

略称：『ブレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『秘術★全(CAr)』、『Magic of Incarnum(MoI)』[未訳]、『呪文★辞典(SpC)』、『Dragon Magic(DrMa)』[未訳]、『魔道師★全(CW)』、『Cityscape(CyS)』[未訳]、『Drow of the Underdark(DoU)』[未訳]、『～の種族(Ro…)』、『～ワールドガイド(…CS)』、『～ドレイザーズ・ガイド(Pgt-…)]、他
説辞：『フェイルーン(FRGS, PGf, 他)』、『E(エレン(ECS, PGf, 他))』、『ドラゴンランズ(WotC刊、DLGSのみ)』、『汎用(汎用サブリメントともに収録)』(○)

「」⇒通常版とは異なる、特記事項を含んだ呪文。「?」⇒最新の収録以前は使用できた、「別呪文とした呪文」では使用できる、など。「〔 〕」⇒内容の差異によって、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。「§」⇒その他の例外。
※ディテクト・マジック呪呪は妖術ではないが、便宜上追加した。

系統	ウォーロック妖術 初級	参照	構成要素	使用	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和歌	目標 / 効果 / 効果範囲	〈初級:1/2〉		
無系統	エルドリッチ・グレイヴ	lv:2	DrMa p82	—	⇒1全	⇒自身	⇒本文参照	—	—	—	【目標/効果】 使用者の怪光線1本/グレイヴのような武器1つ		
	【初級：怪光線形状】 ◎使用者は、グレイヴ(間合いの長い両手武器)1つを作り出して、全力攻撃1回を行う。この武器は、近接接触攻撃で、怪光線のダメージおよび、怪光線要素妖術1つを与える(武器のダメージなし；使用者の次のターンの開始時に消滅；機会攻撃にも使用可)。ただし、この怪光線の使用には、1回の全ラウンド・アクションが必要となる。										〈初級〉	◎	形
無系統	エルドリッチ・スピア	lv:2	CAr p133	—	—	⇒250ft	—	—	—	新	【目標】 使用者の怪光線1本		
	【初級：怪光線形状】 ◎使用者の怪光線1本は、その有効距離が250ftに延長される。なお、怪光線1本に対しては、怪光線形状妖術1つ、および怪光線要素妖術1つを適用できる。また、これらの妖術が適用された場合、怪光線の有効呪文レベルは、その内の最大の有効呪文レベル1つに変化する。										〈初級〉	◎	形
無系統	ヒディアス・ブロウ	lv:1	CAr p135	—	—	⇒自身	—	—	—	新	【目標】 使用者の怪光線1本、使用者の武器1つ		
	【初級：怪光線形状】 ◎使用者は、怪光線1本の遠隔接触攻撃の代わりに、近接武器1つの近接攻撃1回を行う。この攻撃が命中した相手は、そのダメージに追加して、怪光線のダメージおよび、選択した怪光線要素妖術1つの効果を受ける。										〈初級〉	◎	形
無系統	シックニング・ブラスト	lv:2	CAr p133	—	—	—	+10ラウンド	+頑健・無効	—	新	【目標】 使用者の怪光線1本		
	【初級：怪光線要素】 ○この怪光線を受けた相手は、追加で「10ラウンドの間、“不調状態(PHB p310)”となる(頑健・無効)」の効果を受ける。										〈初級〉	○	要
無系統	ハンマー・ブラスト	lv:2	CM p124	—	—	—	—	⇒不可(ク)(物体)	⇒可(ク)(物体)	新	【目標】 使用者の怪光線1本		
	【初級：怪光線要素】 ○この怪光線は、物体に対して、通常の1/2のダメージではなく完全なダメージを与える。なお、物体に対するダメージに関しては、PHB p163, p175を参照。										〈初級〉	○	要
無系統	フライトフル・ブラスト	lv:2	CAr p135	—	—	—	+10ラウンド	+意志・無効	—	新	【目標】 使用者の怪光線1本		
	【初級：怪光線要素】 △恐怖、精神作用】 ○この怪光線を受けた相手は、精神を持つ場合、追加で「10ラウンドの間、“怯え状態(PHB p303)”となる(意志・無効)」の効果を受ける。なお、“怯え状態”および“恐れ状態”は、お互いに増幅し合う(DMG p292参照)。ただし、すでにその状態である相手に対しては、この怪光線要素妖術は何の効果もない。										〈初級〉	○	要
無系統	アースン・グラスプ	lv:2	SpC, CAr	動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	2ラウンド/lv	不可	可	新	【効果】 自律行動能力を持つ、土の腕1本		
	【初級】[地] この妖術は、草地、砂、土、泥などの地面上にのみ使用できる。使用者は、サイズ分類が中型の腕1つを作り出して、1ラウンドにつき1回ずつ、隣接する相手に対して、組みつきの試み1回を行わせる(機会攻撃を誘発しない)。[AC15；硬度4；3hp/lv；【筋力】は本文参照；押さ込んだ場合、1d6+【筋力】修正値のダメージ；移動不可]										〈初級〉		
無系統	アザーワールドリィ・ウィスパーズ	lv:2	CM p123	動作	1標準	自身	24時間	なし	なし	新	【目標】 使用者		
	【初級】 使用者は、(知識:次元界)、(知識:宗教)、(知識:神秘学)判定に対して+6のボーナスを得る。なお、妖術の使用は、通常の疑似呪文能力の使用とは異なり、動作要素によって秘術呪文失敗率の影響を受ける(“鑑の魔道師(軽装)”に相当するクラス能力は持つ；CAr p13参照)。										〈初級〉		
無系統	ヴォイス・オヴ・マッドネス	lv:2	Dr@332 p44	動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/2lv+1ラウンド	意志・無効	可	—	【目標】 生きている、精神を持つクリーチャー1体		
	【初級】(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、“混乱状態(PHB p305)”となって、自身の行動を決定できない。なお、使用者が、“地下竜教団(ECS p228)”のカルト員である場合、このセーブ難易度に+1される。										〈初級〉		
無系統	エントロピック・ウォーディング	lv:2	CAr p133	動作	1標準	自身	1分/lv、1時間/lv(解除可)	なし	なし	新	【目標】 使用者		
	【初級】 使用者は、エントロピック・シールド呪文(PHB p212)と同様に、攻撃ロールが必要な遠隔攻撃に対して、視認困難(失敗確率20%)を得る(1分/lv持続)。また、パス・ウィズアウト・トレイス呪文(PHB p264)と同様に、泥、埃、雪などの状況や、足跡、匂いなどの自身の状態を含めて、どのような環境下でも、移動の痕跡なしで行動できる(1時間/lv持続)。										〈初級〉		
無系統	オールシーイング・アイズ	lv:2	CM p123	動作	1標準	自身	24時間	なし	なし	新	【目標】 使用者		
	【初級】 使用者は、(視認)、(捜索)判定に+6のボーナスを得る。また、書かれた文字には、コンプリヘンド・ランゲージズ呪文(PHB p226)の効果を得る。なお、「複数稼働できない」、「新しい方に上書きされる」という記述のない妖術が、複数稼働しておけるのかは不明(できるとした場合、解呪耐性は上がるが、一部の呪文のダメージが増加する)。										〈初級〉		
無系統	ユール・オヴ・ザ・ビースト	lv:2	CM p123	動作	1標準	自身	24時間	なし	なし	新	【目標】 使用者		
	【初級】 使用者は、自身の有効術者レベルと同じレベルのドルイドとして、“野生動物との共感(PHB p37)”の能力を使用できる。また、使用者は、スピーク・ウィズ・アニマルズ呪文(PHB p242)の効果を得る。										〈初級〉		
無系統	ユールド・コンフォート	lv:2	CM p123	動作	1標準	30ft	24時間	不可(無害)	不可(無害)	新	【効果範囲】 使用者を中心とした、半径30ftの範囲内		
	【初級】 使用者および、この範囲内にいる仲間は、エンデュア・エレメンツ呪文(PHB p212)と同様に、冷気および熱気的环境からの害を受けない(DMG p303, FB p8, SdS p12参照)。ただし、この妖術によっては、[火]、[冷気]などのダメージを軽減することはできない。										〈初級〉		
無系統	クークーン・オヴ・レフェューズ	lv:1	CyS p68	動作	1標準	不明	1ラウンド/lv	反応・無効	おそらく可	—	【目標】 大型サイズ以下のクリーチャー1体		
	【初級】 この妖術は、都市市内でのみ使用できる。目標1体は、周囲の塵芥やガラクタが飛んできて、自身の身体に張り付かれる。このことによって、“からみつかれた状態(PHB p303)”となる。なお、この状態から脱出するためには、1回の標準アクションによって、(脱出術)判定または【筋力】判定(難易度20)が必要となる。										〈初級〉		

系統	ウォーロック妖術 初級		参照	構成要素	使用	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲			〈初級:2/2〉			
無系統	サーペンツ・タン		lv:2	CM p123	動作	1標準	自身	24時間	なし	なし	新	[目標] 使用者					
	【初級】 使用者は、毒のセーブに対して+5のボーナスと、“鋭敏嗅覚(MM p306)”の能力を得る(半径30ft以内に匂いを持つ相手がいる場合、匂いによって感知できる(体臭や風向きによって有効距離が変化)；また、1回の移動アクションによって、匂い1つの方向を調べられる；さらに、半径5ft以内に近づいた場合、匂いの正確な位置を特定できる)。														〈初級〉		
無系統	サモン・スウォーム		lv:2	PHB p228	動作	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	精神集中(放棄可)	不可	不可	新	[効果] 招来された、スパイダーかバットかラットのスウォーム1群					
	【初級】(招来)《アストラル界、影界、元素界呪文》 使用者は、スパイダー、バット、ラットのいずれかのスウォーム(MM p103)1つを招来する(他者が存在する地点にも出現可)。その後、同じマス目以内の生きている相手を攻撃する(それがない場合、最も近くにいる生きている相手に移動)。ただし、この妖術のみによっては、命令を与えることはできない。														〈初級〉		
無系統	シー・ジ・アンシーン		lv:2	DrMa, CAr	動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)、24時間	なし	なし	有	[目標] 使用者					
	【初級】 使用者は、シー・インヴィジビリティ呪文(PHB p232)と同様に、“不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)”を視認でき、「可視状態」、「不可視状態」、「エーテル状態による不可視状態」のいずれなのかを識別できる(10分/lv持続)。また、ダークヴィジョン呪文(PHB p246)と同様に、“暗視(60ft)”の能力を得る(24時間持続)。														〈初級〉		
無系統	スイミング・ザ・ステュクス		lv:2	CM p123	動作	1標準	自身	24時間	なし	なし	新	[目標] 使用者					
	【初級】[おそろく水] 使用者は、自身の地上移動速度と同じ速度の、“水泳移動速度(MM p305)”を得る。なお、CAr p18, p71に、妖術能力を使用するクラスの、呪文能力が成長する上級クラスとの相互作用が記載されている。														〈初級〉		
無系統	スティール・インカーナム		lv:4	Mol p107	動作	1標準	接触	10ラウンド	頑健・無効	可	—	[目標] 接触したクリーチャー1体					
	【初級】 この近接接触攻撃が命中した相手は、一時的な“エッセンティア・ダメージ(Mol p50)”1点/5lv(最大4点)を受ける(10ラウンド持続)。また、使用者は、与えたエッセンティア・ダメージと同じ値の“一時的エッセンティア”を得る(10ラウンド持続)。なお、この妖術のセーブに失敗した相手は、以後24時間、この妖術に対して完全耐性を得る。														〈初級〉		
無系統	スパイダーウォーク		lv:2	CAr p134	動作	1標準	自身	10分/lv、24時間	なし	なし	新	[目標] 使用者					
	【初級】 使用者は、スパイダー・クライム呪文(PHB p242)の効果(“登攀移動速度20ft(MM p305)”を得る；逆さの天井、垂直な壁などでも、両手を貼り付けて登攀移動できるが、この方法は両手に何も持っていない状態のみ；10分/lv持続)と、“非魔法および魔法の蜘蛛の糸に対する完全耐性”の能力を得る(ウェブ呪文など；24時間持続)。														〈初級〉		
無系統	ソウルリーディング・オーラ		lv:2	CM p123	動作	‘1即行’	10ft	瞬間	不可	可	新	[効果範囲] 使用者を中心とした、半径10ftの放射					
	【初級】[悪] この範囲内にいる0hp以下の相手は、1点のダメージを受けて、容態安定状態である場合、瀕死状態となる(PHB p143参照)。また、使用者は、この方法によって相手を殺害した場合、「+そのHD数」,「+10点」の小さい方の一時的hpを得る(1ラウンド持続)。														〈初級〉		
無系統	ダーク・ワンズ・オウン・ラック		lv:2	CAr p134	動作	1標準	自身	24時間	なし	なし	新	[目標] 使用者					
	【初級】 使用者は、自身のセーブ1種類に対して、「自身の【魅力】修正値」,「+1/lv」のどちらか小さい方の幸運ボーナスを得る(頑健、反応、意志のいずれか)。なお、この妖術は、同時にセーブ2種類以上にに対してボーナスを与えることはない(おそろく後から使用された方の上に書きされる)。														〈初級〉		
無系統	ダークネス		lv:2	PHB, CoC	動作	1標準	接触	10分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した物体1つ					
	【初級】[闇] 目標となった物体1つは、半径20ft以内に魔法の暗闇を放射して、“薄暗い照明(PHB p162)”の効果を与える(非魔法の光源、夜目、暗視は、この暗闇に対しては機能しない；この放射を遮断することで抑止できる)。なお、“魔法の照明”および“魔法の暗闇”が重複している地点では、呪文レベルの低い方が抑止される(同じレベルならば相互に抑止)。														〈初級〉		
無系統	デヴィルズ・サイト		lv:2	CAr p135	動作	1標準	自身	24時間	なし	なし	新	[目標] 使用者					
	【初級】 使用者は、“暗視(30ft)”の能力を得る。また、この妖術による暗視の能力は、通常とは異なり、殆どの魔法の暗闇は見通すことができる。なお、暗視の能力による視覚は、色彩の濃淡(白色、灰色、黒色など)しか捉えることができない。														〈初級〉		
無系統	ド레인・インカーナム		lv:2	Mol p107	動作	1標準	30ft	瞬間	意志・無効	おそらく可	—	[目標] クリーチャー1体					
	【初級】 目標となったクリーチャー1体は、1点の“エッセンティア・ダメージ(Mol p50)”を受ける。また、エッセンティア・プールを持たない相手は、代わりに1点の【判断力】ダメージを受ける。														〈初級〉		
無系統	ビガイリング・インフルエンス		lv:2	DrMa, CAr	動作	1標準	自身	24時間	なし	なし	有	[目標] 使用者					
	【初級】 使用者は、(威圧)、(交渉)、(はったり)判定に対して+6のボーナスを得る。なお、擬似呪文能力は、基本的には呪文と同様に扱われる(感知効果などにはおそらく秘術呪文相当、相殺呪文としての使用はディスペル系妖術のみ可、解呪呪文としての使用はおそらく可； PHB p140, p178, p195, MM p313参照)。														〈初級〉		
無系統	ブレス・オヴ・ザ・ナイト		lv:1	DrMa, CAr	動作	1標準	10ft	10ラウンド	不可	不可	有	[効果] 使用者を中心とした半径10ftに拡散する霧					
	【初級】 使用者は、霧のような蒸気を発生させる。この範囲内では、5ft以内の相手に対して視認困難を得る(視線は通らない)。ただし、軟風(時速11マイル以上)は4ラウンド、疾風(時速21マイル以上)は1ラウンドで、この霧を吹き散らす。なお、風力効果の詳細に関しては、DMG p92参照。														〈初級〉		
無系統	バイルフル・アタランス		lv:2	CAr p136	動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	頑健・不完全(ク)、意志・無効(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標/効果範囲] 固体の物体1つか、半径5ftの拡散					
	【初級】[音波] 以下の2つから選択すること(シャター呪文と同様だが、クリーチャーには作用しない)。また、破壊された物体の所持者は、追加の効果を受ける(本文参照)。「目標が固体の物体:目標1つは、重量が10ポンド/lv以下である場合、破壊される」,「範囲攻撃:半径5ftの拡散内の、重量が1ポンド/lv以下の物体は、全て破壊される」。														〈初級〉		
無系統	マイアズミック・ブラスト		lv:1	CAr p136	動作	1標準	10ft	10ラウンド	頑健・不完全	可	新	[効果] 使用者を中心とした半径10ftに拡散する霧					
	【初級】 使用者は、霧の雲を作り出す。この範囲内では、視認困難(失敗確率20%)を得るが、使用者を除く相手は、この範囲内にいる間と、その後1ラウンドの間、“不調状態(PHB p310)”となる。なお、この霧は、風または炎によって吹き散らされる可能性がある(本文参照)。														〈初級〉		
無系統	リープス・アンド・バウンズ		lv:2	CAr p136	動作	1標準	自身	24時間	なし	なし	新	[目標] 使用者					
	【初級】 使用者は、(軽業)、(跳躍)、(平衡感覚)判定に対して+6のボーナスを得る。なお、(軽業)技能は、移動速度が低下している場合、使用できない。また、(跳躍)技能は、未修得の場合、5以上の差で成功しないと伏せ状態での着地となる。さらに、(平衡感覚)技能は、5ランク未満の場合、使用中に受ける攻撃には立ちすくみ状態相当となる。														〈初級〉		
系統	妖術名		lv:	参照	構成要素	使用	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]					
	(副系統)[補足説明] 効果概略														〈初級〉		
系統	妖術名		lv:	参照	構成要素	使用	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]					
	(副系統)[補足説明] 効果概略														〈初級〉		
系統	妖術名		lv:	参照	構成要素	使用	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]					
	(副系統)[補足説明] 効果概略														〈初級〉		

系統	ウォーロック妖術 中級	参照	構成要素	使用	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	〈中級:1/2〉		
無系統	エルドリッチ・チェイン	lv:4	CAr p133	—	—	—	—	—	新	【目標】 使用者の怪光線1本、主目標1体および副次目標1体/5lvまで			
	【中級：怪光線形状】 ◎使用者は、自身の怪光線1本を“連鎖化”させる。このことによって、主目標1体を除いてダメージは1/2となるが、怪光線が命中する毎に、直前に命中した相手から30ft以内にいる副次目標1体にも、怪光線の連続接触攻撃1回を行える(副次目標の追加は1体/5lvまで：1回でも攻撃が外れるか呪文抵抗に成功されると終了)。										〈中級〉	◎	形
無系統	スピリット・ブラスト	lv:4	CM p68	—	—	—	—	—	新	【目標】 使用者の怪光線1本			
	【中級：怪光線要素】 ○この怪光線は、アンデッドに対して、怪光線の1dlにつき+1点の追加ダメージを与える。また、“非実体状態(RC p64, MM3 p219)”のアンデッドに対しても、非実体状態の失敗確率なく作用する。※エンライトンド・スピリットのクラス能力として習得。										〈中級〉	○	要
無系統	スぺルブラスト	lv:4	CM p60	+さまざま	⇒1全	—	+さまざま	+さまざま	新	【目標/効果】 使用者の怪光線1本、使用者の秘術呪文1つ			
	【中級：怪光線要素】 ○使用者は、怪光線に対して、「発動時間：1ラウンド以内」、「効果範囲型」の条件を満たしている、秘術呪文1つを乗せて使用できる(本文参照)。ただし、この妖術を適用した怪光線の使用には、1回の全ラウンド・アクションが必要となる。※エルドリッチ・シーアージのクラス能力として習得。										〈中級〉	○	要
無系統	ディティリオレイティング・ブラスト	lv:4	DrMa p81	—	—	—	+10ラウンド	+頑健・無効	—	—	【目標】 使用者の怪光線1本		
	【中級：怪光線要素】 ○この怪光線を受けた相手は、追加で「10ラウンドの間、“ダメージ減少”の能力の値が、5点ぶん減少する(頑健・無効；おそらく最小で±0；この妖術同士は累積しない)」の効果を受ける。										〈中級〉	○	要
無系統	ビシャドウド・ブラスト	lv:4	CAr p135	—	—	—	+1ラウンド	+頑健・無効	—	新	【目標】 使用者の怪光線1本		
	【中級：怪光線要素】 ○この怪光線を受けた相手は、追加で「1ラウンドの間、“盲目状態(PHB p311)”となる(頑健・無効)」の効果を受ける。										〈中級〉	○	要
無系統	ブリムストーン・ブラスト	lv:3	CAr p136	—	—	—	+1ラウンド/5lv	+反応・無効	—	新	【目標】 使用者の怪光線1本		
	【中級：怪光線要素】【おそらく火】 ○この怪光線は、[火]ダメージを与えるように変化する。また、この怪光線を受けた相手は、追加で「命中時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、合計1ラウンド/5lvの間、2d6点の[火]ダメージを受ける(反応・無効：消火する方法および難易度は、“着火”した場合と同様：DMG p303を参照)」の効果を受ける。										〈中級〉	○	要
無系統	ペインフル・ブラスト	lv:3	CM p124	—	—	—	—	—	新	【目標】 使用者の怪光線1本			
	【中級：怪光線要素】 ○この妖術の習得時に、レンジャーの“得意な敵(PHB p53)”の能力と同様に、クリーチャー1種類を選択すること。この怪光線は、その相手に対して、+2d6点の追加ダメージを与える。また、この怪光線要素妖術は、複数回習得できる(それぞれ別の妖術1つとして習得)。										〈中級〉	○	要
無系統	ヘルライム・ブラスト	lv:4	CAr p136	—	—	—	+10分	+頑健・無効	—	新	【目標】 使用者の怪光線1本		
	【中級：怪光線要素】【おそらく冷氣】 ○この怪光線は、[冷氣]ダメージを与えるように変化する。また、この怪光線を受けた相手は、追加で「10分の間、【敏捷力】に対して−4のペナルティを受ける(頑健・無効)」の効果を受ける。※エラッタを適用済み。										〈中級〉	○	要
無系統	イグノア・ザ・パイレ	lv:4	DrMa p82	動作	1標準	自身	24時間	なし	なし	—	【目標】 使用者		
	【中級】 使用者および装備品は、“エネルギー1つに対する抵抗1/lv”の能力を得る([音波]，[酸]，[電気]，[火]，[冷氣]のいずれか)。ただし、この妖術は、異なる種類のエネルギーを選択した場合でも、同時に2つ以上が移動状態となることはない(後から使用された方に上書きされる)。										〈中級〉		
無系統	ウィッチウッド・ステツプ	lv:3	CM p123	動作	1標準	自身	24時間	なし	なし	新	【目標】 使用者		
	【中級】 使用者は、“瓦礫(DMG p88)”および“下生え(DMG p86)”の害を無視できるとともに、“からみつかれた状態(PHB p303)”に対する完全耐性を得る。また、ウォーター・ウォーク呪文(PHB p208)と同様に、水面上を歩いて移動できるとともに(油、川、氷、泥、水、雪、溶岩、流砂などを含む)、水中では1ラウンドにつき60ftぶん浮上する。										〈中級〉		
無系統	クエイティ・アタランス	lv:4	DrMa p82	動作	1標準	60ft	1ラウンド	意志・無効	おそらく可	—	【目標】 飛行しているクリーチャー1体		
	【中級】【おそらく悪】 使用者は、“暗黒語(FC1 p85, BoVD p32)”の単語1つを話す(上記の特技は不要)。その後、目標となったクリーチャー1体は、飛行中であった場合、5ft/lvぶん落下する(地面に墜落した場合、通常通り落下ダメージ(DMG p304)を受ける)。また、この方法によって地面に墜落した場合、以後1ラウンドの間、飛行移動できない。										〈中級〉		
無系統	ゴイドセンス	lv:4	DrMa, CAr	動作	1標準	自身	24時間	なし	なし	有	【目標】 使用者		
	【中級】 使用者は、“非視覚的感知(60ft)”の能力を得る(DMG p291, MM p314参照)。このことによって、効果線が通っている相手の、存在および位置を特定できる(エーテル状態は感知不可)。ただし、視覚依存によるペナルティは、通常通り受ける(多くの失敗確率、対不可視状態のACの【敏捷力】ボーナス適用不可、盲目状態の移動速度低下など)。										〈中級〉		
無系統	ウォーク・アンシーン	lv:2	DrMa, CAr	動作	1標準	自身	24時間(解除可)	なし	なし	有	【目標】 使用者		
	【中級】(幻覚) 使用者および装備品は、“不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)”となる(自身および既存の装備品を視認できるかは不明)。なお、自身の足跡、音声、光源の照明、10ftを超えて牽引している物体などに対しては、この妖術は作用しない。また、“攻撃的な行動(PHB p203参照)”をとった場合、この妖術は即座に終了する。										〈中級〉		
無系統	ウォール・オヴ・グルーム (CAr)	lv:2	CAr p101	動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	精神集中(放棄可)+1ラウンド/lv	不可、意志・無効	不可	新	【効果】 長さ40ftまでの影の幕1つか、半径15ftまでの影の輪1つ		
	【中級】(操影)【闇、恐怖、精神作用】《影界呪文》 使用者は、魔法の暗闇の壁1つを作り出す(どちらも高さ20ft；移動は妨害しない)。この障壁は、反対側に対して、5ft以内の相手に視認困難、5ftを超えて離れた相手に完全視認困難を与える。また、6HD以下の精神を持つ相手が通過する場合、本文参照。別：[SpC] 〉										〈中級〉		
無系統	ウォール・オヴ・グルーム (SpC) ?	lv:2	SpC p49	動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	精神集中(放棄可)+1ラウンド/lv	不可	不可	新	【効果】 1辺が10ftの正方形1個/lvぶんまでの面積を持つ、影の壁1つ		
	【中級】(操影)【おそらく闇】《影界呪文》 使用者は、魔法の暗闇の壁1つを作り出して、反対側に対して完全視認困難を与える(移動は妨害しない)。なお、“魔法の照明”および“魔法の暗闇”が重複している地点では、呪文レベルの低い方が抑止される(同じレベルならば相互に抑止)。(擬呪は、通常は相殺には使用できない；PHB p178参照。) 別：[CAr] 〉										〈中級〉		
無系統	ヴォーレイシャス・ディスペリング	lv:4	DrMa, CAr	動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	有	【目標/効果範囲】 クリーチャー1体か、物体1つか、半径20ftの爆発		
	【中級】 使用者は、ディスベル・マジック呪文(PHB p251)と同様に、「目標型解呪」、「効果範囲型解呪」、「呪文相殺」の内の、いずれかの解呪判定(1d20+1/lv(最大+10))を行う。また、この方法によって解呪を受けた相手は、その呪文レベルの合計と同じ値のダメージを受ける(セーブ不可；使用者および仲間も、おそらくこのダメージは受ける)。										〈中級〉		
無系統	カース・オヴ・ディスペア	lv:4	CAr p133	動作	1標準	接触	永続または10ラウンド	意志・不完全	可	新	【目標】 接触したクリーチャー1体		
	【中級】[呪い] この近接接触攻撃が命中した相手は、ピストウ・カース呪文(PHB p267, Dr@348 p35, BoVD p28)と同様に、呪い1つを受ける(特定の効果によってしか解呪できない；永続効果)。ただし、セーブに成功した場合、上記の効果の代わりに、攻撃ロールに対して−1のペナルティを受ける(10ラウンド持続)。										〈中級〉		
無系統	クロウリング・アイ	lv:3	CM p123	動作	1標準	自身	永続	なし	なし	新	【目標】 使用者		
	【中級】 使用者は、自身の眼窩から目1つが抜け出して、2点ぶんのhpを譲渡する。その後、この目には足が生えて、使用者の1回の移動アクションで、1ラウンドにつき20ftまで移動できる(《登攀》判定の修正値は+8；本文参照)。なお、これが使用者と同じマス目にいる場合、使用者の1回の移動アクションで、よじ登らせて元に戻すことができる。										〈中級〉		
無系統	ザ・デッド・ウォーク	lv:4	CAr p133	動作(、‘物質’)	1標準	接触	1分/lvまたは瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新	【目標】 接触した死体いくつでも		
	【中級】[悪] 目標となった死体は、アニメイト・デッド呪文(PHB p199)と同様に、スケルトンまたはゾンビに形質変化する(物質要素は不要だが、1分/lv持続；その他の点では、作成制限、制御上限などは全く同様)。また、追加物質要素を消費した場合、上記の呪文と同様に、瞬間効果となる。[追加物質要素：黒瑪瑙1つ(作成するHD×25gp)] 〉										〈中級〉		

系統	ウォーロック妖術 上級		参照	構成要素	使用	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	〈上級:1/3〉	
無系統	エルドリッチ・ユーン	lv:5	CAr p132	—	—	⇒30ft	—	⇒反応・半減	—	新	【目標/効果範囲】 使用者の怪光線1本/円錐形のおそらく爆発		
	【上級：怪光線形状】 ◎使用者の怪光線1本は、効果範囲型効果に変化して、「距離:30ft」、「効果範囲:円錐形の爆発」、「遠隔接触攻撃が不要」となるが、怪光線のダメージは、「セーブ:反応・半減」となる。なお、怪光線要素妖術は、この範囲内の全員に与えられると思われる。										〈上級〉	◎	形
無系統	エルドリッチ・ライン	lv:5	DrMa p82	—	—	⇒60ft	—	⇒反応・半減	—	—	【目標/効果範囲】 使用者の怪光線1本/長さ60ftの直線状		
	【上級：怪光線形状】 ◎使用者の怪光線1本は、効果範囲型効果に変化して、「距離:60ft」、「効果範囲:長さ60ftの直線状」、「遠隔接触攻撃が不要」となるが、怪光線のダメージは、「セーブ:反応・半減」となる。なお、怪光線要素妖術は、この範囲内の全員に与えられると思われる。										〈上級〉	◎	形

系統	ウォーロック妖術 上級		参照	構成要素	使用	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	〈上級:2/3〉
無系統	インカーナム・ブラスト		lv:6	Mol p107	—	—	—	+1ラウンド	+頑健・無効	—	—	〔目標〕 使用者の怪光線1本
	〔上級：怪光線要素〕 ○この怪光線を受けた、対立する属性1つ以上を持つ生きている相手は、追加で「1点の"エッセンティア・ダメージ(Mol p50)"を受けて、1ラウンドの間、“幻惑状態(PHB p305)”となる(頑健・無効)」の効果を受ける。また、1日につき1回まで、この妖術自体に、エッセンティアを付与できる(本文参照：24時間は変更不可)。											〈上級〉 ☐ 要 ☐ 素
無系統	ヴィトリアリック・ブラスト		lv:6	CAr p132	—	—	—	+1ラウンド/5lv	+不可	⇒不可	新	〔目標〕 使用者の怪光線1本
	〔上級：怪光線要素〕〔おそらく酸〕 ○この怪光線は、〔酸〕ダメージを与えるとともに、「呪文抵抗:不可」に変化する。また、この怪光線を受けた相手は、追加で「命中時に1回と、以後1ラウンドの経過毎に1回ずつ、2d6点の〔酸〕ダメージを受ける(セーブ不可：1ラウンド/5lv持続)」の効果を受ける。											〈上級〉 ☐ 要 ☐ 素
無系統	グレートリーチ・ブラスト		lv:5	CM p61	+さまざま	⇒1全	—	+さまざま	+さまざま	+さまざま	新	〔目標/効果〕 使用者の怪光線1本、使用者の秘術呪文1つ
	〔上級：怪光線要素〕 ○使用者は、怪光線に対して、「発動時間:1ラウンド以内」、「距離:接触」の条件を満たしている、秘術呪文1つを乗せて使用できる(本文参照)。ただし、この妖術を適用した怪光線の使用には、1回の全ラウンド・アクションが必要となる。※エルドritch・シーアージのクラス能力として習得。											〈上級〉 ☐ 要 ☐ 素
無系統	ノクシャス・ブラスト		lv:6	CAr p135	—	—	—	+10ラウンド	+頑健・無効	—	新	〔目標〕 使用者の怪光線1本
	〔上級：怪光線要素〕 ○この怪光線を受けた相手は、追加で「10ラウンドの間、“吐き気がする状態(PHB p309)”となる(頑健・無効)」の効果を受ける。											〈上級〉 ☐ 要 ☐ 素
無系統	ビウィッチング・ブラスト		lv:4	CAr p135	—	—	—	+1ラウンド	+意志・無効	—	新	〔目標〕 使用者の怪光線1本
	〔上級：怪光線要素〕〔精神作用〕 ○この怪光線を受けた精神を持つ相手は、追加で「1ラウンドの間、“朦朧状態(PHB p311)”となる(意志・無効)」の効果を受ける。											〈上級〉 ☐ 要 ☐ 素
無系統	ヒンダリング・ブラスト		lv:4	CM p124	—	—	—	+1ラウンド	+意志・無効	—	新	〔目標〕 使用者の怪光線1本
	〔上級：怪光線要素〕 ○この怪光線を受けた相手は、追加で「1ラウンドの間、“減速状態(PHB p244)”となる(意志・無効)」の効果を受ける。											〈上級〉 ☐ 要 ☐ 素
無系統	ペネトレイティング・ブラスト		lv:6	DrMa p82	—	—	—	+10ラウンド	+意志・無効	—	—	〔目標〕 使用者の怪光線1本
	〔上級：怪光線要素〕 ○この怪光線は、呪文抵抗判定(呪文抵抗を克服するための術者レベル判定)に対して+4のボーナスを持つ。また、この怪光線を受けた相手は、追加で「10ラウンドの間、“呪文抵抗”の能力の値が、5点ぶん減少する(意志・無効；おそらく最小で±0；この妖術同士は累積しない)」の効果を受ける。											〈上級〉 ☐ 要 ☐ 素
無系統	ホーリー・ブラスト		lv:6	CM p68	—	—	—	+10分/lv	+不可	—	新	〔目標〕 使用者の怪光線1本
	〔上級：怪光線要素〕 ○この怪光線は、悪の来訪者に対して、怪光線の1dにつき+1点の追加ダメージを与える。また、その相手は、追加で「10分/lvの間、ディメンショナル・アンカー呪文(PHB p255)の効果を受ける(セーブ不可)」の効果を受ける。※エンライトンド・スピリットのクラス能力として習得。											〈上級〉 ☐ 要 ☐ 素
無系統	リペリング・ブラスト		lv:6	CAr p136	—	—	—	+瞬間	+反応・不完全	—	新	〔目標〕 使用者の怪光線1本
	〔上級：怪光線要素〕 ○この怪光線を受けた、中型サイズ以下の相手は、追加で「使用者から離れる方向に、直線的に1d6×5ftぶん押しやられて、終了地点で「伏せ状態」となる(反応・無効)。また、上記の移動中に、壁などの硬い表面にぶつかった場合、そこで停止して、移動させられた10ftにつき1d6点のダメージを受ける(セーブ不可)」の効果を受ける。											〈上級〉 ☐ 要 ☐ 素
無系統	ウォール・オヴ・ベリラス・フレイム		lv:5	CAr p132	動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	精神集中(放棄可)+1ラウンド/lv	不可	不可	新	〔効果〕 長さ20ft/lvまでの炎の幕1つか、半径5ft/2lvまでの炎の輪1つ
	〔上級〕〔火〕 使用者は、ウォール・オヴ・ファイアー呪文(PHB p210)と同様に、炎の幕または炎の輪を作り出す(高さ20ft；片面が発熱；アンデッドには2倍のダメージ)。また、この妖術のダメージは、「[火]および無属性のダメージが半分ずつ」となる。さらに、この方法によって、0hp以下になった相手は、1ラウンド後に、装備品を残して分解される。											〈上級〉 ☐ ☐ ☐
無系統	ウォーロックス・コール		lv:5	CAr p132	動作	10分	無限	1ラウンド	意志・不完全	不可	新	〔目標〕 クリーチャー1体
	〔上級〕 使用者は、センディング呪文(PHB p245)と同様に、自身が良く知っている目標1体に対して、日本語にして75文字以内のメッセージ1つを送信する。また、この目標は、即座に同じ文字数制限のメッセージ1つを返信できる。ただし、意志セーブに成功した場合、返信する代わりに、「使用者に対して、1d10点のダメージを与える」を選択できる。											〈上級〉 ☐ ☐ ☐
無系統	エナグエイティング・シャドウ		lv:5	CAr p132	動作	1標準	自身	5ラウンド	頑健・不完全	可	新	〔目標〕 使用者
	〔上級〕 使用者は、「明るい照明(PHB p172)」ではない地点では、完全視認困難(失敗確率50%)を得る。また、生きているクリーチャーが、使用者に隣接している地点でターンを開始した場合、5ラウンドの間、【筋力】に対して－4のペナルティを受ける(頑健・無効；セーブの成否に関わらず、以後24時間、同一の使用者からはこの効果を受けない)。											〈上級〉 ☐ ☐ ☐
無系統	コースティック・マイア '		lv:4	CM p123	動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	〔効果範囲〕 半径20ftの拡散
	〔上級〕〔創造〕〔酸〕 この範囲内では、移動コストが2倍となって、5ftの移動につき1d6点の〔酸〕ダメージを受ける(全く移動しなかった場合、自身のターンの終了時に、1d6点の〔酸〕ダメージを受ける)。また、この範囲内では、[火]ダメージが与えられる場合、1dにつき+1点の追加ダメージを得る。ただし、同時に1つまでしか稼動状態にはならない。											〈上級〉 ☐ ☐ ☐
無系統	チリング・テンタクルズ		lv:5	CAr p135	動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	不可	不可	新	〔効果範囲〕 半径20ftの拡散
	〔上級〕〔創造〕〔おそらく冷氣〕 使用者は、エヴァーズ・ブラック・テンタクルズ呪文(PHB p211)の効果を作り出す(出現時にこの範囲内にいるか、出現後に進入したクリーチャーに対して、組みつきの試み1回および移動の妨害を行わせる)。また、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、2d6点の[冷氣]ダメージを与える。											〈上級〉 ☐ ☐ ☐
無系統	ディヴァウア・マジック		lv:6	DrMa, CAr	動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	有	〔目標/効果範囲〕 クリーチャー1体か、物体1つか、半径20ftの爆発
	〔上級〕 使用者は、グレーター・ディスベル・マジック呪文(PHB p252)と同様に、「目標型解呪」、「効果範囲型解呪」、「呪文相殺」の内の、いずれかの解呪判定(1d20+1/lv(最大+20))を行う。また、使用者は、この方法で解呪に成功した場合、「+5点×呪文レベルの合計」の一時的hpを得る(この妖術同士は累積しない；10ラウンド持続)。											〈上級〉 ☐ ☐ ☐
無系統	デヴィルズ・ウィスパーズ		lv:5	CyS p68	動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lvまたはチャージ消費、瞬間	意志・無効、意志・無効	可	—	〔目標〕 生きている、精神を持つクリーチャー1体
	〔上級〕〔強制〕〔精神作用、言語依存〕 目標1体は、サジェスション呪文(PHB p227)の効果を受ける(意志・無効；同時に稼動できるのは〔魅力〕修正値ぶんまで；最低1つ)。また、上記の完了時か、この呪文の終了時には、この妖術を受けたということを忘却して、自身の思い付きであったと信じ込む(意志・無効；このセーブには－5のペナルティ)。											〈上級〉 ☐ ☐ ☐
無系統	テネシヤス・ブレイヴ		lv:6	CAr p135	動作	1ラウンド	長距離(40ft/lv+400ft)	1分/lv	不可	不可	新	〔効果〕 招来されたロウカスト・スウォーム1群/3lv、隣接して1つの塊になっていること
	〔上級〕〔招来〕《アストラル界、界界、元素界呪文》 使用者は、ロウカスト・スウォーム1つ/3lvを招来する。このスウォームは、招来された場所に留まって、同じマス目内に踏み込んだ相手は無差別に攻撃する。また、このスウォームは、攻撃が魔法の武器として扱われて、「わすらわす」の能力のセーブ難易度に、使用者の【魅力】修正値が追加される。											〈上級〉 ☐ ☐ ☐
無系統	ドラゴンウオード		lv:6	DrMa p82	動作	1標準	自身	24時間	なし	なし	—	〔目標〕 使用者
	〔上級〕 使用者は、「竜の種別」または「(竜の血)の副種別」を持つ相手に対して、「その"畏怖すべき存在"の能力に対する完全耐性」、「その肉体武器に対する"ダメージ減少5/-"の能力(他の効果とは累積しない)」、「そのプレス攻撃に対する"エネルギー1つに対する抵抗20"の能力〔音波〕、〔酸〕、〔電気〕、〔火〕、〔冷氣〕のいずれか)」の利益を得る。											〈上級〉 ☐ ☐ ☐
無系統	トランスフォーム・マジック		lv:6	CM p68	動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	〔目標〕 接触したクリーチャー1体か、物体1つか、魔法の効果1つ
	〔上級〕 この近接接触攻撃が命中した相手は、この妖術のチャージ消費によって、グレーター・ディスベル・マジック呪文(PHB p252)の、「目標型解呪」の解呪判定(1d20+1/lv(最大+20))を受ける。また、使用者または30ft以内の仲間1体は、「呪文レベルの合計×5点」のダメージが治癒される。※エンライトンド・スピリットのクラス能力として習得。											〈上級〉 ☐ ☐ ☐

系統	ウォーロック妖術 暗黒		参照	構成要素	使用	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲				〈暗黒:2/2〉
系統	妖術名	lv:	参照	構成要素	使用	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略										〈暗黒〉				
系統	妖術名	lv:	参照	構成要素	使用	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略										〈暗黒〉				
系統	妖術名	lv:	参照	構成要素	使用	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略										〈暗黒〉				

[illegible]

