

Dungeons & Dragons 3.5e®

ダスクブレード呪文リスト

略称：『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『フェイルーン魔法(MaoF)』、『不浄なる暗黒の書(BoVD)』、『高貴なる行ないの書(BoED)』、『呪文★辞典(SpC)』、『プレイヤーズ・ハンドブックⅡ(PH2)』、『the Forge of War (tFoW)』[未訳]、『〜の種族(Ro…)』、『〜ワールドガイド(…CS)』、『〜プレイヤーズ・ガイド(PGt…)』、他
設定：『フェイルーン(FRCS, PGtF, 他)』(F)、『エベロン(ECS, PGtE, 他)』(E)、『ドラゴンランス(WotC刊は、DLCSのみ)』(D)、『汎用(汎用サブリメントから/にも収録)』(O)

CDS:PE <http://dnd.achoo.jp/cdspe/index.php> Presented by “Spellcaster.jp” <http://spellcaster.nobody.jp/> <v2.11> (未訳サブリメントに対応)

「」⇒通常版とは異なる、特記事項を含んだ呪文。「？」⇒最新の収録以前は使用できた、“別呪文とした呪文”では使用できる、など。「[]」⇒内容の差異によって、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。「§」⇒その他の例外。

系統	ダスクブレード呪文 0lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[0lv:1/1]		
召喚術	アシッド・スプラッシュ	lv:0	PHB p197	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	不可	新	[効果] 創造された、強酸の球体1本			
	(創造)[酸] 術者は、小さな強酸の球体1つを創造する。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1d3点の[酸]ダメージを受ける。なお、擬似武器呪文に関しては、CAr p72, p85を参照(原書版では、RC p132, p136、RotD p86、T&B p79などにも記載がある)。また、物体の破壊およびセーブに関しては、PHB p163, p175を参照。											[3.5e]		
死霊術	タッチ・オヴ・ファティグ	lv:0	PHB, OA	音声、動作、物質	1標準	接触	1ラウンド/lv	頑健・無効	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	この近接接触攻撃が命中した相手は、“疲労状態(PHB p310)”となる。ただし、通常の疲労状態とは異なり、すでに疲労状態である相手に対しては何の効果もなく、この呪文の終了時には自動的に消滅する。※OAでは、ファティグ呪文として収録。											[3.5e]		
死霊術	デスラプト・アンデッド	lv:0	PHB p252	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	可	新	[効果] 光線1本			
	[正] 術者は、正のエネルギーの光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中したアンデッドは、1d6点のダメージを受ける。または、これが命中したデスレス(ECS p273, BoED p158)から、上記と同じ値のダメージを治愈する。なお、正のエネルギー効果は、正のエネルギー界において増強される(DMG p154参照)。											[3.5e]		
力術	レイ・オヴ・フロスト	lv:0	PHB p297	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	可	新	[効果] 光線1本			
	[冷氣] 術者は、冷たい氷および凍える空気的光線1本を発射する。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1d3点の[冷氣]ダメージを受ける。なお、擬似武器呪文に関しては、CAr p72, p85を参照(原書版では、RC p132, p136、RotD p86、T&B p79などにも記載がある)。また、物体の破壊およびセーブに関しては、PHB p163, p175を参照。											[3.5e]		
系統	呪文名	lv:0	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]		
系統	呪文名	lv:0	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]		
系統	呪文名	lv:0	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]		

系統	ダスクブレード呪文 1lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:1/2]		
変成術	エクスペディシヤス・リトリート、スウィフト		lv:1	Anau, SpC…	音声	‘1即行’	自身	1ラウンド	なし	なし	有	[目標] 術者		
	術者は、基本地上移動速度に対して+30ftの強化ボーナスを得る。なお、移動速度の変化は、呪文などの効果が、鎧または荷重よりも先に適用される(PHB p145参照)。また、地上移動速度が変化した場合、(跳躍)判定の跳躍距離が同時に変化する(PHB p77参照；地上移動速度の30ftを超える10ftにつき+4のボーナス；低下時は本文参照)。											[3.5e]	(F)	○
召喚術	オブスキュアリング・ミスト		lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1標準	20ft	1分/lv	不可	不可	新	[効果] 創造された、術者を中心とした半径20ft×高さ20ftに拡散する霧		
	(創造) 術者は、動かすことができない、霧のような蒸気を創造する。このことによって、5ft以内の相手に視認困難(失敗確率20%)、5ftを超えて離れた相手に完全視認困難(失敗確率50%)を与える。ただし、この霧は、強風によって吹き散らされたり、火災によって焼き払われる可能性がある(本文参照)。											[3.5e]		
幻術	カラー・スプレー		lv:1	PHB p216	音声、動作、物質	1標準	15ft	瞬間	意志・無効	可	新	[効果範囲] 円錐形の爆発		
	(紋様)[精神作用] この範囲にいる、視覚、精神の両方を持つクリーチャーは、自身のHD数に対応した効果1つを受ける(本文参照)。なお、効果範囲型効果の基点には、“グリッドの交差点”が用いられる(PHB p173参照)。また、効果範囲が“爆発”または“放射”の効果は、その基点に対して完全遮蔽を得ている場合、無効化できる(同頁参照)。											[3.5e]		
召喚・力	ケルゴアズ・ファイアー・ボルト		lv:1	PH2 p111	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	反応・半減	可	新	[目標] クリーチャー1体		
	[火] 目標となったクリーチャー1体は、1d6点/lv(最大5d6点)の[火]ダメージを受ける。また、術者は、呪文抵抗を克服できなかった場合でも、1d6点の[火]ダメージを与える。											[3.5e]		
死霊術	ユーズ・フィアー		lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1d4ラウンドまたは1ラウンド	意志・不完全	可	新	[目標] 5HD以下の、生きている精神を持つクリーチャー1体		
	[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、1d4ラウンドの間、“恐れ状態(PHB p303)”となる。ただし、セーブに成功した場合、上記の効果の代わりに、1ラウンドの間、“怯え状態(PHB p303)”となる。(この呪文は、リムーヴ・フィアー呪文の、相殺呪文、解説呪文、おそらく相互抑止に使用できる。)											[3.5e]		
変成術	ジャンプ		lv:1	PHB p236	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	目標となったクリーチャー1体は、(跳躍)判定に対して+10の強化ボーナスを得る。また、この呪文によるボーナスは、1レベルを超える4レベル毎に+10される(9レベル以上で最大+30)。なお、(跳躍)技能は、未修得の場合、5以上の差で成功しないと、伏せ状態での着地となる(PHB p77参照)。											[3.5e]		
力術	ショッキング・グラスプ		lv:1	PHB p236	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体か物体1つ		
	[電気] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、1d6点/lv(最大5d6点)の[電気]ダメージを受ける。また、この相手が金属製の鎧を着用しているか、この相手そのものが金属製であるか、この相手が大量の金属を運搬しているなどの場合、この攻撃ロールに対して+3のボーナスを得る。											[3.5e]		
召喚術	スタンド		lv:1	PH2 p114	音声、動作	‘1割り込み’	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 同意する、伏せ状態のクリーチャー1体		
	(瞬間移動)《アストラル界呪文》 目標となったクリーチャー1体は、機会攻撃を誘発せずに、即座に伏せ状態から立ち上がる。											[3.5e]		
死霊術	チル・タッチ		lv:1	PHB p248	音声、動作	1標準	接触	チャージ消費まで永続、瞬間	頑健・不完全/意志・無効	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体/lvまで		
	[負] この近接接触攻撃が命中した、生きている相手およびデスレス(ECS p273, BoED p158)は、1d6点のダメージ(セーブ不可)と、1点の[筋力]ダメージ(頑健・無効)を受ける。また、アンデッドは、上記の効果の代わりに、1ラウンド/lv+1d4ラウンドの間、“恐れ状態(PHB p304)”となる(意志・無効；おそらく[恐怖]効果ではない)。※エラッタを適用済み。											[3.5e]		

系統	ダスクブレード呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:2/2]	
防御術	デフレクト、 レッサー	lv:1	PH2 p118	音声	‘1割り込み’	自身	1ラウンドまたはチャージ消費	なし	なし	新 [目標] 術者		
	[力場]《エーテル界呪文》 術者は、次に受ける攻撃1回に対して、ACに+1/3lv(最小でも+1, 最大+5)の反発ボーナスを得る。なお、[力場]効果の防御は、本来は適用されない種類のボーナスでも、“非実体の接触”の攻撃に対するACにも適用される。										[3.5e]	
占術	トゥルー・ストライク	lv:1	PHB, CoC	音声、焦点	1標準	自身	本文参照	なし	なし	新 [目標] 術者		
	術者は、次の攻撃ロール1回に対して+20の洞察ボーナスを得る。また、この攻撃は、視認困難による失敗確率を受けない。ただし、この攻撃は、次のラウンドの終了時までに行われなければならない。なお、《東ね撃ち》の特技(PHB p94)などによって、攻撃ロールをまとめて1回しか行わない場合、それが“攻撃ロール1回”として扱えるのかは不明。										[3.5e]	
力術	パーニング・ハンズ	lv:1	PHB p262	音声、動作	1標準	15ft	瞬間	反応・半減	可	新 [効果範囲] 円錐形の爆発		
	[火] 術者は、自身の掌から炎を放つ。このことによって、この範囲内にいるクリーチャーに対して、1d4点/lv(最大5d4点)の[火]ダメージを与える。また、この範囲内にある可燃物は発火する(本文参照)。なお、熱や火に関わりを持つ効果は、火の次元界において増強される(DMG p152参照)。										[3.5e]	
力術	ビグビーズ・トリッピング・ハンド	lv:1	PH2 p121	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	反応・無効	可	新 [目標] クリーチャー1体		
	[力場]《エーテル界呪文》 目標となったクリーチャー1体は、魔法の手1つによって、“足払い(PHB p156)”の試み1回を受ける(近接接触攻撃のボーナスは+1/lv+2(【筋力】)+【対応能力値】修正値; 対抗判定のボーナスは+1/3lv(最大+5))。										[3.5e]	
死霊術	ブレード・オヴ・ブラッド	lv:1	PH2 p124	音声、動作	‘1即行’	接触	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	不可(物体)	不可(物体)	新 [目標] 接触した武器1つ		
	目標となった武器1つは、次に生きている相手に対して命中した場合、この呪文のチャージ消費によって、+1d6点の追加のダメージを与える。また、この呪文の完成時に、「術者が5点のダメージを受ける」ことを選択していた場合、代わりに+3d6点の追加のダメージを与える。ただし、使用者がこの武器を手放した場合、この呪文は即座に終了する。										[3.5e]	
変成術	マジック・ウェポン	lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新 [目標] 接触した武器1つ		
	目標となった武器1つは、+1の魔法の武器として扱われる(攻撃およびダメージのロールに対して、+1の強化ボーナスを得る)。なお、攻撃およびダメージのロールに対して+1以上の強化ボーナスを持つ武器は、硬度, hpが上昇する(PHB p163, DMG p218参照; おそらく呪文などによるものを含む)。										[3.5e]	
心術	ラウズ	lv:1	PH2 p129	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	不可	新 [効果範囲] 半径10ftの爆発		
	(強制)[精神作用] この範囲内にいる、精神を持つ睡眠状態のクリーチャーは、即座に目覚める(殆どの魔法的な睡眠状態を含む)。ただし、気絶状態などのクリーチャーに対しては、この呪文は何の効果もない。※エラッタを反映済み。										[3.5e]	
死霊術	レイ・オヴ・エンフィーブルメント	lv:1	PHB p297	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	不可	可	新 [効果] 光線1本		
	術者は、光輝く光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、【筋力】に対して−1/2lv(最大−5)−1d6のペナルティを受ける。ただし、この呪文によっては、【筋力】は最小でも1未満にはならない。										[3.5e]	
防御術	レジスト・エナジー	lv:1	PHB p299	音声、動作	1標準	接触	10分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体		
	目標1体は、“エネルギー1つに対する抵抗10”の能力を得る([音波], [酸], [電気], [火], [冷気]のいずれか)。また、この抵抗は、3レベルを超える4レベル毎に10上昇する(11レベル以上で最大30)。なお、異なる種類のエネルギーに対する防御効果は、問題なく同時に稼働できる(同一の効果の並行使用でもおそらく可; SpC p83を参照)。										[3.5e]	
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]	
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]	
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]	

系統	ダスクブレード呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:1/2]		
変成術	アニマリストリック・パワー	lv:2	PH2 p104	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体			
	目標となったクリーチャー1体は、各肉体系能力値に対して+2の強化ボーナスを得る(【筋力】、【敏捷力】、【耐久力】の全て)。										[3.5e]		
幻術	インヴィジビリティ、スウィフト	lv:2	SpC, ChoV...	音声	‘1即行’	自身	1ラウンド	なし	なし	新 [目標] 術者			
	(幻覚) 術者および装備品は、“不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)”となる(自身および既存の装備品を視認できるかは不明)。なお、自身の足跡、音声、光源の照明、10ftを超えて牽引している物体などに対しては、この呪文は作用しない。また、“攻撃的な行動(PHB p203参照)”をとった場合、即座に終了する。(…Cad, MH)										[3.5e]	(F)	○
変成術	キャッツ・グレイス	lv:2	PHB p217	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体			
	目標となったクリーチャー1体は、より機敏かつ軽やかで、調和の取れた動きができるようになる。このことによって、【敏捷力】に+4の強化ボーナスを得る。										[3.5e]		
死霊術	ゲール・タッチ	lv:2	PHB p218	音声、動作、物質	1標準	接触	1d6+2ラウンド	頑健・無効	可	新 [目標] 接触した、生きている人型生物1体			
	[負] この近接接触攻撃が命中した相手は、“麻痺状態(PHB p310)”となる(頑健・無効)。また、上記のセーブに失敗した場合、この相手は悪臭を放って、半径10ft以内にいる生きているクリーチャー(術者自身を除く)を、“不調状態(PHB p310)”とさせる(頑健・無効)。なお、この呪文の悪臭の害は、毒に対する効果によっても抵抗および除去できる。										[3.5e]		
占術	シー・インヴィジビリティ	lv:2	PHB p232	音声、動作、物質	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	新 [目標] 術者			
	術者は、“不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)”を視認できる。また、自身の視認している相手が、「可視状態」、「不可視状態」、「エーテル状態による不可視状態」の、いずれなのかを自動的に識別できる。ただし、その他の幻術効果、視認困難などには、この呪文は何の効果もない。										[3.5e]		
力術	シーキング・レイ	lv:2	PH2 p113	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可	可	新 [効果] 光線1本			
	[電気] この遠隔接触攻撃が命中した相手は、4d6点の[電気]ダメージを受けて、1ラウンド/lvの間、術者からの“光線”の攻撃ロールに対して+4のボーナスを与える。また、この呪文の光線自体は、近接戦闘中の相手への射撃のペナルティ、完全遮蔽ではない遮蔽、完全視認困難ではない視認困難を無視できる。 ※補足説明のエラッタを反映済み。										[3.5e]		

系統	ダスクブレード呪文 3lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:1/2]		
死霊術	ヴァンピリック・タッチ		lv:3	PHB p206	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可	可	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体		
	この近接接触攻撃が命中した生きている相手は、この呪文のチャージ消費によって、1d6点/2lv(最大10d6点)のダメージを受ける。また、術者は、この方法によって与えたダメージと同じ値の、一時的hpを得る(－10hplにしたぶんまでのみ計上；1時間持続)。											[3.5e]		

系統	ダスクブレード呪文 3lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:1/2]		
死霊術	ヴァンピリック・タッチ		lv:3	PHB p206	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可	可	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体		
	この近接接触攻撃が命中した生きている相手は、この呪文のチャージ消費によって、1d6点/2lv(最大10d6点)のダメージを受ける。また、術者は、この方法によって与えたダメージと同じ値の、一時的hpを得る(－10hplにしたぶんまでのみ計上；1時間持続)。											[3.5e]		

系統	ダスクブレード呪文 3lv			参照	構成要素		発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲 [3lv:2/2]			
防御術	エナジー・イージス			lv:3	PH2 p106	音声	‘1割り込み’	近距離 (5ft/2lv+25ft)	1ラウンド	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体			
	目標となったクリーチャー1体は、術者が選択した、“エネルギー1つに対する抵抗20”の能力を得る([音波],[酸],[電気],[火],[冷氣]のいずれか)。なお、異なる種類のエネルギーに対する防御効果は、問題なく同時に稼動できる(同一の効果の並行使用でもおそらく可；SpC p83のコンティンジェント・エナジー・レジスタンス呪文を参照)。												[3.5e]			
変成術	エナジー・サージ			lv:3	PH2 p107	音声	‘1即行’	近距離 (5ft/2lv+25ft)	1ラウンドまたはチャージ消費	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 武器1つ			
	[可変] 目標となった武器1つは、次に命中した場合、この呪文のチャージ消費によって、+2d6点の追加ダメージを与える([音波],[酸],[電気],[火],[冷氣]のいずれか；完成時に術者が選択)。※エラッタを反映済み。												[3.5e]			
変成術	キーン・エッジ			lv:3	PHB p217	音声、動作	1標準	近距離 (5ft/2lv+25ft)	10分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 斬撃か刺突ダメージを与える、武器1つか矢弾50発まで			
	目標となった武器1つまたは矢弾は、クリティカル可能域が2倍(+100%)となる。ただし、矢弾をこの呪文の目標とする場合、それらはお互いに触れ合っていないなければならない。なお、この呪文の目標とする上では、シュリケンは矢弾として扱われる。												[3.5e]			
防御術	クラウン・オヴ・プロテクション			lv:3	PH2 p110	音声、動作、焦点	1標準	接触	1時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	目標となったクリーチャー1体は、ACに対して+1の反発ボーナス、セーブに対して+1の抵抗ボーナスを得る。また、この目標は、この呪文のチャージ消費によって、1ラウンドの間、上記の両方のボーナスを+4に上昇できる(1回の割り込みアクション)。ただし、この呪文は、頭部(ハット、フィラクトリイ、ヘッドバンドなど)の装備スロットを必要とする。												[3.5e]			
変成術	クラウン・オヴ・マイト			lv:3	PH2 p110	音声、動作、焦点	1標準	接触	1時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	目標となったクリーチャー1体は、【筋力】に対して+2の強化ボーナスを得る。また、この目標は、この呪文のチャージ消費によって、1ラウンドの間、上記のボーナスを+8に上昇できる(1回の割り込みアクション)。ただし、この呪文は、頭部(ハット、ヘッドバンドなど)の装備スロットを必要とする。												[3.5e]			
防御術	ディスペリング・タッチ			lv:3	PH2 p117	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体か、物体1つか、魔法的效果1つ			
	この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、ディスペル・マジック呪文(PHB p251)の、「効果範囲型解呪」の解呪判定(1d20+1/lv(最大+10))を受ける。なお、接触呪文は、素手攻撃または肉体武器を通じて与えることもできるが、その場合には、通常の近接攻撃が必要となる(PHB p139, p174, p307参照)。												[3.5e]			
死霊・変成	ドゥーム・スカラブズ			lv:3	PH2 p118	音声、動作	1標準	60ft	瞬間	意志・半減、不可	不可、可	新	[効果範囲] 円錐形の爆発			
	この範囲内にいるクリーチャーは、1d6点/2lv(最大10d6点)のダメージを受ける(意志・半減、呪文抵抗不可)。また、術者は、“呪文抵抗”の能力を持つクリーチャーの、呪文抵抗を克服できた1体につき+1d4点の一時的hpを得る(セーブ不可、呪文抵抗可；1時間持続)。												[3.5e]			
防御術	プロテクション・フロム・エナジー			lv:3	PHB p280	音声、動作	1標準	接触	10分/lvまたはチャージ消費	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	目標1体は、“エネルギー・ダメージ1つに対する完全耐性”の能力を得る([音波],[酸],[電気],[火],[冷氣]のいずれか)。ただし、合計12点/lv(最大120点)ぶんのダメージを軽減してしまうと、この呪文はチャージ消費される。なお、この呪文を、同じ種類のレジスト・エナジー呪文(PHB p299)と併用した場合、常にこちらの効果が優先される。												[3.5e]			
変成術	ホールド			lv:3	PH2 p126	音声	‘1割り込み’	近距離 (5ft/2lv+25ft)	1ラウンド	意志・無効	可	新	[目標] クリーチャー1体			
	目標となったクリーチャー1体は、自身の足が地面に張り付いて、移動を行えない。ただし、飛行中、浮揚中などの目標には作用せず、(瞬間移動)効果の移動までは妨害しない。なお、一定時間だけ持続する効果は、その効果が発生したイニシアチブ・カウントが訪れる毎に、“1ラウンド経過”と数えられる(PHB p136参照)。												[3.5e]			
変成術	マジック・ウェポン、グレートー			lv:3	PHB p286	音声、動作	1標準	近距離 (5ft/2lv+25ft)	1時間/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 武器1つか矢弾50発まで			
	目標となった武器1つか矢弾は、+1/4lv(最大+5)の魔法の武器として扱われる(攻撃およびダメージのロールに対して、同じ値の強化ボーナスを得る)。ただし、使用された矢弾からは、この呪文は終了する(使用された投擲武器からは終了しない)。												[3.5e]			
召喚術	リグループ			lv:3	PH2 p130	音声、動作	1標準	近距離 (5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	不可	新	[目標] 同意するクリーチャー1体/lvまで			
	(瞬間移動)《アストラル界呪文》 目標となったクリーチャーは、術者に隣接している地点まで、瞬間的に移動する(本文参照)。												[3.5e]			
死霊術	レイ・オヴ・イグゾースション			lv:3	PHB p297	音声、動作、物質	1標準	近距離 (5ft/2lv+25ft)	1分/lv	頑健・不完全	可	新	[効果] 光線1本			
	術者は、黒色の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、“過労状態(PHB p303)”となる。ただし、セーブに成功した場合、上記の効果の代わりに、“疲労状態(PHB p310)”となる(すでに疲労状態である場合、過労状態となる)。なお、通常の疲労状態、過労状態とは異なり、この呪文の終了時には、この状態は自動的に消滅する。												[3.5e]			
系統	呪宣名			lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略												[対応]			
系統	呪宣名			lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略												[対応]			
系統	呪宣名			lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略												[対応]			

系統	ダスクブレード呪文 4lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲 [4lv:1/2]				
死霊術	エナヴェイション		lv:4	PHB p211	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	可	新	[効果] 光線1本			
	[負] 術者は、生命力吸収の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した生きている相手は、“負のレベル(PHB p310)”1d4つを受ける。ただし、この呪文による負のレベルは、1時間/lv(最大15時間)後には、レベル吸収なしで自動的に除去される。なお、アンデッドは、上記の効果の代わりに、+1d4×5点の一時的hpを得る(1時間持続)。											[3.5e]			
力術	シャウト		lv:4	PHB p234	音声	1標準	30ft	瞬間	頑健・不完全(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[効果範囲] 円錐形の爆発			
	[音波] この範囲内のクリーチャーおよび物体は、5d6点の[音波]ダメージを受けて(結晶質のクリーチャーや物体、脆い物体には1d6点/lv(最大15d6点)；頑健・半減、手に持っている物体は反応・無効)、2d6ラウンドの間、“聴覚喪失状態(PHB p308)”となる(頑健・無効)。											[3.5e]			
力術	チャネルド・バイロバースト		lv:4	PH2 p117	音声、動作	本文参照	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	反応・半減	可	新	[目標/効果範囲] 本文参照			
	[火] この呪文は、使用した発動時間に対応した効果を持つ(発動時点で決めておく必要はない)。「1即行:目標1体となって、1d4点/2lv(最大10d4点)の[火]ダメージ」、「1標準:半径10ftの拡散となって、1d6点/lv(最大10d6点)の[火]ダメージ」、「1ラウンド:半径15ftの拡散となって、1d8点/lv(最大10d8点)の[火]ダメージ」、「2ラウンド:本文参照」。											[3.5e]			

系統	ダスクブレード呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv:2/2]		
防御術	ディスペル・マジック	lv:4	PHB p251	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、半径20ftの爆発		
	術者は、「目標型解呪」、「効果範囲型解呪」、「呪文相殺」の内の、いずれかの解呪判定(1d20+1/lv(最大+10))を行う。ただし、この呪文や、この呪文を参照する効果では、瞬間効果、多くの呪いの効果、一部の[力場]効果、一部の解呪制限を持つ効果などは解呪できない。また、魔法のアイテムは、解呪される代わりに、1d4ラウンドの間、抑止される。										[3.5e]		
召喚術	ディメンジョン・ドア	lv:4	PHB p255	音声	1標準	接触、長距離(40ft/lv+400ft)	瞬間	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)、可(物体)	新	[目標] 術者および、接触した同意するクリーチャーと物体1つ/3lvまで(中型サイズ以下ならば)		
	(瞬間移動)《アストラル界呪文》 術者は、自身および最大荷重以下の装備品を、距離内の一地点まで、瞬間的に移動する。また、この目標(最大荷重以下の装備品を含む)および物体を、同時に移動させることができる。なお、目的地の指定方法に関しては、本文参照。ただし、術者は、この移動後、自身の次のターンの開始時まで、行動できない。										[3.5e]		
召喚術	トキシック・ウェポン	lv:4	PH2 p119	音声、動作	1標準	接触	1時間またはチャージ消費	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標] 接触した、斬撃が刺突ダメージを与える武器1つ		
	(創造) 目標となった武器1つは、次にクリーチャーに命中した場合、この呪文のチャージ消費によって、追加で以下の“毒”を与える。[頑健・無効; 初期および予後、1d10点【耐久力】ダメージ]										[3.5e]		
力術	ビグビーズ・インターポーシング・ハンド	lv:4	PHB p266	音声、動作、焦点	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	可	新	[効果] 大きさが10ftの、魔法の[力場]の手1つ		
	[力場]《エーテル界呪文》 術者は、自身と相手1体の間に留まって進む、大型サイズの魔法の手1つを作り出して、その相手1体に対して、“遮蔽(ACに+4、反応セーブに+2; PHB p148参照)”を得る(相手の変更は1回の移動アクション)。										[3.5e]		
力術	ファイアー・シールド	lv:4	PHB p268	音声、動作、物質	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし、不可	なし、可	新	[目標] 術者		
	[火または冷気]「暖かい盾」術者に対して、手持ち武器(間合いの長い武器を除く)、肉体武器、素手攻撃を命中させて来た相手は、その1回毎に、自動的に1点/lv(最大15点)+1d6点の[火]ダメージを受ける。また、術者は、[冷気]ダメージが半減する(反応・半減ならば、セーブに成功すると無効化)」、「冷たい盾」:エネルギーの種類が逆。										[3.5e]		
幻術	ファンタズマル・キラ	lv:4	PHB p270	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	意志・無効、頑健・不完全	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体		
	(惑乱)[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、恐怖のクリーチャーの幻影を見る。このことによって、両方のセーブに失敗した場合、即座に死亡する。ただし、意志セーブのみに失敗した場合、上記の効果の代わりに、3d6点のダメージを受ける。なお、この目標が、ヘルム・オブ・テレパシー(DMG p263)を着用していた場合、本文参照。										[3.5e]		
変成術	フラクチュアリング・ウェポン	lv:4	tFoW p113	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効(ク)(無害、物体)	可(ク)(無害、物体)	—	[目標] 接触した近接武器1つ		
	目標となった武器1つの使用者は、1ラウンドにつき1回ずつ、この武器の近接攻撃1回を、“粉碎の打撃”にできる(攻撃ロールの前に宣言)。この攻撃からダメージを受けた相手は、そのダメージの解決後に、追加で「1ラウンドの間、ACおよび“ダメージ減少”の能力の値が、5点ぶん減少する(意志・無効; 後者は最小で±0)」の効果を受ける。										[3.5e]	×	(E)
系統	呪宣名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	呪宣名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	呪宣名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		

系統	ダスクブレード呪文 5lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲 [5lv:1/2]			
死霊術	ウェイヴズ・オヴ・ファティーグ	lv:5	PHB p207	音声、動作	1標準	30ft	瞬間	不可	可	新	[効果範囲] 円錐形の爆発			
	[負] 術者は、負のエネルギーの波を放つ。このことによって、この範囲内にいる生きているクリーチャーは、“疲労状態(PHB p310)”となる。ただし、すでに疲労状態であるクリーチャーに対しては、この呪文は何の効果もない。										[3.5e]			
力術	ソニック・シールド	lv:5	PH2 p116	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv	頑健・不完全	不可	新	[目標] 術者			
	[音波] 術者は、ACに対して+4の反応ボーナスを得る。また、術者に対して、近接攻撃を命中させて来た相手は、その攻撃の解決後に、1d8点の[音波]ダメージを受けて(セーブ不可)、術者が指定した方向に、5ftぶん押しやられる(これができない場合、さらに1d8点の[音波]ダメージを受ける; 頑健・無効)。※補足説明のエラッタを反映済み。										[3.5e]			
力術	チェイン・ライトニング	lv:5	PHB p247	音声、動作、焦点	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	瞬間	反応・半減	可	新	[目標] 主目標1体および、主目標から30ft以内の副次目標1体/2lv(最大10体)まで			
	[電気] 術者は、連鎖電撃を放つ。このことによって、主目標となったクリーチャー1体は、1d6点/lv(最大20d6点)の[電気]ダメージを受ける。また、副次目標となったクリーチャーは、上記の1/2(切り捨て)の[電気]ダメージを受ける。										[3.5e]			
変成術	ディスイнтеグレイト	lv:5	PHB p250	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	頑健・不完全(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[効果] 光線1本			
	いずれの場合も、セーブに成功した相手には、5d6点のダメージとなる。「目標がクリーチャー:この遠隔接触攻撃が命中した相手は、2d6点/lv(最大40d6点)のダメージを受けて、この方法で0hp以下になった場合、装備品を残して分解される」、「物体が目標:この目標は、1辺が10ftの立方体1個ぶんの範囲内が分解される([力場]効果を含む)」。										[3.5e]			
防御・力	ディスペル, スラッシング	lv:5	PH2 p115	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標/効果範囲] クリーチャー1体、または半径20ftの爆発			
	術者は、ディスペル・マジック呪文(PHB p251)と同様に、「目標型解呪」、「効果範囲型解呪」、「呪文相殺」の内の、いずれかの解呪判定(1d20+1/lv(最大+10))を行う(ただし、上記の呪文とは異なり、“物体1つ”を目標として選択できない)。また、この方法によって解呪を受けたクリーチャーは、その呪文レベルの合計×2点のダメージを受ける。										[3.5e]			
力術	ビグビーズ・クレンチト・フィスト	lv:5	PHB p267	音声、動作、焦点	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可、頑健・不完全	可	新	[効果] 大きさが10ftの、魔法の[力場]の手1つ			
	[力場](《エーテル界呪文》 術者は、大型サイズの魔法の手1つを作り出して、相手1体に対して、“遮蔽”を得るか、“突き飛ばし(+15)”の試みまたは近接攻撃を行わせる(相手および内容の変更は1回の移動アクション)。[高さ10ft×幅10ft; 移動速度60ft; AC20; セーブおよび最大hpは術者と同じ値; 発動の非ダメージ効果は受けない]										[3.5e]			
力術	ポーラー・レイ	lv:5	PHB p282	音声、動作、焦点	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	可	新	[効果] 光線1本			
	[冷気] 術者は、青白い光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1d6点/lv(最大25d6点)の[冷気]ダメージを受ける。										[3.5e]			
心術	ホールド・モンスター	lv:5	PHB p284	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体			
	(強制)[精神作用] 目標1体は、“麻痺状態(PHB p310)”となる。このことによって、精神的なアクションしか使用できず、有効[筋力]、[敏捷力]が0となって(通常の「[筋力]が0」とは異なり、伏せ状態にはならない)、“無防備状態(PHB p151)”となる。ただし、1ラウンドにつき1回ずつ、1回の全ラウンド・アクションで、解放されるための再セーブを行える。										[3.5e]			

系統	ダスクブレード呪文 5lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲 [5lv:2/2]			
系統	呪文名	lv:5	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	呪文名	lv:5	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	呪文名	lv:5	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			

[illegible]

系統	ダスクブレード呪文 4lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲			
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			

系統	ダスクブレード呪文 5lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲			
系統	呪文名	lv:5	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	呪文名	lv:5	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	呪文名	lv:5	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	呪文名	lv:5	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			