Dungeons & Dragons 3.5e®
ビガイラー呪文リスト

略称：『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『フェイルーンの魔法(MaoF)』、『不浄なる暗黒の書(BoVD)』、『高貴なる行ないの書(BoED)』、『呪文大辞典(SpC)』、『プレイヤーズ・ハンドブックⅡ(PH2)』、『魔道師大全(CM)』、『勇者大全(CCh)』、『～の種族(Ro…)』、『～・ワールドガイド(…CS)』、『～・プレイヤーズ・ガイド(PGt…)』、他
設定：『フェイルーン(FRCS, PGtF, 他)』(F)、『エベロン(ECS, PGtE, 他)』(E)、『ドラゴンランス(WotC刊は、DLCSのみ)』(D)、『汎用(汎用サプリメントから/にも収録)』(O)

CDS：PE 〈http://dnd.achoo.jp/cdspe/index.php〉 Presented by "Spellcaster.jp" 〈http://spellcaster.nobody.jp/〉 〈v2.11〉(未訳サプリメントに対応)

「'」⇒通常版とは異なる、特記事項を含んだ呪文。「?」⇒最新の収録以前は使用できた、"別呪文とした呪文"では使用できる、など。「[ ]」⇒内容の差異によって、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。「§」⇒その他の例外。

系統	ビガイラー呪文 0lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標／効果／効果範囲	[0lv;1/1]
変成術	オープン / クローズ	lv:0	PHB p213	音声、動作、焦点	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・無効(物体)	可(物体)	新	[目標] 重量が30ポンド以下の、開閉できる物体1つ	
	術者は、目標となった物体(宝箱，樽，扉，箱，ビン，袋，ポーチ，窓など)1つを、開けるか、閉める。ただし、この動きを妨害するもの(閂，鎖，錠前など)がある場合、この呪文は失敗する。											[3.5e]
幻術	ゴースト・サウンド	lv:0	PHB p222	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・看破(遣取)	不可	新	[効果] 幻影の音声、人間4人/lv(最大20人)ぶんまで	
	(虚像) 術者は、幻影の音声を作り出す。その後、有効距離内で音源を移動させたり、許可された範囲内で音量を上下できる。ただし、この呪文の完成時に設定した、音声の基本的な性格(足音，歌声，叫び声，鳴き声，話し声など)は、後から変更することができない。なお、どのような音声が"人間何人ぶん"に相当するのかは、本文参照。											[3.5e]
力術	ダンシング・ライツ	lv:0	PHB p247	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	10ラウンド(解除可)	不可	不可	新	[効果] 魔法の光源4つまで、どの2つをとっても10ftの距離内	
	[光] 術者は、以下のいずれかの、魔法の光源を作り出す(本文参照)。その後、これらは、1ラウンドにつき100ftまで移動させることができる(アクションは不要)。ただし、距離限界を超えて離れた場合、即座に消滅する。「ランタンまたは松明程度の大きさの光源4つまで」，「白熱した球状の光源4つまで」，「おぼろげに発光する人型の光源1つ」。											[3.5e]
心術	デイズ	lv:0	PHB p250	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド	意志・無効	可	新	[目標] 4HD以下の、精神を持つ人型生物1体	
	(強制)[精神作用] 目標1体は、"幻惑状態(PHB p305)"となる。なお、術者レベルは、最低限の術者レベル以上かつ可能な範囲内ならば、呪文発動時に自由に設定できる(PHB p168参照)。また、「効果範囲：半径10ft/lv」，「目標：1体/lv」などの効果は、術者レベルを下げたり、無理に目標数を確保する必要なく、任意に作用量を設定できると思われる。											[3.5e]
占術	ディテクト・マジック	lv:0	PHB, CoC	音声、動作	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv；放棄可)	不可	不可	新	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射	
	術者は、魔法のオーラを知覚する。また、自身のターンの間に、この効果範囲の向きを変更できる。「1ラウンド目：魔法のオーラが存在するか否か」，「2ラウンド目：最も強力な"オーラ強度(PHB p255)"1つと、オーラが存在する数」，「3ラウンド目：全てのオーラの、位置または方向と"オーラ強度"；オーラの系統を識別できる(本文参照)」。											[3.5e]
変成術	メッセージ	lv:0	PHB, CoC	音声、動作、焦点	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	10分/lv	不可	不可	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで	
	[言語依存] 目標となったクリーチャーは、有効距離内にいる場合、術者が"囁いた"言葉を聞くことができる。また、これらの目標は、術者に対して"囁き返す"ことができる。ただし、この呪文による会話は、実際に唇を動かして囁かなければならない(〈視認〉技能による"読唇術"を行える)。											[3.5e]
占術	リード・マジック	lv:0	PHB p293	音声、動作、焦点	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、魔法のスクロール，魔法の文字，他人の呪文書などを、1分につき1ページぶんの文章量まで解読できる(日本語にして約750文字程度；この解読後には、この呪文は不要)。また、〈呪文学〉判定によって、グリフ系呪文およびシンボル系呪文を識別できる(本文参照)。なお、この呪文は、呪文書の参照なしで準備できる(PHB p175参照)。											[3.5e]
系統	呪文名	lv:0	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]
系統	呪文名	lv:0	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]
系統	呪文名	lv:0	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]

系統	ビガイラー呪文 1lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標／効果／効果範囲	[1lv;1/2]
防御術	アンディテクタブル・アラインメント	lv:1	PHB p201	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間	意志・無効(ク)(物体)	不可(ク)、可(物体)	新	[目標] クリーチャー1体か物体1つ	
	目標となったクリーチャー1体または物体1つは、自身の属性が隠蔽されて、どのような占術効果(およびそれに相当する効果)によっても、自身の属性を感知されない。ただし、「"属性を感知できなかった"としては感知される」，「"属性なし(真なる中立)"として感知される」などの、いずれになるのかは不明(感知される属性の指定はおそらく不可)。											[3.5e]
幻術	イメージ，サイレント	lv:1	PHB p227	音声、動作、焦点	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	精神集中(放棄可)	意志・看破(遣取)	不可	新	[効果] 1辺が10ftの立方体1個/lv+4個ぶんまでの区画の虚像	
	(虚像) 術者は、自身が思い描いた、視覚的要素を持つ幻影を作り出す。また、この呪文の区画内であれば、この幻影を動かすことができる。											[3.5e]
変成術	エクスペディシャス・リトリート	lv:1	PHB p211	音声、動作	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、基本地上移動速度に対して+30ftの強化ボーナスを得る。なお、移動速度の変化は、呪文などの効果が、鎧または荷重よりも先に適用される(PHB p145参照)。また、地上移動速度が変化した場合、〈跳躍〉判定の跳躍距離が同時に変化する(PHB p77参照；地上移動速度の30ftを超える10ftにつき+4のボーナス；低下時は本文参照)。											[3.5e]
召喚術	オブスキュアリング・ミスト	lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1標準	20ft	1分/lv	不可	不可	新	[効果] 創造された、術者を中心とした半径20ft×高さ20ftに拡散する霧	
	(創造) 術者は、動かすことができない、霧のような蒸気を創造する。このことによって、5ft以内の相手に視認困難(失敗確率20%)、5ftを超えて離れた相手に完全視認困難(失敗確率50%)を与える。ただし、この霧は、強風によって吹き散らされたり、火炎によって焼き払われる可能性がある(本文参照)。											[3.5e]
幻術	カラー・スプレー	lv:1	PHB p216	音声、動作、物質	1標準	15ft	瞬間	意志・無効	可	新	[効果範囲] 円錐形の爆発	
	(紋様)[精神作用] この範囲内にいる、視覚，精神の両方を持つクリーチャーは、自身のHD数に対応した効果1つを受ける(本文参照)。なお、効果範囲型効果の基点には、"グリッドの交差点"が用いられる(PHB p173参照)。また、効果範囲が"爆発"または"放射"の効果は、その基点に対して完全遮蔽を得ている場合、無効化できる(同頁参照)。											[3.5e]
占術	コンプリヘンド・ランゲージズ	lv:1	PHB p226	音声、動作、物質	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、話されている言葉や書かれている文章の、内容を理解できる。なお、この方法で文章を理解する場合、1分につき約1ページ(日本語にして約750文字)ぶんを読み進める。ただし、その相手に接触しなければならず、実際にその言語を使用できるようになるわけではない。また、魔法の文字は、そうだとは識別できるが、内容は理解できない。											[3.5e]

系統	ビガイラー呪文 1lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標／効果／効果範囲	[1lv;2/2]
心術	スリープ	lv:1	PHB p244	音声、動作、物質	1ラウンド	中距離(10ft/lv＋100ft)	1分/lv	意志・無効	可	新	[目標] 半径10ftの爆発内の、全ての生きている精神を持つクリーチャー	
	(強制)[精神作用] この目標は、即座に睡眠状態となって、“無防備状態(PHB p151)”として扱われる。この呪文は、合計4HDぶんの精神を持つ生きているクリーチャーを目標にする(HDが低いものから順番)。なお、魔法的な睡眠状態は、“援護(PHB p152)”(1回の標準アクション; AC10に対する近接攻撃が必要)によって起こすことができる。											[3.5e]
心術	チャーム・パーソン	lv:1	PHB p248	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1時間/lv	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ人型生物1体	
	(魅惑)[精神作用] 術者は、目標1体のNPCの態度を、“友好的(PHB p71)”以上に変化させる。ただし、術者または一行から脅威を受けている目標は、この呪文のセーヴに対して＋5のボーナスを得る。また、音通の状態ではしないことをさせる場合、対抗【魅力】判定が必要となる。なお、術者または一行から攻撃を受けた場合、この呪文は即座に終了する。											[3.5e]
幻術	ディスガイズ・セルフ	lv:1	PHB p250	音声、動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし、意志・看破(遣取)	なし、不可	新	[目標] 術者	
	(幻覚) 術者は、自身の外見を変化させる。この呪文によって、何らかの身体的特徴を隠蔽したり、武器を他のものに見せかけたり、任意の身体的特徴を付け加えることができる。また、変装するために使用した場合、その(変装)判定に対して＋10のボーナスを得る。											[3.5e]
占術	ディテクト・シークレット・ドアーズ	lv:1	PHB p253	音声、動作	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	不可	不可	新	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射	
	術者は、隠し通路(隠された区画, 収納, 引き出し, 窓などを含む)を知覚する。ただし、単に塞がれているだけなどの場合には、この呪文では知覚できない。「1ラウンド目:これらが存在するか否か」,「2ラウンド目:これらが存在する数と、それぞれの位置または方向」,「以後1ラウンド毎に:選択したこれらの1つの、メカニズムまたは作動方法」。											[3.5e]
心術	ヒプノティズム	lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	2d4ラウンド(解除可)	意志・無効	可	新	[目標] 生きている精神を持つクリーチャー何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(強制)[精神作用] この目標は、“恍惚状態(PHB p305)”となる。この呪文は、合計2d4HDぶんのクリーチャーを目標にする(HDが低いものから順番; セーヴ難易度は、本文参照)。また、この呪文のセーヴに失敗した相手は、この呪文を受けたことを覚えていない。ただし、視覚, 聴覚の両方を持たない相手は、この呪文の目標にはならない。											[3.5e]
心術	ホウェルム	lv:1	PH2 p126	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、1d6点の“非致傷ダメージ(PHB p144)”を受ける。また、この呪文によるダメージは、1レベルを超える2レベルにつき＋1d6点される(9レベル以上で最大5d6点)。											[3.5e]
召喚術	メイジ・アーマー	lv:1	PHB p289	音声、動作、焦点	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	不可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	(創造)[力場]《エーテル界呪文》 目標1体は、不可視状態の[力場]の鎧によって、ACに対して＋4の鎧ボーナスを得る。また、この呪文によっては、通常の鎧の着用時のような制限は全く受けない。なお、[力場]効果の防御は、本来は適用されない種類のボーナスでも、“非実体の接触”の攻撃に対するACにも適用される。											[3.5e]
心術	ラウズ	lv:1	PH2 p129	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可	不可	新	[効果範囲] 半径10ftの爆発	
	(強制)[精神作用] この範囲内にいる、精神を持つ睡眠状態のクリーチャーは、即座に目覚める(殆どの魔法的な睡眠状態を含む)。ただし、気絶状態などのクリーチャーに対しては、この呪文は何の効果もない。 ※エラッタを反映済み。											[3.5e]
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]

系統	ビガイラー呪文 2lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標／効果／効果範囲	[2lv;1/2]
幻術	イメージ, マイナー	lv:2	PHB p285	音声、動作、焦点	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	精神集中(放棄可)＋2ラウンド	意志・看破(遣取)	不可	新	[効果] 1辺が10ftの立方体1個/lv＋4個ぶんまでの区画の虚像	
	(虚像) 術者は、自身が思い描いた、視覚的, 音声的要素を持つ幻影を作り出す。ただし、意味のある台詞を喋らせることはできない。また、この呪文の区画内であれば、この幻影を動かすことができる。											[3.5e]
幻術	インヴィジビリティ	lv:2	PHB p203	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv(解除可)	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標] 接触した、重量が100ポンド/lv以下のクリーチャー1体か物体1つ	
	(幻覚) 目標1体および装備品(または目標1つ)は、“不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)”となる(自身および既存の装備品を視認できるかは不明)。なお、足跡, 音声, 光源の照明, 10ftを超えて牽引している物体などに対しては、この呪文は作用しない。また、“攻撃的な行動(本文参照)”をとった場合、この呪文は即座に終了する。											[3.5e]
幻術	ヴァーティゴウ	lv:2	PH2 p105	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・看破(遣取)	不可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	
	(惑乱)[精神作用] 目標1体は、自身の足元の地面が消滅したと信じ込んで、攻撃ロール, セーヴに対して－2のペナルティを受ける。また、1ラウンドにつき1回ずつ、自身のターンの開始時毎に、(平衡感覚)判定(難易度10)が必要となる(失敗した場合、移動不可; 5以上の差で失敗した場合、追加で伏せ状態)。なお、飛行中の相手は、本文参照。											[3.5e]
召喚術	グリッターダスト	lv:2	PHB p220	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv	意志・不完全	不可	新	[目標] 半径10ftの拡散内の、全てのクリーチャーと物体	
	(創造) この目標は、創造された金色の塵を浴びて、自身の輪郭が浮き出される。このことによって、「“盲目状態(PHB p311)”となる(意志・無効)」,「“不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)”が無効化されて、(隠れ身)判定に対して－40のペナルティを受けて、この塵を除去できない(セーヴ不可)」の効果を受ける。											[3.5e]
幻術	サイレンス	lv:2	PHB p227	音声、動作	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	1分/lv(解除可)	意志・無効(ク)、不可(物体)	可(ク)、不可(物体)	新	[効果範囲] クリーチャー1体か物体1つか空間上の一点を中心とした、半径15ftの放射	
	(幻覚) この範囲内では、「音声要素を持つ呪文の発動」,「合言葉型, 呪文解放型の起動」,「[音波]効果, [言語依存]効果」,「会話」などが機能しない。また、呪文の受け手に従って移動する。(この呪文は、アンプリファイ呪文, フォルティッシモ呪文, リサウンディング・ヴォイス呪文の、相殺呪文, 解呪呪文, おそらく相互抑止に使用できる。)											[3.5e]
占術	シー・インヴィジビリティ	lv:2	PHB p232	音声、動作、物質	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、“不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)”を視認できる。また、自身の視認している相手が、「可視状態」,「不可視状態」,「エーテル状態による不可視状態」の、いずれなのかを自動的に識別できる。ただし、その他の幻術効果, 視認困難などには、この呪文は何の効果もない。											[3.5e]
心術	ステイ・ザ・ハンド	lv:2	PH2 p114	音声	‘1割り込み’	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ人型生物1体	
	(魅惑)[精神作用] 目標1体は、このラウンドの間は、術者を目標とした攻撃や呪文を、別の目標に選択し直さなければならない(適切な目標がない場合、「そのまま」,「失敗」,「攻撃者自身」のいずれなのかは不明)。また、その呪文発動には(精神集中)判定(難易度15＋その呪文レベル)が必要となって、その攻撃ロールには－4のペナルティを受ける。											[3.5e]

系統	ビガイラー呪文 2lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標／効果／効果範囲	[2lv:2/2]
変成術	スパイダー・クライム	lv:2	PHB p242	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、“登攀移動速度20ft(MM p305)”を得る。また、逆さの天井，垂直な壁などでも、両手を貼り付けることで登攀移動できるが、この方法の登攀移動を行う場合、両手に何も持っていない状態でなければならない。											[3.5e]
心術	タッチ・オヴ・イディオシィ	lv:2	PHB p247	音声、動作	1標準	接触	10分/lv	不可	可	新	[目標] 接触した、精神を持つクリーチャー1体	
	(強制)[精神作用] この近接接触攻撃が命中した相手は、各精神系能力値に対して、－1d6のペナルティを受ける(【知力】,【判断力】,【魅力】の全て)。ただし、この呪文によっては、これらの能力値は、最小でも1未満にはならない。											[3.5e]
心術	デイズ・モンスター	lv:2	PHB p252	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド	意志・無効	可	新	[目標] 6HD以下の、精神を持つクリーチャー1体	
	(強制)[精神作用] 目標1体は、“幻惑状態(PHB p305)”となる。なお、術者レベルは、最低限の術者レベル以上かつ可能な範囲内ならば、呪文発動時に自由に設定できる(PHB p168参照)。また、「効果範囲：半径10ft/lv」,「目標：1体/lv」などの効果は、術者レベルを下げたり、無理に目標数を確保する必要なく、任意に作用量を設定できると思われる。											[3.5e]
占術	ディテクト・サイオニクス	lv:2	XPH p65	音声、動作	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv；放棄可)	不可	不可	新	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射	
	術者は、ディテクト・サイオニクスのパワー(XPH p116)と同様に、サイオニックのオーラを知覚する。ただし、この呪文によっては、サイオニックしか知覚できない。 ※XPH p65の“サイオニックは魔法とは違う”かつ“専用の呪文やパワー”の選択ルールを採用している場合にのみ使用する。											[3.5e]
占術	ディテクト・ソウツ	lv:2	PHB p254	音声、動作、焦点	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv；放棄可)	意志・不完全	不可	新	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射	
	[精神作用] 術者は、思考を知覚する。「1ラウンド目：思考(【知力】が1以上の意識を持つ相手)が存在するか否か」,「2ラウンド目：思考が存在する数と、それぞれの【知力】値(【知力】が26以上の相手が存在する場合、本文参照)」,「3ラウンド目～：選択した思考1つの表面的思考(セーヴに成功した相手は、同一の発動からはこの効果を受けない)」。											[3.5e]
変成術	ノック	lv:2	PHB p262	音声	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 面積が10平方ft/lvまでの、開閉する物体1つ	
	術者は、目標となった物体1つから、開かなくなっている原因2つを解除する。なお、施錠されているもの(小箱，錠前，扉)、きつく閉じているもの(枷，鎖，ゆるくなった溶接部，建て付けの悪い扉)，それに類する魔法的効果などを解除できる。ただし、落とし戸，門，蔦，ロープなどには作用しない。また、アーケイン・ロック呪文は、10分の間、抑止となる。											[3.5e]
幻術	ヒプノティック・パターン	lv:2	PHB p268	動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	精神集中(放棄可)＋2ラウンド	意志・無効	可	新	[効果範囲] 半径10ftの拡散	
	(紋様)[精神作用] 術者は、多彩な光の集まりを作り出す。このことによって、この範囲内にいるクリーチャーは、“恍惚状態(PHB p305)”となる。この呪文は、合計1HD/lv(最大10HD)＋2d4HDぶんのクリーチャーを目標にする。ただし、視覚，精神のどちらか片方でも持たない相手は、この呪文の目標にはならない。											[3.5e]
召喚術	フォッグ・クラウド	lv:2	PHB p272	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	10分/lv	不可	不可	新	[効果] 創造された、半径20ft×高さ20ftに拡散する霧	
	(創造) 術者は、霧のような蒸気を創造する。この範囲内にいる相手は、5ft以内の相手に対して視認困難(失敗確率20%)、5ftを超えて離れた相手に対して完全視認困難(失敗確率50%)を得る。なお、“軟風”は4ラウンド、“疾風”は1ラウンドで、この霧を吹き散らす(風力効果に関しては、DMG p92参照)。											[3.5e]
幻術	ブラー	lv:2	PHB p273	音声	1標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	(幻覚) 目標となったクリーチャー1体は、自身の輪郭が霞んで、視認困難(失敗確率20%)を得る。また、シー・インヴィジビリティ呪文(PHB p232)によっては、この呪文の効果を無視できない。なお、視認困難を得ているクリーチャーは、急所攻撃を受けない(PHB p57参照)。											[3.5e]
幻術	ブラインディング・カラー・サージ	lv:2	PH2 p123	音声、動作、焦点	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv、1ラウンド	なし、意志・無効	なし、可	新	[目標] 術者およびクリーチャー1体	
	(幻覚) 術者は、自身の色彩を引き剥がして投げ付ける。このことによって、術者は、インヴィジビリティ呪文(PHB p203)と同様に、1ラウンド/lvの間、“不可視状態(PHB p203，p310，DMG p297)”となる。また、目標となったクリーチャー1体は、1ラウンドの間、“盲目状態(PHB p311)”となる。											[3.5e]
心術	ホウェルミング・ブラスト	lv:2	PH2 p126	音声、動作	1標準	30ft	瞬間	意志・無効	可	新	[効果範囲] 円錐形の爆発	
	(強制)[精神作用] この範囲内にいる精神を持つクリーチャーは、1d6点/2lv(最大5d6点)の“非致傷ダメージ(PHB p144)”を受ける。なお、非致傷ダメージによっては、“現在のhp”が減少せず、現在のhpと等しくなった場合、“よろめき状態(PHB p311)”となる。また、現在のhpよりも大きくなった場合、“気絶状態(PHB p304)”となる。											[3.5e]
幻術	ミスディレクション	lv:2	PHB p288	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1時間/lv	不可(ク)(物体)/意志・不完全	不可(ク)(物体)/不可	新	[目標] 1辺が10ftの立方体1個ぶんまでの大きさの、クリーチャー1体か物体1つ	
	(幻覚) この呪文の完成時に、距離内の物体1つを指定すること。この目標は、属性およびオーラ強度を感知する効果に対して、本来の代わりに、「指定された物体1つの属性およびオーラ強度」を持つものとして感知される(通常の樹木を指定した場合、「真なる中立」,「オーラなし」など；属性の感知はセーヴ不可，オーラ強度の感知は意志・看破)。											[3.5e]
幻術	ミラー・イメージ	lv:2	PHB p288	音声、動作	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者	
	(虚像) 術者は、“虚像の分身”1体/3lv＋1d4体(最大8体)を作り出す。その後、術者が攻撃，呪文などの目標となる場合、“術者および分身の中のランダムな1体”が、代わりに目標となる。ただし、攻撃，呪文などが命中した分身は、即座に消滅する(効果範囲型効果では消滅しない)。[AC10＋サイズ修正値＋【敏捷力】修正値]											[3.5e]
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]

系統	ビガイラー呪文 3lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標／効果／効果範囲	[3lv:1/3]
占術	アーケイン・サイト	lv:3	PHB, T&B	音声、動作	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、半径120ft以内の魔法のオーラを知覚できる。精神集中は必要なく、即座にディテクト・マジック呪文(PHB p254)の3ラウンドぶんの情報を知覚する(系統を識別する(呪文学)判定も可)。また、精神集中(1回の標準アクション)によって、相手1体が発動できる、最大呪文レベルおよび種類(秘術，信仰；擬呪は秘術相当)を知覚できる。											[3.5e]
心術	イネヴァタブル・ディフィート	lv:3	PH2 p104	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・不完全	可	新	[目標] 接触した、精神を持つクリーチャー1体	
	(強制)[精神作用] この近接接触攻撃が命中した相手は、命中時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、自身のターンの間に、3d6点の“非致傷ダメージ(PHB p144)”を受ける(命中時はセーヴ不可，以後セーヴに成功したラウンドは無効化)。											[3.5e]

系統	ビガイラー呪文 3lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標／効果／効果範囲	[3lv:2/3]
幻術	イメージ，メジャー	lv:3	PHB p290	音声、動作、焦点	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	精神集中(放棄可)＋3ラウンド	意志・看破(遣取)	不可	新	[効果] 1辺が10ftの立方体1個/lv＋4個ぶんまでの区画の虚像	
	(虚像) 術者は、自身が思い描いた、視覚的，音声的，嗅覚的，温度的要素を持つ幻影を作り出す。ただし、意味のある台詞を喋らせることはできない。また、この呪文の区画内であれば、この幻影を動かすことができる。											[3.5e]
幻術	インヴィジビリティ・スフィアー	lv:3	PHB p204	音声、動作、物質	1標準	接触、10ft	10分/lv(解除可)	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[効果範囲] 接触したクリーチャー1体か物体1つを中心とした、半径10ftの放射	
	(幻覚) この範囲内にいる相手は、“不可視状態(PHB p203，p310，DMG p297)”となる(呪文の完成時からこの範囲内にいて、この範囲内にい続けている場合のみ；この不可視状態同士は、通常通り視認できる)。なお、この呪文の受け手が、攻撃的な行動をとった場合、呪文全体が終了する(その他の相手ならば、その相手のみから終了する)。											[3.5e]
幻術	ヴァーティゴウ・フィールド	lv:3	PH2 p106	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv	頑健・不完全	可	新	[効果範囲] 半径20ftの拡散	
	(紋様) この範囲内は、“移動困難な地形(PHB p146)”となるとともに、この範囲内を経由する(またはこの範囲内から行う)攻撃には、20%の失敗確率を与える。また、この範囲内でターンを開始した相手(指定した仲間1体/lvを除く)は、1ラウンドの間、“吐き気がする状態(PHB p309)”となる(1回しかならないが、失敗するまではセーヴが必要)。											[3.5e]
幻術	クラウン・オヴ・ヴェイルズ	lv:3	PH2 p109	音声、動作、焦点	1標準	接触	1時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	(虚像) 目標1体は、〈隠れ身〉判定，〈変装〉判定に対して＋2の技量ボーナスを得る。また、この目標は、この呪文のチャージ消費によって、〈隠れ身〉判定，〈変装〉判定のいずれか1回に対して、＋8の技量ボーナスを得ることができる(1回の割り込みアクション)。ただし、この呪文は、頭部(フィラクタリィ，ヘルメットなど)の装備スロットを必要とする。											[3.5e]
変成術	グリブネス	lv:3	PHB p220	動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、非常に巧弁かつ能弁となる。このことによって、他者を信じさせる用途の、〈はったり〉判定に対して＋30のボーナスを得る。また、術者に対して、「嘘を見破る」，「真実を話すことを強制する」などの魔法的効果を使用する場合、追加で術者レベル判定(1d20＋1/lv；難易度15＋この呪文の術者レベル)が必要となる。											[3.5e]
占術	クレアオーディエンス / クレアヴォイアンス	lv:3	PHB p221	音声、動作、焦点	10分	長距離(40ft/lv＋400ft)	1分/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 魔法的感知器官1つ	
	(念視) 術者は、同一の次元界内の、良く知っている場所か分かりやすい場所1ヶ所に、魔法的感知器官1つを作り出して、その周囲の「映像を見る」，「音声を聞く」のどちらかを行う(呪文の完成時に選択)。なお、これは移動できないが、回転させて全方向を見ることができ、その地点が非魔法の暗闇に包まれている場合でも、半径10ftの範囲内は視認できる。											[3.5e]
心術	サジェスチョン	lv:3	PHB，CoC	音声、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1時間/lvまたはチャージ消費	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	
	(強制)[精神作用、言語依存] 術者は、目標1体に対して、1～2文程度の行動内容の示唆(または特殊行動の示唆および作動条件)1つを与えて、非常にもっともらしいものと感じさせる(これが適切である場合、DM判断で、セーヴにペナルティを与えても良い；完了するまで持続)。ただし、明らかに害となる形での行動の示唆は、何の効果もない。											[3.5e]
変成術	スロー	lv:3	PHB p244	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	この目標は、“減速状態”となる。このことによって、移動速度が1/2となって、AC，近接攻撃ロール，反応セーヴに対して－1のペナルティを受ける。また、自身のターンの間に、「1回の標準アクション」，「1回の移動アクション」のどちらか片方しか行えない。(この呪文は、ヘイスト呪文の、相殺呪文，解呪呪文，おそらく相互抑止に使用できる。)											[3.5e]
幻術	ゾーン・オヴ・サイレンス	lv:3	PHB，S&S	音声、動作	1ラウンド	5ft	1時間/lv	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径5ftの放射	
	(強制)[精神作用] 術者は、この範囲内の音声に、魔法的に干渉する(この呪文の効果範囲は、術者自身に伴って移動する)。その後、この範囲内の音声は、この範囲外には聞こえない。ただし、この範囲内からこの範囲外への、[音波]効果，[言語依存]効果が阻害される(本文参照)。また、精神を持たない相手には、通常通り聞こえると思われる。											[3.5e]
心術	ディープ・スランバー	lv:3	PHB p249	音声、動作、物質	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv	意志・無効	可	新	[目標] 半径10ftの爆発内の、全ての生きている精神を持つクリーチャー	
	(強制)[精神作用] この目標は、即座に睡眠状態となって、“無防備状態(PHB p151)”として扱われる。この呪文は、合計10HDぶんの精神を持つ生きているクリーチャーを目標にする(HDが低いものから順番)。なお、魔法的な睡眠状態は、“援護(PHB p152)”(1回の標準アクション；AC10に対する近接攻撃が必要)によって起こすことができる。											[3.5e]
幻術	ディスプレイスメント	lv:3	PHB p251	音声、物質	1標準	接触	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	(幻覚) 目標1体は、本来の位置から2ftぶん離れた位置にいるように見える。このことによって、完全視認困難(失敗確率50%)の利益を得る。ただし、攻撃の目標には、問題なくできる。なお、視認困難を得ているクリーチャーは、急所攻撃を受けない(PHB p57参照)。また、完全視認困難を得ているクリーチャーは、機会攻撃を受けない(PHB p150参照)。											[3.5e]
防御術	ディスペル・マジック	lv:3	PHB p251	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、半径20ftの爆発	
	術者は、「目標型解呪」，「効果範囲型解呪」，「呪文相殺」の内の、いずれかの解呪判定(1d20＋1/lv(最大＋10))を行う。ただし、この呪文や、この呪文を参照する効果では、瞬間効果，多くの呪いの効果，一部の[力場]効果，一部の解呪制限を持つ効果などは解呪できない。また、魔法のアイテムは、解呪される代わりに、1d4ラウンドの間、抑止される。											[3.5e]
防御術	ノンディテクション	lv:3	PHB p262	音声、動作、‘物質’	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体か物体1つ	
	目標となったクリーチャー1体または物体1つは、「これに対して占術効果を使用する相手は、追加で術者レベル判定が必要となる(難易度11＋1/lv；この目標が、術者自身または術者の所持品である場合、難易度に＋4される)」の効果を得る。[物質要素：ダイアモンドの粉末(50gpぶん)]											[3.5e]
変成術	ヘイスト	lv:3	PHB p281	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	この目標は、“加速状態”となって、攻撃ロールに対して＋1のボーナス、AC，反応セーヴに対して＋1の回避ボーナスを得る。また、全力攻撃には追加攻撃1回を得る。さらに、移動速度全般に対して「＋30ft」，「＋本来の速度」の小さい方の強化ボーナスを得る。(この呪文は、スロー呪文の、相殺呪文，解呪呪文，おそらく相互抑止に使用できる。)											[3.5e]
心術	ヘジテイト	lv:3	PH2 p125	音声、動作	‘1割り込み’	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	頑健・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	
	(強制)[精神作用] この呪文は、この目標のターン開始時にのみ発動できる。目標1体は、自身のターンの間に、1回の移動アクションしか行えない。ただし、その後の自身のターンの開始時毎に、1回の即行アクションによって、解放されるための再セーヴを行える。なお、この目標が、術者からの攻撃を受けた場合、この呪文は即座に終了する。											[3.5e]
変成術	ホールト	lv:3	PH2 p126	音声	‘1割り込み’	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド	意志・無効	可	新	[目標] クリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、自身の足が地面に張り付いて、移動を行えない。ただし、飛行中，浮揚中などの目標には作用せず、(瞬間移動)効果の移動までは妨害しない。なお、一定持間だけ持続する効果は、その効果が発生したイニシアチブ・カウントが訪れる毎に、“1ラウンド経過”と数えられる(PHB p136参照)。											[3.5e]
心術	ホールド・パースン	lv:3	PHB p283	音声、動作、焦点	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ人型生物1体	
	(強制)[精神作用] 目標1体は、“麻痺状態(PHB p310)”となる。このことによって、精神的なアクションしか使用できず、有効【筋力】，【敏捷力】が0となって(通常の“【筋力】が0”とは異なり、伏せ状態にはならない)、“無防備状態(PHB p151)”となる。ただし、1ラウンドにつき1回ずつ、解放されるための再セーヴを行える(1回の全ラウンド・アクション)。											[3.5e]
幻術	リージョン・オヴ・センチネルズ	lv:3	PH2 p129	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	不可	不可	新	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした、半径10ftの放射	
	(操影)《影界呪文》 術者は、この範囲内の各マス目内に、半ば実体を持つ剣士1体ずつを出現させる。これらは、1ラウンドにつき1回まで、間合い5ftの機会攻撃のみを行う。また、この剣士同士や、剣士と仲間との間で挟撃を行える。[AC25；2hp/lv；セーヴ，各判定の修正値は＋1/lv；1点/3lv(最大5点)＋1d8点の魔法の斬撃ダメージ(19～20/×2)]											[3.5e]
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]

系統	ビガイラー呪文 3lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標／効果／効果範囲	[3lv;3/3]
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]

系統	ビガイラー呪文 4lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標／効果／効果範囲	[4lv;1/1]
幻術	インヴィジビリティ，グレーター	lv:4	PHB p204	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	(幻覚) 目標1体および装備品は、“不可視状態(PHB p203，p310，DMG p297)”となる(自身および既存の装備品を視認できるかは不明)。ただし、足跡，音声，光源の照明，10ftを超えて牽引している物体などに対しては、この呪文は作用しない。なお、インヴィジビリティ呪文(PHB p203)とは異なり、攻撃的な行動をとった場合でも、終了しない。											[3.5e]
心術	クラッシング・ディスペア	lv:4	PHB p219	音声、動作、物質	1標準	30ft	1分/lv	意志・無効	可	新	[目標] 円錐形の爆発内の、全ての精神を持つクリーチャー	
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、深い絶望を覚える。このことによって、攻撃ロール，ダメージ・ロール，セーヴ，技能判定，能力値判定に対して、－2の士気ペナルティを受ける。(この呪文は、グッド・ホープ呪文の、相殺呪文，解呪呪文，おそらく相互抑止に使用できる。)											[3.5e]
心術	コンフュージョン	lv:4	PHB p226	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] 半径10ftの爆発内の、全ての精神を持つクリーチャー	
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、“混乱状態(PHB p305)”となって、自身の行動を決定できない(d%をロール；本文参照)。また、最後に攻撃を行ってきた相手に対してしか、攻撃を行わない(機会攻撃を含む；混乱状態の説明内の、“呪文の使い手”の部分を、“その相手”に置き換えるものと思われる)。											[3.5e]
召喚術	ソリッド・フォッグ	lv:4	PHB p246	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1分/lv	不可	不可	新	[効果] 創造された、半径20ft×高さ20ftに拡散する霧	
	(創造) 術者は、濃密な霧を創造する。この範囲内では、5ft以内の相手に対して視認困難(失敗確率20%)、5ftを超えて離れた相手に対して完全視認困難(失敗確率50%)を得るが、移動速度が5ftとなって(5ftステップ不可)、近接攻撃ロール，近接ダメージ・ロールに対して－2のペナルティを受けて、遠隔攻撃が無効化される(光線呪文などを除く)。											[3.5e]
心術	チャーム・モンスター	lv:4	PHB p248	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	24時間/lv	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	
	(魅惑)[精神作用] 術者は、目標1体のNPCの態度を、“友好的(PHB p71)”以上に変化させる。ただし、術者または一行から脅威を受けている目標は、この呪文のセーヴに対して＋5のボーナスを得る。また、普通の状態ではしないことをさせる場合、対抗【魅力】判定が必要となる。なお、術者または一行から攻撃を受けた場合、この呪文は即座に終了する。											[3.5e]
幻術	ファントム・バトル	lv:4	PH2 p121	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[効果範囲] 半径20ftの拡散	
	(虚像) この範囲内では、常に“挟撃”されているものとして扱われるとともに、機会攻撃を行えない(セーヴに失敗した場合、再度この範囲内に入った時点で、再セーヴを行える)。また、術者は、この呪文の完成時に、“この呪文の効果を受けない相手1体/lvまで”を指定できる。											[3.5e]
防御術	フリーダム・オヴ・ムーヴメント	lv:4	PHB p274	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標1体は、“行動を阻害される魔法的効果(本文参照)”を受けている場合でも、攻撃，移動などの行動を、通常の阻害なく使用できる。また、組みつきから逃れるための試みには、自動成功する。さらに、水の中でも、攻撃(投擲武器攻撃を除く)，移動などの行動を、通常の阻害なく使用できる。ただし、この呪文のみによっては、水中呼吸能力までは得ない。											[3.5e]
変成術	ヘイスト〔3e〕	lv:4	PHB_3e p254	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体	
	目標1体は、1ラウンドにつき1回ずつ、追加の標準アクション1回を得る(追加の呪文の発動なども可)。また、ACに対して＋4の加速ボーナスを得て、跳躍距離が通常の1.5倍となる(＝判定結果が通常の1.5倍となる)。※版上げによって効果が変更された呪文であるため、呪文レベルを1上昇した。別:〔PHB〕											[3e]
心術	ホウェルム，マス	lv:4	PH2 p126	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体/lvまで	
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、1d6点/lv(最大10d6点)の“非致傷ダメージ(PHB p144)”を受ける。なお、非致傷ダメージによっては、“現在のhp”が減少せず、現在のhpと等しくなった場合、“よろめき状態(PHB p311)”となる。また、現在のhpよりも大きくなった場合、“気絶状態(PHB p304)”となる。											[3.5e]
幻術	ミラー・イメージ，グレーター	lv:4	PH2 p128	音声、動作	‘1割り込み’	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者	
	(虚像) 術者は、ミラー・イメージ呪文(PHB p288)と同様に、“虚像の分身”1d4体＋1体/3lvを作り出す(最大8体)。また、以後1ラウンドにつき1回ずつ、自動的に追加の分身1体が作り出される(同時に最大8体まで保持可)。ただし、全ての分身が破壊された時点があった場合、この呪文は終了する。[AC10＋サイズ修正値＋【敏捷力】修正値]											[3.5e]
幻術	レインボウ・パターン	lv:4	PHB p298	動作、物質、焦点	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	精神集中(放棄可)＋1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	新	[効果範囲] 半径20ftの拡散	
	(紋様)[精神作用] この範囲内にいるクリーチャーは、“恍惚状態(PHB p305)”となる。この呪文は、合計24HDぶんの精神を持つクリーチャーを目標にする(HDが低いものから順番)。また、この呪文の効果範囲は、1ラウンドにつき30ftまで移動させることができ(1回のフリー・アクション)、作用を受けている相手は、これを追って移動する(本文参照)。											[3.5e]
占術	ロケート・クリーチャー	lv:4	PHB, CoC	音声、動作、物質	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	10分/lv	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径が“長距離(40ft/lv＋400ft)”の円	
	術者は、指定したクリーチャー1種類を探知する(距離30ft以内から見たことがある種類のみ；その移動方向の情報を含む)。ただし、この呪文は、距離的に最も近い1体のみを知覚する。なお、この呪文は、(ポリモーフ)効果，ノンディテクション呪文，ミスリード呪文などに偽装されて、流れる水に遮断される。											[3.5e]
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]

系統	ビガイラー呪文 5lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標／効果／効果範囲	[5lv;1/1]
変成術	イセリアルネス，スウィフト	lv:5	PH2 p104	音声、動作	‘1即行’	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド	意志・無効	可	新	[目標] 同意するクリーチャー1体	
	《エーテル界呪文、次元間通路》 目標1体は、“エーテル状態(PHB p203, DMG p290)”となって、「物質界側から感知不可」,「個体を通過して移動可(1/2で上下にも)」,「物質界側は半径60ftのみ知覚可」などとなる。なお、防御術効果，[力場]効果，凝視攻撃は、物質界側からエーテル界側にも通常通り作用する(その逆では作用しない)。											[3.5e]
心術	インサイト・ライオット	lv:5	PH2 p105	音声	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つクリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	[精神作用] 目標となったクリーチャーは、自身の次のターンの間に、「自身の最も近くにいるクリーチャー1体に近付いて(自身の仲間を含む；可能ならば突撃攻撃する)、人工的武器，肉体武器，素手攻撃などを使用して、それに対して最善を尽くして近接攻撃する」を行わなければならない。											[3.5e]
幻術	シーミング	lv:5	PHB p232	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	12時間(解除可)	意志・無効(目標)、意志・看破(遣取)	可(目標)、不可	新	[目標] クリーチャー1体/2lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(幻覚) 術者は、ディスガイズ・セルフ呪文(PHB p250)と同様に、この目標の外見を変化させる(死亡した目標からは終了)。この呪文によって、何らかの身体的特徴を隠蔽したり、武器を他のものに見せかけたり、任意の身体的特徴を付け加えることができる。また、変装させるために使用した場合、その〈変装〉判定に対して＋10のボーナスを得る。											[3.5e]
力術	センディング	lv:5	PHB p245	音声、動作、物質	10分	無限	1ラウンド	不可	不可	新	[目標] クリーチャー1体	
	術者は、自身が良く知っている目標1体に対して、日本語にして75文字以内のメッセージ1つを送信する(術者からのメッセージであることは、自動的に識別される)。また、この目標は、同じ文字数制限のメッセージ1つを即座に返信できる。ただし、この目標が他次元界内にいる場合、この呪文は5%の確率で失敗する。											[3.5e]
心術	ドミネイト・パースン	lv:5	PHB, CoC	音声、動作	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	24時間/lv	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ人型生物1体	
	(強制)[精神作用] 術者は、目標1体と精神的にリンクされて、同じ次元界内ならば、命令1つを与えられる(変更は1回の移動アクション)。また、この目標の状態を知覚でき、精神集中でその知覚を傍受できる。ただし、性質に反する命令を受けた目標は、＋2のボーナスを得た上で、解放されるための再セーヴ1回を行える(自殺的な命令は単に無視)。											[3.5e]
防御術	ネゲイト・サイオニクス	lv:5	XPH p65	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、半径20ftの爆発	
	術者は、「目標型解呪」,「効果範囲型解呪」の内の、どちらかの解呪判定(1d20＋1/lv(最大＋10))を行う。ただし、この呪文は、サイオニックにしか作用せず、有効術者レベルに対して－2のペナルティを受ける。 ※XPH p65の“サイオニックは魔法とは違う”かつ“専用の呪文やパワー”の選択ルールを採用している場合にのみ使用する。											[3.5e]
心術	フィーブルマインド	lv:5	PHB p270	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体	
	(強制)[精神作用] 目標1体は、「【知力】,【魅力】が1に低下」,「【知力】,【魅力】に基づく判定や、言語の理解，呪文の発動，会話などが不可」となる(誰が仲間かという程度は分かる)。また、秘術呪文の使い手は、このセーヴに対して－4のペナルティを受ける。さらに、“瞬間”効果であるため、実質的に解呪されず、一部の効果でしか治癒できない。											[3.5e]
防御術	ブレイク・エンチャントメント	lv:5	PHB p276	音声、動作	10ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可(無害)	不可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	術者は、この目標の心術効果，変成術効果，石化状態などの有害な効果それぞれに対して、解呪判定1回ずつを行う(1d20＋1/lv(最大＋15)；難易度11＋その術者レベル；呪われた魔法のアイテムからの解放は難易度25)。また、ディスペル・マジック呪文では解呪できない効果(一部の瞬間効果，呪いなど)でも、呪文レベル5以下ならば解呪できる。											[3.5e]
心術	フレンド・トゥ・フォー	lv:5	PH2 p125	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	新	[目標] 生きている精神を持つクリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(惑乱)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、幻覚によって、最も近くにいる仲間1体を、不倶戴天の仇敵と認識する。このことによって、最善を尽くして、その仲間に対して攻撃を行う。ただし、その仲間にダメージを与えることに成功した目標からは、この呪文は終了する。											[3.5e]
心術	ホールド・モンスター	lv:5	PHB p284	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	
	(強制)[精神作用] 目標1体は、“麻痺状態(PHB p310)”となる。このことによって、精神的なアクションしか使用できず、有効【筋力】,【敏捷力】が0となって(通常の“【筋力】が0”とは異なり、伏せ状態にはならない)、“無防備状態(PHB p151)”となる。ただし、1ラウンドにつき1回ずつ、1回の全ラウンド・アクションで、解放されるための再セーヴを行える。											[3.5e]
心術	マインド・フォッグ	lv:5	PHB p285	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	30分	意志・不完全	可	新	[効果] 半径20ft×高さ20ftに拡散する霧	
	(強制)[精神作用] 術者は、動かすことができない霧を作り出す(移動および視界は妨害しない)。この範囲内に進入した精神を持つクリーチャーは、「この範囲内にいる間と、その後2d6ラウンドの間、意志セーヴ,【判断力】判定,【判断力】に基づく判定に対して、－10の技量ペナルティを受ける(意志・無効)」の効果を受ける。											[3.5e]
占術	レアリーズ・テレパシック・ボンド	lv:5	PHB p296	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	10分/lv(解除可)	不可	不可	新	[目標] 術者および、同意する【知力】が3以上のクリーチャー1体/3lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	[おそらく精神作用] 術者および目標は、精神的なリンクを得る。このことによって、距離無制限のテレパシーを使用して、お互いに意思の疎通を行うことができる(共通の言語は不要；他次元界には作用しない)。また、この呪文の完成時に、「術者自身は、このリンクから除外する」ことも選択できる。											[3.5e]
系統	呪文名	lv:5	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]
系統	呪文名	lv:5	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]
系統	呪文名	lv:5	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]

系統	ビガイラー呪文 6lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標／効果／効果範囲	[6lv;1/2]
幻術	ヴェイル	lv:6	PHB p207	音声、動作	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	精神集中(放棄可)＋1時間/lv(解除可)	意志・無効、意志・看破(遣取)	可、不可	新	[目標] クリーチャー何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(幻覚) 目標となったクリーチャーは、術者が選択した、任意の外見，匂い，雰囲気を得る(死亡した目標からは解除される)。また、術者は、この目標を変装させようとする場合、〈変装〉判定が必要となるが、〈変装〉判定に対して＋10のボーナスを得る。											[3.5e]
心術	オーヴァーホウェルム	lv:6	PH2 p108	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効	可	新	[目標] 接触した、精神を持つクリーチャー1体	
	(強制)[精神作用] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、自身の現在のhpと同じ値の、“非致傷ダメージ(PHB p144)”を受ける。なお、非致傷ダメージによっては、“現在のhp”が減少せず、現在のhpと等しくなった場合、“よろめき状態”となる。また、現在のhpよりも大きくなった場合、“気絶状態”となる。											[3.5e]
心術	サジェスチョン，マス	lv:6	PHB p227	音声、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1時間/lvまたはチャージ消費	意志・無効	可	新	[目標] 生きている精神を持つクリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(強制)[精神作用、言語依存] 術者は、この目標に対して、1～2文程度の行動内容の示唆(または特殊行動の示唆および作動条件)1つを与えて、非常にもっともらしいものと感じさせる(これが適切である場合、DM判断で、セーヴにペナルティを与えても良い；完了するまで持続)。ただし、明らかに害となる形での行動の示唆は、何の効果もない。											[3.5e]

系統	ビガイラー呪文 6lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標／効果／効果範囲	[6lv;2/2]
幻術	シャドウ・ウォーク	lv:6	PHB p235	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体/lvまで	
	(操影)《影界呪文、次元間通路》 この呪文は、薄暗い暗闇内でのみ発動できる。この目標は、影界内に入り込んで、以後1時間につき、物質界の距離にして50マイルぶんを移動できる。ただし、この呪文の終了時には、意図した目的地から離れた場所に再出現する(本文参照)。なお、影界に併存や隣接する次元界に移動するためにも使用できる。											[3.5e]
防御術	ディスペル・マジック，グレーター	lv:6	PHB p252	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、半径20ftの爆発	
	術者は、「目標型解呪」,「効果範囲型解呪」,「呪文相殺」の内の、いずれかの解呪判定(1d20＋1/lv(最大＋20))を行う。また、この呪文は、その解呪判定に成功した場合、「ディスペル・マジック呪文(PHB p251)では解呪できないが、リムーヴ・カース呪文(PHB p296)では解呪できる効果」にも作用する。											[3.5e]
占術	トゥルー・シーイング	lv:6	PHB p258	音声、動作、'物質'	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標1体は、有効距離120ftの視覚を得て、「あらゆる暗闇を見通す」,「魔法的な隠し扉，幻術効果(視認困難，不可視状態などを含む)を看破する」,「形質変化，変身した相手の正体を知覚する」,「エーテル界を視認する」などを行える。ただし、非魔法による、変装，障害物などは無視できない。[物質要素:特殊な軟膏(250gpぶん)]											[3.5e]
幻術	ミスリード	lv:6	PHB p288	動作	1標準	自身、近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv、精神集中＋3ラウンド	不可(イ)/意志・看破(メ、遣取)	不可	新	[目標/効果] 術者/幻の分身1体	
	(虚像、幻覚) 術者は、グレーター・インヴィジビリティ呪文(PHB p204)と同様に、"不可視状態(PHB p203，p310，DMG p297)"となる(1ラウンド/lv持続)。また、上記と同時に、この呪文の距離内に、メジャー・イメージ呪文(PHB p290)と同様の、自身の幻影1体を作り出す(精神集中＋3ラウンド持続)。											[3.5e]
防御術	リパルション	lv:6	PHB p295	音声、動作、'焦点'	1標準	10ft/lv	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径10ft/lvまでの放射	
	術者は、半径10ft/lvまでの、不可視状態の障壁1つを作り出して、自身に伴って移動させる。その後、この範囲内は、「他者は進入できない」,「術者の側から近付いたならば進入できるが、この内部では、術者に近付くようには移動できない」の効果を持つ(意志・無効)。[秘術呪文焦点具:鉄棒1対(50gp)]											[3.5e]
系統	呪文名	lv:6	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]
系統	呪文名	lv:6	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]
系統	呪文名	lv:6	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]

系統	ビガイラー呪文 7lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標／効果／効果範囲	[7lv;1/2]
占術	アーケイン・サイト，グレーター	lv:7	PHB p195	音声、動作	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、半径120ft以内の魔法のオーラを知覚できる。精神集中は必要なく、即座にディテクト・マジック呪文(PHB p254)の3ラウンドぶんの情報(系統を識別する(呪文学)判定も可)、および稼動している魔法的効果を知覚する。また、精神集中(1回の標準アクション)によって、相手1体が発動できる、最大呪文レベルおよび種類を知覚できる。											[3.5e]
変成術	イセリアル・ジョーント	lv:7	PHB p203	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者	
	《エーテル界呪文、次元間通路》 術者は、"エーテル状態(PHB p203，DMG p290)"となって、「物質界側から感知不可」,「個体を通過して移動可(1/2で上下にも)」,「物質界側は半径60ftのみ知覚可」などとなる。なお、防御術効果，[力場]効果，凝視攻撃は、物質界側からエーテル界側にも通常通り作用する(その逆では作用しない)。											[3.5e]
幻術	インヴィジビリティ，マス	lv:7	PHB p204	音声、動作、物質	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	10分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー何体でも、どの2体をとっても180ftの距離内	
	(幻覚) 目標となったクリーチャーおよび装備品は、インヴィジビリティ呪文と同様に、"不可視状態(PHB p203，p310，DMG p297)"となる。ただし、この目標1体以上が、"攻撃的な行動(PHB p203参照)"をとった場合、全ての目標の呪文が終了する。また、他の全ての目標から、180ftを超えて離れた目標からは、この呪文が即座に終了する。											[3.5e]
防御術	スペル・ターニング	lv:7	PHB p244	音声、動作、物質	1標準	自身	10分/lvまたはチャージ消費	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、「"距離:接触"」,「効果範囲型効果」,「効果型効果」のいずれでもない、呪文，擬似呪文能力の目標となった場合、それの使用者に対して、自動的に反射する(合計1d4＋6レベルぶん；DMが秘密裏にロール；両者がこの呪文の効果を得ている場合、本文参照)。また、反射する呪文レベルが不足している場合、部分的に反射する。											[3.5e]
心術	パワー・ワード・ブラインド	lv:7	PHB p265	音声	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	本文参照	不可	可	新	[目標] 現在のhpが201hp未満の、精神を持つクリーチャー1体	
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、"盲目状態(PHB p311)"となる(最初の残りhpに対応した時間だけ持続)。なお、術者の言葉を聞いていなかった場合でも、この呪文は通常通り作用する。「201hp以上:効果なし」,「200hp～101hp:1d4＋1ラウンド」,「100hp～51hp:1d4＋1分」,「51hp未満:永続」。											[3.5e]
召喚術	フェイズ・ドア	lv:7	PHB p271	音声	1標準	0ft	チャージ消費まで永続	不可	不可	新	[効果] 高さ8ft×幅5ft×深さ5ft/lv＋10ftの、エーテル状態の開口部1つ	
	(創造)《エーテル界呪文》 術者は、石製，漆喰製，木製などの壁1つに、エーテル状態かつ不可視状態の、通路1つを創造する(術者自身は、通常通り視認可)。その後、術者自身のみが、合計1回/2lvまで、この通路を使用できる。また、その他のクリーチャーを連れて通過したり、他者にも使用できるように作動条件を設定できる(本文参照)。											[3.5e]
幻術	プロジェクト・イメージ	lv:7	PHB p279	音声、動作、'物質'	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・看破(遣取)	不可	新	[効果] 術者の、複製クリーチャー1体	
	(操影)《影界呪文》 術者は、自身の複製1体を作り出して、自身の行動を真似させる(視覚的，嗅覚的，音声的に同じだが、実体は持たない；1回の移動アクションで、指示を与えることもできる)。また、この複製を通じて、呪文の発動，見聞きなどを行える。ただし、効果線を保たなければならない(本文参照)。[物質要素:術者のレプリカ1つ(5gp)]											[3.5e]
変成術	ヘイスト，マス〔3e〕	lv:7	PHB_3e p261	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	この目標は、1ラウンドにつき1回ずつ、追加の標準アクション1回を得る(追加の呪文の発動なども可)。また、ACに対して＋4の加速ボーナスを得て、跳躍距離が通常の1.5倍となる(＝判定結果が通常の1.5倍となる)。※版上げによって効果が変更された呪文であるため、呪文レベルを1上昇した。											[3e]
心術	ホールド・パーソン，マス	lv:7	PHB p284	音声、動作、焦点	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ人型生物何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(強制)[精神作用] この目標は、"麻痺状態(PHB p310)"となる。このことによって、精神的なアクションしか使用できず、有効【筋力】,【敏捷力】が0となって(通常の"【筋力】が0"とは異なり、伏せ状態にはならない)、"無防備状態(PHB p151)"となる。ただし、1ラウンドにつき1回ずつ、解放されるための再セーヴを行える(1回の全ラウンド・アクション)。											[3.5e]
系統	呪文名	lv:7	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]

系統	ビガイラー呪文 7lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標／効果／効果範囲	[7lv;2/2]
系統	呪文名	lv:7	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]	
系統	呪文名	lv:7	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]	

系統	ビガイラー呪文 8lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標／効果／効果範囲	[8lv;1/1]
幻術	シンティレイティング・パターン	lv:8	PHB p236	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	精神集中(放棄可)＋2ラウンド	不可	可	新	[効果] 半径20ftに拡散する、色とりどりの光	
	(紋様)[精神作用] この範囲内にいるクリーチャーは、自身のHD数に対応した効果を受ける(本文参照)。この呪文は、合計1HD/lv(最大20HD)ぶんのクリーチャーを目標にする(HD数が低いものから順番，同じだと起点に近いものから順番)。なお、視覚，精神のどちらか片方でも持たないクリーチャーは、この呪文の目標にはならない。											[3.5e]
幻術	スクリーン	lv:8	PHB p239	音声、動作	10分	近距離(5ft/2lv＋25ft)	24時間	意志・看破(遣取)	不可	新	[効果範囲] 1辺が30ftの立方体1個/lvぶんまでの範囲内	
	(幻覚) この呪文の完成時に、どの相手が"観察可"で、どの相手が"観察不可"なのかを設定すること(本文参照；"観察不可"とした相手は、代わりに念視される幻影を設定できる)。その後、(念視)効果に対する防御を作り出して、"観察不可"とした相手に対する、念視を妨害する。ただし、最初に行った設定は、後から変更することができない。											[3.5e]
占術	ディサーン・ロケーション	lv:8	PHB p250	音声、動作	10分	無限	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標] クリーチャー1体か物体1つ	
	術者は、「以前に見た特定の人物1人」，「以前に触れた特定の物体1つ」，「所持品を入手済みの人物1人」のいずれか1つの、現在位置を知覚する。なお、この呪文は、殆どの効果には妨害されず、この目標が存在する次元界から、大陸、国、郡県(または類する政治区分)、共同体、場所(土地名，建物名，店名など)までの情報を識別する。											[3.5e]
心術	ディマンド	lv:8	PHB p255	音声、動作、物質	10分	無限	1ラウンド	意志・不完全	可	新	[目標] クリーチャー1体	
	術者は、センディング呪文(PHB p245)と同様に、良く知っている目標1体に対して、日本語にして75文字以内のメッセージ1つを送信する(他次元界には5%の確率で失敗；術者からとして、自動的に識別される)。また、サジェスチョン呪文(PHB p227)の効果を付与できる。さらに、この目標は、即座に同じ文字数制限のメッセージ1つを返信できる。											[3.5e]
心術	パワー・ワード・スタン	lv:8	PHB p265	音声	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	本文参照	不可	可	新	[目標] 現在のhpが151hp未満の、精神を持つクリーチャー1体	
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、"朦朧状態(PHB p311)"となる(最初の残りhpに対応した時間だけ持続)。なお、術者の言葉を聞いていなかった場合でも、この呪文は通常通り作用する。「151hp以上：効果なし」，「150hp～101hp：1d4ラウンド」，「100hp～51hp：2d4ラウンド」，「51hp未満：4d4ラウンド」。											[3.5e]
防御術	マインド・ブランク	lv:8	PHB p285	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、「感情や思考に影響する」，「感情や思考を感知する」，「感情や思考を識別する」などの効果を受けない(占術効果による情報収集，(念視)効果による探知および知覚，[精神作用]効果などを含む；本文参照)。ただし、メタファカルティのパワー(XPH p136)によっては、この効果は無視され得る。											[3.5e]
占術	モーメント・オヴ・プレシャンス	lv:8	PHB p291	音声、動作	1標準	自身	1時間/lvまたはチャージ消費	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、この呪文のチャージ消費によって、自身の攻撃ロール，セーヴ，対抗技能判定，対抗能力値判定のいずれか1回に対して、＋1/lv(最大＋25)の洞察ボーナスを得ることができる。ただし、この能力を使用する場合、そのロールの前に宣言しておかなければならない。また、この呪文は、同時に1つまでしか稼動状態にはならない。											[3.5e]
系統	呪文名	lv:8	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]	
系統	呪文名	lv:8	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]	
系統	呪文名	lv:8	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]	

系統	ビガイラー呪文 9lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標／効果／効果範囲	[9lv;1/2]
変成術	イセリアルネス	lv:9	PHB p203	音声、動作	1標準	接触	1分/lv(解除可)	不可	可	新	[目標] 術者および、接触した同意するクリーチャー1体/3lvまで	
	《エーテル界呪文、次元間通路》 この目標は、"エーテル状態(PHB p203，DMG p290)"となって、「物質界側から感知不可」，「個体を通過して移動可(1/2で上下にも)」，「物質界側は半径60ftのみ知覚可」などとなる。なお、防御術効果，[力場]効果，凝視攻撃は、物質界側からエーテル界側にも通常通り作用する(その逆では作用しない)。											[3.5e]
変成術	タイム・ストップ	lv:9	PHB p246	音声	1標準	自身	瞬間(1d4＋1ラウンド)	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、非常に高速で行動して、周囲の時間が止まったかのようになる。このことによって、1d4＋1ラウンドの間、術者のみが自由に行動できる。ただし、アンティマジックの場には入ることができず、[火]，[冷気]，ガスなどからは通常通りの害を受ける。また、その他のクリーチャーに対しては、攻撃および呪文を作用させることができない(本文参照)。											[3.5e]
心術	ドミネイト・モンスター	lv:9	PHB p259	音声、動作	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	24時間/lv	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体	
	(強制)[精神作用] 術者は、目標1体と精神的にリンクされて、同じ次元界内ならば、命令1つを与えられる(変更は1回の移動アクション)。また、この目標の状態を知覚でき、精神集中でその知覚を傍受できる。ただし、性質に反する命令を受けた目標は、＋2のボーナスを得た上で、解放されるための再セーヴ1回を行える(自殺的な命令は単に無視)。											[3.5e]
心術	パワー・ワード・キル	lv:9	PHB p265	音声	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可	可	新	[目標] 現在のhpが101hp未満の、生きている精神を持つクリーチャー1体	
	(強制)[精神作用、即死] 目標となったクリーチャー1体は、即座に死亡する。なお、術者の言葉を聞いていなかった場合でも、この呪文は通常通り作用する。											[3.5e]
占術	フォアサイト	lv:9	PHB p271	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	術者は、"第六感"を得て、目標1体に迫った危険や害を察知できる。このことによって、術者は、その危険や害によっては、"立ちすくみ状態(PHB p308)"にはならず、不意討ちされない。また、術者自身が目標である場合、追加で「AC，反応セーヴに対して＋2の洞察ボーナス(ACに対する【敏捷力】ボーナスを保持できる状況のみ)」の利益を得る。											[3.5e]

系統	ビガイラー呪文 9lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標／効果／効果範囲	[9lv:2/2]
心術	**ホールド・モンスター，マス**	lv:9	PHB p284	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	新	[目標] 生きている精神を持つクリーチャー何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(強制)[精神作用] この目標は、“麻痺状態(PHB p310)”となる。このことによって、精神的なアクションしか使用できず、有効【筋力】,【敏捷力】が0となって(通常の“【筋力】が0”とは異なり、伏せ状態にはならない)、“無防備状態(PHB p151)”となる。ただし、1ラウンドにつき1回ずつ、1回の全ラウンド・アクションで、解放されるための再セーヴを行える。											[3.5e]
系統	呪文名	lv:9	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]
系統	呪文名	lv:9	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]
系統	呪文名	lv:9	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]

系統	ビガイラー呪文		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標／効果／効果範囲				
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			

系統	ビガイラー呪文 0lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標／効果／効果範囲				
系統	呪文名	lv:0	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:0	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:0	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			

系統	ビガイラー呪文 1lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標／効果／効果範囲				
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			

系統	ビガイラー呪文 2lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標／効果／効果範囲				
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			

系統	ビガイラー呪文 3lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標／効果／効果範囲				
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			

系統	ビガイラー呪文 4lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標／効果／効果範囲				
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			

系統	ビガイラー呪文 5lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標／効果／効果範囲				
系統	呪文名	lv:5	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:5	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:5	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			

系統	ビガイラー呪文 6lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標／効果／効果範囲				
系統	呪文名	lv:6	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:6	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:6	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			

系統	ビガイラー呪文 7lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標／効果／効果範囲				
系統	呪文名	lv:7	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:7	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:7	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			

系統	ビガイラー呪文 8lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標／効果／効果範囲				
系統	呪文名	lv:8	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:8	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:8	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			

系統	ビガイラー呪文 9lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標／効果／効果範囲				
系統	呪文名	lv:9	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:9	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:9	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			