e]	×	(E)	×
変成術	ランガー	lv:4	SpC, CD, MotW	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	意志・不完全	可	新	[効果] 光線1本				
	術者は、青色の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、"減速状態(PHB p244)"となって(意志・無効)、【筋力】に対して－1/2lv(最大－10点)－1d6のペナルティを受ける(セーヴ不可; おそらく最小でも1未満にはならない)。											[3.5e]			
防御術	ランド・ウーム	lv:4	SpC, ShS, MaoF	音声、動作	1標準	接触	10分/lv(解除可)	意志・無効	可	新	[目標] 術者および、接触したクリーチャー1体/lvまで				
	術者および目標は、耕せる程度に柔らかい、足元の土の中に入って、地下10ftの地点の空間内に留められる。その後、この空間内では、4レベル以下の占術効果によっては感知されず、会話, 呼吸, 呪文の発動を通常通り行える。ただし、通常の方法では、この空間外を見聞きできない。											[3.5e]	(F)	○	○
変成術	リインカーネイト	lv:4	PHB p294	音声、動作、信仰、'物質'	10分	接触	瞬間	不可(無害、物体)	不可(無害、物体)	新	[目標] 接触した、7日以内に死亡したクリーチャーの死体1つ				
	目標1体は、ランダムな肉体を持って、健康な状態で転生する(d%をロール; 形成には1時間が必要)。ただし、呪文, レベル,【耐久力】を通常通り失って、蘇生制限を通常通り受ける(アンデッド, エレメンタル, 人造, 来訪者, [即死]効果, 分解効果, 老衰死, 不同意など; PHB p169, p297参照)。[物質要素:油および軟膏(1,000gpぶん)]											[3.5e]			
変成術	リヴァーズ・ラヴィッジング・フラッド	lv:4	LotT p25	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	頑健・無効	可	—	[目標] 円錐形の爆発内の、全てのクリーチャー				
	この目標は、2年/lvぶんまで、一時的に老化するか若化する(完成時に術者が選択)。その後、"年齢効果(PHB p107)"の作用を受けるが、「記憶, 経験点, レベルなどには作用しない」,「"成年"未満にはならない」,「"寿命"は超えない」,「精神系能力値には作用できない」,「一部の技能判定に対して、ボーナスを得る場合がある」の変更を受ける。											[3.5e]	×	×	(D)
変成術	リニュード・ヴィゴー	lv:4	PH2 p130	音声、動作	1標準	30ft	瞬間、1ラウンド/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 術者および、術者を中心とした半径30ftの爆発内の全てのクリーチャー				
	術者および目標となったクリーチャーは、"疲労状態(PHB p310)"が除去される(過労状態ならば、疲労状態に軽減される; 瞬間効果)。また、【耐久力】に対して＋2のボーナスを得る(1ラウンド/lv持続)。											[3.5e]			
防御術	リペル・ヴァーミン	lv:4	PHB p295	音声、動作、信仰	1標準	10ft	10分/lv(解除可)	不可/意志・不完全	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径10ftの放射				
	術者は、不可視状態の球体を作り出して、自身に伴って移動させる。その後、この球体内には、蟲は進入できない(1HD/3lv未満はセーヴ不可, 1HD/3lv以上は意志・無効)。また、セーヴに成功した蟲でも、この球体の外縁を通過して進入する毎に、2d6点のダメージを受ける(セーヴ不可)。											[3.5e]			
占術	レイ・オヴ・ザ・ランド	lv:4	SpC, PlH	音声、動作、信仰	3ラウンド	自身	瞬間	なし	なし	新	[目標] 術者				
	術者は、自身の周囲の、地勢の概観を把握できる。このことによって、「半径50マイル以内の詳細な地形」,「半径50マイル以内の"目印となる地点"の存在(川, 湖, 小村以上の大きさの"共同体(DMG p134)"など)」,「それぞれの"目印となる地点"までの距離および方向」の、全ての情報を知覚する。											[3.5e]			
防御術	レジスタンス, グレーター	lv:4	SpC p239	音声、動作、信仰	1標準	接触	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、セーヴに対して＋3の抵抗ボーナスを得る。											[3.5e]			

系統	ドルイド呪文 4lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標／効果／効果範囲 [4lv;8/8]				
変成術	**レストア・ネイチャー**	lv:4	HOotS p65	動作、物質	1時間	中距離(10ft/lv＋100ft)	24時間、瞬間	頑健・無効(無害)	可(無害)	—	[効果範囲] 1辺が5ftのマス目1個/lvぶんまでの範囲内				
	[善] この呪文の完成時に、この範囲内の生きているクリーチャーは、＋2d8点の一時的hpを得る(24時間持続)。また、この範囲内および周囲1マイル以内では、行われる(生存)，(知識：自然)，(動物使い)判定に対して＋5のボーナスを与える(瞬間効果)。(この呪文は、コラプト・ネイチャー呪文の、相殺呪文，解呪呪文，おそらく相互抑止に使用できる。)											[3.5e]	×	×	(D)
変成術	**ワイルド・ランナー**	lv:4	SpC, Dr@320	音声、動作、信仰	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者				
	(ポリモーフ) 術者は、ケンタウロス(MM p71)の外見を得るとともに、その能力の多くを得る(本文参照)。また、(ポリモーフ)効果では変化しない部分に追加して、「精神系能力値」，「クラス・レベル」，「クラスの変則的能力」，「基本攻撃ボーナス」，「基本セーヴ」，「装備品」，「その他の変則的能力」，「超常能力」，「擬似呪文能力」が変化しない。											[3.5e]				
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]				
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]				
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]				

系統	ドルイド呪文 5lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標／効果／効果範囲 [5lv;1/7]				
防御術	**アイス・シールド**	lv:5	FB p99	音声、動作、物質、'冷たい火'	1標準	接触	1分/lvまたはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	目標1体は、"(火)に対する脆弱性"の能力と、"ダメージ減少15/-"の能力を得る。なお、合計10点/lv(最大150点)ぶんのダメージを軽減してしまうと、この呪文はチャージ消費される("フロストフェル/Frostfell(FB p4)[仮訳]"内では、"10分/lvまたはチャージ消費"に向上)。["冷たい火/Coldfire(FB p17)[仮訳]"要素:5オンスぶん(250gp)]											[3.5e]				
変成術	**アイス・フラワーズ**	lv:5	SpC, Dr@312	音声、動作	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	瞬間	不可、反応・半減	不可、可	新	[効果範囲] 半径20ftの爆発				
	[冷気] この呪文は、硬い岩でも砂漠でもない地点にのみ発動できる。この呪文の完成時にいた相手は、1d6点/lv(最大15d6点)のダメージを受ける([冷気]および魔法の刺突ダメージが半分ずつ)。また、この範囲内の地面には、"重度の瓦礫(DMG p88)"が残される(おそらく融けるまで持続)。※Dr@312では、オーリルズ・フラワー呪文として収録。											[3.5e]				
変成術	**アウェイクン**	lv:5	PHB p197	音声、動作、信仰、'経験'	24時間	接触	瞬間	意志・無効	可	新	[目標] 接触した、動物1体か樹木1株				
	術者は、この呪文の発動時に、意志セーヴ(難易度10＋目標のHD数)に成功しなければならない。なお、この目標が話す言語に関しては、本文参照。「樹木：アニメイテッド・オブジェクトとなり、3d6点ずつの【知力】，【判断力】，【魅力】を獲得する」，「動物：3d6点の【知力】を獲得して、【魅力】に＋1d3点，＋2HDを得る」。[経験点消費：250XP]											[3.5e]				
変成術	**アウルズ・インサイト**	lv:5	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	接触	1時間	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、太古の自然の知恵を得る。このことによって、【判断力】に対して＋1/2lvの洞察ボーナスを得る。											[3.5e]	(F)	○	○
防御術	**アトーンメント**	lv:5	PHB p198	音声、動作、物質、信仰、'焦点'	1時間	接触	瞬間	不可	可	新	[目標] 接触した、おそらく同意する生きているクリーチャー1体				
	以下から1つ選択すること(本文参照)。「魔法的な属性変化を元に戻す」，「元クラス化から復帰させる」，「信仰呪文能力を復帰させる」，「救済または誘惑(対立する属性の要素を持つ目標1体を、術者と同じ詳細な属性に属性変化させる)」。[焦点具：祈祷用具(500gp)；経験点消費：500XP(故意の場合のみ)]											[3.5e]				
変成術	**アニマル・グロウス**	lv:5	PHB p198	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1分/lv	頑健・無効	可	新	[目標] 動物1体/2lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内				
	この目標は、"ダメージ減少10/魔法"の能力と、セーヴに＋4の抵抗ボーナスを得て、サイズ分類が1段階大きくなる(ACの外皮が2上昇、【筋力】に＋8、【耐久力】に＋4、【敏捷力】に－2、攻撃ロール，ACに－1、足払い，組みつきに＋4、(隠れ身)判定に－4、武器の基本ダメージが1段階上昇、接敵面，間合い，運搬能力が変化、移動速度は変化しない)。											[3.5e]				
心術	**アニマル・トランス，グレーター**	lv:5	MotW p91	音声、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	精神集中(放棄可)	意志・無効/不可	可	—	[目標] 精神を持つ動物と魔獣何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内				
	(強制)[精神作用、おそらく音波] 目標となった、【知力】が1～2の動物および魔獣は、心地良い音楽や踊りによって、"恍惚状態(PHB p305)"となる(HD制限なし)。また、訓練されていない動物は、この呪文がセーヴ不可となる(ダイア・アニマル，レジェンダリィ・アニマルなどは除く)。※元々複数目標のため、呪文名をマス・トランス呪文から仮変更した。											[3e]				
変成術	**アライン・ファング，リージョンズ**	lv:5	MH p33	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 半径20ftの爆発内の、全ての生きている仲間				
	[可変] この目標は、自身の肉体武器1つが、それぞれ同じ属性の要素1つを得る(秩序，混沌，善，悪のいずれか；すでに属性を持っている武器に対しては、何の効果もない)。なお、基本的には、単に"肉体武器"を目標としている呪文は、肉体武器にしか作用しない。ただし、モンクの素手打撃は、人工的武器としても肉体武器としても呪文を作用できる。											[3.5e]				
防御術	**アンティコールド・スフィアー**	lv:5	SpC, FB	音声、動作	1標準	10ft	10分/lv(解除可)	不可	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径10ftの放射				
	[冷気] 術者は、自身に伴って移動する球体1つを作り出して、この範囲内にいる相手に対して、"[冷気]ダメージに対する完全耐性"の能力を与える。また、この範囲内には、"(冷気)の副種別"を持つ相手は、進入できない。なお、この呪文の完成時に、すでに"(冷気)の副種別"を持つ相手が存在していた場合、避けるような形状で作り出される。											[3.5e]				
力術	**アンハロウ ' **	lv:5	PHB p202	音声、動作(、'物質')	24時間	接触、40ft	瞬間、1年	不可	不可	新	[効果範囲] 接触した一地点を中心とした、半径40ftの放射				
	[悪] この範囲内は、不浄化されて、マジック・サークル・アゲンスト・グッド呪文(PHB p284)の効果を得る。また、特定の呪文1つを、1年間定着できる(本文参照)。(アンハロウ呪文は、ハロウ呪文を相殺するが、解呪しない；ただし、重複時はおそらく相互抑止する。)[追加物質要素：油，香，薬草(1,000gp＋その呪文レベル×1,000gpぶん)]											[3.5e]				
召喚術	**インセクト・プレイグ**	lv:5	PHB, CoC	音声、動作、信仰	1ラウンド	長距離(40ft/lv＋400ft)	1分/lv	不可	不可	新	[効果] 招来されたロウカスト・スウォーム1群/3lv、隣接して一塊になっていること				
	(招来)《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、ロウカスト・スウォーム(MM p105)1つ/3lvを招来する。これらは、同じマス目内に踏み込んだクリーチャーを、無差別に攻撃する(すでにクリーチャーがいる場所にも出現できる)。ただし、これらは、招来された場所に留まって、自分では移動を行わない。											[3.5e]				
変成術	**インフェルノ**	lv:5	SpC, PGtF, MaoF	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	6ラウンド	頑健・無効、反応・不完全	可	新	[目標] クリーチャー1体				
	[火] 目標となったクリーチャー1体は、自身の身体および、装備中の可燃物が燃え上がる(頑健・無効；装備中の非魔法の物体はセーヴ不可)。このことによって、呪文の完成時に6d6点の[火]ダメージと、以後1ラウンドの経過毎に"(6－経過したラウンド数)×1d6点の[火]ダメージ"を受ける。なお、この炎の消火方法に関しては、本文参照。											[3.5e]	(F)	○	○
召喚術	**ヴィゴー，グレーター〔MaoF〕**	lv:5	MaoF p133	音声、動作	おそらく1標準	接触	1ラウンド/2lv	意志・半減(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体				
	(治癒)〔正〕 目標1体は、"再生4(MM p308)"の能力を得る([酸]，[火]ではないダメージは、非致傷ダメージとなる；1ラウンドにつき1回ずつ、4点の非致傷ダメージが治癒される)。ただし、この呪文の終了時には、受けている非致傷ダメージは、全て致傷ダメージとなる。※MaoFでは、モンストラス・リジェネレーション呪文として収録。別：〔SpC, CD…〕											[3e]	(F)	×	×

系統	ドルイド呪文 5lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標／効果／効果範囲 [5lv;2/7]				
召喚術	ヴィゴー，グレーター（SpC，CO…）	lv:5	SpC, CD, MotW	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv(最大25ラウンド)＋10ラウンド	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体				
	(治癒)〔正〕 目標となったクリーチャー1体は、生命エネルギーが促進されて、“高速治癒4(DMG p292)”の能力を得る(自身のターンの開始時毎に、上記と同じ値のダメージが治癒される)。また、この目標は、瀕死状態となった場合、自動的に容態安定状態となる(PHB p143参照)。 ※MotWでは、リジェネレイト・シリアス・ウーンズ呪文として収録。 別:〔MaoF〕											[3.5e]			
力術	ウィンド・トンネル	lv:5	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで				
	この目標は、遠隔攻撃ロールに対して、＋5の技量ボーナスを得る。また、使用する遠隔武器の、1射程単位の距離が2倍(＋100%)となる。なお、1射程単位の距離が離れる毎に、遠隔攻撃ロールに対して－2のペナルティを受ける(PHB p306参照)。また、投擲武器は最大5射程単位、射出武器は最大10射程単位となる(同頁参照)。											[3.5e]	(F)	○	○
力術	ウォール・オヴ・コールドファイアー	lv:5	FB p106	音声、動作、‘冷たい火’	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	精神集中(放棄可)＋1ラウンド/lv	不可	可	—	[効果] 長さ20ft/lvまでの冷たい火の幕1つか、半径5ft/2lvまでの冷たい火の輪1つ				
	[冷気] 術者は、ウォール・オヴ・ファイアー呪文(PHB p210)の効果を得る(外部は[冷気]ダメージ、内部は“燃霜ダメージ/Frostburn Damage(FB p17)[仮訳]”となって、アンデッドにも増加しない)。また、反対側に対して視認困難を与える。 [“冷たい火/Coldfire(FB p17)[仮訳]”要素:3オンスぶん(150gp)] ※パーマネンシィ呪文を適用可。											[3.5e]			
召喚術	ウォール・オヴ・サンド（SpC，PGtF）	lv:5	SpC, PGtF	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	精神集中(放棄可)＋1ラウンド/lv	不可	不可	新	[効果] 1辺が10ftの立方体1個/lvぶんまでの体積を持つ、砂の塊1つ				
	(創造)[地] 術者は、砂の塊1つを創造して、反対側に対して、完全視認困難かつ完全遮蔽を与える。また、この障壁を通過する相手は、本文参照。なお、この内部では、“盲目状態(PHB p311)”かつ“聴覚喪失状態(PHB p308)”として扱われて、会話，呼吸，音声要素を含む呪文の発動が行えず、他の呪文の発動は妨害される(本文参照)。 別:〔SdS〕											[3.5e]	(F)	○	○
召喚術	ウォール・オヴ・ソーンズ	lv:5	PHB p209	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	10分/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 1辺が10ftの正方形1個/lvぶんまでの面積を持つ、茨の壁1つ				
	(創造) 術者は、茨の壁1つを創造する。この障壁は、すでにクリーチャーが存在する場所にも出現できる。その後、この障壁内では、移動が妨害されて、進入時に1回と、その後のラウンドの移動時に1回ずつ、本文中のダメージを受ける。 [厚さ10ft; 厚さ1/2として面積2倍にできる; 樹木に対する魔法的効果を受けない; 破壊方法は本文参照]											[3.5e]			
防御術	ウォール・オヴ・ディスペル・マジック ?	lv:5	SpC, Und	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv	不可	不可	新	[効果] 1辺が10ftの正方形1個/lvぶんまでの面積を持つ、魔法の壁1つ				
	術者は、通常の方法では感知できない、透明な魔法の壁1つを作り出す(視覚，聴覚，移動などを妨害しない; シー・インヴィジビリティ呪文では感知不可，トゥルー・シーイング呪文ならば感知可)。この障壁を通過した相手は、ディスペル・マジック呪文(PHB p251)の「目標型解呪」の解呪判定(1d20＋1/lv(最大＋10))を受ける。											[3.5e]	(F)	○	○
力術	ウォール・オヴ・ファイアー	lv:5	PHB p210	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	精神集中(放棄可)＋1ラウンド/lv	不可	可	新	[効果] 長さ20ft/lvまでの炎の幕1つか、半径5ft/2lvまでの炎の輪1つ				
	[火] 術者は、青色の炎のカーテン1つを作り出す(どちらも高さ20ft)。この障壁は、出現時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、指定した片面が発熱して、下記の[火]ダメージを与える(アンデッドには2倍のダメージ)。「炎から20ft～11ft:1d4点」,「炎から10ft～1ft:2d4点」,「炎の内部，および通過した相手:1点/lv(最大20点)＋2d6点」。											[3.5e]			
占術	エコー・スカル	lv:5	SpC, MaoF	音声、動作、焦点	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	不可(物体)	可(物体)	新	[目標] 接触した、動物の頭蓋骨1つ				
	術者は、目標となった頭蓋骨1つが存在する地点に立っているかのように、その周囲を知覚できるようになる(距離無制限; 同じ次元界内のみ)。また、自身のターンの間に、1回のフリー・アクションによって、この頭蓋骨の地点および自身の地点の、どちらの知覚を使用するのかを変更できる。											[3.5e]	(F)	○	○
召喚術	エナジェティック・ヒーリング	lv:5	BoED p94	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lvまたはチャージ消費	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体				
	(治癒)〔正〕 目標1体は、“エネルギー・ダメージ1つに対する完全耐性”の能力を得る([音波]，[酸]，[電気]，[火]，[冷気]のいずれか)。また、この目標は、この方法によって軽減した魔法のダメージの、1/10の値が治癒される。ただし、合計20点/lv(最大300点)ぶんのダメージを軽減してしまうと、この呪文はチャージ消費される。											[3.5e]			
変成術	エンパワー・ヴェノム	lv:5	Dr@304 p38	動作、信仰	1標準	接触	1ラウンド/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、自身の“毒”の能力の、能力値ダメージおよび能力値吸収の値が、“威力強化”される(与える値が、通常の1.5倍(＋50%)となる)。なお、生来の“毒”の能力は、自身および同種族のクリーチャーに対しては作用しない(MM p313参照)。 [秘術呪文物質要素:信仰呪文のため必要なし]											[3e]			
召喚術	カンジュア・アイス・ビースト V	lv:5	FB p91	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果] 創造されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内				
	(創造)[冷気、可変] 術者は、サモン・ネイチャーズ・アライV呪文，サモン・モンスターV呪文によって招来できるクリーチャー(アンデッド，(火)の副種別，非実体状態は除く)を、“アイス・ビースト・テンプレート(FB p139)”を得た人造として創造する。これらは、上記の呪文のものと同様に行動するが、(招来)効果特有の制限がどうなるのかは不明。											[3.5e]			
死霊術	キス・オヴ・デス	lv:5	MotW p89	音声、動作、信仰	1標準	接触	1ラウンド/lv	頑健・不完全	可	—	[目標] 接触したクリーチャー1体以上				
	術者は、1ラウンドにつき1回ずつ、“死の接吻”の攻撃を使用できる。この近接接触攻撃が命中した相手は、以下の“毒”を受ける。なお、この攻撃を受ける相手は、接触1回ずつに対して、呪文抵抗1回ずつを行う(最初の結果に従うのではなく)。 [頑健・無効、難易度10＋1/2lv＋【対応能力値】修正値; 初期および予後、1d10点【耐久力】ダメージ]											[3e]			
召喚術	キュア・クリティカル・ウーンズ	lv:5	PHB p217	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	(治癒)〔正〕 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した生きているクリーチャー1体から、1点/lv(最大20点)＋4d8点のダメージを治癒する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージを与える。											[3.5e]			
召喚術	クウィル・ブラスト	lv:5	SpC, CD	音声、動作、物質	1標準	20ft	瞬間	反応・不完全	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径20ftの拡散				
	(創造) 術者は、自身の皮膚から、棘を創造して発射する。このことによって、この範囲内にいるクリーチャー(おそらく術者自身を除く)は、“自身のサイズ分類に対応した本数×1d6点”のダメージを受けて(瞬間効果)、攻撃ロール，セーヴ，その他の判定に対して、“刺さっている本数×(－1)”のペナルティを受ける(除去するまで持続; 本文参照)。											[3.5e]			
変成術	クリエイト・フォー・ヒューマン	lv:5	Sce-04 p32	音声、動作、信仰、‘場所’	24時間	接触	瞬間	意志・無効	可	新	[目標] 接触した、超小型～小型サイズの動物1体				
	術者は、この呪文の発動時に、意志セーヴ(難易度10＋目標のHD数)に成功しなければならない。目標1体は、人間またはハーフリングに似た人型生物に形質変化して、3d6点の【知力】を獲得して、【魅力】に＋1d3点のボーナスを得る。また、ウォリアー，エキスパート，コモナーの、いずれか1レベルとなる(術者が選択)。 [場所要素:本文参照]											[3e]			
変成術	クローク・オヴ・ザ・シー	lv:5	SpC, CAd, MotW	音声、動作、信仰	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	目標1体は、青緑色の淡い水のような外見となる。その後、水中にいる限り、「ウォーター・ブリージング呪文(PHB p208)の効果」(＝水中呼吸能力)，「ブラー呪文(PHB p273)の効果」(＝視認困難(失敗確率20%))，「フリーダム・オヴ・ムーヴメント呪文(PHB p274)の効果」，「“非致傷ダメージ(PHB p144)”を全く受けない」の全ての利益を得る。											[3.5e]			
力術	コール・アヴァランチ	lv:5	FB p90	音声、動作	1ラウンド	長距離(40ft/lv＋400ft)	瞬間	反応・不完全	不可	—	[効果範囲] 半径10ft/lvまでの拡散				
	[冷気] この呪文は、屋外でのみ発動できる。術者は、上空から雪崩を降り注がせて、この範囲内の相手に、8d6点の魔法の殴打ダメージを与える(反応・半減)。また、大型サイズ以下の相手は、“雪崩に埋もれる(DMG p88，FB p90)”(反応・無効; 本文参照)。さらに、12レベルを超える3レベル毎に、埋もれさせるサイズ分類が1段階上昇する。											[3.5e]			
力術	コール・ライトニング・ストーム	lv:5	PHB, MotW	音声、動作	1ラウンド	長距離(40ft/lv＋400ft)	1分/lv	反応・半減	可	新	[効果] 幅5ft×長さ30ftの、垂直な雷1本以上				
	[電気] 術者は、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、距離内にいる相手1体に対して、垂直の雷1本を落とすことができる(呪文の完成時の他は1回の標準アクション; 5d6点の[電気]ダメージ; 合計1本/lv(最大15本))。また、この周囲が嵐の天候である場合、d10に上昇する。なお、この呪文は、地下や屋内でも問題なく機能する。											[3.5e]			
変成術	コールド・スナップ	lv:5	SpC, Dr@312	音声、動作	10ラウンド	1マイル	2d4時間	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径1マイル(＝半径5,280ft)の円				
	[冷気] この範囲内では、魔法の[冷気]ダメージが与えられる場合、1dにつき＋1点の追加ダメージを得る。また、この範囲内の温度は、「華氏5度/lv(最大50度)低下した温度」，「華氏－20度」の、暖かい方に変化する(「華氏1度低下」＝「摂氏0.55度低下」，「華氏－20度」＝「摂氏－28.9度」)。なお、“冷気の環境”は、DMG p303，FB p8参照。											[3.5e]			

系統	ドルイド呪文 5lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標／効果／効果範囲 [5lv;3/7]				
占術	コミューン・ウィズ・アース	lv:5	RaoF p189	音声、動作	10分	本文参照	瞬間	不可	不可	—	[効果範囲] 半径0.5マイル/lv×深さ0.25マイル/lvの範囲内				
	この呪文は、丘，坑道，地下，洞窟，山などでのみ発動できる。術者は、コミューン・ウィズ・ネイチャー呪文(PHB p224)と同様に、この範囲内の地域に関する知識および情報を、以下から3つまで得る。「地質」，「鉱物」，「水域」，「菌類」，「生息する動物の大まかな種類と個体数」，「生息する、穴掘りするか地下に棲むクリーチャー」，「住民」。										[3e]	(F)	×	×	
占術	コミューン・ウィズ・ネイチャー	lv:5	PHB p224	音声、動作	10分	本文参照	瞬間	不可	不可	新	[効果範囲] 半径1マイル/lv(屋外では)、または半径100ft/lv(地下では)				
	この呪文は、自然環境でのみ発動できる。術者は、この範囲内の地域に関する知識および情報を、以下から3つまで得る。「地形」，「地質」，「樹木」，「鉱物」，「水域(全ての水源の場所など)」，「自然環境の概要」，「建造物」，「生息する動物の大まかな種類と個体数」，「非自然のクリーチャー(全ての強力なアンデッドの場所など)」，「住民」。										[3.5e]				
死霊術	コンテイジョン，マス	lv:5	SpC, Dr@318, RaoF	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	頑健・無効	可	新	[効果範囲] 半径20ftの拡散				
	[悪] この範囲内にいる相手は、コンテイジョン呪文(PHB p225)と同様に、リスト内の“病気”1つに感染して(呪文のセーヴ難易度を使用；頑健・無効)、即座に発症してダメージを受ける(おそらくセーヴ不可)。また、リスト外でも、非魔法の病気は作り出せる(BoVD p29参照)。なお、毎日のセーヴには、通常の病気のセーヴ難易度が使用される。										[3.5e]	(F)	○	○	
変成術	コントロール・ウィンズ	lv:5	PHB p225	音声、動作	1標準	40ft/lv	10分/lv	頑健・無効	不可	新	[効果範囲] 半径40ft/lvまで×高さ40ftの円筒形				
	[風] 術者は、この範囲内の風向きおよび風力効果を変化させる。この呪文によって、「風向きを変化させる(本文中の4種類から1つ選択)」，「“風力効果(DMG p93)”を、1段階/3lvまで増減させる」，「この範囲内の中心に、半径40ftまでの“台風の目”を作り出す」の、任意の1つ以上を行える(本文参照；精神集中によって再設定可)。										[3.5e]				
力術	サーペント・ストーム	lv:5	Dr@330 p71	音声、動作、‘焦点’	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	反応・不完全	可	—	[効果範囲] 半径20ftの拡散				
	この範囲内は、“移動困難な地形(PHB p146)”となるとともに、1ラウンドにつき1回ずつ、1d6点/2lvのダメージを受けて(反応・半減)、この1点以上のダメージを受ける毎に、以下の“毒”を受ける(セーヴ不可)。[頑健・無効；初期1d4点【耐久力】ダメージ、予後ダメージなし] [焦点具：スネーク1体(蛇を焦点具とする場合、Dr@330 p71参照)]										[3.5e]				
力術	サイリンズ・グレイス	lv:5	SpC p84	音声、動作、物質	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者				
	術者は、サイリン(MM2 p66)のような特徴を得て、【敏捷力】，【魅力】に+4の強化ボーナスと、ACに【魅力】修正値ぶんの反発ボーナス、および〈芸能〉判定に+8のボーナスを得る。また、水中呼吸能力と、“水泳移動速度60ft(MM p305)”を得るとともに、水中環境でも斬撃武器および殴打武器を使用して通常通り攻撃できる(DMG p91参照)。										[3.5e]				
召喚術	サモン・デザート・アライ V	lv:5	SdS p123	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内				
	(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、この呪文用のリストの、5lvのリストのクリーチャー1体か、4lvのリストのクリーチャー1d3体か、3lv以下のリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。また、これらのクリーチャーは、ダストフォーム・クリーチャー・テンプレート(SdS p161)を持つ。										[3.5e]				
召喚術	サモン・ネイチャーズ・アライ V	lv:5	PHB p229	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内				
	(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、5lvのリストのクリーチャー1体か、4lvのリストのクリーチャー1d3体か、3lv以下のリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。なお、(招来)効果のクリーチャーは、0hp以下になるか終了すると、元の次元界に戻って、使用した呪文および擬似呪文能力が同時に終了する(PHB p171を参照)。										[3.5e]				
召喚術	サモン・ワーム I	lv:5	Dr@296 p82	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果] 招来された、ワームリング・ワーム1体				
	(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、いずれかのワーム(Dr@296 p78)1種類の、ワームリング・ワーム1体を招来する。このクリーチャーは、呪文の完成時(術者の次のターンの開始時)に出現して、即座に行動する。また、意思の疎通を行える場合には、詳細な行動の指示を行える。										[3e]				
力術	サンライト	lv:5	Dr@340 p49	音声、動作	1標準	接触	10分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	—	[目標] 接触した物体1つ				
	[光] 目標となった物体1つは、デイライト呪文(PHB p162)と同様の、魔法の光源となる(半径60ft以内が明るい照明、半径120ft以内が薄暗い照明以上となる；PHB p162参照)。また、通常の光源とは異なり、この呪文による明るい照明は、太陽光と同様に扱われる。										[3.5e]				
召喚術	シード・オヴ・ライフ	lv:5	CCh p119	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv(最大20ラウンド)+10ラウンド	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体				
	(治癒)〔正〕 目標となったクリーチャー1体は、“高速治癒2(DMG p292)”の能力を得る(1ラウンドにつき1回ずつ、自身のターンの開始時毎に、上記と同じ値のダメージが治癒される)。また、この目標は、この呪文のチャージ消費によって(1回の標準アクション)、残っていた持続時間の2ラウンドにつき1d4点のダメージを、自身から治癒できる。										[3.5e]				
死霊術	シェア・シンバイオシス	lv:5	Dr@304 p37	音声、動作、信仰、‘焦点’	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	永続	意志・無効	可	—	[目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、この呪文の焦点具となったクリーチャー1体と同様の、“共生”の能力を得る(ドライアドの“木との共生/Tree Dependent”の能力など)。[焦点具：接触した、同意するクリーチャー1体(おそらく術者自身でも可)]										[3e]				
変成術	ジャングルズ・ラプチャー	lv:5	SpC p100	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	永続(解除可)	意志・無効	可	新	[目標] 植物クリーチャーではない、生きているクリーチャー1体				
	〔呪い〕 目標となったクリーチャー1体は、呪いを受ける(意志・無効；特定の効果でしか解呪できない)。このことによって、呪文の完成時に1回と、以後1日につき1回ずつ、1d6点の【敏捷力】吸収を受ける(再セーヴに成功した日は無効化)。また、この目標の【敏捷力】が0になった場合、同じサイズ分類の樹木に形質変化する。										[3.5e]				
変成術	ストーン・シェイプ，グレーター	lv:5	SpC, Und	音声、動作、信仰	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した、体積が10立方ft/lv+10立方ftまでの、石製の物体と石の塊				
	[地] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、目標となった石製の物体1つ(または石の塊1つ)の形状を、別の形状に変化させる。なお、この方法で、「石製の武器，粗雑な石像，落とし戸を作り出す」，「石製の壁に粗雑な扉を作り出す」，「石製の扉を動かなくする」などの形成を行える。ただし、動く部分がある仕掛けは、30%の確率で作動しない。										[3.5e]	(F)	○	○	
防御術	ストーンスキン	lv:5	PHB p241	音声、動作、‘物質’	1標準	接触	10分/lvまたはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、“ダメージ減少10/アダマンティン”の能力を得る。ただし、合計10点/lv(最大150点)ぶんのダメージを軽減してしまうと、この呪文はチャージ消費される。[物質要素：ダイアモンドの粉末(250gpぶん)]										[3.5e]				
防御術	スパーン・ザ・スーパーナチュラル	lv:5	ToM p258	音声、動作、‘真の名’	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	精神集中(最大1ラウンド/lv；放棄可)	頑健・無効	可	—	[目標] クリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、術者が選択した超常能力1つが抑止される(変則的能力，擬似呪文能力，呪文能力などには作用しない)。[真の名要素(呪文の発動時に〈真の発話/Truespeak〉判定[仮訳]が必要)：この目標の“真の名/Truename(ToM p195)[仮訳]”(判定結果の15を上回る5点につき、追加で超常能力1つを抑止できる)]										[3.5e]				
変成術	スピア・オヴ・ヴァラリアン	lv:5	BoED p100	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv(解除可)	頑健・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 接触した、非魔法の武器1つ				
	目標となった非魔法の武器1つは、銀製のスピアに形質変化して、+1の魔法の武器として扱われて、“マジカル・ビースト”ベイン(DMG p222)の武器の能力を得る。ただし、本来の材質的特性や形状は抑止される。また、使用者がこの武器を手離した場合、この呪文は即座に終了する。										[3.5e]				
召喚術	スポアー・クローク	lv:5	RaoF p191	音声、動作、物質	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	—	[目標] 術者				
	(創造) 術者は、胞子の雲を創造して、“菌類に対する完全耐性(本文参照；太陽光の下では抑止される)”の能力と、視認困難(失敗確率20%)を得る。また、術者と同じマス目内を通過したか、術者が組みつき，蹴散らし，突き飛ばしなどに成功した相手には、本文中の“毒”を与える。ただし、術者が、[火]効果のセーヴに失敗した場合、この呪文は終了する。										[3e]	(F)	×	×	
心術	スリープ・モウト	lv:5	SdS p121	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	意志・不完全	可	—	[効果] 直径5ftの球体1つ				
	(強制)[精神作用] 術者は、塵の旋風の球体1つを作り出して、“飛行移動速度30ft(完璧)”として行動させる。これは、精神集中(1回の移動アクション)か、行動プログラムの設定(1回の標準アクション)で行動して、他者と同じマス目内に入ると、魔法的な眠気を与えて(本文参照)、そのターンの移動が停止する。ただし、距離限界を超えて離れると消滅する。										[3.5e]				

系統	ドルイド呪文 5lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標／効果／効果範囲	[5lv;4/7]			
変成術	スロウイング・アーム・オヴ・イアローニス	lv:5	Dr@342 p75	音声、動作、信仰	1標準	接触	1ラウンド/5lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触した、中型サイズ以上のクリーチャー1体				
	目標1体は、“岩投げ”の能力を得て(すでに持つ場合、その攻撃ロールに対して＋4のボーナス; 自身のサイズ分類に対応した射程, ダメージ; 本文参照)、大きな岩を保持, 投擲できる。また、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回まで、投擲用の岩1つが片手に出現する(合計4つ; 最初の時点で空いている手がないと、この呪文は失敗する)。											[3.5e]			
召喚術	スワンプ・ストライド	lv:5	SpC, Dr@318	音声、動作、信仰	1標準	自身、500ft	1時間/lvまたはチャージ消費	なし	なし	新	[目標] 術者				
	(瞬間移動)《アストラル界呪文》 術者は、自身よりも大きい水溜り1つの中に入ることで、半径500ft以内にある、それと同じ条件の水溜りの、全ての存在および位置を知覚できる(ただし、同じ程度の深さの水溜りのみ)。また、合計1回/lvまで、1回の全ラウンド・アクションによって、自身および装備品を、その水溜り1つの中まで、瞬間的に移動できる。											[3.5e]			
変成術	ダイア・ハンガー	lv:5	SpC, Dr@292	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	頑健・無効	可	新	[目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、自身の口に“噛みつき”の肉体武器1つを得るが、「最も近くにいる生きているクリーチャーに接近して、無差別に噛みつき攻撃する(自身の仲間を含む)」という行動しか行えない(本文参照)。											[3.5e]			
力術	ダンシング・ウェブ	lv:5	BoED p103	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間、1d6ラウンド	反応・半減/反応・不完全	可	新	[効果範囲] 半径20ftの爆発				
	[善] この範囲内にいるクリーチャーは、1d6点/lv(最大10d6点)の“非致傷ダメージ(PHB p144)”を受ける(反応・半減; 瞬間効果)。また、悪のクリーチャーは、追加で“からみつかれた状態(PHB p303)”となる(反応・無効; 1d6ラウンド持続)。											[3.5e]			
防御術	ダンス・オヴ・ザ・ユニコーン	lv:5	SpC, CD, OA	音声、動作	1標準	5ft/lv	1分/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径5ft/lvまでの放射				
	術者は、清めの霧を作り出す。このことによって、この範囲内にいる相手は、「非魔法の吸入型の毒が無効化」,「ガス, 霧, 煙, 塵や、それに類する効果のセーヴに対して＋4のボーナス(ブレス攻撃, クラウドキル呪文, スティンキング・クラウド呪文などを含む)」の利益を得る。											[3.5e]			
死霊術	チョーキング・サンズ	lv:5	SdS p112	音声、動作、物質	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効	可	—	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体				
	この近接接触攻撃が命中した相手は、自身の肺が粉塵で満たされる。このことによって、自動的に呼吸を止めていられている期間なく、即座に“窒息(DMG p302)”の【耐久力】判定が開始される。ただし、1回の全ラウンド・アクションによって、解放されるための再セーヴ1回を行える。											[3.5e]			
召喚術	ツリー・ストライド	lv:5	PHB p249	音声、動作、信仰	1標準	自身、本文参照	1時間/lvまたはチャージ消費	なし	なし	新	[目標] 術者				
	(瞬間移動)《アストラル界呪文》 術者は、自身よりも大きい樹木1つの中に溶け込んで、その樹木の種類に対応した“転送距離(本文参照)”内にある、上記と同じ条件の樹木の、全ての存在および位置を知覚できる。また、合計1回/lvまで、1回の全ラウンド・アクションによって、自身および装備品を、その樹木1つの中まで瞬間的に移動できる。											[3.5e]			
防御術	ディスペル・ウォー・スペル	lv:5	Dr@309 p47	音声、動作、‘物質’	10ラウンド	長距離(40ft/lv＋400ft)	瞬間	不可	不可	—	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、半径60ftの爆発				
	[軍事/War] 術者は、ディスペル・マジック呪文(PHB p251)と同様に、「目標型解呪」,「効果範囲型解呪」,「呪文相殺」の内の、いずれかの解呪判定(1d20＋1/lv(最大＋10))を行う。また、[軍事/War]効果に行う解呪判定に対しては、＋10のボーナスを得る。[物質要素:宝石(1,500gpぶん)]											[3.5e]			
死霊術	デス・ウォード	lv:5	PHB p256	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、“負のエネルギー効果, [即死]効果, 生命力吸収効果に対する完全耐性”の能力を得る。ただし、すでに受けている負のレベル(およびそのレベル吸収)や、上記には含まれない結果的に死亡してしまうような効果(石化状態, 毒, ダメージなど)に対しては、この呪文は何の効果もない。											[3.5e]			
力術	ドーンシュラウド	lv:5	ChoV p54	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv(解除可)	意志・半減	可	—	[目標] 接触した、同意するクリーチャー1体				
	[光] 目標1体は、デイライト呪文(PHB p256)と同様の、魔法の光源となる。また、アンデッドおよび粘体に対して、「この明るい照明の範囲内では、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、ダメージを与える」,「接触するか接触された場合、ダメージを与える」の効果を得る(本文参照)。さらに、術者自身が、この呪文の目標である場合、本文参照。											[3.5e]	(F)	×	×
召喚術	ドラウン〔DLCS〕	lv:5	DLCS p107	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	精神集中(放棄可)、または1ラウンド	頑健・不完全	可	—	[目標] 空気呼吸する、クリーチャー1体				
	(創造)[おそらく水] 目標1体は、“よろめき状態(PHB p311)”となって、音声要素を含む呪文発動, 会話を行えず、他の呪文発動は(精神集中)判定(難易度25)が必要となる。また、自動的に息を止めていられる期間なく、“溺れ(DMG p303)”の【耐久力】判定が開始される。ただし、セーヴに成功した場合、1ラウンド持続となる。 別:〔BoVD〕〔SpC, Und…〕											[3.5e]	×	×	(D)
変成術	トランスフォーメーション・オヴ・ザ・ディープス	lv:5	Du@125, SW	音声、動作、物質	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	不可(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体/3lvまで				
	目標となったクリーチャーは、「“暗視(60ft)”の能力」,「水中呼吸能力」,「冷たい水による“低体温症/Hypothermia[仮訳]”に対する完全耐性(SW p11参照)」,「“水深/Depth[仮訳]”による“水圧ダメージ/Pressure Damage[仮訳]”に対する完全耐性(SW p11参照)」の利益を得る。											[3.5e]			
変成術	トランスミュート・サンド・トゥ・グラス	lv:5	SdS p124	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	永続	不可、反応・無効	不可	—	[効果範囲] 1辺が10ftの立方体2個/lvぶんまでの範囲内				
	[地] この範囲内の通常の砂は、ガラスの塊に変化する。また、この呪文の完成時にいた相手は、捉えられて(反応・無効)、「地中ならば、移動, 呼吸不可」,「地上ならば、移動できず、攻撃ロールに対して－2,【敏捷力】に対して－4のペナルティ」を受ける。[硬度1; 厚さ1インチ毎に1hp; 破壊難易度12＋1/1インチ; 破壊時にダメージ(本文参照)]											[3.5e]			
変成術	トランスミュート・サンド・トゥ・ストーン	lv:5	SdS p124	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	永続	不可、反応・無効	不可	—	[効果範囲] 1辺が10ftの立方体2個/lvぶんまでの範囲内				
	[地] 術者は、砂の塊を、石の塊に変化させる。また、この範囲内にいる相手は、足が捕らえられて、“からみつかれた状態”となるとともに、移動できない(反応・無効)。[硬度8; 厚さ1インチ毎に15hp; 破壊難易度20＋2/1インチ](この呪文は、トランスミュート・ストーン・トゥ・サンド呪文の、相殺呪文, 解呪呪文, おそらく相互抑止に使用できる。)											[3.5e]			
変成術	トランスミュート・ストーン・トゥ・サンド	lv:5	SdS p125	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	永続	不可、反応・無効	不可	—	[効果範囲] 1辺が10ftの立方体2個/lvぶんまでの範囲内				
	[地] 術者は、加工されても切り出されてもいない自然の岩を、砂に変化させる(最大で深さ10ft)。また、巨岩, 天井, トンネルなどを、崩落させるためにも使用できる(本文参照)。(この呪文は、トランスミュート・サンド・トゥ・ストーン呪文の、相殺呪文, 解呪呪文, おそらく相互抑止に使用できる。)											[3.5e]			
変成術	トランスミュート・マッド・トゥ・ロック	lv:5	PHB p260	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	永続	不可、反応・無効	不可	新	[効果範囲] 1辺が10ftの立方体2個/lvぶんまでの範囲内				
	[地] 術者は、砂および泥を、柔らかい岩(砂岩またはそれに類する鉱物)に変化させる。また、この範囲内にいる相手は、おそらく足が捕らえられる(反応・無効; 正確な効果は不明だが、SdS p124の呪文が参考になると思われる)。(この呪文は、トランスミュート・ロック・トゥ・マッド呪文の、相殺呪文, 解呪呪文, おそらく相互抑止に使用できる。)											[3.5e]			
変成術	トランスミュート・ロック・トゥ・マッド	lv:5	PHB p260	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	永続	不可	不可	新	[効果範囲] 1辺が10ftの立方体2個/lvぶんまでの範囲内				
	[地] 術者は、加工されても切り出されてもいない自然の岩を、泥に変化させる(最大深さ10ft)。この範囲内では、腰や胸の深さにまで沈んで、AC, 攻撃ロールに対して－2のペナルティを受けて、移動速度が5ftとなる。また、天井には、本文参照。(この呪文は、トランスミュート・マッド・トゥ・ロック呪文の、相殺呪文, 解呪呪文, おそらく相互抑止に使用できる。)											[3.5e]			
変成術	ドルイド・グローヴ	lv:5	MotW p87	音声、動作	10分以上	近距離(5ft/2lv＋25ft)	24時間/lvまたはチャージ消費	不可	不可	—	[目標] 樹木何株でも				
	術者は、合計1レベル/3lv(最大6レベル)ぶんまでのドルイド呪文を、目標となった樹木に蓄える(自由に分割可; 樹木1つに蓄えられる呪文は1つのみ)。その後、術者自身は、この樹木に接触することで、その呪文を発動できる(1回の標準アクション)。ただし、この呪文は、同時に1つまでしか稼動状態にはならない。											[3e]			
変成術	ハート・オヴ・ファイアー	lv:5	CM p111	音声、動作	1標準	自身	1時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者				
	[火] 術者は、基本地上移動速度に対して＋10ftの強化ボーナス, “[火]に対する抵抗20”の能力を得る。また、チャージ消費によって、ファイアー・シールド呪文(PHB p268; 暖かい盾のみ)の効果を追加できる(1回の即行アクション; 持続時間が1ラウンド/lvに変化)。なお、この呪文は、CMのハート・オヴ・～呪文と相互作用する(本文参照)。											[3.5e]			

系統	ドルイド呪文 5lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標／効果／効果範囲 [5lv;5/7]				
変成術	バイト・オヴ・ザ・ワータイガー	lv:5	SpC p161	音声、動作、物質	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者				
	術者は、【筋力】に＋12，【敏捷力】に＋4，【耐久力】に＋6の強化ボーナスと、ACの外皮ボーナスに＋5の強化ボーナス、および《強打》，《無視界戦闘》の特技を得る。また、タイガーのような肉体的特徴を得て、自身の口に“噛みつき”の肉体武器（《複数回攻撃》の特技の利益を持つ）、および自身の両手に“爪”の肉体武器を得る(本文参照)。											[3.5e]			
死霊術	ハイバーネイト	lv:5	FB p97	音声、動作、信仰	1標準	接触	1週間/lv(解除可)	意志・無効	可	—	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、冬眠状態となる。このことによって、食料および水の摂取が必要なくなり、瀕死状態になった場合でも、自動的に容態安定状態となる。ただし、自然治癒の速度が、1日につき1点/HDではなく、1週間につき1点/HDに低下する。なお、同意しない相手に対しては、本文参照。											[3.5e]			
変成術	パス・スルー・アイス	lv:5	FB p103	音声、動作、信仰	1標準	接触	1ラウンド/lv(解除可)	おそらく意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	目標1体は、氷および雪の中を、水の中のように泳ぐ能力を得る。このことによって、それらの中では、移動速度15ftとして移動でき、1ラウンドにつき1回ずつ、追加で「5ftぶん浮上するか沈下する」ことを選択できる。ただし、この呪文の終了時に、それらの中にいた場合、本文参照(呪文の持続時間が尽きる，解除する，解呪されるなどが含まれる)。											[3.5e]			
占術	パストシーイング	lv:5	LotT p25	音声、動作、焦点	10ラウンド	接触	1分/lv(おそらく解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体か物体1つ				
	術者は、目標となったクリーチャー1体または物体1つの、過去の一時点での、周囲10ft以内の出来事を見聞きする。なお、この呪文によって、1分/lvまでの出来事を見聞きでき、1週間/lvまで遡ることができる。また、遡る時点は、“特定の町に到着した時点”，“特定の相手を殺害した時点”などでも指定できる。											[3.5e]	×	×	(D)
召喚術	パナシーア	lv:5	SpC, MH	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	(治癒)〔正〕 目標となった生きているクリーチャー1体は、この呪文のチャージ消費によって、1点/lv(最大20点)＋1d8点のダメージが治癒されるとともに、多くの不利な状態が除去される(本文参照)。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッドに対して、上記と同じ値のダメージのみを与える(不利な状態を除去しない)。											[3.5e]			
力術	ハロウ '	lv:5	PHB p265	音声、動作、信仰(、'物質')	24時間	接触、40ft	瞬間、1年	不可	不可	新	[効果範囲] 接触した一地点を中心とした、半径40ftの放射				
	[善] この範囲内は、清浄化されて、マジック・サークル・アゲンスト・イーヴル呪文(PHB p286)の効果を得る。また、特定の呪文1つを、1年間定着できる(本文参照)。(ハロウ呪文は、アンハロウ呪文を相殺するが、解呪しない；ただし、重複時はおそらく相互抑止する。)［追加物質要素：油，香，薬草(1,000gp＋その呪文レベル×1,000gpぶん)］											[3.5e]			
召喚術	ヒール・アニマル・コンパニオン	lv:5	SpC p170	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、術者の“動物の相棒”1体				
	(治癒)〔正〕 目標となった“動物の相棒”1体は、この呪文のチャージ消費によって、ヒール呪文(PHB p266)と同様に、10点/lv(最大150点)のダメージと、全ての能力値ダメージ、および多くの不利な状態が治癒される。											[3.5e]			
心術	ビッグ・スカイ	lv:5	MotW p83	音声、動作、信仰	1標準	30ft	1ラウンド/lv	意志・無効	可	—	[目標] 術者を中心とした半径30ftの放射内の、全ての精神を持つクリーチャー				
	(強制)［精神作用］ 術者および目標となった仲間は、攻撃ロールに対して＋2の士気ボーナスと、[恐怖]効果のセーヴに対して＋4の士気ボーナスを得る。また、目標となった敵は、フィアー呪文(PHB p270)の効果を受ける([恐怖]効果；以後1ラウンドにつき1回ずつ、解放されるための再セーヴ可)。											[3e]			
変成術	ファイアーウォード	lv:5	SpC, PGtF	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1時間/lv	不可	不可	新	[効果範囲/目標] 1辺が20ftの立方体1個/lvぶんまでの範囲内か、魔法のアイテム1つ				
	「効果範囲型：この範囲内の、非魔法の炎は鎮火される。また、魔法の[火]効果は抑止される(解呪判定に成功した場合、代わりに鎮火される；本文参照)。さらに、“(火)の副種別”を持つ相手は、1ラウンドにつき1回ずつ、1d6点/lv(最大15d6点)のダメージを受ける」，「目標型：目標となった魔法のアイテム1つは、[火]効果の能力が抑止される」。											[3.5e]	(F)	○	○
召喚術	ファントム・スタッグ	lv:5	SpC, CD	音声、動作	1標準	0ft	1時間/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 創造された、半ば実体を持つ雄鹿のようなクリーチャー1体				
	(創造) 術者は、大型サイズのクリーチャー1体を創造して、自身または指定した騎手1体の乗騎とさせる。［AC20；5hp/lv＋40hp；移動速度20ft/lv(最大300ft)；運搬能力は騎乗者に追加して10ポンド/lv；肉体武器の“枝角”(＋10近接，1d8＋9点)；“蹂躙”の能力(中型以下に対して)；術者レベルに対応した能力が追加(本文参照)］											[3.5e]			
変成術	フォーカス・タッチストーン・エナジー	lv:5	PIH p98	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	不可(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体				
	この呪文の完成時に、“タッチストーン/Touchstone(PIH p41，p153；SdS，Mol，ChoVなどで追加あり)[仮訳]”の、“高次能力/Higher-order Ability[仮訳]”の使用回数を、任意の回数ぶん消費すること。術者は、目標1体に対して、その消費した使用回数1回につき、＋3d6点の一時的hpを与える。											[3.5e]			
変成術	フューズ・サンド	lv:5	SdS p116	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	反応・不完全	可	—	[効果範囲] 1辺が10ftの立方体2個/lvぶんまでの範囲内				
	[地] 術者は、通常の砂を、“魔法的に融け固められた砂/Magically Fused Sand(SdS p31)[仮訳]”に形質変化させる。また、この地点にいた相手は、自身の足が固められて(反応・無効；セーヴに成功すると回避)、破壊しなければ移動できない。［硬度3；5ft×5ftぶん1つにつき、厚さ1インチにつき5hp；おそらく厚さ10インチ；破壊難易度22］											[3.5e]			
召喚術	ブラックウォーター・テンタクル	lv:5	SW p114	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	頑健・不完全	不可	—	[効果] 創造された、触手1つ				
	(創造)［悪、水］〔負〕 術者は、触手1つを創造して、出現時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、攻撃を行わせる(相手の変更は1回の移動アクション)。［移動，機会攻撃，挟撃不可；物体のデータは本文参照；間合い20ft；攻撃ボーナスは＋1/lv＋【対応能力値】修正値；ダメージは1点/lv(最大20点)＋2d8点および“負のレベル1つ(本文参照)”］											[3.5e]			
召喚術	ブラッド・クリーパーズ	lv:5	PH2 p123	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv	頑健・無効	可	新	[目標] クリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、樹木の蔓で巻き付かれる。このことによって、移動できず、“からみつかれた状態(PHB p303)”となって、1ラウンドにつき1回ずつ、1点/lv(最大15点)のダメージを受ける。なお、この呪文から脱出するためには、1回の全ラウンド・アクションによって、(脱出術)または【筋力】判定(難易度20)が必要となる。											[3.5e]			
変成術	プラント・ボディ (SpC)	lv:5	SpC p191	音声、動作、信仰	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者				
	術者は、植物に似た姿に形質変化する。このことによって、植物クリーチャーを目標とする魔法的効果を受けるようになる(実際のクリーチャー種別は変化しない)。また、“クリティカル・ヒット，睡眠効果，麻痺効果，朦朧効果，(ポリモーフ)効果，[精神作用]効果，毒に対する完全耐性”の能力を得る。別：〔SSp〕											[3.5e]			
死霊術	ブリード (CCh)	lv:5	CCh p126	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv(解除可)	頑健・無効	可	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体				
	この近接接触攻撃が命中した相手は、ひどい出血を起こしやすくなる。このことによって、斬撃，刺突，その他の効果によるダメージを受ける場合、その1回毎に、＋1点の追加の【耐久力】ダメージを受ける。また、この呪文の持続時間中に、この目標に対して再度作用させた場合、本文参照。 別：〔PF_rpg〕											[3.5e]			
変成術	ブリザード	lv:5	FB p89	音声、動作	1ラウンド	長距離(40ft/lv＋400ft)	1ラウンド/lv	頑健・不完全	不可	—	[効果範囲] 半径100ftの拡散				
	[冷気] 術者は、吹雪を作り出す。この範囲内に対しては、全ての視覚が機能しない。また、この範囲内では、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、1d6点の[冷気]の“非致傷ダメージ”を受ける。さらに、1ラウンドにつき12インチずつ、雪が積もっていく(FB p12参照)。なお、覆われていない炎は消える(覆われている炎は75%の確率で消える)。											[3.5e]			
力術	フレイウィンド・バースト	lv:5	SdS p115	音声、動作、物質	1ラウンド	60ft	瞬間	本文参照、反応・半減	不可	—	[効果範囲] 円錐形の爆発				
	[風、地] 術者は、自身から離れる方向に、“暴風”の風力効果を発生させる(時速70マイル程度；本文参照，またはDMG p92参照)。また、この範囲内にいる相手は、吹き付けられる砂によって、1d6点/lv(最大10d6点)のダメージを受ける(反応・半減)。なお、《Drift Magic》の特技(SdS p49，p105)を習得している場合、4レベル呪文として使用できる。											[3.5e]			
死霊術	ブレス・オヴ・コンテイジョン	lv:5	Dr@304 p36	動作、信仰	1標準	30ft	瞬間	頑健・無効	可	—	[効果範囲] 円錐形のおそらく爆発				
	[おそらく悪] 術者は、「病気に感染している」，「病気の能力を持っている」，「病気を与える接触呪文のチャージを保持している(この呪文のためにチャージ消費される)」のいずれかでなければならない。この範囲内にいるクリーチャーは、上記の条件を満たしている、全ての病気に感染して(それぞれ頑健・無効)、おそらく潜伏期間の後に発症する。											[3e]			

系統	ドルイド呪文 5lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標／効果／効果範囲 [5lv;6/7]				
変成術	**フレッシュ・トゥ・ソルト**	lv:5	SdS p116	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	頑健・不完全	可	—	[目標] 肉の肉体を持つ、クリーチャー1体				
	目標1体は、1d6点/2lv(最大10d6点)のダメージを受ける(セーヴ不可)。また、この呪文から、“現在のhp”の1/2を超えるダメージを受けた場合、フレッシュ・トゥ・ストーン呪文(PHB p279)と似た効果で、自身の肉体が岩塩に形質変化する(頑健・無効; 装備品には作用しない)。[岩塩:硬度2; 厚さ1インチにつき5hp; 水に対しては本文参照]											[3.5e]			
占術	**フローサイト**	lv:5	SW p117	音声、動作、信仰	10ラウンド	接触	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	—	[目標/効果範囲] 接触した、半径60ftの範囲内までの水				
	(念視) 術者は、目標となった部分の水(水溜り, 水流, 大量の水など)に、接している他者がいるかどうかを識別する。また、精神集中で、そうした相手1体を視認および聞き耳できる(知覚関係の魔法的効果は有効)。ただし、その相手がセーヴに成功した場合、この知覚に気付かれるとともに、以後24時間は、この方法ではその相手を知覚できない。											[3.5e]			
召喚術	**ポイズン・ヴァインズ**	lv:5	SpC, CD, MaoF	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	10分/lv	不可、頑健・無効	可	新	[目標] 半径10ft/lvまでの放射内の、全ての樹木				
	(創造) 術者は、ヴァイン・マイン呪文(SpC p39, MaoF p83)と同様に、「登攀を支援する」,「無防備状態の相手を捕縛する」,「移動を妨害する」,「カモフラージュする」のいずれか1つを作り出す(1回の標準アクションによって変更可)。また、術者および指定した相手1体/lvまでを除いて、この範囲内に進入した相手は、“毒”を受ける(本文参照)。											[3.5e]	(F)	○	○
変成術	**ポイズン・ソーンズ**	lv:5	SpC, CD	音声	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者				
	術者は、素手攻撃が致傷ダメージを与えるとともに、それが＋1d6点の追加の魔法の刺突ダメージを与える。また、術者に対して、「組みつき判定に成功する」,「素手攻撃または肉体武器を命中させる」を行ってきた相手は、その1回毎に、自動的に5点の魔法の刺突ダメージおよび“毒”を受ける(本文参照)。											[3.5e]			
変成術	**ポリモーフ, ベイルフル**	lv:5	RC, PHB	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	永続	頑健・無効、意志・不完全	可	有	[目標] クリーチャー1体				
	(ポリモーフ) 目標1体は、1HD以下かつ小型サイズ以下の、動物1体に変身して、装備品が外されて、「hp」,「属性」,「習得言語」,「有効HD」の他のデータが変化する(変身自体が致命的な場合、このセーヴに＋4のボーナス)。また、以後24時間につき1回ずつ、意志セーヴを行う(本文参照)。※RCまたは日本語版公式ページのエラッタを参照。											[3.5e]			
変成術	**マーク・オヴ・ザ・ワイルド**	lv:5	Dr p154	音声、動作、‘ドラゴンマーク’	1標準	自身	本文参照	なし	なし	新	[目標] 術者				
	術者は、動物からは攻撃などの危害を受けない。なお、この呪文は、術者のドラゴンマークの等級に対応した持続時間を持つ(本文参照)。ただし、動物に対して攻撃を行った場合、この呪文は即座に終了する。[ドラゴンマーク:真正または特異型]											[3.5e]	×	(E)	×
死霊術	**マイアズマ・オヴ・エントロピー**	lv:5	SpC, PIH	音声、動作	1標準	30ft	瞬間	頑健・半減(ク)、意志・無効(物体)	可(ク)(物体)	新	[効果範囲/目標] 円錐形の爆発/非魔法の物体1つ				
	以下の2つから選択すること。「効果範囲型効果:この範囲内にある、元有機物の非魔法の物体(紙, 木, 羊皮紙など)は、その重量が1ポンド/lv以下である場合、破壊される」,「目標型効果:上記と同様の材質の物体1つは、その重量が10ポンド/lv以下である場合、破壊される」。											[3.5e]			
召喚術	**マジック・コンヴァレセンス**	lv:5	PH2 p127	音声、動作、物質	1標準	20ft	1ラウンド/lv	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径20ftの放射				
	(治癒)〔正〕 この範囲内において、呪文の発動が完成された場合、その解決後に、術者からその呪文レベルと同じ値のダメージが治癒される(敵, 仲間, 術者自身が発動した呪文などを含む)。また、この呪文の効果範囲は、おそらく術者自身に伴って移動する。											[3.5e]			
変成術	**マジック・ファング, エナジャイズ**	lv:5	Dr@304 p39	音声、動作、信仰	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体				
	[可変] 目標1体は、グレーター・マジック・ファング呪文(PHB p287)の効果を得るとともに、肉体武器1つが、術者が選択したエネルギー1つによって、＋1d6点の追加ダメージを与える([音波],[酸],[電気],[火],[冷気]のいずれか)。また、“つかみ強化”の能力を持っている場合、組みついている1ラウンドにつき1回ずつ、上記のダメージを与える。											[3e]			
変成術	**マントル・オヴ・ジ・アイシィ・ソウル〔FB〕**	lv:5	FB p101	音声、動作、物質、‘経験’	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効	可	—	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	[おそらく冷気] 目標となったクリーチャー1体は、恒久的に“(冷気)の副種別(MM p317)”を得る(この効果によって、レベル調整値を受けたり、脅威度が上昇することはない)。また、この呪文は、“瞬間”効果であるため解呪されず、一部の効果によってしか元に戻せない(本文参照)。[経験点消費:2,000XP] 別:〔SpC〕											[3.5e]			
変成術	**マントル・オヴ・ジ・アイシィ・ソウル〔SpC〕**	lv:5	SpC p215	音声、動作、‘物質’	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	[冷気] 目標となったクリーチャー1体は、一時的に“(冷気)の副種別(MM p317)”を得る。ただし、“(火)の副種別”を持つ相手は、上記の効果の代わりに、“(火)の副種別”を失う。なお、接触呪文は、同意しない相手に対しては、近接接触攻撃が必要となる(PHB p139, p174, p307参照)。[物質要素:サファイアの粉末(10gpぶん)] 別:〔FB〕											[3.5e]			
力術	**メモリィ・ロット**	lv:5	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	頑健・無効	可	新	[目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、自身の脳を、胞子の雲に取り付かれる。このことによって、呪文の完成時に、1d6点の【知力】ダメージを受けて、以後1ラウンドにつき1回ずつ、1点の【知力】吸収を受ける(それぞれ頑健・無効; 1回でもセーヴに成功すると終了)。											[3.5e]	(F)	○	○
変成術	**ユニコーン・ブラッド**	lv:5	CM p118	音声、動作	1標準	自身	10分/lvまたはチャージ消費(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者				
	[善] 術者は、“(強制)効果,(魅惑)効果, 毒に対する完全耐性”の能力を得る。また、この呪文のチャージ消費によって、接触した同意する目標1体に対して、＋1点/lv(最大＋15点)の一時的hpを与えることができる(1回の即行アクション; この効果に残りの持続時間が移動する)。なお、この呪文は、他のユニコーン・～呪文と相互作用する(本文参照)。											[3.5e]			
召喚術	**ラッシング・ウォーターズ〔Und〕**	lv:5	Und p62	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	不可、反応・無効	不可	新	[効果範囲] 半径15ftの拡散				
	(招来)[水]《アストラル界呪文》 この範囲内にいるクリーチャーは、“突き飛ばし(PHB p152)”の試み1回を受けて、その判定に負けた5点につき、5ftぶんの距離を押しやられる(対抗【筋力】判定の修正値は＋30; セーヴ不可)。また、この方法によって、5ft以上の距離を移動させられた場合、追加で“伏せ状態(PHB p310)”となる(反応・無効)。別:〔SpC〕											[3.5e]	(F)	×	×
力術	**リヴェンジ・オヴ・ザ・ランド**	lv:5	Dr@315 p36	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	頑健・不完全	可	—	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内				
	[地] 目標となった、“冒涜度/Defile Score[仮訳]”を持つクリーチャーは、1ラウンドにつき1回ずつ、自身のターンの開始時毎に、1d8点/2lvのダメージを受ける(セーヴに成功したラウンドは無効化; この呪文のセーヴには、持つ“冒涜度/Defile Score”ぶんのペナルティを受ける)。ただし、術者から距離限界を超えて離れている間は、このダメージを受けない。											[3.5e]			
召喚術	**リジューヴェネイション・コクーン**	lv:5	SpC, CD	音声、動作、物質	1標準	接触	2ラウンド	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、同意するクリーチャー1体				
	(治癒)〔正〕 目標1体は、繭状のエネルギーで包まれる。その後、この繭の中でも、多くのアクションを通常通り行える(CD p189参照)。また、この繭に包まれてから1ラウンド後に、10hp/lv(最大150hp)が治癒されるとともに、毒, 病気が除去される。なお、その次のラウンドの終了時に、この繭から解放される。[10hp/lv; 硬度10]											[3.5e]			
力術	**レイディエンス**	lv:5	PH2 p132	音声、動作、信仰	1標準	60ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径60ftの放射				
	[善, 光] 術者は、デイライト呪文(PHB p162)と同様の、魔法の光源となる(半径60ft以内が明るい照明、半径120ft以内が薄暗い照明以上となる; PHB p162参照)。また、この明るい照明の範囲内に進入したアンデッドは、「この範囲内にいる間と、その後1d6ラウンドの間、“目がくらんだ状態(PHB p311)”となる(セーヴ不可)」の効果を受ける。											[3.5e]			
変成術	**レヴィタライズ・レガシー, レッサー**	lv:5	WoLg p17	動作、物質、焦点	1標準	接触	1時間/lvまたはチャージ消費	不可(物体)	不可(物体)	—	[目標] 接触した、術者が運搬しているレガシー・アイテム1つ				
	目標となった“レガシー・アイテム”1つは、1日の使用回数がある、使い切っている“中級レガシー能力(10lv～16lvのもの)”1つの使用回数が、1回ぶん回復する。ただし、中級レガシー能力をどれも使い切っていないものや、24時間以内に同一の効果を受けたものに対しては、この呪文は作用しない。											[3.5e]			
占術	**レヴェレイション**	lv:5	DroF p117	音声、動作、‘物質’	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド	不可	不可	—	[効果範囲] 半径20ftの爆発				
	この範囲内に存在する、クリーチャー, 物体, 魔法的効果などは、誰にとっても、トゥルー・シーイング呪文(PHB p258)の効果を得て視認できる。[物質要素:ハーブ(50gpぶん)]											[3.5e]	(F)	×	×

系統	ドルイド呪文 5lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標／効果／効果範囲 [5lv;7/7]
変成術	**ロングストライダー，マス**	lv:5	PH2 p132	音声	‘1即行’	60ft	1時間/lv(解除可)	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 術者および、術者を中心とした半径60ftの放射内の全ての仲間
	この目標は、基本地上移動速度に＋10ftの強化ボーナスを得る。なお、移動速度の変化は、呪文などの効果が、鎧や荷重よりも先に適用される(PHB p145参照)。また、地上移動速度が変化した場合、〈跳躍〉判定の跳躍距離が同時に変化する(PHB p77参照；地上移動速度の30ftを超える10ftにつき＋4のボーナス；低下時は本文参照)。										[3.5e]
系統	呪文名	lv:5	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:5	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:5	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]

系統	ドルイド呪文 6lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標／効果／効果範囲 [6lv;1/5]
変成術	**アイアンウッド**	lv:6	PHB p196	音声、動作、物質	1分以上	接触	24時間/lv(解除可)	不可	不可	新	[目標] 接触した、合計の重量が5ポンド/lv以下の、木製の物体いくつでも
	術者は、目標となった物体を、アイアンウッド製に形質変化させる(1ポンド毎に1分が、呪文の発動時間として必要となる)。この材質は、鉄と同様だが、鉄を目標にする効果を受けず、樹木を目標にする効果を受ける。また、ドルイドの防具の“金属の禁忌”に抵触しない。さらに、作用できる重量を1/2にすることで、＋1の魔法の武器，防具にできる。										[3.5e]
力術	**アイス・リフト**	lv:6	FB p99	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	1ラウンド	本文参照	不可	—	[効果範囲] 半径40ft以下の拡散
	[冷気] 術者は、局所的な振動を引き起こして、氷にひび割れを作り、建造物を倒壊させる。このことによって、この範囲内の氷面上にいる相手は、攻撃や移動を行うことができず、呪文を発動する場合、追加で〈精神集中〉判定(難易度20＋その呪文レベル)が必要となる。また、この呪文は、その周囲の地形によって効果が変化する(本文参照)。										[3.5e]
変成術	**アウェクン・サンド**	lv:6	SdS p111	音声、動作、信仰、‘経験’	24時間	接触	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	—	[目標] 接触した、半径15ftの範囲内の砂
	術者は、この呪文の発動時に、意志セーヴ(難易度18)に成功しなければならない。目標となった砂または類する材質は、人型生物のような形状のクリーチャー1体に形質変化する(術者に対する初期態度は、“友好的”)。これは、超大型アニメイトテッド・オブジェクト(MM p11)に似ているが、一部が異なる(本文参照)。[経験点消費：500XP]										[3.5e]
変成術	**アウルズ・ウィズダム，マス**	lv:6	PHB p197	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内
	目標となったクリーチャーは、より賢明になる。このことによって、【判断力】に＋4の強化ボーナスを得る。										[3.5e]
変成術	**アスペクト・オヴ・ジ・アース・ハンター**	lv:6	SpC, Dr@320	音声、動作、物質、信仰	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者
	(ポリモーフ) 術者は、ブレイ(MM p222)の外見を得るとともに、その能力の多くを得る(本文参照)。また、(ポリモーフ)効果では変化しない部分に追加して、「精神系能力値」，「クラス・レベル」，「クラスの変則的能力」，「基本攻撃ボーナス」，「基本セーヴ」が変化しない。										[3.5e]
占術	**アニマル・スピリット，マス**	lv:6	Mol p99	音声、動作(、‘本質’)	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1時間/lvまたはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] クリーチャー1体/lvまで
	[インカーナム/Incarnum] この目標は、1回の割り込みアクションによって、以下の効果を起動できる(起動後は10ラウンド持続)。「“鋭敏嗅覚”および“夜目”の能力を獲得、【判断力】判定，【判断力】に基づく技能判定に対して＋2の洞察ボーナス」。[本質(終了時には術者に戻る)：術者のエッセンティア1点の付与につき、ボーナスが＋2される]										[3.5e]
変成術	**アニメイト・スノー**	lv:6	SpC, FB	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv	不可	不可	新	[目標] 1辺が20ftの立方体1個ぶんまでの体積の、氷か雪
	[冷気] 目標となった氷や雪は、自律行動能力を得て、アニメイテッド・オブジェクト(大型1d3＋2体，超大型1d3体，巨大1体から1つ選択；MM p11)となって、術者の口頭の命令に従う。また、物体の硬度は0だが、「地上移動速度30ft」，「“(冷気)の副種別(MM 317)”」，「“目隠し(MM p13)”の能力」，「攻撃に＋1d6点の[冷気]ダメージ」を持つ。										[3.5e]
力術	**アンガー・オヴ・ザ・ヌーンデイ・サン**	lv:6	SpC, CD	音声、動作	1標準	20ft	1分/lv、瞬間	反応・不完全	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径20ftの爆発
	[光] この範囲内にいるクリーチャー(おそらく術者自身を除く)は、“盲目状態(PHB p311)”となる(1分/lv持続；反応・無効)。また、アンデッド，粘体，ファンガス，モールドなどは、追加で1d6点/2lv(最大10d6点)のダメージを受ける(反応・半減)。さらに、ヴァンパイアなどは、太陽光を浴びた場合と同様に、追加で破壊される(反応・無効)。										[3.5e]
防御術	**アンティライフ・シェル**	lv:6	PHB p201	音声、動作、信仰	1ラウンド	10ft	10分/lv(解除可)	不可	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径10ftの放射
	術者は、半球状のエネルギーを作り出して、自身に伴って移動させる。その後、この範囲内には、「アンデッド，エレメンタル，人造，来訪者，おそらくデスレス」のいずれでもないクリーチャーは、進入できない(通常の“生きているクリーチャー”の定義とは異なるので注意；MM3 p208を参照)。なお、障壁系呪文の詳細に関しては、PHB p171を参照。										[3.5e]
召喚術	**ヴィゴラス・サークル**	lv:6	SpC, CD, MotW	音声、動作	1標準	20ft	1ラウンド/lv(最大30ラウンド)＋10ラウンド	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 生きているクリーチャー1体/2lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内
	(治癒)[正] 目標となったクリーチャーは、生命エネルギーが促進されて、“高速治癒3(DMG p292)”の能力を得る(自身のターンの開始時毎に、上記と同じ値のダメージが治癒される)。また、この目標は、瀕死状態となった場合、自動的に容態安定状態となる(PHB p143参照)。※MotWでは、リジェネレイト・サークル呪文として収録。										[3.5e]
召喚術	**ウォール・オヴ・ストーン**	lv:6	PHB p209	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	反応・無効、不可	不可	新	[効果] 1辺が5ftの正方形1個/lvぶんまでの面積を持つ、石製の壁1つ
	(創造)[地] 術者は、石製の壁1つを創造する。また、相手を囲んだ状態でも出現できて、形状を自由に決定できる(橋，銃眼なども作成可；本文参照)。[厚さ1インチ/4lv；硬度8；5ft×5ftぶん1つにつき15hp/1インチ；5ft×5ftぶん1つを一撃で破壊する場合、【筋力】判定(難易度20＋2/1インチ)が必要；厚さ1/2として面積2倍にできる]										[3.5e]
召喚術	**ウォール・オヴ・マグマ**	lv:6	SdS p127	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1分/lv	反応・無効、不可	可	—	[効果] 1辺が5ftの正方形1個/lvぶんまでの面積を持つ、溶岩の壁1つ
	(創造)[地、火] 術者は、溶岩の壁1つを創造する。この障壁は、常に両面が発熱して、この周囲20ftに進入した相手に、本文中の[火]ダメージを与える。また、この障壁を通過する相手は、本文参照。さらに、相手を囲んだ状態でも出現できる。[厚さ1インチ/4lv；物体のデータは本文参照] ※パーマネンシィ呪文を適用可(詳細は記載がない)。										[3.5e]
変成術	**ウッドン・ブライト**	lv:6	CCh p116	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	頑健・不完全	可	新	[目標] 植物クリーチャーではない、生きているクリーチャー1体
	目標1体は、1ラウンドにつき1回ずつ、1d4点の【敏捷力】ダメージを受ける(頑健・半減；セーヴに成功すると、半減すると同時に終了)。また、この方法によって、【敏捷力】が0になった場合、木製の像に形質変化する(セーヴ不可)。なお、この目標が、すでに【敏捷力】ダメージ，【敏捷力】吸収，【敏捷力】ペナルティのいずれかを受けていた場合、本文参照。										[3.5e]
変成術	**エクストラクト・ウォーター・エレメンタル**	lv:6	SpC, Dr@314	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	頑健・半減	可	新	[目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体
	[水] 目標1体は、自身の身体から水分が引き出されて、1d6点/lv(最大20d6点)のダメージを受ける。また、この方法によって死亡した場合、同じサイズ分類のウォーター・エレメンタル(MM p44；最大で超大型)1体が出現して、術者の命令に従う(10ラウンド後に消滅)。ただし、この呪文は、“(火)の副種別(MM p315)”を持つ相手には作用しない。										[3.5e]

系統	ドルイド呪文 6lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標／効果／効果範囲 [6lv;2/5]				
防御術	エナジー・イミュニティ	lv:6	SpC, CAr…	音声、動作	1標準	接触	24時間	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	目標1体および装備品は、“エネルギー・ダメージ1つに対する完全耐性”の能力を得る。なお、この呪文を、レジスト・エナジー呪文，プロテクション・フロム・エナジー呪文と併用した場合、常にこちらの効果が優先される。 ※この呪文の記述から、この種類の呪文の“完全耐性”は、基本的にはダメージしか防御しないと思われる。 (…Dra, T&B)											[3.5e]			
力術	エンヴェロッピング・コクーン	lv:6	SpC, CD	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	反応・無効	可	新	[目標] 大型サイズ以下のクリーチャー1体				
	[力場]《エーテル界呪文》 目標1体は、青緑色の[力場]の繭で包まれる。その後、この内部では、移動および動作要素を含む呪文の発動を行えない。また、素手攻撃や軽い武器によってしか、この繭を攻撃できない。さらに、解除時および持続時間の終了時に作動する、呪文1つを設定できる(本文参照； 破壊時は不可)。[硬度10; 10hp/lv]											[3.5e]			
力術	エントゥーム	lv:6	FB p93	音声、動作、‘物質’	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv	頑健・不完全	可	—	[目標] 生きているクリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内				
	[冷気] この目標は、氷塊で包まれて(破壊方法は本文参照)、音声的な行動，精神的な行動，脱出の試みしか取れず、“溺れ”と同様に呼吸を止めなければならず、1ラウンドに1回、2d12点の[冷気]ダメージ，1点の【耐久力】ダメージを受ける。ただし、セーヴに成功した場合、6d6点の[冷気]ダメージのみとなる。[物質要素:宝石1つ(500gp)]											[3.5e]			
変成術	カース・オヴ・スピルト・ウォーター	lv:6	Dr@334 p74	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	頑健・無効	可	—	[目標] クリーチャー1体				
	[水] 目標となったクリーチャー1体および装備品は、同じ体積の水に形質変化する(意識を持たず、アクションを行えない)。また、術者は、この目標から半径5ft以内に、それと同じ体積ぶんの水を収めることができる容器がある場合、「その容器内に入った状態で、形質変化させる」ことを選択できる。なお、元に戻す方法に関しては、本文参照。											[3.5e]			
召喚術	カンジュア・アイス・ビースト VI	lv:6	FB p91	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果] 創造されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内				
	(創造)[冷気、可変] 術者は、サモン・ネイチャーズ・アライVI呪文，サモン・モンスターVI呪文によって招来できるクリーチャー(アンデッド，(火)の副種別，非実体状態は除く)を、“アイス・ビースト・テンプレート(FB p139)”を得た人造として創造する。これらは、上記の呪文のものと同様に行動するが、(招来)効果特有の制限がどうなるのかは不明。											[3.5e]			
変成術	キャッツ・グレイス，マス	lv:6	PHB p217	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内				
	目標となったクリーチャーは、より機敏かつ軽やかで、調和の取れた動きができるようになる。このことによって、【敏捷力】に＋4の強化ボーナスを得る。											[3.5e]			
召喚術	キュア・ライト・ウーンズ，マス	lv:6	PHB p218	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内				
	(治癒)〔正〕 術者は、目標となった生きているクリーチャーから、1点/lv(最大25点)＋1d8点のダメージを治癒する。また、アンデッドには、上記と同じ値のダメージを与える。なお、目標型効果は、特記がない限り、同一の相手を複数回の目標にはできない(“目標数の確保”や“術者レベルの低下”の必要なく、作用数は調整できると思われる)。											[3.5e]			
召喚術	コール・オヴ・ザ・トワイライト・ディフェンダー	lv:6	DrMa p65	音声	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	不可	不可	—	[効果] 招来された、トワイライト・ガーディアン1体				
	(招来)《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、トワイライト・ガーディアン(DrMa p121)1体を招来する。また、これは、「術者に接触して、残りhpと同じ値の一時的hpを与える」の能力を持つ(使用するとチャージ消費； 1回の標準アクション)。なお、この呪文を臨機応変に発動できる場合、(知識:自然)判定に対して＋1の技量ボーナスを得る。											[3.5e]			
召喚術	コメットフォール	lv:6	Dr@351, SpC, CD	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	反応・不完全	不可	有	[効果範囲/効果] 半径5ftの爆発/創造された、重量が400ポンドの岩と氷の塊				
	(創造) この呪文は、高さ40ft以上の上部の空間がある地点にのみ発動できる。術者は、彗星を創造して、崩落させる。この範囲内にいる相手は、1d6点/lv(最大20d6点)のダメージを受けて(反応・半減)、“伏せ状態(PHB p310)”となる(反応・無効)。また、この範囲内の地面には、“重度の瓦礫(DMG p89)”が残される。 ※Dr@351のエラッタを反映済み。											[3.5e]			
召喚術	サモン・グレーター・エレメンタル	lv:6	SpC, PIH	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	精神集中(最大1ラウンド/lv； 放棄可)	不可	不可	新	[効果] 招来された、グレーター・エレメンタル1体				
	(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、自身が選択したグレーター・エレメンタル(MM p43)1体を招来して、1回のフリー・アクションによって、命令を与えることができる(共通の言語は不要)。なお、(招来)効果のクリーチャーの、使用能力の制限，消滅時の処理などに関しては、PHB p171，p229を参照。											[3.5e]			
召喚術	サモン・デザート・アライ VI	lv:6	SdS p123	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内				
	(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、この呪文用のリストの、6lvのリストのクリーチャー1体か、5lvのリストのクリーチャー1d3体か、4lv以下のリストのクリーチャー1d4＋1体を招来する。また、これらのクリーチャーは、ダストフォーム・クリーチャー・テンプレート(SdS p161)を持つ。											[3.5e]			
召喚術	サモン・ネイチャーズ・アライ VI	lv:6	PHB p229	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内				
	(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、6lvのリストのクリーチャー1体か、5lvのリストのクリーチャー1d3体か、4lv以下のリストのクリーチャー1d4＋1体を招来する。なお、(招来)効果のクリーチャーは、破壊されると消滅して、以後24時間、同一個体は招来できない。ただし、アンティマジックの場の抑止は、抵抗できる場合がある。											[3.5e]			
力術	サンダー・フィールド	lv:6	PH2 p113	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv	頑健・無効、反応・無効	可	新	[効果範囲] 半径20ftの拡散				
	[音波] 術者は、雷鳴の場を作り出す。この範囲内では、クリーチャーは、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、自身のターンの開始時毎に、1d8点の[音波]ダメージを受けて(意志・無効)、“打ち倒された状態(DMG p299)”となる(反応・無効)。 ※補足説明のエラッタを反映済み。											[3.5e]			
召喚術	サンドストーム	lv:6	SdS p119	音声、動作	1標準	40ft/lv	10分/lv	頑健・無効	不可	—	[効果範囲] 半径40ft/lvまで×高さ40ftの円筒形				
	(創造)[風、地] 術者は、コントロール・ウィンズ呪文(PHB p225)の効果を作り出す(風向き4種類から1つ選択可，“風力効果(DMG p93)”を1段階/3lvまで増減可，半径40ftまでの“台風の目”を作成可，再設定可)。また、風力効果を“強風”以上にした場合、その風力効果に対応した段階の“砂嵐”が発生する(本文参照，およびSdS p16参照)。											[3.5e]			
防御術	シール・ポータル ?	lv:6	SpC, Du@128…	音声、動作、‘物質’	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	永続(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 次元界間をつなぐゲート呪文1つか魔法のポータル1つ				
	目標となった、ゲート呪文1つまたは魔法のポータル1つは、封鎖されて使用することができない。[物質要素:重量が10ポンドの銀の延べ棒1つ(50gp)] ※FRCS，Du@128では、ゲート・シール呪文として収録(こちらの呪文名では、使用できるクラスが多い)。(…PIH, Du@107, MotP, FRCS)											[3.5e]	(F)	○	○
召喚術	シャッフル	lv:6	ShS p49	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触した、同意するクリーチャー1体/5lv＋1体まで				
	(瞬間移動)《アストラル界呪文》 目標となったクリーチャーは、1ラウンドにつき1回ずつ、「1回の移動アクションによって、自身および最大荷重以下の装備品を、距離5ft/2lv(最大50ft)以内の視線が通っている一地点まで、瞬間的に移動する」の効果を使用できる。なお、この到着地点が固体内だった場合、単にその瞬間移動自体が失敗する。											[3.5e]	(F)	×	×
変成術	スイム，マス〔Dr@318〕	lv:6	Dr@318 p74	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] クリーチャー1体/3lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内				
	[おそらく水] 目標となったクリーチャーは、自身の地上移動速度と同じ速度の、“水泳移動速度(MM p305)”を得る。 別:〔SpC〕											[3.5e]			
変成術	スコールディング・マッド	lv:6	SdS p120	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	永続	本文参照	不可	—	[効果範囲] 1辺が10ftの立方体2個/lvぶんまでの範囲内				
	[地、火] 術者は、トランスミュート・ロック・トゥ・マッド呪文(PHB p260)の効果を作り出す。また、地面および砂にも作用でき、煮え立つ泥に変化させる。この範囲内では、上記の呪文の効果に追加して、この範囲内にいる間と、その後1d3ラウンドの間、本文中の[火]ダメージを受けるが、完成時点から1ラウンド/lvが経過すると、ダイス数が1/2となる。											[3.5e]			
力術	ストーム・オヴ・ファイアー・アンド・アイス	lv:6	CM p105	音声、動作	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	1ラウンド	反応・半減	可	新	[効果範囲] 半径20ft×高さ40ftの円筒形				
	[火、冷気] 術者は、雹および溶岩が降り注ぐ場を作り出す。その後、この範囲内では、進入時に1回ずつ、それぞれ6d6点ずつの[火]ダメージ，[冷気]ダメージを受ける。また、この範囲内では、5ft以内の相手に視認困難、5ftを超えて離れた相手に完全視認困難を得るが、(聞き耳)判定に対して－4のペナルティを受けて、移動コストが2倍となる。											[3.5e]			

系統	ドルイド呪文 6lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標／効果／効果範囲 [6lv;3/5]				
召喚術	ストームウォーク	lv:6	SW p122	音声、動作、信仰	1ラウンド	接触	瞬間	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)、可(物体)	—	[目標] 術者および、接触した同意するクリーチャー1体/2lvまで				
	(瞬間移動)《アストラル界呪文》 術者は、テレポート呪文(PHB p257)の効果を得る。また、この呪文の発動時間中には、術者の周囲に視界を妨害する嵐が出現する。さらに、この呪文の完成時には、一時的に異次元空間内で待機して、10分を掛けて出現地点に嵐が発生して、その中心地点に再出現する(移動自体は瞬間効果; 本文参照)。											[3.5e]			
占術	ストーン・テル	lv:6	PHB p241	音声、動作、信仰	10分	自身	1分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者				
	術者は、自然の石や加工された石材と対話する能力を得る。その後、この方法によって対話している石は、「誰(または何)が自身に接触したか」,「自身の下(または後ろ)に何が潜んでいるのか(または隠れているのか)」などの質問に対して、包み隠さずに回答する。											[3.5e]			
変成術	ストーン・メタモーフォシス, グレーター	lv:6	Und p58	音声、動作、信仰	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した、体積が10立方ft/lv+10立方ftまでの、岩1つか石製の物体1つ				
	[地] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、目標となった石製の物体1つまたは岩1つを、本文中の種類の岩に変化させる(Und p103参照)。ただし、この呪文によっては、宝石および準宝石に変化させたり、物体の金銭的な価値を変化させることはできない。											[3.5e]	(F)	×	×
召喚術	ストーンホールド	lv:6	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	24時間/lv	反応・不完全	可	新	[効果範囲] 1辺が10ftのマス目1個/lvぶんまでの範囲内				
	(創造)[地][魔法の罠(難易度25+呪文レベル; 発見のみ)] 術者は、この範囲内の10ft×10ftのマス目1つ毎に、石製の腕1つを潜ませる。その後、この範囲内に進入するか、この範囲内でターンを開始する相手があった場合、この腕1つが出現して、移動の妨害およびダメージを与える(本文参照)。[AC15; 硬度8; 15hp; 脱出方法は本文参照]											[3.5e]	(F)	○	○
召喚術	スノー・ウェイヴ	lv:6	FB p104	音声、動作	1ラウンド	30ft	瞬間	頑健・不完全、反応・不完全	不可	—	[効果範囲] 円錐形の爆発				
	[冷気] 術者は、雪の波を作り出す。このことによって、この範囲内にいるクリーチャーに対して、4d6点の魔法の殴打ダメージ(セーヴ不可)、および1d6点の[冷気]ダメージ(頑健・半減)を与えて、"伏せ状態(PHB p310)"とさせる(反応・無効)。											[3.5e]			
変成術	スペルスタッフ	lv:6	PHB p243	音声、動作、'焦点'	10分	接触	チャージ消費まで永続(解除可)	意志・無効(物体)	可(物体)	新	[目標] 接触した、木製のクオータースタッフ1本				
	術者は、焦点具となったクオータースタッフ1つに、自身が発動できる呪文1つを蓄える。なお、その呪文の物質要素(および、おそらく経験点消費)は、蓄える時点で消費される。ただし、この呪文は、同時に1つまでしか稼動状態にはならず、呪文2つ以上を蓄えることもできない。[焦点具:クオータースタッフ1つ]											[3.5e]			
力術	タイダル・サージ (SpC, CO…)	lv:6	SpC, CD, OA	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	反応・半減、不可	可	新	[効果範囲/目標] 半径20ftの爆発、またはクリーチャー1体				
	[水] この範囲内にいる相手は、1d6点/lv(最大15d6点)のダメージと、"突き飛ばし"の試み1回を受ける(本文参照)。また、この範囲内の炎は、鎮火される(魔法の[火]効果には、解呪判定が必要)。ただし、この範囲内に大量の水源がない場合、目標1体にしか作用しない。 ※OAでは、マスター・オヴ・ザ・ローリング・リヴァー呪文として収録。 別:[Dr@314]											[3.5e]			
力術	ダイノソア・スタンピード	lv:6	SpC, Dr@292	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	反応・半減	可	新	[効果範囲] 半径20ftの拡散				
	[力場]《エーテル界呪文》 術者は、[力場]の恐竜の群れを作り出して、1ラウンドにつき40ftまで移動させる(指示は1回のフリー・アクション)。その後、これが通過した地点にいたクリーチャーは、1点/lv(最大10点)+1d12点の[力場]ダメージを受ける。ただし、同一のラウンドに複数回通過された場合でも、1ラウンドにつき1回しか、このダメージは受けない。											[3.5e]			
変成術	タッチ・オヴ・アダマンティン	lv:6	BoED p102	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 接触した武器1つ				
	目標となった武器1つは、アダマンティン製に形質変化する(攻撃ロールに対して+1の強化ボーナスを得るとともに、一部のダメージ減少を克服して、20未満の硬度を無視する)。また、この目標は、物体の最大hpの1/3の値を、追加hpとして得る。ただし、武器の本来の材質的特性は、一時的に抑止される。											[3.5e]			
変成術	チェイシング・パーフェクション	lv:6	PH2 p116	音声、動作、'物質'	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、各能力値に対して+4の強化ボーナスを得る(【筋力】,【敏捷力】,【耐久力】,【知力】,【判断力】,【魅力】の全て)。[物質要素:セレスチャルまたはフィーンドの彫像1つ(50gp)]											[3.5e]			
死霊術	ディシケイト, マス	lv:6	SdS p114	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	頑健・不完全	可	—	[目標] 生きているクリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内				
	この目標は、1d6点/2lv(最大5d6点)の"乾燥ダメージ/Desiccation Damage(SdS p15)[仮訳]"を受けて(頑健・半減)、"脱水状態/Dehydrated(SdS p15)[仮訳]"となる(頑健・無効)。なお、植物, "(水)の副種別"を持つエレメンタルには1d8点/lv(最大10d8点)、"(地)の副種別"を持つエレメンタルには1d4点/2lv(最大5d4点)に変化する。											[3.5e]			
防御術	ディスペル・マジック, グレーター	lv:6	PHB p252	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、半径20ftの爆発				
	術者は、「目標型解呪」,「効果範囲型解呪」,「呪文相殺」の内の、いずれかの解呪判定(1d20+1/lv(最大+20))を行う。また、この呪文は、その解呪判定に成功した場合、「ディスペル・マジック呪文(PHB p251)では解呪できないが、リムーヴ・カース呪文(PHB p296)では解呪できる効果」にも作用する。											[3.5e]			
召喚術	デス・ヘイル	lv:6	FB p92	音声、動作、信仰	1ラウンド	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	頑健・半減	不可	—	[効果範囲] 半径20ft×高さ40ftの円筒形				
	(創造)[冷気、即死][負] 術者は、"死の雹/Death Hail(FB p14)[仮訳]"に似た効果を創造する。この範囲内では、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、1d2点ずつの【筋力】,【耐久力】ダメージを受ける(頑健・半減; 最低1点)。また、この呪文の【耐久力】ダメージによって死亡した場合、[即死]効果の蘇生制限を受けると思われる。											[3.5e]			
変成術	トータス・シェル (SpC, CO)	lv:6	SpC, CD	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体				
	目標1体は、自身の胴体が甲羅に覆われて、全身の皮膚が丈夫になる。このことによって、ACの外皮ボーナスに対して+6の強化ボーナスを得る。また、この呪文の強化ボーナスは、11レベルを超える3レベル毎に+1される(20レベル以上で最大+9)。ただし、この目標は、重装鎧を着用しているかのように、移動速度全般が低下する。 別:[MaoF]											[3.5e]			
召喚術	ドラウン (SpC, Und…)	lv:6	SpC, Und, MaoF	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	頑健・無効	可	新	[目標] 空気呼吸する、生きているクリーチャー1体				
	(創造)[水] 目標1体は、"溺れ(DMG p303, SW p11)"の【耐久力】判定に失敗した場合と同様の効果を受ける。ただし、(治療)判定(難易度15)を受けられた場合、進行が終了して、容態安定状態に変化する。「呪文の完成時:0hpの気絶状態となる」,「その次のラウンド:-1hpの瀕死状態となる」,「さらに次のラウンド:溺死する」。 別:[BoVD][DLCS]											[3.5e]	(F)	○	○
変成術	ドラゴンブラッド・ビースト	lv:6	Dr p151	音声、動作、物質、'ドラゴンマーク'	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv(解除可)	頑健・無効	可	新	[目標] 動物1体				
	目標1体は、"(竜の血)の副種別(RotD p4, DroF p105, DrMa p4, Dr p139, 他)"と、術者が選択した本文中の能力1つを得る(本文参照)。また、術者が、"調教のドラゴンマーク"を持つ場合、本文参照。[ドラゴンマーク:真正または特異型] ※"(竜の血)の副種別"の訳語は、CCh p157による(Dr p139では、"(ドラゴンブラッド)の副種別")。											[3.5e]	×	(E)	×
召喚術	トランスポート・ヴァイア・プランツ	lv:6	PHB p260	音声、動作	1標準	無限	1ラウンド	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標] 術者および、接触した同意するクリーチャーと物体1つ/lvまで				
	(瞬間移動)《アストラル界呪文》 術者は、サイズ分類が中型以上の樹木1つの"中"に入って、そこから離れた場所にある、同種類の別の樹木1つから"外"に出ることができる(距離無制限)。また、目標となったクリーチャー(最大荷重以下の装備品を含む)および物体を、同時に連れて行くことができる。											[3.5e]			
防御術	ネゲイト・サイオニクス	lv:6	XPH p65	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、半径20ftの爆発				
	術者は、「目標型解呪」,「効果範囲型解呪」の内の、どちらかの解呪判定(1d20+1/lv(最大+10))を行う。ただし、この呪文は、サイオニックにしか作用せず、有効術者レベルに対して-2のペナルティを受ける。 ※XPH p65の"サイオニックは魔法とは違う"かつ"専用の呪文やパワー"の選択ルールを採用している場合にのみ使用する。											[3.5e]			
死霊術	バーゲスツ・フィースト	lv:6	SpC, PIH	音声、動作、'物質'	1ラウンド	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効(物体)	可(物体)	新	[目標] 接触した死体1つ				
	[悪] 目標となった死体1つは、この呪文のチャージ消費によって、黒色の炎で焼き尽くされる。このことによって、蘇生が困難となる(本文参照)。[物質要素:ダイアモンド1つ(5,000gp)]											[3.5e]			

系統	ドルイド呪文 6lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標／効果／効果範囲 [6lv;4/5]				
変成術	バーニング・ウォーター	lv:6	Dr@308 p24	音声、動作、‘竜か特技’	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv	反応・半減	可	—	[効果範囲] 1辺が10ftの立方体2個/5lvぶんまでの範囲内の水				
	[酸] この範囲内にある水は、強酸に形質変化する(外見や匂いは変化しない; 通常の水のエリアとは混ざり合わない)。その後、これに接触した相手は、これに接触している1ラウンドにつき1回ずつ、1d6点の[酸]ダメージを受ける(全身が浸かっている場合、10d6点に上昇する; 反応・半減)。											[3e]			
変成術	バイト・オヴ・ザ・ワーベア	lv:6	SpC p161	音声、動作、物質	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者				
	術者は、【筋力】に＋16,【敏捷力】に＋2,【耐久力】に＋8の強化ボーナスと、ACの外皮ボーナスに＋7の強化ボーナス、および《強打》,《無視界戦闘》の特技を得る。また、ベアのような肉体的特徴を得て、自身の口に“噛みつき”の肉体武器(《複数回攻撃》の特技の利益を持つ)、および自身の両手に“爪”の肉体武器を得る(本文参照)。											[3.5e]			
防御術	ハイド・ザ・パス	lv:6	SpC p162	音声、動作、‘焦点’	10分	本文参照	24時間(解除可)	不可	不可	新	[効果範囲] 高さ20ft×面積が200平方ft/lvまでの範囲内				
	この範囲内では、1レベル～6レベルの占術効果か、ファインド・ザ・パス呪文(PHB p269)を使用する場合、追加で術者レベル判定(本文参照)が必要となる。ただし、この焦点具に接触している相手は、上記の効果を受けない。[焦点具:台座にはめ込まれたオニキスの球(全体で500gp); これが効果範囲外に持ち出されると、この呪文は終了する]											[3.5e]			
変成術	ハイトン・ヴェノム	lv:6	Dr@304 p40	動作、信仰	1標準	接触	1ラウンド/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、自身の“毒”の能力のセーヴ難易度が2上昇する。また、この呪文による上昇の値は、12レベルを超える4レベルにつき＋1される(20レベル以上で最大4上昇)。[秘術呪文物質要素:信仰呪文のため必要なし]											[3e]			
変成術	バロウ, マス〔Und〕	lv:6	Und p60	音声、動作、信仰	1標準	不明	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内				
	目標となったクリーチャーは、自身のおそらく手2つに、“爪”の肉体武器を得る(武器の基本ダメージは、「1d6点」,「素手攻撃のダメージ」のどちらか大きい方)。また、この目標は、金属でも固い岩でもない地面を、“穴掘り移動速度10ft(MM p305)”で掘り進める。別:〔SpC〕											[3.5e]	(F)	×	×
召喚術	ハングリィ・ギザード	lv:6	SpC, Dr@292	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	反応・無効	可	新	[目標] 中型サイズ以下のクリーチャー1体				
	(創造) 目標1体は、創造された、大型サイズの“飢えた胃袋”1つで包まれる(反応・無効)。その後、“組みつき状態”と同様の行動制限を受けるとともに、1ラウンドにつき1回ずつ、2d8＋8点の魔法の殴打ダメージと、1d8点の[酸]ダメージを受ける(内部での攻撃, 呪文の発動は、本文参照)。[AC12(内側), AC4(外側); 25hp(内側), 5hp/lv(外側)]											[3.5e]			
防御術	ヒドゥン・トゥルーネイム	lv:6	ToM p256	音声、動作、‘真の名’	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 【知力】が3以上のクリーチャー1体				
	目標1体は、“アタランス/Utterance(ToM p232)[仮訳]”のセーヴに対して＋2のボーナスを得る。また、この目標の“真の名/Truename(ToM p195)[仮訳]”を研究する相手は、その〈知識〉判定に対して－8のペナルティを受ける。[真の名要素(呪文の発動時に〈真の発話/Truespeak〉判定[仮訳]が必要):この目標の“真の名”]											[3.5e]			
召喚術	ファイアー・シーズ	lv:6	PHB p268	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lvまたはチャージ消費	反応・半減	可	新	[目標] 接触した、どんぐり4つまでかヒイラギの実8つまで				
	(創造)[火] 「ドングリ手榴弾:1d6点/lv(最大20d6点)ぶんのダメージを、4つまでで分割すること。この遠隔接触攻撃が命中した相手はその値、半径10ft以内の他者は1点/d数のダメージ(直接命中はセーヴ不可)」,「ヒイラギの実爆弾:半径200ft以内から合言葉を唱えると、8つまでが半径5ftの爆発を起こして、各1点/lv＋1d8点の[火]ダメージ」。											[3.5e]			
力術	ファイアーズ・オヴ・ピュアリティ〔Dr@318, CD…〕	lv:6	Dr@318, CD, OA	音声、動作、信仰	1標準	接触	1ラウンド/lv	反応・無効(無害)、反応・不完全	可(無害)、可	有	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	[火] 目標1体は、“(火)の副種別(MM p315)”を得る。また、この目標が行う近接攻撃は、＋1点/lv(最大＋15点)＋1d6点の追加の[火]ダメージを与えて(セーヴ不可)、“着火(DMG p303)”させる(反応・無効)。さらに、この目標に対して、近接攻撃(間合いの長い武器を除く)を命中させて来た相手は、自動的に上記と同様の害を受ける。別:〔SpC〕											[3.5e]			
力術	ファイアーズ・オヴ・ピュアリティ〔SpC〕	lv:6	SpC p172	音声、動作、信仰	1標準	接触	1ラウンド/lv	反応・無効(無害)、不可	可(無害)、可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	[火] 目標1体は、魔法の炎で包まれて、[火]ダメージが半減する(反応・半減ならば、セーヴに成功すると無効化)。また、この目標が行う近接攻撃は、＋1点/lv(最大＋15点)の追加の[火]ダメージを与える。さらに、この目標に対して、近接攻撃(間合いの長い武器を除く)を命中させて来た相手は、自動的に上記と同様の害を受ける。別:〔Dr@318, CD…〕											[3.5e]			
占術	ファインド・ザ・パス	lv:6	PHB p269	音声、動作、焦点	3ラウンド	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	目標1体は、同じ次元界内にある特定の目的地1ヶ所までの、“最短経路”1つを知覚する(この呪文の目的地には、“迷路の出口”なども指定可)。その後、「その最短経路1つの、正確な道筋」,「その最短経路1つに存在する罠の、存在情報, 回避方法, 合言葉(ただし、この目標自身が作動条件を満たしている罠のもののみ)」を知覚して行動できる。											[3.5e]			
幻術	ファンタズマル・ディスオリエンテイション	lv:6	SpC, CD	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1分/lv(解除可)	意志・不完全	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体				
	(惑乱)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、方向感覚を喪失する(セーヴ不可)。このことによって、遠隔攻撃, 遠隔呪文の発動を行えず、移動を行う毎に、左右どちらかに90度ずれた方向に移動する(ランダムに決定)。ただし、セーヴに成功したラウンドの間は、通常通り行動できる。											[3.5e]			
変成術	プライマル・スピード	lv:6	DrMa p72	音声、動作	1標準	自身	24時間	なし	なし	—	[目標] 術者				
	術者は、移動速度全般に対して＋10ftの強化ボーナスと、反応セーヴに対して＋5の抵抗ボーナスを得る。また、“竜の種別”または“(竜の血)の副種別”を持つ場合、この呪文を1回の割り込みアクションとして発動できる。なお、この呪文は、DrMaのプライマル・～呪文と相互作用する(本文参照)。											[3.5e]			
力術	ブラッド・シロッコ	lv:6	SpC p190	音声、動作	1標準	60ft	1ラウンド/lv	頑健・不完全	可	新	[効果範囲] 円錐形の爆発				
	この範囲内にいる、超大型サイズ以下のクリーチャーは、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、“暴風”の風力効果を受ける(頑健・無効; 本文参照, またはDMG p92参照)。また、上記のセーヴに失敗した場合、その1回毎に、2点のダメージを受ける(セーヴ不可)。											[3.5e]			
変成術	プラント・ボディ〔SSp〕	lv:6	SSp p69	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効	可	—	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、植物に似た姿に形質変化する。このことによって、植物クリーチャーを目標とする魔法的効果を受けるようになる(実際のクリーチャー種別は変化しない)。また、“クリティカル・ヒット, 睡眠効果, 麻痺効果, 朦朧効果, (ポリモーフ)効果, [精神作用]効果, 毒に対する完全耐性”の能力を得る。別:〔SpC〕											[3e]			
召喚術	フリーズ	lv:6	SpC, Dr@312	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/2lv	反応・不完全	可	新	[効果] 光線1本				
	(創造)[冷気] 術者は、青色の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、厚さ5インチの氷に閉じ込められて(反応・無効)、精神的なアクションおよび、脱出するための【筋力】判定しか行えず、“無防備状態”となる。また、命中時に1回と、この内部での1ラウンドにつき1回ずつ、2d6点の[冷気]ダメージを受ける。[硬度0; 15hp; 破壊難易度22]											[3.5e]			
変成術	ブルズ・ストレンクス, マス	lv:6	PHB, Dr@275	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内				
	目標となったクリーチャーは、力が強くなる。このことによって、【筋力】に＋4の強化ボーナスを得る。 ※Dr@275では、マス・ストレンクス呪文として収録。											[3.5e]			
防御術	プロテクション・フロム・オール・エナジー	lv:6	MotW p92	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lvまたはチャージ消費	不可(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	目標1体は、“エネルギー・ダメージ5つに対する完全耐性”の能力を得る([音波],[酸],[電気],[火],[冷気]の全て)。ただし、合計12点/lvぶんのダメージを軽減してしまうと、この呪文はチャージ消費される。なお、この呪文を、レジスト・エナジー呪文, プロテクション・フロム・エナジー呪文と併用した場合、常にこちらの効果が優先される。											[3e]			
変成術	ベアズ・エンデュアランス, マス	lv:6	PHB p281	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内				
	目標となったクリーチャーは、高いスタミナおよび生命力を得る。このことによって、【耐久力】に＋4の強化ボーナスを得る。											[3.5e]			

系統	ドルイド呪文 6lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標／効果／効果範囲 [6lv;5/5]				
召喚術	**ボーンズ・オヴ・ジ・アース**	lv:6	PH2 p126	音声、動作、信仰	1標準	60ft	1ラウンド/2lv(解除可)	反応・無効	不可	新	[効果] 創造された、高さ20ftまでの石柱1本以上				
	(創造)[地] 術者は、1ラウンドにつき1回ずつ、1回の標準アクションによって、石柱1本を創造できる(地面から垂直に、壁から水平に、など; 石柱の創造自体は瞬間効果)。その後、この石柱の出現地点にいる相手は、上に持ち上げられるか、横に薙ぎ払われる(本文参照)。[高さ20ftまで×幅5ft×奥行き5ft; AC3; 硬度8; 900hp; (登攀)難易度20]											[3.5e]			
死霊術	**ポックス**	lv:6	FC1, LoMa, BoVD	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	頑健・無効	可	新	[目標] 生きているクリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内				
	[悪] 目標となったクリーチャーは、自身の皮膚がただれる。このことによって、1d4点の【耐久力】吸収を受ける。											[3.5e]			
変成術	**マイアー**	lv:6	Dr@309 p51	音声、動作、信仰、'物質'	10分	長距離(40ft/lv+400ft)	永続	不可	不可	—	[効果範囲] 半径60ft×高さ10ftの範囲内				
	[軍事/War、おそらく地] 術者は、トランスミュート・ロック・トゥ・マッド呪文(PHB p260)と同様に、加工されても切り出されてもいない自然の岩を、同じ体積の泥に変化させる(最大深さ10ft)。この範囲内では、腰または胸の深さにまで沈んで、AC, 攻撃ロールに対して−2のペナルティを受けて、移動速度が5ftとなる。[物質要素:宝石の粉末(7,000gpぶん)]											[3.5e]			
力術	**マイアズマ**	lv:6	SpC, CD, MotW	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	3ラウンド/lv	頑健・無効	可	新	[目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、音声要素を含む呪文の発動, ブレス攻撃, 合言葉による魔法のアイテムの起動, 会話などを行うことができない。また、この目標は、呼吸できない状態となって、"窒息(DMG p302)"の効果を受け始めて、呼吸を止めていなければならない。											[3.5e]			
召喚術	**マッドスライド**	lv:6	SW p119	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	反応・不完全	不可	—	[効果範囲] 半径40ftの拡散				
	(創造)[地、水] 術者は、泥の地滑りを創造する。この呪文の完成時にいた相手は、8d6点のダメージを受けるとともに、"埋もれる(DMG p89)"。ただし、セーヴに成功した相手は、3d6点のダメージのみとなる。また、"(火)の副種別"を持つ相手に対しては、d8に上昇する。その後、この範囲内の地面には、深さ10ftの泥が残される(本文参照)。											[3.5e]			
死霊術	**マミーファイ**	lv:6	SdS p118	音声、動作、信仰	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・不完全	可	—	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体				
	この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、即座に死亡する。ただし、セーヴに成功した場合、上記の効果の代わりに、6d6点の"乾燥ダメージ/Desiccation Damage(SdS p15)[仮訳]"を受けて、"脱水状態/Dehydrated(SdS p15)[仮訳]"となる。なお、この呪文によって死亡した相手は、その死体がミイラのようになる。											[3.5e]			
心術	**マンドラゴラ**	lv:6	MotW p90	音声、動作、'物質'	1標準	15ft	1ラウンド/lv	意志・不完全	可	—	[目標] 術者および、術者を中心とした半径15ftの範囲内の全ての精神を持つクリーチャー				
	(強制)[精神作用] 術者および目標となったクリーチャーは、セーヴに失敗した場合、コンフュージョン呪文(PHB p226)の効果を受ける。ただし、セーヴに成功した場合、上記の効果の代わりに、トゥルー・シーイング呪文(PHB p258)の効果を得る。[物質要素:マンドレイク1つ(100gp)、およびそれ専用の容器1つ(100gp)]											[3e]			
変成術	**ムーヴ・アース**	lv:6	PHB p289	音声、動作、物質	本文参照	長距離(40ft/lv+400ft)	瞬間	不可	不可	新	[効果範囲] 深さ10ftまで×1辺が150ftの正方形25個ぶんまでの範囲内				
	[地] 術者は、この範囲内の土を動かして、「砂丘を移す」,「塚を移動させる」,「堤防を崩す」などを行える。ただし、「トンネルを掘る」,「岩を動かす」などは行えない。なお、この呪文の発動時間は、1辺が150ftの正方形1個ぶんの面積につき、10分が必要となる。また、アースグライド呪文, ゾーン・ムーヴメント呪文の目標に対しては、各呪文を参照。											[3.5e]			
変成術	**ムーヴ・スノー・アンド・アイス**	lv:6	FB p102	音声、動作、物質	本文参照	長距離(40ft/lv+400ft)	瞬間	不可	不可	—	[効果範囲] 深さ10ftまで×1辺が150ftの正方形25個ぶんまでの範囲内				
	[冷気] 術者は、この範囲内の氷および雪を動かす(これらが圧縮や形成されることはなく、波のような雪の起伏や、氷河のような氷の不安定性はそのまま)。ただし、「トンネルを掘る」,「岩, 建造物, 樹木を動かす」,「生き埋めにする」などは行えない。なお、この呪文の発動時間は、1辺が150ftの正方形1個ぶんの面積につき、10分が必要となる。											[3.5e]			
召喚術	**メフィット・モブ**	lv:6	SdS p118	音声、動作	10ラウンド	中距離(10ft/lv+100ft)	10分/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果] 招来されたメフィット2体以上、どの2体をとっても30ftの距離内				
	(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、自身が選択した1種類の、メフィット2d6体を招来する(MM p237, SdS p175参照; XtDPなどの、その他のサプリメントのメフィットを選択できるのかは不明)。なお、通常通り、(招来)効果の制限を受ける。											[3.5e]			
変成術	**ライヴオーク**	lv:6	PHB p292	音声、動作	10分	接触	24時間/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した樹木1株				
	術者は、「自身の住処から10ft以内」,「自身にとって神聖な場所内」,「自身が守りたいと思うものから300ft以内」のいずれかにある、超大型サイズの健康なオークの木1つを、トリエント(MM p180)に形質変化させて、番人として日本語にして3文字/lv以内の命令1つに従わせる。ただし、この呪文は、同時に1つまでしか稼動状態にはならない。											[3.5e]			
変成術	**ラスティング・フォッグ**	lv:6	tFoW p115	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/2lv、瞬間	不可/頑健・無効(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	—	[効果] 半径20ft×高さ20ftに拡散する霧				
	この範囲内では、1ラウンドにつき1回ずつ、「鉄製, 鉄合金製, 卑金属製の、クリーチャーおよび非魔法の物体は、1d4点のダメージ(硬度は無視)」,「金属製の、魔法および非魔法の鎧は、ACの鎧ボーナスが1d4点ぶん減少(0になると破壊; 魔法の鎧ならば頑健・無効; 1回でもセーヴに成功すると以後無効)」の効果を受ける(視界を妨害するかは不明)。											[3.5e]	×	(E)	×
変成術	**リペル・ウッド**	lv:6	PHB p295	音声、動作	1標準	60ft	1分/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果範囲] 長さ60ftの直線状				
	この呪文の完成時に、"エネルギーの経路"を決定すること(後から変更できない)。この範囲内にある、固定されていない木製の物体は、1ラウンドにつき40ftずつ、最長で距離限界まで押しやられる。また、直径が3インチ以下の、固定された木製の物体は、粉砕されて破片が押しやられる。											[3.5e]			
変成術	**ルーセント・ランス ?**	lv:6	SpC, Dr@322	音声、動作、焦点	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	可	新	[効果] 光線1本				
	[光] この呪文は、"暗闇"ではないマス目内でのみ発動できる。この遠隔攻撃が命中した相手は、術者がいるマス目の"照明の程度(PHB p162)"に対応した値のダメージを受けて(本文参照)、1ラウンドの間、"盲目状態(PHB p311)"となって、1ラウンド/lvの間、"目がくらんだ状態(PHB p311)"となる。なお、光から害を受ける相手には、本文参照。											[3.5e]			
心術	**ルナシィ**	lv:6	Dr@340 p73	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	意志・無効	可	—	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体				
	(強制)[精神作用][呪い] 目標1体は、呪いを受ける(特定の効果によってしか除去できない; この呪いを受けたことは知覚する)。その後、満月の夜の間は、その満月が実際に見えているかどうかには関係なく、"混乱状態(PHB p305)"と同様に、自身の行動を決定できない(ただし、通常の混乱状態のリストではなく、本文中のリストを使用する)。											[3.5e]			
防御術	**レジスタンス, スペリアー**	lv:6	SpC, SSp	音声、動作、信仰	1標準	接触	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、セーヴに対して+6の抵抗ボーナスを得る。											[3.5e]			
系統	呪文名	lv:6	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:6	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:6	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			

系統	ドルイド呪文 7lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標／効果／効果範囲 [7lv;1/4]				
変成術	アウェイクン・ビースト	lv:7	Dr@304 p38	音声、動作、信仰、‘経験’	24時間	接触	瞬間	意志・無効	可	—	[目標] 接触した、【知力】が2以下の動物1体				
	術者は、この呪文の発動時に、意志セーヴ(難易度10＋目標のHD数)に成功しなければならない。目標となったクリーチャー1体は、アウェイクン呪文(PHB p197)の効果を得る。[経験点消費:350XP] ※第3.5版では、動物および野獣が統合されているため、現状では特に意味がない呪文。											[3e]			
変成術	アズ・ザ・フロスト	lv:7	PH2 p104	音声、動作、物質	1標準	自身	1ラウンド/lv	頑健・不完全	不可、可	新	[目標] 術者				
	[冷気] 術者は、種別が“来訪者”となって、“[冷気]に対する完全耐性”と、“ダメージ減少10/魔法かつ刺突”の能力を得る(来訪者の能力をどの程度得るかは不明)。また、半径15ft以内の相手は、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、2d6点の[冷気]ダメージを受けて(セーヴ不可)、“減速状態”となる(頑健・無効; 終了時まで持続)。											[3.5e]			
変成術	アニマリスティック・パワー, マス	lv:7	PH2 p104	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内				
	目標となったクリーチャーは、各肉体系能力値に対して＋2の強化ボーナスを得る(【筋力】,【敏捷力】,【耐久力】の全て)。											[3.5e]			
変成術	アニメイト・プランツ	lv:7	PHB p200	音声	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lvまたは1時間/lv	不可	不可	新	[目標] “近距離”の拡散内の全ての樹木か、大型サイズ以下の樹木1株/3lvまで				
	「からみつき:エンタングル呪文(PHB p212)と同様」,「植物を動かす:目標となった樹木は、アニメイテッド・オブジェクト(MM p11)と同様の、自律行動能力を得る。その後、術者は、指定した相手を攻撃させることができる(指示の変更は1回の移動アクション)。なお、超大型サイズは目標2つぶん、巨大サイズは目標4つぶん……として扱われる」。											[3.5e]			
変成術	インカーナム・ヴィゴー	lv:7	Mol p102	音声、動作(、‘本質’)	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体				
	[インカーナム/Incarnum]〔正〕 目標1体は、“高速治癒1(DMG p292)”の能力を得る。また、この目標が発動した、ダメージを治癒する呪文は、「この呪文の術者レベル×1点」,「その呪文の呪文レベル×2点」の低い方の値を、追加でその各目標から治癒する。[本質:術者のエッセンティア1点の付与につき、“高速治癒”の能力の値が＋1される]											[3.5e]			
召喚術	インテンシファイ・マニフェスト・ゾーン	lv:7	FaoE p151	音声、動作、‘焦点、経験’	8時間	近距離(5ft/2lv＋25ft)	永続	不可	可	—	[効果範囲] 半径40ft/lvまでの放射				
	(創造) この範囲内では、“顕現地帯(PGtE p78, ECS p93)”が、1段階強力なものとなる(本文参照)。また、この呪文は、一部の効果によってしか解呪されない。[焦点具:宝石および希少金属(500gpぶん); 経験点消費:500XP]											[3.5e]	×	(E)	×
変成術	ウィンド・ウォーク	lv:7	PHB p207	音声、動作、信仰	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 術者および、接触したクリーチャー1体/3lvまで				
	[風] 術者および目標は、半透明のガス化形態に変化して、「“飛行移動速度10ft(完璧)”」,「“飛行移動速度600ft(貧弱)”(おそらく移動×2は不可)」で行動できる(DMG p20参照)。また、回数無制限で、元に戻ったり再変化できる(5ラウンドが必要)。さらに、術者は、おそらく距離無制限で解除できる。なお、残り1分になった場合、本文参照。											[3.5e]			
召喚術	ウォータースパウト	lv:7	SpC, SW…	音声、動作、信仰	1ラウンド	長距離(40ft/lv＋400ft)	1ラウンド/lv	反応・無効	不可	新	[効果範囲] 半径5ft×高さ80ftの円筒形				
	(創造)[水] 術者は、水面上に水柱1つを創造して、1ラウンドにつき30ftまで移動させる(指示は1回の移動アクション, 行動プログラムの変更は1回の標準アクション; 本文参照)。その後、この水柱に、接触するか、水面または水中の半径10ft以内にまで近付いた相手は、この水柱の中に閉じ込められる(反応・無効; 本文参照)。(…CD, FRCS)											[3.5e]	(F)	○	○
変成術	エクスプローシヴ・パインコーン	lv:7	tFoW p113	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	不可/反応・半減	可	—	[目標/効果範囲] 接触した、松ぼっくり1つ/半径20ftの爆発				
	目標1つは、手榴弾となり、投擲飛散武器として使用できる(有効距離100ft)。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1d6点/lv(最大25d6点)のダメージを受けて(セーヴ不可)、半径20ft以内にいる他の相手は、1点/lv(最大25点)のダメージを受ける(反応・半減)。また、尖った破片が残される(この効果に残りの持続時間が移動; 本文参照)。											[3.5e]	×	(E)	×
変成術	オーラ・オヴ・ヴァイタリティ	lv:7	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/3lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内				
	目標となったクリーチャーは、各肉体系能力値に対して＋4の士気ボーナスを得る(【筋力】,【敏捷力】,【耐久力】の全て)。											[3.5e]	(F)	○	○
変成術	オーラ・オヴ・コールド, グレーター	lv:7	FB p88	音声、動作、信仰	1標準	10ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可	可	—	[効果範囲] 術者を中心とした、半径10ftの球体状の放射				
	[冷気] 術者は、極寒のオーラを放つ。この範囲内では、自身のターンを開始したクリーチャー(おそらく術者自身を除く)は、2d6点の[冷気]ダメージを受ける。なお、“効果範囲:術者を中心とした～”の効果は、術者自身に伴って移動するかどうかが曖昧なものが多いので注意(オーラ, パルスなどの呪文名のものは、伴って移動すると考えて良いと思われる)。											[3.5e]			
変成術	カプサイジング・ウォーターズ	lv:7	HOotS p68	音声、物質、物質、信仰	1時間	中距離(10ft/lv＋100ft)	1時間/lv	不可	不可	—	[効果範囲] 1辺が10ftの立方体1個/lvぶんまでの範囲内の水				
	[悪、水] この範囲内の船は、最初の進入時に1回、その全長に対応した段階の転覆確率を受ける(20ft未満は80＋1%/lv、20～60ftは60＋1%/lv、60ftを超えるものは40＋1%/lv)。ただし、船長1人は、(職能:船乗り)判定で、この確率を減少できる(30を超える5点につき－15%; 受けられる“援護”は10人まで)。なお、水泳中には本文参照。											[3.5e]	×	×	(D)
召喚術	カンジュア・アイス・ビースト Ⅶ	lv:7	FB p91	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果] 創造されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内				
	(創造)[冷気、可変] 術者は、サモン・ネイチャーズ・アライⅦ呪文, サモン・モンスターⅦ呪文によって招来できるクリーチャー(アンデッド, (火)の副種別, 非実体状態は除く)を、“アイス・ビースト・テンプレート(FB p139)”を得た人造として創造する。これらは、上記の呪文のものと同様に行動するが、(招来)効果特有の制限がどうなるのかは不明。											[3.5e]			
召喚術	キュア・モデレット・ウーンズ, マス	lv:7	PHB p218	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内				
	(治癒)〔正〕 術者は、目標となった生きているクリーチャーから、1点/lv(最大30点)＋2d8点のダメージを治癒する。また、アンデッドには、上記と同じ値のダメージを与える。なお、目標型効果は、特記がない限り、同一の相手を複数回の目標にはできない(“目標数の確保”や“術者レベルの低下”の必要なく、作用数は調整できると思われる)。											[3.5e]			
変成術	クラウドウォーカーズ	lv:7	SpC, CD, MotW	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv(解除可)	反応・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体/lvまで				
	この呪文は、屋外でのみ発動できる。目標となったクリーチャーは、自身の両脚に“雲の履き物”を得る。このことによって、“飛行移動速度60ft(完璧)”としても行動できる(DMG p20参照)。また、1回の標準アクションによって、この“雲の履き物”を着脱できる(他者に委譲できるのかは不明)。											[3.5e]			
召喚術	クリーピング・ドゥーム	lv:7	PHB p219	音声、動作	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv	不可	不可	新	[効果] 招来された、センチピード・スウォーム1群/2lv(最大10群)				
	(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、センチピード・スウォーム(MM p103)1つ以上を招来する(一塊でなくても良い; 他者がいる地点にも出現可)。その後、術者から100ft以内にいる相手1体に、重なるように移動することを指示できる(変更は半径100ft以内からのみ、術者の1回の標準アクション; それを超えて離れると停止)。											[3.5e]			
召喚術	クリエイト・クロスローズ・アンド・バックロード	lv:7	MaoF p93	音声、動作、信仰、‘経験’	24時間	0ft	瞬間	不可	不可	新	[効果] 本文参照				
	(創造) 術者は、“十字路”2つと、それらを繋げる“裏道”1つを創造する(MaoF p44参照)。また、これらの“十字路”の終点は、それぞれクロスローズ・ガーディアン(MaoF p183)1体によって守護される。[経験点消費:3,500XP]											[3e]	(F)	×	×
召喚術	グレート・ワーム・オヴ・ジ・アース	lv:7	CM p101	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	反応・不完全	可	新	[目標/効果] クリーチャー1体/創造された、巨大なワームの顎1つ				
	(創造)[地] 目標となった、厚さ10ft以上の地面から地上5ft以内にいるクリーチャー1体は、巨大な顎1つに飲み込まれて、地中に引きずり込まれる(本文参照)。ただし、その他の相手は、この目標を援護できる(本文参照)。また、この顎から脱出した場合、この呪文は終了する。なお、セーヴに成功した場合、4d6点のダメージのみとなる。											[3.5e]			
変成術	コントロール・ウェザー ’	lv:7	PHB, CoC	音声、動作	10分	3マイル	4d12時間×2	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径3マイル(＝半径15,840ft)の円				
	術者は、この範囲内の、“天気(DMG p92, 環境シリーズなどを参照)”を除去するか、本文中の指定した1種類以上に変化させる(季節および地形によって、選択できる天気が変化; 大まかな傾向は決定可; 本文参照)。また、1回の標準アクションによって、上記を再設定できる。ただし、いずれの場合でも、この天候変化には10分が必要となる。											[3.5e]			

系統	ドルイド呪文 7lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標／効果／効果範囲 [7lv;2/4]				
力術	サブマージョン・トリートメント	lv:7	Dr@339 p78	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv	反応・無効	可	—	[目標] クリーチャー1体				
	目標1体は、渦巻く水流で包まれて、ACに対して＋6のボーナスを得るが、“麻痺状態”となって、1ラウンドにつき1回ずつ、1d6点の[冷気]ダメージを受ける。また、“溺れ(DMG p303, SW p11)”と同様に、呼吸を止めなければならない。なお、他の相手は、【筋力】判定(難易度はセーヴ難易度と同様)で、救出できる(1回の全ラウンド・アクション)。											[3.5e]			
召喚術	サモン・デザート・アライ Ⅶ	lv:7	SdS p123	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内				
	(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、この呪文用のリストの、7lvのリストのクリーチャー1体か、6lvのリストのクリーチャー1d3体か、5lv以下のリストのクリーチャー1d4＋1体を招来する。また、これらのクリーチャーは、ダストフォーム・クリーチャー・テンプレート(SdS p161)を持つ。											[3.5e]			
召喚術	サモン・ネイチャーズ・アライ Ⅶ	lv:7	PHB p229	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内				
	(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、7lvのリストのクリーチャー1体か、6lvのリストのクリーチャー1d3体か、5lv以下のリストのクリーチャー1d4＋1体を招来する。なお、呪文の選択事項は、完成時に決定すれば良い(PHB p172を参照)。ただし、“特定の補足説明に利益”の適用のために、発動時(前)に決定できるのかは不明。											[3.5e]			
召喚術	サモン・ワーム Ⅱ	lv:7	Dr@296 p82	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果] 招来されたワーム1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内				
	(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、いずれかのワーム(Dr@296 p78)1種類の、アダルト・ワーム1体か、ワームリング・ワーム1d3＋1体を招来する。これらのクリーチャーは、呪文の完成時(術者の次のターンの開始時)に出現して、即座に行動する。また、意思の疎通を行える場合には、詳細な行動の指示を行える。											[3e]			
力術	サンビーム	lv:7	PHB p232	音声、動作、信仰	1標準	60ft	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	反応・不完全	可	新	[効果範囲] 長さ60ftの直線状				
	[光] 術者は、合計1回/3lv(最大6回)まで、1回の標準アクションによって、光のビーム1本を発射できる。このことによって、この範囲内にいる相手は、4d6点(アンデッドには代わりに1d6点/lv)のダメージを受けて(反応・半減; 瞬間効果)、“盲目状態(PHB p311)”となる(反応・無効; 呪文の終了時まで持続)。											[3.5e]			
幻術	シフティング・パスス	lv:7	SpC, Dr@291	音声、動作	10分	中距離(10ft/lv＋100ft)	1時間/lv	意志・看破(遣取)	可	新	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした、半径1マイル/lv＋1マイルの範囲内				
	(幻覚) 術者は、この範囲内にある指定した道および小道を隠蔽するとともに、この呪文の距離限界で行き止まりになる、“幻の小道”を作り出す(本文参照; この小道は、障害物を避けて作り出される)。なお、セーヴに成功した場合、この小道が幻影であると識別するとともに、隠蔽された道, 幻影の道の両方を知覚できる。											[3.5e]			
占術	スクライ・ロケーション	lv:7	CS p100	音声、動作、信仰、‘焦点’	1時間	本文参照	1分/lv	不可	不可	新	[効果] 魔法的感知器官1つ				
	(念視) 術者は、特定の場所1ヶ所を念視する(術者レベル判定の難易度を確認すること; 本文参照)。ただし、この判定に失敗した場合、以後24時間は、その場所から半径1マイル以内には再度使用できない。なお、特定の呪文を作用させて、この(念視)を行える(本文参照)。[焦点具:水溜り1つ]											[3.5e]			
占術	スクライング, グレーター	lv:7	PHB p239	音声、動作	1標準	本文参照	1時間/lv	意志・無効	可	新	[効果] 魔法的感知器官1つ				
	(念視) 術者は、特定のクリーチャー1体を念視して、その周囲10ft以内を見聞きできる(意志・無効; 意志セーヴ修正値を確認すること; 本文参照)。また、特定の呪文を作用させて、この知覚を行える(本文参照)。ただし、この目標が、1ラウンドにつき150ftを超える速度で移動した場合、この器官では見失ってしまう。											[3.5e]			
召喚術	ストーム・オヴ・エレメンタル・フューリィ	lv:7	SpC, CD	音声、動作	1ラウンド	長距離(40ft/lv＋400ft)	4ラウンド	本文参照	可	新	[効果] 招来された、高さ200ftに出現する、半径40ftの黒雲1つ				
	(招来)《元素界呪文》 術者は、動かすことができない大きな黒雲1つを招来する。この雲の下では、以下の効果を受ける。「1ラウンド目(暴風):本文参照」,「2ラウンド目(石塊):5d6点の魔法の殴打ダメージ(セーヴ不可)」,「3ラウンド目(大雨):本文参照」,「4ラウンド目(火炎):1d6点/lv(最大15d6点)の[火]ダメージ(反応・半減)」。											[3.5e]			
防御術	ストーム・タワー	lv:7	SpC, CD, MaoF	音声、動作	1ラウンド	長距離(40ft/lv＋400ft)	1ラウンド/lv(解除可)	頑健・無効	可	新	[効果範囲] 半径20ft×高さ100ftの円筒形				
	[風] この範囲内では、[電気]ダメージが無効化されて、範囲外に“遮蔽”を得て、“暴風(DMG p92)”の風力効果を受ける(内部の移動は妨害しない; 外縁の通過は妨害する)。また、この範囲内を経由する遠隔攻撃, マジック・ミサイル呪文は、無効化される。さらに、この範囲内および周囲50ft以内では、〈聞き耳〉判定に対して－10のペナルティを受ける。											[3.5e]	(F)	○	○
召喚術	スモール・ストロングホールド	lv:7	Dr@309 p48	音声、動作、信仰、‘物質’	1時間	不明	1時間/lv	不可	不可	—	[効果] 創造された、石造りの砦1つ				
	(創造)[軍事/War] 術者は、“小さな城塞/Cheap Keep(SBG p105)[仮訳]”1つを創造する。また、解呪に成功された場合でも、その“効果範囲型解呪”の範囲内に相当する部分しか除去されない。なお、[軍事/War]効果は、呪文の発動時間を短縮できない(Dr@309 p46参照)。[物質要素:宝石の粉末(10,000gpぶん)]											[3.5e]			
召喚術	スライム・ウェイヴ	lv:7	Dr@351, FC1…	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	反応・無効	不可	有	[効果範囲] 半径15ftの拡散				
	(招来)《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、“グリーン・スライム(DMG p75)”の津波を招来する。その後、この範囲内の地面や壁などは、全域がグリーン・スライムに覆われるとともに、この出現時にこの範囲内にいたクリーチャーは、それぞれグリーン・スライム1つに覆われる(本文参照)。※Dr@351のエラッタを反映済み。(…SpC, CD, MotW, DotF)											[3.5e]			
召喚術	スワンプ・ラング	lv:7	SpC, Dr@318	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	頑健・無効	可	新	[目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体				
	(創造) 目標1体は、1d6ラウンドの間、“伏せ状態(PHB p310)”かつ“無防備状態(PHB p151)”となる(頑健・無効; 水中呼吸できる場合、この効果を受けない)。また、この目標は、“汚穢熱(DMG p297)”に感染して(頑健・無効; 呪文のセーヴ難易度を使用)、潜伏期間の後に発症する(毎日のセーヴには、病気のセーヴ難易度を使用)。											[3.5e]			
変成術	チェンジスタッフ	lv:7	PHB p247	音声、動作、‘焦点’	1ラウンド	接触	1時間/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触したクオータースタッフ1本				
	術者は、特別に準備したクオータースタッフ1つを、トリエント(MM p180)に似たクリーチャー1体に形質変化させて、口頭の命令に従わせる(肉体的なデータはトリエントと同様だが、真のトリエントとは会話できず、“樹木操り”の能力を持たない)。[焦点具:特別に準備したクオータースタッフ1本(準備には28日が必要; 破壊されなければ再利用可)]											[3.5e]			
変成術	チェンジストーンズ	lv:7	Und p59	音声、動作、‘焦点’	1ラウンド	接触	1時間/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した石1つ/4lv(最大5つ)まで				
	術者は、特別に準備した石1つ/4lv(最大5つ)までを、同数のリス(Und p99)に似たクリーチャーに形質変化させて、口頭の命令に従わせる(肉体的なデータはリスと同様だが、真のリスとは会話できず、サイオニック能力を持たない)。[焦点具:特別に準備した石1つ以上(準備には、1つ毎に24時間, 200gpが必要; 破壊されなければ再利用可)]											[3.5e]	(F)	×	×
占術	トゥルー・シーイング	lv:7	PHB p258	音声、動作、‘物質’	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	目標1体は、有効距離120ftの視覚を得て、「あらゆる暗闇を見通す」,「魔法的な隠し扉, 幻術効果(視認困難, 不可視状態などを含む)を看破する」,「形質変化, 変身した相手の正体を知覚する」,「エーテル界を視認する」などを行える。ただし、非魔法による、変装, 障害物などは無視できない。[物質要素:特殊な軟膏(250gpぶん)]											[3.5e]			
変成術	トランスミュート・メタル・トゥ・ウッド	lv:7	PHB p260	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	瞬間	不可(物体)	可(物体)	新	[目標] 半径40ftの爆発内の、全ての金属製の物体				
	目標となった金属製の物体は、木製に変化する。ただし、魔法のアイテムは、この効果に対して“呪文抵抗20＋1/lv”の能力を持つ。「木製になった武器:攻撃およびダメージのロールに－2のペナルティを受ける(出目1～2で自壊する)」,「木製になった鎧:ACの鎧ボーナスが2減少する(受けた攻撃が出目19～20の場合、追加で1減少する)」。											[3.5e]			
召喚術	ヒール	lv:7	PHB p266	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	(治癒)〔正〕 目標となった生きているクリーチャーは、この呪文のチャージ消費によって、10点/lv(最大150点)のダメージと、全ての能力値ダメージ、および多くの不利な状態が治癒される(本文参照)。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、正のエネルギーによって、ハーム呪文(PHB p263)の効果を与える。											[3.5e]			
力術	ファイアー・ストーム	lv:7	PHB p269	音声、動作	1ラウンド	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	反応・半減	可	新	[効果範囲] 1辺が10ftの立方体2個/lvぶんまでの範囲内				
	[火] 術者は、荒れ狂う炎の嵐を作り出す。このことによって、この範囲内のクリーチャーおよび物体に対して、1d6点/lv(最大20d6点)の[火]ダメージを与える。また、術者は、「自然の樹木, 地表を覆う樹木, 植物クリーチャーなどに対しては、この呪文のダメージを与えない」ことを選択できる。											[3.5e]			

系統	ドルイド呪文 7lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標／効果／効果範囲 [7lv;3/4]				
変成術	ブリリアント・ブレード	lv:7	SpC, CAr	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 近接武器1つか、投擲武器1つか、お互いに接触している矢弾50発まで				
	目標となった武器1つまたは矢弾は、“ブリリアント・エナジー(DMG p221)”の武器の能力を得る。このことによって、松明(PHB p162)と同様の光を放つとともに、物体によるAC(盾，鎧などのAC)を無視するが、生きていない(【耐久力】を持たない)クリーチャーを貫通してしまう。なお、この呪文の目標とする上では、シュリケンは矢弾として扱われる。											[3.5e]			
召喚術	プレイグ	lv:7	PH2 p124	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	頑健・無効	可	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内				
	[悪] この目標は、術者が選択した、本文中の“病気”1つに感染して(頑健・無効)、即座に発症してダメージを受ける(おそらくセーヴ不可)。また、この呪文の病気は、“1日につき1回”ではなく“1ラウンドにつき1回”の間隔でダメージを与えて、常に呪文のセーヴ難易度が用いられる(それぞれ頑健・無効；2回の連続成功で完治するかどうかは不明)。											[3.5e]			
変成術	フレッシュ・トゥ・ソルト，マス	lv:7	SdS p116	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	頑健・不完全	可	—	[目標] 肉の肉体を持つクリーチャー1体/4lv(最大5体)まで、どの2体をとっても30ftの距離内				
	この目標は、1d6点/2lv(最大10d6点)のダメージを受ける(セーヴ不可)。また、この呪文から、“現在のhp”の1/2を超えるダメージを受けた相手は、フレッシュ・トゥ・ストーン呪文(PHB p279)と似た効果で、自身の肉体が岩塩に形質変化する(頑健・無効；装備品には作用しない)。[岩塩：硬度2；厚さ1インチにつき5hp；水に対しては本文参照]											[3.5e]			
力術	ヘイズ・オヴ・スモールダリング・ストーン	lv:7	DrMa p68	音声、動作	1標準	60ft	瞬間	反応・半減	可	—	[効果範囲] 円錐形の爆発				
	[火] この範囲内にいる相手は、4d6点の魔法の殴打ダメージ、および8d6点の[火]ダメージを受ける。また、術者の次のターンの終了時までに、この呪文を再度発動した場合、両方のダメージに＋1d6点される。なお、この呪文を臨機応変に発動できる場合、“[火]に対する抵抗3”の能力を得る(その他と累積する)。											[3.5e]			
死霊術	ペスティレンス	lv:7	BoVD, CoC	音声、動作、‘病気’	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効	可	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体				
	[悪] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、以下の病気に感染して(頑健・無効)、即座に発症してダメージを受ける(おそらくセーヴ不可)。また、感染の初日に接触した相手には、伝染する(頑健・無効)。[病気：1d4点【耐久力】吸収][病気要素：どれでも] ※CoCでは、プリング・ペスティレンス呪文として収録。											[3e]			
召喚術	ホワイトアウト	lv:7	FB p106	音声、動作	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	1時間/lv	不可	不可	—	[効果範囲] クリーチャー1体を中心とした、半径120ft×高さ20ftの拡散				
	(創造)[冷気] 目標1体は、渦巻く雪で包まれる(この目標自身に伴って移動する)。この範囲内では、“ホワイトアウト/Whiteout(FB p13)[仮訳]”の効果を受けるとともに、1ラウンドにつき1回ずつ、移動する毎に(生存)判定(難易度1/lv＋10)が必要となって、これに失敗した場合、方向感覚を失って脱出できなくなる(再判定は10ラウンド後に行う)。											[3.5e]			
力術	マーク・オヴ・ジ・アンフェイスフル	lv:7	ChoR p31	音声、動作、焦点	1ラウンド	無限	永続	不可	可	—	[目標] クリーチャー1体				
	目標1体は、魔法の印1つが刻まれる(形質変化，変装などでも隠蔽不可)。その後、術者と信仰する神格が共通している人物は、この目標には敵意を覚えるとともに信用せず、(真意看破)判定に対して＋6の状況ボーナスを得る(この人物が信仰呪文の使い手ならば、この呪文の効果だと自動的に識別する)。また、解呪制限を持つ(本文参照)。											[3.5e]	(F)	×	×
変成術	マクシマイズ・ヴェノム	lv:7	Dr@304 p40	動作、信仰	1標準	接触	1ラウンド/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、自身の“毒”の能力の、能力値ダメージおよび能力値吸収の値が、“威力最大化”される(与える値が、最大の値となる)。なお、生来の“毒”の能力は、自身および同種族のクリーチャーに対しては作用しない(MM p313参照)。[秘術呪文物質要素：信仰呪文のため必要なし]											[3e]			
変成術	マジック・ファング，セイクラライズ	lv:7	Dr@304 p41	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体				
	[可変] 目標1体は、グレーター・マジック・ファング呪文(PHB p287)の効果を得る。また、肉体武器1つが、術者が選択した属性の要素1つを得るとともに、それと対立する属性の相手に対して、＋2d6点の追加ダメージを与える。また、“つかみ強化”の能力を持つ場合、その武器で組みついている1ラウンドにつき1回ずつ、上記と同様のダメージを与える。											[3e]			
変成術	マスター・アース	lv:7	SpC, MaoF	音声、動作、焦点	1標準	自身	瞬間	なし	なし	新	[目標] 術者				
	[おそらく地] この呪文は、物質界内でのみ発動できる。術者および装備品は、物質界内の、自身が選択した目的地1ヶ所に向かって、地中をまっすぐに移動して、瞬間的に到着する。また、この呪文によっては、地中に閉じ込められることはない(本文参照)。											[3.5e]	(F)	○	○
変成術	ユニコーン・ハート	lv:7	CM p118	音声、動作	1標準	自身	1時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者				
	[善] 術者は、肉体系能力値の技能判定，能力値判定に対して＋4の強化ボーナスと、“地上移動速度(60ft)”を得る。また、チャージ消費によって、自身および接触した目標1体を、360ft以内の一地点まで瞬間移動できる(1回の即行アクション；最大荷重以下の装備品を含む)。なお、この呪文は、他のユニコーン・～呪文と相互作用する。											[3.5e]			
召喚術	ラヴァ・スパイクス	lv:7	Dr@294 p104	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間、1ラウンド/3lv	反応・無効	可	—	[目標] 地面に触れているクリーチャー1体/3lvまで、どの2体をとっても60ftの距離内				
	(創造)[おそらく地、火] この目標は、10d6点の[火]ダメージと、3d6点の魔法の殴打ダメージを受ける。その後、“押さえ込まれた状態”となるが、同時に“良好な遮蔽”を得る(脱出時または呪文の終了時まで持続)。[【筋力】または(脱出術)判定の難易度35；外側から破壊する場合、“煉瓦の壁”と同様(DMG p58；相当する材質の壁は不明)]											[3e]			
力術	ラク・アース	lv:7	PH2 p129	音声、動作、信仰	1標準	30ft	瞬間	反応・不完全	不可	新	[効果範囲] 長さ30ftの直線状				
	[地] この範囲内にいる相手は、1d6点/lv(最大15d6点)の魔法の殴打ダメージを受ける(反応・半減)。その後、この範囲内の地面には、幅5ft×長さ30ftの“バーム(DMG p90, HoB p35)”が残されて、この出現時にいた相手は、隣接するどちらかの側にランダムに押しやられる(反応・無効)。なお、この上を移動する場合、移動コストが2倍となる。											[3.5e]			
変成術	リヴァーズ・ラヴィッジズ，グレーター	lv:7	LotT p25	音声、動作、物質、‘経験’	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	永続	頑健・無効	可	—	[目標] クリーチャー1体				
	目標1体は、永続的なリヴァーズ・ラヴィッジズ呪文(LotT p25)の効果を受ける。また、解呪制限を持つ。ただし、“寿命”から直近にさせて時間経過で殺害できるか、可能ならばどれだけの時間経過が必要になるのか、解呪してからこの老衰死を蘇生できるか、などは不明。[経験点消費：老化させる1年×100XP、または若化させる1年×500XP]											[3.5e]	×	×	(D)
召喚術	レイズ・アイス・フォレスト	lv:7	FB p103	音声、動作、信仰、‘場所’	1ラウンド	長距離(40ft/lv＋400ft)	永続	不可	不可	—	[効果範囲] 1辺が20ftのマス目1個/lvぶんまでの、積雪している範囲内				
	(創造)[冷気] 術者は、この範囲内の地面から、“氷の樹木”1本以上を創造する(“1辺が20ftの範囲内”1つ内には、樹木3本ずつが配置される；この形状は、オークの木，常緑樹，落葉樹などから選択できる)。[直径5ft×高さ15ft；硬度8；80hp；破壊難易度45；(登攀)難易度25][場所要素：“フロストフェル/Frostfell(FB p4)[仮訳]”内]											[3.5e]			
力術	レイン・オヴ・ローゼス	lv:7	BoED p111	音声、動作、物質	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	1ラウンド/lv(解除可)	頑健・不完全	可	新	[効果範囲] 半径80ft×高さ80ftの円筒形				
	[善] 術者は、棘を持つ赤色の薔薇の雨を降らせる。このことによって、この範囲内では、悪のクリーチャーは、「進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、1d4点の【判断力】ダメージを受ける(セーヴ不可)」，「この範囲内にいる間は、“不調状態(PHB p310)”となる(頑健・無効；おそらくセーヴは最初に1回のみ行う)」の効果を受ける。											[3.5e]			
力術	ワード・オヴ・バランス	lv:7	SpC, Und	音声	1標準	30ft	瞬間	不可、意志・無効	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径30ftの拡散				
	[音波] この範囲内にいる“中立”を含まない相手は、以下の効果を受ける。「術者レベル－自身のHD数に対応した効果(セーヴ不可)」，「術者が出身次元界内で発動した場合、1HD/lv以下で“(他次元界)の副種別”を持つ相手は、各々の出身次元界内に転送されて、以後24時間、再訪できない(意志・無効；セーヴに－4のペナルティで)」。											[3.5e]	(F)	○	○
系統	呪文名	lv:7	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:7	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			

系統	ドルイド呪文 7lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標／効果／効果範囲 [7lv;4/4]				
系統	呪文名	lv:7	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]				

系統	ドルイド呪文 8lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標／効果／効果範囲 [8lv;1/3]				
力術	アースクウェイク	lv:8	PHB p196	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	1ラウンド	不可、さまざま	不可	新	[効果範囲] 半径5ft～80ftの拡散				
	[地] 術者は、局所的な地震を引き起こして、地割れを作り、建造物を倒壊させる。このことによって、この範囲内の地面上にいる相手は、攻撃や移動を行うことができず、呪文を発動する場合、追加で(精神集中)判定(難易度20+その呪文レベル)が必要となる。また、この呪文は、その周囲の地形によって効果が変化する(本文参照)。										[3.5e]				
変成術	アースグライド	lv:8	RoS p162	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv、本文参照	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	[地] 目標1体は、土や石などの地面の中に潜って、痕跡を残さずに移動できる(おそらく、地上移動速度と同じ速度の"穴掘り移動速度"を得る)。また、地面の中でも、通常通り呼吸できる。さらに、この呪文は、充分に空気がある広い空間に辿り着くまで持続する(本文参照)。ただし、ムーヴ・アース呪文(PHB p289)に対しては、本文参照。										[3.5e]				
変成術	アウェイクン, マス	lv:8	SpC, CD, MotW	音声、動作、信仰、'経験'	24時間	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	意志・無効	可	新	[目標] 動物と樹木1つ/3lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内				
	術者は、この呪文の発動時に、意志セーヴ(難易度10+目標内の最大HD数)に成功しなければならない。なお、獲得言語に関しては、本文参照。「樹木:アニメイテッド・オブジェクトとなり、3d6点の【知力】,【判断力】,【魅力】を獲得する」,「動物:3d6点の【知力】を獲得して、【魅力】に+1d3点, +2HDを得る」。[経験点消費:目標数×250XP]										[3.5e]				
変成術	アニマル・シェイプス	lv:8	RC, PHB	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv(解除可)	不可(無害)	可(無害)	有	[目標] 同意するクリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても20ftの距離内				
	(ポリモーフ) 目標となったクリーチャーは、"別形態(RC, または日本語版公式ページのエラッタを参照)"の能力と同様に、「1HD/lv(最大20HD)」,「目標内の最小のHD数」のどちらか低い方以下の、同一の動物に変身する。また、術者自身ではなくても、1回の全ラウンド・アクションによって、自身からこの変身を解除できる。										[3.5e]				
変成術	アンアースリィ・ビューティ	lv:8	BoED p91	音声、動作、'禁欲'	1標準	自身	1ラウンド/lv	頑健・無効、意志・無効	おそらく可	新	[目標] 術者				
	[善] 術者は、半径60ft以内から、直接姿を見てきた他の相手を、永続的な"盲目状態(PHB p311)"とさせる(頑健・無効)。また、半径30ft以内からの場合、追加で即座に死亡させる(意志・無効)。さらに、1回のフリー・アクションによって、「両方が稼動」,「盲目効果のみが稼動」,「両方が非稼動」を切り替えできる。[禁欲要素:1ヶ月の性交]										[3.5e]				
変成術	アンイールディング・ルーツ	lv:8	SpC, CD	音声、動作、信仰	1標準	接触	1ラウンド/lv(解除可)	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、同意するクリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、地面に木の根を生やして、1ラウンドにつき1回ずつ、「30点のダメージ, 負のレベル1つ, 全ての毒」が治癒される。また、頑健セーヴ, 意志セーヴに対して+4のボーナスを得る。ただし、反応セーヴに対して-4のペナルティを受けるとともに、"突き飛ばし", "蹴散らし"などを含めて、全く移動を行えない(本文参照)。										[3.5e]				
防御術	ウォール・オヴ・ディスペル・マジック, グレーター ?	lv:8	SpC, Und	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	不可	不可	新	[効果] 1辺が10ftの正方形1個/lvぶんまでの面積を持つ、魔法の壁1つ				
	術者は、通常の方法では感知できない、透明な魔法の壁1つを作り出す(視覚, 聴覚, 移動などを妨害しない; シー・インヴィジビリティ呪文では感知不可, トゥルー・シーイング呪文ならば感知可)。この障壁を通過した相手は、グレーター・ディスペル・マジック呪文(PHB p252)の「目標型解呪」の解呪判定(1d20+1/lv(最大+20))を受ける。										[3.5e]	(F)	○	○	
防御術	エクスパンジ・ザ・スーパーナチュラル	lv:8	ToM p256	音声、動作、'真の名、経験'	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	永続	頑健・無効	可	—	[目標] クリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、術者が選択した超常能力1つが抑止される(変則的能力, 擬似呪文能力, 呪文能力などには作用しない)。また、この呪文は、解呪制限を持つ(本文参照)。[真の名要素(呪文の発動時に(真の発話/Truespeak)判定[仮訳]が必要):この目標の"真の名/Truename(ToM p195)[仮訳]"; 経験点消費:500XP]										[3.5e]				
召喚術	カンジュア・アイス・ビースト Ⅷ	lv:8	FB p91	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果] 創造されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内				
	(創造)[冷気、可変] 術者は、サモン・ネイチャーズ・アライⅧ呪文, サモン・モンスターⅧ呪文によって招来できるクリーチャー(アンデッド, (火)の副種別, 非実体状態は除く)を、"アイス・ビースト・テンプレート(FB p139)"を得た人造として創造する。これらは、上記の呪文のものと同様に行動するが、(招来)効果特有の制限がどうなるのかは不明。										[3.5e]				
召喚術	キュア・シリアス・ウーンズ, マス	lv:8	PHB p217	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内				
	(治癒)〔正〕 術者は、目標となった生きているクリーチャーから、1点/lv(最大35点)+3d8点のダメージを治癒する。また、アンデッドには、上記と同じ値のダメージを与える。なお、目標型効果は、特記がない限り、同一の相手を複数回の目標にはできない("目標数の確保"や"術者レベルの低下"の必要なく、作用数は調整できると思われる)。										[3.5e]				
召喚術	グレイシア	lv:8	FB p96	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	不可	不可	—	[効果] 1辺が20ftの大きさの、氷の立方体1個/2lv(最大10個)				
	(創造)[冷気] 術者は、水平な表面上に、自律行動能力を持つ氷の立方体1つ/2lv(最大10つ)を創造する(互いに隣接している必要はない)。その後、1回の標準アクションで、任意の個数に移動指示を行える(本文参照)。[移動速度10ft; 硬度0; 20hp/lv; 受ける攻撃は本文参照; "叩きつけ(+15近接, 2d8+4点および3d6点[冷気])"]										[3.5e]				
召喚術	コクーン〔MaoF〕	lv:8	MaoF p95	音声、動作、物質、'経験'	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	頑健・無効	可	新	[目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体				
	(創造) 目標1体は、絹糸で包まれて繭になる。その後、"麻痺状態(PHB p311)"となって、1日につき1回ずつ、"負のレベル(PHB p310)"1つを受ける。また、この方法でレベル吸収が行われた場合、この繭が蓄積する(10レベルぶんまで保持; 本文参照)。なお、この目標が死亡した場合、本文参照。[硬度10; 100hp][経験点消費:1,000XP] 別:〔SpC〕										[3e]	(F)	×	×	
召喚術	コクーン〔SpC〕	lv:8	SpC p81	音声、動作、物質、'経験'	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	頑健・無効(物体)	可(物体)	新	[目標] 1ラウンド/lv以内に死亡したクリーチャーの、死体1つ				
	(創造) 目標となった死体1つは、絹糸で包まれて繭になる。その後、蘇生効果の時間制限が減少せず、蘇生される場合、呪文, レベル,【耐久力】を失わない。また、この呪文を受けてから、7日間の経過時点までに蘇生されていない場合、リインカーネイト呪文(PHB p294)と同様に、この呪文によって自動的に蘇生される。[経験点消費:250XP] 別:〔MaoF〕										[3.5e]				
変成術	コントロール・プランツ	lv:8	PHB p226	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	意志・無効	不可	新	[目標] 植物クリーチャー何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内				
	目標となった植物クリーチャーは、術者に対しては攻撃を行わない。また、術者がいかなる言語で喋っていたとしても、その内容を理解して、術者の口頭の命令に従う(ただし、自己破壊的, 自殺的な命令は無視される)。この呪文は、合計2HD/lvぶんの植物クリーチャーを目標にする。										[3.5e]				
召喚術	サモン・デザート・アライ Ⅷ	lv:8	SdS p123	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内				
	(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、この呪文用のリストの、8lvのリストのクリーチャー1体か、7lvのリストのクリーチャー1d3体か、6lv以下のリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。また、これらのクリーチャーは、ダストフォーム・クリーチャー・テンプレート(SdS p161)を持つ。										[3.5e]				
召喚術	サモン・ネイチャーズ・アライ Ⅷ	lv:8	PHB p229	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内				
	(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、8lvのリストのクリーチャー1体か、7lvのリストのクリーチャー1d3体か、6lv以下のリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。※注釈まとめ:「詳細な指示には意思の疎通が必要」,「発動時間の"1ラウンド"」,「補足説明の変化」,「使用能力に制限」,「消滅時の処理」,「完成時に選択可」。										[3.5e]				
力術	サンバースト	lv:8	PHB p232	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	瞬間	反応・不完全	可	新	[効果範囲] 半径80ftの爆発				
	[光] この範囲内にいる相手は、"盲目状態"となって(反応・無効)、以下のダメージを受ける(反応・半減)。また、8レベル以下の[闇]効果は、解呪される。「太陽光から害を受ける相手, 太陽光に馴染みがない相手:6d6点×2」,「アンデッド(追加で破壊される), スライム, 粘体, ファンガス:1d6点/lv(最大15d6点)」,「その他の相手:6d6点」。										[3.5e]				

系統	ドルイド呪文 8lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標／効果／効果範囲 [8lv;2/3]				
変成術	ストームレイジ	lv:8	SpC, CD, MaoF	音声、動作、信仰	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者				
	[電気] 術者は、自身の周囲に、嵐および風を纏う。このことによって、“飛行移動速度40ft(良好)”を得て(DMG p20参照)、“風力効果(DMG p93)”の害を受けず、受ける射出武器，投擲武器を自動的に無効化する。また、1ラウンドにつき1回ずつ、1回の標準アクションによって、両目から電撃1本を放射できる(有効距離100ft; 本文参照)。											[3.5e]	(F)	○	○
占術	スピーク・ウィズ・エニィシング	lv:8	MotW p94	音声、動作	10分	自身	1分/lv	なし	なし	—	[目標] 術者				
	術者は、「ストーン・テル呪文(PHB p241; 石だけではなく、全般的な液体，半液体，固体，金属，地面などとも意思の疎通を行える)」，「スピーク・ウィズ・アニマルズ呪文(PHB p242)」，「スピーク・ウィズ・プランツ呪文(PHB p242)」，「タンズ呪文(PHB p247)」の全ての効果を得る。ただし、スピーク・ウィズ・デッド呪文(PHB p242)の効果は得ない。											[3e]			
防御術	スロー・ザ・リヴァー	lv:8	HOotS p65	音声、動作、信仰、‘経験’	1標準	接触	48時間/lvまたは本文参照	意志・無効(無害)	おそらく可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	[善] 以下の2つから選択すること。「緩慢な代謝：目標1体は、“病気の、潜伏期間が4倍，害が4日につき1回”，“毒の、ダメージが1/4，予後ダメージまでの時間が4倍”，“食事の、必要量が1/4”となる(2日/lv持続)」，「生命力の延長：目標1体は、年齢効果のペナルティが無効化される(寿命は変化なし; 本文参照)」。[経験点消費:1,000XP]											[3.5e]	×	×	(D)
変成術	ダイア・リインカーネーション	lv:8	Du@100_WE	音声、動作、信仰、‘物質’	1時間	接触	瞬間	不可(無害、物体)	可(無害、物体)	—	[目標] 接触した、1ヶ月/lv以内に死亡したクリーチャーの死体の一部分				
	術者は、リインカーネイト呪文(PHB p294)と同様に、特定のクリーチャー1体を、ランダムなダイア・アニマルの肉体を持って転生させる(生前の肉体の一部が必要; 本文参照)。なお、本文中のリストを使用して、転生する肉体が決定される。[物質要素：油および軟膏(5,000gpぶん)] ※このWEは、PaizoのDungeon #100のダウンロード・ページ内。											[3.5e]			
召喚術	デッドフォール	lv:8	SpC p146	音声、動作	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	瞬間	反応・不完全	不可	新	[効果範囲] 半径20ft×高さ40ftの円筒形				
	術者は、絡み合った枝や丸太の塊1つを作り出して、即座に崩壊させる。このことによって、この範囲内のクリーチャーおよび物体は、1d6点/lv(最大20d6点)のダメージを受けて(セーヴ不可)、“伏せ状態(PHB p310)”となる(反応・無効)。また、この範囲内の地面には、半径20ft×高さ5ftの“重度の瓦礫(DMG p88)”が残される。											[3.5e]			
召喚術	デッドリィ・ラハール	lv:8	CM p109	音声、動作	1標準	60ft	瞬間	頑健・不完全	不可	新	[効果範囲] 円錐形の拡散				
	[地、火] この範囲内にいるクリーチャーは、10d6点の[火]ダメージを受けて(頑健・半減)、粘着性の物体に覆われた状態となる(頑健・無効)。その後、この状態の相手は、「“減速状態(PHB p244)”となるとともに、1ラウンドの経過毎に、5d6点の[火]ダメージを受ける(セーヴ不可; 3ラウンド持続)」の効果を受ける。											[3.5e]			
力術	デプスサージ	lv:8	SW p115	音声、動作、物質	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	瞬間	頑健・不完全	可	—	[効果範囲] 半径20ftの範囲内				
	[水] この呪文は、水中に対してしか発動できず、効果範囲の1/2以上が水深10ft以下にならなければならない。この範囲内のクリーチャーおよび物体は、1点/lv＋2d6点のダメージを受けて(セーヴ不可)、基点から離れる方向に、10ftぶん押しやられる(頑健・無効)。また、この範囲内の船は、転覆しないための判定が必要となる(本文参照)。											[3.5e]			
防御術	トゥルーネイム・ディスペル	lv:8	ToM p260	音声、動作、‘真の名’	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	不可	不可	—	[目標] クリーチャー1体				
	術者は、目標となったクリーチャー1体に稼動している、全ての魔法的効果を識別できるとともに、その任意の魔法的効果を、いくつでも自動成功で解呪できる(解呪制限は、ディスペル・マジック呪文(PHB p251)と同様)。[真の名要素(呪文の発動時に(真の発話/Truespeak)判定[仮訳]が必要)：この目標の“真の名/Truename(ToM p195)[仮訳]”]											[3.5e]			
召喚術	ファントム・ウルフ	lv:8	SpC, CD	音声、動作、信仰	1ラウンド	中距離(10ft/lv＋100ft)	精神集中(最大1ラウンド/lv; 放棄可)	不可	不可	新	[効果] 招来された、ファントム・ウルフ1体				
	(招来)《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、“非実体状態(RC p64, MM3 p219)”のファントム・ウルフ(本文参照)1体を招来する。また、精神的に行動を指示できる。ただし、術者から距離限界を超えて離れてしまうと、この呪文は即座に終了する。											[3.5e]			
死霊術	フィンガー・オヴ・デス	lv:8	PHB p270	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	頑健・不完全	可	新	[目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体				
	[即死] 目標となったクリーチャー1体は、即座に死亡する。ただし、セーヴに成功した場合、上記の効果の代わりに、1点/lv(最大25点)＋3d6点のダメージを受ける。											[3.5e]			
変成術	フィンブルウィンター	lv:8	FB p93	音声、動作、‘経験’	10分	1マイル/lv	4d12週間	不可	不可	—	[効果範囲] 術者を中心とした、半径1マイル(＝半径5,280ft)/lvまでの範囲内				
	[冷気] 術者は、この範囲内の“天気(DMG p92，環境シリーズなどを参照)”を、本文中の指定した1種類以上に変化させる(季節によって、選択できる天気が変化; 大まかな傾向は決定可; 本文参照)。また、1回の標準アクションによって、再設定できる。ただし、いずれの場合でも、この天候変化には10分が必要となる。[経験点消費:100XP]											[3.5e]			
変成術	フォレスト・チャイルド	lv:8	CCh p124	音声、動作、信仰、‘物質’	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 木製の、術者の複製クリーチャー1体				
	術者は、自身よりもサイズ段階が大きい樹木1つから、複製1体を作り出す。その後、「この知覚と同調」，「通して呪文を発動」，「お互いの位置を交換」を使用できる。ただし、距離限界を超えて離れた場合、この呪文は終了する。なお、この呪文は、特定の呪文2つとの相互作用によって強化される(本文参照)。[物質要素：小さな複製1つ(10gp)]											[3.5e]			
召喚術	フラッシュフラッド	lv:8	SdS p114	音声、動作、信仰	1標準	120ft	1ラウンド	本文参照	不可	—	[効果範囲] 円錐形の拡散				
	(創造)[水] 術者は、高さ10ftの洪水を創造する(呪文の終了後には、水自体は残る)。この範囲内では、1d6点/5lv(最大4d6点)＋1d6点の“非致傷ダメージ”を受けて、押し出されて(本文参照; 固体にぶつかるとダメージ)、“伏せ状態”となる。また、移動，攻撃を行えず、呪文の発動が妨害される。さらに、周囲の地形によって効果が変化する。											[3.5e]			
変成術	ブリリアント・オーラ〔SpC〕	lv:8	SpC p193	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 武器1つ/2lvまで、どの2つをとっても30ftの距離内				
	目標となった武器は、“ブリリアント・エナジー(DMG p221)”の武器の能力を得る。このことによって、松明(PHB p162)と同様の光を放つとともに、物体によるAC(盾，鎧などのAC)を無視するが、生きていない(【耐久力】を持たない)クリーチャーを貫通してしまう。なお、この呪文の目標となった射出武器は、射出した矢弾にはこの能力を与えない。別:〔CD, MaoF〕											[3.5e]			
変成術	フロストフェル	lv:8	FB p95	音声、動作、信仰	1ラウンド	中距離(10ft/lv＋100ft)	1時間/lv	頑健・不完全	不可、可	—	[効果範囲] 1辺が20ftの立方体1個/lvぶんまでの範囲内				
	[冷気] この範囲内では、「“温度の程度(FB p9, SdS p12)”が、3段階寒くなる(累積可)」，「“激しい雪/Heavy Snow(FB p13)[仮訳]”が発生する(積雪条件は本文参照)」，「物体が氷に覆われる(本文参照)」，「[冷気]効果の有効術者レベルに＋1される」，「呪文の完成時のみ、生きている相手が氷に変化する(本文参照)」の効果を受ける。											[3.5e]			
召喚術	ボンバードメント	lv:8	SpC, PGtF, MaoF	音声、動作、焦点	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	瞬間	反応・不完全	不可	新	[効果範囲] 半径15ft×高さ40ftの円筒形				
	(創造) 術者は、岩の雨を降らせる。この範囲内の相手は、1d8点/lv(最大10d8点)のダメージを受けて(反応・半減)、生き埋めになる(反応・無効)。なお、這い出るためには、【筋力】判定(1回の全ラウンド・アクション)か、他者の手伝い(10ラウンド)が必要となる(本文参照)。また、この範囲内の地面には、“重度の瓦礫(DMG p88)”が残される。											[3.5e]	(F)	○	○
変成術	マントル・オヴ・ザ・ファイアリィ・スピリット	lv:8	SdS p118	音声、動作、‘物質、経験’	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効	可	—	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	[おそらく火] 目標となったクリーチャー1体は、恒久的に“(火)の副種別(MM p315)”を得る(この効果によって、レベル調整値を受けたり、脅威度が上昇することはない)。また、この呪文は、“瞬間”効果であるため解呪されず、一部の効果によってしか元に戻せない(FB p101参照)。[物質要素：ファイアー・オパール1つ(5,000gp); 経験点消費:2,000XP]											[3.5e]			
召喚術	メイルストロム	lv:8	SpC, SW…	音声、動作、信仰	1ラウンド	長距離(40ft/lv＋400ft)	1ラウンド/lv	反応・無効	不可	新	[効果] 創造された、幅120ft×深さ60ftの、水中の渦巻き1つ				
	(創造)[水] この呪文は、幅120ft以上×深さ60ft以上がある水域にのみ発動できる。術者は、水中に渦巻き1つを創造して、水面または水中からこの周囲50ft以内に近付いたクリーチャー，物体，船を、飲み込ませる(反応・無効; クリーチャーは(水泳)判定，船は(職能:船乗り)判定でも代用可; 2d4ラウンド持続; 本文参照)。(…CD, FRCS)											[3.5e]	(F)	○	○
変成術	メガロドン・エンパワーメント	lv:8	SW p118	音声、動作、‘物質’	1標準	自身	1時間/lv、1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	—	[目標] 術者				
	術者は、“鋭敏嗅覚”の能力，嗅覚で追跡する(生存)判定に＋10の種族ボーナス，水中呼吸能力，“本文中の姿に変身できる”(本文中の利益を得て、“自然の化身”の能力で通常よりも1段階大きく変身できるが、持続時間が変化して、呪文能力は使用不可)の利益を得る。[物質要素：ポーション・オヴ・ウォーター・ブリージング1つ(750gp)]											[3.5e]			

系統	ドルイド呪文 8lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標／効果／効果範囲 [8lv;3/3]				
変成術	リヴァース・グラヴィティ	lv:8	PHB p294	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	反応・不完全	不可	新	[効果範囲] 1辺が10ftの立方体1個/2lvぶんまでの範囲内				
	この範囲内では、重力が上下逆転する。なお、この方法によって上方に"落下"した場合、その1ラウンド後に、効果範囲の上端まで達する(天井に相当する表面がある場合、"落下ダメージ(DMG p304)"を受ける; セーヴに成功した場合、"落下"せずに付近の物体を掴める)。また、この呪文の終了時には、元に戻って通常の落下ダメージを受ける。											[3.5e]			
変成術	リチュアル・オヴ・リネイミング	lv:8	ToM p257	音声、動作、'真の名、経験'	1時間	接触	瞬間	不可(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触した、同意する【知力】が3以上のクリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、新しい"真の名"を得る(この目標, 術者, 儀式の参加者は、その名前を識別する)。このことによって、旧い"真の名"に基づく効果を受けない。[真の名要素(呪文の発動時に、〈真の発話/Truespeak〉判定[仮訳]が必要):この目標の、新旧両方の"真の名/Truename(ToM p195)[仮訳]"; 経験点消費:500XP]											[3.5e]			
防御術	リペル・メタル・オア・ストーン	lv:8	PHB p295	音声、動作	1標準	60ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果範囲] 長さ60ftの直線状				
	[地] この呪文の完成時に、"エネルギーの経路"を決定すること(後から変更できない)。この範囲内にある、固定されていない石製, 金属製の物体は、1ラウンドにつき40ftずつ、最長で距離限界まで押しやられる。また、直径が3インチ以下の、固定されたそれらの物体は、粉砕されて破片が押しやられる。ただし、重量が500ポンドを超える物体には作用しない。											[3.5e]			
力術	レオナルズ・ロアー	lv:8	BoED p112	音声	1標準	40ft	瞬間	意志・不完全、頑健・無効	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径40ftの拡散				
	[善、音波] この範囲内にいる"善"ではない相手は、ホーリィ・ワード呪文(PHB p283)の効果を受けるとともに(意志・不完全)、2d8点の[音波]ダメージを受ける(頑健・無効)。											[3.5e]			
力術	レッド・タイド〔SpC〕	lv:8	SpC p240	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	頑健・不完全、反応・半減	可	新	[効果範囲] 半径30ftの爆発				
	[水] この範囲内にいる相手は、"伏せ状態"となって(セーヴ不可)、以下の"毒"を受ける。また、"(火)の副種別"への追加効果は、本文参照。[初期および予後、2d6点【筋力】ダメージ; 初期効果のセーヴに失敗すると、"吐き気がする状態"となる(10ラウンド持続); 初期効果のセーヴに成功すると、代わりに"不調状態"となって、予後効果なし]											[3.5e]			
力術	レッド・タイド〔SW〕	lv:8	SW p120	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	頑健・不完全	可	—	[効果範囲] 半径5ft/lvまで×高さ5ftの円盤状の爆発				
	[水] この範囲内にいる相手は、"伏せ状態"となって(セーヴ不可)、以下の"毒"を受ける。また、"(火)の副種別"への追加効果は、本文参照。[初期および予後、2d6点【筋力】ダメージ; 初期効果のセーヴに失敗すると、"吐き気がする状態"となる(10ラウンド持続); 初期効果のセーヴに成功すると、代わりに"不調状態"となって、予後効果なし]											[3.5e]			
召喚術	ワード・オヴ・リコール	lv:8	PHB, CoC	音声	1標準	無限	瞬間	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)、可(物体)	新	[目標] 術者および、接触した同意する中型サイズ以下のクリーチャーと物体1つ/3lvまで				
	(瞬間移動)《アストラル界呪文》 術者および装備品は、この呪文の準備時に選択した、同一の次元界内の避難所1ヶ所まで、瞬間的に移動する。また、目標となったクリーチャー(最大荷重以下の装備品を含む)および物体を、同時に移動させることができる。なお、大型サイズは目標2つぶん、超大型サイズは目標4つぶん……として扱われる。											[3.5e]			
力術	ワールウィンド	lv:8	PHB p301	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	1ラウンド/lv(解除可)	反応・無効	可	新	[効果] 半径5ft(底部)×半径15ft(頭部)×高さ30ftの旋風1つ				
	[風] 術者は、旋風1つを作り出して、1ラウンドにつき60ftまで移動させる(指示は1回の移動アクション, 行動プログラムの変更は1回の標準アクション; 本文参照)。「大型サイズ以下:3d6点のダメージを受ける(反応・無効)」,「中型サイズ以下:上記と同様のダメージを受けて(反応・無効)、この旋風内に捕らわれる(反応・無効; 本文参照)」。											[3.5e]			
系統	呪文名	lv:8	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:8	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:8	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			

系統	ドルイド呪文 9lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標／効果／効果範囲 [9lv;1/3]				
変成術	アウェイクン・マジカル・ビースト	lv:9	Dr@304 p38	音声、動作、信仰、'経験'	24時間	接触	瞬間	意志・無効	可	—	[目標] 接触した、【知力】が2以下の魔獣1体				
	術者は、この呪文の発動時に、意志セーヴ(難易度10＋目標のHD数)に成功しなければならない。目標となったクリーチャー1体は、アウェイクン呪文(PHB p197)の効果を得る。[経験点消費:500XP]											[3e]			
心術	アナテマ	lv:9	ChoR p28	音声、動作、焦点、信仰	1ラウンド	無限	永続	不可	不可	—	[目標] 術者と信仰する神格が共通している、信仰呪文の使い手1体				
	(強制) 目標となった、術者よりもレベルが低いクリーチャー1体は、神格とのリンクが破壊される(他次元界にいる相手でも可; 死亡している相手は不可)。このことによって、その神格に仕えることによっては、信仰呪文を発動できず、神格から得る能力を使用できず(本文参照)、呪いの印を受ける(本文参照)。また、解呪制限を持つ(本文参照)。											[3.5e]	(F)	×	×
変成術	アンダーマスター	lv:9	SpC, Und	音声、'物質'	1標準	自身	5ラウンド	なし	なし	新	[目標] 術者				
	[地] 術者は、地面上にいるか地下にいる場合、1回の標準アクション(おそらく一律)によって、本文中のリスト内の擬似呪文能力を使用できる(本文参照)。なお、擬似呪文能力は、通常は、呪文のような構成要素を持たない(PHB p178, MM p313参照)。[物質要素:ディープ・ブルー・スピネル1つ(500gp)]											[3.5e]	(F)	○	○
心術	アンティパシィ	lv:9	PHB p201	音声、動作、信仰	1時間	近距離(5ft/2lv＋25ft)	2時間/lv(解除可)	意志・不完全	可	新	[目標/効果範囲] 物体1つか、1辺が10ftの立方体1個/lvぶんまでの範囲内				
	(強制)[精神作用] この呪文の完成時に、詳細な属性1つまたは特定の種族1種類を指定すること。目標となった物体1つまたは効果範囲は、指定された精神を持つ相手には、忌避されて近付かれない(意志・無効)。なお、セーヴに成功した相手は、近付いたり接触したり留まったりできるが、その間は、【敏捷力】に対して－4のペナルティを受ける。											[3.5e]			
防御術	インヴァルナラビリティ・トゥ・エナジーズ	lv:9	MotW p90	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	不可(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	目標1体は、"エネルギー・ダメージ5つに対する完全耐性"の能力を得る([音波],[酸],[電気],[火],[冷気]の全て)。なお、レジスト・エナジー呪文, プロテクション・フロム・エナジー呪文と併用した場合、常にこちらの効果が優先される。※エナジー・イミュニティ呪文の記述から、この種類の呪文の"完全耐性"は、基本的にはダメージしか防御しないと思われる。											[3e]			
死霊術	エピデミック	lv:9	MotW p88	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効	可	—	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	[おそらく悪] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、コンテイジョン呪文(PHB p225)と同様に、"病気"1つに感染して(呪文のセーヴ難易度を使用; 頑健・無効)、即座に発症してダメージを受ける(おそらくセーヴ不可)。また、この呪文の病気は、半径30ft以内にいる相手(おそらく術者自身を除く)にも伝染する。											[3e]			
召喚術	エレメンタル・スウォーム	lv:9	PHB p211	音声、動作	10分	中距離(10ft/lv＋100ft)	10分/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたエレメンタル2体以上、どの2体をとっても30ftの距離内				
	(招来)[可変]《元素界呪文》 術者は、元素界に続くポータルを開く。なお、これらの制御を奪われた場合でも、術者に対しては攻撃しない。「呪文の完成時:大型エレメンタル2d4体」,「その10分後:超大型エレメンタル1d4体」,「さらに10分後:エルダー・エレメンタル1体」。											[3.5e]			

系統	ドルイド呪文 9lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標／効果／効果範囲 [9lv;2/3]
召喚術	カンジュア・アイス・ビースト Ⅸ	lv:9	FB p91	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果] 創造されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	(創造)[冷気、可変] 術者は、サモン・ネイチャーズ・アライⅨ呪文，サモン・モンスターⅨ呪文によって招来できるクリーチャー(アンデッド，(火)の副種別，非実体状態は除く)を、“アイス・ビースト・テンプレート(FB p139)”を得た人造として創造する。これらは、上記の呪文のものと同様に行動するが、(招来)効果特有の制限がどうなるのかは不明。									[3.5e]
変成術	キャスト・イン・ストーン	lv:9	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	自身、30ft	1ラウンド/lv(解除可)、瞬間	頑健・無効	不可	新	[目標] 術者
	術者は、有効距離30ftの、“凝視攻撃(DMG p291)”の能力を得る。このことによって、この範囲内にいるクリーチャー(および装備品)は、自身のターンの開始時に1回ずつ、“石化状態(PHB p307)”となる(瞬間効果；術者は、合言葉によって元に戻すことができる)。また、通常通り、能動的にも使用できるとともに、この能力は自由に抑止できる。									[3.5e] (F) ○ ○
召喚術	キュア・クリティカル・ウーンズ，マス	lv:9	PHB p217	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内
	(治癒)[正] 術者は、目標となった生きているクリーチャーから、1点/lv(最大40点)＋4d8点のダメージを治癒する。また、アンデッドには、上記と同じ値のダメージを与える。なお、目標型効果は、特記がない限り、同一の相手を複数回の目標にはできない(“目標数の確保”や“術者レベルの低下”の必要なく、作用数は調整できると思われる)。									[3.5e]
召喚術	コメットストライク	lv:9	FB p90	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	3ラウンド	反応・不完全	不可	—	[効果/目標] 創造された彗星1つ以上/クリーチャーと物体1つ以上
	(創造)[冷気] この呪文は、屋外でのみ発動できる。術者は、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、凍った彗星3つずつを落下させることができる(呪文の完成時の他は1回の標準アクション)。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、本文中の効果3つを受ける。ただし、この“落下1回”内では、同一の相手を複数個の目標にはできない。									[3.5e]
召喚術	サモン・エレメンタル・モノリス	lv:9	Dr@347, SpC, CAr	音声、動作、信仰	1ラウンド	中距離(10ft/lv＋100ft)	精神集中(最大1ラウンド/lv；放棄可)	不可	不可	有	[効果] 招来された、エレメンタル・モノリス1体
	(招来)[可変]《元素界呪文》 術者は、自身が選択したエレメンタル・モノリス(CAr p156)1体、またはパラエレメンタル・モノリス(Dr@347 p54)1体を招来して、1回のフリー・アクションによって、命令を与えることができる(意思の疎通を行える場合、詳細に指示できる)。[秘術呪文物質要素：信仰呪文のため必要なし]									[3.5e]
召喚術	サモン・デザート・アライ Ⅸ	lv:9	SdS p123	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、この呪文用のリストの、9lvのリストのクリーチャー1体か、8lvのリストのクリーチャー1d3体か、7lv以下のリストのクリーチャー1d4＋1体を招来する。また、これらのクリーチャーは、ダストフォーム・クリーチャー・テンプレート(SdS p161)を持つ。									[3.5e]
召喚術	サモン・ネイチャーズ・アライ Ⅸ	lv:9	PHB p229	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、9lvのリストのクリーチャー1体か、8lvのリストのクリーチャー1d3体か、7lv以下のリストのクリーチャー1d4＋1体を招来する。※注釈まとめ：「詳細な指示には意思の疎通が必要」，「発動時間の“1ラウンド”」，「補足説明の変化」，「使用能力に制限」，「消滅時の処理」，「完成時に選択可」。									[3.5e]
召喚術	サモン・ワーム Ⅲ	lv:9	Dr@296 p82	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果] 招来されたワーム1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、いずれかのワーム(Dr@296 p78)1種類の、グレーター・ワーム1体か、アダルト・ワーム1d3＋1体か、ワームリング・ワーム4d4体を招来する。									[3e]
力術	サンダースウォーム	lv:9	MotW p94	音声、動作	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	瞬間	不可、反応・半減	可	—	[効果/効果範囲] 電気の玉4つ、おそらく目標は離れていてもよい/半径40ftの拡散
	[電気] 術者は、球電4つを放って、この遠隔接触攻撃が命中した相手に対して、2d6点の魔法の殴打ダメージを与える(セーヴ不可；同一の相手を複数個の目標にできる)。その後、これらの球電が爆発を起こして、各爆発が、それぞれ6d6点ずつの[電気]ダメージを与える(反応・半減；遠隔接触攻撃によって命中した球電からは、セーヴ不可)。									[3e]
変成術	シェイプチェンジ	lv:9	RC, PHB	音声、動作、‘焦点’	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	有	[目標] 術者
	(ポリモーフ) 術者は、1ラウンドにつき1回ずつ、1HD/lv(最大25HD)以下のクリーチャーに変身できる(自身のターンの1回のフリー・アクション)。また、この変身を行う毎に、1日の休息ぶんのダメージが治癒される。さらに、(ポリモーフ)効果では変化しない部分に追加して、精神系能力値が変化しない。[焦点具：翡翠のサークレット1つ(1,500gp)]									[3.5e]
幻術	シャドウ・ランドスケイプ	lv:9	SpC, CD	音声、動作、信仰	1時間	長距離(40ft/lv＋400ft)	24時間/lv(解除可)	反応・不完全	可	新	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした、半径1マイル(＝半径5,280ft)の拡散
	(操影)《影界呪文》 この範囲内は、より荒れ果てた危険なものとなる。このことによって、天候が悪化するとともに、その“地形(DMG p86，環境シリーズなどを参照)”に対応した効果を得る(本文参照)。また、術者は、“影なる守り手”を設定できる(本文参照)。さらに、術者および、“選ばれた旅人”1体/4lvまでは、この呪文の害を天候しか受けない。									[3.5e]
召喚術	シャンブラー	lv:9	PHB p236	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	7日または7ヶ月(解除可)	不可	不可	新	[効果] 創造されたシャンブリング・マウンド3体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	(創造) 術者は、強大化された11HDのシャンブリング・マウンド(MM p97)1d4＋2体を創造する。このクリーチャーは、術者が与えた命令に従って、戦闘，任務，番人などを務める。なお、警備任務のみを与えるために創造した場合、この呪文の持続時間は7ヶ月に向上するが、指定した場所1ヶ所を基点として、有効距離外には出すことができない。									[3.5e]
心術	シンパシィ	lv:9	PHB p237	音声、動作、‘物質’	1時間	近距離(5ft/2lv＋25ft)	2時間/lv(解除可)	意志・不完全	可	新	[目標/効果範囲] 物体1つか、1辺が10ftの立方体1個/lvぶんまでの範囲内
	(強制)[精神作用] この呪文の完成時に、詳細な属性1つまたは特定の種族1種類を指定すること。目標となった物体1つまたは効果範囲は、指定された精神を持つ相手を惹き付けて、近付いたり接触したり留まったりされる(意志・無効)。また、セーヴに成功しても、1d6×10分後に再セーヴが必要となる。[物質要素：真珠の粉末(1,500gpぶん)]									[3.5e]
召喚術	ストーム・オヴ・ヴェンジャンス	lv:9	PHB p240	音声、動作	1ラウンド	長距離(40ft/lv＋400ft)	精神集中(最大10ラウンド；放棄可)	本文参照	可	新	[効果] 招来された、半径360ftの嵐雲1つ
	(招来)《元素界呪文》 術者は、大きな黒雲1つを招来する。「1ラウンド目(雷鳴)：1d4×10分の、“聴覚喪失状態”(頑健・無効)」，「2ラウンド目(雨)：1d6点の[酸]ダメージ(セーヴ不可)」，「3ラウンド目(雷×6)：各10d6点の[電気]ダメージ(反応・半減)」，「4ラウンド目(雹)：5d6点の[冷気]ダメージ(セーヴ不可)」，「5ラウンド目～：本文参照」。									[3.5e]
召喚術	タワーリング・サンダーヘッド	lv:9	CM p106	音声、動作	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	3ラウンド(解除可)	不可	不可	新	[効果範囲] 半径40ft×高さ60ftの円筒形
	(創造)[風] 術者は、大雲を創造して、「この内部に、フォッグ・クラウド呪文(PHB p272)の効果」，「この範囲内の外縁に、ウィンド・ウォール呪文(PHB p207)の効果」を与えて、内部の移動コストを2倍にする(術者自身は、移動，視界は妨害されない)。また、この内部から使用された[音波]，[電気]効果は、《呪文威力強化》の特技の利益を得る。									[3.5e]
召喚術	ツナミ	lv:9	SpC, Dr@314	音声、動作、‘物質’	1ラウンド	長距離(40ft/lv＋400ft)	精神集中(最大1ラウンド/lv；放棄可)	頑健・不完全(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	[効果] 高さ40ft×幅20ft/lv×奥行き10ftの津波
	(創造)[水] 術者は、津波を創造する。これは、術者が選択した方向に、1ラウンドにつき60ftずつ移動する(方向は後から変更できない；距離限界を超えて離れても消滅しない；本文参照)。また、この呪文は、地上でも水上でも問題なく機能するとともに、外洋上では強化される(本文参照)。[物質要素：珊瑚の王冠1つ(5,000gp)]									[3.5e]
死霊術	デス・ウォード，マス	lv:9	SpC, LbM	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] おそらく生きているクリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内
	目標となったクリーチャーは、“負のエネルギー効果，[即死]効果，生命力吸収効果に対する完全耐性”の能力を得る。ただし、すでに受けている負のレベル(およびそのレベル吸収)や、上記には含まれない結果的に死亡してしまうような効果(石化状態，毒，ダメージなど)に対しては、この呪文は何の効果もない。									[3.5e]
召喚術	ドゥーム・オヴ・ザ・シーズ	lv:9	SW p115	音声、動作、信仰、‘経験’	1ラウンド	0ft	1ラウンド/lv	不可	不可	—	[効果] 招来された、ドゥーム・オヴ・ザ・シーズ1体
	(招来)[悪]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、おそらく自身に隣接している地点に、ドゥーム・オヴ・ザ・シーズ(クリーチャーのデータは本文参照；フィーンディッシュ種のクラーケンと同様)1体を招来する。ただし、おそらく水界または水が豊富にある環境にしか招来できない。[経験点消費：500XP]									[3.5e]
召喚術	ドラウン，マス (SpC, Und)	lv:9	SpC, Und	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	頑健・無効	可	新	[目標] 空気呼吸する生きているクリーチャー何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内
	(創造)[水] この目標は、“溺れ(DMG p303，SW p11)”の【耐久力】判定に失敗した場合と同様の効果を受ける。ただし、(治療)判定(難易度15)を受けられた場合、進行が終了して、容態安定状態に変化する。「呪文の完成時：0hpの気絶状態となる」，「その次のラウンド：－1hpの瀕死状態となる」，「さらに次のラウンド：溺死する」。									[3.5e] (F) ○ ○

系統	ドルイド呪文 9lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標／効果／効果範囲 [9lv;3/3]				
変成術	トランスミュート・ロック・トゥ・ラヴァ	lv:9	SpC, CAr, Dr@292	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	反応・半減	不可	新	[効果範囲] 1辺が10ftの立方体1個ぶんの範囲内				
	[地、火] 術者は、加工されても切り出されてもいない自然の岩を、溶岩に変化させる(洞窟に対する発動は、本文参照)。「セーヴに成功して、次のラウンドには脱出できる相手:6d6点の[火]ダメージ」,「セーヴに成功したが、次のラウンドには脱出できない相手, およびセーヴに失敗した相手:本文参照」。											[3.5e]			
力術	ネイチャーズ・アヴァター	lv:9	SpC, CD, MotW	音声、動作、信仰	'1即行'	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した動物1体				
	目標となったクリーチャー1体は、＋1d4点/lvの一時的hpと、攻撃, ダメージのロールに対して＋10の士気ボーナス、およびヘイスト呪文(PHB p281)の効果を得る。											[3.5e]			
召喚術	ファントム・ベア	lv:9	SpC, CD	音声、動作、信仰	1ラウンド	中距離(10ft/lv＋100ft)	精神集中(最大1ラウンド/lv; 放棄可)	不可	不可	新	[効果] 招来された、ファントム・ベア1体				
	(招来)《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、"非実体状態(RC p64, MM3 p219)"のファントム・ベア(本文参照)1体を招来する。また、精神的に行動を指示できる。ただし、術者から距離限界を超えて離れてしまうと、この呪文は即座に終了する。											[3.5e]			
占術	フォアサイト	lv:9	PHB p271	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	術者は、"第六感"を得て、目標1体に迫った危険や害を察知できる。このことによって、術者は、その危険や害によっては、"立ちすくみ状態(PHB p308)"にはならず、不意討ちされない。また、術者自身が目標である場合、追加で「AC, 反応セーヴに対して＋2の洞察ボーナス(ACに対する【敏捷力】ボーナスを保持できる状況のみ)」の利益を得る。											[3.5e]			
変成術	ブリリアント・オーラ〔CO, MaoF〕	lv:9	CD, MaoF	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(おそらく解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] おそらく同意するクリーチャー1体/2lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内				
	この目標は、後光を得て、松明と同様の光を放つ(半径20ft以内が明るい照明、半径40ft以内が薄暗い照明となる; PHB p162参照)。また、使用する武器が、"ブリリアント・エナジー(DMG p221)"の武器の能力の利益と、ダメージ・ロールに対して＋1/2lv(最大＋10)の強化ボーナスを得る。 ※SpC版よりも強力なため、呪文レベルを2上昇した。別:〔SpC〕											[3.5e]	(F)	○	○
変成術	ペリナーク, プレイナー	lv:9	SpC, PlH	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	不可(ク)、反応・無効(物体)	不可(ク)(物体)	新	[効果範囲] 術者を中心とした、おそらく半径が"近距離(5ft/2lv＋25ft)"の拡散				
	術者は、"動的な変動性の次元界特性"または"神力による変動性の次元界特性"を持つ次元界の、周囲の地形を制御できる(本文参照)。ただし、この呪文の効果範囲は、術者自身に伴って移動しない。また、この呪文の制御者(最初は術者自身)が、この効果範囲から100ftを超えて離れた場合、この呪文の制御権が明け渡される。											[3.5e]			
変成術	リインカーネイト, トゥルー	lv:9	MotW p95	音声、動作、信仰、'経験'	10分	接触	瞬間	不可(無害、物体)	不可(無害、物体)	—	[効果] 蘇生された、10年/lv以内に死亡したクリーチャー1体				
	術者は、リインカーネイト呪文(PHB p294)と同様に、特定のクリーチャー1体を、ランダムな肉体を持って転生させる(生前の肉体は不要; d%のロール2回を行って、片方を選択; 本文参照)。また、呪文, レベル,【耐久力】を失わず、蘇生制限の一部を無視できる([即死]効果, アンデッドにされて破壊された相手など)。[経験点消費:1,000XP]											[3e]			
召喚術	リジェネレイト	lv:9	PHB p294	音声、動作、信仰	3ラウンド	接触	瞬間	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体				
	(治癒)〔正〕 目標1体は、1点/lv(最大35点)＋4d8点のダメージが治癒されるとともに、疲労状態, 過労状態, 全ての非致傷ダメージが除去される。また、この目標は、切断された肉体の一部, 折れた骨, 失った内蔵などが再生する(新たに生やす場合、2d10ラウンドが必要となる)。さらに、切断された四肢をあてがった場合、1ラウンドで接着する。											[3.5e]			
召喚術	リング・オヴ・ファイアー	lv:9	XoE p28	音声、動作、'物質'	1ラウンド	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/2lv	反応・不完全	不可	—	[効果範囲] 半径10ftの範囲内、1ラウンドの経過毎に半径＋10ft				
	(創造)[火] この範囲内では、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、1d6点/lv(最大20d6点)の[火]ダメージを受けて(セーヴ成功時には1点/lv＋1d6点)、これを1点以上受けた場合、「以後3ラウンドの間、1d6点の[火]ダメージを受ける」の効果を受ける。また、この呪文の終了時には、本文参照。[物質要素:玄武岩の円盤1つ(5gp)]											[3.5e]			
変成術	ルッキンググラス	lv:9	MotW p90	音声、動作、信仰	1時間	中距離(10ft/lv＋100ft)	24時間/lv	不可(ク)、意志・無効(物体)	可(ク)、可(物体)	—	[目標] 中型サイズ以上の、鏡またはそれに類する表面1つ				
	術者は、目標となった表面1つから、すでに自身のこの呪文の目標になっている他の表面(おそらく1回前の目標のみ)1つに対して、「クレアヴォイアンス呪文(PHB p221)と同様に、通して念視する」,「グレーター・テレポート呪文(PHB p258)と同様に、通して瞬間移動する(この呪文を発動してから、1分/lv以内のみ使用可)」の効果を使用できる。											[3e]			
力術	レイン・オヴ・ブラック・チューリップス	lv:9	BoED p111	音声、動作、物質	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	1ラウンド/lv(解除可)	頑健・不完全	可	新	[効果範囲] 半径80ft×高さ80ftの円筒形				
	[善] 術者は、爆発する黒色のチューリップの雨を降らせる。このことによって、この範囲内では、悪のクリーチャーは、「進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、5d6点のダメージを受ける(セーヴ不可)」,「この範囲内にいる間は、"吐き気がする状態(PHB p309)"となる(頑健・無効; おそらくセーヴは最初に1回のみ行う)」の効果を受ける。											[3.5e]			
変成術	レヴィタライズ・レガシー, グレーター	lv:9	WoLg p17	動作、物質、焦点	1標準	接触	1時間/lvまたはチャージ消費	不可(物体)	不可(物体)	—	[目標] 接触した、術者が運搬しているレガシー・アイテム1つ				
	目標となった"レガシー・アイテム"1つは、1日の使用回数がある、使い切っている"上級レガシー能力(17lv以上のもの)"1つの使用回数が、1回ぶん回復する。ただし、上級レガシー能力をどれも使い切っていないものや、24時間以内に同一の効果を受けたものに対しては、この呪文は作用しない。											[3.5e]			
力術	ワードゥーム	lv:9	BoVD p109	音声、動作、物質	10ラウンド	長距離(40ft/lv＋400ft)	おそらく瞬間、24時間	頑健・無効	可	新	[目標] 半径50ft/lvまでの範囲内の、ランダムな人型生物1d4体				
	[混沌、悪] この呪文は、夜間にのみ発動できる。目標となった、ランダムな人型生物1d4体は、ランダムなライカンスロピーに感染する(本文参照; サイズ分類の差が1段階以内のものにしか感染できない; おそらく瞬間効果)。その後、中間形態または動物形態に変身して(感染者自身が選択)、その周囲のクリーチャーを攻撃する(24時間持続)。											[3e]			
力術	ワールウィンド, グレーター	lv:9	SpC, CD	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv	頑健・不完全	可	新	[効果] 半径20ft×高さ5ft/lvの竜巻1つ				
	[風] 術者は、荒れ狂う竜巻1つを作り出して、1ラウンドにつき60ftまで移動させる(指示は1回の移動アクション; 指示していない間は停止する)。なお、これに接触した炎は自動的に消えて、通過する遠隔攻撃は失敗して、内部では(聞き耳)判定を行えない。「竜巻付近:本文参照」,「竜巻の内側:本文参照」,「地形および建造物:本文参照」。											[3.5e]			
系統	呪文名	lv:9	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:9	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:9	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			

系統	ドルイド呪文		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標／効果／効果範囲				
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			

系統	ドルイド呪文 0lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標／効果／効果範囲
系統	呪文名	lv:0	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:0	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:0	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]

系統	ドルイド呪文 1lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標／効果／効果範囲
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]

系統	ドルイド呪文 2lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標／効果／効果範囲
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]

系統	ドルイド呪文 3lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標／効果／効果範囲
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]

系統	ドルイド呪文 4lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標／効果／効果範囲
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]

系統	ドルイド呪文 5lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標／効果／効果範囲
系統	呪文名	lv:5	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:5	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:5	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]

系統	ドルイド呪文 6lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標／効果／効果範囲
系統	呪文名	lv:6	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:6	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:6	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]

系統	ドルイド呪文 7lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標／効果／効果範囲
系統	呪文名	lv:7	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:7	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:7	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]

系統	ドルイド呪文 8lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標／効果／効果範囲
系統	呪文名	lv:8	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:8	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:8	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]

系統	ドルイド呪文 9lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標／効果／効果範囲
系統	呪文名	lv:9	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:9	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:9	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]