

Dungeons & Dragons 3.5e®

ジェスター呪文リスト

略称：『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『フェイルーン魔法(MaoF)』、『不浄なる暗黒の書(BoVD)』、『高貴なる行ないの書(BoED)』、『呪文★辞典(SpC)』、『プレイヤーズ・ハンドブックⅡ(PH2)』、『魔道師★全(CM)』、『勇者★全(CoH)』、『～の種族(Ro…)』、『～ワールドガイド(…CS)』、『～プレイヤーズ・ガイド(PGT…)』、他
設定：『フェイルーン(FRCS, PGtF, 他)』(F)、『エペロン(ECS, PGtE, 他)』(E)、『ドラゴンランス(WotC刊は、DLCSのみ)』(D)、『汎用(汎用サプリメントから/にも収録)』(O)

CDS:PE (http://dnd.achoo.jp/cdspe/index.php) Presented by “Spellcaster.jp” (http://spellcaster.nobody.jp/) (v2.11)(**未訳サプリメントに対応**)

「」⇒通常版とは異なる、特記事項を含んだ呪文。「?」⇒最新の収録以前は使用できた、“別呪文とした呪文”では使用できる、など。「[]」⇒内容の差異によって、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。「§」⇒その他の例外。

系統	ジェスター呪文 0lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[0lv:1/1]		
変成術	オープン / クローズ		lv:0	PHB p213	音声、動作、焦点	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・無効(物体)	可(物体)	新	[目標] 重量が30ポンド以下の、開閉できる物体1つ		
	術者は、目標となった物体(宝箱、樽、扉、箱、ビン、袋、ポーチ、窓など)1つを、開けるか、閉める。ただし、この動きを妨害するもの(門、鎖、錠前など)がある場合、この呪文は失敗する。											[3.5e]		
召喚術	クリエイト・ウォーター		lv:0	PHB p219	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新	[効果] 創造された、2ガロン/lvまでの水		
	(創造)[水] 術者は、純水2ガロン/lvぶんを創造する(1ガロン=約3.8リットル)。なお、クリーチャーの体内に、直接的に創造することはできない。また、クリーチャー1体が必要とする、1日ぶんの食料および水の量に関しては、DMG p301参照。なお、水や液体に関わりを持つ効果は、水の次元界において増強される(DMG p154参照)。											[3.5e]		
力術	ダンシング・ライツ		lv:0	PHB p247	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	10ラウンド(解除可)	不可	不可	新	[効果] 魔法の光源4つまで、どの2つをとっても10ftの距離内		
	[光] 術者は、以下のいずれかの、魔法の光源を作り出す(本文参照)。その後、これらは、1ラウンドにつき100ftまで移動させることができる(アクションは不要)。ただし、距離限界を超えて離れた場合、即座に消滅する。「ランタンまたは松明程度の大きさの光源4つまで」、「白熱した球状の光源4つまで」、「おぼろげに発光する人型の光源1つ」。											[3.5e]		
心術	ディズ		lv:0	PHB p250	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド	意志・無効	可	新	[目標] 4HD以下の、精神を持つ人型生物1体		
	(強制)[精神作用] 目標1体は、「幻惑状態(PHB p305)」となる。なお、術者レベルは、最低限の術者レベル以上かつ可能な範囲内ならば、呪文発動時に自由に設定できる(PHB p168参照)。また、「効果範囲:半径10ft/lv」、「目標:1体/lv」などの効果は、術者レベルを下げたり、無理に目標数を確保する必要なく、任意に作用量を設定できると思われる。											[3.5e]		
占術	ディテクト・マジック		lv:0	PHB, CoC	音声、動作	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	不可	不可	新	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射		
	術者は、魔法のオーラを知覚する。また、自身のターンの間に、この効果範囲の向きを変更できる。「1ラウンド目:魔法のオーラが存在するか否か」、「2ラウンド目:最も強力な"オーラ強度(PHB p255)"1つと、オーラが存在する数」、「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向と"オーラ強度":オーラの系統を識別できる(本文参照)」。											[3.5e]		
力術	フレア		lv:0	PHB p276	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	頑健・無効	可	新	[目標] クリーチャー1体		
	[光] 目標となったクリーチャー1体は、眩しい光の爆発によって、「目がくらんだ状態(PHB p311)」となる(10ラウンド持続)。なお、魔法の光源ではない、瞬間的な[光]効果は、その呪文レベル以下の魔法の暗闇の範囲内ならば、おそらく通常通り機能する。([光]呪文は、その呪文レベル以下の[闇]効果の、相殺呪文、解呪呪文に使用できる。)											[3.5e]		
共通	プレステイディジテイション		lv:0	PHB p279	音声、動作	1標準	10ft	1時間	不可	不可	新	[目標/効果] 本文参照		
	術者は、単純な魔法の「奇術」を行う(以下から1つ選択)。なお、道具、武器、物質要素を作り出す、精神集中を妨害するなどはできない。「重量が1ポンド以下の物体を、ゆつくりと持ち上げる、暖める、冷やす、匂いを付ける(呪文の終了時には消滅)」、「大きさが1立方ft以下の物体を、綺麗にする、汚す、色を塗る」、「T&B p80から1つ選択」。											[3.5e]		
変成術	メイジ・ハンド		lv:0	PHB p289	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	精神集中(放棄可)	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 重量が5ポンド以下の、非装備中かつ非魔法の物体1つ		
	術者は、念動力によって、目標となった物体1つを持ち上げたり、距離15ftずつ動かすことができる(1回の移動アクション)。ただし、術者から距離限界を超えて離れた場合、この呪文は即座に終了する。なお、「持続時間:精神集中」の呪文の、維持および解除に関しては、PHB p138, p174参照。											[3.5e]		
変成術	メンディング		lv:0	PHB p290	音声、動作	1標準	10ft	瞬間	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 重量が1ポンド以下の物体1つ		
	術者は、目標となった物体1つの、小さな損傷を修復する(傷、裂け目、破損など; 金属製の物体の、破損1ヶ所を接合する、木製や陶磁器製の物体の、全体の傷を修復する、皮袋や水袋の、裂け目を完全に閉じるなど)。ただし、この呪文は、人造クリーチャーに対しては作用しない。											[3.5e]		
力術	ライト		lv:0	PHB p293	音声、物質	1標準	接触	10分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した物体1つ		
	[光] 目標となった物体1つは、魔法の光源となる(半径20ft以内が明るい照明、半径40ft以内が薄暗い照明以上となる; PHB p162参照)。なお、これを超える呪文レベルの「魔法の暗闇」と重複している地点では、この呪文の方が抑止される(ノー・ライト呪文または同じレベルの場合、相互に抑止される)。											[3.5e]		
系統	呪文名		lv:0	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]		
系統	呪文名		lv:0	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]		
系統	呪文名		lv:0	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]		

系統	ジェスター呪文 1lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:1/3]		
変成術	アニメイト・ロープ		lv:1	PHB p200	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 長さ5ft/lv+50ftまでの、ロープ状の物体1把		
	術者は、目標となったロープ1つに対して、「巻く」、「巻いて結べ」、「輪になれ」、「輪になって結べ」、「縛って結べ」、「ほどけ(上記の解除)」、「からみつけ(遠隔接触攻撃が必要; 射程単位10ft; おそらく最大5射程単位)」などの命令を与えることができる。なお、この呪文の目標とするロープが、太さ1インチとは著しく異なる場合、本文参照。											[3.5e]		
召喚術	アンシーン・サーヴァント		lv:1	PHB p200	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv	不可	不可	新	[効果] 創造された、精神を持たない不可視状態の従者1体		
	(創造) 術者は、“見えざる従者”1体を創造する。この従者は、術者の命令に従って、単純な労働をこなす(本文参照)。ただし、術者から距離限界を超えて離れた場合、即座に消滅する。[移動速度15ft; 6hp; セーブを行えない; 有効【筋力】2(運搬能力に関しては、PHB p160参照)]											[3.5e]		
幻術	イメージ、サイレント		lv:1	PHB p227	音声、動作、焦点	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	精神集中(放棄可)	意志・看破(遣取)	不可	新	[効果] 1辺が10ftの立方体1個/lv+4個ぶんまでの区画の虚像		
	(虚像) 術者は、自身が思い描いた、視覚的要素を持つ幻影を作り出す。また、この呪文の区画内であれば、この幻影を動かすことができる。											[3.5e]		

系統	ジェスター呪文 1lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:2/3]	
幻術	ヴェントリロキズム		lv:1	PHB p208	音声、焦点	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv(解除可)	意志・看破(遣取)	不可	新 [効果] 実体を持たない音声		
	(虚像) 術者は、自身の声や、自身の口から出せるその他の音を、本来の位置の代わりに、距離内の任意の一地点から出ているように見せかける。なお、この音声聞いた相手は、セーブに成功すると、魔法の効果であるということがわかる(セーブに成功しても、依然として音声は聞こえる)。											[3.5e]	
変成術	エクスペディシャス・リトリート		lv:1	PHB p211	音声、動作	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	新 [目標] 術者		
	術者は、基本地上移動速度に対して+30ftの強化ボーナスを得る。なお、移動速度の変化は、呪文などの効果が、鎧または荷重よりも先に適用される(PHB p145参照)。また、地上移動速度が変化した場合、(跳躍)判定の跳躍距離が同時に変化する(PHB p77参照；地上移動速度の30ftを超える10ftにつき+4のボーナス；低下時は本文参照)。											[3.5e]	
防御術	エントロピック・シールド		lv:1	PHB p212	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	新 [目標] 術者		
	術者は、攻撃ロールが必要となる遠隔攻撃(光線呪文などを含む)に対して、視認困難(失敗確率20%)を得る。											[3.5e]	
召喚術	オブスキュアリング・ミスト		lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1標準	20ft	1分/lv	不可	不可	新 [効果] 創造された、術者を中心とした半径20ft×高さ20ftに拡散する霧		
	(創造) 術者は、動かすことができない、霧のような蒸気を創造する。このことによって、5ft以内の相手に視認困難(失敗確率20%)、5ftを超えて離れた相手に完全視認困難(失敗確率50%)を与える。ただし、この霧は、強風によって吹き散らされたり、火災によって焼き払われる可能性がある(本文参照)。											[3.5e]	
幻術	カラー・スプレー		lv:1	PHB p216	音声、動作、物質	1標準	15ft	瞬間	意志・無効	可	新 [効果範囲] 円錐形の爆発		
	(紋様) [精神作用] この範囲内にいる、視覚、精神の両方を持つクリーチャーは、自身のHD数に対応した効果1つを受ける(本文参照)。なお、効果範囲型効果の基点には、“グリッドの交差点”が用いられる(PHB p173参照)。また、効果範囲が“爆発”または“放射”の効果は、その基点に対して完全遮蔽を得ている場合、無効化できる(同頁参照)。											[3.5e]	
召喚術	グリース		lv:1	PHB p219	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	反応・不完全(ク)、反応・無効(物体)	不可(ク)(物体)	新 [効果範囲/目標] 1辺が10ftのマス目1個ぶんの範囲内/物体1つ		
	(創造) この範囲内では、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、術者のターンの間に、“伏せ状態”となる(反応・無効)。また、移動を行う場合、追加で(平衡感覚)判定が必要となる(本文参照)。なお、目標型効果は、本文参照。(この呪文は、レジナス・タール呪文(CM p122)の、相殺呪文、解説呪文、おそらく相互抑止に使用できる。)											[3.5e]	
死霊術	ユーズ・フィアー		lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1d4ラウンドまたは1ラウンド	意志・不完全	可	新 [目標] 5HD以下の、生きている精神を持つクリーチャー1体		
	[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、1d4ラウンドの間、“恐れ状態(PHB p303)”となる。ただし、セーブに成功した場合、上記の効果の代わりに、1ラウンドの間、“怯え状態(PHB p303)”となる。(この呪文は、リムーヴ・フィアー呪文の、相殺呪文、解説呪文、おそらく相互抑止に使用できる。)											[3.5e]	
心術	コマンド		lv:1	PHB p223	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド	意志・無効	可	新 [目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体		
	(強制) [精神作用、言語依存] 目標となったクリーチャー1体は、術者が使用した言語を理解できる場合、可能なだけ早く、術者の命令1つに従わなければならない。「来い：術者に近付く」、「落とせ：持っているものを落とす」、「倒れる：“伏せ状態(PHB p310)”となる」、「逃げる：術者から離れる」、「止まれ：その場に立ちつくす」。											[3.5e]	
防御術	サンクチュアリイ		lv:1	PHB p231	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効	不可	新 [目標] 接触したクリーチャー1体		
	目標となったクリーチャー1体に対して、直接攻撃(目標型効果を含む)を行った相手は、その攻撃が失敗するとともに、この目標には再度攻撃できなくなる(意志・無効；セーブは最初に1回のみ行う；効果範囲型効果、効果型効果ならば攻撃できる)。ただし、この目標が、“攻撃的な行動(本文参照)”をとった場合、この呪文は即座に終了する。											[3.5e]	
変成術	ジャンプ		lv:1	PHB p236	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体		
	目標となったクリーチャー1体は、(跳躍)判定に対して+10の強化ボーナスを得る。また、この呪文によるボーナスは、1レベルを超える4レベル毎に+10される(9レベル以上で最大+30)。なお、(跳躍)技能は、未修得の場合、5以上の差で成功しないと、伏せ状態での着地となる(PHB p77参照)。											[3.5e]	
力術	ショッキング・グラスプ		lv:1	PHB p236	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体か物体1つ		
	[電気] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、1d6点/lv(最大5d6点)の[電気]ダメージを受ける。また、この相手が金属製の鎧を着用しているか、この相手そのものが金属製であるか、この相手が大量の金属を運搬しているなどの場合、この攻撃ロールに対して+3のボーナスを得る。											[3.5e]	
心術	スリープ		lv:1	PHB p244	音声、動作、物質	1ラウンド	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	意志・無効	可	新 [目標] 半径10ftの爆発内の、全ての生きている精神を持つクリーチャー		
	(強制) [精神作用] この目標は、即座に睡眠状態となって、“無防備状態(PHB p151)”として扱われる。この呪文は、合計4HDぶんの精神を持つ生きているクリーチャーを目標にする(HDが低いものから順番)。なお、魔法的な睡眠状態は、“保護(PHB p152)”(1回の標準アクション；AC10に対する近接攻撃が必要)によって起こすことができる。											[3.5e]	
心術	ターシャズ・ヒディアス・ラフター		lv:1	PHB p246	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新 [目標] 【知力】が3以上のクリーチャー1体		
	(強制) [精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、爆笑してうつ伏せに倒れた状態となる。このことによって、行動できない。なお、この目標は、術者とクリーチャー種別が異なる場合、この呪文のセーブに対して+4のボーナスを得る。											[3.5e]	
心術	チャーム・パースン		lv:1	PHB p248	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv	意志・無効	可	新 [目標] 精神を持つ人型生物1体		
	(魅惑) [精神作用] 術者は、目標1体のNPCの態度を、“友好的(PHB p71)”以上に変化させる。ただし、術者または一行から脅威を受けている目標は、この呪文のセーブに対して+5のボーナスを得る。また、普通の状態ではないことをさせる場合、対抗[魅力]判定が必要となる。なお、術者または一行から攻撃を受けた場合、この呪文は即座に終了する。											[3.5e]	
幻術	ディスガイズ・セルフ		lv:1	PHB p250	音声、動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし、意志・看破(遣取)	なし、不可	新 [目標] 術者		
	(幻覚) 術者は、自身の外見を変化させる。この呪文によって、何らかの身体的特徴を隠蔽したり、武器を他のものに見せかけたり、任意の身体的特徴を付け加えることができる。また、変装するために使用した場合、その(変装)判定に対して+10のボーナスを得る。											[3.5e]	
死霊術	ドゥーム		lv:1	PHB p258	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	意志・無効	可	新 [目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体		
	[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、“怯え状態(PHB p303)”となる。なお、“怯え状態”および“恐れ状態”は、お互いに増幅し合う(DMG p292参照)。ただし、同一の効果によるものは、増幅し合わない(RC p53参照)。											[3.5e]	
幻術	ニストゥルズ・マジック・オーラ		lv:1	PHB p261	音声、動作、焦点	1標準	接触	24時間/lv(解除可)	意志・看破(ク)、不可(物体)	不可(ク)(物体)	新 [目標] 接触した、重量が5ポンド/lv以下の物体1つ		
	(幻覚) 術者は、目標となった物体1つを、魔法的感知に対して、「非魔法の物体である」、「指定した魔法の機能、呪文系統、オーラ強度を持つ」、「指定した呪文の目標である」などに見せかける。ただし、この目標に対して、アイデンティファイ呪文(PHB p196)などを使用した相手は、意志・看破のセーブを行える。なお、アーティファクトに対しては作用しない。											[3.5e]	
心術	ヒプノティズム		lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	2d4ラウンド(解除可)	意志・無効	可	新 [目標] 生きている精神を持つクリーチャー何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内		
	(強制) [精神作用] この目標は、“恍惚状態(PHB p305)”となる。この呪文は、合計2d4HDぶんのクリーチャーを目標にする(HDが低いものから順番；セーブ難易度は、本文参照)。また、この呪文のセーブに失敗した相手は、この呪文を受けたことを覚えていない。ただし、視覚、聴覚の両方を持たない相手は、この呪文の目標にはならない。											[3.5e]	
変成術	フェザー・フォール		lv:1	PHB p271	音声	1割引込み	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新 [目標] 中型サイズ以下のクリーチャーと物体1つ/lvまで、どの2つをとっても20ftの距離内		
	目標となったクリーチャーおよび物体は、落下速度が1ラウンドにつき60ftに減速する。このことによって、“落下ダメージ(DMG p304)”を受けない。なお、この呪文の目標とする上では、大型サイズは目標2つぶん、超大型サイズは目標4つぶん、巨大サイズは目標8つぶん……として扱われる。											[3.5e]	

系統	ジェスター呪文 1lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:3/3]	
心術	ベイン		lv:1	PHB p281	音声、動作	1標準	50ft	1分/lv	意志・無効	可	新	[目標] 半径50ftの範囲内の、全ての精神を持つ敵	
	(強制)[恐怖、精神作用] この目標は、[恐怖]効果のセーブと、攻撃ロールに対して－1のペナルティを受ける。なお、“他の呪文の効果を含む呪文”が問題になり得るため、相殺する効果を同時に受けただけでは、抑止しうだけで解呪し合わないと思われる。（この呪文は、プレス呪文の、相殺呪文、解呪呪文、おそらく相互抑止に使用できる。）											[3.5e]	
変成術	リデュース・パースン		lv:1	PHB p295	音声、動作、物質	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	頑健・無効	可	新	[目標] 人型生物1体	
	目標1体および装備品は、サイズ分類が1段階小さくなる(【筋力】に－2、【敏捷力】に＋2、攻撃ロール、ACに＋1、足払い、組みつきに－4、〈隠れ身〉判定に＋4、武器の基本ダメージが1段階低下、接触面、間合い、運搬能力が変化、移動速度は変化なし)。ただし、この目標から離れた装備品は、元の大きさに戻る。なお、射出武器に関しては、本文参照。											[3.5e]	
系統	呪宣告		lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]	
系統	呪宣告		lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]	
系統	呪宣告		lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]	

系統	ジェスター呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:1/2]		
防御術	アンディテクタブル・アラインメント	lv:2	PHB p201	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間	意志・無効(ク)(物体)	不可(ク)、可(物体)	新	[目標] クリーチャー1体が物体1つ		
	目標となったクリーチャー1体または物体1つは、自身の属性が隠蔽されて、どのような占術効果(およびそれに相当する効果)によっても、自身の属性を感じ取れない。ただし、「“属性を感じできなかった”としては感知される」、「“属性なし(真なる中立)”として感知される」などの、いずれになるのかは不明(感知される属性の指定はおそらく不可)。										[3.5e]		
変成術	イーグルズ・スブレンダー	lv:2	PHB, T&B…	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	目標となったクリーチャー1体は、より落ち着きが出て、意見がはっきり言えるようになり、人格的な説得力が高められる。このことによって、【魅力】に+4の強化ボーナスを得る。※Dr@An5(Dragon Magazine Annual 5)では、ローズ・カリズマ呪文として収録。(…FRCS, Dr@282, Dr@An5)										[3.5e]	(F)	○
幻術	イメージ, マイナー	lv:2	PHB p285	音声、動作、焦点	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	精神集中(放棄可)+2ラウンド	意志・看破(遣取)	不可	新	[効果] 1辺が10ftの立方体1個/lv+4個ぶんまでの区画の虚像		
	(虚像) 術者は、自身が思い描いた、視覚的、音声的要素を持つ幻影を作り出す。ただし、意味のある台詞を喋らせることはできない。また、この呪文の区画内であれば、この幻影を動かすことができる。										[3.5e]		
幻術	インヴィジビリティ	lv:2	PHB p203	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv(解除可)	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標] 接触した、重量が100ポンド/lv以下のクリーチャー1体が物体1つ		
	(幻覚) 目標1体および装備品(または目標1つ)は、“不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)”となる(自身および既存の装備品を視認できるかは不明)。なお、足跡、音声、光源の照明、10ftを超えて牽引している物体などに対しては、この呪文は作用しない。また、“攻撃的な行動(本文参照)”をとった場合、この呪文は即座に終了する。										[3.5e]		
心術	エンスロー	lv:2	PHB p212	音声、動作	1ラウンド	中距離(10ft/lv+100ft)	1時間まで	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つクリーチャー何体でも		
	(魅惑)[音波、精神作用、言語依存] 術者は、歌う、演説する、喋るなどの行動を行わなければならない。この目標は、術者に注目するとともに、術者に対するNPCの態度が、“友好的”以上となる。ただし、術者の種族、術者の所属する組織、術者の信仰する神格などに“非友好的”以下の目標は、このセーブに対して+4のボーナスを得る(本文参照)。										[3.5e]		
変成術	オルター・セルフ	lv:2	PHB p214	音声、動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者		
	(ポリモーフ) 術者は、同じ種族かつサイズ分類の差が1段階以内の、1HD/lv(最大5HD)以下のクリーチャーに変身する。また、(ポリモーフ)効果では変化しない部分に追加して、“能力値”、“クラス・レベル”、“クラス能力”、“変則的能力を除く特殊攻撃”、“基本攻撃ボーナス”、“基本セーブ”が変化しない。ただし、一部の能力を獲得しない。										[3.5e]		
召喚術	グリッターダスト	lv:2	PHB p220	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	意志・不完全	不可	新	[目標] 半径10ftの拡散内の、全てのクリーチャーと物体		
	(創造) この目標は、創造された金色の塵を浴びて、自身の輪郭が浮き出される。このことによって、“盲目状態(PHB p311)”となる(意志・無効)」、「“不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)”が無効化されて、〈隠れ身〉判定に対して-40のペナルティを受けて、この塵を除去できない(セーブ不可)」の効果を受ける。										[3.5e]		
力術	サウンド・バースト	lv:2	PHB p227	音声、動作、焦点	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	頑健・不完全	可	新	[効果範囲] 半径10ftの拡散		
	[音波] この範囲内にいるクリーチャーは、1d8点の[音波]ダメージを受けて(セーブ不可)、1ラウンドの間、“朦朧状態(PHB p311)”となる(頑健・無効)。ただし、聴覚を持たないクリーチャー(聴覚喪失状態を含む)は、この朦朧効果を受けない。										[3.5e]		
死霊術	スクアー	lv:2	PHB p240	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1d4ラウンドまたは1ラウンド	不可/意志・不完全	可	新	[目標] 生きている精神を持つクリーチャー1体/3lvまで、どの2体をともとも30ftの距離内		
	[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャーは、以下の効果を受ける。「6HD未満(セーブ不可)、およびセーブに失敗した6HD以上:1d4ラウンドの間、“恐れ状態(PHB p303)”となる」、「セーブに成功した6HD以上:1ラウンドの間、“怯え状態(PHB p303)”となる」。										[3.5e]		
変成術	スパイダー・クライム	lv:2	PHB p242	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	目標となったクリーチャー1体は、“登攀移動速度20ft(MM p305)”を得る。また、逆さの天井、垂直な壁などでも、両手を貼り付けることで登攀移動できるが、この方法の登攀移動を行う場合、両手に何も持っていない状態でなければならない。										[3.5e]		
変成術	ダークヴィジョン	lv:2	PHB p246	音声、動作、物質	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	目標1体は、“暗視(60ft)”の能力を得る。ただし、通常の暗視の能力(この呪文を含む)は、殆どの魔法の暗闇は見通すことができない(魔法の暗闇、非魔法の暗闇が重複していて、後者の方が暗い場合、前者の方には軽減できると思われる)。また、暗視の能力による視覚は、色彩の濃淡(白色、灰色、黒色など)しか捉えることができない。										[3.5e]		
心術	タッチ・オヴ・イデオシイ	lv:2	PHB p247	音声、動作	1標準	接触	10分/lv	不可	可	新	[目標] 接触した、精神を持つクリーチャー1体		
	(強制)[精神作用] この近接接触攻撃が命中した相手は、各精神系能力値に対して、-1d6のペナルティを受ける(【知力】、【判断力】、【魅力】の全て)。ただし、この呪文によっては、これらの能力値は、最小でも1未満にはならない。										[3.5e]		
心術	デイズ・モンスター	lv:2	PHB p252	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド	意志・無効	可	新	[目標] 6HD以下の、精神を持つクリーチャー1体		
	(強制)[精神作用] 目標1体は、“幻惑状態(PHB p305)”となる。なお、術者レベルは、最低限の術者レベル以上かつ可能な範囲内ならば、呪文発動時に自由に設定できる(PHB p168参照)。また、「効果範囲:半径10ft/lv」、「目標:1体/lv」などの効果は、術者レベルを下げたり、無理に目標数を確保する必要なく、任意に作用量を設定できると思われる。										[3.5e]		

系統	ジェスター呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	2lv:2/2]	
占術	ディテクト・サイオニクス	lv:2	XPH p65	音声、動作	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	不可	不可	新	【効果範囲】 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射	
	術者は、ディテクト・サイオニクスのパワー(XPH p116)と同様に、サイオニックのオーラを知覚する。ただし、この呪文によっては、サイオニックしか知覚できない。※XPH p65の“サイオニックは魔法とは違う”かつ“専用の呪文やパワー”の選択ルールを採用している場合にのみ使用する。										[3.5e]	
変成術	パイロテクニクス	lv:2	PHB p263	音声、動作、‘物質’	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	瞬間(花火)または1ラウンド/lv(煙)	意志・無効(花火)/頑健・無効(煙)	可(花火)/不可(煙)	新	【目標】 1辺が20ftの立方体1個ぶんまでの大きさの、火元1つ	
	以下の2つから選択すること。「花火:半径120ft以内にいる相手は、1d4+1ラウンドの間、“盲目状態”となる(意志・無効)」,「煙雲:半径20ftの煙を作り出して、この範囲内にいる間と、その後1d4+1ラウンドの間、【筋力】、【敏捷力】に対して－4のペナルティを与える”(頑健・無効; 煙自体は1ラウンド/lv持続)」。【物質要素:火元1つ(本文参照)】										[3.5e]	
幻術	ヒプノティック・パターン	lv:2	PHB p268	動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	精神集中(放棄可)+2ラウンド	意志・無効	可	新	【効果範囲】 半径10ftの拡散	
	(紋様)【精神作用】 術者は、多彩な光の集まりを作り出す。このことによって、この範囲内にいるクリーチャーは、“恍惚状態(PhB p305)”となる。この呪文は、合計1HD/lv(最大10HD)+2d4HDぶんのクリーチャーを目標にする。ただし、視覚、精神のどちらか片方でも持たない相手は、この呪文の目標にはならない。										[3.5e]	
占術	ファインド・トラップス	lv:2	PHB p269	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	新	【目標】 術者	
	術者は、“畏探し(PhB p57)”の能力を得て、難易度21以上の罠でも発見できるようになる。また、罠に行われる(検索)判定に対して、+1/2lv(最大+10)の洞察ボーナスを得る。										[3.5e]	
変成術	フォクセス・カニング	lv:2	PHB, SSp, T&B	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	【目標】 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、頭が良くなる。このことによって、【知力】に+4の強化ボーナスを得る。										[3.5e]	
召喚術	フォッグ・クラウド	lv:2	PHB p272	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	10分/lv	不可	不可	新	【効果】 創造された、半径20ft×高さ20ftに拡散する霧	
	(創造) 術者は、霧のような蒸気を創造する。この範囲内にいる相手は、5ft以内の相手に対して視認困難(失敗確率20%)、5ftを超えて離れた相手に対して完全視認困難(失敗確率50%)を得る。なお、“軟風”は4ラウンド、“疾風”は1ラウンドで、この霧を吹き散らす(風力効果に関しては、DMG p92参照)。										[3.5e]	
幻術	ブラー	lv:2	PHB p273	音声	1標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	【目標】 接触したクリーチャー1体	
	(幻覚) 目標となったクリーチャー1体は、自身の輪郭が震んで、視認困難(失敗確率20%)を得る。また、シー・インヴィジビリティ呪文(PhB p232)によっては、この呪文の効果を見逃すことができない。なお、視認困難を得ているクリーチャーは、急所攻撃を受けない(PhB p57参照)。										[3.5e]	
幻術	ミスディレクション	lv:2	PHB p288	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv	不可(ク)(物体)/意志・不完全	不可(ク)(物体)/不可	新	【目標】 1辺が10ftの立方体1個ぶんまでの大きさの、クリーチャー1体が物体1つ	
	(幻覚) この呪文の完成時に、距離内の物体1つを指定すること。この目標は、属性およびオーラ強度を感知する効果に対して、本来の代わりに、「指定された物体1つの属性およびオーラ強度」を持つものとして感知される(通常の樹木を指定した場合、“真なる中立”、“オーラなし”など; 属性の感知はセーブ不可、オーラ強度の感知は意志・看破)。										[3.5e]	
幻術	ミラー・イメージ	lv:2	PHB p288	音声、動作	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	新	【目標】 術者	
	(虚像) 術者は、“虚像の分身”1体/3lv+1d4体(最大8体)を作り出す。その後、術者が攻撃、呪文などの目標となる場合、“術者および分身の中のランダムな1体”が、代わりに目標となる。ただし、攻撃、呪文などが命中した分身は、即座に消滅する(効果範囲型効果では消滅しない)。[AC10+サイズ修正値+【敏捷力】修正値]										[3.5e]	
変成術	レヴィテート	lv:2	PHB, CoC	音声、動作、焦点	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新	【目標】 重量が100ポンド/lv以下の、同意するクリーチャー1体が物体1つ	
	この目標は、1ラウンドにつき1回ずつ、20ftまで上下に浮揚移動できる(術者の1回の移動アクション; 何らかの表面に触れている場合、この目標自身が、1/2の移動速度として移動可)。ただし、この浮揚中に行う攻撃ロールには、攻撃1回につき－1のペナルティが累積していく(最大－5; 1回の全ラウンド・アクションによって、－1からやり直せる)。										[3.5e]	
変成術	ロープ・トリック	lv:2	PHB p300	音声、動作、物質	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新	【目標】 接触した、長さ5ft～30ftのロープ1把	
	《異次元空間》 目標となったロープ1本は、上端が異次元空間内に固定される。その後、このロープを伝って、内部に入ることができる(最大8人)。また、このロープ自体を、異次元空間内に引き上げることができるが、その場合、このロープも1人ぶんとして扱われる。なお、異次元空間内に、異次元空間を持ち込んだ場合の相互作用は、DMG p259, p264参照。										[3.5e]	
系統	呪言名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	【目標 / 効果 / 効果範囲】	
	《副系統》【補足説明】 効果概略										[対応]	
系統	呪言名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	【目標 / 効果 / 効果範囲】	
	《副系統》【補足説明】 効果概略										[対応]	
系統	呪言名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	【目標 / 効果 / 効果範囲】	
	《副系統》【補足説明】 効果概略										[対応]	

系統	ジェスター呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:1/2]	
幻術	インヴィジビリティ・スフィア	lv:3	PHB p204	音声、動作、物質	1標準	接触、10ft	10分/lv(解除可)	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[効果範囲] 接触したクリーチャー1体か物体1つを中心とした、半径10ftの放射	
	(幻覚) この範囲内にいる相手は、“不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)”となる(呪文の完成時からこの範囲内にいて、この範囲内に1つ続いている場合のみ；この不可視状態同士は、通常通り視認できる)。なお、この呪文の受け手が、攻撃的な行動をとった場合、呪文全体が終了する(その他の相手ならば、その相手のみから終了する)。										[3.5e]	
変成術	ガシアス・フォーム	lv:3	PHB p216	音声、物質	1標準	接触	2分/lv(解除可)	不可	不可	新	[目標] 接触した、同意する非実体状態ではないクリーチャー1体	
	目標1体および装飾品は、不定形の半透明なガス化形態に形質変化して、“飛行移動速度10ft(完璧)”を得る(DMG p20参照)。また、“ダメージ減少10/魔法”の能力、“クリティカル・ヒット、毒に対する完全耐性”の能力を得る。ただし、超常能力を失うとともに、攻撃を行えず、呪文の動作、物質、信仰、焦点、経験要素を満たすことができない。										[3.5e]	
心術	クラッシング・ディスプレイ	lv:3	PHB p219	音声、動作、物質	1標準	30ft	1分/lv	意志・無効	可	新	[目標] 円錐形の爆発内の、全ての精神を持つクリーチャー	
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、深い絶望を覚える。このことによって、攻撃ロール、ダメージ・ロール、セーブ、技能判定、能力値判定に対して、－2の士気ペナルティを受ける。(この呪文は、グッド・ホープ呪文の、自殺呪文、解説呪文、おそろく相互抑制に使用できる。)										[3.5e]	
心術	コンフュージョン	lv:3	PHB p226	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] 半径10ftの爆発内の、全ての精神を持つクリーチャー	
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、“混乱状態(PHB p305)”となっており、自身の行動を決定できない(d%をロール；本文参照)。また、最後に攻撃を行ってきた相手に対してしか、攻撃を行わない(機会攻撃を含む；混乱状態の説明内の、“呪文の使い手”の部分を、“その相手”に置き換えるものと思われる)。										[3.5e]	

系統	ジェスター呪文 3lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:2/2]		
心術	サジェスチョン	lv:3	PHB, CoC	音声、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lvまたはチャージ消費	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体			
	(強制)【精神作用、言語依存】 術者は、目標1体に対して、1〜2文程度の行動内容の示唆(または特殊行動の示唆および作動条件)1つを与えて、非常にもっともらしいものと感じさせる(これが適切である場合、DM判断で、セーブにペナルティを与えても良い; 完了するまで持続)。ただし、明らかに害となる形での行動の示唆は、何の効果もない。											[3.5e]		
変成術	シュリンク・アイテム	lv:3	PHB p236	音声、動作	1標準	接触	24時間/lv	意志・無効(物体)	可(物体)	新	[目標] 接触した、体積が2立方ft/lvまでの物体1つ			
	目標となった物体1つは、高さ、幅、奥行きが1/16に、体積、重量が約1/4,000に縮小化して、サイズ分類が4段階小さくなる。その後、硬い表面にぶつけるか、合言葉を唱えることで、元に戻すことができる。また、術者は、この呪文の完成時に、「縮小後の材質を、布のように変化させる」ことも選択できる。											[3.5e]		
召喚術	スティンキング・クラウド	lv:3	PHB p240	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	頑健・不完全	不可	新	[効果] 創造された、半径30ft×高さ20ftに拡散する吐き気を催す霧			
	(創造) この範囲内は、フォッグ・クラウド呪文(PHB p258)の効果を得る。また、この範囲内にいるクリーチャーは、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、術者のターンの開始時毎に、「この範囲内にいる間と、その後1d4+1ラウンドの間、“吐き気がする状態(PHB p309)”となる(頑健・無効)」の効果を受ける。 ※エラッタを反映済み。											[3.5e]		
変成術	スロー	lv:3	PHB p244	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内			
	この目標は、“減速状態”となる。このことによって、移動速度が1/2となって、AC、近接攻撃ロール、反応セーブに対して−1のペナルティを受ける。また、自身のターンの間に、「1回の標準アクション」、「1回の移動アクション」のどちらか片方しか行えない。(この呪文は、ヘイスト呪文の、相殺呪文、解呪呪文、おそらく相互抑止に使用できる。)											[3.5e]		
占術	タンズ	lv:3	PHB p247	音声、物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	不可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	目標1体は、あらゆる言語、種族語、方言を話すことができるとともに、この目標の声が聞こえる相手は、その喋っている内容を自動的に理解する。また、この目標は、複数の言語が同時に話されている場合でも、問題なく理解できる。ただし、この呪文のみによっては、話そうとする相手に会話の能力を与えたり、NPCの態度を変化させることはできない。											[3.5e]		
幻術	ディスプレイスメント	lv:3	PHB p251	音声、物質	1標準	接触	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	(幻覚) 目標1体は、本来の位置から2ftぶん離れた位置にいるように見える。このことによって、完全視認困難(失敗確率50%)の利益を得る。ただし、攻撃の目標には、問題なくできる。なお、視認困難を得ているクリーチャーは、急所攻撃を受けない(PHB p57参照)。また、完全視認困難を得ているクリーチャーは、機会攻撃を受けない(PHB p150参照)。											[3.5e]		
死霊術	ビストウ・コース	lv:3	PHB p267	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、永続	意志・無効	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	(呪い) この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、呪い1つを受ける(特定の効果でしか解呪できない)。「能力値1つに対して−6のペナルティ(最小で1)」、「攻撃ロール、セーブ、技能判定、能力値判定に対して−4のペナルティ」、「毎ターン、50%の確率で行動不可」、「Dr@348 p35、BoVD p28から1つ選択」。											[3.5e]		
変成術	ヘイスト	lv:3	PHB p281	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内			
	この目標は、“加速状態”となって、攻撃ロールに対して+1のボーナス、AC、反応セーブに対して+1の回避ボーナスを得る。また、全力攻撃には追加攻撃1回を得る。さらに、移動速度全般に対して「+30ft」、「+本来の速度」の小さい方の強化ボーナスを得る。(この呪文は、スロー呪文の、相殺呪文、解呪呪文、おそらく相互抑止に使用できる。)											[3.5e]		
心術	レイジ	lv:3	PHB p297	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	不可	可	新	[目標] 同意する、生きている精神を持つクリーチャー1体/3lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内			
	(強制)【精神作用】 この目標は、バーバリアンの“激怒”の能力に似た効果によって、【筋力】、【耐久力】に対して+2の士気ボーナスと、意志セーブに対して+1の士気ボーナスを得るが、ACに対して−2のペナルティを受ける。ただし、この呪文の終了時には、疲労状態となることはない。なお、その能力の使用中和同様の、行動制限を受けるかは不明。											[3.5e]		
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)【補足説明】 効果概略											[対応]		
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)【補足説明】 効果概略											[対応]		
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)【補足説明】 効果概略											[対応]		

系統	ジェスター呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv:1/2]			
幻術	インヴィジビリティ、グレーター	lv:4	PHB p204	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	(幻覚) 目標1体および装備品は、“不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)”となる(自身および既存の装備品を視認できるかは不明)。ただし、足跡、音声、光源の照明、10ftを超えて牽引している物体などに対しては、この呪文は作用しない。なお、インヴィジビリティ呪文(PHB p203)とは異なり、攻撃的な行動をとった場合でも、終了しない。											[3.5e]		
召喚術	クリエイション、マイナー	lv:4	PHB p285	音声、動作、物質	10ラウンド	0ft	1時間/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 創造された、体積が1立方ft/lv以内の非魔法の物体1つ			
	(創造) 術者は、植物製または木製の物体1つを、一時的に創造する(亜麻布、麻のロープ、木製の梯子など)。ただし、呪文の物質要素としては使用できない。また、複雑な物体を創造する場合、適切な(製作)判定が必要となる。											[3.5e]		
力術	シャウト	lv:4	PHB p234	音声	1標準	30ft	瞬間	頑健・不完全(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[効果範囲] 円錐形の爆発			
	[音波] この範囲内のクリーチャーおよび物体は、5d6点の[音波]ダメージを受けて(結晶質のクリーチャーや物体、脆い物体には1d6点/lv(最大15d6点)；頑健・半減、手に持っている物体は反応・無効)、2d6ラウンドの間、“聴覚喪失状態(PHB p308)”となる(頑健・無効)。											[3.5e]		
心術	チャーム・モンスター	lv:4	PHB p248	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間/lv	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体			
	(魅惑)[精神作用] 術者は、目標1体のNPCの態度を、“友好的(PHB p71)”以上に変化させる。ただし、術者または一行から脅威を受けている目標は、この呪文のセーブに対して+5のボーナスを得る。また、普通の状態ではないことをさせる場合、対抗[魅力]判定が必要となる。なお、術者または一行から攻撃を受けた場合、この呪文は即座に終了する。											[3.5e]		
召喚術	ディメンジョン・ドア	lv:4	PHB p255	音声	1標準	接触、長距離(40ft/lv+400ft)	瞬間	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)、可(物体)	新	[目標] 術者および、接触した同意するクリーチャーと物体1つ/3lvまで(中型サイズ以下ならば)			
	(瞬間移動)《アストラル界呪文》 術者は、自身および最大荷重以下の装備品を、距離内の一地点まで、瞬間的に移動する。また、この目標(最大荷重以下の装備品を含む)および物体を、同時に移動させることができる。なお、目的地の指定方法に関しては、本文参照。ただし、術者は、この移動後、自身の次のターンの開始時まで、行動できない。											[3.5e]		
死霊術	フィアー	lv:4	PHB p270	音声、動作、物質	1標準	30ft	1ラウンド/lvまたは1ラウンド	意志・不完全	可	新	[目標] 円錐形の爆発内の、全ての生きている精神を持つクリーチャー			
	[恐怖、精神作用] この目標は、1ラウンド/lvの間、“恐慌状態(PHB p304)”となる。ただし、セーブに成功した場合、上記の効果の代わりに、1ラウンドの間、“怯え状態(PHB p303)”となる。なお、“怯え状態”および“恐れ状態”は、お互いに増幅し合う(DMG p292参照)。ただし、同一の効果によるものは、増幅し合わない(RC p53参照)。											[3.5e]		

系統	ジェスター呪文 4lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲 [4lv:2/2]		
防御術	フリーダム・オヴ・ムーヴメント	lv:4	PHB p274	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体		
											目標1体は、“行動を阻害される魔法の効果(本文参照)”を受けている場合でも、攻撃、移動などの行動を、通常の阻害なく使用できる。また、組みつきから逃れるための試みには、自動成功する。さらに、水の中でも、攻撃(投擲武器攻撃を除く)、移動などの行動を、通常の阻害なく使用できる。ただし、この呪文のみによっては、水中呼吸能力までは得ない。 [3.5e]		
変成術	ヘイスト (3e)	lv:4	PHB 3e p254	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体		
											目標1体は、1ラウンドにつき1回ずつ、追加の標準アクション1回を得る(追加の呪文の発動なども可)。また、ACIに対して+4の加速ボーナスを得て、跳躍距離が通常の1.5倍となる(＝判定結果が通常の1.5倍となる)。※版上げによって効果に変更された呪文であるため、呪文レベルを1上昇した。別:[PHB] [3e]		
変成術	ポリモーフ	lv:4	PHB, Dr@280	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv(解除可)	不可	不可	新	[目標] 接触した、同意する生きているクリーチャー1体		
											(ポリモーフ) 目標1体は、「1HD/lv(最大15HD)」、「自身のHD数」の低い方以下の、生きているクリーチャーに変身して、1日の休息ぶんのダメージが治癒される。また、(ポリモーフ)効果では変化しない部分に追加して、精神系能力値が変化しない。ただし、一部の能力を獲得できず、極小サイズ、非実体状態、ガス形態には変身できない。 [3.5e]		
変成術	リデュース・パースン、マス	lv:4	PHB p295	音声、動作、物質	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	頑健・無効	可	新	[目標] 人型生物1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内		
											この目標および装備品は、サイズ分類が1段階小さくなる(【筋力】に−2、【敏捷力】に+2、攻撃ロール、ACIに+1、足払い、組みつきに−4、(隠れ身)判定に+4、武器の基本ダメージが1段階低下、接敵面、間合い、運搬能力が変化、移動速度は変化なし)。ただし、この目標から離れた装備品は、元の大きさに戻る。なお、射出武器に関しては、本文参照。 [3.5e]		
幻術	レインボウ・パターン	lv:4	PHB p298	動作、物質、焦点	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	精神集中(放棄可)+1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	新	[効果範囲] 半径20ftの拡散		
											(紋様)[精神作用] この範囲内にいるクリーチャーは、“恍惚状態(PHB p305)”となる。この呪文は、合計24HDぶんの精神を持つクリーチャーを目標にする(HDが低いものから順番)。また、この呪文の効果範囲は、1ラウンドにつき30ftまで移動させることができ(1回のフリー・アクション)、作用を受けている相手は、これを追って移動する(本文参照)。 [3.5e]		
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
											(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]		
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
											(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]		
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
											(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]		

系統	ジェスター呪文 5lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲 [5lv:1/1]		
幻術	イメージ、パーステント	lv:5	PHB p262	音声、動作、焦点、物質	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	1分/lv(解除可)	意志・看破(遣取)	不可	新	[効果] 1辺が10ftの立方体1個/lv+4個ぶんまでの区画の虚像		
											(虚像) 術者は、自身が思い描いた、視覚的、音声的、嗅覚的、温度的要素を持つ幻影を作り出す。また、この呪文の区画内であれば、この幻影を動かして、何らかの意味がある台詞を喋らせることができる(最初に設定した筋書きに従ってか、術者の精神集中(おそらく1回の標準アクション)で行動できる)。[物質要素:翡翠の粉末(100gpぶん)] [3.5e]		
心術	コマンド、グレーター	lv:5	PHB p223	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つクリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内		
											(強制)[精神作用、言語依存] この目標は、可能なだけ早く、術者の命令1つに従わなければならない(全員が同じ命令)。なお、この行動の2回目から、直前に解放されるための再セーブを行える。「来い:術者に近付く」、「落とせ:持っているものを落とす」、「倒れる:“伏せ状態”となる」、「逃げる:術者から離れる」、「止まれ:その場に立ちつくす」。 [3.5e]		
幻術	シーミング	lv:5	PHB p232	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	12時間(解除可)	意志・無効(目標)、意志・看破(遣取)	可(目標、不可)	新	[目標] クリーチャー1体/2lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内		
											(幻覚) 術者は、ディスプレイ・セルフ呪文(PHB p250)と同様に、この目標の外見を変化させる(死亡した目標からは終了)。この呪文によって、何らかの身体的特徴を隠蔽したり、武器を他のものに見せかけたり、任意の身体的特徴を付け加えることができる。また、変装させるために使用した場合、その(変装)判定に対して+10のボーナスを得る。 [3.5e]		
心術	フィブルマインド	lv:5	PHB p270	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体		
											(強制)[精神作用] 目標1体は、【【知力】、【魅力】が1に低下】、【【知力】、【魅力】に基づく判定や、言語の理解、呪文の発動、会話などが不可】となる(誰が仲間かという程度は分かる)。また、秘術呪文の使い手は、このセーブに対して−4のペナルティを受ける。さらに、“瞬間”効果であるため、実質的に解呪されず、一部の効果でしか治癒できない。 [3.5e]		
防御術	ブレイク・エンチャントメント	lv:5	PHB p276	音声、動作	10ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可(無害)	不可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内		
											術者は、この目標の心術効果、変成術効果、石化状態などの有害な効果それぞれに対して、解呪判定1回ずつを行う(1d20+1/lv(最大+15); 難易度11+その術者レベル; 呪われた魔法のアイテムからの解放は難易度25)。また、ディスプレイ・マジック呪文では解呪できない効果(一部の瞬間効果、呪いなど)でも、呪文レベル5以下ならば解呪できる。 [3.5e]		
心術	ホールド・モンスター	lv:5	PHB p284	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体		
											(強制)[精神作用] 目標1体は、“麻痺状態(PHB p310)”となる。このことによって、精神的なアクションしか使用できず、有効【筋力】、【敏捷力】が0となって(通常の“【筋力】が0”とは異なり、伏せ状態にはならない)、“無防備状態(PHB p151)”となる。ただし、1ラウンドにつき1回ずつ、1回の全ラウンド・アクションで、解放されるための再セーブを行える。 [3.5e]		
心術	マインド・フォッグ	lv:5	PHB p285	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	30分	意志・不完全	可	新	[効果] 半径20ft×高さ20ftに拡散する霧		
											(強制)[精神作用] 術者は、動かすことができない霧を作り出す(移動および視界は妨害しない)。この範囲内に進入した精神を持つクリーチャーは、「この範囲内にいる間と、その後2d6ラウンドの間、意志セーブ、【判断力】判定、【判断力】に基づく判定に対して、−10の技量ペナルティを受ける(意志・無効)」の効果を受ける。 [3.5e]		
系統	呪文名	lv:5	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
											(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]		
系統	呪文名	lv:5	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
											(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]		
系統	呪文名	lv:5	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
											(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]		

系統	ジェスター呪文 6lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲			[6lv:1/1]	
変成術	アニメイト・オブジェクト		lv:6	PHB p199	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 非魔法かつ非装備中の、小型サイズ以下の物体1つ/lvまで			
	目標となった物体は、自律行動能力を得て、アニメイテッド・オブジェクト(MM p11)となる。その後、これらは、術者が指定した相手を攻撃する(命令の変更は1回の移動アクション：一括で全て変更可)。なお、この呪文の目標とする上では、中型サイズは目標2つぶん、大型サイズは目標4つぶん、超大型サイズは目標8つぶん……として扱われる。												[3.5e]		
変成術	イーグルズ・スプレnder, マス		lv:6	PHB p203	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内			
	目標となったクリーチャーは、より落ち着きが出て、意見がはっきり言えるようになり、人格的な説得力が高められる。このことによって、【魅力】に+4の強化ボーナスを得る。												[3.5e]		
変成術	イセリアル・ジョーント		lv:6	PHB p203	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者			
	[エーテル界呪文、次元間通路] 術者は、“エーテル状態(PHB p203, DMG p290)”となって、「物質界側から感知不可」、「個体を通過して移動可(1/2で上下にも)」、「物質界側は半径60ftのみ知覚可」などとなる。なお、防御術効果、[力場]効果、凝視攻撃は、物質界側からエーテル界側にも通常通り作用する(その逆では作用しない)。												[3.5e]		
心術	インサニティ		lv:6	PHB p204	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体			
	[強制][精神作用] 目標1体は、狂気状態となって、永続的な“混乱状態(PHB p305)”として扱われる。また、この呪文は、“瞬間”効果であるため実質的に解呪されず、ウィッシュ呪文、グレーター・レストレーション呪文、ヒール呪文、ミラクル呪文、リミテッド・ウィッシュ呪文などによってしか治癒できない(リムーヴ・カース呪文では治癒不可)。												[3.5e]		
心術	オットーズ・イレジスティブル・ダンス		lv:6	PHB p213	音声	1標準	接触	1d4+1ラウンド	不可	可	新	[目標] 接触した、生きている精神を持つクリーチャー1体			
	[強制][精神作用] この近接接触攻撃が命中した相手は、その場で陽気に踊るアクションしか行えない。また、盾を使用できず、ACに対して－4のペナルティ、反応セーブに対して－10のペナルティを受ける。さらに、1ラウンドにつき1回ずつ、自身のターンの間に、この踊りによって機会攻撃を誘発する。												[3.5e]		
幻術	ミスリード		lv:6	PHB p288	動作	1標準	自身、近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv、精神集中+3ラウンド	不可(イ)/意志・看破(メ、盗取)	不可	新	[目標/効果] 術者/幻の分身1体			
	[虚像、幻覚] 術者は、グレーター・インヴィジビリティ呪文(PHB p204)と同様に、“不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)”となる(1ラウンド/lv持続)。また、上記と同時に、この呪文の距離内に、メジャー・イメージ呪文(PHB p290)と同様の、自身の幻影1体を作り出す(精神集中+3ラウンド持続)。												[3.5e]		
系統	呪宣名		lv:6	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	[副系統][補足説明] 効果概略												[対応]		
系統	呪宣名		lv:6	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	[副系統][補足説明] 効果概略												[対応]		
系統	呪宣名		lv:6	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	[副系統][補足説明] 効果概略												[対応]		

[illegible]

