Dungeons & Dragons 3.5e®
全呪文リスト

略称：『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『フェイルーンの魔法(MaoF)』、『不浄なる暗黒の書(BoVD)』、『高貴なる行ないの書(BoED)』、『呪文大辞典(SpC)』、『プレイヤーズ・ハンドブックII(PH2)』、『魔道師大全(CM)』、『勇者大全(CCh)』、『～の種族(Ro…)』、『～・ワールドガイド(…CS)』、『～・プレイヤーズ・ガイド(PGt…)』、他
設定：『フェイルーン(FRCS, PGtF, 他)』(F)、『エベロン(ECS, PGtE, 他)』(E)、『ドラゴンランス(WotC刊は、DLCSのみ)』(D)、『汎用(汎用サプリメントから/にも収録)』(○)

CDS：PE〈http://dnd.achoo.jp/cdspe/index.php〉 Presented by "Spellcaster.jp"〈http://spellcaster.nobody.jp/〉 〈v2.11〉(未訳サプリメントに対応)

「'」⇒通常版とは異なる、特記事項を含んだ呪文。「?」⇒最新の収録以前は使用できた、"別呪文とした呪文"では使用できる、など。「〔 〕」⇒内容の差異によって、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。「§」⇒その他の例外。
[領域]：領域専用、[特技]：特技の追加呪文専用、[成聖/腐敗]：その種類、[妖術]：ウォーロック妖術専用、[竜妖]：ドラゴンファイアー・アデプト竜妖術専用、[両妖]：両方の妖術が含む、[鼓吹]：鼓吹専用、[上クラ]：上級クラス専用。

系統	(最小呪文レベル/Olv)		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	[Olv;1/6]			
(1) 共通	アーケイン・マーク	lv:0	PHB p195	音声、動作	1標準	0ft	永続	不可	不可	新	[効果] 合計6文字までの自身のルーンか印、面積が1平方ftの範囲内				
(1)	術者は、クリーチャー1体または物体1つに対して、自身のルーンまたは印を作り出す(合計6文字まで; 可視状態または不可視状態から選択)。ただし、クリーチャーに対して作り出した場合、磨耗して約1ヶ月後に消滅する。なお、リード・マジック呪文(PHB p293)は、この文章が何らかの意味を持っている場合、自動的にその意味を明らかにする。											【3.5e】			
(2) 召喚術	アシッド・スプラッシュ	lv:0	PHB p197	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	不可	新	[効果] 創造された、強酸の球体1本				
(2)	(創造)[酸] 術者は、小さな強酸の球体1つを創造する。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1d3点の[酸]ダメージを受ける。なお、擬似武器呪文に関しては、CAr p72, p85を参照(原書版では、RC p132, p136、RotD p86、T&B p79などにも記載がある)。また、物体の破壊およびセーヴに関しては、PHB p163, p175を参照。											【3.5e】			
(3) 心術	アトラクト・アイズ	lv:0	Dr@304 p32	音声	1標準	30ft	瞬間	意志・無効	可	—	[目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体				
(3)	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、術者の顔を、直接見ることを強制される。このことによって、術者が"凝視攻撃(DMG p291)"の能力を持っている場合(呪文などによるものでも可)、"目を背ける"、"反射する表面を通して見る"、"背を向ける"、"目を閉じる"などを選択することができずに、その効果1回を受ける。											【3e】			
(4) 変成術	アニマル・トリック	lv:0	MotW p82	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・無効	可	—	[目標] 術者の"動物の相棒"1体				
(4)	目標となった"動物の相棒"1体は、術者が選択した、未修得の〈動物使い〉技能の"芸"1つを行う。											【3e】			
(5) 変成術	アマニュエンシス	lv:0	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	10分/lv	意志・無効(物体)	可(物体)	新	[目標] 文字の書き込みがある、物体1つ				
(5)	術者は、目標となった物体1つに書き込まれている非魔法の文章を、1分につき約1ページ(日本語にして約750文字)まで、その他の物体(紙, 本, 羊皮紙など)1つに書き写すことができる。ただし、この呪文によっては、イラスト, 魔法の文字などは、書き写すことができない(これに魔法の文字が含まれていた場合、本文参照)。											【3.5e】	(F)	○	○
(6) 幻術	アンナーヴィング・ゲイズ	lv:0	BoVD p86	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] 人型生物1体				
(6)	(惑乱) 目標となったクリーチャー1体は、術者の顔が、自身の別れた恋人, 恨み重なる仇敵, その他の類する人物の顔に見える。このことによって、攻撃ロールに対して−1のペナルティを受ける。											【3e】			
(7) 変成術	イージィ・マス	lv:0	S&S p90	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド	不可	可	—	[目標] 術者				
(7)	術者は、魔法の小さなそよ風を起こして、以下の1つを、〈芸能〉判定によって計測できる(難易度15; 判定に成功だと誤差10%以内、判定に失敗だと誤差20%以上で計測される)。「金貨の山に金貨が何枚あるかを計量する」,「飛び越えようとする隔たりがどれだけの幅があるかを測定する」,「敵何体が向かって来ているかを計測する」, など。											【3e】			
(8) 変成術	イェル	lv:0	Dr@302 p51	音声	1標準	自身	10ラウンドまたはチャージ消費	なし	なし	—	[目標] 術者				
(8)	術者は、自身が次に喋る、英語にして10単語以内のメッセージ1つの音量が、魔法的に増幅される。このことによって、これを聞き取るために〈聞き耳〉判定を行う相手は、その判定に対して+10のボーナスを得る(=その判定の難易度が10低下する)。ただし、この能力を使用してしまうと、この呪文はチャージ消費される。											【3e】			
(9) 幻術	イメージ, サイレント	lv:0	PHB p227	音声、動作、焦点	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	精神集中(放棄可)	意志・看破(遣取)	不可	新	[効果] 1辺が10ftの立方体1個/lv+4個ぶんまでの区画の虚像				
(9)	(虚像) 術者は、自身が思い描いた、視覚的要素を持つ幻影を作り出す。また、この呪文の区画内であれば、この幻影を動かすことができる。											【3.5e】			
(10) 死霊術	インフリクト・マイナー・ウーンズ	lv:0	PHB p205	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
(10)	〔負〕 この近接接触攻撃が命中した生きているクリーチャー1体は、この呪文のチャージ消費によって、1点のダメージを受ける。または、接触したアンデッド1体から、上記と同じ値のダメージを治癒する。なお、負のエネルギー効果は、負のエネルギー界において増強される(DMG p153参照)。											【3.5e】			
(11) 変成術	ヴァーチュー	lv:0	PHB p206	音声、動作、信仰	1標準	接触	10ラウンド	おそらく意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
(11)	目標となったクリーチャー1体は、+1点の一時的hpを得る。なお、接触呪文は、同意しない相手に対しては、近接接触攻撃が必要となる。また、接触呪文は、素手攻撃または肉体武器を通じて与えることもできるが、その場合には、通常の近接攻撃が必要となる(PHB p139, p174, p307参照)。											【3.5e】			
(12) 変成術	ウェポン・ブレス	lv:0	OA p119	音声、動作、焦点	10分	接触	チャージ消費まで永続	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	—	[目標] 接触した武器1つ				
(12)	この呪文の完成時に、特定の敵1体を指定すること(人物名、または種族+棲み家などで、特定の個体1体を、はっきりと指定する必要がある)。その後、この武器は、その敵に対する最初の攻撃1回のみ、+5の魔法の武器として扱われる。ただし、何らかの敵に対する攻撃に使用した場合、その攻撃の解決後に、この呪文はチャージ消費される。											【3.5e】			
(13) 心術	ヴェンジフル・マウント	lv:0	Dr@326 p74	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・無効	可	—	[目標] 精神を持つ動物1体				
(13)	(強制)[精神作用] 目標となった動物1体は、騎乗されることを嫌う(意志・無効)。このことによって、この目標に対して、騎乗していた相手か、類似の〈動物使い〉判定を使用していた相手は、〈騎乗〉判定(難易度10)に失敗した場合、振り落とされる。											【3.5e】			
(14) 幻術	ヴェントリロキズム	lv:0	PHB p208	音声、焦点	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv(解除可)	意志・看破(遣取)	不可	新	[効果] 実体を持たない音声				
(14)	(虚像) 術者は、自身の声や、自身の口から出せるその他の音を、本来の位置の代わりに、距離内の任意の一地点から出しているように見せかける。なお、この音声を聞いた相手は、セーヴに成功すると、魔法的効果であるということがわかる(セーヴに成功しても、依然として音声は聞こえる)。											【3.5e】			
(15) 力術	エレクトリック・ジョルト	lv:0	Anau, SpC, MaoF	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	可	有	[効果] 光線1本				
(15)	[電気] 術者は、小さな電撃の光線1本を発射する。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1d3点の[電気]ダメージを受ける。											【3.5e】	(F)	○	○
(16) 変成術	オープン / クローズ	lv:0	PHB p213	音声、動作、焦点	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・無効(物体)	可(物体)	新	[目標] 重量が30ポンド以下の、開閉できる物体1つ				
(16)	術者は、目標となった物体(宝箱, 樽, 扉, 箱, ビン, 袋, ポーチ, 窓など)1つを、開けるか、閉める。ただし、この動きを妨害するもの(閂, 鎖, 錠前など)がある場合、この呪文は失敗する。											【3.5e】			
(17) 占術	ガイダンス	lv:0	PHB p216	音声、動作	1標準	接触	10ラウンドまたはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
(17)	目標となったクリーチャー1体は、この呪文のチャージ消費によって、自身の攻撃ロール, セーヴ, 技能判定のいずれか1回に対して、+1の技量ボーナスを得ることができる。ただし、このボーナスを得る場合、そのロールの前に宣言しておかなければならない。											【3.5e】			

系統	（最小呪文レベル/Olv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[Olv:2/6]			
(18) 心術 (18)	**ガスプ**	lv:0	Dr@304 p32	動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	意志・無効	可	—	［目標］ 生きている、精神を持つクリーチャー1体				
	(強制)［精神作用］ 目標1体は、呼吸することを強制される。このことによって、呼吸できない状況下にいた場合、自動的に呼吸を止めていられる期間を使い切られたかのように、即座に"溺れ(DMG p303, SW p11)"または"窒息(DMG p302)"の【耐久力】判定が開始される。なし、吸入型の毒は、呼吸を止めていても作用する(DMG p295参照)。											【3e】			
(19) 召喚術 (19)	**カルトロップス**	lv:0	Anau, SpC	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	不可	不可	有	［効果範囲］ 1辺が5ftのマス目1個ぶんの範囲内、1レベルを超える2レベル毎に＋1個(最大＋4個)				
	(創造) 術者は、撒き菱を創造する。この範囲内で戦闘を行うか、突撃，疾走で進入する相手は、撒き菱の攻撃1回を受ける(本文参照；攻撃ボーナスは±0、1レベルを超える2レベル毎に＋1；最大＋4)。また、この攻撃には、ACの盾，鎧，反発ボーナスを適用できないが、履いた靴によって、ACに対して＋2の鎧ボーナスを得ることができる。											【3.5e】	(F)	○	○
(20) 力術 (20)	**キャンドルライト**	lv:0	GW_WE	音声、物質/信仰	1標準	接触	1時間/lv	不可(物体)	不可(物体)	—	［目標］ 接触した物体1つ				
	［光］ 目標となった物体1つは、ろうそく程度の大きさの魔法の光源となる(半径5ft以内が薄暗い照明以上となる；PHB p162参照)。											【3e】			
(21) 召喚術 (21)	**キュア・マイナー・ウーンズ**	lv:0	PHB p217	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	［目標］ 接触したクリーチャー1体				
	(治癒)〔正〕 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した生きているクリーチャー1体から、1点のダメージを治癒する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージを与える。なお、瀕死状態のクリーチャーは、1点以上のダメージの治癒を受けた場合、自動的に容態安定状態となる(PHB p143参照)。											【3.5e】			
(22) 変成術 (22)	**グラウンドスモーク**	lv:0	Dr@326 p73	音声、動作	1標準	不明	8時間	不可(物体)	不可(物体)	—	［目標］ 1辺が5ftのマス目1個ぶんに収まる大きさの、火元1つ				
	目標となった火元1つは、上に向かって煙が立つ代わりに、下に向かって煙が流れて、それから6インチぶん離れた地点で消滅する。このことによって、火元から煙が立つことによっては、周囲から発見されない。											【3.5e】			
(23) 変成術 (23)	**クリーニング**	lv:0	ToHS p45	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可	可	—	［効果範囲］ 1辺が10ftの立方体1個ぶんの範囲内				
	術者は、この範囲内を、石鹸水を使用して良く磨き上げたかのように、通常の汚れを全て除去する(垢，砂，煤，土，泥，埃，小さな蜘蛛の巣など；物体の染色された色には作用しない)。ただし、この呪文は、固体の表面上にしか作用しない(石製，ガラス製，金属性，布製，木製など)。											【3.5e】	×	×	(D)
(24) 召喚術 (24)	**クリエイト・ウォーター**	lv:0	PHB p219	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新	［効果］ 創造された、2ガロン/lvまでの水				
	(創造)［水］ 術者は、純水2ガロン/lvぶんを創造する(1ガロン＝約3.8リットル)。なお、クリーチャーの体内に、直接的に創造することはできない。また、クリーチャー1体が必要とする、1日ぶんの食料および水の量に関しては、DMG p301参照。なお、水や液体に関わりを持つ効果は、水の次元界において増強される(DMG p154参照)。											【3.5e】			
(25) 変成術 (25)	**グリッターリング・レイザーズ**	lv:0	Dr@302 p50	音声、動作、物質	1ラウンド	接触	瞬間、チャージ消費まで永続	不可	可	—	［目標］ 接触した、金属製の物体1つ/lvまで				
	目標となった、金属製の物体1つ/lvまでは、良く磨き上げられたかのように綺麗になって、完璧な光沢を放つ。ただし、この後に受ける汚れに対しては、この呪文は何の効果もない。また、武器が目標となった場合、追加で「次に命中した攻撃1回に対して、＋1点の追加ダメージを与える」の効果を得る。											【3e】			
(26) 幻術 (26)	**コイン・オヴ・ザ・レルム**	lv:0	Dr@302 p49	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv	意志・看破(遣取)	不可	—	［目標］ 接触した小石1つ				
	(幻覚) 術者は、幻覚によって、目標となった小石1つを、指定したデザインの金貨1枚に見せかける。なお、これに接触するか調べた相手は、意志・看破のセーヴを行うことができる。											【3e】			
(27) 幻術 (27)	**ゴースト・サウンド**	lv:0	PHB p222	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	意志・看破(遣取)	不可	新	［効果］ 幻影の音声、人間4人/lv(最大20人)ぶんまで				
	(虚像) 術者は、幻影の音声を作り出す。その後、有効距離内で音源を移動させたり、許可された範囲内で音量を上下できる。ただし、この呪文の完成時に設定した、音声の基本的な性格(足音，歌声，叫び声，鳴き声，話し声など)は、後から変更することができない。なお、どのような音声が"人間何人ぶん"に相当するのかは、本文参照。											【3.5e】			
(28) 占術 (28)	**ゴーストハープ**	lv:0	SpC, MaoF	音声、動作	10ラウンド	接触	5分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新	［目標］ 接触した物体1つ				
	目標となった物体1つは、過去24時間以内に、半径50ft以内で演奏された、全ての歌および音楽を再現する能力を得る(通常の会話は再現不可；この呪文自身の演奏は不明)。その後、術者が口頭で"再生"を命令すると、次に"停止"が命令されるまでの間、該当する音楽を順番に再現する(最近の演奏から順番；一巡すると最初に戻る)。											【3.5e】	(F)	○	○
(29) 幻術 (29)	**サイレント・ポータル**	lv:0	SpC, MaoF	動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv(解除可)	意志・無効(物体)	可(物体)	新	［目標］ 開閉する物体1つ				
	(幻覚) 目標となった出入り口(扉，窓，門；宝箱，抽斗，蓋などを含む)1つは、通常の開閉を行う場合、全く音声を発生させない(破壊時などには発生する)。なお、(解除可)の効果を解除する場合、有効距離内にいなければならず("距離：接触"ならばおそらく接触していなければならず)、1回の標準アクションが必要となる(PHB p174参照)。											【3.5e】	(F)	○	○
(30) 召喚術 (30)	**ザップ・トラップ**	lv:0	Dr@302 p49	音声、動作、'物質'	10ラウンド	0ft	チャージ消費まで永続	反応・無効	不可	—	［効果］ 創造された、大きさが直径3インチの魔法のルーン1つ				
	(創造)［電気］ 術者は、微かな銀色の、目立ちにくい魔法のルーン1つを創造する(これに気付くためには、〈捜索〉判定(難易度20)が必要となる)。その後、これに接触してきたクリーチャー(術者自身は不明)があった場合、この呪文のチャージ消費によって、その相手に対して、1点の［電気］ダメージを与える。［物質要素：銀粉1/5ポンド(1gp)］											【3e】			
(31) 召喚術 (31)	**サモン・インストゥルメント**	lv:0	PHB, S&S	音声、動作	1ラウンド	0ft	1分/lv(解除可)	不可	不可	新	［効果］ 招来された、手持ち式の楽器1つ				
	(招来)《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、任意の手持ち式の楽器1つを、手中または足元に招来する(完成時に選択)。ただし、この楽器は、術者自身にしか演奏できない。また、"高品質の楽器(CAd p123, S&S p41)"は招来できない。なお、通常の"招来された物体(PHB p171)"とは異なり、呪文の終了時には消え去ると思われる。											【3.5e】			
(32) 召喚術 (32)	**サモン・ホーリィ・シンボル**	lv:0	CCh p118	音声、動作	1標準	0ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	［効果］ 招来された、木製の聖印1つ				
	(招来)《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、"木製の聖印(PHB p127)"1つを招来する。ただし、その他の材質や、"特別な聖印(CCh p133, 他)"は選択できない。また、通常の"招来された物体(PHB p171)"とは異なり、呪文の終了時には消え去ると思われる。											【3.5e】			
(33) 占術 (33)	**シーカーズ・チャント**	lv:0	Dr@326 p74	音声、動作	1標準	自身	10ラウンド	なし	なし	—	［目標］ 術者				
	術者は、子供が詩を唱えるような旋律で包まれる。このことによって、〈捜索〉判定に対して＋1のボーナスを得るが、〈忍び足〉判定に対して－2のペナルティを受ける。											【3.5e】			
(34) 幻術 (34)	**シャドウプレイ**	lv:0	Dr@326 p74	音声、動作	1標準	接触	精神集中(放棄可)	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	—	［目標］ 接触した、超大型サイズ以下のクリーチャー1体か物体1つ				
	(幻覚) 術者は、目標となったクリーチャー1体または物体1つの影を、「形を自由に変化させる」，「姿を自由に動かす」，「大きさを自由に縮小させる」，「複数の影に分裂させる」などができる。ただし、「大きさを拡大させる」，「本来の表面内から出す」などはできない。なお、何らかの理由によって、この影が消え去った場合、この呪文は終了する。											【3.5e】			
(35) 死霊術 (35)	**スケアクロウ**	lv:0	MotW p93	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	—	［目標］ 精神を持つ動物1体				
	［恐怖、精神作用］ 目標となった動物1体は、"怯え状態(PHB p303)"となる。なお、"怯え状態"および"恐れ状態"は、お互いに増幅し合う(DMG p292参照)。ただし、同一の効果によるものは、増幅し合わない(RC p53参照)。											【3e】			
(36) 変成術 (36)	**スティック**	lv:0	SpC, Und	音声、動作、物質	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効(物体)	可(物体)	新	［目標］ 接触した、重量が5ポンド以下の、非魔法かつ非装備中の物体1つ				
	目標となった物体1つは、この呪文のチャージ消費によって、別の物体1つに貼り付く。なお、"軟風"以上の風力効果(DMG p93)，アンシーン・サーヴァント呪文(PHB p200；有効【筋力】2)，メイジ・ハンド呪文(PHB p289)などは、引き剥がすのに足りる力を持つ。また、1回の移動アクションによって、引き剥がすこともできる(機会攻撃を誘発する)。											【3.5e】	(F)	○	○

系統	（最小呪文レベル/Olv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[Olv:3/6]			
(37) 召喚術	ステイビライズ（PF rpg）	lv:0	PF_rpg p348	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] －1hp以下かつ瀕死状態の、生きているクリーチャー1体				
(37)	(治癒)〔正〕 目標となったクリーチャー1体は、“容態安定状態(PHB p143)”となる。 ※パスファインダーRPGを使用している場合、この呪文によって、キュア・マイナー・ウーンズ呪文が代替される。 別:〔Dr@299〕〔SpC〕											【PF_rpg】			
(38) 幻術	ステンチ	lv:0	Dr@302 p50	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv	意志・無効	不可	—	[効果範囲] 半径10ftの放射				
(38)	(虚像) 術者は、幻影の悪臭を作り出す。このことによって、この範囲内の匂いに対しては、“鋭敏嗅覚(MM p306)”の能力が機能しない(意志・無効; セーヴはおそらく最初に1回のみ行う)。											【3e】			
(39) 変成術	スノーシューズ（Dr@312）	lv:0	Dr@312 p65	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
(39)	目標1体は、氷や雪の上では、「それで移動コストが上昇しない」、「その反応セーヴ, (平衡感覚)判定の必要なく行動できる(氷や雪の上での滑っての転倒, 氷の踏み割り, 氷の隙間への落下など)」、「固い地面の上を移動する程度の痕跡しか残さない」の利益を得る。 ※ドルイド呪文を除いて、SpC版の方が強力なため不用だが、例外的に記載。 別:〔SpC〕											【3.5e】			
(40) 変成術	スラッシュ・タン	lv:0	BoVD p97	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	頑健・無効	可	新	[目標] 舌を持つ、生きているクリーチャー1体				
(40)	[悪][苦痛] 目標1体は、自身の舌に切れ目が入る。このことによって、1点のダメージを受けるとともに、以後1ラウンドの間、攻撃ロール, セーヴ, 技能判定, 能力値判定に対して－1のペナルティを受ける。なお、一定持間だけ持続する効果は、その効果が発生したイニシアチブ・カウントが訪れる毎に、“1ラウンド経過”と数えられる(PHB p136参照)。											【3e】			
(41) 力術	ソニック・スナップ	lv:0	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	意志・不完全(ク)、不可(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標] クリーチャー1体か物体1つ				
(41)	[音波] 術者は、この目標の周囲に、大きな音声を発生させる。このことによって、目標となったクリーチャー1体または物体1つは、1点の[音波]ダメージを受けて(セーヴ不可)、この目標がクリーチャーである場合、1ラウンドの間、追加で“聴覚喪失状態(PHB p308)”となる(意志・無効)。 ※MaoFでは、ホリジコールズ・コフ呪文として収録。											【3.5e】	(F)	○	○
(42) 変成術	ソングバード	lv:0	SpC, MaoF	音声、動作	1ラウンド	自身	上演中＋1時間	なし	なし	新	[目標] 術者				
(42)	術者は、この呪文の完成時から1時間以内に、“上演”を行わなければならない。その後、自身の上演を見た人々か、自身の上演を見た人々が混じっている人々には、【魅力】判定, 【魅力】に基づく判定に対して＋1の技量ボーナスを得る。											【3.5e】	(F)	○	○
(43) 変成術	ダークシード	lv:0	MotW p86	音声、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	24時間	反応・無効	可	—	[目標] 非魔法の樹木1株か、植物クリーチャー1体				
(43)	この目標は、呪文の完成時に1回と、以後1時間の経過毎につき1回ずつ、1点のダメージを受ける(それぞれ反応・無効; 硬度は無視)。ただし、【判断力】, 【魅力】の両方を持つ植物クリーチャーには、この呪文は作用しない。なお、自然の化身の能力は、“アクション・ポイント”2点の消費によって、使用回数を消費せずに使用できる(ECS p46参照)。											【3e】			
(44) 死霊術	タッチ・オヴ・ファティーグ	lv:0	PHB, OA	音声、動作、物質	1標準	接触	1ラウンド/lv	頑健・無効	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
(44)	この近接接触攻撃が命中した相手は、“疲労状態(PHB p310)”となる。ただし、通常の疲労状態とは異なり、すでに疲労状態である相手に対しては何の効果もなく、この呪文の終了時には自動的に消滅する。 ※OAでは、ファティーグ呪文として収録。											【3.5e】			
(45) 力術	ダンシング・ライツ	lv:0	PHB p247	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	10ラウンド(解除可)	不可	不可	新	[効果] 魔法の光源4つまで、どの2つをとっても10ftの距離内				
(45)	[光] 術者は、以下のいずれかの、魔法の光源を作り出す(本文参照)。その後、これらは、1ラウンドにつき100ftまで移動させることができる(アクションは不要)。ただし、距離限界を超えて離れた場合、即座に消滅する。「ランタンまたは松明程度の大きさの光源4つまで」, 「白熱した球状の光源4つまで」, 「おぼろげに発光する人型の光源1つ」。											【3.5e】			
(46) 幻術	チョークボード	lv:0	Dr@324 p71	動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	精神集中(放棄可)＋1ラウンド/lv	意志・看破(遣取)	不可	—	[効果] 1辺が10ftの正方形1個ぶんまでの面積を持つ、幻影の黒板1枚				
(46)	(虚像) 術者は、幻影の黒板1つを作り出して、チョークで書ける程度の内容を、自由に書くことができる(色彩は自由; 精神集中の維持中は、1回のフリー・アクションによって、距離内に移動可; 術者が移動すると、同じ位置関係を維持しつつ伴って移動; 反対側には視認困難)。なお、可能なサイズ内で大きさを選択できるが、四角形のみとなる。											【3.5e】			
(47) 心術	デイズ	lv:0	PHB p250	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド	意志・無効	可	新	[目標] 4HD以下の、精神を持つ人型生物1体				
(47)	(強制)[精神作用] 目標1体は、“幻惑状態(PHB p305)”となる。なお、術者レベルは、最低限の術者レベル以上かつ可能な範囲内ならば、呪文発動時に自由に設定できる(PHB p168参照)。また、「効果範囲:半径10ft/lv」, 「目標:1体/lv」などの効果は、術者レベルを下げたり、無理に目標数を確保する必要なく、任意に作用量を設定できると思われる。											【3.5e】			
(48) 心術	デイズ・アニマル	lv:0	MotW p86	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド	意志・無効	可	—	[目標] 4HD以下かつ中型サイズ以下の、精神を持つ動物1体				
(48)	(強制)[精神作用] 目標1体は、“幻惑状態(PHB p305)”となる。なお、術者レベルは、最低限の術者レベル以上かつ可能な範囲内ならば、呪文発動時に自由に設定できる(PHB p168参照)。また、「効果範囲:半径10ft/lv」, 「目標:1体/lv」などの効果は、術者レベルを下げたり、無理に目標数を確保する必要なく、任意に作用量を設定できると思われる。											【3e】			
(49) 変成術	ディスガイズ, マイナー	lv:0	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	自身	1時間	なし	なし	新	[目標] 術者				
(49)	術者は、自身の外見に対して、ちょっとした変更を行う。このことによって、自身が変装する用途の、次の〈変装〉判定1回に対して＋2の技量ボーナスを得る。ただし、この呪文によっては、自身の顔の造作や、実際の肉体的構造は変更できない。											【3.5e】	(F)	○	○
(50) 心術	ディストラクト（Dr@An5）	lv:0	Dr@An5 p87	動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド	意志・無効	可	—	[目標] クリーチャー1体				
(50)	(強制) 目標となったクリーチャー1体は、〈聞き耳〉判定, 〈視認〉判定に対して－10のペナルティを受ける。ただし、この目標は、術者または一行から何らかの脅威を受けている場合、この呪文のセーヴに対して＋5の状況ボーナスを得る。また、何らかの相手から攻撃を受けた場合、この呪文は終了する。 別:〔Dr@314〕〔SpC〕											【上ク】			
(51) 死霊術	ディスラプト・アンデッド	lv:0	PHB p252	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可	可	新	[効果] 光線1本				
(51)	〔正〕 術者は、正のエネルギーの光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中したアンデッドは、1d6点のダメージを受ける。または、これが命中したデスレス(ECS p273, BoED p158)から、上記と同じ値のダメージを治癒する。なお、正のエネルギー効果は、正のエネルギー界において増強される(DMG p154参照)。											【3.5e】			
(52) 死霊術	ディスラプト・エクトプラズム	lv:0	GW p52	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可	可	—	[効果] 光線1本				
(52)	[心霊術/Ectomancy] 術者は、橙色の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した、“幽霊/Ghost(GW p8; MMとは異なる)[仮訳]”1体、または“エクトプラズム(GW p13, p222)”の物体1つは、1d6点のダメージを受ける(物体の硬度は無視される)。 ※“心霊術/Ectomancy”は仮訳。											【3.5e】			
(53) 占術	ディテクト・クロスローズ	lv:0	MaoF p113	音声、動作	1標準	60ftおよび1マイル	精神集中(最大10分/lv; 放棄可)	不可	不可	新	[効果範囲] 長さ60ftおよび長さ1マイルの、おそらく円錐形の放射				
(53)	術者は、距離60ft以内にある“十字路(MaoF p44)”の、存在する正確な位置を知覚する。また、距離1マイル以内にある“十字路”の、存在する方向および大まかな距離を知覚する。ただし、この呪文によっては、その“十字路”の“裏道”が、どこに通じているのかまでは知覚できない。											【3e】	(F)	×	×
(54) 占術	ディテクト・ゴースト	lv:0	GW p51	音声、動作	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	不可	不可	—	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、おそらく円錐形の放射				
(54)	[心霊術/Ectomancy] 術者は、この範囲内にいる“幽霊/Ghost(GW p8; MMの“ゴースト”とは異なる)[仮訳]”を知覚する。「1ラウンド目:幽霊が存在するか否か」, 「2ラウンド目:幽霊が存在する数」, 「3ラウンド目:全ての幽霊の、位置または方向」。											【3.5e】			
(55) 占術	ディテクト・ディジーズ	lv:0	OA p100	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	—	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、1辺が5ftの立方体1個ぶんの範囲内				
(55)	術者は、「クリーチャー1体」, 「物体1つ」, 「1辺が5ftの立方体1個ぶんの範囲内」のいずれかの、受けているか持っている、“病気”を知覚する。また、〈治療〉判定によって、詳細を識別できる(難易度20; 失敗した場合でも、【判断力】判定によって再挑戦できる)。											【3.5e】			

系統	（最小呪文レベル/Olv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[Olv:4/6]
(56) 占術	**ディテクト・ポイズン**	lv:0	PHB p254	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、1辺が5ftの立方体1個ぶんの範囲内	
(56)	術者は、「クリーチャー1体」,「物体1つ」,「1辺が5ftの立方体1個ぶんの範囲内」のいずれかの、受けている毒、持っている"毒"の能力、混入，塗布，付与されている毒などを知覚する。また、〈製作:毒作り〉,〈製作:錬金術〉判定で、詳細を識別できる(難易度20；おそらく前者は＋4のボーナス；失敗した場合でも、【判断力】判定で再挑戦可)。											【3.5e】
(57) 占術	**ディテクト・マジック**	lv:0	PHB, CoC	音声、動作	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv；放棄可)	不可	不可	新	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射	
(57)	術者は、魔法のオーラを知覚する。また、自身のターンの間に、この効果範囲の向きを変更できる。「1ラウンド目:魔法のオーラが存在するか否か」,「2ラウンド目:最も強力な"オーラ強度(PHB p255)"1つと、オーラが存在する数」,「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向と"オーラ強度"；オーラの系統を識別できる(本文参照)」。											【3.5e】
(58) 占術	**デフトネス**	lv:0	Dr@302 p49	音声、動作	1標準	接触	10ラウンドまたはチャージ消費	不可(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体	
(58)	目標となったクリーチャー1体は、次に行う技能判定1回に対して、この呪文のチャージ消費によって、＋2の洞察ボーナスを得る。											【3e】
(59) 防御術	**ドーン**	lv:0	SpC, SSp, MotW	音声	'1即行'	15ft	瞬間	頑健・無効	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径15ftの爆発	
(59)	この範囲内にいる、睡眠状態のクリーチャーは、自動的に目覚める(魔法的な睡眠状態に対しては不明)。また、この範囲内にいる、非致傷ダメージによって"気絶状態(PHB p304)"となっているクリーチャーは、目覚めて"よろめき状態(PHB p311)"となる。											【3.5e】
(60) 死霊術	**ネイチャーウォッチ**	lv:0	SpC, CD, MaoF	動作	1標準	30ft	10分/lv	不可	不可	新	[効果範囲] 円錐形の放射	
(60)	術者は、この範囲内に存在する、全ての動物クリーチャーおよび植物クリーチャーの、個体の状態を知覚する。「死を寄せ付けずにいる(4hp以上)」,「死にかけている(4hp未満)」,「その動物が栄養不良である」,「その植物が水分不足である」,「その植物が水中にいる」，など。											【3.5e】(F)○○
(61) 死霊術	**ネクロサージェリィ**	lv:0	Dr@326 p73	音声、動作、物質	1標準	接触	瞬間	頑健・無効	可	—	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体	
(61)	[即死] 目標となったクリーチャー1体は、すでに感染している病気1つの、次の機会のセーヴ1回に対して＋2のボーナスを得る。											【3.5e】
(62) 占術	**ノウ・ディレクション**	lv:0	PHB p262	音声、動作	1標準	自身	瞬間	なし	なし	新	[目標] 術者	
(62)	術者は、北の方角を知覚する(ただし、この後に方角を見失う可能性はある)。なお、この呪文は、物質界内でしか機能しない。また、〈生存〉技能を5ランク以上修得している人物は、この呪文の必要なく、常に北の方角を識別できる(PHB p75参照)。											【3.5e】
(63) 変成術	**ノー・ライト**	lv:0	BoVD p102	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv	不可	不可	新	[効果範囲] 半径20ftの拡散	
(63)	[おそらく闇] 術者は、魔法の暗闇の場を作り出して、"暗闇(PHB p162)"の効果を与える(暗視の能力は有効)。なお、これを超える呪文レベルの"魔法の照明"と重複している地点では、この呪文の方が抑止される(ライト呪文または同じレベルの場合、相互に抑止)。([闇]呪文は、その呪文レベル以下の[光]効果の、相殺呪文，解呪呪文に使用できる。)											【3e】
(64) 変成術	**ノージィ・ネイバー**	lv:0	Dr@326 p74	音声、動作、物質	1標準	自身	10ラウンド	なし	なし	—	[目標] 術者	
(64)	術者は、地獄耳となる。このことによって、〈聞き耳〉判定に対して＋1のボーナスを得る。											【3.5e】
(65) 心術	**パーカッション**	lv:0	S&S p94	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	5分/lv(解除可)	意志・看破(遣取)	不可	—	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした、"近距離(5ft/2lv＋25ft)"の範囲内	
(65)	(虚像) 術者は、この範囲内から、チャイム，ドラム，その他の打楽器などの、幻影の演奏を発生させる(おそらく、この範囲外にも聞こえる)。なお、この音楽の、テンポ，リズム，音量などを変更する場合、1ラウンドの精神集中が必要となる。											【3e】
(66) 占術	**パーフェクト・ピッチ**	lv:0	Dr@302 p49	動作、焦点	1標準	自身	1分/lvまたはチャージ消費	なし	なし	—	[目標] 術者	
(66)	術者は、音楽に関係する、次の〈芸能〉判定1回に対して＋2の洞察ボーナスを得る。ただし、このボーナスを得てしまうと、この呪文はチャージ消費される。											【3e】
(67) 変成術	**ヒート・ウォーター**	lv:0	Dr@302 p50	音声、動作	1標準	5ft	精神集中(最大1分/lv；放棄可)	頑健・無効(物体)	可(物体)	—	[目標] 容器に入れられた、液体2パイントまで	
(67)	目標となった液体は、水温が上昇する(冷水の場合でも、10ラウンド後には沸騰させる)。また、この目標の水温は、周囲の気温～液体の沸点の間の、任意の温度で保温できる。ただし、この容器内に、さらに液体が追加された場合、この呪文は終了する。なお、"持続時間:精神集中"の呪文の、維持および解除に関しては、PHB p138，p174参照。											【3e】
(68) 変成術	**ピュアリファイ・フード・アンド・ドリンク**	lv:0	PHB p268	音声、動作	1標準	10ft	瞬間	意志・無効(物体)	可(物体)	新	[目標] 合計の体積が1立方ft/lvまでの、食糧と水	
(68)	術者は、目標となった、傷んでいる，腐っている，毒を含んでいるなどの、食料および飲料を浄化する。また、「邪水」,「それに類する食料および飲料」は、使い物にならなくなる(おそらく対立する属性のもののみ)。ただし、その他の魔法的物質に対しては、この呪文は何の効果もない。											【3.5e】
(69) 変成術	**ファイアー・アイズ**	lv:0	MotW p88	音声、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体	
(69)	目標となったクリーチャー1体は、非魔法の霧，煙，炎などの、自然の原因による視認困難を無視できる。											【3e】
(70) 変成術	**ファインチューニング**	lv:0	S&S p90	音声、動作、焦点	1ラウンド	接触	1分/lv	不可(無害、物体)	可(無害、物体)	—	[目標] 接触した楽器1つ	
(70)	目標となった楽器1つは、高品質のアイテムに形質変化して、その技能判定に対して＋2の状況ボーナスを与える。また、術者が望んだ場合、"高品質の楽器(CAd p123，S&S p41)"と同様に、その楽器の種類に対応した、追加の効果を得ることができる。											【3e】
(71) 幻術	**ファンタズマル・ウィスパラー**	lv:0	Dr@291 p44	音声、動作	1標準以上	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	意志・無効	可	—	[目標] 仲間1体	
(71)	(惑乱)[言語依存] 目標1体は、この呪文の発動時間に使用された時間の長さ以下のメッセージ1つを、その周囲の音量には関係なく、正確に受け取る。また、術者は、実際に口に出したり，唇を動かして囁く必要がない。ただし、サイレンス呪文の範囲内，厚さ1インチ以上の金属，厚さ1ft以上の石，厚さ3ft以上の木および土は、この呪文を遮る。											【3e】
(72) 占術	**フォーリッジャーズ・ブレッシング**	lv:0	Dr@279 p35	音声、動作、信仰	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体/lvまで	
(72)	目標となったクリーチャーは、食料を調達する用途の、〈生存〉判定に対して＋2のボーナスを得る。ただし、この呪文は、"(エルフ)の副種別"を持つクリーチャー(おそらく"エルフの血"の能力を持つクリーチャーを含む)に対してしか作用しない。											【3e】
(73) 占術	**フォーリッジング・チャーム**	lv:0	Dr@302 p49	音声、動作	1標準	25ft	精神集中(放棄可)	不可(物体)	可(物体)	—	[効果範囲] 術者を中心とした、半径25ftの放射	
(73)	術者は、この範囲内に、"食料となる草木，果物，野菜など"が存在するか否かを知覚する(この効果範囲は、術者自身に伴って移動する)。なお、視線，効果線に関しては、PHB p137，p173参照(例として、ガラス越しだと視線は通っているが効果線は通っていない状態、煙幕越しだと視線は通っていないが効果線は通っている状態となる)。											【3e】
(74) 変成術	**フッドパッズ・グレイス**	lv:0	Dr@302 p50	動作、物質	1標準	自身	精神集中(放棄可)	なし	なし	—	[目標] 術者	
(74)	術者は、自身の行動の立てる音量が小さくなる。このことによって、〈忍び足〉判定に対して＋3のボーナスを得る。なお、"持続時間:精神集中"の呪文の、維持および解除に関しては、PHB p138，p174参照。											【3e】

系統	（最小呪文レベル/Olv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[Olv:5/6]			
(75) 幻術 (75)	フラッグ	lv:0	Dr@302 p50	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	(虚像) 目標1体は、自身の頭上に、浮遊する幻影の旗1枚が出現する。なお、この旗は、大きさが2ft×3ftであり、頭上1ft～20ftぶん離れた位置に伴って浮遊移動して、色彩，デザイン，文字などを自由に選択できる(術者が選択)。なお、接触呪文は、同意しない相手に対しては、近接接触攻撃が必要となる(PHB p139，p174，p307参照)。											【3e】			
(76) 幻術 (76)	フリーティング・フェイム	lv:0	Dr@326 p73	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	—	[目標] 術者				
	(幻覚) 術者は、自身の容貌，装備品，衣類などが、良く手入れされたスタイリッシュなものに見えて、通常の状態よりも有力，有名，裕福であるような印象を与える。このことによって、自身の〈威圧〉，〈交渉〉，〈はったり〉判定のいずれか1回に対して、＋2のボーナスを得ることができる。なお、この能力を使用した場合でも、この外見自体は変化しない。											【3.5e】			
(77) 死霊術 (77)	ブリード〔PF rpg〕	lv:0	PF_rpg p249	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	意志・無効	可	—	[目標] －1hp以下の、生きているクリーチャー1体				
	〔負〕 目標となったクリーチャー1体は、"瀕死状態(PHB p143)"となる。また、すでに瀕死状態であった場合、上記の効果の代わりに、1点のダメージを受ける。※パスファインダーRPGを使用している場合、この呪文によって、インフリクト・マイナー・ウーンズ呪文が代替される。別:〔CCh〕											【PF_rpg】			
(78) 変成術 (78)	プリザーヴ・エクトプラズム	lv:0	GW p56	音声、動作、物質	1標準	10ft	瞬間	意志・無効(物体)	可(物体)	—	[目標] 合計の体積が1立方ft/lvまでの、エクトプラズムの物体				
	[心霊術/Ectomancy] 術者は、ピュアリファイ・フード・アンド・ドリンク呪文(PHB p268)と同様に、目標となった、傷んでいる，腐っている，毒を含んでいるなどの、食料および飲料を浄化する。ただし、この呪文は、エクトプラズム(GW p13，p222)の物体にしか作用しない。											【3.5e】			
(79) 死霊術 (79)	プリザーヴ・オーガン	lv:0	BoVD p105	音声、動作、信仰	10分	接触	24時間	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生体組織か切り離された肉体の部位1つ				
	術者は、目標となった、「生体組織1つ」，「切り離された肉体の部位1つ」などを保存する(例えば、この呪文によって保存された心臓は、腐敗せずに鼓動している状態を維持する)。また、一部の物質要素(BoVD p45，p84参照)や、"添加物質要素(オプション物質要素，力ある物質要素などとも)"には、新鮮である必要があるものが存在する。											【3e】			
(80) 力術 (80)	フレア	lv:0	PHB p276	音声	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	頑健・無効	可	新	[目標] クリーチャー1体				
	[光] 目標となったクリーチャー1体は、眩しい光の爆発によって、"目がくらんだ状態(PHB p311)"となる(1ラウンド持続)。なお、魔法の光源ではない、瞬間的な[光]効果は、その呪文レベル以下の魔法の暗闇の範囲内ならば、おそらく通常通り機能する。([光]呪文は、その呪文レベル以下の[闇]効果の、相殺呪文，解呪呪文に使用できる。)											【3.5e】			
(81) 共通 (81)	プレスティディジテイション	lv:0	PHB p279	音声、動作	1標準	10ft	1時間	不可	不可	新	[目標/効果] 本文参照				
	術者は、単純な魔法の"奇術"を行う(以下から1つ選択)。なお、道具，武器，物質要素を作り出す、精神集中を妨害するなどはできない。「重量が1ポンド以下の物体を、ゆっくりと持ち上げる，暖める，冷やす，匂いを付ける(呪文の終了時には消滅)」，「大きさが1立方ft以下の物体を、綺麗にする，汚す，色を塗る」，「T&B p80から1つ選択」。											【3.5e】			
(82) 幻術 (82)	ミラー	lv:0	Dr@302 p50	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	不可	—	[効果] 大きさが1ft×1ftの、幻影の鏡の表面				
	(虚像) 術者は、何らかの表面上に、大きさが1ft×1ftの、鏡のような表面を作り出す(窓ガラスなどの透明な表面上に作り出した場合、反対側からは透き通って見える)。また、精神集中(1回の移動アクション)によって、距離内の別の表面上まで移動できる。											【3e】			
(83) 変成術 (83)	メイジ・ハンド	lv:0	PHB p289	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	精神集中(放棄可)	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 重量が5ポンド以下の、非装備中かつ非魔法の物体1つ				
	術者は、念動力によって、目標となった物体1つを持ち上げたり、距離15ftずつ動かすことができる(1回の移動アクション)。ただし、術者から距離限界を超えて離れた場合、この呪文は即座に終了する。なお、"持続時間:精神集中"の呪文の、維持および解除に関しては、PHB p138，p174参照。											【3.5e】			
(84) 変成術 (84)	メッセージ	lv:0	PHB, CoC	音声、動作、焦点	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	10分/lv	不可	不可	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで				
	[言語依存] 目標となったクリーチャーは、有効距離内にいる場合、術者が"囁いた"言葉を聞くことができる。また、これらの目標は、術者に対して"囁き返す"ことができる。ただし、この呪文による会話は、実際に唇を動かして囁かなければならない(〈視認〉技能による"読唇術"を行える)。											【3.5e】			
(85) 変成術 (85)	メンディング	lv:0	PHB p290	音声、動作	1標準	10ft	瞬間	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 重量が1ポンド以下の物体1つ				
	術者は、目標となった物体1つの、小さな損傷を修復する(傷，裂け目，破損など；金属製の物体の、破損1ヶ所を接合する，木製や陶磁器製の物体の、全体の傷を修復する，皮袋や水袋の、裂け目を完全に閉じるなど)。ただし、この呪文は、人造クリーチャーに対しては作用しない。											【3.5e】			
(86) 力術 (86)	ライト	lv:0	PHB p293	音声、物質/信仰	1標準	接触	10分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した物体1つ				
	[光] 目標となった物体1つは、魔法の光源となる(半径20ft以内が明るい照明、半径40ft以内が薄暗い照明以上となる；PHB p162参照)。なお、これを超える呪文レベルの"魔法の暗闇"と重複している地点では、この呪文の方が抑止される(ノー・ライト呪文または同じレベルの場合、相互に抑止される)。											【3.5e】			
(87) 心術 (87)	ララバイ	lv:0	PHB, S&S	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	精神集中(放棄可)＋1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	新	[目標] 半径10ftの爆発内の、全ての生きている精神を持つクリーチャー				
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、うとうととして不注意になる。このことによって、〈聞き耳〉判定，〈視認〉判定に対して－5のペナルティを受けるとともに、魔法的な睡眠効果(スリープ呪文，ディープ・スランバー呪文など)の意志セーヴに対して－2のペナルティを受ける。											【3.5e】			
(88) 占術 (88)	リード・マジック	lv:0	PHB p293	音声、動作、焦点	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者				
	術者は、魔法のスクロール，魔法の文字，他人の呪文書などを、1分につき1ページぶんの文章量まで解読できる(日本語にして約750文字程度；この解読後には、この呪文は不要)。また、〈呪文学〉判定によって、グリフ系呪文およびシンボル系呪文を識別できる(本文参照)。なお、この呪文は、呪文書の参照なしで準備できる(PHB p175参照)。											【3.5e】			
(89) 変成術 (89)	リサイズ	lv:0	Dr@302 p51	音声、動作	1標準	接触	永続(おそらく解除可)	頑健・無効(物体)	可(物体)	—	[目標] 接触した、非魔法かつおそらく非装備中の、衣服1着か鎧1領				
	術者は、目標となった衣服または鎧1つの、着用するためのサイズ分類を、±1段階まで変更できる。ただし、この着用中に解呪された場合には、どうなるのかは不明。なお、ペナルティを受けることで使用できる範囲がある、サイズ分類用が違う武器とは異なり、自身とのサイズ分類用が異なる防具は、装備できない(MIC p219参照)。											【3e】			
(90) 変成術 (90)	リペア・マイナー・ダメージ	lv:0	DrC, SpC…	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可(無害)	可(無害)	有	[目標] 接触した、人造クリーチャー1体				
	術者は、目標となった人造クリーチャー1体から、この呪文のチャージ消費によって、1点のダメージを治癒する。また、この呪文は、正のエネルギー効果ではない。(…CAr, Dr@317, MH, T&B)											【3.5e】			
(91) 力術 (91)	レイ・オヴ・フロスト	lv:0	PHB p297	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可	可	新	[効果] 光線1本				
	[冷気] 術者は、冷たい氷および凍える空気の光線1本を発射する。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1d3点の[冷気]ダメージを受ける。なお、擬似武器呪文に関しては、CAr p72，p85を参照(原書版では、RC p132，p136、RotD p86、T&B p79などにも記載がある)。また、物体の破壊およびセーヴに関しては、PHB p163，p175を参照。											【3.5e】			
(92) 防御術 (92)	レジスタンス	lv:0	PHB p299	音声、動作、物質/信仰	1標準	接触	10ラウンド	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	目標1体は、セーヴに対して＋1の抵抗ボーナスを得る。なお、"目標"，"基点の位置"，"モード選択"などの、呪文の選択事項は、呪文の完成時に決定すれば良い(PHB p172参照)。ただし、物質要素，経験点消費などは、呪文の発動時に消費される(PHB p172参照)。また、犠牲コスト，腐敗コストは、呪文の終了時に消費される。											【3.5e】			
(93) 変成術 (93)	ローンチ・アイテム	lv:0	SpC, MaoF	動作	1標準	接触、中距離(10ft/lv＋100ft)	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した、重量が10ポンド以下かつ極小サイズの物体1つ				
	術者は、この呪文のチャージ消費によって、自身が所持している物体1つを、距離内の一地点に向かって射出する。ただし、酸のビン，聖水のビンなどを、攻撃目的として射出する場合、遠隔攻撃ロールが必要となる。なお、武器の"物体自体のサイズ分類(どのサイズ分類用かではない)"に関しては、PHB p111参照。											【3.5e】	(F)	○	○	

系統	（最小呪文レベル/Olv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[Olv;6/6]
《94》 変成術 《94》	ローンチ・ボルト	lv:0	SpC, MaoF	音声、動作、物質	1標準	接触、80ft	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した、クロスボウ・ボルト1条	
	術者は、この呪文のチャージ消費によって、ライト・クロスボウを使用した場合と同様に、クロスボウ・ボルト1発を射出する(矢弾の強化ボーナス，矢弾の武器の能力，術者の遠隔攻撃用の特技などは適用される)。なお、この呪文のために、クロスボウ・ボルト1発を取り出す場合、1回のフリー・アクションが必要となる。											【3.5e】 (F) ○ ○
系統	呪文名	lv:0	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]	
系統	呪文名	lv:0	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]	
系統	呪文名	lv:0	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]	

系統	（最小呪文レベル/1lv～3lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1~3lv;1/110]
(1) 召喚術 (95)	**アークティック・ヘイズ**	lv:3	FB p88	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	10分/lv	頑健・不完全	不可	—	[効果] 創造された、半径30ft×高さ20ftに拡散する寒気の霧	
	(創造)[冷気] この範囲内は、フォッグ・クラウド呪文(PHB p258)の効果を得る。また、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、4点のダメージを受ける([冷気]および無属性のダメージが半分ずつ; 頑健・半減)。なお、強い風によって、この霧は吹き散らされるが、このダメージは残って、強い風によって増幅される可能性がある(本文参照)。											【3.5e】
(2) 占術 (96)	**アーケイン・アイ**	lv:2	PHB p195	音声、動作、物質	10分	無限	1分/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 魔法的感知器官1つ	
	(念視) 術者は、不可視状態の魔法的感知器官1つを作り出す。この器官は、前方の床だけを調べる場合には1ラウンドにつき30ft、床と同時に両方の壁も調べる場合には1ラウンドにつき10ftの速度で移動する。また、この器官は、1インチ以上の隙間を通り抜けることができる。ただし、術者が精神集中を止めている間は、これは移動を停止する。											【3.5e】
(3) 占術 (97)	**アーケイン・サイト**	lv:1	PHB, T&B	音声、動作	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、半径120ft以内の魔法のオーラを知覚できる。精神集中は必要なく、即座にディテクト・マジック呪文(PHB p254)の3ラウンドぶんの情報を知覚する(系統を識別する(呪文学)判定も可)。また、精神集中(1回の標準アクション)によって、相手1体が発動できる、最大呪文レベルおよび種類(秘術, 信仰; 擬呪は秘術相当)を知覚できる。											【3.5e】
(4) 防御術 (98)	**アーケイン・シール**	lv:3	Dr@344, Sh	音声、動作、'焦点'	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、永続	不可(物体)	不可(物体)	有	[目標] 接触した、面積が30平方ft/lvまでの開閉する物体1つ	
	[魔法の罠(難易度25＋呪文レベル; 発見のみ)] 目標となった物体1つは、この呪文のチャージ消費によって、アーケイン・ロック呪文(PHB p195)の効果を得る。また、この焦点具を所持する相手のみが、自由に開閉できるとともに、開かれるか解呪された場合、"精神的アラーム(PHB p200)"を知覚する。[焦点具:プラチナ製の鍵1つ(50gp)]											【3.5e】 × (E) ×
(5) 変成術 (99)	**アーケイン・スタッフ, レッサー**	lv:3	ToHS p44	音声、動作、'焦点'	10分	接触	チャージ消費まで永続(解除可)	意志・無効(物体)	可(物体)	—	[目標] 接触した、高品質かつ非魔法のクオータースタッフ1本	
	術者は、この焦点具1つに、自身の2レベル以下の呪文を、合計で"【対応能力値】修正値のレベルぶん"まで蓄える(0レベル呪文は蓄積不可)。ただし、アーケイン・スタッフ系呪文は、同時に1つまでしか稼動状態にはならない。また、物質要素, 経験点消費は、蓄える時点で消費される。[焦点具:高品質かつ非魔法のクオータースタッフ1つ]											【3.5e】 × × (D)
(6) 占術 (100)	**アーケイン・センシティヴィティ**	lv:1	ShS p44	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可	不可	—	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	術者は、この近接接触攻撃が命中した相手の、「秘術呪文を発動できるか否か」,「秘術呪文の発動できる最大呪文レベル」の情報を知覚する。なお、アーケイン・サイト呪文(PHB p195)から、擬似呪文能力は秘術呪文として知覚できると思われる。ただし、XPHを使用する場合、サイオニック能力の扱いが変化するため注意(未使用だと擬呪)。											【3.5e】 (F) × ×
(7) 防御術 (101)	**アーケイン・ターモイル**	lv:2	CM p95	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	意志・不完全	可	新	[目標] クリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、ディスペル・マジック呪文(PHB p251)の、「目標型解呪」の解呪判定(1d20＋1/lv(最大＋10))を受ける(セーヴ不可)。また、呪文の使い手は、追加で、「準備済みかつ未使用の呪文、および未使用の呪文スロットの内の、最大呪文レベルのランダムなもの1つが消費される」の効果を受ける(意志・無効)。											【3.5e】
(8) 防御術 (102)	**アーケイン・マーク・ウォード**	lv:2	Dr@289 p101	音声、動作、物質	10分	近距離(5ft/2lv＋25ft)	24時間/lv	不可	不可	—	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした、半径25ftの放射	
	術者は、この範囲内および周囲1マイル以内では、自身のアーケイン・マーク呪文(PHB p195)の印を持つクリーチャーまたは物体が、この範囲内に入るかこの範囲内を出る場合、アラーム呪文(PHB p200)の"精神的アラーム"と同様に、それに気付く。ただし、併存や隣接する次元界の相手は感知できない。											【3e】
(9) 力術 (103)	**アーケイン・モール**	lv:3	SoS p126	音声、動作、物質	1標準	0ft/50ft	1ラウンド/lv(解除可)または瞬間	不可/頑健・不完全	不可/可	—	[効果/効果範囲] 武器1つ/長さ50ft以内の直線状、および距離限界地点の半径20ftの爆発	
	[力場]《エーテル界呪文》 以下の2つから選択すること。「＋4の魔法のウォーハンマー1つを作り出して,《習熟》を得る(空いていない手でも使用可)」,「この範囲内にいる相手に、1d6点/2lv(最大10d6点)の[力場]ダメージを与えて(頑健・半減)、1ラウンドの間、"朦朧状態(PHB p311)"とさせる(頑健・無効)。また、物体に対しては、本文参照」。											【3.5e】 × (E) ×
(10) 防御術 (104)	**アーケイン・ロック**	lv:1	PHB p195	音声、動作、'物質'	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、永続	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標] 接触した、面積が30平方ft/lvまでの開閉する物体1つ	
	目標となった物体1つは、この呪文のチャージ消費によって、しっかりと施錠されたかのように閉ざされる(宝箱, 扉, 引き出し, 蓋, 窓, 門など)。このことによって、この目標は、開くことができず、"打ち壊す"ための難易度に＋10される(PHB p164参照)。また、術者自身は、この目標を通常通り開閉できる。[物質要素:金粉1/2ポンド(25gp)]											【3.5e】
(11) 防御術 (105)	**アーケイン・ロック, インプルーヴド**	lv:3	SBG, Sce-07	音声、動作、'物質'	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、永続	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	有	[目標] 接触した、面積が30平方ft/lvまでの、開閉する物体か魔法のポータル1つ	
	目標となった物体1つは、この呪文のチャージ消費によって、アーケイン・ロック呪文(PHB p195)の効果を得る(開閉不可, "打ち壊す"難易度に＋10)。また、魔法のポータルも目標にでき、術者および"同調"した相手は、この目標を通常通り開閉や使用できる。[物質要素:金粉1/2ポンド(25gp)＋"同調"する1体につき金粉1/10ポンド(5gp)]											【3e】
(12) 変成術 (106)	**アース・ハンマー**	lv:3	RoS p162	音声	'1即行'	接触	1ラウンド/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 接触した武器1つ	
	目標となった武器1つは、アダマンティン製に形質変化する(攻撃ロールに対して＋1の強化ボーナスを得るとともに、一部のダメージ減少を克服して、20未満の硬度を無視する)。また、武器の基本ダメージのサイズ分類が1段階上昇して、"殴打ダメージ"に変化する。ただし、武器の本来の材質的特性, ダメージ・タイプは、一時的に抑止される。											【3.5e】
(13) 変成術 (107)	**アース・ロック**	lv:2	SpC p8	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	永続	不可	不可	新	[目標] 幅10ft以下×長さ1ftの、トンネルの一部分	
	[地] 目標となったトンネルの箇所は、1ラウンドを掛けて閉じて、通行できない(その地点にいた相手は、基本的に押し出される; 通過や看破の方法は、本文参照)。また、術者自身は、回数無制限で開閉できる(1ラウンドが必要)。なお、上下左右が加工されたトンネルは、この呪文を受けない。[ダイアモンドの欠片(50gpぶん)] ※エラッタも参照。											【3.5e】
(14) 変成術 (108)	**アースバインド〔MH〕**	lv:2	MH p40	音声、動作、物質	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	1分/lv	意志・無効	可	—	[目標] 非実体状態ではないクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、飛行移動できない(魔法的効果による飛行移動を含む)。なお、すでに飛行中であった場合、1ラウンドにつき60ftずつ、ゆっくりと落下するとともに、上方向には飛行移動できないが、下方向, 水平方向には通常通り飛行移動できる。※MHでは、アンディナイアブル・グラヴィティ呪文として収録。別:〔MM5, SpC…〕											【3.5e】
(15) 変成術 (109)	**アースバインド〔MM5, SpC…〕**	lv:2	MM5, SpC, Dra	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1分/lv(解除可)	頑健・無効	可	有	[目標] クリーチャー1体	
	目標1体は、飛行移動速度が0ftとなって、飛行移動できない(すでに飛行中であった場合、フェザー・フォール呪文(PHB p271)と同様に、1ラウンドにつき60ftずつ、ゆっくりと落下する)。なお、飛行移動速度ではない飛行移動(エア・ウォーク呪文, フォールス・グラヴィティ呪文, レヴィテート呪文, 〈跳躍〉技能など)に対しては作用しない。別:〔MH〕											【3.5e】
(16) 変成術 (110)	**アースファスト**	lv:2	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 体積が25立方ft/lvまでの、石造りの建築物1つか非魔法の岩の地形	
	目標となった石または岩は、"硬度10"となるとともに、物体のhpが2倍(＋100%)となる。ただし、この呪文は、人造クリーチャーに対しては作用しない。											【3.5e】 (F) ○ ○
(17) 力術 (111)	**アースボルト**	lv:3	CAr, OA	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	反応・半減	可	新	[効果範囲] 長さが"近距離(5ft/2lv＋25ft)"の直線状	
	[地] この呪文は、地面の上でのみ発動できる(石の塊, 石の床, 砂, 土, 粘土など)。術者は、自身の足元から砂や土を巻き上げる。このことによって、この範囲内にいるクリーチャーに対して、1d6点/lv(最大10d6点)のダメージを与える。											【3.5e】
(18) 変成術 (112)	**アースン・グラスプ**	lv:2	SpC, CAr	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	2ラウンド/lv	不可	可	新	[効果] 自律行動能力を持つ、土の腕1本	
	[地] この呪文は、草地, 砂, 土, 泥などの地面上にのみ発動できる。術者は、サイズ分類が中型の腕1つを作り出して、1ラウンドにつき1回ずつ、隣接する相手に対して、組みつきの試み1回を行わせる(機会攻撃を誘発しない)。[AC15; 硬度4; 3hp/lv;【筋力】は本文参照; 押さえ込んだ場合、1d6＋【筋力】修正値のダメージ; 移動不可]											【3.5e】
(19) 防御術 (113)	**アースン・グレイス**	lv:2	SpC, Dr@314	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体	
	[地] 目標1体は、石や地面に関わる致傷ダメージが、"非致傷ダメージ(PHB p144)"に変化する(石製の人工的武器, "(地)の副種別"を持つ相手の肉体武器, 石製や土製の身体を持つ相手の肉体武器, 地面の落下ダメージなど)。ただし、この目標の受けている"非致傷ダメージ"が、"現在のhp"以上になった場合、この呪文は即座に終了する。											【3.5e】

系統	（最小呪文レベル/1lv～3lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1~3lv;2/110]
(20) 召喚術 (114)	**アースン・シールド**	lv:3	DLCS p107	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果] 1辺が5ftの正方形1個/lvぶんまでの面積を持つ、大地の壁1つ	
	(創造) 術者は、大地の壁1つを創造する(高さは10ftまで)。また、複数回の発動によって、同一の呪文と連結できる(本文参照)。[厚さ1ft/lv; 硬度0; 5ft×5ftぶん1つにつき100hp/1ft; 5ft×5ftぶん1つを一撃で破壊する場合、【筋力】判定(難易度15＋5/1ft)が必要; (登攀)難易度15] ※ミスティック呪文ではない(HOotS p64参照)。											【3.5e】 × × (D)
(21) 変成術 (115)	**アーチンズ・スパインズ**	lv:1	SW p124	音声、動作、物質/信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標1体は、自身の皮膚および衣服から、長さ2インチの棘が生える。このことによって、この目標に対して、肉体武器を命中させて来た相手は、その1回毎に、1d3点の魔法の刺突ダメージおよび"毒"を受ける。また、この目標との組みつき状態にある相手は、上記と同様の効果を受ける。[頑健・難易度13; 初期および予後、1d2点【敏捷力】ダメージ]											【3.5e】
(22) 変成術 (116)	**アーマー・エンハンスメント**	lv:2	ECS p108	動作、'物質'	10ラウンド	接触	10分/lv	不可(無害、物体)	不可(無害、物体)	新	[目標] 接触した、盾1枚か鎧1領	
	目標となった盾1つまたは鎧1つは、基本価格修正値が"＋3以下"または"＋35,000gp以下"の、任意の防具の能力1つを得る。ただし、この鼓吹によっては、防具に強化ボーナス自体が与えられることはない。[物質要素:軟膏(50gpぶん)] ※物質要素のエラッタを反映済み。											【鼓吹】 × (E) ×
(23) 変成術 (117)	**アーマー・エンハンスメント，グレーター**	lv:3	ECS p108	動作、'物質'	10ラウンド	接触	10分/lv	不可(無害、物体)	不可(無害、物体)	新	[目標] 接触した、盾1枚か鎧1領	
	目標となった盾1つまたは鎧1つは、基本価格修正値が"＋5以下"または"＋100,000gp以下"の、任意の防具の能力1つを得る。ただし、この鼓吹によっては、防具に強化ボーナス自体が与えられることはない。[物質要素:軟膏(100gpぶん)] ※物質要素のエラッタを反映済み。											【鼓吹】 × (E) ×
(24) 変成術 (118)	**アーマー・エンハンスメント，レッサー**	lv:1	ECS p108	動作、'物質'	10ラウンド	接触	10分/lv	不可(無害、物体)	不可(無害、物体)	新	[目標] 接触した、盾1枚か鎧1領	
	目標となった盾1つまたは鎧1つは、基本価格修正値が"＋1以下"または"＋5,000gp以下"の、任意の防具の能力1つを得る。ただし、この鼓吹によっては、防具に強化ボーナス自体が与えられることはない。[物質要素:軟膏(10gpぶん)] ※物質要素のエラッタを反映済み。											【鼓吹】 × (E) ×
(25) 変成術 (119)	**アーマー・ロック**	lv:1	CS p94	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	頑健・無効	可	新	[目標] 接触した、鎧を着用しているクリーチャー1体	
	この近接接触攻撃が命中した相手は、自身の着用している鎧が膨張する。このことによって、ACに対する【敏捷力】ボーナスを失うとともに、地上，穴掘り，水泳，登攀の全ての移動速度が、「10ft」，「本来の移動速度」のどちらか低い方に低下する(飛行移動速度には、作用しないと思われる)。また、通常の方法では、この鎧を脱ぐことができない。											【3.5e】
(26) 変成術 (120)	**アームズ・オヴ・プレンティ**	lv:3	LoMa p209	音声、動作、物質	1標準	接触	1ラウンド/lv	不可(無害)	不可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標1体は、追加で一対の腕が生える。また、この追加の腕は、魔法の武器として扱われる、"爪"の肉体武器を持つ(中型サイズの武器の基本ダメージは1d6点)。さらに、この爪2つが、同一の相手に対して同時に命中した場合、追加で"かきむしり"の攻撃を行える(本文参照)。ただし、この追加の腕は、人工的武器の使用，精密作業などは行えない。											【3.5e】
(27) 変成術 (121)	**アイアン・サイレンス**	lv:2	SpC, CAd	音声、動作、信仰	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 接触した鎧1領/3lvまで	
	目標となった鎧は、〈隠れ身〉，〈忍び足〉判定に対して，防具による判定ペナルティが適用されなくなる。ただし、未習熟の着用者は、この呪文の利益を得ない。なお、〈解除可〉の効果を解除する場合、有効距離内にいなければならず("距離:接触"ならばおそらく接触していなければならず)、1回の標準アクションが必要となる(PHB p174参照)。											【3.5e】
(28) 変成術 (122)	**アイアン・スカーフ**	lv:1	CAr, Dr@318, OA	音声、動作、焦点	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可	不可	新	[目標] クリーチャー1体	
	術者は、視線が通っている目標1体に対して、スカーフ1つを放り投げる。この遠隔攻撃が命中した相手は、1点/lv(最大5点)＋1d8点のダメージを受ける。※CArでは反映されていないまま採録されているが、Dr@318では、攻撃ロールに対して【対応能力値】修正値が加算されるように変更されていた。											【3.5e】
(29) 防御術 (123)	**アイアンガッツ**	lv:1	SpC, MaoF	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標1体は、毒のセーヴに対して＋5の錬金術ボーナスを得る。ただし、この呪文の終了時には、1ラウンドの間、"吐き気がする状態(PHB p309)"となる。なお、"呪文の終了時"には、呪文の持続時間が終了した場合，解除した場合，解呪された場合が含まれる(抑止された場合は、終了時には含まれないが、抑止中に終了した場合は不明)。											【3.5e】 (F) ○ ○
(30) 変成術 (124)	**アイアンサンダー・ホーン〔MaoF〕**	lv:1	MaoF p121	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可	可	新	[効果範囲] 円錐形のおそらく爆発	
	[音波] この範囲内にいるクリーチャーは、"足払い(PHB p156)"の試み1回ずつを受ける(近接接触攻撃はおそらく自動命中; 対抗判定は中型サイズの【筋力】20として行われる)。※MaoFでは、バラガーンズ・アイアン・ホーン呪文として収録。別:〔SpC〕											【3e】 (F) × ×
(31) 変成術 (125)	**アイアンサンダー・ホーン〔SpC〕**	lv:1	SpC p11	音声、動作	1標準	30ft	瞬間	反応・無効	可	新	[効果範囲] 円錐形の爆発	
	[音波] この範囲内にいるクリーチャーは、"伏せ状態(PHB p310)"となる。別:〔MaoF〕											【3.5e】
(32) 変成術 (126)	**アイヴォリィ・フレッシュ**	lv:1	FB p101	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv(おそらく解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、自身の皮膚および着用している装備品の色が，象牙のような乳白色に変化する。このことによって、氷や雪の環境内(および、おそらくそれに類する白色の環境内)では、〈隠れ身〉判定に対して＋5の状況ボーナスを得る。ただし、そうではない環境内では、〈隠れ身〉判定に対して－5の状況ペナルティを受ける。											【3.5e】
(33) 防御術 (127)	**アイシクル**	lv:2	FB p101	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	チャージ消費まで永続(解除可)	不可/反応・半減	可	—	[効果範囲] 1辺が10ftのマス目1個ぶんの範囲内	
	[冷気] この範囲内の、天井，扉の上枠などには、つららができる。その後、この真下を通過した相手があった場合(術者自身および指定した仲間を除く)、これが落下して、4d6点の魔法の刺突ダメージを与える(セーヴ不可)。また、その際に、この5ft以内にいた相手は、上記の1/2のダメージを受ける(反応・半減)。なお、除去方法は、本文参照。											【3.5e】
(34) 力術 (128)	**アイス・アックス**	lv:3	SpC, Dr@312	音声、動作、物質	1標準	0ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可	可	新	[効果] バトルアックスのような、氷の武器1本	
	[冷気] 術者は、氷の武器1つを作り出して、《習熟》を得る。この武器は、近接接触攻撃によって、1点/2lv(最大10点)＋2d12点の[冷気]ダメージを与える。ただし、この武器のダメージには、【筋力】修正値が追加されない。また、この武器は、"武器落とし"および"武器破壊"されず、保持している側の手でも、通常通り作業を行える(本文参照)。											【3.5e】
(35) 占術 (129)	**アイズ・オヴ・ザ・ゾンビ**	lv:3	BoVD, CoC	音声、動作、焦点	30分	自身	1時間/lv(解除可)	不可	可	新	[目標] 術者および、術者自身が作成したゾンビ1体	
	[悪] この呪文の完成時に、自身の目1つを、事前に準備したゾンビの目1つと交換しなければならない(1d6点のダメージを受ける; 呪文の終了時には、元に戻って回復)。術者は、この目の元となった相手の、肉体を乗っ取って行動する(有効距離は不明; 術者の本体は、無防備状態となる)。また、呪文の終了時には、即座に自身の肉体に戻る。											【3e】
(36) 変成術 (130)	**アイズ・オヴ・ジ・アヴォラル**	lv:1	BoED p90	動作	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、〈視認〉判定に対して＋8の種族ボーナスを得る。											【3.5e】
(37) 力術 (131)	**アイス・ガントレット**	lv:1	SpC, Dr@312	音声、信仰	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者	
	[冷気] 術者は、魔法の氷のガントレット1つを、装備している状態で作り出す。その後、＋1の魔法のスパイクト・ガントレットを装備しているかのように、この武器を使用して攻撃できるとともに、この武器の攻撃に対しては＋1d4点の追加の[冷気]ダメージを得る。ただし、術者が、何らかの[火]効果のセーヴに失敗した場合、この呪文は即座に終了する。											【3.5e】
(98) 変成術 (132)	**アイス・シェイプ**	lv:3	FB p99	音声、動作、物質/信仰	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可(物体)	不可(物体)	—	[目標] 接触した、体積が1立方ft/lv＋10立方ftまでの、氷製の物体と氷の塊	
	[冷気] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、目標となった氷製の物体1つ(または氷の塊1つ)の形状を、別の形状に変化させる。なお、この方法で、「氷製の武器，粗雑な氷像，落とし戸を作り出す」，「氷製の壁に粗雑な扉を作り出す」，「氷製の扉を動かなくする」などの形成を行える。ただし、動く部分がある仕掛けは、30%の確率で作動しない。											【3.5e】

系統	（最小呪文レベル/1lv～3lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1~3lv;3/110]
(39) 変成術 (133)	**アイス・スケート**	lv:1	FB p100	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv（解除可）	頑健・無効（無害）	可（無害）	—	［目標］ 接触したクリーチャー1体	
	目標1体は、氷の表面上では、「基本地上移動速度に＋60ftの強化ボーナス（混在する地形では、おそらくボーナス部分から優先的に消費）」，「移動には〈平衡感覚〉判定が不要」，「ダメージを受けたためや、特殊な試み（クレバスの跳躍開始，凍結した滝の滑降移動など）のために行う、〈平衡感覚〉判定に＋4の強化ボーナス」の利益を得る。											【3.5e】
(40) 力術 (134)	**アイス・ストーム**	lv:3	PHB p196	音声、動作、物質/信仰	1標準	長距離（40ft/lv＋400ft）	1ラウンド	不可	可	新	［効果範囲］ 半径20ft×高さ40ftの円筒形	
	［冷気］ 術者は、降り注ぐ雹の場を作り出す。その後、この範囲内では、進入時に1回ずつ、2d6点の［冷気］ダメージ、および3d6点の魔法の殴打ダメージを受ける。また、この範囲内では、地上移動コストが2倍となるとともに、〈聞き耳〉判定に対して－4のペナルティを受ける。											【3.5e】
(41) 召喚術 (135)	**アイス・スリック**	lv:1	FB p100	音声、動作、信仰	1標準	近距離（5ft/2lv＋25ft）	1ラウンド/lv（解除可）	反応・不完全	不可	—	［効果範囲］ 1辺が20ftのマス目1個ぶんの範囲内	
	（創造）［冷気］ この範囲内は、グリース呪文（PHB p159）の効果を得る（進入時および術者のターンの間に転倒（意志・無効）、移動時に追加で〈平衡感覚〉判定（難易度10）が必要）。ただし、油の層ではなく、“氷床（DMG p89, FB p21）”に類する氷の効果であり、物体を目標にできないが、効果範囲が広い。 ※効果が不明瞭なため、推測を含む。											【3.5e】
(42) 召喚術 (136)	**アイス・ダーツ**	lv:2	FB p98	動作、物質	1標準	近距離（5ft/2lv＋25ft）	瞬間	不可	不可	—	［効果］ 創造された、氷のダーツ1本以上	
	（創造）［冷気］ 術者は、氷のダーツ1本を創造する。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、2d4点のダメージを受ける（［冷気］および無属性のダメージが半分ずつ）。また、このダーツは、3レベルを超える2レベル毎に＋1本される（11レベル以上で最大5本）。なお、このダーツが2本以上ある場合、同一の相手を複数本の目標にできると思われる。											【3.5e】
(43) 力術 (137)	**アイス・ダガー**	lv:1	SpC, MaoF	音声、動作、物質	1標準	近距離（5ft/2lv＋25ft）	瞬間	不可	可	新	［効果］ 氷の矢弾1発	
	［冷気］ 術者は、氷のダガー1つを作り出して、“投擲飛散武器（PHB p156）”と同様に発射する。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1d4点/lv（最大5d4点）の［冷気］ダメージを受ける。また、このダガーの着弾点に隣接していた相手は、1点の［冷気］ダメージを受ける。											【3.5e】 (F) ○ ○
(44) 防御術 (138)	**アイス・トラップ**	lv:3	Dr@312 p64	音声、動作、‘物質’	10分	接触	チャージ消費まで永続（解除可）	反応・半減（ク）、不可（物体）	可（ク）、不可（物体）	—	［目標］ 接触した物体1つ	
	［冷気］［魔法の罠（難易度25＋呪文レベル）］ 目標となった物体1つ（本，箱，ビン，宝箱，金庫，棺，扉，抽斗など）は、次に開かれた場合、この呪文のチャージ消費によって、この物体の一点を中心とした、半径5ftの爆発内にいるクリーチャーに対して、1点/lv（最大20点）＋1d4点の［冷気］ダメージを与える。［物質要素：金粉1/2ポンド（25gp）］											【3.5e】
(45) 召喚術 (139)	**アイス・ナイフ**	lv:2	Du@130, SpC…	動作、物質	1標準	長距離（40ft/lv＋400ft）	瞬間	頑健・不完全/反応・半減	可	有	［効果］ 創造された、氷の矢弾1発	
	（創造）［冷気］ 術者は、氷のナイフ1つを発射する（攻撃ロールに対して＋2/2lvのボーナス）。この遠隔攻撃が命中した相手は、1d8点の［冷気］ダメージ（セーヴ不可）と、2点の【敏捷力】ダメージ（頑健・無効）を受ける（［冷気］に対する完全耐性を持つ相手は、この両方を受けない）。なお、外れた場合、本文参照。（…CAr, Dr@318, OA, T&B）											【3.5e】
(46) 力術 (140)	**アイス・バースト**	lv:3	T&B p91	音声、動作、物質	1標準	中距離（10ft/lv＋100ft）	瞬間	反応・半減	可	—	［効果範囲］ 半径30ftの爆発	
	［冷気］ 術者は、氷の爆発を作り出す。このことによって、この範囲内にいるクリーチャーに対して、1/lv（最大10点）＋1d4点/lv（最大10d4点）の［冷気］ダメージを与える。											【3e】
(47) 召喚術 (141)	**アイス・パッチ**	lv:2	Dr@312 p64	音声、動作、物質	1標準	近距離（5ft/2lv＋25ft）	1ラウンド/lv（解除可）	反応・不完全（ク）、反応・無効（物体）	不可（ク）（物体）	—	［効果範囲/目標］ 1辺が10ftのマス目1個ぶんの範囲内/物体1つ	
	（創造）［おそらく冷気］ この範囲内（または目標となった物体1つ）は、グリース呪文（PHB p159）の効果を得る（進入時および術者のターンの間に転倒（意志・無効）、移動時に追加で〈平衡感覚〉判定（難易度10）が必要；目標型効果は、PHB p219参照）。ただし、この呪文は、油の層ではなく、氷の膜による効果となる。											【3.5e】
(48) 力術 (142)	**アイス・ブラスト**	lv:2	Du@130, CAr, OA	動作、物質	1標準	30ft	瞬間	頑健・無効	可	有	［効果範囲］ 円錐形の爆発	
	［冷気］ 術者は、氷の結晶の雲を吹き出す。このことによって、この範囲内にいるクリーチャーは、1d6点/2lv（最大10d6点）の［冷気］ダメージを受けて、10ラウンドの間、“疲労状態（PHB p303）”となる。											【3.5e】
(49) 死霊術 (143)	**アイスフェイン・コープス**	lv:3	Du@109 p50	音声、動作、物質	1標準	近距離（5ft/2lv＋25ft）	1ラウンド/lv	頑健・無効（無害）	可（無害）	—	［目標］ アンデッド1体	
	［冷気］ 目標となったアンデッド1体は、「自身の肉体武器1つが、＋1d6点の追加の［冷気］ダメージを与える」，「［冷気］ダメージを受けず、受けるはずだったダメージぶんが治癒される（［冷気］ダメージに対する防御効果は、適用せずに算出する）」，「“［火］に対する抵抗10”の能力を得る」の利益を得る。											【3.5e】
(50) 変成術 (144)	**アイスランス**	lv:3	SpC, PGtF	音声、動作、‘焦点’	1標準	中距離（10ft/lv＋100ft）	瞬間	頑健・不完全	可	新	［効果］ 氷のランス1本	
	［おそらく冷気］ 術者は、氷のランス1つを撃ち出す（攻撃ロールに対して＋4のボーナス）。この遠隔攻撃が命中した相手は、6d6点のダメージを受けて（［冷気］および魔法の刺突ダメージが半分ずつ；セーヴ不可）、1d4ラウンドの間、“朦朧状態（PHB p311）”となる（頑健・無効）。［焦点具：水晶1つ（50gp）、または氷（10ポンドぶん）］											【3.5e】 (F) ○ ○
(51) 占術 (145)	**アイデンティファイ**	lv:1	PHB p196	音声、動作、‘物質’/信仰	1時間	接触	瞬間	不可（物体）	不可（物体）	新	［目標］ 接触した物体1つ	
	術者は、目標となった物体1つが持つ、全ての魔法的機能を明らかにする（強化ボーナス，残りチャージ数，全ての魔法的能力，全ての起動方法など）。ただし、呪われた魔法のアイテムは、1%/lvの確率でしか見破れない。また、この呪文は、アーティファクトに対しては機能しない。［秘術呪文物質要素：真珠の粉末（100gpぶん）］											【3.5e】
(52) 占術 (146)	**アイデンティファイ・スピリット**	lv:2	CoC p172	音声、動作、物質	24時間	接触	おそらく瞬間、10分/lv	不可	おそらく可	新	［目標］ 接触した、一握りのガラスの粉末	
	術者は、暗い洞窟内で瞑想して、【知力】判定（難易度15）を行う。この判定に成功した場合、目標となったガラスの粉末は、魔力を持つ（おそらく瞬間効果）。その後、この粉末による遠隔接触攻撃が命中した、“憑依”されているクリーチャーまたは物体は、“憑依”しているクリーチャーの姿が、半透明に重なって浮かび出す（おそらく10分/lv持続）。											【3e】
(53) 心術 (147)	**アウェイクン・シン**	lv:2	SpC, Dr@315	音声、動作、信仰	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効	可	新	［目標］ 接触した、【知力】が3以上のクリーチャー1体	
	（強制）［善、恐怖、精神作用］ この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、1d6点/lv（最大10d6点）の“非致傷ダメージ（PHB p144）”を受けて、1ラウンドの間、“朦朧状態（PHB p311）”となる。また、この非致傷ダメージによって、“気絶状態（PHB p304）”となった相手は、追加で1d6点の【判断力】ダメージを受ける。											【3.5e】
(54) 防御術 (148)	**アヴォイド・プレイナー・エフェクツ**	lv:2	SpC, PlH, MotP	音声	‘1割り込み’	20ft	1分/lv	不可（無害）	可（無害）	新	［目標］ 術者を中心とした半径20ftの爆発内の、クリーチャー1体/lvまで	
	《元素界呪文》 目標となったクリーチャーは、“次元界が持つ自然の影響”に対する防御を得る（極端な温度の高低，空気の欠如，空気の毒性，正/負のエネルギーなど；本文参照）。ただし、重力的特性，属性的特性，魔法的特性，“幽閉”の特性などに対しては、この呪文は作用しない。											【3.5e】
(55) 変成術 (149)	**アウルズ・ウィズダム**	lv:2	PHB, T&B	音声、動作、物質/信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効（無害）	可（無害）	新	［目標］ 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、より賢明になる。このことによって、【判断力】に＋4の強化ボーナスを得る。											【3.5e】
(56) 変成術 (150)	**アキュラシィ**	lv:1	CAr, OA	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効（無害、物体）	可（無害、物体）	新	［目標］ 接触した、投擲武器1つ/lvまでか射出武器1つ	
	目標となった武器は、1射程単位の距離が2倍（＋100%）となる。なお、1射程単位の距離が離れる毎に、遠隔攻撃ロールに対して－2のペナルティを受ける（PHB p306参照）。また、投擲武器は最大5射程単位、射出武器は最大10射程単位となる（同頁参照）。											【3.5e】
(57) 無系統 (151)	**アクアティック・アダプテイション**	lv:2	DrMa p79	動作	1標準	自身	24時間	なし	なし	—	［目標］ 使用者	
	【初級】［おそらく水］ 使用者は、水中呼吸能力を得るとともに、自身の地上移動速度と同じ速度の、“水泳移動速度（MM p305）”を得る。なお、ブレス攻撃は、この妖術とは関係なく、水中でも通常通り機能する（ただし、水中呼吸能力を持たない場合、水中でのブレス攻撃の使用時は、“呼吸を止めていることを止めた”とはみなされると思われる）。											【竜妖】

系統	（最小呪文レベル/1lv～3lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1~3lv;4/110]			
(58) 変成術 (152)	**アクアティック・エスケイプ**	lv:1	CS p94	音声、動作	'1即行'	自身	1ラウンド/lv（解除可）	なし	なし	新	[目標] 術者				
	（ポリモーフ） 術者は、トード(MM p275)に似た、微小サイズの魚に変身するとともに、その能力の多くを得る(本文参照)。なお、通常は、（ポリモーフ）効果は、「hp」,「属性」,「有効HD（魔法的効果の目標になる場合）」,「習得言語」の他のデータが変化する。また、魔法の衣類，装身具は、サイズは自動的に調整される(DMG p209参照)。											【3.5e】			
(59) 変成術 (153)	**アクシオマティック・ウォーター**	lv:1	SpC, PlH	音声、動作、'物質'	10ラウンド	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効(物体)	可(物体)	新	[目標] 接触した、水が入ったビン1つ				
	[秩序] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、目標となったビン1つの水から、"秩序水(A&EG p24)"を作り出す(聖水と同様だが、混沌の来訪者に対してダメージを与える; PHB p126参照)。なお、接触呪文のチャージは、基本的には、作用するまで無期限に保持できる(PHB p139, p174, p307参照)。[物質要素:銀粉5ポンド(25gp)]											【3.5e】			
(60) 召喚術 (154)	**アクシオマティック・ストーム**	lv:3	SpC, PlH	音声、動作、物質、信仰	1標準	20ft	1ラウンド/lv（解除可）	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径20ft×高さ20ftの円筒形				
	[秩序、水] この範囲内は、"雨(DMG p92)"の効果を得る。また、この範囲内では、混沌の相手は、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、術者のターンの間に、2d6点（混沌の来訪者には2倍）のダメージを受ける。さらに、1ラウンドにつき1回ずつ、術者のターンの間に、混沌の相手内のランダムな1体は、追加で5d6点の[酸]ダメージを受ける。											【3.5e】			
(61) 変成術 (155)	**アクセラレイテッド・ムーヴメント**	lv:1	SpC, CAd	音声、動作、物質	'1即行'	自身	1ラウンド/lv（解除可）	なし	なし	新	[目標] 術者				
	術者は、〈隠れ身〉,〈軽業〉,〈忍び足〉,〈登攀〉,〈平衡感覚〉技能などを使用しながら、完全な移動速度で移動する場合でも、その判定に対して、通常のペナルティを受けない。なお、〈軽業〉技能は、移動速度が低下している場合、使用できない。また、〈平衡感覚〉技能は、5ランク未満の場合、使用中に受ける攻撃には立ちすくみ状態相当となる。											【3.5e】			
(62) 無系統 (156)	**アザーワールドリィ・ウィスパーズ**	lv:2	CM p123	動作	1標準	自身	24時間	なし	なし	新	[目標] 使用者				
	【初級】 使用者は、〈知識:次元界〉,〈知識:宗教〉,〈知識:神秘学〉判定に対して＋6のボーナスを得る。なお、妖術の使用は、通常の擬似呪文能力の使用とは異なり、動作要素によって秘術呪文失敗率の影響を受ける("鎧の魔道師(軽装)"に相当するクラス能力は持つ; CAr p13参照)。											【妖術】			
(63) 召喚術 (157)	**アシッド・ブレス**	lv:3	SpC, MaoF	音声、動作、物質	1標準	15ft	瞬間	反応・半減	可	新	[効果範囲] 円錐形の爆発				
	（創造）[酸] 術者は、創造された強酸を吐き出す。このことによって、この範囲内にいるクリーチャーに対して、1d6点/lv（最大10d6点）の[酸]ダメージを与える。 ※MaoFでは、メスティルズ・～呪文として収録。											【3.5e】	(F)	○	○
(64) 変成術 (158)	**アスペクト・オヴ・ザ・ウルフ**	lv:1	SpC, Dr@320	音声、動作、物質/信仰	1標準	自身	10分/lv（解除可）	なし	なし	新	[目標] 術者				
	（ポリモーフ） 術者は、ウルフ(MM p18)の外見を得るとともに、その能力の多くを得る(本文参照)。また、（ポリモーフ）効果では変化しない部分に追加して、「精神系能力値」,「クラス・レベル」,「クラスの変則的能力」,「基本攻撃ボーナス」,「基本セーヴ」が変化しない。											【3.5e】			
(65) 変成術 (159)	**アダマンティン・ウェポン**	lv:3	MoE p93	動作、物質	10ラウンド	接触	10分/lv	意志・無効(物体)	不可(物体)	—	[目標] 接触した、金属製の武器1つ				
	目標となった武器1つは、アダマンティン製に形質変化する(攻撃ロールに対して＋1の強化ボーナスを得るとともに、一部のダメージ減少を克服して、20未満の硬度を無視する)。ただし、武器の本来の材質的特性は、一時的に抑止される。											【鼓吹】	×	(E)	×
(66) 召喚術 (160)	**アッシュスター**	lv:2	SdS p111	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv	頑健・無効	不可	—	[効果] 創造された、アッシュスター1体				
	(創造)[悪] 術者は、人造1体を創造して、半径20ft以内に"薄暗い照明(PHB p162)"を放たせる(術者の1回の移動アクションで、距離内の一地点まで移動可)。また、この半径10ft以内でダメージを受けた相手は、その1回毎に、この人造から"乾燥ダメージ/Desiccation Damage(SdS p15)[仮訳]"1点を受ける(頑健・無効)。[硬度10; 20hp]											【3.5e】			
(67) 召喚術 (161)	**アップドラフト（Dr@314）**	lv:3	Dr@314 p40	音声、動作、物質	'1即行'	自身	1分/lv（おそらく解除可）	なし	なし	—	[目標] 術者				
	(創造)[風] 術者は、この呪文の完成時に、高さ30ftまで上昇できる。その後、1回の移動アクションで、「30ftまで上昇する(最大高さ90ft)」,「30ftまで水平方向に移動する(1回の移動アクション毎に、10ftを超えて移動した場合、本文中のペナルティを受ける)」を使用できる。ただし、レヴィテート呪文と同様の、攻撃時のペナルティを受ける。別:〔SpC〕											【3.5e】			
(68) 召喚術 (162)	**アップドラフト（SpC）**	lv:1	SpC p19	音声、動作、物質	'1即行'	自身	瞬間	なし	なし	新	[目標] 術者				
	（創造）[風] 術者は、創造された上昇気流によって、最大高さ10ft/lvまで上昇して、ゆっくりと降下する。また、この降下中の一時点（おそらく頂点を含む）で、5ftぶん水平方向に移動できる。 別:〔Dr@314〕											【3.5e】			
(69) 心術 (163)	**アディクション**	lv:1	BoVD p85	音声、動作、'麻薬'	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効	可	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体				
	この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、麻薬要素として使用された麻薬1つに対して、"麻薬中毒(Sh p158, BoVD p41, LoDa p182)"となる。「5lv以下（"低"か"わずか"以下)」,「6lv～10lv（"中"か"中度"以下)」,「11lv～15lv（"高"か"重度"以下)」,「16lv以上（"極高"か"極度"以下)」。[麻薬要素:どの種類でも可]											【3e】			
(70) 占術 (164)	**アデプト・スピリット**	lv:2	MoI p98	音声、動作、信仰(、'本質')	1標準	接触	1時間/lvまたはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	[インカーナム/Incarnum] 目標1体は、1回の割り込みアクションによって、以下の効果を起動できる(起動後は10ラウンド持続)。「有効術者レベルに＋1の洞察ボーナス、(精神集中)判定,【知力】判定,【知力】に基づく技能判定，意志セーヴに＋2の洞察ボーナス」。[本質:術者のエッセンティア1点の付与につき、後者のボーナスが＋1される]											【3.5e】			
(71) 変成術 (165)	**アテューン・フォーム**	lv:3	SpC, PlH, MotP	音声、動作、物質/信仰	1標準	接触	24時間	不可	不可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体/3lvまで				
	《元素界呪文》 この目標は、アヴォイド・プレイナー・エフェクツ呪文(SpC, PlH, MotPに収録)と同様に、"次元界が持つ自然の影響"に対する防御を得る(極端な温度の高低，空気の欠如，空気の毒性，正/負のエネルギーなど; 本文参照)。ただし、重力的特性，属性的特性，魔法的特性，"幽閉"の特性などに対しては、この呪文は作用しない。											【3.5e】			
(72) 変成術 (166)	**アトラクション**	lv:1	OA p97	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	2ラウンド/lv	意志・無効	可	—	[目標] クリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、近接攻撃，遠隔攻撃の命中を受けた場合、それによるダメージが＋1点/lv（最大＋5点）される。ただし、この呪文は、物理的なダメージにしか作用しない。											【3.5e】			
(73) 心術 (167)	**アドレイション・オヴ・ザ・フライトフル**	lv:2	DrMa p64	音声	1標準	60ft	1分/lv	意志・無効	可	—	[目標] 術者を中心とした半径60ftの放射内の、全ての精神を持つクリーチャー				
	(魅惑)[精神作用] この目標は、怯え，恐れ，恐慌状態のいずれかである場合、術者に対するNPCの態度が、"友好的(PHB p71)"以上となる。ただし、上記の状態が終了するか、術者または一行から攻撃を受けた目標からは、この呪文は終了する。なお、この呪文を臨機応変に発動できる場合、〈交渉〉判定に対して＋1の技量ボーナスを得る。											【3.5e】			
(74) 変成術 (168)	**アドレナリン・サージ**	lv:2	MotW p82	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 術者を中心とした"近距離(5ft/2lv＋25ft)"の放射内の、全てのクリーチャー				
	目標となった、術者が使用した(招来)効果，(招請)効果によるクリーチャーは、【筋力】に対して＋4の強化ボーナスを得る。ただし、術者から距離限界を超えて離れた目標からは、この呪文は終了する。											【3e】			
(75) 変成術 (169)	**アナーキック・ウォーター**	lv:1	SpC, PlH	音声、動作、'物質'	10ラウンド	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効(物体)	可(物体)	新	[目標] 接触した、水が入ったビン1つ				
	[混沌] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、目標となったビン1つの水から、"混沌水(A&EG p24)"を作り出す(聖水と同様だが、秩序の来訪者に対してダメージを与える; PHB p126参照)。なお、接触呪文のチャージは、基本的には、作用するまで無期限に保持できる(PHB p139, p174, p307参照)。[物質要素:銀粉5ポンド(25gp)]											【3.5e】			
(76) 召喚術 (170)	**アナーキック・ストーム**	lv:3	SpC, PlH	音声、動作、物質、信仰	1標準	20ft	1ラウンド/lv（解除可）	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径20ft×高さ20ftの円筒形				
	[混沌、水] この範囲内は、"雨(DMG p92)"の効果を得る。また、この範囲内では、秩序の相手は、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、術者のターンの間に、2d6点（秩序の来訪者には2倍）のダメージを受ける。さらに、1ラウンドにつき1回ずつ、術者のターンの間に、秩序の相手内のランダムな1体は、追加で5d6点の[電気]ダメージを受ける。											【3.5e】			

系統	（最小呪文レベル/1lv～3lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1~3lv;5/110]
(77) 占術 (171)	**アナメンシス**	lv:3	Dr@338 p77	音声、動作	1標準	自身	1時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	なし	なし	—	[目標] 術者	
	術者は、この呪文のチャージ消費によって(1回のフリー・アクション)、「(知識)技能，“バードの知識”の能力などの判定1回に対して、＋10のボーナスを得る。また、“習得済み”として、その(知識)判定を行える」の効果を起動できる。ただし、スペル・ウィーヴァー(MM2 p78)ではない場合、この待機中は、意志セーヴに対して－4のペナルティを受ける。											【3.5e】
(78) 占術 (172)	**アナライズ・タッチストーン**	lv:3	PlH p93	音声、動作、物質	10ラウンド	60ft	精神集中(最大1ラウンド/lv；放棄可)	本文参照	不可	—	[効果範囲] おそらく円錐形の放射	
	術者は、この範囲内に、“タッチストーン/Touchstone(PlH p41，p153；SdS，Mol，ChoVなどで追加あり)[仮訳]”が存在するかどうかを知覚する。また、1ラウンドの観察によって、その位置を特定できる。さらに、その後の観察によって、その詳細な情報を知覚できる(本文参照)。											【3.5e】
(79) 占術 (173)	**アナライズ・ポータル**	lv:2	XtUM，XtDP…	音声、動作、物質	10ラウンド	60ft	精神集中(最大1ラウンド/lv；放棄可)	不可	不可	有	[効果範囲] 円錐形の放射	
	術者は、この範囲内に、ゲート呪文および魔法のポータルが存在するかどうかを知覚する。また、1ラウンドの観察によって、その位置および大きさを特定できる。さらに、その後の観察によって、その詳細な情報を知覚できる(本文参照)。(…SpC，PlH，MotP，FRCS)											【3.5e】 (F) ○ ○
(80) 変成術 (174)	**アニマリスティック・パワー**	lv:2	PH2 p104	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、各肉体系能力値に対して＋2の強化ボーナスを得る(【筋力】，【敏捷力】，【耐久力】の全て)。											【3.5e】
(81) 占術 (175)	**アニマル・スピリット**	lv:2	Mol p98	音声、動作(、‘本質’)	1標準	接触	1時間/lvまたはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	[インカーナム/Incarnum] 目標1体は、1回の割り込みアクションによって、以下の効果を起動できる(起動後は10ラウンド持続)。「“鋭敏嗅覚”および“夜目”の能力を獲得，【判断力】判定，【判断力】に基づく技能判定に対して＋2の洞察ボーナス」。[本質(終了時には術者に戻る)：術者のエッセンティア1点の付与につき、ボーナスが＋2される]											【3.5e】
(82) 心術 (176)	**アニマル・トランス**	lv:2	PHB p199	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	精神集中(放棄可)	意志・無効/不可	可	新	[目標] 精神を持つ動物と魔獣何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(強制)[音波、精神作用] 目標となった、【知力】が1～2の動物および魔獣は、心地良い音楽や踊りによって、“恍惚状態(PHB p305)”となる。この呪文は、合計2d6HDぶんのクリーチャーを目標とする(術者に近いものから順番)。また、訓練されていない動物は、この呪文がセーヴ不可となる(ダイア・アニマル，レジェンダリィ・アニマルなどは除く)。											【3.5e】
(83) 変成術 (177)	**アニマル・フォーム**	lv:3	CoC p157	音声	1標準	自身	1時間/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者	
	(ポリモーフ) 術者は、ポリモーフ呪文(PHB p284)と同様に、1HD/lv(最大15HD)以下の、習得時に選択した動物1種類に変身して(複数回習得可；別の呪文として習得)、1日の休息ぶんのダメージが治癒される。なお、精神系能力値，基本攻撃ボーナス，基本セーヴは変化しないが、一部の能力を獲得できず、ペナルティを受ける状況がある。											【3e】
(84) 心術 (178)	**アニマル・メッセンジャー**	lv:1	PHB p199	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	24時間/lv	不可	可	新	[目標] 超小型サイズの、精神を持つ動物1体	
	(強制)[精神作用] 術者は、目標1体に対して、小さな物体，伝言などを括りつけて、術者が良く知っている場所か、目印となる地形がある場所1ヶ所まで向かわせる。その後、指定された場所に到着した場合、この呪文の持続時間中は、受け取る相手を待つ。ただし、他者によって、訓練や飼い慣らされている動物は、この呪文の作用を受けない。											【3.5e】
(85) 変成術 (179)	**アニマル・リダクション**	lv:2	MotW p82	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv(おそらく解除可)	意志・無効	可	—	[目標] 接触した、同意する小型～超大型サイズの動物1体	
	目標となったクリーチャー1体および装備品は、サイズ分類が1段階小さくなる(変化前のサイズ分類によって修正値が変化；本文参照)。											【3e】
(86) 変成術 (180)	**アニメイト・インストゥルメント**	lv:2	CS，Dr@335	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した楽器1つ	
	目標となった楽器1つは、自動的に演奏する能力を得る。その後、1回の即行アクションによって、術者の演奏を引き継がせたり、術者の代わりに演奏させることができる(呪歌の(芸能)判定には、術者と同じ修正値を使用する；術者の精神集中は不要)。なお、これを術者が持ち運ばない場合、その場で浮遊するが、ダメージを受けると終了する。											【3.5e】
(87) 変成術 (181)	**アニメイト・ウェポン**	lv:2	CM p96	音声、動作	1標準	接触	精神集中(放棄可)＋1ラウンド	意志・無効(物体)	可(物体)	新	[目標] 接触した、他者が装備中ではない武器1つ	
	目標となった武器1つは、アニメイテッド・オブジェクト(MM p11)となる(サイズ分類は本文参照；強化ボーナス，武器の能力は、攻撃に適用する)。その後、最も近くにいる敵1体に対して、最善を尽くして攻撃する(相手の変更は1回の移動アクション)。ただし、術者のターンの終了時に、術者から30ftを超えて離れていた場合、この呪文は終了する。											【3.5e】
(88) 変成術 (182)	**アニメイト・ウォーター〔Du@130，CAr…〕**	lv:1	Du@130，CAr，OA	音声、動作、物質	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	精神集中(最大1ラウンド/lv；放棄可)	不可(物体)	不可(物体)	有	[目標] 1辺が5ftの立方体1個ぶんまでの体積の水(最少でも4立方ft)	
	[水] 目標となった水は、自律行動能力を得て、小型サイズのアニメイテッド・オブジェクト(MM p11)となる。これは、物体の硬度は0だが、通常の2倍(＋100%)の最大hpを持つ。この人造は、術者が最初に指定した相手1体を攻撃する(その相手が死亡するか離脱した場合、変更できる)。別：〔SpC〕											【3.5e】
(89) 変成術 (183)	**アニメイト・ウォーター〔SpC〕**	lv:1	SpC p21	音声、動作、物質	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	精神集中(最大1ラウンド/lv；放棄可)	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 1辺が5ftの立方体1個ぶんまでの体積の水(最少でも4立方ft)	
	[水] 目標となった水は、小型サイズのウォーター・エレメンタル(MM p44)となる。このエレメンタルは、術者の指示に従って行動する。 別：〔Du@130，CAr…〕											【3.5e】
(90) 変成術 (184)	**アニメイト・ウッド**	lv:1	SpC，CAr，OA	音声、動作、物質	1ラウンド	接触	精神集中(最大1ラウンド/lv；放棄可)	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した、非装備中かつ小型サイズ以下の、木製の物体1つ	
	目標となった木製の物体1つは、自律行動能力を得て、同じサイズ分類のアニメイテッド・オブジェクト(MM p11)となる。また、物体の硬度は5となる。この人造は、術者が最初に指定した相手1体を攻撃する(その相手が死亡するか離脱した場合、変更できる)。											【3.5e】
(91) 死霊術 (185)	**アニメイト・デッド**	lv:2	PHB p199	音声、動作、‘物質’	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した、死体いくつでも	
	[悪] 目標となった死体は、スケルトンまたはゾンビに形質変化する(本文参照)。なお、この呪文の発動1回毎に、2HD/lvぶんのアンデッドを作成できる(ディクレイト呪文の範囲内では、4HD/lvぶん)。また、術者は、同時に4HD/lvぶんのアンデッドを制御できる(威伏などは計上されない)。[物質要素：黒瑪瑙1つ(作成するHDの合計×25gp)]											【3.5e】
(92) 変成術 (186)	**アニメイト・ファイアー〔CAr，OA〕**	lv:2	CAr，OA	音声、動作、物質	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	精神集中(最大1ラウンド/lv；放棄可)	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 1辺が5ftの立方体1個ぶんまでの大きさの、火元1つ	
	[火] 目標となった火1つは、自律行動能力を得て、小型サイズのアニメイテッド・オブジェクト(MM p11)となる。これは、物体の硬度は0だが、ファイアー・エレメンタル(MM p49)と同様の“着火”の能力を持つ(反応・無効、難易度12)。この人造は、術者が最初に指定した相手1体を攻撃する(その相手が死亡するか離脱した場合、変更できる)。別：〔SpC〕											【3.5e】
(93) 変成術 (187)	**アニメイト・ファイアー〔SpC〕**	lv:1	SpC p22	音声、動作、物質	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	精神集中(最大1ラウンド/lv；放棄可)	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 1辺が5ftの立方体1個ぶんまでの大きさの、火元1つ	
	[火] 目標となった火1つは、小型サイズのファイアー・エレメンタル(MM p49)となる。このエレメンタルは、術者の指示に従って行動する。ただし、元となった火の場所から、距離限界を超えて離れることができない。別：〔CAr，OA〕											【3.5e】
(94) 変成術 (188)	**アニメイト・ロープ**	lv:1	PHB p200	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 長さ5ft/lv＋50ftまでの、ロープ状の物体1把	
	術者は、目標となったロープ1つに対して、「巻け」，「巻いて結べ」，「輪になれ」，「輪になって結べ」，「縛って結べ」，「ほどけ(上記の解除)」，「からみつけ(遠隔接触攻撃が必要；射程単位10ft；おそらく最大5射程単位)」などの命令を与えることができる。なお、この呪文の目標とするロープが、太さ1インチとは著しく異なる場合、本文参照。											【3.5e】
(95) 幻術 (189)	**アパリション**	lv:2	CAr，OA	音声、動作、物質	1ラウンド	接触	1ラウンド/lv	意志・不完全	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	(惑乱)[恐怖、精神作用] 目標1体は、自身の顔が、極めて恐ろしいものとなる(おそらくセーヴ不可)。その後、この目標を見た、精神を持つ相手(術者自身および仲間を除く)は、“怯え状態”となる(意志・無効；呪文の終了時まで持続)。なお、接触呪文は、同意しない相手に対しては、近接接触攻撃が必要となる(PHB p139，p174，p307参照)。											【3.5e】

系統	（最小呪文レベル/1lv～3lv）	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1~3lv;6/110]
(96) 召喚術 (190)	**アビサル・マイト**	lv:3	BoVD p85	音声、動作、‘物質、デーモン’	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者
	(招来)[悪]《アストラル界呪文》 術者は、アビスから招来された、悪のエネルギーを得る。このことによって、各肉体系能力値(【筋力】,【敏捷力】,【耐久力】の全て)に+2の強化ボーナスを得て、“呪文抵抗”の能力の値が2上昇する。[物質要素:ドワーフの子供の心臓1つ; おそらく“人型生物の心臓(BoVD p45)”と同様で、その効果を追加する]										【3e】
(97) 変成術 (191)	**アブソーブ・ウェポン**	lv:2	SpC, CAd, S&S	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効(物体)	可(物体)	新	[目標] 接触した、軽い武器1つ
	術者は、目標となった武器1つを、自身の腕に収納する(毒が塗られた武器などでも、術者が害を受けることはない)。その後、自身の腕に、武器の輪郭状の薄いシミができて、身体検査などに武器として発見されず、これに触れながら“武器を抜く”相当のアクションを使用することで、手の内に取り出せる。また、戦闘におけるフェイントは、本文参照。										【上ク】
(98) 占術 (192)	**アブソーブ・マインド**	lv:3	BoVD p85	音声、動作、‘腐敗’	1標準	自身	1分/lv	なし、不可(物体)	なし、不可(物体)	新	[目標] 術者および、他者の新鮮な死体の肉1オンス
	[悪] 術者は、この目標を食べることで、元になった相手の、生前に知っていた合言葉，最近の出来事，死の詳細，重要な事柄などの情報を、それぞれ25%の確率で知覚する。[腐敗コスト(終了時):2d6点【判断力】ダメージ] ※スクロール，ワンドなどの作成時に変なため、焦点具ではないように仮変更した。										【腐敗】
(99) 死霊術 (193)	**アフリクション**	lv:3	BoED p91	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効	可	新	[目標] 接触した、悪の属性のクリーチャー1体
	[善] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、本文中のリスト内の“聖疫(BoED p34)”1つに感染して(呪文のセーヴ難易度を使用; 頑健・無効)、即座に発症してダメージを受ける(おそらくセーヴ不可)。なお、毎日のセーヴには、通常の聖疫のセーヴ難易度が使用される。										【3.5e】
(100) 占術 (194)	**アプレイジング・タッチ**	lv:1	SpC, Dr@325	音声、動作	1標準	自身	1時間/lv	なし	なし	新	[目標] 術者
	術者は、物体の価値を判断する用途の、(鑑定)判定に対して+10の洞察ボーナスを得る(通常通り、DMが秘密裏に判定)。また、この判定に失敗した場合でも、価値を判断できなくなることはなく、±50%を超えて価値を誤って判断することはない。ただし、この方法による鑑定では、2分が必要となるとともに、その物体に接触しなければならない。										【3.5e】
(101) 防御術 (195)	**アブレティヴ・アーマー**	lv:1	MoE p93	動作、物質	10ラウンド	接触	10分/lvまたはチャージ消費	不可(物体)	不可(物体)	—	[目標] 接触した、衣服1着か鎧1領
	目標となった防具1つの着用者は、次の物理的なダメージ1回に対して、“ダメージ減少5/-”の能力を得る。また、このダメージ減少の値は、術者レベル1につき1上昇する(10レベル以上で最大15)。なお、歩哨のドラゴンマーク(ECS p66)か、《一族の有力者:デニス氏族》の特技(ECS p50)を持つ場合、この有効術者レベルに対して+1される。										【鼓吹】 × (E) ×
(102) 変成術 (196)	**アベレイト**	lv:1	BoVD p85	音声、動作、‘フィーンド’	1標準	接触	10分/lv	頑健・無効	可	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体
	[悪] 目標1体は、自身の肉体がねじれて、ACに対して+1/4lv(最小でも+1，最大+5)の外皮ボーナスを得るとともに、クリーチャー種別が“異形”に変化する(MM p305参照; 異形の能力をどの程度得るかは不明)。なお、術者は、フィーンドでなければならない(“(悪)の副種別”を持つ来訪者であること; 呪文によるものでもおそらく可)。										【3e】
(103) 防御術 (197)	**アボリッシュ・シャドウズ**	lv:3	UE p47	音声、動作、物質	1標準	30ft	瞬間	頑健・半減	可	—	[効果範囲] 術者を中心とした、半径30ftの爆発
	この範囲内にいる、影や影界に関係するクリーチャー(アンプラ，シェイド，シャドウ，ダークなどを名前に含む種族の大部分、シャダーカイなど)は、1d6点/lv(最大10d6点)のダメージを受ける(頑健・半減)。また、この範囲内にある、(操影)効果，[闇]効果は、解呪判定(1d20+1/lv(最大+10); 難易度11+その術者レベル)1回ずつを受ける。										【3e】 (F) × ×
(104) 変成術 (198)	**アモーファス・フォーム**	lv:3	SpC, Und	動作、物質	1標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、同意する非実体状態ではないクリーチャー1体
	目標1体および装備品は、不定形状態となる。その後、直径2インチ以上の隙間は通過でき、基本地上移動速度と同じ“水泳移動速度”と、“挟撃，クリティカル・ヒット，(ポリモーフ)効果，朦朧効果，毒に対する完全耐性”の能力を得る。ただし、超常能力と、防具のACボーナスを失って、音声，動作，物質，焦点具要素を満たすことができない。										【3.5e】 (F) ○ ○
(105) 力術 (199)	**アヤイラズ・レイディアント・バースト**	lv:2	BoED p91	音声、動作、‘犠牲’	1標準	60ft	瞬間	反応・半減、頑健・無効	可	新	[効果範囲] 円錐形の爆発
	[善] この範囲内にいる悪の相手は、1d6点/2lv(最大5d6点)のダメージを受けて(反応・半減)、1ラウンドの間、“盲目状態(PHB p311)”となる(頑健・無効)。なお、秘術呪文を臨機応変に発動するクラスでも、《秘術呪文準備》の特技(CAr p83)によって、成聖/腐敗呪文を、自力発動できると思われる。[犠牲(終了時):1d2点【筋力】ダメージ]										【成聖】
(106) 防御術 (200)	**アラーム**	lv:1	PHB p200	音声、動作、焦点/信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	2時間/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした、半径20ftの放射
	この範囲内は、超小型サイズ以上の相手が合言葉なしで進入する毎に、選択したアラーム1つが作動する。ただし、併存や隣接する次元界の相手は感知できない。「精神的アラーム:術者は、精神的に察知する(睡眠時は目覚める; 半径1マイル)」,「音声的アラーム:1ラウンドの間、ベルの音が鳴り響く(半径60ft; 半径180ftまで聞こえる)」。										【3.5e】
(107) 防御術 (201)	**アラーム，アテンティヴ**	lv:2	CM p95	音声、動作、焦点	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	2時間/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした、半径20ftの放射
	この範囲内は、超小型サイズ以上の相手が合言葉なしで進入する毎に、選択したアラーム1つが作動する。ただし、併存や隣接する次元界の相手は感知できない。また、術者は、この作動毎に、“作動時点～その1ラウンド以内に進入した相手”の、人数およびクリーチャー種別を知覚する。「精神的アラーム，音声的アラーム:PHB p200参照」。										【3.5e】
(108) 防御術 (202)	**アラーム，イセリアル**	lv:2	GW p52	音声、動作、焦点	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	2時間/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした、半径20ftの放射
	この範囲内は、超小型サイズ以上の相手が合言葉なしで進入する毎に、選択したアラーム1つが作動する。ただし、エーテル状態の相手しか感知できない。「精神的アラーム:術者は、精神的に察知する(睡眠時は目覚める; 半径1マイル)」,「音声的アラーム:1ラウンドの間、ベルの音が鳴り響く(半径60ft; 半径180ftまで聞こえる)」。										【3.5e】
(109) 防御術 (203)	**アラーム，エアリアル**	lv:2	HoB p124	音声、動作、信仰/焦点	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	2時間/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果範囲] 半径100ft×高さ500ftの円筒形
	この範囲内は、中型サイズ以上の相手が、合言葉なしで飛行して進入する毎に、“音声的アラーム(PHB p200)”が作動する。ただし、併存や隣接する次元界の相手は感知できない。「音声的アラーム:1ラウンドの間、ベルの音が鳴り響く(おそらくこの範囲内全体; 周囲180ftまで聞こえる)」。										【3.5e】
(110) 防御術 (204)	**アラーム，カコフォナス**	lv:2	CM p100	音声、動作、焦点	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	2時間/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした、半径20ftの放射
	この範囲内は、超小型サイズ以上の相手が合言葉なしで進入する毎に、“音声的アラーム(PHB p200)”が作動する。また、この範囲内に、最初に進入した相手1体のみは、サウンド・バースト呪文(PHB p227)の効果を受ける(作動毎に毎回なのか、最初の作動時に1回のみなのかは不明)。ただし、併存や隣接する次元界の相手は感知できない。										【3.5e】
(111) 防御術 (205)	**アラーム，グレーター**	lv:2	SpC, MotP	音声、動作、‘焦点’	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	4時間/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした、半径20ftの放射
	《アストラル界、影界、エーテル界呪文》 この範囲内は、超小型サイズ以上の相手が合言葉なしで進入する毎に(併存や隣接する次元界でも)、選択したアラーム1つが作動する。「精神的アラーム，音声的アラーム:PHB p200参照」。[焦点具:水晶のベル1つ(100gp)] ※MotPでは、インプルーヴド・アラーム呪文として収録。										【3.5e】
(112) 防御術 (206)	**アラーム，ポータル**	lv:2	SpC, MotP	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	2時間/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 次元界間をつなぐ、ゲート呪文1つか魔法のポータル1つ
	《アストラル界、影界、エーテル界呪文》 目標となった、ゲート呪文1つまたは魔法のポータル1つは、超小型サイズ以上の相手が合言葉なしで通過する毎に(併存や隣接する次元界でも)、選択したアラーム1つが作動する。「精神的アラーム，音声的アラーム:PHB p200参照」。										【3.5e】
(113) 変成術 (207)	**アライアンス・アンダン**	lv:2	XoE p27	音声、動作、物質/信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	10ラウンド	不可	不可	—	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした、半径10ft/lvまでの範囲内
	この範囲内では、“仲間から得られる利益”が抑止される。なお、上記には、「[儀式]特技/Ceremony Feat(日本語内ではPH2に収録)」,「勢力陣営/Affiliations(日本語内ではPH2，CCh，他に収録)」,「チームワークの利益/Teamwork Benefit(日本語内ではPH2に収録)」,「Companion Spirits(DMG2に収録)」,「おそらく援護」などが含まれる。										【3.5e】
(114) 占術 (208)	**アライド・フットステップス**	lv:2	CM p96	音声、動作	1ラウンド	接触	24時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、同意する生きているクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、「術者が存在する地点までの、直線的距離(誤差10%以内)および方向」の情報を、常に知覚できる。なお、呪文の発動時間の“1ラウンド”は、PHB p86，p141，p172参照(通常の全ラウンド・アクションとは、完成の時点が異なる)。また、全ラウンド・アクションの分割使用は、PHB p140参照。										【3.5e】

系統	（最小呪文レベル/1lv～3lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1~3lv;7/110]			
(115) 変成術 (209)	**アライン・ウェポン**	lv:2	PHB p200	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 接触した、武器1つか矢弾50発まで				
	[可変] 目標となった武器1つまたは矢弾は、属性の要素1つを得る(秩序，混沌，善，悪のいずれか；すでに属性を持っている武器に対しては、何の効果もない)。なお、基本的には、単に"武器"を目標としている呪文は、人工的武器にしか作用しない。ただし、モンクの素手打撃は、人工的武器としても肉体武器としても呪文を作用できる。											【3.5e】			
(116) 変成術 (210)	**アライン・ウェポン，マス**	lv:3	SpC p25	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 武器1つ/lvまで、どの2つをとっても30ftの距離内				
	[可変] 目標となった武器は、それぞれ同じ属性の要素1つを得る(秩序，混沌，善，悪のいずれか；すでに属性を持っている武器に対しては、何の効果もない)。なお、基本的には、単に"武器"を目標としている呪文は、人工的武器にしか作用しない。ただし、モンクの素手打撃は、人工的武器としても肉体武器としても呪文を作用できる。											【3.5e】			
(117) 変成術 (211)	**アライン・ファング**	lv:2	SpC, MH	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体				
	[可変] 目標となったクリーチャーは、自身の肉体武器1つが、属性の要素1つを得る(秩序，混沌，善，悪のいずれか；すでに属性を持っている武器に対しては、何の効果もない)。なお、基本的には、単に"肉体武器"を目標としている呪文は、肉体武器にしか作用しない。ただし、モンクの素手打撃は、人工的武器としても肉体武器としても呪文を作用できる。											【3.5e】			
(118) 変成術 (212)	**アライン・ファング，マス**	lv:3	SpC p25	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 生きているクリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内				
	[可変] この目標は、自身の肉体武器1つが、それぞれ同じ属性の要素1つを得る(秩序，混沌，善，悪のいずれか；すでに属性を持っている武器に対しては、何の効果もない)。なお、基本的には、単に"肉体武器"を目標としている呪文は、肉体武器にしか作用しない。ただし、モンクの素手打撃は、人工的武器としても肉体武器としても呪文を作用できる。											【3.5e】			
(119) 力術 (213)	**アリコーン・ランス**	lv:2	SiM_WE	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	不可	可	—	[効果] 魔法の[力場]の角1本				
	[力場]《エーテル界呪文》 術者は、自身の額に、ユニコーンのような角1本を生やす。その後、この呪文のチャージ消費によって、この角を発射できる(1回のフリー・アクション)。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、3d8点の[力場]ダメージを受けて、銀色のフェアリー・ファイアー呪文の効果で包まれる(この効果に、残りの持続時間が移動する)。											【3e】	(F)	×	×
(120) 幻術 (214)	**アリストリエルズ・バナー**	lv:1	SiM_WE	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・看破(遣取)	不可	—	[効果] 幻影の旗1枚および、幻影の光と音声				
	(虚像) 術者は、距離内の一地点に、任意のデザインの旗1つを作り出す(王旗，軍旗，家紋入りの旗など；大きさ10ft×10ft以内；新しさ，綺麗さ，色彩などを自由に設定可)。また、ライト呪文と同様の光を放つとともに、周囲に管楽器の演奏やファンファーレを発生させる。さらに、1回の移動アクションによって、距離内の一地点まで移動できる。											【3e】	(F)	×	×
(121) 幻術 (215)	**アリバイ**	lv:1	XoE p27	音声	'1即行'	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	意志・無効	可	—	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体				
	(惑乱)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、術者の存在の記憶を植え付けられる(意志・無効)。このことによって、術者が指定した、過去24時間以内の一時点で、術者が一緒にいたか話していたと信じ込む。なお、この記憶に関して、論理的な破綻ができる場合でも、信憑性があるようにその意見が作り変えられる。											【3.5e】			
(122) 変成術 (216)	**アレグロ**	lv:3	SpC, CAd, S&S	音声、動作、物質	'1即行'	20ft	1分/lv(解除可)	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 術者および、術者を中心とした半径20ftの爆発内の全てのクリーチャー				
	目標となったクリーチャーは、基本地上移動速度に対して、＋30ftの強化ボーナスを得る(ただし、最大でも本来の移動速度の2倍まで)。なお、移動速度の変化は、呪文などの効果が、鎧または荷重よりも先に適用される(PHB p145参照)。また、地上移動速度が変化した場合、〈跳躍〉判定の跳躍距離が同時に変化する(PHB p77参照)。											【3.5e】			
(123) 変成術 (217)	**アロー・ストーム**	lv:3	SpC, CAd	音声	'1即行'	自身	1ラウンド	なし	なし	新	[目標] 術者				
	この呪文は、自身のターンの開始時に、その他のアクションを行っていない時点でのみ発動できる。術者は、1回の全ラウンド・アクションによって、自身が手に持っている、《習熟》しているボウ1つを使用して、そのボウの1射程単位以内にいる、自身の1キャラクター・レベルにつき1体までの相手に対して、遠隔攻撃1回ずつを行うことができる。											【3.5e】			
(124) 占術 (218)	**アロー・マインド**	lv:1	Anau, SpC, CAd	音声、動作、物質	'1割り込み'	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	有	[目標] 術者				
	術者は、ボウなどの"アロー"を射出する遠隔武器"を使用している場合、その遠隔武器によって、自身の生来の間合い内を、機会攻撃範囲内として扱える(その遠隔武器の射出によって、機会攻撃を行える)。また、上記の方法による機会攻撃を含めて、術者が行った"アロー"を射出する遠隔武器"を使用した遠隔攻撃は、機会攻撃を誘発しない。											【3.5e】	(F)	○	○
(125) 召喚術 (219)	**アロースプリット**	lv:3	ChoR p28	動作、おそらく焦点	'1即行'	接触	おそらく本文参照	不可(物体)	可(物体)	—	[目標] 接触した、高品質のアローかボルト1条				
	(創造) 目標となった矢弾1発は、射出攻撃に使用した場合、その経路で分裂して、＋1d4発の高品質の矢弾が出現する。その後、同一の相手に対して、同一の攻撃ロールを使用して、遠隔攻撃が行われる。ただし、この矢弾は、この呪文を発動したラウンドの間に使用されなければならない。											【3.5e】	(F)	×	×
(126) 占術 (220)	**アンアース・ヘレシィ**	lv:2	Dr@358 p33	音声、動作、焦点	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv；放棄可)	意志・無効	不可	—	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射				
	[精神作用] この呪文は、聖カスパートの"星派(Dr@358, LGGを参照)"にのみ発動できる。術者は、ディテクト・ソウツ呪文(PHB p254)の効果を作り出す。「1ラウンド目：思考が存在するか否か」，「2ラウンド目：思考が存在する数と、それぞれの【知力】値(【知力】が26以上の相手が存在する場合、本文参照)」，「3ラウンド目：PHB p254を参照」。											【3.5e】			
(127) 死霊術 (221)	**アングリィ・エイク**	lv:1	BoVD p86	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv	頑健・無効	可	新	[目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体				
	〔苦痛〕 目標となったクリーチャー1体は、自身の筋肉が、特殊な肉離れを引き起こす。このことによって、攻撃ロールに対して－2/4lv(最小でも－2，最大－10)の状況ペナルティを受ける。											【3e】			
(128) 召喚術 (222)	**アンシーン・クラフター**	lv:2	RoE p191	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	24時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	不可	不可	—	[効果] 創造された、精神を持たない不可視状態の技師1体				
	(創造) 術者は、"見えざる技師"1体を創造して、任意の(製作)技能1種類の、特定の作業1つを行わせる(術者のランク数＋【対応能力値】修正値を使用；工具は別途に準備が必要；作業に完了すると消滅)。また、一部の(製作)技能の、"ウォーフォージドの修理(ECS p47)"の用途を行わせる場合、その判定に対して＋10のボーナスを得る。											【3.5e】	○	(E)	○
(129) 召喚術 (223)	**アンシーン・サーヴァント**	lv:1	PHB p200	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1時間/lv	不可	不可	新	[効果] 創造された、精神を持たない不可視状態の従者1体				
	(創造) 術者は、"見えざる従者"1体を創造する。この従者は、術者の命令に従って、単純な労働をこなす(本文参照)。ただし、術者から距離限界を超えて離れた場合、即座に消滅する。［移動速度15ft；6hp；セーヴを行えない；有効【筋力】2(運搬能力に関しては、PHB p160参照)］											【3.5e】			
(130) 占術 (224)	**アンダースタンド・デヴァイス**	lv:3	PGtF, MaoF	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者				
	術者は、有効距離内にある、全ての装置の構造を把握できる。このことによって、〈開錠〉判定，〈装置無力化〉判定に対して、＋1/lv(最大＋15)の洞察ボーナスを得る。また、〈開錠〉技能，〈装置無力化〉技能が1ランク未満でも、"習得済み"として技能判定を行える。											【特技】	(F)	×	×
(131) 変成術 (225)	**アンダーソング**	lv:1	SpC, ChoR, Dr@328	音声	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者				
	術者は、特殊な伴奏曲を口ずさむ(自身の気が散らされることはない)。このことによって、〈精神集中〉判定が必要となる場合、〈精神集中〉技能の修正値の代わりに、〈芸能〉技能の修正値を使用できる。											【3.5e】	(F)	○	○
(132) 変成術 (226)	**アンタイアリング・フォーム**	lv:3	HOotS p67	音声、動作、信仰	1標準	接触	24時間/4lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体/2lv(最大10体)まで				
	目標となったクリーチャーは、「疲労状態，過労状態に対する完全耐性」，「睡眠効果のセーヴに対して＋4のボーナス」，「睡眠が必要なくなる(自発的に睡眠することはでき、強制的に睡眠状態とされることもあり得るが、それらが発生した場合、この効果のみが終了する)」の利益を得る。											【3.5e】	×	×	(D)
(133) 防御術 (227)	**アンティシペイト・テレポーテーション**	lv:3	SpC, CAr	音声、動作、'焦点'	10分	接触、5ft/lv	24時間	不可	不可	新	[効果範囲] 接触した同意するクリーチャー1体を中心とした、半径5ft/lvまでの放射				
	目標となったクリーチャー1体は、この範囲内に、〈瞬間移動〉効果によって出現する相手がある場合、「人数」，「各々のサイズ分類」，「各々の正確な出現地点」の情報を知覚する。また、その相手は、通常よりも1ラウンド遅れて出現して、これに気付かない。［焦点具：水晶製かつ白金製の砂時計1つ(500gp；この目標が要所持)］											【3.5e】			

系統	（最小呪文レベル/1lv～3lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1~3lv;8/110]
(134) 防御術 (228)	**アンディテクタブル・アラインメント**	lv:1	PHB p201	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	24時間	意志・無効(ク)(物体)	不可(ク)、可(物体)	新	[目標] クリーチャー1体か物体1つ	
	目標となったクリーチャー1体または物体1つは、自身の属性が隠蔽されて、どのような占術効果(およびそれに相当する効果)によっても、自身の属性を感知されない。ただし、「"属性を感知できなかった"としては感知される」、「"属性なし(真なる中立)"として感知される」などの、いずれになるのかは不明(感知される属性の指定はおそらく不可)。											【3.5e】
(135) 防御術 (229)	**アンティドラゴン・オーラ**	lv:3	SpC, Dra	音声、動作、信仰、'物質'	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/2lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	目標となったクリーチャーは、"竜の種別"または"(竜の血)の副種別"を持つ相手が使用した攻撃，呪文，特殊攻撃などには、"AC，セーヴに対して＋2の幸運ボーナス"の利益を得る。また、この呪文によるボーナスは、5レベルを超える4レベル毎に＋1される(17レベル以上で最大＋5)。[物質要素:白金の塊1オンスぶん(25gp)]											【3.5e】
(136) 死霊術 (230)	**アンデッド・アイズ**	lv:2	ESce-1 p19	音声、動作、焦点	1ラウンド	接触	24時間/lv	不可	不可	新	[目標] 接触した、精神を持たないアンデッド1体	
	この呪文は、すでに術者のコントロール・アンデッド呪文(PHB p225)の作用を受けている、精神を持たない相手にのみ発動できる。術者は、この目標に対して、テレパシーによって命令を与えることができる(上記の呪文の制限は、通常通り受ける)。また、1回のフリー・アクションによって、この目標を通して見聞きするように変更できる(本文参照)。											【3.5e】 × (E) ×
(137) 死霊術 (231)	**アンデッド・トーチ**	lv:3	SpC, GW, MaoF	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)、不可	可(無害)、可	新	[目標] 非実体状態ではないアンデッド1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	目標となったアンデッドは、燃えない青色の炎で包まれる。その後、この目標の近接攻撃は、生きているクリーチャーに対して、＋2d4点の追加ダメージを与える(この攻撃を受けた相手毎に、最初の機会1回のみ呪文抵抗判定を行って、その相手毎に判定結果に従う)。また、この目標が破壊された場合、その地点でこの炎が燃え続ける(本文参照)。											【3.5e】 (F) ○ ○
(138) 変成術 (232)	**アンデッド・ベイン・ウェポン〔PGtF，GW…〕**	lv:3	PGtF, GW, MaoF	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	不可(無害、物体)	不可(無害、物体)	新	[目標] 接触した、武器1つか矢弾50発まで	
	[おそらく善] 目標となった武器1つまたは矢弾は、ろうそく(PHB p162)と同様の光を放つ。また、善の属性となるとともに、"アンデッド"ベイン(DMG p222)の武器の能力を得る。さらに、術者レベル9以上で、非魔法の武器や矢弾が目標となった場合、追加で＋1の魔法の武器として扱われる。別:〔SpC, LbM〕											【3.5e】 (F) ○ ○
(139) 変成術 (233)	**アンデッド・ベイン・ウェポン〔SpC，LbM〕**	lv:3	SpC, LbM	音声、動作、信仰	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 接触した、武器1つか矢弾50発まで	
	[おそらく善] 目標となった武器1つまたは矢弾は、善の属性となるとともに、"アンデッド"ベイン(DMG p222)の武器の能力を得る(その相手に対して使用した場合、武器の強化ボーナスが2上昇するとともに、＋2d6点の追加ダメージを与える)。別:〔PGtF, GW…〕											【3.5e】
(140) 死霊術 (234)	**アンデッド・ルーテナント**	lv:3	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 【知力】が5以上の、アンデッド1体	
	目標1体は、術者の制御下にあるアンデッドに対して、命令を与える能力を得る。その後、この目標が与える命令は、術者が与える命令と同様に機能する(ただし、依然として術者の命令が最優先する)。また、この目標が存在する限り、術者のアンデッドの制御制限は＋1体/lv(＋1HD/lv?)される。ただし、同時に1つまでしか稼動状態にはならない。											【3.5e】 (F) ○ ○
(141) 変成術 (235)	**アンデュラント・イナーズ**	lv:3	LoMa p213	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	不可(無害)	不可(無害)	—	[目標] クリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、自身の体内で、内臓が波打ったりずるずると動く。このことによって、"急所攻撃，クリティカル・ヒットの追加ダメージに対する完全耐性"の能力を得るとともに、麻痺効果，毒，病気のセーヴに対して＋4の強化ボーナスを得る。											【3.5e】
(142) 死霊術 (236)	**アンバインド・チャクラ**	lv:3	Mol p105	音声、動作(、'本質')	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	—	[目標] クリーチャー1体	
	[インカーナム/Incarnum] 目標1体は、ソウルメルドや魔法のアイテムの"チャクラ結束/Chakra Bind[仮訳]"1つ/4lv(最大3つ)が断ち切られて、その利益を失って、断ち切られた1つにつき1d6点のダメージを受ける(術者は部位を指定できるが、該当なしはランダムに)。[本質:術者のエッセンティア1点の付与につき、各ダメージが＋1d6点される]											【3.5e】
(143) 幻術 (237)	**アンビエント・ソング**	lv:1	S&S p89	音声、動作、物質	1標準	自身	1分/lv(解除可)	意志・看破(遣取)	不可	—	[目標] 術者	
	(虚像) 術者は、自身が使用する"呪歌"の能力の音楽を、その他の音声に変換できる(「コオロギのような蟲のさえずり」，「木々の葉が風で擦れ合うようなざわめき」，「焚き火が弾けるような破裂音」など)。なお、"呪歌"の能力の、効果そのものは変化しない。											【3e】
(144) 変成術 (238)	**アンフェイリング・テレイン**	lv:1	tFoW p117	音声、動作	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	1分/lv	不可	不可	—	[効果範囲] 1辺が10ftのマス目2個/lvぶんまでの範囲内	
	この範囲内は、半個体状の魔法的物質に覆われて、"移動困難な地形(PHB p146)"，"下生え(DMG p86)"，"瓦礫(DMG p88)"などによる、移動コストの上昇と、それらに基づく移動手段の制限(突撃不可，疾走不可，技能判定のペナルティなど)が無効化される。ただし、重量を支えることはできない(落とし穴，水面，流砂などの通過は不可)。											【3.5e】 × (E) ×
(145) 心術 (239)	**アンフェタード・グラスプ**	lv:2	RotD p118	音声	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可	可	—	[目標] 精神を持つクリーチャー1体	
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、組みつき状態または押さえ込まれた状態である場合、即座にその組みつきの相手と、"組みつき対抗判定(PHB p153)"1回を行う。この判定に勝利した場合、即座にその組みつきから脱出できる(押さえ込まれた状態からでも一度で)。											【3.5e】
(146) 変成術 (240)	**アンプリファイ**	lv:1	SpC, MaoF	動作	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	1分/lv(解除可)	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[効果範囲] クリーチャー1体か物体1つか空間上の一点を中心とした、半径20ftの放射	
	[音波] この範囲内では、立てられる音声が増幅されて、この範囲外からの(聞き耳)判定の難易度が20低下する。また、この範囲内では、その音声が増幅されているということに気付かない。なお、この呪文の効果範囲は、この呪文の受け手に伴って移動する。(この呪文は、サイレンス呪文の、相殺呪文，解呪呪文，おそらく相互抑止に使用できる。)											【3.5e】 (F) ○ ○
(147) 防御術 (241)	**アンヘヴンド**	lv:2	BoVD p86	音声、動作、'麻薬'	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	[悪] 目標となったクリーチャー1体は、善の来訪者が使用した、呪文および擬似呪文能力のセーヴに対して、＋4の不浄ボーナスを得る。ただし、この呪文の効果は、赤色かつ黒色の可視状態の雲であり、セレスチャル("(善)の副種別"を持つ来訪者)が見た場合、この呪文の効果であると自動的に識別される。[麻薬要素:ヴォデア(BoVD p41)]											【3e】
(148) 召喚術 (242)	**アンホーリィ・ストーム**	lv:3	SpC, PlH	音声、動作、物質、信仰	1標準	20ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径20ft×高さ20ftの円筒形	
	[悪、水] この範囲内は、"雨(DMG p92)"の効果を得る。また、この範囲内では、善の相手は、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、術者のターンの間に、2d6点(善の来訪者には2倍)のダメージを受ける。ただし、この呪文の効果範囲が、術者自身に伴って移動するかどうかは不明。											【3.5e】
(149) 占術 (243)	**アンマスク・デーモン**	lv:3	CoC p180	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可	おそらく可	新	[目標] クリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、変装するための魔法的効果や、外見を変化させるための幻術効果が、全て解呪される。											【3e】
(150) 占術 (244)	**アンラック**	lv:3	SpC, CAr	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] クリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、ダイス・ロールが必要となる行動(攻撃ロール，ダメージ・ロール，セーヴ，技能判定，能力値判定，術者レベル判定など)を行う場合、常に「追加で再ロール1回を行って、出目の悪い方1つを使用」しなければならない。ただし、ストーン・オヴ・グッド・ラック(DMG p255)を持つ相手は、この呪文による害を受けない。											【3.5e】
(151) 死霊術 (245)	**アンリヴィング・ウェポン**	lv:3	BoVD p86	音声、動作、物質	1ラウンド	接触	1時間/lvまたはチャージ消費	意志・無効	可	新	[目標] 接触したアンデッド1体	
	[悪] この近接接触攻撃が命中したアンデッドは、「1点以上のダメージを受ける」，「術者が指定した時間(最大1時間/lv)が経過する」のどちらか1つ以上が満たされた場合、爆発を引き起こす。その後、この呪文のチャージ消費によって、即座に死亡して、半径10ftの爆発内にいるクリーチャーに対して、1d6点/2lv(最大10d6点)のダメージを与える。											【3e】
(152) 心術 (246)	**イーヴル・アイ**	lv:2	BoVD, CoC	動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	本文参照(解除可)	意志・無効	可	新	[目標] クリーチャー1体	
	[悪][呪い] 目標1体は、呪いを受けて(特定の効果でしか解呪できない)、攻撃ロール，セーヴ，その他の判定に対して－4の幸運ペナルティを受ける。なお、この呪いは、「次に日の出が来る」，「次にこの目標が、術者に対してダメージを与える」のどちらか1つ以上が満たされた場合にも、即座に除去される。また、夜間にしか機能しないと思われる。											【3e】

系統	（最小呪文レベル/1lv～3lv）	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1~3lv;9/110]
(153) 変成術 (247)	**イーグル・アイズ**	lv:3	Dr@An5 p87	音声、動作、‘物質’	1標準	接触	10分/lv	不可(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、〈視認〉判定，〈捜索〉判定に対して＋20のボーナスを得る。［物質要素：ダイアモンドの粉末(10gpぶん)］										【上クr】
(154) 変成術 (248)	**イーグルズ・スプレンダー**	lv:2	PHB, T&B…	音声、動作、物質/信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、より落ち着きが出て、意見がはっきり言えるようになり、人格的な説得力が高められる。このことによって、【魅力】に＋4の強化ボーナスを得る。※Dr@An5(Dragon Magazine Annual 5)では、ローズ・カリズマ呪文として収録。(…FRCS, Dr@282, Dr@An5)										【3.5e】(F) ○ ○
(155) 変成術 (249)	**イージィ・クライム**	lv:2	SpC, CAd, MaoF	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	10分/lv(解除可)	不可(物体)	可(物体)	新	[効果範囲] 幅10ft×高さ20ft/lvまでの、垂直な表面
	この範囲内にある、垂直やそれに近い表面(崖，壁，幹など)には、手掛かりおよび足掛かりの登攀路が作り出される。このことによって、“非常にでこぼこした壁(〈登攀〉判定の難易度10)”として扱われる。										【3.5e】(F) ○ ○
(156) 防御術 (250)	**イージィ・トレイル**	lv:1	SpC, CAd…	音声、動作	1標準	40ft	1時間/lv(解除可)	不可(無害)	可(無害)	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径40ftの放射
	この範囲内では、草木，樹木の枝などが、道端に避けられる(この呪文の効果範囲は、術者自身に伴って移動する)。このことによって、“下生え(DMG p86)”の害を受けず、“踏み分け道(PHB p161)”があるものとして移動できる。また、この方法での移動の痕跡は、“痕跡を隠している”場合と同様に、追跡する難易度が5上昇する。(…ShS, MaoF)										【3.5e】(F) ○ ○
(157) 死霊術 (251)	**イーズ・オヴ・ブレス**	lv:1	FB p93	音声、動作、信仰	1標準	接触	1時間/lv	不可(無害)	不可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[冷気] 目標となったクリーチャー1体は、“高度帯(DMG p89)”から疲労状態とならないための、頑健セーヴに対して＋20の体得ボーナスを得る。										【3.5e】
(158) 召喚術 (252)	**イーズ・ペイン**	lv:2	BoED p91	動作、信仰	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(治癒)〔正〕 目標となったクリーチャー1体は、この呪文のチャージ消費によって、全ての“苦痛による効果”が除去される。ただし、単なる持続ダメージを与える部分の効果(メルフス・アシッド・アロー呪文など)に対しては、この呪文は作用しない。										【3.5e】
(159) 力術 (253)	**イーリストレイーズ・ムーンファイアー**	lv:1	ChoV p55	音声、動作	1標準	接触	1分/lvまたはチャージ消費	不可	可	—	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[光，おそらく冷気] 目標1体は、月光のような炎を得る。その後、これは、照明の大きさ(ろうそく～松明程度)および色を、自由に変更できる。また、この炎による近接接触攻撃が命中した場合、1点/lv(最大5点)＋2d6点の[冷気]ダメージを与えて、この呪文がチャージ消費される。さらに、ダンシング・ライツ呪文のようにも使用できる(本文参照)。										【特技】(F) × ×
(160) 変成術 (254)	**イグナイト・ドラゴンマーク**	lv:2	Dr p149	音声、動作、‘ドラゴンマーク’	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	意志・半減	可	新	[目標] ドラゴンマークを持つクリーチャー1体
	[火] 目標となったクリーチャー1体は、自身のドラゴンマークが発火する。このことによって、1d6点/lv(最大5d6点)の[火]ダメージを受けるとともに、この呪文から受けたダメージの5点につき1ラウンドの間、ドラゴンマークの能力が使用できない。［ドラゴンマーク：真正または特異型］										【3.5e】 × (E) ×
(161) 力術 (255)	**イセリアル・チェンバー**	lv:2	SpC, MotP	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv	反応・無効	可	新	[目標] エーテル状態のクリーチャー1体
	[力場]《エーテル界呪文》 目標1体は、結晶状の[力場]の牢獄1つに閉じ込められて、移動および次元間移動を行えないが、殆どの攻撃や呪文を受けない(本文参照)。なお、エーテル状態の視認能力や、その他の位置の特定によって、通常通り目標にできなければならない。［破壊難易度10＋1/lv］※MotPでは、チェンバー呪文として収録。										【3.5e】
(162) 心術 (256)	**イネヴァタブル・ディフィート**	lv:3	PH2 p104	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・不完全	可	新	[目標] 接触した、精神を持つクリーチャー1体
	(強制)[精神作用] この近接接触攻撃が命中した相手は、命中時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、自身のターンの間に、3d6点の“非致傷ダメージ(PHB p144)”を受ける(命中時はセーヴ不可，以後セーヴに成功したラウンドは無効化)。										【3.5e】
(163) 変成術 (257)	**イミーディアット・アシスタンス**	lv:1	CM p96	音声	‘1割り込み’	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可	可	新	[目標] 同意するクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、自身の技能判定1回に対して、再ロール1回を使用する。ただし、その成否が告げられる前に、この呪文を受けておかなければならない。また、この再ロールでは、“ロールなし判定(出目10，出目20など)”は選択できない。										【3.5e】
(164) 幻術 (258)	**イメージ，マイナー**	lv:1	PHB p285	音声、動作、焦点	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	精神集中(放棄可)＋2ラウンド	意志・看破(遣取)	不可	新	[効果] 1辺が10ftの立方体1個/lv＋4個ぶんまでの区画の虚像
	(虚像) 術者は、自身が思い描いた、視覚的，音声的要素を持つ幻影を作り出す。ただし、意味のある台詞を喋らせることはできない。また、この呪文の区画内であれば、この幻影を動かすことができる。										【3.5e】
(165) 幻術 (259)	**イメージ，メジャー**	lv:2	PHB p290	音声、動作、焦点	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	精神集中(放棄可)＋3ラウンド	意志・看破(遣取)	不可	新	[効果] 1辺が10ftの立方体1個/lv＋4個ぶんまでの区画の虚像
	(虚像) 術者は、自身が思い描いた、視覚的，音声的，嗅覚的，温度的要素を持つ幻影を作り出す。ただし、意味のある台詞を喋らせることはできない。また、この呪文の区画内であれば、この幻影を動かすことができる。										【3.5e】
(166) 力術 (260)	**イリアンズ・ライト**	lv:3	RoE p188	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	不可	可	—	[効果] 光線1本以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	〔正〕 この遠隔接触攻撃が命中したアンデッドは、2d8点のダメージを受ける。また、生きているクリーチャー，デスレスからは、上記と同じ値のダメージを治癒する。さらに、この呪文の光線は、3レベルを超える4レベル毎に＋1本される(11レベル以上で最大3本)。なお、エアレナル出身のエルフは、この有効術者レベルに対して＋1のボーナスを得る。										【3.5e】 ○ (E) ○
(167) 幻術 (261)	**イリューソリィ・ウォール**	lv:3	PHB p203	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	永続	意志・看破(遣取)	不可	新	[効果] 厚さ1ft×幅10ft×長さ10ftの、何らかの表面の幻影1つ
	(虚像) 術者は、視覚的要素を持つ、何らかの表面の幻影1つを作り出す(壁，天井，床など；移動は妨害しない)。なお、この呪文を、通路や罠(落とし穴，空洞，扉などを含む)を隠蔽するために使用した場合でも、それらを発見するための視覚が不要な探知手段は、通常通り機能する。										【3.5e】
(168) 幻術 (262)	**イリューソリィ・スクリプト**	lv:2	PHB p203	音声、動作、‘物質’	1分以上	接触	24時間/lv(解除可)	意志・無効	可	新	[目標] 接触した、重量が10ポンド以下の物体1つ
	(惑乱)[精神作用] 術者は、目標となった物体1つに、“意図した相手にしか読むことができない文章”を記載する(他者には意味不明な文章となる；幻術士には、この呪文であることは識別できる)。また、意図しない相手が、この文章を読もうとした場合、呪文の完成時に指定した示唆1つに従う(意志・無効)。［物質要素：鉛入りのインク(50gp)］										【3.5e】
(169) 心術 (263)	**イレイション**	lv:2	BoED p91	音声、動作	1標準	80ft	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 術者および、術者を中心とした半径80ftの拡散内の全ての精神を持つ仲間
	[精神作用] 術者および目標となった仲間は、意気が盛んになって、【筋力】，【敏捷力】に＋2のボーナスと、おそらく移動速度全般に＋5ftのボーナスを得る。なお、移動速度の変化は、呪文などの効果が、鎧または荷重よりも先に適用される(PHB p145参照)。また、地上移動速度が変化した場合、跳躍距離が同時に変化する(PHB p77参照)。										【3.5e】
(170) 変成術 (264)	**イレイズ**	lv:1	PHB p203	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 魔法のスクロール1巻か、文章2ページぶん(日本語にして約1,500文字)
	術者は、この目標から、非魔法の文字を自動的に消去できる(本文参照)。また、この目標から、魔法の文字(グリフ系呪文，ルーン系呪文など)を術者レベル判定によって消去できる(1d20＋1/lv；難易度15；失敗だと強制作動，出目が1～2で自動失敗)。なお、この呪文では、イリューソリィ・スクリプト呪文，シンボル系呪文などは消去できない。										【3.5e】
(171) 幻術 (265)	**インヴィジビリティ**	lv:1	PHB p203	音声、動作、物質/信仰	1標準	接触	10分/lv(解除可)	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標] 接触した、重量が100ポンド/lv以下のクリーチャー1体か物体1つ
	(幻覚) 目標1体および装備品(または目標1つ)は、“不可視状態(PHB p203，p310，DMG p297)”となる(自身および既存の装備品を視認できるかは不明)。なお、足跡，音声，光源の照明，10ftを超えて牽引している物体などに対しては、この呪文は作用しない。また、“攻撃的な行動(本文参照)”をとった場合、この呪文は即座に終了する。										【3.5e】

系統	（最小呪文レベル/1lv～3lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1~3lv:10/110]
(172) 幻術 (266)	インヴィジビリティ，グレーター	lv:2	PHB p204	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv（解除可）	意志・無効（無害）	可（無害）	新	［目標］ 接触したクリーチャー1体	
	（幻覚） 目標1体および装備品は、“不可視状態（PHB p203，p310，DMG p297）”となる（自身および既存の装備品を視認できるかは不明）。ただし、足跡，音声，光源の照明，10ftを超えて牽引している物体などに対しては、この呪文は作用しない。なお、インヴィジビリティ呪文（PHB p203）とは異なり、攻撃的な行動をとった場合でも、終了しない。											【3.5e】
(173) 幻術 (267)	インヴィジビリティ，スウィフト	lv:1	SpC，ChoV…	音声	‘1即行’	自身	1ラウンド	なし	なし	新	［目標］ 術者	
	（幻覚） 術者および装備品は、“不可視状態（PHB p203，p310，DMG p297）”となる（自身および既存の装備品を視認できるかは不明）。なお、自身の足跡，音声，光源の照明，10ftを超えて牽引している物体などに対しては、この呪文は作用しない。また、“攻撃的な行動（PHB p203参照）”をとった場合、即座に終了する。（…CAd，MH）											【3.5e】 (F) ○ ○
(174) 幻術 (268)	インヴィジビリティ，マス	lv:3	PHB p204	音声、動作、物質	1標準	長距離（40ft/lv＋400ft）	10分/lv（解除可）	意志・無効（無害）	可（無害）	新	［目標］ クリーチャー何体でも、どの2体をとっても180ftの距離内	
	（幻覚） 目標となったクリーチャーおよび装備品は、インヴィジビリティ呪文と同様に、“不可視状態（PHB p203，p310，DMG p297）”となる。ただし、この目標1体以上が、“攻撃的な行動（PHB p203参照）”をとった場合、全ての目標の呪文が終了する。また、他の全ての目標から、180ftを超えて離れた目標からは、この呪文が即座に終了する。											【3.5e】
(175) 幻術 (269)	インヴィジビリティ・スフィアー	lv:3	PHB p204	音声、動作、物質	1標準	接触、10ft	10分/lv（解除可）	意志・無効（ク）（物体）	可（ク）（物体）	新	［効果範囲］ 接触したクリーチャー1体か物体1つを中心とした、半径10ftの放射	
	（幻覚） この範囲内にいる相手は、“不可視状態（PHB p203，p310，DMG p297）”となる（呪文の完成時からこの範囲内にいて、この範囲内にい続けている場合のみ；この不可視状態同士は、通常通り視認できる）。なお、この呪文の受け手が、攻撃的な行動をとった場合、呪文全体が終了する（その他の相手ならば、その相手のみから終了する）。											【3.5e】
(176) 力術 (270)	インヴィジビリティ・パージ	lv:3	PHB，CoC	音声、動作	1標準	5ft/lv	1分/lv（解除可）	不可	不可	新	［効果範囲］ 術者を中心とした、半径5ft/lvまでの範囲内	
	術者は、球体状のオーラを放つ（おそらく術者自身に伴って移動する）。このことによって、この範囲内では、“不可視状態（PHB p203，p310，DMG p297）”の相手が、可視状態となる（エーテル状態による不可視状態の相手を含む）。ただし、この呪文によっては、“生来の不可視状態”の能力による不可視状態の相手は、可視状態にはできない。											【3.5e】
(177) 心術 (271)	インヴェイシヴ・テレパシー	lv:2	Dr@304 p32	動作	1標準	近距離（5ft/2lv＋25ft）	瞬間	意志・無効	可	—	［目標］ 生きている、精神を持つクリーチャー1体	
	（強制）［精神作用］ 目標となったクリーチャー1体は、術者からの精神的エネルギーで満たされる。このことによって、1点の【判断力】ダメージを受ける。また、術者が，アンデッド，異形，悪の来訪者のいずれかである場合、上記が1d4点の【判断力】ダメージに向上する。											【3e】
(178) 変成術 (272)	インヴェスティチャー・オヴ・ザ・スティール・デヴィル	lv:3	FC2 p100	音声、動作、物質	1標準	近距離（5ft/2lv＋25ft）	1分/lv	意志・無効	可	新	［目標］ 生きている（最低でも【耐久力】を1点以上持つ）クリーチャー1体	
	［悪、精髄注入］ 目標となったクリーチャー1体は、AC，攻撃ロールに対して＋3の不浄ボーナスを得る（同一の呪文の目標に隣接している間は、その1体につき＋1される）。また、“［火］に対する抵抗5”の能力を得る。ただし、この呪文の終了時には、“疲労状態”となる（10ラウンド持続）。なお、“ベイン”の武器の能力に対しては、本文参照。											【3.5e】
(179) 変成術 (273)	インヴェスティチャー・オヴ・ザ・スパインド・デヴィル	lv:1	FC2 p100	音声、動作、物質	1標準	近距離（5ft/2lv＋25ft）	1分/lv	意志・無効	可	新	［目標］ 生きている（最低でも【耐久力】を1点以上持つ）クリーチャー1体	
	［悪、精髄注入］ 目標1体は、1回の標準アクションによって、棘3本までを発射できる（合計15本まで；有効距離60ft；本文参照）。また、“［火］に対する抵抗5”の能力を得る（他の［悪、精髄注入］効果と累積する）。ただし、この呪文の終了時には、“疲労状態”となる（10ラウンド持続）。なお、“ベイン”の武器の能力に対しては、本文参照。											【3.5e】
(180) 変成術 (274)	インヴェスティチャー・オヴ・ザ・チェイン・デヴィル	lv:2	FC2 p101	音声、動作、物質	1標準	近距離（5ft/2lv＋25ft）	1分/lv	意志・無効	可	新	［目標］ 生きている（最低でも【耐久力】を1点以上持つ）クリーチャー1体	
	［悪、精髄注入］ 目標となったクリーチャー1体は、生来の間合いが＋5ftされるとともに、1ラウンドの機会攻撃の回数制限が＋1回される。また、“［火］に対する抵抗5”の能力を得る（他の［悪、精髄注入］効果と累積する）。ただし、この呪文の終了時には、“疲労状態”となる（10ラウンド持続）。なお、“ベイン”の武器の能力に対しては、本文参照。											【3.5e】
(181) 変成術 (275)	インヴェスティチャー・オヴ・ザ・ハーヴェスター・デヴィル	lv:3	FC2 p101	音声、動作、物質	1標準	近距離（5ft/2lv＋25ft）	1分/lv	意志・無効	可	新	［目標］ 生きている（最低でも【耐久力】を1点以上持つ）クリーチャー1体	
	［悪、精髄注入］ 目標1体は、近接攻撃を命中させた場合、追加で“地獄の傷”1つを与える（本文参照；相手1体につき同時に1つのみ）。また、“［火］に対する抵抗5”の能力を得る（他の［悪、精髄注入］効果と累積する）。ただし、この呪文の終了時には、“疲労状態”となる（10ラウンド持続）。なお、“ベイン”の武器の能力に対しては、本文参照。											【3.5e】
(182) 変成術 (276)	インヴェスティチャー・オヴ・ザ・ビアデッド・デヴィル	lv:2	FC2 p102	音声、動作、物質	1標準	近距離（5ft/2lv＋25ft）	1分/lv	意志・無効	可	新	［目標］ 生きている（最低でも【耐久力】を1点以上持つ）クリーチャー1体	
	［悪、精髄注入］ 目標1体は、顎鬚のような塊が生えて、隣接している敵に近接攻撃を命中させる毎に、追加ダメージを与える（本文参照）。また、“［火］に対する抵抗5”の能力を得る（他の［悪、精髄注入］効果と累積する）。ただし、この呪文の終了時には、“疲労状態”となる（10ラウンド持続）。なお、“ベイン”の武器の能力に対しては、本文参照。											【3.5e】
(183) 変成術 (277)	インヴェスティチャー・オヴ・ジ・アムニズゥ	lv:3	FC2 p104	音声、動作、物質	1標準	近距離（5ft/2lv＋25ft）	1分/lv	意志・無効	可	新	［目標］ 生きている（最低でも【耐久力】を1点以上持つ）クリーチャー1体	
	［悪、精髄注入］ 目標1体は、“【知力】ペナルティ，【知力】ダメージ，【知力】吸収に対する完全耐性”の能力を得る。また、合計1回/2lvまで、1回の標準アクションによって、“【知力】ダメージの接触”を使用できる（本文参照）。さらに、“［火］に対する抵抗5”の能力を得る。ただし、この呪文の終了時には、“疲労状態”となる（10ラウンド持続）。											【3.5e】
(184) 変成術 (278)	インヴェスティチャー・オヴ・ジ・エリニュス	lv:3	FC2 p105	音声、動作、物質	1標準	近距離（5ft/2lv＋25ft）	1分/lv	意志・無効	可	新	［目標］ 生きている（最低でも【耐久力】を1点以上持つ）クリーチャー1体	
	［悪、精髄注入］ 目標1体は、合計1回/3lvまで、視線が通った相手1体を、“差し招く”ことができる（本文参照；必要なアクションは不明）。また、“［火］に対する抵抗5”の能力を得る（他の［悪、精髄注入］効果と累積する）。ただし、この呪文の終了時には、“疲労状態”となる（10ラウンド持続）。なお、“ベイン”の武器の能力に対しては、本文参照。											【3.5e】
(185) 召喚術 (279)	インヴェスト・モデレット・プロテクション	lv:3	PH2 p105	音声、動作	1標準	接触	瞬間、10ラウンド	意志・無効（無害）/意志・不完全	可（無害）/可	新	［目標］ 接触したクリーチャー1体	
	（治癒）〔正〕「生きているクリーチャーが目標：目標1体は、1点/2lv（最大6点）＋3d4点のダメージが治癒されて（瞬間効果）、“ダメージ減少3/善”の能力を得る（10ラウンド持続）」，「アンデッドが目標：この近接接触攻撃が命中した相手は、上記と同じ値のダメージを受けて（意志・半減）、善の武器からのダメージが＋3点される（意志・無効）」。											【3.5e】
(186) 召喚術 (280)	インヴェスト・ライト・プロテクション	lv:1	PH2 p105	音声、動作	1標準	接触	瞬間、10ラウンド	意志・無効（無害）/意志・不完全	可（無害）/可	新	［目標］ 接触したクリーチャー1体	
	（治癒）〔正〕「生きているクリーチャーが目標：目標1体は、1点/2lv（最大3点）＋1d4点のダメージが治癒されて（瞬間効果）、“ダメージ減少1/善”の能力を得る（10ラウンド持続）」，「アンデッドが目標：この近接接触攻撃が命中した相手は、上記と同じ値のダメージを受けて（意志・半減）、善の武器からのダメージが＋1点される（意志・無効）」。											【3.5e】
(187) 力術 (281)	インヴォーク・ザ・セルリアン・サイン	lv:2	LoMa p211	動作	1標準	30ft	瞬間	頑健・無効	可	—	［目標］ 術者を中心とした半径30ftの放射内の、全ての異形クリーチャー	
	目標となった異形クリーチャーは、この呪文の術者レベルと、自身のHD数の差に対応した効果を受ける（本文参照；いずれの状態も、1ラウンドずつ持続；その状態が終了した場合、1段階軽い状態に変化する）。この呪文は、合計2HD/lvぶんの異形クリーチャーを目標にする（おそらくHD数が低いものから順番，同じだと起点に近いものから順番）。											【3.5e】
(188) 力術 (282)	インカーナム・アーク	lv:2	Mol p102	音声、動作、物質（、‘本質’）	1標準	近距離（5ft/2lv＋25ft）	1ラウンド/lv（解除可）	反応・無効	可	—	［効果］ 術者と基点をつなぐ、直線状の電撃1本以上	
	［インカーナム/Incarnum］ 術者は、自身のターンの終了時に1回ずつ、自身および基点をつなぐ電撃1本を作り出して、この範囲内にいる生きている相手に対して、1d6点/lv（最大15d6点）のダメージを与える。また、1回の標準アクションで、この基点を20ftまで移動できる。なお、距離限界を超えて離れている間は、抑止される。［本質：本文参照］											【3.5e】
(189) 召喚術 (283)	インキィ・クラウド	lv:2	SpC，SSp	音声、動作、物質	1標準	30ft	10分/lv	不可	不可	新	［効果範囲］ 術者を中心とした、半径30ftの拡散	
	（創造） この呪文は、水中でのみ発動できる。術者は、黒色の雲を創造して、5ft以内の相手に視認困難（失敗確率20%）、5ftを超えて離れた相手に完全視認困難（失敗確率50%）を与える。なお、“軟風”相当の水流は4ラウンド、“疾風”相当の水流は1ラウンドで、この雲を吹き散らす（風力効果はDMG p92、水流の強さの効果はSW p10参照）。											【3.5e】
(190) 変成術 (284)	インクリース・ヴィルレンス	lv:2	PH2 p105	音声、動作、物質	10ラウンド	接触	1分/lv	不可	不可	新	［目標］ 接触した、毒の小瓶1つかクリーチャー1体	
	目標となった、毒の小瓶1つまたはクリーチャー1体が持つ“毒”の能力は、そのセーヴ難易度が2上昇する。なお、生来の“毒”の能力は、自身および同種族のクリーチャーに対しては作用しない（MM p313参照）。											【3.5e】

系統	（最小呪文レベル/1lv～3lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1~3lv:11/110]			
(191) 死霊術 (285)	**インコーポリアル・エンハンスメント**	lv:3	SpC, LbM	音声、動作	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	24時間	不可	不可	新	[目標] 非実体状態のアンデッド1体/lvまで				
	[悪] 目標となった"非実体状態(RC p64, MM3 p219)"のアンデッドは、「＋1d8点/5lvの一時的hp」,「ACに対して＋1/5lvの反発ボーナス」,「攻撃ロールに対して＋1/5lvの強化ボーナス」,「"退散抵抗＋2/5lv(DMG p294)"の能力」の利益を得る。											【3.5e】			
(192) 力術 (286)	**インコーポリアル・ディスハーモニクス**	lv:2	GW p55	音声、動作、焦点	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	意志・半減	可	—	[目標] 非実体状態のクリーチャー1体				
	[音波、心霊術/Ectomancy] 目標となった"非実体状態(RC p64, MM3 p219)"のクリーチャー1体は、1d6点/2lvの[音波]ダメージを受ける。また、この目標に隣接している、他の非実体状態のクリーチャーは、1点の[音波]ダメージを受ける。なお、この呪文は、非実体状態の相手に対しても、通常の失敗確率なく作用する。											【3.5e】			
(193) 心術 (287)	**インサイト**	lv:1	SpC, MH	音声、動作	'1即行'	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv	意志・無効	可	新	[目標] 半径10ftの爆発内の、全ての精神を持つクリーチャー				
	(強制)[精神作用] この目標は、"待機"および"行動遅延"を行えない(PHB p158参照)。また、すでに"待機"していた場合、そのアクションは失われる。さらに、すでに"行動遅延"していた場合、現在のイニシアチブ・カウントで行動する。なお、イチニアチブ・カウントが同じ場合、イニシアチブ修正値が大きいものから順番に行動する(PHB p134参照)。											【3.5e】			
(194) 占術 (288)	**インサイト・オヴ・グッド・フォーチュン**	lv:2	PH2 p105	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lvまたはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、この呪文のチャージ消費によって、自身の攻撃ロール，セーヴ，技能判定のいずれか1回に対して、「追加で再ロール1回を行って、任意の方1つを使用」することを選択できる。ただし、この能力を使用する場合、そのロールの前に宣言しておかなければならない。											【3.5e】			
(195) 占術 (289)	**インサイトフル・フェイント**	lv:1	SpC, CAd	音声	'1即行'	自身	1ラウンド	なし	なし	新	[目標] 術者				
	術者は、"戦闘におけるフェイント(PHB p82)"の用途の、次の〈はったり〉判定1回に対して、＋10の洞察ボーナスを得る。また、このフェイントは、1回の移動アクションとして使用できる。さらに、《フェイント強化》の特技(PHB p97)を持つ場合、代わりに1回のフリー・アクションとして使用できる。											【3.5e】			
(196) 防御術 (290)	**インシグニア・オヴ・アラーム**	lv:2	RoD p164	音声、動作、'焦点'	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	瞬間	不可(無害)	可(無害)	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径が"長距離(40ft/lv＋400ft)"の拡散				
	この範囲内にいる"特別な記章(本文参照)"を持つ相手は、アラーム呪文(PHB p200)と同様の、"精神的アラーム"を受け取る(睡眠時は目覚める)。[焦点具:アラームを受け取らせる相手と同じ"特別な記章"1つ(10gp)]											【3.5e】			
(197) 防御術 (291)	**インシグニア・オヴ・ウォーディング**	lv:3	RoD p164	音声、動作、'焦点'	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	瞬間、1分/lv	不可(無害)	可(無害)	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径が"長距離(40ft/lv＋400ft)"の拡散				
	この範囲内にいる"特別な記章(本文参照)"を持つ相手は、アラーム呪文(PHB p200)と同様の、"精神的アラーム"を受け取る(睡眠時は目覚める)。また、これらの相手(おそらく術者自身を含む)は、AC，頑健セーヴに対して、＋1の信仰ボーナスを得る(1分/lv持続)。[焦点具:アラームを受け取らせる相手と同じ"特別な記章"1つ(10gp)]											【3.5e】			
(198) 召喚術 (292)	**インシグニア・オヴ・ヒーリング**	lv:3	RoD p164	音声、動作、'焦点'	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	瞬間	不可(無害)	可(無害)	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径が"長距離(40ft/lv＋400ft)"の拡散				
	(治癒)〔正〕 この範囲内にいる"特別な記章(本文参照)"を持つ相手は、アラーム呪文(PHB p200)と同様の、"精神的アラーム"を受け取る(睡眠時は目覚める)。また、これらの相手(おそらく術者自身を含む)は、1点/lv(最大10点)＋1d8点のダメージが治癒される。[焦点具:アラームを受け取らせる相手と同じ"特別な記章"1つ(10gp)]											【3.5e】			
(199) 心術 (293)	**インシグニア・オヴ・ブレッシング**	lv:3	RoD p164	音声、動作、'焦点'	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	瞬間、1分/lv	不可(無害)	可(無害)	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径が"長距離(40ft/lv＋400ft)"の拡散				
	(強制)[精神作用] この範囲内にいる"特別な記章"を持つ相手は、"精神的アラーム(PHB p200)"を受け取る(睡眠時は目覚める)。また、これらの相手は、精神を持つ場合、攻撃ロール，[恐怖]効果のセーヴに対して、＋1の士気ボーナスを得る(1分/lv持続)。[焦点具:アラームを受け取らせる相手と同じ"特別な記章"1つ(10gp)]											【3.5e】			
(200) 占術 (294)	**インシディアス・インサイト**	lv:2	RoE p187	音声	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	24時間/lv	意志・無効	可	—	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体				
	[精神作用] 術者は、目標となったクリーチャー1体に行う、〈威圧〉,〈交渉〉,〈真意看破〉,〈はったり〉判定に対して＋10の洞察ボーナスを得る。なお、ノームは、この呪文の有効術者レベルに対して＋1のボーナスを得る。											【3.5e】	○	(E)	○
(201) 心術 (295)	**インシディアス・リズム**	lv:1	SpC, CAd, S&S	音声、動作	'1割り込み'	中距離(10ft/lv＋100ft)	1分/lv	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体				
	(強制)[精神作用] 目標1体は、【知力】に基づく技能判定，〈精神集中〉判定(下記の判定を含むかは不明)に対して、−4のペナルティを受ける。また、この目標は、「呪文の発動」,「呪文の精神集中の維持」,「呪文を向け直す」を行う場合、追加で〈精神集中〉判定(この呪文のセーヴ難易度＋その呪文レベル)が必要となる。											【3.5e】			
(202) 変成術 (296)	**インスタント・オヴ・パワー**	lv:1	tFoW p114	音声、動作	'1割り込み'	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] クリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、次の攻撃ロール，ダメージ・ロール，セーヴのいずれか1回に対して、＋4の強化ボーナスを得る。											【3.5e】	×	(E)	×
(203) 占術 (297)	**インスタント・サーチ**	lv:1	SpC, CAd	音声、動作	'1即行'	自身	1ラウンド	なし	なし	新	[目標] 術者				
	術者は、次の〈捜索〉判定1回に対して、「1回のフリー・アクションとして判定できる」,「＋2の洞察ボーナスを得て判定できる」の利益を得る。											【3.5e】			
(204) 幻術 (298)	**インスタント・ディヴァージョン**	lv:1	RotD p113	音声、動作	'1即行'	自身	1ラウンド	なし	なし	—	[目標] 術者				
	(虚像) 術者は、"虚像の分身"1体/4lv(最大4体)＋1体を作り出す(1ラウンド持続)。また、自由に移動させることができる(術者と同じ移動モードを使用できる：疾走，撤退などを行える；術者と同じ物音を立てる)。なお、攻撃が命中した分身は、即座に消滅する(効果範囲型効果では消滅しない)。[AC10＋サイズ修正値＋【敏捷力】修正値]											【3.5e】			
(205) 占術 (299)	**インスタント・ロックスミス**	lv:1	SpC, CAd	音声、動作	'1即行'	自身	1ラウンド	なし	なし	新	[目標] 術者				
	術者は、次の〈開錠〉判定，〈装置無力化〉判定のいずれか1回に対して、「1回のフリー・アクションとして判定できる」,「＋2の洞察ボーナスを得て判定できる」の利益を得る。											【3.5e】			
(206) 心術 (300)	**インスパイアード・エイム**	lv:3	BoED p92	音声	1標準	40ft	精神集中(放棄可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 術者および、術者を中心とした半径40ftの放射内の全ての精神を持つ仲間				
	(強制)[精神作用、言語依存] 目標となったクリーチャーは、術者が話している言語を理解できる場合、遠隔攻撃ロールに対して＋2の洞察ボーナスを得る。											【3.5e】			
(207) 心術 (301)	**インスピレイショナル・ブースト (GW, MaoF)**	lv:3	GW, MaoF	音声、動作	1標準	自身	10ラウンド＋呪歌の終了時まで	なし	なし	有	[目標] 術者				
	(強制)[音波、精神作用] 術者は、次の"勇気鼓舞の呪歌"の能力1回の、(魅惑)効果，[恐怖]効果のセーヴに対する士気ボーナスが4上昇して、攻撃，ダメージのロールに対する士気ボーナスが2上昇する。※PGtF, GW, MaoFでは、ハーモニィ呪文として収録；SpC, CAd版、PGtF版よりも強力なため、呪文レベルを2上昇した。別:〔PGtF〕〔SpC, CAd〕											【3.5e】	(F)	○	○
(208) 心術 (302)	**インスピレイショナル・ブースト (PGtF)**	lv:2	PGtF p110	音声、動作	1標準	自身	10ラウンド＋呪歌の終了時まで	なし	なし	新	[目標] 術者				
	(強制)[音波、精神作用] 術者は、次の"勇気鼓舞の呪歌"の能力1回の、(魅惑)効果，[恐怖]効果のセーヴに対する士気ボーナスが2上昇して、攻撃，ダメージのロールに対する士気ボーナスが1上昇する。※PGtF, GW, MaoFでは、ハーモニィ呪文として収録；SpC, CAd版よりも強力なため、呪文レベルを1上昇した。別:〔GW, MaoF〕〔SpC, CAd〕											【3.5e】	(F)	×	×
(209) 心術 (303)	**インスピレイショナル・ブースト (SpC, CAd)**	lv:1	SpC, CAd	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド＋呪歌の終了時まで	なし	なし	新	[目標] 術者				
	(強制)[音波、精神作用] 術者は、次の"勇気鼓舞の呪歌"の能力1回の、(魅惑)効果，[恐怖]効果のセーヴに対する士気ボーナスが1上昇して、攻撃，ダメージのロールに対する士気ボーナスが1上昇する。なお、この呪文は、その"勇気鼓舞の呪歌"と同時に終了する。別:〔GW, MaoF〕〔PGtF〕											【3.5e】			

系統	（最小呪文レベル/1lv～3lv）	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1~3lv:12/110]
(210) 召喚術 (304)	**インセンディエリィ・スライム**	lv:2	CM p97	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lvまたはチャージ消費(解除可)	反応・不完全(ク)、反応・無効(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標/効果範囲] 物体1つか、1辺が10ftのマス目1個ぶんの範囲内	
(創造) 術者は、グリース呪文(PHB p219)と同様の、脂の層を創造する。また、この範囲内(またはこの目標)に対して[火]ダメージが与えられた場合、即座に発火して消滅する。このことによって、この呪文のチャージ消費によって、この範囲内にいる相手(またはこの目標および持っている相手)に対して、4d6点の[火]ダメージを与える(反応・半減)。											【3.5e】	
(211) 心術 (305)	**インターフェイス・ブレッシング**	lv:2	CCh p115	音声、動作、信仰	1ラウンド	20ft	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 術者を中心とした半径20ftの爆発内の、全ての精神を持つクリーチャー	
(強制)[精神作用] この目標は、自身が信仰する神格に対応した、"祝福"1つの効果を得る(本文参照; 信仰する神格がない場合、ランダムな効果を得る)。なお、この呪文の利益は、術者の信仰する神格が善ならば清浄ボーナス、術者の信仰する神格が悪ならば不浄ボーナスとなる。※ボーナスの種類のエラッタを反映済み。											【3.5e】	
(212) 召喚術 (306)	**インディスピュータブル・ポゼッション**	lv:1	MoE p97	動作、物質	10ラウンド	接触	10分/lv	不可(物体)	不可(物体)	—	[目標] 接触した物体1つ	
(瞬間移動)《アストラル界呪文》 術者は、目標となった物体1つとの接続を得る(1分/lvを超えて所有していない状態だと、この接続を失う)。その後、術者は、回数無制限で、1回の移動アクションによって、手の中にこの目標を瞬間移動できる(他者が着用または保持していた場合、意志・無効; 単に他者が運搬していただけの場合、セーヴ不可)。											【鼓吹】	× (E) ×
(213) 心術 (307)	**インディファレンス**	lv:2	T&B p92	音声、動作、物質	1ラウンド	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効	可	—	[目標] 接触した、生きている精神を持つクリーチャー1体	
[精神作用] 目標1体は、「士気効果と、3レベル未満の[恐怖]効果,[精神作用]効果に対する完全耐性」,「3レベル以上の[恐怖]効果,[精神作用]効果のセーヴに対して＋4の状況ボーナス」,「【魅力】判定,【魅力】に基づく技能判定に対して－4の状況ペナルティ」を受ける([恐怖]効果,[精神作用]効果を受けていた場合、本文参照)。											【3e】	
(214) 変成術 (308)	**インピーディング・ストーンズ**	lv:1	CyS p66	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1分/lv(解除可)	反応・不完全	不可	—	[効果範囲] 半径40ftの拡散	
この範囲内の、固い地面上では、「呪文の精神集中が妨害(本文参照)」,「移動コストが2倍」,「攻撃ロールに対して－2のペナルティ(伏せ状態のものとは累積しない)」の効果を受ける。また、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、自身のターンの開始時毎に、"伏せ状態(PHB p310)"となる(反応・無効; (平衡感覚)判定でも代用可)。											【3.5e】	
(215) 心術 (309)	**インピード**	lv:1	CCh p115	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・不完全	可	新	[目標] 精神を持つ、人型生物1体	
(強制)[精神作用] 目標1体は、移動できず、近接攻撃ロールに－1, 反応セーヴに－2の清浄(または不浄)ペナルティを受ける(意志・無効)。ただし、1ラウンドにつき1回ずつ、「移動速度全般が10ftぶん低下(最低5ft)」という効果に軽減する、再セーヴ1回を行える。なお、他の効果によって、すでに移動速度が低下している場合、本文参照。※エラッタを反映済み。											【3.5e】	
(216) 防御術 (310)	**インピード・サンズ・ブリリアンス**	lv:1	SdS p117	動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	10分/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果範囲] 半径10ft×高さ20ftの円筒形	
この範囲内では、「温度が華氏20度ぶん低下する(華氏20度低い＝摂氏11.11度低い)」,「"熱気に対する防御(SdS p14)"が1段階向上する」,「"日焼け/Sunburn(SdS p18)[仮訳]"を受けない」,「"直射日光/Glare(SdS p18)[仮訳]"の害や、"熱気の環境(DMG p303, SdS p12)"の非致傷ダメージを、陽光下でも回復できる」の利益を得る。											【3.5e】	
(217) 心術 (311)	**インヒビット**	lv:1	SpC, MH	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体	
(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、"行動遅延(PHB p158)"することを強制されて、術者の現在のイチニアチブ・カウントと同じ値で、術者の直前の行動順として行動する(それをお互いに変更していない限り)。なお、通常は、イチニアチブ・カウントが同じ場合、イニシアチブ修正値が大きいものから順番に行動する(PHB p134参照)。											【3.5e】	
(218) 変成術 (312)	**インファーナル・ウーンド**	lv:2	SpC, PlH	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標] 接触した武器1つ	
[悪] 目標となった武器1つは、ダメージを与えた場合、追加で"出血性の傷"1つを与える(この傷は、相手1体につき同時に1つのみ発生する; (治療)判定または魔法的な治癒によって除去可; 本文参照)。その後、この傷を受けている相手は、1ラウンドにつき1回ずつ、2点のダメージを受ける(呪文の終了時まで持続)。											【3.5e】	
(219) 力術 (313)	**インファーナル・スレノディ**	lv:3	SpC, CAd, S&S	音声、動作	1ラウンド	50ft	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径50ftの放射	
[悪、音波] この範囲内では、「悪の信仰呪文の使い手は、有効術者レベルに対して＋2のボーナスを得る」,「悪のクリーチャーは、行うアンデッド威伏判定に対して＋4の不浄ボーナスを得る」,「善のクリーチャーは、行うアンデッド退散判定に対して－4の不浄ペナルティを受ける」の効果を受ける。											【3.5e】	
(220) 死霊術 (314)	**インファーリブル・サーヴァント**	lv:3	XoE p27	音声、動作、物質	10ラウンド	接触	1時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	意志・無効/頑健・無効	不可	—	[目標] 接触したクリーチャー1体	
[悪] 目標となったクリーチャー1体は、殺害されるか、悪ではないクリーチャーに捕らえられた場合、肉体が汚泥のように形質変化して融解する。このことによって、蘇生が困難となるとともに、アンデッドとしても再利用できない。また、この形質変化を半径30ft以内から見たクリーチャーは、1d4ラウンドの間、"吐き気がする状態(PHB p309)"となる。											【3.5e】	
(221) 死霊術 (315)	**インフェステイション・オヴ・マゴッツ**	lv:3	SpC, CD, MaoF	音声、動作、物質	1標準	接触	1ラウンド/2lv	頑健・無効	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
この近接接触攻撃が命中したクリーチャーは、蛆虫のようなクリーチャーを植え付けられて、おそらく命中時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、術者のターンの開始時毎に、1d4点の【耐久力】ダメージを受ける(以後1ラウンドにつき1回ずつ、解放されるための再セーヴ可)。なお、ヒール呪文, リムーヴ・ディジーズ呪文などによっても除去できる。											【3.5e】	(F) ○ ○
(222) 力術 (316)	**インフェルノ・スパイラル**	lv:3	SoX p146	音声、動作	1標準	60ft	瞬間	反応・半減	可	新	[効果範囲] 長さ60ftの直線状	
[火] この範囲内のクリーチャーおよび物体は、1d8点/lv(最大10d8点)の[火]ダメージを受ける。また、この範囲内にある可燃物は発火する。なお、物理的な障害物を破壊した場合、この呪文の効果範囲は、可能な地点まで延びる。											【特殊】	× (E) ×
(223) 死霊術 (317)	**インフリクト・シリアス・ウーンズ**	lv:3	PHB p205	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
〔負〕 この近接接触攻撃が命中した生きているクリーチャー1体は、この呪文のチャージ消費によって、1点/lv(最大15点)＋3d8点のダメージを受ける。または、接触したアンデッド1体から、上記と同じ値のダメージを治癒する。											【3.5e】	
(224) 変成術 (318)	**インフリクト・シリアス・ダメージ**	lv:3	ECS p108	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可	可	新	[目標] 接触した、人造クリーチャー1体	
この近接接触攻撃が命中した人造クリーチャー1体は、この呪文のチャージ消費によって、1点/lv(最大15点)＋3d8点のダメージを受ける。また、この呪文は、負のエネルギー効果ではない。											【鼓吹】	× (E) ×
(225) 死霊術 (319)	**インフリクト・モデレット・ウーンズ**	lv:2	PHB p205	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
〔負〕 この近接接触攻撃が命中した生きているクリーチャー1体は、この呪文のチャージ消費によって、1点/lv(最大10点)＋2d8点のダメージを受ける。または、接触したアンデッド1体から、上記と同じ値のダメージを治癒する。											【3.5e】	
(226) 変成術 (320)	**インフリクト・モデレット・ダメージ**	lv:2	ECS p108	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可	可	新	[目標] 接触した、人造クリーチャー1体	
この近接接触攻撃が命中した人造クリーチャー1体は、この呪文のチャージ消費によって、1点/lv(最大10点)＋2d8点のダメージを受ける。また、この呪文は、負のエネルギー効果ではない。											【鼓吹】	× (E) ×
(227) 死霊術 (321)	**インフリクト・ライト・ウーンズ**	lv:1	PHB p205	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
〔負〕 この近接接触攻撃が命中した生きているクリーチャー1体は、この呪文のチャージ消費によって、1点/lv(最大5点)＋1d8点のダメージを受ける。または、接触したアンデッド1体から、上記と同じ値のダメージを治癒する。											【3.5e】	
(228) 変成術 (322)	**インフリクト・ライト・ダメージ**	lv:1	ECS p109	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可	可	新	[目標] 接触した、人造クリーチャー1体	
この近接接触攻撃が命中した人造クリーチャー1体は、この呪文のチャージ消費によって、1点/lv(最大5点)＋1d8点のダメージを受ける。また、この呪文は、負のエネルギー効果ではない。											【鼓吹】	× (E) ×

系統	（最小呪文レベル/1lv～3lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1~3lv:13/110]			
(229) 変成術 (323)	**インプロヴィゼイション**	lv:1	SpC, CAd, S&S	音声、動作、物質	1標準	自身	1ラウンド/lvまたはチャージ消費（解除可）	なし	なし	新	［目標］ 術者				
	術者は、“幸運プール”2点/lvを得る。その後、これを消費することによって、自身の攻撃ロール，セーヴ，技能判定のいずれか1回に対して、消費した“幸運プール”1点につき＋1の幸運ボーナスを得ることができる（判定1回に対しては、1点/2lvまでを消費可）。ただし、このボーナスを得る場合、そのロールの前に宣言しておかなければならない。											【3.5e】			
(230) 幻術 (324)	**ヴァーティゴウ**	lv:2	PH2 p105	音声、動作	1標準	近距離（5ft/2lv＋25ft）	1ラウンド/lv（解除可）	意志・看破（遣取）	不可	新	［目標］ 生きている、精神を持つクリーチャー1体				
	（惑乱）［精神作用］ 目標1体は、自身の足元の地面が消滅したと信じ込んで，攻撃ロール，セーヴに対して－2のペナルティを受ける。また、1ラウンドにつき1回ずつ、自身のターンの開始時毎に、〈平衡感覚〉判定（難易度10）が必要となる（失敗した場合、移動不可；5以上の差で失敗した場合、追加で伏せ状態）。なお、飛行中の相手は、本文参照。											【3.5e】			
(231) 幻術 (325)	**ヴァーティゴウ・フィールド**	lv:3	PH2 p106	音声、動作	1標準	中距離（10ft/lv＋100ft）	1ラウンド/lv	頑健・不完全	可	新	［効果範囲］ 半径20ftの拡散				
	（紋様） この範囲内は、“移動困難な地形（PHB p146）”となるとともに、この範囲内を経由する（またはこの範囲内から行う）攻撃には、20%の失敗確率を与える。また、この範囲内でターンを開始した相手（指定した仲間1体/lvを除く）は、1ラウンドの間、“吐き気がする状態（PHB p309）”となる（1回しかならないが、失敗するまではセーヴが必要）。											【3.5e】			
(232) 占術 (326)	**ヴァイタル・ストライク**	lv:3	CM p97	動作	‘1即行’	自身	本文参照	なし	なし	新	［目標］ 術者				
	術者は、次の攻撃1回に対して、「ACの【敏捷力】ボーナスを失っている」，「挟撃されている」のどちらの条件も満たしていない相手にでも、“急所攻撃”の能力を適用できる。ただし、この攻撃は、次のラウンドの終了時までに行われなければならない。なお、その他の条件は満たしていなければならず、一部の能力や特技は適用できない（本文参照）。											【上クラ】			
(233) 召喚術 (327)	**ヴァイパーグー**	lv:3	SpC, PGtF…	音声、動作、物質	1標準	近距離（5ft/2lv＋25ft）	1ラウンド/lv	不可	可	新	［効果］ 招来されたクリーチャー1d4体＋3体				
	（招来）［可変］《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、距離内の一地点に、中型ヴァイパー・スネークを吐き出す（セレスチャル種，フィーンディッシュ種のどちらか；1回の標準アクションで3体か、1回の移動アクションで1体）。ただし、全てのヴァイパーを吐き出し終えるまでは、音声要素を含む呪文の発動，会話を行えない。（…SSp, MaoF）											【3.5e】	(F)	○	○
(234) 力術 (328)	**ヴァイル・ランス**	lv:3	BoVD p87	音声、動作、‘物質’/信仰	1標準	0ft	10分/lv	不可	不可	新	［効果］ 作り出された、猛悪のショートスピア1本				
	［悪］ 術者は、＋2の魔法のショートスピア1つを作り出す（術者自身のみが、これに《習熟》している）。また、この武器は、全て“猛悪ダメージ（BoVD p34）”としてダメージを与える。ただし、投擲攻撃のために使用した場合、その攻撃の解決後に消滅する。［秘術呪文物質要素：善のクリーチャーの骨1つ（おそらく“人型生物の骨”と同様；BoVD p45）］											【3e】			
(235) 占術 (329)	**ヴァイン・ストライク**	lv:1	SpC, CAd	音声、信仰	‘1即行’	自身	1ラウンド	なし	なし	新	［目標］ 術者				
	術者は、植物クリーチャーに対して，それが“急所攻撃に対する完全耐性”を持たないかのように、“急所攻撃”の能力を適用できる。ただし、依然としてクリティカル・ヒットを与えることはできない。なお、視認困難を得ているクリーチャーは、急所攻撃を受けない（PHB p57参照）。											【3.5e】			
(236) 召喚術 (330)	**ヴァイン・マイン**	lv:3	SpC, MaoF	音声、動作、物質	1標準	中距離（10ft/lv＋100ft）	10分/lv	不可	可	新	［目標］ 半径10ft/lvまでの放射内の、全ての樹木				
	（創造） 以下から1つ選択すること（1回の標準アクションによって変更可）。「登攀を支援する（結び目のあるロープを作り出す）」，「無防備状態の相手を捕縛する（〈脱出術〉難易度25）」，「移動を妨害する（“重度の下生え（DMG p86）”を作り出す）」，「カモフラージュする（この範囲内での、〈隠れ身〉判定に対して＋4の技量ボーナスを与える）」。											【3.5e】	(F)	○	○
(237) 死霊術 (331)	**ヴァンピリック・タッチ**	lv:3	PHB p206	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可	可	新	［目標］ 接触した、生きているクリーチャー1体				
	この近接接触攻撃が命中した生きている相手は、この呪文のチャージ消費によって、1d6点/2lv（最大10d6点）のダメージを受ける。また、術者は、この方法によって与えたダメージと同じ値の、一時的hpを得る（－10hpにしたぶんまでのみ計上；1時間持続）。											【3.5e】			
(238) 占術 (332)	**ウィールドスキル**	lv:1	PGtF, MaoF	音声、動作	1標準	接触	1分/lvまたはチャージ消費	不可	可	新	［目標］ 接触したクリーチャー1体				
	以下の2つから選択すること。「目標1体は、術者が選択した技能1つの、次の技能判定1回に対して＋5の技量ボーナスを得る。また、その技能が1ランク未満でも、“習得済み”として技能判定を行える」，「目標1体は、術者が選択した武器1種類または防具1種類に対して、《習熟》を得る」。											【特技】	(F)	×	×
(239) 召喚術 (333)	**ヴィゴー**	lv:3	SpC, CD…	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv（最大15ラウンド）＋10ラウンド	意志・無効（無害）	可（無害）	新	［目標］ 接触した、生きているクリーチャー1体				
	（治癒）〔正〕 目標となったクリーチャー1体は、生命エネルギーが促進されて、“高速治癒2（DMG p292）”の能力を得る。また、この目標は、瀕死状態となった場合、自動的に容態安定状態となる（PHB p143参照）。※MotWではリジェネレイト・モデレット・ウーンズ呪文，MaoFではレメディ・モデレット・ウーンズ呪文として収録。（…MotW, MaoF）											【3.5e】	(F)	○	○
(240) 召喚術 (334)	**ヴィゴー，マス・レッサー**	lv:3	SpC, CD, MotW	音声、動作	1標準	20ft	1ラウンド/lv（最大15ラウンド）＋10ラウンド	意志・無効（無害）	可（無害）	新	［目標］ 生きているクリーチャー1体/2lvまで，どの2体をとっても30ftの距離内				
	（治癒）〔正〕 目標となったクリーチャーは、生命エネルギーが促進されて、“高速治癒1（DMG p292）”の能力を得る（自身のターンの開始時毎に、上記と同じ値のダメージが治癒される）。また、この目標は、瀕死状態となった場合、自動的に容態安定状態となる（PHB p143参照）。※MotWでは、リジェネレイト・リング呪文として収録。											【3.5e】			
(241) 召喚術 (335)	**ヴィゴー，レッサー**	lv:1	SpC, CD, MotW	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv（最大5ラウンド）＋10ラウンド	意志・無効（無害）	可（無害）	新	［目標］ 接触した、生きているクリーチャー1体				
	（治癒）〔正〕 目標となったクリーチャー1体は、生命エネルギーが促進されて、“高速治癒1（DMG p292）”の能力を得る（自身のターンの開始時毎に、上記と同じ値のダメージが治癒される）。また、この目標は、瀕死状態となった場合、自動的に容態安定状態となる（PHB p143参照）。※MotWでは、リジェネレイト・ライト・ウーンズ呪文として収録。											【3.5e】			
(242) 死霊術 (336)	**ウィザー・リム（BoVO，CoC）**	lv:2	BoVD, CoC	音声、動作	1標準	近距離（5ft/2lv＋25ft）	1ラウンド/lv	頑健・無効	可	新	［目標］ 人型生物1体				
	［悪］ 目標1体は、腕部または脚部が萎縮する（完成時に術者が選択）。また、発動時の術者レベルを超える相手にしか解呪されない。「腕部が萎縮：物体を使用できず（おそらく腕力要求や精密作業の）、動作要素を含む呪文発動を行えない」，「脚部が萎縮：常に“伏せ状態（PHB p310）”となって、地上移動は“這い進む（PHB p140）”となる」。別：〔SpC, LbM〕											【3e】			
(243) 幻術 (337)	**ヴィジョン・オヴ・エントロピー**	lv:2	FC1 p92	音声、動作	1標準	近距離（5ft/2lv＋25ft）	1ラウンド/lv	不可，意志・不完全	可	新	［目標］ 精神を持つ（最低でも【知力】を1点以上持つ）クリーチャー1体				
	（惑乱）［恐怖、精神作用］ 目標1体は、アビスのヴィジョンを見る（セーヴ不可）。その後、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、セーヴを行う（セーヴに成功したラウンドは悪化しない）。「失敗1回：怯え状態」，「失敗2回：恐れ状態（＝怯え状態×2）」，「失敗3回：恐慌状態（＝怯え状態×3）」，「失敗4回：気絶状態（1時間持続）」。											【3.5e】			
(244) 占術 (338)	**ヴィジョン・オヴ・グローリィ**	lv:1	SpC, MaoF	音声、動作、信仰	1標準	接触	10ラウンドまたはチャージ消費	不可	可	新	［目標］ 接触したクリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、この呪文のチャージ消費によって、自身のいずれかのセーヴ1回に対して、術者の【魅力】ボーナスと同じ値の士気ボーナスを得ることができる。ただし、このボーナスを得る場合、そのロールの前に宣言しておかなければならない。											【3.5e】	(F)	○	○
(245) 占・力 (339)	**ヴィジョン・オヴ・ジ・オムニシャント・アイ**	lv:3	DrMa p74	音声、動作	1標準	自身	1分/lvまたはチャージ消費	なし，不可	なし，可	—	［目標］ 術者				
	［光］ 術者は、“目がくらんだ状態，盲目状態に対する完全耐性”の能力と、〈視認〉判定に対して＋10の洞察ボーナスを得る。また、この呪文のチャージ消費によって、1レベル呪文相当で、フェアリー・ファイアー呪文の効果を使用できる（本文参照）。なお、この呪文を臨機応変に発動できる場合、〈視認〉判定に対して＋1の技量ボーナスを得る。											【3.5e】			
(246) 占術 (340)	**ヴィジョン・オヴ・パニッシュメント**	lv:1	ChoV p59	音声、信仰、‘犠牲’	‘1即行’	近距離（5ft/2lv＋25ft）	1ラウンド/3lv	意志・不完全	可	—	［目標］ 悪の属性の、生きている精神を持つクリーチャー1体				
	［精神作用］ 目標となったクリーチャー1体は、悪の魂の、死後の惨状を垣間見て、“吐き気がする状態（PHB p309）”となる。ただし、セーヴに成功した場合、上記の状態の代わりに、“不調状態（PHB p310）”となる。［犠牲（終了時）：1d2点【筋力】ダメージ］											【成聖】	(F)	×	×
(247) 占術 (341)	**ヴィジョン・オヴ・フィアー**	lv:2	Dr@333 p73	音声、動作	1ラウンド	60ft	瞬間または24時間	意志・無効	可	—	［目標］ 【知力】が3以上のクリーチャー1体				
	［恐怖］ 術者は、目標1体の、「最大の恐怖対象」，「一番最近にあった最大の恐怖源（呪文などを含む）」のどちらかの情報を知覚する（状況，場所，物体，種別，個人など）。また、前者が選択された場合、この目標は、術者の［恐怖］効果のセーヴに対して－2のペナルティを受ける（24時間持続）。なお、それが“場所”であった場合、本文参照。											【3.5e】			

系統	（最小呪文レベル/1lv～3lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1~3lv:14/110]
(248) 心術 (342)	ヴィジョン・オヴ・ヘヴン	lv:1	BoED p92	音声	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド、24時間	意志・無効	可	新	［目標］ 悪の属性の、精神を持つクリーチャー1体	
	［精神作用］ 目標となったクリーチャー1体は、天上界の祝福を垣間見て、自身の過去の行いを一瞬は後悔する。このことによって、“幻惑状態(PHB p305)”となる(1ラウンド持続)。また、この目標は、“改心(BoED p28)”のセーヴに対して－1のペナルティを受ける(24時間持続)。											【3.5e】
(249) 占術 (343)	ヴィジラント・スランバー	lv:1	CM p97	音声、動作	1ラウンド	自身	12時間またはチャージ消費	なし	なし	新	［目標］ 術者	
	この呪文の完成時に、状況1つを指定すること(“通常の起きている状態では気付ける状況”のみを指定可)。術者は、睡眠状態である間に、指定した状況が訪れた場合、この呪文のチャージ消費によって、自動的に目覚める。なお、スリープ系呪文などの対策のために、使用できるかは不明。											【3.5e】
(250) 変成術 (344)	ウィスパーキャスト	lv:2	LoMa p129	音声	‘1即行’	自身	1ラウンド	なし	なし	—	［目標］ 術者	
	術者は、次に発動する呪文レベル5以下の呪文1つの、音声要素が“囁き”になる(おそらく、音声要素を聞いての(呪文学)判定による識別が不可になる)とともに、動作要素，物質要素の必要なく発動できる。ただし、価格を持つ物質要素，焦点具要素，経験点消費などは、通常通り必要となる。											【3.5e】
(251) 変成術 (345)	ウィスパリング・ウィンド	lv:2	PHB p206	音声、動作	1標準	1マイル/lv	1時間/lvまたはチャージ消費	不可	不可	新	［効果範囲］ 半径10ftの拡散	
	［風］ 術者は、「日本語にして75文字以内のメッセージ」，「非魔法の音1ラウンドぶん」，「単なる空気のそよぎ」のいずれか1つを、良く知っている特定の場所1ヶ所まで送信する。なお、この効果は、「1時間につき1マイル～10分につき1マイル」の任意の速度で、その場所まで移動できる。ただし、音声要素，合言葉などを満たすことはできない。											【3.5e】
(252) 変成術 (346)	ウィスパリング・サンド	lv:3	SdS p128	音声、動作、焦点	1標準	無限	10分/lv(解除可)	不可	不可	—	［目標］ クリーチャー1体/lvまで	
	［言語依存］ 術者は、「砂，塵，灰の場所内にいる」，「砂，塵，灰を1ポンド以上持っている」のいずれか1つ以上を満たしている、会ったことがあるか名前を知っている目標と、全員で会話できる。ただし、最初に参加の意志を見せない目標からは、即座に終了する。また、他次元界に対しては機能しない。なお、“失敗”した目標は、そうと知覚できる。											【3.5e】
(253) 占術 (347)	ウィスパリング・フレイム	lv:2	FN p155	音声、動作、物質、信仰	1標準	接触	24時間/lvまたはチャージ消費	不可(物体)	不可(物体)	新	［目標］ 接触したろうそく2本	
	目標となったろうそく2つは、その両方に炎が点っている間は、その炎を通じて音声的に会話できる(同じ次元界内のみ；使用時の他は炎を消しても良い)。ただし、このろうそくの、どちらか片方でも消費された場合、この呪文全体が終了する(通常のろうそくは、合計1時間で消費される；PHB p125参照)。											【3.5e】 × (E) ×
(254) 変成術 (348)	ヴィセジ・オヴ・ザ・ディエティ，レッサー	lv:3	SpC, CD…	音声、動作、信仰	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	［目標］ 術者	
	［善または悪］ 術者は、【魅力】に対して＋4の強化ボーナスを得て、自身の属性に対応した能力を得る(本文参照；善悪どちらでもないならば、「効果なし(直接解釈)」，「選択可(CPs方式)」，「強制で善(CCh方式)」のいずれかと思われるが不明)。※BoED, DotFでは、レッサー・アスペクト・オヴ・ザ・ディエティ呪文として収録。(…BoED, DotF)											【3.5e】
(255) 無系統 (349)	ウィッチウッド・ステップ	lv:3	CM p123	動作	1標準	自身	24時間	なし	なし	新	［目標］ 使用者	
	【中級】 使用者は、“瓦礫(DMG p88)”および“下生え(DMG p86)”の害を無視できるとともに、“からみつかれた状態(PHB p303)”に対する完全耐性を得る。また、ウォーター・ウォーク呪文(PHB p208)と同様に、水面上を歩いて移動できるとともに(油，川，氷，泥，水，雪，溶岩，流砂などを含む)、水中では1ラウンドにつき60ftぶん浮上する。											【妖術】
(256) 変成術 (350)	ウィップ・オヴ・ソーンズ	lv:2	ChoR p36	音声、動作、物質	1標準	0ft	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	不可	不可	—	［効果］ 棘に覆われた、長さ15ftのウィップ1本	
	術者は、長さ15ftのウィップ1つを作り出して、《習熟》を得る。この武器は、通常のウィップと同様だが、致傷ダメージを与えて、武器の基本ダメージは“1d8＋1点の斬撃ダメージ”である。また、大型サイズ以下の相手に対して命中した場合、この武器を手放すとともに、この呪文のチャージ消費によって、巻き付かせることができる(本文参照)。											【3.5e】 (F) × ×
(257) 死霊術 (351)	ウィリング・サクリファイス	lv:3	XoE p29	音声	‘1即行’	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	不可	不可	—	［目標］ 同意する(術者自身は不明)、悪の属性のクリーチャー1体	
	［悪］ 目標1体は、1d10点のダメージを受ける。その後、術者は、攻撃ロール，ダメージ・ロール，セーヴ，技能判定，能力値判定に対して、合計で上記のダメージの1/2の値まで、不浄ボーナスを得ることができる(1回のフリー・アクション；自由に分割可)。ただし、このボーナスを得る場合、その成否が告げられる前に宣言しておかなければならない。											【3.5e】
(258) 変成術 (352)	ウィングズ・オヴ・エア	lv:2	SpC, Dra	音声	1標準	接触	1分/lv	不可(無害)	不可(無害)	新	［目標］ 接触した、翼を持つクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、翼による飛行移動の、“飛行機動性(DMG p20)”が1段階向上する。											【3.5e】
(259) 力術 (353)	ウィングズ・オヴ・カヴァー	lv:2	RotD p119	音声、動作	‘1割り込み’	自身	瞬間	なし	なし	—	［目標］ 術者	
	［力場］《エーテル界呪文》 術者は、次に受ける攻撃1回に対して、“完全遮蔽(PHB p149)”の利益を得る(近接攻撃，遠隔攻撃，呪文などを含む；効果範囲型効果に対しては“良好な遮蔽”に変化)。なお、“竜の種別”または“(竜の血)の副種別”を持つ場合、隣接する仲間1体/3lv以内にも、この呪文の利益を与えられる。※ソーサラー呪文。											【3.5e】
(260) 変成術 (354)	ウィングズ・オヴ・ザ・シー	lv:1	SpC, SSp	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	［目標］ 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、“水泳移動速度(MM p305)”に対して＋30ftのボーナスを得る。ただし、水泳移動速度を持たないクリーチャーに対しては、この呪文は何の効果もない。											【3.5e】
(261) 力術 (355)	ウィングズ・オヴ・スウィフト・フライング	lv:1	RotD p119	音声、動作	1標準	自身	1時間/lvまたは本文参照	なし	なし	—	［目標］ 術者	
	［力場］《エーテル界呪文》 この呪文は、一時的な飛行能力を得ている間のみ発動できる。術者は、一時的な飛行移動速度に対して＋30ftのボーナスを得る。ただし、その飛行能力の方が先に終了した場合、この呪文も同時に終了する。なお、“竜の種別”または“(竜の血)の副種別”を持つ場合、ボーナスが＋10ftされる。※ソーサラー呪文。											【3.5e】
(262) 力術 (356)	ウィングズ・オヴ・バウンディング	lv:1	RotD p119	音声、動作	‘1即行’	自身	瞬間	なし	なし	—	［目標］ 術者	
	［力場］《エーテル界呪文》 術者は、このラウンドに行う、次の(跳躍)判定1回に対して＋20のボーナスを得る。また、このラウンドの、“意図的に飛び降りた場合の有効落下距離減少(PHB p77)”が、追加で20ft減少する。なお、“竜の種別”または“(竜の血)の副種別”を持つ場合、前者のボーナスが＋1/2lv(最大＋10)される。※ソーサラー呪文。											【3.5e】
(263) 変成術 (357)	ウィングド・ウォッチャー	lv:1	CS p95	音声、動作	‘1即行’	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	新	［目標］ 術者	
	(ポリモーフ) 術者は、アウル(MM p268)またはレイヴン(MM p283)に変身する。また、この呪文の変身によっては、自身の【知力】が低下した場合でも、変身前と同様に認識および記憶を行える。											【3.5e】
(264) 変成・力 (358)	ウィングブラスト	lv:3	DrMa p74	音声、動作	1標準	自身、60ftまたは20ft	1ラウンド/lvまたはチャージ消費(解除可)	頑健・無効/不可	可/不可	—	［目標/効果範囲］ 術者、本文参照	
	［風］ 術者は、大きな翼が生えて、基本地上移動速度と同じ速度(ただし最大60ft)の“飛行移動速度(良好)”を得る(DMG p20参照)。また、この呪文のチャージ消費によって(1回の即行アクション)、以下のどちらかの効果を使用できる(本文参照)。「ガスト・オヴ・ウィンド呪文の効果」，「オブスキュアリング・ミスト呪文の効果(10ラウンド持続)」。											【3.5e】
(265) 変成術 (359)	ウィンズ・フェイヴァー	lv:3	MoE p104	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1時間/lv(解除可)	不可	不可	—	［効果］ 幅10ft×高さ10ft×長さ10ft/lv＋100ftの風	
	［風］ 術者は、“強風”の風力効果を発生させる(時速30マイル程度；風力効果に関しては、DMG p92参照)。また、精神集中(1回の全ラウンド・アクション)によって、おそらく起点を軸として、この効果の方向を45度以内ずつ変更できる。											【3.5e】 × (E) ×
(266) 変成術 (360)	ウィンター・チル	lv:1	SpC p42	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	頑健・無効	可	新	［目標］ クリーチャー1体	
	［冷気］ 目標となったクリーチャー1体は、1d6点の[冷気]ダメージを受けるとともに、“疲労状態(PHB p310)”となる。ただし、“[冷気]に対する完全耐性”を持つクリーチャーは、この呪文の効果を受けない。											【3.5e】

系統	（最小呪文レベル/1lv～3lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1~3lv:15/110]			
(267) 力術 (361)	**ウィンターズ・エンブレイス**	lv:2	SpC, FB	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	頑健・不完全	可	新	[目標] クリーチャー1体				
	[冷気] 目標1体は、氷や雪で包まれる。このことによって、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、術者のターンの開始時毎に、1d8点の[冷気]ダメージを受ける(セーヴに成功したラウンドは無効化)。また、この「2回目」,「4回目」を受ける時点で、追加で"疲労状態"となる(すでに疲労状態ならば、過労状態に; おそらく瞬間効果)。											【3.5e】			
(268) 力術 (362)	**ウィンド・ウォール**	lv:2	PHB p207	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv	反応・不完全	可	新	[効果] 長さ10ft/lv×高さ5ft/lvまでの面積を持つ風の壁(円筒形, 四角柱なども選択可)				
	[風] 術者は、不可視状態の壁1つを作り出す。この障壁を通過する相手は、手に持っている物体が吹き飛ばされる(反応・無効)。また、飛行している小型サイズ以下の相手は、この障壁を通過できない(セーヴ不可)。さらに、この障壁を通過するアロー, ボルト, プレス攻撃などは無効化されて、その他の遠隔攻撃でも30%の失敗確率を受ける。											【3.5e】			
(269) 変成術 (363)	**ウーム・オヴ・ジ・アース**	lv:1	Dr@279 p35	音声、動作、物質	15分	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可	不可	—	[効果範囲] 半径10ft/lv＋15ftの爆発				
	この範囲内の、ある程度開けた土地(森林火災による空き地などを含む; 樹木が密生した場所は不可)は、術者が選択した農作物1つの、耕作に適した土地に形質変化して(生息していた動植物は、この外れに一時的に移動する)、その農作物を24時間後に収穫できる。また、その収穫後には、この呪文が使用された痕跡を残さずに、元に戻る。											【3e】			
(270) 防御術 (364)	**ウーンディング・ウィスパーズ**	lv:3	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	不可	可	新	[効果] 術者を取り巻く、"流血の囁き"				
	[音波] 術者は、"流血の囁き"で取り巻かれる。このことによって、術者に対して、手持ち武器(間合いの長い武器を除く), 肉体武器, 素手攻撃を命中させて来た相手は、その1回毎に、自動的に1点/lv＋1d6点の[音波]ダメージを受ける。											【3.5e】	(F)	○	○
(271) 心術 (365)	**ウェイヴ・オヴ・グリーフ**	lv:2	SpC, CD, BoVD	音声、動作、物質	1標準	30ft	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] 円錐形の爆発内の、全ての精神を持つクリーチャー				
	[悪, 精神作用] 目標となったクリーチャーは、ひどい悲しみに打ちひしがれる。このことによって、攻撃ロール, セーヴ, 技能判定, 能力値判定に対して－3の士気ペナルティを受ける。											【3.5e】			
(272) 変成術 (366)	**ウェイヴ・ブレッシング**	lv:1	SW p125	音声	'1割り込み'	中距離(10ft/lv＋100ft)	10分/lv	不可(無害)	可(無害)	—	[目標] 中型サイズ以下のクリーチャーと物体1つ/lvまで, どの2つをとっても20ftの距離内				
	[水] 目標となったクリーチャーおよび物体は、どのような原因であっても、〈水泳〉判定の失敗によっては沈まない(意識がない, 重荷重などを含む)。ただし、他者から引き込まれるなどによっては、通常通り沈む。(この呪文は、シンク[SW]呪文の、相殺呪文, 解呪呪文, おそらく相互抑止に使用できる。)											【3.5e】			
(273) 占術 (367)	**ウェイク・トレイリング**	lv:3	SW p124	音声、動作、物質	1標準	接触	24時間	不可(物体)	不可(物体)	—	[目標] 接触した、船1隻				
	[水] 術者は、目標となった船1つの航行の痕跡を、それと同じサイズ分類のクリーチャーの移動の痕跡と同様に、追跡できるようになる(水面は"柔らかい地面"に相当; 本文参照)。ただし、《追跡》の特技(PHB p95)を習得していなければならず、追跡する用途の〈生存〉判定が必要となる。											【3.5e】			
(274) 変成術 (368)	**ウェイスト・ストライダー**	lv:1	SdS p128	音声、動作、信仰	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体/lvまで				
	目標となったクリーチャーは、"砂漠(DMG p89)"の地形および"荒野/Waste(SdS p26)[仮訳]"の地形による、移動および技能判定に対するペナルティを受けない。ただし、"熱気の環境(DMG p303, SdS p12)"の害などは、通常通り受ける。											【3.5e】			
(275) 力術 (369)	**ヴェイル・オヴ・シャドウ**	lv:2	SpC, MH	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者				
	[闇] 術者は、魔法の暗闇の幕で包まれて、視認困難(失敗確率20%)を得る(術者自身は害を受けないと思われる)。なお、視認困難を得ているクリーチャーは、急所攻撃を受けない(PHB p57参照)。ただし、太陽光の下に出るか、これを超える呪文レベルの、魔法の光源の明るい照明の範囲内に入った場合、この呪文は即座に終了する。											【3.5e】			
(276) 占術 (370)	**ウェザー・アイ**	lv:3	SpC, CD, DotF	音声、動作、物質、焦点	1時間	1マイル/lv＋1マイル	瞬間	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径1マイル/lv＋1マイルの範囲内				
	術者は、この範囲内の、以後1週間ぶんの自然の天候変化を、正確に予知する。また、この範囲内の、現在の天候に対して、何らかの"自然ではない力"が作用している場合、その効果の詳細を識別する。											【3.5e】			
(277) 死霊術 (371)	**ヴェスティッジラク**	lv:2	ToM p54	音声、動作、'焦点'	1標準	20ft	1ラウンド/lv(解除可)	おそらく意志・無効	可	—	[目標] 術者を中心とした半径20ftの放射内の、非実体状態のクリーチャー1体/lvまで				
	[悪][苦痛] この目標は、攻撃ロール, ダメージ・ロール, セーヴ, 技能判定に対して－2のペナルティを受ける(この範囲内にいる間と、その後1d4ラウンド持続)。また、この範囲内では、非実体状態ではない相手は、行う"呪縛判定/Bind Check[仮訳]"に対して＋2のボーナスを得る。[焦点具:生け贄用の、装飾されたナイフかククリ1つ(300gp)]											【3.5e】			
(278) 力術 (372)	**ヴェノマス・ヴェイパー**	lv:3	Dr@300 p104	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/3lv＋1ラウンド	頑健・半減	可	—	[目標] クリーチャー1体				
	[おそらく酸] 目標となったクリーチャー1体は、毒性の蒸気で包まれる(おそらくこの目標自身に伴って移動する)。このことによって、この目標および同じマス目内にいるクリーチャーは、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、2d6点の[酸]ダメージを受ける。											【3e】			
(279) 力術 (373)	**ヴェノマス・ヴォレー**	lv:2	Dr@330 p73	音声、動作、'焦点'	1標準	15ft	瞬間、1分/lv	反応・不完全	可	—	[効果範囲] 円錐形の爆発				
	この範囲内にいるクリーチャーは、1d6点/2lv(最大5d6点)のダメージを受けるとともに(反応・半減; 瞬間効果)、毒の頑健セーヴに対して－4のペナルティを受ける(セーヴ不可; 1分/lv持続)。なお、この種類の呪文を含む呪文書の扱いは、Dr@330 p72参照。[焦点具:スネーク1体(蛇を焦点具とする場合、Dr@330 p71参照)]											【3.5e】			
(280) 変成術 (374)	**ヴェノムファイアー**	lv:3	SeK p158	音声、物質	1標準	接触	1時間/lv	不可	可	—	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	[酸] 目標となったクリーチャー1体は、自身の生来の"毒"の能力を伝達した場合("毒"を持つ肉体武器によってダメージを与えたなど)、その1回毎に、追加で＋1d6点/lvの[酸]ダメージを与える。											【3.5e】	(F)	×	×
(281) 召喚術 (375)	**ウェブ**	lv:2	PHB p208	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	10分/lv(解除可)	反応・不完全	不可	新	[効果/目標] 創造された、粘着性の蜘蛛の巣/半径20ftの拡散内の、全てのクリーチャー				
	(創造) 術者は、粘着性の糸の塊を創造して、5ft以上離れた相手に遮蔽, 20ft以上離れた相手に完全遮蔽を与える。また、目標となったクリーチャーは、"からみつかれた状態(PHB p303)"となるとともに、移動が困難となる(本文参照)。ただし、この呪文は、相対する二点間によって固定されなければならない(天井と床, 向かい合う壁など)。											【3.5e】			
(282) 召喚術 (376)	**ウェブ, エクトプラズミック**	lv:3	GW p52	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	10分/lv(解除可)	反応・不完全	不可	—	[効果/目標] 創造された、粘着性の蜘蛛の巣/半径20ftの拡散内の、全てのクリーチャー				
	(創造)[心霊術/Ectomancy] 術者は、ウェブ呪文(PHB p208)と同様の、糸の塊を創造する(5ft以上離れた相手に遮蔽, 20ft以上離れた相手に完全遮蔽を与える; 目標となったクリーチャーは、"からみつかれた状態(PHB p303)"となるとともに、移動が困難となる)。また、非実体状態の相手にも作用でき、通常のその失敗確率なく作用する。											【3.5e】			
(283) 変成術 (377)	**ウェブフット**	lv:1	SW p125	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、〈水泳〉判定に対して＋4のボーナスを得る。また、"浅い泥濘(DMG p87)"内でも、移動, 〈軽業〉判定, 〈忍び足〉判定に対して害を受けない。さらに、"深い泥濘(DMG p87)"内でも、移動, 〈軽業〉判定に対しては"浅い泥濘"相当の害に軽減される。											【3.5e】			
(284) 変成術 (378)	**ウェポン・オヴ・インパクト**	lv:3	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 接触した、殴打ダメージを与える武器1つか矢弾50発まで				
	目標となった武器1つまたは矢弾は、クリティカル可能域が2倍(＋100%)となる。ただし、矢弾をこの呪文の目標とする場合、それらはお互いに触れ合っていなければならない。なお、クリティカル可能域を増加させる効果は、殆どはお互いに累積しない。											【3.5e】	(F)	○	○
(285) 変成術 (379)	**ウェポン・オヴ・エナジー**	lv:3	SpC, SSp	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 接触した武器1つ				
	[可変] 目標となった武器1つは、"フレイミング・バースト(DMG p222)"と同様の武器の能力を得る。ただし、この呪文による追加ダメージは、術者が選択したエネルギー1つによって与えられる([音波], [酸], [電気], [火], [冷気]のいずれか)。また、この追加ダメージは、"フレイミング(DMG p222)"の武器の能力などの追加ダメージと累積する。											【3.5e】			

系統	（最小呪文レベル/1lv～3lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1~3lv:16/110]			
(286) 変成術	ウェポン・オヴ・ザ・ディエティ	lv:3	FaoE, SpC…	音声、信仰	1標準	接触	1ラウンド/lv	頑健・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	有	[目標] 術者が手に持っている、術者の信仰する神格が好む武器1つ				
(380)	術者は、目標となった武器1つに対して《習熟》を得る。また、＋1の魔法の武器として扱われて(6レベルを超える3レベル毎に1上昇; 18レベル以上で最大＋5)、信仰する神格に対応した能力1つを得る(SpC, CD:GH用、MaoF:FR用、FaoE:EB用、GW:GW用、DotF:モンスター神格用、SeK:蛇の神格用が記載あり)。(…CD, GW, MaoF, DotF)											【3.5e】	(F)	○	○
(287) 変成術	ウェポン・オーグメンテイション，パーソナル	lv:1	ECS p109	動作、物質	10ラウンド	接触	1分/lv	不可(無害、物体)	不可(無害、物体)	新	[目標] 接触した武器1つ				
(381)	目標となった武器1つは、基本価格修正値が"＋1以下"または"＋10,000gp以下"の、任意の武器の能力1つを得る。ただし、この鼓吹によっては、武器に強化ボーナス自体が与えられることはない。また、術者自身がこの武器を使用している間にしか、この鼓吹の利益は得ることができない。											【鼓吹】	×	(E)	×
(288) 変成術	ウェポン・オーグメンテイション，レッサー	lv:2	ECS p109	動作、'物質'	10ラウンド	接触	10分/lv	不可(無害、物体)	不可(無害、物体)	新	[目標] 接触した、武器1つか矢弾50発まで				
(382)	目標となった武器1つまたは矢弾は、基本価格修正値が"＋1以下"または"＋10,000gp以下"の、任意の武器の能力1つを得る。ただし、この鼓吹によっては、武器に強化ボーナス自体が与えられることはない。なお、モンクの素手打撃は、この鼓吹の目標にできると思われる。[物質要素:軟膏(20gpぶん)] ※物質要素のエラッタを反映済み。											【鼓吹】	×	(E)	×
(289) 変成術	ウェポン・シフト〔Dr@275〕	lv:1	Dr@275 p85	音声、動作、物質	1標準	接触	5分/lv	不可(物体)	不可(物体)	—	[目標] 接触した、非魔法かつ特定のサイズ以下の近接武器1つ				
(383)	目標となった非魔法の近接武器1つは、別の近接武器1つに形質変化する(完成時に術者が選択)。ただし、本来の"武器の扱いやすさ"以下の武器のみを選択できる(両手武器＞片手武器＞軽い武器)。また、「中型サイズ用の両手武器」,「大型サイズ用の片手武器」,「超大型サイズ用の軽い武器」以下の大きさの武器のみを目標にできる。別:〔SpC〕											【3e】			
(290) 変成術	ウェポン・シフト〔SpC〕	lv:1	SpC p46	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	頑健・無効(物体)	可(物体)	新	[目標] 接触した近接武器1つ				
(384)	目標となった重量が15ポンド以下の近接武器1つは、別の近接武器1つに形質変化する(完成時に術者が選択)。また、武器の材質的特性および魔法的能力は変化しない。ただし、双頭武器および代用武器は、この呪文の効果を受けない。 別:〔Dr@275〕											【3.5e】			
(291) 心術	ヴェラケスス・シャドウ・クラウン	lv:3	Du@139, RaoF	音声	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	—	[目標] 術者				
(385)	(魅惑)[精神作用] 術者は、自身の"呪歌"が、一時的に"繊"ではなく"影繊"を使用する。このことによって、精神を持つ相手に行う、〈芸能〉判定に対して＋4の技量ボーナスを得る。なお、この呪文の利益と、《影繊魔法》の特技(Du@139, PGtF, FRCSに収録)の利益は、同一の効果には片方しか適用できない。※人名の表記は、GHotR p61による。											【3.5e】	(F)	×	×
(292) 力術	ウェルス・オヴ・フレイムズ	lv:3	DrMa p75	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	—	[目標] 術者				
(386)	[火] 術者は、白熱した炎で包まれて、近接攻撃が＋1d6点の追加の[火]ダメージを与える。また、1ラウンドにつき1回ずつ、自身のターンの終了時毎に、隣接しているか同じマス目内にいる敵に対して、1d6点の[火]ダメージを与える。なお、5レベル・ソーサラー呪文を発動できるレッド・ドラゴンは、この呪文を1回の即行アクションとして発動できる。											【3.5e】			
(293) 無系統	ヴォイス・オヴ・マッドネス	lv:2	Dr@332 p44	動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/2lv＋1ラウンド	意志・無効	可	—	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体				
(387)	【初級】(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、"混乱状態(PHB p305)"となって、自身の行動を決定できない。なお、使用者が、"地下竜教団(ECS p228)"のカルト員である場合、このセーヴ難易度に＋1される。											【妖術】			
(294) 心術	ウォー・クライ〔SpC〕	lv:2	SpC p46	音声、動作	'1即行'	自身	1ラウンド	なし、意志・無効	なし、可	新	[目標] 術者				
(388)	(強制)[音波、精神作用、おそらく恐怖] 術者は、突撃攻撃を行う場合、通常のその修正値に追加して、攻撃およびダメージのロールに対して＋4の士気ボーナスを得る。また、術者の突撃攻撃からダメージを受けた精神を持つ相手は、1ラウンドの間、"恐慌状態(PHB p304)"となる(意志・無効)。別:〔CAd, GW…〕											【3.5e】			
(295) 無系統	ウォーク・アンシーン	lv:2	DrMa, CAr	動作	1標準	自身	24時間(解除可)	なし	なし	有	[目標] 使用者				
(389)	【中級】(幻覚) 使用者および装備品は、"不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)"となる(自身および既存の装備品を視認できるかは不明)。なお、自身の足跡, 音声, 光源の照明, 10ftを超えて牽引している物体などに対しては、この妖術は作用しない。また、"攻撃的な行動(PHB p203参照)"をとった場合、この妖術は即座に終了する。											【両妖】			
(296) 変成術	ウォーク・ザ・マウンテンズ・パス	lv:3	RoS p162	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
(390)	目標となったクリーチャー1体は、「〈跳躍〉判定, 〈平衡感覚〉判定に対して＋10の強化ボーナス」,「基本地上移動速度と同じ"登攀移動速度(MM p305)"」,「"急な斜面(DMG p88)"でも移動コストが上昇しない」の全ての利益を得る。なお、〈平衡感覚〉判定が必要な表面上で攻撃を受ける場合、PHB p82を参照。											【3.5e】			
(297) 心術	ウォークライ	lv:2	BoED p93	音声	1標準	30ft	瞬間	頑健・無効	可	新	[効果範囲] 円錐形の爆発				
(391)	(強制)[精神作用、おそらく恐怖] 術者は、関の声を上げる。このことによって、この範囲内にいる精神を持つクリーチャーは、1d4ラウンドの間、"戦慄状態(PHB p307)"となる。 ※類似名として、「・」の有無が違うだけのウォー・クライ呪文(SpC, CAd, GW, MaoFに収録)が存在するため注意。											【3.5e】			
(298) 変成術	ウォーター・ウォーク	lv:3	PHB p208	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体/lvまで				
(392)	[水] 目標となったクリーチャーは、液体状の表面から1～2インチぶん浮いた状態を維持する。このことによって、水面上を歩いて移動できる(油, 川, 氷, 泥, 水, 雪, 溶岩, 流砂などを含む)。また、水中にいる場合、1ラウンドにつき60ftぶん浮上する。											【3.5e】			
(299) 召喚術	ウォーター・グリフ	lv:3	Dr@294 p104	動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/2lv(解除可)	不可、反応・不完全	可	—	[効果範囲] 地面から噴出する、直径5ft×高さ20ftの円筒形				
(393)	(創造)[おそらく水] この噴水から周囲10ftでは、"雨(DMG p92)"の効果を受ける。また、接触毎に1d6点のダメージを与える(出現時にいた相手は、セーヴに成功した場合、避ける地点に移動可)。なお、内部に入ることで、視線を遮るとともに"遮蔽"を得られるが、最初に【筋力】判定(難易度17)が必要となり、失敗すると外側で伏せ状態となる。											【3e】			
(300) 変成術	ウォーター・トゥ・アシッド	lv:3	SW p124	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	不可	不可	—	[効果範囲] 1辺が1ftの立方体1個/lvぶんまでの範囲内				
(394)	[水] この範囲内の水は、強酸に変化する。なお、この呪文によって、「"酸(PHB p126)"のピン1つを作り出す」,「強酸のプールを作り出して、接触している相手に対して、1ラウンドにつき1回ずつ、1d6点の[酸]ダメージを与える(物体に対しては、本文参照)。ただし、広い水中に使用した場合、1ラウンド/lv後には、流し散らされる」などの効果を得られる。											【3.5e】			
(301) 力術	ウォーター・バースト	lv:1	Dr@285 p47	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可	可	—	[効果] おそらく光線1本				
(395)	[おそらく水] 術者は、自身の指先から、高圧水流の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1d6点/lv(最大5d6点)のダメージを受ける。また、この呪文は、小型サイズ以下の炎1つを消火するためにも使用できる。											【3e】			
(302) 変成術	ウォーター・ブリージング	lv:3	PHB p208	音声、動作、物質/信仰	1標準	接触	2時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー何体でも				
(396)	目標となったクリーチャーは、水中呼吸能力を得る。ただし、この呪文の持続時間は、目標数によって等分される。なお、「単一の目標に対する接触呪文」,「"～の接触"の能力を得るような形式の接触呪文」の他は、"接触呪文のチャージ保持"できないと思われる(PHB p139, p174, p307を参照)。											【3.5e】			
(303) 防御術	ウォーディング・ジ・アイ	lv:1	CoC p181	音声、動作	1標準	自身	本文参照(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者				
(397)	術者は、イーヴル・アイ呪文(BoVD p86, CoC p170)に対する完全耐性を得る(次の日の出まで持続)。なお、"完全耐性(MM3 p210)"の説明では、完全耐性は抑止できないとされているが、"自発的にセーヴを取りやめる(PHB p175)"では、エルフの"睡眠効果に対する完全耐性"を抑止できるとされており、可/不可をどう区別するのかは不明。											【3e】			
(304) 防御術	ウォード・アゲンスト・サイキックス	lv:2	CoC p181	音声、動作	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	10分/lv	不可	おそらく不可	新	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした、半径20ftの範囲内				
(398)	この範囲内では、"超能力特技(CoC p54)"を使用できない。また、この範囲内での出来事は、《サイコメトリー》の特技(CoC p55)によっては知覚できない。											【3e】			

系統	（最小呪文レベル/1lv～3lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1~3lv:17/110]
(305) 占術	**ウォーニング**	lv:2	PGtF, OA	音声、動作	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
(399)	目標となったクリーチャー1体は、〈聞き耳〉判定，〈視認〉判定に対して＋4の洞察ボーナスを得るとともに、“直感回避(PHB p57)”の能力を得る。										【3.5e】(F) ○ ○	
(306) 変成術	**ウォーニング・シャウト〔MaoF〕**	lv:1	MaoF p86	音声	1標準	0.5マイル	本文参照	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径1/2マイル(＝半径2,640ft)の範囲内	
(400)	[音波] この範囲内にいるクリーチャーは、術者が話した、日本語にして15文字以内の言葉が聞こえる(音声の大きさ自体は変化しない)。また、この範囲内にいるクリーチャーは、自動的に目覚める(魔法的な睡眠状態は除く)。別:〔SpC〕										【3e】(F) × ×	
(307) 変成術	**ウォーニング・シャウト〔SpC〕**	lv:1	SpC p47	音声	‘1割り込み’	30ft	瞬間	不可	不可	新	[目標] 術者および、術者を中心とした半径30ftの放射内の全ての仲間	
(401)	[音波] 術者および目標となった仲間は、自動的に目覚める(魔法的な睡眠状態は除く)。また、立ちすくみ状態でも、立ちすくみ状態とはみなされない(おそらく呪文などによるものを含む)。なお、この呪文を発動するための割り込みアクションは、おそらく通常とは異なり、立ちすくみ状態でも使用できる。別:〔MaoF〕										【3.5e】	
(308) 変成術	**ウォープ・ウッド**	lv:2	PHB p208	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	意志・無効(物体)	可(物体)	新	[目標] 小型サイズの木製の物体1つ/lvまで、どの2つをとっても20ftの距離内	
(402)	以下から1つ選択すること。なお、中型サイズは目標2つぶん、大型サイズは目標4つぶん……として扱われる(複数回に分割して曲げることも可)。「扉を曲げる:勢いよく開くか、立て付けが悪くなる(術者が選択)」,「武器を曲げる:この攻撃ロールに対して－4のペナルティ」,「船底を曲げる:勢い良く水漏れする」,「歪め直す:これらを元に戻す」。										【3.5e】	
(309) 変成術	**ウォーマウント**	lv:3	CCh p116	音声、動作	1標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、術者の“特別な乗騎”1体	
(403)	目標となった“特別な乗騎”1体(または類似のクラス能力の乗騎1体)は、自身の全ての肉体武器が、＋2の魔法の武器として扱われるとともに、術者のクラスに対応した属性の要素1つを得る(パラディンならば善，ブラックガードならば悪)。なお、この呪文は、マスター・キャヴァリアー呪文(CCh p127)を相互作用によって強化する。										【3.5e】	
(310) 召喚術	**ウォール・オヴ・インカーナム**	lv:3	Mol p106	音声、動作、物質(、‘本質’)	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1分/lv(解除可)	不可、意志・無効	不可	—	[効果] 1辺が5ftの正方形1個/lvぶんまでの面積を持つ、インカーナムの壁1つ	
(404)	(創造)[インカーナム/Incarnum] 術者は、不透明なエネルギーの壁1つを創造する。この通過を試みた相手(術者自身を含む)は、1d4点の“エッセンティア・ダメージ(Mol p50)”を受けて(持たない相手には【判断力】ダメージ；セーヴ不可)、この時点で移動が停止する(意志・無効)。なお、エーテル状態の移動は妨害しない。[本質:本文参照]										【3.5e】	
(311) 召喚術	**ウォール・オヴ・ヴァーミン**	lv:3	CS p95	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	精神集中(放棄可)＋1ラウンド/lv	不可、頑健・不完全	可	新	[効果] 1辺が5ftの正方形4個ぶんまでの面積を持つ、蟲の壁1つ	
(405)	(創造) 術者は、害虫の群れの壁1つを創造する(すでにクリーチャーが存在する場所には出現不可)。この障壁は、反対側に対して視認困難(失敗確率20%)を与える。また、この障壁を通過する相手があった場合、本文参照。ただし、この障壁は、効果範囲型効果によって焼き払われたり、強風によって吹き散らされる場合がある(本文参照)。										【3.5e】	
(312) 召喚術	**ウォール・オヴ・エクトプラズム**	lv:3	GW p61	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1分/lv	本文参照	可	—	[効果] 1辺が10ftの正方形1個/lvぶんまでの面積を持つ壁1つか、半径1ft/lv＋3ftまでの半球1つ	
(406)	(創造)[心霊術/Ectomancy] 術者は、不透明かつ半固体の、エクトプラズムの壁1つを創造する(すでにクリーチャーまたは物体が存在する場所には出現不可)。この障壁は、エクトプラズム(GW p13, p222)のクリーチャーおよび物体には、通過できない。なお、それぞれの効果の詳細に関しては、本文参照。										【3.5e】	
(313) 幻術	**ウォール・オヴ・グルーム〔CAr〕**	lv:2	CAr p101	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	精神集中(放棄可)＋1ラウンド/lv	不可、意志・無効	不可	新	[効果] 長さ40ftまでの影の幕1つか、半径15ftまでの影の輪1つ	
(407)	(操影)[闇、恐怖、精神作用]《影界呪文》 術者は、魔法の暗闇の壁1つを作り出す(どちらも高さ20ft；移動は妨害しない)。この障壁は、反対側に対して、5ft以内の相手に視認困難(失敗確率20%)、5ftを超えて離れた相手に完全視認困難(失敗確率50%)を与える。また、6HD以下の精神を持つ相手が通過する場合、本文参照。別:〔SpC〕										【3.5e】	
(314) 幻術	**ウォール・オヴ・グルーム〔SpC〕**	lv:2	SpC p49	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	精神集中(放棄可)＋1ラウンド/lv	不可	不可	新	[効果] 1辺が10ftの正方形1個/lvぶんまでの面積を持つ、影の壁1つ	
(408)	(操影)[おそらく闇]《影界呪文》 術者は、魔法の暗闇の壁1つを作り出して、反対側に対して完全視認困難を与える。なお、“魔法の照明”および“魔法の暗闇”が重複している地点では、呪文レベルの低い方が抑止される(同じレベルならば相互に抑止)。([闇]呪文は、その呪文レベル以下の[光]効果の、相殺呪文，解呪呪文に使用できる。) 別:〔CAr〕										【3.5e】	
(315) 召喚術	**ウォール・オヴ・スモーク**	lv:1	SpC p50	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	不可、頑健・不完全	不可	新	[効果] 1辺が10ftの正方形1個/lvぶんまでの面積を持つ、煙の壁1つ	
(409)	(創造) 術者は、黒色の煙の壁1つを創造する(移動は妨害しない)。この障壁は、反対側に対して視認困難(失敗確率20%)を与える。また、この障壁を通過した相手は、1ラウンドの間、“吐き気がする状態”となる(頑健・無効)。ただし、強風によって吹き散らされる場合がある(本文参照)。										【3.5e】	
(316) 召喚術	**ウォール・オヴ・ストーン**	lv:3	PHB p209	音声、動作、物質/信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	反応・無効、不可	不可	新	[効果] 1辺が5ftの正方形1個/lvぶんまでの面積を持つ、石製の壁1つ	
(410)	(創造)[地] 術者は、石製の壁1つを創造する。また、相手を囲んだ状態でも出現できて、形状を自由に決定できる(橋，銃眼なども作成可；本文参照)。[厚さ1インチ/4lv；硬度8；5ft×5ftぶん1つにつき15hp/1インチ；5ft×5ftぶん1つを一撃で破壊する場合、【筋力】判定(難易度20＋2/1インチ)が必要；厚さ1/2として面積2倍にできる]										【3.5e】	
(317) 召喚術	**ウォール・オヴ・チェインズ**	lv:3	BoVD p88	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1分/lv	不可	不可	新	[効果] 1辺が5ftの正方形1個/lvぶんまでの面積を持つ、鎖の壁1つ	
(411)	(創造) 術者は、棘付きの鎖の壁1つを創造する。[厚さ1インチ/4lv；硬度10；5ft×5ftぶん1つにつき20hp/1インチ；5ft×5ftぶん1つを一撃で破壊する場合、【筋力】判定(難易度20＋2/1インチ)が必要となって、それを試みた場合、その1回毎に、自動的に1d6点のダメージを受ける(セーヴ不可)；厚さ1/2として面積2倍にできる]										【3e】	
(318) 力術	**ウォール・オヴ・ライト**	lv:3	SpC, Dr@322	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv(解除可)	不可	可	新	[効果] 1辺が10ftの正方形1個/lvぶんまでの面積を持つ壁1つか、半径5ft/2lvまでの半球1つ	
(412)	[光] 術者は、光の壁1つまたは光の半球1つを作り出す(移動は妨害しない)。この障壁は、デイライト呪文と同様の光を放って、反対側に対して完全視認困難を与えて、通過した相手を“目がくらんだ状態”とさせる(セーヴ不可；呪文の終了時まで持続)。また、術者自身は、害を受けずに行動できる。※Dr@322では、ライトウォール呪文として収録。										【3.5e】	
(319) 召喚術	**ウッド・ウォーゼ**	lv:1	SpC, CD, MotW	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1時間/lv	不可	不可	新	[効果] 創造された、“精霊クリーチャー”1体	
(413)	(創造)《アストラル界呪文》 術者は、半透明な“精霊クリーチャー”1体を創造する。この精霊には、文明的な知識なしにできる、簡単な作業を行わせることができる(本文参照)。ただし、距離限界を超えて術者から離れた場合、即座に消滅する。[6hp；移動速度15ft/飛行15ft(完璧)；有効【筋力】2(運搬能力に関しては、PHB p160参照)]										【3.5e】	
(320) 変成術	**ウッド・シェイプ**	lv:2	PHB p210	音声、動作、信仰	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効(物体)	可(物体)	新	[目標] 接触した、体積が1立方ft/lv＋10立方ftまでの、木材の塊	
(414)	術者は、この呪文のチャージ消費によって、目標となった木製の物体1つ(または木材の塊1つ)の形状を、別の形状に変化させる。なお、この方法で、「木製の武器，粗雑な木像，落とし戸などを作り出す」,「木製の壁に粗雑な扉を作り出す」,「木製の扉を動かなくする」などの形成を行える。ただし、動く部分がある仕掛けは、30%の確率で作動しない。										【3.5e】	
(321) 変成術	**ウッドウィスプ・アロー**	lv:1	ChoR p37	音声、動作、おそらく焦点	‘1即行’	接触	1分/lv(解除可)	不可(物体)	可(物体)	—	[目標] 接触した、高品質のアローかボルト1条	
(415)	目標となった矢弾1発は、木製の材質を貫通するようになる。このことによって、木製の防具および木製の遮蔽による、ACボーナスを無視する。ただし、木製の身体を持つクリーチャーも、おそらく貫通してしまう。										【3.5e】(F) × ×	
(322) 幻術	**ウッドランド・ヴェイル**	lv:2	RotW p174	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	10分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内	
(416)	(幻覚) 目標となったクリーチャーは、野外の自然の環境内では、〈隠れ身〉判定，〈忍び足〉判定に対して＋5の技量ボーナスを得る。また、同一のこの呪文の目標同士は、通常通りお互いを知覚できる。ただし、他の全ての目標から、30ftを超えて離れた目標からは、この呪文は終了する。										【3.5e】	
(323) 占術	**ヴュー・ゲート**	lv:2	CoC p180	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可(物体)	おそらく不可(物体)	新	[目標] 魔法のポータル1つ	
(417)	術者は、目標となった魔法のポータル1つの、転送先の地点に立っているかのように、その周囲を見聞きする。										【3e】	

系統	（最小呪文レベル/1lv～3lv）	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1~3lv:18/110]
(324) 変成術 (418)	**エア・ウォーク**	lv:2	PHB p210	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、超大型サイズ以下のクリーチャー1体	
	[風] 目標となったクリーチャー1体は、空気の上を歩行する能力を得る。このことによって、通常の地上移動速度で、水平な床のように移動したり、地上移動速度の1/2で、角度が45度の階段のように昇降できる。また、この呪文の終了時には、ゆっくりと落下する(本文参照)。なお、乗騎に対して、この方法の移動を教えることができる(本文参照)。										【3.5e】	
(325) 変成術 (419)	**エア・ブリージング**	lv:3	SpC, SW…	音声、動作、物質/信仰	1標準	接触	2時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー何体でも	
	目標となったクリーチャーは、空気呼吸能力を得る。ただし、この呪文の持続時間は、目標数によって等分される。なお、「単一の目標に対する接触呪文」、「"～の接触"の能力を得るような形式の接触呪文」の他は、"接触呪文のチャージ保持"できないと思われる(PHB p139, p174, p307を参照)。										【3.5e】	(F) ○ ○
(326) 死霊術 (420)	**エイキング・ドレッド**	lv:1	Dr@330 p28	音声、動作	1標準	10ft	1ラウンド/lv	意志・無効	可	—	[目標] 術者を中心とした半径10ftの爆発内の、全ての精神を持つ敵	
	[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャーは、"怯え状態(PHB p307)"となる。[大脳的増大/Cerebrotic Escalation[仮訳]:上記の状態の代わりに、"恐れ状態(PHB p303)"とさせることを選択できるが、術者は意志セーヴ(難易度13)が必要となって、これに失敗した場合、呪文が失敗するとともに、術者は"恐れ状態"となる(10ラウンド持続)]										【特技】	
(327) 死霊術 (421)	**エイジング・タッチ**	lv:3	Dr@350 p77	音声、動作、物質	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効	可	—	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体	
	この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、「各肉体系能力値に対して1点ずつの能力値ダメージ」、「外見が老化(不利益なし)」、「"年齢効果(PHB p107)"が1段階上昇(古希ならば、5d6点のダメージ)」、「(変装)判定に対して＋2のボーナス」を受ける(いずれも累積可; 以後1日につき、変化1回ぶんが元に戻る)。										【3.5e】	
(328) 心術 (422)	**エイド**	lv:2	PHB p211	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きている精神を持つクリーチャー1体	
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、＋1点/lv(最大＋10点)＋1d8点の一時的hpを得るとともに、攻撃ロール, [恐怖]効果のセーヴに対して＋1の士気ボーナスを得る。										【3.5e】	
(329) 心術 (423)	**エイド, マス**	lv:3	SpC p52	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] 生きている精神を持つクリーチャー何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、＋1点/lv(最大＋15点)＋1d8点の一時的hpを得るとともに、攻撃ロール, [恐怖]効果のセーヴに対して＋1の士気ボーナスを得る。										【3.5e】	
(330) 防御術 (424)	**エイボンズ・ホイール・オヴ・ミスト**	lv:2	CoC p169	音声、動作、焦点	1標準	自身	10分/lv	不可	おそらく不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径2.5ft×高さ10ftの円筒形	
	この呪文の完成時に、神格1柱を指定すること。術者は、霧の円筒を作り出して、この範囲内にいる相手は、"その神格を信仰している相手に召喚された相手"からは、"不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)"となる。ただし、この範囲内に一旦入った相手が、身体の一部分以上を出すか、外側からの攻撃を受けた場合、この呪文は終了する。										【3e】	
(331) 防御術 (425)	**エイミング・アット・ザ・ターゲット**	lv:2	SpC, CAr, OA	動作	'1割り込み'	自身	20分またはチャージ消費	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、他の呪文の精神集中を維持する用途の、(精神集中)判定に対して＋10の状況ボーナスを得る。また、通常の呪文とは異なり、他の呪文の精神集中を維持している間でも、この呪文は発動できる(PHB p174参照)。ただし、他に精神集中を維持している呪文がなくなった場合、この呪文は即座に終了する。										【3.5e】	
(332) 占術 (426)	**エインシャント・ノリッジ**	lv:1	MoE p94	音声、動作、'焦点'	10ラウンド	自身	1時間/lvまたはチャージ消費	なし	なし	—	[目標] 術者	
	術者は、この呪文のチャージ消費によって(1回の割り込みアクション)、自身の(知識)判定のいずれか1回に対して、＋5の洞察ボーナスを得ることができる。なお、発見のドラゴンマーク(ECS p66)か、《一族の有力者:タラシュク氏族》の特技(ECS p50)を持つ場合、この呪文の有効術者レベルに＋1される。[焦点具:象牙の欠片1つ(100gp)]										【3.5e】	× (E) ×
(333) 召喚術 (427)	**エヴァー・アームド**	lv:3	Dr@335 p75	音声、動作	1標準	0ft	1分/lv	不可	可	—	[効果] 創造された、レイピア1本およびデュエリング・クローク1着	
	(創造) 術者は、＋1の魔法のレイピア1つ、および非魔法のデュエリング・クローク(Dr@335 p77)1つを創造する。また、このレイピアの強化ボーナスは、7レベルを超える3レベルにつき1上昇する(19レベル以上で最大＋5)。ただし、この呪文のみによっては、これらに対する《習熟》を得ることはない。また、これらの手放したものは即座に消滅する。										【3.5e】	
(334) 変成術 (428)	**エヴァーグリーン**	lv:2	FB p93	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間、1時間/lv	不可	不可	—	[目標] 半径10ftの範囲内の、全ての樹木および植物クリーチャー	
	[火] 術者は、魔法的な暖気を作り出す。このことによって、目標となった樹木および植物クリーチャーは、1点/lv(最大10点)＋1d8点のダメージが治癒されて(瞬間効果)、"[冷気]効果に対する完全耐性"の能力を得る(1時間/lv持続)。										【3.5e】	
(335) 召喚術 (429)	**エヴァーズ・ブラック・テンタクルズ**	lv:3	PHB p211	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv	不可	不可	新	[効果範囲] 半径20ftの拡散	
	(創造) 術者は、数多の長さ10ftの触手を創造して、出現時にこの範囲内にいるか、出現後に進入するクリーチャーに対して、組みつきの試み1回を行わせる(組みつき対抗判定のボーナスは＋1/lv＋8; すでに組みついている場合、1d6＋4点の魔法の殴打ダメージ)。また、この範囲内では、組みつかれていない場合でも、移動コストが2倍となる。										【3.5e】	
(336) 変成術 (430)	**エヴァーズ・メナシング・テンタクルズ**	lv:3	PH2 p106	音声、動作、物質	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、自身の肩口から触手2本を生やして、(登攀)判定に対して＋4のボーナスを得る。また、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、10ft以内にいる相手に対して、この触手で、近接攻撃1回を行える(指示は1回のフリー・アクション; 本文参照)。さらに、1ラウンドにつき1回ずつ、この触手で、術者とは独立した機会攻撃を行える。										【3.5e】	
(337) 変成術 (431)	**エグザクティング・ショット**	lv:2	SpC, CAd	音声、動作	'1即行'	接触	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 接触した遠隔武器1つ	
	目標となった遠隔武器1つによる攻撃は、クリティカル可能状態となった場合、自動的にクリティカル・ヒットを与える。また、自身の"得意な敵"が得ている、完全視認困難ではない視認困難を無視できる。なお、この呪文の目標となった射出武器は、射出した矢弾にも能力を与えると思われる。										【3.5e】	
(338) 死霊術 (432)	**エクスクレイション**	lv:2	CCh p117	音声、動作、信仰	1ラウンド	接触	10分/lvまたはチャージ消費	意志・無効	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	この近接接触攻撃が命中した相手は、セーヴに対して－2のペナルティを受ける。また、術者は、この相手に対して視線が通っている場合、この呪文のチャージ消費によって(1回の割り込みアクション)、攻撃ロール, セーヴ, 技能判定, 能力値判定のいずれか1回を、「そのロールを追加で1回ぶん行って、出目の悪い方1つを使用」させることができる。										【3.5e】	
(339) 変成術 (433)	**エクステンド・シフティング**	lv:1	RoE p185	音声、'シフター'	'1即行'	自身	瞬間	なし	なし	—	[目標] 術者	
	この呪文は、"シフティング"の使用中にのみ発動できる。術者は、そのシフティングの持続時間が4ラウンド延長される。ただし、そのシフティングの終了時には、"疲労状態(PHB p310)"となる(すでに疲労状態であった場合、過労状態となる; 10分持続)。										【3.5e】	○ (E) ○
(340) 変成術 (434)	**エクステンド・テンタクルズ**	lv:2	SpC, SSp	音声	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、自身の触手攻撃の間合いが＋5ftされる。なお、この呪文によって、通常の間合いの長い武器のように、攻撃できないマス目ができてしまう(すでにあるならば、その位置が変化する)かどうかは不明。※パーマネンシィ呪文を適用可(SSp p60参照; 同書内のその他の呪文からは、この記述を省略)。										【3.5e】	
(341) 召喚術 (435)	**エクストラクト・ドラッグ**	lv:1	BoVD p89	音声、動作、焦点	10ラウンド	0ft	おそらく瞬間	不可	不可	新	[効果] 創造された、麻薬1服用ぶん	
	(創造) 術者は、以下の"麻薬(Sh p158, BoVD p41, LoDa p182)"の1服用ぶんを創造して、その煙を立ち昇らせる。ただし、この効果を得るためには、以後1ラウンド以内に、1回の標準アクションによって、吸引しなければならない。[焦点具(いずれか1つ):金属(バカラン), 石(ヴォデア), 水(サニッシュ), 風(モーデイン蒸気), 木(マッシュルームの粉)]										【3e】	
(342) 防御術 (436)	**エクスプローシヴ・ルーンズ**	lv:3	PHB p211	音声、動作	1標準	接触	チャージ消費まで永続(解除可)	反応・半減(ク)、不可(物体)	可(ク)、不可(物体)	新	[目標] 接触した、重量が10ポンド以下の、地図, 本, 魔法のスクロールなどの物体1つ	
	[力場]《エーテル界呪文》〔魔法の罠(難易度25＋呪文レベル)〕 目標となった、文字情報を含む物体1つは、魔法のルーンを得る。その後、この文字情報を読んだ相手があった場合、「この相手」、「この物体から半径10ft以内にいる相手」、「この物体自身」に対して、6d6点の[力場]ダメージを与える(このすぐ付近にいたものは、セーヴ不可)。										【3.5e】	

系統	（最小呪文レベル/1lv～3lv）	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1~3lv:19/110]
(343) 変成術 (437)	**エクスペディシャス・リトリート** lv:1	PHB p211	音声、動作	1標準	自身	1分/lv（解除可）	なし	なし	新	［目標］ 術者	
	術者は、基本地上移動速度に対して＋30ftの強化ボーナスを得る。なお、移動速度の変化は、呪文などの効果が、鎧または荷重よりも先に適用される（PHB p145参照）。また、地上移動速度が変化した場合、〈跳躍〉判定の跳躍距離が同時に変化する（PHB p77参照；地上移動速度の30ftを超える10ftにつき＋4のボーナス；低下時は本文参照）。									【3.5e】	
(344) 変成術 (438)	**エクスペディシャス・リトリート，スウィフト** lv:1	Anau, SpC…	音声	‘1即行’	自身	1ラウンド	なし	なし	有	［目標］ 術者	
	術者は、基本地上移動速度に対して＋30ftの強化ボーナスを得る。なお、移動速度の変化は、呪文などの効果が、鎧または荷重よりも先に適用される（PHB p145参照）。また、地上移動速度が変化した場合、〈跳躍〉判定の跳躍距離が同時に変化する（PHB p77参照；地上移動速度の30ftを超える10ftにつき＋4のボーナス；低下時は本文参照）。									【3.5e】 (F) ○ ○	
(345) 占術 (439)	**エクスポーズ・ザ・デッド** lv:2	MoE p96	音声、動作、物質/信仰	1標準	自身	1分/lv（解除可）	なし	なし	—	［目標］ 術者	
	術者は、スピーク・ウィズ・デッド呪文（PHB p242）のセーヴ難易度が2上昇する。また、以下の判定に対して＋1/lv（最大＋10）の洞察ボーナスを得る。「アンデッドに行う（聞き耳），〈視認〉判定」，「アンデッドを追跡する〈生存〉判定（追加で難易度11以上の痕跡でも発見可）」，「死体を調べる〈捜索〉判定（追加で《捜査》の特技（ECS p56）の利益）」。									【3.5e】 × (E) ×	
(346) 防御術 (440)	**エクソシズム** lv:1	FC1 p93	音声、動作、物質、信仰	‘1即行’	自身	1ラウンド	意志・無効	不可	新	［目標］ 術者	
	術者は、アンデッド退散（または威伏）の能力を1回ぶん消費することで（1回の標準アクション），その有効距離内にいる憑依している相手を、追い出すことができる（退散判定は不要；意志・無効；本文参照）。なお、アンデッド退散（または威伏）の能力は、“アクション・ポイント”2点の消費によって、使用回数を消費せずに使用できる（ECS p46参照）。									【3.5e】	
(347) 防御術 (441)	**エクトプラズミック・アーマー** lv:1	SpC, LbM	音声	1標準	接触	1時間/lv（解除可）	意志・無効（無害）	不可（無害）	新	［目標］ 接触したクリーチャー1体	
	目標1体は、“非実体の接触”の攻撃には、ACに対して＋1/4lv（最大＋4）＋5の鎧ボーナスを得る。なお、“非実体状態（RC p64，MM3 p219）”は、“エーテル状態（PHB p203，DMG p290）”ではない（非実体状態は“物質界内に存在する”場合が多いが、エーテル状態は“物質界内には存在しない”；両方は累積可，“顕現（MM p74）”で併存可）。									【3.5e】	
(348) 死霊術 (442)	**エクトプラズミック・ディケイ** lv:3	GW p52	音声、動作、物質	1標準	中距離（10ft/lv＋100ft）	瞬間	頑健・半減	可	—	［効果範囲］ 半径20ftの拡散	
	［心霊術/Ectomancy］ この範囲内の、エクトプラズム（GW p13，p222）のクリーチャーおよび物体は、1d6点/lvのダメージを受ける。なお、サイオニック・パワーの効果にも、エクトプラズムが存在するが、そのエクトプラズムにも作用できるのか（これらが同じものを指しているのか）は不明。									【3.5e】	
(349) 防御術 (443)	**エクトプラズミック・フィードバック** lv:2	SpC, LbM	音声	1標準	自身	1分/lv（解除可）	不可	可	新	［目標］ 術者	
	［おそらく力場］《エーテル界呪文》 術者に対して、“非実体の接触”の攻撃を命中させて来た相手は、その1回毎に、自動的に1点/lv（最大10点）＋1d6点の［力場］ダメージを受ける。なお、［力場］効果の攻撃は、物質界の側からエーテル界の側にも、通常通り作用する（その逆では作用しない）。また、非実体状態の相手にも、通常の失敗確率なく作用する。									【3.5e】	
(350) 死霊術 (444)	**エスカレイティング・エンフィーブルメント** lv:2	CM p97	音声、動作	1標準	近距離（5ft/2lv＋25ft）	1分/lv	不可	可	新	［効果］ 光線1本	
	術者は、光輝く光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、【筋力】に対して－1/2lv（最大－5）－1d6のペナルティを受ける。また、すでに疲労状態，過労状態であるか、すでに肉体系能力値の能力値ダメージ，能力値吸収，ペナルティを受けている相手に対しては、【筋力】に対して－1/2lv（最大－5）－1d10のペナルティに向上する。									【3.5e】	
(351) 召喚術 (445)	**エスタナズ・スチュー** lv:2	BoED p93	音声、動作、‘焦点’	1ラウンド	0ft	瞬間	意志・半減	可	新	［効果］ 治癒のシチュー1食/2lvぶん	
	（治癒）［正］ 術者は、焦点具となった鍋1つを、治癒のシチュー1食/2lvぶんで満たす（1時間後に消滅）。このシチュー1食ぶんは、1点＋1d6点ぶんのダメージを治癒する（1回の標準アクション）。または、遠隔接触攻撃によって、10ft以内のアンデッド1体に対して、1食ぶんを“ぶちまける”ことができる。［焦点具：彫刻されたシチュー鍋1つ（50gp）］									【3.5e】	
(352) 変成術 (446)	**エッセンス・オヴ・ザ・ドラゴン** lv:2	RotD p112	動作、物質	1標準	接触	1分/lv	不可	不可	—	［目標］ 接触したクリーチャー1体	
	目標1体は、“暗視（60ft）”、“魔法的な睡眠効果および麻痺効果に対する完全耐性”、“竜の畏怖すべき存在の能力に対する完全耐性”の能力を得る。また、魔法的効果の作用の可否，魔法のアイテムの使用条件，“得意な敵”の能力，“ペイン”の武器の能力などに対して、竜の種別を持つものとして扱われる。※ソーサラー呪文。									【3.5e】	
(353) 防御術 (447)	**エナジー・イージス** lv:3	PH2 p106	音声、信仰	‘1割り込み’	近距離（5ft/2lv＋25ft）	1ラウンド	意志・無効（無害）	可（無害）	新	［目標］ クリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、術者が選択した、“エネルギー1つに対する抵抗20”の能力を得る（［音波］，［酸］，［電気］，［火］，［冷気］のいずれか）。なお、異なる種類のエネルギーに対する防御効果は、問題なく同時に稼動できる（同一の効果の並行使用でもおそらく可；SpC p83のコンティンジェント・エナジー・レジスタンス呪文を参照）。									【3.5e】	
(354) 防御術 (448)	**エナジー・ヴァルナラビリティ** lv:3	PH2 p107	音声、動作、物質/信仰	1標準	中距離（10ft/lv＋100ft）	1ラウンド/lv	意志・無効	不可	新	［目標］ 半径10ftの爆発内の、全てのクリーチャー	
	この目標は、術者が選択した、“エネルギー1つに対する脆弱性（MM p306）”の能力を得る（［音波］，［酸］，［電気］，［火］，［冷気］のいずれか）。この呪文は、合計2HD/lvぶんのクリーチャーを目標にする（起点に近いものから順番）。ただし、そのエネルギーに対する完全耐性を持つ相手は、おそらくこの呪文の目標にはならない。									【3.5e】	
(355) 力術 (449)	**エナジー・ヴォーテクス** lv:3	SpC, CD, OA	音声、動作	1標準	20ft	瞬間	反応・半減	可	新	［効果範囲］ 術者を中心とした、半径20ftの爆発	
	［可変］ この範囲内にいる相手は、1点/lv（最大20点）＋1d8点のダメージを受ける（［酸］，［電気］，［火］，［冷気］のいずれか；［音波］は不可）。また、術者自身はダメージを受けない。さらに、「術者もダメージを受ける（術者はセーヴ不可，呪文抵抗可）」を選択した場合、ダメージが2倍となる。※OAでは、サークル・オヴ・フレイム呪文として収録。									【3.5e】	
(356) 変成術 (450)	**エナジー・オルターレーション** lv:1	ECS, Dr@319	動作、‘物質’	1ラウンド	接触	10分/lv	意志・無効（物体）	可（物体）	新	［目標］ 接触した魔法のアイテム1つ	
	術者は、目標となった魔法のアイテム1つが持つ機能の、「与えるエネルギーの種類」，「防ぐエネルギーの種類」のいずれか1つを変更する（“フレイミング”の武器の能力を“フロスト”相当の武器の能力に、“［酸］に対する抵抗”を“［電気］に対する抵抗”に、など）。［物質要素：軟膏（50gpぶん）］									【鼓吹】 × (E) ×	
(357) 変成術 (451)	**エナジー・サージ** lv:3	PH2 p107	音声	‘1即行’	近距離（5ft/2lv＋25ft）	1ラウンドまたはチャージ消費	意志・無効（無害、物体）	可（無害、物体）	新	［目標］ 武器1つ	
	［可変］ 目標となった武器1つは、次に命中した場合、この呪文のチャージ消費によって、＋2d6点の追加ダメージを与える（［音波］，［酸］，［電気］，［火］，［冷気］のいずれか；完成時に術者が選択）。※エラッタを反映済み。									【3.5e】	
(358) 変成術 (452)	**エナジー・サージ，レッサー** lv:2	PH2 p107	音声	‘1即行’	近距離（5ft/2lv＋25ft）	1ラウンドまたはチャージ消費	意志・無効（無害、物体）	可（無害、物体）	新	［目標］ 武器1つ	
	［可変］ 目標となった武器1つは、次に命中した場合、この呪文のチャージ消費によって、＋1d6点の追加ダメージを与える（［音波］，［酸］，［電気］，［火］，［冷気］のいずれか；完成時に術者が選択）。※エラッタを反映済み。									【3.5e】	
(359) 防御術 (453)	**エナジー・バリアー** lv:3	KoD p156	音声、動作、物質/信仰	1標準	中距離（10ft/lv＋100ft）	精神集中（放棄可）＋1ラウンド/lv	不可	可	—	［効果］ 1辺が10ftの正方形1個/lvぶんまでの面積を持つ、不定形の壁1つ	
	この呪文の完成時に、エネルギーの種類1つを選択すること。術者は、不定形の壁1つを作り出して、「その補足説明を持つ呪文，プレス攻撃など」，「その副種別を持つ（現住）ではない来訪者の移動（エーテル界には作用しない）」を遮断する。なお、この障壁は、解呪されたりダメージを受けることはないが、一部の効果によっては即座に破壊される。									【3.5e】 × × (D)	
(360) 無系統 (454)	**エナジー・レジスタンス** lv:3	DrMa p80	動作	1標準	自身	24時間	なし	なし	—	［目標］ 使用者	
	【中級】 使用者および装備品は、“エネルギー1つに対する抵抗10”の能力を得る（［音波］，［酸］，［電気］，［火］，［冷気］のいずれか）。なお、異なる種類のエネルギーに対する防御効果は、同時に問題なく稼動できる（SpC p83を参照）。ただし、この妖術同士は、同時に2つ以上が稼動状態となることはない（後から使用した方に上書きされる）。									【竜妖】	
(361) 力術 (455)	**エナジャイズ・プロジェクタイルズ** lv:3	Dr@304 p33	音声	1標準	接触	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	不可（無害、物体）	不可（無害、物体）	—	［目標］ 接触した投擲武器と矢弾の組み合わせ、合計1発/lvまで	
	［可変］ 術者は、エネルギーの副種別を持っていなければならない（（火），（冷気）の副種別など）。目標となった投擲武器，矢弾による遠隔攻撃は、術者の副種別1つと同じエネルギーによって、＋2d6点の追加ダメージを与える。なお、他者がこの目標に接触した場合、最初の1回のみ、そのエネルギーの1d6点のダメージを受ける（消費はされない）。									【3e】	

系統	（最小呪文レベル/1lv～3lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1~3lv;20/110]			
(362) 変成術 (456)	**エナジャイズ・ポーション**	lv:2	BoED p94	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	反応・半減	可	新	[目標/効果範囲] 魔法のポーションかオイル1つ/半径10ftの爆発				
	目標となった、魔法のポーションまたはオイル1つは、術者が指定した一地点で爆発を起こして、術者が選択したエネルギー1種類によって、その1呪文レベルにつき1d6点のダメージを与える([音波], [酸], [電気], [火], [冷気]のいずれか; 再利用は不可)。※スクロール, ワンドなどの作成時に変なため、物質要素ではないように仮変更した。											【3.5e】			
(363) 防御術 (457)	**エナジャイズド・シールド**	lv:2	SpC, Dr@299	音声、動作、信仰	1標準	接触	1ラウンド/lv	不可	不可	新	[目標] 接触した盾1枚				
	[可変] 目標となった盾1つの使用者は、"エネルギー1つに対する抵抗10"の能力を得る([音波], [酸], [電気], [火], [冷気]のいずれか)。また、この盾によって盾攻撃を行った場合、そのエネルギーによって、＋2d6点の追加ダメージを与える。ただし、同一の盾に対して、複数のエナジャイズド・シールド系呪文が稼動状態となることはない。											【3.5e】			
(364) 防御術 (458)	**エナジャイズド・シールド, レッサー**	lv:1	SpC, Dr@299	音声、動作、信仰	1標準	接触	1ラウンド/lv	不可	不可	新	[目標] 接触した盾1枚				
	[可変] 目標となった盾1つの使用者は、"エネルギー1つに対する抵抗5"の能力を得る([音波], [酸], [電気], [火], [冷気]のいずれか)。また、この盾によって盾攻撃を行った場合、そのエネルギーによって、＋1d6点の追加ダメージを与える。ただし、同一の盾に対して、複数のエナジャイズド・シールド系呪文が稼動状態となることはない。											【3.5e】			
(365) 変成術 (459)	**エニィスペル**	lv:3	SpC, FRCS	音声、動作、信仰、他	15分	自身	瞬間	なし	なし	新	[目標] 術者				
	術者は、2レベル以下の秘術呪文1つを、3レベル以上の領域呪文スロット1つに準備する(この呪文の発動によって空いたスロットでも可)。また、その呪文は、【対応能力値】に基づいて準備および発動されて、価格のない物質要素を信仰焦点具で代用できる。ただし、外部の呪文源が必要となる(魔法のスクロールの消費, 呪文書の参照など)。											【特, 領】	(F)	○	○
(366) 変成術 (460)	**エボン・アイズ**	lv:1	SpC, Dr@322	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、非魔法および魔法の暗闇を見通すことができるとともに、"薄暗い照明(PHB p162)"による視認困難を無視できる。ただし、非魔法および魔法の暗闇による、その他の害は通常通り受ける(どこまでが、"その他の害"に含まれるのかは不明)。											【3.5e】			
(367) 死霊術 (461)	**エボン・レイ・オヴ・ドゥーム**	lv:3	LEoF p31	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	頑健・不完全	可	—	[効果] 光線1本				
	術者は、黒色の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、「この目標に対して、(治癒)効果を作用させる相手は、追加で術者レベル判定(1d20＋1/lv; 難易度15＋この術者レベル)が必要となる(セーヴ不可)」, 「この目標は、"高速治癒"および"再生"の能力が機能しない(セーヴに成功したラウンドの間は無効化)」の効果を受ける。											【3.5e】	(F)	×	×
(368) 力術 (462)	**エメラルド・プレインズ**	lv:2	Dr@323 p79	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1分/lv	不可	不可	—	[効果] 魔法の[力場]の平板1つ/2lvまで				
	[力場]《エーテル界呪文》 術者は、水平または垂直な状態で空間上に固定された、5ft×5ftの[力場]の平板1つ/2lvまでを作り出す(本文参照)。なお、多くの効果を遮るとともに、殆どの効果によっては破壊されないが、この1つでも解呪された場合、全てが解呪される。※パーマネンシィ呪文を適用可(場所, 10レベル以上, 1,000XP)。											【3.5e】			
(369) 防御術 (463)	**エラディケイト・アース**	lv:3	SpC, Und	音声、動作、物質	1標準	40ft	瞬間	頑健・半減	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径40ftの爆発				
	[地] この範囲内にいる、"(地)の副種別"を持つクリーチャーは、1d8点/lv(最大10d8点)のダメージを受ける。											【3.5e】	(F)	○	○
(370) 無系統 (464)	**エルドリッチ・グレイヴ**	lv:2	DrMa p82	—	⇒1全	⇒自身	⇒本文参照	—	—	—	[目標/効果] 使用者の怪光線1本/グレイヴのような武器1つ				
	【初級; 怪光線形状】 ◎使用者は、グレイヴ(間合いの長い両手武器)1つを作り出して、全力攻撃1回を行う。この武器は、近接接触攻撃で、怪光線のダメージおよび、怪光線要素妖術1つを与える(武器のダメージなし; 使用者の次のターンの開始時に消滅; 機会攻撃にも使用可)。ただし、この怪光線の使用には、1回の全ラウンド・アクションが必要となる。											【妖術】			
(371) 無系統 (465)	**エルドリッチ・スピア**	lv:2	CAr p133	—	—	⇒250ft	—	—	—	新	[目標] 使用者の怪光線1本				
	【初級; 怪光線形状】 ◎使用者の怪光線1本は、その有効距離が250ftに延長される。なお、怪光線1本に対しては、怪光線形状妖術1つ、および怪光線要素妖術1つを適用できる。また、これらの妖術が適用された場合、怪光線の有効呪文レベルは、その内の最大の有効呪文レベル1つに変化する。											【妖術】			
(372) 無系統 (466)	**エルドリッチ・ブラスト**	lv:1	CAr p14	動作	1標準	60ft	瞬間	不可	可	新	[効果] 怪光線1本				
	【怪光線】 ※使用者は、"怪光線"1本を放つ。なお、怪光線に対して、怪光線形状妖術, 怪光線要素妖術を適用した場合でも、特記がない場合、構成要素, 使用時間, 有効距離, ダメージのセーヴの可否, 呪文抵抗などは変化しない。ただし、怪光線の呪文抵抗に成功された場合、適用した妖術も同時に無効化される。											【妖術】			
(373) 力術 (467)	**エレクトリック・ヴェンジャンス**	lv:2	PH2 p107	音声、動作	'1割り込み'	5ft	瞬間	不可	可	新	[目標] クリーチャー1体				
	[電気] この呪文は、術者が近接ダメージを受けることに対応してのみ発動できる。目標となったクリーチャー1体は、1点/lv(最大10点)＋2d8点の[電気]ダメージを受ける。											【3.5e】			
(374) 力術 (468)	**エレクトリック・ループ**	lv:2	SpC, PGtF, MaoF	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	反応・半減、意志・無効	可	新	[目標] クリーチャー1体/3lv(最大4体)まで、隣接して一塊になっていること				
	[電気] 目標となったクリーチャーは、1d6点/2lv(最大5d6点)の[電気]ダメージを受けるとともに(反応・半減)、上記のセーヴに失敗した場合、1ラウンドの間、"朦朧状態(PHB p311)"となる(意志・無効)。※PGtF, MaoFでは、ゲドリーズ・～呪文として収録。											【3.5e】	(F)	○	○
(375) 占術 (469)	**エレメンタル・アイ**	lv:3	CM p98	音声、動作、焦点	1ラウンド	長距離(40ft/lv＋400ft)	1時間/lv、1分/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 魔法的感知器官1つ				
	(おそらく念視) この呪文の焦点具となった物体1つは、術者が命令した時点で、クレアオーディエンス/クレアヴォイアンス呪文(PHB p221)の"透視"器官と同様の、魔法的感知器官に変化する(起動するまで1時間/lv持続、起動してから1分/lv持続)。ただし、距離限界を超えて離れてしまうと、この呪文は即座に終了する。											【3.5e】			
(376) 召喚術 (470)	**エレメンタル・ダート**	lv:2	DLCS p108	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	頑健・半減	可	—	[目標] クリーチャーと物体1つ以上、どの2つをとっても30ftの距離内				
	(創造)[可変] 術者は、エネルギーのダーツ1本を創造する(3レベルを超える2レベル毎に＋1本; 11レベル以上で最大5本)。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1点/lv(最大10点)＋1d6点の、選択したエネルギー1つによるダメージを受ける([音波]は選択不可)。また、このダーツ2本以上がある場合、同一の相手を複数本の目標にできる。											【3.5e】	×	×	(D)
(377) 力術 (471)	**エレメンタル・バースト**	lv:1	CAr, OA	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	反応・半減/反応・無効	可	新	[効果範囲] 半径10ftの爆発				
	[可変] 以下から元素1つを選択すること。「木, 土, 金:この範囲内にいる相手は、1d8点のダメージを受ける(反応・半減)」, 「火:この範囲内にいる相手は、1d8点の[火]ダメージを受ける(反応・半減)」, 「水:この範囲内にいる相手は、"伏せ状態"となる(反応・無効; 対突き飛ばし攻撃などと同様に、サイズ分類や安定状態などの修正値が追加される)」。											【3.5e】			
(378) 力術 (472)	**エレメンタル・ブレード**	lv:3	WotL p46	音声、動作、'焦点'/信仰	1標準	0ft	1ラウンド/lv(解除可)	本文参照	可	—	[効果] エネルギーの武器1つ				
	[可変] この呪文の完成時に、エネルギー1種類を選択すること。術者は、そのエネルギーの武器1つを作り出して、近接攻撃によって、本文中のダメージおよび効果を与える。ただし、この武器のダメージには、【筋力】修正値が追加されない。[秘術呪文焦点具:ミニチュアの剣1つ(25stl)]※ミスティック呪文ではない(HOotS p64参照)。											【3.5e】	×	×	(D)
(379) 防御術 (473)	**エレメンタル・プロード**	lv:2	MoE p96	動作	10ラウンド	接触	1分/lv	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	—	[目標] 接触した、棒1本か魔法のスタッフ1本				
	目標となった物体1つの保持者は、1回の標準アクションによって、指定したエレメンタル1体を、即座に5ft/2lv＋10ftまで自力移動させることができる(この能力自体の有効距離は不明; おそらくその相手の移動アクションなどは消費しない)。ただし、そのエレメンタルは、「1d6点のダメージを受けるが、5ftぶんしか移動されない」ことを選択できる。											【鼓吹】	×	(E)	×
(380) 召喚術 (474)	**エンガルフィング・テラー**	lv:3	DotU p61	音声、動作	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	不可	不可	—	[効果] 創造された、ゼラチナス・キューブ1体				
	(創造) 術者は、ゼラチナス・キューブ(MM p34)1体を創造する(これが収まる地点にしか出現できない)。その後、このクリーチャーは、最も近くにいる生きている相手を攻撃する。ただし、術者が命令することはできず、上記の攻撃対象がいない場合、ランダムな方角に向かって移動する。											【3.5e】			

系統	（最小呪文レベル/1lv～3lv）	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1~3lv:21/110]
(381) 防御術 (475)	**エンジェルスキン（MM）**	lv:3	MH p33	音声、動作、信仰	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	［目標］ 接触した、秩序かつ善の属性のクリーチャー1体	
	［善］ 目標となったクリーチャー1体は、“ダメージ減少10/悪かつ銀”の能力を得る。 別:〔SpC〕										【3.5e】	
(382) 防御術 (476)	**エンジェルスキン（SpC）**	lv:2	SpC p58	音声、動作、信仰	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	［目標］ 接触した、秩序かつ善の属性のクリーチャー1体	
	［善］ 目標となったクリーチャー1体は、“ダメージ減少5/悪”の能力を得る。なお、パラディン呪文は、《戦いの祝福》の特技(CCh p58)によって、呪文の発動時間を自動的に短縮できる(1ラウンドは1標準に短縮，1標準は1即行に短縮される；ただし、成聖呪文などは短縮できないと思われる)。 別:〔MH〕										【3.5e】	
(383) 心術 (477)	**エンスロール**	lv:2	PHB p212	音声、動作	1ラウンド	中距離(10ft/lv＋100ft)	1時間まで	意志・無効	可	新	［目標］ 精神を持つクリーチャー何体でも	
	(魅惑)［音波、精神作用、言語依存］ 術者は、歌う，演説する，喋るなどの行動を行わなければならない。この目標は、術者に注目するとともに、術者に対するNPCの態度が、“友好的”以上となる。ただし、術者の種族，術者の所属する組織，術者の信仰する神格などに“非友好的”以下の目標は、このセーヴに対して＋4のボーナスを得る(本文参照)。										【3.5e】	
(384) 心術 (478)	**エンタイス・ギフト**	lv:2	SpC, Dra, BoVD	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド	意志・無効	可	新	［目標］ 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体	
	［精神作用］ 目標となったクリーチャー1体は、術者にプレゼントをしたくなる。このことによって、自身の次のターンの間に、術者に隣接する地点まで移動して、1回の標準アクションによって、持っている物体1つを差し出す。その後、術者は、自分のターン中ではないにも関わらず、その物体を受け取れるが、それを持ち運べる状態でなければならない。										【3.5e】	
(385) 変成術 (479)	**エンタングリング・スカーフ**	lv:2	CAr, Dr@318, OA	音声、動作、焦点	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	反応・無効	不可	新	［目標］ クリーチャー1体	
	術者は、絹のスカーフ1つを飛ばす。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、“からみつかれた状態(PHB p303)”となる。										【3.5e】	
(386) 変成術 (480)	**エンタングリング・スタッフ**	lv:3	SpC, CAd	音声、焦点	‘1即行’	接触	1ラウンド/lv(解除可)	おそらく頑健・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	［目標］ 接触したクオータースタッフ1本	
	目標となったクオータースタッフ1つが、使用者とのサイズ分類の差が1段階以内の相手に命中した場合、その使用者は、追加で「組みつき判定に対して＋8のボーナスを得た上で、この武器がからみつくための、組みつきの試み1回を行う」ことを選択できる(1回のフリー・アクション；機会攻撃を誘発しない)。その後、この組みつきに成功した場合、本文参照。										【3.5e】	
(387) 変成術 (481)	**エンタングリング・ドラゴンマーク**	lv:1	Dr p149	音声、動作、‘ドラゴンマーク’	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	頑健・無効	可	新	［目標］ ドラゴンマークを持つクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、自身のドラゴンマークに巻き付かれて、“からみつかれた状態(PHB p303)”となる。［ドラゴンマーク:真正または特異型］										【3.5e】 × (E) ×	
(388) 変成術 (482)	**エンタングル**	lv:1	PHB p212	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	1分/lv(解除可)	反応・不完全	不可	新	［目標］ 半径40ftの拡散内の、全ての樹木	
	この範囲内の樹木の付近では、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、術者のターンの間に、“からみつかれた状態(PHB p303)”となる(反応・無効)。また、上記の状態から脱出するためには、1回の全ラウンド・アクションによって、〈脱出術〉または【筋力】判定(難易度20)が必要となる。さらに、上記の状態ではない場合でも、移動コストが2倍となる。										【3.5e】	
(389) 無系統 (483)	**エンデュア・エクスポージャー**	lv:3	DrMa p80	動作	1標準	接触	24時間	不可	不可	—	［目標］ 接触したクリーチャー1体	
	【初級】 目標となったクリーチャー1体および装備品は、使用者のブレス攻撃からの害を受けなくなるとともに、エンデュア・エレメンツ呪文(PHB p212)と同様に、冷気および熱気の環境からの害を受けない(DMG p303, FB p8, SdS p12参照)。										【竜妖】	
(390) 防御術 (484)	**エンデュア・エレメンツ**	lv:1	PHB p212	音声、動作	1標準	接触	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	［目標］ 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体および装備品は、冷気および熱気の環境からの害を受けない(DMG p303, FB p8, SdS p12参照)。ただし、この呪文によっては、［火］，［冷気］などのダメージを軽減することはできない。										【3.5e】	
(391) 占術 (485)	**エンデュアリング・スクルータニィ**	lv:3	CM p98	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	24時間/lv	不可	可	新	［目標］ クリーチャー1体	
	この呪文の完成時に、特定の行動1つを指定すること。術者は、目標となったクリーチャー1体が、その行動をとった場合、自動的に知覚する(他次元界にいる場合でも)。										【3.5e】	
(392) 変成術 (486)	**エンデュアリング・フライト**	lv:3	RotW p175	音声	1ラウンド	自身	チャージ消費まで永続	なし	なし	新	［目標］ 術者	
	術者は、中～重装鎧を装備しているか、中～重荷重を受けている場合でも、飛行移動速度が低下しない。また、術者の飛行能力に、持続時間または制限時間がある場合、その上限が2倍(＋100%)となる。なお、この呪文は、術者が次に着地するまで持続する。										【3.5e】	
(393) 無系統 (487)	**エントロピック・ウォーディング**	lv:2	CAr p133	動作	1標準	自身	1分/lv、1時間/lv(解除可)	なし	なし	新	［目標］ 使用者	
	【初級】 使用者は、エントロピック・シールド呪文(PHB p212)と同様に、攻撃ロールが必要な遠隔攻撃に対して、視認困難(失敗確率20%)を得る(1分/lv持続)。また、パス・ウィズアウト・トレイス呪文(PHB p264)と同様に、泥，埃，雪などの状況や、足跡，匂いなどの自身の状態を含めて、どのような環境下でも、移動の痕跡なしで行動できる(1時間/lv持続)。										【妖術】	
(394) 防御術 (488)	**エントロピック・シールド**	lv:1	PHB p212	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	新	［目標］ 術者	
	術者は、攻撃ロールが必要となる遠隔攻撃(光線呪文などを含む)に対して、視認困難(失敗確率20%)を得る。										【3.5e】	
(395) 防御術 (489)	**エントロピック・シールド，マス**	lv:3	ShS p46	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	—	［目標］ クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	目標となったクリーチャーは、攻撃ロールが必要となる遠隔攻撃(光線呪文などを含む)に対して、視認困難(失敗確率20%)を得る。										【3.5e】 (F) × ×	
(396) 占術 (490)	**エンパシィ**	lv:1	Dr@313 p93	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv(解除可)	意志・無効	可	—	［目標］ 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体	
	［精神作用］ 術者は、目標1体が受けている、全ての“感情”を感知する(愛情，歓喜，願望，恐怖，絶望，憎悪，憤怒，悲嘆，無関心など)。また、それらの感情が、どの程度の強度であるかを知覚する(微弱，中程度，強力のいずれか)。さらに、術者は、この目標に行う、【魅力】判定，【魅力】に基づく判定に対して＋2の技量ボーナスを得る。										【3.5e】	
(397) 変成術 (491)	**エンハンス・ウェポンズ**	lv:2	Dr@309 p51	音声、動作、信仰、‘物質’	10ラウンド	中距離(10ft/lv＋100ft)	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	—	［目標］ 半径60ftの爆発内の、武器25つ/lvまで	
	［軍事/War］ 目標となった武器は、マジック・ウェポン呪文(PHB p286)と同様に、＋1の魔法の武器として扱われる。なお、［軍事/War］の補足説明を持つ呪文は、習得，準備，発動，起動などをするためには、《軍事呪文研究/War Spell Study》の特技(Dr@309 p46)［仮訳］が必要となる。［物質要素:ヘマタイトの欠片1つ以上(1,000gpぶん)］										【3.5e】	
(398) 変成術 (492)	**エンハンスト・シフティング**	lv:3	RoE p184	音声、‘シフター’	‘1即行’	自身	本文参照	なし	なし	—	［目標］ 術者	
	この呪文は、“シフティング”の使用中にのみ発動できる。術者は、以下の効果1つを得る(本文参照)。なお、この呪文は、そのシフティングと同時に終了する。「シフターの能力値ボーナスが＋4に上昇」，「肉体武器のダメージが＋1点/4lv(最大＋5点)」，「移動速度が＋10ft」，「このシフティングの持続時間が＋1ラウンド/4lv(最大＋5ラウンド)」。										【3.5e】 ○ (E) ○	
(399) 変成術 (493)	**エンハンスメント・オルターレーション**	lv:1	ECS p109	動作	1ラウンド	接触	10分/lv(解除可)	意志・無効(ク)(物体)	不可(ク)、可(物体)	新	［目標］ 接触した、盾か武器1つ	
	「盾が目標：目標1つは、防具としての強化ボーナスを、任意の点数ぶん失う。その後、盾攻撃の攻撃，ダメージのロールに対して、それと同じ値の強化ボーナスを得る」，「武器が目標：目標1つは、武器としての強化ボーナスを、任意の点数ぶん失う。その後、防御的戦闘および防御専念を行っている間のACに対して、それと同じ値の強化ボーナスを得る」。										【鼓吹】 × (E) ×	

系統	（最小呪文レベル/1lv～3lv）	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1~3lv:22/110]
(400) 召喚術	**エンブレイス・オヴ・エンドレス・デイ**	lv:3	FaoE p150	音声、動作、信仰	10ラウンド	接触	1分/lvまたはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体
(494)	〔正〕 目標1体は、“治癒のエネルギー”3点/lv(最大30点)ぶんを得る。その後、これが1点以上残っている間は、死霊術効果,［即死］効果のセーヴに対して＋1の清浄ボーナスを得る。また、“癒しの手(PHB p44)”のクラス能力と同様に、接触した生きている相手から、これを消費した1点につき1点のダメージを治癒できる(アンデッドにはダメージ)。										【3.5e】 × (E) ×
(401) 変成術	**エンブレイス・ザ・ワイルド〔CAd, SSp…〕**	lv:1	CAd, SSp, MotW	音声	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者
(495)	この呪文の完成時に、1HD/lv以下の、任意の動物1種類を選択すること。術者は、その動物の、「生来の知覚」,「変則的能力の知覚(暗視, 鋭敏嗅覚, 擬似視覚, 非視覚的感知, 夜目など)」の全てを得る。また、その動物の、「〈聞き耳〉判定, 〈視認〉判定の修正値の、片方または両方を、自身の修正値と交換する」ことを選択できる。別:〔SpC〕										【3.5e】
(402) 変成術	**エンブレイス・ザ・ワイルド〔SpC〕**	lv:1	SpC p60	音声	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者
(496)	術者は、〈聞き耳〉判定, 〈視認〉判定に対して＋2のボーナスを得るとともに、“夜目”の能力を得る(PHB p162参照)。また、“鋭敏嗅覚”の能力(MM p306参照)、または“非視覚的感知(30ft)”の能力(DMG p291, MM p314参照)の、どちらか片方を得る。別:〔CAd, SSp…〕										【3.5e】
(403) 変成術	**エンラージ・ウェポン**	lv:2	CS p96	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 接触した近接武器1つ
(497)	目標となった近接武器1つは、武器のサイズ分類が1段階大きくなる(PHB p112参照)。また、術者は、本来のサイズ分類の扱いやすさであるものとして使用できる。ただし、術者がこの武器を手放した場合、この呪文は即座に終了する。										【3.5e】
(404) 変成術	**エンラージ・パースン**	lv:1	PHB p212	音声、動作、物質	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv	頑健・無効	可	新	[目標] 人型生物1体
(498)	目標1体および装備品は、サイズ分類が1段階大きくなる(【筋力】に＋2、【敏捷力】に－2、攻撃ロール, ACに－1、足払い, 組みつきに＋4、〈隠れ身〉判定に－4、武器の基本ダメージが1段階上昇、接敵面, 間合い, 運搬能力が変化、移動速度は変化なし)。ただし、この目標から離れた装備品は、元の大きさに戻る。なお、射出武器に関しては、本文参照。										【3.5e】
(405) 心術	**エンレイジ・アニマル〔Dr@318〕**	lv:1	Dr@318 p73	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	精神集中(放棄可)＋1ラウンド/lv	不可	可	—	[目標] 精神を持つ動物1体/3lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内
(499)	(強制)［精神作用］ この目標は、“激怒”の能力に似た効果によって、【筋力】,【耐久力】に対して＋2の士気ボーナスと、意志セーヴに対して＋1の士気ボーナスを得るが、ACに対して－2のペナルティを受ける。ただし、この呪文の終了時には、疲労状態となることはない。なお、その能力の使用中と同様の、行動制限を受けるかは不明。別:〔SpC〕										【3.5e】
(406) 心術	**エンレイジ・アニマル〔SpC〕**	lv:1	SpC p60	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	精神集中(放棄可)＋1ラウンド/lv	不可	可	新	[目標] 精神を持つ動物1体
(500)	(強制)［精神作用］ 目標1体は、“激怒”の能力に似た効果によって、【筋力】,【耐久力】に対して＋4の士気ボーナスと、意志セーヴに対して＋2の士気ボーナスを得るが、ACに対して－4のペナルティを受ける。ただし、この呪文の終了時には、疲労状態となることはない。なお、その能力の使用中と同様の、行動制限を受けるかは不明。別:〔Dr@318〕										【3.5e】
(407) 心術	**エンレイジ・アニマルズ**	lv:1	ChoR p31	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv	意志・無効	可	—	[目標]【知力】が1～2の動物何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内
(501)	(強制)［精神作用］ 目標となったクリーチャーは、敵対的かつ攻撃的となって、最も近くにいるクリーチャー(この呪文の他の目標を含む)を攻撃する。この呪文は、合計2d4HD＋1HD/lvぶんの動物を目標にする。また、訓練されていない通常の動物は、この呪文のセーヴを行うことができない(ダイア・アニマル, レジェンダリィ・アニマルなどは除く)。										【3.5e】 (F) × ×
(408) 占術	**オーギュリィ**	lv:2	PHB, CoC	音声、動作、‘物質、焦点’	10ラウンド	自身	瞬間	なし	なし	新	[目標] 術者
(502)	術者は、これからする特定の行動1つの託宣を行って、30分以内の未来に関する、「吉」,「凶」,「吉にして凶」,「いずれでもなし」の内の、いずれかの神託1つを得る。ただし、役に立つ返答の基本確率は、1%/lv(最大20%)＋70%である(DMが秘密裏にロール; 本文参照)。［物質要素:香(25gpぶん); 焦点具:骨などのトークン1セット(25gp)］										【3.5e】
(409) 変成術	**オーグメント・オブジェクト**	lv:3	SBG p41	音声、動作、物質	10ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	24時間/lv	不可(無害、物体)	可(無害、物体)	—	[目標] 合計の体積が200立方ft/lvまでの、物体いくつでも
(503)	目標となった物体は、破壊難易度が＋20されて、物体の硬度および物体のhpが2倍(＋100%)となる。また、非魔法のアイテムでも、魔法のアイテムと同様にセーヴを行えるようになる(セーヴの修正値は＋1/2lv＋2)。なお、非魔法および魔法の物体の、破壊またはセーヴに関しては、PHB p163, p175を参照。										【3e】
(410) 変成術	**オーグメント・トゥルーフレンド**	lv:2	ToM p255	音声、動作、‘真の名’	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体
(504)	目標1体は、各肉体系能力値に対して＋2の強化ボーナスを得る(【筋力】,【敏捷力】,【耐久力】の全て)。なお、“真の名”自体は、BoED p32, Dr@317 p38にも登場しているが、それぞれの内容が異なるので注意。［真の名要素(呪文の発動時に(真の発話/Truespeak)判定[仮訳]が必要):この目標の“真の名/Truename(ToM p195)[仮訳]”］										【3.5e】
(411) 力術	**オーヌピシャス・オッズ**	lv:3	UA p133	音声、動作、物質、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体
(505)	目標1体は、攻撃ロール, セーヴ, 技能判定, 能力値判定などの、「1d20のロール1回」を行う場合、代わりに、「4d6のロール1回を行って、低い目1つを無視する」を行う(この方法のロールの、クリティカル可能域, 自動成功, 自動失敗などは、本文参照)。ただし、この方法のロールで、4dの全ての出目が1を出した場合、この呪文は即座に終了する。										【領域】
(412) 変成術	**オーナラブル・ウェポン**	lv:2	Dr@318 p41	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	—	[目標] 接触した、武器1つか矢弾50発まで
(506)	［秩序］ 目標となった武器1つは、“ダメージ減少”の能力を克服するに際して、“名誉ある/Honorable[仮訳]”武器として扱われる。ただし、すでに属性を持つ武器に対しては、この呪文は何の効果もない。 ※Dr@318には、OAの第3.5版用アップデートが収録されている。										【3.5e】
(413) 召喚術	**オーブ・オヴ・アシッド, レッサー**	lv:1	SpC, CAr…	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可	不可	新	[効果] 創造された、大きさが直径2インチの[酸]の球体1つ
(507)	(創造)［酸］ 術者は、強酸の球体1つを撃ち出す。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1d8点の[酸]ダメージを受ける。また、この呪文のダメージは、1レベルを超える2レベル毎に＋1d8点される(9レベル以上で最大5d8点)。 ※MF, T&Bでは、レッサー・アシッド・オーブ呪文として収録。(…MH, T&B)										【3.5e】
(414) 召喚術	**オーブ・オヴ・エレクトリシティ, レッサー**	lv:1	SpC, CAr…	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可	不可	新	[効果] 創造された、大きさが直径2インチの[電気]の球体1つ
(508)	(創造)［電気］ 術者は、電撃の球体1つを撃ち出す。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1d8点の[電気]ダメージを受ける。また、この呪文のダメージは、1レベルを超える2レベル毎に＋1d8点される(9レベル以上で最大5d8点)。 ※MF, T&Bでは、レッサー・エレクトリック・オーブ呪文として収録。(…MH, T&B)										【3.5e】
(415) 召喚術	**オーブ・オヴ・コールド, レッサー**	lv:1	SpC, CAr…	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可	不可	新	[効果] 創造された、大きさが直径2インチの[冷気]の球体1つ
(509)	(創造)［冷気］ 術者は、極寒の球体1つを撃ち出す。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1d8点の[冷気]ダメージを受ける。また、この呪文のダメージは、1レベルを超える2レベル毎に＋1d8点される(9レベル以上で最大5d8点)。 ※MF, T&Bでは、レッサー・コールド・オーブ呪文として収録。(…MH, T&B)										【3.5e】
(416) 召喚術	**オーブ・オヴ・サウンド, レッサー**	lv:1	SpC, CAr…	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可	不可	新	[効果] 創造された、大きさが直径2インチの[音波]の球体1つ
(510)	(創造)［音波］ 術者は、高周波の球体1つを撃ち出す。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1d8点の[音波]ダメージを受ける。また、この呪文のダメージは、1レベルを超える2レベル毎に＋1d8点される(9レベル以上で最大5d8点)。 ※MF, T&Bでは、レッサー・サウンド・オーブ呪文として収録。(…MH, T&B)										【3.5e】
(417) 召喚術	**オーブ・オヴ・ファイアー, レッサー**	lv:1	SpC, CAr…	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可	不可	新	[効果] 創造された、大きさが直径2インチの[火]の球体1つ
(511)	(創造)［火］ 術者は、火炎の球体1つを撃ち出す。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1d8点の[火]ダメージを受ける。また、この呪文のダメージは、1レベルを超える2レベル毎に＋1d8点される(9レベル以上で最大5d8点)。 ※MF, T&Bでは、レッサー・ファイアー・オーブ呪文として収録。(…MH, T&B)										【3.5e】
(418) 占術	**オーメン・オヴ・ペリル**	lv:1	SpC, RoD, CD	音声、‘焦点’	1ラウンド	自身	瞬間	なし	なし	新	[目標] 術者
(512)	術者は、短い祈りを捧げて、1時間以内の未来に関する、映像的なイメージの幻視を見る。このことによって、「安全であろう」,「危険があろう」,「危険極まりないであろう」の内の、危険の度合い1つを知覚する。なお、正しい情報を得られる確率は、1%/lv(最大20%)＋70%である(DMが秘密裏にロール)。［焦点具:占い道具1つ(25gp)］										【3.5e】

系統	（最小呪文レベル/1lv～3lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1~3lv:23/110]
(419) 防御術 (513)	**オーラ・アゲンスト・フレイム**	lv:1	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv	不可	可	新	[効果] 青色の霧のようなオーラ	
	術者は、青色のオーラで包まれて、“[火]に対する抵抗10”の能力を得る。また、このオーラに接触した、“最大のダメージが、1ラウンドにつき10点以下の非魔法の炎”は、即座に鎮火される。さらに、このオーラによって、「魔法の[火]効果の解呪(1回の標準アクション)」,「魔法の[火]効果の呪文相殺(1回の待機アクション)」を行える(本文参照)。											【3.5e】 (F) ○ ○
(420) 変成術 (514)	**オーラ・オヴ・グローリィ〔MaoF〕**	lv:2	MaoF p90	音声、信仰	1標準	自身	1分/lv、瞬間	なし	なし	新	[目標] 術者および、術者を中心とした半径10ftの範囲内の全ての仲間	
	術者は、〈威圧〉,〈交渉〉,〈動物使い〉,〈はったり〉判定と、NPCの態度を変化させるための【魅力】判定、およびアンデッドの退散判定に対して＋2の清浄ボーナスを得る。また、術者および目標となった仲間は、[恐怖]効果のセーヴに対して＋2の清浄ボーナスを得る。さらに、この目標1体/lvまでは、キュア・マイナー・ウーンズ呪文の効果を得る。別:〔SpC〕											【3e】 (F) × ×
(421) 変成術 (515)	**オーラ・オヴ・グローリィ〔SpC〕**	lv:2	SpC p63	音声、信仰	‘1即行’	10ft	瞬間	不可(無害)	不可(無害)	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径10ftの拡散	
	術者および、術者の“勇気のオーラ”の能力の有効距離内(通常は半径10ft以内)にいる仲間は、[恐怖]効果が除去される。 別:〔MaoF〕											【3.5e】
(422) 変成術 (516)	**オーラ・オヴ・コールド, レッサー**	lv:3	FB p88	音声、動作、信仰	1標準	5ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可	可	—	[効果範囲] 術者を中心とした、半径5ftの球体状の放射	
	[冷気] 術者は、寒気のオーラを放つ。この範囲内では、自身のターンを開始したクリーチャー(おそらく術者自身を除く)は、1d6点の[冷気]ダメージを受ける。なお、“効果範囲:術者を中心とした～”の効果は、術者自身に伴って移動するかどうかが曖昧なものが多いので注意(オーラ, パルスなどの呪文名のものは、伴って移動すると考えて良いと思われる)。											【3.5e】
(423) 無系統 (517)	**オールシーイング・アイズ**	lv:2	CM p123	動作	1標準	自身	24時間	なし	なし	新	[目標] 使用者	
	【初級】 使用者は、〈視認〉,〈捜索〉判定に＋6のボーナスを得る。また、書かれた文字には、コンプリヘンド・ランゲージズ呪文(PHB p226)の効果を得る。なお、「複数稼動できない」,「新しい方に上書きされる」という記述のない妖術が、複数稼動しておけるのかは不明(できるとした場合、解呪耐性は上がるが、一部の呪文のダメージが増加する)。											【妖術】
(424) 力術 (518)	**オティルークス・リジリアント・スフィアー**	lv:2	PHB p214	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv(解除可)	反応・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[効果] クリーチャー1体か物体1つを中心とした、大きさが直径1ft/lvの球体1つ	
	[力場]《エーテル界呪文》 目標となったクリーチャー1体または物体1つは、移動させることができない、[力場]の球体1つで包まれる。なお、この球体は、殆どのダメージおよび効果を受けず、通常の移動では通り抜けることができない(本文参照)。ただし、一部の効果ならば、この障壁を即座に破壊できる。											【3.5e】
(425) 心術 (519)	**オットーズ・インペラティヴ・アンビュレイション**	lv:3	CM p98	音声	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/3lv	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体	
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、「1回の移動アクションを使用して、10ft以上の距離を移動する」ことから、自身のターンを開始しなければならない。また、この移動を行えない場合、1ラウンドの間、“幻惑状態(PHB p305)”となる。											【3.5e】
(426) 防御術 (520)	**オブスキュア・オブジェクト**	lv:1	PHB p214	音声、動作、物質/信仰	1標準	接触	8時間(解除可)	意志・無効(物体)	可(物体)	新	[目標] 接触した、重量が100ポンド/lv以下の物体1つ	
	目標となった物体1つは、占術(念視)効果によっては、感知されず、知覚されず、目標にはならない。											【3.5e】
(427) 召喚術 (521)	**オブスキュアリング・スノー**	lv:2	FB p103	音声、動作	1標準	30ft	1時間/lv	不可	不可	—	[効果] 創造された、術者を中心とした半径30ft×高さ30ftに拡散する霧	
	(創造)[風、冷気] 術者は、動かすことができない、雪の霧を創造する。このことによって、5ft以内の相手に視認困難(失敗確率20%)、5ftを超えて離れた相手に完全視認困難(失敗確率50%)を与える。ただし、強風によって吹き散らされたり、火炎によって焼き払われる可能性がある(本文参照)。また、スノー・サイト呪文によって無視される。											【3.5e】
(428) 召喚術 (522)	**オブスキュアリング・ミスト**	lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1標準	20ft	1分/lv	不可	不可	新	[効果] 創造された、術者を中心とした半径20ft×高さ20ftに拡散する霧	
	(創造) 術者は、動かすことができない、霧のような蒸気を創造する。このことによって、5ft以内の相手に視認困難(失敗確率20%)、5ftを超えて離れた相手に完全視認困難(失敗確率50%)を与える。ただし、この霧は、強風によって吹き散らされたり, 火炎によって焼き払われる可能性がある(本文参照)。											【3.5e】
(429) 防御術 (523)	**オポチューン・ドッジ**	lv:2	CS p97	音声、動作	‘1即行’	接触	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、機会攻撃を誘発させた場合、この呪文のチャージ消費によって、「その機会攻撃1回を、誘発しなかったかのように変更する」ことを選択できる(アクションは不要)。											【3.5e】
(430) 召喚術 (524)	**オリダマラズ・カラペイス**	lv:3	Dr@342 p42	音声、動作	1標準	0ft、自身	瞬間、1ラウンド	不可	不可	—	[効果/目標] 創造された、術者を中心とした半径5ftの半球状の甲羅1つ/術者	
	(創造) この呪文は、オリダマラを信仰している場合にのみ発動できる。術者は、動かすことができない甲羅1つを、実際に創造する(ウォール・オヴ・ストーン呪文(PHB p209)と同様のデータを持つ; 瞬間効果)。また、このラウンドの間は、1回の即行アクションで、ディメンジョン・ドア呪文(PHB p255)の効果1回を使用できる(甲羅はその場に残る)。											【3.5e】
(431) 変成術 (525)	**オリダマラズ・バード・スペル**	lv:2	Dr@342 p42	音声、動作、信仰	10分	自身	瞬間	なし	なし	—	[目標] 術者	
	この呪文は、オリダマラを信仰している場合にのみ発動できる。術者は、合計3レベルぶんまでのバード呪文を、未使用または使用済みの呪文スロットに、信仰呪文として準備する(0レベル呪文は1/2レベルに相当; 音声要素は省略不可; 任意発動にも消費可)。ただし、PHBにない呪文は、魔法のスクロールの消費か、バードの協力が必要となる。											【3.5e】
(432) 変成術 (526)	**オルター・セルフ**	lv:1	PHB p214	音声、動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者	
	(ポリモーフ) 術者は、同じ種別かつサイズ分類の差が1段階以内の、1HD/lv(最大5HD)以下のクリーチャーに変身する。また、(ポリモーフ)効果では変化しない部分に追加して、「能力値」,「クラス・レベル」,「クラス能力」,「変則的能力を除く特殊攻撃」,「基本攻撃ボーナス」,「基本セーヴ」が変化しない。ただし、一部の能力を獲得しない。											【3.5e】
(433) 占術 (527)	**オルター・フォーチュン**	lv:3	PH2 p108	音声、‘経験’	‘1割り込み’	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可	不可	新	[目標] クリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、術者が選択した、「成功した」,「失敗した」,「そのどちらでもない」などの、いずれかのダイス・ロール1回に対して、再ロール1回を使用する。[経験点消費:200XP] ※エラッタを反映済み。											【3.5e】
(434) 死霊術 (528)	**カース・ウォーター**	lv:1	PHB p215	音声、動作、‘物質’	10ラウンド	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効(物体)	可(物体)	新	[目標] 接触した、水が入ったビン1つ	
	[悪][負] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、目標となったビン1つの水から、“邪水”を作り出す(聖水と同様だが、善の来訪者に対してダメージを与える; PHB p126参照)。なお、接触呪文のチャージは、基本的には、作用するまで無期限に保持できる(PHB p139, p174, p307参照)。[物質要素:銀粉5ポンド(25gp)]											【3.5e】
(435) 変成術 (529)	**カース・オヴ・アロー・アトラクション**	lv:2	PH2 p108	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] クリーチャー1体	
	〔呪い〕 目標となったクリーチャー1体は、一時的な呪いによって、遠隔攻撃へのACに対して－5のペナルティを受ける。また、受けた遠隔攻撃がクリティカル可能状態となった場合、自動的にクリティカル・ヒットとなる。なお、呪いによる効果は、特定の効果によってしか解呪できない(それぞれ本文参照)。※構成要素のエラッタを反映済み。											【3.5e】
(436) 死霊術 (530)	**カース・オヴ・イル・フォーチュン〔MH〕**	lv:3	MH p35	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv	不可	可	—	[目標] クリーチャー1体	
	〔呪い〕 目標となったクリーチャー1体は、一時的な呪いによって、攻撃ロール, セーヴに対して－2のペナルティを受ける。なお、呪いによる効果は、特定の効果によってしか解呪できない(それぞれ本文参照)。※MHでは、カース・オヴ・ペティ・フェイリング呪文として収録。 別:〔SpC, CD…〕											【3.5e】
(437) 変成術 (531)	**カース・オヴ・イル・フォーチュン〔SpC, CD…〕**	lv:2	SpC, CD, MaoF	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1分/lv	意志・無効	可	新	[目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体	
	〔呪い〕 目標となったクリーチャー1体は、一時的な呪いによって、攻撃ロール, セーヴ, 技能判定, 能力値判定に対して－3のペナルティを受ける。なお、呪いによる効果は、特定の効果によってしか解呪できない(それぞれ本文参照)。 別:〔MH〕											【3.5e】 (F) ○ ○

系統	（最小呪文レベル/1lv～3lv）	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1~3lv;24/110]
(438) 死霊術 (532)	**カース・オヴ・インペンディング・ブレーズ** lv:2	SpC, MH	音声、動作、物質/信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1分/lv	不可	可	新	［目標］ クリーチャー1体	
	〔呪い〕 目標となったクリーチャー1体は、一時的な呪いによって、ACに対して－2のペナルティを受ける。なお、呪いによる効果は、特定の効果によってしか解呪できない(それぞれ本文参照)。										【3.5e】
(439) 死霊術 (533)	**カース・オヴ・インペンディング・ブレーズ，マス** lv:3	SpC, MH	音声、動作、物質/信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1分/lv	不可	可	新	［目標］ 半径20ftの爆発内の、全ての敵	
	〔呪い〕 目標となったクリーチャーは、一時的な呪いによって、ACに対して－2のペナルティを受ける。なお、呪いによる効果は、特定の効果によってしか解呪できない(それぞれ本文参照)。 ※MHでは、リージョンズ・カース・オヴ・インペイディング・ブレーズ呪文として収録。										【3.5e】
(440) 死霊術 (534)	**カース・オヴ・ザ・ジプシーズ** lv:2	Dr@348 p75	音声	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	永続	意志・無効	可	—	［目標］ クリーチャー1体	
	〔呪い〕 目標1体は、以下の呪い1つを受ける(特定の効果でのみ解呪可)。「不幸の呪い：出目が20だった場合、再ロール1回が必要となる」,「ジプシーの印：その額に、不可視状態の印1つが作り出される(術者および一味からは視認可；本文参照)」,「非自然のオーラ：半径30ft以内に入った動物は、“恐慌状態”となる(おそらく[恐怖、精神作用]効果)」。										【3.5e】
(441) 幻術 (535)	**カース・オヴ・ザ・ストーン** lv:3	CoC p166	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	精神集中(放棄可)	意志・無効	おそらく可	新	［目標］ 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体	
	(惑乱)[精神作用]〔呪い〕 目標となったクリーチャー1体は、幻覚に圧倒されて、現実から目を背ける。このことによって、“幻惑状態(PHB p305)”となる(1ラウンドにつき1回ずつ、解放されるための再セーヴ可)。また、上記の効果が終了しても、この目標は呪われて、悪夢を見る(本文参照)。										【3e】
(442) 幻術 (536)	**カース・オヴ・ザ・ピュートリッド・ハスク** lv:3	BoVD, CoC	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド＋1d10分	意志・無効	可	新	［目標］ 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体	
	(惑乱)[悪、恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、自分の筋肉が腐り、剥がれ落ち、内臓をばらまいていると信じ込む。このことによって、1ラウンドの間、“幻惑状態(PHB p305)”となる。また、その次のラウンドからは、1d10×10ラウンドの間、“昏睡状態(PHB p305)”となる(通常の効果では目覚められない)。										【3e】
(443) 死霊術 (537)	**カース・オヴ・ザ・ブルート** lv:2	DotF p84	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	頑健・無効	可	—	［目標］ 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、肉体系能力値1つに対して、＋1/lvまでの強化ボーナスを得る(【筋力】,【敏捷力】,【耐久力】のいずれか)。ただし、【知力】,【魅力】の両方に対して、上記と同じ値のペナルティを受ける。なお、この方法によって、最初に2以下の能力値ができる場合、この呪文は失敗する。										【3e】
(444) 死霊術 (538)	**カースト・ドラゴンマーク** lv:3	Dr p149	音声、動作、‘ドラゴンマーク’	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	永続	意志・無効	可	新	［目標］ ドラゴンマークを持つクリーチャー1体	
	〔呪い〕 目標となったクリーチャー1体は、呪いを受ける(意志・無効；特定の効果でしか解呪できない)。このことによって、自身のドラゴンマークの能力を使用する場合、50%の確率で失敗する(本文参照)。[ドラゴンマーク：真正または特異型]										【3.5e】 × (E) ×
(445) 占術 (539)	**ガーディアン・スピリット** lv:3	Mol p101	音声、動作、信仰(、‘本質’)	1標準	接触	1時間/lvまたはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	—	［目標］ 接触したクリーチャー1体	
	[インカーナム/Incarnum] 目標1体は、1回の割り込みアクションによって、以下の効果を起動できる(起動後は10ラウンド持続)。「AC,【敏捷力】判定(イニシアチブ判定を含む),【敏捷力】に基づく技能判定，反応セーヴに＋2の洞察ボーナス」。[本質(終了時には術者に戻る)：術者のエッセンティア1点の付与につき、各ボーナスが＋1される]										【3.5e】
(446) 防御術 (540)	**カーミック・オーラ** lv:1	CM p99	音声	‘1即行’	20ft	1ラウンド/lv	意志・不完全	可	新	［効果範囲］ 術者を中心とした、半径20ftの放射	
	この範囲内では、術者に対してダメージを与えて来た相手は、3ラウンドの間、“疲労状態(PHB p310)”となる(意志・無効)。ただし、セーヴに成功した場合、術者の次のターンの開始時まで、この効果を受けない。なお、この呪文は、他のカーミック・～呪文と相互作用する(本文参照)。										【3.5e】
(447) 防御術 (541)	**カーミック・バックラッシュ** lv:2	CM p99	音声	‘1即行’	20ft	1ラウンド/lv	意志・不完全	可	新	［効果範囲］ 術者を中心とした、半径20ftの放射	
	この範囲内では、術者に対してダメージを与えて来た相手は、2ラウンドの間、“過労状態(PHB p303)”となる(意志・無効)。ただし、セーヴに成功した場合、術者の次のターンの開始時まで、この効果を受けない。なお、この呪文は、他のカーミック・～呪文と相互作用する(本文参照)。										【3.5e】
(448) 心術 (542)	**カーム・アニマルズ** lv:1	PHB p215	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv	意志・無効/不可	可	新	［目標］ 精神を持つ動物何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(強制)[精神作用] 目標となった、【知力】が1～2の動物は、なだめられて現在の場所に留まり、攻撃や逃走を行わない。この呪文は、合計2d4HD＋1HD/lvぶんの動物を目標にする。なお、訓練されていない動物は、この呪文がセーヴ不可となる(ダイア・アニマルなどを除く)。ただし、何らかの脅威にさらされた目標からは、この呪文は終了する。										【3.5e】
(449) 心術 (543)	**カーム・エモーションズ** lv:1	PHB p216	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	精神集中(最大1ラウンド/lv；放棄可)	意志・無効	可	新	［目標］ 半径20ftの範囲内の、全ての精神を持つクリーチャー	
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、沈静化される。このことによって、“激怒”の能力，士気効果，[恐怖]効果，混乱状態などが抑止されるとともに、破壊的な行動，暴力的な行動を行えない。ただし、自身の身を守ることはできる。なお、攻撃やダメージを受けた目標からは、この呪文は即座に終了する。										【3.5e】
(450) 力術 (544)	**ガイザー〔Dr@300〕** lv:2	Dr@300 p104	音声、動作、物質	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド	反応・無効	可	—	［効果範囲］ 1辺が5ftのマス目1個ぶんの範囲内	
	[おそらく水] 術者は、小さな間欠泉1つを噴出させる。このことによって、この出現時に、この範囲内の地面上にいたクリーチャー1体は、1d6/lv＋3d6点の魔法の殴打ダメージを受ける。ただし、セーヴに成功した場合、これに隣接している地点まで回避できる。また、半径5ft以内にある非魔法の炎は、自動的に消えてしまう。別：〔Dr@334〕										【3e】
(451) 力術 (545)	**ガイザー〔Dr@334〕** lv:2	Dr@334 p75	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	反応・不完全	可	—	［効果］ 光線1本	
	[水] 術者は、高圧の水流の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1d6点/2lv(最大6d6点)＋2d6点の“非致傷ダメージ(PHB p144)”を受けて(セーヴ不可)、“伏せ状態(PHB p310)”となる(反応・無効)。 別：〔Dr@300〕										【3.5e】
(452) 占術 (546)	**ガイディング・スター** lv:1	Dr@340 p73	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	—	［目標］ 術者	
	術者は、自身の頭部を周回する、小さな星のような光を得て、ろうそく(PHB p162)と同程度の照明を放つ。また、この星には、術者が以前に訪れたことのある、同じ次元界内の任意の場所1ヶ所までの、方角を指し示させることができる(そうした場合、頭部の周回は止めて、その方角を示し続ける)。										【3.5e】
(453) 力術 (547)	**ガイディング・ライト** lv:1	SpC, MH	音声、動作	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	1分/lv(解除可)	不可	可	新	［目標］ 半径5ftの爆発内の、クリーチャー何体でも	
	[光] 目標となったクリーチャーは、受ける遠隔攻撃ロールに対して＋2の状況ボーナスを与える。ただし、「この呪文の効果範囲内から出る」,「術者に対して完全遮蔽または完全視認困難を得る」のどちらか1つ以上を満たした目標からは、この呪文は終了する。([光]呪文は、その呪文レベル以下の[闇]効果の、相殺呪文，解呪呪文に使用できる。)										【3.5e】
(454) 変成術 (548)	**カイティンスキン** lv:3	WotL p45	音声、動作、物質/信仰	1標準	接触	10分/lv	不可(無害)	可(無害)	—	［目標］ 接触した、生きているクリーチャー1体	
	目標1体は、昆虫のようなキチン質の甲殻を得る。このことによって、ACの外皮ボーナスに対して、＋1/2lvの強化ボーナスを得る。 ※ミスティック呪文ではない(HOotS p64参照)；なお、このリスト内では省略しているものが多いが、PHB, DLCSなどの呪文にも、ミスティックでは使用不可/ミスティック専用だと指定されている呪文があるので注意。										【3.5e】 × × (D)
(455) 占術 (549)	**ガイデッド・ショット** lv:1	SpC, CAd, MH	音声	‘1即行’	自身	1ラウンド	なし	なし	新	［目標］ 術者	
	術者は、遠隔攻撃ロールに対して、射程単位によるペナルティを受けない(最大射程による距離制限は受ける)。また、その遠隔攻撃は、完全遮蔽ではない遮蔽のACボーナスと、完全視認困難ではない視認困難の失敗確率を無視できる。 ※MHでは、ガイデッド・アロー呪文として収録。										【3.5e】
(456) 占術 (550)	**ガイデッド・パス** lv:1	CM p100	音声、動作	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	新	［目標］ 術者	
	術者は、半径1マイル以内にある、一般的な施設または建築物(教会，酒場，商店，宿屋など)1種類の場所までの、最短経路1つを知覚する。ただし、特定の場所(個人宅，固有名詞で指定する場所，唯一無二の場所など)や、公にされていない場所に対しては、この呪文の効果を得ることができない。										【3.5e】

系統	（最小呪文レベル/1lv～3lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1~3lv:25/110]			
(457) 防御術 (551)	**カイバー・トラップ**	lv:3	MoE p97	動作、‘焦点’	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	—	［目標］ 来訪者か、“(他次元界)の副種別(MM p311)”を持つクリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、この焦点具の内部に捕らえられて、行動できない。ただし、テレパシーの能力を持っている場合、その能力による意思の疎通のみは行える。［焦点具：カイバー・ドラゴンシャード1つ(この目標のHD数×100gp以上；同時に保持できる相手は1体のみ)］											【3.5e】	×	(E)	×
(458) 防御術 (552)	**カウンタームーン**	lv:2	SpC, SSp, MotW	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	12時間(解除可)	意志・無効	可	新	［目標］ ライカンスロープ1体				
	目標となったライカンスロープ1体は、人型生物形態(または類似の本来の形態)に戻る。また、ライカンスロープの能力および“別形態(RC，または日本語版公式ページのエラッタを参照)”の能力によっては、再度変身できない。											【3.5e】			
(459) 変成術 (553)	**ガシアス・フォーム**	lv:1	PHB p216	音声、物質/信仰	1標準	接触	2分/lv(解除可)	不可	不可	新	［目標］ 接触した、同意する非実体状態ではないクリーチャー1体				
	目標1体および装備品は、不定形の半透明なガス化形態に形質変化して、“飛行移動速度10ft(完璧)”を得る(DMG p20参照)。また、“ダメージ減少10/魔法”の能力，“クリティカル・ヒット，毒に対する完全耐性”の能力を得る。ただし、超常能力を失うとともに、攻撃を行えず、呪文の動作，物質，信仰，焦点，経験要素を満たすことができない。											【3.5e】			
(460) 力術 (554)	**ガスト・オヴ・ウィンド**	lv:2	PHB p216	音声、動作	1標準	60ft	1ラウンド	頑健・無効	可	新	［効果範囲］ 長さ60ftの直線状				
	［風］ 術者は、“強風”の風力効果を発生させる(時速50マイル程度；本文参照，またはDMG p92参照)。このことによって、この範囲内では、自身のサイズ分類に対応した効果を受けるとともに、〈聞き耳〉判定，遠隔攻撃ロールに対して－4のペナルティを受ける。また、覆いのない炎は、自動的に消える(覆いのある炎は、50%の確率で消える)。											【3.5e】			
(461) 変成術 (555)	**カタパルト**	lv:2	CS p97	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新	［目標］ 接触した、術者が手に持っている重量が5ポンド以下の物体1つ				
	術者は、目標となった物体1つを射出する(射程単位30ftとなる；投擲武器ではない場合、未習熟のペナルティ；武器ではない場合でも、重量が1ポンド以上ならば、武器の基本ダメージは1d6点となる)。この遠隔攻撃が命中した相手は、ダメージ・ロールに対して＋1/3lv(最大＋5)の技量ボーナスを得た上で、武器の基本ダメージぶんのダメージを受ける。											【3.5e】			
(462) 変成術 (556)	**カッティング・ハンド**	lv:1	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	新	［目標］ 術者				
	術者は、自身の手1つが、硬く鋭くなる。このことによって、自身の素手攻撃1つが、＋2の魔法の武器として扱われるとともに、武器の基本ダメージのサイズ分類が1段階上昇して、致傷ダメージを与えて、武装しているものとみなされる(上記の強化ボーナスは、接触呪文の近接接触攻撃には適用不可)。※MaoFでは、リーラルズ・～呪文として収録。											【3.5e】	(F)	○	○
(463) 変成術 (557)	**カニバライズ**	lv:3	Dr@312 p71	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	—	［目標］ 接触したクリーチャー1体				
	［悪］ 目標1体は、自身の口に“噛みつき”の肉体武器1つを得る(中型サイズの武器の基本ダメージは1d6点；すでに“噛みつき”を持つ場合、武器の基本ダメージのサイズ分類が1段階上昇)。また、この方法によって、肉の身体を持つ生きている相手に対してダメージを与えた場合、そのダメージ3点につき＋1点の一時的hpを得る(1時間持続)。											【領域】			
(464) 力術 (558)	**カプリシャス・ゼファー**	lv:3	SpC, Dr@314	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv	反応・不完全	可	新	［効果］ 大きさが直径5ftの、風の球体1つ				
	［風］ 術者は、風の球体1つを作り出して、1ラウンドにつき30ftまで飛行させる(指示は術者の1回の移動アクション)。その後、この球体と同じマス目に進入したクリーチャーがあった場合、その相手に対して“突き飛ばし”の試み1回を行って、そのラウンドは移動を停止する(本文参照)。											【3.5e】			
(465) 変成術 (559)	**カモフラージュ**	lv:1	SpC, CAr…	音声、動作	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	新	［目標］ 術者				
	術者は、自身の肌の色、および着用している装備品の色が、自動的に周囲の環境に溶け込む。このことによって、〈隠れ身〉判定に対して＋10の状況ボーナスを得る。なお、状況ボーナスは、他の状況ボーナスとも累積できる(PHB p307参照)。※CAr，OAでは、カメレオン呪文として収録。(…CD, Und, GW, SSp, MotW, OA, MaoF)											【3.5e】	(F)	○	○
(466) 変成術 (560)	**カモフラージュ，マス**	lv:2	SpC, CD…	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	10分/lv	不可	不可	新	［目標］ クリーチャー何体でも、どの2体をとっても60ftの距離内				
	目標となったクリーチャーは、自身の肌の色、および着用している装備品の色が、自動的に周囲の環境に溶け込む。このことによって、〈隠れ身〉判定に対して＋10の状況ボーナスを得る。ただし、他の全ての目標から60ftを超えて離れた目標からは、この呪文は即座に終了する。(…GW, MaoF)											【3.5e】	(F)	○	○
(467) 幻術 (561)	**カラー・スプレー**	lv:1	PHB p216	音声、動作、物質	1標準	15ft	瞬間	意志・無効	可	新	［効果範囲］ 円錐形の爆発				
	(紋様)［精神作用］ この範囲内にいる、視覚，精神の両方を持つクリーチャーは、自身のHD数に対応した効果1つを受ける(本文参照)。なお、効果範囲型効果の基点には、“グリッドの交差点”が用いられる(PHB p173参照)。また、効果範囲が“爆発”または“放射”の効果は、その基点に対して完全遮蔽を得ている場合、無効化できる(同頁参照)。											【3.5e】			
(468) 変成術 (562)	**ガレット・オヴ・ティース**	lv:3	Dr@304 p39	音声、物質	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	—	［目標］ 術者				
	術者は、自身が“飲み込み(MM p314)”しているクリーチャーおよび物体に対して、1ラウンドにつき1回ずつ、自身の“噛みつき”の肉体武器のダメージと同じ値の、魔法の刺突ダメージを与える。ただし、この方法による追加ダメージには、【筋力】修正値が追加されない。											【3e】			
(469) 召喚術 (563)	**カンジュア・アイス・オブジェクト**	lv:2	FB p91	音声、動作、信仰	1標準	0ft	1分/lv	不可	不可	—	［効果］ 創造された、重量が5ポンド/lv(最大50ポンド)以下の物体1つ				
	(創造)［冷気］ 術者は、以前に見たことがある物体1つを、透明な氷製の物体として創造する。ただし、動く必要がある仕掛けは、作動しない(クロスボウの稼動部分など)。また、複雑な物体を創造する場合、適切な(製作)判定が必要となる。											【3.5e】			
(470) 召喚術 (564)	**カンジュア・アイス・ビースト Ⅰ**	lv:1	FB p91	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	—	［効果］ 創造されたクリーチャー1体				
	(創造)［冷気，可変］ 術者は、サモン・ネイチャーズ・アライⅠ呪文，サモン・モンスターⅠ呪文によって招来できるクリーチャー(アンデッド，(火)の副種別，非実体状態は除く)を、“アイス・ビースト・テンプレート(FB p139)”を得た人造として創造する。これは、上記の呪文のものと同様に行動するが、(招来)効果特有の制限がどうなるのかは不明。											【3.5e】			
(471) 召喚術 (565)	**カンジュア・アイス・ビースト Ⅱ**	lv:2	FB p91	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	—	［効果］ 創造されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内				
	(創造)［冷気，可変］ 術者は、サモン・ネイチャーズ・アライⅡ呪文，サモン・モンスターⅡ呪文によって招来できるクリーチャー(アンデッド，(火)の副種別，非実体状態は除く)を、“アイス・ビースト・テンプレート(FB p139)”を得た人造として創造する。これらは、上記の呪文のものと同様に行動するが、(招来)効果特有の制限がどうなるのかは不明。											【3.5e】			
(472) 召喚術 (566)	**カンジュア・アイス・ビースト Ⅲ**	lv:3	FB p91	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	—	［効果］ 創造されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内				
	(創造)［冷気，可変］ 術者は、サモン・ネイチャーズ・アライⅢ呪文，サモン・モンスターⅢ呪文によって招来できるクリーチャー(アンデッド，(火)の副種別，非実体状態は除く)を、“アイス・ビースト・テンプレート(FB p139)”を得た人造として創造する。これらは、上記の呪文のものと同様に行動するが、(招来)効果特有の制限がどうなるのかは不明。											【3.5e】			
(473) 占術 (567)	**カンフルエンス**	lv:2	LotT p24	音声、動作、物質	1標準	本文参照	瞬間	不可	不可	—	［効果範囲］ 術者を中心とした、本文参照				
	この呪文の完成時に、直接見たことがあって、視覚的に思い浮かべることができる、特定の人物1人または特定の物体1つを指定すること。術者は、それが、“現在地点(屋外などの場合、発動した地点から半径3ft/lv以内；屋内，乗り物内などの場合、発動した部屋内)”に訪れたことがあるかの情報と、その最後がいつであったかの情報を知覚する。											【3.5e】	×	×	(D)
(474) 心術 (568)	**ギアス，レッサー**	lv:3	PHB p217	音声	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	24時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	意志・無効、不可	可	新	［目標］ 7HD以下の、生きている精神を持つクリーチャー1体				
	(強制)［精神作用、言語依存］〔呪い〕 術者は、目標1体に命令1つを与える(意志・無効；一部の効果でしか解呪できない)。この命令は、自殺的なものや、確実な死をもたらすものであってはならない。なお、この目標は、24時間を通じて命令に従わなかった場合、全ての能力値に対して－2のペナルティを受ける(セーヴ不可；－8まで累積)。											【3.5e】			
(475) 変成術 (569)	**キーン・エッジ**	lv:2	PHB p217	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	10分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	［目標］ 斬撃か刺突ダメージを与える、武器1つか矢弾50発まで				
	目標となった武器1つまたは矢弾は、クリティカル可能域が2倍(＋100%)となる。ただし、矢弾をこの呪文の目標とする場合、それらはお互いに触れ合っていなければならない。なお、この呪文の目標とする上では、シュリケンは矢弾として扱われる。											【3.5e】			

系統	（最小呪文レベル/1lv～3lv）	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1~3lv;26/110]
(476) 死霊術 (570)	**キス・オヴ・ザ・トード**	lv:2	CAr, OA	音声、動作、焦点	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可	可	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体
	この近接接触攻撃が、生きているクリーチャーに対して命中した場合、この呪文のチャージ消費によって、以下の"毒"を与える。なお、接触呪文のチャージは、基本的には、作用するまで無期限に保持できる(PHB p139, p174, p307参照)。[頑健・無効; 初期および予後、1d6点【耐久力】ダメージ]										【3.5e】
(477) 召喚術 (571)	**キャヴァルリィ・コール**	lv:2	Dr@309 p48	音声、動作、'物質'	10ラウンド	中距離(10ft/lv＋100ft)	2時間/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果] 招来された、ライト・ホースかポニー25体/lv
	(招来)[軍事/War]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、マウント呪文(PHB p285)と同様に、ライト・ホース(MM p279)またはポニー(MM p280)のどちらかを、25体/lvぶん招来する。なお、これらの動物は、乗用鞍，手綱，はみを身に付けた状態で出現して、騎手のために自発的に働く。[物質要素:貴金属製のミニチュア1つ(1,000gp)]										【3.5e】
(478) 力術 (572)	**キャスティゲイト**	lv:3	SpC, CD…	音声	1標準	10ft	瞬間	頑健・半減	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径10ftの放射
	[音波] 術者は、自身が信仰する神格の言葉を唱えて、自身の属性との差の段階に対応したダメージを与える。なお、この言葉を聞くことができない相手には、この呪文は作用しない。「属性の軸が両方とも異なる:1d4点/lv(最大10d4点)のダメージ」,「属性の軸が片方だけ異なる:上記の1/2のダメージ」,「属性が一致する:効果なし」。(…OA, DotF)										【3.5e】
(479) 防御術 (573)	**キャスト・アウト・シャン**	lv:3	CoC p161	音声、動作、物質	1時間	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	意志・無効	おそらく可	新	[目標] シャン1体
	この呪文の発動前に、大きさが5ftの五芒星形1つを準備しておかなければならない(作成した後、12時間は再使用可)。目標となったシャン(CoC p201)1体は、この五芒星形内にいる、"合併"しているクリーチャーから追い出される。また、直射日光の下で追い出された場合、即座に死亡する。										【3e】
(480) 心術 (574)	**キャタフォール**	lv:2	CM p100	音声、動作	1標準	30ft	瞬間	意志・不完全	可	新	[効果範囲] 円錐形の爆発
	(強制)[音波、精神作用] この範囲内にいる精神を持つクリーチャーは、1ラウンドの間、"吐き気がする状態(PHB p309)"となる。ただし、セーヴに成功した場合、上記の状態の代わりに、"不調状態(PHB p310)"となる。										【3.5e】
(481) 変成術 (575)	**キャッツ・グレイス**	lv:1	PHB p217	音声、動作、物質/信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、より機敏かつ軽やかで、調和の取れた動きができるようになる。このことによって、【敏捷力】に＋4の強化ボーナスを得る。										【3.5e】
(482) 変成術 (576)	**キャッツフィート**	lv:1	CM p100	音声	'1割り込み'	自身	瞬間	なし	なし	新	[目標] 術者
	術者は、自身の〈忍び足〉,〈跳躍〉,〈登攀〉,〈平衡感覚〉判定のいずれか1回に対して、再ロール1回を使用する。また、この再ロールに対して、＋5の洞察ボーナスを得る。なお、〈登攀〉判定,〈平衡感覚〉判定が必要な地点で攻撃を受ける場合、各技能を参照。										【3.5e】
(483) 変成術 (577)	**キャメルズ・テネイシティ**	lv:3	Dr@331 p71	音声、動作、物質	1標準	接触	24時間/3lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体/lvまで
	目標となったクリーチャーは、食料および水の摂取が必要ない。ただし、この呪文を受けていても、魔法的な"脱水状態/Dehydrated(SdS p15)[仮訳]"の害は受ける。										【3.5e】
(484) 変成術 (578)	**キャンドル・コミュニケーション**	lv:3	CoC p161	音声、物質	1標準	自身、5マイル/lv	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者
	術者および、この呪文を同時刻に発動している、お互いに知っている呪文の使い手1体は、ろうそくの炎を通じて、音声的に意思の疎通を行うことができる。また、この呪文の有効距離は、両者の合計の術者レベルから算出される。ただし、片方でもろうそくの炎が消えた場合、この呪文は即座に終了する。										【3e】
(485) 召喚術 (579)	**キュア・クリティカル・ウーンズ**	lv:3	PHB p217	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(治癒)〔正〕 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した生きているクリーチャー1体から、1点/lv(最大20点)＋4d8点のダメージを治癒する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージを与える。										【3.5e】
(486) 召喚術 (580)	**キュア・シリアス・ウーンズ**	lv:2	PHB p217	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(治癒)〔正〕 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した生きているクリーチャー1体から、1点/lv(最大15点)＋3d8点のダメージを治癒する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージを与える。										【3.5e】
(487) 召喚術 (581)	**キュア・モデレット・ウーンズ**	lv:1	PHB p217	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(治癒)〔正〕 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した生きているクリーチャー1体から、1点/lv(最大10点)＋2d8点のダメージを治癒する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージを与える。										【3.5e】
(488) 召喚術 (582)	**キュア・ライト・ウーンズ**	lv:1	PHB p218	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(治癒)〔正〕 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した生きているクリーチャー1体から、1点/lv(最大5点)＋1d8点のダメージを治癒する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージを与える。										【3.5e】
(489) 変成術 (583)	**ギラロンズ・ブレッシング**	lv:3	SpC, SSp	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、追加で一対の腕が生えるとともに、自身のおそらく腕4つに、"鉤爪"の肉体武器を得る(武器の基本ダメージは1d4点; この肉体武器の攻撃は、他の武器とは併用不可; なお、大型サイズであるギラロンも1d4点)。また、この鉤爪2つ以上が、同一の相手に対して同時に命中した場合、追加で"かきむしり"の攻撃を行える(本文参照)。										【3.5e】
(490) 変成術 (584)	**クイック・ポーション**	lv:2	SpC, MaoF	音声、動作	10ラウンド	接触	1時間/lv	意志・無効(物体)	可(物体)	新	[目標] 接触した、水が入ったビン1つ
	目標となったビン1つの中の水は、魔法的に形質変化する。このことによって、いずれかの呪文の使い手が、この水に対して呪文1つを発動することで、一時的な魔法のオイル1つまたはポーション1つを作成できる(特技は必要なし、追加の作成コストなし; ただし、それを作成できる呪文のみ)。※MaoFでは、ダースンズ・ポーション呪文として収録。										【3.5e】 (F) ○ ○
(491) 変成術 (585)	**クイック・マーチ**	lv:2	SpC, MH	音声、動作、信仰	'1即行'	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 半径20ftの爆発内の、全ての仲間
	目標となったクリーチャーは、基本地上移動速度に対して＋30ftの強化ボーナスを得る。なお、移動速度の変化は、呪文などの効果が、鎧または荷重よりも先に適用される(PHB p145参照)。また、地上移動速度が変化した場合、〈跳躍〉判定の跳躍距離が同時に変化する(PHB p77参照)。										【3.5e】
(492) 召喚術 (586)	**クイックサンド**	lv:3	Dr@342 p54	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	反応・無効	不可	—	[効果範囲] 半径5ft/2lvまでの範囲内
	(創造)[地] この呪文は、自然の岩，砂，土などの地面上にのみ発動できる。この範囲内の地面は、"流砂(DMG p87)"となる。										【特技】
(493) 変成術 (587)	**クイックスイム**	lv:1	SW p120	音声、動作、物質/信仰	1標準	自身	1時間/lv	なし	なし	—	[目標] 術者
	術者は、"水泳移動速度(MM p305)"に対して＋10ftの強化ボーナスを得る。ただし、水泳移動速度を持たない場合、この呪文は何の効果もない。										【3.5e】
(494) 変成術 (588)	**クウィルファイアー**	lv:3	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし、不可	なし、不可	新	[目標] 術者
	術者は、自身の手から複数の針を出現させて、回数無制限で、武器として使用できる。この武器は、近接攻撃または遠隔攻撃(射程単位10ft; おそらく射出武器相当)によって、1d8点のダメージおよび以下の"毒"を与える。[頑健・無効; 初期および予後、1d6点【筋力】ダメージ]										【3.5e】 (F) ○ ○

系統	（最小呪文レベル/1lv～3lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1~3lv:27/110]
(495) 変成術	**クウェンチ**	lv:3	PHB p218	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)、可(物体)	新	[効果範囲/目標] 1辺が20ftの立方体1個/lvぶんまでの範囲内、または[火]の魔法のアイテム1つ	
(589)	「効果範囲型効果：この範囲内では、非魔法および魔法の炎は、鎮火される(魔法の[火]効果には解呪判定が必要；1d20＋1/lv(最大＋15)；難易度11＋その術者レベル)。また、"(火)の副種別"を持つ相手は、1d6点/lv(最大15d6点)のダメージを受ける」、「目標型効果：目標となった魔法のアイテム1つは、[火]効果が抑止される(1d4時間持続)」。											【3.5e】
(496) 死霊術	**グール・グリフ**	lv:2	tTwT, SpC, LbM	音声、動作、物質	10ラウンド	接触	チャージ消費まで永続	頑健・不完全	可	有	［目標］ 接触した物体1つ	
(590)	〔魔法の罠(難易度25＋呪文レベル)〕 術者は、目標となった物体1つに、"秘文"を記す(可視状態，不可視状態から選択；5ftを超えて動かすと消滅)。その後、大型サイズ以下の相手(術者自身を除く)が、半径5ft以内に入った場合、この呪文のチャージ消費によって、「1d6＋2ラウンドの間、"麻痺状態"となって、悪臭を放つ」の効果を受ける(本文参照)。											【3.5e】(F) ○ ○
(497) 死霊術	**グール・ジェスチャー**	lv:3	SpC, LbM	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv	頑健・不完全	可	新	［効果］ 光線1本	
(591)	術者は、緑色の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、"麻痺状態(PHB p310)"となる。ただし、セーヴに成功した場合、上記の状態の代わりに、"不調状態(PHB p310)"となる。なお、この呪文の不調状態は、毒に対する効果によっても抵抗および除去できる。											【3.5e】
(498) 死霊術	**グール・タッチ**	lv:2	PHB p218	音声、動作、物質	1標準	接触	1d6＋2ラウンド	頑健・無効	可	新	［目標］ 接触した、生きている人型生物1体	
(592)	〔負〕 この近接接触攻撃が命中した相手は、"麻痺状態(PHB p310)"となる(頑健・無効)。また、上記のセーヴに失敗した場合、この相手は悪臭を放って、半径10ft以内にいる生きているクリーチャー(術者自身を除く)を、"不調状態(PHB p310)"とさせる(頑健・無効)。なお、この呪文の悪臭の害は、毒に対する効果によっても抵抗および除去できる。											【3.5e】
(499) 死霊術	**グール・ライト**	lv:1	SpC, LbM	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	不可	不可	新	［目標］ 接触した物体1つ	
(593)	目標となった物体1つは、熱を持たない緑色の炎で包まれて、松明(PHB p162)と同様の大きさの照明を放つ。また、この目標から半径30ft以内では、アンデッドは"退散抵抗＋1(DMG p294)"の能力を得る。ただし、この呪文は、2レベル以上の[闇]呪文によっても呪文相殺できる。											【領域】
(500) 召喚術	**グエルスウィアー・チャント**	lv:3	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	［目標］ 接触したクリーチャー1体か物体1つ	
(594)	(瞬間移動)[音波]《アストラル界呪文》 この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、ランダムな方向の1d10×10ftぶん離れた地点まで、瞬間的に移動する(本文参照)。※エラッタを反映済み。											【3.5e】(F) ○ ○
(501) 変成術	**クオトア・スキン**	lv:1	SW p118	音声、動作、物質/信仰	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	［目標］ 接触したクリーチャー1体	
(595)	目標となったクリーチャー1体は、自身の肌が、クオトアのような"ぬめりけ"を得る。このことによって、〈脱出術〉判定に対して＋8のボーナスを得て、非魔法の蜘蛛の巣，ウェブ呪文などによっては捕らえられない。											【3.5e】
(502) 心術	**グッド・ホープ**	lv:3	PHB p218	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	［目標］ 生きている精神を持つクリーチャー1体/lvまで，どの2体をとっても30ftの距離内	
(596)	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、明るい希望を抱く。このことによって、攻撃ロール，ダメージ・ロール，セーヴ，技能判定，能力値判定に対して、＋2の士気ボーナスを得る。(この呪文は、クラッシング・ディスペア呪文の、相殺呪文，解呪呪文，おそらく相互抑止に使用できる。)											【3.5e】
(503) 変成術	**グッドベリー**	lv:1	PHB p218	音声、動作、信仰	1標準	接触	24時間/lv	不可(無害)	可(無害)	新	［目標］ 接触した、新鮮なベリー2d4個まで	
(597)	術者は、それぞれ1点のダメージを治癒する、"治癒のベリー"2d4つまでを作り出す。ただし、この呪文によっては、相手1体からは、どの24時間をとっても8点のダメージまでしか治癒できない。なお、この呪文を発動できるクラスは、この呪文の効果を受けているベリーを、自動的に識別できる。											【3.5e】
(504) 心術	**クライシス・オヴ・コンフィデンス**	lv:2	HoB p126	音声	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv	意志・無効	可	—	［目標］ 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体	
(598)	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、「"再結集判定/Rally Check[仮訳]"に対する【魅力】ボーナスを失う」，「"指揮官値/Commander Rating[仮訳]"が0に減少する」，「"指揮官値"によって与える意志セーヴのボーナスを失う」，「"指揮官のオーラ/Commander Aura[仮訳]"を失う」の全ての効果を受ける(HoB p72参照)。											【3.5e】
(505) 召喚術	**クライミング・ツリー**	lv:1	CM p100	音声、動作、信仰	1ラウンド	0ft	1分/lv(解除可)	不可	不可	新	［効果］ 創造された、直径1ft×高さ10ft/lv(最大50ft)までの樹木1株	
(599)	(創造) 術者は、隣接するマス目内の、柔らかい地面上に、樹木1本を創造する。ただし、この樹木は、樹木に関連する魔法的効果や、自律行動能力を与える魔法的効果は、作用を受けない。［硬度5；120hp；〈登攀〉難易度5；細い柱(DMG p63)と同様］											【3.5e】
(506) 変成術	**クライム・ウォールズ**	lv:1	SpC p69	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	［目標］ 接触したクリーチャー1体	
(600)	目標となったクリーチャー1体は、〈登攀〉判定に対して＋10の強化ボーナスを得る。また、この呪文によるボーナスは、1レベルを超える4レベル毎に＋10される(9レベル以上で最大＋30)。											【3.5e】
(507) 変成術	**クラウド・ウィングズ**	lv:2	SpC, SSp	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	［目標］ 接触したクリーチャー1体	
(601)	目標となったクリーチャー1体は、"飛行移動速度(MM p305)"に対して＋30ftのボーナスを得る。ただし、飛行移動速度を持たないクリーチャーに対しては、この呪文は何の効果もない。											【3.5e】
(508) 召喚術	**クラウド・オヴ・ナイヴズ**	lv:2	PH2 p108	音声、動作(、'物質')	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	［目標］ 術者	
(602)	術者は、自身のターンの開始時毎に、1回のフリー・アクションによって、半径30ft以内の相手1体に、遠隔攻撃を行うことができる(攻撃ボーナスは＋1/lv＋【対応能力値】修正値；ダメージは魔法の1点/3lv(最大5点)＋1d6点)。また、追加物質要素を消費した場合、錬金術銀製の武器となる。［追加物質要素：錬金術銀製のダガー1つ(22gp)］											【3.5e】
(509) 力術	**クラウド・オヴ・ビウィルダーメント〔PGtF，MaoF〕**	lv:2	PGtF, MaoF	音声、動作	1標準	10ft	瞬間	頑健・無効	可	新	［目標］ 円錐形の爆発内の、全てのクリーチャー	
(603)	術者は、不可視状態の有毒な空気を作り出す。このことによって、目標となったクリーチャーは、1d6ラウンドの間、"吐き気がする状態(PHB p309)"となる。別：〔SpC〕											【3.5e】(F) × ×
(510) 召喚術	**クラウド・オヴ・ビウィルダーメント〔SpC〕**	lv:2	SpC p63	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	不可、頑健・不完全	不可	新	［効果範囲］ 1辺が20ftの立方体1個ぶんの範囲内	
(604)	術者は、可視状態の有毒な空気を作り出す。このことによって、この範囲内にいる相手は、"視認困難"を得る(セーヴ不可)。ただし、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、自身のターンの間に、「この範囲内にいる間と、その後1d4＋1ラウンドの間、"吐き気がする状態(PHB p309)"となる(頑健・無効)」の効果を受ける。別：〔PGtF，MaoF〕											【3.5e】
(511) 心術	**クラウド・メモリィ**	lv:3	CoC p162	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	おそらく永続	意志・無効	おそらく可	新	［目標］ 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体	
(605)	[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、術者が選択した、特定の"明確な記憶"1つを忘却する。ただし、この呪文によっては、術者が"この目標が記憶している"と知っている記憶しか、忘却させることはできない。											【3e】
(512) 力術	**クラウドバースト**	lv:1	SpC, CD, MaoF	音声、動作	1ラウンド	長距離(40ft/lv＋400ft)	10分/lv(解除可)	不可	不可	新	［効果範囲］ 半径100ftの放射	
(606)	[水] この呪文は、屋内，砂漠，水中，地下のいずれでもない場所でのみ発動できる。この範囲内は、"雨(DMG p92)"の効果を得るとともに、この範囲内で与えられる[火]ダメージには、その1dにつき－1点のペナルティを与える。なお、この呪文による水は、飲んでも湯きを癒さない。											【3.5e】(F) ○ ○
(513) 幻術	**クラウン・オヴ・ヴェイルズ**	lv:2	PH2 p109	音声、動作、焦点	1標準	接触	1時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	［目標］ 接触したクリーチャー1体	
(607)	(虚像) 目標1体は、〈隠れ身〉判定，〈変装〉判定に対して＋2の技量ボーナスを得る。また、この目標は、この呪文のチャージ消費によって、〈隠れ身〉判定，〈変装〉判定のいずれか1回に対して、＋8の技量ボーナスを得ることができる(1回の割り込みアクション)。ただし、この呪文は、頭部(フィラクタリィ，ヘルメットなど)の装備スロットを必要とする。											【3.5e】

系統	（最小呪文レベル/1lv～3lv）	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1~3lv:28/110]
(514) 心術 (608)	**クラウン・オヴ・カレッジ**	lv:3	tFoW p113	音声、動作、‘焦点’	1標準	接触	1時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触した、精神を持つクリーチャー1体
	[精神作用] 目標1体および、半径30ft以内の仲間は、ダメージ・ロールに対して＋1の士気ボーナスと、[恐怖]効果のセーヴに対して＋4の士気ボーナスを得る。また、この呪文のチャージ消費によって、[恐怖]効果を再セーヴできる(1回の割り込みアクション; 本文参照)。ただし、頭部の装備スロットを必要とする。[焦点具:金の輪1つ(50gp)]										【3.5e】 × (E) ×
(515) 占術 (609)	**クラウン・オヴ・クラリティ**	lv:2	PH2 p109	音声、動作、焦点	1標準	接触	1時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、〈聞き耳〉判定，〈視認〉判定に対して＋2の技量ボーナスを得る。また、この目標は、この呪文のチャージ消費によって、〈聞き耳〉判定，〈視認〉判定のいずれか1回に対して、＋8の技量ボーナスを得ることができる(1回の割り込みアクション)。ただし、この呪文は、頭部(ハット，フィラクタリィ，ヘッドバンドなど)の装備スロットを必要とする。										【3.5e】
(516) 死霊術 (610)	**クラウン・オヴ・ザ・グレイヴ**	lv:3	PH2 p109	音声、動作、物質、焦点	1標準	接触	1時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、アンデッドに命令する能力を得る(本文参照)。また、この目標は、この呪文のチャージ消費によって、アンデッドの退散判定1回または威伏判定1回に対して、＋4のボーナスを得ることができる(1回の割り込みアクション)。ただし、この呪文は、頭部(ハット，フィラクタリィ，ヘッドバンド，ヘルメットなど)の装備スロットを必要とする。										【3.5e】
(517) 力術 (611)	**クラウン・オヴ・スマイティング**	lv:2	PH2 p110	音声、動作、‘焦点’	1標準	接触	1時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、1分につき1回まで、術者が選択した属性の要素(中立を除く)1つを持つ相手への、ダメージ・ロールに対して＋2の信仰ボーナスを得られる(攻撃の前に宣言)。また、この呪文のチャージ消費によって、ボーナスを＋8に上昇できる(1回の割り込みアクション)。ただし、この呪文は、頭部の装備スロットを必要とする。[焦点具:銀の輪1つ(25gp)]										【3.5e】
(518) 防御術 (612)	**クラウン・オヴ・プロテクション**	lv:3	PH2 p110	音声、動作、焦点	1標準	接触	1時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、ACに対して＋1の反発ボーナス，セーヴに対して＋1の抵抗ボーナスを得る。また、この目標は、この呪文のチャージ消費によって、1ラウンドの間、上記の両方のボーナスを＋4に上昇できる(1回の割り込みアクション)。ただし、この呪文は、頭部(ハット，フィラクタリィ，ヘッドバンドなど)の装備スロットを必要とする。										【3.5e】
(519) 変成術 (613)	**クラウン・オヴ・マイト**	lv:3	PH2 p110	音声、動作、焦点	1標準	接触	1時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、【筋力】に対して＋2の強化ボーナスを得る。また、この目標は、この呪文のチャージ消費によって、1ラウンドの間、上記のボーナスを＋8に上昇できる(1回の割り込みアクション)。ただし、この呪文は、頭部(ハット，ヘッドバンドなど)の装備スロットを必要とする。										【3.5e】
(520) 変成術 (614)	**グラズツ・ロング・グラスプ**	lv:2	BoVD p90	音声、動作	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者の腕1本
	[悪] 術者は、自身の腕1つを切り離して、2d4点ぶんのhpを譲渡する(この手のhpぶんのダメージを受ける; 元に戻すと、腕に残っていたhpぶんは回復)。これは、“飛行移動速度20ft(完璧)”で行動して(DMG p20参照; 指示は1回のフリー・アクション)、接触呪文の伝達，組みつき，素手攻撃，運搬，作業などを行う(本文参照)。[腕のデータは本文参照]										【3e】
(521) 召喚術 (615)	**グラスピング・ウォール**	lv:3	CS p98	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	精神集中(最大1ラウンド/lv)＋1ラウンド	反応・不完全	不可	新	[効果] 1辺が5ftの正方形4個ぶんまでの面積の、無数の腕
	術者は、すでに存在している壁1つに、無数の手を生やす(セーヴ不可; 壁に付いている物体には効果なし)。その後、この壁に隣接している敵は、隣接時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、“からみつかれた状態”となる(反応・無効)。また、術者および仲間は、この腕からは掴まれず、この腕を利用して、〈登攀〉判定に対して＋10のボーナスを得る。										【3.5e】
(522) 力術 (616)	**グラスプ・オヴ・クトゥルフ**	lv:3	CoC p171	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv	反応・無効	おそらく可	新	[目標] 小型～大型サイズのクリーチャー1体
	[悪、力場]《エーテル界呪文》 術者は、大いなるクトゥルフの名を唱える。このことによって、目標となったクリーチャー1体は、身動きが取れなくなって(相当する特殊状態は不明)、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、2d6点の[力場]の“非致傷ダメージ(PHB p144)”を受ける。										【3e】
(523) 力術 (617)	**クラック・アイス**	lv:3	FB p92	音声、動作、‘物質’	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	頑健・半減(ク)、不可(物体)	可(ク)、不可(物体)	—	[効果範囲/目標] 半径10ft/lvの拡散か、氷の身体を持つクリーチャー1体
	[力場]《エーテル界呪文》 以下の2つから選択すること。「効果範囲型効果:この範囲内の氷は、厚さ1ft/lvぶんまで粉砕される(この厚さを超える氷には、本文参照)」，「目標型効果:目標となった、氷の身体を持つクリーチャー1体は、1d6点/lv(最大10d6点)の[力場]ダメージを受ける」。[物質要素:塩の結晶で包まれたハンマー1つ(50gp)]										【3.5e】
(524) 力術 (618)	**クラックリング・スフィアー**	lv:2	DLCS p105	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	反応・無効	可	—	[効果] 大きさが半径3ftの、電撃の球体1つ
	[電気] 術者は、電撃の球体1つを作り出す。この球体は、1ラウンドにつき30ftまで飛行して移動できる(指示は1回の移動アクション)。また、他者と同じマス目内に入ると、1d4点/2lv(最大5d4点)の[電気]ダメージを与えて、そのターンの移動が停止する。ただし、距離限界を超えて離れると消滅する。										【3.5e】 × × (D)
(525) 召喚術 (619)	**クラッシング・コイルズ**	lv:3	Dr@330 p70	音声、動作、‘焦点’	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv	不可	不可	—	[効果] 強化されたコンストリクター・スネーク1体
	(瞬間移動)《アストラル界呪文》 術者は、焦点具となった蛇1体を、指定した相手1体と同じマス目内に転送して、即座に組みつきの試みを行わせる(本文参照; “ダメージ減少10/魔法”の能力を得て、組みつき判定，“締めつけ”のダメージには＋1/2lvのボーナス)。[焦点具:コンストリクター・スネーク1体(蛇を焦点具とする場合、Dr@330 p71参照)]										【3.5e】
(526) 心術 (620)	**クラッシング・ディスペア**	lv:3	PHB p219	音声、動作、物質	1標準	30ft	1分/lv	意志・無効	可	新	[目標] 円錐形の爆発内の、全ての精神を持つクリーチャー
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、深い絶望を覚える。このことによって、攻撃ロール，ダメージ・ロール，セーヴ，技能判定，能力値判定に対して、－2の士気ペナルティを受ける。(この呪文は、グッド・ホープ呪文の、相殺呪文，解呪呪文，おそらく相互抑止に使用できる。)										【3.5e】
(527) 力術 (621)	**グラッソラリア**	lv:2	XPH p219	音声	1標準	60ft	瞬間	不可、不可、頑健・無効	可	新	[目標] 円錐形の爆発内の、【知力】が3以上の全てのクリーチャー
	[音波、精神作用] この範囲内にいる相手は、サイオニック収束を失って(セーヴ不可; 瞬間効果)、〈精神集中〉判定に対して－4のペナルティを受けて(セーヴ不可; 1ラウンド持続)、自身の【知力】値に対応した効果を受ける(頑健・無効; 1ラウンド持続)。「3～9:“怯え状態”([恐怖]効果)」，「10～19:“幻惑状態”」，「20以上:“朦朧状態”」。										【3.5e】
(528) 死霊術 (622)	**クラッチ・オヴ・オルクス**	lv:3	XtUM, SpC…	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	精神集中(最大1ラウンド/lv; 放棄可)	頑健・無効	可	有	[目標] 人型生物1体
	[悪] 目標1体は、自身の体内の臓器1つ(通常は心臓)を握り潰されて、“麻痺状態(PHB p310)”となるとともに、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、1d3点のダメージを受ける。ただし、この目標は、1ラウンドにつき1回ずつ、解放されるための再セーヴを行うことができる(おそらく1回の全ラウンド・アクション)。(…LbM, BoVD)										【3.5e】 (F) ○ ○
(529) 力術 (623)	**クラッチ・オヴ・ニョグタ**	lv:3	CoC p163	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	精神集中(放棄可)	意志・無効	おそらく可	新	[目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体
	[力場]《エーテル界呪文》 目標1体は、自身の体内の臓器1つ(通常は心臓)を握り潰されて、“麻痺状態(PHB p310)”となるとともに、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、1d3点の[力場]ダメージを受ける。ただし、この目標は、1ラウンドにつき1回ずつ、解放されるための再セーヴを行うことができる(おそらく1回の全ラウンド・アクション)。										【3e】
(530) 変成術 (624)	**クラブウォーク**	lv:1	SpC p71	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	不可	不可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、突撃による攻撃ロールのボーナスが2上昇して、突撃によるACのペナルティを受けない。ただし、突撃時に複数回攻撃を行える場合でも、上記の攻撃ロールのボーナスは、最初の攻撃1回に対してしか適用されない。										【3.5e】
(531) 幻術 (625)	**グラマー・コスチューム**	lv:1	Dr@350 p29	音声、動作	1標準	自身	1時間/lv(解除可)	なし，意志・看破(遣取)	なし，不可	—	[目標] 術者
	(幻覚) 術者は、ディスガイズ・セルフ呪文(PHB p250)の効果を得る。また、身体の印，加齢による外見的特徴を削除または付加したり、化粧した外見なども選択できる。さらに、1時間につき1回まで、残りの持続時間を1時間ぶん消費することによって、外見を再設定できる。ただし、この呪文によっては、“他者”だと認識される姿には変更できない。										【3.5e】
(532) 防御術 (626)	**クラリティ・オヴ・マインド〔SpC〕**	lv:3	SpC p71	音声、動作、信仰	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、[精神作用]効果のセーヴに対して＋4の洞察ボーナスを得る。また、この目標は、視認困難などの失敗確率によって自身の攻撃が外れた場合でも、その攻撃1回毎に、失敗確率のロールに対して、再ロール1回を使用できる。 別:〔HOotS〕〔Und〕										【領，上】

系統	（最小呪文レベル/1lv～3lv）	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1~3lv:29/110]
(533) 防御術 (627)	**クラリティ・オヴ・マインド〔Und〕**	lv:2	Und p57	音声、動作、信仰	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、(強制)効果，(幻覚)効果，(魅惑)効果のセーヴに対して＋4の洞察ボーナスを得る。また、この目標は、(幻覚)効果による失敗確率の影響が、－10%される(例として、他者のブラー呪文の視認困難が、失敗確率10%になるなど)。別:〔HOotS〕〔SpC〕										【3.5e】(F) × ×
(534) 変成術 (628)	**クランチィ・スノー**	lv:1	FB p92	音声、動作、‘場所’	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1時間/lv	不可	不可	—	[効果範囲] 1辺が20ftのマス目1個/lvぶんまでの範囲内	
	[冷気] この範囲内の積っている雪は、術者が指定した程度の、固さまたは柔らかさに変化する。このことによって、この範囲内で行われる移動の、(忍び足)判定に対して－20のペナルティを与える(または、(聞き耳)判定の難易度が20低下する)。[場所要素:“フロストフェル/Frostfell(FB p4)[仮訳]”内]										【3.5e】	
(535) 変成術 (629)	**クランブル**	lv:3	SpC, CD, MaoF	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	頑健・半減(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標] 人造クリーチャー1体か建造物1つ	
	目標となった、術者レベルに対応したサイズ分類以下の、人造クリーチャー1体または建造物1つは、1d8点/lv(最大10d8点)のダメージを受ける(硬度は無視される)。「9lv以下:大型」,「10lv～15lv:超大型」,「16lv～18lv:巨大」,「19lv以上:超巨大」。										【3.5e】(F) ○ ○	
(536) 防御術 (630)	**クリア・マインド**	lv:1	SpC, Dr@299	音声、動作、信仰	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、[精神作用]効果のセーヴに対して、＋4の清浄ボーナスを得る。なお、パラディンの術者レベルは、通常はクラス・レベルの1/2となる(PHB p45参照)。										【3.5e】	
(537) 変成術 (631)	**クリアストーン**	lv:3	LEoF p31	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	—	[目標] 接触した、石1つまたは石製の物体1つ	
	[地] 目標となった、鉱石，未加工の石，未加工の宝石や、石の像，石のトンネルの壁などは、透明となる。ただし、加工済みの石(コンクリートや煉瓦などを含む)，加工済みの宝石，金属などに対しては、この呪文は作用しない。また、この呪文が目標にできる、最大限の大きさは不明。※パーマネンシィ呪文を適用可(物体，11レベル以上，1,500XP)。										【3.5e】(F) × ×	
(538) 幻術 (632)	**クリーキング・カコフォニィ**	lv:3	SpC p72	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv	不可	可	新	[効果範囲] 半径40ftの拡散	
	(虚像)[音波] この範囲内では、「(聞き耳)判定に対して－4のペナルティを受ける」,「“[音波]に対する完全耐性”の能力を持たない相手は、“[音波]に対する脆弱性(MM p306)”の能力を得る」,「呪文を発動する場合、追加で(精神集中)判定が必要となる(本文参照)」の全ての効果を受ける。										【3.5e】	
(539) 召喚術 (633)	**グリース**	lv:1	PHB p219	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	反応・不完全(ク)、反応・無効(物体)	不可(ク)(物体)	新	[効果範囲/目標] 1辺が10ftのマス目1個ぶんの範囲内/物体1つ	
	(創造) この範囲内では、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、術者のターンの間に、“伏せ状態”となる(反応・無効)。また、移動を行う場合、追加で(平衡感覚)判定が必要となる(本文参照)。なお、目標型効果は、本文参照。(この呪文は、レジナス・タール呪文(CM p122)の、相殺呪文，解呪呪文，おそらく相互抑止に使用できる。)										【3.5e】	
(540) 心術 (634)	**グリード**	lv:3	AoM p72	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv(解除可)	意志・無効	可	—	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー何体でも	
	[精神作用] この目標は、エンスロール呪文(PHB p212)の効果を受ける。ただし、術者自身ではなく、術者が指定した特定の物体1つに、注意および欲望が惹き付けられる。また、この目標が、「4HD以上」,「【判断力】16以上」のどちらも満たさない場合、追加で“自身の周囲が見えなく”なる(本文参照)。※ミスティック呪文(HOotS p64参照)。										【3.5e】 × × (D)	
(541) 変成術 (635)	**クリーピング・コールド**	lv:2	SpC, CD, MotW	音声、動作、‘焦点’	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	3ラウンド	頑健・半減	可	新	[目標] クリーチャー1体	
	[冷気] 目標1体は、自身の汗が凍って、皮膚の内側や表面に水ぶくれができる。このことによって、1ラウンド目に1d6点，2ラウンド目に2d6点，3ラウンド目に3d6点の[冷気]ダメージを受ける(頑健・半減；セーヴは最初に1回のみ行って、その結果に従う)。[焦点具:ガラス製か陶器製の容器1つ(25gp)、および雪か氷]										【3.5e】	
(542) 召喚術 (636)	**グリーン・ブロケード**	lv:2	MotW p89	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	不可	不可	—	[効果] 創造された、高さ20ft×長さ20ft×厚さ1ftの樹木の壁1つ	
	(創造) 術者は、樹木の壁1つを創造する。その後、この障壁を通過しようとする相手は、【筋力】判定(難易度15)が必要となる。なお、この障壁は、炎によって1ラウンドで焼き払われて、クリーチャーの作業によって10ラウンドで破壊される(詳細は不明だが、中型サイズのクリーチャー1体の場合だと思われる)。										【3e】	
(543) 力術 (637)	**グリーンファイアー**	lv:3	UE p50	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド	反応・半減/不可	可	—	[効果範囲] 1辺が5ftの立方体1個/lvぶんまでの範囲内	
	[酸] この範囲内に進入したクリーチャーおよび物体は、1点/lv(最大10点)＋2d6点の[酸]ダメージを受ける(呪文の完成時は反応・半減；その後の進入はセーヴ不可)。また、術者は、「自然の樹木，地表を覆う樹木，植物クリーチャーなどに対しては、この呪文のダメージを与えない」ことを選択できる。										【3e】(F) × ×	
(544) 召喚術 (638)	**クリエイト・エクトプラズム**	lv:1	GW p51	音声、動作	1標準	0ft	10分/lv	不可	不可	—	[効果] 創造された、重量が1ポンド/lvぶんまでの“未加工のエクトプラズム”	
	(創造)[心霊術/Ectomancy] 術者は、“未加工のエクトプラズム/Raw Ectoplasm(GW p13)[仮訳]”を創造する(薄い黄色，薄い灰色，明るい青色，明るい緑色から色を選択；粘着性，滑沢性から性質を選択)。なお、このエクトプラズムは、この呪文が終了してから10分後に消滅する。										【3.5e】	
(545) 変成術 (639)	**クリエイト・クローリング・クロウ**	lv:3	MCMoF p24	音声、動作、物質	1時間	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可(物体)	可(物体)	新	[目標] 半径5ftの円陣内の、切り離された左手1つ以上	
	[悪] この呪文の発動前に、自身および円陣の両方に対して、マジック・サークル・アゲンスト・イーヴル呪文(PHB p286)を発動しておかなければならない。術者は、クローリング・クロウ(LEoF p163，MCMoF p24)2体/lvまでを創造する。その後、有効距離100ftのテレパシーを使用して、これらに単純な命令を与えることができる(本文参照)。										【3.5e】(F) × ×	
(546) 変成術 (640)	**クリエイト・スプリング**	lv:2	OA p100	音声、動作、焦点	1ラウンド	接触	チャージ消散するまで無期限、永続	不可	不可	—	[効果] 接触した一地点からの湧き水	
	[おそらく水] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した非魔法の岩または地面から、湧き水を発生させる(以後1時間につき6ガロンぶん)。ただし、建造物，樹木，岩や地面に関するクリーチャーなどに対しては、この呪文は作用しない。また、同一の呪文が、半径100ヤード(＝半径300ft)以内ですでに稼動していた場合、この呪文は失敗する。										【3.5e】	
(547) 召喚術 (641)	**クリエイト・トラップ**	lv:1	RotD p112	音声、動作、物質	1ラウンド	中距離(10ft/lv＋100ft)	12時間	不可	不可	—	[効果] 機械的な罠1つ	
	術者は、以下のいずれかの“脅威度1の罠”1つを作成する(DMG p69参照)。「普通の仕掛け矢の罠」,「ダーツ乱れ打ちの罠」,「大鎌の罠」,「飛び出す槍の罠」。										【3.5e】	
(548) 召喚術 (642)	**クリエイト・フード・アンド・ウォーター**	lv:3	PHB p220	音声、動作	10分	近距離(5ft/2lv＋25ft)	24時間	不可	不可	新	[効果] 創造された1日ぶんの食料および水、人間3人/lvぶん	
	(創造) 術者は、食料および水を創造する。この食料は、味は薄いが栄養満点である(この食料は24時間で腐ってしまうが、ピュアリファイ・フード・アンド・ドリンク呪文(PHB p268)などを使用すれば、鮮度を保つことができる；水はすぐには悪くならない)。なお、この呪文に関しては、馬1頭は、人間3人ぶんの食料および水が必要となる。										【3.5e】	
(549) 召喚術 (643)	**クリエイト・フェッチ**	lv:3	CS p98	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	10分/lv	不可	不可	新	[効果] 術者の、複製クリーチャー1体	
	術者は、自身の複製クリーチャー1体を作り出して、命令を与えることができる(指示は1回の標準アクション；本文参照)。また、呪文の完成時の、術者の(変装)判定によって、外見がどの程度似ているのかが決定される。ただし、術者から距離限界を超えて離れてしまうと、この複製クリーチャーは消滅する。										【3.5e】	
(550) 召喚術 (644)	**クリエイト・マジック・タトゥー**	lv:2	SpC, PGtF, FRCS	音声、動作、焦点、‘物質’	10分	接触	24時間	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	(創造) 術者は、前提術者レベルを満たしている、魔法の刺青1つを創造する。ただし、この呪文の発動時に、(製作:絵描き)，(製作:製図)，(製作:線描)，(製作:能書法)などの技能判定1回に成功しなければならない(本文参照)。なお、クリーチャー1体は、この呪文の刺青3つまでを同時に保持できる。[物質要素:刺青用のインク(100gpぶん)]										【3.5e】(F) ○ ○	
(551) 召喚術 (645)	**クリエイト・ランタン・アルコン**	lv:3	ChoV p54	音声、動作、信仰、‘犠牲’	24時間	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可	不可	—	[効果] 創造された、ランタン・アルコン1体	
	(創造) 術者は、ランタン・アルコン(MM p16)1体を創造する。これは、自身の意思の下に行動するが、NPCの初期態度は“友好的”となる。また、「1時間以内で終了できる危険がない仕事1つを、対価なしで行う」,「長い時間が掛かるか危険がある仕事1つを、対価ありで行う」のどちらかを依頼できる。[犠牲(おそらく完成時):1d2点【耐久力】吸収]										【成聖】(F) × ×	

系統	（最小呪文レベル/1lv～3lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1~3lv:30/110]			
(552) 変成術 (646)	**クリスタライン・メモリーズ**	lv:2	CM p100	音声、動作	'1即行'	60ft	精神集中（最大3ラウンド; 放棄可）	意志・無効	可	新	[目標] 【知力】が3以上の、生きているクリーチャー1体				
	[精神作用] 術者は、この呪文の精神集中の維持を、3ラウンド続けなければならない。上記の期間の後、目標1体は、自身の"表面的な思考(PHB p254)"が結晶化して、2d8点のダメージおよび2点の【知力】ダメージを受けて、その結晶が術者の手元まで飛来する。また、術者のみは、結晶内の記憶を見ることができる(結晶自体は24時間持続; 本文参照)。											【3.5e】			
(553) 召喚術 (647)	**グリッターダスト**	lv:2	PHB p220	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv	意志・不完全	不可	新	[目標] 半径10ftの拡散内の、全てのクリーチャーと物体				
	(創造) この目標は、創造された金色の塵を浴びて、自身の輪郭が浮き出される。このことによって、「"盲目状態(PHB p311)"となる(意志・無効)」、「"不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)"が無効化されて、〈隠れ身〉判定に対して－40のペナルティを受けて、この塵を除去できない(セーヴ不可)」の効果を受ける。											【3.5e】			
(554) 占術 (648)	**クリティカル・ストライク〔CM〕**	lv:1	CM p101	音声、動作	'1即行'	自身	本文参照	なし	なし	新	[目標] 術者				
	術者は、次に行う攻撃1回が、全ての視認困難を無視する。ただし、この攻撃は、次のラウンドの終了時までに行われなければならない。なお、通常は、視認困難を得ているクリーチャーは、急所攻撃を受けない(PHB p57参照)。また、通常は、完全視認困難を得ているクリーチャーは、機会攻撃を受けない(PHB p150参照)。 別:〔SpC, CAr〕											【上ク】			
(555) 占術 (649)	**クリティカル・ストライク〔SpC, CAd〕**	lv:1	SpC, CAd	音声	'1即行'	自身	1ラウンド	なし	なし	新	[目標] 術者				
	術者は、自身が挟撃している相手, ACの【敏捷力】ボーナスを失っている相手に対して、近接攻撃を行う場合、「"急所攻撃"の能力と同様に、＋1d6点の追加のダメージ」、「その近接攻撃に使用する武器は、クリティカル可能域が2倍(＋100%)となるとともに、"クリティカル・ロール(PHB p138)"に対して＋4の洞察ボーナス」の利益を得る。 別:〔CM〕											【3.5e】			
(556) 防御術 (650)	**グリフ・オヴ・ウォーディング**	lv:3	PHB p220	音声、動作、'物質'	10分	接触	チャージ消費まで永続	さまざま(呪文)/反応・半減(爆発)	さまざま(呪文)/可(爆発)	新	[目標/効果範囲] 接触した物体1つか、1辺が5ftのマス目1個/lvぶんまでの範囲内				
	〔魔法の罠(難易度25＋呪文レベル)〕 術者は、目標となった物体1つ(または効果範囲内)に対して、"呪文の秘文"または"爆発の秘文"を作り出す(本文参照)。なお、この呪文によって、入り口1つ, 通路1つ, 箱1つ, 橋1つ, 引き出し1つなどを守護できる。また、この作動条件に関しては、本文参照。［物質要素:ダイアモンドの粉末(200gpぶん)］											【3.5e】			
(557) 防御術 (651)	**グリフ・オヴ・ターニング**	lv:3	GW p54	音声、動作、'物質'	10分	接触	チャージ消費まで永続	不可	可	—	[目標/効果範囲] 接触した物体1つか、1辺が5ftのマス目1個/lvぶんまでの範囲内				
	〔魔法の罠(難易度25＋呪文レベル)〕 術者は、グリフ・オヴ・ウォーディング呪文(PHB p220)と同様に、目標となった物体1つ(または効果範囲内)に対して、"秘文"を作り出す。これは、術者の"アンデッド退散(または威伏)"の能力の使用回数1回ぶんを受け取って、起動時にそれを行う(本文参照)。［物質要素:ダイアモンドの粉末(200gpぶん)］											【3.5e】			
(558) 変成術 (652)	**グリブ・タン**	lv:1	Dr@An5 p87	音声、動作	1標準	接触	10分/lv	不可(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、〈交渉〉判定, 〈はったり〉判定に対して＋4の技量ボーナスを得る。また、この呪文によるボーナスは、1レベルを超える2レベルにつき＋2される(9レベル以上で最大＋20)。											【上ク】			
(559) 変成術 (653)	**グリブネス**	lv:3	PHB p220	動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者				
	術者は、非常に巧弁かつ能弁となる。このことによって、他者を信じさせる用途の、〈はったり〉判定に対して＋30のボーナスを得る。また、術者に対して、「嘘を見破る」, 「真実を話すことを強制する」などの魔法的効果を使用する場合、追加で術者レベル判定(1d20＋1/lv; 難易度15＋この呪文の術者レベル)が必要となる。											【3.5e】			
(560) 占術 (654)	**グリンプス・オヴ・トゥルース**	lv:3	BoVD p91	音声、動作、'麻薬'	1標準	自身	1時間	なし	なし	新	[目標] 術者				
	[悪]《次元間通路》 術者は、邪悪な存在に対して、「否」, 「然り」で回答できる種類の質問1つを行う(ただし、「定かならず」という返答の場合はある)。または、DMは、上記の回答方法の代わりに、日本語にして15文字以内の短文でも回答できる。なお、この回答内容は、75%の確率で正しい(DMが秘密裏にロール)。［麻薬要素:モーデイン蒸気(BoVD p41)］											【3e】			
(561) 幻術 (655)	**グリンプス・オヴ・フィアー**	lv:1	Dr@333 p71	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	—	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体				
	(惑乱)[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、"怯え状態(PHB p303)"となるとともに、[恐怖]効果の意志セーヴに対して－4のペナルティを受ける。なお、視覚を持たないクリーチャー(盲目状態などを含む)は、この呪文の効果を受けない。											【3.5e】			
(562) 幻術 (656)	**クルーエル・ディスアポイントメント**	lv:3	BoVD p91	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	意志・看破、意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体				
	(惑乱)[悪、恐怖、精神作用] 目標1体は、ダイス・ロールが必要な、次のアクション1回が自動失敗する(セーヴ不可)。また、それが成功したかのように信じ込んで、そのようにふるまう(意志・看破)。さらに、次のラウンドには、騙されたことに気付いて、攻撃ロール, セーヴ, 技能判定に対して－4の士気ペナルティを受ける(意志・無効; 1d6＋1ラウンド持続)。											【3e】			
(563) 占術 (657)	**クレアオーディエンス / クレアヴォイアンス**	lv:1	PHB p221	音声、動作、焦点/信仰	10分	長距離(40ft/lv＋400ft)	1分/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 魔法的感知器官1つ				
	(念視) 術者は、同一の次元界内の、良く知っている場所か分かりやすい場所1ヶ所に、魔法的感知器官1つを作り出して、その周囲の「映像を見る」, 「音声を聞く」のどちらかを行う(呪文の完成時に選択)。なお、これは移動できないが、回転させて全方向を見ることができ、その地点が非魔法の暗闇に包まれている場合でも、半径10ftの範囲内は視認できる。											【3.5e】			
(564) 占術 (658)	**グレイヴ・ストライク**	lv:1	SpC, CAd	音声、信仰	'1即行'	自身	1ラウンド	なし	なし	新	[目標] 術者				
	[善] 術者は、アンデッドに対して、それが"急所攻撃に対する完全耐性"を持たないかのように、"急所攻撃"の能力を適用できる。ただし、依然としてクリティカル・ヒットを与えることはできない。なお、視認困難を得ているクリーチャーは、急所攻撃を受けない(PHB p57参照)。											【3.5e】			
(565) 変成術 (659)	**グレイス**	lv:2	SpC, Dr@315	音声	'1即行'	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者				
	[善] 術者は、松明(PHB p162)の3倍の大きさの、銀色の光を放つが、〈隠れ身〉判定に対して－20の状況ペナルティを受ける。また、「基本地上移動速度に対して＋10ftのボーナス」, 「【敏捷力】に対して＋2の清浄ボーナス」, 「使用する近接武器が善の属性となる」の効果を得る。 ※Dr@315では、イーリストレイーズ・～呪文として収録。											【3.5e】			
(566) 召喚術 (660)	**グレイズ・ロック**	lv:1	FB p97	音声、動作	1標準	接触	10分/lv	不可	不可	—	[目標] 接触した、錠前などの施錠用の機構1つ				
	(創造)[冷気] 術者は、目標となった物体1つに、氷を詰め込む。その後、〈開錠〉判定の難易度が10上昇して、硬度が5上昇するが、受ける[火]ダメージが2倍となる。なお、"寒天(DMG p303, FB 9)"以下の温度内では、持続時間が1時間/lvに向上する(「寒天」＝「華氏40度以下」＝「摂氏4.44度以下」; 「華氏20度の変化」＝「摂氏11.11度の変化」)。											【3.5e】			
(567) 力術 (661)	**グレート・サンダークラップ**	lv:3	SpC, MaoF	音声、動作、焦点	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	本文参照	不可	新	[効果範囲] 半径20ftの拡散				
	[音波] この範囲内にいるクリーチャーは、以下の全ての効果を受ける。「10ラウンドの間、"聴覚喪失状態(PHB p308)"となる(頑健・無効)」, 「次に立ち上がるまでの間、"伏せ状態(PHB p310)"となる(反応・無効)」, 「1ラウンドの間、"朦朧状態(PHB p311)"となる(意志・無効)」。											【3.5e】	(F)	○	○
(568) 力術 (662)	**クレッシェンド**	lv:2	S&S p90	音声、動作	1標準	30ft	4ラウンド	不可(無害)	可(無害)	—	[効果範囲] 術者を中心とした、半径30ftの範囲内				
	術者は、次第に大きくなる鼓舞の音楽を発生させる。このことによって、この範囲内では、術者および仲間は、以下の効果を得る。「1ラウンド目：効果なし」, 「2ラウンド目：攻撃ロールに対して＋1の士気ボーナス」, 「3ラウンド目：上記の士気ボーナスが＋2に上昇」, 「4ラウンド目：上記の士気ボーナスが＋3に上昇」。											【3e】			
(569) 力術 (663)	**グロウイング・オーブ**	lv:3	SpC, PGtF	音声、動作、'焦点'	1標準	0ft	永続	不可	不可	新	[効果] 魔法の光源1つ				
	[光] 術者は、焦点具1つを、魔法の光源に変化させる。また、半径30ft以内にいる場合、この明るい照明の大きさを、精神的に制御できる(無光～半径60ft)。なお、【知力】13, 【判断力】13の片方以上の相手が接触した場合、制御権が委譲される。［焦点具:拳大のガラス製の球体1つ(50gp)］ ※PGtFでは、ンチェイサーズ・～呪文として収録。											【3.5e】	(F)	○	○
(570) 召喚術 (664)	**クロウジャーズ・クロゼット**	lv:2	MoE p94	音声、動作、'物質'	10分	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1時間/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果] 創造された、直径3インチ×長さ10ftの木製の棒2本と、衣服や装身具1つ以上				
	(創造) 術者は、合計100gpぶんの衣服や装身具を、何人ぶんでも自由に創造することができる(本文参照; この呪文の終了時に、それらは残る)。なお、歓待のドラゴンマーク(ECS p64)か、《一族の有力者：ガランダ氏族》の特技(ECS p50)を持つ場合、「物質要素なしで、終了時に消滅する」ことを選択できる。［物質要素:宝石1つ(100gp)］											【3.5e】	×	(E)	×

系統	（最小呪文レベル/1lv～3lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1~3lv:31/110]			
(571) 変成術 (665)	**クロウズ・オヴ・ザ・ベア**	lv:1	SpC, PGtF, MaoF	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者				
	術者は、自身のおそらく手2つに、“爪”の肉体武器を得る(武器の基本ダメージは、「サイズ分類に対応(中型は1d8点)」,「素手攻撃のダメージ」のどちらか大きい方)。なお、肉体武器を含めた攻撃の処理や、肉体武器のダメージ・タイプに関しては、MM p292, p299, p309, p313を参照。※PGtF, MaoFでは、クロウズ・オヴ・ザ・ビースト呪文として収録。											【3.5e】	(F)	○	○
(572) 幻術 (666)	**クロウズ・オヴ・ダークネス**	lv:2	SpC, ItDL, FRCS	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv(おそらく解除可)	頑健・不完全	可	新	[目標] 術者				
	(操影)《影界呪文》 術者は、自身のおそらく手2つに、“爪”の肉体武器を得る。これは、間合い0ft～10ft(伸縮自在)を持ち、近接接触攻撃によって、1d8点の[冷気]ダメージを与える。また、術者との組みつき状態の相手は、本文参照。ただし、物体を保持できず、腕に着用していた魔法のアイテムは融け込んで、呪文は音声要素しか満たせない。											【3.5e】	(F)	○	○
(573) 無系統 (667)	**クロウリング・アイ**	lv:3	CM p123	動作	1標準	自身	永続	なし	なし	新	[目標] 使用者				
	【中級】 使用者は、自身の眼窩から目1つが抜け出して、2点ぶんのhpを譲渡する。その後、この目には足が生えて、使用者の1回の移動アクションで、1ラウンドにつき20ftまで移動できる(〈登攀〉判定の修正値は＋8; 本文参照)。なお、これが使用者と同じマス目内にいる場合、使用者の1回の移動アクションで、よじ登らせて元に戻すことができる。											【妖術】			
(574) 幻術 (668)	**クローク・オヴ・カイバー**	lv:3	CoSt, Dr@337	音声、動作、‘焦点’	1標準	自身	24時間/lv	なし	なし	—	[目標] 術者				
	(幻覚) 術者は、アンディテクタブル・アラインメント呪文(PHB p201)の効果を得る。また、この呪文の完成時点で、すでに6時間以上維持していた形質変化, 魔法的な変装などがあった場合、それらの効果は、トゥルー・シーイング呪文(PHB p258)などによっても、真の姿を見破られなくなる。[焦点具:カイバー・ドラゴンシャード1つ(50gp; 要着用)]											【3.5e】	×	(E)	×
(575) 防御術 (669)	**クローク・オヴ・シェイド**	lv:1	SdS p112	音声、動作、信仰	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	不可(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	目標1体は、影の外套で包まれて、「“温度の程度(FB p9, SdS p12)”の影響が、1段階寒くなる(“この世のものならぬ/Unearthly[仮訳]”以上の暑さには効果なし)」,「“日焼け/Sunburn(SdS p18)[仮訳]”しない」,「“直射日光/Glare(SdS p18)[仮訳]”の害、および“熱気の環境”からの非致傷ダメージが、陽光下でも回復できる」の利益を得る。											【3.5e】			
(576) 防御術 (670)	**クローク・オヴ・ダーク・パワー**	lv:1	XtUM, SpC, FRCS	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	有	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体および装備品は、薄暗い靄で包まれる(視界を妨害することはない)。このことによって、[光]効果, [闇]効果のセーヴに対して＋4の抵抗ボーナスを得るとともに、種族的特徴による光からの害が無効化される。											【領域】	(F)	○	○
(577) 力術 (671)	**クローク・オヴ・ファイアー**	lv:2	CoC p162	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	不可	おそらく可	新	[目標] 術者				
	[火] 術者は、白熱した光点の網で囲まれて浮揚する。その後、【敏捷力】に対して＋4のボーナス, おそらく移動速度全般に対して＋10ftのボーナスを得るが、1ラウンドにつき1回ずつ、1点の[火]ダメージを受ける。また、接触するか接触された相手は、1d8点の[火]ダメージを受ける(術者の側から接触攻撃した場合、術者自身にも1/2のダメージ)。											【3e】			
(578) 防御術 (672)	**クローク・オヴ・ブレイヴァリィ**	lv:2	SpC, CW, Dra	音声、動作	1標準	60ft	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径60ftの放射				
	[精神作用] 術者および、この範囲内にいる仲間は、精神を持つ場合、[恐怖]効果のセーヴに対して＋1/lv(最大＋10)の士気ボーナスを得る。											【3.5e】			
(579) 幻術 (673)	**クローク・プール**	lv:2	SpC, PlH	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害、物体)	不可(無害、物体)	新	[目標] “色彩のプール”1つ				
	(幻覚) 目標となった、アストラル界の“色彩のプール(DMG p151, MotP p48)”1つは、不可視状態となって、その存在が隠蔽される。ただし、アナライズ・ポータル呪文(SpC p21, MotP p33), トゥルー・シーイング呪文(PHB p258), おそらくファインド・ゲート呪文(CoC p171)などは、この呪文の効果を見破る。											【3.5e】			
(580) 召喚術 (674)	**クローズ・ウーンズ**	lv:2	SpC, MH	音声	‘1割り込み’	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体				
	(治癒)〔正〕 目標となったクリーチャー1体は、1点/lv(最大5点)＋1d4点のダメージが治癒される。また、ダメージを受けた直後に、この呪文の治癒を受けた場合、－10hp以下になった場合でも治癒できる(この呪文の治癒によって－9hp以上にできれば死亡しない)。なお、アンデッドに対しては、上記と同じ値のダメージを与える。											【3.5e】			
(581) 防御術 (675)	**グローブ・オヴ・インヴァルナラビリティ, グレイシャル**	lv:3	FB p96	音声、動作、物質/信仰	1標準	10ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果範囲] 術者を中心とした、半径10ftの球体状の放射				
	[冷気] 術者は、レッサー・グローブ・オヴ・インヴァルナラビリティ呪文(PHB p221)と同様に、動かすことができない球体1つを作り出す。ただし、この呪文の球体は、3レベル以下の[火]効果のみを遮断する。また、この球体を通過する攻撃は、お互いに視認困難(失敗確率20%)の作用を受ける。											【3.5e】			
(582) 防御術 (676)	**グローブ・オヴ・インヴァルナラビリティ, レッサー**	lv:2	PHB p221	音声、動作、物質	1標準	10ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径10ftの球体状の放射				
	術者は、動かすことができない球体1つを作り出して、3レベル以下の魔法的効果を遮断する(これ以前に使用された効果に対しては、何の効果もない)。このことによって、これ以後に3レベル以下の魔法的効果が使用された場合、この内側では効果を受けず、この範囲内に入ると抑止される。なお、この球体は、「目標型解呪」によって解呪できる。											【3.5e】			
(583) 防御術 (677)	**グローリアス・レイメント**	lv:2	BoED p97	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 接触した衣服1つ				
	[善] 目標となった衣服1つを着用している善のクリーチャーは、ACに対して＋1/5lv(最大＋4)の清浄ボーナスを得るとともに、“ダメージ減少5/悪”の能力を得る。											【領, 上】			
(584) 防御術 (678)	**ゲイズ・スクリーン**	lv:2	DroF, T&B	音声、動作	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、“凝視攻撃(DMG p291)”の能力に対して、“目をそむける”ことを選択したかのように、自動的に50%の確率でセーヴを回避できる(自身のターンの開始時、および能動的な凝視攻撃の両方)。また、この呪文によっては、それを選択した場合のようなペナルティは受けない。											【3.5e】	(F)	○	○
(585) 心術 (679)	**ゲットアウェイ**	lv:2	S&S p92	音声、動作、物質	1標準	自身	10分/lv	意志・無効	可	—	[効果範囲] おそらく術者が通過した、都市の区画1つ/lvまで				
	[精神作用] この範囲内では、術者を追いかけている精神を持つクリーチャーは、50%の確率で、間違った方向に角を曲がったり、間違った方角に移動する(意志・無効)。また、術者に結び付けられたロープや、術者の残された足跡などの、明確な移動の痕跡がある場合でも、この呪文の効果は受ける。											【上ク】			
(586) 召喚・死霊 (680)	**ケルゴアズ・グレイヴ・ミスト**	lv:2	PH2 p111	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv	不可、不可	不可、可	新	[効果範囲] 半径20ft×高さ20ftの拡散				
	[冷気] この範囲内では、生きているクリーチャーは、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、「1d6点の[冷気]ダメージを受ける(セーヴ不可, 呪文抵抗不可)」,「一時的な“疲労状態(PHB p310)”となる(セーヴ不可, 呪文抵抗可; 呪文の終了時には消滅)」の両方の効果を受ける。											【3.5e】			
(587) 召喚・力 (681)	**ケルゴアズ・ファイアー・ボルト**	lv:1	PH2 p111	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	反応・半減	可	新	[目標] クリーチャー1体				
	[火] 目標となったクリーチャー1体は、1d6点/lv(最大5d6点)の[火]ダメージを受ける。また、術者は、呪文抵抗を克服できなかった場合でも、1d6点の[火]ダメージを与える。											【3.5e】			
(588) 召喚術 (682)	**ケルプストランド**	lv:2	SpC p75	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	不可	不可	新	[目標] クリーチャー1体/3lvまで, どの2体をとっても30ftの距離内				
	(創造) 術者は、目標となったクリーチャーそれぞれに対して、遠隔接触攻撃1回ずつを行う。これが命中した相手は、組みつきの試み1回を受ける(組みつき対抗判定のボーナスは、＋1/lv＋【対応能力値】修正値; 本文参照)。また、この呪文が、大海から半径300ft以内で発動された場合、上記の組みつき判定に対して＋4のボーナスを得る。											【3.5e】			
(589) 変成術 (683)	**コーズ・グリーティング**	lv:2	Dr@342 p54	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、突撃による攻撃ロールのボーナスが2上昇して、突撃によるACのペナルティが1減少する。ただし、突撃時に複数回攻撃を行える場合でも、上記の攻撃ロールのボーナスは、おそらく最初の攻撃1回に対してしか適用されない。											【特技】			

系統	（最小呪文レベル/1lv～3lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1~3lv:32/110]
(590) 変成術 (684)	**コーズ・パワー・サージ**	lv:1	Dr@342 p54	音声、動作、信仰	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、コードの力の奔流を得る。このことによって、技能判定および能力値判定を行う用途の【筋力】に対して、＋2/lv(最大＋10)の強化ボーナスを得る。ただし、この呪文の終了時には、1d4分の間、“疲労状態(PHB p310)”となる。											【特技】
(591) 死霊術 (685)	**コーズ・フィアー**	lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1d4ラウンドまたは1ラウンド	意志・不完全	可	新	[目標] 5HD以下の、生きている精神を持つクリーチャー1体	
	[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、1d4ラウンドの間、“恐れ状態(PHB p303)”となる。ただし、セーヴに成功した場合、上記の効果の代わりに、1ラウンドの間、“怯え状態(PHB p303)”となる。(この呪文は、リムーヴ・フィアー呪文の、相殺呪文，解呪呪文，おそらく相互抑止に使用できる。)											【3.5e】
(592) 心術 (686)	**コーズ・フィアー，グレーター**	lv:2	Dr@342 p52	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1d4ラウンドまたは1ラウンド	意志・不完全	可	—	[目標] 「15HD」，「術者のHD数」の小さい方以下の、生きている精神を持つクリーチャー1体	
	[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、1d4ラウンドの間、“恐れ状態(PHB p303)”となる。ただし、セーヴに成功した場合、上記の効果の代わりに、1ラウンドの間、“怯え状態(PHB p303)”となる。(この呪文は、リムーヴ・フィアー呪文の、相殺呪文，解呪呪文，おそらく相互抑止に使用できる。)											【特技】
(593) 召喚術 (687)	**コースティック・スモーク**	lv:3	CM p102	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	5ラウンド	頑健・不完全	不可	新	[効果] 創造された、半径20ft×高さ20ftに拡散する強酸の霧	
	(創造)[酸] この範囲内は、フォッグ・クラウド呪文の効果を得る。また、1ラウンドにつき1回ずつ、「1d6点の[酸]ダメージを受けて(セーヴ不可)、この範囲内にいる間と、その後2ラウンドの間、攻撃ロール，(視認)，(捜索)判定に対して－5のペナルティを受ける(頑健・無効)」の効果を受ける。さらに、他の[酸]効果には、“盲目効果”が追加される(本文参照)。											【3.5e】
(594) 死霊術 (688)	**ゴースト・ヴェノム**	lv:3	GW p54	音声、動作、信仰	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可	可	—	[目標] 接触した、“幽霊/Ghost(GW p8; MMとは異なる)[仮訳]”か非実体状態のクリーチャー1体	
	[心霊術/Ectomancy] この近接接触攻撃が、“幽霊/Ghost(GW p8; MMとは異なる)[仮訳]”または非実体状態のクリーチャーに対して命中した場合、この呪文のチャージ消費によって、以下の“毒”を与える。[頑健・無効、難易度10＋【対応能力値】修正値＋1/2lv; 初期および予後、1d10点【耐久力】ダメージ]											【3.5e】
(595) 死霊術 (689)	**ゴースト・コンパニオン**	lv:2	GW p53	音声、動作	1標準	接触	24時間/lv	不可	不可	—	[目標] 接触した、同意する動物か魔獣1体	
	[心霊術/Ectomancy] 目標となった、“使い魔”，“動物の相棒”，“特別な乗騎”などの1体は、即座に安楽死する。その後、その魂は、その地点のエーテル界内で、“幽霊/Ghost(GW p8; MMとは異なる)[仮訳]”となって、物質界内に出現しようと試みる。ただし、この呪文の終了時には、“真の死後世界/True Afterlife(GW p222)[仮訳]”に旅立つ。											【3.5e】
(596) 変成術 (690)	**ゴースト・タッチ・アーマー**	lv:2	SpC, LbM, GW	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	[心霊術/Ectomancy] 目標1体は、着用する防具が、“ゴースト・タッチ(DMG p214)”の防具の能力を得る。※心霊術/Ectomancyは仮訳; GW p48から、この補足説明は、「一部の[即死]」，「蘇生」，「魂関係」，「負のエネルギー対策」などの効果が得ると思われるが、ゲーム的にはあまり意味はないようなので、GWの収録ではないものからは割愛した。											【3.5e】
(597) 変成術 (691)	**ゴースト・タッチ・ウェポン**	lv:3	SpC, LbM	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 武器1つか矢弾50発まで	
	《エーテル界呪文》 目標となった武器1つまたは矢弾は、“ゴースト・タッチ(DMG p221)”の武器の能力を得る。ただし、この呪文の目標となった射出武器は、射出した矢弾にはこの能力を与えない。なお、“顕現”していないゴーストは、“非実体状態(RC p64, MM3 p219)”ではない、単なる“エーテル状態(PHB p203, DMG p290)”のみであるため注意。											【3.5e】
(598) 変成術 (692)	**ゴースト・パイプス**	lv:1	LEoF p31	音声、焦点	1標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	—	[目標] 接触した楽器1つ	
	目標となった楽器1つは、地上から2～3ftぶん浮き上がって、自動的に演奏される(きちんと演奏できる状態であること)。また、“呪歌”の能力と併用した場合、術者の(芸能)判定に対して＋2の技量ボーナスを与える。											【3.5e】 (F) × ×
(599) 死霊術 (693)	**ゴースト・ライト**	lv:1	CAr, OA	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	精神集中(放棄可)	意志・無効	可	新	[効果] 中型サイズ以下の、亡霊じみた灯り1つ	
	[恐怖、精神作用] 術者は、緑色の亡霊じみた灯り1つを作り出して、松明(PHB p162)と同様の光を放たせる。また、この灯りから半径30ft以内では、精神を持つ相手(術者自身を除く)は、“怯え状態”となる(意志・無効; 呪文の終了時まで持続)。さらに、この灯りは、1ラウンドにつき30ftまで移動させたり、形状を変化できる(1回のフリー・アクション)。											【3.5e】
(600) 力術 (694)	**ゴースト・ランタン**	lv:3	CM p102	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv(解除可)	不可	不可	新	[目標] 接触した物体1つ	
	[光] 目標となった物体1つは、ライト呪文(PHB p162)と同様の、魔法の光源となる(半径20ft以内が明るい照明、半径40ft以内が薄暗い照明以上となる; PHB p162参照)。また、この呪文による魔法の光源の照明は、術者に指定された相手1体/3lv(最大5体)にのみ知覚できる(完成時に術者が選択; 指定時は半径10ft以内にいること)。											【3.5e】
(601) 防御術 (695)	**ゴースト・ロック**	lv:2	GW p53	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1時間またはチャージ消費	不可	不可	—	[目標] 同意するクリーチャー1体	
	[心霊術/Ectomancy] 目標となったクリーチャー1体は、死亡した場合、その魂が、その地点のエーテル界内で、“幽霊/Ghost(GW p8; MMとは異なる)[仮訳]”となって、物質界内に出現しようと試みることができる。ただし、この目標が望んだ時点か、この呪文の終了時には、“真の死後世界/True Afterlife(GW p222)[仮訳]”に旅立つ。											【3.5e】
(602) 力術 (696)	**ゴーストリィ・テイル**	lv:1	RotD p113	音声、動作	1標準	自身	1時間/lv	なし、不可	なし、不可	—	[目標] 術者	
	[力場]《エーテル界呪文》 術者は、鱗を持つ半透明の尾1つを作り出して、これで機会攻撃できる(他の用途には使用不可)。この武器は、近接接触攻撃によって攻撃して、2d6点の[力場]ダメージを与える。なお、術者が、“竜の種別”または“(竜の血)の副種別”を持つ場合、＋1点/lv(最大＋20点)の追加の[力場]ダメージを与える。※ソーサラー呪文。											【3.5e】
(603) 変成術 (697)	**ゴーストリィ・リロード**	lv:1	RotD p113	音声、動作、焦点	1標準	接触	1時間またはチャージ消費	不可(物体)	不可(物体)	—	[目標] 接触した、クロスボウ1張	
	目標となったクロスボウ1つは、その種類に対応した以下の回数まで、即座かつ自動的に再装填される。このことによって、再装填のアクションが必要なくなるとともに、使用者の基本攻撃ボーナスが高いならば、複数回攻撃を行えるようになる。「ハンド・クロスボウ，ライト・クロスボウ：1回/lv(最大10回)」，「ヘヴィ・クロスボウ：1回/2lv(最大5回)」。											【3.5e】
(604) 召喚術 (698)	**コープス・キャンドル**	lv:3	SpC, CAr, T&B	動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 創造された、幽霊じみた手1つ	
	(創造)《エーテル界呪文》 術者は、ろうそく(PHB p162)を持つ、非実体状態の手1つを創造して、その周囲を照明させる。また、この“薄暗い照明”の範囲内の、エーテル状態や不可視状態のクリーチャーおよび物体は、その輪郭が照らし出されて視認されるようになる。さらに、この手は、1ラウンドにつき50ftまで移動できる(術者の精神集中は不要)。											【3.5e】
(605) 変成術 (699)	**コーラル・グロウス**	lv:3	ShS p45	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	永続	不可	不可	—	[効果] 1辺が5ftの立方体1個/lvぶんまでの体積を持つ、珊瑚の塊	
	術者は、珊瑚の塊を作り出す(球体，障壁などから、形状を自由に選択可)。ただし、物体のデータは不明。											【3.5e】 (F) × ×
(606) 召喚術 (700)	**コール・アミービック・クロウラー**	lv:2	Dr@330 p28	音声、動作	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果] 招来された、アミービック・クロウラー1体	
	(招来)《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、アミービック・クロウラー(Dr@330 p32)1体を招来する。[大脳的増大/Cerebrotic Escalation[仮訳]：招来数を＋1体することを選択できるが、術者は意志セーヴ(難易度13)が必要となって、これに失敗した場合、追加個体は術者を攻撃する(“解除”した場合、呪文全体が終了すると思われる)]											【特技】
(607) 召喚術 (701)	**コール・アンデッド Ⅰ**	lv:1	AoM p67	音声、動作、焦点/信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果] 招来された、アンデッド1体	
	(おそらく招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、この呪文用のリストの、1lvのリストのアンデッド1体を招来する。また、通常の(招来)効果とは異なり、招来した次元界，エーテル界の間では、次元間移動を行える。さらに、この呪文自体は、[悪]効果ではない(ゴーストなどの、“常に悪”の属性ではないアンデッドも、リスト内に含まれる)。											【3.5e】 × × (D)
(608) 召喚術 (702)	**コール・アンデッド Ⅱ**	lv:2	AoM p68	音声、動作、焦点/信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果] 招来されたアンデッド1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(おそらく招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、この呪文用のリストの、2lvのリストのアンデッド1体か、1lvのリストのアンデッド1d3体を招来する。また、通常の(招来)効果とは異なり、招来した次元界，エーテル界の間では、次元間移動を行える。さらに、この呪文自体は、[悪]効果ではない。											【3.5e】 × × (D)

系統	（最小呪文レベル/1lv～3lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1~3lv:33/110]
(609) 召喚術 (703)	**コール・アンデッド** III	lv:3	AoM p68	音声、動作、焦点/信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果] 招来されたアンデッド1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(おそらく招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、この呪文用のリストの、3lvのリストのアンデッド1体か、2lvのリストのアンデッド1d3体か、1lvのリストのアンデッド1d4＋1体を招来する。また、通常の(招来)効果とは異なり、招来した次元界，エーテル界の間では、次元間移動を行える。さらに、この呪文自体は、[悪]効果ではない。										【3.5e】	× × (D)
(610) 無系統 (704)	**コール・オヴ・ザ・ビースト**	lv:2	CM p123	動作	1標準	自身	24時間	なし	なし	新	[目標] 使用者	
	【初級】 使用者は、自身の有効術者レベルと同じレベルのドルイドとして、“野生動物との共感(PHB p37)”の能力を使用できる。また、使用者は、スピーク・ウィズ・アニマルズ呪文(PHB p242)の効果を得る。										【妖術】	
(611) 召喚術 (705)	**コール・ドレッチ・ホード**	lv:3	BoVD p92	音声、動作、‘魂’	10ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可	不可	新	[効果] 招請された、ドレッチ2d4体	
	(招請)[悪、おそらく混沌]《アストラル界呪文》 術者は、ドレッチ(MM p147)2d4体を、以後1年間、警備兵，奴隷などとして仕えさせる。このドレッチは、日本語にして30文字以内の命令に従う。なお、術者は、同時に2HD/lvぶんのフィーンド(“(悪)の副種別”を持つ来訪者；ドレッチは2HD)を仕えさせることができる。[魂要素：魂1つ(BoVD p33参照)]										【3e】	
(612) 召喚術 (706)	**コール・マウント**	lv:2	BoED p97	音声	1ラウンド	10ft	瞬間、1時間/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招請された、術者の“特別な乗騎”1体	
	(招請)[善、可変]《アストラル界呪文》 術者は、パラディンの“特別な乗騎(PHB p45)”のクラス能力と同様に、自身の特別な乗騎1体を招請する。										【3.5e】	
(613) 力術 (707)	**コール・ライトニング**	lv:3	PHB p223	音声、動作	1ラウンド	中距離(10ft/lv＋100ft)	1分/lv	反応・半減	可	新	[効果] 幅5ft×長さ30ftの、垂直な雷1本以上	
	[電気] 術者は、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、距離内にいる相手1体に対して、垂直の雷1本を落とすことができる(呪文の完成時の他は1回の標準アクション；3d6点の[電気]ダメージ；合計1本/lv(最大10本))。また、この周囲が嵐の天候である場合、d10に上昇する。なお、この呪文は、地下や屋内でも問題なく機能する。										【3.5e】	
(614) 召喚術 (708)	**ゴールデン・ドラゴンメイル**	lv:3	ChoV p55	音声、動作、焦点	1標準	自身	1時間/lv(解除可)	なし	なし	—	[目標/効果] 術者/創造された、ミスラル製フル・プレート1領	
	(創造) 術者は、＋1の魔法のミスラル製フル・プレート1つを、着用している状態で創造して、これに《習熟》を得る(他の防具によるペナルティ，制限などは受ける)。また、ソーサラーは、追加で“[火]に対する抵抗10”の能力を得る。ただし、すでに鎧を着用している場合、この呪文は何の効果もなく、破壊されたり脱いだ場合、この呪文は終了する。										【3.5e】 (F) × ×	
(615) 召喚術 (709)	**ゴールデン・バーディング**	lv:1	SpC, CD	音声、信仰	1標準	接触	1時間/lv	不可(無害)	不可(無害)	新	[目標] 接触した、術者の“特別な乗騎”1体	
	(創造) 術者は、目標となった“特別な乗騎”1体(または類似のクラス能力の乗騎1体)に対して、黄金のバーディング鎧1つを、着用している状態で創造する。このことによって、ACに対して、術者レベルに対応した値の鎧ボーナスを与える(本文参照)。また、この呪文によっては、通常の鎧の着用時のような制限は全く受けない。										【3.5e】	
(616) 死霊・力 (710)	**コールド・オヴ・ザ・グレイヴ**	lv:2	Dr@347 p77	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	頑健・不完全	可	—	[効果/目標] 光線1本/クリーチャー1体か物体1つ	
	[悪、冷気]〔負〕 この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1d6点の[冷気]ダメージ、および1d6点の負のエネルギーのダメージを受けて(セーヴ不可；後者は、アンデッドに対しては同じ値のダメージの治癒)、1点/4lv(最大4点)＋1点の【筋力】ダメージを受ける(頑健・無効)。										【3.5e】	
(617) 無系統 (711)	**コールド・コンフォート**	lv:2	CM p123	動作	1標準	30ft	24時間	不可(無害)	不可(無害)	新	[効果範囲] 使用者を中心とした、半径30ftの範囲内	
	【初級】 使用者および、この範囲内にいる仲間は、エンデュア・エレメンツ呪文(PHB p212)と同様に、冷気および熱気の環境からの害を受けない(DMG p303, FB p8, SdS p12参照)。ただし、この妖術によっては、[火]，[冷気]などのダメージを軽減することはできない。										【妖術】	
(618) 力術 (712)	**コールド・スフィアー**	lv:3	Dr@312 p64	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv	反応・無効	可	—	[効果] 大きさが直径5ftの、寒気の球体1つ	
	[冷気] 術者は、氷の球体1つを作り出す。この球体は、1ラウンドにつき30ftまで転がって移動でき、移動の一環として30ftまでジャンプできる(指示は1回の移動アクション)。また、他者と同じマス目内に入ると、2d6点の[冷気]ダメージを与えて、そのターンの移動が停止する。ただし、距離限界を超えて離れると消滅する。										【3.5e】	
(619) 力術 (713)	**コールド・ハンド**	lv:2	Dr@312 p64	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可(ク)(物体)	可(ク)(物体)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体か物体1つ	
	[冷気] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、1d6点/lv(最大5d6点)の[冷気]ダメージを受ける。なお、接触呪文は、素手攻撃または肉体武器を通じて与えることもできるが、その場合には、通常の近接攻撃が必要となる(PHB p139, p174, p307参照)。										【3.5e】	
(620) 変成術 (714)	**コールド・ファイアー**	lv:1	SpC, Dr@312	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間または1分/lv(解除可)	頑健・半減(ク)、不可(物体)	可(ク)、不可(物体)	新	[目標] クリーチャー1体か、1辺が20ftの立方体までの大きさの火元1つ	
	[冷気] 以下の2つから選択すること。「目標が“(火)の副種別”または“[冷気]に対する脆弱性”を持つクリーチャー1体：この目標は、1d6点/2lv(最大5d6点)の[冷気]ダメージを受ける」，「目標が火元1つ(魔法的効果によるものを含む)：この目標は、[火]ダメージの代わりに、[冷気]ダメージを与えるようになる」。										【3.5e】	
(621) 占術 (715)	**ゴーレム・ストライク**	lv:1	SpC, CAd	音声	‘1即行’	自身	1ラウンド	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、人造クリーチャーに対して、それが“急所攻撃に対する完全耐性”を持たないかのように、“急所攻撃”の能力を適用できる。ただし、依然としてクリティカル・ヒットを与えることはできない。なお、視認困難を得ているクリーチャーは、急所攻撃を受けない(PHB p57参照)。										【3.5e】	
(622) 幻術 (716)	**コーン・オヴ・ディムネス**	lv:3	SpC, Dr@322	音声、動作	1標準	60ft	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[効果範囲] 円錐形の爆発	
	(惑乱)[精神作用] この範囲内にいる精神を持つ相手は、“盲目状態(PHB p311)”となる(意志・無効；以後1ラウンドにつき1回ずつ、解放されるための再セーヴ可)。また、上記の効果を受けた相手は、上記の状態から解放された場合でも、他の相手に対して、視認困難(失敗確率20%)の害を受ける。										【3.5e】	
(623) 心術 (717)	**コーン・オヴ・ユーフォリア**	lv:3	DroF p114	音声、動作、‘物質’	1標準	20ft	1ラウンド/lv	意志・無効	可	—	[効果範囲] 円錐形のおそらく爆発	
	(強制)[精神作用] 術者は、“ブレス攻撃”の能力を得る(1回の標準アクション；再チャージ時間は1d4ラウンド)。この範囲内にいる精神を持つクリーチャーは、1d6ラウンドの間、“幻惑状態(PHB p305)”となる。[物質要素：宝石の粉末(10gpぶん)]										【3.5e】 (F) × ×	
(624) 無系統 (718)	**コクーン・オヴ・レフューズ**	lv:1	CyS p68	動作	1標準	不明	1ラウンド/lv	反応・無効	おそらく可	—	[目標] 大型サイズ以下のクリーチャー1体	
	【初級】 この妖術は、都市内でのみ使用できる。目標1体は、周囲の塵芥やガラクタが飛んで来て、自身の身体に張り付かれる。このことによって、“からみつかれた状態(PHB p303)”となる。なお、この状態から脱出するためには、1回の標準アクションによって、(脱出術)判定または【筋力】判定(難易度20)が必要となる。										【妖術】	
(625) 変成術 (719)	**コブラズ・ブレス**	lv:1	Du@130, CAr, OA	動作、物質	1標準	10ft	瞬間	不可	不可	有	[効果範囲] 円錐形の爆発	
	術者は、毒の唾液を放つ。このことによって、この範囲内にいるクリーチャーに対して、以下の“毒”を与える。[頑健・無効；初期1d3点【耐久力】ダメージ、予後ダメージなし]										【3.5e】	
(626) 心術 (720)	**コマンド**	lv:1	PHB p223	音声	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	
	(強制)[精神作用、言語依存] 目標となったクリーチャー1体は、術者が使用した言語を理解できる場合、可能なだけ早く、術者の命令1つに従わなければならない。「来い：術者に近付く」，「落とせ：持っているものを落とす」，「倒れろ：“伏せ状態(PHB p310)”となる」，「逃げろ：術者から離れる」，「止まれ：その場に立ちつくす」。										【3.5e】	
(627) 心術 (721)	**コマンド，グレーター**	lv:3	PHB p223	音声	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つクリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(強制)[精神作用、言語依存] この目標は、可能なだけ早く、術者の命令1つに従わなければならない(全員が同じ命令)。なお、この行動の2回目から、直前に解放されるための再セーヴを行える。「来い：術者に近付く」，「落とせ：持っているものを落とす」，「倒れろ：“伏せ状態”となる」，「逃げろ：術者から離れる」，「止まれ：その場に立ちつくす」。										【3.5e】	

系統	（最小呪文レベル/1lv～3lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1~3lv:34/110]
(628) 死霊術 (722)	コマンド・アンデッド	lv:2	PHB, T&B	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	24時間/lv	意志・無効	可	新	[目標] アンデッド1体	
	術者は、目標1体に対して、口頭によって、ある程度の制御を加える(デスレスに対しては作用しない)。ただし、術者または一行から攻撃を受けた目標からは、この呪文は終了する。「精神を持つ目標:本文参照」,「精神を持たない目標:セーヴ不可となり、自殺的な命令にも従うが、基本的な命令しか与えることができない」。											【3.5e】
(629) 変成術 (723)	コマンド・プランツ	lv:3	PHB p223	音声	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	24時間/lv	意志・無効	可	新	[目標] 合計2HD/lvまでの植物クリーチャー、どの2体をとっても30ftの距離内	
	目標となったクリーチャーは、術者の言葉を理解できるとともに、術者を攻撃せず、術者の行動や言葉を、可能な限り好意的な見方で解釈する(NPCの態度は、"友好的"以上として扱われる)。ただし、自身が明らかに危害を受けるような言葉には従わない。また、普通の状態ではしないようなことをさせる場合、対抗【魅力】判定が必要となる。											【3.5e】
(630) 変成術 (724)	コミューナル・チャネル	lv:2	HOotS p66	音声、動作、信仰	1標準	接触	1時間/2lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体/2lvまで	
	この呪文は、術者が信仰する神格との属性の差が1段階以内の相手にのみ作用できる。術者は、アンデッド退散または威伏の使用回数を、任意の回数ぶん消費して、この目標に対して自由に配分する。その後、この目標は、その能力を、その回数ぶんだけ使用できる(【魅力】修正値の他は、術者自身が行う場合と同様)。※ミスティック呪文ではない。											【3.5e】 × × (D)
(631) 占術 (725)	コミューン・ウィズ・スピリット, レッサー	lv:2	CAr, OA	音声、動作、'物質'	10分	10ft	1分/lv	意志・無効	不可	新	[目標] 術者がその正体を知っている、4HD以下の"精霊クリーチャー"1体	
	術者は、目標となった"精霊クリーチャー(CD p12, CAr p94, 他)"1体に対して、「否」,「然り」で返答できる種類の、質問1つ/2lvまでを行える(ただし、「定かならず」という返答の場合はある)。または、DMは、上記の回答方法の代わりに、日本語にして15文字以内の短文でも回答できる。[物質要素:香と供え物(10gp)]											【3.5e】
(632) 変成術 (726)	コラプト・ウェポン	lv:1	Dr@312, DMG, BoVD	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	不可(物体)	不可(物体)	有	[目標] 接触した、矢弾1つか射出武器ではない武器1つ	
	[悪] 目標となった武器1つは、ブレス・ウェポン呪文(PHB p279)の効果を得る。ただし、上記の呪文とは異なり、悪の属性を得て、善の相手に対して使用した際に、有益な効果を得る。※Dr@312ではプロフェイン・ウェポン呪文, BoVDではディストート・ウェポン呪文として収録; 本来は、Dr@312のものが呪文名を上書きするが、DMGのままとした。											【3.5e】
(633) 変成術 (727)	コラプト・ウェポン, スウィフト §	lv:1	SpC, MH	音声	'1即行'	接触	1ラウンド	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した、矢弾1つか射出武器ではない武器1つ	
	[おそらく悪] 目標となった武器1つは、スウィフト・ブレス・ウェポン呪文(SpC, MHに収録)の効果を得る。ただし、上記の呪文とは異なり、悪の属性を得るとともに、善の相手に対して使用した際に、有益な効果を得る。※スウィフト・ブレス・ウェポン呪文と一対にするために仮追加。											【3.5e】
(634) 召喚術 (728)	コロウシヴ・グラスプ	lv:1	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	接触	不明またはチャージ消費	不可	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体以上	
	(創造)[酸] 術者は、合計1回/lvまで、「この近接接触攻撃が命中した相手」,「組みつき判定によってダメージを与えることに成功した相手」,「素手攻撃または肉体武器を命中させて来た相手」のいずれかに対して、1d6＋1点の[酸]ダメージを与えることができる。											【3.5e】 (F) ○ ○
(635) 力術 (729)	コロナ・オヴ・コールド	lv:3	SpC, Dr@312	音声、動作、信仰	1標準	10ft	1ラウンド/lv(解除可)	頑健・無効	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径10ftの放射	
	[冷気] 術者は、"[火]に対する抵抗10"の能力を得る。また、この範囲内にいる相手(術者自身を除く)は、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、術者のターンの開始時毎に、1d12点の[冷気]ダメージを受けて(頑健・無効)、これを受けた場合、この範囲内では、「【筋力】,【敏捷力】に対して－2のペナルティ、移動コストが2倍」となる。											【3.5e】
(636) 召喚術 (730)	コロン・オヴ・アイス	lv:3	FB p90	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	永続	反応・無効	不可	—	[効果] 創造された、半径10ft×高さ5ft/lvの氷の柱1本	
	(創造)[冷気] 術者は、氷の柱1つを出現させる(この地点の相手は持ち上げられる; 反応・無効; 天井にぶつかる場合、本文参照)。また、この柱の上では、移動や戦闘には、(平衡感覚)判定(難易度10)が必要となって、この判定に失敗した場合、"伏せ状態"となって(セーヴ不可)、上から滑り落ちる(反応・無効、難易度12)。[物体のデータは本文参照]											【3.5e】
(637) 防御術 (731)	コンヴィクション	lv:1	SpC, MH	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、セーヴに対して＋1/6lv(最大＋3)＋2の士気ボーナスを得る。なお、"精神を持たない(MM p316)"(【知力】が"持たない能力値"である)相手は、[精神作用]効果, 士気効果などを受けない。											【3.5e】
(638) 防御術 (732)	コンヴィクション, マス	lv:3	SpC, MH	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 半径20ftの爆発内の、全ての仲間	
	目標となったクリーチャーは、セーヴに対して＋1/6lv(最大＋3)＋2の士気ボーナスを得る。なお、"精神を持たない(MM p316)"(【知力】が"持たない能力値"である)相手は、[精神作用]効果, 士気効果などを受けない。※MHでは、リージョンズ・コンヴィクション呪文として収録。											【3.5e】
(639) 死霊術 (733)	コンシューム・ザ・パラサイト	lv:3	Dr@343 p77	音声、動作、'物質'	'1即行'	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	—	[目標] 術者	
	[悪] 術者は、3点/lvぶんのダメージが治癒されて(過剰ぶんは一時的hpに)、【筋力】,【敏捷力】に対して＋4の強化ボーナスを得る。また、有効術者レベルに対して＋2のボーナスを得て、呪文のセーヴ難易度が2上昇する。[物質要素:キュス・ワーム1体(自身に寄生しているものを使用した場合、儀式を再度行うまで、この特技の効果を失う)]											【特技】
(640) 変成術 (734)	コンストラクト・エッセンス, レッサー	lv:2	FaoE, RoE	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触した、"(生ける人造)の副種別"を持つ人造クリーチャー1体	
	目標1体は、真の人造に近付く。このことによって、"夜目"の能力と、"非致傷ダメージ, 朦朧効果に対する完全耐性"の能力、および"モデレット・フォーティフィケイション(DMG p215)"の防具の能力の利益を得る。(この呪文は、レッサー・ヒューマノイド・エッセンス呪文の、相殺呪文, 解呪呪文, おそらく相互抑止に使用できる。)											【3.5e】 ○ (E) ○
(641) 防御術 (735)	コンストラクト・エナジー・ウォード	lv:3	ECS p110	動作	1ラウンド	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、人造クリーチャー1体	
	目標1体は、"エネルギー1つに対する抵抗10"の能力を得る([音波],[酸],[電気],[火],[冷気]のいずれか)。また、この鼓吹の抵抗の値は、3レベルを超える4レベル毎に10上昇する(11レベル以上で最大30)。なお、異なる種類のエネルギーに対する防御効果は、問題なく同時に稼動できる(同一の効果の並行使用でもおそらく可; SpC p83を参照)。											【鼓吹】 × (E) ×
(642) 力術 (736)	コンセクレイト	lv:2	PHB p224	音声、動作、信仰、'物質'	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	2時間/lv	不可	不可	新	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした、半径20ftの放射	
	[善][正] この範囲内では、アンデッドの退散判定に対して＋3の清浄ボーナスを得て、アンデッドの攻撃, ダメージ, セーヴに対して－1の清浄ペナルティを与えて(術者の信仰する神格の祭壇や社がある場合、これらの修正値は2倍となる; 本文参照)、アンデッドの招来, 創造を行えない。[物質要素:聖水1ピン(25gp)と、銀粉5ポンド(25gp)]											【3.5e】
(643) 死霊術 (737)	コンテイジャス・タッチ	lv:3	SpC, CD, MotW	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	頑健・無効	可	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体以上	
	[おそらく悪] 術者は、1ラウンドにつき1回ずつ、"病気の接触"を使用できる。この近接接触攻撃が命中した生きている相手は、コンテイジョン呪文(PHB p225)と同様に、呪文の完成時に術者が選択した"病気"1つに感染して(呪文のセーヴ難易度を使用; 頑健・無効)、即座に発症してダメージを受ける(おそらくセーヴ不可)。											【3.5e】
(644) 召喚術 (738)	コンテイジャス・フォッグ	lv:3	SpC, Und	音声、動作、物質/信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv	頑健・無効	不可	新	[効果] 創造された、半径20ft×高さ20ftに拡散する病気の霧	
	(創造)[おそらく悪] この範囲内は、フォッグ・クラウド呪文(PHB p258)の効果を得る。また、1ラウンドにつき10ftずつ、離れる方向に移動する。さらに、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、自身のターンの開始時毎に、"震え病(DMG p297)"に感染して、即座に発症してダメージを受ける(毎日のセーヴには、病気のセーヴ難易度を使用)。											【3.5e】 (F) ○ ○
(645) 死霊術 (739)	コンテイジョン	lv:3	PHB p225	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効	可	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体	
	[悪] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、リスト内の"病気"1つに感染して(呪文のセーヴ難易度を使用; 頑健・無効)、即座に発症してダメージを受ける(おそらくセーヴ不可)。また、リスト外でも、非魔法の病気は作り出せる(BoVD p29参照)。なお、毎日のセーヴには、通常の病気のセーヴ難易度が使用される。											【3.5e】
(646) 防御術 (740)	コンテイジョン・ウォード	lv:3	Dr@304 p32	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	永続	不可	不可	—	[目標] クリーチャー1体	
	目標1体は、目標となった時点で潜伏期間中の"病気"が、魔法的な抵抗力を得る(病気に対する効果によって除去できる、病気ではないものも含む)。その後、この病気に対して、"病気を治癒する効果"を使用する相手は、その部分の効果を作用させるためには、追加で術者レベル判定(1d20＋1/lv; 難易度11＋この術者レベル)が必要となる。											【3e】

系統	（最小呪文レベル/1lv～3lv）	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1~3lv:35/110]
(647) 力術 (741)	**コンティニュアル・フレイム**	lv:2	PHB p225	音声、動作、‘物質’	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、永続	不可	不可	新	[目標] 接触した物体1つ
	[光] 目標となった物体1つは、この呪文のチャージ消費によって、永続的なライト呪文(PHB p162)と同様の、魔法の光源となる。([光]呪文は、その呪文レベル以下の[闇]効果の、相殺呪文，解呪呪文に使用できる。) [物質要素:ルビーの粉末(50gpぶん)]										【3.5e】
(648) 召喚術 (742)	**コンドゥイット・オヴ・ライフ**	lv:2	CCh p117	音声、動作	1標準	自身	10分/lvまたはチャージ消費	なし	なし	新	[目標] 術者
	(治癒)〔正〕 術者は、正のエネルギーを放つ能力(アンデッド退散，癒しの手など)を使用した場合、同時に、1点/lv(最大10点)＋2d10点のダメージが治癒される。また、「この呪文の完成時に、継続的な治癒効果を受けている」，「この呪文の持続時間中に、ダメージの治癒効果を受ける」のどちらかの場合、上記の効果の代わりに、本文参照。										【3.5e】
(649) 変成術 (743)	**コントロール・ウォーター**	lv:3	PHB p226	音声、動作、物質/信仰	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	10分/lv(解除可)	不可	不可	新	[目標] 大きさが10ft/lv×10ft/lv×2ft/lv(本文参照)までの水
	[水] 以下の2つから選択すること。なお、ウォーター・エレメンタルや、水棲クリーチャーは、この呪文からスロー呪文(PHB p244)の効果を受ける。「水位低下:この範囲内の水面は、2ft/lvまで低下する(水面が窪んだ状態となる；または渦巻きが発生する)」，「水位上昇:この範囲内の水面は、2ft/lvまで上昇する(水面が膨らんだ状態となる)」。										【3.5e】
(650) 変成術 (744)	**コントロール・サンド**	lv:3	SdS p112	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	10分/lv(解除可)	不可	不可	—	[目標] 大きさが10ft/lv×10ft/lv×2ft/lv(本文参照)までの砂や塵
	[おそらく地] 以下の2つから選択すること。なお、アース・エレメンタルや、砂塵に基づくクリーチャーは、この呪文からスロー呪文(PHB p244)の効果を受ける。「砂塵減少:この範囲内では、砂および塵の深さが、2ft/lvまで低下する(最低1インチ；落とし穴の作成は、本文参照)」，「砂塵増加:この範囲内では、砂および塵の深さが、2ft/lvまで上昇する」。										【3.5e】
(651) 変成術 (745)	**コントロール・スノー・アンド・アイス**	lv:3	FB p92	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	10分/lv(解除可)	不可	不可	—	[目標] 大きさが10ft/lv×10ft/lv×2ft/lv(本文参照)までの雪や氷
	[おそらく冷気] 以下の2つから選択すること。なお、アイス・パラエレメンタルや、氷雪に基づくクリーチャーは、この呪文からスロー呪文の効果を受ける。「氷雪減少:この範囲内では、氷および雪の深さが、2ft/lvまで低下する(最低1インチ；氷河などに対しては、本文参照)」，「氷雪増加:この範囲内では、氷および雪の深さが、2ft/lvまで上昇する」。										【3.5e】
(652) 変成術 (746)	**コントロール・ダークネス・アンド・シャドウ**	lv:2	ChoR p29	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	精神集中(放棄可)＋1ラウンド/lv	不可	不可	—	[効果範囲] 1辺が5ftの立方体1個/lvぶんまでの範囲内
	(操影)〔闇〕《影界呪文》 術者は、薄暗い場所に干渉する。以下から1つ選択すること(1ラウンドにつき1回ずつ、1回のフリー・アクションによって変更可)。「暗闇および影を濃くする:非魔法の薄暗い空間は、“薄暗い照明”以上となる。また、魔法の薄暗い空間は、“暗闇”となる」，「暗闇および影を薄くする:本文参照」，「影を移動させる:本文参照」。										【3.5e】 (F) × ×
(653) 変成術 (747)	**コントロール・テンプレチャー**	lv:3	FB p92	音声、動作、物質/信仰	1ラウンド	本文参照	1時間/lv	不可	不可	—	[効果範囲] 体積が20立方ft/lvまでの放射
	[火または冷気] 術者は、この範囲内の“温度の程度(DMG p303，FB p8，SdS p12)”を、1段階/5lvまで、即座に下降させるか上昇させる。										【3.5e】
(654) 占術 (748)	**コンバインド・タレント**	lv:1	CM p102	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	10分/lvまたはチャージ消費(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 同意するクリーチャー2体、どの2体をとっても30ftの距離内
	目標となったクリーチャー1体目は、その他の目標の技能ランクを、1ランク/lv(最大10ランク)まで真似して使用できる。ただし、この方法での技能判定1回を行ってしまうと、この呪文はチャージ消費される。										【3.5e】
(655) 力術 (749)	**コンバスト**	lv:2	SpC, LoDa, MaoF	音声、動作、物質	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	反応・不完全	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体か、重量が25ポンド/lv以下の可燃性の物体1つ
	[火] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、1d8点/lv(最大10d8点)の[火]ダメージを受けて(セーヴ不可)、“着火”する(反応・無効；消火する方法および難易度に関しては、DMG p303を参照)。										【3.5e】 (F) ○ ○
(656) 占術 (750)	**コンバット・レディネス**	lv:1	DotU p61	音声	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、イニシアチブ判定に対して、＋1/3lv(最小でも＋1，最大＋6)の洞察ボーナスを得る。また、この目標を挟撃している相手は、挟撃による攻撃ロールのボーナスを得られない(挟撃によるその他の利益は得られる)。										【3.5e】
(657) 心術 (751)	**コンフュージョン**	lv:3	PHB p226	音声、動作、物質/信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] 半径10ftの爆発内の、全ての精神を持つクリーチャー
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、“混乱状態(PHB p305)”となって、自身の行動を決定できない(d%をロール；本文参照)。また、最後に攻撃を行ってきた相手に対してしか、攻撃を行わない(機会攻撃を含む；混乱状態の説明内の、“呪文の使い手”の部分を、“その相手”に置き換えるものと思われる)。										【3.5e】
(658) 心術 (752)	**コンフュージョン，レッサー**	lv:1	PHB p227	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、“混乱状態(PHB p305)”となって、自身の行動を決定できない(本文参照)。										【3.5e】
(659) 占術 (753)	**コンプリヘンド・ランゲージズ**	lv:1	PHB p226	音声、動作、物質/信仰	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者
	術者は、話されている言葉や書かれている文章の、内容を理解できる。なお、この方法で文章を理解する場合、1分につき約1ページ(日本語にして約750文字)ぶんを読み進める。ただし、その相手に接触しなければならず、実際にその言語を使用できるようになるわけではない。また、魔法の文字は、そうだとは識別できるが、内容は理解できない。										【3.5e】
(660) 心術 (754)	**コンペル・ブレス**	lv:3	DroF p114	音声	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv	意志・無効	可	—	[目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、“ブレス攻撃”の能力を持つ場合、それが使用可能となる毎に、可能な限り早く自力使用しなければならない。また、「何らかの利益と引き換えに、ブレス攻撃の再チャージ時間を遅らせる効果」を使用できなくなる。なお、ソーサラーは、この呪文の有効術者レベルに対して＋1のボーナスを得る。										【3.5e】 (F) × ×
(661) 死霊術 (755)	**ザ・ワーム・ウィジン**	lv:3	Dr@343 p79	音声、動作、‘焦点’	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	頑健・無効	可	—	[目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体
	[悪] 目標1体は、自身の体内にワームが植え付けられて、1ラウンドにつき1回ずつ、1点のダメージを受ける(1d4＋1ラウンド持続)。また、上記の期間後に、このワームが除去されていない場合、1ラウンドにつき1回ずつ、1d2点の【知力】ダメージに変化する(除去する場合、本文参照；【知力】が0になった場合、本文参照)。[焦点具:同書の他と同様]										【特技】
(662) 召喚術 (756)	**サーヴァント・ホード**	lv:3	SpC, CAr…	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1時間/lv	不可	不可	新	[効果] 創造された、精神を持たない不可視状態の従者1体以上
	(創造) 術者は、アンシーン・サーヴァント呪文(PHB p200)と同様に、“見えざる従者”1体/lv(最大15体)＋2d6体を創造する。これらの従者は、術者の命令に従って、単純な労働をこなす。ただし、術者から距離限界を超えて離れた従者は、即座に消滅する。※RoSでは、マス・アンシーン・サーヴァント呪文として収録。(…RoS, OA)										【3.5e】
(663) 変成術 (757)	**サークル・オヴ・ノーシャ**	lv:2	BoVD, CoC	音声、動作、焦点	1標準	20ft	1分/lv	頑健・無効	可	新	[効果/効果範囲] 半径2ftの円1つ/円を中心とした半径20ftの放射
	[悪]〔苦痛〕 この呪文の発動前に、魔法円1つを準備して、中心に立たなければならない(準備には1時間が必要；再利用可)。この範囲内にいる他者は、攻撃ロール，セーヴ，技能判定に対して－2のペナルティを受ける(1ラウンドにつき1回ずつ、解放されるための再セーヴ可)。なお、この魔法円の上を通過しようとする相手があった場合、本文参照。										【3e】
(664) 占術 (758)	**サークル・ダンス**	lv:2	SpC, MaoF	音声、動作	10ラウンド	自身	瞬間	なし	なし	新	[目標] 術者
	術者は、この呪文の発動時に、回りながら踊って、直接知っている相手1体を思い浮かべる。その後、この相手が同一の次元界内にいて、死亡していない場合、この相手がいる方角を向いて止まるとともに、それが受けている状態(無傷，傷ついている，瀕死状態，気絶状態など)を知覚する。										【3.5e】 (F) ○ ○
(665) 変成術 (759)	**サーペンツ・オヴ・サガーロン**	lv:3	BoVD p93	音声、動作、‘腐敗’	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者
	[悪] 術者は、自身のおそらく腕2本が蛇となって、“噛みつき”の肉体武器を得る(間合い10ft；攻撃ボーナスは＋10＋【筋力】修正値；武器の基本ダメージは1d6点、および“毒”)。なお、この腕で、どの程度のアクションを行えるのかは不明。[頑健・無効，難易度16；初期および予後，1d6点【筋力】ダメージ] [腐敗コスト(終了時):1d6点【知力】ダメージ]										【腐敗】

系統	（最小呪文レベル/1lv～3lv）	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1~3lv:36/110]
(666) 無系統 (760)	**サーペンツ・タン**	lv:2	CM p123	動作	1標準	自身	24時間	なし	なし	新	[目標] 使用者
	【初級】 使用者は、毒のセーヴに対して＋5のボーナスと、“鋭敏嗅覚(MM p306)”の能力を得る(半径30ft以内に匂いを持つ相手がいる場合、匂いによって感知できる(体臭や風向きによって有効距離が変化)；また、1回の移動アクションによって、匂い1つの方向を調べられる；さらに、半径5ft以内に近づいた場合、匂いの正確な位置を特定できる)。										【妖術】
(667) 変成術 (761)	**サーペント・アロー**	lv:3	ChoR, SeK	音声、動作、焦点	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	10分/lv	不可(物体)	不可(物体)	—	[目標] 木の枝，木製のアロー，ダーツなど8発まで、どの2つをとっても40ftの距離内
	目標となった矢弾は、その遠隔攻撃後に、超小型ヴァイパー・スネーク(MM p273)に形質変化する。このことによって、クリーチャーに命中した場合、＋1点の追加ダメージと、“毒(本文参照)”を与えて、その後、その相手に対して近接戦闘を行う。なお、この矢弾が外れた場合、最も近くにいる相手(術者自身を除く)に対して近接戦闘を行う。										【3.5e】 (F) × ×
(668) 変成術 (762)	**サイフォン**	lv:3	CS, Dr@338	音声、動作	10ラウンド	接触	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した、魔法のスタッフ1本か魔法のワンド1本
	術者は、目標となった魔法のアイテム1つに対して、以下の手順を、任意の回数ぶん使用できる。「術者は、この魔法のアイテムの5チャージぶんを消費することによって、この魔法のアイテムから起動できる最大の呪文レベル以下の、本日中に術者自身が消費した、呪文，呪文スロット，鼓吹スロットのいずれか1つを取り戻せる」。										【3.5e】
(669) 幻術 (763)	**サイレンス**	lv:1	PHB p227	音声、動作	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	1分/lv(解除可)	意志・無効(ク)、不可(物体)	可(ク)、不可(物体)	新	[効果範囲] クリーチャー1体か物体1つか空間上の一点を中心とした、半径15ftの放射
	(幻覚) この範囲内では、「音声要素を持つ呪文の発動」，「合言葉型，呪文解放型の起動」，「[音波]効果，[言語依存]効果」，「会話」などが機能しない。また、呪文の受け手に従って移動する。(この呪文は、アンプリファイ呪文，フォルティッシモ呪文，リサウンディング・ヴォイス呪文の、相殺呪文，解呪呪文，おそらく相互抑止に使用できる。)										【3.5e】
(670) 幻術 (764)	**サイレンス，サスペンデッド**	lv:3	SpC, MaoF	音声、動作、‘物質’	1標準	接触	チャージ消費まで永続、6ラウンド	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標/効果範囲] 接触した物体1つ/物体1つを中心とした半径15ftの放射
	(幻覚) 術者は、合言葉によって(おそらく1回の標準アクション)、サイレンス呪文(PHB p227)と同様に、この範囲内の音声を消すことができる。また、この呪文の効果範囲は、この呪文の受け手に伴って移動する。[物質要素:宝石の粉末(50gpぶん)] ※MaoFでは、ケルベンズ・～呪文として収録。										【3.5e】 (F) ○ ○
(671) 心術 (765)	**サイン〔MH〕**	lv:1	MH p85	音声、動作、物質	1標準	自身	瞬間、1分/lv	不可	不可	—	[目標] 術者
	(強制)[精神作用] 術者は、「自身のイニシアチブ・カウントを、“20＋イニシアチブ修正値”に変更する」ことを選択できる(瞬間効果)。また、視線が通っている全ての精神を持つ敵の、現在のイニシアチブ・カウント(および、おそらく同カウント内での行動順)を知覚できる(1分/lv持続)。別:〔SpC〕										【3.5e】
(672) 心術 (766)	**サイン〔SpC〕**	lv:1	SpC p85	音声、動作、物質	1標準	自身	10分/lvまたはチャージ消費	なし	なし	新	[目標] 術者、精神を持っていること
	(強制)[精神作用] 術者は、次のイニシアチブ判定1回に対して＋4のボーナスを得る。なお、イニシアチブ判定は、【敏捷力】に基づく判定に含まれる(PHB p134参照)。また、イチニアチブ・カウントが同じ場合、イニシアチブ修正値が大きいものから順番に行動する(同頁参照)。別:〔MH〕										【3.5e】
(673) 防御術 (767)	**サイン・オヴ・シーリング**	lv:3	SpC, CAr	音声、動作、‘物質’	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	チャージ消費まで永続	反応・半減(ク)、不可(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標] 面積が30平方ft/lvまでの、宝箱か戸口か扉1つ
	〔魔法の罠(難易度25＋呪文レベル)〕 目標となった物体1つは、開くことができず、“破壊難易度(PHB p164)”が10上昇する。また、この目標がこじ開けられた場合、半径30ftの爆発内にいる相手に、1d4点/lv(最大10d4点)のダメージを与える。なお、術者自身は、この呪文からの害を受けない。 [物質要素:エメラルド1つ(100gp)]										【3.5e】
(674) 力術 (768)	**サウンド・バースト**	lv:2	PHB p227	音声、動作、焦点/信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	頑健・不完全	可	新	[効果範囲] 半径10ftの拡散
	[音波] この範囲内にいるクリーチャーは、1d8点の[音波]ダメージを受けて(セーヴ不可)、1ラウンドの間、“朦朧状態(PHB p311)”となる(頑健・無効)。ただし、聴覚を持たないクリーチャー(聴覚喪失状態を含む)は、この朦朧効果を受けない。										【3.5e】
(675) 力術 (769)	**サウンド・ランス**	lv:3	SpC, SSp	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	頑健・半減	可	新	[目標] クリーチャー1体か物体1つ
	[音波] 目標となったクリーチャー1体または物体1つは、1d8点/lv(最大10d8点)の[音波]ダメージを受ける。										【3.5e】
(676) 心術 (770)	**サクリフィシャル・スキル**	lv:1	BoVD p94	音声、動作、物質	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者
	[悪] 術者は、“生け贄(BoVD p26)”の生け贄報酬を算出するために行う、〈知識：宗教〉判定に対して＋5の不浄ボーナスを得る。										【3e】
(677) 心術 (771)	**サジェスチョン**	lv:2	PHB, CoC	音声、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1時間/lvまたはチャージ消費	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体
	(強制)[精神作用、言語依存] 術者は、目標1体に対して、1～2文程度の行動内容の示唆(または特殊行動の示唆および作動条件)1つを与えて、非常にもっともらしいものと感じさせる(これが適切である場合、DM判断で、セーヴにペナルティを与えても良い；完了するまで持続)。ただし、明らかに害となる形での行動の示唆は、何の効果もない。										【3.5e】
(678) 防御術 (772)	**サスペンド・ディジーズ**	lv:1	BoVD p94	音声、動作、物質	1標準	接触	24時間	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、自身がすでに感染している“非魔法および魔法の病気”の進行が、一時的に停止する(本文参照)。ただし、病気から完治するための、毎日のセーヴは行えない。また、すでに受けている病気の害や、新たな病気の感染に対しては、この呪文は何の効果もない。										【3e】
(679) 占術 (773)	**ザット・アート・ソウ**	lv:3	OA_WE	音声	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	—	[目標] 術者
	術者は、半径30ft以内のクリーチャー，物体の知覚と同調する。このことによって、それらが視認や知覚できているものは、術者も視認や知覚できる。また、〈聞き耳〉，〈視認〉，〈捜索〉判定に対して＋10のボーナスを得るとともに、“立ちすくみ状態”にはならず、半径30ft以内に挟撃されていない他のクリーチャー1体以上が存在する場合、術者も挟撃されない。										【領域】
(680) 心術 (774)	**サップ・ストレンクス**	lv:2	BoVD p94	音声、動作、物質	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効	可	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体
	[悪] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、“過労状態(PHB p303)”となる。なお、接触呪文は、素手攻撃または肉体武器を通じて与えることもできるが、その場合には、通常の近接攻撃が必要となる(PHB p139，p174，p307参照)。										【3e】
(681) 心術 (775)	**サディズム**	lv:2	BoVD p94	音声、動作、物質	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者
	[悪] 術者は、各ラウンドの終了時に、「この次のラウンドの間に行う、攻撃ロール，セーヴ，技能判定に対して、このラウンドの間に与えたダメージの合計10点につき、＋1の幸運ボーナスを得る」の効果を得る。なお、“フェティシズム”としてのサディズムに関しては、BoVD p10を参照。										【3e】
(682) 防御術 (776)	**サドン・イージス**	lv:3	tFoW p117	音声、動作	‘1割り込み’	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] クリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、“ダメージ減少10/アダマンティン”の能力を得る。										【3.5e】 × (E) ×
(683) 変成術 (777)	**サファー・ザ・フレッシュ**	lv:2	MoE p103	音声、動作、‘物質’	‘1即行’	自身	1ラウンド	なし	なし	—	[目標] 術者
	この呪文の完成時に、任意の点数ぶんの【耐久力】ダメージを受けること(最大10点)。術者は、上記の方法で受けた【耐久力】ダメージ2点につき、有効術者レベルに対して＋1のボーナスを得る(最大＋5)。ただし、術者が、【耐久力】ダメージを受けられないか、【耐久力】を持たない場合、この呪文は何の効果もない。[物質要素:ルビー1つ(250gp)]										【3.5e】 × (E) ×
(684) 防御術 (778)	**サブスティテューション**	lv:3	OA p115	音声、動作、物質、‘焦点’	30分	自身	1時間/lvまたはチャージ消費	なし	なし	—	[目標] 術者
	術者は、この焦点具1つとの間にリンクを作り出す。その後、術者は、本来受けるはずのダメージから、1/2しか害を受けない。ただし、軽減されたぶんのダメージは、その代わりに焦点具に与えられる(本文参照)。なお、能力値ダメージ，分解効果などに対しては、この呪文は何の効果もない。[焦点具:信仰する神格や精霊の小像1つ(本文参照)]										【3.5e】

系統	（最小呪文レベル/1lv～3lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1~3lv:37/110]
(685) 変成術 (779)	**サブスティテュート・ドメイン**	lv:2	CCh p118	音声、動作、信仰	10分	自身	24時間/lv（解除可）	なし	なし	新	［目標］ 術者	
	術者は、自身の選択領域1つを、信仰する神格が持つその他の領域1つと交換する。なお、交換先の領域呪文の準備は、通常通り必要となる。また、交換元の領域呪文，領域特典には、一時的に接続できなくなる。ただし、交換元の接続できないものを任意発動などで消費できるか、交換先の使用回数を持つ領域特典が即座に使用可なのか、などは不明。											【3.5e】
(686) 防御術 (780)	**サブデュー・オーラ**	lv:3	CCh p118	音声、動作	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	［目標］ 接触したクリーチャー1体か物体1つ	
	目標となったクリーチャー1体は、“属性のオーラ強度(PHB p253)”が、1HD/lvぶんまで小さいかのように見せかけられる。また、目標となった物体1つは、おそらく“術者レベルのオーラ強度(PHB p255)”が、1レベル/lvぶんまで小さいかのように見せかけられる。なお、おそらくアーティファクトに対しては作用しない。											【3.5e】
(687) 変成術 (781)	**サプレス・グリフ**	lv:3	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	100ft	1分/lv	意志・無効(物体)	可(物体)	新	［効果範囲］ 術者を中心とした、半径100ftの爆発	
	この範囲内にある“魔法の書き込み”は、ろうそく程度の大きさの青色の光で包まれて、視覚的に位置を特定できる。また、術者は、すでに起動しているものを含めて、術者レベル判定(本文参照)に成功した“魔法の書き込み”を、抑止できる。											【3.5e】(F)○○
(688) 防御術 (782)	**サプレス・ドラゴンマーク**	lv:2	MoE p103	動作、‘焦点’	10ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	不明またはチャージ消費、24時間	意志・無効	不可	—	［目標］ ドラゴンマークを持つクリーチャー1体	
	術者は、この呪文の焦点具によって、近接接触攻撃または遠隔接触攻撃を行える。これが命中した場合、この呪文のチャージ消費によって、ドラゴンマークの能力を使用できなくさせる(24時間持続)。［焦点具：シベイ・ドラゴンシャード1つ(25gp；この呪文の焦点具にする前には、毎回1時間の準備が必要)］											【3.5e】×(E)×
(689) 心術 (783)	**サプレス・ブレス・ウェポン**	lv:3	SpC, Dra	音声	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv	意志・無効	不可	新	［目標］ クリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、ブレス攻撃が使用できなくなる。なお、この呪文の作用中を、ブレス攻撃の再チャージ時間に計上できるのかは不明。											【3.5e】
(690) 防御術 (784)	**サプレス・マジック（Mol）**	lv:2	Mol p105	音声、動作(、‘本質’)	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv（解除可）	不可	不可	—	［目標］ 魔法のアイテム1つか、ソウルメルド1つ	
	術者は、ディスペル・マジック呪文(PHB p251)と同様に、目標となった物体1つまたはソウルメルド1つに対して、術者レベル判定(1d20＋1/lv(おそらく最大＋10)；難易度11＋術者レベルまたはメルド形成者レベル)1回を行う。この判定に成功した場合、それは抑止される。ただし、物体が得ている魔法的効果には作用しない。［本質：本文参照］別：〔ToHS〕											【3.5e】
(691) 変成術 (785)	**サプレス・リクワイアメント**	lv:3	ECS p111	動作、‘物質’	1ラウンド	接触	10分/lv	意志・無効(物体)	可(物体)	新	［目標］ 接触した、使用条件を持つ魔法のアイテム1つ	
	術者は、この鼓吹の完成時に、目標となった魔法のアイテム1つが持つ、全ての使用条件(クラス，種族，属性，能力値など)に対して、それぞれ使用条件を真似るための(魔法装置使用)判定1回ずつを行う。その後、この鼓吹の持続時間中、上記の判定に成功した使用条件は、誰にとっても不要となる。［物質要素：宝石の粉末(500gpぶん)］											【鼓吹】×(E)×
(692) 召喚術 (786)	**サマー・ブリーゼズ**	lv:1	Dr@342 p56	音声、信仰	1ラウンド	20ft	1時間/lv	不可	不可	—	［効果範囲］ 術者を中心とした、半径20ftの放射	
	(創造)［風］ 術者は、涼しいそよ風の場で包まれる。その後、この範囲内では、“熱気の環境(DMG p303，SdS p12)”内でも、その周囲の温度が、華氏20度ぶん低いものとして扱われる(「華氏20度低い」＝「摂氏11.11度低い」)。また、“鋭敏嗅覚”の能力によって、この範囲内にいる相手の位置を調べようとする場合、20%の失敗確率を受ける。											【特技】
(693) 召喚術 (787)	**サモン・アンデッド Ⅰ**	lv:1	SpC, HoH…	音声、動作、焦点/信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	不可	不可	新	［効果］ 招来された、アンデッド1体	
	(招来)［悪、可変］《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、この呪文用のリストの、1lvのリストのアンデッド1体を招来する。また、制御できるアンデッドのHD制限には計上されない。ただし、1HD/lv＋1HD以下のアンデッドしか招来できない。(…LbM, PGtF, GW, MaoF)											【3.5e】(F)○○
(694) 召喚術 (788)	**サモン・アンデッド Ⅱ**	lv:2	SpC, HoH…	音声、動作、焦点/信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	不可	不可	新	［効果］ 招来されたアンデッド1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(招来)［悪、可変］《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、この呪文用のリストの、2lvのリストのアンデッド1体か、1lvのリストのアンデッド2体を招来する。また、制御できるアンデッドのHD制限には計上されない。ただし、1HD/lv＋1HD以下のアンデッドしか招来できない。(…LbM, PGtF, GW, MaoF)											【3.5e】(F)○○
(695) 召喚術 (789)	**サモン・アンデッド Ⅲ**	lv:3	SpC, HoH…	音声、動作、焦点/信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	不可	不可	新	［効果］ 招来されたアンデッド1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(招来)［悪、可変］《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、この呪文用のリストの、3lvのリストのアンデッド1体か、2lvのリストのアンデッド2体か、1lvのリストのアンデッド4体を招来する。また、制御できるアンデッドのHD制限には計上されない。ただし、1HD/lv＋1HD以下のアンデッドしか招来できない。(…LbM, PGtF, GW, MaoF)											【3.5e】(F)○○
(696) 召喚術 (790)	**サモン・ウェポン**	lv:2	CM p103	音声、動作	‘1即行’	0ft	1ラウンド/lv（解除可）	不可	不可	新	［効果］ 招来された、非魔法の軽い武器1つ	
	(招来)《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、自身と同じサイズ分類用の、任意の“軽い武器”1つを招来する。ただし、この呪文のみによっては、その武器に対する《習熟》までは得ない。また、通常の“招来された物体(PHB p171)”とは異なり、この呪文の終了時には消え去ると思われる。											【3.5e】
(697) 召喚術 (791)	**サモン・エリュージャン・スラッシュ**	lv:2	SpC, PlH	音声、動作、信仰	10分	近距離(5ft/2lv＋25ft)	8時間	不可	不可	新	［効果］ 招来された、エリュージャン・スラッシュ1体	
	(招来)［善］《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、エリュージャン・スラッシュ(SpC p285(日本語版のみ)，PlH p118)1体を招来する。なお、このクリーチャーは、戦闘を行わないが、この半径30ft以内で休息した場合、“自然治癒(PHB p144)”の速度が2倍となる。											【3.5e】
(698) 召喚術 (792)	**サモン・コンポーネント**	lv:1	CM p103	動作	‘1即行’	0ft	1ラウンド	不可	不可	新	［効果］ 招来された、呪文1つの“価格を無視できる物質要素”	
	(招来)《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、自身が選択した呪文1つの、物質要素1回ぶんを招来する。ただし、1gpを超える価格を持つ物質要素や、“添加物質要素(オプション物質要素，力ある物質要素などとも)”は、招来できない。また、通常の“招来された物体(PHB p171)”とは異なり、この呪文の終了時には消え去ると思われる。											【3.5e】
(699) 召喚術 (793)	**サモン・ザ・パック・アンド・ハード**	lv:3	Dr@309 p48	音声、動作、‘物質’	10分	長距離(40ft/lv＋400ft)	1ラウンド/lv（解除可）	不可	不可	—	［効果］ 招来されたクリーチャー25体/lvまで、どの2体をとっても100ftの距離内	
	(招来)［軍事/War］《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、サモン・ネイチャーズ・アライ呪文(PHB p229)の、2レベルのリスト内のクリーチャー1種類を、25体/lvまで招来する。なお、［軍事/War］の補足説明を持つ呪文は、その目標地点について、ある程度知っていなければならない(Dr@309 p45参照)。［物質要素：黒玉1つ(1,500gp)］											【3.5e】
(700) 召喚術 (794)	**サモン・スウォーム**	lv:2	PHB p228	音声、動作、物質/信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	精神集中（放棄可）＋2ラウンド	不可	不可	新	［効果］ 招来された、スパイダーかバットかラットのスウォーム1群	
	(招来)《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、スパイダー，バット，ラットのいずれかのスウォーム(MM p103)1つを招来する(すでに他者が存在する地点にも出現可)。その後、同じマス目内にいる生きている相手を攻撃する(それがいない場合、最も近くにいる生きている相手に移動する)。ただし、この呪文のみによっては、命令を与えることはできない。											【3.5e】
(701) 召喚術 (795)	**サモン・ダイア・ホーク**	lv:2	RotW p175	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv（解除可）	不可	不可	新	［効果］ 招来された、ダイア・ホーク1体	
	(招来)《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、ダイア・ホーク(MM p188)1体を招来して、1回のフリー・アクションによって、テレパシーで命令を与えることができる。											【3.5e】
(702) 召喚術 (796)	**サモン・デザート・アライ Ⅰ**	lv:1	SdS p122	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv（解除可）	不可	不可	—	［効果］ 招来されたクリーチャー1体	
	(招来)［可変］《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、この呪文用のリストの、1lvのリストのクリーチャー1体を招来する。また、このクリーチャーは、ダストフォーム・クリーチャー・テンプレート(SdS p161)を持つ。											【3.5e】
(703) 召喚術 (797)	**サモン・デザート・アライ Ⅱ**	lv:2	SdS p122	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv（解除可）	不可	不可	—	［効果］ 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(招来)［可変］《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、この呪文用のリストの、2lvのリストのクリーチャー1体か、1lvのリストのクリーチャー1d3体を招来する。また、これらのクリーチャーは、ダストフォーム・クリーチャー・テンプレート(SdS p161)を持つ。											【3.5e】

系統	（最小呪文レベル/1lv～3lv）	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1~3lv:38/110]
(704) 召喚術 (798)	**サモン・デザート・アライ Ⅲ**	lv:3	SdS p122	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、この呪文用のリストの、3lvのリストのクリーチャー1体か、2lvのリストのクリーチャー1d3体か、1lvのリストのクリーチャー1d4＋1体を招来する。また、これらのクリーチャーは、ダストフォーム・クリーチャー・テンプレート(SdS p161)を持つ。										【3.5e】	
(705) 召喚術 (799)	**サモン・ネイチャーズ・アライ Ⅰ**	lv:1	PHB p228	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたクリーチャー1体
(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、1lvのリストのクリーチャー1体を招来する。また、何らかの方法によって、意思の疎通を行える場合には、詳細な行動の指示を行うことができる。なお、発動時間の"1ラウンド"は、PHB p86, p141, p172を参照(1全とは完成時点が異なる; "1全ラウンド"の分割使用は、PHB p140を参照)。										【3.5e】	
(706) 召喚術 (800)	**サモン・ネイチャーズ・アライ Ⅱ**	lv:2	PHB p228	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、2lvのリストのクリーチャー1体か、1lvのリストのクリーチャー1d3体を招来する。なお、(招来)効果、(招請)効果は、「善，悪，秩序，混沌の属性または副種別」，「地，水，火，風の副種別」を持つクリーチャーを選択した場合、その補足説明を持つ。										【3.5e】	
(707) 召喚術 (801)	**サモン・ネイチャーズ・アライ Ⅲ**	lv:3	PHB p229	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、3lvのリストのクリーチャー1体か、2lvのリストのクリーチャー1d3体か、1lvのリストのクリーチャー1d4＋1体を招来する。なお、(招来)効果のクリーチャーは、「他のクリーチャーを召喚する効果((招来)効果，(招請)効果など)」，「次元間移動能力」，「(瞬間移動)効果」を使用できない。										【3.5e】	
(708) 召喚術 (802)	**サモン・マークト・ホムンクルス**	lv:1	Dr p149	音声、動作、物質、'ドラゴンマーク'	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1時間/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来された、ホムンクルス1体
(招来)《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、自身のドラゴンマークの等級に対応した、ホムンクルス1体を招来する(本文参照)。このクリーチャーは、呪文の完成時(術者の次のターンの開始時)に出現して、即座に行動する。また、このクリーチャーが0hp以下になった場合、本文参照。[ドラゴンマーク:創造]										【3.5e】	× (E) ×
(709) 召喚術 (803)	**サモン・ミラー・メフィット**	lv:2	XtDP p207	音声、動作、焦点/信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果] 招来された、ミラー・メフィット1体
(招来)《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、ミラー・メフィット(XtDP p208)1体を招来する。このクリーチャーは、呪文の完成時(術者の次のターンの開始時)に出現して、即座に行動する。また、意思の疎通を行える場合には、詳細な行動の指示を行える。										【3.5e】	
(710) 召喚術 (804)	**サモン・モンスター Ⅰ**	lv:1	PHB p229	音声、動作、焦点/信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたクリーチャー1体
(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、1lvのリストのクリーチャー1体を招来する。また、何らかの方法によって、意思の疎通を行える場合には、詳細な行動の指示を行うことができる。なお、発動時間の"1ラウンド"は、PHB p86, p141, p172を参照(1全とは完成時点が異なる; "1全ラウンド"の分割使用は、PHB p140を参照)。										【3.5e】	
(711) 召喚術 (805)	**サモン・モンスター Ⅱ**	lv:2	PHB p229	音声、動作、焦点/信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、2lvのリストのクリーチャー1体か、1lvのリストのクリーチャー1d3体を招来する。なお、(招来)効果、(招請)効果は、「善，悪，秩序，混沌の属性または副種別」，「地，水，火，風の副種別」を持つクリーチャーを選択した場合、その補足説明を持つ。										【3.5e】	
(712) 召喚術 (806)	**サモン・モンスター Ⅲ**	lv:3	PHB p229	音声、動作、焦点/信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、3lvのリストのクリーチャー1体か、2lvのリストのクリーチャー1d3体か、1lvのリストのクリーチャー1d4＋1体を招来する。なお、(招来)効果のクリーチャーは、「他のクリーチャーを召喚する効果((招来)効果，(招請)効果など)」，「次元間移動能力」，「(瞬間移動)効果」を使用できない。										【3.5e】	
(713) 召喚術 (807)	**サモン・モンストラス・スパイダー，スモール**	lv:1	Und, Du@84	音声、動作、焦点	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来された、小型モンストラス・スパイダー1体
(招来)《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、小型モンストラス・スパイダー1体を招来する(MM p286参照)。 ※Du@84では、サモン・モンストラス・スパイダーⅠ呪文として収録。										【上ク】	(F) × ×
(714) 召喚術 (808)	**サモン・モンストラス・スパイダー，ミディアム**	lv:2	Und, Du@84	音声、動作、焦点	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたモンストラス・スパイダー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
(招来)《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、中型モンストラス・スパイダー1体か、小型モンストラス・スパイダー1d3体を招来する(MM p286参照)。 ※Du@84では、サモン・モンストラス・スパイダーⅡ呪文として収録。										【上ク】	(F) × ×
(715) 召喚術 (809)	**サモン・モンストラス・スパイダー，ラージ**	lv:3	Und, Du@84	音声、動作、焦点	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたモンストラス・スパイダー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
(招来)《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、大型モンストラス・スパイダー1体か、中型モンストラス・スパイダー1d3体か、小型モンストラス・スパイダー1d4＋1体を招来する(MM p286参照)。 ※Du@84では、サモン・モンストラス・スパイダーⅢ呪文として収録。										【上ク】	(F) × ×
(716) 召喚術 (810)	**サモン・モンストラス・ホード**	lv:3	Dr@309 p48	音声、動作、'物質'	10分	長距離(40ft/lv＋400ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果] 招来されたクリーチャー25体/lvまで、どの2体をとっても100ftの距離内
(招来)[軍事/War]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、サモン・モンスター呪文(PHB p229)の、2レベルのリスト内のクリーチャー1種類を、25体/lvまで招来する。なお、[軍事/War]の補足説明を持つ呪文は、その目標地点について、ある程度知っていなければならない(Dr@309 p45参照)。[物質要素:黒玉1つ(1,500gp)]										【3.5e】	
(717) 召喚術 (811)	**サモン・リヴィング・ドラゴンマーク**	lv:3	Dr p149	音声、動作、'ドラゴンマーク'	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来された、リヴィング・ドラゴンマーク1体
(招来)[力場]《アストラル界、エーテル界呪文》 術者は、リヴィング・ドラゴンマーク(本文参照)1体を招来する。ただし、この呪文は、同時に1つまでしか稼動状態にはならない。[ドラゴンマーク:下級または上級の真正、あるいはシベイ]										【3.5e】	× (E) ×
(718) 力術 (812)	**サン・ファザーズ・フェイス**	lv:1	Dr@346 p30	音声、動作、信仰	'1即行'	自身	10ラウンドまたはチャージ消費	なし	なし	—	[目標] 術者
[光] 術者は、自身の容貌および髪の色が、ペイロアのような黄金色に変化して、ろうそく(PHB p162)と同様の光を放つ。また、術者は、この呪文のチャージ消費によって、アンデッドの退散判定1回、または"野生動物との共感"のクラス能力の判定1回に対して、＋4の清浄ボーナスを得ることができる。										【3.5e】	
(719) 力術 (813)	**サン・ボルト**	lv:2	ShS p51	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド	反応・不完全	可	—	[効果] 光線1本
[光] 術者は、太陽光のような光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、2d6点のダメージを受けて(アンデッド，太陽光から害を受ける相手には4d6点、アンデッドかつ太陽光から害を受ける相手には6d6点; 反応・半減)、1ラウンドの間、"盲目状態(PHB p311)"となる(反応・無効)。										【3.5e】	(F) × ×
(720) 防御術 (814)	**サンクチュアリィ**	lv:1	PHB p231	音声、動作、信仰	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効	不可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
目標となったクリーチャー1体に対して、直接攻撃(目標型効果を含む)を行った相手は、その攻撃が失敗するとともに、この目標には再度攻撃できなくなる(意志・無効; セーヴは最初に1回のみ行う; 効果範囲型効果，効果型効果ならば攻撃できる)。ただし、この目標が、"攻撃的な行動(本文参照)"をとった場合、この呪文は即座に終了する。										【3.5e】	
(721) 変成術 (815)	**サンストローク (Du@120)**	lv:2	Du@120 p27	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	頑健・不完全	可	—	[目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体
目標となったクリーチャー1体は、日射病のようになる。このことによって、2d6点の"非致傷ダメージ(PHB p144)"を受けて(セーヴ不可)、"疲労状態(PHB p310)"となる(すでに疲労状態である場合、過労状態となる; 頑健・無効)。ただし、この呪文のダメージおよび効果は、熱気の環境からのものとは異なり、通常通り治癒できる。別:〔SdS〕										【3.5e】	
(722) 死霊術 (816)	**サンストローク (SdS)**	lv:1	SdS p123	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	頑健・不完全	可	—	[目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体
目標1体は、日射病のようになる。このことによって、2d6点の"非致傷ダメージ(PHB p144)"を受けて(セーヴ不可)、"疲労状態(PHB p310)"となる(すでに疲労状態である場合、過労状態となる; 頑健・無効)。また、このダメージおよび状態は、熱気の環境からのものと同様の、除去制限を持つ(DMG p302, SdS p13参照)。別:〔Du@120〕										【3.5e】	

系統	（最小呪文レベル/1lv～3lv）	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1~3lv:39/110]
(723) 力術 (817)	**サンダーストローク**	lv:2	ChoV p59	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	反応・半減	可	—	［目標］ クリーチャー1体か物体1つ
	［電気］ 目標となったクリーチャー1体または物体1つは、1d6点/lv(最大5d6点)の［電気］ダメージを受ける。なお、この呪文の音声は、〈聞き耳〉判定(基本の難易度は－10)によって知覚できる。										【特技】 (F) × ×
(724) 力術 (818)	**サンダーヘッド**	lv:1	SpC, Dr@302	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	反応・不完全	可	新	［目標］ クリーチャー1体
	［電気］ 目標となったクリーチャー1体は、自身の頭上に、小さな雷雲1つが作り出される。このことによって、出現時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、1点の［電気］ダメージを受ける(セーヴに成功したラウンドは無効化)。										【3.5e】
(725) 力術 (819)	**サンダラス・ロアー**	lv:3	SpC, Dr@292	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	瞬間	頑健・半減、反応・無効	可	新	［効果範囲］ 半径20ftの爆発
	［音波］ この範囲内にいる相手は、1d6点/2lv(最大5d6点)の［音波］ダメージを受けて(結晶質の相手には1d6点/lv(最大10d6点)；頑健・半減)、上記のダメージを受けた場合、“伏せ状態(PHB p310)”となる(反応・無効)。ただし、この呪文による音声は、半径数マイル先にまで届く。										【3.5e】
(726) 力術 (820)	**サンドブラスト（SpC, CO…）**	lv:1	SpC, CD, MotW	音声、動作、信仰	1標準	10ft	瞬間	反応・不完全	可	新	［効果範囲］ 術者を中心とした、半径10ftの爆発
	［おそらく地］ この範囲内にいるクリーチャー(術者自身を除く)は、1d6点の“非致傷ダメージ(PHB p144)”を受けて(反応・半減)、1ラウンドの間、“朦朧状態(PHB p311)”となる(反応・無効)。 別：〔Anau, LEoF〕										【3.5e】
(727) 力術 (821)	**サンメイス**	lv:2	Dr@346 p30	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可/意志・不完全	可	—	［効果］ 陽光のメイス1本
	［光］ 術者は、陽光のメイス1つを作り出して、出現時に攻撃1回と、以後1ラウンドにつき全力攻撃1回を行わせる(相手の変更は1回の移動アクション)。［術者の基本攻撃ボーナス＋【対応能力値】修正値で近接攻撃；1点/3lv(最大5点)＋1d8点の［火］ダメージを与えて、1ラウンドの間、“目がくらんだ状態”とさせる；アンデッドには本文参照］										【3.5e】
(728) 力術 (822)	**サンライズ**	lv:3	PGtF p103	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	反応・不完全	可	新	［効果範囲］ 半径5ftの爆発
	［光］ この範囲内にいる相手は、“盲目状態”となって(反応・無効)、以下のダメージを受ける(反応・半減)。また、この範囲内の3レベル以下の［闇］効果は、自動的に解呪される。「太陽光から害を受けるか、太陽光に馴染みのない相手：4d6点」，「アンデッド，スライム，粘体，ファンガス：1d6点/lv(最大10d6点)」，「その他の相手：4d6点の1/2」。										【特技】 (F) × ×
(729) 力術 (823)	**シアリング・ライト**	lv:3	PHB p232	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	不可	可	新	［効果］ 光線1本
	術者は、聖なる光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、以下のダメージを受ける。「アンデッド：1d6点/lv(最大10d6点)」，「太陽光から害を受けるアンデッド：1d8点/lv(最大10d8点)」，「物体，人造，デスレス：1d6点/2lv(最大5d6点)」，「その他の相手：1d8点/2lv(最大5d8点)」。										【3.5e】
(730) 占術 (824)	**シー・インヴィジビリティ**	lv:1	PHB p232	音声、動作、物質	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	新	［目標］ 術者
	術者は、“不可視状態(PHB p203，p310，DMG p297)”を視認できる。また、自身の視認している相手が、「可視状態」，「不可視状態」，「エーテル状態による不可視状態」の、いずれなのかを自動的に識別できる。ただし、その他の幻術効果，視認困難などには、この呪文は何の効果もない。										【3.5e】
(731) 無系統 (825)	**シー・ジ・アンシーン**	lv:2	DrMa, CAr	動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)、24時間	なし	なし	有	［目標］ 使用者
	【初級】 使用者は、シー・インヴィジビリティ呪文(PHB p232)と同様に、“不可視状態(PHB p203，p310，DMG p297)”を視認でき、「可視状態」，「不可視状態」，「エーテル状態による不可視状態」のいずれなのかを識別できる(10分/lv持続)。また、ダークヴィジョン呪文(PHB p246)と同様に、“暗視(60ft)”の能力を得る(24時間持続)。										【両妖】
(732) 変成術 (826)	**シー・レッグズ**	lv:1	ShS p49	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	—	［目標］ 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、斜めの表面や滑りやすい表面のために行う、難易度20以下の〈平衡感覚〉判定には、自動成功する。また、〈平衡感覚〉判定が必要な表面上でも、本来ならば受けるはずの－5のペナルティは受ける必要なく、完全な移動速度で行動できる(PHB p82参照)。										【3.5e】 (F) × ×
(733) 無系統 (827)	**シーヴズ・ベイン**	lv:3	CyS p68	動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1分/lv(解除可)	反応・半減(ク)、不可(物体)	不可(ク)(物体)	—	［目標］ 面積が20平方ft/lvまでの、開閉する物体1つ
	【中級】 目標となった物体1つは、ホールド・ポータル呪文(PHB p284)の効果を得る(開くことができず、“打ち壊す”ための難易度に＋5；使用者自身も開閉不可)。また、使用者を除く相手が、この目標を開いた場合(解呪に成功，ノック呪文で抑止などを含む)、半径20ftの爆発を起こして、5d6点のダメージを与える(扉などの場合、爆発はそちらの側のみ)。										【妖術】
(734) 力術 (828)	**シーキング・レイ**	lv:2	PH2 p113	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	不可	可	新	［効果］ 光線1本
	［電気］ この遠隔接触攻撃が命中した相手は、4d6点の［電気］ダメージを受けて、1ラウンド/lvの間、術者からの“光線”の攻撃ロールに対して＋4のボーナスを与える。また、この呪文の光線自体は、近接戦闘中の相手への射撃のペナルティ，完全遮蔽ではない遮蔽，完全視認困難ではない視認困難を無視できる。※補足説明のエラッタを反映済み。										【3.5e】
(735) 召喚術 (829)	**シーク・エターナル・レスト**	lv:3	SpC, MaoF	音声、信仰	1標準	自身	1時間/lv	なし	なし	新	［目標］ 術者
	(治癒)〔正〕 術者は、アンデッド退散の試みを行う場合、自身のパラディン・レベルが、同等のクレリックとして扱われる。										【3.5e】 (F) ○ ○
(736) 幻術 (830)	**シークレット・ウェポン**	lv:1	CyS p67	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv(解除可)	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	—	［目標］ 接触した武器1つ
	(幻覚) 目標となった武器1つは、「軽い武器ならば、隠すための〈手先の早業〉判定に対して＋20のボーナス」，「通常は隠せない大きさの武器ならば、隠せるようになって、代わりに＋10のボーナス」，「運搬者は、この武器を隠すための〈手先の早業〉判定を、“習得済み”として行える」，「この武器は、武器を感知する効果では感知されない」の利益を得る。										【3.5e】
(737) 心術 (831)	**シークレット・サインズ**	lv:1	CAr, OA	焦点	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド	不可(無害)	可(無害)	新	［目標］ 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体
	［精神作用］ 術者は、目標となったクリーチャー1体に対して、日本語にして75文字以内の単純なメッセージ1つを送信する。ただし、お互いに共通の言語を持たない場合、単純かつ感情的なメッセージしか送信できない。										【3.5e】
(738) 変成術 (832)	**シークレット・ページ**	lv:2	PHB p232	音声、動作、物質	10分	接触	永続	不可(物体)	不可(物体)	新	［目標］ 接触した、面積が3平方ftまでのページ1つ
	術者は、目標となったページ1つの内容を変化させて、全く違うものに見せかける(地図をどうでもいい文章に、重要な文章を一時的な伝言に、呪文書のページを宿帳に、呪文書のページを他の呪文に、など)。また、合言葉によって、この効果自体を除去したり、元の内容に戻したり、最初に指定した内容に再変化できる(除去しない限りは回数無制限)。										【3.5e】
(739) 変成術 (833)	**シージング・アイベイン**	lv:1	BoVD p94	音声、動作、‘腐敗’	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効、反応・半減	可	新	［目標］ 接触したクリーチャー1体
	［悪、酸］ この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、自身の眼球が爆発して、恒久的な“盲目状態”となって、1d6点の［酸］ダメージを受ける(頑健・無効)。また、上記の爆発が起きた場合、この目標に隣接している相手は、上記と同様のダメージを受ける(反応・半減)。［腐敗コスト(終了時)：1d6点【耐久力】ダメージ］										【腐敗】
(740) 防御術 (834)	**ジール**	lv:2	SpC, CD, DotF	音声、動作	‘1即行’	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	［目標］ 術者
	この呪文の完成時に、敵1体を指定すること。術者は、指定した敵に近付くように移動を終了する場合、敵対的な相手がいることによって通過できないマス目でも、友好的な相手がいるかのように通過できる(マス目の通過に関しては、PHB p145参照)。また、指定した敵ではない相手から受ける機会攻撃には、ACに対して＋4の反発ボーナスを得る。										【3.5e】
(741) 防御術 (835)	**シールド**	lv:1	PHB p233	音声、動作	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	新	［目標］ 術者
	［力場］《エーテル界呪文》 術者は、不可視状態の［力場］の盾1つを作り出す。その後、これを持つ必要はなく、ACに対して＋4の盾ボーナスを得るとともに、マジック・ミサイル呪文(PHB p288)を自動的に無効化する。なお、［力場］効果の防御は、本来は適用されない種類のボーナスでも、“非実体の接触”の攻撃に対するACにも適用される。										【3.5e】

系統	（最小呪文レベル/1lv～3lv）	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1~3lv:40/110]
(742) 防御術 (836)	**シールド，リペリング**	lv:3	CM p120	音声、動作	1標準	自身	1分/lv（解除可）	なし、反応・無効	なし、可	新	［目標］ 術者	
	［力場］《エーテル界呪文》 術者は、シールド呪文（PHB p233）の効果を作り出す（不可視状態の［力場］の盾1つを作り出して、これを持つ必要はなく、ACに対して＋4の盾ボーナスを得て、マジック・ミサイル呪文を自動的に無効化する）。また、術者に対して、近接攻撃を試みた隣接している相手は、その攻撃の解決後に、5ftぶん押しやられる（反応・無効）。									【3.5e】		
(743) 防御術 (837)	**シールド・アザー**	lv:2	PHB p233	音声、動作、‘焦点’	1標準	近距離（5ft/2lv＋25ft）	1時間/lv（解除可）	意志・無効（無害）	可（無害）	新	［目標］ クリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、ACに対して＋1の反発ボーナスと、セーヴに対して＋1の抵抗ボーナスを得るとともに、本来受けるはずのダメージから、1/2しか害を受けない。ただし、軽減されたぶんのダメージは、その代わりに術者に与えられる。［焦点具：白金の指輪2つ（50gp×2；術者および目標は、これを身に着けていなければならない）］									【3.5e】		
(744) 防御術 (838)	**シールド・オヴ・ウォーディング**	lv:2	SpC, Dra	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	意志・無効（無害、物体）	不可（無害、物体）	新	［目標］ 接触した盾かバックラー1枚	
	［善］ 目標となった盾1つを使用しているクリーチャーは、AC，反応セーヴに対して、＋1/5lv（最大＋4）＋1の清浄ボーナスを得る。 ※エラッタを反映済み。									【3.5e】		
(745) 防御術 (839)	**シールド・オヴ・ハイローニアス**	lv:2	Dr@354 p30	音声、動作	1標準	自身	1分/lv（解除可）	なし	なし	—	［目標］ 術者	
	［力場］《エーテル界呪文》 術者は、シールド呪文（PHB p233）の効果を作り出す（［力場］の盾1つを作り出して、これを持つ必要はなく、ACに対して＋4の盾ボーナスを得て、マジック・ミサイル呪文を自動的に無効化する）。ただし、半透明の可視状態であり、ハイローニアスの聖印が描かれている。なお、ハイローニアスの信者にしか発動できないのかは不明。									【3.5e】		
(746) 防御術 (840)	**シールド・オヴ・フェイス**	lv:1	PHB p233	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効（無害）	可（無害）	新	［目標］ 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、ACに対して＋1/6lv（最大＋3）＋2の反発ボーナスを得る。									【3.5e】		
(747) 変成術 (841)	**シールド・コンパニオン**	lv:1	Dr@308 p25	音声、動作、‘竜か特技’	1標準	接触	1ラウンド/lv	不可（物体）	不可（物体）	—	［目標］ 接触した、おそらく術者と同じサイズ分類用の、他者が装備中ではない盾1枚	
	目標となった盾1つは、浮き上がって、術者自身に伴って移動する。その後、これを持つ必要はなく、この盾を装備している場合と同様の利益を得る（盾ボーナス，魔法的能力など）。また、この呪文によっては、盾を装備することによる不利益は全く受けない（未習熟のペナルティ，防具による判定ペナルティ，秘術呪文失敗率，クラス能力の制限など）。									【3e】		
(748) 変成術 (842)	**シールドベアラー**	lv:1	SpC, Dr@275	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	不可（ク）（物体）	不可（ク）（物体）	新	［目標］ 接触した、おそらく指定する相手が運搬か装備している、盾1枚	
	目標となった盾1つは、浮き上がって、術者が指定したおそらく同意する相手1体に伴って移動する。その後、この相手は、これを持つ必要はなく、その盾を着用している場合と同様の利益およびおそらく不利益を受ける。ただし、後から守らせる相手を変更することはできず、1体につき同時に1つまでしか稼動状態にはならない（Dr@275 p86参照）。									【3.5e】		
(749) 死霊術 (843)	**シヴァーリング・タッチ**	lv:3	FB p104	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	不可	可	—	［目標］ 接触したクリーチャー1体	
	［冷気］ この近接接触攻撃が命中した相手は、自身の体熱が奪われて、全身が無感覚となる。このことによって、一時的な3d6点の【敏捷力】ダメージを受ける（1ラウンド/lv持続；この呪文の終了時には消滅）。なお、“（冷気）の副種別”を持つ相手は、この呪文の効果を受けない。									【3.5e】		
(750) 死霊術 (844)	**シヴァーリング・タッチ，レッサー**	lv:1	FB p104	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	不可	可	—	［目標］ 接触したクリーチャー1体	
	［冷気］ この近接接触攻撃が命中した相手は、自身の体熱が奪われて、抑え切れない悪寒や身震いで襲われる。このことによって、一時的な1d6点の【敏捷力】ダメージを受ける（1ラウンド/lv持続；この呪文の終了時には消滅）。なお、“（冷気）の副種別”を持つ相手は、この呪文の効果を受けない。									【3.5e】		
(751) 心術 (845)	**シェア・アニマルズ・マインド**	lv:3	DLCS p111	音声、動作、焦点	1ラウンド	中距離（10ft/lv＋100ft）	精神集中（最大1分/lv；放棄可）	意志・無効	可	—	［目標］ 中型サイズ以下の動物1体	
	（強制）［精神作用］ 術者は、目標1体を制御する。その後、その知覚を傍受でき、術者がそのアクションを選択する（使用できる知覚，特殊能力は全て把握；術者の本体も同時に問題なく行動可）。ただし、自然に反したり、特に危険な行動を行う場合、解放されるための再セーヴが行われる。また、1マイルを超えて離れた場合、この呪文は即座に終了する。									【3.5e】	×	×	(D)
(752) 変成術 (846)	**シェア・タレンツ**	lv:1	PH2 p113	音声、動作、物質	1ラウンド	接触	10分/lv	意志・無効（無害）	可（無害）	新	［目標］ 接触した、同意するクリーチャー2体	
	目標となったクリーチャーは、その他の目標が1ランク以上修得している技能は、1ランク未満の技能でも、“習得済み”として技能判定を行える。また、上記の判定を含めて、その他の目標が1ランク以上修得している技能は、その技能判定に対して＋2のボーナスを得る。									【3.5e】		
(753) 占術 (847)	**シェア・ハスク**	lv:2	SpC, MaoF	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効（無害）	可（無害）	新	［目標］ 接触した動物1体	
	術者は、目標となった動物1体を通じて、この目標の視覚，聴覚，嗅覚を使用して知覚できる（〈聞き耳〉判定，〈視認〉判定には、自身および目標の、高い方の修正値を使用）。また、術者は、自身のターンの間に、1回のフリー・アクションによって、自身および目標の、どちらの位置の知覚を使用するのかを変更できる。ただし、他次元界には機能しない。									【3.5e】	(F)	○	○
(754) 死霊術 (848)	**シェア・ライフ**	lv:2	Dr@280 p63	音声、動作	1ラウンド	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可	不可	—	［目標］ 接触した、術者の“使い魔”1体	
	目標となった“使い魔”1体は、この呪文のチャージ消費によって、1点/lvまでのダメージが治癒される。ただし、術者は、治癒したダメージと同じ値のダメージを受ける。なお、この呪文は、正のエネルギー効果ではない。									【3e】		
(755) 召喚術 (849)	**シェアード・ヒーリング**	lv:2	MoE p101	音声、動作	1標準	接触	1分/lvまたはチャージ消費	意志・半減（無害）	可（無害）	—	［目標］ 接触したクリーチャー1体	
	（治癒）〔正〕 目標1体は、1回の標準アクションによって、合計2点/lv（最大20点）のダメージを、自身から治癒できる（機会攻撃を誘発しない；自由に分割可；この呪文の終了時には、残りが自動的に起動）。なお、術者が、治癒のドラゴンマーク（ECS p65）か、《一族の有力者：ジョラスコ氏族》の特技（ECS p50）を持つ場合、この有効術者レベルに＋1される。									【3.5e】	×	(E)	×
(756) 変成術 (850)	**シェイプ・オヴ・ザ・ビースツ**	lv:3	ToHS p49	音声、動作、物質	1標準	接触	1時間/lv（おそらく解除可）	意志・無効	可	—	［目標］ 接触した人型生物1体	
	（ポリモーフ） 目標1体は、動物1種類に変身して、1日の休息ぶんのダメージが治癒されるとともに、その全ての能力を得るが、自身の能力の大部分を失う（精神系能力値は変化しない）。また、他者が目標である場合、本来の姿の“トークン”を保持しなければならず、元に戻れなくなる可能性がある（本文参照）。なお、術者自身は、自由に解除できる。									【3.5e】	×	×	(D)
(757) 変成術 (851)	**シェイプ・オヴ・ザ・ヘルスポーンド・ストーカー**	lv:3	CM p104	音声、動作	‘1即行’	自身	1ラウンド/lv（解除可）	なし	なし	新	［目標］ 術者	
	（ポリモーフ） 術者は、ヘル・ハウンド（MM p226）に変身して、＋10点の一時的hpを得る（呪文の終了時には消滅）。なお、通常は、（ポリモーフ）効果は、「hp」，「属性」，「有効HD（魔法的効果の目標になる場合）」，「習得言語」の他のデータが変化する。また、悪ではない属性で、同時に“（悪）の副種別”を持つ場合、MM p305，SSp p26参照。									【3.5e】		
(758) 力術 (852)	**ジェット・オヴ・スティーム**	lv:1	CM p104	音声、動作	1標準	30ft	瞬間	反応・半減	可	新	［効果範囲］ 長さ30ftの直線状	
	［水］ 術者は、自身の指先から、熱された蒸気を噴出する。このことによって、この範囲内にいるクリーチャーに対して、1d4点/lv（最大5d4点）の［火］ダメージを与える。									【3.5e】		
(759) 召喚術 (853)	**ジェムボム**	lv:2	SpC, FRCS	音声、動作	1ラウンド	接触	10分/lvまたはチャージ消費	反応・半減	可	新	［目標］ 接触した、宝石（1gp以上）1顆	
	［力場］《エーテル界呪文》 目標となった宝石1つは、宝石爆弾となる（術者自身のみ使用可；使用した宝石は再利用不可）。［使用は1回の標準アクション；有効距離60ft；半径5ftの爆発；1d8点/2lv（最大5d8点）の［力場］ダメージ］ ※スクロール，ワンドなどの作成時に変なため、物質要素ではないように仮変更した。									【領，上】	(F)	○	○
(760) 死霊術 (854)	**ジェントル・リポウズ**	lv:2	PHB p233	音声、動作、“物質”/信仰	1標準	接触	24時間/lv	意志・無効（物体）	可（物体）	新	［目標］ 接触した、死体1つか切り離された肉体の一部	
	目標となった死体1つは、時間停止状態となって、腐敗しない。このことによって、レイズ・デッド呪文（PHB p297）などによる、蘇生までの時間制限が減少しない。また、切り離された肉体の一部を保存することもできる。［秘術呪文物質要素：生前に持っていた目1個につき、銅貨1枚（1gp以下ならば無視できるため、目が100個を超えている場合のみ）］									【3.5e】		

系統	（最小呪文レベル/1lv～3lv）	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1~3lv:41/110]
(761) 心術 (855)	ジグ・オヴ・ザ・ウェイヴズ	lv:2	SW p117	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	精神集中(放棄可)＋1d4ラウンド	意志・無効	可	—	[目標] 半径10ftの爆発内の、全ての精神を持つクリーチャー
	(強制)[精神作用] この目標は、陽気に踊って、AC，攻撃ロール，セーヴ，技能判定，能力値判定に対して－2のペナルティを受ける。また、自身のターンの間に、「1回の移動アクションで、1/2の移動速度として、ランダムな方向に移動する」を必ず使用しなければならない(本文参照)。この呪文は、合計1HD/lvぶんのクリーチャーを目標にする。										【3.5e】
(762) 無系統 (856)	シックニング・ブラスト	lv:2	CAr p133	—	—	—	＋10ラウンド	＋頑健・無効	—	新	[目標] 使用者の怪光線1本
	【初級；怪光線要素】 ○この怪光線を受けた相手は、追加で「10ラウンドの間、“不調状態(PHB p310)”となる(頑健・無効)」の効果を受ける。										【妖術】
(763) 力術 (857)	シティ・ライツ	lv:2	RoD p166	音声、動作、物質	1標準	60ft	瞬間	頑健・不完全	可	新	[効果範囲] 半径60ftの爆発
	[光] この呪文は、有効距離内に光源4つ以上がある場合にのみ発動できる。術者は、この光源の照明を一瞬だけ吸収して、閃光を発する。このことによって、この範囲内にいるクリーチャー(術者自身を除く)は、1ラウンドの間、“盲目状態(PHB p311)”となって(頑健・無効)、その後10ラウンドの間、“目がくらんだ状態(PHB p311)”となる(セーヴ不可)。										【3.5e】
(764) 変成術 (858)	シフター・プラウェス	lv:1	RoE p190	音声、動作、‘シフター’	‘1即行’	自身	本文参照	なし	なし	—	[目標] 術者
	この呪文は、“シフティング”の使用中にのみ発動できる。術者は、〈跳躍〉，〈登攀〉，〈平衡感覚〉技能に対する、シフターの種族ボーナスが＋8に上昇する。この呪文は、そのシフティングと同時に終了する。										【3.5e】 ○ (E) ○
(765) 力術 (859)	シミター・オヴ・サンド	lv:2	SdS p120	音声、動作、物質/信仰	1標準	0ft	1分/lv(解除可)	頑健・不完全	可	—	[効果] 砂嵐のような金切り声を立てる、長さ3ftの砂のシミター1振り
	[地] 術者は、砂のシミター1つを作り出して、これに《習熟》を得る。この武器は、シミター(片手武器)として使用でき、近接接触攻撃によって、1点/2lv(最大10点)＋1d6点のダメージを与えて(セーヴ不可)、追加で“脱水状態/Dehydrated(SdS p15)[仮訳]”とさせる(頑健・無効)。ただし、この武器のダメージには、【筋力】修正値が追加されない。										【3.5e】
(766) 召喚術 (860)	シャーク・ボルト	lv:3	Dr@334 p76	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	可	—	[効果] 小型シャークに似た形状の、水の矢弾1発/5lv(最大4発)＋1発
	(創造)[水] 術者は、水の矢弾を創造して、1ラウンドにつき1回ずつ、指定した相手への攻撃1回を行わせる(再設定は1回の移動アクション；変更先は半径30ft以内のみ)。[対接触AC11；術者の基本攻撃ボーナスで近接攻撃；1点/3lv(最大6点)＋1d8点のダメージ；距離限界ぶん離れると、術者まで戻る；[火]効果の範囲内に入ると消滅]										【3.5e】
(767) 変成術 (861)	ジャイアンツ・ラス	lv:3	SpC p95	音声、動作、物質	‘1即行’	0ft	1ラウンド/lv	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 小石1つ/3lvまで
	[地] 術者は、目標となった小石を使用して、投擲攻撃を行える(射程単位120ft；通常の遠隔攻撃と同様に、機会攻撃を誘発する)。また、この小石は、術者の手を離れると即座に巨大化して、遠隔攻撃ロールに対して＋1/lv(最大＋10)の洞察ボーナスを得るとともに、2d6点＋【筋力】修正値の殴打ダメージを与える。										【3.5e】
(768) 力術 (862)	シャウト	lv:3	PHB p234	音声	1標準	30ft	瞬間	頑健・不完全(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[効果範囲] 円錐形の爆発
	[音波] この範囲内のクリーチャーおよび物体は、5d6点の[音波]ダメージを受けて(結晶質のクリーチャーや物体、脆い物体には1d6点/lv(最大15d6点)；頑健・半減、手に持っている物体は反応・無効)、2d6ラウンドの間、“聴覚喪失状態(PHB p308)”となる(頑健・無効)。										【3.5e】
(769) 変成術 (863)	ジャギット・トゥース	lv:2	SpC, SSp	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、斬撃ダメージまたは刺突ダメージを与える、肉体武器1つの、クリティカル可能域が2倍(＋100%)となる。ただし、クリティカル可能域を増加させる効果は、殆どはお互いに累積しない。なお、肉体武器を含めた攻撃の処理や、肉体武器のダメージ・タイプに関しては、MM p292，p299，p309，p313を参照。										【3.5e】
(770) 力術 (864)	シャター	lv:1	PHB p235	音声、動作、物質/信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	頑健・半減(ク)、意志・無効(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標/効果範囲] 結晶質のクリーチャー1体か、固体の物体1つか、半径5ftの拡散
	[音波] 以下の3つから選択すること。「目標が結晶質のクリーチャー：目標1体は、1d6点/lv(最大10d6点)の[音波]ダメージを受ける(頑健・半減)」，「目標が固体の物体：目標となった物体1つは、重量が10ポンド/lv以下ならば、破壊される」，「範囲攻撃：半径5ftの拡散の範囲内にある、重量が1ポンド/lv以下の物体は、全て破壊される」。										【3.5e】
(771) 力術 (865)	シャターフロア	lv:3	SpC, MaoF	音声、動作、焦点	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	意志・半減(ク)、不可(物体)	可(ク)、不可(物体)	新	[効果範囲] 半径15ftの拡散
	[音波] 術者は、激しい振動を発生させる。このことによって、この範囲内にいるクリーチャーに対して、1d4点/lv(最大10d4点)の[音波]ダメージを与える(反応・半減)。また、この範囲内の地面(石，木，氷などを含む)は、粉状に変化して、“移動困難な地形(PHB p146)”となる(セーヴ不可)。										【3.5e】 (F) ○ ○
(772) 幻術 (866)	シャドウ・キャッシュ	lv:3	SpC, MotP	音声、動作	1標準	接触	1分/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果範囲] 直径1ftの円形
	(操影)《影界呪文、次元間通路》 この呪文は、影界と併存する次元界内でのみ発動できる。術者は、影界への小さなポータル1つを開いて、物体を隠しておくか捨てる(体積が30立方ft以内で、重量が250ポンド以下のもの)。その後、この方法によって影界内に置かれた物体は、以後24時間につき、失われてしまう確率が＋10%ずつ累積していく。										【3.5e】
(773) 力術 (867)	シャドウ・シュラウド	lv:2	DotU p62	音声	‘1割り込み’	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	—	[目標] 術者
	[闇] 術者は、自身の種族的特徴の、光に対する脆弱性，明るい光からのペナルティが無効化される。また、影および暗闇の範囲内では、〈隠れ身〉判定に対して＋5の技量ボーナスを得る。ただし、この呪文レベル以上の魔法の照明の範囲内では、この呪文の方が抑止される。										【3.5e】
(774) 幻術 (868)	シャドウ・スプレー〔ItDL，FRCS〕	lv:1	ItDL, FRCS	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	本文参照	頑健・無効	可	有	[効果範囲] 半径5ftの爆発
	(操影)《影界呪文》 術者は、リボンのような影を大量に発生させる。このことによって、この範囲内にいるクリーチャーは、2点の【筋力】ダメージを受けて(瞬間効果)、“幻惑状態(PHB p305)”となって(1ラウンド持続)、[恐怖]効果のセーヴに対して－2の士気ペナルティを受ける(1ラウンド/lv持続)。別：〔SpC〕										【3e】 (F) × ×
(775) 幻術 (869)	シャドウ・スプレー〔SpC〕	lv:1	SpC p96	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	頑健・無効	可	新	[効果範囲] 半径5ftの爆発
	(操影)《影界呪文》 この範囲内にいるクリーチャーは、4点の【筋力】ダメージを受けるとともに、1ラウンドの間、“幻惑状態(PHB p305)”となる。 別：〔ItDL，FRCS〕										【3.5e】
(776) 幻術 (870)	シャドウ・ダガー	lv:3	Du@115 p82	音声、動作	1標準	0ft	1ラウンド/lv(解除可)	意志・不完全	不可	—	[効果] 影のようなダガー1挺
	(操影)《影界呪文》 術者は、高品質のダガー1本を作り出して、通常の武器と同様に使用できる。また、この武器の命中を受けた相手は、その1回毎に、＋1d6点/lv(最大＋10d6点)の追加のダメージを受ける(それぞれ意志・無効)。										【3.5e】
(777) 幻術 (871)	シャドウ・ダブル	lv:1	DotU p62	音声	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	意志・看破(遣取)	不可	—	[効果] 術者の、影のような複製クリーチャー1体
	(操影)《影界呪文》 術者は、自身の複製1体を作り出して、1ラウンドにつき1回ずつ、近接攻撃1回を行わせる(相手の変更は1回の標準アクション；変更時は本文参照)。[術者の基本攻撃ボーナス＋【対応能力値】修正値で近接攻撃；1点の【筋力】ダメージ；未看破の相手には挟撃可；セーヴは最初の命中時に1回のみ行う；データは本文参照]										【3.5e】
(778) 防御術 (872)	シャドウ・テンタクル，レッサー	lv:3	LoDa p187	動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	精神集中(最大1ラウンド/lv；放棄可)	不可	不可	—	[目標] 影1つ
	(操影)《影界呪文》 目標となった影1つは、片側が繋がれたロープのように形質変化して、長さが5ft/lv(最大50ft)に伸びる。その後、1ラウンドにつき1回ずつ、近接接触攻撃によって、術者の攻撃ボーナスを使用して、“からみつかれた状態”とさせる(本文参照；相手の変更は1回の標準アクション)。[AC15；20hp；破壊難易度23；(脱出術)難易度20]										【3e】 (F) × ×
(779) 幻術 (873)	シャドウ・バインディング〔SpC，CAr〕	lv:3	SpC, CAr	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] 半径10ftの爆発内の、全てのクリーチャー
	(操影)《影界呪文》 術者は、リボンのような影を作り出す。このことによって、目標となったクリーチャーは、“からみつかれた状態(PHB p303)”となる。なお、この状態から脱出するためには、1回の全ラウンド・アクションによって、〈脱出術〉判定または【筋力】判定(難易度20)が必要となる。 別：〔Dr@291〕										【3.5e】

系統	（最小呪文レベル/1lv～3lv）	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1~3lv:42/110]
(780) 変成術 (874)	シャドウ・フェイズ	lv:3	SpC, Dr@322	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv（解除可）	頑健・無効（無害）	可（無害）	新	［目標］ 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、部分的に非実体状態となる。このことによって、非魔法の攻撃に対して“失敗確率50%”、魔法の攻撃に対して“失敗確率20%”を得る。ただし、通常の非実体状態と同様に、［力場］効果は、上記の失敗確率なく受けると思われる。また、すでに非実体状態であった場合には、この状態に上書きされると思われる。										【3.5e】
(781) 幻術 (875)	シャドウ・マスク	lv:1	SpC, ItDL, FRCS	音声、動作、物質	1標準	自身	10分/lv（解除可）	なし	なし	新	［目標］ 術者
	（操影）《影界呪文》 術者は、影の仮面を作り出して、［光］効果，［闇］効果，明るい照明による効果のセーヴに対して＋4のボーナスを得る。また、凝視攻撃に対して、“目をそむける”ことを選択したかのように、自動的に50%の確率でセーヴを回避できる（それを選択した場合のようなペナルティは受けない）。なお、この仮面は、1d4ラウンドを掛けて消滅する。										【3.5e】 (F) ○ ○
(782) 幻術 (876)	シャドウ・レイディアンス〔SpC〕	lv:2	SpC p99	音声、動作、物質	1標準	中距離（10ft/lv＋100ft）	1ラウンド/lv	意志・看破（遣取）	可	新	［効果範囲］ 空間上の一点を中心とした、半径20ftの爆発
	（操影）《影界呪文》 術者は、眩しい光の幻影を作り出す。このことによって、この範囲内に進入した相手は、1ラウンドの間、“盲目状態”となる（意志・看破）。また、上記のセーヴに失敗した場合、眩しい光があると思い込んで、この範囲内にいる間と、その後1ラウンドの間、“目がくらんだ状態”となる（明るい光から害を受ける相手は、その害も受ける）。別：〔Dr@291〕										【3.5e】
(783) 幻術 (877)	シャドウスリップ	lv:3	Dr@337 p74	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効（無害）	可（無害）	—	［目標］ 接触したクリーチャー1体
	（操影）《影界呪文》 目標1体は、視認困難（失敗確率20%）を得る。また、移動を行う場合、“影界を経由して移動”することを選択できる。この方法の移動は、移動速度が1/2となるが、機会攻撃を誘発しない（障壁や障害物は通過できず、移動中ではない時点は何の効果もない）。なお、この目標が、シャダーカイ（FF p150）ならば、本文参照。										【3.5e】
(784) 変成術 (878)	シャレイリ	lv:1	PHB p236	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効（物体）	可（物体）	新	［目標］ 接触した、非魔法の木製のクオータースタッフかクラブ1本
	目標となった、非魔法のクオータースタッフ1本またはクラブ1本は、＋1の魔法の武器として扱われるとともに、武器の基本ダメージのサイズ分類が2段階上昇する（PHB p112，DMG p28，A&EG p4を参照）。また、この目標が双頭武器の場合、両方の頭が利益を得る。ただし、術者自身が使用している間のみ、この呪文の利益を得られる。										【3.5e】
(785) 死霊術 (879)	ジャングルレイザー	lv:3	SpC p100	音声、動作、物質	1標準	120ft	瞬間	反応・半減（ク）（物体）	可（ク）（物体）	新	［効果範囲］ 長さ120ftの直線状
	〔負〕 この範囲内のクリーチャー（植物，動物，フェイ，蟲のみ）および樹木は、1d10点/lv（最大10d10点）のダメージを受ける。										【3.5e】
(786) 変成術 (880)	ジャンプ	lv:1	PHB p236	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv（解除可）	意志・無効（無害）	可（無害）	新	［目標］ 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、〈跳躍〉判定に対して＋10の強化ボーナスを得る。また、この呪文によるボーナスは、1レベルを超える4レベル毎に＋10される（9レベル以上で最大＋30）。なお、〈跳躍〉技能は、未修得の場合、5以上の差で成功しないと、伏せ状態での着地となる（PHB p77参照）。										【3.5e】
(787) 変成術 (881)	ジャンプ，マス	lv:3	ShS p47	音声、動作、物質	1標準	近距離（5ft/2lv＋25ft）	1分/lv（解除可）	意志・無効（無害）	可（無害）	—	［目標］ クリーチャー1体/lvまで，どの2体をとっても30ftの距離内
	目標となったクリーチャーは、〈跳躍〉判定に対して＋10の強化ボーナスを得る。また、この呪文によるボーナスは、6レベルを超える4レベル毎に＋10される（14レベル以上で最大＋30）。なお、〈跳躍〉技能は、未修得の場合、5以上の差で成功しないと、伏せ状態での着地となる（PHB p77参照）。										【3.5e】 (F) × ×
(788) 占術 (882)	シュア・ストライク	lv:2	PH2 p113	‘1即行’	自身	1ラウンドまたはチャージ消費	なし	なし	新	［目標］ 術者
	術者は、次に行う攻撃ロール1回に対して、＋1/3lvの洞察ボーナスを得る。ただし、このボーナスを得てしまうと、この呪文はチャージ消費される。										【3.5e】
(789) 変成術 (883)	シュアフッテッド・ストライド	lv:1	SpC p100	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	新	［目標］ 術者
	術者は、〈登攀〉判定に対して＋2のボーナスを得るとともに、“移動困難な地形（PHB p146）”の害（および、おそらくその他の効果の“移動困難な地形”に相当する部分の害）が無効化される。										【3.5e】
(790) 防御術 (884)	シュアフット	lv:1	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	新	［目標］ 術者
	術者は、〈軽業〉，〈跳躍〉，〈登攀〉，〈平衡感覚〉判定に対して＋10の技量ボーナスを得る。また、〈登攀〉判定，〈平衡感覚〉判定が必要な地点でも、ACの【敏捷力】ボーナスを保持する（通常だと、前者は“－20のペナルティ（CAd p102）”または“登攀移動速度（MM p305）”、後者は“5ランク以上（被攻撃時の立ちすくみ状態の解消）”が必要となる）。										【3.5e】 (F) ○ ○
(791) 力術 (885)	シューティング・スター	lv:2	Dr@340 p75	音声、動作、物質	1標準	中距離（10ft/lv＋100ft）	瞬間	反応・不完全	可	—	［効果/目標］ 流れ星1つ以上/クリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	［火］ この呪文は、空が見える屋外でのみ発動できる。術者は、上空から燃え盛る岩1つ/3lv（最大6つ）を撃ち下ろして、自動命中で、2d6点の［火］ダメージを与える（反応・半減）。また、上記のセーヴに失敗した、大型サイズ以下の相手は、追加で“伏せ状態（PHB p310）”となる（セーヴ不可）。ただし、同一の相手を、複数個の目標にはできない。										【3.5e】
(792) 死霊術 (886)	シュラウド・オヴ・アンデス	lv:2	SpC, GW, MaoF	音声、動作、物質	1標準	自身	10分/lv（解除可）	なし	なし	新	［目標］ 術者
	〔負〕 術者は、精神を持たないアンデッドから、自動的に仲間のアンデッドとみなされて無視される。また、アンデッドに変装する（変装）判定に対して，＋5のボーナスを得る。さらに、アンデッド退散，キュア呪文などから、アンデッドと類似の効果を受ける（本文参照）。ただし、アンデッドに対して、攻撃的な行動をとった場合、この呪文は即座に終了する。										【3.5e】 (F) ○ ○
(793) 心術 (887)	シュラウド・フロム・サイト	lv:2	WotL p49	音声、動作	1標準	自身	精神集中（最大1ラウンド/lv；放棄可）	なし，意志・無効	なし，可	—	［目標］ 術者
	（強制）［精神作用］ 術者は、精神を持つ相手には、“不可視状態（PHB p203，p310，DMG p297）”となる。ただし、他者の視界内で、本来ならば注意を引く行動をとった場合、最初の1回のみ、その相手はセーヴできる（4HD以上または【判断力】16以上の相手は、1ラウンドにつき1回までセーヴ可）。また、攻撃するか攻撃を受けた場合、この呪文は終了する。										【3.5e】 × × (D)
(794) 死霊術 (888)	シュリヴリング	lv:2	BoVD, CoC	音声，動作，‘病気’	1標準	近距離（5ft/2lv＋25ft）	瞬間	反応・半減	可	新	［目標］ 生きている（最低でも【耐久力】を1点以上持つ）クリーチャー1体
	［悪］ 目標となったクリーチャー1体は、自身の身体が萎びる。このことによって、1d4点/lv（最大10d4点）のダメージを受ける。［病気要素：魂腐病（BoVD p30）］										【3e】
(795) 変成術 (889)	シュリンク・アイテム	lv:3	PHB p236	音声、動作	1標準	接触	24時間/lv	意志・無効（物体）	可（物体）	新	［目標］ 接触した、体積が2立方ft/lvまでの物体1つ
	目標となった物体1つは、高さ，幅，奥行きが1/16に、体積，重量が約1/4,000に縮小化して、サイズ分類が4段階小さくなる。その後、硬い表面にぶつけるか、合言葉を唱えることで、元に戻すことができる。また、術者は、この呪文の完成時に、「縮小後の材質を、布のように変化させる」ことも選択できる。										【3.5e】
(796) 防御術 (890)	ジョイフル・ノイズ	lv:1	SpC, CAd, S&S	動作	1標準	10ft	精神集中（放棄可）	不可	不可	新	［効果範囲］ 術者を中心とした、半径10ftの放射
	この範囲内では、サイレンス呪文（PHB p277）および類似の効果が抑止されて、音声が機能する。また、この呪文の効果範囲は、術者自身に伴って移動する。ただし、この呪文は、サイレンス呪文の相殺呪文，解呪呪文には使用できないと思われる。										【3.5e】
(797) 変成術 (891)	ジョーズ・オヴ・アダマンティン	lv:2	Dr@312 p71	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効（無害）	可（無害）	—	［目標］ 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、自身の口に“噛みつき”の肉体武器1つを得る（アダマンティン製；中型サイズの武器の基本ダメージは1d6点）。ただし、この武器による攻撃は、攻撃ロールに対して－4のペナルティを受けて、動く相手へのダメージには、【筋力】修正値が1/2しか加算されない。										【領域】
(798) 変成術 (892)	ジョーズ・オヴ・モレイ	lv:2	SW p117	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	意志・無効（無害）	可（無害）	—	［目標］ 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、自身の口に“噛みつき”の肉体武器1つを得る（武器の基本ダメージは本文参照）。また、これが命中した場合、追加で「機会攻撃を誘発せずに、組みつき判定の必要なく組みついて、以後1ラウンドにつき1回ずつ、“噛みつき”のダメージを与える」ことを選択できる（本文参照）。										【3.5e】

系統	（最小呪文レベル/1lv～3lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1~3lv:43/110]			
(799) 力術 (893)	**ショッキング・グラスプ**	lv:1	PHB p236	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体か物体1つ				
	[電気] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、1d6点/lv(最大5d6点)の[電気]ダメージを受ける。また、この相手が金属製の鎧を着用しているか、この相手そのものが金属製であるか、この相手が大量の金属を運搬しているなどの場合、この攻撃ロールに対して＋3のボーナスを得る。											【3.5e】			
(800) 力術 (894)	**ショッキング・スパーク**	lv:2	DLCS p111	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可(ク)(物体)	可(ク)(物体)	—	[効果/目標] 電撃の火花1つ以上/クリーチャーか物体1つ以上				
	[電気] この遠隔接触攻撃が命中した相手は、4d6点の[電気]ダメージを受ける。また、この相手が金属製の鎧を着用しているか、この相手そのものが金属製であるか、この相手が大量の金属を運搬しているなどの場合、この攻撃ロールに対して＋3のボーナスを得る。さらに、2レベルを超える4レベル毎に、火花の数が＋1つされる(10レベル以上で最大3つ)。											【3.5e】	×	×	(D)
(801) 心術 (895)	**ショック・アンド・オウ**	lv:1	SpC, Dr@325	音声、動作	'1即行'	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド	不可	可	新	[目標] 精神を持つ立ちすくみ状態のクリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内				
	[精神作用] この呪文は、"不意討ちラウンド(PHB p135)"の間にのみ発動できる。目標となったクリーチャーは、次に行うイニシアチブ判定1回に対して、－10のペナルティを受ける。なお、イニシアチブ判定は、【敏捷力】に基づく判定に含まれる。											【3.5e】			
(802) 力術 (896)	**ショック・トリートメント**	lv:2	Dr@339 p78	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	頑健・不完全	可	—	[効果] 光線1本				
	[電気] 術者は、ショートする電撃の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1d6点の[電気]ダメージを受けて(セーヴ不可)、1ラウンド/3lv(最大5ラウンド)の間、"朦朧状態(PHB p311)"となる(頑健・無効)。なお、[電気]に対する抵抗1点以上、または[電気]に対する完全耐性を持つ相手は、この呪文からの朦朧効果を受けない。											【3.5e】			
(803) 力術 (897)	**ショックウェイヴ**	lv:3	Dr@344, Sh	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	頑健・不完全	可	有	[効果範囲] 半径20ftの爆発				
	[力場]《エーテル界呪文》 この範囲内にいるクリーチャーは、1d4点/lv(最大10d4点)の[力場]の"非致傷ダメージ(PHB p144)"を受けて(頑健・半減)、1ラウンドの間、"朦朧状態(PHB p311)"となる(頑健・無効)。ただし、生きていない相手、および非致傷ダメージに対する完全耐性を持つ相手は、この呪文からの害を受けない。											【3.5e】	×	(E)	×
(804) 召喚術 (898)	**シルヴァー・ドラゴンメイル**	lv:2	ChoV p57	音声、動作、焦点	1標準	自身	1時間/lv(解除可)	なし	なし	—	[目標/効果] 術者/創造された、ミスラル製プレストプレート1領				
	(創造) 術者は、＋1の魔法のミスラル製プレストプレート1つを、着用している状態で創造して、これに《習熟》を得る(他の防具によるペナルティ，制限などは受ける)。また、ソーサラーは、追加で"[冷気]に対する抵抗5"の能力を得る。ただし、すでに鎧を着用している場合、この呪文は何の効果もなく、破壊されたり脱いだ場合、この呪文は終了する。											【3.5e】	(F)	×	×
(805) 変成術 (899)	**シルヴァード・ウェポン〔BoEO〕**	lv:1	BoED p99	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 接触した、武器1つか矢弾50発まで				
	目標となった武器1つまたは矢弾は、銀製の武器に形質変化して、本来の材質的特性が抑止される。なお、基本的には、単に"武器"を目標としている呪文は、人工的武器にしか作用しない。ただし、モンクの素手打撃は、人工的武器としても肉体武器としても呪文を作用できる。※パーマネンシィ呪文を適用可(詳細は記載がない)。別:〔Dr@340〕											【3.5e】			
(806) 変成術 (900)	**シルヴァード・ウェポン〔Dr@340〕**	lv:1	Dr@340 p57	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	—	[目標] 接触した武器1つ				
	目標となった武器1つは、銀製の武器に形質変化して、本来の材質的特性が抑止される。また、この武器は、"(変身生物)の副種別"を持つクリーチャーに対して、＋1d4点の追加ダメージを与える。 別:〔BoED〕											【3.5e】			
(807) 変成術 (901)	**シルヴァード・クロウズ**	lv:1	BoED p99	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、自身の全ての肉体武器が、"銀製の武器"に形質変化して、本来の材質的特性が抑止される。※パーマネンシィ呪文を適用可(詳細は記載がない)。											【3.5e】			
(808) 変成術 (902)	**シルヴァービアド**	lv:1	SpC, MaoF	音声、信仰	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者				
	術者は、自身の鬚が長く伸びて、魔法的な純銀に変化する。このことによって、ACに対して＋2の清浄ボーナスを得るとともに、ドワーフに行う(交渉)判定に対して＋2のボーナスを得る。なお、通常は鬚を生やさないクリーチャー(エルフまたは人間の女性など)でも、この呪文によっては鬚を生やすことができる。											【3.5e】	(F)	○	○
(809) 死霊術 (903)	**シン・エア**	lv:2	FB p105	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1分/lv	頑健・無効	不可	—	[効果範囲] 半径30ftの放射				
	[冷気] この範囲内は、"極端な高度による害(DMG p89)"に似た効果を得る。その後、この範囲内では、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、全ての能力値に対して、1点の能力値ダメージを受ける。ただし、"高地順応"している相手は、この呪文のセーヴに対して＋4の技量ボーナスを得る。また、呼吸しない相手は、この呪文からの害を受けない。											【3.5e】			
(810) 変成術 (904)	**シンク〔SpC〕**	lv:3	SpC p102	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド	意志・無効	可	新	[目標] クリーチャー1体/3lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内				
	目標となった、水または液体の中にいるクリーチャーは、100ftぶん沈下する。なお、水中および水面下での詳細に関しては、DMG p90を参照。 別:〔Dr@318〕〔SW〕											【3.5e】			
(811) 変成術 (905)	**シンク〔SW〕**	lv:2	SW p121	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1分/lv(解除可)	頑健・無効	可	—	[目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体				
	[水] 目標1体は、水の中では、1ラウンドにつき1回ずつ、〈水泳〉判定(難易度25)が必要となって、以下の効果を受ける。なお、水泳速度を持つ場合、本文参照。「5以上の差で成功:任意の方向に5ftぶん水泳移動可」，「成功:浮きも沈みもしない」，「5以上の差で失敗:水面下に沈む」，「10以上の差で失敗:5ftぶん沈む」。 別:〔Dr@318〕〔SpC〕											【3.5e】			
(812) 防御術 (906)	**シンティレイティング・スケイルズ**	lv:2	SpC, Dra, Dr@308	音声	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者				
	術者は、ACの外皮ボーナスが、反発ボーナスに変化する(おそらく"外皮ボーナスの強化ボーナス"を含む；この後に得たものは不明)。なお、ACの盾，鎧，外皮ボーナス(およびそれらに対する強化ボーナス)は、接触攻撃に対するACには適用されない。※Dr@308では、スケイルズ・オヴ・エナジー呪文として収録。											【3.5e】			
(813) 力術 (907)	**シンティレイティング・スフィアー**	lv:3	SpC, MaoF	音声、動作、物質	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	瞬間	反応・半減	可	新	[効果範囲] 半径20ftの爆発				
	[電気] 術者は、色とりどりの火花の球体を作り出す。このことによって、この範囲内のクリーチャーおよび物体に対して、1d6点/lv(最大10d6点)の[電気]ダメージを与える。											【3.5e】	(F)	○	○
(814) 無系統 (908)	**スイミング・ザ・ステュクス**	lv:2	CM p123	動作	1標準	自身	24時間	なし	なし	新	[目標] 使用者				
	【初級】[おそらく水] 使用者は、自身の地上移動速度と同じ速度の、"水泳移動速度(MM p305)"を得る。なお、CAr p18，p71に、妖術能力を使用するクラスの、呪文能力が成長する上級クラスとの相互作用が記載されている。											【妖術】			
(815) 変成術 (909)	**スイム，スピード**	lv:1	MaoF p107	音声、動作、焦点	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv(解除可)	おそらく意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体				
	[おそらく水] 目標となったクリーチャー1体は、"水泳移動速度30ft(MM p305)"を得る。また、この方法によって水泳移動を行う場合、装備品および荷重による悪影響を受けない。ただし、この呪文のみによっては、水中呼吸能力までは得ることができない。											【3e】	(F)	×	×
(816) 変成術 (910)	**スイム〔Dr@318〕**	lv:3	Dr@318 p73	音声、動作、物質	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	[おそらく水] 目標となったクリーチャー1体は、自身の地上移動速度と同じ速度の、"水泳移動速度(MM p305)"を得る。※スイム呪文を使用できるクラスは、「Dr@318版:Drd3，Rgr3」，「その他:Drd2，Wiz/Sor2，Wjn(水)2」となっている。 別:〔Du@130，SpC…〕											【3.5e】			
(817) 変成術 (911)	**スイム〔Du@130，SpC…〕**	lv:2	Du@130, SpC…	音声、動作、物質	1ラウンド	中距離(10ft/lv＋100ft)	10分/lv(解除可)	不可(無害)	可(無害)	有	[目標] クリーチャー1体				
	[水] 目標となったクリーチャー1体は、自身の地上移動速度と同じ速度の、"水泳移動速度(MM p305)"を得る。(…SW，CAr，OA) 別:〔Dr@318〕											【3.5e】			

系統	（最小呪文レベル/1lv～3lv）	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1~3lv:44/110]
(818) 占術 (912)	**スウィート・ウォーター**	lv:2	DotF p90	音声、動作、物質	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	瞬間	不可	不可	—	[効果] 半径5ft×深さ100ftまでの井戸1つ
	術者は、この地点の地下100ft以内に、新鮮な水源が存在するかどうかを知覚する。また、これが存在する場合、その水を汲み上げることができる、井戸1つが作り出される。										【3e】
(819) 召喚術 (913)	**スウィフト・レディ**	lv:2	tFoW p117	音声、動作	10ラウンド	接触	24時間またはチャージ消費、瞬間	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	—	[目標] 接触した、物体3つまで
	(招来)《アストラル界呪文》 この呪文の完成時に、「鎧1つ、または衣服1つ」＋「片手用の物体2つまで、または両手用の物体1つ」から、組み合わせを選択すること。その後、これらの目標に視線が通っていて、他者が所持していない場合、この呪文のチャージ消費によって(1回の即行アクション)、着用または準備した状態で取り寄せることができる。										【3.5e】 × (E) ×
(820) 力術 (914)	**スカージ・オヴ・フォース**	lv:2	ChoR p34	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可	可	—	[目標] クリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	[力場]《エーテル界呪文》 術者は、ウィップのような巻きひげを、1本/3lv(最大3本)＋1本ぶん撃ち出す。その後、これらは、近接接触攻撃によって、1点/2lv(最大5点)＋1d8点ずつの[力場]ダメージを与える。なお、この呪文は、この巻きひげ2本以上がある場合、同一の相手を複数本の目標にできる。										【3.5e】 (F) × ×
(821) 占術 (915)	**スカラーズ・タッチ**	lv:1	RoD p166	音声、動作、物質、焦点	1標準	自身、接触	精神集中(最大1ラウンド/lv; 放棄可)	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 術者および、接触した書物1冊以上
	術者は、1ラウンドにつき1回ずつ、自身のターンの間に、接触した書物1冊を“熟読した”かのように、その内容の知識を得ることができる。ただし、術者が理解できない言語の書物に対しては、この呪文は何の効果もない。										【3.5e】
(822) 死霊術 (916)	**スカル・ウォッチ**	lv:3	SpC, PGtF	音声、動作、焦点	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、永続	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した、人型生物の頭蓋骨1つ
	目標となった頭蓋骨1つは、この呪文のチャージ消費によって、永続的に高さ5ftに浮上して、指定した方角を向く。その後、幅20ft×長さ90ftの範囲内を監視して、超小型サイズ以上の生きている相手が進入した場合、絶叫する(本文参照; 1d4ラウンド後に再準備; 作動しない相手を指定可)。また、術者は、同じ次元界内だと、この作動を知覚する。										【3.5e】 (F) ○ ○
(823) 変成術 (917)	**スカルプト・サウンド**	lv:3	PHB p239	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1時間/lv(解除可)	意志・無効(物体)	可(物体)	新	[目標] クリーチャーと物体1つ/lvまで、どの2つをとっても30ftの距離内
	術者は、クリーチャーや物体が立てる音を変調させる。この呪文によって、「無音の空間から音楽を奏でさせる」、「術者一行の足音を消す」、「他者の声を豚の鳴き声に変える」などの干渉を行える。また、この作用を受けているクリーチャーは、呪文の音声要素を満たすことができない場合がある(本文参照)。										【3.5e】
(824) 召喚術 (918)	**スカンク・セント**	lv:1	tFoW p116	動作	1標準	30ft	1ラウンド/lvまたは1ラウンド	頑健・不完全	不可	—	[目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体
	(創造) 術者は、悪臭の塊を創造する。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、“不調状態(PHB p310)”となるとともに、“鋭敏嗅覚”の能力が使用できない。ただし、セーヴに成功した場合、上記は1ラウンド持続となる。										【3.5e】 × (E) ×
(825) 力術 (919)	**スキャターグルーム**	lv:3	DroF p118	音声	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	不可	—	[効果範囲] 半径100ftの爆発
	[闇] 術者は、有効範囲内でのみ移動できる、“薄暗がりの円筒形”4つを作り出す。その後、自身のターンの1回のフリー・アクションによって、中型サイズ以下の相手1体ずつを“包ませる”ことができる(最初のセーヴに成功されると消滅; 空くと付け替え可)。この状態の相手は、受ける攻撃および行う攻撃に、“視認困難(失敗確率20%)”を受ける。										【3.5e】 (F) × ×
(826) 変成術 (920)	**スキャタースプレー**	lv:1	DrC, SpC…	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可(物体)、反応・無効(ク)	不可(ク)(物体)	有	[目標] 微小サイズ以下の物体6つ以上、どの2つをとっても1ftの距離内
	この呪文は、固定されていない、合計の重量が25ポンド以下の物体にのみ作用できる。この目標は、半径10ftの爆発を起こして、鋭っているか硬い場合(石, ガラスの破片, 硬貨など)、1d8点のダメージを与える(反応・無効)。ただし、これらが鋭くも硬くもない場合(果物, 卵など)、1d8点の“非致傷ダメージ(PHB p144)”となる。(…Dr@317, FRCS)										【3.5e】 (F) ○ ○
(827) 召喚術 (921)	**スキャターリング・トラップ**	lv:3	PH2 p113	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	反応・無効	可	新	[効果範囲] 1辺が5ftのマス目1つ/2lvまで、どの2つをとっても30ftの距離内
	(瞬間移動)《アストラル界呪文》 この範囲内のマス目は、「踏み込んだ相手があった場合、ランダムな方向に、1d6×5ftぶん瞬間移動させる(反応・無効; その地点が固体の内部だった場合、本文参照)」の効果を得る。なお、この呪文の作用を受けているマス目を、見分けられるのかは不明。また、すでに他者が存在する地点には、作用できるのかは不明。										【3.5e】
(828) 変成術 (922)	**スキル・エンハンスメント**	lv:1	ECS p111	音声、物質	1ラウンド	接触	10分/lv	不可(無害、物体)	不可(無害、物体)	新	[目標] 接触した物体1つ
	目標となった物体1つを着用しているクリーチャーは、術者が選択した技能1つの、技能判定に対して＋1/2lv＋2の状況ボーナスを得る。なお、状況ボーナスは、他の状況ボーナスとも累積できる(PHB p307参照)。また、鼓吹は、“アクション・ポイント”1点の消費によって、発動時間を1ラウンドに短縮できる(ECS p46参照)。										【鼓吹】 × (E) ×
(829) 占術 (923)	**スキルフル・モーメント**	lv:1	Dr@350 p78	音声、動作	'おそらく1即行'	自身	1ラウンド	なし	なし	—	[目標] 術者
	この呪文の完成時に、技能1つを選択すること。術者は、次に行う、その技能の“出目20(PHB p65)”1回を、その判定20回ぶんの時間ではなく、1回の標準アクションとして使用できる。ただし、“出目20”の使用条件を、どの程度満たす必要があるのかは不明。										【3.5e】
(830) 防御術 (924)	**スキン・オヴ・ザ・カクタス**	lv:3	SdS p120	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	不可(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体
	目標1体は、サボテンのような身体的特徴を得て、「ACの外皮ボーナスに対して＋3の強化ボーナス(7レベルを超える3レベルにつき1上昇; 13レベル以上で最大＋5)」、「組みつき状態にあるか、肉体武器を命中させて来た相手に対して、1d6点のダメージ」、「非魔法の“熱気の環境”, “渇き”のセーヴに対して、＋4のボーナス」の利益を得る。										【3.5e】
(831) 変成術 (925)	**スキン・オヴ・セデフカー**	lv:1	CoC p177	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	おそらく可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、自身の皮膚が硬化して、全身に鱗が生える。このことによって、ACに対して＋1/4lv(最小でも＋1, 最大＋4)の外皮ボーナスを得る。										【3e】
(832) 占術 (926)	**スクライング**	lv:3	PHB p239	音声、動作、物質/信仰、'焦点'	1時間	本文参照	1分/lv	意志・無効	可	新	[効果] 魔法的感知器官1つ
	(念視) 術者は、特定のクリーチャー1体を念視して、その周囲10ft以内を見聞きできる(意志・無効; 意志セーヴ修正値を確認すること; 本文参照)。また、特定の呪文を作用させて、この知覚を行える(本文参照)。ただし、この目標が、150ftを超える速度で移動した場合、この器官では見失ってしまう。[焦点具:クラスによって変化]										【3.5e】
(833) 召喚術 (927)	**スクランブル・トゥルー・ポジション**	lv:1	ToM p258	音声、動作、'真の名'	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	反応・不完全	可	—	[効果範囲/目標] 半径20ftの拡散/判定結果に対応した脅威度以下の、全ての敵
	(瞬間移動)《アストラル界呪文》 この範囲内にいる敵は、ランダムな方向に、10ftぶん瞬間移動される(脅威度が低いものから順番; 反応・無効)。また、上記のセーヴに失敗した場合、“伏せ状態”となる(セーヴ不可)。[真の名要素(呪文の発動時に(真の発話/Truespeak)判定[仮訳]が必要):脅威度の上限を、“(判定結果－15)÷2”で決定]										【3.5e】
(834) 幻術 (928)	**スクリーン・オヴ・ヒート**	lv:3	Dr@331 p73	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1分/lv	不可	不可	—	[効果] 1辺が10ftの正方形1個/lvぶんまでの面積を持つ、幻影の幕1つ
	(幻覚) 術者は、熱によって揺らめいているように見える、幻影の幕1つを作り出す(両側からそう見えるか、どちらか片側からだけそう見えるかを選択; 移動は妨害しない)。その後、この幻影が見える側からの攻撃は、反対側に対して、視認困難(失敗確率20%)の作用を受ける。										【3.5e】
(835) 死霊術 (929)	**スケアー**	lv:2	PHB p240	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1d4ラウンドまたは1ラウンド	不可/意志・不完全	可	新	[目標] 生きている精神を持つクリーチャー1体/3lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内
	[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャーは、以下の効果を受ける。「6HD未満(セーヴ不可)、およびセーヴに失敗した6HD以上:1d4ラウンドの間、“恐れ状態(PHB p303)”となる」、「セーヴに成功した6HD以上:1ラウンドの間、“怯え状態(PHB p303)”となる」。										【3.5e】
(836) 変成術 (930)	**スケイル・ウィークニング**	lv:2	SpC, Dra	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv(解除可)	不可	可	新	[効果] 光線1本
	術者は、灰色の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、ACの外皮ボーナスが、1点/3lv(最大5点)ぶん減少する(最小で±0)。ただし、この呪文は、“ACの外皮ボーナスの強化ボーナス”に対しては作用しない。										【3.5e】

系統	（最小呪文レベル/1lv～3lv）	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1~3lv:45/110]
(837) 変成術 (931)	**スケイルズ・オヴ・ザ・シーロード**	lv:3	SW p121	音声、動作、物質	1標準	自身	1時間/lv（解除可）	なし	なし	—	[目標] 術者	
	術者は、ACに対して＋1/3lv（最大＋5）の外皮ボーナスと、“水泳移動速度（MM p305）”に対して＋10ftのボーナスを得る（水泳移動速度を持たない場合、代わりに“水泳移動速度15ft”を得る）。ただし、水棲ではないクリーチャーに行う、【魅力】判定，【魅力】に基づく判定に対して－1/3lv（最大－5）のペナルティを受ける。										【3.5e】
(838) 変成術 (932)	**スケイルズ・オヴ・リザード**	lv:1	CAr, Dr@318, OA	音声、動作、焦点	1標準	自身	10ラウンド	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、自身の皮膚が、鱗のような強度および光沢を得る。このことによって、ACの外皮ボーナスに対して、＋1/3lv（最小でも＋1，最大＋4）＋1の強化ボーナスを得る。なお、“ACの外皮ボーナスの強化ボーナス”は、“ACの外皮ボーナス”とはやや異なるので注意。										【3.5e】
(839) 死霊術 (933)	**スケリトル・ハンド**	lv:3	Dr@348 p28	音声、動作	1標準	中距離（10ft/lv＋100ft）	1ラウンド/lv（解除可）	不可	可	—	[効果] 骨のような、浮遊する切り離された手1つ	
	術者は、骨の手1つを作り出して、出現時に攻撃1回と、以後1ラウンドにつき全力攻撃1回を行わせる。［術者と同じ値＋【対応能力値】修正値の攻撃ボーナス；1点/lv（最大5点）＋1d6点の魔法の斬撃ダメージ；呪文レベル6以下の接触呪文を伝達可；AC12＋【対応能力値】修正値；1hp/2lv＋5hp；術者と同じセーヴ；“身かわし強化”］										【3.5e】
(840) 力術 (934)	**スコーチ**	lv:2	SpC, FRCS	音声、動作、焦点	1標準	30ft	瞬間	反応・半減	可	新	[効果範囲] 長さ30ftの直線状	
	[火] この範囲内にいるクリーチャーは、1d8点/2lv（最大5d8点）の[火]ダメージを受ける。 ※FRCSでは、アガナザーズ・スコーチャー呪文として収録。										【3.5e】	(F) ○ ○
(841) 力術 (935)	**スコーチング・レイ**	lv:2	PHB p240	音声、動作	1標準	近距離（5ft/2lv＋25ft）	瞬間	不可	可	新	[効果] 光線1本以上、どの2体をとっても30ftの距離内	
	[火] 術者は、焦熱の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、4d6点の[火]ダメージを受ける。また、この光線は、3レベルを超える4レベルにつき＋1本される（11レベル以上で最大3本）。なお、光線呪文は、光線2本以上がある場合、同一の相手を複数本の目標にできる。										【3.5e】	
(842) 変成術 (936)	**スコーピオン・テイル**	lv:3	RoE p190	音声、動作、‘ドラウ’	1標準	接触	1ラウンド/lv	不可、頑健・無効	不可	—	[目標] 接触した、同意するクリーチャー1体	
	目標1体は、蠍に似た黒色の尾1つを得て、1ラウンドにつき1回ずつ、1回のフリー・アクションによって、隣接する相手1体に対して、この尾の近接攻撃1回を使用できる（攻撃ボーナスは、通常と同様；ダメージは、2d6点＋【筋力】修正値の魔法の刺突ダメージ）。また、この武器の命中を受けた相手は、1ラウンドの間、“朦朧状態”となる（頑健・無効）。										【3.5e】	○ (E) ○
(843) 無系統 (937)	**スコールディング・ガスト**	lv:2	DrMa p81	動作	1標準	60ft	瞬間	頑健・無効	可	—	[効果範囲] 長さ60ftの直線状	
	【初級】[風] 使用者は、ガスト・オヴ・ウィンド呪文（PHB p216）と同様の、“強風”の風力効果を発生させる（時速50マイル程度；本文参照，またはDMG p92参照；ただし、瞬間効果）。また、この範囲内にいるクリーチャーは、1点/lvの[火]ダメージを受ける（頑健・無効）。										【竜妖】	
(844) 力術 (938)	**スターズ・オヴ・アルヴァンドール**	lv:3	ChoV, BoED	音声、動作	1標準	近距離（5ft/2lv＋25ft）	1分/lv（解除可）	不可(ク)(物体)	可(ク)(物体)	有	[効果/目標] 小さな星1つ/lv（最大10つ）、クリーチャーか物体1つ以上	
	[善，力場]《エーテル界呪文》 術者は、小さな星1つ/lv（最大10つ）を作り出して、自身の頭上を周回させる。その後、1ラウンドにつき1回ずつ、「1回の即行アクションで星1つ」，「1回の標準アクションで星3つまで」を発射できる。これは、遠隔接触攻撃によって、1d8点の[力場]ダメージを与える（悪ではない相手には、全てが非致傷ダメージとなる）。										【3.5e】	(F) ○ ○
(845) 力術 (939)	**スタニング・スクリーチ**	lv:2	BoVD p94	音声、動作、物質、‘麻薬’	1標準	30ft	1ラウンド	頑健・無効	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径30ftのおそらく爆発	
	[悪，音波] 術者は、甲高い金切り声を上げる。このことによって、この範囲内にいるクリーチャー（おそらく術者自身を除く）は、1ラウンドの間、“朦朧状態（PHB p311）”となる。［麻薬要素：マッシュルームの粉（BoVD p41）］										【3e】	
(846) 変成術 (940)	**スタンディング・ウェイヴ**	lv:3	SpC, CD, MotW	音声、動作、信仰	1標準	近距離（5ft/2lv＋25ft）	10分/lv（解除可）	反応・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標] クリーチャー1体か物体1つ	
	目標となったクリーチャー1体または物体1つは、波によって水面上に持ち上げられて、1ラウンドにつき60ftずつ、直線状に前方に向かって移動する。その後、陸地にぶつかった場合、この呪文は終了して、その上に到着する（術者が、この目標の上に乗っていた場合、本文参照）。なお、この呪文の、目標にできるサイズ分類に関しては、本文参照。										【3.5e】	
(847) 召喚術 (941)	**スタンド**	lv:1	PH2 p114	音声、動作	‘1割り込み’	近距離（5ft/2lv＋25ft）	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 同意する、伏せ状態のクリーチャー1体	
	(瞬間移動)《アストラル界呪文》 目標となったクリーチャー1体は、機会攻撃を誘発せずに、即座に伏せ状態から立ち上がる。										【3.5e】	
(848) 変成術 (942)	**スタンド・ファーム**	lv:3	tFoW p117	音声、動作、信仰	‘1割り込み’	近距離（5ft/2lv＋25ft）	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] クリーチャー1体/2lvまで	
	目標となったクリーチャーは、「受ける突撃攻撃への、ACに対して＋4の士気ボーナス」，「受ける足払い，組みつき，蹴散らし，突き飛ばしへの、抵抗するための対抗判定に対して＋4の士気ボーナス」の利益を得る。ただし、移動するか移動させられた目標からは、この呪文は終了する。										【3.5e】	× (E) ×
(849) 心術 (943)	**スティ・ザ・ハンド**	lv:1	PH2 p114	音声	‘1割り込み’	中距離（10ft/lv＋100ft）	瞬間	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ人型生物1体	
	(魅惑)[精神作用] 目標1体は、このラウンドの間は、術者を目標とした攻撃や呪文を、別の目標に選択し直さなければならない（適切な目標がない場合，「そのまま」，「失敗」，「攻撃者自身」のいずれなのかは不明）。また、その呪文発動には（精神集中）判定（難易度15＋その呪文レベル）が必要となって、その攻撃ロールには－4のペナルティを受ける。										【3.5e】	
(850) 変成術 (944)	**スティード・オヴ・ザ・シーズ**	lv:2	SW p122	音声、動作、信仰	1標準	接触	2時間/lv（解除可）	不可	不可	—	[目標] 接触した、術者の“特別な乗騎”1体	
	目標となった“特別な乗騎”1体（または類似のクラス能力の乗騎1体）は、“（水棲）の副種別（MM p310）”と、自身の地上移動速度と同じ速度の“水泳移動速度（MM p305）”、および水中呼吸能力を得る。また、空気呼吸能力を持つ場合、それも通常通り使用できる。										【3.5e】	
(851) 力術 (945)	**スティーム・ブレス**	lv:3	Du@130, CAr, OA	音声、動作、物質	1ラウンド	30ft	瞬間	反応・半減	可	有	[効果範囲] 円錐形のおそらく爆発	
	[火] 術者は、熱された蒸気を放つ。このことによって、この範囲内にいるクリーチャーに対して、1d6点/lv（最大10d6点）の[火]ダメージを与える。										【3.5e】	
(852) 変成術 (946)	**スティール・サイズ**	lv:1	RotD p117	音声、動作、物質	1標準	近距離（5ft/2lv＋25ft）	1分/lv（解除可）	頑健・無効	可	—	[目標] 術者よりもサイズ分類が大きい、人型生物1体	
	目標となった人型生物1体は、リデュース・パースン呪文（PHB p295）と同様に、サイズ分類が1段階小さくなる。また、術者は、この方法によって縮小化させた場合、エンラージ・パースン呪文（PHB p212）と同様に、サイズ分類が1段階大きくなる。ただし、術者またはこの目標の、どちらか片方でもこの呪文が終了した場合、この両方の呪文が終了する。										【3.5e】	
(853) 変成術 (947)	**スティールダンス（Anau，SpC）**	lv:3	Anau, SpC	音声、動作、焦点	1標準	中距離（10ft/lv＋100ft）	1ラウンド/lv	不可(物体)	不可(物体)	有	[目標] 刃を持つ近接武器2つまで	
	目標となった武器2つは、術者自身に伴って移動して、術者のターンの間に、隣接する相手1体に対して、この両方が近接攻撃1回ずつを行う（＋1/lv＋【対応能力値】修正値の攻撃ボーナス；魔法の武器として扱われて、その武器自身のダメージ＋【対応能力値】修正値のダメージ）。ただし、“武器落とし”された目標からは終了する。 別：〔MaoF〕										【3.5e】	(F) ○ ○
(854) 変成術 (948)	**スティールダンス（MaoF）**	lv:3	MaoF p104	音声、動作、焦点	1標準	接触	1ラウンド/lv	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触したダガー2挺	
	目標となったダガー2本は、ロングソード程度の大きさとなって、アニメイト・オブジェクツ呪文（PHB p199）と同様に、中型サイズのアニメイテッド・オブジェクト（MM p11）として行動する。また、魔法の武器の能力などを持つ場合、攻撃に適用される。［飛行移動速度30ft（良好）；AC14；硬度10；5hp；1d8点のダメージ（19～20/×2）］ 別：〔Anau，SpC〕										【3e】	(F) × ×
(855) 占術 (949)	**スティタス**	lv:2	PHB p240	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体/3lvまで	
	術者は、目標となったクリーチャーの、「相対的位置（自身から見た距離および方向）」，「不利な状態（毒，病気，その他の特殊状態）」，「ダメージの程度（無傷，負傷，満身創痍状態，よろめき状態，気絶状態，瀕死状態）」の全ての情報を、常に知覚できる。ただし、死亡している、または他次元界内に入っている目標からは、この情報を得られない。										【3.5e】	

系統	（最小呪文レベル/1lv～3lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1~3lv:46/110]			
(856) 変成術 (950)	**スティッキィ・サドル**	lv:1	SpC, Dr@299	音声、動作、信仰	'1割り込み'	自身	1分/lv（解除可）	なし	なし	新	[目標] 術者				
	術者は、自身が騎乗している、乗騎の鞍または背中に接着される。このことによって、"鞍に留まる"の用途の、〈騎乗〉判定に対して＋10のボーナスを得る。また、意識を失ってもこの乗騎から落下せず、この乗騎から引き離すためには、【筋力】判定（難易度20）が必要となる。さらに、この呪文は、1回の割り込みアクションによって"解除"できる。											【3.5e】			
(857) 変成術 (951)	**スティッキィ・フィンガーズ（Dr@323）**	lv:1	Dr@323 p65	音声、動作	1標準	自身	10分/lv（解除可）	なし	なし	—	[目標] 術者				
	術者は、〈手先の早業〉判定に対して、＋10のボーナスを得る。別:〔SpC〕											【3.5e】			
(858) 変成術 (952)	**スティッキィ・フィンガーズ（SpC）**	lv:1	SpC p106	動作	'1即行'	自身	1ラウンド	なし	なし	新	[目標] 術者				
	術者は、〈手先の早業〉判定に対して、＋10のボーナスを得る。別:〔Dr@323〕											【3.5e】			
(859) 召喚術 (953)	**スティッキィ・フロア**	lv:1	RotD p117	音声、動作、物質	1標準	近距離（5ft/2lv＋25ft）	1時間/lv	反応・不完全	可	—	[効果範囲] 1辺が10ftのマス目1個ぶんの範囲内				
	（創造） この範囲内では、足が張り付いて、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、自身のターンの開始時毎に、「移動できなくなる（反応・無効；1回の標準アクションによって、（脱出術）または【筋力】判定（難易度15）に成功すると解放）」、「この範囲内にいる間は、"からみつかれた状態（PHB p303）"となる（セーヴ不可）」の両方の効果を受ける。											【3.5e】			
(860) 死霊術 (954)	**スティックス・アンド・ストーンズ**	lv:3	ShS p49	音声、動作	1標準	近距離（5ft/2lv＋25ft）	1ラウンド/lv	不可	不可	—	[目標] 瓦礫の山1つ				
	[おそらく悪] 術者は、瓦礫の山（岩，枝，大枝など）から、スケルトンのようなクリーチャー1体を作り出して、指定した相手1体を攻撃させる（相手の変更は1回の移動アクション）。なお、このクリーチャーは、"中型サイズの2HDの人型生物"から作り出されたスケルトン（MM p107）と同様だが、追加でワイト（MM p267）の"生命力吸収"の超常能力を持つ。											【3.5e】	(F)	×	×
(861) 変成術 (955)	**スティックス・トゥ・スネークス**	lv:3	Dr@317 p71	音声、動作、信仰	1標準	近距離（5ft/2lv＋25ft）	1ラウンド/lv	意志・無効（物体）	可（物体）	—	[目標] 木の枝，木製の棒，木製のアローなど1つ/4lvまで				
	術者は、目標となった物体1つ/4lvまでを、術者レベルに対応した種類以下のスネークに形質変化させて、テレパシーによる命令に従わせる（指示は1回のフリー・アクション；選択できるスネークに関しては、本文参照）。											【3.5e】			
(862) 召喚術 (956)	**ステイビライズ（Dr@299）**	lv:2	Dr@299 p75	音声、動作、信仰	1標準	10ft/lv	瞬間	頑健・無効（無害）	可（無害）	—	[効果範囲] 術者を中心とした、半径10ft/lvまでの爆発				
	（治癒）〔正〕 この範囲内にいる生きているクリーチャーは、1点のダメージが治癒される。また、この範囲内にいるアンデッドは、1点のダメージを受ける。なお、瀕死状態のクリーチャーは、1点以上のダメージの治癒を受けた場合、自動的に容態安定状態となる（PHB p143参照）。※Dr@299では、マス・ステイビライズ呪文として収録。別:〔SpC〕〔PF_rpg〕											【3e】			
(863) 召喚術 (957)	**ステイビライズ（SpC）**	lv:2	SpC p108	音声、動作、信仰	'1即行'	50ft	瞬間	意志・無効（無害）	可（無害）	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径50ftの爆発				
	（治癒）〔正〕 この範囲内にいる生きているクリーチャーは、1点のダメージが治癒される。また、この範囲内にいるアンデッドは、1点のダメージを受ける。なお、瀕死状態のクリーチャーは、1点以上のダメージの治癒を受けた場合、自動的に容態安定状態となる（PHB p143参照）。別:〔Dr@299〕〔PF_rpg〕											【3.5e】			
(864) 死霊術 (958)	**スティフン**	lv:3	XoE p28	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv（解除可）	頑健・不完全	可	—	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体				
	この近接接触攻撃が命中した相手は、命中時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、「おそらく移動速度全般に対して－5ftのペナルティ」、「【敏捷力】に対して－4のペナルティ」、「"飛行機動性（DMG p20）"が1段階低下」の害が累積していく（それぞれ行動不能まで累積可；セーヴに成功したラウンドは悪化なし）。											【3.5e】			
(865) 召喚術 (959)	**スティンキング・クラウド**	lv:3	PHB p240	音声、動作、物質	1標準	中距離（10ft/lv＋100ft）	1ラウンド/lv	頑健・不完全	不可	新	[効果] 創造された、半径30ft×高さ20ftに拡散する吐き気を催す霧				
	（創造） この範囲内は、フォッグ・クラウド呪文（PHB p258）の効果を得る。また、この範囲内にいるクリーチャーは、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、術者のターンの開始時毎に、「この範囲内にいる間と、その後1d4＋1ラウンドの間、"吐き気がする状態（PHB p309）"となる（頑健・無効）」の効果を受ける。※エラッタを反映済み。											【3.5e】			
(866) 心術 (960)	**スティング・レイ**	lv:2	SpC, Dr@An5	音声、動作、物質	1標準	近距離（5ft/2lv＋25ft）	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[効果] 光線1本				
	（強制）［精神作用］ この遠隔接触攻撃が命中した、精神を持つ相手は、ACに対して－2のペナルティを受けて、精神集中が妨害されて（本文参照）、自身のターンの間に、「1回の標準アクション」、「1回の移動アクション」のどちらか片方しか行えない。ただし、1ラウンドにつき1回ずつ、解放されるための再セーヴを行える（ACのペナルティのみは残る）。											【3.5e】			
(867) 心術 (961)	**ステューパー**	lv:1	BoVD p95	動作、物質	10ラウンド	接触	1時間/lv	頑健・無効	可	新	[目標] 接触した、無防備状態かつ精神を持つクリーチャー1体				
	［精神作用］ 目標となったクリーチャー1体は、ひどく混乱した状態となる。このことによって、アクションを行ったり、1人で歩いたり、まともに物事を考えることができない。											【3e】			
(868) 変成術 (962)	**ストーキング・ブランド**	lv:1	SpC, MaoF	動作	1標準	近距離（5ft/2lv＋25ft）	24時間/lv	不可	可	新	[目標] クリーチャー1体				
	目標1体は、大きさが直径1インチ程度の、不可視状態の印1つが刻まれる。なお、この印は、術者自身にしか通常の視覚では見ることができないが、ディテクト・マジック呪文などを使用すれば、他者でも見ることができる。また、この印は、インヴィジビリティ呪文，ディスガイズ・セルフ呪文，ポリモーフ呪文などを使用しても、隠蔽することができない。											【3.5e】	(F)	○	○
(869) 変成術 (963)	**ストーニィ・グラスプ**	lv:3	SpC, CAr	音声、動作、物質	1標準	近距離（5ft/2lv＋25ft）	1ラウンド/lv	不可	可	新	[効果] 自律行動能力を持つ、石の腕1本				
	［地］ 術者は、アースン・グラスプ呪文（SpC p7, CAr p96）と同様に、サイズ分類が中型の腕1つを作り出す。また、この呪文の腕は、上記の呪文とは物体のデータが異なるとともに、自然の地面の上ならば、どこにでも作り出せる（本文参照）。［AC18；硬度8；4hp/lv］											【3.5e】			
(870) 防御術 (964)	**ストーム・シールド**	lv:3	LEoF p34	音声、動作、信仰	1標準	中距離（10ft/lv＋100ft）	1分/lvまたはチャージ消費（解除可）	本文参照	本文参照	—	[効果範囲] 半径30ftの放射				
	この範囲内では、合計20点/lvまで、クリーチャーおよび物体が受ける［電気］ダメージが無効化される（セーヴを行わずに算出；効果範囲型効果は、一部でも通過していれば、目標1体に相当する値を消費して全体を無効化）。また、上限を超えたぶんは受けるが、「効果範囲：基点から半径10ft以内」、「セーヴ：反応・半減」、「呪文抵抗：可」に変換される。											【3.5e】	(F)	×	×
(871) 力術 (965)	**ストーム・モウト**	lv:3	SdS p121	音声、動作、物質/信仰	1標準	中距離（10ft/lv＋100ft）	1ラウンド/lv	頑健・半減	可	—	[効果範囲] 半径5ft×高さ10ftの円筒形				
	［地］ 術者は、砂の旋風1つを作り出して、"飛行移動速度60ft（完璧）"として行動させる。これは、精神集中（1回の移動アクション）か、行動プログラムの設定（1回の標準アクション）で行動して、他者と同じマス目内に入ると、ダメージ，視認困難を与えて（本文参照）、そのターンの移動が停止する。ただし、距離限界を超えて離れると消滅する。											【3.5e】			
(872) 力術 (966)	**ストームヴォイス**	lv:2	ChoV p59	音声、動作、信仰	1標準	自身	1分/lvまたはチャージ消費（解除可）	頑健・不完全	おそらく不可	—	[目標] 術者				
	［音波］ 術者は、自身の声量が増幅される。このことによって、〈威圧〉判定に対して＋2の技量ボーナスを得るとともに、術者の会話は、聞き取るための〈聞き耳〉判定の難易度が10低下する。また、術者は、この呪文のチャージ消費によって、長さ15ftの円錐形の爆発の範囲内を作り出せる（1回の即行アクション；本文参照）。											【特技】	(F)	×	×
(873) 防御術 (967)	**ストームランナーズ・ウォード**	lv:2	SW p122	音声、動作、物質	1ラウンド	接触	1時間/lv	不可	不可	—	[目標] 接触した船1隻				
	術者は、目標となった船1つの、「台風未満の"風力効果（DMG p93, SW p22）"に関係する、航行させるための全ての判定」、「"転覆/Capsizing［仮訳］"および"浸水/Foundering［仮訳］"しないための、全ての判定」に対して、＋1/4lv（最大＋4）＋4のボーナスを得る（これらの判定に関しては、SW p22を参照）。											【3.5e】			
(874) 死霊術 (968)	**ストールン・ブレス**	lv:2	SpC, Dr@314	音声、動作、焦点	1標準	中距離（10ft/lv＋100ft）	瞬間	不可	可	新	[目標] 空気呼吸する、生きているクリーチャー1体				
	［風］ 目標となったクリーチャー1体は、呼吸困難となる。このことによって、10ラウンドの間、"不調状態（PHB p310）"となる。ただし、1回の全ラウンド・アクションによって、自動成功で、この効果を終了できる。なお、風や空気に関わりを持つ効果は、風の次元界において増強される（DMG p151参照）。											【3.5e】			

系統	（最小呪文レベル/1lv～3lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1~3lv:47/110]
(875) 召喚術 (969)	**ストーン・ガーディアン**	lv:3	ToHS p50	音声、動作、物質	10ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	不可	不可	—	［効果］ 創造された、中型アース・エレメンタル1体	
	(創造)［地］ 術者は、中型アース・エレメンタル(MM p43)1体を創造して、指定した相手との戦闘を行わせる。また、通常のアース・エレメンタルの外見とは異なり、人型生物の戦士の外見に似ている(術者が人型生物ならば、その種族の典型的な戦士の外見に似ている)。											【3.5e】 × × (D)
(876) 変成術 (970)	**ストーン・コンストラクト**	lv:3	ECS p111	動作、'物質'	1ラウンド	接触	10分/lvまたはチャージ消費	不可(無害)	不可(無害)	新	［目標］ 接触した、人造クリーチャー1体	
	目標となった人造クリーチャー1体は、"ダメージ減少10/アダマンティン"の能力を得る。ただし、合計10点/lv(最大150点)ぶんのダメージを軽減してしまうと、この呪文はチャージ消費される。［物質要素:ダイアモンドの粉末(250gpぶん)］											【領, 鼓】 × (E) ×
(877) 変成術 (971)	**ストーン・シェイプ**	lv:3	PHB p241	音声、動作、物質/信仰	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新	［目標］ 接触した、体積が1立方ft/lv＋10立方ftまでの、石製の物体と石の塊	
	［地］ 術者は、この呪文のチャージ消費によって、目標となった石製の物体1つ(または石の塊1つ)の形状を、別の形状に変化させる。なお、この方法で、「石製の武器，粗雑な石像，落とし戸を作り出す」，「石製の壁に粗雑な扉を作り出す」，「石製の扉を動かなくする」などの形成を行える。ただし、動く部分がある仕掛けは、30%の確率で作動しない。											【3.5e】
(878) 変成術 (972)	**ストーン・シェイズ**	lv:2	DLCS p112	音声、動作	1標準	接触	1分/lvまたはチャージ消費	不可/反応・無効	不可	—	［目標］ 接触した、大きさがスリング・プリット以下の石1つ/3lvまで	
	［地］ 目標となった非魔法の石1つ/3lvまでは、手榴弾に変化して、投擲武器として使用できる(使用は1回の標準アクション)。［射程単位20ft(投擲武器のため、最大5射程単位)；遠隔接触攻撃で、直接命中した相手には2d6点のダメージ(セーヴ不可；外れた場合、PHB p156参照)、半径5ftの爆発内にいる他の相手には1d6点のダメージ(反応・無効)］											【3.5e】 × × (D)
(879) 力術 (973)	**ストーン・スフィアー (SpC)**	lv:2	SpC p111	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv	反応・無効	可	新	［効果］ 大きさが直径5ftの、石製の球体1つ	
	［地］ 術者は、石製の球体1つを作り出して、1ラウンドにつき30ftまで、自身が指定した経路で移動させる(出現したラウンドは1回のフリー・アクション、その後のラウンドは1回の移動アクション)。このことによって、この通過したマス目上にいたクリーチャーは、1d6点/2lv(最大5d6点)のダメージを受ける(反応・無効)。別:〔Und〕											【3.5e】
(880) 力術 (974)	**ストーン・スフィアー (Und)**	lv:3	Und p58	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv	反応・無効	可	新	［効果］ 大きさが直径5ftの、石製の球体1つ	
	［地］ 術者は、石製の球体1つを作り出して、1ラウンドにつき30ftまで、自身が指定した経路で移動させる(出現したラウンドは1回のフリー・アクション、その後のラウンドは1回の移動アクション)。このことによって、この通過したマス目上にいたクリーチャーは、自身のサイズ分類に対応したダメージを受ける(反応・無効；本文参照)。別:〔SpC〕											【3.5e】 (F) × ×
(881) 召喚術 (975)	**ストーン・テンタクルズ**	lv:3	WotL p49	音声、動作、物質/信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv	不可	不可	—	［効果］ 創造された石の触手1本以上、どの2本をとっても15ftの距離内	
	(創造)［地］ 術者は、地面に繋がっている固体の表面から、長さ10ftの触手1本を創造する(5レベルを超える3レベル毎に＋1本；20レベル以上で最大6本)。これらは、術者の精神的な指示に従って(1回のフリー・アクション)、攻撃および組みつきの試みを行う。［物体のデータは本文参照］※ミスティック呪文ではない(HOotS p64参照)。											【3.5e】 × × (D)
(882) 変成術 (976)	**ストーン・フィスト**	lv:2	RoS p162	音声、動作、信仰	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	新	［目標］ 術者	
	術者は、自身のおそらく手2つまでが、岩の塊のように形質変化する。このことによって、自身の素手攻撃が、武器の基本ダメージのサイズ分類が1段階上昇して、致傷ダメージを与えて、武装しているものとみなされる。また、術者がゴライアスまたはドワーフならば、自身の素手攻撃が、追加で冷たい鉄製の武器として扱われる。											【3.5e】
(883) 変成術 (977)	**ストーン・ボーンズ**	lv:2	SpC, GW, MaoF	音声、動作、焦点	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	［目標］ 接触した、非実体状態ではないアンデッド1体	
	目標となったアンデッド1体は、骨格(昆虫などの外骨格を含む)が硬化する。このことによって、ACの外皮ボーナスに対して、＋3の強化ボーナスを得る。ただし、骨格を持たないアンデッドには、この呪文は作用しない。※パーマネンシィ呪文を適用可(GW p40参照；同書内のその他の呪文からは、この記述を省略)。											【3.5e】 (F) ○ ○
(884) 変成術 (978)	**ストーン・ボーンズ '**	lv:2	GW, MaoF	音声、動作、焦点	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	有	［目標］ 接触した、非実体状態ではないクリーチャー1体	
	目標となったアンデッド1体または生きているクリーチャー1体は、骨格(昆虫などの外骨格を含む)が硬化して、ACの外皮ボーナスに対して、＋3の強化ボーナスを得る。※GW, MaoFの本文中で示唆されている別バージョン(前者ではオルクス，後者ではロウヴィーエイターに関連)。生きているクリーチャーには、苦痛を伴うとされているが、詳細は不明。											【3.5e】 (F) ○ ○
(885) 力術 (979)	**ストーン・ミサイルズ**	lv:1	Dr@285 p47	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	不可	可	—	［効果］ 岩のミサイル1d4本まで	
	［おそらく地］ 術者は、岩のミサイル1d4本までを発射する。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1d4点/lv(最大5d4点)のダメージを受ける。ただし、この呪文によっては、同一の相手を複数本の目標にできない。											【3e】
(886) 占術 (980)	**ストーンサイト**	lv:2	AoM p76	音声、動作、焦点/信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	精神集中(最大1ラウンド/lv；放棄可)	不可	不可	—	［効果範囲］ 円錐形の放射	
	術者は、石や地面が透明であるかのように、それらを通して見ることができる。また、金属でも水晶でもない鉱石の層は、それらを通して見ることができるとともに、その種類に対応した色の霧がかかっているように見えて、その種類を識別できる。ただし、この呪文によっては、金属，水晶，液体などは、通して見ることができない。											【3.5e】 × × (D)
(887) 防御術 (981)	**ストーンスキン**	lv:2	PHB p241	音声、動作、'物質'	1標準	接触	10分/lvまたはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	新	［目標］ 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、"ダメージ減少10/アダマンティン"の能力を得る。ただし、合計10点/lv(最大150点)ぶんのダメージを軽減してしまうと、この呪文はチャージ消費される。［物質要素:ダイアモンドの粉末(250gpぶん)］											【3.5e】
(888) 変成術 (982)	**ストーンスクリーン**	lv:2	Dr@298 p60	音声、動作、信仰	1標準	自身	1時間/lv(解除可)	なし	なし	—	［目標］ 術者	
	術者および装備品は、ツリー・シェイプ呪文(PHB p248)の効果を得る。ただし、上記の呪文とは異なり、樹木の姿ではなく、術者が選択した、「大きな鍾乳石」，「ごつごつした岩壁」，「大きな丸岩」などの、石の姿となる。											【3e】
(889) 変成術 (983)	**ストーンマントル**	lv:1	Dr@314 p29	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	10分/lv	意志・無効(無害、物体)	不可(無害、物体)	—	［目標］ 超小型サイズ以下の物体1つ/lvまで	
	［地］ 目標となった物体は、石のような強度を得る。このことによって、破壊難易度が＋5されて、硬度8に変化するとともに、物体のhpが"厚さ1インチにつき15hp"に変化する(いずれも、本来の物体のデータの方が高いならば、そちらが使用される)。なお、小型サイズは目標2つぶん、中型サイズは目標4つぶん……として扱われる。											【3.5e】
(890) 防御術 (984)	**ストラテジック・チャージ**	lv:1	SpC, MaoF	音声、信仰	'1即行'	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	［目標］ 術者	
	術者は、《強行突破》の特技(PHB p90)を得る。このことによって、「機会攻撃範囲内から外側に出る」，「機会攻撃範囲内での移動を行う」によって誘発した機会攻撃には、ACに対して＋4の回避ボーナスを得る。なお、回避ボーナスは、多くのボーナスとは異なり、異なる効果ならば累積できる。											【3.5e】 (F) ○ ○
(891) 変成術 (985)	**ストレッチ・ウェポン**	lv:2	PH2 p115	音声	'1即行'	0ft	不明またはチャージ消費	頑健・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	［目標］ 術者が使用している、近接武器1つ	
	目標となった近接武器1つは、次の攻撃1回の間合いに対して＋5ftされる。なお、この呪文によって、通常の間合いの長い武器のように、攻撃できないマス目ができてしまう(すでにあるならば、その位置が変化する)かどうかは不明。											【3.5e】
(892) 変成術 (986)	**ストレンクス・オヴ・ザ・トゥルー・フォーム**	lv:1	DroE p15	音声	'1割り込み'	自身	1ラウンド	なし	なし	—	［目標］ 術者	
	この呪文は、"別形態"の能力，(ポリモーフ)効果などによって、真の姿ではない間にのみ発動できる。術者は、「肉体系能力値」，「ACの外皮ボーナス」，「"ダメージ減少"の能力」には、この姿および真の姿の、どちらか良い方を使用できる。また、この呪文は、《呪文音声省略》の特技を適用しても、1割り込みから変化しない。※ソーサラー呪文。											【3.5e】 × (E) ×
(893) 変成術 (987)	**ストレンクス・オヴ・ストーン (MaoF)**	lv:2	MaoF p106	音声、動作、信仰	1標準	自身	1時間/lv	なし	なし	新	［目標］ 術者	
	術者は、【筋力】に対して＋4のボーナスを得る。ただし、地面から離れた場合、この呪文は即座に終了する。なお、"地面から離れた場合"には、「突撃，疾走，移動速度の距離を超える移動(＝移動×2)を行った場合」，「(軽業)判定，(跳躍)判定を行った場合」，「飛行，浮揚，落下した場合」などが含まれる。別:〔SpC〕											【3e】 (F) × ×

系統	（最小呪文レベル/1lv～3lv）	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1~3lv:48/110]
(894) 変成術 (988)	**ストレンクス・オヴ・ストーン〔SpC〕**	lv:2	SpC p112	音声、動作、信仰	'1即行'	自身	1ラウンド	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、【筋力】に対して＋8のボーナスを得る。ただし、地面から離れた場合、この呪文は即座に終了する。なお、"地面から離れた場合"には、「突撃，疾走，移動速度の距離を超える移動（＝移動×2）を行った場合」，「〈軽業〉判定，〈跳躍〉判定を行った場合」，「飛行，浮揚，落下した場合」などが含まれる。別:〔MaoF〕										【3.5e】	
(895) 占術 (989)	**スナイパーズ・ショット**	lv:1	SpC, CAd	音声、動作	'1即行'	自身	1ラウンド	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、"急所攻撃"の能力が，有効距離30ftではなく無制限となる。ただし、その他の使用制限，射程単位によるペナルティ，最大射程などは、通常通り受ける。										【3.5e】	
(896) 変成術 (990)	**スナッフ・ザ・ライト**	lv:1	DotU p63	動作	'1即行'	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間または1ラウンド/lv	不可(物体)	不可(物体)	—	[目標] 光源1つ	
	目標となった非魔法の光源1つは、即座に消える(瞬間効果)。また、錬金術アイテムの光源は、一時的に抑止される(1ラウンド/lv持続)。ただし、この呪文は、魔法の光源には作用しない。										【3.5e】	
(897) 力術 (991)	**スニロックス・スノーボール**	lv:1	UE p52	音声、動作、物質	1標準	0ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可	可	—	[効果] 雪玉1つ/lv(最大5つ)	
	[冷気] 術者は、自身の手に雪玉1つを出現させる。これは、近接接触攻撃、または遠隔接触攻撃(有効距離120ft)によって、1点/lv(最大5点)＋1d6点の[冷気]ダメージを与える。また、遠隔攻撃に使用した場合でも、合計1つ/lv(最大5つ)になるまで、次の雪玉1つが自動的に出現する。										【3e】	(F) × ×
(898) 変成術 (992)	**スネア**	lv:1	PHB p241	音声、動作、信仰	3ラウンド	接触	チャージ消費まで永続	不可	不可	新	[目標] 半径1ft/lv＋1ft以下の、非魔法のロープ状の輪1つ	
	〔魔法の罠(難易度25＋呪文レベル)〕 術者は、目標となった非魔法のつるやロープから、魔法の罠1つを作り出す。その後、これは周囲の風景に溶け込んで、魔法の罠として機能する(本文参照)。[AC7; 5hp; 破壊難易度20＋呪文レベル; 〈脱出術〉難易度20＋呪文レベル]										【3.5e】	
(899) 力術 (993)	**スネーク・シールド**	lv:3	Dr@330 p72	音声、動作、'焦点'	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	—	[目標] 術者	
	術者は、蛇のような形状のエネルギーで包まれる。その後、術者に対して、近接攻撃，近接接触攻撃を試みた相手は、その1回毎に、焦点具となった蛇と同様の"噛みつき"攻撃1回を受ける(毒，つかみ強化，締めつけなどの能力も適用される; 組みつきは1ラウンドのみ持続; 本文参照)。[焦点具:スネーク1体(蛇を焦点具とする場合、Dr@330 p71参照)]										【3.5e】	
(900) 変成術 (994)	**スネークス・スウィフトネス**	lv:1	SpC, MH	音声、動作、物質/信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、即座に追加攻撃1回を行う(近接攻撃，遠隔攻撃のどちらでも)。ただし、"スピード(DMG p221)"の武器の能力や、ヘイスト呪文(PHB p281)などによって、すでにこのラウンドに追加攻撃を得ている目標に対しては、この呪文は何の効果もない。										【3.5e】	
(901) 変成術 (995)	**スネークス・スウィフトネス，マス**	lv:2	SpC, MH	音声、動作、物質/信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 半径20ftの爆発内の、全ての仲間	
	目標となった仲間(術者自身を含むかは不明)は、即座に追加攻撃1回を行う(近接攻撃，遠隔攻撃のどちらでも)。ただし、"スピード(DMG p221)"の武器の能力や、ヘイスト呪文(PHB p281)などによって、すでにこのラウンドに追加攻撃を得ている目標に対しては、この呪文は何の効果もない。										【3.5e】	
(902) 変成術 (996)	**スネークバイト〔SpC〕**	lv:3	SpC p113	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[目標] 術者	
	術者は、自身の腕1本が蛇となって、"噛みつき"の肉体武器1つを得る(武器の基本ダメージは1d3点、および"毒")。ただし、この呪文は、同時に2つ以上が稼動状態となることはない。[頑健・無効; 初期および予後、2点【耐久力】ダメージ] 別:〔MaoF〕										【3.5e】	
(903) 変成術 (997)	**スノー・ウォーク**	lv:2	FB p104	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体/lvまで	
	目標となったクリーチャーは、雪を掻き分けたり踏み締めて進むのではなく、"雪の上を移動"できる。このことによって、雪の地形内では、地上移動速度に対して＋10ftの強化ボーナスを得るとともに、雪による移動のペナルティを受けず、移動の痕跡(足跡，匂いなど)なしで行動できる。										【3.5e】	
(904) 変成術 (998)	**スノーサイト**	lv:1	FB p104	音声、動作、信仰	1標準	接触	1時間/lv	不可(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、"ホワイトアウト/Whiteout(FB p13)[仮訳]"の環境内でも、通常の最大視認距離内を、問題なく視認できる(最大視認距離に関しては、DMG p85の各地形を参照)。また、この目標は、雪の輝きに由来する、"雪眼/Snow Blindness(FB p12)[仮訳]"のペナルティが無効化される。										【3.5e】	
(905) 変成術 (999)	**スノーシューズ，マス〔Dr@312〕**	lv:2	Dr@312 p65	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	この目標は、氷や雪の上では、「それで移動コストが上昇しない」，「その反応セーヴ，〈平衡感覚〉判定の必要なく行動できる(氷や雪の上での滑っての転倒，氷の踏み割り，氷の隙間への落下など)」，「固い地面の上を移動する程度の痕跡しか残さない」の利益を得る。※ドルイド呪文を除いて、SpC版の方が強力なため不用だが、例外的に記載。別:〔SpC〕										【3.5e】	
(906) 変成術 (1000)	**スノーシューズ，マス〔SpC〕**	lv:3	SpC p113	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	この目標は、「おそらく移動速度全般に対して＋10ftの強化ボーナス」(これも氷や雪の上のみとした場合、混在する地形では、おそらくボーナスから優先消費)、氷や雪の上では、「それで移動コストが上昇しない」，「その反応セーヴ，〈平衡感覚〉判定の必要なく行動できる」，「固い地面の上を移動する程度の痕跡しか残さない」の利益を得る。別:〔Dr@312〕										【3.5e】	
(907) 変成術 (1001)	**スノーシューズ〔SpC〕**	lv:1	SpC p113	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標1体は、「おそらく移動速度全般に対して＋10ftの強化ボーナス」(これも氷や雪の上のみとした場合、混在する地形では、おそらくボーナスから優先消費)、氷や雪の上では、「それで移動コストが上昇しない」，「その反応セーヴ，〈平衡感覚〉判定の必要なく行動できる」，「固い地面の上を移動する程度の痕跡しか残さない」の利益を得る。別:〔Dr@312〕										【3.5e】	
(908) 変成術 (1002)	**スノードリフト**	lv:1	FB p104	音声、動作、物質/信仰	1標準	接触	瞬間	不可	不可	—	[目標] 接触した、1辺が1ftの立方体1個/lv＋1辺が10ftの立方体1個ぶんまでの体積の雪	
	目標となった雪は、術者が指定した形状となる(遮蔽を得るための堤を作成する，視界を妨害するための障壁を作成する，雪上の足跡を隠蔽する，雪像を彫刻する，トンネルを開通させる，煙突を塞いで故障させるなど)。ただし、武器を作り出すことはできず、固体の氷に対しては作用しない。										【3.5e】	
(909) 力術 (1003)	**スノーボール・スウォーム**	lv:2	SpC, Du@100, FRCS	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	反応・半減	可	新	[効果範囲] 半径10ftの爆発	
	[冷気] 術者は、自身が指定した地点から、魔法の雪玉を噴出させる。このことによって、この範囲内のクリーチャーおよび物体に対して、2d6点の[冷気]ダメージを与える。また、この呪文によるダメージは、3レベルを超える2レベルにつき＋1d6点される(9レベル以上で最大5d6点)。※Du@100, FRCSでは、スニロックス・～呪文として収録。										【3.5e】	(F) ○ ○
(910) 死霊術 (1004)	**スパーク・オヴ・ライフ**	lv:3	SpC, LbM	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] 接触したアンデッド1体	
	この近接接触攻撃が命中したアンデッドは、多くの害を受けるようになる(挟撃，クリティカル・ヒット，肉体系能力値ダメージ，肉体系能力値吸収，生命力吸収効果，非致傷ダメージ，疲労状態，過労状態の全て)。また、種族的能力の一部が失われる(本文参照)。ただし、正，負のエネルギーの両方から治癒されるようになる。										【3.5e】	
(911) 変成術 (1005)	**スパイク・グロウス**	lv:2	PHB p241	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1時間/lv(解除可)	反応・不完全	可	新	[効果範囲] 1辺が20ftのマス目1個/lvぶんまでの範囲内	
	〔魔法の罠(難易度25＋呪文レベル; 発見のみ)〕 この範囲内に進入した相手があった場合、樹木が鋭いトゲを生やす。その後、この範囲内では、移動コストが2倍となって(セーヴ不可)、5ftの移動につき1d4点の魔法のダメージを受けて(セーヴ不可)、このダメージを受けた場合、足が傷付けられて、地上移動速度が1/2となる(反応・無効)。										【3.5e】	
(912) 変成術 (1006)	**スパイク・ストーンズ**	lv:3	PHB p242	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1時間/lv(解除可)	反応・不完全	可	新	[効果範囲] 1辺が20ftのマス目1個/lvぶんまでの範囲内	
	[地]〔魔法の罠(難易度25＋呪文レベル; 発見のみ)〕 この範囲内に進入した相手があった場合、地面が鋭いトゲを生やす。その後、この範囲内では、移動コストが2倍となって(セーヴ不可)、5ftの移動につき1d8点の魔法のダメージを受けて(セーヴ不可)、このダメージを受けた場合、足が傷付けられて、地上移動速度が1/2となる(反応・無効)。										【3.5e】	

系統	（最小呪文レベル/1lv～3lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1~3lv:49/110]			
(913) 変成術 (1007)	スパイクス〔SpC〕	lv:3	SpC p114	音声、動作、物質	1標準	接触	1ラウンド/lv	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した、木製のおそらく殴打ダメージを与える武器1つ				
	目標となった武器1つは、攻撃ロールに対して＋2の強化ボーナス、近接ダメージ・ロールに対して＋1/lv(最大＋10)の強化ボーナスを得て、クリティカル可能域が通常の2倍(＋100%)となる。また、“魔法の刺突かつ殴打”のダメージを与えるように変化する。 別:〔CD, DotF〕											【3.5e】			
(914) 変成術 (1008)	スパイダー・クライム	lv:1	PHB p242	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、“登攀移動速度20ft(MM p305)”を得る。また、逆さの天井，垂直な壁などでも、両手を貼り付けることで登攀移動できるが、この方法の登攀移動を行う場合、両手に何も持っていない状態でなければならない。											【3.5e】			
(915) 変成術 (1009)	スパイダー・ハンド	lv:1	Dr@343, BoVD	音声、動作	1標準	自身	精神集中(最大1分/lv；放棄可)	なし	なし	有	[目標] 術者の手1つ				
	術者は、自身の手1つを切り離して、小型モンストラス・スパイダー(MM p286)に形質変化させる。その後、術者は、このスパイダーを通して視認できる(指示は1回の移動アクション；20ft/lvを超えて離れると消滅)。なお、これを腕に戻すことができなかった場合、手は元に戻るが、1d6点のダメージを受ける。											【3.5e】			
(916) 変成術 (1010)	スパイダー・フォーム	lv:3	DotU p63	音声、動作	‘1即行’	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	—	[目標] 術者				
	(ポリモーフ) 術者は、フィーンディッシュ種(MM p217)の大型モンストラス・スパイダー(MM p286)に変身して、＋5点の一時的hpを得る(呪文の終了時には消滅)。なお、フィーンディッシュ種テンプレートの能力は、4HD相当で獲得する。 ※類似名として、「・」の有無が違うだけの、スパイダーフォーム呪文(SpC, FRCSに収録)が存在するため注意。											【3.5e】			
(917) 変成術 (1011)	スパイダー・フォーム，レッサー	lv:1	DotU p63	音声、動作	‘1即行’	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	—	[目標] 術者				
	(ポリモーフ) 術者は、フィーンディッシュ種(MM p217)の中型モンストラス・スパイダー(MM p286)に変身して、＋5点の一時的hpを得る(呪文の終了時には消滅)。なお、フィーンディッシュ種テンプレートによる能力は、2HD相当として獲得する。											【3.5e】			
(918) 死霊術 (1012)	スパイダー・ポイズン	lv:3	SpC, MaoF	音声、動作、物質	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可	可	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体				
	この近接接触攻撃が、生きているクリーチャーに対して命中した場合、この呪文のチャージ消費によって、以下の“毒”を与える。なお、接触呪文のチャージは、基本的には、作用するまで無期限に保持できる(PHB p139, p174, p307参照)。［頑健・無効、難易度10＋1/2lv＋【対応能力値】修正値；初期および予後、1d6点【筋力】ダメージ］											【3.5e】	(F)	○	○
(919) 変成術 (1013)	スパイダー・レッグズ	lv:2	BoVD p96	音声、動作、焦点	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者				
	術者は、自身の胴体の両脇から、長い蜘蛛の脚4本を生やす。このことによって、“地上移動速度30ft”を得る(中～重装鎧を装備しているか、中～重荷重を受けている場合でも、この移動速度は低下しない)。また、両手が空いている間は、“登攀移動速度15ft(MM p305)”を使用できる。											【3e】			
(920) 無系統 (1014)	スパイダーウォーク	lv:2	CAr p134	動作	1標準	自身	10分/lv、24時間	なし	なし	新	[目標] 使用者				
	【初級】 使用者は、スパイダー・クライム呪文(PHB p242)の効果(“登攀移動速度20ft(MM p305)”を得る；逆さの天井，垂直な壁などでも、両手を貼り付けて登攀移動できるが、この方法は両手に何も持っていない状態でのみ；10分/lv持続)と、“非魔法および魔法の蜘蛛の糸に対する完全耐性”の能力を得る(ウェブ呪文など；24時間持続)。											【妖術】			
(921) 無系統 (1015)	スパイダーシェイプ	lv:3	DotU p63	動作	1標準	自身	1時間/lv(解除可)	なし	なし	—	[目標] 使用者				
	【中級】(ポリモーフ) 使用者は、有効術者レベルに対応したサイズ分類以下の、フィーンディッシュ種(MM p217)のモンストラス・スパイダー(MM p286)に変身する(本文参照)。なお、通常は、(ポリモーフ)効果は、「hp」，「属性」，「有効HD(魔法的効果の目標になる場合)」，「習得言語」の他のデータが変化する。											【妖術】			
(922) 変成術 (1016)	スパイダースキン〔Du@84〕	lv:2	Du@84 p55	音声、動作	1標準	接触	10分/lv	不可(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、バークスキン呪文(PHB p262)と同様に、ACの外皮ボーナスに対して、＋1/3lv(最小でも＋1，最大＋4)＋1の強化ボーナスを得る。なお、“ACの外皮ボーナスの強化ボーナス”は、“ACの外皮ボーナス”とはやや異なるので注意。 別:〔SpC, Und〕											【3.5e】			
(923) 変成術 (1017)	スパイダースキン〔SpC, Und〕	lv:2	SpC, Und	音声、動作、物質/信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、ACの外皮ボーナスに対して＋1/3lv(最大＋5)の強化ボーナスと、(隠れ身)判定に対して＋1/3lv(最大＋5)の種族ボーナス、および毒のセーヴに対して＋1/3lv(最大＋5)の種族ボーナスを得る。なお、“ACの外皮ボーナスの強化ボーナス”は、“ACの外皮ボーナス”とはやや異なるので注意。 別:〔Du@84〕											【3.5e】	(F)	○	○
(924) 変成術 (1018)	スパイダーバインド	lv:3	ChoV p58	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	—	[目標] スパイダーと“蜘蛛族”1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内				
	目標となったクリーチャーは、“減速状態(PHB p244)”となるとともに、“毒”の能力が抑止される。また、術者は、この呪文が準備済みである間は、毒のセーヴに対して＋2の状況ボーナスを得る。なお、“蜘蛛族”に関しては、DotU p112, ChoV p58, Und p31, CotSQ p119を参考。											【3.5e】	(F)	×	×
(925) 占術 (1019)	スパイマスターズ・コイン	lv:2	CS p101	音声、動作、焦点	1標準	接触	1時間/lv、精神集中(最大1ラウンド/lv)	不可	不可	新	[目標] 接触した、極小サイズの物体(硬貨，指輪など)1つ				
	(念視) 目標となった物体1つは、不活性状態の魔法のオーラを得る(このオーラを感知する場合、本文参照)。その後、この物体1つは、術者の精神集中すると魔法的感知器官となって、「映像を見る」，「音声を聞く」のどちらかを行う(同じ次元界内のみ；精神集中が途切れるまで持続(最大1ラウンド/lv))。 ※持続時間のエラッタを反映済み。											【3.5e】			
(926) 変成術 (1020)	スピーキング・ストーンズ	lv:2	MoE p102	音声、動作	1標準	接触	24時間またはチャージ消費	不可	不可	—	[目標] 接触した、重量が1ポンド以下の非魔法の物体2つ				
	術者は、目標となった物体2つに、魔法的なリンクを発生させる。その後、この呪文のチャージ消費によって、この物体を通じて、英語にして25単語以内の伝言1つを送信できる(1回の標準アクション；距離無制限)。なお、刻印のドラゴンマーク(ECS p65)か、《一族の有力者：シヴィス氏族》の特技(ECS p50)を持つ場合、最大単語数が4倍となる。											【3.5e】	×	(E)	×
(927) 占術 (1021)	スピーク・ウィズ・アニマルズ	lv:1	PHB p242	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者				
	術者は、動物と意思の疎通を行う能力を得る。このことによって、術者および動物は、お互いに相手の言っていることが理解できる。また、その動物の、NPCの態度が“友好的”以上である場合、術者たちのために何かをしてくれる場合がある(DMが判断)。ただし、この呪文のみによっては、その動物のNPCの態度は変化しない。											【3.5e】			
(928) 死霊術 (1022)	スピーク・ウィズ・デッド	lv:3	PHB, CoC	音声、動作、信仰	10分	10ft	1分/lv	意志・無効(物体)	不可(物体)	新	[目標] 死体1つ				
	[言語依存]〔負〕 目標1つは、術者の質問1つ/2lvまでに、生前の言語，知識で回答する(術者と詳細な属性が異なる死体は、生前と同様にセーヴ可；魂とは無関係に、“魂の痕跡”が回答)。なお、アンデッドにされて破壊された死体や、1週間以内にこの呪文を受けた死体には、この呪文は作用しない。 ※CPsにより、負のエネルギー分類を追加。											【3.5e】			
(929) 占術 (1023)	スピーク・ウィズ・プランツ	lv:2	PHB p242	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者				
	術者は、樹木および植物クリーチャーと意思の疎通を行う能力を得る。このことによって、術者および樹木は、お互いに相手の言っていることを理解できる。ただし、樹木が持つ知覚力はごく限られたものであるため、以前の出来事を聞いても、通常は自身の周辺しか描写できない。また、この呪文のみによっては、この相手のNPCの態度は変化しない。											【3.5e】			
(930) 変成術 (1024)	スピーク・トゥ・アライズ	lv:2	SpC, SSp	音声、動作、焦点	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	10分/lv	不可	不可	新	[目標] 術者および仲間何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内				
	[言語依存] 目標となったクリーチャーは、メッセージ呪文(PHB p290)と同様に、有効距離内にいる場合、術者が“囁いた”言葉を聞くことができ、これらの目標は、術者に対して“囁き返す”ことができる。また、この呪文による会話は、唇を動かして囁く必要がない。											【3.5e】			
(931) 占術 (1025)	スピーチリンク	lv:3	SpC, CAd, MaoF	音声、動作	1標準	接触	10分/lv(解除可)	不可	不可	新	[目標] 術者および、接触したクリーチャー1体				
	[おそらく言語依存] 術者および目標となったクリーチャー1体は、同じ次元界内にいる場合、お互いに言語によって意思疎通できる(距離無制限)。また、この呪文は、術者および目標のどちらの側からでも“解除”できる。ただし、お互いの周囲の音声は伝達しない。											【3.5e】	(F)	○	○

系統	（最小呪文レベル/1lv～3lv）	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1~3lv:50/110]
(932) 変成術 (1026)	**スピード・オヴ・ザ・ワイルド**	lv:2	MotW p94	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効	可	—	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体
目標となったクリーチャー1体は、【敏捷力】に対して＋4の強化ボーナスを得るが、【耐久力】に対して－2の強化ペナルティを受ける。											【3e】
(933) 変成術 (1027)	**スピットル・スプレー**	lv:1	GW p58	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	—	[目標] 術者
術者は、毒性の唾液を吐き付ける能力を得る。このことによって、遠隔接触攻撃によって、“近距離(5ft/2lv＋25ft)”内にいる相手に対して、自身の“噛みつき”の肉体武器が持つ、“毒”を伝達できる。ただし、術者がそれらを持っていない場合、この呪文は何の効果もない。											【3.5e】
(934) 力術 (1028)	**スピリチュアル・ウェポン**	lv:2	AoM, PHB	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	可	有	[効果] 魔法の[力場]の武器1つ(信仰する神格が好む武器のクリティカル情報を持つ)
[力場]《エーテル界呪文》 術者は、[力場]の武器1つを作り出して、距離内の相手1体に対して、呪文の完成時に攻撃1回と、以後1ラウンドにつき全力攻撃1回を行わせる(変更は1回の移動アクション; 変更時は全力攻撃不可)。[術者の基本攻撃ボーナス＋【対応能力値】修正値で近接攻撃: 1点/3lv(最大5点)＋1d8点の[力場]ダメージ]											【3.5e】 ○ ○ (D)
(935) 力術 (1029)	**スピリチュアル・チャージャー**	lv:3	HoB p128	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	不可	可	—	[効果] 魔法の[力場]の、騎兵1体
[力場]《エーテル界呪文》 術者は、幻の騎兵1体を作り出して、距離内にいる相手1体への近接攻撃1回を行わせる(攻撃ボーナスは、術者の基本攻撃ボーナス＋【対応能力値】修正値; ダメージは、1点/3lv(最大5点)＋2d8点の[力場]ダメージ(×3))。また、その相手から10ft以上離れた地点に出現させた場合、上記は突撃攻撃となる。											【3.5e】
(936) 召喚術 (1030)	**スピリチュアル・チャリオット**	lv:2	SpC, CD, Dr@299	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1時間/lv	不可	不可	新	[目標] 接触した、術者の“特別な乗騎”1体
(創造)[力場]《エーテル界呪文》 目標となった“特別な乗騎”1体(または類似のクラス能力の乗騎1体)は、背後に幽霊じみた二輪戦車が創造されて、それに御者1体および、中型サイズ1体または小型サイズ2体が搭乗できる(多くの状況で遮蔽を得る; 本文参照)。また、御者は、(動物使い)判定に対して＋4の清浄(または不浄)ボーナスを得る。											【3.5e】
(937) 死霊術 (1031)	**スピリット・ワーム**	lv:1	SpC, MaoF	音声、動作、物質	1標準	接触	1ラウンド/lv(最大5ラウンド)	頑健・無効	可	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体
この近接接触攻撃が命中した相手は、自身の精神および肉体が、ゆっくりと腐敗し始める(頑健・無効)。このことによって、以後1ラウンドが経過する毎に、1点の【耐久力】ダメージを受ける(1ラウンドにつき1回ずつ、解放されるための再セーヴ可)。											【3.5e】 (F) ○ ○
(938) 力術 (1032)	**スピリットジョーズ**	lv:3	SpC, Dr@292	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	可	新	[効果] 魔法の[力場]の顎1つ
[力場]《エーテル界呪文》 術者は、[力場]の顎1つを作り出して、距離内の相手1体に対して、呪文の完成時に攻撃1回と、以後1ラウンドにつき全力攻撃1回を行わせる(変更は1回の移動アクション; 変更時は全力攻撃不可)。[術者の基本攻撃ボーナス＋【対応能力値】修正値で近接攻撃: 2d6点の[力場]ダメージ、および“組みつき”可]											【3.5e】
(939) 変成術 (1033)	**スプリング・シース**	lv:1	S&S p95	音声、動作	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	—	[目標] 接触した、鞘, ベルトの留め金, ストラップ, ポケットなど1つ
目標となった物体1つは、“魔法の鞘”を得て、武器1つを収納できる(ボウなどの、変則的な形状のものでも問題なく収納可)。また、この所持者は、《早抜き》の特技(PHB p96)の利益と同様に、1回のフリー・アクションによって、この収納された武器を準備できる。											【上ク】
(940) 召喚術 (1034)	**スプリンターボルト**	lv:2	SpC p119	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可	不可	新	[効果] 創造された破片1つ以上、目標はどの2体をとっても30ftの距離内
(創造) この遠隔攻撃が命中した相手は、4d6点(18～20/×2)の魔法の刺突ダメージを受ける。また、3レベルを超える4レベル毎に＋1つされる(11レベル以上で最大3つ)。なお、少なくとも、パワーの具象化(創造)効果(呪文の召喚術(創造)効果に相当)による、斬撃, 刺突, 殴打ダメージは、自動的にはダメージ減少を克服しない(CPs p79を参照)。											【3.5e】
(941) 幻術 (1035)	**スペクトラル・ウェポン**	lv:3	SpC, CAd, S&S	音声、動作	‘1即行’	0ft	1ラウンド/lv(解除可)	意志・看破	可	新	[効果] 半ば実体を持つ近接武器1つ
(操影)《影界呪文》 術者は、自身が《習熟》している近接武器1つを、半ば実体を持つ武器1つとして創造する。なお、この武器は、接触攻撃となるが、看破に成功した相手には、1/2のダメージしか与えず、特殊攻撃(“致死攻撃”の能力など)は50%の確率でしか作用しない。また、同時に1つまでしか稼動状態にはならず、術者が手放すと消滅する。											【3.5e】
(942) 召喚術 (1036)	**スペクトラル・スタッグ**	lv:2	PGtF, MaoF	音声、動作、信仰	1標準	0ft	1ラウンド/lv	不可、頑健・無効	可	新	[効果] 創造された、半ば実体を持つ雄鹿のようなクリーチャー1体
(創造) 術者は、大型サイズの幻の雄鹿1体を、自身の隣またはすでに自身が騎乗した状態で創造する(制御は1回のフリー・アクション)。[AC18; 1hp/lv＋7hp; 移動速度60ft; 運搬能力は騎乗者に追加して10ポンド/lv; “突き飛ばし”の能力を持つ(本文参照); 術者レベル12以上のファントム・スティード呪文(PHB p270)と同様に、空中歩行可]											【特技】 (F) × ×
(943) 死霊術 (1037)	**スペクトラル・ハンド**	lv:2	PHB p243	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1分/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 霊体の手1つ
術者は、亡霊のような手1つを作り出して、1d4点ぶんのhpを譲渡する(この手のhpぶんのダメージを受ける; 終了時に、手に残っていたhpぶんは回復)。これは、呪文レベル4以下の接触呪文を伝達できる(近接接触攻撃に対して＋2のボーナス; 術者と同じ方向から攻撃; 挟撃不可)。[AC22＋【対応能力】修正値; 術者と同じセーヴ; “身かわし強化”]											【3.5e】
(944) 防御術 (1038)	**スペル・イミュニティ**	lv:3	PHB p243	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
この呪文の完成時に、4レベル以下の呪文1つ/4lvまでを指定すること(呪文抵抗を行えない呪文に対しては、何の効果もない)。目標1体は、指定された呪文に対して完全耐性を得る。なお、スペル・イミュニティ系呪文は、1体につき同時に1つまでしか稼動状態にはならない(後のものが上書き, レベルの高いものが優先、などだと思われるが不明)。											【3.5e】
(945) 防御術 (1039)	**スペル・イミュニティ, レッサー**	lv:2	SpC, Dr@275	音声、動作	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
この呪文の完成時に、2レベル以下の呪文1つを指定すること(呪文抵抗を行えない呪文に対しては、何の効果もない)。目標1体は、指定された呪文に対して完全耐性を得る。なお、スペル・イミュニティ系呪文は、1体につき同時に1つまでしか稼動状態にはならない(後のものが上書き, レベルの高いものが優先、などだと思われるが不明)。											【3.5e】
(946) 変成術 (1040)	**スペル・ヴァルナラビリティ**	lv:3	SpC, PlH	音声、動作	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv	頑健・無効	不可	新	[目標] クリーチャー1体
目標となったクリーチャー1体は、“呪文抵抗”の能力の値が、1点/lvぶん減少する(最小で±0)。											【3.5e】
(947) 防御術 (1041)	**スペル・シールド**	lv:2	PGtF, MaoF	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
目標となったクリーチャー1体は、呪文および擬似呪文能力のセーヴに対して、＋3の抵抗ボーナスを得る。また、この呪文は、術者レベル11以上である場合、術者自身に対してのみ、1回のフリー・アクションとして発動できる。											【特技】 (F) × ×
(948) 変成術 (1042)	**スペル・ストアリング・アイテム**	lv:1	ECS p112	動作、‘経験’、他	10ラウンド	接触	1時間/lvまたはチャージ消費	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した物体1つ
目標となった物体1つは、呪文レベル1/2lv(最大呪文レベル4)以下の任意の呪文1つの、1チャージのみを持つ魔法のワンドとして機能する(術者自身のみ起動可; 術者レベルは鼓吹と同じ)。ただし、完成時に(魔法装置使用)判定(難易度20＋呪文レベル×3; 失敗時は本文参照)が必要となる。[経験点消費:“呪文レベル×術者レベル”と同じ値のXP]											【鼓吹】 × (E) ×
(949) 防御術 (1043)	**スペル・スネア**	lv:3	MoE p102	動作	10ラウンド	接触	10分/lvまたはチャージ消費	不可(物体)	不可(物体)	—	[目標] 接触した、エベロン・ドラゴンシャード(25gp以上)1つ
目標となったドラゴンシャード1つは、それを保持している相手が、次に「呪文レベル3以下」,「目標1体, オーブ系, 光線系のいずれか」の両方を満たす呪文, 擬似呪文能力の目標となった場合、吸収して自動的に無効化するが、同時に分解される(本文参照)。※スクロール, ワンドなどの作成時に変なため、物質要素ではないように仮変更した。											【3.5e】 × (E) ×
(950) 変成術 (1044)	**スペル・フラワー**	lv:1	SpC, SSp	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者
術者は、自身の腕1本につき接触呪文のチャージ1つを保持できるようになる(通常は1つのみ; 本文参照, PHB p139, p174, p307参照)。また、接触呪文は、上記の参照頁の性質に追加して、機会攻撃には使用できない(XPH p50参照)。ただし、肉体武器, 武装扱いの素手攻撃を“通じて与える”場合には、機会攻撃にも使用できると思われる。											【3.5e】

系統	（最小呪文レベル/1lv～3lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1~3lv:51/110]
(951) 占術 (1045)	スペルキャスターズ・ベイン	lv:3	CM p105	音声、動作	‘1即行’	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、解呪判定，呪文相殺の術者レベル判定に対して＋2の洞察ボーナスを得る。また、視線が通っている相手には、「〈呪文学〉技能を5ランク以上習得している場合、音声要素または動作要素を含む、発動されている呪文を自動的に識別できる」，「これが15ランク以上である場合、追加でその呪文の術者レベルを識別できる」の利益を得る。										【3.5e】	
(952) 変成術 (1046)	スペルスレイヤー・アロー	lv:2	ChoR p35	音声、動作、おそらく焦点	‘1即行’	接触	おそらく本文参照	不可(物体)	可(物体)	—	[目標] 接触した、高品質のアローかボルト1条	
	目標となった矢弾1発は、命中した相手に対して、その相手に稼動している魔法的効果1つにつき、＋1d4点の追加ダメージを与える。ただし、この矢弾は、この呪文を発動したラウンドの間に使用されなければならない。なお、恒久的な＋1以上の魔法の矢弾は、高品質の矢弾を元にしているため、この呪文の目標にできると思われる。										【3.5e】(F) × ×	
(953) 変成術 (1047)	スペルソング，レッサー	lv:3	ChoV p58	動作、信仰、‘音声’	1ラウンド	自身	瞬間	なし	なし	—	[目標] 術者	
	術者は、習得済みの1レベル以下の呪文1つを、即座に準備する。ただし、呪文の発動などによって、その呪文レベル以上のスロットが空いていなければならない(この呪文の発動によって空いたスロットはおそらく使用不可；SpC p149のトライアドスペル呪文を参照)。なお、この呪文は、バード呪文と同様に、呪文の音声要素を省略できない。										【特技】(F) × ×	
(954) 変成術 (1048)	スポアー・フィールド	lv:1	CS p101	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1分/lv	意志・不完全	不可	新	[効果範囲] 半径10ftの拡散	
	この範囲内の地面は、“重度の瓦礫(DMG p88)”に覆われる。このことによって、“移動困難な地形(PHB p146)”となるとともに、〈忍び足〉判定の難易度が2上昇して、〈軽業〉，〈平衡感覚〉判定の難易度が5上昇する。また、この範囲内では、移動を行った相手は、1ラウンドの間、“不調状態(PHB p310)”となる(セーヴに成功したラウンドは無効化)。										【3.5e】	
(955) 召喚術 (1049)	スポアーズ・オヴ・ザ・ヴロック	lv:1	BoVD p96	音声、動作、物質	1ラウンド	5ft	瞬間	頑健・無効	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径5ftの爆発	
	(創造)[悪] 術者は、大量の胞子を創造して、この範囲内にいるクリーチャー(術者自身を除く)に対して、1d8点のダメージを与える。また、これらの相手は、この胞子が根を生やして、以後1ラウンドにつき1回ずつ、1d2点のダメージを受ける(10ラウンド持続)。なお、この胞子を除去する方法は、本文参照。										【3e】	
(956) 死霊術 (1050)	スポーン・スクリーン	lv:2	SpC, LbM	音声、動作、信仰	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体/lvまで	
	目標となったクリーチャーは、“殺害した相手をアンデッドまたは同族に形質変化させる”能力を持つ相手によって殺害された場合でも、その効果を受けない。										【3.5e】	
(957) 力術 (1051)	スポンテイニアス・コンバスチョン	lv:3	Dr@342 p56	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	2d6ラウンド	反応・無効	可	—	[目標] クリーチャー1体か、可燃性の物体1つ	
	[火] この目標は、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、3d6点の[火]ダメージを受ける(それぞれ反応・無効；1回でもセーヴに成功すると終了)。なお、この目標は、1回の全ラウンド・アクションによって、次の機会のセーヴ1回に対して＋4のボーナスを得ることができる(機会攻撃を誘発する)。また、物体からこの炎を消火する場合、本文参照。										【特技】	
(958) 占術 (1052)	スポンテイニアス・サーチ〔Dr@325〕	lv:1	Dr@325 p72	音声、動作、物質	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	意志・無効(ク)、不可(物体)	可(ク)、不可(物体)	—	[効果範囲] 1辺が30ftの立方体1個ぶんの範囲内	
	術者は、この範囲内の全てのマス目，物体，クリーチャーに対して、出目10での〈捜索〉判定を行ったかのように、何があるのか，何を持っているのかを、即座に知覚する。また、施錠された容器でも、達成値が〈開錠〉難易度以上であった場合、何が入っているのかを知覚する。ただし、どのような種類のものが存在するのかという情報までしか得ない。 別:〔SpC〕										【3.5e】	
(959) 占術 (1053)	スポンテイニアス・サーチ〔SpC〕	lv:1	SpC p122	音声、動作、物質	1ラウンド	接触、20ft	1ラウンド	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[効果範囲] 接触したクリーチャー1体を中心とした、半径20ftの爆発	
	目標となったクリーチャー1体は、自身がその場にいるかおそらく通過した、この範囲内の全てのマス目および物体に対して、出目10での〈捜索〉判定を行ったかのように、即座に何があるのかを知覚する。 別:〔Dr@325〕										【3.5e】	
(960) 力術 (1054)	スマイト・オヴ・セイクリッド・ファイアー	lv:2	tFoW p116	音声、信仰	‘1即行’	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	—	[目標] 術者	
	[善] 術者は、この呪文が完成したラウンドの間に、“一撃”の能力を使用する。その後、それを使用した相手1体にのみ、最初のラウンドは“一撃”の能力に対して、その後のラウンドは近接攻撃に対して、＋2d6点の追加ダメージを得る。ただし、「その相手に対して攻撃を行わない」，「攻撃が命中しない」の片方以上のラウンドがあった場合、この呪文は終了する。										【3.5e】 × (E) ×	
(961) 召喚術 (1055)	スマイト・ヘレティック〔BoED〕	lv:3	BoED p100	音声、動作、信仰	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、“悪を討つ一撃(PHB p44)”の能力(または類似のクラス能力)を使用する場合、その攻撃ロールに対して＋2の清浄ボーナス，そのダメージ・ロールに対して＋1/lvのボーナスを得る。なお、“一撃”の能力は、“アクション・ポイント”2点の消費によって、使用回数を消費せずに使用できる(ECS p46参照)。 別:〔HOotS〕										【3.5e】	
(962) 力術 (1056)	スマイト・ヘレティック〔HOotS〕	lv:3	HOotS p66	音声、動作、信仰	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	本文参照	可	—	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、術者が信仰する神格と比較した、“属性の善－悪の軸”の差の段階に対応した値のダメージを受ける(1段階ならば1d4点/lv，2段階ならば1d6点/lv；セーヴ不可)。または、術者が信仰する神格の“元クレリック”に対しては、本文参照。 別:〔BoED〕										【3.5e】 × × (D)	
(963) 変成術 (1057)	スメル・オヴ・フィアー〔MaoF〕	lv:1	MaoF p110	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	意志・無効	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	この近接接触攻撃が命中した相手は、肉食動物を惹き付ける匂いを放つ。このことによって、この目標を含んだパーティは、ワンダリング・モンスターと遭遇する確率が3倍になる。ただし、この目標は、肉食動物から率先して攻撃を受けるようになるわけではない。 別:〔SpC〕										【3e】(F) × ×	
(964) 変成術 (1058)	スメル・オヴ・フィアー〔SpC〕	lv:1	SpC p123	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	意志・無効	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	この近接接触攻撃が命中した相手は、肉食動物を惹き付ける匂いを放つ。このことによって、この目標を攻撃する動物は、攻撃，ダメージのロールに対して＋1/3lv(最小でも＋1，最大＋3)のボーナスを得る。また、この目標は、肉食動物から率先して攻撃を受ける。 別:〔MaoF〕										【3.5e】	
(965) 変成術 (1059)	スモーク・ステアーズ	lv:2	CS p101	音声、動作、物質	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者	
	[風] 術者は、すでにある煙を、階段のように垂直に昇り降りできる(この煙の元は、大きさが1辺が5ftのマス目1つぶん以上の非魔法の炎、などで良い)。この方法による移動は、地上移動速度の1/2として、上下に移動できる。ただし、この昇り降りの途中で、その煙が消されたり吹き飛ばされた場合、本文参照。										【3.5e】	
(966) 変成術 (1060)	スモーク・ラダー	lv:1	CAr, OA	音声、動作、‘焦点’	1ラウンド	0ft	1分/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 煙の梯子1脚	
	術者は、長さ10ft/lvまでの、重量を持たない煙の梯子1つを作り出す。また、この煙の梯子に対して、この呪文を再度発動した場合、残りの持続時間を、上書きすることができる(この場合、呪文の焦点具は不要と思われる)。[焦点具:生木を燃やした(または類似のものを燃やした)大型サイズの火1つ]										【3.5e】	
(967) 変成術 (1061)	スモール・イナフ	lv:2	Dr@308 p25	音声、動作、‘竜か特技’	1標準	接触	1ラウンド/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標1体は、自身の身体が、周囲に合わせて変形する。このことによって、幅6インチ以上の隙間，直径6インチ以上のパイプならば通過できる。また、この方法によって縮小化した場合、ACに対するサイズ・ボーナスのみが変化する。ただし、変形している間は、移動アクションしか行えない。なお、隙間，パイプなどの内部で終了した場合、本文参照。										【3e】	
(968) 変成術 (1062)	スライド	lv:1	SpC, MH	音声	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	意志・無効	可	新	[目標] クリーチャー1体	
	術者は、目標となったクリーチャー1体を、任意の方向に5ftぶん移動させる(上下には移動不可；飛行中，浮揚中などの場合でも、地面に対して水平な移動のみ)。また、池，落とし穴，崖，沼などに落とすこともできる。なお、この方法による移動は、機会攻撃を誘発しない。ただし、他者が占めているマス目内は通過できない。										【3.5e】	
(969) 変成術 (1063)	スライド，グレーター	lv:2	SpC, MH	音声	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	意志・無効	可	新	[目標] クリーチャー1体	
	術者は、目標となったクリーチャー1体を、任意の方向に20ftまで移動させる(直線状の移動のみ；上下には移動不可；飛行中，浮揚中などの場合でも、地面に対して水平な移動のみ)。また、池，落とし穴，崖，沼などに落とすこともできる。なお、この方法による移動は、機会攻撃を誘発しない。ただし、他者が占めているマス目内は通過できない。										【3.5e】	

系統	（最小呪文レベル/1lv～3lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1~3lv:52/110]
(970) 力術 (1064)	スラッシング・ダークネス	lv:3	Du@130, SpC…	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	不可	可	有	[効果] 光線1本	
	〔負〕 術者は、リボンのようにのたうつ、闇色の光線1本を発射する。この遠隔接触攻撃が命中した生きているクリーチャーは、1d8点/2lv(最大5d8点)のダメージを受ける。または、これが命中したアンデッドから、上記と同じ値のダメージを治癒する。(…ChoR, MH)											【3.5e】(F)○○
(971) 変成術 (1065)	スリースティール	lv:3	DroF p119	音声	1標準	接触、近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	頑健・無効(物体)	不可(物体)	—	[目標] 接触した、術者が手に持っている武器1つ	
	この呪文は、「自身のサイズ用の両手武器」、「1段階大きい片手武器」、「2段階大きい軽い武器」までを目標にできる。術者は、この目標の複製3つを発射する(攻撃ボーナスは「良好」、「＋1/lv」の高い方;《習熟》も得る; 近接攻撃相当)。また、同じ能力を持ち、最低でも＋1となるが、【筋力】修正値が適用されず、挟撃できず、複製元は破壊される。											【3.5e】(F)××
(972) 召喚術 (1066)	スリート・ストーム	lv:3	PHB p244	音声、動作、物質/信仰	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	1ラウンド/lv	不可	不可	新	[効果範囲] 半径40ft×高さ20ftの円筒形	
	(創造)[冷気] 術者は、激しいみぞれを創造する。この範囲内に対しては、全ての視覚が機能しない("暗視"の能力を含む)。また、この範囲内では、移動コストが2倍となって、移動時には、追加で(平衡感覚)判定が必要となる(難易度10; 5以上の差で失敗した場合、伏せ状態となる)。さらに、この範囲内では、小さな火や松明の炎が消えてしまう。											【3.5e】
(973) 心術 (1067)	スリープ	lv:1	PHB p244	音声、動作、物質	1ラウンド	中距離(10ft/lv＋100ft)	1分/lv	意志・無効	可	新	[目標] 半径10ftの爆発内の、全ての生きている精神を持つクリーチャー	
	(強制)[精神作用] この目標は、即座に睡眠状態となって、"無防備状態(PHB p151)"として扱われる。この呪文は、合計4HDぶんの精神を持つ生きているクリーチャーを目標にする(HDが低いものから順番)。なお、魔法的な睡眠状態は、"援護(PHB p152)"(1回の標準アクション; AC10に対する近接攻撃が必要)によって起こすことができる。											【3.5e】
(974) 変成術 (1068)	スリップサンド	lv:3	SdS p121	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	永続	本文参照	不可	—	[効果範囲] 1辺が10ftの立方体1個/lvぶんまでの範囲内	
	〔魔法の罠(難易度25＋呪文レベル; 発見のみ)〕 この範囲内では、自然の砂が、"スリップサンド/Slipsand(SdS p25)[仮訳]"となる。なお、通常の魔法の罠とは異なり、"罠探し"を持たない(生存)判定でも発見でき、その場合には、呪文のセーヴ難易度が必要となる。また、砂製の建造物を崩落させるためにも使用できる("落盤と崩落"は、DMG p65参照)。											【3.5e】
(975) 変成術 (1069)	スロー	lv:3	PHB p244	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	この目標は、"減速状態"となる。このことによって、移動速度が1/2となって、AC, 近接攻撃ロール, 反応セーヴに対して－1のペナルティを受ける。また、自身のターンの間に、「1回の標準アクション」,「1回の移動アクション」のどちらか片方しか行えない。(この呪文は、ヘイスト呪文の、相殺呪文, 解呪呪文, おそらく相互抑止に使用できる。)											【3.5e】
(976) 死霊術 (1070)	スロー・コンサンプション	lv:1	BoVD p97	音声、動作、'場所'	10分	接触	永続	頑健・無効	可	新	[目標] 接触した、生きている無防備状態のクリーチャー1体	
	[悪] 術者は、1日につき1回ずつ、この目標から生命エネルギーを吸収できる。術者は、この吸収を行った場合、以後24時間、"自然治癒(PHB p144)"の速度が2倍となって、食事の摂取の必要がなくなる。ただし、この目標は、1点の【耐久力】ダメージを受けて、以後24時間、自然治癒が行われない。[場所要素:アンハロウ下またはディセクレイト下]											【3e】
(977) 変成術 (1071)	スロー・バーン	lv:1	SpC, Dr@314	音声、動作、物質/信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	10ラウンド	不可	可	新	[効果範囲] 半径30ftの拡散	
	[火] この範囲内に入った非魔法の炎は、「燃え尽きる速度」,「照明する範囲」が1/2となって、消火が困難となる(この範囲内を出ても、この効果は持続する)。また、この範囲内では、受ける魔法の[火]ダメージが、その1dにつき－1点のペナルティを受ける。(この呪文は、レイジング・フレイム呪文の、相殺呪文, 解呪呪文, おそらく相互抑止に使用できる。)											【3.5e】
(978) 防御術 (1072)	セイフ・クリアリング	lv:3	SpC, ShS, MaoF	音声、動作	10分	30ft	1時間/lv	意志・無効	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径30ftの拡散	
	術者は、動かすことのできない防護の場を作り出す。その後、「危害を加える目的で進入する」,「内部の相手を直接攻撃する(目標型効果を含む)」を試みた相手は、それらの行動が失敗して、それらを再度試みられない(意志・無効; 効果範囲型効果, 効果型効果ならば攻撃できる)。ただし、この内部で"攻撃的な行動"をとった相手は、後者の利益を失う。											【3.5e】(F)○○
(979) 防御術 (1073)	セイフティ	lv:3	SpC, MotP	音声、動作	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	《元素界呪文》 目標となったクリーチャー1体は、"自然の環境からの害を避けるための安全地帯"までの、最も直接的かつ最短の経路1つを知覚できる(本文参照)。また、この呪文の作用中に、プレイン・シフト呪文(PHB p278)を発動した場合、移動先の次元界内の、比較的安全な地域まで到着できる。											【3.5e】
(980) 心術 (1074)	セイレーンズ・コール	lv:3	SW p121	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	—	[目標] 精神を持つクリーチャー1体/2lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(強制)[精神作用] この目標は、最も近い海を探して、そこまで移動して、ずっと潜っていなければならない(本文参照)。ただし、そこまでは、可能な限り安全な移動手段を選択でき、防御的戦闘は選択でき、機会攻撃範囲内は通過しない。また、海を探すことを妨害した相手は攻撃するが、それが仲間ならば、解放されるための再セーヴを行える。											【3.5e】
(981) 召喚術 (1075)	セイント・カスバーツ・カジェル	lv:1	Dr@358 p33	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(物体)	可(物体)	—	[目標] 接触した、木製かブロンズウッド製の、非魔法のクオータースタッフかクラブ1本	
	(創造) この呪文は、聖カスバートの"帽子派(Dr@358, LGGを参照)"にのみ発動できる。目標となった非魔法の武器1つは、シャレイリ呪文(PHB p236)の効果を得る(＋1の魔法の武器として扱われて、武器の基本ダメージのサイズ分類が2段階上昇する; この目標が双頭武器の場合、両方の頭が利益を得る; 術者が使用している間のみ利益を得る)。											【3.5e】
(982) 変成術 (1076)	セヴァー・タイズ・オヴ・ザ・ムーン	lv:3	Dr@340 p75	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv(解除可)	意志・無効	可	—	[目標] ライカンスロープ1体	
	目標1体は、〈変身制御〉判定(MM p303)に対して＋10のボーナスを得る。ただし、中間形態および動物形態である間は、常に"疲労状態(PHB p303)"となる(すでに疲労状態以上である場合、この疲労効果はない)。なお、複数の月が存在する世界(エベロンなど)での、ライカンスロープに対する影響は、SoX p104を参照。											【3.5e】
(983) 変成術 (1077)	セカンド・ウィンド〔BoED, Dr@299〕	lv:1	BoED, Dr@299	音声、動作、信仰	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、《持久力》の特技(PHB p91)を得る。このことによって、多くのセーヴおよび判定に対して＋4のボーナスを得るとともに、軽装鎧以下ではなく中装鎧以下を着用して眠った場合でも、疲労状態にはならない。 別:〔SpC〕											【3.5e】
(984) 変成術 (1078)	セカンド・ウィンド〔SpC〕	lv:1	SpC p125	音声、動作、信仰	1標準	接触	瞬間、1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、"疲労状態"が除去される(過労状態ならば、疲労状態に軽減される; 瞬間効果)。また、【耐久力】に対して＋4のボーナスを得る(1時間/lv持続)。 別:〔BoED, Dr@299〕											【3.5e】
(985) 心術 (1079)	セクメンケネップス・ワーズ	lv:2	CoC p177	動作	10分	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1d3×24時間	意志・無効	おそらく可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体/lvまで	
	(魅惑)[精神作用] 術者は、この呪文を発動するために、10分間の演説を行う。なお、この演説を最後まで聴かせるためには、それぞれの相手に対して、〈交渉〉判定(難易度18)が必要となる。その後、この演説を最後まで聴いた相手は、NPCの態度が、1～2段階まで"協力的"に近くなる(DMが判断)。											【3e】
(986) 力術 (1080)	セスキンズ・ハーティ・ヒーヴ	lv:2	LEoF p35	音声、動作	1標準	10ft	瞬間	不可	可	—	[目標] クリーチャー1体/3lvまで	
	[力場]《エーテル界呪文》 術者は、任意の相手に対して衝撃波を放つ。このことによって、目標となったクリーチャーは、術者から離れる方向に、それぞれ"突き飛ばし(PHB p152)"の試み1回ずつを受ける(大型サイズの、【筋力】20＋1/lv(最大＋5)として行われる)。ただし、術者との組みつき状態の相手には、この呪文は作用できない。											【3.5e】(F)××
(987) 召喚術 (1081)	セピア・スネーク・シジル	lv:3	PHB p245	音声、動作、'物質'	10分	接触	チャージ消費まで永続、1日/lv＋1d4日	反応・無効	不可	新	[目標] 接触した、書き物1部か本1冊	
	(創造)[力場]《エーテル界呪文》 術者は、長さが日本語にして75文字以上の文章内に、不可視状態の魔法の印1つを書き記す。その後、次にこの文章を読んだ他者は、この呪文のチャージ消費によって、創造されたセピア色の蛇1体に襲われて、"活動停止状態(PHB p258)"となる(ただし、肉体的な害は受ける)。[物質要素:琥珀の粉末(500gpぶん)]											【3.5e】
(988) 幻術 (1082)	セリーン・ヴィセジ〔Dr@325〕	lv:2	Dr@325 p72	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	—	[目標] 術者	
	(幻覚) 術者は、〈はったり〉判定に対して＋1lvの洞察ボーナスを得る。※SpC版よりも強力なため、呪文レベルを1上昇した。 別:〔SpC〕											【3.5e】

系統	（最小呪文レベル/1lv～3lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1~3lv:53/110]
(989) 幻術	**セリーン・ヴィセジ（SpC）**	lv:1	SpC p125	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者	
(1083)	（幻覚） 術者は、〈はったり〉判定に対して＋1/2lv（最大＋10）の洞察ボーナスを得る。 別：〔Dr@325〕											【3.5e】
(990) 変成術	**セレスチャル・アスペクト**	lv:3	BoED p101	音声、‘犠牲’	1標準	接触	1分/lv	頑健・無効（無害）	可（無害）	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
(1084)	[善] 目標となったクリーチャー1体は、以下から選択した能力1つを得る。また、この目標は、1ラウンドにつき1回ずつ、選択した能力を変更できる（1回のフリー・アクション）。「アストラル・デーヴァの翼」,「ケルヴィダル・ガーディナルの角」,「ソード・アルコンの腕剣」,「フィーア・エラドリンの眼」。[犠牲（終了時）：1d3点【筋力】ダメージ]											【成聖】
(991) 無系統	**セレスチャル・フライト**	lv:3	CM p68	動作	1標準	自身	24時間	なし	なし	新	[目標] 使用者	
(1085)	【中級】 使用者は、光輝く霊体の翼を得る。このことによって、地上移動速度と同じ速度の、“飛行移動速度（良好）”を得る（DMG p20参照）。 ※エンライトンド・スピリットのクラス能力として習得。											【妖術】
(992) 変成術	**セレリティ，レッサー**	lv:2	PH2 p116	音声	‘1割り込み’	自身	瞬間	なし	なし	新	[目標] 術者	
(1086)	術者は、即座に1回の移動アクションを行う。その後、自身の次のターンの終了時まで、“幻惑状態（PHB p305）”となる。なお、幻惑状態に対する完全耐性を得るものには、《豪胆のマーク》の特技（Dr p140）や、フェイヴァー・オヴ・ザ・マーター呪文（SpC, PGtF, MaoFに収録）などが存在する。											【3.5e】
(993) 占術	**センス・ウィークネス**	lv:2	MoE p101	音声、動作	1標準	接触	24時間またはチャージ消費	意志・無効（無害）	可（無害）	—	[目標] 接触したクリーチャー1体	
(1087)	目標1体は、この呪文のチャージ消費によって、自身の“クリティカル・ロール（PHB p138）”1回を、自動成功にできる。ただし、この能力を使用する場合、そのクリティカル・ロールの前に宣言しておかなければならない。なお、“ヴォーパル（DMG p220）”の武器の能力などを使用している場合、これとは別に“20が出たのか”を判定できると思われる。											【3.5e】 × (E) ×
(994) 変成術	**センス・オヴ・ザ・ドラゴン**	lv:3	RotD p117	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効（無害）	可（無害）	—	[目標] 接触したクリーチャー1体	
(1088)	目標1体は、“非視覚的感知（30ft）”の能力を得る（DMG p291, MM p314参照）。その後、効果線が通っている相手の、存在および位置を特定できる（エーテル状態は感知不可）。ただし、視覚依存のペナルティは、通常通り受ける（多くの失敗確率，対不可視状態のペナルティ，盲目状態の移動速度低下など）。 ※パーマネンシィ呪文を適用可。											【3.5e】
(995) 占術	**センス・ヘレティック**	lv:1	SpC, Dr@299	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv（解除可）	不可（物体）	不可（物体）	新	[目標] 接触した物体1つ	
(1089)	目標となった物体1つは、半径100ft以内に“信仰呪文を発動できる悪のクリーチャー”が存在する場合、微かな青色の輝きを発する。											【3.5e】
(996) 占術	**センチネルズ・ウォッチ**	lv:2	PGtE p19	音声、動作、物質	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効（無害）	可（無害）	新	[目標] 接触した人型生物1体	
(1090)	目標となったクリーチャー1体は、「幻術効果および心術効果に対する意志セーヴ」,「変装および幻覚を見破るための〈視認〉判定」,「〈はったり〉技能に対する対抗〈真意看破〉判定」に対して、＋5の技量ボーナスを得る。また、この目標が、探知または歩哨のドラゴンマーク（ECS p65, p66）を持つ場合、上記のボーナスに＋1される。											【3.5e】 × (E) ×
(997) 変成術	**セント**	lv:1	SpC, SeK…	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	不可（無害）	可（無害）	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
(1091)	目標1体は、“鋭敏嗅覚（MM p306）”の能力を得る。このことによって、半径30ft以内に匂いを持つ相手がいる場合、匂いによって感知できる（体臭や風向きによって有効距離が変化）。また、1回の移動アクションによって、匂い1つの方向を調べられる。さらに、半径5ft以内に近づいた場合、匂いの正確な位置を特定できる。（…CD, SSp, MaoF）											【3.5e】 (F) ○ ○
(998) 変成術	**セント・オヴ・ザ・マナーク**	lv:3	Du@127 p30	音声、動作、‘物質’	1標準	30ft	10分/lv	意志・無効	可	—	[効果範囲] 術者を中心とした、半径30ftの爆発	
(1092)	術者は、魔法的なフェロモンの雲を作り出す（鋭敏嗅覚を持つ相手には知覚可）。この範囲内に進入した、組織化された社会を持つ昆虫のような種族（フォーミアンなど）や蟲は、合計2HD/lvぶんまで（複数回の発動で累積可）、術者が“女王”であると信じ込む（精神を持たない相手はセーヴ不可；本文参照）。[物質要素：ペースト（200gpぶん）]											【3.5e】
(999) 防御術	**ソウル・ウォード**	lv:2	CCh p120	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lvまたはチャージ消費	意志・無効（無害）	可（無害）	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
(1093)	目標となったクリーチャー1体は、術者が選択した精神系能力値1つの能力値ダメージに対して、完全耐性を得る（【知力】,【判断力】,【魅力】のいずれか）。ただし、合計5点ぶんの能力値ダメージを軽減してしまうと、この呪文はチャージ消費される。なお、この目標が、連続してこの呪文を受けた場合、ボディ・ウォード呪文（CCh p127）を参照。											【3.5e】
(1000) 変成術	**ソウル・オヴ・アナーキィ**	lv:1	DrMa p72	音声、動作	1標準	自身	1時間	なし	なし	—	[目標] 術者	
(1094)	[混沌] 術者は、自身の肉体武器と、魔法的効果に対する属性が、混沌の属性として扱われる。また、〈脱出術〉判定と、脱出時の組みつき判定に対して＋5の技量ボーナスを得る。さらに、4レベル・ソーサラー呪文を発動できる混沌の竜は、この呪文を1回の即行アクションとして発動できる。なお、この呪文は、DrMaのソウル・オヴ・～呪文と相互作用する。											【3.5e】
(1001) 変成術	**ソウル・オヴ・オーダー**	lv:1	DrMa p73	音声、動作	1標準	自身	1時間	なし	なし	—	[目標] 術者	
(1095)	[秩序] 術者は、自身の肉体武器と、魔法的効果に対する属性が、秩序の属性として扱われる。また、心術効果の意志セーヴに対して＋2の士気ボーナスを得る。さらに、4レベル・ソーサラー呪文を発動できる秩序の竜は、この呪文を1回の即行アクションとして発動できる。なお、この呪文は、DrMaのソウル・オヴ・～呪文と相互作用する。											【3.5e】
(1002) 変成術	**ソウル・オヴ・ザ・ウェイスト**	lv:3	SdS p121	音声、動作、信仰	1標準	自身	10分/lv（解除可）	なし	なし	—	[目標] 術者	
(1096)	[地] 術者は、メルド・イントゥ・ストーン呪文（PHB p290）の効果を得る。ただし、「石の塊ではなく、緩い土の塊（砂，塵，灰など）に融け込む」,「石が破壊された際ではなく、土が除去された際に害を受ける」,「“脱出”だけではなく、“土の中で埋まったまま物質化して元に戻る”ことも選択できる」,「害を受ける特定の呪文が異なる」の点が変化する。											【3.5e】
(1003) 変成術	**ソウル・オヴ・シャドウ**	lv:2	DrMa p73	音声、動作	1標準	自身	1時間	なし	なし	—	[目標] 術者	
(1097)	[悪]〔負〕 術者は、自身の肉体武器と、魔法的効果に対する属性が、悪の属性として扱われる。また、インフリクト系呪文を発動するか受けた場合、本文参照。さらに、5レベル・ソーサラー呪文を発動できる悪の竜は、この呪文を1回の即行アクションとして発動できる。なお、この呪文は、DrMaのソウル・オヴ・～呪文と相互作用する。											【3.5e】
(1004) 変成術	**ソウル・オヴ・ライト**	lv:2	DrMa p73	音声、動作	1標準	自身	1時間	なし	なし	—	[目標] 術者	
(1098)	[善]〔正〕 術者は、自身の肉体武器と、魔法的効果に対する属性が、善の属性として扱われる。また、召喚術（治癒）呪文を発動するか受けた場合、本文参照。さらに、5レベル・ソーサラー呪文を発動できる善の竜は、この呪文を1回の即行アクションとして発動できる。なお、この呪文は、DrMaのソウル・オヴ・～呪文と相互作用する。											【3.5e】
(1005) 死霊術	**ソウル・ブーン**	lv:2	Mol p104	音声、動作、物質/信仰	1標準	接触	10ラウンド	意志・無効（無害）	可（無害）	—	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体	
(1099)	[インカーナム/Incarnum] 目標1体は、＋1点/3lv（最大＋5点）の“一時的エッセンティア”を得る（通常のエッセンティアと同様に使用できる）。なお、[インカーナム/Incarnum]の補足説明を持つ呪文は、習得，準備，発動，起動などをするためには、《インカーナム呪文形成/Incarnum Spellshaping》の特技（Mol p38）[仮訳]が必要となる。											【3.5e】
(1006) 死霊術	**ソウル・ブライト**	lv:2	Mol p104	音声、動作、物質	1標準	中距離（10ft/lv＋100ft）	瞬間	意志・半減	可	—	[目標] クリーチャー1体	
(1100)	目標となったクリーチャー1体は、1点/3lv（最大3点）＋1d4点の“エッセンティア・ダメージ（Mol p50）”を受ける。なお、インカーナム貯蔵源1つに付与できる、エッセンティアの最大値は、Mol p19参照。											【3.5e】
(1007) 力術	**ソウルメルド・ブレッシング**	lv:2	Mol p105	音声、信仰	‘1即行’	20ft	瞬間	不可（無害）	可（無害）	—	[目標] 術者を中心とした半径20ftの爆発内の、クリーチャー1体/lvまで	
(1101)	[インカーナム/Incarnum] 目標1体は、本来ならば1回の即行アクションによって再配置できる種類のエッセンティアを、アクションは不要として、即座に再配置できる。なお、[インカーナム/Incarnum]の補足説明を持つ呪文は、習得，準備，発動，起動などをするためには、《インカーナム呪文形成/Incarnum Spellshaping》の特技（Mol p38）[仮訳]が必要となる。											【3.5e】

系統	（最小呪文レベル/1lv～3lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1~3lv:54/110]
(1008) 無系統	ソウルリーヴィング・オーラ	lv:2	CM p123	動作	‘1即行’	10ft	瞬間	不可	可	新	[効果範囲] 使用者を中心とした、半径10ftの放射	
(1102)	【初級】[悪] この範囲内にいる0hp以下の相手は、1点のダメージを受けて、容態安定状態である場合、瀕死状態となる(PHB p143参照)。また、使用者は、この方法によって相手を殺害した場合、「＋そのHD数」,「＋10点」の小さい方の一時的hpを得る(1ラウンド持続)。										【妖術】	
(1009) 変成術	ソー	lv:2	FB p105	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可	不可	—	[効果範囲] 1辺が10ftの立方体1個/lvぶんまでの範囲内	
(1103)	[地、火] 術者は、魔法の暖気を作り出す。このことによって、この範囲内にある、氷および雪は“半ば解けた雪/Slush(FB p22)[仮訳]”に、半ば解けた雪は“凍土/Everfrost(p21)[仮訳]”に、凍土は“泥濘(DMG p87, FB p26)”になる。										【3.5e】	
(1010) 力術	ソード・ストリーム	lv:3	DotF p90	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	反応・半減	可	—	[効果範囲] 幅5ft×長さが“近距離(5ft/2lv＋25ft)”の直線状	
(1104)	術者は、自身の指先から、空気中の水蒸気を凝固して吹き付ける。このことによって、この範囲内にいるクリーチャーに対して、1点/lv(最大10点)＋1d8点のダメージを与える。										【3e】	
(1011) 力術	ゾーン・オヴ・エア	lv:2	KoD p157	音声、動作、物質/信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	10分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[効果範囲] クリーチャー1体を中心とした、半径10ftの放射	
(1105)	[風] 目標1体は、新鮮な空気の球体で包まれる。その後、この範囲内では、ガス, 霧などによる、“気体状の毒”が遮断されるとともに、高度帯およびその他の酸素に乏しい環境内でも、通常通り空気呼吸できる(ただし、水中では機能しない)。また、フォッグ・クラウド呪文などと重複している地点では、一時的にその霧が晴れる(その地点を離れると元に戻る)。										【3.5e】	× × (D)
(1012) 召喚術	ゾーン・オヴ・グレイシャル・コールド	lv:2	FB p106	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv	頑健・半減	不可	—	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした、半径20ftの範囲内	
(1106)	[冷気] 術者は、氷河のような寒気の場を作り出す。この範囲内では、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、1d6点の[冷気]ダメージを受ける。なお、その記載がない場合でも、効果範囲型効果は、“進入時”にも効果を受けるのはほぼ確実であると思われる(そうではないと仮定した場合、問題なく通過されてしまうため)。										【3.5e】	
(1013) 幻術	ゾーン・オヴ・サイレンス	lv:3	PHB, S&S	音声、動作	1ラウンド	5ft	1時間/lv	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径5ftの放射	
(1107)	(強制)[精神作用] 術者は、この範囲内の音声に、魔法的に干渉する(この呪文の効果範囲は、術者自身に伴って移動する)。その後、この範囲内の音声は、この範囲外には聞こえない。ただし、この範囲内からこの範囲外への、[音波]効果, [言語依存]効果が阻害される(本文参照)。また、精神を持たない相手には、通常通り聞こえると思われる。										【3.5e】	
(1014) 心術	ゾーン・オヴ・トゥルース	lv:2	PHB p245	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv	意志・無効	可	新	[効果範囲] 半径5ft/lvまでの放射	
(1108)	(強制)[精神作用] この範囲内では、精神を持つ相手は、意図的かつ故意の嘘をつくことができない(ただし、そのような種類の心術効果を受けているということは、自動的に知覚される)。なお、この呪文のセーヴは、最初の進入時に1回のみ行い、その結果に従う。										【3.5e】	
(1015) 力術	ゾーン・オヴ・ナチュラル・ピュアリティ	lv:2	ECS p112	音声、動作、物質、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	2時間/lv	不可	不可	新	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした、半径20ftの放射	
(1109)	この範囲内では、フェイ・クリーチャーは、攻撃ロール, ダメージ・ロール, セーヴに対して＋1の清浄ボーナスを得る。また、この範囲内では、異形クリーチャーは、上記と同じ判定に対して－1のペナルティを受ける。										【上, 特】	× (E) ×
(1016) 変成術	ソーンスキン	lv:3	SpC, CAr, OA	音声、動作、物質	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者	
(1110)	術者は、自身の肌から無数の棘を生やす。その後、素手攻撃が、武装しているものとして扱われて、致傷ダメージとなるとともに、＋1d6点の追加の魔法の刺突ダメージを与える。また、術者に対して、組みつき判定に成功するか、素手攻撃, 肉体武器を命中させて来た相手は、その1回毎に、自動的に5点の魔法の刺突ダメージを受ける。										【3.5e】	
(1017) 力術	ソニック・ウィップ	lv:2	SpC, CAr, OA	音声、動作、物質	1標準	0ft	1ラウンド/lv	意志・無効	不可	新	[効果] 魔法のウィップ1本	
(1111)	[音波、精神作用、おそらく恐怖] 術者は、魔法のウィップ1本を作り出して、《習熟》を得る。また、この武器の命中を受けた動物は、追加で“恐れ状態(PHB p303)”となる。さらに、このウィップを鳴らすと(1回のフリー・アクション)、通常の動物は、半径30ft以内には近付かなくなる。※CArではフォース・ウィップ呪文, OAではウィップ呪文として収録。										【3.5e】	
(1018) 変成術	ソニック・ウェポン	lv:2	SpC, CAd	音声	1標準	接触	1分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した武器1つ	
(1112)	[音波] 目標となった武器1つは、＋1d6点の追加の[音波]ダメージを与える。なお、この呪文の目標となった射出武器は、射出した矢弾にもこの能力を与える。										【3.5e】	
(1019) 力術	ソニック・シールド	lv:3	PH2 p116	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv	頑健・不完全	不可	新	[目標] 術者	
(1113)	[音波] 術者は、ACに対して＋4の反発ボーナスを得る。また、術者に対して、近接攻撃を命中させて来た相手は、その攻撃の解決後に、1d8点の[音波]ダメージを受けて(セーヴ不可)、術者が指定した方向に、5ftぶん押しやられる(これができない場合、さらに1d8点の[音波]ダメージを受ける; 頑健・無効)。※補足説明のエラッタを反映済み。										【3.5e】	
(1020) 力術	ソニック・ブラスト	lv:1	Anau, SpC, MaoF	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	意志・不完全	可	有	[目標] クリーチャー1体	
(1114)	[音波] 術者は、目標となったクリーチャー1体の周囲に、爆音を発生させる。このことによって、この目標は、1d4点/2lv(最大5d4点)の[音波]ダメージを受けて(セーヴ不可)、1d4ラウンドの間、“聴覚喪失状態(PHB p308)”となる(意志・無効)。※MaoFでは、ホリジコールズ・ブーム呪文として収録。										【3.5e】	(F) ○ ○
(1021) 力術	ソノーラス・ハム	lv:2	SpC, SSp	音声、動作	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者	
(1115)	[音波] 術者は、次に発動する、“精神集中による維持が必要な呪文”1つの、精神集中の維持が必要なくなる(殆どの呪文は、通常は1回の標準アクション; 精神集中を妨害された場合は除く; 本文参照)。ただし、この呪文の効果は、(聞き耳)判定(基本の難易度5)によって知覚できる。なお、この呪文は、1回のフリー・アクションによって解除できる。										【3.5e】	
(1022) 変成術	ソフン・アース・アンド・ストーン	lv:2	PHB p245	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可	不可	新	[効果範囲] 1辺が10ftのマス目1個/lvぶんまでの範囲内	
(1116)	[地] この範囲内の土および石の地面は、通常よりも軟らかくなる(湿った土は泥に、乾いた土はゆるい砂や土に、石は軟らかい粘土に)。その後、この範囲内に進入した相手は、自身の足を取られて、1d2ラウンドの間、移動, 攻撃, 呪文の発動を行うことができない(反応・無効)。また、この範囲内では、移動コストが2倍となる(本文参照)。										【3.5e】	
(1023) 力術	ソルジャーズ・オヴ・サンクティティ	lv:3	tFoW p116	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv	不可	不可	—	[目標] 術者および、同意するクリーチャー1体/2lvまで	
(1117)	[善] 術者は、退散判定および退散ダメージ・ロールに対して、半径30ft以内にいる仲間1体につき＋1のボーナスを得る(この呪文に関しては、術者自身は仲間に計上しない; 最大＋6)。また、術者および目標となったクリーチャーは、術者から半径30ft以内にいる場合、アンデッドからの攻撃には、ACに対して＋2のボーナスを得る。										【3.5e】	× (E) ×
(1024) 力術	ソルトレイ	lv:2	SpC p129	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	頑健・不完全	可	新	[効果] 光線1本	
(1118)	術者は、塩の結晶のような光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1d6点/2lv(最大5d6点)のダメージを受けて(セーヴ不可)、1ラウンドの間、“朦朧状態(PHB p311)”となる(頑健・無効)。										【3.5e】	
(1025) 心術	ソロウ	lv:1	BoVD p97	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	
(1119)	[悪、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、ひどい悲しみで打ちひしがれる。このことによって、攻撃ロール, セーヴ, 技能判定, 能力値判定に対して、－3のペナルティを受ける。(この呪文は、レイ・オヴ・ホープ呪文(BoED p111)の、相殺呪文, 解呪呪文, おそらく相互抑止に使用できる。)										【3e】	
(1026) 防御術	ソング・オヴ・ザ・コーリング	lv:3	GW p58	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	意志・無効	可	—	[目標] “幽霊/Ghost(GW p8; MMとは異なる)[仮訳]”1体	
(1120)	[心霊術/Ectomancy] 目標となったクリーチャー1体は、“召命/The Calling(GW p222)[仮訳]”を受けて、即座に“真の死後世界/True Afterlife(GW p222)[仮訳]”に旅立つ。また、この目標は、この呪文のセーヴに対して、自身が持つアイドーロンおよびアイドーロンサーのクラス・レベルの合計と同じ値のペナルティを受ける。										【3.5e】	

系統	（最小呪文レベル/1lv～3lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1~3lv:55/110]			
(1027) 力術	ソング・オヴ・フェスタリング・デス	lv:2	BoVD, CoC	音声	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	精神集中(放棄可)	頑健・無効	可	新	[目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体				
(1121)	[悪] 術者は、この呪文の発動時に、〈芸能：歌唱〉判定(難易度20)に成功しなければならない。目標となったクリーチャー1体は、自身の肉体が発疹化膿して、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、2d6点のダメージを受ける。※CoCでは、ソング・オヴ・ハスター呪文として収録。											【3e】			
(1028) 幻術	ダーク・ウェイ〔SpC, MaoF〕	lv:2	SpC, MaoF	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	不可	可	新	[効果] 厚さ1インチ×幅2ft×長さ20ft/lvまでの、影の橋1基				
(1122)	(操影)《影界呪文》 術者は、リボンのような、重量を持たない影の橋1つを創造する(この角度は自由に設定できる)。この橋は、重量が200ポンド/lvまでを支えることができる(それを超える重量はすり抜けて落下する；術者自身は基本的に落下しない)。ただし、この橋は、その両端が何らかの固体上に固定されなければならない。別:〔SSp〕											【3.5e】	(F)	○	○
(1029) 召喚術	ダーク・ウェイ〔SSp〕	lv:2	SSp p63	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	精神集中(放棄可)＋1ラウンド/lv	不可	可	—	[効果] 創造された、厚さ1インチ×幅5ft×長さ10ft/lvまでの[音波]の橋1基				
(1123)	(創造)[音波] 術者は、リボンのような、重量を持たない橋1つを創造する(この角度は自由に設定できる)。この橋は、重量が200ポンド/lvまでを支えることができ、不可視状態かつ破壊不可能である。※SSpでは、ブリッジ・オヴ・サウンド呪文として収録。別:〔SpC, MaoF〕											【3e】			
(1030) 無系統	ダーク・ワンズ・オウン・ラック	lv:2	CAr p134	動作	1標準	自身	24時間	なし	なし	新	[目標] 使用者				
(1124)	【初級】 使用者は、自身のセーヴ1種類に対して、「自身の【魅力】修正値」,「＋1/lv」のどちらか小さい方の幸運ボーナスを得る(頑健, 反応, 意志のいずれか)。なお、この妖術は、同時にセーヴ2種類以上に対してボーナスを与えることはない(おそらく後から使用された方に上書きされる)。											【妖術】			
(1031) 変成術	ダークヴィジョン	lv:1	PHB p246	音声、動作、物質	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
(1125)	目標1体は、"暗視(60ft)"の能力を得る。ただし、通常の暗視の能力(この呪文を含む)は、殆どの魔法の暗闇は見通すことができない(魔法の暗闇, 非魔法の暗闇が重複していて、後者の方が暗い場合、前者の方には軽減できると思われる)。また、暗視の能力による視覚は、色彩の濃淡(白色, 灰色, 黒色など)しか捉えることができない。											【3.5e】			
(1032) 変成術	ダークヴィジョン, ディーパー	lv:3	SpC, Und	音声、動作、物質	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
(1126)	目標となったクリーチャー1体は、"暗視(90ft)"の能力を得る。また、この呪文による暗視の能力は、通常とは異なり、殆どの魔法の暗闇は見通すことができる。なお、暗視の能力による視覚は、色彩の濃淡(白色, 灰色, 黒色など)しか捉えることができない。											【3.5e】	(F)	○	○
(1033) 変成術	ダークヴィジョン, マス〔SpC, CAr…〕	lv:3	SpC, CAr, T&B	音声、動作、物質	1標準	10ft	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 術者および、術者を中心とした半径10ftの爆発内の全ての仲間				
(1127)	この目標は、"暗視(60ft)"の能力を得る。ただし、通常の暗視の能力(この呪文を含む)は、殆どの魔法の暗闇は見通すことができない(魔法の暗闇, 非魔法の暗闇が重複していて、後者の方が暗い場合、前者の方には軽減できると思われる)。また、暗視の能力による視覚は、色彩の濃淡(白色, 灰色, 黒色など)しか捉えることができない。別:〔Und〕											【3.5e】			
(1034) 変成術	ダークヴィジョン, マス〔Und〕	lv:3	Und p62	音声、動作、物質	1標準	不明	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内				
(1128)	目標となったクリーチャーは、"暗視(60ft)"の能力を得る。ただし、通常の暗視の能力(この呪文を含む)は、殆どの魔法の暗闇は見通すことができない。また、暗視の能力による視覚は、色彩の濃淡(白色, 灰色, 黒色など)しか捉えることができない。別:〔SpC, CAr…〕											【3.5e】	(F)	×	×
(1035) 力術	ダークネス	lv:1	PHB, CoC	音声、物質/信仰	1標準	接触	10分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した物体1つ				
(1129)	[闇] 目標となった物体1つは、半径20ft以内に魔法の暗闇を放射して、"薄暗い照明(PHB p162)"の効果を与える(非魔法の光源, 夜目, 暗視は、この暗闇に対しては機能しない；この放射を遮断することで抑止できる)。なお、"魔法の照明"および"魔法の暗闇"が重複している地点では、呪文レベルの低い方が抑止される(同じレベルならば相互に抑止)。											【3.5e】			
(1036) 力術	ダークネス, ディーパー	lv:2	PHB p249	音声、物質/信仰	1標準	接触	24時間/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した物体1つ				
(1130)	[闇] 目標となった物体1つは、半径60ft以内に魔法の暗闇を放射して、"薄暗い照明(PHB p162)"の効果を与える(非魔法の光源, 夜目, 暗視は、この暗闇に対しては機能しない)。なお、これを超える呪文レベルの"魔法の照明"と重複している地点では、この呪文の方が抑止される(デイライト呪文または同じレベルの場合、相互に抑止される)。											【3.5e】			
(1037) 無系統	ダークネス, ハングリィ	lv:3	CAr p135	動作	1標準	接触	精神集中(放棄可)＋2ラウンド	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した物体1つ				
(1131)	【中級】[闇] 目標となった物体1つは、ダークネス呪文(PHB p246)と同様に、半径20ft以内に魔法の暗闇を放射して、"薄暗い照明(PHB p162)"の効果を与える。また、この範囲内は、バット・スウォーム(MM p104)で満たされるが、これが殺害された場合、この妖術も同時に終了する(本文参照；使用者自身は、このバットからの攻撃を受けない)。											【妖術】			
(1038) 力術	ダークファイアー	lv:3	SpC, LoDa, MaoF	音声、動作	1標準	0ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可	可	新	[効果] 術者の掌の中の炎1つ以上				
(1132)	[火] 術者は、光を発しない暗黒の炎1つを作り出す。この炎は、近接接触攻撃または遠隔接触攻撃(有効距離120ft)によって、1d6点/2lv(最大5d6点)の[火]ダメージを与える。また、この炎を使用して投擲攻撃を行った場合でも、自動的に次の炎1つが現れる。なお、この炎は、暗視の能力によって見ることができる。											【3.5e】	(F)	○	○
(1039) 力術	ダークフレイム・アロー	lv:3	ChoR p30	音声、おそらく焦点	'1即行'	接触	おそらく本文参照	不可(ク)(物体)	可(ク)(物体)	—	[目標] 接触した、高品質のアローかボルト1条				
(1133)	目標となった矢弾1発は、通常の効果に追加して、「命中時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、術者のターンの開始時毎に、2d6点のダメージを与える(セーヴ不可；合計3回)」の効果を得る。ただし、この矢弾は、この呪文を発動したラウンドの間に使用されなければならない。											【3.5e】	(F)	×	×
(1040) 力術	ダークボルト〔LoMa, BoVD〕	lv:2	LoMa, BoVD	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	頑健・不完全	可	有	[目標] クリーチャー1体				
(1134)	[悪、闇] 術者は、自身の手から、暗黒の矢弾1本を発射する。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1d8点/2lv(最大5d8点)のダメージを受けて([冷気]および無属性のダメージが半分ずつ；セーヴ不可)、1ラウンドの間、"朦朧状態(PHB p311)"となる(頑健・無効)。別:〔SpC, FRCS〕											【3.5e】			
(1041) 力術	ダークボルト〔SpC, FRCS〕	lv:3	SpC, FRCS	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/2lv(最大7ラウンド)、瞬間	意志・不完全	可	新	[効果] 光線1本/2lv(最大7本)、どの2体をとっても60ftの距離内				
(1135)	[闇](負) 術者は、暗黒の光線を発射できる(「完成時に1本と以後1ラウンド毎に1本」,「完成時に全て」のどちらか；1回のフリー・アクション)。この遠隔接触攻撃が命中した生きている相手は、2d8点のダメージを受けて(セーヴ不可)、1ラウンドの間、"幻惑状態(PHB p305)"となる(意志・無効)。ただし、アンデッドは、幻惑効果のみとなる。別:〔LoMa, BoVD〕											【領, 上, 特】	(F)	○	○
(1042) 力術	ダークライト	lv:1	BoVD p98	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体か物体1つ				
(1136)	[闇] この目標は、半径5ftの魔法の暗闇の球体1つで包まれて、この球体の外縁は、"暗闇(PHB p162)"の効果を与える(暗視の能力は、通常通り機能する)。また、この範囲内にいる相手は、この範囲内のみ、非魔法の暗闇を見通すことができる。ただし、非魔法または魔法の明るい照明か、魔法の暗闇の範囲内では、この呪文の方が抑止される。											【3e】			
(1043) 占術	ターゲッティング・レイ	lv:1	SpC, Dr@An5	音声、動作、焦点	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv	不可	不可	新	[効果] 光線1本				
(1137)	術者は、まばゆい光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、「術者およびその仲間が、この相手に対して遠隔攻撃を行う場合、その遠隔攻撃ロールに対して＋1/3lv(最低でも＋1)の洞察ボーナスを得る」の効果を受ける。											【3.5e】			
(1044) 心術	ターシャズ・ヒディアス・ラフター	lv:1	PHB p246	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] 【知力】が3以上のクリーチャー1体				
(1138)	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、爆笑してうつ伏せに倒れた状態となる。このことによって、行動できない。なお、この目標は、術者とクリーチャー種別が異なる場合、この呪文のセーヴに対して＋4のボーナスを得る。											【3.5e】			
(1045) 心術	ダージュ・オヴ・ディスコード	lv:3	SpC, CAd	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	精神集中(放棄可)＋1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] 半径20ftの拡散内の、全ての精神を持つクリーチャー				
(1139)	(強制)[悪、精神作用] 目標となったクリーチャーは、攻撃ロール,【敏捷力】に対して－4のペナルティを受けるとともに、おそらく移動速度全般が1/2となる(最小でも5ft)。また、呪文を発動する場合、追加で〈精神集中〉判定(この呪文のセーヴ難易度＋その呪文レベル)が必要となる。											【3.5e】			

系統	（最小呪文レベル/1lv～3lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1~3lv:56/110]
(1046) 力術	**ダースンズ・クーリング・ブリーズ**	lv:1	ShS p45	音声、動作	1標準	10ft、60ft	1時間/lv（解除可）	不可	可	—	[効果範囲] 半径10ft以内の一地点からの、長さ60ftの直線状の放射	
(1140)	[風] 術者は、半径10ft以内の任意の一地点から、任意の方向に、長さ60ftの直線状の“微風”の風力効果を発生させる（時速9マイル程度、効果はない; DMG 93参照）。また、この経路内にある霧や煙は、1ラウンドにつき80ftの速度で押し流されて、通常の1/4の持続時間で消滅する。※パーマネンシィ呪文を適用可（詳細は記載がない）。										【3.5e】(F) × ×	
(1047) 力術	**ダースンズ・チリング・チェンバー**	lv:2	ShS p45	音声、動作	1標準	近距離（5ft/2lv＋25ft）	1時間/lv（解除可）	不可/頑健・無効	可	—	[効果範囲] 1辺が10ftの立方体1個/lvぶんまでの範囲内	
(1141)	[冷気] この範囲内では、1分につき1回ずつ、“（冷気）に対する脆弱性”を持つ相手は1d6点のダメージ（セーヴ不可）、他の相手は1d4点の“非致傷ダメージ”を受ける（頑健・無効; 難易度15＋前の1回毎に1上昇）。また、金属製の鎧は、1時間が経過すると、チル・メタル呪文の効果を受ける。※パーマネンシィ呪文を適用可（詳細は記載がない）。										【3.5e】(F) × ×	
(1048) 力術	**ダースンズ・ファイアリィ・ファーネス**	lv:2	ShS p46	音声、動作	1標準	近距離（5ft/2lv＋25ft）	1時間/lv（解除可）	不可/頑健・無効	可	—	[効果範囲] 1辺が10ftの立方体1個/lvぶんまでの範囲内	
(1142)	[火] この範囲内では、1分につき1回ずつ、“（火）に対する脆弱性”を持つ相手は1d6点のダメージ（セーヴ不可）、他の相手は1d4点の“非致傷ダメージ”を受ける（頑健・無効; 難易度15＋前の1回毎に1上昇）。また、金属製の鎧は、1時間が経過すると、ヒート・メタル呪文の効果を受ける。※パーマネンシィ呪文を適用可（詳細は記載がない）。										【3.5e】(F) × ×	
(1049) 防御術	**タービディティ**	lv:2	SW p123	動作、物質	1標準	20ft	1分/lv	不可	不可	—	[効果範囲] 術者を中心とした、半径20ftの拡散	
(1143)	この呪文は、水中でのみ発動できる。術者は、沈殿物の集まりを作り出して、5ft以内の相手に視認困難（失敗確率20%）、5ftを超えて離れた相手に完全視認困難（失敗確率50%）を与える。また、呪文の発動を妨害して（本文参照）、通過する遠隔攻撃は、自動的に失敗させる。ただし、水流によって流し散らされる可能性がある（本文参照）。										【3.5e】	
(1050) 心術	**ターン・アナテマ**	lv:2	CCh p120	音声、動作、信仰	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者	
(1144)	[可変] この呪文の完成時に、自身の属性の要素1つを選択すること（中立は除く; 術者が“真なる中立”の場合、本文参照）。術者は、「アンデッド退散または威伏の能力の、使用回数を1回ぶん消費することで、選択した属性に対立する属性の副種別を持つ相手を、アンデッドと同様に退散できる（退散のみ; 破壊, 威伏は不可）」の能力を得る。										【3.5e】	
(1051) 変成術	**ターンズ・パーシスタンス**	lv:1	SW p123	音声、動作、物質/信仰	1標準	接触	24時間	意志・無効（無害）	可（無害）	—	[目標] 接触したクリーチャー1体	
(1145)	目標1体は、“疾走（PHB p142, p161）”の、【耐久力】判定が開始されるまでの時間が、通常の1.5倍に延長される。また、“野外移動（PHB p161）”に対して、「“歩行”する場合、12時間を超えて移動するまでは、“強行軍”の扱いにはならない」、「“速歩”する場合、次の非致傷ダメージを受けるまでの時間が、90分に延長される」の利益を得る。										【3.5e】	
(1052) 変成術	**ダイアモンドスティール〔Dr@275〕**	lv:3	Dr@275 p85	音声、動作、‘物質’	10分	接触	1時間/lv	不可（無害、物体）	不可（無害、物体）	—	[目標] 接触した、金属製の鎧1領	
(1146)	目標となった鎧1つは、軽装鎧, 中装鎧ならば、着用者のACに対して＋1の“硬度ボーナス/Hardness Bonus[仮訳]”を与えて、物体の硬度が2上昇する。また、これが重装鎧ならば、着用者のACに対して＋2の硬度ボーナスを与えて、物体の硬度が3上昇する。［物質要素:ダイアモンドの粉末（100gpぶん）］別:〔SpC〕										【3e】	
(1053) 変成術	**ダイアモンドスティール〔SpC〕**	lv:3	SpC p131	音声、動作、‘物質’	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効（無害、物体）	可（無害、物体）	新	[目標] 接触した鎧1領	
(1147)	目標となった鎧1つの着用者は、“ダメージ減少/アダマンティン”の能力を得る。なお、この呪文によるダメージ減少の値は、この鎧の「ACの鎧ボーナスの1/2」となる。［物質要素:ダイアモンドの粉末（50gpぶん）］別:〔Dr@275〕										【3.5e】	
(1054) 死霊術	**ダイヴェスト・エッセンティア**	lv:2	Mol p101	音声	‘1即行’	近距離（5ft/2lv＋25ft）	瞬間	不可	可	—	[目標] クリーチャー1体	
(1148)	目標となったクリーチャー1体は、本質的な撹乱を受ける。このことによって、付与していた全てのエッセンティア（1回の即行アクションによって再付与できるもののみ; Mol p50参照）が、付与していない状態となって、自身の“エッセンティア・プール”に戻る。ただし、この呪文のみによっては、その後の再付与までは妨害できない。										【3.5e】	
(1055) 変成術	**タイガーズ・トゥース〔MH〕**	lv:3	MH p40	音声	‘1即行’	接触	1ラウンド	意志・無効（無害）	可（無害）	—	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体	
(1149)	目標となったクリーチャー1体は、グレーター・マジック・ファング呪文（PHB p287）の効果を得る（自身の肉体武器1つが、＋1/4lv（最大＋5）の魔法の武器として扱われるか、自身の全ての肉体武器が、＋1の魔法の武器として扱われる）。※SpC版よりも強力なため、呪文レベルを1上昇した。別:〔SpC〕										【3.5e】	
(1056) 変成術	**タイガーズ・トゥース〔SpC〕**	lv:2	SpC p131	音声	‘1即行’	接触	1ラウンド	意志・無効（無害）	可（無害）	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体	
(1150)	目標となったクリーチャー1体は、マジック・ファング呪文（PHB p287）の効果を得る（自身の肉体武器1つが、＋1の魔法の武器として扱われる）。なお、肉体武器を含めた攻撃の処理や、肉体武器のダメージ・タイプに関しては、MM p292, p299, p309, p313を参照。別:〔MH〕										【3.5e】	
(1057) 召喚術	**タイダル・サージ〔Dr@314〕**	lv:3	Dr@314 p46	音声、動作、信仰	1標準	中距離（10ft/lv＋100ft）	瞬間	頑健・不完全	不可	—	[効果] 幅20ft×高さ10ft×長さ10ftの大波	
(1151)	(創造)[水] 術者は、大波を創造して、1ラウンドにつき60ftずつ進ませる。これが通過した地点では、1d6点/2lv（最大10d6点）の魔法の殴打ダメージを受けて（頑健・半減）、上記のセーヴに失敗した大型サイズ以下の相手は、“伏せ状態”となる（セーヴ不可）。また、水上では強化される。※Dr@314では、ローグ・ウェイヴ呪文として収録。別:〔SpC, CD…〕										【3.5e】	
(1058) 変成術	**タイニィ・マウント**	lv:2	Dr@299 p77	音声、動作、信仰	1標準	近距離（5ft/2lv＋25ft）	1時間/lv（解除可）	頑健・無効	可	—	[目標] 術者の“特別な乗騎”1体	
(1152)	目標となった“特別な乗騎”1体（または類似のクラス能力の乗騎1体）および装備品は、微小サイズまで縮小化する。このことによって、他者による運搬が容易になって、【筋力】が2に低下するとともに、攻撃ロール, ACに対するサイズ・ボーナスが＋3となる。										【3e】	
(1059) 召喚術	**ダウンドラフト**	lv:3	SpC, Dr@314	音声、動作、物質	1標準	長距離（40ft/lv＋400ft）	瞬間	反応・不完全	可	新	[効果範囲] 半径20ft×高さ100ftの円筒形	
(1153)	[風] この範囲内にいる飛行しているクリーチャーは、地面に向かって100ftぶん落下する（反応・半減; 通常通り、落下した距離に対応した値の“落下ダメージ（DMG p304）”を受ける）。また、この範囲内にいる地面に立っているクリーチャーは、“伏せ状態（PHB p310）”となる（反応・無効）。										【3.5e】	
(1060) 防御術	**ダガースペル・スタンス**	lv:2	SpC, CAd	音声、焦点	‘1即行’	自身	1ラウンド/lv（解除可）	なし	なし	新	[目標] 術者	
(1154)	術者は、両手にダガー1本ずつを使用している場合、以下の利益を得る。「全力攻撃時:ダガーによる、攻撃およびダメージのロールに対して＋2の洞察ボーナスを得る」、「防御的戦闘時:“呪文抵抗5＋1/lv”の能力を得る」、「防御専念時:上記の呪文抵抗に追加して、“ダメージ減少5/魔法”の能力を得る」。										【3.5e】	
(1061) 占術	**タクティカル・プレシジョン**	lv:2	SpC, CAd	音声、動作、物質	1標準	近距離（5ft/2lv＋25ft）	1ラウンド/lv	意志・無効（無害）	可（無害）	新	[目標] 精神を持つクリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
(1155)	[精神作用] 目標となったクリーチャーは、この目標同士で挟撃している場合、その敵には、攻撃ロールに対して＋2の洞察ボーナスを得るとともに、攻撃が命中した場合、“急所攻撃”の能力と同様に、＋1d6点の追加ダメージを与える。										【3.5e】	
(1062) 変成術	**ダスト・ストーム**	lv:3	Dr@331 p71	音声、動作	1標準	中距離（10ft/lv＋100ft）	1分/lv	不可	不可	—	[効果範囲] 半径30ft×高さ30ftの円筒形	
(1156)	(創造)[おそらく地] 術者は、激しい砂嵐を創造する。その後、この範囲内にいる相手は、5ft以内の相手に視認困難（失敗確率20%）、5ftを超えて離れた相手に完全視認困難（失敗確率50%）を得る。また、この範囲内では、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、1d6点の魔法の斬撃ダメージを受ける。										【3.5e】	
(1063) 死霊術	**タッチ・オヴ・アゴニィ**	lv:2	WotL p49	音声、動作、信仰	1標準	接触	1ラウンド/lv	頑健・無効	可	—	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体	
(1157)	〔苦痛〕 この近接接触攻撃が命中した相手は、“伏せ状態（PHB p310）”かつ“朦朧状態（PHB p311）”となる。なお、接触呪文は、素手攻撃または肉体武器を通じて与えることもできるが、その場合には、通常の近接攻撃が必要となる（PHB p139, p174, p307参照）。※ミスティック呪文ではない（HOotS p64参照）。										【3.5e】 × × (D)	
(1064) 心術	**タッチ・オヴ・イディオシィ**	lv:2	PHB p247	音声、動作	1標準	接触	10分/lv	不可	可	新	[目標] 接触した、精神を持つクリーチャー1体	
(1158)	(強制)[精神作用] この近接接触攻撃が命中した相手は、各精神系能力値に対して、－1d6のペナルティを受ける（【知力】, 【判断力】, 【魅力】の全て）。ただし、この呪文によっては、これらの能力値は、最小でも1未満にはならない。										【3.5e】	

系統	（最小呪文レベル/1lv～3lv）	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1~3lv:57/110]
(1065) 死霊術 (1159)	**タッチ・オヴ・ウィークネス** lv:3	WotL p50	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	頑健・無効	可	—	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体	
	〔負〕 この近接接触攻撃が命中した相手は、各肉体系能力値に対して、－1d4のペナルティを受ける(【筋力】,【敏捷力】,【耐久力】の全て)。ただし、この呪文によっては、これらの能力値は、最小でも1未満にはならない。※ミスティック呪文ではない(HOotS p64参照)。										【3.5e】 × × (D)
(1066) 変成術 (1160)	**タッチ・オヴ・ジュイブレクス** lv:3	BoVD p98	音声、動作、'腐敗'	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	[悪]〔呪い〕 この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、呪いを受ける(頑健・無効)。このことによって、4ラウンドの経過後に、グリーン・スライム(DMG p75)に形質変化する(特定の効果でしか解呪できない)。また、この呪いが除去された場合、3d6点のダメージを受ける。[腐敗コスト(終了時):1d6点【筋力】ダメージ]										【腐敗】
(1067) 召喚術 (1161)	**タッチ・オヴ・ジョラスコ** lv:1	RoE p190	音声、動作、焦点、'ハーフリング'	1標準	接触	不明またはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体以上	
	(治癒)〔正〕 術者は、治癒のエネルギーを、2点/lv(最大10点)ぶん得る。その後、接触した生きている相手から、消費したエネルギー1点につき、1点のダメージを治癒できる(1回の標準アクション; 機会攻撃を誘発しない)。または、アンデッドに対する、近接接触攻撃にも使用できる(機会攻撃を誘発しない; 命中後に消費する値を決定できる)。										【3.5e】 ○ (E) ○
(1068) 変成術 (1162)	**タッチ・オヴ・ブリブドゥールプールプ** lv:3	Dr@342 p76	音声、動作、信仰	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	—	[目標] 術者	
	術者は、自身のおそらく手2つに、"爪"の肉体武器を得る(武器の基本ダメージ, 間合いは、本文参照)。また、この爪が命中した場合、機会攻撃を誘発せずに、組みつきの試み1回を行える。さらに、足払い, 組みつき, 武器落としの試みに、サイズ分類に対応した修正値を得る。ただし、この手では、物体を保持したり、呪文の動作要素を満たすことができない。										【3.5e】
(1069) 心術 (1163)	**タッチ・オヴ・マッドネス** lv:2	SpC, LoMa…	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] 接触した、生きている精神を持つクリーチャー1体	
	[精神作用] この近接接触攻撃が命中した相手は、"幻惑状態(PHB p305)"となる(呪文の終了時まで持続)。※Dr@294, Du@87, RtTEEでは、タリズダンズ・タッチ呪文として収録。(…ECS, CD, Dr@294, De&De, Du@87, RtTEE, DotF)										【領域】 ○ (E) ○
(1070) 召喚術 (1164)	**タッチ・オヴ・レストレーション** lv:2	CCh p121	音声、動作	1標準	自身	10ラウンドまたはチャージ消費	なし	なし	新	[目標] 術者	
	(治癒)〔正〕 術者は、"癒しの手(PHB p44)"のクラス能力と同様に、1点/lvまでの能力値ダメージを、自由に分割して治癒できる。ただし、この治癒の値を使い切ってしまうと、この呪文はチャージ消費される。※エラッタを反映済み。										【3.5e】
(1071) 死霊術 (1165)	**タフネス・オヴ・デス** lv:2	Dr@304 p38	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したアンデッド1体	
	目標となったクリーチャー1体は、自身の1HDにつき＋2点の一時的hpを得るとともに、頑健セーヴに対して＋2の抵抗ボーナスを得る。なお、アンデッドは、"頑健セーヴを要求する効果に対する完全耐性(物体にも作用するか、(無害)であるものを除く)"の能力を持つため、ボーナスの種類の間違いの可能性もあるが不明。										【3e】
(1072) 幻術 (1166)	**ダブルスピーク** lv:2	CM p106	動作、物質	1標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)、意志・看破(遣取)	可(無害)、不可	新	[目標] 術者および、接触したクリーチャー1体/4lvまで	
	(幻覚) 術者およびこの目標の会話は、幻覚によって、その他のクリーチャーには、何気ないありふれたものに聞こえる(唇や表情の動きも、それに合わせて変化して見える)。また、術者およびこの目標は、その幻覚の、大まかな会話の内容を把握できる。ただし、この会話を、1ラウンド以上観察したクリーチャーは、意志・看破のセーヴを行うことができる。										【3.5e】
(1073) 変成術 (1167)	**タフン・コンストラクト** lv:2	ECS p112	音声、動作	1標準	接触	10分/lv	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、人造クリーチャー1体	
	目標となった人造1体は、ACの外皮ボーナスに対して、＋1/3lv(最小でも＋1, 最大＋4)＋1の強化ボーナスを得る。なお、"ACの外皮ボーナスの強化ボーナス"は、"ACの外皮ボーナス"とはやや異なるので注意。										【鼓吹】 × (E) ×
(1074) 変成術 (1168)	**タロンズ** lv:1	DLCS p112	音声、動作	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	—	[目標] 術者	
	術者は、自身のおそらく手2つに、"爪"の肉体武器を得る(武器の基本ダメージは1d6点; 通常の爪とは異なり、"斬撃かつ刺突"のダメージではなく、"斬撃"のダメージ)。なお、肉体武器を含めた攻撃の処理や、肉体武器のダメージ・タイプに関しては、MM p292, p299, p309, p313を参照。※ミスティック呪文(HOotS p64参照)。										【3.5e】 × × (D)
(1075) 幻術 (1169)	**タワーリング・オーク** lv:1	SpC, MaoF	音声、動作	'1即行'	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者	
	(幻覚) 術者は、【筋力】に対して＋2の強化ボーナスと、〈威圧〉判定に対して＋10の技量ボーナスを得る。なお、レンジャーの術者レベルは、通常はクラス・レベルの1/2となる(PHB p45参照)。										【3.5e】 (F) ○ ○
(1076) 変成術 (1170)	**タン・オヴ・バールゼブル** lv:1	BoVD p98	音声、動作、物質、'麻薬'	1ラウンド	自身	1時間/lv	なし	なし	新	[目標] 術者	
	[悪] 術者は、〈交渉〉,〈情報収集〉,〈はったり〉判定に対して＋2の技量ボーナスを得る。[麻薬要素:マッシュルームの粉(BoVD p41)]										【3e】
(1077) 変成術 (1171)	**タン・サーペンツ** lv:3	BoVD p99	音声、動作、物質	1標準	自身	1時間/lvまたはチャージ消費	なし	なし	新	[目標] 術者	
	[悪] 術者は、自身の舌が小さな蛇1体となって、半径30ft以内の任意の一地点に吐き出される。この蛇は、超小型ヴァイパー・スネーク(MM p273)と同様だが、近接攻撃ボーナスには、術者と同じ値を使用する。また、術者は、1回の標準アクションによって、追加の蛇1体を吐き出すことができる(合計1体/4lvまで)。										【3e】
(1078) 変成術 (1172)	**タン・テンドリルズ** lv:1	BoVD p99	音声、動作、物質	1標準	自身	1時間/lvまたはチャージ消費	なし	なし	新	[目標] 術者	
	[悪] 術者は、自身の舌が強力な巻きひげとなって、自身の近接攻撃ボーナスを使用して、組みつきを行わせることができる(有効距離30ft; 小型サイズの【筋力】20のクリーチャーとして組みつきを行う)。また、術者は、1回の標準アクションによって、追加の巻きひげ1本を吐き出すことができる(合計1本/4lvまで)。[AC14; 10hp; 破壊難易度24]										【3e】
(1079) 変成術 (1173)	**ダンシング・ドラゴンマーク** lv:2	Dr p151	音声、'ドラゴンマーク'	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	精神集中(放棄可)	意志・無効	可	新	[目標] ドラゴンマークを持つクリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	目標となったクリーチャーは、自身のドラゴンマークがのたくって、"吐き気がする状態(PHB p309)"となる。ただし、ドラゴンマークの等級が術者よりも高い目標は、この呪文のセーヴに対して、その差の1段階につき＋2のボーナスを得る。[ドラゴンマーク:真正または特異型]										【3.5e】 × (E) ×
(1080) 占術 (1174)	**タンズ** lv:2	PHB p247	音声、物質/信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	不可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標1体は、あらゆる言語, 種族語, 方言を話すことができるとともに、この目標の声が聞こえる相手は、その喋っている内容を自動的に理解する。また、この目標は、複数の言語が同時に話されている場合でも、問題なく理解できる。ただし、この呪文のみによっては、話そうとする相手に会話の能力を与えたり、NPCの態度を変化させることはできない。										【3.5e】
(1081) 死霊術 (1175)	**ダンス・オヴ・ルーイン** lv:2	BoVD p99	音声、動作	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	反応・半減	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径が"近距離(5ft/2lv＋25ft)"の拡散	
	[悪] この範囲内にいる、デーモンではないクリーチャー(おそらく術者自身を含む)は、2d20点のダメージを受ける。										【3e】
(1082) 変成術 (1176)	**チート** lv:1	SpC, Dra, BoVD	音声、動作、焦点	1標準	自身	1分/lvまたはチャージ消費	意志・看破(遣取)	不可	新	[目標] 術者	
	術者は、この呪文のチャージ消費によって、非魔法の運任せのゲームに干渉して、その確率を操作できる(例として、ゲーム内で行われているギャンブルのダイス・ロールに対して、「追加で再ロール1回を行って、任意の方1つを使用」させることができる)。										【3.5e】
(1083) 占術 (1177)	**チェイン・オヴ・アイズ** lv:2	SpC, CD, DotF	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効	可	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体	
	術者は、この近接接触攻撃が命中した相手の、現在の視界を知覚できる。また、術者は、自身のターンの間に、1回のフリー・アクションによって、この目標および自身の、どちらの視界を使用するのかを変更できる。さらに、この目標が、他の生きている相手に接触した場合、この呪文の目標を、その相手に変更できる(セーヴ, 呪文抵抗は行われる)。										【3.5e】

系統	（最小呪文レベル/1lv～3lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1~3lv:58/110]
(1084) 力術 (1178)	**チェイン・ミサイル**	lv:3	SpC, Dr@323	音声、動作	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	瞬間	不可	可	新	[目標] 主目標1体および、主目標から30ft以内の副次目標1体/2lv(最大10体)まで	
	[力場]《エーテル界呪文》 術者は、マジック・ミサイル呪文(PHB p288)と同様に、確実に命中する魔法の矢1本/2lv(最大10本)を放つ。この主目標1体は、全ての矢の命中を受けて、この副次目標は、矢1本のみの命中を受ける(矢1本毎に1d4＋1点の[力場]ダメージ)。ただし、この主目標が無効化に成功した場合、副次目標にも無効化される。											【3.5e】
(1085) 力術 (1179)	**チェックメイトス・ライト**	lv:2	SpC p135	音声、動作、信仰	1標準	接触	1ラウンド/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した近接武器1つ	
	[秩序] 目標となった近接武器1つは、秩序の属性を持つ、＋1/3lv(最大＋5)の魔法の武器として扱われる。また、松明(PHB p162)と同様の光を放って、この明るい照明の範囲内にいる相手は、[恐怖]効果のセーヴに対して＋1の士気ボーナスを得る。ただし、術者または、信仰する神格が共通している相手の使用中にしか、この呪文は機能しない。											【3.5e】
(1086) 変成術 (1180)	**チャージ・オヴ・ザ・トリケラトプス**	lv:3	SpC, Dr@318	音声、動作、信仰	1標準	接触	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、ACの外皮ボーナスに対して＋4の強化ボーナスと、"突き刺し"の肉体武器1つを得る(中型サイズの武器の基本ダメージは1d8点; 突撃時はダメージが上昇; 本文参照)。なお、肉体武器を含めた攻撃の処理や、肉体武器のダメージ・タイプに関しては、MM p292, p299, p309, p313を参照。											【3.5e】
(1087) 心術 (1181)	**チャーム・アニマル**	lv:1	PHB p248	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1時間/lv	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ動物1体	
	(魅惑)[精神作用] 術者は、目標1体のNPCの態度を、"友好的(PHB p71)"以上に変化させる。ただし、術者または一行から脅威を受けている目標は、この呪文のセーヴに対して＋5のボーナスを得る。また、普通の状態ではしないことをさせる場合、対抗【魅力】判定が必要となる。なお、術者または一行から攻撃を受けた場合、この呪文は即座に終了する。											【3.5e】
(1088) 心術 (1182)	**チャーム・パースン**	lv:1	PHB p248	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1時間/lv	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ人型生物1体	
	(魅惑)[精神作用] 術者は、目標1体のNPCの態度を、"友好的(PHB p71)"以上に変化させる。ただし、術者または一行から脅威を受けている目標は、この呪文のセーヴに対して＋5のボーナスを得る。また、普通の状態ではしないことをさせる場合、対抗【魅力】判定が必要となる。なお、術者または一行から攻撃を受けた場合、この呪文は即座に終了する。											【3.5e】
(1089) 心術 (1183)	**チャーム・パースン・オア・ゴースト**	lv:2	GW p50	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1時間/lv	意志・無効	可	—	[目標] 精神を持つ、人型生物か"幽霊/Ghost(GW p8; MMとは異なる)[仮訳]"1体	
	(魅惑)[精神作用、心霊術/Ectomancy] 術者は、目標1体のNPCの態度を、"友好的(PHB p71)"以上に変化させる。ただし、術者または一行から脅威を受けている目標は、セーヴに対して＋5される。また、普通の状態ではしないことをさせる場合、対抗【魅力】判定が必要となる。なお、術者または一行から攻撃を受けた場合、この呪文は即座に終了する。											【3.5e】
(1090) 心術 (1184)	**チャーム・モンスター**	lv:3	PHB p248	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	24時間/lv	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	
	(魅惑)[精神作用] 術者は、目標1体のNPCの態度を、"友好的(PHB p71)"以上に変化させる。ただし、術者または一行から脅威を受けている目標は、この呪文のセーヴに対して＋5のボーナスを得る。また、普通の状態ではしないことをさせる場合、対抗【魅力】判定が必要となる。なお、術者または一行から攻撃を受けた場合、この呪文は即座に終了する。											【3.5e】
(1091) 死霊術 (1185)	**チャネル・ザ・ミシュタイ**	lv:2	Mol p99	音声、動作(、'本質')	1ラウンド	接触	10ラウンド	意志・無効	可	—	[目標] 接触した、全ての精神系能力値が5以上の、生きているクリーチャー1体	
	[インカーナム/Incarnum] 目標1体は、ランダムな霊的エネルギーに取り憑かれて、助力や妨害を受ける(d6でランダムに決定; この目標の種族がスカーンまたはリルカンならば、代わりにd10でランダムに決定; 本文参照)。[本質(終了時には術者に戻る):術者のエッセンティア1点の付与につき、呪文の持続時間が＋10ラウンドされる]											【3.5e】
(1092) 防御術 (1186)	**チャネルド・ディヴァイン・シールド**	lv:3	PH2 p116	音声、動作	本文参照	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者	
	この呪文は、使用した発動時間に対応した効果を持つ(発動時点で決めておく必要はない)。「1即行:"ダメージ減少2/悪"の能力を得る(術者が悪ならば、おそらく"ダメージ減少2/善"の能力を得る)」、「1標準:ダメージ減少の値が、5に向上する」、「1ラウンド:ダメージ減少の値が、8に向上する」、「2ラウンド:ダメージ減少の値が、10に向上する」。											【3.5e】
(1093) 変成術 (1187)	**チャント・オヴ・トート**	lv:3	CoC p162	音声	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、【知力】判定, 【知力】に基づく判定に対して、＋1/lvの強化ボーナスを得る。											【3e】
(1094) 変成術 (1188)	**チューン・オヴ・ザ・ダンシング・ウェポン**	lv:2	Dr@335 p77	音声、動作	1標準	接触	4ラウンド	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	—	[目標] 接触した武器1つ	
	目標となった武器1つは、"ダンシング(DMG p221)"の武器の能力を得て、その能力が即座に起動される。											【3.5e】
(1095) 召喚術 (1189)	**チョーク**	lv:2	T&B p86	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	反応・不完全	可	—	[目標] 大型サイズ以下の、空気呼吸する生きているクリーチャー1体	
	(創造)[力場]《エーテル界呪文》 目標1体は、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、1d4点の[力場]の"非致傷ダメージ(PHB p144)"を受ける(反応・半減)。また、攻撃ロール, その他の判定に対して－2の状況ペナルティを受けて、呪文の精神集中が妨害される(セーヴ不可; 発声を行うと、それから－4に悪化; 本文参照)。											【3e】
(1096) 死霊術 (1190)	**チル・オヴ・ザ・グレイヴ**	lv:1	SpC, LbM	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可	可	新	[効果] 光線1本	
	[おそらく冷気] 術者は、青白い光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1d10点の[冷気]ダメージを受ける。また、この呪文のダメージは、1レベルを超える3レベル毎に＋1d10点される(10レベル以上で最大4d10点)。											【領域】
(1097) 死霊術 (1191)	**チル・タッチ**	lv:1	PHB p248	音声、動作	1標準	接触	チャージ消費まで永続、瞬間	頑健・不完全/意志・無効	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体/lvまで	
	(負) この近接接触攻撃が命中した、生きている相手およびデスレス(ECS p273, BoED p158)は、1d6点のダメージ(セーヴ不可)と、1点の【筋力】ダメージ(頑健・無効)を受ける。また、アンデッドは、上記の効果の代わりに、1ラウンド/lv＋1d4ラウンドの間、"恐慌状態(PHB p304)"となる(意志・無効; おそらく[恐怖]効果ではない)。※エラッタを適用済み。											【3.5e】
(1098) 変成術 (1192)	**チル・メタル**	lv:2	PHB p248	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	7ラウンド	意志・無効(ク)または(物体)	不可(ク)、可(物体)	新	[目標] 装備中の金属製の鎧1つ/2lvまでか、合計の重量が25ポンド/lvまでの金属製の物体	
	[冷気] この目標は、どの2つをとっても30ftの距離内に収まっていなければならない。目標となった物体は冷却されて、その運搬者は、1ラウンドにつき1回ずつ、本文中の[冷気]ダメージを受ける([火]ダメージを減殺する; 水中では本文参照; 非装備中かつ非魔法の物体はセーヴ不可)。また、後者の方法での目標の取り方の場合、本文参照。											【3.5e】
(1099) 変成術 (1193)	**ツリー・シェイプ**	lv:2	PHB p248	音声、動作、信仰	1標準	自身	1時間/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者および装備品は、樹木に形質変化する。このことによって、ACに対して＋10の外皮ボーナス, "クリティカル・ヒットに対する完全耐性"の能力を得るとともに、通常通り自身の知覚を使用できる。ただし、移動速度0ft, 【敏捷力】1となる。なお、この呪文は、1回のフリー・アクションによって"解除"できる。											【3.5e】
(1100) 心術 (1194)	**ディープ・スランバー**	lv:3	PHB p249	音声、動作、物質	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv	意志・無効	可	新	[目標] 半径10ftの爆発内の、全ての生きている精神を持つクリーチャー	
	(強制)[精神作用] この目標は、即座に睡眠状態となって、"無防備状態(PHB p151)"として扱われる。この呪文は、合計10HDぶんの精神を持つ生きているクリーチャーを目標にする(HDが低いものから順番)。なお、魔法的な睡眠状態は、"援護(PHB p152)"(1回の標準アクション; AC10に対する近接攻撃が必要)によって起こすことができる。											【3.5e】
(1101) 召喚術 (1195)	**ディープ・ブレス〔Dr@314-2〕**	lv:1	Dr@314 p46	動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	—	[目標] 術者	
	(創造)[風] 術者は、自身の頭部に気泡1つが創造されて、水中などでも空気呼吸できる(ガスなどは受ける)。なお、他者がこれから呼吸した場合、本文参照。※Dr@314では、エアバブル呪文として収録; ディープ・ブレス呪文を使用できるクラスは、「Dr@314-2版:Clr1, Wiz/Sor1」、「SpC版:Drd1, Rgr1, Wiz/Sor1」となっている。別:〔SpC, Dr@314-1〕											【3.5e】
(1102) 召喚術 (1196)	**ディープ・ブレス〔SpC, Dr@314-1〕**	lv:1	SpC, Dr@314	音声	'1割り込み'	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者	
	(創造)[風] 術者は、自身の肺の中に、常に新しい空気が創造されて、通常ならば呼吸できない環境下や状況下でも、問題なく空気呼吸できる。また、この呪文の終了時には、思い切り呼吸したかのように、限界まで空気を得る。なお、"溺れ"に関しては、DMG p302, SW p11を参照。また、"窒息"に関しては、DMG p303を参照。 別:〔Dr@314-2〕											【3.5e】

系統	（最小呪文レベル/1lv～3lv）	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1~3lv:59/110]
(1103) 占術	ディヴァイン・インサイト	lv:2	SpC, CAd	音声、動作、信仰	1標準	自身	1時間/lvまたはチャージ消費	なし	なし	新	[目標] 術者	
(1197)	術者は、この呪文のチャージ消費によって（1回の割り込みアクション）、自身の技能判定のいずれか1回に対して、＋1/lv（最大＋10）＋5の洞察ボーナスを得ることができる。ただし、このボーナスを得る場合、そのロールの前に宣言しておかなければならない。										【3.5e】
(1104) 占術	ディヴァイン・インスピレーション	lv:1	BoED p103	‘犠牲’	1標準	接触	1d4ラウンド	不可（無害）	可（無害）	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
(1198)	目標1体は、悪の相手に行う攻撃ロールに対して、＋3の清浄ボーナスを得る。なお、クレリックは、成聖呪文を任意発動できる（BoED p84参照）。ただし、その他のクラスでは、呪文を準備する方法でしか、自力では発動できない（BoED p83参照）。また、ウィザードなどは、通常の手順の習得が必要になると思われる。［犠牲（終了時）：1d2点【筋力】ダメージ］										【成聖】
(1105) 防御術	ディヴァイン・インターヴィクション	lv:2	SpC p138	音声	1標準	近距離（5ft/2lv＋25ft）	1ラウンド/lv	意志・無効（ク）、不可（物体）	可（ク）、不可（物体）	新	[効果範囲] クリーチャー1体、物体1つ、空間上の一点のいずれかを中心とした半径10ftの放射	
(1199)	この範囲内では、“退散のために正のエネルギーを放つ能力”および、“威伏のために負のエネルギーを放つ能力”が抑止される。このことによって、アンデッド退散および破壊，デスレス賦活，アンデッド威伏および支配，アンデッド賦活，一部の領域特典，大部分の[信仰]特技などが使用できない。										【3.5e】
(1106) 死霊術	ディヴァイン・サクリファイス〔BoED〕	lv:1	BoED p103	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	なし	なし	新	[目標] 術者	
(1200)	この呪文の完成時に、任意の点数ぶんのダメージを受けること（最大10点）。その後、術者は、次に攻撃1回が命中した場合、この呪文のチャージ消費によって、受けておいたダメージ2点につき＋1d6点（最大＋5d6点）の追加のダメージを与える。 別：〔CD, DotF〕〔SpC〕										【3.5e】
(1107) 力術	ディヴァイン・サクリファイス〔CD, DotF〕	lv:2	CD, DotF	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者	
(1201)	術者は、1ラウンドにつき1回まで、10点までのダメージを受けてもよい（1回のフリー・アクション）。その後、次に攻撃1回が命中した場合、受けておいた2点につき＋1d6点の追加のダメージを与えて（最大＋5d6点）、その情報がリセットされる。この手順は、何回でも使用できる。※BoED版，SpC版よりも強力なため、呪文レベルを1上昇した。 別：〔BoED〕〔SpC〕										【3.5e】
(1108) 力術	ディヴァイン・サクリファイス〔SpC〕	lv:1	SpC p138	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者	
(1202)	術者は、1ラウンドにつき1回ずつ、最初に行った攻撃1回に対して、自動的に＋5d6点の追加のダメージを得る。ただし、術者は、その攻撃の成否に関わらず、自動的に10点のダメージを受ける（このダメージを受ける正確なタイミングは不明）。 別：〔BoED〕〔CD, DotF〕										【3.5e】
(1109) 防御術	ディヴァイン・ゼファー	lv:2	DotF p85	音声、動作	1標準	15ft	1ラウンド/lv	頑健・半減	可	—	[効果範囲] 術者を中心とした、半径15ftの放射	
(1203)	この範囲内では、“（火）の副種別”を持つクリーチャーは、1ラウンドにつき1回ずつ、1d4点/lv（最大5d4点）のダメージを受ける。なお、その記載がない場合でも、継続的な効果範囲型効果は、“進入時”にも効果を受けるのはほぼ確実であると思われる（そうではないと仮定した場合、問題なく通過されてしまうため）。										【3e】
(1110) 力術	ディヴァイン・フェイヴァー	lv:1	PHB p249	音声、動作、信仰	1標準	自身	10ラウンド	なし	なし	新	[目標] 術者	
(1204)	術者は、自身が信仰する神格の知恵や力を呼び降ろして、攻撃，ダメージのロールに対して＋1/3lv（最小でも＋1，最大＋3）の幸運ボーナスを得る。なお、基本的には、単に“ダメージ・ロールへのボーナス”とされている場合、行う武器攻撃，肉体武器攻撃のダメージに対してのみ適用される（発動する呪文などには適用されない）。										【3.5e】
(1111) 防御術	ディヴァイン・フレイム	lv:2	DotF p85	音声、動作	1標準	15ft	1ラウンド/lv	頑健・半減	可	—	[効果範囲] 術者を中心とした、半径15ftの放射	
(1205)	この範囲内では、“（冷気）の副種別”を持つ相手は、1ラウンドにつき1回ずつ、1d4点/lv（最大5d4点）のダメージを受ける。なお、持続的な効果は、その効果が発生したイニシアチブ・カウントが訪れる毎に、“1ラウンド経過”と数えられる（PHB p136参照）。また、特記がない場合、“1ラウンドにつき1回ずつ”の効果は、この時点で発生すると思われる。										【3e】
(1112) 変成術	ディヴァイン・プレゼンス	lv:2	CCh p121	音声、動作	1標準	自身	10分/lv（解除可）	なし	なし	新	[目標] 術者	
(1206)	術者は、“自身が信仰する神格”を信仰していない相手に行う，〈威圧〉判定に対して＋5の清浄ボーナス（悪の属性ならば不浄ボーナス）を得る。また、“自身が信仰する神格”と、対立する属性を持つ相手に行う場合、上記のボーナスが向上する（本文参照）。										【3.5e】
(1113) 心術	ディヴァイン・プロテクション	lv:2	SpC, MH	音声、動作、信仰	1標準	中距離（10ft/lv＋100ft）	1分/lv	意志・無効（無害）	可（無害）	新	[目標] 半径20ftの爆発内の、全ての精神を持つ仲間	
(1207)	（強制）[精神作用] 目標となったクリーチャーは、AC，セーヴに対して＋1の士気ボーナスを得る。なお、“精神を持たない（MM p316）”（【知力】が“持たない能力値”である）相手は、[精神作用]効果，士気効果などを受けない。										【3.5e】
(1114) 力術	ディヴァイン・リタリエイション	lv:3	PH2 p117	音声、動作、信仰	‘1即行’	0ft	1ラウンド	不可	不可	新	[効果] 魔法の[力場]の武器1つ	
(1208)	[力場]《エーテル界呪文》 術者は、自身が信仰する神格の“好む武器”1つの形状を持つ、[力場]の武器1つを作り出す。その後、術者に対して、近接攻撃を命中させて来た相手があった場合、その1回毎に、これが“報復攻撃”1回を行える（間合いは通常と同様；攻撃ボーナスは＋1/lv＋術者の【筋力】または【対応能力値】修正値；ダメージは本文参照）。										【3.5e】
(1115) 変成術	ディヴァステイティング・スマイト	lv:1	tFoW p113	音声、動作、信仰	‘1即行’	接触	1ラウンドまたはチャージ消費	意志・無効（無害）	可（無害）	—	[目標] 接触したクリーチャー1体	
(1209)	目標となったクリーチャー1体は、次に使用する“一撃”の能力1回の、追加ダメージが2倍（＋100%）となる。										【3.5e】 × (E) ×
(1116) 占術	ディヴィネーション	lv:3	PHB, CoC	音声、動作、‘物質’	10分	自身	瞬間	なし	なし	新	[目標] 術者	
(1210)	術者は、「行おうとする活動」，「達成しようとする目的」，「これから起こる出来事」などの1つについての託宣を行って、通常は1%/lv＋70%の確率で、正しい情報を得られる（このロールの失敗時には知覚する；本文参照）。ただし、この呪文によっては、1週間を超える先の出来事は占うことができない。［物質要素：捧げ物および香（25gpぶん）］										【3.5e】
(1117) 召喚術	ディエフィック・ヴェンジャンス	lv:2	SpC, Dr@318…	音声、動作、信仰	1標準	近距離（5ft/2lv＋25ft）	瞬間	意志・半減	可	新	[目標] クリーチャー1体	
(1211)	（招来）《アストラル界呪文》 術者は、目標1体の罪業を数え上げて、罰するように呼びかける。このことによって、この目標に対して、1d6点/2lv（最大5d6点；アンデッドには代わりに1d6点/lv（最大10d6点））のダメージを与える。※OAでは、アンセストラル・ヴェンジャンス呪文として収録；Dr@318では、前者は1d8点/lv（最大5d8点）。（…CD, OA）										【3.5e】
(1118) 変成術	ディエフィック・バスチョン	lv:3	CCh p122	音声、動作、信仰	1標準	接触	1ラウンド/lv	頑健・無効（無害、物体）	可（無害、物体）	新	[目標] 接触した、術者が着用している盾1枚か重装鎧1領	
(1212)	目標となった、術者が着用している盾1つまたは重装鎧1つは、自身が信仰する神格に対応した能力1つを得て（本文参照）、＋1の魔法の防具として扱われる（ACの盾ボーナスまたは鎧ボーナスに対して、＋1の強化ボーナスを得る）。また、この呪文による防具の強化ボーナスは、6レベルを超える3レベル毎に＋1される（18レベル以上で最大＋5）。										【3.5e】
(1119) 召喚術	ディキャスティヴ	lv:2	UE p49	音声、動作、物質	1標準	0ft	1ラウンド/lv（解除可）	不可	可	—	[効果] 創造された、魔法の[力場]のクオータースタッフ1本	
(1213)	（創造）[力場]《エーテル界呪文》 術者は、魔法の[力場]のクオータースタッフ1つを創造する。この武器は、“サンダリング（DMG p221）”の武器の能力を持ち、近接接触攻撃によって、1d8点の[力場]ダメージを与える。ただし、術者が手放した場合、この呪文は即座に終了する。なお、この武器のダメージには、おそらく【筋力】修正値が追加されない。										【3e】 (F) × ×
(1120) 死霊術	ディコンポジション	lv:2	SpC, CD, MotW	音声、動作、信仰	1標準	50ft	1ラウンド/lv	不可	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径50ftの放射	
(1214)	この範囲内では、敵が致傷ダメージを受けた場合、その傷が化膿して、「1ラウンドにつき1回ずつ、自身のターンの開始時毎に、3点のダメージを受ける（1体につき同時に1つのみ発生；呪文の終了時まで持続）」の効果を受ける（セーヴ不可）。なお、この傷は、〈治療〉判定（難易度15）または魔法的な1点以上のダメージの治癒によって除去できる。										【3.5e】
(1121) 心術	ディザーム	lv:2	ToHS p46	音声、動作	1標準	近距離（5ft/2lv＋25ft）	1ラウンド/lv＋1ラウンド	意志・無効	可	—	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	
(1215)	[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、武器の保持が困難となる（意志・無効）。その後、上記の状態となった場合、武器をしっかり掴もうと試みる毎に、“武器落とし”の試みに成功された場合と同様に、その武器を取り落とす（それぞれ、－1/2lvのペナルティを受けた上で、再セーヴを行う）。										【3.5e】 × × (D)

系統	（最小呪文レベル/1lv～3lv）	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1~3lv:60/110]
(1122) 占術 (1216)	**ディサーン・シェイプチェンジャー**	lv:2	SpC, RoE…	音声、動作、‘物質’	1ラウンド	自身	1ラウンド/lv	なし、不可	なし、不可	新	[目標] 術者/クリーチャー1体以上	
	術者は、精神集中(1回の標準アクション)によって、半径60ft以内の相手1体が、「(ポリモーフ)しているか否か」、「変装しているか否か」、「変成しているか否か」、「その本来の姿は何か」を知覚できる。また、本来の姿である場合、「変身能力を持つか否か(呪文などを含む)」を知覚できる。[物質要素:香油(25gpぶん)] (…CAr, Dr@318, OA)										【3.5e】 ○ (E) ○
(1123) 占術 (1217)	**ディサーン・ブラッドライン**	lv:1	RoD p167	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	精神集中(最大1ラウンド/lv; 放棄可)	意志・無効	可	新	[目標] クリーチャー1体以上	
	術者は、目標となったクリーチャー1体の、種族および、先天性テンプレートの有無および種類を識別できる。また、以後1ラウンドにつき1回ずつ、別のクリーチャー1体を目標にできる。ただし、「先天性」、「後天性」、「先天性または後天性のどちらでも」、「テンプレートではない」のいずれなのかがはっきりしないものも多いので注意。										【3.5e】
(1124) 占術 (1218)	**ディサーン・ライズ**	lv:3	PHB p250	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	精神集中(最大1ラウンド/lv; 放棄可)	意志・無効	不可	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	術者は、1ラウンドにつき1回ずつ、目標となったクリーチャーから1体を選択できる。その後、選択した相手1体が、意図的かつ故意の嘘をついた場合、その嘘が引き起こすオーラの乱れを知覚できる。ただし、この呪文のみによっては、真実そのものを明らかにしたり、真実を話すことを強制させることはできない。										【3.5e】
(1125) 死霊術 (1219)	**ディシケイティング・バブル**	lv:2	SpC, SSp	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	反応・無効	可	新	[効果] 大きさが直径6ftの、乾燥した空気の球体1つ	
	術者は、乾燥した空気の球体1つを作り出す。これは、1ラウンドにつき30ftまで転がって移動でき、移動の一環として30ftまでジャンプできる(指示は1回の移動アクション)。また、他者と同じマス目内に入ると、2d4点((水棲)の相手には代わりに2d6点)のダメージを与えて、そのターンの移動が停止する。ただし、距離限界を超えて離れると消滅する。										【3.5e】
(1126) 死霊術 (1220)	**ディシケイト**	lv:2	SdS p114	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	頑健・不完全	可	—	[目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体	
	目標1体は、1d6点/2lv(最大5d6点)の“乾燥ダメージ/Desiccation Damage(SdS p15)[仮訳]”を受けて(頑健・半減)、“脱水状態/Dehydrated(SdS p15)[仮訳]”となる(頑健・無効)。なお、植物、“(水)の副種別”を持つエレメンタルには1d8点/lv(最大10d8点)、“(地)の副種別”を持つエレメンタルには1d4点/2lv(最大5d4点)に変化する。										【3.5e】
(1127) 心術 (1221)	**ディズ・モンスター**	lv:2	PHB p252	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド	意志・無効	可	新	[目標] 6HD以下の、精神を持つクリーチャー1体	
	(強制)[精神作用] 目標1体は、“幻惑状態(PHB p305)”となる。なお、術者レベルは、最低限の術者レベル以上かつ可能な範囲内ならば、呪文発動時に自由に設定できる(PHB p168参照)。また、「効果範囲:半径10ft/lv」、「目標:1体/lv」などの効果は、術者レベルを下げたり、無理に目標数を確保する必要なく、任意に作用量を設定できると思われる。										【3.5e】
(1128) 防御術 (1222)	**ディスオウビーディエンス**	lv:3	CS p102	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体	
	目標1体は、プロテクション・フロム・イーヴル系呪文(PHB p280)の、効果2つ目の利益を得る(ただし、憑依は遮断しない)。また、この目標は、精神制御の指示された内容を認識した上で、自身の意思の下に自由に行動できる。さらに、この目標に対して、精神制御を行った(行っていた)相手は、それが問題なく機能していると信じ込む(意志・無効)。										【3.5e】
(1129) 幻術 (1223)	**ディスガイズ・アンデッド**	lv:2	Dr@342, SpC…	音声、動作、焦点	1標準	接触	24時間	不可(無害)、意志・看破(遣取)	不可(無害)、不可	有	[目標] 接触した、非実体状態ではないアンデッド1体	
	(幻覚) 術者は、目標となったアンデッド1体の外見を変化させる。この呪文によって、何らかの身体的特徴を隠蔽したり、武器を他のものに見せかけたり、任意の身体的特徴を付け加えることができる。また、この呪文は、アンデッドを感知するための効果を欺くことができる(本文参照)。(…GW, MaoF, T&B)										【3.5e】 (F) ○ ○
(1130) 幻術 (1224)	**ディスガイズ・セルフ**	lv:1	PHB p250	音声、動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし、意志・看破(遣取)	なし、不可	新	[目標] 術者	
	(幻覚) 術者は、自身の外見を変化させる。この呪文によって、何らかの身体的特徴を隠蔽したり、武器を他のものに見せかけたり、任意の身体的特徴を付け加えることができる。また、変装するために使用した場合、その〈変装〉判定に対して+10のボーナスを得る。										【3.5e】
(1131) 幻術 (1225)	**ディスカラー・プール**	lv:2	SpC, PlH	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv(解除可)	意志・看破(遣取)	不可	新	[目標] “色彩のプール”1つ	
	(幻覚) 目標となった、アストラル界の“色彩のプール(DMG p151, MotP p48)”1つは、術者が選択した色彩1つに変化して、その存在が偽装される。ただし、アナライズ・ポータル呪文(SpC p21, MotP p33)、トゥルー・シーイング呪文(PHB p258)、おそらくファインド・ゲート呪文(CoC p171)などは、この呪文の効果を見破る。										【3.5e】
(1132) 力術 (1226)	**ディスク・オヴ・ソーラー・ヴェンジャンス**	lv:1	ChoV p54	音声、動作、信仰	‘1即行’	自身	1ラウンド/lvまたはチャージ消費(解除可)	なし、不可	なし、おそらく可	—	[目標] 術者	
	[火] 術者は、“[冷気]に対する抵抗5”の能力を得る。また、「術者に対して、手持ち武器(間合いの長い武器を除く)、肉体武器、素手攻撃を命中させて来た相手に対して、その解決後に、1点/lv(最大5点)+1d6点の[火]ダメージを与える」、「近接接触攻撃によって、上記のダメージを与える」を使用できるが、成功するとチャージ消費される。										【特技】 (F) × ×
(1133) 心術 (1227)	**ディスクワイエチュード**	lv:2	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	
	(強制)[音波、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、他者(自身の仲間を含む)から距離15ft以上を保たなければならない(本文参照)。また、この目標に接触しようとする場合、仲間でも接触攻撃が必要となる。										【3.5e】 (F) ○ ○
(1134) 防御術 (1228)	**ディスジョイン・ポゼッション**	lv:3	Dr@345 p77	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間、1時間/lv	意志・無効	可	—	[効果範囲] 半径50ftの拡散	
	この範囲内にいる“憑依(本文参照)”している相手は、その“宿主”から追い出される(意志・無効; 瞬間効果)。また、この範囲内は、プロテクション・フロム・イーヴル系呪文(PHB p280)の、効果2つ目の利益を得る(セーヴ不可; 1時間/lv持続)。ただし、前者の効果の克服に成功した“憑依”している相手は、その“宿主”が、後者の効果を得ない。										【特殊】
(1135) 変成術 (1229)	**ディスティルド・ジョイ**	lv:3	BoED p104	音声、動作、‘物質’	24時間	接触	永続	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体	
	術者は、無上の幸福を経験したことがある(または経験している)クリーチャー1体から、“アンブロシア(BoED p37, p104)”の1服用分を取り出す(無我夢中の恋に落ちている人物, 強烈な性的快感または歓喜を受けている人物, 人生最高の芸術作品を作っている芸術家, 自身の木の傍でまどろんでいるドライアドなど)。[焦点具:容器1つ]										【3.5e】
(1136) 変成術 (1230)	**ディストート・サモンズ**	lv:3	BoVD p100	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1時間/lv	不可	不可	新	[効果範囲] 半径50ftの拡散	
	[悪]《アストラル界、影界、元素界呪文》 この範囲内では、(招来)効果によって出現するクリーチャーがある場合、その代わりに、セレスチャル種ならばそのフィーンディッシュ種版、それ以外ならば同程度の悪のクリーチャーが出現する。また、悪ではない招来者の命令には従わず、悪ではない招来者ならば攻撃する。さらに、“解除”できないように変更される。										【3e】
(1137) 変成術 (1231)	**ディストート・スピーチ〔MaoF〕**	lv:1	MaoF p113	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] クリーチャー1体	
	[おそらく音波] 目標となったクリーチャー1体は、自身の声が歪められて、殆ど理解不能となる。このことによって、音声要素を含む呪文を発動する場合、自動的に失敗する。 別:〔SpC, CAd〕										【3e】 (F) × ×
(1138) 変成術 (1232)	**ディストート・スピーチ〔SpC, CAd〕**	lv:1	SpC, CAd	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	頑健・無効	可	新	[目標] クリーチャー1体	
	[音波] 目標となったクリーチャー1体は、自身の声が歪められて、殆ど理解不能となる。このことによって、音声要素を含む呪文を発動する場合、50%の確率で失敗する。また、会話したり、合言葉を唱える場合、50%の確率で何の意味も持たない。 別:〔MaoF〕										【3.5e】
(1139) 力術 (1233)	**ディストラクティング・シャドウズ**	lv:1	MoE p95	音声、物質	1標準	接触、10ft	24時間(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	—	[効果範囲] 接触した物体1つを中心とした、半径10ftの拡散	
	[闇] 目標となった物体1つは、特殊な魔法の暗闇を放つ(視界は妨害しない)。このことによって、〈視認〉判定, 〈捜索〉判定に対して−5のペナルティを与える。なお、影のドラゴンマーク(ECS p63)か、《一族の有力者:フィアラン氏族、またはチュラーニ氏族》の特技(ECS p50)を持つ場合、この半径が2倍となる。※パーマネンシィ呪文を適用可(本文参照)。										【3.5e】 × (E) ×
(1140) 防御術 (1234)	**ディストラクティング・レイ**	lv:2	SpC, Dr@An5	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	不可	新	[効果] 光線1本	
	術者は、さまざまな色彩の光線1本を放つ(待機アクションなどによって、発動時間が短い呪文にも対応可)。この遠隔接触攻撃が命中した、呪文発動中のクリーチャー1体は、〈精神集中〉判定(難易度15+この呪文レベル+その呪文レベル)に失敗した場合、その呪文発動に失敗する。										【3.5e】

系統	（最小呪文レベル/1lv～3lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1~3lv:61/110]
(1141) 心術	ディストラクト〔Dr@314〕	lv:1	Dr@314 p20	動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	—	[目標] 精神を持つクリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
(1235)	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、〈聞き耳〉,〈視認〉,〈精神集中〉,〈捜索〉判定に対して－4のペナルティを受ける。別:〔Dr@An5〕〔SpC〕											【3.5e】
(1142) 心術	ディストラクト〔SpC〕	lv:1	SpC p141	動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] 6HD以下の精神を持つクリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
(1236)	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、〈聞き耳〉,〈視認〉,〈精神集中〉,〈捜索〉判定に対して－4のペナルティを受けて、自身のターンの間に、「1回の標準アクション」,「1回の移動アクション」のどちらか片方しか行えない。別:〔Dr@314〕〔Dr@An5〕											【3.5e】
(1143) 心術	ディストラクト・アセイラント	lv:1	SpC, CAd	音声、動作、物質	'1即行'	近距離(5ft/2lv＋25ft)	本文参照	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体	
(1237)	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、自身の次のターンの開始時まで、"立ちすくみ状態(PHB p308)"となる。											【3.5e】
(1144) 幻術	ディスプレイスメント	lv:3	PHB p251	音声、物質	1標準	接触	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
(1238)	(幻覚) 目標1体は、本来の位置から2ftぶん離れた位置にいるように見える。このことによって、完全視認困難(失敗確率50%)の利益を得る。ただし、攻撃の目標には、問題なくできる。なお、視認困難を得ているクリーチャーは、急所攻撃を受けない(PHB p57参照)。また、完全視認困難を得ているクリーチャーは、機会攻撃を受けない(PHB p150参照)。											【3.5e】
(1145) 防御術	ディスペリング・タッチ	lv:2	PH2 p117	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体か、物体1つか、魔法的効果1つ	
(1239)	この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、ディスペル・マジック呪文(PHB p251)の、「効果範囲型解呪」の解呪判定(1d20＋1/lv(最大＋10))を受ける。なお、接触呪文は、素手攻撃または肉体武器を通じて与えることもできるが、その場合には、通常の近接攻撃が必要となる(PHB p139, p174, p307参照)。											【3.5e】
(1146) 防御術	ディスペル・ウォード	lv:1	SpC, Dr@313	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	不可	不可	新	[目標/効果範囲] 物体1つか、半径20ftの爆発	
(1240)	術者は、ディスペル・マジック呪文(PHB p251)と同様に、「目標型解呪」,「効果範囲型解呪」の内の、どちらかの解呪判定(1d20＋1/lv(最大＋10))を行う。ただし、この呪文によっては、物体や場所に稼動している、防御術効果(またはそれに相当する効果)しか解呪できない。											【3.5e】
(1147) 防御術	ディスペル・サイレンス	lv:2	ChoV p54	動作、信仰	'1割り込み'	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	不可	不可	—	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、半径20ftの爆発	
(1241)	術者は、ディスペル・マジック呪文(PHB p251)と同様に、「目標型解呪」,「効果範囲型解呪」の内の、どちらかの解呪判定(1d20＋1/lv(最大＋10))を行う。ただし、サイレンス呪文(PHB p227)および、それに類する効果しか解呪できない。なお、術者は、この呪文が準備済みである間は、〈聞き耳〉判定に対して＋2の技量ボーナスを得る。											【特技】(F) × ×
(1148) 防御術	ディスペル・フォッグ	lv:2	ShS p46	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1分/lv	頑健・半減	可	—	[効果範囲] 1辺が10ftの立方体4個/lvぶんまでの範囲内	
(1242)	この範囲内では、「自然の霧や雲は、即座に消滅(終了後には、10ラウンドで再形成)」,「魔法の霧や雲は、解呪判定(1d20＋1/lv(最大＋10); 難易度11＋その術者レベル)に成功すると、重複する地点では解呪」,「霧や雲のようなクリーチャーは、1ラウンドにつき1回ずつ、2d10点のダメージ(頑健・無効)」の効果を受ける。ただし、煙などには作用しない。											【3.5e】(F) × ×
(1149) 防御術	ディスペル・マジック	lv:1	PHB p251	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、半径20ftの爆発	
(1243)	術者は、「目標型解呪」,「効果範囲型解呪」,「呪文相殺」の内の、いずれかの解呪判定(1d20＋1/lv(最大＋10))を行う。ただし、この呪文や、この呪文を参照する効果では、瞬間効果, 多くの呪いの効果, 一部の[力場]効果, 一部の解呪制限を持つ効果などは解呪できない。また、魔法のアイテムは、解呪される代わりに、1d4ラウンドの間、抑止される。											【3.5e】
(1150) 防御術	ディスペル・マジック, グレーター	lv:3	PHB p252	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、半径20ftの爆発	
(1244)	術者は、「目標型解呪」,「効果範囲型解呪」,「呪文相殺」の内の、いずれかの解呪判定(1d20＋1/lv(最大＋20))を行う。また、この呪文は、その解呪判定に成功した場合、「ディスペル・マジック呪文(PHB p251)では解呪できないが、リムーヴ・カース呪文(PHB p296)では解呪できる効果」にも作用する。											【3.5e】
(1151) 防御術	ディスミサル	lv:3	PHB, CoC	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	意志・無効	可	新	[目標] "(他次元界)の副種別(MM p311)"を持つクリーチャー1体	
(1245)	目標1体は、その出身次元界内に転送される。なお、この呪文のセーヴ難易度には、「通常のセーヴ難易度＋術者の術者レベルーこの目標のHD数」が使用される。ただし、この転送に成功した場合でも、20%の確率で、代わりにランダムな次元界内に転送してしまう(DMG p147, SpC p226:GH用、PGtF p138:FR用、ECS p92:EB用が記載あり)。											【3.5e】
(1152) 死霊術	ディスラプト・アンデッド, グレーター	lv:3	SpC, Dr@An5	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可	可	新	[効果] 光線1本	
(1246)	〔正〕 この遠隔接触攻撃が命中したアンデッドは、1d8点/lv(最大10d8点)のダメージを受ける。また、この方法によってアンデッドが破壊された場合、そこから半径15ft以内にいる、別のアンデッド1体にも遠隔接触攻撃が行われて、これが命中した場合、最初の1/2のダメージを与える。なお、デスレスに対しては、上記と同じ値の治癒が行われる。											【3.5e】
(1153) 力術	ディセクレイト	lv:2	PHB p252	音声、動作、信仰、'物質'	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	2時間/lv	不可	不可	新	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした、半径20ftの放射	
(1247)	[悪][負] この範囲内では、アンデッドの退散判定に－3の不浄ペナルティを受けて、アンデッドは攻撃, ダメージ, セーヴに＋1の不浄ボーナスを得る(信仰する神格の祭壇や社は、本文参照)。また、招来, 創造されたアンデッドは、＋1点/HDのhpを得る。なお、アンデッドの創造は、本文参照。[物質要素:邪水1ビン(25gp)と、銀粉5ポンド(25gp)]											【3.5e】
(1154) 幻術	ディセプティヴ・ファサード	lv:2	CM p108	音声、動作	1標準	接触	10分/lv(解除可)	意志・無効(ク)(無害、物体)	可(ク)(物体)	新	[目標] 接触した、体積が1立方ft/lvまでのクリーチャー1体か物体1つ	
(1248)	(幻覚) 「目標がクリーチャー:術者は、ディスガイズ・セルフ呪文(PHB p250)と同様に、この目標の外見を変化させる」,「目標が物体(非自律行動物体, 建造物など):術者は、この目標の色, 素材, 材質, 細部の造形などを違うものに見せかけたり、見かけ上の大きさを±10%まで変化できる」。											【3.5e】
(1155) 力術	ディソナント・コード	lv:3	SpC, CAd	音声、動作	1標準	10ft	瞬間	頑健・半減	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径10ftの爆発	
(1249)	[音波] 術者は、猛烈な音を発生させる。このことによって、この範囲内にいるクリーチャー(術者自身を除く)に対して、1d8点/2lv(最大5d8点)の[音波]ダメージを与える。											【3.5e】
(1156) 防御術	ディソナント・チャント	lv:2	SpC, SSp	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	可	新	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした、半径100ftの放射	
(1250)	[音波] この範囲内では、[言語依存]効果のセーヴに対して＋4のボーナスを得る。ただし、呪文の発動, 精神集中が必要なアクションなどを行う場合、追加で〈精神集中〉判定が必要となる(本文参照)。また、元々〈精神集中〉判定が必要なアクションを行う場合、その難易度が4上昇する。											【3.5e】
(1157) 占術	ディテクト・アッティテュード	lv:1	Dr@323 p70	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	精神集中(最大1ラウンド/lv; 放棄可)	不可	可	—	[目標] クリーチャー1体	
(1251)	術者は、目標となったクリーチャー1体の、術者個人(または術者一行)に対する現在の"NPCの態度"(およびそれの変化)を知覚できる。なお、この呪文に関しては、術者に会ったことがない相手は、その時点では"中立的"とみなされる。											【3.5e】
(1158) 占術	ディテクト・アニマルズ・オア・プランツ	lv:1	PHB p252	音声、動作	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	精神集中(最大10分/lv; 放棄可)	不可	不可	新	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射	
(1252)	術者は、樹木1種類または動物1種類を知覚する。また、自身のターンの間に、この効果範囲の向きと、知覚する種類を変更できる。「1ラウンド目:それが存在するか否か」,「2ラウンド目:その存在する数と、最も優れた"健康状態(本文参照)"」,「3ラウンド目:その全ての、位置または方向と"健康状態"」。											【3.5e】
(1159) 占術	ディテクト・アベレーション	lv:1	LoMa, ECS	音声、動作	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	不可	不可	有	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射	
(1253)	術者は、異形のオーラを知覚する。また、自身のターンの間に、この効果範囲の向きを変更できる。「1ラウンド目:オーラが存在するか否か」,「2ラウンド目:最も強力な"オーラ強度(本文参照)"1つと、オーラが存在する数("圧倒的"なオーラが存在する場合、本文参照)」,「3ラウンド目:全てのオーラの位置(または方向)と"オーラ強度"」。											【3.5e】 ○ (E) ○

系統	（最小呪文レベル/1lv～3lv）	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1~3lv:62/110]
(1160) 占術 (1254)	**ディテクト・アンデッド**	lv:1	PHB p253	音声、動作、物質/信仰	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv；放棄可)	不可	不可	新	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	術者は、アンデッドおよびデスレスのオーラを知覚する(デスレスは、ECS p273, BoED p158参照)。「1ラウンド目：オーラが存在するか否か」,「2ラウンド目：最も強力な"オーラ強度(PHB p253)"1つと、オーラが存在する数("圧倒的"なオーラが存在する場合、本文参照)」,「3ラウンド目：全てのオーラの、位置または方向と"オーラ強度"」。										【3.5e】
(1161) 占術 (1255)	**ディテクト・イーヴル**	lv:1	PHB p253	音声、動作、信仰	1標準	60ft	精神集中(最大10分/lv；放棄可)	不可	不可	新	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	術者は、悪のオーラを知覚する。また、自身のターンの間に、この効果範囲の向きを変更できる。「1ラウンド目：オーラが存在するか否か」,「2ラウンド目：最も強力な"オーラ強度(PHB p253)"1つと、オーラが存在する数("圧倒的"なオーラが存在する場合、本文参照)」,「3ラウンド目：全てのオーラの、位置または方向と"オーラ強度"」。										【3.5e】
(1162) 占術 (1256)	**ディテクト・インカーナム**	lv:1	Mol p101	音声、動作、信仰	1標準	60ft	精神集中(最大10分/lv；放棄可)	不可	不可	—	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	術者は、インカーナムのオーラを知覚する("(インカーナム)の副種別"を持つ相手，ソウルメルド，エッセンティアを付与されている魔法のアイテムなど)。「1ラウンド目：オーラが存在するか否か」,「2ラウンド目：最も強力な"オーラ強度(Mol p101)"1つと、オーラが存在する数」,「3ラウンド目：全てのオーラの、位置または方向と"オーラ強度"」。										【3.5e】
(1163) 占術 (1257)	**ディテクト・ヴァイオレンス**	lv:1	Dr@323 p72	音声、動作、信仰	1標準	60ft	精神集中(最大1ラウンド/lv；放棄可)	不可	不可	—	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	術者は、この範囲内にある、過去1ヶ月/lv以内に振るわれた"暴力行動"(生きているクリーチャーに対する危害に由来；本文参照)のオーラを知覚する。「1ラウンド目：オーラが存在するか否か」,「2ラウンド目：オーラが存在する数、および全ての位置」,「3ラウンド目：全てのオーラの、"オーラ強度(Dr@323 p72)"」,「4ラウンド目～：本文参照」。										【3.5e】
(1164) 占術 (1258)	**ディテクト・ヴェスティッジ**	lv:1	ToM p71	音声、動作、信仰	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv；放棄可)	不可	不可	—	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	術者は、"残留存在/Vestige(ToM p16)[仮訳]"と結び付いている相手のオーラを感知する。「1ラウンド目：オーラが存在するか否か」,「2ラウンド目：最も強力な"オーラ強度(ToM p71)"1つと、オーラが存在する数」,「3ラウンド目：全てのオーラの、位置または方向と"オーラ強度"」。										【3.5e】
(1165) 占術 (1259)	**ディテクト・ウェポンリィ**	lv:1	CyS p66	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	精神集中(最大10分/lv；放棄可)	不可	不可	—	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	術者は、武器を知覚する(通常は人工的武器のみ；代用武器でも、その所持者が武器として積極的に使用するつもりならば知覚可；肉体武器は不明)。ただし、本文中の魔法的効果などで妨害される。「1ラウンド目：武器が存在するか否か」,「2ラウンド目：武器が存在する数」,「3ラウンド目：全ての武器の、位置およびダメージ・タイプ(斬撃など)」。										【3.5e】
(1166) 占術 (1260)	**ディテクト・エモーション**	lv:1	Dr@340 p51	音声、動作、焦点	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv；放棄可)	意志・不完全	不可	—	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	[精神作用] 術者は、感情のオーラを知覚する。このことによって、ディテクト・ソウツ呪文(PHB p254)の効果を得る。※呪文の内容が全く不明なため、ディテクト・ソウツ呪文と同じ効果として仮追加を行った；なお、単純に、エンパシィ呪文(Dr@313 p93に収録されている、目標1体の感情を知覚する1レベル呪文)との入れ替えでも良いと思われる。										【領域】
(1167) 占術 (1261)	**ディテクト・カース**	lv:3	OA p100	音声、動作、'物質'	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	—	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、大きさが5立方ftの範囲内
	術者は、「クリーチャー1体」,「物体1つ」,「5立方ftの範囲内」のいずれかの、持っているか受けている、"呪い"を知覚する。また、〈呪文学〉判定(難易度20)によって、その呪いの詳細を識別できる。さらに、この判定に成功した場合、その呪いを除去する効果の、有効術者レベルに対して＋4のボーナスを得る。[物質要素：小さな宝石1つ(10gp)]										【3.5e】
(1168) 占術 (1262)	**ディテクト・ギルト**	lv:1	Dr@323 p70	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可	不可	—	[目標]【知力】が3以上かつ【判断力】,【魅力】が1以上の、クリーチャー1体
	術者は、目標となったクリーチャー1体が持つ、"罪悪感"のオーラおよびオーラ強度を知覚する(本文参照)。ただし、原因や理由までは知覚できず、個人差や属性差によって"罪悪感"の強弱や基準は変化する。										【3.5e】
(1169) 占術 (1263)	**ディテクト・グッド**	lv:1	PHB p253	音声、動作、信仰	1標準	60ft	精神集中(最大10分/lv；放棄可)	不可	不可	新	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	術者は、善のオーラを知覚する。また、自身のターンの間に、この効果範囲の向きを変更できる。「1ラウンド目：オーラが存在するか否か」,「2ラウンド目：最も強力な"オーラ強度(PHB p253)"1つと、オーラが存在する数("圧倒的"なオーラが存在する場合、本文参照)」,「3ラウンド目：全てのオーラの、位置または方向と"オーラ強度"」。										【3.5e】
(1170) 占術 (1264)	**ディテクト・ケイオス**	lv:1	PHB p253	音声、動作、信仰	1標準	60ft	精神集中(最大10分/lv；放棄可)	不可	不可	新	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	術者は、混沌のオーラを知覚する。また、自身のターンの間に、この効果範囲の向きを変更できる。「1ラウンド目：オーラが存在するか否か」,「2ラウンド目：最も強力な"オーラ強度(PHB p253)"1つと、オーラが存在する数("圧倒的"なオーラが存在する場合、本文参照)」,「3ラウンド目：全てのオーラの、位置または方向と"オーラ強度"」。										【3.5e】
(1171) 占術 (1265)	**ディテクト・サイオニクス**	lv:2	XPH p65	音声、動作	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv；放棄可)	不可	不可	新	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	術者は、ディテクト・サイオニクスのパワー(XPH p116)と同様に、サイオニックのオーラを知覚する。ただし、この呪文によっては、サイオニックしか知覚できない。※XPH p65の"サイオニックは魔法とは違う"かつ"専用の呪文やパワー"の選択ルールを採用している場合にのみ使用する。										【3.5e】
(1172) 占術 (1266)	**ディテクト・シークレット・ドアーズ**	lv:1	PHB p253	音声、動作	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv；放棄可)	不可	不可	新	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	術者は、隠し通路(隠された区画，収納，引き出し，窓などを含む)を知覚する。ただし、単に塞がれているだけなどの場合には、この呪文では知覚できない。「1ラウンド目：これらが存在するか否か」,「2ラウンド目：これらが存在する数と、それぞれの位置または方向」,「以後1ラウンド毎に：選択したこれらの1つの、メカニズムまたは作動方法」。										【3.5e】
(1173) 占術 (1267)	**ディテクト・シップ**	lv:3	SW p115	音声、動作、'焦点'	1標準	1マイル/lv	24時間(解除可)	不可	不可	—	[目標] 術者
	術者は、半径1マイル/lv以内の、船を知覚する能力を得る(精神集中する必要はなく、船内にいたり眠っている場合でも、自動的に知覚できる)。その後、船を知覚した場合、〈職能：船乗り〉判定で、その船の情報を識別できる(本文参照)。ただし、幻覚は見破れない。[焦点具：磨りガラスの円盤のネックレス1つ(50gp)；これを身に着けていること]										【3.5e】
(1174) 占術 (1268)	**ディテクト・スクライング**	lv:3	PHB p254	音声、動作、物質	1標準	40ft	24時間	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径40ftの放射
	術者は、占術(念視)効果の目標となった場合、自動的にそれに気付く。また、この範囲内に、その魔法的感知器官または念視者が存在する場合、自動的に位置を特定できる。さらに、この範囲外に、その念視者が存在する場合、対抗術者レベル判定(1d20＋1/lv)を行って、この判定に成功した場合、その念視者の姿，距離，方向を知覚できる。										【3.5e】
(1175) 占術 (1269)	**ディテクト・スネアーズ・アンド・ピッツ**	lv:1	PHB p254	音声、動作	1標準	60ft	精神集中(最大10分/lv；放棄可)	不可	不可	新	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	術者は、この範囲内にある、「足を引っ掛ける罠(流砂など)」,「単純な落とし穴の罠(底なし沼など)」,「上から落ちてくる罠(不安定な岩盤など)」を知覚する。「1ラウンド目：これらが存在するか否か」,「2ラウンド目：これらが存在する数と、それぞれの位置または方向」,「以後1ラウンド毎に：選択したこれらの1つの、上記の分類および作動条件」。										【3.5e】
(1176) 占術 (1270)	**ディテクト・ソウツ**	lv:1	PHB p254	音声、動作、焦点/信仰	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv；放棄可)	意志・不完全	不可	新	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	[精神作用] 術者は、思考を知覚する。「1ラウンド目：思考(【知力】が1以上の意識を持つ相手)が存在するか否か」,「2ラウンド目：思考が存在する数と、それぞれの【知力】値(【知力】が26以上の相手が存在する場合、本文参照)」,「3ラウンド目～：選択した思考1つの表面的思考(セーヴに成功した相手は、同一の発動からはこの効果を受けない)」。										【3.5e】
(1177) 占術 (1271)	**ディテクト・ディファイラー**	lv:1	Dr@315 p35	音声、動作	1標準	60ft	精神集中(最大10分/lv；放棄可)	不可	不可	—	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	術者は、"冒涜値/Defile Point[仮訳]"または"冒涜度/Defile Score[仮訳]"を持つ相手を知覚する。「1ラウンド目：それらが存在するか否か」,「2ラウンド目：最も強力な"オーラ強度(Dr@315 p36)"1つと、それらが存在する数("圧倒的"なオーラが存在する場合、本文参照)」,「3ラウンド目：全てのオーラの、位置または方向と"オーラ強度"」。										【3.5e】
(1178) 占術 (1272)	**ディテクト・テイント**	lv:1	HoH, OA	音声、動作、信仰	1標準	60ft	精神集中(最大10分/lv；放棄可)	不可	不可	—	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、おそらく円錐形の放射
	術者は、"汚染された地域"の、"堕落度"のオーラを知覚する(PGtEによる訳語；詳細はHoH, UA, OA参照)。「1ラウンド目：オーラが存在するか否か」,「2ラウンド目：最も強力な"オーラ強度(本文参照)"1つと、オーラが存在する数("圧倒的"なオーラが存在する場合、本文参照)」,「3ラウンド目：全てのオーラの、位置または方向と"オーラ強度"」。										【3.5e】

系統	（最小呪文レベル/1lv～3lv）	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1~3lv:63/110]
(1179) 占術 (1273)	**ディテクト・ドラゴン**	lv:3	DroK, WotL	音声、動作、物質/信仰	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	精神集中(最大1分/lv；放棄可)	不可	不可	—	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	術者は、“竜の種別”または“(竜の血)の副種別”を持つ相手を知覚する。また、多くの(ポリモーフ)効果，幻術効果を見破れる。「1ラウンド目：存在するか否か」，「2ラウンド目：存在する数と、最も健康な個体の“状態(本文参照)”」，「3ラウンド目：最も健康な個体の“大まかな種族”と、全ての個体の位置および“状態”」，「4ラウンド目～：本文参照」。									【3.5e】	× × (D)
(1180) 占術 (1274)	**ディテクト・ドラゴンブラッド**	lv:1	DrMa p65	音声、動作、物質	1標準	60ft	精神集中(最大10分/lv；放棄可)	不可	不可	—	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	術者は、“竜の種別”または“(竜の血)の副種別”を持つ相手を知覚する。「1ラウンド目：それらが存在するか否か」，「2ラウンド目：最も強力な“オーラ強度(DrMa p66)”1つと、それらが存在する数」，「3ラウンド目：全ての相手の、位置または方向と“オーラ強度”；〈知識：神秘学〉判定によって、そのどちらのオーラなのかを識別できる(本文参照)」。									【3.5e】	
(1181) 占術 (1275)	**ディテクト・ドラゴンマーク**	lv:1	MoE p95	音声、動作、物質/信仰	1標準	60ft	精神集中(最大10分/lv；放棄可)	不可	不可	—	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	術者は、ドラゴンマークを持つ相手を知覚する。「1ラウンド目：その相手が存在するか否か」，「2ラウンド目：その相手が存在する数と、最大の“等級(最下級など)”」，「3ラウンド目：全ての相手の、“等級”および“種類(嵐のマークなど)”；〈呪文学〉判定によって、そのドラゴンマークの擬似呪文能力の内容と、残りの使用回数を識別できる(本文参照)」。									【3.5e】	× (E) ×
(1182) 占術 (1276)	**ディテクト・ナイト・クリーチャー**	lv:1	Dr@340 p49	音声、動作、信仰	1標準	60ft	精神集中(最大10分/lv；放棄可)	不可	不可	—	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	術者は、“夜のクリーチャー”を知覚する(アンデッド，悪の来訪者，太陽光に対する脆弱性を持つ相手，太陽光から害を受ける相手が、それとみなされる)。「1ラウンド目：それらが存在するか否か」，「最も強力な“オーラ強度(Dr@340 p49)”1つと、オーラが存在する数」，「3ラウンド目：全てのオーラの、位置または方向と“オーラ強度”」。									【3.5e】	
(1183) 占術 (1277)	**ディテクト・ファイアー**	lv:1	FB p92	音声、動作、信仰	1標準	60ft	精神集中(最大10分/lv；放棄可)	不可	不可	—	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	術者は、ディテクト・イーヴル呪文(PHB p253)の効果を得る。ただし、この呪文は、「非魔法の炎」，「[火]効果」，「火の神格のクレリック」，「“(冷気)の副種別”を持たない生きているクリーチャー(同時に“(火)の副種別”も持たない場合、常に“微弱”のオーラ強度扱いとなる)」のみを知覚する。なお、術者が、“(冷気)の副種別”を持つ場合、本文参照。									【3.5e】	
(1184) 占術 (1278)	**ディテクト・ファミリアー**	lv:1	ToHS p46	音声、動作	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv；放棄可)	不可	不可	—	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、おそらく円錐形の放射
	術者は、“使い魔”，“動物の相棒”，“特別な乗騎”や、その他の類似のクリーチャーを知覚する。「1ラウンド目：それらが存在するか否か」，「2ラウンド目：最も強力な“オーラ強度(ToHS p46)”1つと、オーラが存在する数」，「3ラウンド目：全てのオーラの、位置または方向と“オーラ強度”；〈呪文学〉判定によって、その主人を識別できる(本文参照)」。									【3.5e】	× × (D)
(1185) 占術 (1279)	**ディテクト・フェイヴァード・エネミィ**	lv:1	SpC, CD, MotW	音声、動作、信仰	1標準	60ft	精神集中(最大10分/lv；放棄可)	不可	不可	新	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、おそらく円錐形の放射
	術者は、自身の“得意な敵”を知覚する。また、自身のターンの間に、この効果範囲の向きを変更できる。「1ラウンド目：“得意な敵”が存在するか否か」，「2ラウンド目：存在する“得意な敵”の種類と、それぞれの種類の存在する数」，「3ラウンド目：全ての“得意な敵”の、位置または方向とHD数」。									【3.5e】	
(1186) 占術 (1280)	**ディテクト・ヘレシィ**	lv:2	Dr@323 p70	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	精神集中(最大1ラウンド/lv；放棄可)	意志・無効	可	—	[目標] クリーチャー1体
	術者は、自身が信仰する神格の、自身が正しいと信じている教義に照らして、目標となったクリーチャー1体が、「現時点で異端的な思考を持っているか否か」，「過去1日/lv以内に、異端的な活動を行ったか否か」，「オーラ強度(Dr@323 p71)」の全ての情報を知覚する。また、精神集中によって、その内容を識別できる(本文参照)。									【3.5e】	
(1187) 占術 (1281)	**ディテクト・マニフェスト・ゾーン**	lv:1	FaoE p150	音声、動作、信仰	1標準	120ft	精神集中(最大10分/lv；放棄可)	不可	不可	—	[効果範囲] 術者を中心とした、半径120ftの放射
	術者は、“顕現地帯(PGtE p78, ECS p93)”を知覚する。「1ラウンド目：それらが存在するか否か(視認できないなどによって、発見できていないもの)」，「2ラウンド目：それらの“年齢段階(本文参照)”と、それらが24時間以内に消滅するか否か」，「3ラウンド目：それらの接続している次元界」。									【3.5e】	× (E) ×
(1188) 占術 (1282)	**ディテクト・メタル・アンド・ミネラルズ**	lv:3	RaoF p189	音声、動作、物質	1標準	60ft	精神集中(最大10分/lv；放棄可)	不可	不可	—	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、おそらく円錐形の放射
	術者は、金属または鉱物1種類の、重量が10ポンド以上の塊を知覚する。ただし、探知する種類の、重量が10ポンド以上のサンプルが必要となる。なお、このサンプルが何種類かある場合、途中で探知する種類を変更できる。「1ラウンド目：それらが存在するか否か」，「2ラウンド目：それらの大まかな重量」，「3ラウンド目：それらの位置または方向」。									【3e】	(F) × ×
(1189) 占術 (1283)	**ディテクト・ライフ**	lv:1	CoC p167	音声、動作	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv；放棄可)	不可	おそらく不可	新	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、おそらく円錐形の放射
	術者は、生きているクリーチャーを知覚する。「1ラウンド目：それらが存在するか否か」，「2ラウンド目：それらが存在する数」，「以後1ラウンドにつき：その特定の相手1体の、種族および特殊能力の詳細(DM判断によって、この識別には適切な〈知識〉判定が必要としても良い；ただし、通常の識別よりは、有利になるべきと思われる)」。									【3e】	
(1190) 占術 (1284)	**ディテクト・ロー**	lv:1	PHB p255	音声、動作、信仰	1標準	60ft	精神集中(最大10分/lv；放棄可)	不可	不可	新	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	術者は、秩序のオーラを知覚する。また、自身のターンの間に、この効果範囲の向きを変更できる。「1ラウンド目：オーラが存在するか否か」，「2ラウンド目：最も強力な“オーラ強度(PHB p253)”1つと、オーラが存在する数(“圧倒的”なオーラが存在する場合、本文参照)」，「3ラウンド目：全てのオーラの、位置または方向と“オーラ強度”」。									【3.5e】	
(1191) 心術 (1285)	**ディナウンス**	lv:2	FC2 p105	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv(解除可)	意志・無効	可	新	[目標] “(善)の副種別”を持たない、精神を持つ来訪者1体
	[精神作用] 目標となった来訪者1体は、恥や罪の意識によって、攻撃ロール，セーヴ，その他の判定に対して－4の洞察ペナルティを受ける。ただし、この目標は、1ラウンドにつき1回ずつ、解放されるための再セーヴを行うことができる(1回の全ラウンド・アクション)。									【3.5e】	
(1192) 死霊術 (1286)	**ディハイドレイト**	lv:3	SpC, Und	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	頑健・無効	可	新	[目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、1点/3lv(最大5点)＋1d6点の【耐久力】ダメージを受ける。また、植物の種別，粘体の種別，“(水棲)の副種別”のいずれか1つ以上を持つ相手に対しては、1点/3lv(最大5点)＋1d8点の【耐久力】ダメージに向上する。									【3.5e】	(F) ○ ○
(1193) 力術 (1287)	**ディファイル・スノー・アンド・アイス**	lv:3	FB p92	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1分/lv	不可	可	—	[効果範囲] 半径10ft/lvまでの拡散
	[悪、冷気][負] 術者は、氷および雪のエリアを作り出して(移動は妨害しない)、負のエネルギーで満たす。その後、この範囲内では、“(冷気)の副種別”を持つクリーチャーは、[火]効果に対して“呪文抵抗15”の能力を得て、アンデッドは、“アンデッド退散”の試みに抵抗するための有効HD数に対して＋4の不浄ボーナスを得る。									【3.5e】	
(1194) 死霊術 (1288)	**ディプレッション**	lv:3	Dr@339 p77	音声、動作	1標準	20ft	1ラウンド/lv	意志・無効	可	—	[目標] 術者を中心とした半径20ftの爆発内の、全ての敵
	目標となった敵は、“疲労状態(PHB p310)”となるとともに、意志セーヴに対して－1/3lv(最大－5)のペナルティを受ける。ただし、通常の疲労状態とは異なり、すでに疲労状態である相手に対しては何の効果もなく、この呪文の終了時には自動的に消滅する。									【3.5e】	
(1195) 変成術 (1289)	**ディミニッシュ・プランツ**	lv:3	PHB p255	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)/0.5マイル	瞬間	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径が“長距離(40ft/lv＋400ft)”の範囲内か、半径1/2マイルの円
	以下の2つから選択すること。「剪定：前者の範囲内の樹木は、大きさが1/3となって、剪定されたように見える。また、この呪文の効果範囲は、円，半円，四分円などから選択できる(本文参照)」，「成長阻害：後者の範囲内では、来年の収穫高が、通常の2/3倍(－33%)となる」。(この呪文は、プラント・グロウス呪文の、相殺呪文，解呪呪文に使用できる。)									【3.5e】	
(1196) 防御術 (1290)	**ディメンジョナル・アンカー**	lv:3	PHB p255	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1分/lv	不可(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[効果] 光線1本
	《アストラル界、影界、エーテル界呪文》 この遠隔接触攻撃が命中した相手は、「他次元界への移動」ができない(アストラル・プロジェクション呪文，イセリアル・ジョーント呪文，イセリアルネス呪文，ゲート呪文，シャドウ・ウォーク呪文，ディメンジョン・ドア呪文，テレポート呪文，ブリンク呪文，プレイン・シフト呪文，メイズ呪文などを含む)。									【3.5e】	
(1197) 召喚術 (1291)	**ディメンジョン・ステップ**	lv:3	PH2 p118	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 同意するクリーチャー1体/2lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内
	(瞬間移動)《アストラル界呪文》 目標となったクリーチャーは、この目標自身が選択した、“自身の基本地上移動速度と同じ距離”以内の一地点まで、瞬間的に移動できる(機会攻撃を誘発しない)。ただし、この呪文によっては、それぞれの目標は、自身から視線が通っている地点にしか移動できない。									【3.5e】	

系統	（最小呪文レベル/1lv～3lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1~3lv:64/110]
(1198) 召喚術 (1292)	ディメンジョン・ドア	lv:2	PHB p255	音声	1標準	接触、長距離(40ft/lv＋400ft)	瞬間	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)、可(物体)	新	[目標] 術者および、接触した同意するクリーチャーと物体1つ/3lvまで(中型サイズ以下ならば)	
	(瞬間移動)《アストラル界呪文》 術者は、自身および最大荷重以下の装備品を、距離内の一地点まで、瞬間的に移動する。また、この目標(最大荷重以下の装備品を含む)および物体を、同時に移動させることができる。なお、目的地の指定方法に関しては、本文参照。ただし、術者は、この移動後、自身の次のターンの開始時まで、行動できない。											【3.5e】
(1199) 召喚術 (1293)	ディメンジョン・ホップ	lv:2	PH2 p118	音声	1標準	接触、5ft/2lv	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	(瞬間移動)《アストラル界呪文》 目標1体および装備品は、この呪文のチャージ消費によって、術者が選択した、最初の地点から距離5ft/2lv以内の一地点まで、瞬間的に移動する。ただし、術者から視線が通っている、空いている地点にしか移動できない。なお、接触呪文は、同意しない相手に対しては、近接接触攻撃が必要となる(PHB p139, p174, p307参照)。											【3.5e】
(1200) 召喚術 (1294)	ディメンジョン・リープ	lv:2	MoE p95	音声	1標準	自身および接触、10ft/lv	瞬間	なし、不可(物体)	なし、不可(物体)	—	[目標] 術者および接触した物体1つ	
	(瞬間移動)《アストラル界呪文》 術者および装備品は、距離10ft/lv以内の一地点まで、瞬間的に移動する。また、目標となった物体1つを、同時に移動させることができる。なお、移動のドラゴンマーク(ECS p63)か、《一族の有力者:オリエン氏族》の特技(ECS p50)を持つ場合、距離の術者レベルに対して、術者レベルではなく、キャラクター・レベルを適用できる。											【3.5e】 × (E) ×
(1201) 召喚術 (1295)	ディメンジョン・リフト	lv:3	Dr@330 p29	音声	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	さまざま	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)、可(物体)	—	[目標] 術者および、接触した同意するクリーチャーと物体1つ/3lvまで	
	(瞬間移動)《アストラル界呪文》 術者および目標は、距離内の任意の一地点まで、1ラウンド以上の時間をかけて転送される(本文参照)。[大脳的増大/Cerebrotic Escalation[仮訳]:有効距離を500マイルに上昇することを選択できるが、追加でその目的地を訪れたことがある必要があって、転送時のd%のロールに対して＋30される]											【特技】
(1202) 力術 (1296)	デイライト	lv:2	PHB p256	音声、動作	1標準	接触	10分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した物体1つ	
	[光] 目標となった物体1つは、魔法の光源となる(半径60ft以内が明るい照明、半径120ft以内が薄暗い照明以上となる; PHB p162参照)。なお、これを超える呪文レベルの"魔法の暗闇"と重複している地点では、この呪文の方が抑止される(ディーパー・ダークネス呪文または同じレベルの場合、相互に抑止される)。											【3.5e】
(1203) 力術 (1297)	テイル・スラップ	lv:2	RotD p118	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし、不可	なし、不可	—	[目標] 術者	
	[力場]《エーテル界呪文》 術者は、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、この尾の攻撃を行える(完成時の他は1回の標準アクション)。この近接接触攻撃が命中した相手は、1d6点/2lv(最大10d6点)の[力場]ダメージを受けて、術者よりもサイズ分類が1段階大きい相手以下ならば、追加で押し戻される(本文参照)。※ソーサラー呪文。											【3.5e】
(1204) 召喚術 (1298)	ディレイ・ディジーズ	lv:1	SpC p144	音声、動作、信仰	1標準	接触	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	(治癒)〔正〕 目標となったクリーチャー1体は、自身がすでに感染している"非魔法の病気"の進行が、一時的に停止する(本文参照)。ただし、病気から完治するための、毎日のセーヴは行えない。また、すでに受けている病気の害や、新たな病気の感染に対しては、この呪文は何の効果もない。											【3.5e】
(1205) 死霊術 (1299)	ディレイ・デス	lv:3	SpC, RoD, MH	音声、動作、信仰	'1割り込み'	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、"－10hp以下になること"によっては死亡しない。ただし、－1hp以下である場合、通常通り"瀕死状態(PHB p143)"となる。また、【耐久力】ダメージ, 【耐久力】吸収, 生命力吸収効果, [即死]効果, 分解効果などに対しては、この呪文は何の効果もない。											【3.5e】
(1206) 召喚術 (1300)	ディレイ・ポイズン	lv:1	PHB p256	音声、動作、信仰	1標準	接触	1時間/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	(治癒)〔正〕 目標となったクリーチャー1体は、自身が受けている"毒"の進行が、一時的に停止する。ただし、すでに受けている、毒の効果, ダメージ, 能力値ダメージなどに対しては、この呪文は何の効果もない。※ライフ・ウォード呪文(SpC p223)を参考に、召喚術(治癒)効果には、〔正〕のエネルギー分類を追加した。											【3.5e】
(1207) 防御術 (1301)	ディレイ・マニフェステイション	lv:2	GW p51	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効	可	—	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体	
	[心霊術/Ectomancy] この近接接触攻撃が命中した相手の魂は、死亡して"幽霊/Ghost(GW p8; MMとは異なる)[仮訳]"となった場合でも、この呪文の持続時間中は、物質界内に出現することができない。なお、この呪文は、すでに幽霊である相手に対しても作用する("幽霊"は【耐久力】の値を持つため、生きているクリーチャーである)。											【3.5e】
(1208) 変成術 (1302)	デヴィル・ブライト	lv:3	SpC, PlH	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1d6ラウンド	不可、頑健・無効	可	新	[目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、"(悪), (秩序)の副種別"の両方を持つ場合、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、2d6点のダメージを受ける(セーヴ不可)。また、"(バーテズゥ)の副種別"を持つ場合、追加で"朦朧状態(PHB p311)"となる(頑健・無効)。											【3.5e】
(1209) 占術 (1303)	デヴィルズ・アイ	lv:2	FC2, BoVD	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者	
	[悪] 術者は、"暗視(30ft)"の能力を得る。また、この呪文による暗視の能力は、通常とは異なり、殆どの魔法の暗闇は見通すことができる。なお、暗視の能力による視覚は、色彩の濃淡(白色, 灰色, 黒色など)しか捉えることができない。											【3.5e】
(1210) 変成術 (1304)	デヴィルズ・エゴ	lv:3	FC2, BoVD	音声、動作	'1即行'	自身	1分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者	
	[悪] 術者は、【魅力】に対して＋4の強化ボーナスを得るとともに、自身のクリーチャー種別が"来訪者"に変化する(MM p316参照; 来訪者の能力をどの程度得るかは不明)。											【領域】
(1211) 無系統 (1305)	デヴィルズ・サイト	lv:2	CAr p135	動作	1標準	自身	24時間	なし	なし	新	[目標] 使用者	
	【初級】 使用者は、"暗視(30ft)"の能力を得る。また、この妖術による暗視の能力は、通常とは異なり、殆どの魔法の暗闇は見通すことができる。なお、暗視の能力による視覚は、色彩の濃淡(白色, 灰色, 黒色など)しか捉えることができない。											【妖術】
(1212) 変成術 (1306)	デヴィルズ・タン	lv:2	BoVD p100	音声、'腐敗'	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者	
	[悪] 術者は、自身の舌が、長く伸びて強靭になる。その後、この舌を使用して、"組みつき"および"武器落とし"の試みを行えるようになる(間合い15ft; 機会攻撃を誘発しない; その他の点では、通常の試みと同様)。[腐敗コスト(終了時):1d6点【判断力】ダメージ]											【腐敗】
(1213) 変成術 (1307)	デヴィルズ・テイル	lv:1	BoVD p100	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者	
	[悪] 術者は、"尾"の副次肉体武器1つを得る(武器の基本ダメージは1d4点; この武器のダメージには、【筋力】ボーナスが1/2しか追加されない)。また、術者は、全力攻撃を行う場合、この尾の攻撃を追加できる(《複数回攻撃》の特技を持つかのように、この尾の攻撃ロールに対しては－2のペナルティ)。											【領域】
(1214) 変成術 (1308)	デーモン・ウィングズ	lv:3	FC1, BoVD	音声、動作	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者	
	[悪] 術者は、自身の背中に、大きな蝙蝠の翼を生やす。このことによって、自身の地上移動速度と同じ速度の、"飛行移動速度(標準)"を得る(DMG p20参照)。											【領, 上】
(1215) 変成術 (1309)	デーモン・ダージュ	lv:3	SpC, PlH	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1d6ラウンド	不可、頑健・無効	可	新	[目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、"(悪), (混沌)の副種別"の両方を持つ場合、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、2d6点のダメージを受ける(セーヴ不可)。また、"(タナーリ)の副種別"を持つ場合、追加で"朦朧状態(PHB p311)"となる(頑健・無効)。なお、"(オビリス)の副種別", "(ロウマーラ)の副種別"を持つ相手には不明。											【3.5e】
(1216) 占術 (1310)	デーモンコール	lv:2	FC1, BoVD	音声、動作	'1即行'	自身	瞬間	なし	なし	新	[目標] 術者	
	[悪] 術者は、デーモンの禁じられた知識を引き出す。このことによって、このターンの終了時までに行う、〈知識:次元界〉, 〈知識:宗教〉, 〈知識:神秘学〉判定のいずれか1回に対して、＋10の不浄ボーナスを得る。											【領, 上】

系統	（最小呪文レベル/1lv～3lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1~3lv:65/110]			
(1217) 防御術 (1311)	デーモンハイド〔MH〕	lv:3	MH p35	音声、動作、信仰	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触した、悪の属性のクリーチャー1体				
	[悪] 目標となったクリーチャー1体は、“ダメージ減少10/善かつ冷たい鉄”の能力を得る。 別:〔SpC〕											【上ク】			
(1218) 防御術 (1312)	デーモンハイド〔SpC〕	lv:2	SpC p145	音声、動作、信仰	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、悪の属性のクリーチャー1体				
	[悪] 目標となったクリーチャー1体は、“ダメージ減少5/善”の能力を得る。 別:〔MH〕											【上ク】			
(1219) 変成術 (1313)	デーモンフレッシュ	lv:1	FC1, BoVD	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者				
	[悪] 術者は、ACの外皮ボーナスに対して、＋1/5lv(最小でも＋1，最大＋4)の強化ボーナスを得る。なお、“ACの外皮ボーナスの強化ボーナス”は、“ACの外皮ボーナス”とはやや異なるので注意。											【領, 上】			
(1220) 幻術 (1314)	デコイ・イメージ	lv:3	SpC, MaoF	音声、動作	1ラウンド	長距離(40ft/lv＋400ft)	8時間(解除可)	意志・看破(遣取)	不可	新	[効果] 術者および仲間の動きを真似る、虚像1つ以上				
	(虚像) 術者は、視覚的，嗅覚的，音声的，温度的な要素を持つ幻影1つ以上を作り出して、自身および50ft以内にいる仲間の動きを真似させる。ただし、この幻影の出現した場所では行うことができない行動を真似させた場合、それを見た相手は、意志・看破のセーヴを行うことができる。											【3.5e】	(F)	○	○
(1221) 死霊術 (1315)	デス・アーマー	lv:2	SpC, GW, MaoF	音声、動作、物質、‘焦点’	1標準	自身	1ラウンド/lv	不可	可	新	[効果] 黒色の炎のオーラ				
	術者は、黒色の炎で包まれる。その後、術者に対して、手持ち武器(間合いの長い武器を除く)，肉体武器，素手攻撃を命中させて来たクリーチャーは、その1回毎に、自動的に1点/2lv(最大5点)＋1d4点のダメージを受ける。［焦点具:オニキス1つ(50gp)］											【3.5e】	(F)	○	○
(1222) 死霊術 (1316)	デス・ウォード	lv:3	PHB p256	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、“負のエネルギー効果，[即死]効果，生命力吸収効果に対する完全耐性”の能力を得る。ただし、すでに受けている負のレベル(およびそのレベル吸収)や、上記には含まれない結果的に死亡してしまうような効果(石化状態，毒，ダメージなど)に対しては、この呪文は何の効果もない。											【3.5e】			
(1223) 死霊術 (1317)	デス・グリマス	lv:1	BoVD p101	動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、永続	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した死体1つ				
	[悪] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、目標となった死体1つに対して、自身のサインを残す。なお、この呪文のサインは、「死体の片目の色の変化」，「死体の特定の表情」，「死体に残された単語やルーン文字」，「その他の類似の変化」などから、術者が自由に選択できる。											【3e】			
(1224) 死霊術 (1318)	デス・ネル	lv:2	PHB p256	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効	可	新	[目標] 接触した、－1hp以下の生きているクリーチャー1体				
	[悪、即死] この近接接触攻撃が命中した、－1hp以下の生きている相手は、この呪文のチャージ消費によって、即座に死亡する。また、術者は、この方法によって相手を殺害した場合、「＋1d8点の一時的hp」，「【筋力】に対して＋2の強化ボーナス」，「有効術者レベルに対して＋1のボーナス」の利益を得る(その相手のHD数×10分持続)。											【3.5e】			
(1225) 力術 (1319)	デス・バイ・フレイムズ	lv:2	CoC p167	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	精神集中(放棄可)	頑健・無効	おそらく可	新	[目標] クリーチャー1体				
	[火] 目標となったクリーチャー1体は、自身の全身が炎で包まれて、1d3ラウンド後には、皮膚に火ぶくれができる。また、その次のラウンドには、1d6点の[火]ダメージを受ける。さらに、その次のラウンドからは、1ラウンドにつき1回ずつ、1d10点の[火]ダメージを受ける。											【3e】			
(1226) 防御術 (1320)	デス・ロック	lv:3	GW p51	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効	可	—	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体				
	[心霊術/Ectomancy] 目標となったクリーチャー1体は、この呪文の作用中に死亡した場合、その魂が“真の死後世界/True Afterlife(GW p222)[仮訳]”に旅立つ。このことによって、“幽霊/Ghost(GW p8; MMとは異なる)[仮訳]”となることができない。ただし、その死体に対する、蘇生呪文，幽霊化呪文などは、通常通り作用する。											【3.5e】			
(1227) 死霊術 (1321)	デスウォッチ	lv:1	PHB p256	音声、動作	1標準	30ft	10分/lv	不可	不可	新	[効果範囲] 円錐形の放射				
	[悪] 術者は、不浄の視力を得て、クリーチャーから以下の情報を知覚できる。「死を寄せ付けずにいる(4hp以上)，死にかけている(4hp未満)のどちらか」，「生きている，アンデッド，デスレス(ECS p273, BoED p158参照)，生きているわけでも死んでいるわけでもない(人造クリーチャーなど)のいずれか」。											【3.5e】			
(1228) 死霊術 (1322)	デスス・コール	lv:1	CM p108	音声	1標準	10ft	瞬間	頑健・不完全	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径10ftの爆発				
	[音波] この範囲内にいるクリーチャー(術者自身を除く)は、1点/lv(最大5点)のおそらく[音波]ダメージを受けて(セーヴ不可)、“疲労状態(PHB p310)”となる(すでに疲労状態ならば、過労状態となる；頑健・無効)。また、“(スウォーム)の副種別”を持つクリーチャーに対しては、本文参照。											【3.5e】			
(1229) 幻術 (1323)	デッド・エンド〔Dr@325〕	lv:2	Dr@325 p71	音声、動作、物質	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)、意志・看破(遣取)	可(無害)、不可	—	[目標] 接触したクリーチャー1体/lvまで				
	(操影)《影界呪文》 この目標の痕跡を探すために、「〈生存〉判定を行う」，「〈捜索〉判定を行う」，「鋭敏嗅覚を使用する」などを試みた相手は、その痕跡を発見できない(意志・看破)。また、この看破に成功した場合でも、その判定に対して－5のペナルティを受ける。※SpC版よりも強力なため、呪文レベルを1上昇した。 別:〔SpC〕											【3.5e】			
(1230) 幻術 (1324)	デッド・エンド〔SpC〕	lv:1	SpC p146	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv(解除可)	意志・無効(無害)、意志・看破(遣取)	可(無害)、不可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体/lvまで				
	(操影)《影界呪文》 目標となったクリーチャーは、移動の痕跡が隠蔽される。このことによって、この目標の痕跡を探すために、「〈生存〉判定を行う」，「〈捜索〉判定を行う」，「鋭敏嗅覚を使用する」などを試みた相手は、その痕跡を発見できない(意志・看破)。 別:〔Dr@325〕											【3.5e】			
(1231) 変成術 (1325)	デッドリィ・スプレー	lv:3	Dr@308 p24	音声、動作、‘竜か特技’	1時間	自身	1分/lv	なし	なし	—	[目標] 術者				
	術者は、「効果範囲:直線状」の効果(一部のブレス攻撃，ライトニング・ボルト呪文など)を使用する場合、その代わりに、「効果範囲:円錐形のおそらく爆発」に変更することを選択できる。なお、術者は、竜の種別を持つか(おそらく特技の前提条件も不要)、《竜魔法/Dragon Magic》の特技(Dr@308 p22)[仮訳]を習得していなければならない。											【3e】			
(1232) 力術 (1326)	テツボー・オヴ・アース	lv:2	Dr@318, OA	音声、動作、信仰	1標準	0ft	1分/lv(解除可)	不可	可	—	[効果] 鉄棒のような大地のビーム1本				
	[地] 術者は、長さ6ftの大地のビーム1つを作り出す。この武器は、グレートクラブ(両手武器)として使用でき、近接攻撃によって、1点/2lv(最大10点)＋1d8点の魔法の殴打ダメージを与える。なお、この武器のダメージには、おそらく【筋力】修正値が通常通り追加される。											【3.5e】			
(1233) 防御術 (1327)	テネイシャス・ディスペリング	lv:3	CM p109	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、半径20ftの爆発				
	術者は、ディスペル・マジック呪文(PHB p251)の、「目標型解呪」の解呪判定(1d20＋1/lv(最大＋10))を行う。また、自身の次のターンの終了時までに、この呪文を再度発動した場合、その発動では、解呪判定に対して＋2のボーナスを得るとともに、「効果範囲型解呪」を選択できるようになる。											【3.5e】			
(1234) 変成術 (1328)	デフニング・クラング〔MaoF〕	lv:1	MaoF p115	音声、動作、信仰	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 接触した武器1つ				
	[音波] 目標となった武器1つは、硬い表面(物体，クリーチャーなど)にぶつかると、大きな音を立てるようになる。このことによって、この武器による攻撃を行って、攻撃ロールが“接触攻撃ならば命中する値”以上であった場合、1ラウンドにつき1回まで、追加で“雷石(PHB p126)”の効果が発生する(雷石の聴覚喪失効果は、10ラウンド持続)。 別:〔SpC〕											【3e】	(F)	×	×
(1235) 変成術 (1329)	デフニング・クラング〔SpC〕	lv:1	SpC p147	音声、動作、信仰	‘1即行’	接触	1ラウンド	頑健・不完全(ク)、不可(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標] 接触した武器1つ				
	[音波] 目標となった武器1つは、攻撃が命中した場合、＋1d6点の追加の[音波]ダメージを与えて(セーヴ不可)、10ラウンドの間、追加で“聴覚喪失状態(PHB p308)”とさせる(頑健・無効)。 別:〔MaoF〕											【3.5e】			

系統	（最小呪文レベル/1lv～3lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1~3lv:66/110]
(1236) 力術 (1330)	デフニング・ブラスト	lv:3	CM p109	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	頑健・不完全	可	新	[効果範囲] 半径20ftの拡散	
	[音波] この範囲内にいる相手は、永続的な“聴覚喪失状態(PHB p308)”となる。ただし、セーヴに成功した場合、代わりに1ラウンド持続となる。なお、この呪文は、ペインフル・エコーズ呪文(CM p116)との相互作用によって強化される(本文参照)。											【3.5e】
(1237) 無系統 (1331)	デフニング・ロアー	lv:2	DrMa p80	動作	1標準	30ft	瞬間	頑健・無効	おそらく可	—	[効果範囲] 円錐形のおそらく爆発	
	【初級】[おそらく音波] この範囲内にいるクリーチャーは、“聴覚喪失状態(PHB p308)”となる(1時間持続)。											【竜妖】
(1238) 防御術 (1332)	デフレクト	lv:2	PH2 p118	音声	‘1割り込み’	自身	1ラウンドまたはチャージ消費	なし	なし	新	[目標] 術者	
	[力場]《エーテル界呪文》 術者は、次に受ける攻撃1回に対して、ACに＋1/2lvの盾ボーナスを得る。なお、[力場]効果の防御は、本来は適用されない種類のボーナスでも、“非実体の接触”の攻撃に対するACにも適用される。											【3.5e】
(1239) 防御術 (1333)	デフレクト，レッサー	lv:1	PH2 p118	音声	‘1割り込み’	自身	1ラウンドまたはチャージ消費	なし	なし	新	[目標] 術者	
	[力場]《エーテル界呪文》 術者は、次に受ける攻撃1回に対して、ACに＋1/3lv(最小でも＋1，最大＋5)の反発ボーナスを得る。なお、[力場]効果の防御は、本来は適用されない種類のボーナスでも、“非実体の接触”の攻撃に対するACにも適用される。											【3.5e】
(1240) 防御術 (1334)	デフレクト・ハーム	lv:3	CoC p167	音声、動作	1標準	自身	精神集中(放棄可)	なし	なし	新	[目標] 術者	
	[力場]《エーテル界呪文》 術者は、物理的な攻撃の命中を受けた場合、合計1回/lvまで、「そのダメージの代わりに、2点の【知力】ダメージを受ける」ことを選択できる。ただし、この能力を使用する場合、そのダメージ・ロールが行われる前に宣言しておかなければならない。											【3e】
(1241) 防御術 (1335)	テュケーズ・タッチ	lv:2	LEoF p35	動作、信仰	1標準	接触	24時間またはチャージ消費	意志・無効	可	—	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体	
	目標1体は、以下のどちらかの効果を得る。「防護：この目標は、次のセーヴに＋4の清浄ボーナス、その次のセーヴに＋3の清浄ボーナス、……を得る」、「呪詛：この目標は、次のセーヴに－4のペナルティ、その次のセーヴに－3のペナルティ、……を受ける」。(この呪文の異なるモード同士は、相殺呪文，解呪呪文，おそらく相互抑止に使用できる。)											【3.5e】 (F) × ×
(1242) 変成術 (1336)	デュラビリティ	lv:2	Dr@305 p67	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	頑健・無効(物体)	可(物体)	—	[目標] 接触した、1辺が10ftの立方体1個/lvぶんまでの体積の物体1つ	
	目標となった物体1つは、“硬度10”に変化する。また、金属製ではない鎧が目標となった場合、追加で「ACの鎧ボーナスが1上昇，防具による判定ペナルティが1増加，秘術呪文失敗率が5%増加」の効果を受ける。※パーマネンシィ呪文を適用可(物体，11レベル以上，1,500XP)。											【3e】
(1243) 変成術 (1337)	テラ・コッタ・ウォリアー	lv:3	CAr, OA	音声、動作、‘焦点’	1標準	接触	1ラウンド/lv	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した小像1つ	
	焦点具となった小像1つは、中型サイズのアニメイテッド・オブジェクト(MM p11)となって、術者が指定した敵を攻撃する(変更は1回の移動アクション)。[移動速度40ft；AC14；硬度6；35hp；叩きつけ(＋2近接，1d6＋1点の殴打ダメージ)] [焦点具：素焼きの小像1つ(1gp)]											【3.5e】
(1244) 幻術 (1338)	デリュージョンズ・オヴ・グレンジャー	lv:2	SpC, Dr@324	音声	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	10分/lv	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体	
	(惑乱)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、誇大妄想を受ける。このことによって、“防御的戦闘(PHB p138，p141)”および“防御専念(PHB p140)”を選択できず、攻撃ロール，セーヴ，技能判定，能力値判定，【判断力】に対して－2のペナルティを受ける。ただし、この呪文によっては、【判断力】は最小でも1未満にはならない。											【3.5e】
(1245) 占術 (1339)	テレパシー・タップ	lv:3	BoED p104	‘犠牲’	1標準	10ft/lv	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径10ft/lvまでの放射	
	術者は、この範囲内で行われるテレパシーの会話を盗聴する(複数のテレパシーの会話が存在する場合、1ラウンドにつき1回ずつ、【知力】ボーナス＋1個までの会話を選択可)。ただし、その言語を追加で理解できるようになるわけではない。また、マインド・ブランク呪文(PHB p285)は、この呪文を妨害する。[犠牲(終了時)：1d3点【筋力】ダメージ]											【成聖】
(1246) 心・占 (1340)	テレパシック・ストライク	lv:3	Dr@345 p78	音声	1標準	無限	1ラウンド/lv	意志・無効	可	—	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	
	(おそらく念視)[精神作用] この呪文の完成時に、特定の人物1人を指定すること。術者は、その相手が同一の次元界内にいる場合、その相手の視覚情報および聴覚情報を傍受できる(意志・無効)。また、途中で1回のみ、その相手から視線が通っている相手(その相手自身を含む)1体に対して、念動波によって攻撃1回を行える(本文参照)。											【特殊】
(1247) 力術 (1341)	テンサーズ・フローティング・ディスク	lv:1	PHB p258	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1時間/lv	不可	不可	新	[効果] 大きさが直径3ftの、[力場]の円盤1つ	
	[力場]《エーテル界呪文》 術者は、[力場]の円盤1つを作り出す。この円盤は、重量が100ポンド/lvまでを支えることができ、中心のくぼみに2ガロンまでの液体を入れることができる。また、地上から約3ft，術者から5ft以内の距離を保って、術者自身に伴って移動する(本文参照)。											【3.5e】
(1248) 防御術 (1342)	テンポラル・シールド	lv:2	LotT p26	音声、動作、物質	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし、不可	なし、可	—	[目標] 術者	
	術者は、盾のような不可視状態の障壁を作り出して、受ける攻撃を減速させる。このことによって、ACに対して＋6の盾ボーナスを得るとともに、マジック・ミサイル呪文(PHB p288)を自動的に無効化する。また、この呪文によるACの盾ボーナスは、“非実体の接触”の攻撃に対するACにも適用される。											【3.5e】 × × (D)
(1249) 防御術 (1343)	ドゥウェオマー・ヴォーテクス	lv:3	Anau p141	音声	1標準	自身、60ft	10分/lvまたはチャージ消費	なし、不可	なし、不可	—	[目標] 術者/クリーチャーか1辺が5ftのマス目1つ以上	
	術者は、合計6レベルまで(0レベル呪文は1レベル相当)、「術者を目標または効果範囲内に含む、3レベル以下の呪文，擬似呪文能力を、自動的に呪文相殺する(アクション不要)」、「半径60ft以内の、視線が通っているクリーチャー1体または1辺が5ftのマス目1つに、自動成功で解呪を行う(1回の即行アクション；本文参照)」を使用できる。											【3.5e】 (F) × ×
(1250) 力術 (1344)	トゥースト・テンタクル	lv:2	LEoF p35	音声、動作、物質	1標準	30ft	精神集中(最大1ラウンド/lv；放棄可)	不可	不可	—	[効果] 術者の片手から伸びる、長さ30ftの巻きひげ1本	
	術者は、自身の片手から、長さ30ftの巻きひげ1本を生やす(この先端の部分で、長さ10ftの小さな巻きひげ3本に分割している)。その後、「1回の全ラウンド・アクションで全て(お互いに10ft以内にいる、異なる相手を攻撃可)」、「1回の標準アクションで1本」を使用して攻撃できる(ダメージは各2d6点；攻撃ボーナス，物体のデータは、本文参照)。											【3.5e】 (F) × ×
(1251) 死霊術 (1345)	トゥーチャー・エア	lv:2	Dr@285 p46	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1分/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果範囲] 半径10ftの範囲内	
	[悪][負] この範囲内では、風の流れが有害なものとなる。このことによって、「エア・エレメンタルからの攻撃の作用を受ける」、「ガスト・オヴ・ウィンド呪文(PHB p216)の効果範囲内にいる」、「時速2マイル以上の風速の風を受けている」などの生きている相手は、1ラウンドにつき1回ずつ、1d6点のダメージを受ける。											【領域】
(1252) 死霊術 (1346)	ドゥーム	lv:1	PHB p258	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1分/lv	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	
	[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、“怯え状態(PHB p303)”となる。なお、“怯え状態”および“恐れ状態”は、お互いに増幅し合う(DMG p292参照)。ただし、同一の効果によるものは、増幅し合わない(RC p53参照)。											【3.5e】
(1253) 死霊・変成 (1347)	ドゥーム・スカラブズ	lv:3	PH2 p118	音声、動作	1標準	60ft	瞬間	意志・半減、不可	不可、可	新	[効果範囲] 円錐形の爆発	
	この範囲内にいるクリーチャーは、1d6点/2lv(最大10d6点)のダメージを受ける(意志・半減，呪文抵抗不可)。また、術者は、“呪文抵抗”の能力を持つクリーチャーの、呪文抵抗を克服できた1体につき＋1d4点の一時的hpを得る(セーヴ不可，呪文抵抗可；1時間持続)。											【3.5e】
(1254) 占術 (1348)	トゥルー・キャスティング	lv:1	CM p109	音声、動作	1標準	自身	本文参照	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、次に自身が発動する呪文1つの、呪文抵抗判定(呪文抵抗を克服するための術者レベル判定)に対して＋10の洞察ボーナスを得る。ただし、この呪文の発動は、次のラウンドの終了時までに行われなければならない。											【3.5e】

系統	（最小呪文レベル/1lv～3lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1~3lv:67/110]
(1255) 占術	トゥルー・ストライク	lv:1	PHB, CoC	音声、焦点	1標準	自身	本文参照	なし	なし	新	[目標] 術者	
(1349)	術者は、次の攻撃ロール1回に対して＋20の洞察ボーナスを得る。また、この攻撃は、視認困難による失敗確率を受けない。ただし、この攻撃は、次のラウンドの終了時までに行われなければならない。なお、《束ね撃ち》の特技(PHB p94)などによって、攻撃ロールをまとめて1回しか行わない場合、それが"攻撃ロール1回"として扱えるのかは不明。											【3.5e】
(1256) 占術	トゥルー・ターニング	lv:1	Dr@342 p56	音声、信仰	1標準	自身	本文参照	なし	なし	—	[目標] 術者	
(1350)	術者は、自身の次のアンデッド退散の試み1回の、退散判定に対して＋4の洞察ボーナスを得るとともに、「その退散ダメージに対して、自身の1クレリック・レベルにつき＋2(最大＋10)のボーナスを得る」ことを選択できる。ただし、このアンデッド退散の試みは、自身の次のターンの終了時までに行われなければならない。											【特技】
(1257) 変成術	トゥルー・プレイヤー・オヴ・ザ・チューズン	lv:3	ToM p259	音声、動作、信仰、'真の名'	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	—	[目標] 術者	
(1351)	術者は、自身が信仰する神格の力によって守られる。このことによって、ACおよびセーヴに対して＋3の洞察ボーナスを得る。［真の名要素(呪文の発動時に(真の発話/Truespeak)判定[仮訳]が必要):術者自身の"真の名/Truename(ToM p195)[仮訳]"］											【3.5e】
(1258) 変成術	トゥルー・プレイヤー・オヴ・ザ・フェイスフル	lv:2	ToM p259	音声、信仰、'真の名'	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] クリーチャー1体、複数時はどの2体をとっても30ftの距離内	
(1352)	目標となったクリーチャー1体は、攻撃ロール，ダメージ・ロール，セーヴ，技能判定に対して＋1の幸運ボーナスを得る。［真の名要素(呪文の発動時に(真の発話/Truespeak)判定[仮訳]が必要):難易度20(判定結果の20を上回る5点につき、追加で他のクリーチャー1体を目標にできる)；また、持続時間の延長方法に関しては、本文参照］											【3.5e】
(1259) 占術	トゥルーステスティング	lv:2	ToHS p53	音声、動作、焦点	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	精神集中(最大1ラウンド/lv；放棄可)	意志・無効	不可	—	[目標] クリーチャー1体	
(1353)	術者は、目標となったクリーチャー1体が、意図的かつ故意の嘘をついた場合、嘘が引き起こすオーラの乱れを知覚できる。ただし、この呪文のみによっては、真実そのものを明らかにしたり、真実を話すことを強制させることはできない。											【3.5e】 × × (D)
(1260) 防御術	トータス・シェル (MaoF)	lv:3	MaoF p116	音声、動作、焦点	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	10分/lv	不可	不可	新	[効果] 大きさが直径5ftの甲羅1つ	
(1354)	術者は、半球状の甲羅1つを作り出す(重量は500ポンドだが、術者自身は10ポンドとして扱える)。この甲羅は、「垂直に自立させて、反対側におそら"良好な遮蔽(PHB p149)"を与える」，「自身または他者を、完全に覆い隠す(本文参照)」などの置き方を行える(呪文の完成時の他は、変更は1回の標準アクション)。［硬度10；100hp］別:〔SpC, CD〕											【3e】 (F) × ×
(1261) 心術	トーメンティング・サースト	lv:3	SdS p124	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	—	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	
(1355)	(強制)[精神作用] 目標1体は、治まらない渇きに苛まれて、水を飲み続けなければならない(視界内に水の容器がある場合、それを奪って飲み干す；それがなくなった場合、最も近くの水源まで移動して、飲み続ける)。また、それを妨害した相手(仲間を含む)には、"激怒"の能力の効果を得て攻撃するが、必ずしも致命的な攻撃方法を選ぶわけではない。											【3.5e】
(1262) 心術	トーレント・オヴ・ティアーズ	lv:2	CM p109	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	5ラウンド	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	
(1356)	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、自身の涙腺から水が溢れ出る。このことによって、"不調状態(PHB p310)"かつ"盲目状態(PHB p311)"となる。											【3.5e】
(1263) 力術	ドーンバースト	lv:1	CM p109	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	反応・不完全	可	新	[目標] 半径10ftの爆発内の、全てのクリーチャー	
(1357)	[光] 目標となったクリーチャーは、ライト呪文(PHB p293)と同様の、魔法の光源となる(セーヴ不可)。また、この光によって、不可視状態でも、現在の位置が特定される(完全視認困難は残る)。さらに、この呪文の完成時に1回のみ、目標の内のアンデッドおよび光から害を受ける相手は、1点/lv(最大5点)＋1d6点のダメージを受ける(反応・半減)。											【3.5e】
(1264) 召喚術	トキシック・タン	lv:3	CM p110	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	不可	不可	新	[目標] 術者	
(1358)	(創造) 術者は、毒の唾液を創造する能力を得る。その後、「1回の即行アクションによって、武器1つに塗布」，「1回の標準アクションによって、遠隔接触攻撃(射程単位30ft)」を使用できる。なお、この能力を使用した場合、残りの持続時間が10ラウンドぶん消費されて、次の毒1回ぶんが創造される。［頑健・無効、初期および予後:本文参照］											【上ク】
(1265) 占術	トジャナイダ・サイト	lv:2	SW p123	動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	—	[目標] 術者	
(1359)	術者は、トジャナイダの"全周囲視覚(MM p177)"の能力に似た効果を得る。このことによって、視界が全方向になるとともに、〈視認〉判定，〈捜索〉判定に対して＋4のボーナスを得て、挟撃されない。ただし、凝視攻撃に対して"背を向ける"を選択できなくなる。											【3.5e】
(1266) 心術	ドミネイト・アニマル	lv:3	PHB, CoC	音声、動作	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ動物1体	
(1360)	(強制)[精神作用] 術者は、目標1体と精神的にリンクされて、テレパシーによって単純な命令1つを与えることができる(内容の変更は1回の移動アクション；自殺的な命令は無視される)。また、この目標の状態を知覚できるとともに、精神集中によって、普通の動物ではできないようなことをさせることができる(本文参照)。											【3.5e】
(1267) 変成術	ドミネイト・ヴァーミン	lv:3	DotU p61	音声、動作、信仰、'ロルス信者かドラウ'	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	—	[目標] 蟲1体	
(1361)	目標となった蟲1体は、術者の知性を吹き込まれて、命令に従う(攻撃しろ，疾走しろ，取って来いなど；内容の変更は1回の移動アクション)。また、自殺的な命令にも従い、目標になっている間は、術者から見えている必要はない。ただし、距離限界を超えて離れることはできず、この目標が死亡した場合、術者は1d4点の【判断力】ダメージを受ける。											【3.5e】
(1268) 心術	ドミネイト・パースン	lv:3	PHB, CoC	音声、動作	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	24時間/lv	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ人型生物1体	
(1362)	(強制)[精神作用] 術者は、目標1体と精神的にリンクされて、同じ次元界内ならば、命令1つを与えられる(変更は1回の移動アクション)。また、この目標の状態を知覚でき、精神集中でその知覚を傍受できる。ただし、性質に反する命令を受けた目標は、＋2のボーナスを得た上で、解放されるための再セーヴ1回を行える(自殺的な命令は単に無視)。											【3.5e】
(1269) 変成術	トラヴェラーズ・マウント	lv:1	SpC, CD	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効	可	新	[目標] 接触した、動物1体か魔獣1体	
(1363)	目標となったクリーチャー1体は、おそらく移動速度全般に対して＋20ftの強化ボーナスを得る。また、"速歩(PHB p160)"相当の野外移動を行っても、非致傷ダメージおよび疲労効果を受けない。ただし、騎手が騎乗している間は、肉体武器を使用した戦闘を行うことができない。											【3.5e】
(1270) 召喚術	ドラウン (BoVD)	lv:3	BoVD p101	音声	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	おそらく永続	頑健・無効	可	新	[目標] 空気呼吸する、人型生物1体	
(1364)	(創造)[悪、おそらく水] 目標1体は、"溺れ(DMG p303, SW p11)"と同様に呼吸を止めなければならず、音声要素を含む呪文発動，会話を行えない。また、攻撃ロール，セーヴ，技能判定，能力値判定に対して－2の状況ペナルティを受ける。なお、この呪文のセーヴは、呪文の完成時に1回と、以後2ラウンドにつき1回ずつ行う。別:〔DLCS〕〔SpC, Und…〕											【3e】
(1271) 無系統	ドラコニック・ナリッジ	lv:2	DrMa p80	動作	1標準	自身	24時間	なし	なし	—	[目標] 使用者	
(1365)	【初級】 使用者は、太古の竜族の記憶を引き出す。このことによって、〈呪文学〉技能，〈知識〉技能が1ランク未満でも、"習得済み"として技能判定を行える。また、上記の方法の判定を含めて、〈呪文学〉判定，〈知識〉判定に対して＋6のボーナスを得る。											【竜妖】
(1272) 無系統	ドラコニック・フライト	lv:3	DrMa p80	動作	1標準	自身	24時間	なし	なし	—	[目標] 使用者	
(1366)	【中級】 使用者は、霊体の竜のような翼を生やす。このことによって、地上移動速度と同じ速度の"飛行移動速度(良好)"を得る(DMG p20参照)。また、この方法によって飛行移動する場合、"強行軍(PHB p161)"から非致傷ダメージを受けないための、【耐久力】判定に対して＋4のボーナスを得る。											【竜妖】
(1273) 共通	ドラゴンアイ・ルーン	lv:2	DrMa p66	音声、動作	1標準	0ft	チャージ消散するまで無期限、永続	不可	不可	—	[効果] 合計6文字までの自身のルーンか印、面積が1平方ftの範囲内	
(1367)	術者は、この呪文のチャージ消費によって、アーケイン・マーク呪文(PHB p195)の効果1つを作り出す。また、「この印を通じて、占術(念視)効果を使用できる」，「1日につき1回/3lvまで、この印までの直線的距離および方向を知覚できる(1回の即行アクション)」の能力を得る。なお、"竜の種別"または"(竜の血)の副種別"を持つ場合、本文参照。											【3.5e】

系統	（最小呪文レベル/1lv～3lv）	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1~3lv:68/110]
(1274) 変成術 (1368)	ドラゴンシェイプ，リースト	lv:3	DrMa p66	音声、動作	‘1即行’	自身	1ラウンド/lv（解除可）	なし	なし	—	[目標] 術者
	（ポリモーフ） 術者は、スードゥドラゴン（MM p102）に変身する。なお、通常は、（ポリモーフ）効果は、「hp」，「属性」，「有効HD（魔法的効果の目標になる場合）」，「習得言語」の他のデータが変化する。また、魔法の衣類，装身具は、サイズは自動的に調整される（DMG p209参照）。										【3.5e】
(1275) 変成術 (1369)	ドラゴンズ・ブラッド	lv:3	DroK, AoM	音声、動作、物質/信仰	1標準	接触	1ラウンド/lv	頑健・無効（無害）	可（無害）	—	[目標] 接触したクリーチャー1体
	この呪文の完成時に、トゥルー・ドラゴン（年齢段階を使用して成長する竜；Dra p4による定義）1種類を選択すること。目標となったクリーチャー1体は、その種類の竜には、「その呪文，擬似呪文能力，超常能力のセーヴに対して＋1/5lv（最大＋4）の抵抗ボーナス」，「その“畏怖すべき存在”の能力に対する完全耐性」の利益を得る。										【3.5e】 × × (D)
(1276) 変成術 (1370)	ドラゴンスキン	lv:3	SpC, Dra	動作、物質	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者
	この呪文の完成時に、ドラゴン1種類を選択すること（本文参照）。術者は、ACの外皮ボーナスに対して＋1/2lv（最大＋5）の強化ボーナスを得るとともに、選択したドラゴンに対応した“エネルギー1つに対する抵抗10”の能力を得る（10レベル以上で“抵抗20”に上昇）。なお、ソーサラーは、この呪文の有効術者レベルに対して＋1のボーナスを得る。										【3.5e】
(1277) 変成術 (1371)	ドラゴンブラッド・アフィニティ	lv:3	DroF p114	音声、動作、‘竜’	1標準	中距離（10ft/lv＋100ft）	1分/lv	意志・無効（無害）	可（無害）	—	[目標] 生きているクリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内
	この目標は、攻撃ロール，ダメージ・ロール，セーヴ，技能判定，能力値判定，術者レベル判定に対して＋2のボーナスを得る。ただし、術者およびこの目標の両者が、“竜の種別”または“（竜の血）の副種別”を持っていなければならない。※ソーサラー呪文。※“（竜の血）の副種別”の訳語は、CCh p157による（Dr p139では、“（ドラゴンブラッド）の副種別”）。										【3.5e】 (F) × ×
(1278) 変成術 (1372)	ドラゴンベイン	lv:3	DroK, AoM	音声、動作、物質/信仰	1標準	接触	1ラウンド/lv	頑健・無効（無害、物体）	不可（無害、物体）	—	[目標] 接触した武器1つ
	目標となった武器1つは、「“竜の種別”または“（竜の血）の副種別”を持つ相手に対して使用する場合、その“ダメージ減少”の能力（生来の能力ではないものを含む）を自動的に克服できるとともに、クリティカル倍率が＋1される（×2ならば×3に，×3ならば×4に）」，「一部のドラコニアン（DLCS p215，他）の、死亡時の能力を受けない」の利益を得る。										【3.5e】 × × (D)
(1279) 変成術 (1373)	ドラゴンマーク・ウィップ	lv:3	Dr p151	動作、‘ドラゴンマーク’	‘1即行’	自身	1ラウンド/lv（解除可）	不可	可	新	[効果] 長さ10ftの、ウィップ1本
	術者は、長さ10ftのウィップ1本を作り出して、《習熟》を得る。［攻撃ボーナスは、通常のウィップの使用時と同様；ダメージは、1点/lv（最大10点）＋1d8点の魔法のダメージ；呪文レベル4以下の接触呪文を伝達可（本文参照）；武器落とし，武器破壊されない］［ドラゴンマーク：下級または上級の真正、下級または上級の特異型、シベイのいずれか］										【3.5e】 × (E) ×
(1280) 防御術 (1374)	ドラゴンマーク・シールド	lv:1	Dr p152	動作、‘ドラゴンマーク’	本文参照	自身	1ラウンドまたは本文参照	なし	なし	新	[目標] 術者
	［力場］《エーテル界呪文》 この呪文は、使用した発動時間に対応した効果を持つ。「1即行：AC，反応セーヴに対して、自身のドラゴンマークの等級に対応した値のボーナスを得る。また、マジック・ミサイル呪文（PHB p288）を自動的に無効化する」，「1割り込み：上記と同様だが、自身の次のターンの終了時に消滅する」。［ドラゴンマーク：真正］										【3.5e】 × (E) ×
(1281) 変成術 (1375)	ドラゴンマークト・ウェポン	lv:2	Dr p153	音声、動作、‘ドラゴンマーク’	1標準	接触	1分/lv	意志・無効（無害、物体）	不可（無害、物体）	新	[目標] 接触した武器1つ
	目標となった武器1つは、硬度が2倍（＋100%）となって、魔法の武器としてダメージを与える。また、術者と異なる氏族のドラゴンマークか、特異型ドラゴンマークを持つ相手には、＋1d6点の追加のダメージを与える。なお、この呪文の目標となった射出武器は、射出した矢弾にも能力を与える。［ドラゴンマーク：真正または特異型］										【3.5e】 × (E) ×
(1282) 防御術 (1376)	ドラゴンワイズ	lv:2	DroK, HOotS	音声	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	—	[目標] 術者
	術者は、“竜の種別”または“（竜の血）の副種別（RotD p4，DroF p105，DrMa p4，Dr p139，他）”を持つ相手には、「その“畏怖すべき存在”の能力に対する完全耐性」，「それに行う、〈真意看破〉判定に対して＋10のボーナス」，「それに行う、【魅力】に基づく技能判定に対して＋10のボーナス」の利益を得る。										【3.5e】 × × (D)
(1283) 心術 (1377)	ドラッグ・レジスタンス	lv:1	BoVD p101	音声、物質	1標準	接触	1時間/lv	頑健・無効（無害）	可（無害）	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、“麻薬（Sh p158，BoVD p41，LoDa p182）”の中毒効果が、一時的に抑止される。ただし、麻薬による、その他のメリットおよびデメリットは、通常通り受ける。										【3e】
(1284) 心術 (1378)	ドラテス・モウツ	lv:3	BoED p105	音声、動作、‘犠牲’	1標準	長距離（40ft/lv＋400ft）	1ラウンド/lv（解除可）	意志・無効	可	新	[効果範囲] 1辺が10ftの立方体1個/lvぶんまでの範囲内
	（強制）［精神作用］ 術者は、動かすことができない光の塵を作り出す（この呪文の効果範囲は、お互いにつながっている必要がない；本文参照）。この範囲内では、精神を持つ相手は、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、自身のターンの開始時毎に、“幻惑状態（PHB p305）”となる（1ラウンド持続）。［犠牲（終了時）：1d3点【判断力】ダメージ］										【3.5e】
(1285) 占術 (1379)	トランス	lv:1	OA p117	音声、動作	1ラウンド	120ft	精神集中（最大1ラウンド/lv；放棄可）	不可	不可	—	[効果範囲] 術者を中心とした、半径120ftの拡散
	術者は、深いトランス状態に入る。その後、この範囲内に、“精霊クリーチャー（CD p12，CAr p94，他）”，呪い，永続的な魔法的効果などが存在するか否かの情報と、その存在する種類を知覚できる。ただし、このトランス状態である間は、この呪文の精神集中の維持は除いて、移動，会話，アクション全般を行えない。										【3.5e】
(1286) 心術 (1380)	トランス・オヴ・ザ・ヴァーダント・ドメイン	lv:3	DrMa p74	音声、動作	1標準	30ft	瞬間	意志・無効	可	—	[目標] 精神を持つ（最低でも【知力】を1点以上持つ）クリーチャー1体
	（強制）［精神作用］ 目標となったクリーチャー1体は、3ラウンドの間、“恍惚状態（PHB p305）”となるとともに、その間は、術者が使用した、［精神作用］効果のセーヴに対して－2のペナルティを受ける。なお、6レベル・ソーサラー呪文を発動できるグリーン・ドラゴンは、この呪文を1回の即行アクションとして発動できる。										【3.5e】
(1287) 共通 (1381)	トランスファーレンス	lv:1	PH2_WE	音声、動作、‘焦点’	10分	10ft	チャージ消費まで永続	意志・無効	可	—	[目標] 術者を中心とした半径10ftの爆発内の、同意するクリーチャー5体まで
	術者は、この呪文の完成時に、これらの目標から、作成に同意されている特定の魔法のアイテム1つの、“作成のために必要となる経験点”以下の、任意の点数ぶんの経験点を受け取る（その他の用途には使用できない；本文参照）。その後、受け取った経験点は、最初に1日ぶんの作成作業を行った時点で消費される。［焦点具：その魔法のアイテムの材料］										【3.5e】
(1288) 変成術 (1382)	トランスペアレンシィ	lv:3	Dr@305 p67	音声、動作、物質	1標準	近距離（5ft/2lv＋25ft）	1分/lv	頑健・無効（物体）	可（物体）	—	[目標] 1辺が10ftの立方体1個/lvぶんまでの大きさの、非自律行動物体1つ
	術者は、目標となった物体のガラス製の複製を、それに隣接している地点に作り出す（壁を目標として、付いている窓，扉ごと複製するなどもできる）。［ガラス：SdS p124では、硬度1，厚さ1インチ毎に1hp，破壊難易度12＋1/1インチ（PHB p164でも、このデータに類似）］※パーマネンシィ呪文を適用可（物体，11レベル以上，1,500XP）。										【3e】
(1289) 召喚術 (1383)	トランスポジション，ビナイン	lv:1	SpC, MH	音声	1標準	中距離（10ft/lv＋100ft）	瞬間	不可	不可	新	[目標] 同意する、大型サイズ以下のクリーチャー2体
	（瞬間移動）《アストラル界呪文》 目標となったクリーチャー2体は、お互いの位置を交換される。										【3.5e】
(1290) 召喚術 (1384)	トランスポジション，ベイルフル	lv:2	SpC, MH	音声	1標準	中距離（10ft/lv＋100ft）	瞬間	意志・無効	可	新	[目標] 大型サイズ以下のクリーチャー2体
	（瞬間移動）《アストラル界呪文》 目標となったクリーチャー2体は、お互いの位置を交換される。ただし、これらの目標は、地面やロープなどの、共通する固体の物体に接触していなければならない。また、これらの目標の、どちらか片方でも無効化に成功した場合、この呪文は失敗する。										【3.5e】
(1291) 召喚術 (1385)	ドリーム・スピリット	lv:3	SoS p126	音声、動作	1ラウンド	中距離（10ft/lv＋100ft）	1ラウンド/lv（解除可）	不可	不可	—	[効果] 創造された、“夢の精霊”1体
	（創造） 術者は、“夢の精霊”1体を創造する（指示は1回のフリー・アクション）。ただし、距離限界を超えて離れると消滅する。［“非実体状態（RC p64，MM3 p219）”；ACは本文参照；最大hpは術者と同じ値；“非実体の接触”の能力（攻撃ボーナスは、術者の基本攻撃ボーナス＋【敏捷力】修正値；ダメージは、1点/2lv（最大10点）＋1d6点）］										【3.5e】 × (E) ×
(1292) 心術 (1386)	ドリーム・ロック	lv:2	SoS p126	音声、動作	1標準	近距離（5ft/2lv＋25ft）	1分/lv（解除可）	意志・無効	可	—	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体
	（魅惑）［精神作用、おそらく恐怖］ 目標1体は、1ラウンドの間、“幻惑状態（PHB p305）”となる。また、その後、“怯え状態（PHB p303）”となるとともに、視認困難（失敗確率20%）の害を受ける。なお、術者が、“夢の影響を受けた状態/Dreamtouched State（SoS p116）［仮訳］”である場合、追加でサジェスチョン呪文（PHB p227）の効果を与える。										【3.5e】 × (E) ×

系統	（最小呪文レベル/1lv～3lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1~3lv:69/110]			
(1293) 変成術 (1387)	**トリップ・ヴァイン**	lv:2	HoB p128	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1時間/lv	反応・無効	不可	—	[効果範囲] 1辺が10ftのマス目1個/lvぶんまでの範囲内				
	術者は、巻き付く蔦のエリアを作り出す。このマス目内に進入した相手は、進入時に1回ずつ、“伏せ状態(PHB p310)”となる(反応・無効)。また、突撃によって進入した場合、上記のセーヴに対して－2のペナルティを受ける。さらに、すでに“下生え(DMG p86)”があるマス目内に進入した場合、上記のセーヴに対して－2のペナルティを受ける。											【3.5e】			
(1294) 力術 (1388)	**ドリフツ・オヴ・ザ・ショーム**	lv:2	PH2 p119	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv	不可	不可	新	[効果範囲] 1辺が5ftのマス目1個/lvぶんまでの範囲内				
	術者は、「落ち葉」,「灰」,「雪」のいずれかの材質の吹き溜まり1つを作り出す。その後、この範囲内では、移動コストが2倍となるとともに、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、その材質に対応したダメージまたは効果を受ける(本文参照)。											【3.5e】			
(1295) 占術 (1389)	**トレイス・マジック**	lv:2	AoM p76	音声、動作、焦点/信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	精神集中(最大1時間/lv; 放棄可)	不可	不可	—	[効果範囲] 円錐形の放射				
	術者は、魔法の残留オーラを、糸のような形状として視認する能力を得る(この残留オーラが残っている期間は、本文参照)。また、クリーチャー，呪文，魔法のアイテムの、いずれの残留オーラかを識別できるとともに、その痕跡を辿ることができる(来た方向にも行く方向にも)。ただし、複数の痕跡がある場合、最初に(呪文学)判定が必要となる。											【3.5e】	×	×	(D)
(1296) 心術 (1390)	**トレイン・アニマル**	lv:2	SpC, CAd	音声、動作、信仰	10分	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、精神を持つ動物1体				
	(魅惑)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、(動物使い)技能の“芸”を、追加で1つ/2lv(最大5つ)まで習得する(PHB p80, その他のサプリメントを参照)。ただし、この呪文のみによっては、その動物のNPCの態度は変化しない。なお、訓練されていない動物の場合、一部の呪文に対して、訓練されている動物として扱われるようになるのかは不明。											【3.5e】			
(1297) 無系統 (1391)	**ドレイン・インカーナム**	lv:2	Mol p107	動作	1標準	30ft	瞬間	意志・無効	おそらく可	—	[目標] クリーチャー1体				
	【初級】 目標となったクリーチャー1体は、1点の“エッセンティア・ダメージ(Mol p50)”を受ける。また、エッセンティア・プールを持たない相手は、代わりに1点の【判断力】ダメージを受ける。											【妖術】			
(1298) 占術 (1392)	**トレジャー・セント**	lv:2	SpC, Dr@323	音声、動作	1標準	自身	1時間/lv	なし	なし	新	[目標] 術者				
	術者は、財宝を感知する能力を得る(白金，金，銀，銅，宝石，おそらく美術品など)。このことによって、「半径30ft以内の財宝の、存在の有無，存在する種類，存在する方向」,「半径5ft以内の財宝の、存在する正確な位置」を知覚できる。											【3.5e】			
(1299) 変成術 (1393)	**トレチャラス・ウェポン**	lv:1	XoE p29	音声、動作	本文参照	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド	意志・無効	可	—	[目標] クリーチャー1体				
	この呪文は、使用した発動時間に対応した効果を持つ。「1割り込み：目標1体は、人工的武器を使用して攻撃を行う場合、攻撃，ダメージのロールに対して－1のペナルティを受ける(強化ボーナスを持つ場合、その部分から優先して減殺)。また、1レベルを超える2レベル毎に追加で－1される(9レベル以上で最大－5)」,「1標準：上記のペナルティが2倍」。											【3.5e】			
(1300) 力術 (1394)	**ドレッド・ワード**	lv:3	XtDP, BoVD	音声	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	頑健・無効	可	有	[目標] 善の属性の、クリーチャー1体				
	[悪] 術者は、“暗黒語(FC1 p85, BoVD p32)”の単語1つを話す(上記の特技は不要)。このことによって、目標となったクリーチャー1体は、この言葉を聞いた場合、1d3点の【魅力】吸収を受ける。											【3.5e】			
(1301) 力術 (1395)	**トレマー**	lv:3	SpC, Dr@314	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/3lv	反応・無効、不可	不可	新	[効果範囲] 半径40ftの拡散				
	[地] 術者は、振動の場を作り出す。この範囲内では、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、“伏せ状態(PHB p310)”となる(反応・無効)。また、この範囲内では、「呪文の発動」,「機会攻撃を誘発する技能判定」などを行う場合、追加で(精神集中)判定が必要となる(セーヴ不可; 本文参照)。											【3.5e】			
(1302) 変成術 (1396)	**トレマーセンス**	lv:2	SpC, Und	音声、動作、焦点/信仰	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者				
	術者は、“振動感知(30ft)”の能力を得る(DMG p293参照)。このことによって、自身が地面に接触している場合、直線距離にして30ft以内の、地面に接触して行動しているクリーチャーの存在および位置を特定できる。											【3.5e】	(F)	○	○
(1303) 変成術 (1397)	**ドロブリアンズ・クリスタルブリトル**	lv:3	CoSW p147	音声、動作、‘物質’	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	永続	頑健・無効(物体)	可(物体)	新	[目標] 接触した、体積が1立方ft/lvまでの非魔法の物体1つ				
	目標となった物体1つは、材質の物理的な強度が、ガラスと同様に変化する(非装備中の物体ならばセーヴ不可)。[ガラス：硬度1，1hp(なお、SdS p124では、硬度1，厚さ1インチ毎に1hp，破壊難易度12＋1/1インチ; PHB p164でも、このデータに類似)] [物質要素：ガラスの針1本(100gp)]											【3.5e】	(F)	×	×
(1304) 変成術 (1398)	**ドロレス・ブロウ**	lv:3	SpC, Dr@275	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した武器1つ				
	目標となった武器1つは、クリティカル可能域が2倍(＋100%)となって、クリティカル可能状態となった場合、自動的にクリティカル・ヒットを与える。ただし、クリティカル可能域を増加させる効果は、殆どはお互いに累積しない。また、クリティカル・ヒットに関係する能力は、同時に機能しない場合がある(それぞれ本文参照)。											【3.5e】			
(1305) 防御術 (1399)	**トワイライト・ラック**	lv:1	BoED p105	音声、‘禁欲’	1標準	接触	1分/lv	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、悪の属性ではないクリーチャー1体				
	[善] 目標1体は、フェイの幸運を得て、セーヴに対して＋1の幸運ボーナスを得る。なお、成聖呪文の発動や、成聖呪文を起動する魔法のアイテムの使用は、悪の相手には行えない。また、犠牲コストは、成聖呪文の終了時に支払われる(魔法のアイテムの場合、その使用者が支払う; BoED p83参照)。[禁欲構成要素：3日のアルコールの摂取]											【成聖】			
(1306) 変成術 (1400)	**ナーヴスキッター〔MaoF〕**	lv:1	MaoF p90	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、戦闘における反応が強化される。このことによって、イニシアチブ判定に対して＋5のボーナスを得る。なお、イニシアチブ判定は、【敏捷力】に基づく判定に含まれる。※MaoFでは、カウピアズ・スキティッシュ・ナーヴズ呪文として収録。別：〔SpC〕											【3e】	(F)	×	×
(1307) 変成術 (1401)	**ナーヴスキッター〔SpC〕**	lv:1	SpC p154	音声、動作	‘1割り込み’	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体				
	この呪文は、遭遇の開始時のイニシアチブ判定に対応してのみ発動できる。目標となったクリーチャー1体は、そのイニシアチブ判定1回に対して＋5のボーナスを得る。なお、この呪文を発動するための割り込みアクションは、通常とは異なり、立ちすくみ状態でも使用できる。※エラッタを反映済み。別：〔MaoF〕											【3.5e】			
(1308) 召喚術 (1402)	**ナイツ・ムーヴ〔Dr@317〕**	lv:3	Dr@317 p83	音声、動作、信仰	1標準	10ft/2lv、5ft/2lv	瞬間	なし	なし	—	[目標] 術者				
	(瞬間移動)《アストラル界呪文》 術者は、チェスのナイトの移動比率のように、「“前後左右(斜めは不可)の、いずれかの方向に10ft/2lvぶん移動した”後、“その方向に対して垂直な、どちらかの方向に5ft/2lvぶん移動した”」地点に、瞬間的に移動する(両方の術者レベルは同一にすること; 前方10ft＋右方5ft，後方20ft＋左方10ftなど)。別：〔SpC〕											【3.5e】			
(1309) 召喚術 (1403)	**ナイツ・ムーヴ〔SpC〕**	lv:2	SpC p155	音声、動作、信仰	‘1即行’	5ft/2lv	瞬間	なし	なし	新	[目標] 術者				
	(瞬間移動)《アストラル界呪文》 術者および装備品は、距離内の“敵を挟撃する位置になる任意の地点”まで、瞬間的に移動する。別：〔Dr@317〕											【3.5e】			
(1310) 変成術 (1404)	**ナイト・アンバードンド**	lv:1	tFoW p114	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、鎧の着用による移動速度の低下を受けない。ただし、荷重による移動速度の低下や、鎧の着用によるその他のペナルティおよび制限などは、通常通り受ける。											【3.5e】	×	(E)	×
(1311) 防御術 (1405)	**ナイトシールド**	lv:1	SpC p155	音声、動作	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者				
	術者は、影のようなエネルギーで包まれる。このことによって、セーヴに対して＋1/3lv(最小でも＋1，最大＋3)の抵抗ボーナスを得て、マジック・ミサイル呪文(PHB p288)を自動的に無効化する。											【3.5e】			

系統	（最小呪文レベル/1lv～3lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1~3lv:70/110]			
(1312) 幻術 (1406)	**ナイトメア・テレイン**	lv:3	CM p110	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	意志・看破(遣取)	不可	新	[効果範囲] 1辺が10ftの立方体1個/lv＋5個ぶんまでの範囲内				
	(操影)《影界呪文》 この範囲内では、5ft以内の相手に対して視認困難、5ftを超えて離れた相手に対して完全視認困難を得る。また、この範囲内を見る，入る，留まるのいずれかを行った相手は、“からみつかれた状態”となる(おそらく術者自身は除く)。さらに、術者自身は、この範囲内では、他者に見られている場合でも、(隠れ身)判定を行える。											【3.5e】			
(1313) 心術 (1407)	**ナイトメア・ララバイ**	lv:2	SpC, GW, MaoF	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体				
	(強制)[音波、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、超現実的な夢遊病となって、自身が悪夢を見ていると思い込む。このことによって、“混乱状態(PHB p305)”として扱われる。											【3.5e】	(F)	○	○
(1314) 力術 (1408)	**ナイフ・スプレー**	lv:2	DotF p87	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	反応・半減	可	—	[効果範囲] 円錐形のおそらく爆発				
	術者は、自身の指先から、空気中の水蒸気を凝固して吹き付ける。このことによって、この範囲内にいるクリーチャーに対して、1点/lv(最大5点)＋1d6点のダメージを与える。											【3e】			
(1315) 変成術 (1409)	**ナチュラル・ウェポン・オーグメンテイション，パーソナル**	lv:1	RoE p189	動作、物質	10ラウンド	自身	1分/lv	なし	なし	—	[目標] 術者の肉体武器1つ				
	目標となった肉体武器1つは、基本価格修正値が“＋1以下”または“＋10,000gp以下”の、任意の武器の能力1つを得る。ただし、この鼓吹によっては、肉体武器に強化ボーナス自体が与えられることはない。なお、術者がウォーフォージドならば、この鼓吹の有効術者レベルに対して＋1のボーナスを得る。											【鼓吹】	○	(E)	○
(1316) 変成術 (1410)	**ナチュラル・ウェポン・オーグメンテイション，レッサー**	lv:2	RoE p189	動作、‘物質’	10ラウンド	接触	10分/lv	不可(無害)	不可(無害)	—	[目標] 接触した肉体武器1つ				
	目標となった肉体武器1つは、基本価格修正値が“＋1以下”または“＋10,000gp以下”の、任意の武器の能力1つを得る。ただし、この鼓吹によっては、肉体武器に強化ボーナス自体が与えられることはない。なお、術者がウォーフォージドならば、この鼓吹の有効術者レベルに対して＋1のボーナスを得る。[物質要素:軟膏(20gpぶん)]											【鼓吹】	○	(E)	○
(1317) 力術 (1411)	**ナミング・スフィアー**	lv:2	FB p102	音声、動作、物質/信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv	反応・無効	可	—	[効果] 大きさが直径5ftの、寒気の球体1つ				
	[冷気] 術者は、フレイミング・スフィアー呪文(PHB p278)と類似の球体を作り出す(1ラウンドにつき30ftまで転がって移動可；指示は1回の移動アクション)。ただし、照明を発さず、ダメージは“1d6点の[冷気]ダメージ、および1d4点の【敏捷力】ダメージ”となる。また、直接的な攻撃によっても破壊され得る。[“ダメージ減少10/-”の能力；10hp]											【3.5e】			
(1318) 占術 (1412)	**ニア・ホライズン**	lv:2	CM p110	音声、動作	‘1即行’	自身	3ラウンド	なし	なし	新	[目標] 術者				
	術者は、距離が離れていることによる、遠隔攻撃ロールに対するペナルティを受けなくなる。ただし、通常通り、最大射程の攻撃距離制限は受ける。なお、通常は、1射程単位の距離が離れる毎に、遠隔攻撃ロールに対して－2のペナルティを受ける(PHB p306参照)。また、投擲武器は最大5射程単位、射出武器は最大10射程単位となる(同頁参照)。											【3.5e】			
(1319) 幻術 (1413)	**ニストゥルズ・マジック・オーラ**	lv:1	PHB p261	音声、動作、焦点	1標準	接触	24時間/lv(解除可)	意志・看破(ク)、不可(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標] 接触した、重量が5ポンド/lv以下の物体1つ				
	(幻覚) 術者は、目標となった物体1つを、魔法的感知に対して、「非魔法の物体である」，「指定した魔法の機能，呪文系統，オーラ強度を持つ」，「指定した呪文の目標である」などに見せかける。ただし、この目標に対して、アイデンティファイ呪文(PHB p196)などを使用した相手は、意志・看破のセーヴを行える。なお、アーティファクトに対しては作用しない。											【3.5e】			
(1320) 召喚術 (1414)	**ニュートラライズ・ポイズン**	lv:2	PHB p261	音声、動作、物質/信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標] 接触した、体積が1立方ft/lvまでのクリーチャー1体か物体1つ				
	(治癒)〔正〕 以下の2つから選択すること。「目標1体は、“毒に対する完全耐性”の能力を得るとともに、受けている毒が中和される。ただし、すでに受けている害(能力値ダメージなど)に対しては、この呪文は何の効果もない」，「この目標は、毒の能力，塗られている毒，混ぜられている毒などの、持っている毒が中和(毒の能力ならば抑止)される」。											【3.5e】			
(1321) 力術 (1415)	**ニンバス・オヴ・ライト**	lv:1	SpC, CD	音声、動作、信仰	1標準	自身	1分/lvまたはチャージ消費	おそらく不可	おそらく不可	新	[目標] 術者				
	[光] 術者は、輝く後光を得て、魔法の光源となる(半径30ft以内が明るい照明、半径60ft以内が薄暗い照明以上となる；PHB p162参照)。また、この光を自身の手に集中して(1回の移動アクション)、その後、半径30ft以内の相手1体に対して投げ付けることができる(1回の標準アクション；遠隔接触攻撃によって、本文中のダメージを与える)。											【3.5e】			
(1322) 変成術 (1416)	**ネイチャーズ・バランス〔SpC〕**	lv:3	SpC p156	音声、動作	1標準	接触	10分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、肉体系能力値1つに対して＋4のボーナスを得る(【筋力】，【敏捷力】，【耐久力】のいずれか)。ただし、術者は、同じ能力値に対して－4のペナルティを受ける。 別:〔PGtF, MaoF〕											【3.5e】			
(1323) 力術 (1417)	**ネイチャーズ・ピュアリティ**	lv:3	LoMa p212	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	不可	可	—	[効果] 光線1本以上、どの2体をとっても30ftの距離内				
	[力場]《エーテル界呪文》 術者は、緑色の光線を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、以下の[力場]ダメージを受ける。また、この呪文の光線は、5レベルを超える4レベル毎に＋1本される(17レベル以上で最大4本)。「異形:5d6点(19～20/×2)(この方法で死亡した場合、本文参照)」，「アンデッド，人造:2d6点」，「その他:1d6点」。											【3.5e】			
(1324) 力術 (1418)	**ネイチャーズ・フェイヴァー**	lv:2	SpC, CAd…	音声、動作、信仰	‘1即行’	接触	10ラウンド	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した動物1体				
	術者は、自然の知恵や力を呼び降ろす。このことによって、目標1体は、攻撃，ダメージのロールに対して＋1/3lv(最大＋5)の幸運ボーナスを得る。なお、基本的には、単に“ダメージ・ロールへのボーナス”とされている場合、行う武器攻撃，肉体武器攻撃のダメージに対してのみ適用される(発動する呪文などには適用されない)。(…CD, MotW)											【3.5e】			
(1325) 変成術 (1419)	**ネイチャーズ・ランパート**	lv:3	SpC p156	音声、動作、‘焦点’	10分	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	不可	不可	新	[効果] 半径40ftまでの建造物1つ				
	術者は、この範囲内の自然の地形から、“防衛場所”を作り出す。また、この呪文は、その周囲の地形によって効果が変化する(開けた屋外，整地されていない屋外または洞窟，沼沢または低地のいずれか；本文参照)。[焦点具:水晶1つ(100gp)]											【3.5e】			
(1326) 死霊術 (1420)	**ネガティヴ・エナジー・バースト**	lv:3	T&B p93	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	意志・半減	可	—	[効果範囲] 半径20ftの爆発				
	〔負〕 この範囲内にいる生きているクリーチャーは、1点/lv(最大10点)＋1d8点のダメージを受ける。また、この範囲内にいるアンデッドは、上記と同じ値のダメージが治癒される。											【3e】			
(1327) 防御術 (1421)	**ネガティヴ・エナジー・プロテクション**	lv:3	PHB_3e p236	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体				
	〔正〕 目標となったクリーチャー1体は、負のエネルギー効果を受けた場合、この呪文の術者レベルによって、術者レベル判定(難易度11＋その効果の術者レベルまたはHD数)を行う。この判定に成功した場合、その効果からhpのダメージしか受けず、その効果の使用者は2d6点のダメージを受ける。											【3e】			
(1328) 死霊術 (1422)	**ネガティヴ・エナジー・レイ**	lv:1	T&B p93	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	意志・半減	可	—	[効果] 光線1本				
	〔負〕 術者は、自身の指先から、負のエネルギーの光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した生きている相手は、1d6点のダメージを受ける。また、この呪文によるダメージは、1レベルを超える2レベル毎に＋1d6点される(9レベル以上で最大5d6点)。または、これが命中したアンデッドから、上記と同じ値のダメージを治癒する。											【3e】			
(1329) 死霊術 (1423)	**ネクロティック・アウェアネス**	lv:1	LbM p67	音声、動作、‘焦点’	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv；放棄可)	不可	不可	—	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射				
	術者は、すでにネクロティック・シスト呪文(LbM p68)の効果を受けている相手を知覚する。なお、術者は、《母嚢腫/Mother Cyst》の特技(LbM p28)[仮訳]を習得していなければならない。「1ラウンド目:それらが存在するか否か」，「2ラウンド目:それらが存在する数」，「3ラウンド目:それらの位置または方向」。											【3.5e】			
(1330) 死霊術 (1424)	**ネクロティック・シスト**	lv:2	LbM p68	音声、動作、‘焦点’	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効	可	—	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体				
	[悪] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、嚢腫が発生する(除去する場合、本文参照)。その後、死霊術効果のセーヴに対して－2のペナルティを受けて、アンデッドの肉体武器からのダメージが＋1d6点される。なお、術者は、《母嚢腫/Mother Cyst》の特技(LbM p28)[仮訳]を習得していなければならない。											【3.5e】			

系統	（最小呪文レベル/1lv～3lv）	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1~3lv:71/110]
(1331) 死霊術 (1425)	**ネクロティック・スクライング**	lv:2	LbM p69	音声、動作、‘焦点’	1標準	無限	1分/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果] 魔法的感知器官1つ
	(おそらく念視)[悪] 術者は、おそらく自身が発動したネクロティック・シスト呪文(LbM p68)を受けているクリーチャー1体を通じて、その周囲を見るか聞くことができる(完成時に術者が選択; 本文参照)。なお、術者は、《母嚢腫/Mother Cyst》の特技(LbM p28)[仮訳]を習得していなければならない。										【3.5e】
(1332) 死霊術 (1426)	**ネクロティック・ブロート**	lv:3	LbM p67	音声、動作、‘焦点’	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	不可	不可	—	[目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体
	[悪] 目標となった、すでにネクロティック・シスト呪文(LbM p68)の効果を受けているクリーチャー1体は、その嚢腫が膨れ上がって、1d6点/lv(最大10d6点)のダメージを受ける(無属性のダメージおよび“猛悪ダメージ(BoVD p34, 他)”が半分ずつ)。なお、術者は、《母嚢腫/Mother Cyst》の特技(LbM p28)[仮訳]を習得していなければならない。										【3.5e】
(1333) 防御術 (1427)	**ネゲイト・サイオニクス**	lv:3	XPH p65	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、半径20ftの爆発
	術者は、「目標型解呪」,「効果範囲型解呪」の内の、どちらかの解呪判定(1d20＋1/lv(最大＋10))を行う。ただし、この呪文は、サイオニックにしか作用せず、有効術者レベルに対して－2のペナルティを受ける。 ※XPH p65の“サイオニックは魔法とは違う”かつ“専用の呪文やパワー”の選択ルールを採用している場合にのみ使用する。										【3.5e】
(1334) 召喚術 (1428)	**ネザー・トレイル**	lv:1	BoVD p102	動作、‘物質’	1標準	0ft	10分/lv	意志・無効	不可	新	[効果] 創造された、長さ20ft/lvまでの、足跡のような痕跡の道筋
	(創造) 術者は、不可視状態の粉を創造して、痕跡を足跡のように地面に撒いていく。その後、下方次元界出身の相手は、この痕跡の周囲10ft以内に近付いた場合、その終点までの道筋を辿る(向かう方向は自動的に判別される; 意志・無効)。ただし、不可視状態を見られる相手は、この痕跡を破壊できる。[物質要素:聖印1つの粉末(PHB p124)]										【3e】
(1335) 防御術 (1429)	**ネズラムズ・アメジスト・オーラ**	lv:3	LEoF p32	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv(解除可)	不可(無害)	不可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、この後に受ける毒および病気が無効化される。										【3.5e】(F)××
(1336) 幻術 (1430)	**ネット・オヴ・シャドウズ**	lv:1	SpC, ItDL, MaoF	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1d6ラウンド	意志・無効	可	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても25ftの距離内
	(操影)[闇](影界呪文) この目標は、魔法の暗闇の網で包まれて、半径5ft以内しか視認できない。ただし、この魔法の暗闇を通した攻撃には、視認困難(失敗確率20%)の影響を受ける。なお、通常の暗視の能力は、魔法の暗闇に対しては機能しない。([闇]呪文は、その呪文レベル以下の[光]効果の、相殺呪文, 解呪呪文に使用できる。)										【3.5e】(F)○○
(1337) 召喚術 (1431)	**ネルルズ・サイズ**	lv:3	Dr@342 p54	音声、動作、信仰	1標準	0ft	1分/lv	不可	不可	—	[効果] 創造された、サイズ1本
	(創造) 術者は、おそらく自身と同じサイズ分類用の、サイズ1つを創造する(おそらく他者にも使用可)。この武器は、ネルルを信仰している相手が使用する場合、“キーン(DMG p220)”の武器の能力を持つ＋1の魔法のサイズとして扱われる。ただし、そうではない場合、非魔法のサイズとして扱われる。										【特技】
(1338) 占術 (1432)	**ノウ・ヴァルナラビリティーズ**	lv:2	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	意志・無効	可	新	[目標] クリーチャー1体
	術者は、目標となったクリーチャー1体が持つ、「エネルギーに対する完全耐性」,「エネルギーに対する抵抗」,「エネルギーに対する脆弱性」,「その他の完全耐性」,「その他の脆弱性」,「呪文抵抗」,「ダメージ減少」の能力の、全ての詳細を知覚する。また、これらの全ての能力が、「生来の能力」,「生来の能力ではない」のどちらかを区別できる。										【3.5e】(F)○○
(1339) 占術 (1433)	**ノウ・オポーネント〔SpC〕**	lv:3	SpC p157	動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	意志・無効	可	新	[目標] クリーチャー1体
	術者は、目標となったクリーチャー1体の“強み”および“弱点”を、1つ/2lv(最大3つ)＋1つまで知覚する(重要度が高いものから順番)。「強み:擬似呪文能力, 超常能力, 攻撃形態, 特殊能力など」,「弱点:脆弱性など」。別:〔Dr@317〕										【3.5e】
(1340) 占術 (1434)	**ノウ・グレーテスト・エネミィ**	lv:1	SpC, MaoF	音声、信仰	1標準	60ft	精神集中(最大1ラウンド/lv; 放棄可)	不可	可	新	[効果範囲] 円錐形の放射
	術者は、この範囲内にいるクリーチャーの、“強さの分類”を知覚する。また、それぞれの“強さの分類”内での、最も強力な相手を特定できる。ただし、占術(念視)効果を妨害できる、呪文レベル3以上の魔法的効果は、この呪文の知覚も妨害する。「脅威度4以下:弱い」,「脅威度5～10:強い」,「脅威度11～15:強力」,「脅威度16以上:圧倒的」。										【3.5e】(F)○○
(1341) 幻術 (1435)	**ノウ・ザ・シャドウズ**	lv:2	OA p107	動作、信仰	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	—	[目標] 術者
	(幻覚) 術者は、影に溶け込む能力を得る。このことによって、“薄暗い暗闇”や“暗闇”の範囲内にいるか、何らかの影(術者自身の影は除く)から半径10ft以内にいる場合、見られていたり, 身を隠すものがなくても, 身を隠す用途の〈隠れ身〉判定を行えるとともに、〈隠れ身〉判定に対して＋20の状況ボーナスを得る。なお、攻撃を行う場合、本文参照。										【3.5e】
(1342) 占術 (1436)	**ノウ・ブラッドライン**	lv:3	LEoF p32	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	意志・無効	可	—	[目標] クリーチャー1体
	術者は、目標となったクリーチャー1体の、「クリーチャー種別(人型生物, 竜など)」,「副種別((他次元界), (変身生物)など)」,「種族(エルフ, ドワーフなど)」,「副種族(サン・エルフ, ゴールド・ドワーフなど)」,「基本的な先祖(セレスチャル種の場合など)」の、全ての情報を知覚する。										【3.5e】(F)××
(1343) 占術 (1437)	**ノウ・プロテクションズ**	lv:1	MaoF p119	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	意志・無効	可	新	[目標] クリーチャー1体
	術者は、目標となったクリーチャー1体の、「エネルギーに対する完全耐性」,「エネルギーに対する抵抗」,「ダメージ減少」,「呪文抵抗」の能力の、全ての詳細を知覚する。										【3e】(F)××
(1344) 占術 (1438)	**ノウ・モティヴェイション**	lv:2	OA p107	音声、動作、焦点	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	意志・無効	不可	—	[効果範囲] おそらく円錐形の放射
	術者は、1ラウンドにつき1回ずつ、この範囲内にいるクリーチャーから1体を選択できる。その後、術者は、その相手の“行動動機(基本的な欲求, 理由, 感情)”を知覚できる(飢え, 渇き, 苦痛, 疲労, 恐怖, 激怒, 好奇心, 憎悪, 不安, 悪意, 好意, 愛など)。										【3.5e】
(1345) 召喚術 (1439)	**ノーシエイティング・ブレス〔SeK, SSp〕**	lv:3	SeK, SSp	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	10ラウンド	頑健・不完全	不可	—	[効果範囲] 円錐形の拡散
	(創造) 術者は、スティンキング・クラウド呪文(PHB p240)の効果を作り出す。なお、その記載がない場合でも、継続的な効果範囲型効果は、“進入時”にも効果を受けるのはほぼ確実であると思われる(そうではないと仮定した場合、問題なく通過されてしまうため)。 ※SeK, SSpでは、ラオグゼズ・ブレス呪文として収録。 別:〔SpC〕										【3.5e】(F)○○
(1346) 召喚術 (1440)	**ノーシエイティング・ブレス〔SpC〕**	lv:3	SpC p158	音声、動作、物質	1標準	30ft	瞬間	頑健・無効	不可	新	[効果範囲] 円錐形の爆発
	(創造) この範囲内にいるクリーチャーは、1d6ラウンドの間、“吐き気がする状態(PHB p309)”となる。 別:〔SeK, SSp〕										【3.5e】
(1347) 召喚術 (1441)	**ノード・ドア**	lv:3	ChoR, Und	音声、‘特技’	1標準	さまざま	瞬間	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)、可(物体)	有	[目標] 術者および、接触した同意するクリーチャーと物体1つ/3lvまで
	(瞬間移動)《アストラル界呪文》 術者および目標は、術者が訪れたことのある“ノード”1つまで、瞬間的に移動する(地はUnd p48、悪はChoR p95、影織はAnau p116, ChoR p98参照)。その後、術者は、自身の次のターンの開始時まで、行動できない。なお、術者は、対応する《ノード呪文発動》の特技を習得していなければならない。										【3.5e】(F)××
(1348) 防御術 (1442)	**ノード・ロック**	lv:2	ChoR, Und	音声、動作、‘特技’	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	永続	不可(物体)	不可(物体)	有	[目標] “ノード”1つ
	術者は、1ランク/2lv以下の“ノード”1つを封鎖する(地はUnd p48、悪はChoR p95、影織はAnau p116, ChoR p98参照)。その後、ロケート・ノード呪文では感知できず、ノード能力を使用する場合、〈呪文学〉判定の難易度が15上昇する(術者自身は、どちらの害も受けない)。なお、術者は、対応する《ノード呪文発動》の特技を習得していなければならない。										【3.5e】(F)××
(1349) 防御術 (1443)	**ノーブル・サクリファイス**	lv:1	HOotS p64	音声、動作	1標準	接触	1時間/lvまたはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触した、おそらく術者自身ではないクリーチャー1体/2lvまで
	[善] この呪文の完成時に、任意の点数ぶんのダメージを受けること。その後、受けたダメージ1点につき＋2点の一時的hpを、自由に分割して付与できる。ただし、このダメージが治癒された場合、対応する量の残っている一時的hpが消滅する(最初に、目標の順番を要指定)。なお、術者は、“高速治癒”の能力などには、抑止を選択できるようになる。										【3.5e】××(D)

系統	（最小呪文レベル/1lv～3lv）	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1~3lv:72/110]
(1350) 召喚術 (1444)	ノーム・ブライト	lv:2	RotD p113	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	頑健・不完全	可	—	[効果] 創造された、半径20ft×高さ20ftに拡散する吐き気を催す霧
	(創造) この範囲内は、スティンキング・クラウド呪文(PHB p240)の効果を得る(ただし、呪文抵抗:可)。また、「"鋭敏嗅覚"の能力を持つクリーチャー」,「嗅覚による"(製作:錬金術)判定のボーナスを持つノーム"」などは、この呪文のセーヴに対して－4のペナルティを受ける。										【3.5e】
(1351) 変成術 (1445)	ノック	lv:1	PHB p262	音声	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 面積が10平方ft/lvまでの、開閉する物体1つ
	術者は、目標となった物体1つから、開かなくなっている原因2つを解除する。なお、施錠されているもの(小箱, 錠前, 扉)、きつく閉じているもの(枷, 鎖, ゆるくなった溶接部, 建て付けの悪い扉)，それに類する魔法的効果などを解除できる。ただし、落とし戸, 閂, 蔦, ロープなどには作用しない。また、アーケイン・ロック呪文は、10分の間、抑止となる。										【3.5e】
(1352) 防御術 (1446)	ノンディテクション	lv:2	PHB p262	音声、動作、'物質'	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体か物体1つ
	目標となったクリーチャー1体または物体1つは、「これに対して占術効果を使用する相手は、追加で術者レベル判定が必要となる(難易度11＋1/lv; この目標が、術者自身または術者の所持品である場合、難易度に＋4される)」の効果を得る。[物質要素:ダイアモンドの粉末(50gpぶん)]										【3.5e】
(1353) 変成術 (1447)	バークスキン	lv:1	PHB p262	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、自身の皮膚が、樹皮のように強靭となる。このことによって、ACの外皮ボーナスに対して、＋1/3lv(最小でも＋1, 最大＋4)＋1の強化ボーナスを得る。なお、"ACの外皮ボーナスの強化ボーナス"は、"ACの外皮ボーナス"とはやや異なるので注意。										【3.5e】
(1354) 変成術 (1448)	パーシスタンス・オヴ・ザ・ウェイヴズ	lv:2	MotW p92	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効	可	—	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、【耐久力】に＋4の強化ボーナスを得るが、【筋力】に－2の強化ペナルティを受ける。										【3e】
(1355) 力術 (1449)	パーシステント・ブレード	lv:1	SpC, MaoF	音声、動作、焦点	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	不可	可	新	[効果] 魔法の[力場]のダガー1挺
	[力場]《エーテル界呪文》 術者は、このダガーに、出現時に攻撃1回と、以後1ラウンドにつき全力攻撃1回を行わせる(変更は1回の標準アクション; 移動時, 変更時は全力攻撃不可)。[飛行40ft(完璧); 近接攻撃のボーナスは本文参照; ダメージは本文参照; 挟撃可; 最初に1回のみ呪文抵抗を行う] ※MaoFでは、シェルガーンズ・～呪文として収録。										【3.5e】 (F) ○ ○
(1356) 心術 (1450)	パースウェイシヴ・オーレイション	lv:1	Dr@358 p33	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	10分/lv	意志・無効	可	—	[目標] 精神を持つ人型生物1体
	(魅惑)[精神作用] この呪文は、聖カスバートの"薪派(Dr@358, LGGを参照)"にのみ発動できる。目標1体は、チャーム・パースン呪文(PHB p248)の効果を受ける(目標1体のNPCの態度を、"友好的(PHB p71)"以上に変化させる; 術者または一行から攻撃を受けた目標からは、この呪文は終了する)。										【3.5e】
(1357) 心術 (1451)	パースウェイド・トゥ・マニフェスト	lv:2	GW p56	音声、動作	1ラウンド	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	おそらく意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触した、精神を持つクリーチャーの死体1つ
	(強制)[精神作用、心霊術/Ectomancy] 目標となった死体1つの魂は、この呪文のチャージ消費によって、「"真の死後世界/True Afterlife(GW p222)[仮訳]"に旅立っているか、物質界内に出現していない場合、この地点のエーテル界内に、"幽霊/Ghost(GW p8; MMとは異なる)[仮訳]"として現れる」ことを選択できる(本文参照)。										【3.5e】
(1358) 死霊術 (1452)	パーチング・タッチ	lv:1	SdS p118	音声、動作	1標準	接触	瞬間	頑健・不完全	可	—	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体以上
	術者は、"干上がりの接触"の能力を得る(合計1回/lvまで使用可)。この近接接触攻撃が命中した相手は、「1d6点(植物, (水)のエレメンタルには代わりに1d8点)の"乾燥ダメージ/Desiccation Damage(SdS p15)[仮訳]"(セーヴ不可)」,「1点の【耐久力】ダメージと、"脱水状態/Dehydrated(SdS p15)[仮訳]"(頑健・無効)」の両方の効果を受ける。										【3.5e】
(1359) 心術 (1453)	ハーツ・イーズ	lv:3	BoED p105	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	永続	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 精神を持つクリーチャー1体/lvまで
	(強制)[精神作用] この目標は、2d4点の【判断力】ダメージが治癒される(おそらく瞬間効果)。また、[恐怖]効果, 絶望による効果, それに類する[精神作用]効果, 拷問による残留心理効果(BoVD p38; 2回目からのボーナスのことと思われる), 狂気状態(インサニティ呪文のもの), 混乱状態などが除去されて、これ以降はその効果を受けない。										【3.5e】
(1360) 心術 (1454)	ハーテイク	lv:1	BoVD p102	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体
	[悪、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、心をねじ曲げられるような悲しみを受ける。このことによって、1ラウンドの間、"無防備状態(PHB p151)"となる。										【3e】
(1361) 変成術 (1455)	ハート・オヴ・ウォーター	lv:3	CM p111	音声、動作	1標準	自身	1時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者
	[水] 術者は、(脱出術)判定に対して＋5の強化ボーナス, 水中呼吸能力, 地上移動速度と同じ"水泳移動速度(MM p305)"を得る。また、チャージ消費によって、フリーダム・オヴ・ムーヴメント呪文(PHB p274)の効果を追加できる(1回の即行アクション; 持続時間が1ラウンド/lvに変化)。なお、この呪文は、CMのハート・オヴ・～呪文と相互作用する。										【3.5e】
(1362) 変成術 (1456)	ハート・オヴ・エア	lv:2	CM p111	音声、動作	1標準	自身	1時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者
	[風] 術者は、(跳躍)判定に対して＋10の強化ボーナス, 飛行移動速度に対して＋10ftの強化ボーナスを得る。また、チャージ消費によって、フェザー・フォール呪文(PHB p271)の効果を追加できる(1回の割り込みアクション; 持続時間が1ラウンド/lvまたは着地までに変化)。なお、この呪文は、CMのハート・オヴ・～呪文と相互作用する(本文参照)。										【3.5e】
(1363) 力術 (1457)	ハートファイアー	lv:2	SpC, Dr@314	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	不可、頑健・半減	可	新	[目標] 半径5ftの爆発内の、全てのクリーチャー
	[火, 光] この目標は、ライト呪文(PHB p162)と同様の、魔法の光源となる(セーヴ不可)。また、輪郭が浮き出されて、視認困難が無効化される(これを超える呪文レベルの[闇]効果は除く)。さらに、精神集中が妨害されて(本文参照)、1ラウンドにつき1回ずつ、1d4点の[火]ダメージを受ける(頑健・半減; 最初の1回のみセーヴを行って、その結果に従う)。										【3.5e】
(1364) 心術 (1458)	バードン	lv:3	Dr@308 p23	音声、動作、'竜か特技'	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv	頑健・無効	可	—	[目標] 精神を持つクリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内
	[精神作用] 目標となったクリーチャーは、重荷を背負った感覚を受ける。このことによって、追加で「重量25ポンド/lvぶんを運搬している」ものとして扱われる。なお、運搬能力および荷重に関しては、PHB p159を参照(軽荷重, 中荷重, 重荷重, "持ち上げ"状態, "押し引き"状態, 移動不能かつ無防備状態)。										【3e】
(1365) 力術 (1459)	バーニング・ソード	lv:2	SpC, Dr@275	音声、動作	1標準	接触	1分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した武器1つ
	[火] 目標となった武器1つは、青白い炎で包まれて、松明(PHB p162)の1.5倍の大きさの光を放つ。また、この武器による攻撃は、＋1d6点の追加の[火]ダメージを与える(クリティカル・ヒットとなった場合、武器のクリティカル倍率に対応して、この追加ダメージが上昇する; 本文参照)。										【3.5e】
(1366) 力術 (1460)	バーニング・ハンズ	lv:1	PHB p262	音声、動作	1標準	15ft	瞬間	反応・半減	可	新	[効果範囲] 円錐形の爆発
	[火] 術者は、自身の掌から炎を放つ。このことによって、この範囲内にいるクリーチャーに対して、1d4点/lv(最大5d4点)の[火]ダメージを与える。また、この範囲内にある可燃物は発火する(本文参照)。なお、熱や火に関わりを持つ効果は、火の次元界において増強される(DMG p152参照)。										【3.5e】
(1367) 心・力 (1461)	バーニング・ヘイト	lv:2	Dr@347 p77	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間、1ラウンド/lv	反応・不完全	可	—	[目標] クリーチャー1体
	[悪、火] 目標となったクリーチャー1体は、1d6点/2lv(最大5d6点)の[火]ダメージを受けて(反応・半減)、炎の光輪に包まれる(ダメージなし; セーヴ不可)。その後、術者および仲間は、この光輪に包まれている目標に行う、攻撃, ダメージのロールに対して＋4の士気ボーナスを得る。										【3.5e】
(1368) 変成術 (1462)	バーニング・レイジ	lv:1	PH2 p120	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	新	[目標] クリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、攻撃ロールに対して＋1のボーナスと、ダメージ・ロールに対して＋2のボーナス、および"ダメージ減少2/-"の能力を得る。ただし、1ラウンドにつき1回ずつ、自身のターンの開始時毎に、4点の[火]ダメージを受ける。										【3.5e】

系統	（最小呪文レベル/1lv～3lv）	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1~3lv:73/110]
(1369) 変成術 (1463)	**パーミアブル・フォーム** lv:3	LoMa p129	音声	'1割り込み'	自身	1ラウンド	なし	なし	—	[目標] 術者	
	術者は、"非実体状態(RC p64, MM3 p219)"となるが、この非実体状態の間は、攻撃を行えない。なお、その他の効果との併用によって、"エーテル状態かつ非実体状態"となることは可能だと思われる。また、一定持間だけ持続する効果は、その効果が発生したイニシアチブ・カウントが訪れる毎に、"1ラウンド経過"と数えられる(PHB p136参照)。										【3.5e】
(1370) 変成術 (1464)	**ハーモナイズ〔RoS〕** lv:2	RoS p163	音声、動作	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、"呪歌"の能力を、1回の移動アクションとして開始できる。ただし、精神集中による維持が必要な呪歌は、依然として、1回の標準アクションでの維持が必要となる。なお、呪歌の能力は、"アクション・ポイント"2点の消費によって、使用回数を消費せずに開始できる(ECS p46参照)。別:〔S&S〕										【3.5e】
(1371) 力術 (1465)	**ハーモナイズ〔S&S〕** lv:2	S&S p92	音声、動作、焦点	3ラウンド	接触	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したバード4体まで、どの2体をとっても10ftの距離内	
	この呪文の完成時に、目標となったバード4体までの中から、"リーダー"1体を指定すること。その後、このリーダー1体は、自身の〈芸能〉判定に対して、その他の目標のバード・レベルの合計3レベルにつき＋1の状況ボーナスを得る。なお、状況ボーナスは、他の状況ボーナスとも累積できる(PHB p307参照)。別:〔RoS〕										【3e】
(1372) 心術 (1466)	**ハーモニック・コーラス** lv:2	SpC, CAd, S&S	音声、動作、焦点	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	精神集中(最大1ラウンド/lv; 放棄可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 術者自身ではない、生きている精神を持つクリーチャー1体	
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、自身が発動する呪文の、有効術者レベルおよびセーヴ難易度に対して＋2の士気ボーナスを得る。										【3.5e】
(1373) 変成術 (1467)	**ハール** lv:2	SpC, Dr@275	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	不可	不可	新	[目標] 接触した近接武器1つ	
	目標となった近接武器1つは、射程単位10ftを得て、投擲攻撃にも使用できるようになる。また、この武器によって投擲攻撃を行った場合、使用者の次のターンの開始時に、使用者に隣接しているマス目内まで自動的に戻って来て、1ラウンドの間、浮き続ける。なお、これが両手武器の場合、投擲攻撃には、1回の全ラウンド・アクションが必要となる。										【3.5e】
(1374) 変成術 (1468)	**バイト・オヴ・ザ・ワーウルフ** lv:3	SpC p161	音声、動作、物質	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、【筋力】に＋2,【敏捷力】に＋4,【耐久力】に＋4の強化ボーナスと、ACの外皮ボーナスに＋4の強化ボーナス、および《無視界戦闘》の特技(PHB p99)を得る。また、自身の顔がウルフのように変化して、自身の口に"噛みつき"の肉体武器を得る(本文参照)。										【3.5e】
(1375) 変成術 (1469)	**バイト・オヴ・ザ・ワーラット** lv:2	SpC p162	音声、動作、物質	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、【敏捷力】に＋6,【耐久力】に＋2の強化ボーナスと、ACの外皮ボーナスに＋3の強化ボーナス、および《武器の妙技》の特技(PHB p97)を得る。また、自身の顔がラットのように変化して、自身の口に"噛みつき"の肉体武器を得る(本文参照)。										【3.5e】
(1376) 防御術 (1470)	**ハイド・フロム・アニマルズ** lv:1	PHB p263	動作、信仰	1標準	接触	10分/lv(解除可)	意志・無効(無害)、意志・無効	可(無害)、不可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体/lvまで	
	目標となったクリーチャーは、動物には知覚されない(視覚, 聴覚, 擬似視覚, 鋭敏嗅覚, 振動感知などを含む)。ただし、この呪文の目標1体以上が、「上記の相手に接触する」,「何らかの相手を攻撃する」のいずれかを行った場合、全ての目標の呪文が終了する。										【3.5e】
(1377) 防御術 (1471)	**ハイド・フロム・アンデッド** lv:1	PHB p263	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv(解除可)	意志・無効(無害)、意志・無効	可(無害)、不可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体/lvまで	
	この目標は、アンデッドおよびデスレスには知覚されない(視覚, 聴覚, 鋭敏嗅覚, 擬似視覚, 振動感知などを含む; 精神を持たない相手にはセーヴ不可)。ただし、この呪文の目標1体以上が、「上記の相手に接触する」,「上記の相手の退散または威伏を行う」,「何らかの相手を攻撃する」のいずれかを行った場合、全ての目標の呪文が終了する。										【3.5e】
(1378) 防御術 (1472)	**ハイド・フロム・エネミーズ** lv:3	OA p106	音声、動作、信仰	1ラウンド	接触	3ラウンド/lv	意志・無効(無害)、意志・無効	可(無害)、不可	—	[目標] 接触したクリーチャー1体/lvまで	
	目標となったクリーチャーは、【知力】が6以上の"敵意を持つ相手"には知覚されない。ただし、この呪文の目標1体以上が、上記の相手に対して接触, 攻撃などを行った場合、全ての目標の呪文が終了する。※OAでは、インヴィジビリティ・トゥ・エネミーズ呪文として収録; PHBのハイド・フロム・～呪文と同様に、第3.5版での呪文名に変更した。										【3.5e】
(1379) 幻術? (1473)	**ハイド・フロム・ジ・アイ** lv:3	CoC p172	音声、動作	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者	
	(おそらく幻覚) 術者および装備品は、インヴィジビリティ呪文(PHB p203)と同様に、"不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)"となる。なお、自身の足跡, 音声, 光源の照明, 10ftを超えて牽引している物体などに対しては、この呪文は作用しない。また、"攻撃的な行動(PHB p203参照)"をとった場合、この呪文は即座に終了する。										【3e】
(1380) 防御術 (1474)	**ハイド・フロム・スピリッツ** lv:2	OA p106	音声、動作、物質	10分	接触	10分/lv(解除可)	意志・無効(無害)、意志・無効	可(無害)、不可	—	[目標] 接触したクリーチャー1体/lvまで	
	目標となったクリーチャーは、"精霊クリーチャー(CD p12, CAr p94, 他)"には知覚されない。ただし、この呪文の目標1体以上が、上記の相手に対して接触, 攻撃などを行った場合、全ての目標の呪文が終了する。※OAでは、インヴィジビリティ・トゥ・スピリッツ呪文として収録; PHBのハイド・フロム・～呪文と同様に、第3.5版での呪文名に変更した。										【3.5e】
(1381) 防御術 (1475)	**ハイド・フロム・ドラゴンズ〔Dr〕** lv:3	Dr p153	動作, 'ドラゴンマーク'	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、竜には知覚されない(視覚, 聴覚, 鋭敏嗅覚, 擬似視覚, 振動感知などを含む; 何らかの方法によって居場所を感知された場合でも、完全視認困難は残る)。ただし、術者が何らかのクリーチャーを攻撃した場合、この呪文は即座に終了する。[ドラゴンマーク:真正または特異型] 別:〔SpC, Dra〕										【3.5e】 × (E) ×
(1382) 召喚術 (1476)	**ハイドレイト** lv:2	SdS p117	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減	可	—	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体	
	(治癒)〔正〕 術者は、目標1体から、「1点/lv(最大10点)＋2d8点の"乾燥ダメージ/Desiccation Damage(SdS p15)[仮訳]」,「"脱水状態/Dehydrated(SdS p15)[仮訳]"」,「"熱気の環境(DMG p303, SdS p12)"からの非致傷ダメージ」の全てを治癒する。また、"(火)の副種別"を持つ相手には、上記と同じ値のダメージのみを与える。										【3.5e】
(1383) 心術 (1477)	**パイプス・オヴ・マッドネス** lv:3	CoC p175	音声、動作、焦点	1標準	自身	おそらく精神集中(放棄可)	意志・無効	おそらく可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径100ftの範囲内	
	(強制)[精神作用] 術者は、エンチャント・パイプス(CoC p169)の演奏を行う。その後、この範囲内にいる精神を持つクリーチャーは、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、"一時的狂気(CoC p60)"の効果を受ける。ただし、術者は、最初のラウンドを除いて、以後1ラウンドぶんの演奏を行う毎に、おそらく1点の【筋力】ダメージを受ける。										【3e】
(1384) 力術 (1478)	**ハイポサーミア** lv:3	SpC p162	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	頑健・不完全	可	新	[目標] クリーチャー1体	
	[冷気] 目標となったクリーチャー1体は、低体温症となる。このことによって、1d6点/lv(最大10d6点)の[冷気]ダメージを受けて(頑健・半減)、"疲労状態(PHB p310)"となる(すでに疲労状態ならば、過労状態となる; 頑健・無効)。										【3.5e】
(1385) 変成術 (1479)	**パイロテクニクス** lv:2	PHB p263	音声、動作, '物質'	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	瞬間(花火)または1ラウンド/lv(煙)	意志・無効(花火)/頑健・無効(煙)	可(花火)/不可(煙)	新	[目標] 1辺が20ftの立方体1個ぶんまでの大きさの、火元1つ	
	以下の2つから選択すること。「花火:半径120ft以内にいる相手は、1d4＋1ラウンドの間、"盲目状態"となる(意志・無効)」,「煙雲:半径20ftの煙を作り出して、この範囲内にいる間と、その後1d4＋1ラウンドの間、【筋力】,【敏捷力】に対して－4のペナルティを与える"(頑健・無効; 煙自体は1ラウンド/lv持続)」。[物質要素:火元1つ(本文参照)]										【3.5e】
(1386) 力術 (1480)	**バインディング・ウィンズ** lv:2	SpC, CD, MaoF	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	精神集中(放棄可)	反応・無効	可	新	[目標] クリーチャー1体	
	[風] 目標となったクリーチャー1体は、風に縛り付けられる。このことによって、移動できず、精神集中が妨害される(本文参照)。また、この風は、あらゆる音声を、お互いに遮断する([音波]効果, [言語依存]効果などを含む)。さらに、この風を通過する遠隔攻撃ロールは、お互いに－2のペナルティを受ける。										【3.5e】 (F) ○ ○
(1387) 変成術 (1481)	**バインディング・スノー** lv:3	FB p89	音声、動作、信仰、'場所'	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1時間/lv(解除可)	反応・無効	可	—	[効果範囲] 1辺が10ftのマス目1個/lvぶんまでの範囲内	
	[冷気] この範囲内では、移動コストが2倍となる(反応・無効; セーヴは最初に1回のみ行い、その結果に従う)。ただし、〈脱出術〉判定(難易度25)または【筋力】判定(難易度20)に成功したラウンドの間は、この効果を無視できる。[場所要素:"フロストフェル/Frostfell(FB p4)[仮訳]"内、かつ雪原内]										【3.5e】

系統	（最小呪文レベル/1lv～3lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1~3lv:74/110]			
(1388) 幻術 (1482)	**ハウンド・オヴ・ドゥーム**	lv:3	CW p117	音声、動作	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 影の猟犬1体				
	(操影)《影界呪文》 術者は、"影の猟犬"1体を作り出す(指示は1回の移動アクション)。これは、ダイア・ウルフ(MM p124)と同様のデータを持つが、魔獣であり、最大hp，基本攻撃ボーナスには、術者と同じ値を使用する。また、術者の【魅力】修正値と同じ値の、ACに対する反発ボーナスを持つ。ただし、同時に1つまでしか稼動状態にはならない。											【3.5e】			
(1389) 召喚術 (1483)	**バジング・ビー**	lv:1	SpC, MH	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1分/lv(解除可)	不可	不可	新	[目標] クリーチャー1体				
	(創造) 目標1体は、創造されたやかましい蜂に付きまとわれて、〈忍び足〉判定に対して－10のペナルティを受けるとともに、精神集中が妨害される(本文参照)。ただし、この蜂は、この呪文の効距離外には出ることができず、"飛行移動速度180ft(完璧)"を超える移動速度ならば引き離せる。※MHでは、モルデンカイネンズ・～呪文として収録。											【3.5e】			
(1390) 変成術 (1484)	**パス・ウィズアウト・トレイス**	lv:1	PHB p264	音声、動作、信仰	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体/lvまで				
	目標となったクリーチャーは、泥，埃，雪などの状況や、足跡，匂いなどの自身の状態を含めて、どのような環境下でも、移動の痕跡なしで行動できる。ただし、"鋭敏嗅覚(MM p306)"の能力の、痕跡を探したり追跡を行ったりする用途ではない、単なる感知によっては、通常通り発見される。											【3.5e】			
(1391) 占術 (1485)	**パス・オヴ・ジ・エグゾールテッド**	lv:3	BoED p105	音声、'禁欲'	1標準	自身	本文参照	なし	なし	新	[目標] 術者				
	術者は、自身が信仰する神格またはその代理人と、自身が直面している困難な問題1つについての相談を行う。その後、その問題1つに関して、調査の協力を得られるとともに、選択するべき正しい道の勧告を受ける。なお、術者の決断のために、充分な助言が提供されてしまうと、この呪文は終了する。[禁欲構成要素:24時間の占術呪文の発動]											【成聖】			
(1392) 変成術 (1486)	**パス・オヴ・フロスト**	lv:1	DrMa p71	音声、動作	1標準	30ft	1ラウンド/lv	反応・不完全	可	—	[効果範囲] 術者の位置から伸びる、1辺が5ftのマス目1個/lvぶんまでの範囲内				
	[冷気] この範囲内では、1ラウンドにつき1回ずつ、〈平衡感覚〉判定(難易度10)が必要となる(失敗すると、移動コストが2倍；5以上の差で失敗すると、伏せ状態；セーヴ不可)。また、自身のターンの開始時毎に1点と、通過したマス目1つ毎に1点、[冷気]ダメージを受ける(反応・無効)。なお、この効果を重複させた場合、本文参照。また、竜は、本文参照。											【3.5e】			
(1393) 占術 (1487)	**パス・オヴ・ワームズ**	lv:2	Dr@343 p78	音声、動作、'焦点'	1標準	自身	1時間/lvまたはチャージ消費	なし、意志・無効	なし、可	—	[目標] 術者/術者を中心とした半径20ftの範囲内の、全ての生きているクリーチャー				
	[悪] 術者は、攻撃ロール，セーヴ，対抗技能判定，対抗能力値判定，攻撃1回へのACのいずれか1回に対して、＋6の洞察ボーナスを得ることができる(1回の割り込みアクション；そのロールの前に宣言)。また、上記の起動時には、半径20ft以内にいる生きている他者は、1ラウンドの間、"朦朧状態"となる([精神作用]効果)。[焦点具:同書の他と同様]											【特技】			
(1394) 力術 (1488)	**バタリング・ラム**	lv:2	Anau, SpC…	音声、動作、焦点	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可(ク)(物体)	可(ク)(物体)	有	[目標] クリーチャー1体か物体1つ				
	[力場]《エーテル界呪文》 この目標は、1d6点の[力場]ダメージと、"突き飛ばし"の試み1回を受ける(本文参照)。また、この目標が扉ならば、代わりに、"打ち壊す(PHB p164)"ための【筋力】判定1回を受ける。※Dr@323では、フォース・ラム呪文として収録；Dr@323では、遠隔接触攻撃が必要な光線効果。(…Dr@323, MaoF)											【3.5e】	(F)	○	○
(1395) 死霊術 (1489)	**バックバイター**	lv:1	SpC, CAr, OA	音声、動作、焦点	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)、可(物体)	新	[目標] 近接武器1つ				
	目標となった武器1つを使用して、近接攻撃が行われる場合、この呪文のチャージ消費によって、その攻撃は、使用者自身に対して自動命中する。また、この武器の使用者は、この効果を受けた(またはこの効果を受けている)ということに気付かない。なお、他者が装備中の物体を、呪文の目標とする場合、PHB p163を参照。											【3.5e】			
(1396) 防御術 (1490)	**バックブラスト**	lv:3	Anau, LEoF	音声、動作	1標準	自身	10分/lvまたはチャージ消費(解除可	なし	なし	—	[目標] 術者				
	[火] 術者は、"[火]に対する抵抗10"の能力を得る(この呪文が終了したラウンドの終了時に消滅)。また、スペル・ターニング呪文(PHB p244)と同様に、合計1d4＋2レベルぶん(DMが秘密裏にロール)の[火]効果を、その使用者に対して反射する。ただし、上記の呪文と同様に、"距離:接触"，効果型効果，効果範囲型効果などは反射できない。											【3.5e】	(F)	×	×
(1397) 心術 (1491)	**バトル・ヒム〔Dr@275〕**	lv:3	Dr@275 p87	音声、動作	1標準	30ft	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 術者を中心とした半径30ftの放射内の、全ての精神を持つ仲間				
	(魅惑)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、意志セーヴに対して＋2の士気ボーナスを得る。ただし、術者自身は、この呪文の利益を得ない。 別:〔SpC〕											【3e】			
(1398) 心術 (1492)	**バトル・ヒム〔SpC〕**	lv:2	SpC p165	音声、動作	1標準	30ft	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 術者および、術者を中心とした半径30ftの放射内の全ての精神を持つ仲間				
	(魅惑)[精神作用] 術者および目標となったクリーチャーは、1ラウンドにつき1回ずつ、自身が行う意志セーヴ1回に対して、再ロール1回を使用できる。ただし、この能力を使用する場合、その成否が告げられる前に宣言しておかなければならない。 別:〔Dr@275〕											【3.5e】			
(1399) 心術 (1493)	**バトル・フューリィ**	lv:3	Dr@309 p48	音声、動作、'物質'	10ラウンド	長距離(40ft/lv＋400ft)	精神集中(放棄可)	意志・無効	可	—	[目標] 半径60ftの爆発内の、全ての生きている精神を持つクリーチャー				
	(強制)[軍事/War、精神作用] 目標となったクリーチャーは、レイジ呪文(PHB p297)の効果を受ける。[物質要素:ラピス・ラズリ製の武器のミニチュア1つ(2,500gp)]											【3.5e】			
(1400) 防御術 (1494)	**バトル・ライン**	lv:2	ChoR p28	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	おそらく可	—	[効果範囲] 1辺が5ftのマス目2個/lv(最大10個)ぶんまでの範囲内				
	[おそらく恐怖、精神作用] 術者は、可視状態の不浄なエリアを作り出す。その後、この範囲内に進入したクリーチャーは、最初の進入時に1回のみ、"怯え状態(PHB p303)"となる(意志・無効；呪文の終了時まで持続)。なお、上記のセーヴに成功した相手は、以後24時間、同一の術者によるこの呪文の害を受けない。											【特技】	(F)	×	×
(1401) 占術 (1495)	**バトルマジック・パーセプション**	lv:3	HoB p125	音声、動作	1標準	自身	10分/lvまたはチャージ消費(解除可)	なし	なし	—	[目標] 術者				
	術者は、発動されている呪文を識別する用途の、〈呪文学〉判定に対して＋5の技量ボーナスを得る。また、〈呪文学〉技能を5ランク以上修得している場合、半径100ft以内の効果線が通っている相手の呪文を、音声，動作要素を見る必要なく識別できる(この場合、擬似呪文能力なども識別できる)。さらに、即座に行える呪文相殺に関しては、本文参照。											【3.5e】			
(1402) 心術 (1496)	**バナー・オヴ・ザ・セイント**	lv:3	Dr@358 p33	音声、動作、信仰、'焦点'	1ラウンド	接触、60ft	10ラウンド	不可	可	—	[効果範囲] 接触した旗1枚を中心とした、半径60ftの放射				
	(強制)[精神作用] この呪文は、聖カスバートを信仰している場合にのみ発動できる。この範囲内にいる仲間は、[恐怖]効果のセーヴ，攻撃ロールに対して＋2の士気ボーナスを得る。ただし、この旗の布の部分が、破壊されるか地面に接触した場合、この呪文は終了する。[焦点具:聖カスバートの聖印が描かれた、聖別された旗1つ(100gp)]											【3.5e】			
(1403) 変成術 (1497)	**ババウ・スライム**	lv:1	SpC, PlH	音声、動作、物質/信仰	1標準	接触	1分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	目標1体は、ババウ(MM p148)のような、強酸の粘液に覆われる。このことによって、この目標に対して、素手攻撃または接触攻撃を行って来た相手は、その1回毎に、自動的に1d8点の[酸]ダメージを受ける。また、この目標との組みつき状態にある相手は、1ラウンドにつき1回ずつ、自身のターンの開始時毎に、上記と同様のダメージを受ける。											【3.5e】			
(1404) 召喚術 (1498)	**ハブーブ**	lv:3	SdS p117	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1分/lv	不可、反応・半減	不可	—	[効果範囲] 半径20ft×高さ20ftの範囲内				
	(創造)[風、地] この範囲内は、フォッグ・クラウド呪文(PHB p258)の効果を得る。また、この範囲内にいるクリーチャーは、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、1d4点/2lv(最大5d4点)のダメージを受ける(呪文の完成時のみ、反応・半減)。さらに、覆われていない炎は、自動的に消える(覆われている炎は、50%の確率で消える)。											【3.5e】			
(1405) 心術 (1499)	**パペッティア**	lv:3	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体				
	(強制)[精神作用] 目標1体は、術者の動きを真似するように強制される。また、この"動きの真似"を利用して、自殺的な行動を取らせることもできる(本文参照)。さらに、この目標は、【筋力】，【敏捷力】に対して－4のペナルティを受ける。なお、この目標を見て、〈真意看破〉判定(本文参照)に成功した相手は、操られているということを識別する。											【3.5e】	(F)	○	○
(1406) 変成術 (1500)	**ハマトゥラ・バーブズ**	lv:3	SpC, PlH	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、自身の全身からバーブド・デヴィル(MM p139)のような棘を生やす。このことによって、この目標に対して、手持ち武器(間合いの長い武器を除く)，肉体武器，素手攻撃を命中させて来た相手は、その1回毎に、自動的に1d8点の"魔法の斬撃かつ刺突"のダメージを受ける。											【3.5e】			

系統	（最小呪文レベル/1lv～3lv）	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1~3lv:75/110]
(1407) 変成術 (1501)	**ハラスターズ・ライト・ステップ**	lv:2	CoSW p150	音声、動作、焦点	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、〈忍び足〉判定に対して＋10の状況ボーナス，〈登攀〉判定に対して＋15の状況ボーナスと、高度を変更できない"飛行移動速度30ft(良好)"を得る(DMG p20参照)。また、この呪文の終了時に、ゆっくりと落下する(PHB p273参照)。ただし、中～重装鎧を着用しているか、中～重荷重を受けている場合、この移動速度は20ftとなる。										【3.5e】(F) × ×
(1408) 力術 (1502)	**パラランダスクス・ファイアー・ブレス**	lv:2	CoSW p150	音声、動作	1標準	10ft	1時間またはチャージ消費	反応・半減	可	新	[効果範囲] 円錐形のおそらく爆発
	[火] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、ブレス攻撃1回を行える(この呪文の完成時に1回のフリー・アクションで使用するか、この呪文の持続時間中に1回の標準アクションで使用可)。この範囲内にいる相手は、1d6点/lv(最大5d6点)の[火]ダメージを受ける。										【3.5e】(F) × ×
(1409) 占術 (1503)	**バランシング・ロアコール**	lv:2	SpC, CAd	音声、動作、物質/信仰	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者
	術者は、〈平衡感覚〉判定に対して＋4の洞察ボーナスを得る。また、〈平衡感覚〉技能を5ランク以上修得している場合、垂直な表面上でもバランスを保つことができる(難易度20；滑りやすさによる難易度の上昇は適用される)。さらに、これが10ランク以上である場合、液体，半固体の表面上でもバランスを保つことができる(本文参照)。										【3.5e】
(1410) 召喚術 (1504)	**ハリアー**	lv:3	DotF p87	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	不可	不可	—	[効果/目標] 創造されたハリアー1体/クリーチャー1体
	(創造) 術者は、"非実体状態(RC p64，MM3 p219)"の鳥のような魔獣1体を創造して、指定した相手1体が死亡するまで攻撃を行わせる(本文参照)。ただし、その相手が死亡した場合、この呪文はチャージ消費される。										【3e】
(1411) 力術 (1505)	**バリアー・オヴ・デフレクション**	lv:3	WotL p45	音声、動作、物質	1標準	接触	1ラウンド/lv	不可	不可	—	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[力場]《エーテル界呪文》 目標となったクリーチャー1体は、不可視状態の[力場]の障壁で包まれる。このことによって、ACに対して＋4の反発ボーナスを得るとともに、近接攻撃(近接接触攻撃を含む)を命中させて来た相手に対して、その1回毎に、自動的に1d6点の[力場]ダメージを与える。※ミスティック呪文ではない(HOotS p64参照)。										【3.5e】 × × (D)
(1412) 力術 (1506)	**パリンズ・パイレ**	lv:3	DLCS p110	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	反応・不完全	可	—	[効果範囲] 1辺が5ftのマス目1個/lvぶんまでの範囲内
	[火] この範囲内にいるクリーチャーは、3d6点の[火]ダメージを受けて(セーヴ不可)、"着火"する(反応・無効；消火する方法および難易度に関しては、DMG p303を参照)。										【3.5e】 × × (D)
(1413) 変成術 (1507)	**バロウ，マス〔SpC〕**	lv:3	SpC p167	音声、動作、焦点/信仰	1標準	不明	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内
	目標となったクリーチャーは、自身の両手に硬質な爪が生えて、金属でも固い岩でもない地面を、"穴掘り移動速度30ft(MM p305)"で掘り進める。ただし、中～重装鎧を装備しているか、中～重荷重を受けている場合、この移動速度は20ftとなる。別:〔Und〕										【3.5e】
(1414) 変成術 (1508)	**バロウ，マス〔Und〕**	lv:3	Und p60	音声、動作、焦点/信仰	1標準	不明	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内
	目標となったクリーチャーは、自身のおそらく手2つに、"爪"の肉体武器を得る(武器の基本ダメージは、「1d6点」，「素手攻撃のダメージ」のどちらか大きい方)。また、この目標は、金属でも固い岩でもない地面を、"穴掘り移動速度10ft(MM p305)"で掘り進める。別:〔SpC〕										【3.5e】(F) × ×
(1415) 変成術 (1509)	**バロウ〔SpC〕**	lv:2	SpC p167	音声、動作、焦点/信仰	1標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、自身の両手に硬質な爪が生えて、金属でも固い岩でもない地面を、"穴掘り移動速度30ft(MM p305)"で掘り進める。ただし、中～重装鎧を装備しているか、中～重荷重を受けている場合、この移動速度は20ftとなる。別:〔Und〕										【3.5e】
(1416) 変成術 (1510)	**バロウ〔Und，RaoF〕**	lv:2	Und, RaoF	音声、動作、焦点/信仰	1標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、自身のおそらく手2つに、"爪"の肉体武器を得る(武器の基本ダメージは、「1d6点」，「素手攻撃のダメージ」のどちらか大きい方)。また、この目標は、金属でも固い岩でもない地面を、"穴掘り移動速度10ft(MM p305)"で掘り進める。別:〔SpC〕										【3.5e】(F) × ×
(1417) 変成術 (1511)	**バロール・ニンバス**	lv:2	SpC, PlH	音声、動作、物質/信仰	1標準	自身	1ラウンド/lv	不可	不可	新	[目標] 術者
	術者は、バロール(MM p148)のような、激しい炎で包まれる。このことによって、術者との組みつき状態にあるクリーチャーは、1ラウンドにつき1回ずつ、術者のターンの開始時毎に、6d6点の[火]ダメージを受ける。※DrCの発音ガイドでは、Balorは"ベイロウ"に近いと思われる。										【3.5e】
(1418) 変成術 (1512)	**パワー・サージ**	lv:3	ECS, Dr@319	動作，'経験'	1標準	接触	1分/lv	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した、魔法のスタッフ1本か魔法のワンド1本
	目標となった魔法のアイテム1つは、＋1点/5lvの"一時的チャージ"を得る(一時的hpなどと同様に、一時的チャージの部分から優先して消費)。[経験点消費:このアイテムから起動できる呪文の、最大の呪文レベル×5XP]										【鼓吹】 × (E) ×
(1419) 占術 (1513)	**パワー・サイト**	lv:1	MotW p92	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可	不可	—	[目標] クリーチャー1体
	術者は、目標となったクリーチャー1体の、HD数を知覚する。また、種族HD，クラス・レベルの両方を持つ場合、その合計値を知覚する。ただし、この呪文によっては、「種族HD，クラス・レベルの内容」，「種族HD，クラス・レベルの割合」，「負のレベル，そのレベル吸収を受けているか否か」などは知覚できない。										【3e】
(1420) 心術 (1514)	**パワー・ワード・ウィークン**	lv:3	RotD p117	音声	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	本文参照	不可	可	—	[目標] 現在のhpが76hp未満の、生きている精神を持つクリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、一時的な2点の【筋力】ダメージを受ける(最初の残りhpに対応した時間だけ持続)。なお、術者の言葉を聞いていなかった場合でも、この呪文は通常通り作用する。「76hp以上：効果なし」，「75hp～51hp：1d4＋1ラウンド」，「50hp～26hp：1d4＋1分」，「26hp未満：瞬間効果の能力値吸収に変化」。										【3.5e】
(1421) 心術 (1515)	**パワー・ワード・シカン**	lv:2	RotD p116	音声	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	本文参照	不可	可	—	[目標] 現在のhpが151hp未満の、精神を持つクリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、"不調状態(PHB p310)"となる(最初の残りhpに対応した時間だけ持続)。なお、術者の言葉を聞いていなかった場合でも、この呪文は通常通り作用する。「101hp以上：効果なし」，「100hp～51hp：1d4＋1ラウンド」，「50hp～26hp：1d4＋1分」，「26hp未満：1d4＋1時間」。										【3.5e】
(1422) 心術 (1516)	**パワー・ワード・デフン**	lv:3	RotD p115	音声	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	本文参照	不可	可	—	[目標] 現在のhpが101hp未満の、生きている精神を持つクリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、"聴覚喪失状態(PHB p308)"となる(最初の残りhpに対応した時間だけ持続)。なお、術者の言葉を聞いていなかった場合でも、この呪文は通常通り作用する。「101hp以上：効果なし」，「100hp～51hp：1d4＋1ラウンド」，「50hp～26hp：1d4＋1分」，「26hp未満：永続」。										【3.5e】
(1423) 心術 (1517)	**パワー・ワード・ファティーグ**	lv:1	RotD p115	音声	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	本文参照	不可	可	—	[目標] 現在のhpが101hp未満の、生きている精神を持つクリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標1体は、一時的な"疲労状態(PHB p310)"となる(すでに疲労状態ならば、過労状態に；最初の残りhpに対応した時間だけ持続)。なお、術者の言葉を聞いていなかった場合でも、この呪文は通常通り作用する。「101hp以上：効果なし」，「100hp～51hp：1d4＋1ラウンド」，「50hp～26hp：1d4＋1分」，「26hp未満：1d4＋1時間」。										【3.5e】
(1424) 心術 (1518)	**パワー・ワード・ペイン**	lv:1	RotD p116	音声	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	本文参照	不可	可	—	[目標] 現在のhpが101hp未満の、生きている精神を持つクリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標1体は、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、1d6点のダメージを受ける。「101hp以上：4d4ラウンド」，「100hp～76hp：2d4ラウンド」，「75hp～51hp：1d4ラウンド」，「51hp未満：効果なし」。※呪文の持続時間が変であるため(低レベルでの開始時点だと、4d4×1d6点がほぼ確定)、上下を入れ替えた。										【3.5e】
(1425) 心術 (1519)	**パワー・ワード・マレドレット**	lv:3	RotD p116	音声	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	本文参照	不可	可	—	[目標] 現在のhpが76hp未満の、生きている精神を持つクリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、一時的な2点の【敏捷力】ダメージを受ける(最初の残りhpに対応した時間だけ持続)。なお、術者の言葉を聞いていなかった場合でも、この呪文は通常通り作用する。「76hp以上：効果なし」，「75hp～51hp：1d4＋1ラウンド」，「50hp～26hp：1d4＋1分」，「26hp未満：瞬間効果の能力値吸収に変化」。										【3.5e】

系統	（最小呪文レベル/1lv～3lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1~3lv:76/110]
(1426) 変成術	**ハンズ・オヴ・コルーブラ**	lv:3	CoC p171	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者	
(1520)	術者は、自身のおそらく腕2つが蛇となって、間合い10ftの"噛みつき"の肉体武器を得る(武器の基本ダメージは1d6点、および"毒")。ただし、この呪文の腕によって、どの程度のアクションを行えるのかは不明。［頑健・無効、難易度15＋【対応能力値】修正値；初期および予後、1d6点【筋力】ダメージ］										【3e】	
(1427) 召喚術	**バンズ・オヴ・スティール**	lv:3	SpC, CAr	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv	反応・不完全	不可	新	[目標] 中型サイズ以下のクリーチャー1体	
(1521)	(創造) 目標となったクリーチャー1体は、創造された鋼鉄の帯1つで締め付けられて、"無防備状態(PHB p151)"となる。ただし、セーヴに成功した場合、上記の状態の代わりに、"からみつかれた状態(PHB p303)"となる。なお、この呪文から脱出するためには、(脱出術)または【筋力】判定(前者ならば難易度18，後者ならば難易度13)が必要となる。										【3.5e】	
(1428) 占術	**ハンターズ・アイ**	lv:2	PH2 p120	音声、動作	'1即行'	自身	1ラウンド	なし	なし	新	[目標] 術者	
(1522)	術者は、"急所攻撃(＋1d6点/3lv)"の能力を得る。なお、この能力は、通常の急所攻撃の能力と累積する。										【3.5e】	
(1429) 変成術	**ハンターズ・マーシィ〔MaoF〕**	lv:1	MaoF p121	音声、動作	1標準	自身	本文参照	なし	なし	新	[目標] 術者	
(1523)	術者は、次に行う、ボウによる最初の攻撃1回が、自動命中となるとともに、自動的にクリティカル可能状態となる。ただし、この攻撃は、次のラウンドの終了時までに行われなければならない。 別：〔SpC, GW〕										【3e】 (F) × ×	
(1430) 変成術	**ハンターズ・マーシィ〔SpC, GW〕**	lv:1	SpC, GW	音声、動作	1標準	自身	本文参照	なし	なし	新	[目標] 術者	
(1524)	術者は、次に命中させた、ボウ(クロスボウは除く)による最初の攻撃1回が、自動的にクリティカル・ヒットとなる。ただし、この攻撃は、次のラウンドの終了時までに命中させなければならない。 別：〔MaoF〕										【3.5e】	
(1431) 防御術	**ハンド・オヴ・ザ・フェイスフル**	lv:3	SpC, Dr@333, MaoF	音声、動作、信仰	10ラウンド	10ft	1時間/lv	頑健・無効	可	新	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした、半径10ftの放射	
(1525)	［可変］ この範囲内では、「術者と信仰する神格が共通している」，「その神格の聖印を持つ」のどちらでもない相手は、この範囲内への進入，内部での移動を試みた場合、1ラウンドの間、"朦朧状態"となる(1回でもセーヴに成功すると無効化；内部からの脱出に専念するならば、セーヴ不要)。※Dr@333, MaoFでは、ハンド・オヴ・トーム呪文として収録。										【3.5e】 (F) ○ ○	
(1432) 力術	**ハンド・オヴ・ディヴィニティ**	lv:2	SpC, MaoF	音声、動作、信仰	10ラウンド	接触	1分/lv	不可	不可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
(1526)	［可変］ この呪文は、「術者と信仰する神格が共通している相手」，「その神格と詳細な属性が同じ相手」，「おそらく術者自身」のみを目標にできる。この目標は、以下の効果を得る。「神格が善：目標1体は、セーヴに対して＋2の清浄ボーナスを得る。この呪文は、［善］効果となる」，「神格が悪：上記と同様だが、不浄ボーナスとなる。また、［悪］効果となる」。										【3.5e】 (F) ○ ○	
(1433) 力術	**ハンドファイアー**	lv:1	PGtF, MaoF	音声、動作	1標準	接触	1分/lvまたはチャージ消費	不可	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
(1527)	［光］ 目標1体は、自身の片手に、任意の色の、ろうそく程度の大きさの魔法の光源を得る(半径5ft以内が薄暗い照明以上となる；PHB p162参照)。また、この光源による近接接触攻撃が命中した相手は、1点/lv(最大5点)＋1d8点のダメージを受ける(アンデッドには代わりに1点/lv(最大5点)＋2d6点；合計1回/2lv(最低1回)まで使用可)。										【3.5e】 (F) × ×	
(1434) 死霊術	**ハンドファング〔RaoF, LoDa〕**	lv:3	RaoF, LoDa	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	反応・不完全	不可	—	[目標] 接触したクリーチャー1体以上	
(1528)	［悪］ 術者は、自身の片手に、噛みつく牙の口1つを得る。この武器は、近接接触攻撃によって、1d6点のダメージを与える(反応・半減)。また、上記のセーヴに失敗した相手には、組みつきの試み1回を行える(本文参照)。さらに、この方法での組みつき状態である場合、1ラウンドにつき1回ずつ、1d6点のダメージおよび"毒(本文参照)"を与える。 別：〔SeK〕										【3e】 (F) × ×	
(1435) 変成術	**ハンドファング〔SeK〕**	lv:3	SeK p156	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	不可	おそらく不可	—	[目標] 接触したクリーチャー1体以上	
(1529)	術者は、自身の片手に、噛みつく牙の口1つを得る。この武器は、近接接触攻撃によって、1d8点のダメージを与える(セーヴ不可)。また、クリティカル・ヒットとなった場合、組みつきの試み1回を行える(機会攻撃を誘発しない)。さらに、この方法での組みつき状態である場合、1ラウンドにつき1回ずつ、1d6点のダメージを与える。 別：〔RaoF, LoDa〕										【3.5e】 (F) × ×	
(1436) 力術	**ハンマー・オヴ・ライチャスネス**	lv:3	BoED p106	音声、動作、'犠牲'	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	頑健・半減(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標] クリーチャー1体か物体1つ	
(1530)	［善，力場］〔正〕《エーテル界呪文》 目標となったクリーチャー1体または物体1つは、1d6点/lv(悪の相手には1d8点/lv)の［力場］ダメージを受ける(頑健・半減)。また、術者は、「この呪文の、全てのダメージまたは1/2のダメージを、"非致傷ダメージ(PHB p144)"にする」ことを選択できる。［犠牲(終了時)：1d3点【筋力】ダメージ］										【成聖】	
(1437) 無系統	**ハンマー・ブラスト**	lv:2	CM p124	—	—	—	—	⇒不可(ク)(物体)	⇒可(ク)(物体)	新	[目標] 使用者の怪光線1本	
(1531)	【初級；怪光線要素】 ○この怪光線は、物体に対して、通常の1/2のダメージではなく完全なダメージを与える。なお、物体に対するダメージに関しては、PHB p163，p175を参照。										【妖術】	
(1438) 変成術	**ビースト・クロウズ**	lv:1	SpC, CD, DotF	音声、動作、物質	1標準	自身	1時間/lv	なし	なし	新	[目標] 術者	
(1532)	術者は、自身のおそらく手2つに、"爪"の肉体武器を得る(武器の基本ダメージは1d8点(19～20/×2))。なお、肉体武器を含めた攻撃の処理や、肉体武器のダメージ・タイプに関しては、MM p292，p299，p306，p313を参照。										【3.5e】	
(1439) 変成術	**ビースト・シェイプ I**	lv:3	PF_rpg p247	音声、動作、物質	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	—	[目標] 術者	
(1533)	(ポリモーフ(PF rpg)) 術者は、小型～中型サイズの、任意の動物1種類に変身する。なお、(ポリモーフ(PF rpg))効果は、変身後の種別によって、装備品が溶け込むか否かが決定されるが、溶け込んでも一部の能力は機能する。また、小型～中型サイズの他が使用した場合、最初に"小型または中型サイズに調整する"修正値を受ける。										【PF_rpg】	
(1440) 幻術	**ビーストマスク**	lv:2	DotF p81	音声、動作	1標準	接触	5分＋1分/lv	意志・看破(遣取)	可	—	[目標] 接触したクリーチャー1体	
(1534)	(幻覚) 目標となったクリーチャー1体は、幻覚によって、見かけ上の外見のみが、任意の動物1種類に見せかけられる(本来のサイズ分類から見て、サイズ分類が2段階小さいもの～1段階大きいものから選択可；ダイア・アニマル，ディノサウルスなども選択可)。なお、この呪文によって、視覚，聴覚，嗅覚，触覚を欺くことができる。										【3e】	
(1441) 心術	**ビーストランド・フェロシティ**	lv:1	SpC, PlH	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、精神を持つクリーチャー1体	
(1535)	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、瀕死状態および満身創痍状態の害を受けない(PHB p143参照)。また、－1hp以下である場合、【筋力】に対して＋4の強化ボーナスを得る。										【3.5e】	
(1442) 防御術	**ピースフル・セレニティ・オヴ・イオ**	lv:2	RotD p115	音声	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	10分	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] クリーチャー1体/4lv＋1体まで、どの2体をとっても30ftの距離内	
(1536)	目標となったクリーチャーは、(精神集中)判定に対して＋4の士気ボーナスと、(強制)効果，［恐怖］効果のセーヴに対して＋4の士気ボーナスを得る。また、この目標は、すでに［恐怖］効果を受けている場合、それが一時的に抑止される。										【3.5e】	
(1443) 変成術	**ピースボンド**	lv:1	CyS p67	音声、動作、焦点	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	10分/lv(解除可)	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	—	[目標] 武器1つ	
(1537)	目標となった武器1つは、僅かな輝きを放つとともに、すでに収まっている鞘，ホルダー，矢筒などから抜くことができない。ただし、この所持者は、攻撃を受けた時点で1回と、戦闘が続いている限り、1ラウンドにつき1回ずつ、再セーヴを行うことができる。										【3.5e】	
(1444) 変成術	**ピースボンド，フォールス**	lv:1	CyS p66	音声、動作、焦点	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	10分/lvまたはチャージ消費(解除可)	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	—	[目標] 武器1つ	
(1538)	目標となった武器1つは、僅かな輝きを放つとともに、すでに収まっている鞘，ホルダー，矢筒などから抜くことができない。ただし、この所持者は、攻撃を受けた時点で1回と、戦闘が続いている限り、1ラウンドにつき1回ずつ、再セーヴを行うことができる。また、術者が指定した相手1体は、この呪文のチャージ消費によって、通常通り抜くことができる。										【3.5e】	

系統	（最小呪文レベル/1lv～3lv）	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1~3lv:77/110]
変成術	**ヒート・メタル**	lv:2	PHB p266	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	7ラウンド	意志・無効(ク)または(物体)	不可(ク)、可(物体)	新	[目標] 装備中の金属製の鎧1つ/2lvまでか、合計の重量が25ポンド/lvまでの金属製の物体
	[火] この目標は、どの2つをとっても30ftの距離内に収まっていなければならない。目標となった物体は加熱されて、その運搬者は、1ラウンドにつき1回ずつ、本文中の[火]ダメージを受ける([冷気]ダメージを減殺する；水中では本文参照；非装備中かつ非魔法の物体はセーヴ不可)。また、後者の方法での目標の取り方の場合、本文参照。										【3.5e】
死霊術	**ヒート・リーチ（F8）**	lv:2	FB p97	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	不可、頑健・無効	可	—	[目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体
	[冷気] 目標となったクリーチャー1体は、猛烈な寒気を放つ、小さな球体1つを植え付けられる(セーヴ不可)。このことによって、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、術者のターンの間に、1d8点の[冷気]ダメージを受ける(セーヴに成功したラウンドは無効化)。別：〔Dr@312〕										【3.5e】
変成術	**ヒートストローク**	lv:3	SpC p169	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	頑健・不完全	可	新	[目標] クリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、熱中症となる。このことによって、2d6点の"非致傷ダメージ(PHB p144)"を受けて(セーヴ不可)、"疲労状態(PHB p307)"となる(すでに疲労状態ならば、過労状態となる；頑健・無効)。また、重装鎧を着用している場合、この呪文のセーヴに対して－4のペナルティを受ける。										【3.5e】
占術	**ヒーラーズ・ヴィジョン**	lv:1	CS p103	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者
	術者は、クリーチャーの腱や内臓が露出して見える(本文参照)。このことによって、「(治療)判定に対して＋5の洞察ボーナス」、「生きている相手に行う、キュア呪文などの治癒に、1呪文レベルにつき＋1点のボーナス」、「生きている相手に行う、"正確さに基づく攻撃(急所攻撃など)"の、攻撃，ダメージのロールに対して＋2のボーナス」の利益を得る。										【3.5e】
死霊術	**ヒーリング・スティング**	lv:2	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可	可	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体
	〔負〕 この近接接触攻撃が命中した生きている相手は、この呪文のチャージ消費によって、1点/lv(最大10点)＋1d12点のダメージを受ける。また、術者は、この方法によって与えたダメージと同じ値のダメージが治癒される。										【3.5e】(F) ○ ○
召喚術	**ヒーリング・スピリット**	lv:3	PH2 p120	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/2lv	意志・半減(無害)	可(無害)	新	[効果] "治癒の精霊"1体
	(治癒)〔正〕 術者は、"治癒の精霊"1体を作り出す。これは、松明(PHB p162)の1/2の大きさの照明を放って、攻撃や呪文の作用を受けず、"飛行移動速度30ft(完璧)"で行動する(DMG p20参照)。なお、術者は、この呪文の完成時に1回と、自身のターンの開始時毎に1回ずつ、この精霊を移動させて、接触させることができる(本文参照)。										【3.5e】
召喚術	**ヒーリング・タッチ（CoC）**	lv:3	CoC p171	音声、動作	1ラウンド	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効(無害)	おそらく可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(治癒)〔正〕 術者は、この呪文のチャージ消費によって、目標となった生きているクリーチャー1体から、1点/lv＋1d8点のダメージと、1点の能力値ダメージを治癒する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッドに対して、1点/lv＋1d8点のダメージを与える。 別：〔SpC, BoED…〕										【3e】
死霊術	**ヒーリング・タッチ（SpC, BoED…）**	lv:3	SpC, BoED, MaoF	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、おそらく術者自身ではない生きているクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、この呪文のチャージ消費によって、1d6点/2lv(最大10d6点)までのダメージが治癒される。その後、術者は、この方法によって治癒したダメージの1/2の値のダメージを受ける(この方法によっては死亡しない；本文参照)。なお、この呪文は、(治癒)効果ではない。 別：〔CoC〕										【3.5e】(F) ○ ○
召喚術	**ヒーリング・ハンド**	lv:2	WotL p47	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体以上
	(治癒)〔正〕 術者は、1ラウンドにつき1回ずつ、「1回の標準アクションによって、生きているクリーチャー1体から1点のダメージ」、「1回の全ラウンド・アクションによって、生きているクリーチャー6体までから1点のダメージ」を治癒できる。なお、アンデッドに対しては、1点のダメージとなる。※ミスティック呪文ではない(HOotS p64参照)。										【3.5e】 × × (D)
占術	**ヒーリング・ロアコール**	lv:1	SpC, CAd	音声、動作、物質	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者
	術者は、召喚術(治癒)呪文の、治癒する値の算出に関して、術者レベルの代わりに、(治療)技能のランク数を使用できる。また、(治療)技能を5ランク以上修得している場合、上記の呪文は、"幻惑，疲労，目がくらんだ状態"のいずれか1つを追加で除去できる。さらに、これが10ランク以上である場合、"過労，吐き気，不調状態"からも選択できる。										【3.5e】
召喚術	**ヒール・アニマル・コンパニオン**	lv:3	SpC p170	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、術者の"動物の相棒"1体
	(治癒)〔正〕 目標となった"動物の相棒"1体は、この呪文のチャージ消費によって、ヒール呪文(PHB p266)と同様に、10点/lv(最大150点)のダメージと、全ての能力値ダメージ、および多くの不利な状態が治癒される。										【3.5e】
召喚術	**ヒール・マウント**	lv:3	PHB p266	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、術者の"特別な乗騎"1体
	(治癒)〔正〕 目標となった"特別な乗騎"1体(または類似のクラス能力の乗騎1体)は、この呪文のチャージ消費によって、ヒール呪文(PHB p266)と同様に、10点/lv(最大150点)のダメージと、全ての能力値ダメージ、および多くの不利な状態が治癒される。										【3.5e】
幻術	**ビウィルダリング・ヴィジョンズ**	lv:2	CCh p123	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効、頑健・不完全	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体
	(惑乱)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、"不調状態(PHB p310)"となる(意志・無効)。また、上記のセーヴに失敗した場合、不快なヴィジョンを見て、1ラウンドにつき1回ずつ、「この呪文の終了時まで、"吐き気がする状態(PHB p309)"となる(頑健・無効)」の効果を受ける。										【3.5e】
幻術	**ビウィルダリング・サブスティテューション**	lv:2	CCh p123	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体
	(惑乱)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、幻覚によって、「自身の最も近くにいる仲間1体」と、「その仲間の最も近くにいる敵1体」が、入れ替わったと信じ込む。ただし、上記の2体およびこの目標の内の1体以上が、術者から距離限界を超えて離れた場合、この呪文は即座に終了する。										【3.5e】
無系統	**ビガイリング・インフルエンス**	lv:2	DrMa, CAr	動作	1標準	自身	24時間	なし	なし	有	[目標] 使用者
	【初級】 使用者は、〈威圧〉，〈交渉〉，〈はったり〉判定に対して＋6のボーナスを得る。なお、擬似呪文能力は、基本的には呪文と同様に扱われる(感知効果などにはおそらく秘術呪文相当，相殺呪文としての使用はディスペル系妖術のみ可，解呪呪文としての使用はおそらく可；PHB p140, p178, p195、MM p313参照)。										【両妖】
力術	**ビグビーズ・インターポージング・ハンド**	lv:3	PHB p266	音声、動作、焦点	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	可	新	[効果] 大きさが10ftの、魔法の[力場]の手1つ
	[力場]《エーテル界呪文》 術者は、自身と相手1体の間に留まって遮る、大型サイズの魔法の手1つを作り出して、その相手1体に対して、"遮蔽(ACに＋4，反応セーヴに＋2；PHB p148参照)"を得る(相手の変更は1回の移動アクション)。[高さ10ft×幅10ft；AC20；セーヴおよび最大hpは術者と同じ値；殆どの非ダメージ効果は受けない]										【3.5e】
力術	**ビグビーズ・ウォーディング・ハンド**	lv:2	PH2 p120	音声、動作、焦点	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	可	新	[効果] 大きさが1ftの、魔法の[力場]の手1つ
	[力場]《エーテル界呪文》 術者は、小さな魔法の手1つを作り出して、大型サイズ以下の指定した相手1体が移動する場合、それを自動的に妨害させる(本文参照；相手の変更は1回の移動アクション)。[大きさ1ft；AC20；セーヴおよび最大hpは術者と同じ値；殆どの非ダメージ効果は受けない]										【3.5e】
力術	**ビグビーズ・ストライキング・フィスト**	lv:2	PH2 p121	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	反応・不完全	可	新	[目標] クリーチャー1体
	[力場]《エーテル界呪文》 目標1体は、魔法の手1つによって、近接攻撃1回を受ける(近接攻撃のボーナスは＋1/lv＋2(【筋力】)＋【対応能力値】修正値；ダメージは1d6点/2lv(最大5d6点)の"非致傷ダメージ")。また、この手の攻撃が命中した場合、追加で"突き飛ばし(PHB p152)"の試み1回を与える(対抗判定の修正値は＋1/2lv＋4)。										【3.5e】
力術	**ビグビーズ・スラッピング・ハンド**	lv:2	CM, SpC, MH	音声、動作、焦点	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	不可	可	新	[目標] クリーチャー1体
	[力場]《エーテル界呪文》 目標となったクリーチャー1体は、〈精神集中〉判定(難易度20)が必要となって、これに失敗した場合、即座に機会攻撃を誘発する。※SpCでは、スラッピング・ハンド呪文として収録。										【3.5e】

系統	（最小呪文レベル/1lv～3lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1~3lv:78/110]
(1464) 力術 (1558)	ビグビーズ・ディスラプティング・ハンド	lv:3	PH2 p121	音声、動作、焦点	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	10ラウンド(解除可)	不可	可	新	[効果] 大きさが1ftの、魔法の[力場]の手1つ	
	[力場]《エーテル界呪文》 術者は、小さな魔法の手1つを作り出して、指定した相手1体が呪文の発動などを行う場合、それを自動的に妨害させる(本文参照; 相手の変更は1回の移動アクション)。[AC20; 術者と同じセーヴ; 最大hpは術者の1/2; 殆どの非ダメージ効果は受けない]											【3.5e】
(1465) 力術 (1559)	ビグビーズ・トリッピング・ハンド	lv:1	PH2 p121	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	反応・無効	可	新	[目標] クリーチャー1体	
	[力場]《エーテル界呪文》 目標となったクリーチャー1体は、魔法の手1つによって、"足払い(PHB p156)"の試み1回を受ける(近接接触攻撃のボーナスは＋1/lv＋2(【筋力】)＋【対応能力値】修正値; 対抗判定のボーナスは＋1/3lv(最大＋5))。											【3.5e】
(1466) 力術 (1560)	ビグビーズ・ヘルプフル・ハンド	lv:1	PH2 p121	音声、動作、焦点	1標準	0ft	1時間/lv(解除可)	不可	可	新	[効果] 大きさが1ftの[力場]の手1つ	
	[力場]《エーテル界呪文》 術者は、小さな魔法の手1つを作り出して、自身の作業を手伝わせる。その後、(開錠)、(製作)、(装置無力化)判定に対して＋2の技量ボーナスを得る。また、この手は、術者自身に伴って移動して、重量が20ポンド以下の物体1つを保持できる。[AC20; セーヴおよび最大hpは術者と同じ値; 殆どの非ダメージ効果は受けない]											【3.5e】
(1467) 召喚術 (1561)	ビゲット・ボガン	lv:1	SpC, CD…	音声、動作、物質、'経験'	1標準	0ft	瞬間	不可	不可	新	[効果] 創造された、超小型サイズの人造クリーチャー1体	
	(創造) 術者は、自然の物質およびその他の材料から準備した人形1つによって、ボガン1体を創造する(本文参照)。[経験点消費:25XP] (…MM2, MotW)											【3.5e】
(1468) 変成術 (1562)	ビストウ・ウーンド	lv:1	HoH, BoVD	音声、動作、'物質'	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効	可	有	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体	
	この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、「1点/lv」、「術者が受けているダメージ」の、どちらか小さい方のダメージを受ける。また、術者自身からは、キュア呪文と同様に、上記の与えたダメージと同じ値のダメージが治癒される。[物質要素:アイ・アゲート1つ(10gp)]											【3.5e】
(1469) 死霊術 (1563)	ビストウ・カース	lv:2	PHB p267	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、永続	意志・無効	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	[呪い] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、呪い1つを受ける(特定の効果でしか解呪できない)。「能力値1つに対して－6のペナルティ(最小で1)」、「攻撃ロール, セーヴ, 技能判定, 能力値判定に対して－4のペナルティ」、「毎ターン、50%の確率で行動不可」、「Dr@348 p35, BoVD p28から1つ選択」。											【3.5e】
(1470) 占術 (1564)	ヒストリック・ヴィジョン	lv:1	LotT p24	音声	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触した、超巨大サイズ以下の生きているクリーチャー1体か物体1つ	
	術者は、目標となったクリーチャー1体または物体1つが、「どれだけの年齢であるか」、「どれだけの期間だけ現在の位置に存在し続けているか」の情報を知覚する(改装されたことのある建造物の場合、最初の建造時からの時間, 改装時からの時間の両方を知覚する; 固定されていない目標は、後者の期間はごく短い場合が多い)。											【3.5e】 × × (D)
(1471) 無系統 (1565)	ヒディアス・ブロウ	lv:1	CAr p135	—	—	⇒自身	—	—	—	新	[目標] 使用者の怪光線1本、使用者の武器1つ	
	【初級; 怪光線形状】 ◎使用者は、怪光線1本の遠隔接触攻撃の代わりに、近接武器1つの近接攻撃1回を行う。この攻撃が命中した相手は、そのダメージに追加して、怪光線のダメージおよび、選択した怪光線要素妖術1つの効果を受ける。											【妖術】
(1472) 召喚術 (1566)	ビデヴィル	lv:3	ChoR p29	音声、動作、物質	1ラウンド	本文参照	24時間/lv(解除可)	不可	可	—	[効果] 招来された、"有害な精霊"1体	
	(招来)[悪]《アストラル界呪文》 術者は、"有害な精霊"1体を招来して、敵1体に伴って行動させる(他次元界内に移動されると見失う)。その後、この目標は、これに視界内をうろつかれたり、安眠を妨害されたりして、意志セーヴ, 技能判定, 能力値判定に対して－1のペナルティと、秘術呪文失敗率5%を受ける(その他の呪文失敗率と累積する)。											【3.5e】 (F) × ×
(1473) 幻術 (1567)	ヒドゥン・ウォード	lv:1	MoE p96	音声、動作、'物質'	10分	接触	24時間	不可	不可	—	[目標] 接触した物体1つ	
	(幻覚) 目標となった物体1つは、オーラの感知には、追加で術者レベル判定(難易度10＋1/lv)が必要となる(DMが秘密裏に判定)。また、魔法の罠ならば、発見する難易度が＋1/2lv(最大＋5)される。なお、監視のドラゴンマークか、《一族の有力者:クンダラク氏族》の特技を持つ場合、本文参照。[物質要素:ダイアモンドの粉末(100gpぶん)]											【3.5e】 × (E) ×
(1474) 死霊術 (1568)	ビファウル・ウォーター	lv:2	Dr@285 p46	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1分/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果範囲] 半径10ftの範囲内	
	[悪](負) この範囲内では、水の流れが有害なものとなる。このことによって、「ウォーター・エレメンタルからの攻撃の作用を受ける」、「水中にいる間に、その水がコントロール・ウォーター呪文を受ける」、「1ガロン以上の量の水を浴びる」、「時速5マイル以上の水流内にいる」などの生きている相手は、1ラウンドにつき1回ずつ、1d6点のダメージを受ける。											【領域】
(1475) 心術 (1569)	ヒプノティズム	lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	2d4ラウンド(解除可)	意志・無効	可	新	[目標] 生きている精神を持つクリーチャー何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(強制)[精神作用] この目標は、"恍惚状態(PHB p305)"となる。この呪文は、合計2d4HDぶんのクリーチャーを目標にする(HDが低いものから順番; セーヴ難易度は、本文参照)。また、この呪文のセーヴに失敗した相手は、この呪文を受けたことを覚えていない。ただし、視覚, 聴覚の両方を持たない相手は、この呪文の目標にはならない。											【3.5e】
(1476) 幻術 (1570)	ヒプノティック・パターン	lv:2	PHB p268	動作、物質、'音声'	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	精神集中(放棄可)＋2ラウンド	意志・無効	可	新	[効果範囲] 半径10ftの拡散	
	(紋様)[精神作用] 術者は、多彩な光の集まりを作り出す。このことによって、この範囲内にいるクリーチャーは、"恍惚状態(PHB p305)"となる。この呪文は、合計1HD/lv(最大10HD)＋2d4HDぶんのクリーチャーを目標にする。ただし、視覚, 精神のどちらか片方でも持たない相手は、この呪文の目標にはならない。											【3.5e】
(1477) 力術 (1571)	ヒム・オヴ・プレイズ	lv:3	SpC, CAd, S&S	音声、動作	1標準	50ft	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径50ftの放射	
	[善, 音波] この範囲内では、「善の信仰呪文の使い手は、有効術者レベルに対して＋2のボーナスを得る」、「善のクリーチャーは、行うアンデッド退散判定に対して＋4の清浄ボーナスを得る」、「悪のクリーチャーは、行うアンデッド威伏判定に対して－4の清浄ペナルティを受ける」の効果を受ける。											【3.5e】
(1478) 変成術 (1572)	ヒューマノイド・エッセンス, レッサー	lv:3	RoE p187	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触した、人造クリーチャー1体	
	目標となった人造1体は、その性質が、生きているクリーチャーに近付く。このことによって、通常ならば、人造の種族的特徴によって阻害されている場合でも、(治癒)効果から完全な利益を得られるようになる。(この呪文は、レッサー・コンストラクト・エッセンス呪文の、相殺呪文, 解呪呪文, おそらく相互抑止に使用できる。)											【3.5e】 ○ (E) ○
(1479) 無系統 (1573)	ヒューマノイド・シェイプ	lv:3	DrMa p80	動作	1標準	自身	24時間(解除可)	なし	なし	—	[目標] 使用者	
	【中級】 使用者は、"変身(MM p315)"の能力と同様に、いずれかの人型生物に形質変化する。											【竜妖】
(1480) 変成術 (1574)	ピラー・オヴ・サンド	lv:2	Dr@351 p30	音声、動作、信仰	おそらく1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、永続	不可、反応・不完全	不可	—	[目標/効果] 接触したクリーチャー1体と、半径10ft×高さ10ft/lvまでの砂の円柱1本	
	[地] この近接接触攻撃が命中した相手は、砂の上にいる場合、この呪文のチャージ消費によって、足元から砂の柱1つが出現して、自身および出現地点の相手が持ち上げられる(この目標の他は、セーヴに成功すると回避可)。また、術者は、1ラウンドにつき10ftまで、この高さを増減できる。さらに、これを移動させることもできる。[物体のデータは本文参照]											【3.5e】
(1481) 召喚術 (1575)	ビリムズ・バイフロスト・ブリッジ	lv:3	DLCS p105	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1分/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果] 創造された、1辺が5ftのマス目2個/lvぶんまでの水晶の橋	
	(創造) 術者は、距離内の2ヶ所をつなぐ、水晶の橋を創造する(角度は水平～45度まで)。これは、厚さ1インチ/4lvであり、厚さ1インチにつき重量1,000ポンドまでを支えられる(その重量を超えた場合、全体が1ラウンドで崩壊する)。[受ける攻撃は自動命中; 硬度5; 5ft×5ftぶん1つにつき15hp/1インチ; 一部でも破壊されると全体が崩壊する]											【3.5e】 × × (D)
(1482) 心術 (1576)	ヒロイズム	lv:2	PHB p268	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、精神を持つクリーチャー1体	
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、偉大な勇気および高い士気を受ける。このことによって、攻撃ロール, セーヴ, 技能判定に対して、＋2の士気ボーナスを得る。なお、"精神を持たない(MM p316)"(【知力】が"持たない能力値"である)相手は、[精神作用]効果, 士気効果などを受けない。											【3.5e】

系統	（最小呪文レベル/1lv～3lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1~3lv:79/110]
変成術	ヒロイックス	lv:2	SpC, Dr@275	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	不可	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、ファイター・ボーナス特技1つを得る(おそらくこの目標自身が選択)。ただし、その特技の前提条件は満たしていなければならない。なお、この呪文は、相手1体につき同時に1つまでしか稼動状態にはならない(Dr@275 p86参照; おそらく最後に使用された1つに上書きされる)。											【3.5e】
死霊術	ファー・レルム・ヴィジテイション	lv:3	Dr@330 p29	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間、1d4＋1ラウンド	意志・不完全	可	—	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	
	[恐怖、精神作用] 目標1体は、3d6点の"非致傷ダメージ"を受けて(セーヴ不可)、1d4ラウンドの間、"幻惑状態(PHB p305)"となる(意志・無効; この幻惑状態の間は、悲鳴を上げ続ける)。[大脳的増大:セーヴ難易度に＋2を選択できるが、術者は意志セーヴ(難易度16)が必要となって、これに失敗した場合、追加で術者自身も目標となる]											【特技】
力術	ファーネス・ウィジン	lv:2	RoE p185	音声、動作、信仰、'ドワーフ'	1標準	10ft	瞬間	反応・半減	可	—	[効果範囲] 術者を中心とした、半径10ftの爆発	
	[火、精神準備/Mindset] この範囲内のクリーチャーおよび物体(おそらく術者自身を除く)は、1d8点/2lv(最大5d8点)の[火]ダメージを受ける。[精神準備/Mindset(呪文を準備する方法でのみ使用可)[仮訳]:この呪文が準備済みである間は、自身の素手攻撃, 肉体武器, 金属製の近接武器が、＋1点の追加の[火]ダメージを与える]											【3.5e】 ○ (E) ○
変成術	ファイアー・ウィングズ	lv:3	SpC, CAr…	音声、動作、物質、焦点	1ラウンド	自身	1分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者	
	[火] 術者は、自身の両腕が"炎の翼"に変化して、肉体武器として使用でき、"飛行移動速度60ft(良好)"として行動できる(DMG p20参照)。また、自身の腕や手に着用していた物体は、能力を失わずに溶け込むが、呪文の動作要素は満たすことができない(本文参照)。なお、この呪文の終了時には、ゆっくりと落下する(本文参照)。(…CD, OA)											【3.5e】
力術	ファイアー・シールド	lv:3	PHB p268	音声、動作、物質/信仰	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし、不可	なし、可	新	[目標] 術者	
	[火または冷気] 「暖かい盾:術者に対して、手持ち武器(間合いの長い武器を除く), 肉体武器, 素手攻撃を命中させて来た相手は、その1回毎に、自動的に1点/lv(最大15点)＋1d6点の[火]ダメージを受ける。また、術者は、[冷気]ダメージが半減する(反応・半減ならば、セーヴに成功すると無効化)」,「冷たい盾:エネルギーの種類が逆」。											【3.5e】
力術	ファイアー・シュリケン	lv:2	SpC, CAr, OA	音声、動作、物質	1標準	0ft	瞬間	不可	可	新	[効果] 炎のシュリケン1つ/3lv(最大6つ)	
	[火] 術者は、炎のシュリケン1つ/3lv(最大6つ)を作り出して、この武器に対して《習熟》を得る。なお、このシュリケンは、その攻撃の解決後に消滅する。[射程単位10ft(投擲武器のため最大5射程単位); 3d6点の[火]ダメージ(19～20/×2); 急所攻撃の能力などの追加ダメージも、[火]ダメージとなる]											【3.5e】
防御術	ファイアー・トラップ	lv:2	PHB p269	音声、動作、'物質'	10分	接触	チャージ消費まで永続(解除可)	反応・半減(ク)、不可(物体)	可(ク)、不可(物体)	新	[目標] 接触した物体1つ	
	[火]〔魔法の罠(難易度25＋呪文レベル)〕 目標となった物体1つ(本, 箱, ビン, 宝箱, 金庫, 棺, 扉, 抽斗など)は、次に開かれた場合、この呪文のチャージ消費によって、この物体の一点を中心とした、半径5ftの爆発内にいるクリーチャーに対して、1点/lv(最大20点)＋1d4点の[火]ダメージを与える。[物質要素:金粉1/2ポンド(25gp)]											【3.5e】
力術	ファイアーバースト	lv:2	SpC, CAr, MH	音声、動作、物質	1標準	10ft	瞬間	反応・半減	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径10ftの爆発	
	[火] 術者は、炎の爆発を作り出す。この範囲内のクリーチャーおよび物体は、1d8点/lv(最大5d8点)の[火]ダメージを受ける。また、術者と、術者と同じマス目内のクリーチャーおよび物体は、この呪文からの害を受けない。											【3.5e】
力術	ファイアーボール	lv:3	PHB p269	音声、動作、物質	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	瞬間	反応・半減	可	新	[効果範囲] 半径20ftの拡散	
	[火] 術者は、指定した一地点で爆発する火球1つを投げる。この範囲内のクリーチャーおよび物体は、1d6点/lv(最大10d6点)の[火]ダメージを受ける。また、この範囲内にある可燃物は発火して、融点の低い金属は融けてしまう。なお、狭い開口部や隙間を通して発動する場合、本文参照。											【3.5e】
力術	ファイアリィ・アイズ	lv:1	CAr, OA	音声、動作	1標準	自身、60ft	10ラウンド	なし	なし	新	[目標] 術者	
	[火] 術者は、自身の両目が燃え上がって、"松明(PHB p162)"の1/4の大きさの光を放つ。また、1回の全ラウンド・アクションによって、半径60ft以内の任意の場所1ヶ所を発火させることができる(本文参照)。なお、この呪文によっては、生きているクリーチャーを発火させることはできない。											【3.5e】
力術	ファイアリィ・オーラ	lv:3	Dr@304 p33	音声、動作、物質	1標準	15ft	1ラウンド/lv	頑健・無効	可	—	[効果範囲] 術者を中心とした、半径15ftの放射	
	[火] 術者は、"灼熱のオーラ"の能力を得る。その後、この範囲内にいる相手(おそらく術者自身を除く)は、1ラウンドにつき1回ずつ、1d4点の[火]ダメージを受ける(セーヴに成功したラウンドは無効化)。また、術者が"(火)の副種別"を持つ場合、効果範囲が2倍, ダメージが1d6点に上昇する。さらに、術者がマグミンである場合、ダメージが2倍に上昇する。											【3e】
占術	ファインド・ゲート	lv:2	CoC p171	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、魔法的効果によって隠蔽または偽装された、ゲート呪文および魔法のポータルの、本来の位置および姿を視覚的に特定できる。											【3e】
占術	ファインド・ザ・ギャップ	lv:3	SpC, Dra	音声	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、1ラウンドにつき1回ずつ、最初の攻撃1回が"接触攻撃"となる。このことによって、ACの盾, 鎧, 外皮ボーナスと、それらに対する強化ボーナスを無視する(PHB p134, p139参照; 例として、＋2の魔法のチェイン・シャツの場合、ACの＋6の鎧ボーナス, ＋2の鎧ボーナスの強化ボーナス"となって、両方を無視する)。											【3.5e】
占術	ファインド・テンプル	lv:1	SpC, Dr@299	音声、動作、信仰	1標準	10マイル＋1マイル/lv	1時間/lv	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径1マイル/lv＋10マイルの円	
	術者は、「自身が信仰する神格の寺院」がある方向を知覚する。また、その神格の寺院が存在しない場合には、追加で「その神格と詳細な属性が一致する神格の、最も近くにある寺院1つ」がある方向を知覚する。なお、上記の効果の代わりに、「以前に訪れたことがある、特定の寺院1つ」がある方向を知覚することも選択できる。											【3.5e】
占術	ファインド・トラップス	lv:2	PHB p269	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、"罠探し(PHB p57)"の能力を得て、難易度21以上の罠でも発見できるようになる。また、罠に行われる〈捜索〉判定に対して、＋1/2lv(最大＋10)の洞察ボーナスを得る。											【3.5e】
変成術	ファウンデーション・オヴ・ストーン	lv:1	SpC p174	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	不可	不可	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	[地] 目標となったクリーチャーは、固い地面の上では、ACに対して＋2のボーナスと、"足払い"および"突き飛ばし"の対抗【筋力】判定に対して＋4のボーナスを得る。また、"山岳(DMG p86)"の地形内では、対抗【筋力】判定のボーナスが＋6に上昇する。ただし、移動した目標からは、この呪文は終了する。											【3.5e】
変成術	ファブリケイト	lv:3	PHB p270	音声、動作、物質	本文参照	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 未加工の素材1種類	
	術者は、素材1種類から、"完成品"を作り出す(木材から木製の橋を、麻布からロープを、麻, 木綿, 羊毛から衣類を、など)。「目標が金属:体積が1立方ft/lvまでを目標にでき、1立方ftにつき1ラウンドが呪文の発動時間となる」,「目標が金属ではない:体積が10立方ft/lvまでを目標にでき、10立方ftにつき1ラウンドが呪文の発動時間となる」。											【3.5e】
共通	ファミリアー・エンハンスメント	lv:3	SpC, CAr, T&B	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、術者の"使い魔"1体	
	目標となった"使い魔"1体は、ACに対して＋2の回避ボーナスと、攻撃ロール, 近接ダメージ・ロール, セーヴに対して＋2の技量ボーナスを得る。※パーマネンシィ呪文を適用可(T&B p84参照; 同書内のその他の呪文からは、この記述を省略); 検索上の都合によって、呪文名をエンハンス・ファミリアー呪文から仮変更した。											【3.5e】
変成術	ファミリアー・オーグメンテイション	lv:1	SpC, CW	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	精神集中(放棄可)＋1ラウンド/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 術者の"使い魔"1体	
	目標となった"使い魔"1体は、セーヴに対して＋2の抵抗ボーナスと、"ダメージ減少5/魔法"の能力、および各肉体系能力値に対して＋4の強化ボーナスを得る(【筋力】,【敏捷力】,【耐久力】の全て)。※検索上の都合によって、呪文名をオーグメント・ファミリアー呪文から仮変更した。											【3.5e】

系統	（最小呪文レベル/1lv～3lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1~3lv:80/110]
召喚術	ファミリアー・コーリング	lv:3	Dr@280 p63	音声、動作	1標準	1マイル	瞬間	不可	可	—	[目標] 術者の“使い魔”1体	
	(瞬間移動)《アストラル界呪文》 目標となった、周囲1マイル以内にいる“使い魔”1体は、術者がいる地点まで、瞬間的に移動する。 ※検索上の都合によって、呪文名をコール・ファミリアー呪文から仮変更した。											【3e】
共通	ファミリアー・フォーティフィケイション	lv:3	SpC, CAr, T&B	音声、動作	1標準	接触	1時間、1時間/lv	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、術者の“使い魔”1体	
	目標となった“使い魔”1体は、＋2d8点の一時的hp(これのみ1時間持続)と、ACの外皮ボーナスに対して＋2の強化ボーナス、および“ライト・フォーティフィケイション(DMG p215)”の防具の能力の利益を得る。 ※検索上の都合によって、呪文名をフォーティファイ・ファミリアー呪文から仮変更した。											【3.5e】
共通	ファミリアー・ポケット	lv:1	SpC, CAr, T&B	音声、動作、物質	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した、容器か衣服のポケット1つ	
	《異次元空間》 目標となったポケットまたは容器1つは、体積が約1立方ftの異次元空間となって、超小型サイズ以下の“使い魔”1体を、安全に収納できる(内部では、完全遮蔽かつ完全視認困難)。また、術者または“使い魔”が合言葉を唱えることで、この空間を出入りできる(1回のフリー・アクション)。さらに、気密かつ水密にすることを選択できる。											【3.5e】
占術	ファミリアーズ・センス	lv:2	Dr@280 p62	音声、動作	1標準	無限	1分/lv	不可(無害)	可(無害)	—	[目標] 術者の“使い魔”1体	
	術者は、目標となった“使い魔”1体の知覚情報を、“傍受”することができる(視覚，聴覚，嗅覚などからいくつでも；1回の標準アクションで、再設定可)。ただし、“傍受”している部分の、術者の知覚は抑止される。また、この知覚情報を通じて、術者が〈聞き耳〉判定，〈視認〉判定などを行う場合、その技能判定には、“使い魔”の修正値が使用される。											【3e】
召喚術	ファミリアーズ・タッチ	lv:2	Dr@280 p63	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1分/lv	不可(無害)	不可(無害)	—	[目標] 術者の“使い魔”1体	
	術者は、目標となった“使い魔”1体を、それぞれの呪文の発動時点で接触している必要なく、“接触呪文伝達(PHB p27)”の能力による“接触者”に指定できるようになる。なお、接触呪文のチャージは、基本的には、作用するまで無期限に保持できる(PHB p139，p174，p307参照)。											【3e】
死霊術	ファミリアーズ・フォーム	lv:3	Dr@280 p63	音声、動作	1ラウンド	中距離(10ft/lv＋100ft)	永続(解除可)	不可	不可	—	[目標] 術者の“使い魔”1体	
	術者は、マジック・ジャー呪文(PHB p286)と同様に、自身の魂のみが、目標となった“使い魔”1体を制御して行動する(使い魔の意識は抑止)。なお、“使い魔”の身体が死亡すると、即座に自身の身体に戻るが、自身の身体が死亡すると、“使い魔”の身体から戻れなくなる。また、いずれの場合でも、有効距離内でしか、自身の身体には戻れない。											【3e】
占術	ファミリティ・オヴ・プレイス	lv:1	Dr@308 p23	音声、動作、‘竜か特技’	1標準	10ft/lv	1分/lv	不可	不可	—	[効果範囲] 呪文の発動地点を中心とした、半径10ft/lvまでの範囲内	
	術者は、この範囲内では、セーヴに対して＋1の幸運ボーナスを得る。なお、術者は、竜の種別を持つか(おそらく特技の前提条件も不要)、《竜魔法/Dragon Magic》の特技(Dr@308 p22)[仮訳]を習得していなければならない。なお、この条件や特技の有無が、呪文の習得，準備，発動，アイテムの起動などの、どこまでに制限が及ぶのかは不明。											【3e】
変成術	ファングズ・オヴ・ザ・ヴァンパイア・キング (BoVD)	lv:2	BoVD p103	動作、‘腐敗’	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者	
	[悪] 術者は、自身の口に“噛みつき”の肉体武器1つを得る(この武器の基本攻撃ボーナスには、「＋10」，「本来の値」のどちらか高い方を使用；武器の基本ダメージは1d6点、および“1点の【耐久力】ダメージ”)。ただし、この肉体武器のダメージには、【筋力】修正値が追加されない。［腐敗コスト(終了時)：1d6点【筋力】ダメージ］別：〔SpC, LbM〕											【腐敗】
変成術	ファングズ・オヴ・ザ・ヴァンパイア・キング (SpC, LbM)	lv:3	SpC, LbM	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者	
	[悪] 術者は、ヴァンパイアのような牙を生やして、自身の口に“噛みつき”の肉体武器1つを得る(武器の基本ダメージは1d6点、および“1点の【耐久力】ダメージ”)。なお、肉体武器を含めた攻撃の処理や、肉体武器のダメージ・タイプに関しては、MM p292，p299，p309，p313を参照。 別：〔BoVD〕											【領，上】
変成術	ファングブレード	lv:3	Dr@330 p71	音声、動作、‘焦点’	1標準	0ft	1分/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果] 武器に形質変化したスネーク1体	
	術者は、焦点具となった蛇1体を、鉄製のロングソードに形質変化させて、これに《習熟》を得る。また、この武器は、通常のダメージに追加して、その蛇の噛みつきが持つ“毒”を与える。なお、この武器を他者が所持しようとするか、この武器が武器破壊を受ける場合、本文参照。［焦点具：スネーク1体(蛇を焦点具とする場合、Dr@330 p71参照)］											【3.5e】
幻術	ファンタズマル・アセイランツ〔Dr@291〕	lv:2	Dr@291 p45	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	意志・看破(遣取)、頑健・不完全	可	—	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	
	(惑乱)[恐怖、精神作用] 目標1体は、悪夢のクリーチャーの幻影を見る(意志・看破)。その後、上記の看破に失敗した場合、1d6＋1点の【判断力】ダメージを受けて(頑健・半減)、1ラウンド/lvの間、“怯え状態(PHB p303)”となる(セーヴ不可)。ただし、この目標が、ヘルム・オヴ・テレパシー(DMG p263)を着用していた場合、本文参照。 別：〔SpC, CAr〕											【3e】
幻術	ファンタズマル・アセイランツ〔SpC, CAr〕	lv:2	SpC, CAr	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	意志・看破(遣取)、頑健・半減	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	
	(惑乱)[恐怖、精神作用] 目標1体は、悪夢のクリーチャーの幻影を見る(意志・看破)。その後、上記の看破に失敗した場合、8点ずつの【敏捷力】，【判断力】ダメージを受ける(頑健・半減)。ただし、この目標が、ヘルム・オヴ・テレパシー(DMG p263)を着用していた場合、本文参照。 ※エラッタを反映済み。 別：〔Dr@291〕											【3.5e】
幻術	ファンタズマル・インジュリィ	lv:3	XoE p28	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	—	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	
	(惑乱)[恐怖、精神作用] 目標1体は、0hpの“満身創痍状態(PHB p143)”になったと信じ込んで、自身のターンの間に、「1回の標準アクション」，「1回の移動アクション」のどちらか片方しか行うことができず、移動速度が1/2となる。また、通常の満身創痍状態と同様に、激しいアクションを行った場合、1点のダメージを受けるが、瀕死状態とは信じ込まない。											【3.5e】
幻術	ファンタズマル・ストラングラー	lv:3	CM p112	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	5ラウンド	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	
	(惑乱)[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、悪夢のクリーチャーの幻影を見る(この幻影は、この目標自身にしか見えない)。その後、この目標は、この幻影に組みつかれて、1ラウンドにつき1回ずつ、術者のターンの間に、2d6点のダメージを受ける(－1hp以下になるか、この組みつきからの脱出に成功すると終了；本文参照)。											【3.5e】
幻術	ファンタズマル・デコイ	lv:3	SpC, CD	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv	意志・無効、意志・看破(遣取)	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	
	(惑乱)[精神作用] 術者は、目標となったクリーチャー1体の、最も憎む人物1人の幻影1つを作り出す(この幻影は、術者およびこの目標自身にしか見えない)。このことによって、この目標は、この幻影に隣接するように移動するか、この幻影への攻撃を行わなければならない(本文参照)。											【3.5e】
幻術	ファントム・オブジェクツ	lv:3	Dr@316 p62	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	10分/lv(解除可)	意志・看破(遣取)	不可	—	[目標] 同意するクリーチャー1体/2lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(幻覚) 目標となったクリーチャーは、幻影によって、自身のサイズ分類と同じ程度の大きさの、上質な家具，芸術作品，彫像，調度品などに見せかけられる。ただし、身動きした場合、身動きを止めてから1ラウンド以上の時間が経過するまでは、この幻影が抑止される。											【3.5e】
幻術	ファントム・ガーディアンズ	lv:3	RoD p168	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1時間/lv	意志・看破(遣取)	不可	新	[効果] 虚像1つ/lv	
	(虚像) 術者は、マイナー・イメージ呪文(PHB p285)と同様に、小型サイズ～中型サイズの人型生物1種類の、視覚的および音声的な要素を持つ幻影を作り出す。ただし、意味のある台詞を喋らせることはできない。また、それぞれの幻影に、簡単な命令1つずつを与えることができる。											【3.5e】
召喚術	ファントム・スティード	lv:3	PHB p270	音声、動作	10分	0ft	1時間/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 創造された、半ば実体を持つ馬のようなクリーチャー1体	
	(創造) 術者は、大型サイズの馬のようなクリーチャー1体を創造して、自身または指定した騎手1体の乗騎とさせる。［AC18；7hp＋1hp/lv；移動速度20ft/lv(最大240ft)；運搬能力は騎乗者に追加して10ポンド/lv；術者レベルに対応して能力が追加(本文参照)；戦闘を行わないが、通常の動物はこれを避ける］											【3.5e】
幻術	ファントム・スレット	lv:1	SpC, CW	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体	
	(惑乱)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、受ける近接攻撃に対して、常に“挟撃”されているものとして扱われる。なお、挟撃されないクリーチャーは、この呪文の効果を受けない。											【3.5e】

系統	（最小呪文レベル/1lv～3lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1~3lv:81/110]
(1521) 幻術	**ファントム・バトル**	lv:3	PH2 p121	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[効果範囲] 半径20ftの拡散	
(1615)	(虚像) この範囲内では、常に"挟撃"されているものとして扱われるとともに、機会攻撃を行えない(セーヴに失敗した場合、再度この範囲内に入った時点で、再セーヴを行える)。また、術者は、この呪文の完成時に、"この呪文の効果を受けない相手1体/lvまで"を指定できる。											【3.5e】
(1522) 幻術	**ファントム・フォー**	lv:2	SpC, Dr@324	音声、動作、'焦点'	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・看破(遣取)	不可	新	[目標] 接触した、精神を持つクリーチャー1体	
(1616)	(惑乱)[精神作用] この近接接触攻撃が命中した相手は、受ける近接攻撃に対して、常に"挟撃"されているものとして扱われる。また、自身を機会攻撃範囲内に収めている敵には、行う攻撃に対して、50%の失敗確率を受ける。ただし、自身のターンの開始時に、全く機会攻撃範囲内に入っていない場合、この呪文は終了する。[焦点具:人形1つ(10gp)]											【3.5e】
(1523) 力術	**ファントム・プラウ**	lv:3	LoDa p187	音声、動作、物質	1標準	20ft/lv	おそらく瞬間	不可	不可	—	[効果範囲] 長さ20ft/lvまでの直線状	
(1617)	[地] 術者は、この範囲内の地面に、長さ20ft/lvまでの畝を出現させる(大きな岩，壁などがあると、その地点で終了)。このことによって、この出現時には、地中にいる相手は、4d4点のダメージを受けて、地上にいる中型サイズ以下の相手は、〈平衡感覚〉判定(難易度は呪文のセーヴ難易度と同様)に失敗した場合、"伏せ状態(PHB p310)"となる。											【3e】 (F) × ×
(1524) 死霊術	**フィアー**	lv:2	PHB p270	音声、動作、物質	1標準	30ft	1ラウンド/lvまたは1ラウンド	意志・不完全	可	新	[目標] 円錐形の爆発内の、全ての生きている精神を持つクリーチャー	
(1618)	[恐怖、精神作用] この目標は、1ラウンド/lvの間、"恐慌状態(PHB p304)"となる。ただし、セーヴに成功した場合、上記の効果の代わりに、1ラウンドの間、"怯え状態(PHB p303)"となる。なお、"怯え状態"および"恐れ状態"は、お互いに増幅し合う(DMG p292参照)。ただし、同一の効果によるものは、増幅し合わない(RC p53参照)。											【3.5e】
(1525) 変成術	**フィアサム・グラップル**	lv:2	SpC p179	音声	'1割り込み'	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者	
(1619)	術者は、自身の両脇から触手2本を生やして、組みつき判定に対して＋4の状況ボーナスを得る。また、この呪文は、術者レベル9以上の場合、上記の触手が4本に増加して、ボーナスが＋8に上昇する。なお、状況ボーナスは、他の状況ボーナスとも累積できる(PHB p307参照)。											【3.5e】
(1526) 防御術	**フィアランズ・リゾルヴ**	lv:3	BoED p106	音声、動作、信仰	1標準	20ft	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 術者を中心とした半径20ftの爆発内の、善のクリーチャー1体/lvまで	
(1620)	[善] 目標となったクリーチャーは、[悪]効果のセーヴに対して＋4の清浄ボーナスを得る。											【成聖】
(1527) 幻術	**フィールド・オヴ・ブラーズ**	lv:3	Dr@309 p49	音声、'物質'	10ラウンド	長距離(40ft/lv＋400ft)	10ラウンド	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] クリーチャー500体まで	
(1621)	(幻覚)[軍事/War] 目標となったクリーチャーは、ブラー呪文(PHB p273)の効果を得る。このことによって、視認困難(失敗確率20%)を得る。なお、視認困難を得ているクリーチャーは、急所攻撃を受けない(PHB p57参照)。[物質要素:緑玉髄の粉末(1,500gpぶん)]											【3.5e】
(1528) 変成術	**フィスト・オヴ・ストーン**	lv:1	SpC, CAr	音声、動作、物質	1標準	自身	10ラウンド	なし	なし	新	[目標] 術者	
(1622)	[地] 術者は、自身の拳1つが強くなって、"叩きつけ"の肉体武器1つを得る(本文参照)。また、攻撃ロール，組みつき判定，物体への攻撃を行っている間は、【筋力】に対して＋6の強化ボーナスを得る。なお、肉体武器を含めた攻撃の処理や、肉体武器のダメージ・タイプに関しては、MM p292，p299，p309，p313を参照。											【3.5e】
(1529) 力術	**フィスト・オヴ・ヨグソトース**	lv:3	CoC p171	動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	反応・不完全	おそらく可	新	[目標] クリーチャー1体	
(1623)	[悪、力場]《エーテル界呪文》 目標となったクリーチャー1体は、1d6点/lv(最大10d6点)の[力場]ダメージを受けて(反応・半減)、"突き飛ばし(PHB p152)"の試み1回を受ける(セーヴ不可；サイズ分類は大型、有効【筋力】はおそらく術者の【対応能力値】と同じ値)。また、術者は、「上記のダメージを、"非致傷ダメージ"にする」ことを選択できる。											【3e】
(1530) 召喚術	**フィティッド・ブレス**	lv:1	GW_WE	音声、動作、物質	1標準	10ft	1ラウンド	頑健・不完全	可	—	[効果範囲] 円錐形のおそらく爆発	
(1624)	(創造) 術者は、スティンキング・クラウド呪文(PHB p240)の効果を作り出す(ただし、持続時間:1ラウンド，呪文抵抗:可)。このことによって、この範囲内は、フォッグ・クラウド呪文(PHB p258)の効果を得るとともに、進入した相手は、最初の進入時に1回、"吐き気がする状態(PHB p309)"となる(この範囲内にいる間と、その後1d4＋1ラウンド持続)。											【3e】
(1531) 防御術	**フィルター**	lv:2	T&B p89	音声、動作、物質/信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体	
(1625)	目標1体は、「"呪文レベルが4以下"かつ"術者レベルまたは使用者のHD数が8以下"の両方の条件を満たす、魔法の吸入型の毒」，「非魔法の吸入型の毒」を受けない。また、上記の条件を満たさない、魔法の吸入型の毒のセーヴに対して＋2の状況ボーナスを得る。なお、この呪文に関しては、スティンキング・クラウド呪文なども、吸入型の毒に含まれる。											【3e】
(1532) 変成術	**フィンズ・トゥ・フィート**	lv:2	SpC, SW, SSp	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、同意するクリーチャー1体	
(1626)	目標となったクリーチャー1体は、自身の尾，触手，ヒレなどが、地上歩行できる四肢に変化する。このことによって、自身のサイズ分類に対応した速度の、基本地上移動速度を得る(中型サイズならば30ft；本文参照)。ただし、この目標が、それによって水泳移動速度，触手攻撃などを持っていた場合、それは一時的に失われる。											【3.5e】
(1533) 幻術	**フード・オヴ・ザ・コブラ**	lv:3	CM p113	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/3lv	意志・無効、頑健・不完全	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	
(1627)	(惑乱)[恐怖、精神作用] 目標1体は、術者の姿が、コブラのような肉体的特徴を得たように見える(意志・無効)。その後、この状態になった目標は、術者が視界内にいる間は、"不調状態(PHB p310)"となる(この目標が目を閉じている間は、無効化)。また、術者は、この状態になった目標に対して、"毒"の近接接触攻撃を使用できる(本文参照)。											【3.5e】
(1534) 幻術	**フールズ・ゴールド**	lv:2	PwoF p72	音声、動作、'物質'	1ラウンド	接触	1時間/lv	意志・看破(遣取)	不可	—	[目標] 接触した、1辺が10インチの立方体1個/lvぶんまでの金属製の物体	
(1628)	(幻覚) 術者は、金属製の物体を、黄金製の物体に見せかける(銅貨を金貨に、青銅像を黄金像に、など)。なお、この呪文に関しては、"1辺が10インチの立方体1個ぶん"は、"硬貨150枚ぶん"または"金属製の物体の重量3ポンドぶん"に相当する。[物質要素:宝石の粉末(5gpぶん)]											【3.5e】 (F) × ×
(1535) 力術	**フェアリー・ファイアー**	lv:1	PHB p270	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	1分/lv(解除可)	不可	可	新	[目標] 半径5ftの爆発内の、全てのクリーチャーと物体	
(1629)	[光] 目標となったクリーチャーおよび物体は、術者が選択した色の、ろうそく(PHB p162)と同程度の魔法の光源で包まれて、その輪郭が浮き出される。このことによって、視認困難が無効化される(これを超える呪文レベルの[闇]効果による視認困難は除く)。											【3.5e】
(1536) 防御術	**フェイヴァー・オヴ・タイモーラ**	lv:2	ChoV p55	音声、動作、焦点	'1割り込み'	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/3lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] クリーチャー1体	
(1630)	目標となったクリーチャー1体は、黄金色のエネルギーで包まれる。このことによって、ACに対して＋2の幸運ボーナスを得る。											【特技】 (F) × ×
(1537) 変成術	**フェイヴァー・オヴ・ヤサヴェラ**	lv:3	SiM_WE	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	10分/lv(解除可)	不可	不可	—	[目標] ユニコーン1体か、馬のようなクリーチャー1体	
(1631)	目標となったクリーチャー1体は、ペガサスのような翼1対が生えて、"飛行移動速度100ft(標準)"を得る(DMG p20参照)。また、この方法による飛行移動は、乗騎に飛行移動を訓練しておかなくても、ペナルティを受ける必要はなく、通常の移動時のように(騎乗)判定によって扱える。※人名は仮訳。											【3e】 (F) × ×
(1538) 力術	**フェイヴァラブル・ウィンド**	lv:3	SW p116	音声、動作	1標準	60ft	10分/lv(解除可)	頑健・無効	不可	—	[効果範囲] 円錐形の放射	
(1632)	[風] 術者は、基点から離れる方向に、"疾風"の風力効果を作り出す(時速30マイル程度；本文参照，またはDMG p92参照)。											【3.5e】
(1539) 防御術	**フェイヴァラブル・サクリファイス〔MH〕**	lv:1	MH p35	音声、動作、'物質'	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体	
(1633)	目標となったクリーチャー1体は、この呪文のために消費された物質要素の、合計の価格に対応した効果を得る(本文参照)。[物質要素:宝石いくつでも(合計1,000gpぶん，合計5,000gpぶん，合計25,000gpぶんの3段階)] 別:〔SpC〕											【3.5e】

系統	（最小呪文レベル/1lv～3lv）	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1~3lv:82/110]
(1540) 防御術 (1634)	**フェイヴァラブル・サクリファイス〔SpC〕**	lv:3	SpC p182	音声、動作、‘物質’	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、この呪文のために消費された物質要素の、合計の価格に対応した効果を得る(本文参照)。[物質要素:宝石いくつでも(合計250gpぶん，合計1,000gpぶん，合計10,000gpぶんの3段階)] 別:〔MH〕										【3.5e】
(1541) 召喚術 (1635)	**フェイス・ヒーリング**	lv:1	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体	
	(治癒)〔正〕 術者は、この呪文のチャージ消費によって、自身と信仰する神格が共通しているクリーチャー(術者自身を含むかは不明)1体から、1点/lv(最大5点)＋8点のダメージを治癒する。										【3.5e】(F)○○
(1542) 変成術 (1636)	**フェイス・ヒーリング・ワンド**	lv:3	ChoV p55	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	不可(物体)	不可(物体)	—	[目標] 接触した、魔法のワンド1本	
	(治癒)〔正〕 目標となった魔法のワンド1つは、フェイス・ヒーリング呪文(SpC p182, MaoF p124)のワンドに形質変化する。このことによって、術者と信仰する神格が共通している、接触した生きている相手(術者自身を含むかは不明)1体から、1点/lv(最大5点)＋8点のダメージを治癒する。また、このワンドの残りチャージ数は、通常通り減少する。										【3.5e】(F)××
(1543) 幻術 (1637)	**フェイズ・フィアサム・アスペクト**	lv:2	Dr@333 p72	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)、意志・看破(遠取)	可(無害)、おそらく不可	—	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	(幻覚) 目標1体は、恐ろしい外見を得る。このことによって、(威圧)判定に対して＋5の士気ボーナスを得るとともに、(威圧)判定の“士気をくじく”の用途を、1回の即行アクションとして使用できるようになる。また、変装するために使用した場合、その(変装)判定に対して＋10のボーナスを得る。ただし、特定の外見を指定して作り出すことはできない。										【3.5e】
(1544) 力術 (1638)	**フェイタル・フレイム**	lv:2	CS p103	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv	意志・無効、反応・半減	可、可	新	[目標] クリーチャー1体	
	[火] 目標となったクリーチャー1体は、自身の体内に、炎のエネルギーを得る(意志・無効)。その後、この目標が死亡した場合、これが爆発を引き起こして、隣接する相手に対して、「この呪文の術者レベル×2点」，「この目標のHD数×2点(1HD未満ならば1/2HD相当)」，「20点」の、最も小さいもの1つと同じ値の[火]ダメージを与える(反応・半減)。										【3.5e】
(1545) 心術 (1639)	**フェイレネイルズ・ヒム**	lv:2	BoED p106	音声	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	精神集中(放棄可)	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ、悪の属性のクリーチャー1体/lvまで	
	(強制)[善、精神作用] 術者は、聖なる讃美歌を奏でる。このことによって、目標となったクリーチャーは、機会攻撃を行えなくなる。ただし、この音楽が聴こえないクリーチャー(聴覚喪失状態などを含む)は、この呪文の効果を受けない。										【3.5e】
(1546) 死霊術 (1640)	**フェイン・デス**	lv:3	T&B p89	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	不可	可	—	[目標] 接触した、1HD/lv以下の同意する生きているクリーチャー1体	
	目標1体は、仮死状態，死後硬直のような仮死状態，昏睡状態のいずれかとなる。その後、この状態では、「致傷ダメージ，能力値ダメージが半減」，「非致傷ダメージ，[精神作用]効果，麻痺効果，生命力吸収効果，毒，病気に対する完全耐性」，「食事，水，呼吸が必要ない」，「痛覚，触覚，視覚を除く知覚は、通常通り機能する」の効果を得る。										【3e】
(1547) 死霊術 (1641)	**フェイン・ライフ**	lv:2	ToHS p46	音声、動作	1標準	接触	24時間/lv	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	—	[目標] 接触した、死体1つかアンデッド1体	
	[即死] 目標となった死体1つは、呼吸，鼓動，血液循環などの生体活動が行われているように見える(腐敗から保存されることはない)。または、目標となった肉の身体を持つアンデッド1体は、生きているクリーチャーであるように見える(容貌や能力自体は変化しない)。										【3.5e】××(D)
(1548) 変成術 (1642)	**フェザー・フォール**	lv:1	PHB p271	音声	‘1割り込み’	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標] 中型サイズ以下のクリーチャーと物体1つ/lvまで、どの2つをとっても20ftの距離内	
	目標となったクリーチャーおよび物体は、落下速度が1ラウンドにつき60ftに減速する。このことによって、“落下ダメージ(DMG p304)”を受けない。なお、この呪文の目標とする上では、大型サイズは目標2つぶん、超大型サイズは目標4つぶん、巨大サイズは目標8つぶん……として扱われる。										【3.5e】
(1549) 召喚術 (1643)	**フェスティヴァル・フィースト**	lv:1	Dr@342 p41	音声、動作、信仰	10分	近距離(5ft/2lv＋25ft)	2時間	不可	不可	—	[効果] 創造された1日ぶんの食料および酒、人間1人/lvぶん	
	(創造) 術者は、良質な食料および、エール，ビール，ワインなどの酒類を創造する(これらによって、酩酊状態の悪影響が出ることはない)。なお、この呪文の持続時間中に消費されなかったものは、駄目になってしまうが、ピュアリファイフード・アンド・ドリンク呪文(PHB p268)を使用すれば、この呪文の持続時間を24時間に延長できる。										【3.5e】
(1550) 変成術 (1644)	**フェル・ザ・グレーテスト・フォー**	lv:2	SpC, Dra	音声、動作、物質	1標準	接触	1ラウンド/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、自身を超えるサイズ分類のクリーチャーに行う近接ダメージ・ロールに対して、“サイズ分類の差”の1段階につき＋1d6点の追加ダメージを得る。なお、サイズ分類には、極小，微小，超小型，小型，中型，大型，超大型，巨大，超巨大，超巨大＋(ELH, Draなどに登場)が存在する。										【3.5e】
(1551) 無系統 (1645)	**フェル・フライト**	lv:3	CAr p135	動作	1標準	自身	24時間	なし	なし	新	[目標] 使用者	
	【中級】 使用者は、翼に似た影の外套で包まれる。このことによって、地上移動速度と同じ速度の“飛行移動速度(良好)”を得る(DMG p20参照)。										【妖術】
(1552) 占・変成 (1646)	**フェロシティ・オヴ・サングウィン・レイジ**	lv:3	DrMa p67	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	なし	なし	—	[目標] 術者	
	術者は、近接ダメージ・ロールに対して＋1/2lvの士気ボーナスを得る。また、1回の標準アクションによって、1レベル呪文相当で、トゥルー・ストライク呪文(PHB p258)の効果を追加できる(この効果の終了時に、この呪文全体がチャージ消費)。なお、“竜の種別”または“(竜の血)の副種別”を持つ場合、この呪文の有効術者レベルに＋1される。										【3.5e】
(1553) 死霊術 (1647)	**フェン・ツー・ビカム・ワン**	lv:3	OA p119	音声、動作、信仰	1標準	自身、接触	1ラウンド/lv(解除可)	なし、不可	なし、不可	—	[目標] 術者および、接触した騎乗しているホース1体	
	術者は、自身が騎乗しているホース1体に、霊魂のみが溶け込む(肉体は低い体勢でしっかりとつかまる)。その後、術者および乗騎は、技能，特技，能力を共有するとともに、攻撃ロール，セーヴ，その他の判定の修正値には、どちらか大きい方1つを使用する。また、乗騎の多くの能力を得るとともに、術者の多くの能力を保持する(本文参照)。										【宗門】
(1554) 心術 (1648)	**フォーカシング・チャント**	lv:1	SpC, CAd, S&S	音声	‘1即行’	自身	10ラウンド(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者、精神を持っていること	
	(強制)[精神作用] 術者は、攻撃ロール，技能判定，能力値判定に対して＋1の状況ボーナスを得る。なお、状況ボーナスは、他の状況ボーナスとも累積できる(PHB p307参照)。※エラッタを反映済み。										【3.5e】
(1555) 力術 (1649)	**フォース・ハンマー**	lv:2	Sh p166	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	頑健・不完全	可	新	[効果] 光線1本	
	[力場]《エーテル界呪文》 この遠隔接触攻撃が命中した生きている相手は、1d4点/lv(最大10d4点)の[力場]の“非致傷ダメージ(PHB p144)”を受けて(セーヴ不可)、上記を1点以上受けた場合、1ラウンドの間、“幻惑状態(PHB p305)”となる(頑健・無効)。										【3.5e】×(E)×
(1556) 力術 (1650)	**フォース・ミサイル・ストーム**	lv:2	Dr@309 p49	音声、動作、‘物質’	10ラウンド	長距離(40ft/lv＋400ft)	瞬間	不可	可	—	[目標] クリーチャー25体まで、どの2体をとっても60ftの距離内	
	[軍事/War、力場]《エーテル界呪文》 術者は、マジック・ミサイル呪文(PHB p288)と同様に、確実に命中する魔法の矢25本までを放つ(矢1本毎に1d4＋1点の[力場]ダメージ)。ただし、この呪文によっては、同一の相手を複数本の目標にはできない。[物質要素:ダイアモンドの粉末(600gpぶん)]										【3.5e】
(1557) 力術 (1651)	**フォース・ラダー**	lv:2	SpC, MaoF	音声、動作、焦点	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv	不可	不可	新	[効果] 魔法の[力場]の梯子1脚	
	[力場]《エーテル界呪文》 術者は、重量を持たない、幅2ftの透明な梯子1つを作り出す。また、この梯子の長さは、10ft～60ftから任意に選択できる。										【3.5e】(F)○○
(1558) 力術 (1652)	**フォースウェイヴ〔MaoF〕**	lv:1	MaoF p124	音声、動作、焦点	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	頑健・不完全	可	新	[目標] クリーチャー1体	
	[力場]《エーテル界呪文》 目標となったクリーチャー1体は、1d4＋1点の[力場]ダメージを受けて、“突き飛ばし(PHB p152)”の試み1回を受ける(対抗【筋力】判定の修正値は＋6)。ただし、セーヴに成功した場合、上記の効果の代わりに、1点の[力場]ダメージのみとなる。 別:〔SpC〕										【3e】(F)××

系統	（最小呪文レベル/1lv～3lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1~3lv:83/110]			
(1559) 防御術	フォースウォード（PGtF, MaoF）	lv:3	PGtF, MaoF	音声、動作、信仰	1ラウンド	10ft	1分/lv	意志・無効	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径10ftの球体1つ				
(1653)	[力場]《エーテル界呪文》 術者は、動かすことができない球体1つを作り出して、松明(PHB p162)の1/4の大きさの光を放たせる。また、敵は、この範囲内には進入できない(意志・無効)。さらに、術者および仲間は、この球体を自由に出入りでき、この範囲内では、悪の相手が発生させた効果のセーヴに対して＋2の清浄ボーナスを得る。 別:〔SpC〕											【3.5e】	(F)	×	×
(1560) 変成術	フォースト・インコーポリアリティ	lv:3	GW p52	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	—	[目標] "幽霊/Ghost(GW p8; MMとは異なる)[仮訳]"1体か、生来の非実体状態のアンデッド1体				
(1654)	[心霊術/Ectomancy] 目標となったクリーチャー1体は、可能なだけ早く、自力で非実体状態にならなければならず、可能である限り、非実体状態であり続けなければならない。(この呪文は、フォースト・マニフェステイション呪文の、相殺呪文，解呪呪文，おそらく相互抑止に使用できる。)											【3.5e】			
(1561) 変成術	フォースト・マニフェステイション	lv:3	GW p52	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	—	[目標] "幽霊/Ghost(GW p8; MMとは異なる)[仮訳]"1体か、生来の非実体状態のアンデッド1体				
(1655)	[心霊術/Ectomancy] 目標となったクリーチャー1体は、可能なだけ早く、自力で実体状態にならなければならず、可能である限り、実体状態であり続けなければならない。(この呪文は、フォースト・インコーポリアリティ呪文の、相殺呪文，解呪呪文，おそらく相互抑止に使用できる。)											【3.5e】			
(1562) 変成術	フォーティファイ・コールド・クリーチャーズ	lv:1	FB p94	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	不可	不可	—	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内				
(1656)	[冷気] 目標となった"(冷気)の副種別(MM p317)"を持つクリーチャーは、攻撃ロール，[火]効果のセーヴに対して＋1の清浄ボーナスを得る。なお、術者が悪の場合、清浄ボーナスは不浄ボーナスになると思われる。											【3.5e】			
(1563) 防御術	フォーティファイ・ドラゴンマーク	lv:2	Dr p154	音声、動作、'ドラゴンマーク'	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者				
(1657)	術者は、自身のドラゴンマークの等級に対応した段階の、"フォーティフィケイション(DMG p215)"の防具の能力の利益を得る(本文参照)。[ドラゴンマーク:真正]											【3.5e】	×	(E)	×
(1564) 変成術	フォーティファイ・メタル・オア・ストーン	lv:2	SoS p127	音声、動作、物質	1標準	接触	1時間/lv	不可(物体)	可(物体)	—	[目標] 1辺が10ftの立方体1個ぶんまでの大きさの、接触した物体1つ				
(1658)	目標となった物体1つは、物体の硬度およびhpが2倍(＋100%)になるとともに、破壊難易度が10上昇する。また、武器ならば，追加で「ダメージ・ロールに対して＋1の強化ボーナス」を得る。さらに、鎧(一揃いで物体1つとみなされる)または盾ならば，追加で「着用者に"ダメージ減少1/魔法"の能力」を与える。ただし、魔法のアイテムは、本文参照。											【3.5e】	×	(E)	×
(1565) 召喚術	フォーリング・フェザーズ	lv:2	WotL p47	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	不可	不可	—	[効果] 創造された、1辺が5ftの立方体1個/lvぶんまでの羽毛の山				
(1659)	(創造) 術者は、大量の羽毛を創造する(形状は自由に選択できるが、全体がつながって一塊になっていること)。その後、この上に落下した小型～中型サイズのクリーチャーは、その地点の羽毛の、深さ5ftにつき有効落下距離10ftぶんが減少する(そのどちらのサイズでもない場合、本文参照)。なお、この羽毛は無害であり、他の移動などを妨げることはない。											【3.5e】	×	×	(D)
(1566) 幻術	フォールス・ヴィジョン（MOotS）	lv:2	HOotS p69	音声、焦点、'経験'	10分	近距離(5ft/2lv＋25ft)	永続	意志・無効	可	—	[目標] クリーチャー1体				
(1660)	[悪] 目標1体は、術者が選択した内容の、宗教的幻視を見る(意志・無効)。このことによって、おそらく1ラウンドの間、"幻惑状態(PHB p305)"となる。その後、この幻視の"示唆"に従っている間は、セーヴ，技能判定，能力値判定に対して＋1の士気ボーナスを得るが、この幻視の"示唆"に反した場合、本文参照。[経験点消費:250XP] 別:〔PHB〕											【3.5e】	×	×	(D)
(1567) 変成術	フォールス・グラヴィティ	lv:3	SpC, PlH	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
(1661)	目標となったクリーチャー1体は、いかなる角度の表面上でも、その地点が重力の"下"であるかのように、通常通り移動できる。また、1ラウンドにつき1回ずつ、1回のフリー・アクションによって、この重力の"下"の方向を変更できる。さらに、この方法による"落下"を利用することで、1ラウンドにつき30ftまで飛行移動できる(本文参照)。											【3.5e】			
(1568) 心術	フォールス・ブレヴァードゥ	lv:3	MotW p88	音声、動作、'焦点'	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	3ラウンド＋この目標の【耐久力】修正値	意志・無効	可	—	[目標] 精神を持つ人型生物1体				
(1662)	(強制)[精神作用] 目標1体は、"激怒"の能力の効果を得ていると信じ込む。その後、その利益はなく、ACに対して－2のペナルティを受けて、その使用時と同様の行動制限を受ける。また、この呪文の終了時には、"疲労状態"となる(その遭遇の終了時まで持続)。なお、その遭遇で、"激怒"の能力を再使用できるかは不明。[焦点具:小さな鏡1つ(25gp)]											【3e】			
(1569) 幻術	フォールス・ライ	lv:2	CM p113	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1時間/lv	意志・無効	可	新	[目標] クリーチャー1体				
(1663)	(幻覚) 目標1体に対して、嘘を見抜く用途の、(真意看破)判定を行った相手は、その対抗判定に対して－10のペナルティを受けて、その対抗判定に敗北した場合、実際には嘘かどうかには関わらず、嘘をついていると判断する(嘘かどうか判らないと判断ではなく)。また、この目標に対して、嘘を感知する魔法的効果を使用した相手は、本文参照。											【3.5e】			
(1570) 死霊術	フォールス・ライフ	lv:2	PHB, T&B	音声、動作、物質	1標準	自身	1時間/lvまたはチャージ消費	なし	なし	新	[目標] 術者				
(1664)	術者は、反生命の力を操って、＋1点/lv(最大＋10点)＋1d10点の一時的hpを得る。											【3.5e】			
(1571) 変成術	フォクセス・カニング	lv:1	PHB, SSp, T&B	音声、動作、物質/信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
(1665)	目標となったクリーチャー1体は、頭が良くなる。このことによって、【知力】に＋4の強化ボーナスを得る。											【3.5e】			
(1572) 召喚術	フォッグ・クラウド	lv:2	PHB p272	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	10分/lv	不可	不可	新	[効果] 創造された、半径20ft×高さ20ftに拡散する霧				
(1666)	(創造) 術者は、霧のような蒸気を創造する。この範囲内にいる相手は、5ft以内の相手に対して視認困難(失敗確率20%)、5ftを超えて離れた相手に対して完全視認困難(失敗確率50%)を得る。なお、"軟風"は4ラウンド、"疾風"は1ラウンドで、この霧を吹き散らす(風力効果に関しては、DMG p92参照)。											【3.5e】			
(1573) 力術	フォルティッシモ	lv:2	S&S p91	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1分/lv	不可	不可	—	[目標] 「クリーチャー1体」,「物体1つ」,「クリーチャー1体とその所持品1つ」のいずれか				
(1667)	目標となったクリーチャー1体または物体1つ(あるいはその両方)は、発生させる音量が2倍となって、使用された[音波]効果，[言語依存]効果のセーヴ難易度が2上昇して、使用された[音波]ダメージを与える効果が＋1d6点の追加のダメージを与える。(この呪文は、サイレンス呪文の、相殺呪文，解呪呪文，おそらく相互抑止に使用できる。)											【3e】			
(1574) 占術	フォレスト・アイズ	lv:3	CCh p124	音声、動作、信仰	10ラウンド	接触および無限	1分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した樹木1株、およびそれと同種類の樹木1株				
(1668)	(念視) 術者は、目標となった、中型サイズ以上の樹木1つに接触することで、他の場所にある同種類の樹木1つの周囲を見ることができる(距離無制限；スクライング呪文などとは異なり、視覚に関係する魔法的効果を付加させて見ることはできない)。また、その樹木の周囲が、非魔法の暗闇で包まれている場合でも、半径10ft以内は視認できる。											【3.5e】			
(1575) 変成術	フォレスト・ヴォイス	lv:3	CCh p124	音声、動作、信仰	10ラウンド	接触および無限	1分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した樹木1株、およびそれと同種類の樹木1株				
(1669)	[言語依存] 術者は、目標となった、中型サイズ以上の樹木1つに接触することで、他の場所にある同種類の樹木1つから半径10ft以内にいる相手と、音声的に会話できる(距離無制限)。											【3.5e】			
(1576) 変成術	フォレストフォウルド（CAd, CD…）	lv:3	CAd, CD…	音声、動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者				
(1670)	術者は、自身の体色や足音が、任意の地形1種類に溶け込む(呪文の完成時に選択；丘陵，砂漠，山岳，湿地，森林，水界，地下，平地など；DMG p86，環境シリーズなどを参照)。その後、その地形内では、〈隠れ身〉判定，〈忍び足〉判定に対して＋20の技量ボーナスを得る。(…SSp, MotW) 別:〔SpC〕											【3.5e】			
(1577) 変成術	フォレストフォウルド（SpC）	lv:3	SpC p184	音声、動作	1標準	自身	1時間/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者				
(1671)	術者は、自身の体色や足音が、任意の地形1種類に溶け込む(呪文の完成時に選択；丘陵，砂漠，山岳，湿地，森林，水界，地下，平地など；DMG p86，環境シリーズなどを参照)。その後、その地形内では、〈隠れ身〉判定，〈忍び足〉判定に対して＋10の技量ボーナスを得る。別:〔CAd, CD…〕											【3.5e】			

系統	（最小呪文レベル/1lv～3lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1~3lv:84/110]
(1578) 変成術 (1672)	フットステップス・オヴ・ザ・ディヴァイン	lv:3	CCh p125	音声、動作、信仰	1標準	自身	1ラウンド/lvまたはチャージ消費（解除可）	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、自身が選択した、「自身が信仰する神格に対応した移動モード」、「その他の神格に対応した移動モード」のいずれか1つを得る（本文参照）。ただし、後者を選択した場合、この呪文の持続時間は1/2となる。また、この呪文のチャージ消費によって、“爆発的な移動”1回を行える（本文参照）。											【3.5e】
(1579) 変成術 (1673)	フューズ・アームズ	lv:2	SpC, SSp	音声、動作	1標準	接触	10分/lv	頑健・無効	可	新	[目標] 接触した、腕2対以上を持つクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、自身の四肢を融合させる。このことによって、他の四肢を融合させている四肢は、融合している他の四肢一対につき、【筋力】に対して＋4のボーナスを得る（本文参照）。また、この呪文は、触手攻撃を融合するためにも使用できる。											【3.5e】
(1580) 幻術 (1674)	ブラー	lv:1	PHB p273	音声	1標準	接触	1分/lv（解除可）	意志・無効（無害）	可（無害）	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	（幻覚） 目標となったクリーチャー1体は、自身の輪郭が霞んで、視認困難（失敗確率20%）を得る。また、シー・インヴィジビリティ呪文（PHB p232）によっては、この呪文の効果を無視できない。なお、視認困難を得ているクリーチャーは、急所攻撃を受けない（PHB p57参照）。											【3.5e】
(1581) 変成術 (1675)	フライ	lv:3	PHB p273	音声、動作、焦点/信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効（無害）	可（無害）	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標1体は、“飛行移動速度60ft（良好）”を得る（DMG p20参照）。また、この呪文の終了時に、ゆっくりと落下する（本文参照）。ただし、中～重装鎧を着用しているか、中～重荷重を受けている場合、この速度は40ftとなる。なお、“呪文の終了時”には、呪文の持続時間が尽きた場合、“解除”した場合，解呪された場合が含まれる（抑止は含まず）。											【3.5e】
(1582) 変成術 (1676)	フライ，スウィフト	lv:2	SpC, CAd, MH	音声	‘1即行’	自身	1ラウンド	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、“飛行移動速度60ft（良好）”を得る（DMG p20参照）。また、この呪文の終了時に、ゆっくりと落下する（PHB p273参照）。ただし、中～重装鎧を装備しているか、中～重荷重を受けている場合、この速度は40ftとなる。なお、“呪文の終了時”には、呪文の持続時間が尽きた場合，“解除”した場合，解呪された場合が含まれる（抑止は含まず）。											【3.5e】
(1583) 変成術 (1677)	ブライアー・ウェブ（CD，MotW…）	lv:2	CD, MotW, DotF	音声、動作、信仰	1標準	中距離（10ft/lv＋100ft）	1分/lv	反応・不完全	不可	新	[目標] 半径20ftの拡散内の、全ての樹木	
	この範囲内では、樹木が棘を生やして巻き付く。その後、この範囲内の樹木の付近では、最初の進入時に1回、この樹木に捕らえられる（反応・無効；本文参照）。また、上記の状態ではない場合でも、移動コストが2倍となる（セーヴ不可）。さらに、この樹木は、5ft以上離れた相手に対して遮蔽、20ft以上離れた相手に対して完全遮蔽を与える。 別：〔SpC〕											【3.5e】
(1584) 変成術 (1678)	ブライアー・ウェブ（SpC）	lv:2	SpC p186	音声、動作、信仰	1標準	中距離（10ft/lv＋100ft）	1分/lv	不可	不可	新	[効果範囲] 半径40ftの拡散	
	術者は、棘を持つ茨の場を作り出す。その後、この範囲内は、“移動困難な地形（PHB p146）”となって、5ftの移動につき1点の非魔法の刺突ダメージを受ける。ただし、“森渡り”の能力を持つか、フリーダム・オヴ・ムーヴメント呪文（PHB p274）の効果を受けている場合、この呪文の効果を無視できる。 別：〔CD, MotW…〕											【3.5e】
(1585) 心術 (1679)	プライス・オヴ・ロイヤリティ	lv:2	PGtE p19	‘焦点’	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効	可	新	[目標] 接触した、精神を持つ人型生物1体	
	（魅惑）[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、焦点具となった白金貨1枚を受け取った場合、チャーム・パースン呪文（PHB p248）と同様に、術者に対する態度が“友好的”以上となる。また、セーヴの成否に関わらず、この目標は、この呪文が発動された（そして目標になった）ということに気付かない。［焦点具：プラチナ貨1枚（1pp）］											【3.5e】 × (E) ×
(1586) 死霊術 (1680)	ブライト・ファイアー	lv:2	Dr@285 p46	音声、動作	1標準	中距離（10ft/lv＋100ft）	1分/lv（解除可）	不可	不可	—	[効果範囲] 半径10ftの範囲内	
	[悪][負] この範囲内では、非魔法および魔法の[火]ダメージが、＋1d6点の追加ダメージを得る（追加ダメージの部分は、[火]効果ではなく負のエネルギー効果）。なお、アンデッドは、この呪文による追加ダメージを受けない（負のエネルギー効果だが、治癒はされない）。											【領域】
(1587) 無系統 (1681)	フライトフル・ブラスト	lv:2	CAr p135	—	—	—	＋10ラウンド	＋意志・無効	—	新	[目標] 使用者の怪光線1本	
	【初級；怪光線要素】[恐怖、精神作用] ○この怪光線を受けた相手は、精神を持つ場合、追加で「10ラウンドの間、“怯え状態（PHB p303）”となる（意志・無効）」の効果を受ける。なお、“怯え状態”および“恐れ状態”は、お互いに増幅し合う（DMG p292参照）。ただし、すでにその状態である相手に対しては、この怪光線要素妖術は何の効果もない。											【妖術】
(1588) 無系統 (1682)	フライトフル・プレゼンス	lv:3	DrMa p80	動作	‘1即行’	30ft	10分	意志・無効	おそらく可	—	[目標] 使用者を中心とした半径30ftの範囲内の、全ての精神を持つ敵	
	【中級】[恐怖、精神作用] この妖術は、攻撃やブレス攻撃を使用したターンの間のみ使用できる。使用者は、“畏怖すべき存在（MM p306）”の能力に似た効果を得る。このことによって、この目標は、“怯え状態（PHB p303）”となる（10分持続）。なお、竜の“畏怖すべき存在”の能力に対する完全耐性を持つ相手は、この妖術の効果を受けない。											【竜妖】
(1589) 変成術 (1683)	プライマル・インスティンクト	lv:2	DrMa p72	音声、動作	1標準	自身	24時間	なし	なし	—	[目標] 術者	
	術者は、イニシアチブ判定，〈生存〉判定に対して＋5の技量ボーナスを得る。また、“竜の種別”または“（竜の血）の副種別”を持つ場合、追加で「選択した〈知識〉技能1つを、＋5の技量ボーナスを得て、“習得済み”として判定できる」の利益を得る。なお、この呪文は、DrMaのプライマル・～呪文と相互作用する（本文参照）。※ソーサラー呪文。											【3.5e】
(1590) 変成術 (1684)	プライマル・センシス	lv:3	DrMa p72	音声、動作	1標準	自身	24時間	なし	なし	—	[目標] 術者	
	術者は、〈聞き耳〉判定，〈視認〉判定に対して＋5の技量ボーナスと、“夜目”の能力を得る（PHB p162参照）。また、“竜の種別”または“（竜の血）の副種別”を持つ場合、追加で“非視覚的感知（10ft）”の能力を得る（DMG p291，MM p314参照）。なお、この呪文は、DrMaのプライマル・～呪文と相互作用する（本文参照）。※ソーサラー呪文。											【3.5e】
(1591) 変成術 (1685)	プライマル・ハンター	lv:1	DrMa p71	音声、動作	1標準	自身	24時間	なし	なし	—	[目標] 術者	
	術者は、〈水泳〉，〈跳躍〉，〈登攀〉判定に対して＋5の技量ボーナスを得る。また、“竜の種別”または“（竜の血）の副種別（RotD p4，DroF p105，DrMa p4，Dr p139，他）”を持つ場合、この呪文を1回の即行アクションとして発動できる。なお、この呪文は、DrMaのプライマル・～呪文と相互作用する（本文参照）。※ソーサラー呪文。											【3.5e】
(1592) 変成術 (1686)	プライマル・フォーム	lv:3	SpC, Dr@320	音声、動作、信仰	1標準	自身	1分/lv（解除可）	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、「[精神作用]効果のセーヴに対して＋4のボーナス」、「“ライト・フォーティフィケイション（DMG p215）”の防具の能力の利益」、「追加でエレメンタルの種別としても扱われる」、「地，水，火，風から選択した元素の副種別1つ、および選択した元素1つに対応する能力（本文参照）」を得るが、一部の能力を失って、着用していた装備品が融け込む。											【3.5e】
(1593) 幻術 (1687)	ブラインディング・カラー・サージ	lv:2	PH2 p123	音声、動作、焦点	1標準	中距離（10ft/lv＋100ft）	1ラウンド/lv、1ラウンド	なし、意志・無効	なし、可	新	[目標] 術者およびクリーチャー1体	
	（幻覚） 術者は、自身の色彩を引き剥がして投げ付ける。このことによって、術者は、インヴィジビリティ呪文（PHB p203）と同様に、1ラウンド/lvの間、“不可視状態（PHB p203，p310，DMG p297）”となる。また、目標となったクリーチャー1体は、1ラウンドの間、“盲目状態（PHB p311）”となる。											【3.5e】
(1594) 変成術 (1688)	ブラインディング・スピットル	lv:2	SpC, PGtF, MaoF	音声、動作	1標準	近距離（5ft/2lv＋25ft）	瞬間	不可	可	新	[効果] 腐食性の唾液1つ	
	術者は、腐食性の唾液を吐き出す（攻撃ロールに対して－4の未習熟のペナルティ）。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、次に目を洗うまでの間、“盲目状態（PHB p311）”となる。											【3.5e】 (F) ○ ○
(1595) 変成術 (1689)	ブラインドサイト	lv:2	SpC, PGtF…	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	意志・無効（無害）	可（無害）	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標1体は、“擬似視覚（30ft）”の能力を得る（DMG p291，MM p307参照）。このことによって、有効距離内の相手の、存在および位置を特定できる（エーテル状態は感知不可）。また、視覚への依存によるペナルティを無効化できる（多くの失敗確率，対不可視状態の【敏捷力】ボーナス適用不可，盲目状態の移動速度低下など）。（…Und, SSp, MaoF）											【3.5e】 (F) ○ ○
(1596) 死霊術 (1690)	ブラインドネス / デフネス	lv:1	PHB, CoC	音声	1標準	中距離（10ft/lv＋100ft）	永続（解除可）	頑健・無効	可	新	[目標] 生きている（最低でも【耐久力】を1点以上持つ）クリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、“盲目状態（PHB p311）”または“聴覚喪失状態（PHB p308）”となる（完成時に術者が選択）。また、異なる効果を選択した場合、この呪文は累積すると思われる。（この呪文は、リムーヴ・ブラインドネス/デフネス呪文の、相殺呪文，解呪呪文に使用できる。）											【3.5e】

系統	（最小呪文レベル/1lv～3lv）	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1~3lv:85/110]
(1597) 心術 (1691)	**プラウド・アロガンス**	lv:2	RoD p168	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(魅惑) 目標となったクリーチャーは、(強制)効果，(魅惑)効果，[恐怖]効果のセーヴに対して、＋4の抵抗ボーナスを得る。ただし、この呪文は、術者自身および、術者と同種族のクリーチャーしか目標にはできない(術者が人間ならば人間のみに作用するなど；ハイ・エルフがウッド・エルフに作用できるのかなどは不明)。										【3.5e】	
(1598) 変成術 (1692)	**フラクチュアリング・ウェポン**	lv:3	tFoW p113	音声、動作、信仰	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効(ク)(無害、物体)	可(ク)(無害、物体)	—	[目標] 接触した近接武器1つ	
	目標となった武器1つの使用者は、1ラウンドにつき1回ずつ、この武器の近接攻撃1回を、"粉砕の打撃"にできる(攻撃ロールの前に宣言)。この攻撃からダメージを受けた相手は、そのダメージの解決後に、追加で「1ラウンドの間、ACおよび"ダメージ減少"の能力の値が，5点ぶん減少する(意志・無効；後者は最小で±0)」の効果を受ける。										【3.5e】	× (E) ×
(1599) 力術 (1693)	**ブラスト・オヴ・エア**	lv:1	Dr@285 p47	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	反応・無効	可	—	[効果] 円錐形のおそらく爆発	
	術者は、自身の指先から、粉塵を含んだ強風を噴射する。このことによって、この範囲内にいるクリーチャーは、1ラウンドの間、"盲目状態(PHB p311)"となる。また、この範囲内にある、ろうそく程度の大きさの炎は消えてしまう。										【3e】	
(1600) 力術 (1694)	**ブラスト・オヴ・フォース**	lv:2	DrC, SpC…	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	頑健・不完全	可	有	[効果] 光線1本	
	[力場]《エーテル界呪文》この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1d6点/2lv(最大5d6点)の[力場]ダメージを受けて(セーヴ不可)、"伏せ状態(PHB p310)"となる(頑健・無効；このセーヴには、対突き飛ばしなどと同様に、受けた相手が持つサイズ分類や安定状態などの修正値が追加される)。(…LoMa, Dr@328, CD, Dr@294, RtTEE)										【3.5e】	
(1601) 力術 (1695)	**ブラスト・ロッド**	lv:3	MoE p94	動作、焦点	10ラウンド	接触	10分/lvまたはチャージ消費	不可(ク)(物体)	可(ク)(物体)	—	[目標/効果] 接触した、魔法のロッド1つ/光線1本以上	
	目標となった魔法のロッド1つは、有効距離60ftの光線を発射する能力を得る(おそらく所持者の1回の標準アクション)。なお、この鼓吹による光線のダメージは、合計1d8点/lv(最大10d8点)までを、自由に分割して使用できる。ただし、このダメージを使い切ってしまうと、この鼓吹はチャージ消費される。										【鼓吹】	× (E) ×
(1602) 心術 (1696)	**ブラック・カルマ・カース**	lv:2	PH2 p123	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体	
	(強制)[精神作用] 目標1体は、自身が持つ武器1つまたは肉体武器1つを使用して、自動命中によって、自分自身を攻撃する。また、この目標が複数の攻撃手段を持つ場合、ダメージが最大の武器1つで攻撃する。ただし、ダメージ期待値，クリティカル時の理論上の最大ダメージ，即死効果の可能性などの、いずれが"最大"を指すのかは不明。										【3.5e】	
(1603) 死霊術 (1697)	**ブラック・サンド**	lv:2	SdS p111	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1分/lv	反応・不完全	可	—	[効果範囲] 半径20ftの拡散	
	[悪、闇][負] この範囲内は、高さ20ftの"暗闇(PHB p162)"に覆われる。また、地上にいる相手は、1ラウンドにつき1回ずつ、負のエネルギーの1d4点のダメージを受ける(セーヴ不可；0hp以下になった場合、本文参照)。なお、最初の出現時にいた相手は、脱出するための反応セーヴを行える。※パーマネンシィ呪文を適用可(詳細は記載がない)。										【3.5e】	
(1604) 死霊術 (1698)	**ブラック・タロン**	lv:2	PGtF p112	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、自身の腕1本がゴムのように形質変化して、"爪"の肉体武器1つを得る(命中した場合の効果は、本文参照)。また、この爪による攻撃は、間合いが＋5ftされて、攻撃ロールに対して＋1の不浄ボーナスを得る。さらに、上記の攻撃ロールのボーナスは、1レベルを超える3レベル毎に1上昇する。										【特技】	(F) × ×
(1605) 召喚術 (1699)	**ブラック・バッグ**	lv:1	BoVD p104	音声、動作、物質	1標準	0ft	24時間	不可	不可	新	[効果] 創造された、黒色の革製の鞄1つ	
	(創造)[悪] 術者は、"拷問用具(BoVD p38)"が詰まった鞄1つを創造する(他者には、この拷問用具を使用できず、手にしてから1ラウンド後に消滅する)。また、この鞄は、容積が10立方ftであるかのように、追加で"悪の魔法のアイテム(本文参照)"のみを収納できるとともに、全ての収納物を含めて、常に重量が1ポンドである。										【3e】	
(1606) 死霊術 (1700)	**ブラック・ラングズ**	lv:2	GW p49	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv	頑健・無効	可	—	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体	
	この近接接触攻撃が命中した相手は、自身の肺が汚染される。このことによって、攻撃ロールに対して－2のペナルティを受けるとともに、ACの【敏捷力】ボーナスを失って、おそらく移動速度全般が1/2となる。なお、この呪文の効果は、呪いに対する防御効果によっても抵抗および除去できる。										【3.5e】	
(1607) 力術 (1701)	**ブラックライト**	lv:2	SpC, De&De, FRCS	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効(ク)、不可(物体)	可(ク)、不可(物体)	新	[効果範囲] クリーチャー1体、物体1つ、空間上の一点のいずれかを中心とした半径20ftの放射	
	[闇] 術者は、魔法の暗闇のエリアを作り出して、"暗闇(PHB p162)"の効果を与える。また、術者自身は、この範囲内では、この呪文による魔法の暗闇を無視できる。なお、"魔法の照明"および"魔法の暗闇"が重複している地点では、呪文レベルの低い方が抑止される(同じレベルならば相互に抑止)。										【3.5e】	(F) ○ ○
(1608) 死霊術 (1702)	**ブラックロット**	lv:2	CM p114	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	頑健・不完全/頑健・無効	可	新	[目標] 接触した、植物クリーチャー1体か、木製の殴打ダメージを与える武器1つ	
	「目標が植物クリーチャー：この近接接触攻撃が命中した相手は、1ラウンドにつき1回ずつ、1d8点のダメージを受ける。ただし、セーヴに成功した場合、この呪文は1ラウンド持続となる」、「目標が木製の殴打武器：この武器からダメージを受けた相手は、1ラウンドの間、追加で"不調状態"となる(頑健・無効；毒に対する防御効果を適用可)」。										【3.5e】	
(1609) 力術 (1703)	**フラッシュバースト**	lv:3	SpC, FRCS	音声、動作、物質	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	瞬間	意志・不完全	可	新	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした、半径20ftの爆発	
	[火]「この範囲内にいる相手：この相手は、2d8ラウンドの間、"盲目状態"となる(意志・無効)。ただし、セーヴに成功した場合、上記の効果の代わりに、1ラウンドの間、"目がくらんだ状態"となる」。「この範囲外かつ起点から120ft以内にいる相手：この相手は、基点に対して視線が通っている場合、2d8ラウンドの間、"盲目状態"となる(意志・無効)」。										【3.5e】	(F) ○ ○
(1610) 変成術 (1704)	**フラッシュフリーズ**	lv:2	FB p94	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可	不可	—	[効果範囲] 1辺が10ftのマス目1個/lvぶんまでの範囲内	
	[地、冷気] この範囲内にある、石，地面，泥は"凍土/Everfrost(FB p21)[仮訳]"となって、水は凍結して小規模な"氷山/Iceberg(FB p25)[仮訳]"となる(どちらも深さ1ft)。ただし、この呪文は、魔法的な石，魔法的効果を受けている石，加工された石などに対しては、何の効果もない。										【3.5e】	
(1611) 力術 (1705)	**ブラッド・ウィンド**	lv:1	SpC, SSp	音声、動作	'1即行'	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標]【知力】が4以上のクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、「1回の全力攻撃によって、自身の素手攻撃または全ての肉体武器を、遠隔武器(射程単位20ft)として使用する」ことを選択できる。また、この方法による遠隔攻撃には、遠隔攻撃ロールではなく、近接攻撃ロールが使用される。										【3.5e】	
(1612) 死霊術 (1706)	**ブラッド・サイフォン**	lv:3	Dr@300 p53	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	頑健・無効	可	—	[目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体	
	[悪] 目標1体は、"流血状態"(出血効果を受けている、瀕死状態である、1ラウンド以内に斬撃，刺突ダメージを受けている)の間は、1ラウンドにつき1回ずつ、1点の【筋力】ダメージを受ける。また、その状態の間は、自身の血が導管となって、1ラウンドにつき20ftまで飛行して、術者に接続する(接続中は、与えた【筋力】ダメージと同じ値の【筋力】ボーナス)。										【3e】	
(1613) 死霊術 (1707)	**ブラッド・スノー**	lv:2	FB p89	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv	頑健・無効	可	—	[効果範囲] 1辺が20ftのマス目1個/lvぶんまでの範囲内	
	[冷気][負] この呪文は、雪原内でのみ発動できる。この範囲内では、雪に触れているクリーチャーは、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、「1d2点の【耐久力】吸収を受けて(頑健・無効)、上記のセーヴに失敗した場合、追加で"吐き気がする状態(PHB p310)"となる(セーヴ不可；呪文の終了時まで持続)」の効果を受ける。										【3.5e】	
(1614) 変成術 (1708)	**ブラッド・ブリスター**	lv:1	Dr@300 p54	音声、動作、焦点	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1時間/lv	頑健・無効	可	—	[目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体	
	[おそらく悪] 目標となったクリーチャー1体は、自身の顔に、悪臭を放つ血ぶくれができて、即座に破裂して汚染を受ける(これ自体はすぐに消え去るが、何度か出現する)。このことによって、意志セーヴに対して－1のペナルティ、【魅力】判定，【魅力】に基づく判定に対して－4の状況ペナルティを受ける。										【3e】	
(1615) 変成術 (1709)	**ブラッド・フレンジィ〔MaoF〕**	lv:2	MaoF p127	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、"激怒"の能力に似た効果によって、【筋力】，【耐久力】に対して＋2のボーナスと、意志セーヴに対して＋1の士気ボーナスを得る。ただし、ACに対して－2のペナルティを受けて、この呪文の終了時に、その遭遇の間、"疲労状態(PHB p310)"となる。なお、その能力の使用中と同様の、行動制限を受けるかは不明。別：〔SpC〕										【3e】	(F) × ×

系統	（最小呪文レベル/1lv～3lv）	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1~3lv:86/110]
(1616) 変成術 (1710)	**ブラッド・フレンジィ（SpC）**	lv:2	SpC p191	音声、動作	1標準	接触	本文参照	意志・無効	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となった、“激怒”の能力を持つクリーチャー1体は、使用回数の消費なく、“激怒”の能力が起動される(この呪文は、その“激怒”の能力と同時に終了する)。なお、接触呪文は、同意しない相手に対しては、近接接触攻撃が必要となる(PHB p139, p174, p307参照)。 別:〔MaoF〕										【3.5e】
(1617) 変成術 (1711)	**ブラッドスピア**	lv:3	ChoR p29	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	不可(物体)	不可(物体)	—	[目標] 接触した、グルームシュの好む武器1つ
	目標となった武器1つは、“ウーンディング(DMG p220)”の武器の能力を得る。ただし、この呪文は、同時に1つまでしか稼動状態にはならない。また、すでにその能力を持つ武器や、アーティファクトに対しては、この呪文は作用しない。さらに、1ラウンドを超えて、術者がこの武器を手放した場合、この呪文は終了する。										【特技】(F) × ×
(1618) 占術 (1712)	**ブラッドハウンド**	lv:1	SpC, CAd, MotW	音声、動作	1標準	自身	24時間(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者
	術者は、“追跡(PHB p95)”の用途の、〈生存〉判定に失敗した場合でも、即座に再ロール1回を使用できる。また、この再ロールでの判定に失敗した場合でも、次の再挑戦の前に必要となる、痕跡を探し出す時間が1/2となる。										【3.5e】
(1619) 死霊術 (1713)	**ブラッドレッティング**	lv:1	CM p114	動作	‘1即行’	接触	3ラウンドまたはチャージ消費	不可	可	新	[目標] 接触した、術者が手に持っている軽い武器1つ
	目標となった武器1つは、生きている相手に、“武器の基本ダメージ”ぶんのダメージを与えた場合、この呪文のチャージ消費によって、追加で“出血性の傷”1つを与える(この効果に、残りの持続時間が移動：1ラウンドにつき1回ずつ、1d6点のダメージ；治癒方法は、本文参照)。ただし、この効果を与える前に、術者が手放した場合、その時点で終了する。										【3.5e】
(1620) 変成術 (1714)	**ブランチ・トゥ・ブランチ**	lv:1	SpC, CAd, MaoF	音声、動作	1標準	自身	1時間/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者
	術者は、樹木に行う、〈登攀〉判定に対して＋10の技量ボーナスを得る。また、“中ぐらいの森林(DMG p86)”以上の森林内では、地面から10ft以上の高さで、“枝渡り”の移動を行える。なお、この方法による移動は、地上移動速度を使用するとともに、それに対して＋10ftの強化ボーナスを得て、地面の障害物を無視できるが、“疾走”は行えない。										【3.5e】(F) ○ ○
(1621) 変成術 (1715)	**ブランテッド・ブレーズ**	lv:3	HOotS p63	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv	意志・無効(物体)	可(物体)	—	[目標] 半径30ftの範囲内の、全ての人工的武器と肉体武器
	[善] 目標となった武器は、致傷ダメージの代わりに、非致傷ダメージを与えるように変化する。ただし、この方法では、“致傷ダメージを与える武器で非致傷ダメージを与える(PHB p144参照)”のペナルティを受ける必要はない。										【3.5e】 × × (D)
(1622) 変成術 (1716)	**ブラント・ウェポン**	lv:3	S&S p89	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1分/lv	頑健・無効(物体)	可(物体)	—	[目標] 半径20ftの爆発内の、斬撃か刺突ダメージを与える全ての武器
	目標となった武器は、“武器の基本ダメージ”の部分のダメージが、1/2となる(その運搬者，物体のどちらか高い方でセーヴ)。また、その運搬者は、この武器を調べない限り、この呪文を受けていることに気付かない(1回の移動アクション)。ただし、この呪文は、【筋力】修正値，武器の強化ボーナス，魔法の能力などの部分のダメージには、作用しない。										【3e】
(1623) 変成術 (1717)	**プラント・グロウス**	lv:3	PHB p274	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)/0.5マイル	瞬間	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径が“長距離(40ft/lv＋400ft)”の範囲内か、半径1/2マイルの円
	以下の2つから選択すること。「繁茂：前者の範囲内では、樹木が生い茂って、移動コストが2倍となる。また、この呪文の効果範囲は、円，半円，四分円などから選択できる(本文参照)」，「豊穣：後者の範囲内では、来年の収穫高が、通常の4/3倍(＋33%)となる」。(この呪文は、ディミニッシュ・プランツ呪文の、相殺呪文，解呪呪文に使用できる。)										【3.5e】
(1624) 変成術 (1718)	**ブラント・ナチュラル・ウェポンズ**	lv:3	DroF p113	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	頑健・無効	可	—	[目標] クリーチャー1体
	目標1体は、自身の全ての肉体武器の、武器の基本ダメージのサイズ分類が，1段階/5lvぶん下降する(PHB p112, DMG p28, A&EG p4を参照)。ただし、この呪文によっては、最小でも1d2点までにしか下降しない。なお、術者が、“竜の種別”または“(竜の血)の副種別”を持つ場合、この呪文の有効術者レベルに対して＋1のボーナスを得る。										【3.5e】(F) × ×
(1625) 変成術 (1719)	**ブランブルズ**	lv:2	SpC, CD, DotF	音声、動作、物質	1標準	接触	1ラウンド/lv	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した、木製のおそらく殴打ダメージを与える武器1つ
	目標となった武器1つは、その表面に小さな魔法の棘が生える。このことによって、攻撃ロールに対して＋1の強化ボーナス、近接ダメージ・ロールに対して＋1/lv(最大＋10)の強化ボーナスを得る。また、“魔法の刺突かつ殴打”のダメージを与えるように変化する。										【3.5e】
(1626) 防御術 (1720)	**フリーダム・オヴ・ブレス**	lv:2	SdS p116	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、通常は呼吸できない状況下でも、問題なく呼吸できるようになる。このことによって、“窒息(DMG p302)”，“溺れ(DMG p303, SW p11)”の作用および、悪臭の効果の害(スティンキング・クラウド呪文など)を受けない。また、毒の蒸気の効果(クラウドキル呪文など)の、頑健セーヴ，【耐久力】判定に対して＋2のボーナスを得る。										【3.5e】
(1627) 防御術 (1721)	**フリーダム・オヴ・ムーヴメント**	lv:3	PHB p274	音声、動作、物質、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、“行動を阻害される魔法的効果(本文参照)”を受けている場合でも、攻撃，移動などの行動を、通常の阻害なく使用できる。また、組みつきから逃れるための試みには、自動成功する。さらに、水の中でも、攻撃(投擲武器攻撃を除く)，移動などの行動を、通常の阻害なく使用できる。ただし、この呪文のみによっては、水中呼吸能力までは得ない。										【3.5e】
(1628) 変成術 (1722)	**フリーティング・フォーチュン**	lv:1	ChoV p55	音声、動作、信仰	‘1割り込み’	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンドまたはチャージ消費	おそらく意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] クリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、この呪文のチャージ消費によって、自身のいずれかの技能判定1回に対して、＋5の幸運ボーナスを得ることができる。ただし、この能力を使用する場合、そのロールの前に宣言しておかなければならない。										【特技】(F) × ×
(1629) 力術 (1723)	**プリズマティック・ミスト**	lv:3	PH2 p124	音声	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1分/lv	さまざま	不可	新	[効果範囲] 半径30ftの拡散
	術者は、七色の霧を作り出す(移動および視界は妨害しない)。このことによって、この範囲内にいる相手は、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、自身のターンの開始時毎に、本文中の効果1つを受ける(d8でランダムに決定；本文参照)。										【3.5e】
(1630) 変成術 (1724)	**ブリスル**	lv:2	SpC, Dr@275	音声、動作	1標準	接触	1分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した鎧1領
	目標となった鎧1つは、全ての方向にスパイクを生やす。その後、この鎧は、着用者が近接攻撃を行った場合、スパイクを伸縮させて同時に攻撃を行う(1ラウンドにつき1回ずつ、最初に行った攻撃1回にのみ)。[攻撃ボーナスは＋1/lv；ダメージは2d6点の魔法の刺突ダメージ]										【3.5e】
(1631) 死霊術 (1725)	**プリックリング・トーメント**	lv:3	CM p115	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	5ラウンド	頑健・無効	可	新	[目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体
	目標1体は、“不調状態(PHB p310)”となるとともに、“わずらわす”の能力のセーヴに対して－2のペナルティを受ける。また、自身のターンの間に、「即行」，「割り込み」，「フリー」の他のアクションを行った場合、そのターンの終了時に、1d8点のダメージを受ける。なお、この呪文は、相互作用によってフィーヴァー・ドリーム呪文(CM p112)を強化する。										【3.5e】
(1632) 変成術 (1726)	**ブリトルスキン**	lv:3	ShS p44	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv	頑健・無効	可	—	[目標] クリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、自身の外皮が、脆い結晶状に変化する。このことによって、人工的武器，肉体武器などのダメージを受ける場合、追加で“ACの外皮ボーナス(おそらくACの外皮ボーナスの強化ボーナスを含む)”と同じ値のダメージを受ける。										【3.5e】(F) × ×
(1633) 無系統 (1727)	**ブリムストーン・ブラスト**	lv:3	CAr p136	—	—	—	＋1ラウンド/5lv	＋反応・無効	—	新	[目標] 使用者の怪光線1本
	【中級：怪光線要素】[おそらく火] ○この怪光線は、[火]ダメージを与えるように変化する。また、この怪光線を受けた相手は、追加で「命中時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、合計1ラウンド/5lvの間、2d6点の[火]ダメージを受ける(反応・無効：消火する方法および難易度は、“着火”した場合と同様：DMG p303を参照)」の効果を受ける。										【妖術】
(1634) 変成術 (1728)	**ブリリアント・エナジー・アロー**	lv:2	ChoR p29	音声、おそらく焦点	‘1即行’	接触	おそらく本文参照	不可(物体)	可(物体)	—	[目標] 接触した、高品質のアローかボルト1条
	目標となった矢弾1発は、“ブリリアント・エナジー(DMG p221)”の武器の能力を得る。ただし、この矢弾は、この呪文を発動したラウンドの間に使用されなければならない。なお、恒久的な＋1以上の魔法の矢弾は、高品質の矢弾を元にしているため、この呪文の目標にできると思われる。										【3.5e】(F) × ×

系統	（最小呪文レベル/1lv～3lv）	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1~3lv:87/110]			
(1635) 力術 (1729)	**ブリリアント・エマネイション** lv:3	BoED p107	‘犠牲’	1標準	100ft＋10ft/lv	1d4ラウンド	頑健・不完全	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径が“中距離(10ft/lv＋100ft)”の爆発				
	[善] この明るい照明の範囲内に進入した、視覚を持つ悪の相手は、最初の進入時に1回、“盲目状態”となる(頑健・無効; 呪文の終了時まで持続)。ただし、セーヴに成功した場合、上記の効果の代わりに、この範囲内では、攻撃ロールに対して－1のペナルティを受ける。なお、この呪文は、[光]効果ではない。[犠牲(終了時):1d3点【筋力】ダメージ]										【成聖】			
(1636) 変成術 (1730)	**ブリンク** lv:3	PHB p276	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者				
	《エーテル界呪文》 術者は、ランダムにエーテル界を行き来して、失敗確率50%を得る(エーテル状態を視認できるか命中できる相手には20%、両方を満たす相手には0%)。また、効果範囲型のダメージが1/2となって、攻撃時に“不可視状態”の利益を得る。ただし、移動速度が3/4となって、20%の確率で、望んだ次元界側でのアクションが行われない。										【3.5e】			
(1637) 変成術 (1731)	**フル・マニフェスティション** lv:3	Dr@304 p39	音声、動作、物質	1ラウンド	自身	1分/lv(おそらく解除可)	なし	なし	—	[目標] 術者				
	《エーテル界呪文》 術者は、「物質界内で“非実体状態(RC p64, MM3 p219)”である」、「“エーテル状態(PHB p203, DMG p290)”である」、「“エーテル状態”かつ、エーテル界内で“非実体状態”である」、「“顕現(MM p74)”している」のいずれの状態でもなくなり、それらの状態である代わりに、「物質界内のみに存在する、実体状態」となる。										【3e】			
(1638) 変成術 (1732)	**ブルーマル・スティフニング** lv:2	FB p89	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	反応・無効(物体)	可(物体)	—	[目標] 武器1つ				
	[冷気] 目標となった武器1つは、物体の硬度が5点ぶん減少する(おそらく最小で±0)。また、この武器による攻撃ロールの出目が1だった場合、追加で“命中だったとすると与えたはずのダメージ”を、この武器自身に対して与える。										【3.5e】			
(1639) 変成術 (1733)	**ブルズ・ストレングス** lv:1	PHB p276	音声、動作、物質/信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、力が強くなる。このことによって、【筋力】に＋4の強化ボーナスを得る。										【3.5e】			
(1640) 召喚術 (1734)	**ブルワーク・オヴ・リアリティ** lv:1	ToM p256	音声、動作、‘真の名’	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	—	[目標] 術者				
	(創造)[力場]《エーテル界呪文》 術者は、銀白色のエネルギーで包まれて、ACに対して＋6の鎧ボーナスを得る。また、この呪文によっては、通常の鎧の着用時のような制限は全く受けない。[真の名要素(呪文の発動時に(真の発話/Truespeak)判定[仮訳]が必要):術者自身の“真の名/Truename(ToM p195)[仮訳]”]										【3.5e】			
(1641) 防御術 (1735)	**ブレイク・エンチャントメント** lv:3	PHB p276	音声、動作	10ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可(無害)	不可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内				
	術者は、この目標の心術効果, 変成術効果, 石化状態などの有害な効果それぞれに対して, 解呪判定1回ずつを行う(1d20＋1/lv(最大＋15); 難易度11＋その術者レベル; 呪われた魔法のアイテムからの解放は難易度25)。また、ディスペル・マジック呪文では解呪できない効果(一部の瞬間効果, 呪いなど)でも、呪文レベル5以下ならば解呪できる。										【3.5e】			
(1642) 死霊術 (1736)	**プレイグ・キャリアー** lv:3	RaoF p190	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効	可	—	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体				
	[悪] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、コンテイジョン呪文(PHB p225)と同様に、“病気”1つに感染して(頑健・無効)、潜伏期間の後に発症する(おそらくセーヴ不可)。また、この潜伏期間の間に、この目標に接触した(接触された)相手は、兆候なく病気が伝染する(頑健・無効; おそらくセーヴは最初に1回のみ行う)。										【3e】	(F)	×	×
(1643) 力術 (1737)	**ブレイズ・オヴ・ライト** lv:1	HoB p125	音声、動作	1標準	60ft	瞬間	頑健・無効	可	—	[効果範囲] 円錐形のおそらく爆発				
	[光] 術者は、自身の掌から、まばゆい光を発する。このことによって、この範囲内にいるクリーチャーを、“目がくらんだ状態(PHB p311)”とさせる(10ラウンド持続)。なお、魔法の光源ではない、瞬間的な[光]効果は、その呪文レベル以下の魔法の暗闇の範囲内ならば、おそらく通常通り機能する。										【3.5e】			
(1644) 死霊・力 (1738)	**ブレイズ・ボーンズ** lv:2	Dr@347 p76	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効、反応・半減	可、可	—	[目標] 非実体状態ではないアンデッド1体				
	[悪、火] 目標1体は、自身の骨が発火して(精神を持たない目標はセーヴ不可)、「1ラウンドにつき1回ずつ、1d3点の[火]ダメージ(0に軽減すると呪文全体が終了)」、「近接攻撃ロールに対して＋2のボーナス, 近接攻撃に対して＋1d6点の追加の[火]ダメージ」、「破壊されると爆発(隣接していた相手は2d6点の[火]ダメージ; 反応・半減)」の効果を得る。										【3.5e】			
(1645) 防御術 (1739)	**プレイナー・トレランス** lv:2	SpC, PlH	音声	‘1割り込み’	20ft	1時間/lv	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] 術者を中心とした半径20ftの爆発内の、クリーチャー1体/lvまで				
	《元素界呪文》 この目標は、アヴォイド・プレイナー・エフェクツ呪文(SpC, PlH, MotPに収録)と同様に、“次元界が持つ自然の影響”に対する防御を得る(極端な温度の高低, 空気の欠如, 空気の毒性, 正/負のエネルギーなど; 本文参照)。ただし、重力的特性, 属性的特性, 魔法的特性, “幽閉”の特性などに対しては、この呪文は作用しない。										【3.5e】			
(1646) 召喚術 (1740)	**プレイナー・バインディング, レッサー** lv:3	PHB p277	音声、動作	10分	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間、24時間/lv	意志・無効、不可	不可、可	新	[効果] 招請された、6HD以下のエレメンタルか来訪者1体				
	(招請)[可変]《アストラル界呪文》 この呪文の発動前に、マジック・サークル系呪文によって、魔法陣を作成しておくこと。術者は、指定した種類のクリーチャーを招請する(特定の個体も指定可; 意志・無効)。その後、招請されたクリーチャーを、仕事1つに同意するか、脱出に成功されるまで、この魔法陣に捕らえ続ける(セーヴ不可; 本文参照)。										【3.5e】			
(1647) 力術 (1741)	**フレイミング・スフィアー** lv:2	PHB p278	音声、動作、物質/信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv	反応・無効	可	新	[効果] 大きさが直径5ftの、燃え上がる球体1つ				
	[火] 術者は、松明と同様の光を放つ、炎の球体1つを作り出す。これは、1ラウンドにつき30ftまで転がって移動でき、移動の一環として30ftまでジャンプできる(指示は1回の移動アクション)。また、他者と同じマス目内に入ると、2d6点の[火]ダメージを与えて、そのターンの移動が停止する。ただし、距離限界を超えて離れると消滅する。										【3.5e】			
(1648) 変成術 (1742)	**フレイム・アロー** lv:3	PHB p278	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	10分/lv	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] お互いに接触している、矢弾50発まで				
	[火] 目標となった矢弾50発は、＋1d6点の追加の[火]ダメージを与える。なお、これらの矢弾は、可燃物を発火させるが、クリーチャー自体に“着火(DMG p303)”することはない。										【3.5e】			
(1649) 力術 (1743)	**フレイム・オヴ・フェイス** lv:2	SpC, CD, DotF	音声、動作、物質	1標準	接触	1ラウンド/lv	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した、非魔法の武器1つ				
	目標となった非魔法の武器1つは、＋1の魔法の武器として扱われる(攻撃およびダメージのロールに対して、＋1の強化ボーナスを得る)とともに、“フレイミング・バースト(DMG p222)”の武器の能力を得る。										【3.5e】			
(1650) 力術 (1744)	**フレイム・ダガー** lv:2	SpC, MaoF	音声、動作、物質	1標準	0ft	1分/lv(解除可)	不可	可	新	[効果] ダガーのような炎のビーム1本				
	[火] 術者は、長さ1ftの赤熱したビーム1つを作り出す。この武器は、ダガー(軽い武器)として使用でき、近接接触攻撃によって、1点/lv(最大10点)＋1d4点の[火]ダメージを与える。ただし、この武器のダメージには、【筋力】修正値が追加されない。また、この呪文は、水中では機能しない。										【3.5e】	(F)	○	○
(1651) 力術 (1745)	**フレイム・ブレード** lv:2	PHB p278	音声、動作、信仰	1標準	0ft	1分/lv(解除可)	不可	可	新	[効果] シミターのような炎のビーム1本				
	[火] 術者は、長さ3ftの光輝くビーム1つを作り出す。この武器は、シミター(片手武器)として使用でき、近接接触攻撃によって、1点/2lv(最大10点)＋1d8点の[火]ダメージを与える。ただし、この武器のダメージには、【筋力】修正値が追加されない。また、この呪文は、水中では機能しない。										【3.5e】			
(1652) 変成術 (1746)	**フレイムバインド・ウェポン** lv:1	FN p155	音声、動作	‘1即行’	接触	1分/lv	不可(無害、物体)	不可(無害、物体)	新	[目標] 接触した武器1つ				
	この呪文は、シルヴァー・フレイム教会を信仰している場合にのみ発動できる。目標となった武器1つは、悪の相手に対して、＋1d6点の追加の清浄ダメージを与える。										【3.5e】	×	(E)	×
(1653) 変成術 (1747)	**フレイムバインド・シンボル** lv:3	FN p155	音声、動作、信仰	‘1即行’	自身	1ラウンド	頑健・半減	不可	新	[目標] 術者				
	この呪文は、シルヴァー・フレイム教会を信仰している場合にのみ発動できる。術者は、次のアンデッド退散の試み1回が、通常の効果の代わりに、「この有効距離内(通常は半径60ft以内)にいるアンデッドは、1d6点/lvの清浄ダメージを受けて(頑健・半減; セーヴ難易度は本文参照)、この方法で破壊された場合、装備品を残して分解される」に変化する。										【3.5e】	×	(E)	×

系統	（最小呪文レベル/1lv～3lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1~3lv:88/110]
心術	**プレイヤー**	lv:3	PHB p278	音声、動作、信仰	1標準	40ft	1ラウンド/lv	不可	可	新	[目標] 術者および、術者を中心とした半径40ftの爆発内の全ての精神を持つクリーチャー	
	(強制)[精神作用] 術者および目標となった仲間は、攻撃ロール，ダメージ・ロール，セーヴ，技能判定に対して、＋1の幸運ボーナスを得る。また、目標となった敵は、上記と同様の判定に対して、－1のペナルティを受ける。										【3.5e】	
召喚術	**ブレーズ・オヴ・ファイアー**	lv:1	SpC, CAr, MH	音声	'1即行'	接触	1ラウンド	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した、術者が手に持っている近接武器2つまで	
	(創造)[火] 目標となった近接武器2つまでは、＋1d6点の追加の[火]ダメージを与える。										【3.5e】	
死霊術	**ブレード・オヴ・ブラッド**	lv:1	PH2 p124	音声、動作	'1即行'	接触	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した武器1つ	
	目標となった武器1つは、次に生きている相手に対して命中した場合、この呪文のチャージ消費によって、＋1d6点の追加のダメージを与える。また、この呪文の完成時に、「術者が5点のダメージを受ける」ことを選択していた場合、代わりに＋3d6点の追加のダメージを与える。ただし、使用者がこの武器を手放した場合、この呪文は即座に終了する。										【3.5e】	
力術	**ブレード・オヴ・ペイン・アンド・フィアー**	lv:2	SpC, LbM	音声、動作、信仰	1標準	0ft	1ラウンド/lv(解除可)	意志・不完全	可	新	[効果] 剣のような噛みつく歯の柱1本	
	[おそらく恐怖、精神作用] 術者は、剣のような武器1つを作り出して、《習熟》を得る。この武器は、近接接触攻撃で、1点/2lv(最大10点)＋1d6点のダメージを与えて(セーヴ不可)、ダメージを受けた相手を、その1回毎に、"恐れ状態(PHB p303)"とさせる(意志・無効；1d4ラウンド持続)。ただし、この武器のダメージには、【筋力】修正値が追加されない。										【3.5e】	
変成術	**ブレード・サースト**	lv:3	SpC, MaoF	音声	'1即行'	接触	1ラウンド/lv	不可(物体)	可(物体)	新	[目標] 接触した、斬撃ダメージを与える武器1つ	
	目標となった斬撃武器1つは、青白い炎で包まれて、松明(PHB p162)と同様の大きさの照明を放つ。また、この武器は、＋3の魔法の武器として扱われる(攻撃およびダメージのロールに対して、＋3の強化ボーナスを得る)。										【3.5e】 (F) ○ ○	
変成術	**ブレード・ストーム**	lv:3	SpC, CAd	音声	'1即行'	自身	1ラウンド	なし	なし	新	[目標] 術者	
	この呪文は、自身のターンの開始時に、その他のアクションを行っていない時点でのみ発動できる。術者は、1回の全ラウンド・アクションによって、自身の通常の間合い内にいる、自身の1キャラクター・レベルにつき1体までの相手に対して、自身が使用しているそれぞれの近接武器を使用して、近接攻撃1回ずつを行うことができる。										【3.5e】	
防御術	**ブレード・ブラザーズ**	lv:2	PH2 p125	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、同意するクリーチャー2体	
	この目標は、セーヴを試みる場合、「両方がセーヴを行って、良い方の結果1つを使用する」ことを選択できる。ただし、両方がセーヴ失敗だった場合、片方だけが受けた効果でも、両方が効果を受ける。なお、"自発的にセーヴを取りやめる"をした場合、有用な効果を共有できるかは不明。また、この目標が、120ftを超えて離れた場合、この呪文は終了する。										【3.5e】	
幻術	**ブレードウィーヴ (CAd)**	lv:2	CAd p156	音声	'1即行'	自身	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	新	[目標] 術者	
	(紋様) 術者は、1ラウンドにつき1回ずつ、自身のターンの間に、近接武器1つのみで攻撃を行う場合、その武器の追加攻撃1回を行うことができる。この追加攻撃が命中した相手は、1ラウンドの間、"幻惑状態(PHB p305)"となる(この追加攻撃は、近接接触攻撃となるが、武器のダメージはなし)。別:〔SpC〕										【3.5e】	
幻術	**ブレードウィーヴ (SpC)**	lv:2	SpC p197	音声	'1即行'	自身	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	新	[目標] 術者	
	(紋様) 術者は、1ラウンドにつき1回ずつ、自身のターンの間に、「このターンの間に、術者が近接武器を命中させることに成功した相手」の1体を指定できる。その相手は、1ラウンドの間、"幻惑状態(PHB p305)"となる。別:〔CAd〕										【3.5e】	
変成術	**ブレードベイン**	lv:2	UE p48	音声、動作、'物質'	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	—	[目標] 接触した武器1つ	
	目標となった武器1つは、術者が選択した種類の、"ベイン(DMG p222)"の武器の能力を得る。[物質要素:ルビーの粉末(500gpぶん)]										【3e】 (F) × ×	
心術	**プレザント・ヴィジッジ**	lv:1	GW p56	音声、動作	1ラウンド	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	おそらく意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触した、精神を持つ"幽霊/Ghost(GW p8；MMとは異なる)[仮訳]"1体	
	(幻覚)[精神作用、心霊術/Ectomancy] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、目標1体の外見を、非常に恐ろしい外見，ぞっとするような外見などから、そうではない外見に変化させる。このことによって、通常の生きているクリーチャーのように見える。ただし、他者に変装するために使用したり、その他の何らかの利益を与えることはできない。										【3.5e】	
占術	**ブレシド・エイム**	lv:1	SpC, CD, DotF	音声、動作	1標準	50ft	1分/lv	意志・無効(無害)	不可(無害)	新	[目標] 術者および、術者を中心とした半径50ftの拡散内の全ての仲間	
	目標となったクリーチャーは、遠隔攻撃ロールに対して＋2の士気ボーナスを得る。なお、効果範囲型効果の基点には、"グリッドの交差点"が用いられる(PHB p173参照)。また、効果範囲が"爆発"または"放射"の効果は、その基点に対して完全遮蔽を得ている場合、無効化できる(同頁参照)。										【3.5e】	
占術	**ブレシド・サイト**	lv:3	BoED p107	音声、動作	1標準	自身、120ft	1分/lv(解除可)	なし、不可	なし、不可	新	[目標] 術者	
	術者は、自身の両目が光を放って、ディテクト・イーヴル呪文(PHB p253)と同様に、"悪のオーラ"を知覚できる。また、上記の呪文とは異なり、精神集中による維持は必要なく、目にした時点で、その呪文の3ラウンドぶんの情報を識別できる。さらに、半径120ft以内の全方向を知覚できると思われる。										【3.5e】	
心術	**ブレス**	lv:1	PHB p279	音声、動作、信仰	1標準	50ft	1分/lv	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] 術者および、術者を中心とした半径50ftの爆発内の全ての精神を持つ仲間	
	(強制)[精神作用] この目標は、攻撃ロール，[恐怖]効果のセーヴに対して＋1の士気ボーナスを得る。なお、「受け手に伴って移動する効果範囲型」，「発動地点から移動しない効果範囲型」，「効果範囲を使用するが実際は目標型」の、正確な区別の方法は不明。(この呪文は、ベイン呪文の、相殺呪文，解呪呪文，おそらく相互抑止に使用できる。)										【3.5e】	
心術	**ブレス，グレーター**	lv:3	Dr@342 p52	音声、動作、信仰	1標準	50ft	1分/lv	不可(無害)	可(無害)	—	[目標] 術者および、術者を中心とした半径50ftの爆発内の全ての精神を持つ仲間	
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、攻撃ロール，[恐怖]効果のセーヴに対して＋1/3lv(最大＋5)の士気ボーナスを得る。(この呪文は、グレーター・ベイン呪文の、相殺呪文，解呪呪文，おそらく相互抑止に使用できる。)										【特技】	
変成術	**ブレス・ウェポン**	lv:1	PHB p279	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した、矢弾1つか射出武器ではない武器1つ	
	[おそらく善] 目標となった武器1つは、善の属性を得る(本来の属性は抑止)。また、悪の相手に対して、「それが、"ダメージ減少"の能力を持つか、"非実体状態(RC p64，MM3 p219)ならば、追加で魔法の武器として扱われる」，「クリティカル可能状態となった場合、他にそれに関する能力を持たないならば、自動的にクリティカル・ヒットとなる」の利益を得る。										【3.5e】	
変成術	**ブレス・ウェポン，スウィフト**	lv:1	SpC, MH	音声	'1即行'	接触	1ラウンド	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した、矢弾1つか射出武器ではない武器1つ	
	[おそらく善] 目標となった武器1つは、善の属性を得る(本来の属性は抑止)。また、悪の相手に対して、「それが、"ダメージ減少"の能力を持つか、"非実体状態(RC p64，MM3 p219)ならば、追加で魔法の武器として扱われる」，「クリティカル可能状態となった場合、他にそれに関する能力を持たないならば、自動的にクリティカル・ヒットとなる」の利益を得る。										【3.5e】	
変成術	**ブレス・ウォーター**	lv:1	PHB p279	音声、動作、'物質'	10ラウンド	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効(物体)	可(物体)	新	[目標] 接触した、水が入ったビン1つ	
	[善]〔正〕 術者は、この呪文のチャージ消費によって、目標となったビン1つの水から、"聖水(PHB p126)"を作り出す。なお、接触呪文のチャージは、基本的には、作用するまで無期限に保持できる(PHB p139，p174，p307参照)。[物質要素:銀粉5ポンド(25gp)]										【3.5e】	
変成術	**ブレス・オヴ・ザ・ジャングル**	lv:1	SpC p199	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1分/lv	不可	不可	新	[効果範囲] 半径40ft×高さ20ftの拡散	
	この範囲内では、毒および病気のセーヴ難易度が2上昇する。なお、効果範囲型効果の基点には、"グリッドの交差点"が用いられる(PHB p173参照)。また、効果範囲が"爆発"または"放射"の効果は、その基点に対して完全遮蔽を得ている場合、無効化できる(同頁参照)。										【3.5e】	

系統	（最小呪文レベル/1lv～3lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1~3lv:89/110]
(1673) 無系統	ブレス・オヴ・ザ・ナイト	lv:1	DrMa, CAr	動作	1標準	10ft	10ラウンド	不可	不可	有	[効果] 使用者を中心とした半径10ftに拡散する霧	
(1767)	【初級】 使用者は、霧のような蒸気を発生させる。この範囲内では、5ft以内の相手に対して視認困難を得る(視線は遮らない)。ただし、軟風(時速11マイル以上)は4ラウンド、疾風(時速21マイル以上)は1ラウンドで、この霧を吹き散らす。なお、風力効果の詳細に関しては、DMG p92参照。											【両妖】
(1674) 変成術	ブレス・フレア	lv:1	SpC, Dra	動作	'1即行'	自身	1ラウンド、瞬間	なし	なし	新	[目標] 術者のブレス攻撃1つ	
(1768)	術者は、[電気]効果または[火]効果のブレス攻撃を持っていなければならない(呪文によるものでも可)。目標となった、その補足説明を持つブレス攻撃1つは、通常の効果に追加して、「このセーヴに失敗したクリーチャーを、10ラウンドの間、"目がくらんだ状態(PHB p276)"とさせる」の効果を得る。											【3.5e】
(1675) 変成術	フレックスフォーム	lv:2	SoS p127	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	不可(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体	
(1769)	目標1体および装備品は、自身の形状が柔軟に変化するようになって、「〈軽業〉判定、〈脱出術〉判定に対して＋10のボーナスを得る」、「"習得済み"として〈軽業〉判定を行える」、「"無理矢理入り込む(PHB p146)"の不利益がなくなる」、「サイズ分類が1段階小さい相手が占めているマス目内でも通過できる(通常はPHB p145参照)」の利益を得る。											【3.5e】 × (E) ×
(1676) 力術	プレッシャー・スフィアー	lv:2	SW p120	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	頑健・半減	可	—	[効果範囲] 半径20ftの拡散	
(1770)	[水] この範囲内にいるクリーチャーは、強烈な水圧で押し潰されて、4d6点のダメージを受ける。ただし、この呪文は、水中に対してしか発動できず、少なくとも水深5ftにいる相手に対してしか作用しない。											【3.5e】
(1677) 防御術	フレッシュ・ウォード	lv:3	CoC p171	音声、動作、物質	1標準	自身	10分/lvまたはチャージ消費	なし	なし	新	[目標] 術者	
(1771)	術者は、"ダメージ減少10/魔法"の能力を得る。ただし、合計5点/lv(最大50点)ぶんのダメージを軽減してしまうと、この呪文はチャージ消費される。なお、"ダメージ減少/魔法"の能力を持つ場合、自身の肉体武器が、ダメージ減少の能力の克服に際して、魔法の武器として扱われる(MM p312を参照; 生来のダメージ減少だけの可能性もあるが不明)。											【3e】
(1678) 力術	フレッシュ・リッパー	lv:3	BoVD p105	音声、動作、'アンデッドかフィーンド'	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可	可	新	[効果/目標] 黒色の爪1つ/生きているクリーチャー1体	
(1772)	[悪] 術者は、黒色の爪1つを撃ち出す。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1d8点/lv(最大10d8点)のダメージを受ける。また、この攻撃がクリティカル・ヒットとなった場合、ダメージが2倍となるとともに、追加で出血性の傷1つを与える(本文参照)。なお、術者は、アンデッドまたはフィーンド("(悪)の副種別"を持つ来訪者)でなければならない。											【3e】
(1679) 変成術	ブレッシング・オヴ・ザ・スネーク・マザー	lv:3	GW p49	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触した、生きている人型生物1体	
(1773)	[悪] 目標1体は、ユアンティ・テインテッド・ワン(GW, SSp, MCMoFに収録)に似た外見を得て、魔法的効果の目標になる場合、それと同様に、"人型生物(爬虫類)"として扱われる(SSpでは単なる"人型生物"、MCMoFでは"人怪")。また、「【耐久力】が2上昇」、「《鋭敏感覚》の特技」、「蛇およびユアンティの毒に対する完全耐性」の利益を得る。											【3.5e】
(1680) 防御術	ブレッシング・オヴ・バハムート	lv:3	SpC, CD	音声、動作、物質	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者	
(1774)	[善] 術者は、自身の肌が、白金色の輝きを帯びる。このことによって、"ダメージ減少10/魔法"の能力を得る。なお、"ダメージ減少/魔法"の能力を持つ場合、自身の肉体武器が、ダメージ減少の能力の克服に際して、魔法の武器として扱われる(MM p312を参照; 生来のダメージ減少だけの可能性もあるが不明)。											【3.5e】
(1681) 死霊術	プレデターズ・クライ	lv:2	tFoW p115	音声	'1即行'	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv	意志・不完全	可	—	[目標] 精神を持つ動物1体/lvまで、どの2体をとっても60ftの距離内	
(1775)	[音波、恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャーは、"恐慌状態(PHB p304)"となる。ただし、この目標に騎乗している相手は、〈騎乗〉判定(難易度25)によって、この目標の逃走を阻止できる。また、セーヴに成功した目標は、上記の状態の代わりに、"怯え状態(PHB p303)"となる。											【3.5e】 × (E) ×
(1682) 幻術	フレンドサイト	lv:1	Dr@309 p49	音声、動作、'物質'	10ラウンド	中距離(10ft/lv＋100ft)	1分/lv	不可	不可	—	[目標] 半径60ftの拡散内の、全ての精神を持つ仲間	
(1776)	(惑乱)[軍事/War、精神作用] この目標は、この呪文の他の目標の周囲に、術者が指定した色のオーラが見えて、その存在, 位置を把握できる(距離, 視認困難, 遮蔽では阻害されない)。また、"この呪文の他の目標を害することを強制させる"効果の、セーヴ, 対抗【魅力】判定に対して＋4の状況ボーナスを得る。[物質要素:宝石の粉末(100gpぶん)]											【3.5e】
(1683) 幻術	フレンドリィ・フェイス	lv:1	RoD p168	音声、動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者	
(1777)	(幻覚) 術者は、NPCの態度が"敵対的(PHB p71)"ではなく、【知力】が3以上の相手に行う、〈交渉〉判定, 〈情報収集〉判定に対して＋5の状況ボーナスを得る。なお、状況ボーナスは、他の状況ボーナスとも累積できる(PHB p307参照)。											【3.5e】
(1684) 心術	フローズン・トラックス	lv:2	CoC p171	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	おそらく可	新	[目標] 中型サイズ以下の、人型生物1体	
(1778)	(強制)[おそらく精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、自身の足が動かなくなって、その場に立ちつくす。このことによって、移動できず、伏せ状態にならず、他者から動かされることもない((瞬間移動)効果は不明)。ただし、その他のアクションは、通常通り使用できる。また、地面に足が着いていないクリーチャーは、この呪文の効果を受けない。											【3e】
(1685) 変成術	フロート〔Dr@334〕	lv:1	Dr@334 p74	音声、動作	1標準	接触	10分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触した、同意するクリーチャー1体か、重量が100ポンド/lv＋50ポンド以下の物体1つ	
(1779)	目標となったクリーチャー1体は、〈水泳〉判定に対して＋5のボーナスを得るとともに、5以上の差で〈水泳〉判定に失敗した場合でも、沈まない。ただし、この目標は、現在の深度よりも下には潜ることができない(水面上にいる場合、水面下には潜ることができない)。または、目標となった物体1つは、浮きも沈みもせずに、現在の深度に留まる。別:〔FB〕											【3.5e】
(1686) 変成術	フロート〔FB〕	lv:1	FB p94	音声、動作、物質	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	1分/lv	頑健・無効	可	—	[目標] 大型サイズ以下の、クリーチャー1体が物体1つ	
(1780)	目標となったクリーチャー1体または物体1つは、水中では、水面に向かって1ラウンドにつき30ftの速度で浮上する。ただし、この目標は、現在の深度よりも下には潜ることができない(水面上にいる場合、水面下には潜ることができない)。 別:〔Dr@334〕											【3.5e】
(1687) 召喚術	ブロケード	lv:1	CS p104	音声、動作、物質	'1即行'	0ft	3ラウンド	不可	不可	新	[効果] 創造された、木製の1辺が5ftの立方体1つ	
(1781)	(創造) 術者は、自身が隣接しているマス目1つの上に、木製の"1辺が5ftの立方体"1つを創造する。[硬度5; 600hp; 重量2,000ポンド; 水面上では浮かび上がる; 複数回の発動によって、問題なく上に積み重ねられる]											【3.5e】
(1688) 変成術	フロスト・ウェポン	lv:2	FB p95	音声、動作、物質	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効(無害、物体)	不可(無害、物体)	—	[目標] 接触した武器1つ	
(1782)	[冷気] 目標となった武器1つは、＋1d6点の追加の[冷気]ダメージを与える。また、この呪文の目標となった射出武器は、射出した矢弾にも能力を与える。なお、この呪文の追加ダメージは、"フロスト(DMG p222)"の武器の能力とも累積する。											【3.5e】
(1689) 力術	フロスト・フィンガーズ	lv:2	Dr@312 p64	音声、動作	1標準	15ft	瞬間	反応・半減	可	—	[効果範囲] 円錐形の爆発	
(1783)	[冷気] 術者は、自身の掌から冷気を放つ。このことによって、この範囲内にいるクリーチャーに対して、1d4点/lv(最大5d4点)の[冷気]ダメージを与える。											【3.5e】
(1690) 力術	フロスト・ブレード	lv:3	Dr@312 p64	音声、動作、信仰	1標準	0ft	1分/lv(解除可)	不可	可	—	[効果] シミターのようなビーム1本	
(1784)	[冷気] 術者は、長さ3ftの輝くビーム1つを作り出す。この武器は、シミター(片手武器)として使用でき、近接接触攻撃によって、1点/2lv(最大10点)＋1d8点の[冷気]ダメージを与える。ただし、この武器のダメージには、【筋力】修正値が追加されない。											【3.5e】
(1691) 力術	フロスト・ブレス	lv:2	SpC, Dr@312	音声、動作、物質	1標準	30ft	瞬間	反応・不完全	可	新	[効果範囲] 円錐形の爆発	
(1785)	[冷気] この範囲内にいるクリーチャーは、1d4点/2lv(最大5d4点)の[冷気]ダメージを受ける(反応・半減)。また、上記のセーヴに失敗した場合、1ラウンドの間、"幻惑状態(PHB p305)"となる(セーヴ不可)。なお、効果範囲が"爆発"または"放射"の効果は、その基点に対して完全遮蔽を得ている場合、無効化される(PHB p173参照)。											【3.5e】

系統	（最小呪文レベル/1lv～3lv）	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1~3lv:90/110]
(1692) 死霊術 (1786)	フロストバーン，レッサー	lv:1	FB p95	音声、動作、信仰	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・半減	可	—	［目標］ 接触したクリーチャー1体
	［冷気］ この近接接触攻撃が命中した相手1体は、この呪文のチャージ消費によって、1点/lv（最大5点）＋1d12点の“燃霜ダメージ/Frostburn Damage（FB p17）［仮訳］”を受ける。なお、この呪文によるダメージは、“（冷気）の副種別”を持つ相手からは、上記と同じ値のダメージを治癒する。										【3.5e】
(1693) 力術 (1787)	フロストバイト（Or@312）	lv:3	Dr@312 p64	音声、動作	1標準	近距離（5ft/2lv＋25ft）	瞬間	頑健・不完全	可	—	［目標］ クリーチャー1体
	［冷気］ 目標となったクリーチャー1体は、1d6点/2lv（最大10d6点）の［冷気］ダメージ（セーヴ不可）と、1d4点/2lv（最大10d4点）の“非致傷ダメージ（PHB p144）”（頑健・無効）を受ける。また、上記の非致傷ダメージを受けた場合、追加で“疲労状態（PHB p307）”となる（セーヴ不可）。 別：［FB］										【3.5e】
(1694) 防御術 (1788)	プロテクション・フロム・アラインメント §	lv:1	UA p57	音声、動作、物質/信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効（無害）、不可	不可/不可/可	—	［目標］ 接触したクリーチャー1体
	［可変］ この呪文を準備する毎に、プロテクション・フロム・イーヴル呪文～プロテクション・フロム・ロー呪文から、1つ選択すること（PHB p280を参照）。この呪文スロットには、その呪文が準備される。※編集の都合上、領域呪文の同レベル内に、呪文4つを入れられなかったため、このような形式として収録（その呪文4つを、リスト内に含むのと同様）。										【領域】
(1695) 防御術 (1789)	プロテクション・フロム・アローズ	lv:2	PHB p280	音声、動作、焦点	1標準	接触	1時間/lvまたはチャージ消費	意志・無効（無害）	可（無害）	新	［目標］ 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、遠隔武器に対して、“ダメージ減少10/魔法”の能力を得る。ただし、合計10点/lv（最大100点）ぶんのダメージを軽減してしまうと、この呪文はチャージ消費される。										【3.5e】
(1696) 防御術 (1790)	プロテクション・フロム・イーヴル	lv:1	PHB p280	音声、動作、物質/信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効（無害）、不可	不可/不可/可	新	［目標］ 接触したクリーチャー1体
	［善］ 目標1体は、以下の効果を得る。「ｉ：悪の相手に対して、ACに＋2の反発ボーナス，セーヴに＋2の抵抗ボーナスを得る」，「ii：全ての属性に対して、精神制御，憑依を遮断する（本文参照）」，「iii：（招来）効果の、善ではない相手は、この目標に接触できない（セーヴ不可）。ただし、この目標の側から攻撃した場合、この効果のみが終了する。										【3.5e】
(1697) 防御術 (1791)	プロテクション・フロム・インカーナム	lv:1	Mol p104	音声、動作	1標準	接触	1分/lv（解除可）	意志・無効	不可	—	［目標］ 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、“（インカーナム）の副種別（Mol p169）”を持つ相手の肉体武器攻撃，ソウルメルドによって作られた効果には、ACに対して＋2の反発ボーナス，セーヴに対して＋2の抵抗ボーナスを得る。ただし、有益な効果を含めて、エッセンティアを得る効果が無効化される。										【3.5e】
(1698) 防御術 (1792)	プロテクション・フロム・ウィングド・フライヤーズ	lv:1	ShS p48	音声、動作、物質/信仰	1標準	接触	1分/lv（解除可）	意志・無効（無害）、不可	不可/不可/可	—	［目標］ 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、翼または飛行移動速度を持つ相手に対して、以下の効果を得る。「ｉ：ACに＋2の反発ボーナス，セーヴに＋2の抵抗ボーナスを得る」，「ii：精神制御，憑依を遮断する（その他の相手にも）」，「iii：（招来）効果のその相手は、この目標に接触できない（セーヴ不可）。ただし、この目標の側から攻撃した場合、この効果のみが終了する。										【3.5e】 (F) × ×
(1699) 防御術 (1793)	プロテクション・フロム・エナジー	lv:1	PHB p280	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lvまたはチャージ消費	頑健・無効（無害）	可（無害）	新	［目標］ 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、“エネルギー・ダメージ1つに対する完全耐性”の能力を得る（［音波］，［酸］，［電気］，［火］，［冷気］のいずれか）。ただし、合計12点/lv（最大120点）ぶんのダメージを軽減してしまうと、この呪文はチャージ消費される。なお、この呪文を、同じ種類のレジスト・エナジー呪文（PHB p299）と併用した場合、常にこちらの効果が優先される。										【3.5e】
(1700) 防御術 (1794)	プロテクション・フロム・グッド	lv:1	PHB p280	音声、動作、物質/信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効（無害）、不可	不可/不可/可	新	［目標］ 接触したクリーチャー1体
	［悪］ 目標1体は、以下の効果を得る。「ｉ：善の相手に対して、ACに＋2の反発ボーナス，セーヴに＋2の抵抗ボーナスを得る」，「ii：全ての属性に対して、精神制御，憑依を遮断する（本文参照）」，「iii：（招来）効果の、悪ではない相手は、この目標に接触できない（セーヴ不可）。ただし、この目標の側から攻撃した場合、この効果のみが終了する。										【3.5e】
(1701) 防御術 (1795)	プロテクション・フロム・ケイオス	lv:1	PHB p280	音声、動作、物質/信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効（無害）、不可	不可/不可/可	新	［目標］ 接触したクリーチャー1体
	［秩序］ 目標1体は、以下の効果を得る。「ｉ：秩序の相手に対して、ACに＋2の反発ボーナス，セーヴに＋2の抵抗ボーナスを得る」，「ii：全ての属性の、精神制御，憑依を遮断する（本文参照）」，「iii：（招来）効果の、混沌ではない相手は、この目標に接触できない（セーヴ不可）。ただし、この目標の側から攻撃した場合、この効果のみが終了する。										【3.5e】
(1702) 防御術 (1796)	プロテクション・フロム・スピリッツ	lv:2	OA p111	音声、動作、信仰	1ラウンド	接触、5ft	1分/lv（解除可）	意志・無効（無害）、不可	不可/可	—	［効果範囲］ 接触したクリーチャー1体を中心とした、半径5ftの放射
	目標となったクリーチャー1体は、自身に伴って移動する、魔法的な障壁で包まれる。その後、この範囲内にいる相手は、以下の効果を得る。「ｉ：“精霊クリーチャー（CD p12，CAr p94，他）”に対して、ACに＋2の反発ボーナス，セーヴに＋2の抵抗ボーナスを得る」，「ii：“精霊クリーチャー”は、この範囲内には進入できない（本文参照）」。										【3.5e】
(1703) 防御術 (1797)	プロテクション・フロム・チャーム	lv:2	CAr, OA	音声、動作、物質	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効（無害）	可（無害）	新	［目標］ 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、（強制）効果，（魅惑）効果のセーヴに対して、＋1/3lv（最大＋5）のボーナスを得る。										【3.5e】
(1704) 防御術 (1798)	プロテクション・フロム・ディシケイション	lv:2	SdS p119	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lvまたはチャージ消費	頑健・無効（無害）	可（無害）	—	［目標］ 接触した、生きているクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、「“脱水状態/Dehydrated（SdS p15）［仮訳］”にはならない」，「“渇き（DMG p301）”の非致傷ダメージおよび、“乾燥ダメージ/Desiccation Damage（SdS p15）［仮訳］”に対する完全耐性」の利益を得る。ただし、合計10点/lv（最大100点）ぶんのダメージを軽減してしまうと、この呪文はチャージ消費される。										【3.5e】
(1705) 防御術 (1799)	プロテクション・フロム・テイント	lv:1	CAr, OA	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv（解除可）	意志・無効（無害）、不可	不可/不可/可	新	［目標］ 接触したクリーチャー1体
	［善］ 目標1体は、以下の効果を得る。「ｉ：“堕落度”1点以上か、“（シャドウランズ/Shadowlands）の副種別［仮訳］”を持つ相手に対して、ACに＋2の反発ボーナス，セーヴに＋2の抵抗ボーナスを得る」，「ii：全ての相手に、憑依および持続的な精神制御を遮断する」，「iii：（招来）効果は、善のエレメンタル，善の来訪者しか、この目標に接触できない」。										【3.5e】
(1706) 防御術 (1800)	プロテクション・フロム・ネガティヴ・エナジー	lv:2	SpC, LbM, PlH	音声、動作	1標準	接触	10分/lv	意志・無効（無害）	可（無害）	新	［目標］ 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、不利な作用を与える負のエネルギー効果から、受けるダメージが10点ぶん減少する。										【3.5e】
(1707) 防御術 (1801)	プロテクション・フロム・ポジティヴ・エナジー	lv:2	SpC, LbM, PlH	音声、動作	1標準	接触	10分/lv	意志・無効（無害）	可（無害）	新	［目標］ 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、不利な作用を与える正のエネルギー効果から、受けるダメージが10点ぶん減少する。										【3.5e】
(1708) 防御術 (1802)	プロテクション・フロム・ポゼッション	lv:1	GW p57	音声、動作、物質/信仰	1標準	接触	10分/lv	不可	不可	—	［目標］ 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、以下の効果を得る。「心術（魅惑）効果および、継続的な精神制御の心術（強制）効果が抑止される。ただし、この呪文の方が先に終了した場合、通常通り機能するようになる」，「“憑依”の試みを遮断する（マジック・ジャー呪文，クォーリの“憑依”，ゴーストの“憑霊”，セレスチャルとの“チャネリング（伝道）”，フィーンドの“憑依”など）」。										【3.5e】
(1709) 防御術 (1803)	プロテクション・フロム・ロー	lv:1	PHB p281	音声、動作、物質/信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効（無害）、不可	不可/不可/可	新	［目標］ 接触したクリーチャー1体
	［混沌］ 目標1体は、以下の効果を得る。「ｉ：混沌の相手に対して、ACに＋2の反発ボーナス，セーヴに＋2の抵抗ボーナスを得る」，「ii：全ての属性の、精神制御，憑依を遮断する（本文参照）」，「iii：（招来）効果の、秩序ではない相手は、この目標に接触できない（セーヴ不可）。ただし、この目標の側から攻撃した場合、この効果のみが終了する。										【3.5e】
(1710) 召喚術 (1804)	プロテクティヴ・インターポジション	lv:1	tFoW p115	音声、動作、信仰	‘1即行’	接触	瞬間	不可	不可	—	［目標］ 接触した、同意するクリーチャー1体
	（瞬間移動）《アストラル界呪文》 術者および目標1体は、お互いの位置が交換される（接敵面の大きさが異なる場合、本文参照）。その後、術者は、このラウンドの間に行う、攻撃ロールに対して＋2の清浄ボーナスを得る。また、この目標は、1ラウンドの間、ACおよびセーヴに対して＋2の清浄（または不浄）ボーナスを得る。										【3.5e】 × (E) ×

系統	（最小呪文レベル/1lv～3lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1~3lv:91/110]
(1711) 力術 (1805)	**プロデュース・フレイム**	lv:1	PHB p281	音声、動作	1標準	0ft	1分/lv（解除可）	不可	可	新	[効果] 術者の掌の中の、炎1つ以上	
	[火] 術者は、松明程度の大きさの炎1つを作り出す。この炎は、近接接触攻撃か、遠隔接触攻撃（有効距離120ft）によって、1点/lv（最大5点）＋1d6点の[火]ダメージを与える。また、この炎によって投擲攻撃した場合、持続時間が10ラウンドぶん消費されて、次の炎1つが現れる。											【3.5e】
(1712) 変成術 (1806)	**ベアズ・エンデュアランス**	lv:1	PHB p281	音声、動作、物質/信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効（無害）	可（無害）	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、高いスタミナおよび生命力を得る。このことによって、【耐久力】に＋4の強化ボーナスを得る。											【3.5e】
(1713) 変成術 (1807)	**ヘイスト**	lv:1	PHB p281	音声、動作、物質	1標準	近距離（5ft/2lv＋25ft）	1ラウンド/lv	頑健・無効（無害）	可（無害）	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	この目標は、“加速状態”となって、攻撃ロールに対して＋1のボーナス、AC，反応セーヴに対して＋1の回避ボーナスを得る。また、全力攻撃には追加攻撃1回を得る。さらに、移動速度全般に対して「＋30ft」，「＋本来の速度」の小さい方の強化ボーナスを得る。（この呪文は、スロー呪文の、相殺呪文，解呪呪文，おそらく相互抑止に使用できる。）											【3.5e】
(1714) 変成術 (1808)	**ヘイスト，スウィフト**	lv:2	SpC, CAd, MH	音声	‘1即行’	自身	1d4ラウンド	なし	なし	新	[目標] 術者	
	この目標は、“加速状態”となって、攻撃ロールに対して＋1のボーナス、AC，反応セーヴに対して＋1の回避ボーナスを得る。また、全力攻撃には追加攻撃1回を得る。さらに、移動速度全般に対して「＋30ft」，「＋本来の速度」の小さい方の強化ボーナスを得る。（この呪文は、スロー呪文をおそらく相殺および解呪しないが、おそらく相互抑止する。）											【3.5e】
(1715) 変成術 (1809)	**ヘイスト〔3e〕**	lv:2	PHB_3e p254	音声、動作、物質	1標準	近距離（5ft/2lv＋25ft）	1ラウンド/lv	頑健・無効（無害）	可（無害）	新	[目標] クリーチャー1体	
	目標1体は、1ラウンドにつき1回ずつ、追加の標準アクション1回を得る（追加の呪文の発動なども可）。また、ACに対して＋4の加速ボーナスを得て、跳躍距離が通常の1.5倍となる（＝判定結果が通常の1.5倍となる）。※版上げによって効果が変更された呪文であるため、呪文レベルを1上昇した。別：〔PHB〕											【3e】
(1716) 召喚術 (1810)	**ヘイル・オヴ・エクトプラズム**	lv:2	GW p54	音声、動作、物質	1標準	近距離（5ft/2lv＋25ft）	瞬間	反応・半減	可	—	[効果範囲] 半径10ftの爆発	
	（創造）[心霊術/Ectomancy] 術者は、指定した一地点で爆発する、エクトプラズムの球体1つを創造して、1d6点/2lv（最大5d6点）の魔法の殴打ダメージを与える。なお、少なくとも、パワーの具象化（創造）効果（呪文の召喚術（創造）効果に相当）による、斬撃，刺突，殴打ダメージは、自動的にはダメージ減少を克服しない（CPs p79を参照）。											【3.5e】
(1717) 召喚術 (1811)	**ヘイル・オヴ・ストーン**	lv:1	SpC, CAr…	音声、動作、‘物質’	1ラウンド	中距離（10ft/lv＋100ft）	瞬間	不可	不可	新	[効果範囲] 半径5ft×高さ40ftの円筒形	
	（創造）[地] 術者は、石の雨を創造する。このことによって、この範囲内のクリーチャーおよび物体は、1d4点/lv（最大5d4点）のダメージを受ける。なお、土や石に関わりを持つ効果は、地の次元界において増強される（DMG p151参照）。[物質要素：翡翠の欠片1つ（5gp）]（…Dr@318, Und, OA）											【3.5e】 (F) ○ ○
(1718) 力術 (1812)	**ヘイルストーンズ**	lv:3	SpC, SSp	音声、動作、‘物質’	1標準	中距離（10ft/lv＋100ft）	瞬間	不可	可	新	[効果] 氷の玉1つ以上、どの2体をとっても30ftの距離内	
	[冷気] 術者は、氷の玉1つ/5lv（最大4つ）＋1つを撃ち出す。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、5d6点の[冷気]ダメージを受ける。また、効果型効果であるため、この氷の玉2つ以上がある場合、同一の相手を複数個の目標にできると思われる。[物質要素：翡翠の欠片1つ（5gp）]											【3.5e】
(1719) 無系統 (1813)	**ベイルフル・アタランス**	lv:2	CAr p136	動作	1標準	近距離（5ft/2lv＋25ft）	瞬間	頑健・不完全(ク)，意志・無効(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標/効果範囲] 固体の物体1つか、半径5ftの拡散	
	【初級】[音波] 以下の2つから選択すること（シャター呪文と同様だが，クリーチャーには作用しない）。また、破壊された物体の所持者は、追加の効果を受ける（本文参照）。「目標が固体の物体：目標1つは、重量が10ポンド/lv以下である場合、破壊される」，「範囲攻撃：半径5ftの拡散内の、重量が1ポンド/lv以下の物体は、全て破壊される」。											【妖術】
(1720) 防御術 (1814)	**ヘイロウ・オヴ・サンド**	lv:2	SdS p117	音声、動作、信仰	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	—	[目標] 術者	
	[地] 術者は、砂の輪で包まれる。このことによって、ACに対して＋1/3lv（最大＋4）の反発ボーナスを得る。											【3.5e】
(1721) 心術 (1815)	**ベイン**	lv:1	PHB p281	音声、動作、信仰	1標準	50ft	1分/lv	意志・無効	可	新	[目標] 半径50ftの範囲内の、全ての精神を持つ敵	
	（強制）[恐怖、精神作用] この目標は、[恐怖]効果のセーヴと、攻撃ロールに対して－1のペナルティを受ける。なお、“他の呪文の効果を含む呪文”が問題になり得るため、相殺する効果を同時に受けただけでは、抑止し合うだけで解呪し合わないと思われる。（この呪文は、ブレス呪文の、相殺呪文，解呪呪文，おそらく相互抑止に使用できる。）											【3.5e】
(1722) 心術 (1816)	**ベイン，グレーター**	lv:3	Dr@342 p52	音声、動作、信仰	1標準	50ft	1分/lv	意志・無効	可	—	[目標] 半径50ftの範囲内の、全ての精神を持つ敵	
	（強制）[精神作用、おそらく恐怖] 目標となったクリーチャーは、[恐怖]効果のセーヴと、攻撃ロールに対して－1/3lv（最大－5）のペナルティを受ける。（この呪文は、グレーター・ブレス呪文の、相殺呪文，解呪呪文，おそらく相互抑止に使用できる。）											【特技】
(1723) 防御術 (1817)	**ベイン・オヴ・ジ・アークライヴァル**	lv:3	ToM p255	音声、動作、‘真の名’	1標準	接触、20ft	1分/lv	意志・無効/不可/不可	おそらく不可	—	[効果範囲] 接触した一地点を中心とした、半径20ftの放射	
	この範囲内では、術者が指定した相手1体に対して、以下の効果を得る。「進入されない（意志・無効；本文参照）」，「ACに対して＋4の反発ボーナス，セーヴに対して＋4の抵抗ボーナス」，「持続的な精神制御、および憑依の試みを遮断する（本文参照）」。[真の名要素：指定する相手1体の、“真の名/Truename（ToM p195）[仮訳]”]											【3.5e】
(1724) 力術 (1818)	**ペインフル・エコーズ**	lv:2	CM p116	音声、動作	1標準	近距離（5ft/2lv＋25ft）	1ラウンド/lv	頑健・不完全	可	新	[目標] 生きているクリーチャー1体/4lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	[音波]〔苦痛〕 この目標は、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、「1d4点の[音波]ダメージを受けて、1ラウンドの間、“不調状態（PHB p310）”となる（頑健・無効）」の効果を受ける。ただし、クリティカル・ヒットに対する完全耐性を持つ相手は、この呪文の効果を受けない。なお、この呪文は、特定の呪文2つを相互作用によって強化する。											【3.5e】
(1725) 無系統 (1819)	**ペインフル・ブラスト**	lv:3	CM p124	—	—	—	—	—	—	新	[目標] 使用者の怪光線1本	
	【中級；怪光線要素】 ○この妖術の習得時に、レンジャーの“得意な敵（PHB p53）”の能力と同様に、クリーチャー1種類を選択すること。この怪光線は、その相手に対して、＋2d6点の追加ダメージを与える。また、この怪光線要素妖術は、複数回習得できる（それぞれ別の妖術1つとして習得）。											【妖術】
(1726) 死霊術 (1820)	**ペインレス・ダイ**	lv:1	GW p56	音声、動作、信仰	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可	不可	—	[目標] 接触した、同意する生きているクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、この呪文のチャージ消費によって、即座に安楽死する。また、この呪文は、[即死]効果ではない。なお、接触呪文のチャージは、基本的には、作用するまで無期限に保持できる（PHB p139，p174，p307参照）。											【3.5e】
(1727) 心術 (1821)	**ベカニング・コール**	lv:2	FC1 p96	音声、動作	1標準	中距離（10ft/lv＋100ft）	精神集中（放棄可）＋3ラウンド	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ（最低でも【知力】を1点以上持つ）クリーチャー1体	
	（強制）[精神作用] 目標1体は、移動の目的を除いて、呪文および能力を使用できない。また、自身のターンの間に、術者に隣接するために最善を尽くして、1回の移動アクション以上を使用しなければならない（本文参照；1ラウンドにつき1回ずつ、自身のターンの終了時毎に、解放されるための再セーヴ可）。なお、術者と隣接した場合、本文参照。											【3.5e】
(1728) 心術 (1822)	**ベカン・パースン**	lv:1	ToM p255	音声、動作、‘真の名’	1標準	中距離（10ft/lv＋100ft）	1ラウンド（解除可）	意志・無効	可	—	[目標] 精神を持つ人型生物1体	
	（強制）[精神作用] 目標1体は、自身のターンの間に、最低でも10ftぶん術者に接近した上で、行動を終了しなければならない。また、術者に隣接した場合、本文参照。ただし、その他の点では、通常通り行動できる。[真の名要素：〈真の発話/Truespeak〉判定（ToM p195）[仮訳]の難易度15（＋5する毎に、持続時間を＋2ラウンドできる）]											【3.5e】
(1729) 心術 (1823)	**ベカン・モンスター**	lv:3	ToM p256	音声、動作、‘真の名’	1標準	中距離（10ft/lv＋100ft）	1ラウンド（解除可）	意志・無効	可	—	[目標] 精神を持つ（最低でも【知力】を1点以上持つ）クリーチャー1体	
	（強制）[精神作用] 目標1体は、自身のターンの間に、最低でも10ftぶん術者に接近した上で、行動を終了しなければならない。また、術者に隣接した場合、本文参照。ただし、その他の点では、通常通り行動できる。[真の名要素：〈真の発話/Truespeak〉判定（ToM p195）[仮訳]の難易度15（＋5する毎に、持続時間を＋2ラウンドできる）]											【3.5e】

系統	（最小呪文レベル/1lv～3lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1~3lv:92/110]			
(1730) 心術 (1824)	ヘジテイト	lv:3	PH2 p125	音声、動作	'1割り込み'	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	頑健・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体				
	(強制)[精神作用] この呪文は、この目標のターン開始時にのみ発動できる。目標1体は、自身のターンの間に、1回の移動アクションしか行えない。ただし、その後の自身のターンの開始時毎に、1回の即行アクションによって、解放されるための再セーヴを行える。なお、この目標が、術者からの攻撃を受けた場合、この呪文は即座に終了する。											【3.5e】			
(1731) 防御術 (1825)	ベネディクション	lv:2	CCh p126	音声、動作、信仰	1ラウンド	接触	10分/lvまたはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、術者自身ではないクリーチャー1体				
	目標1体は、セーヴに対して+2の幸運ボーナスを得る。また、この呪文のチャージ消費によって、自身の攻撃ロール，セーヴ，技能判定，能力値判定のいずれか1回に対して、「追加で再ロール1回を行って、任意の方1つを使用」することを選択できる。ただし、この能力を使用する場合、その成否が告げられる前に宣言しておかなければならない。											【3.5e】			
(1732) 力術 (1826)	ペブル・ウィンド	lv:3	DroF p117	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド	頑健・無効、反応・半減	不可	—	[効果範囲] 半径20ftの拡散				
	[風] この範囲内では、ガスト・オヴ・ウィンド呪文(PHB p216)と同様に、"強風"の風力効果を受ける(ただし、基点から離れるランダムな方向に吹き飛ばす)。また、飛び交う瓦礫によって、進入時に1回ずつ、1d4点/lv(最大10d4点)の魔法の殴打ダメージを受ける。ただし、柔らかいか小さい物体が飛び交う場合、1d4点/2lv(最大5d4点)となる。											【3.5e】	(F)	×	×
(1733) 心術 (1827)	ヘラルズ・ユール〔MaoF〕	lv:1	MaoF p128	音声、動作	1標準	30ft	1ラウンド	意志・無効	可	新	[目標] 術者を中心とした半径30ftの爆発内の、5HD以下の全ての精神を持つクリーチャー				
	(強制)[音波、精神作用] 目標となったクリーチャー(おそらく術者自身を除く)は、"幻惑状態(PHB p305)"となる。なお、効果範囲型効果の基点には、"グリッドの交差点"が用いられる(PHB p173参照)。また、効果範囲が"爆発"または"放射"の効果は、その基点に対して完全遮蔽を得ている場合、無効化できる(同頁参照)。 別:〔SpC, CAd〕											【3e】	(F)	×	×
(1734) 心術 (1828)	ヘラルズ・ユール〔SpC, CAd〕	lv:1	SpC, CAd	音声、動作	'1即行'	20ft	1ラウンド	意志・無効	可	新	[目標] 術者を中心とした半径20ftの爆発内の、5HD以下の全ての精神を持つクリーチャー				
	(強制)[音波、精神作用] 目標となったクリーチャー(おそらく術者自身を除く)は、"減速状態(PHB p244)"となる。また、この目標が、"加速状態(PHB p281)"である場合、通常の"加速状態"および"減速状態"の相互作用とは異なり、その"加速状態"のみが抑止される。 別:〔MaoF〕											【3.5e】			
(1735) 防御術 (1829)	ベリアル・ブレッシング	lv:1	DotF p83	音声、動作、'物質、経験'	10分	接触	永続	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	—	[目標] 接触した死体1つ				
	[善] 目標となった死体1つは、アンデッドにはならない。また、この目標に対して、アンデッド化の試みを行った相手は、この場から逃げて離れなければならない(意志・無効; 1分/lv持続)。なお、この目標が蘇生された場合、この呪文は終了する。[物質要素:聖印1つ(PHB p124)と、聖水1ピン(25gp); 経験点消費:100XP]											【3e】			
(1736) 変成術 (1830)	ベルカー・クロウズ	lv:2	SpC, PlH	音声、動作、物質	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可	可	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体				
	[風] 術者は、ベルカー(MM p225)のような、黒色の煙の爪1つによって切り裂く。この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、「命中時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、2d12点のダメージを受ける(1ラウンド/3lv(最大4ラウンド)持続)」の効果を受ける。											【3.5e】			
(1737) 召喚術 (1831)	ヘルズ・パワー	lv:3	BoVD p105	音声、動作、'物質、デヴィル'	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者				
	(招来)[悪]《アストラル界呪文》 術者は、バートルから招来された悪のエネルギーを得て、ACに対して+2の反発ボーナスを得る。また、"ダメージ減少"の能力を持つ場合、その克服が1段階困難となる(本文参照; 第3.5版では不明)。[物質要素:エルフの子供の心臓1つ; おそらく"人型生物の心臓(BoVD p45)"と同様で、その効果を追加する]											【3e】			
(1738) 召喚術 (1832)	ヘルスフル・レスト	lv:1	SpC, CAd, S&S	音声、動作	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内				
	(治癒)〔正〕 目標となったクリーチャーは、"自然治癒(PHB p144)"の速度が通常の2倍となる。※S&Sでは、ヘルスフル・スランバー呪文として収録; ライフ・ウォード呪文(SpC p223)を参考に、召喚術(治癒)効果には、〔正〕のエネルギー分類を追加した。											【3.5e】			
(1739) 力術 (1833)	ヘルピング・ハンド	lv:3	PHB p281	音声、動作、信仰	1標準	5マイル	1時間/lv	不可	不可	新	[効果] おぼろげな手1つ				
	術者は、おぼろげな手の幻影1つを作り出して、半径5マイル以内にいる、特定の相手1体を発見させる(発見するまでに必要な時間は、本文参照)。その後、この相手を発見した場合、その前方10ftを浮遊して、この相手と同じ移動速度(最大移動速度240ft)で、術者がいる地点まで先導する。											【3.5e】			
(1740) 変成術 (1834)	ペンディング・ポーション	lv:1	MoE p100	動作、物質	10ラウンド	接触	10分/lv	不可(物体)	不可(物体)	—	[目標] 接触した、魔法のポーションかオイルの小ビン1つ				
	目標となった、魔法のポーションまたはオイル1つは、使用した時点では効果を発揮しない。その後、その使用者は、1回の即行アクションによって、その効果を起動できる(まだ起動していない場合、この鼓吹の終了時に、自動的に起動する; 人造などの扱いは、本文参照)。ただし、この鼓吹は、1体につき同時に1つまでしか稼動状態にはならない。											【鼓吹】	×	(E)	×
(1741) 力術 (1835)	ボイアント・リフティング	lv:1	SpC, SSp	音声、信仰	'1割り込み'	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv(解除可)	不可	不可	新	[目標] 同意するクリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても20ftの距離内				
	目標となったクリーチャーは、水面に向かって、1ラウンドにつき60ftの速度で浮上する。また、水面に浮かび出た場合、液体の上に乗った状態となる(本文参照)。ただし、液体から離れた目標からは、この呪文は即座に終了する。											【3.5e】			
(1742) 死霊術 (1836)	ポイズン	lv:3	PHB p282	音声、動作、信仰	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可	可	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体				
	この近接接触攻撃が、生きているクリーチャーに対して命中した場合、この呪文のチャージ消費によって、以下の"毒"を与える。なお、接触呪文のチャージは、基本的には、作用するまで無期限に保持できる(PHB p139, p174, p307参照)。[頑健・無効、難易度10+【対応能力値】修正値+1/2lv; 初期および予後、1d10点【耐久力】ダメージ]											【3.5e】			
(1743) 変成術 (1837)	ボイリング・ブラッド	lv:2	CM p116	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/3lv(最大6ラウンド)+1ラウンド	頑健・不完全	可	新	[目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体				
	[火] 目標1体は、血液の温度が上昇して、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、2d6点の[火]ダメージを受ける。ただし、セーヴに成功した場合、1ラウンド持続となる。また、クリティカル・ヒットに対する完全耐性を持つ相手は、この呪文の害を受けない。なお、この呪文の持続時間中に、この目標に対して再度発動した場合、本文参照。											【3.5e】			
(1744) 心術 (1838)	ホウェルミング・ブラスト	lv:2	PH2 p126	音声、動作	1標準	30ft	瞬間	意志・無効	可	新	[効果範囲] 円錐形の爆発				
	(強制)[精神作用] この範囲内にいる精神を持つクリーチャーは、1d6点/2lv(最大5d6点)の"非致傷ダメージ(PHB p144)"を受ける。なお、非致傷ダメージによっては、"現在のhp"が減少せず、現在のhpと等しくなった場合、"よろめき状態(PHB p311)"となる。また、現在のhpよりも大きくなった場合、"気絶状態(PHB p304)"となる。											【3.5e】			
(1745) 心術 (1839)	ホウェルム	lv:1	PH2 p126	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体				
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、1d6点の"非致傷ダメージ(PHB p144)"を受ける。また、この呪文によるダメージは、1レベルを超える2レベルにつき+1d6点される(9レベル以上で最大5d6点)。											【3.5e】			
(1746) 力術 (1840)	ボー・オヴ・ウォーター	lv:2	Dr@318, OA	音声、動作、信仰	1標準	0ft	1分/lv(解除可)	不可	可	—	[効果] 棒のような水流のビーム1本				
	[水] 術者は、長さ6ftの水流のビーム1つを作り出す。この武器は、クオータースタッフ(片手武器または両手双頭武器)として使用でき、近接攻撃によって、1点/2lv(最大10点)+1d8点の魔法の殴打ダメージを与える。なお、この武器のダメージには、おそらく【筋力】修正値が通常通り追加される。											【3.5e】			
(1747) 変成術 (1841)	ホークアイ	lv:1	SpC, CAd…	音声	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者				
	術者は、〈視認〉判定に対して、+5の技量ボーナスを得る。また、使用する遠隔武器の、1射程単位の距離が1.5倍(+50%)となる。なお、1射程単位の距離が離れる毎に、遠隔攻撃ロールに対して-2のペナルティを受ける(PHB p306参照)。また、投擲武器は最大5射程単位、射出武器は最大10射程単位となる(同頁参照)。(…CD, MotW)											【3.5e】			
(1748) 幻術 (1842)	ポーズ・マンデイン	lv:2	CoC p176	音声、動作	10分	接触	1時間/lv	意志・看破(遣取)	おそらく不可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体か物体1つ				
	(惑乱)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体または物体1つは、精神を持つ相手に対して、"ごく普通の何気ない日常的なもの"に見せかけられる(姿は指定できない)。なお、「この目標の近くで〈捜索〉判定を行う」、「この目標と何らかの遣り取りを行おうとする」、「この目標の近くを何度も通り過ぎる」のいずれかの相手は、この意志・看破のセーヴを行える。											【3e】			

系統	（最小呪文レベル/1lv～3lv）	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1~3lv:93/110]
(1749) 変成術 (1843)	**ホースス・ノーズ**	lv:2	Dr@318, OA	音声、動作、信仰	1標準	自身	1時間/lv（解除可）	なし	なし	—	［目標］ 術者
	術者は、“鋭敏嗅覚(MM p306)”の能力を得る。このことによって、半径30ft以内に他の相手がいる場合、匂いによって感知できる（相手の体臭や、風向きによって有効距離が変化）。また、1回の移動アクションによって、匂い1つの方向を調べることができる。さらに、5ft以内に近づいた場合、匂いの正確な位置を特定できる。										【宗門】
(1750) 変成術 (1844)	**ポータル・ウェル**	lv:2	ChoV p56	音声、動作、物質	1標準	接触	1ラウンド/lv（解除可）	不可(物体)	不可(物体)	—	［目標］ 接触した、作動状態の魔法のポータル1つ
	《異次元空間》 目標となった魔法のポータル1つは、その内部の“入り口”および“出口”の間に、術者が留まることのできる、小さな異次元空間1つが作り出される（この内部にいる場合、“移動元”および“移動先”を視認できるが、60ft以内しか視認できない；本文参照）。ただし、この呪文は、術者自身が起動できる魔法のポータルにしか作用しない。										【3.5e】(F) × ×
(1751) 占術 (1845)	**ポータル・ヴュー**	lv:3	Und p61	音声、動作、焦点/信仰	10分	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv	不可(物体)	不可(物体)	新	［目標］ 魔法のポータル1つ
	（念視） 目標となった魔法のポータル1つは、術者の側から見た表面が透明となって、その移動先を視認できる。										【3.5e】(F) × ×
(1752) 変成術 (1846)	**ポータル・ステイビライゼイション**	lv:1	Und p61	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv	不可(物体)	不可(物体)	新	［目標］ 魔法のポータル1つ
	目標となった魔法のポータル1つは、使用された場合、“ポータル誤作動(FRCS p61)”のロールに対して＋30%される。										【領域】(F) × ×
(1753) 変成術 (1847)	**ポータル・ビーコン**	lv:1	SpC, MotP	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)、無限	1時間/lv	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	［目標］ 次元界間をつなぐ魔法のポータル1つ、およびクリーチャー6体まで
	目標となった魔法のポータル1つは、目標となったクリーチャー6体までに対して、精神的な信号を発信する（術者自身が知っている相手のみ；この呪文の完成時に近くにいる必要はない）。その後、この目標は、この魔法のポータルまでの、距離および方向を知覚できる。ただし、他次元界内に入っている目標は、上記の信号を受け取ることができない。										【3.5e】
(1754) 変成術 (1848)	**ホード・ガレット**	lv:1	DrMa p68	音声、動作	1標準	自身	1時間/lv	なし	なし	—	［目標］ 術者
	術者は、自身の体内に、魔法の内臓1つを得る。その後、自身よりもサイズ分類が3段階以上小さい物体を、重量が100ポンド/lv（最大1,000ポンド）ぶんまで、体積が1辺が10ft/lv（最大100ft）の立方体1個ぶんまで、飲み込んで安全に運搬できる。また、1回の全ラウンド・アクションによって、特定の物体1つを、その場に取り出すことができる。										【3.5e】
(1755) 召喚術 (1849)	**ホーリィ・ストーム**	lv:3	SpC, PlH	音声、動作、物質、信仰	1標準	20ft	1ラウンド/lv（解除可）	不可	不可	新	［効果範囲］ 術者を中心とした、半径20ft×高さ20ftの円筒形
	［善、水］ この範囲内は、“雨(DMG p92)”の効果を得る。また、この範囲内では、悪の相手は、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、術者のターンの間に、2d6点（悪の来訪者には2倍）のダメージを受ける。ただし、この呪文の効果範囲が、術者自身に伴って移動するかどうかは不明。										【3.5e】
(1756) 変成術 (1850)	**ホーリィ・スパーズ**	lv:1	SpC, MH	音声	‘1即行’	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド	意志・無効(無害)	可(無害)	新	［目標］ 術者の“特別な乗騎”1体
	目標となった“特別な乗騎”1体（または類似のクラス能力の乗騎1体）は、基本地上移動速度に＋40ftの強化ボーナスを得る。なお、移動速度の変化は、呪文などの効果が、鎧または荷重よりも先に適用される(PHB p145参照)。また、地上移動速度が変化した場合、〈跳躍〉判定の跳躍距離が同時に変化する(PHB p77参照)。										【3.5e】
(1757) 力術 (1851)	**ホーリィ・ファイアー**	lv:2	tFoW p114	音声、動作、信仰	‘1即行’	自身	1ラウンド	なし	なし	—	［目標］ 術者
	［善、火］ 術者は、次に行う“アンデッド退散”の試み1回が、追加で「この退散の成否とは関係なく、それらのアンデッドは、この退散ダメージ・ロールと同じ値のダメージを受ける（［火］および清浄ダメージが半分ずつ）」の効果を得る。										【3.5e】 × (E) ×
(1758) 変成術 (1852)	**ホーリィ・マウント〔Dr@299〕**	lv:3	Dr@299 p74	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	不可(無害)	可(無害)	—	［目標］ 接触した、術者の“特別な乗騎”1体
	目標となった“特別な乗騎”1体（または類似のクラス能力の乗騎1体）は、肉体武器の攻撃およびダメージのロールに対して＋2の清浄ボーナスを得るとともに、セレスチャル種テンプレート(MM p118)を得る。 別:〔SpC〕										【3e】
(1759) 変成術 (1853)	**ホーリィ・マウント〔SpC〕**	lv:2	SpC p206	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	不可(無害)	可(無害)	新	［目標］ 接触した、術者の“特別な乗騎”1体
	目標となった“特別な乗騎”1体（または類似のクラス能力の乗騎1体）は、セレスチャル種テンプレート(MM p118)を得る。 別:〔Dr@299〕										【3.5e】
(1760) 幻術 (1854)	**ポール・オヴ・トワイライト**	lv:3	CM p116	動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	意志・不完全	可	新	［効果範囲］ 半径20ftの拡散
	（紋様）［闇、精神作用］ 術者は、魔法の暗闇のエリアを作り出して、“薄暗い照明(PHB p162)”の効果を与える（セーヴ不可）。また、この範囲内では、精神を持つ相手は、〈聞き耳〉、〈視認〉、〈真意看破〉、〈捜索〉判定に対して－10のペナルティを受ける（意志・無効）。										【3.5e】
(1761) 変成術 (1855)	**ホールト**	lv:3	PH2 p126	音声	‘1割り込み’	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド	意志・無効	可	新	［目標］ クリーチャー1体
	目標1体は、自身の足が地面に張り付いて、移動できない。ただし、飛行中，浮揚中などの目標には作用せず、（瞬間移動）効果までは妨害しない。なお、一定持間だけ持続する効果は、その効果が発生したイニシアチブ・カウントが訪れる毎に、“1ラウンド経過”と数えられる(PHB p136参照)。										【3.5e】
(1762) 心術 (1856)	**ホールド・アニマル**	lv:1	PHB p283	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv（解除可）	意志・無効	可	新	［目標］ 精神を持つ動物1体
	（強制）［精神作用］ 目標1体は、“麻痺状態(PHB p310)”となる。このことによって、精神的なアクションしか使用できず、有効【筋力】、【敏捷力】が0となって（通常の“【筋力】が0”とは異なり、伏せ状態にはならない）、“無防備状態(PHB p151)”となる。ただし、1ラウンドにつき1回ずつ、解放されるための再セーヴを行える（1回の全ラウンド・アクション）。										【3.5e】
(1763) 死霊術 (1857)	**ホールト・アンデッド**	lv:3	PHB p283	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	［目標］ アンデッド3体まで、どの2体をとっても30ftの距離内
	この目標は、“麻痺状態(PHB p310)”となる（精神を持たない目標はセーヴ不可）。このことによって、精神的なアクションしか使用できず、有効【筋力】、【敏捷力】が0となって、“無防備状態(PHB p151)”となる。ただし、攻撃またはダメージを受けた目標からは、この呪文は終了する。なお、デスレスに対しては、この呪文は何の効果もない。										【3.5e】
(1764) 死霊術 (1858)	**ホールト・デスレス**	lv:3	ECS p115	音声、動作、焦点	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	［目標］ デスレス3体まで、どの2体をとっても30ftの距離内
	この目標は、“麻痺状態(PHB p310)”となる（精神を持たない目標はセーヴ不可）。このことによって、精神的なアクションしか使用できず、有効【筋力】、【敏捷力】が0となって、“無防備状態(PHB p151)”となる。ただし、攻撃またはダメージを受けた目標からは、この呪文は終了する。なお、アンデッドに対しては、この呪文は何の効果もない。										【領域】 × (E) ×
(1765) 心術 (1859)	**ホールド・パースン**	lv:2	PHB p283	音声、動作、焦点/信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv（解除可）	意志・無効	可	新	［目標］ 精神を持つ人型生物1体
	（強制）［精神作用］ 目標1体は、“麻痺状態(PHB p310)”となる。このことによって、精神的なアクションしか使用できず、有効【筋力】、【敏捷力】が0となって（通常の“【筋力】が0”とは異なり、伏せ状態にはならない）、“無防備状態(PHB p151)”となる。ただし、1ラウンドにつき1回ずつ、解放されるための再セーヴを行える（1回の全ラウンド・アクション）。										【3.5e】
(1766) 心術 (1860)	**ホールド・パースン・オア・ゴースト**	lv:2	GW p54	音声、動作、焦点/信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv（解除可）	意志・無効	可	—	［目標］ 精神を持つ、人型生物か“幽霊/Ghost(GW p8; MMとは異なる)［仮訳］”1体
	（強制）［精神作用、心霊術/Ectomancy］ 目標1体は、“麻痺状態(PHB p310)”となる。このことによって、精神的なアクションしか使用できず、有効【筋力】、【敏捷力】が0となって（通常の“【筋力】が0”とは異なり、伏せ状態にはならない）、“無防備状態(PHB p151)”となる。ただし、1ラウンドにつき1回ずつ、解放されるための再セーヴを行える（1回の全ラウンド・アクション）。										【3.5e】
(1767) 防御術 (1861)	**ホールド・ポータル**	lv:1	PHB p284	音声	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1分/lv（解除可）	不可(物体)	不可(物体)	新	［目標］ 面積が20平方ft/lvまでの、開閉する物体1つ
	目標となった物体1つは、しっかりと施錠されたかのように閉ざされる（宝箱，扉，引き出し，蓋，窓，門などを含む）。このことによって、開くことができず、“打ち壊す”ための難易度が＋5される(PHB p164参照)。ただし、術者自身でも、“解除”，解呪，破壊などをしなければ開くことができない。										【3.5e】

系統	（最小呪文レベル/1lv～3lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1~3lv:94/110]			
(1768) 心術 (1862)	**ホールド・モンスター**	lv:3	PHB p284	音声、動作、物質/信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体				
	(強制)[精神作用] 目標1体は、"麻痺状態(PHB p310)"となる。このことによって、精神的なアクションしか使用できず、有効【筋力】,【敏捷力】が0となって(通常の"【筋力】が0"とは異なり、伏せ状態にはならない)、"無防備状態(PHB p151)"となる。ただし、1ラウンドにつき1回ずつ、1回の全ラウンド・アクションで、解放されるための再セーヴを行える。											【3.5e】			
(1769) 変成術 (1863)	**ボーン・ソフテン**	lv:2	Dr@300 p54	音声	1標準	接触	1分/lv	頑健・無効	可	—	[目標] 接触した、脊椎を持つ生きているクリーチャー1体				
	目標1体は、〈脱出術〉判定に＋20のボーナス、"ダメージ減少5/斬撃または刺突"の能力を得るが、【筋力】,【耐久力】に－4の状況ペナルティを受ける(最小でも1未満にはならない)。また、この呪文は、"麻薬(Sh p158, BoVD p41, LoDa p182)"と同様の中毒性を持つ("低"か"わずか"と同様;「動作要素を追加, 発動時間を1ラウンドに延長」で代替可)。											【3e】			
(1770) 死霊術 (1864)	**ボーン・チル**	lv:2	FB p89	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	頑健・無効	可	—	[効果/目標] 光線1本/非実体状態ではないアンデッド1体				
	[冷気] この遠隔接触攻撃が命中した相手は、ホールド系呪文(PHB p283)と同様に、"麻痺状態(PHB p310)"となる。ただし、1ラウンドにつき1回ずつ、解放されるための再セーヴを行える(1回の全ラウンド・アクション)。なお、この呪文が、"頑健セーヴを要求する有害な効果に対する完全耐性"を無視できるのか、セーヴの種類の間違いなのかは不明。											【3.5e】			
(1771) 心術 (1865)	**ホーンティング・チューン**	lv:3	SpC, MaoF	音声、動作	1ラウンド	中距離(10ft/lv＋100ft)	10分/lv	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つクリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内				
	(強制)[音波、恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャーは、"怯え状態(PHB p303)"となる。なお、"怯え状態"および"恐れ状態"は、お互いに増幅し合う(DMG p292参照)。ただし、同一の効果によるものは、増幅し合わない(RC p53参照)。											【3.5e】	(F)	○	○
(1772) 死霊術 (1866)	**ボーンフィドル**	lv:2	SpC, ChoR, Dr@328	音声、動作、'焦点'	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	精神集中(最大1ラウンド/lv; 放棄可)	頑健・無効	可	新	[目標] 骨格か外骨格を持つクリーチャー1体				
	目標1体は、〈忍び足〉判定に対して－20のペナルティを受けるとともに、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、3d6点の[音波]ダメージを受ける。ただし、自身のターンの開始時毎に、解放されるための再セーヴ1回を行える。[焦点具:フィドルのミニチュア1つ(30gp)] ※ChoR, Dr@328では、トヴァシュブルルズ・～呪文として収録。											【3.5e】	(F)	○	○
(1773) 死霊術 (1867)	**ボーンブラスト**	lv:1	BoVD p106	音声、動作、'物質、アンデッド'	1標準	接触	10分/lv	頑健・半減	可	新	[目標] 接触した、骨格を持つクリーチャー1体				
	[悪] この近接接触攻撃が命中した相手は、ランダムな骨が折られる。このことによって、1d3点の【耐久力】ダメージを受ける。なお、術者は、アンデッドでなければならない。[物質要素:現時点で生存している子供の骨1つ(おそらく"人型生物の骨(BoVD p45)"と同様)]											【3e】			
(1774) 死霊術 (1868)	**ボーンブレード**	lv:2	BoVD p106	音声、動作、焦点、'アンデッド'	1標準	接触	10分/lv	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した、長さ6インチ以上の骨1本				
	[悪] 目標となった骨1つは、ショート・ソード, ロングソード, グレートソードのいずれかとなる(術者も自動的には《習熟》を得ないが、他者も使用可)。これは、＋1/5lv(最小でも＋1, 最大＋4)の魔法の武器として扱われて、生きている相手には＋1d6点, 善の相手には＋1d6点の追加ダメージを与える(累積する)。なお、術者は、アンデッドでなければならない。											【3e】			
(1775) 力術 (1869)	**ボーンラトル**	lv:1	GW p49	音声、動作、物質/信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	頑健・半減	可	—	[目標] 骨格か外骨格を持つクリーチャー1体				
	[音波] 目標となったクリーチャー1体は、1d4点/lv(最大5d4点)のおそらく[音波]ダメージを受ける。ただし、骨自体を強化する何らかの効果を受けている相手には、この呪文は作用しない(アイアン・ボーンズ呪文, ストーン・ボーンズ呪文など)。											【3.5e】			
(1776) 力術 (1870)	**ボカブズ・ローリング・クラウド**	lv:3	Dr@338 p49	音声、動作、物質/信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	反応・不完全、頑健・無効	可	—	[効果範囲] 円錐形の爆発				
	[電気, 火][正, 負] この範囲内にいる相手は、1d6点/lv(最大10d6点)のダメージを受けて([電気], [火], 正, 負のエネルギーが1/4ずつ; この正/負のダメージでは、治癒はされない; 反応・半減)、上記のセーヴに失敗した場合、1ラウンドの間、"幻惑状態"となる(朦朧効果への防御効果も適用可; 頑健・無効)。※パーマネンシィ呪文を適用可。											【3.5e】			
(1777) 心術 (1871)	**ボザーサム・バブル**	lv:2	CM p116	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	3ラウンド	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体				
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、自身の声が歪められて、会話を行えず、音声要素を含む呪文を発動する場合、追加で〈精神集中〉判定(この呪文のセーヴ難易度＋その呪文レベル)が必要となる。また、この呪文の作用中の目標に対して、再度発動した場合、本文参照。											【3.5e】			
(1778) 防御術 (1872)	**ポジティヴ・エナジー・プロテクション**	lv:3	Sce-08, MotP	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	(負) 目標1体は、正のエネルギー効果を受けた場合、この呪文の術者レベルによって、術者レベル判定(難易度11＋その効果の術者レベルまたはHD数)を行う。この判定に成功した場合、その効果は無効化されて、その効果の使用者は、2d6点のダメージを受ける。なお、「正のエネルギー界に対する防御」,「退散に対する防御」は、本文参照。											【3.5e】			
(1779) 死霊術 (1873)	**ポゼス・アニマル**	lv:3	PGtF, OA	音声、動作、物質	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	新	[目標] 1HD/lv以下の動物1体				
	《エーテル界呪文》 術者は、自身の精神のみが抜け出して、目標1体の身体を制御して行動する。また、精神系能力値, クラス・レベル, 基本攻撃ボーナス, 基本セーヴなどは、自身のものを保持する(本文参照)。ただし、この目標の身体がダメージを受けた場合、術者の本体も1/2のダメージを受ける。また、この目標が死亡した場合、本文参照。											【3.5e】	(F)	○	○
(1780) 防御術 (1874)	**ボディ・ウォード**	lv:2	CCh p127	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lvまたはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、術者が選択した肉体系能力値1つの能力値ダメージに対して、完全耐性を得る(【筋力】,【敏捷力】,【耐久力】のいずれか)。ただし、合計5点ぶんの能力値ダメージを軽減してしまうと、この呪文はチャージ消費される。なお、この目標が、連続してこの呪文を受けた場合、本文参照。											【3.5e】			
(1781) 変成術 (1875)	**ボディ・オヴ・ザ・サン**	lv:2	SpC, CD, MotW	音声、動作、信仰	1標準	5ft	1ラウンド/lv	反応・半減	可	新	[目標] 術者				
	[火] 術者は、自身の身体から、半径5ft以内に炎を発する(これが照明する範囲内は不明)。このことによって、術者と隣接したか、術者と同じマス目内に進入したクリーチャーは、その際に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、術者のターンの間に、1d4点/lv(最大5d4点)の[火]ダメージを受ける。											【3.5e】			
(1782) 力術 (1876)	**ボディ・ブレイズ**	lv:3	SdS p112	音声、動作、物質	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	—	[目標] 術者				
	[火] 術者は、炎で包まれて、地上移動の痕跡が残らず、移動時には長さ20ftまで×幅2インチ×高さ不明の炎の壁が後に従う(尾のように付随して移動)。また、「術者と同じマス目内を通過する」,「術者から"蹴散らし"を受ける」,「上記の炎の壁を通過する」などの相手は、1点/lv(最大20点)＋2d6点の[火]ダメージを受ける。[物体のデータは本文参照]											【3.5e】			
(1783) 変成術 (1877)	**ボディ・ブレーズ**	lv:2	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	不可	不可	新	[目標] 術者				
	術者は、自身の肉体および衣服の表面から、ダガーのような棘を生やす。このことによって、組みつき判定に成功する毎に、1点/lv(最大5点)＋1d6点の魔法の刺突ダメージを与える(この棘自身での近接攻撃も可; 本文参照)。また、術者との組みつきを試みた相手があった場合、本文参照。さらに、一部の〈脱出術〉判定に対して、＋4のボーナスを得る。											【3.5e】	(F)	○	○
(1784) 心術 (1878)	**ボトムレス・ヘイト**	lv:2	GW p49	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	—	[目標] 術者、精神を持っていること				
	(強制)[精神作用] 術者は、底無しの憎悪を得て、自身の"得意な敵"に行う、攻撃, ダメージのロールに対して＋1/3lvの士気ボーナスを得る。ただし、この呪文の利益は、カーム・エモーション呪文(PHB p216)などによって抑止される。											【3.5e】			
(1785) 召喚術 (1879)	**ボトル・オヴ・スモーク**	lv:2	SpC, CD, MotW	音声、動作、'焦点'	10分	0ft	1時間/lv	不可	不可	新	[効果] 創造された、煙の馬のようなクリーチャー1体				
	(創造) 術者は、焦点具となったピン1つに、煙を集める。その後、この呪文の持続時間中に、このピンの栓が抜かれた場合、馬のようなクリーチャー1体が創造されて、このピンを持っている相手は、〈騎乗〉判定(難易度10)によって騎乗できる(本文参照)。[焦点具:密閉できるピン1つ(50gp)]											【3.5e】			
(1786) 死霊術 (1880)	**ホラー・オヴ・ザ・スポークン・ネイム**	lv:2	ToM p257	音声、動作、'真の名'	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1d4ラウンドまたは1ラウンド	意志・不完全	可	—	[目標] 9HD以下の、精神を持つクリーチャー1体				
	[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、1d4ラウンド/lvの間、"恐れ状態(PHB p303)"となる。ただし、セーヴに成功した場合、上記の効果の代わりに、1ラウンドの間、"怯え状態(PHB p303)"となる。[真の名要素(呪文の発動時に〈真の発話/Truespeak〉判定[仮訳]が必要):この目標の"真の名/Truename(ToM p195)[仮訳]"]											【3.5e】			

系統	（最小呪文レベル/1lv～3lv）	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1~3lv:95/110]
変成術	**ホリブル・テイスト〔ChoV〕**	lv:1	ChoV p56	音声、動作	'1割り込み'	自身	1ラウンド/lv	頑健・無効	不可	—	[目標] 術者	
	術者に対して、噛みつき攻撃を命中させて来た相手は、その1回毎に、自身の次のターンの終了時まで、"吐き気がする状態(PHB p309)"となる。なお、この呪文の効果は、毒に対する効果によっても、抵抗および除去できる。 別:〔SpC〕										【3.5e】(F) × ×
変成術	**ホリブル・テイスト〔SpC〕**	lv:1	SpC p210	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	頑健・無効	不可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体か物体1つ	
	この目標に対して、噛みつき攻撃を試みた相手は、自身の次のターンの終了時まで、"吐き気がする状態(PHB p309)"となる。また、【知力】が2以下の動物は、〈動物使い〉判定("せきたてる"場合と同様の難易度)に成功しなければ、この目標には再度攻撃しない。なお、この呪文の効果は、毒に対する効果によっても、抵抗および除去できる。 別:〔ChoV〕										【3.5e】	
防御術	**ボルスター・オーラ**	lv:3	CCh p127	音声、動作	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体か物体1つ	
	目標となったクリーチャー1体は、"属性のオーラ強度(PHB p253)"が、1HD/lvぶんまで大きいかのように見せかけられる。また、目標となった物体1つは、おそらく"術者レベルのオーラ強度(PHB p255)"が、1レベル/lvぶんまで大きいかのように見せかけられる。なお、おそらくアーティファクトに対しては作用しない。										【3.5e】	
防御術	**ボルスター・ダメージ・リダクション**	lv:3	Dr@304 p31	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、生来の"ダメージ減少"の能力の値が、5点ぶん上昇する。ただし、生来の"ダメージ減少"の能力を持たない場合、この呪文は何の効果もない。なお、人型生物とは異なる形態のクリーチャーの、呪文能力の使用に関しては、MM p309、SSp p10, p18, p39、Dra p23を参照。										【3e】	
力術	**ボルト・オヴ・グローリィ〔Dr@354〕**	lv:3	Dr@354 p30	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	不可	可	—	[効果] 光線1本	
	〔正〕 術者は、シアリング・ライト呪文(PHB p232)と同様に、聖なる光線1本を放つ。また、この呪文の光線は、上記の呪文とは異なり、正のエネルギー効果であり、「悪の外方次元界出身，負のエネルギー界出身の相手」にも、アンデッドと同様の効果を与えるが、「善の外方次元界出身，正のエネルギー界出身の相手」には、何の効果もない。 別:〔SpC, CD…〕										【3.5e】	
占術	**マーク・オヴ・ザ・ハンター**	lv:3	SpC, CD	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1分/lv	意志・無効	可	新	[目標] 術者の"得意な敵"1体	
	目標となったクリーチャー1体は、発光するルーン1つが刻まれる。その後、術者は、この目標に対して、"得意な敵"の各ボーナスが4上昇するとともに、完全視認困難ではない"視認困難"と、完全遮蔽ではない"遮蔽"を無視できる。										【3.5e】	
死霊術	**マーク・オヴ・ジ・アウトキャスト**	lv:1	SpC, Und	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	永続	意志・無効	可	新	[目標] クリーチャー1体	
	〔呪い〕 術者は、目標となったクリーチャー1体の顔(または相当する肉体の位置や上半身)に、髑髏のような呪いの印1つを刻む(特定の効果でしか解呪できない)。その後、この印は、暗視，夜目，通常の視覚などで見ることができる。また、この目標は、ACに対して－2のペナルティと、〈交渉〉判定，〈はったり〉判定に対して－5の状況ペナルティを受ける。										【3.5e】(F) ○ ○	
死霊術	**マーク・オヴ・ジャスティス，レッサー**	lv:2	Dr@342 p54	音声、動作、信仰	10分	接触	チャージ消費まで永続、永続	不可、不可	可、不可	—	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	〔呪い〕 術者は、目標となったクリーチャー1体に対して、マーク・オヴ・ジャスティス呪文(PHB p285)の効果を作り出す。ただし、以下のリスト内の呪いしか選択できない。「能力値1つに対して－3のペナルティ(最小で1)」，「攻撃ロール，セーヴ，技能判定，能力値判定に対して－2のペナルティ」，「毎ターン、25%の確率で行動不可」。										【特技】	
死霊術	**マーク・オヴ・ジャッジメント**	lv:2	PH2 p126	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] クリーチャー1体/3lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	この目標は、属性の軸1つ以上が、術者と正反対でなければならない(術者が真なる中立の場合、本文参照)。この目標ではない相手は、この目標に対して近接攻撃，遠隔攻撃を命中させた場合、その1回毎に、2点のダメージが治癒される。ただし、この呪文は、1体につき同時に1つまでしか稼動状態にはならない。 ※エラッタを反映済み。										【3.5e】	
死霊術	**マーク・オヴ・ドゥーム**	lv:2	PH2 p127	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv	不可	不可	新	[目標] クリーチャー1体	
	この目標は、属性の軸1つ以上が、術者と正反対でなければならない。目標1体は、「近接攻撃」，「遠隔攻撃」，「殺傷しない無効化させる呪文の発動」などを行う場合、そのアクション1回毎に(攻撃の場合には攻撃ロール1回毎に)、1d6点のダメージを受ける。ただし、この呪文は、1体につき同時に1つまでしか稼動状態にはならない。 ※エラッタを反映済み。										【3.5e】	
占術	**マークト・オブジェクト**	lv:1	SpC, Dr@325	音声、動作、'焦点'	1標準	自身	24時間/lv	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、焦点具となった物体1つの、最後の"所有者"(術者自身を除く)1体に対して同調する。その後、その相手の痕跡に行う、〈生存〉判定，〈捜索〉判定に対して＋10のボーナスを得る。なお、この呪文に関しては、入手してから24時間が経過すると、"所有者"であるものとみなされる。 ※Dr@325では、マークト・マン呪文として収録。										【3.5e】	
力術	**マークト・パルス**	lv:3	Dr p154	音声、動作、'ドラゴンマーク'	1標準	20ft	瞬間	頑健・不完全	可	新	[目標] 術者を中心とした半径20ftの爆発内の、クリーチャー1体/lvまで	
	[力場]《エーテル界呪文》 目標となったクリーチャーは、術者のドラゴンマークの等級に対応した値の、[力場]ダメージを受ける(頑健・半減；本文参照)。また、術者のドラゴンマークの等級が、上級またはシベイである場合、上記のセーヴに失敗した相手を、追加で"伏せ状態"とさせる(セーヴ不可)。[ドラゴンマーク:真正]										【3.5e】 × (E) ×	
心術	**マーショールクス・キス**	lv:3	Dr@330 p71	音声、動作、'焦点'	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したスネーク1体/2lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	目標となった、蛇系のクリーチャー(種別が動物のもののみ)は、攻撃ロール，セーヴ，技能判定に対して＋1の士気ボーナスと、"毒"のセーヴ難易度に対して＋2の士気ボーナスを得る。また、"締めつけ"の能力を持つ場合、追加で組みつき判定に対して＋2の士気ボーナスを得る。[焦点具:スネーク1体(蛇を焦点具とする場合、Dr@330 p71参照)]										【3.5e】	
無系統	**マイアズミック・ブラスト**	lv:1	CAr p136	動作	1標準	10ft	10ラウンド	頑健・不完全	可	新	[効果] 使用者を中心とした半径10ftに拡散する霧	
	【初級】 使用者は、霧の雲を作り出す。この範囲内では、視認困難(失敗確率20%)を得るが、使用者を除く相手は、この範囲内にいる間と、その後1ラウンドの間、"不調状態(PHB p310)"となる。なお、この霧は、風または炎によって吹き散らされる可能性がある(本文参照)。										【妖術】	
心術	**マイザーズ・エンヴィ**	lv:2	SpC, Dra	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] 生きている，精神を持つクリーチャー1体	
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、術者が指定した特定の物体1つを欲して、手に入れようと行動する。また、その物体を手に入れた後は、半径30ft以内に近づいた相手や、奪おうとした相手に対して攻撃を行う。なお、"竜の種別"または"(竜の血)の副種別"を持つ相手は、この呪文のセーヴに対して－4のペナルティを受ける。										【3.5e】	
変成術	**マイティ・フロップ**	lv:1	RotD p114	音声、動作、焦点	1標準	接触	1分/lv	不可(無害、物体)	不可(無害、物体)	—	[目標] 接触した、殴打ダメージを与える近接武器1つ	
	目標となった近接武器1つは、武器の基本ダメージのサイズ分類が，1段階上昇する(PHB p112, DMG p28, A&EG p4を参照)。なお、基本的には、単に"武器"を目標としている呪文は、人工的武器にしか作用しない。ただし、モンクの素手打撃は、人工的武器としても肉体武器としても呪文を作用できる。										【3.5e】	
変成術	**マイティ・フロップ，グレーター**	lv:3	RotD p115	音声、動作、焦点	1標準	接触	1時間/lv	不可(無害、物体)	不可(無害、物体)	—	[目標] 接触した、殴打ダメージを与える近接武器1つ	
	目標となった近接武器1つは、武器の基本ダメージのサイズ分類が、1段階/4lv(最大5段階)ぶん上昇する(PHB p112, DMG p28, A&EG p4を参照)。ただし、最大でも超巨大サイズ相当までしか上昇できない。										【3.5e】	
変成術	**マイト・オヴ・ジ・オーク**	lv:2	MotW p91	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効	可	—	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、【筋力】に＋4の強化ボーナスを得るが、【敏捷力】に－2の強化ペナルティを受ける。										【3e】	
死霊術	**マインド・ポイズン**	lv:3	SpC p212	音声、動作、物質	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可	可	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体	
	この近接接触攻撃が、生きているクリーチャーに対して命中した場合、この呪文のチャージ消費によって、以下の"毒"を与える。なお、接触呪文のチャージは、基本的には、作用するまで無期限に保持できる(PHB p139, p174, p307参照)。[頑健・無効、難易度10＋【対応能力値】修正値＋1/2lv；初期および予後、1d10点【判断力】ダメージ]										【3.5e】	

系統	（最小呪文レベル/1lv～3lv）	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1~3lv:96/110]
(1806) 占術	**マインド・ボンド**	lv:3	BoED, Dr@299	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可(無害)	不可(無害)	新	[目標] 術者の"特別な乗騎"1体	
(1900)	目標となった"特別な乗騎"1体(または類似のクラス能力の乗騎1体)は、術者から有効距離内にいる場合、攻撃ロールに対して＋1/3Pal lv(最大＋5)の技量ボーナスを得る。また、「術者およびこの目標で挟撃している」場合、この両者は、挟撃による攻撃ロールのボーナスが2上昇する。※Dr@299では、ワン・マインドⅡ呪文として収録。										【3.5e】	
(1807) 心術	**マインドバーン**	lv:2	MoE p99	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/3lv	意志・無効	可	—	[目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体	
(1901)	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、「準備済みの呪文」,「未使用の呪文スロット」,「鼓吹スロット」などの内の、最大呪文レベルのランダムなもの1つが消費される(それぞれ意志・無効; 1回でもセーヴに成功すると終了)。										【3.5e】	× (E) ×
(1808) 心術	**マインドレス・レイジ**	lv:2	SpC, CAd	音声、動作、焦点	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体	
(1902)	(強制)[精神作用] 目標1体は、"術者に接近して直接的な戦闘を行う"ことを強制される。また、呪文を発動できず、合言葉型, 呪文解放型, 呪文完成型の魔法のアイテムを使用できない。さらに、"激怒"または類する能力を持つ場合、それが自動的に起動される。ただし、この目標から術者が見えなくなった場合、この呪文は即座に終了する。										【3.5e】	
(1809) 変成術	**マウンテン・スタンス**	lv:2	SpC, Dr@314	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	不可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
(1903)	目標1体は、自身の身体を、地面に固定したり解除できる(1回のフリー・アクション)。その後、固定された状態では、"強制的な移動(足払い, 組みつき, 蹴散らし, 突き押し, 突き飛ばし, 投げ飛ばし, 持ち上げなど)"の、セーヴ, おそらく対抗判定に対して＋1/lvのボーナスを得る。ただし、この状態で、強制的に移動させられた場合、この呪文は終了する。										【3.5e】	
(1810) 召喚術	**マウント**	lv:1	PHB p285	音声、動作、物質	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	2時間/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来された、ライト・ホース1体かポニー1体	
(1904)	(招来)《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、ライト・ホース(MM p279)1体またはポニー(MM p280)1体を招来する。なお、この動物は、呪文の完成時(術者の次のターンの開始時)に、乗用鞍, 手綱, はみを身に付けた状態で出現して、術者のために自発的に働く。										【3.5e】	
(1811) 召喚術	**マウント, グレーター**	lv:3	Dr@304 p32	音声、動作、物質	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	2時間/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果] 招来された、超大型ライディング・ホース1体	
(1905)	(招来)《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、大型サイズのクリーチャーの乗騎に向いている、超大型ライディング・ホース(Dr@304 p32)1体を招来する。なお、この動物は、呪文の完成時(術者の次のターンの開始時)に、乗用鞍, 手綱, はみを身に付けた状態で出現して、術者のために自発的に働く。										【3e】	
(1812) 変成術	**マグネティズム**	lv:3	CAr, OA	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	不可、反応・無効	不可	新	[効果] 光線1本	
(1906)	術者は、1ラウンドにつき1回ずつ、磁力の光線1本を発射できる。この遠隔接触攻撃が命中した物体は、有効【筋力】30の、中型サイズの直立クリーチャーに引き寄せられたかように、術者の方向に移動する(重量が8,000ポンド以下ならば引き寄せ可; PHB p160参照)。なお、他者が装備中の物体や、固体されている物体に対しては、本文参照。										【3.5e】	
(1813) 防御術	**マジカル・バックラッシュ**	lv:2	DotU p62	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	頑健・半減	可	—	[目標] クリーチャー1体	
(1907)	目標となったクリーチャー1体は、自身に稼動している魔法的効果の、呪文レベルの合計×2点のダメージを受ける。										【3.5e】	
(1814) 無系統	**マジック・インサイト**	lv:2	DrMa p81	動作	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv)またはチャージ消費	不可	不可	—	[効果範囲/目標] 円錐形の放射、接触した物体1つ	
(1908)	【初級】 使用者は、ディテクト・マジック呪文(PHB p254)と同様に、魔法のオーラを知覚する。また、この妖術のチャージ消費によって、接触した物体1つに対して、アイデンティファイ呪文(PHB p196)の効果を使用できる(1回の全ラウンド・アクション; 物質要素は不要)。										【竜妖】	
(1815) 変成術	**マジック・ヴェストメント**	lv:1	PHB p285	音声、動作、信仰	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 接触した、衣服, 盾, 鎧のいずれか1つ	
(1909)	目標となった防具1つまたは衣服1つは、＋1/4lv(最大＋5)の魔法の防具として扱われる(ACの盾ボーナスまたは鎧ボーナスに対して、同じ値の強化ボーナスを得る)。なお、ACに対して＋1以上の強化ボーナスを持つ防具は、硬度およびhpが上昇する(PHB p163, DMG p213参照; おそらく呪文などによるものを含む)。										【3.5e】	
(1816) 変成術	**マジック・ウェポン**	lv:1	PHB, CoC	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 接触した武器1つ	
(1910)	目標となった武器1つは、＋1の魔法の武器として扱われる(攻撃およびダメージのロールに対して、＋1の強化ボーナスを得る)。なお、攻撃およびダメージのロールに対して＋1以上の強化ボーナスを持つ武器は、硬度, hpが上昇する(PHB p163, DMG p218参照; おそらく呪文などによるものを含む)。										【3.5e】	
(1817) 変成術	**マジック・ウェポン, グレーター**	lv:3	PHB p286	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1時間/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 武器1つか矢弾50発まで	
(1911)	目標となった武器1つか矢弾は、＋1/4lv(最大＋5)の魔法の武器として扱われる(攻撃およびダメージのロールに対して、同じ値の強化ボーナスを得る)。ただし、使用された矢弾からは、この呪文は終了する(使用された投擲武器からは終了しない)。										【3.5e】	
(1818) 変成術	**マジック・ウェポン, リージョンズ**	lv:2	MoE p99	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	—	[目標] 半径20ftの爆発内の、仲間が保持している全ての武器	
(1912)	目標となった武器は、マジック・ウェポン呪文(PHB p286)と同様に、＋1の魔法の武器として扱われる(攻撃およびダメージのロールに対して、＋1の強化ボーナスを得る)。なお、基本的には、単に"武器"を目標としている呪文は、人工的武器にしか作用しない。ただし、モンクの素手打撃は、人工的武器としても肉体武器としても呪文を作用できる。										【3.5e】	× (E) ×
(1819) 変成術	**マジック・オヴ・ザ・ドラゴンハート**	lv:2	DrMa p70	音声、動作	1標準	自身	1時間/lv	なし	なし	—	[目標] 術者	
(1913)	術者は、[ドラゴンの末裔]特技(DrMa, RotD, CArに収録)の利益の算出に関して、「その種類の特技の、有効習得数が＋2される」,「この呪文を、呪文レベル1/2lvとして扱える」の利益を得る。また、《ドラゴンの末裔》の特技(DrMa, RotD, CArに収録)の、対応する技能判定に対して＋1/2lv(最大＋10)の技量ボーナスを得る。※ソーサラー呪文。										【3.5e】	
(1820) 防御術	**マジック・サークル・アゲンスト・イーヴル**	lv:2	PHB p286	音声、動作、物質/信仰	1標準	接触、10ft	10分/lvまたは24時間/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可/可	新	[効果範囲] 接触したクリーチャー1体を中心とした、半径10ftの放射	
(1914)	[善] この範囲内では、「ｉ:悪の相手に対して、ACに＋2の反発ボーナス, セーヴに＋2の抵抗ボーナスを得る」,「ii:全ての属性に対して、精神制御, 憑依を遮断する(PHB p280参照)」,「iii:(招来)効果の、善ではない相手は、この範囲内には進入できない」の効果を得る。または、術者は、「iv:"内向きの力"」を選択できる(本文参照)。										【3.5e】	
(1821) 防御術	**マジック・サークル・アゲンスト・グッド**	lv:2	PHB p286	音声、動作、物質/信仰	1標準	接触、10ft	10分/lvまたは24時間/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可/可	新	[効果範囲] 接触したクリーチャー1体を中心とした、半径10ftの放射	
(1915)	[悪] この範囲内では、「ｉ:善の相手に対して、ACに＋2の反発ボーナス, セーヴに＋2の抵抗ボーナスを得る」,「ii:全ての属性に対して、精神制御, 憑依を遮断する(PHB p280参照)」,「iii:(招来)効果の、悪ではない相手は、この範囲内には進入できない」の効果を得る。または、術者は、「iv:"内向きの力"」を選択できる(本文参照)。										【3.5e】	
(1822) 防御術	**マジック・サークル・アゲンスト・ケイオス**	lv:3	PHB p286	音声、動作、信仰	1標準	接触、10ft	10分/lvまたは24時間/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可/可	新	[効果範囲] 接触したクリーチャー1体を中心とした、半径10ftの放射	
(1916)	[秩序] この範囲内では、「ｉ:混沌の相手に対して、ACに＋2の反発ボーナス, セーヴに＋2の抵抗ボーナスを得る」,「ii:全ての属性に対して、精神制御, 憑依を遮断する(PHB p280参照)」,「iii:(招来)効果の、秩序ではない相手は、この範囲内には進入できない」の効果を得る。または、術者は、「iv:"内向きの力"」を選択できる(本文参照)。										【3.5e】	
(1823) 防御術	**マジック・サークル・アゲンスト・テイント**	lv:3	OA p109	音声、動作、信仰	1標準	接触、10ft	10分/lvまたは24時間/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可/可	—	[効果範囲] 接触したクリーチャー1体を中心とした、半径10ftの放射	
(1917)	[善] この範囲内では、「ｉ:"堕落度"1点以上か、"(シャドウランズ/Shadowlands)の副種別[仮訳]"を持つ相手に対して、ACに＋2(反発), セーヴに＋2(抵抗)」,「ii:全ての属性に対して、精神制御, 憑依を遮断」,「iii:(招来)効果は、善のエレメンタル, 善の来訪者のみ進入可」の効果を得る。または、術者は、「iv:"内向きの力"」を選択できる。										【3.5e】	
(1824) 防御術	**マジック・サークル・アゲンスト・ロー**	lv:3	PHB p286	音声、動作、物質/信仰	1標準	接触、10ft	10分/lvまたは24時間/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可/可	新	[効果範囲] 接触したクリーチャー1体を中心とした、半径10ftの放射	
(1918)	[混沌] この範囲内では、「ｉ:秩序の相手に対して、ACに＋2の反発ボーナス, セーヴに＋2の抵抗ボーナスを得る」,「ii:全ての属性に対して、精神制御, 憑依を遮断する(PHB p280参照)」,「iii:(招来)効果の、混沌ではない相手は、この範囲内には進入できない」の効果を得る。または、術者は、「iv:"内向きの力"」を選択できる(本文参照)。										【3.5e】	

系統	（最小呪文レベル/1lv～3lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1~3lv:97/110]			
(1825) 占術	**マジック・サヴァーント**	lv:2	CM p117	音声、動作	‘1即行’	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者				
(1919)	術者は、〈魔法装置使用〉判定に対して＋4の洞察ボーナスを得る。また、〈魔法装置使用〉技能を10ランク以上修得している場合、〈魔法装置使用〉判定に対して出目10を選択できるようになるとともに、どのような状況下でもそれを選択できるようになる。											【3.5e】			
(1826) 変成術	**マジック・ストーン**	lv:1	PHB p287	音声、動作、信仰	1標準	接触	30分またはチャージ消費	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 接触した、小石3つまで				
(1920)	術者は、武器の基本ダメージが1d6点の、＋1の魔法の小石3つまでを作り出す。この武器は、投擲武器(射程単位20ft)またはスリング・ブリット(射程単位50ft)として使用でき、アンデッドに対しては、2倍のダメージを与える(【筋力】ボーナスの部分まで2倍になるのかは不明；デスレスには通常のダメージ)。											【3.5e】			
(1827) 変成術	**マジック・ファング**	lv:1	PHB p287	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体				
(1921)	目標となったクリーチャー1体は、自身の肉体武器1つが、＋1の魔法の武器として扱われる(噛みつき，拳，叩きつけなど；攻撃およびダメージのロールに対して、＋1の強化ボーナスを得る)。ただし、この呪文のみによっては、非致傷ダメージが致傷ダメージに変化することはない。											【3.5e】			
(1828) 変成術	**マジック・ファング，グレーター**	lv:3	PHB p287	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体				
(1922)	以下の2つから選択すること。「目標となったクリーチャー1体は、自身の肉体武器1つが、＋1/4lv(最大＋5)の魔法の武器として扱われる(噛みつき，拳，叩きつけなど；攻撃およびダメージのロールに対して、同じ値の強化ボーナスを得る)」，「目標となったクリーチャー1体は、自身の全ての肉体武器が、＋1の魔法の武器として扱われる」。											【3.5e】			
(1829) 幻術	**マジック・マウス**	lv:1	PHB p287	音声、動作、‘物質’	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	チャージ消費まで永続、最大10分	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標] クリーチャー1体か物体1つ				
(1923)	(幻覚) 術者は、魔法の口1つを作り出して、視覚的または聴覚的な作動条件1つを指定する(作動条件の感知は、有効距離15ft/lv)。その後、上記の条件が満たされた場合、この口は、術者が知っている言語の、術者が記憶させた日本語にして75文字以内の言葉を、最大10分まで使って喋る(本文参照)。[物質要素：翡翠の粉末(10gpぶん)]											【3.5e】			
(1830) 力術	**マジック・ミサイル**	lv:1	PHB p288	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	不可	可	新	[目標] クリーチャー1体以上、どの2体をとっても15ftの距離内				
(1924)	[力場]《エーテル界呪文》 術者は、確実に命中する魔法の矢1本を放つ(本文参照)。この魔法の矢1本が命中した相手は、1d4＋1点の[力場]ダメージを受ける。また、この呪文による魔法の矢は、1レベルを超える2レベル毎に＋1本される(9レベル以上で最大5本)。なお、この魔法の矢2本以上がある場合、同一の相手を複数本の目標にできる。											【3.5e】			
(1831) 変成術	**マスク・アベラント・ドラゴンマーク**	lv:1	Dr p154	音声、動作、‘ドラゴンマーク’	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者				
(1925)	術者は、自身が持つ特異型ドラゴンマークを、真正ドラゴンマーク1種類に見せかける。このことによって、その種類に見えるとともに、その真正ドラゴンマークが前提条件となる、呪文や魔法のアイテムを利用できる(本文参照)。ただし、この呪文の終了時に、1d10ラウンドの間、“吐き気がする状態(PHB p309)”となる。[ドラゴンマーク：特異型]											【3.5e】	×	(E)	×
(1832) 幻術	**マスク・オヴ・ジ・アイデアル**	lv:2	CM p117	音声、動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者				
(1926)	(幻覚) 術者は、〈交渉〉判定，〈はったり〉判定，自身の外見を変化させるための〈変装〉判定に対して、＋4の技量ボーナスを得る。また、自身が心術効果を作用させているクリーチャー，自身の召喚術効果によるクリーチャーに行う、NPCの態度を変化させるための【魅力】判定に対して、＋4のボーナスを得る。											【3.5e】			
(1833) 無系統	**マスク・オヴ・フレッシュ**	lv:3	CM p124	動作	1標準	接触	1時間/lv(おそらく解除可)	意志・無効	不可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
(1927)	【中級】 この近接接触攻撃が命中した場合、使用者は、ディスガイズ・セルフ呪文(PHB p250)と同様に、その相手の姿に変装する。また、その相手の、【魅力】に対して－1d6のペナルティを与えることを選択できる(最小でも1未満にはならない；片方でも終了した場合、両方が終了)。なお、セーヴに成功した相手は、以後24時間、この妖術の効果を受けない。											【妖術】			
(1834) 変成術	**マスター・エア**	lv:2	SpC, MaoF	音声、動作、焦点	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者				
(1928)	術者は、自身の背中から、実体を持たない翼2枚を生やす(羽根がある翼，蝙蝠のような翼のどちらか)。このことによって、“飛行移動速度90ft(良好)”を得る(DMG p20参照)。また、この呪文の終了時には、ゆっくりと落下する(本文参照)。ただし、中～重装鎧を着用しているか、中～重荷重を受けている場合、この飛行移動速度は60ftとなる。											【3.5e】	(F)	○	○
(1835) 変成術	**マスター・キャヴァリアー**	lv:2	CCh p127	音声、動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者				
(1929)	術者は、〈騎乗〉判定に対して＋10の状況ボーナスを得る。また、“特別な乗騎”1体(または類似のクラス能力の乗騎1体)に騎乗している間は、上記のボーナスが＋20に上昇する。なお、この呪文は、特定の呪文2つが作用している乗騎に騎乗している場合、相互作用によって強化される(本文参照)。※ボーナスの種類のエラッタを反映済み。											【3.5e】			
(1836) 占術	**マスターズ・タッチ〔PH2〕**	lv:2	PH2 p127	音声	‘1割り込み’	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体				
(1930)	この呪文は、“必要時間が1ラウンド以内の技能判定”に対応してのみ発動できる。目標となったクリーチャー1体は、その技能判定1回に対して、＋4の洞察ボーナスを得る。別：〔SpC, CAd〕											【3.5e】			
(1837) 占術	**マスターズ・タッチ〔SpC, CAd〕**	lv:1	SpC, CAd	音声、焦点	‘1即行’	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者				
(1931)	術者は、自身が手に持っている、特定の武器1つまたは特定の盾1つに対して《習熟》を得る。ただし、この呪文は、「そのアイテム1種類全般に対して《習熟》を与える」のではなく、「その特定のアイテム1つのみに対して《習熟》を与える」ので注意。 別：〔PH2〕											【3.5e】			
(1838) 心術	**マゾヒズム**	lv:2	BoVD p107	音声、動作、物質	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者				
(1932)	[悪] 術者は、各ラウンドの終了時に、「この次のラウンドの間に行う、攻撃ロール，セーヴ，技能判定に対して、このラウンドの間に受けたダメージの合計10点につき、＋1の幸運ボーナスを得る」の効果を得る。なお、“フェティシズム”としてのマゾヒズムに関しては、BoVD p10を参照。											【3e】			
(1839) 幻術	**マニフェステイション・オヴ・ザ・ディエティ**	lv:2	CS p104	音声、動作、物質	‘1即行’	自身	1ラウンド/3lv(解除可)	意志・無効	不可	新	[効果] 術者が信仰する神格の幻影1つ				
(1933)	(紋様)[恐怖、精神作用] 術者は、自身に重なるようにして、自身が信仰する神格の幻影1つを作り出す。このことによって、精神を持つ敵は、この幻影を見た場合、1ラウンドの間、“怯え状態(PHB p303)”となる(意志・無効)。ただし、セーヴの成否に関わらず、この呪文の発動1回からは、最初の1回しか作用を受けない。											【3.5e】			
(1840) 召喚術	**マレヴォレント・マイアズマ**	lv:2	SpC, MaoF	音声、動作、焦点	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	頑健・無効	不可	新	[効果範囲] 半径15ftの爆発				
(1934)	(創造) 術者は、灰色の噴霧を創造する。このことによって、この範囲内にいるクリーチャーに対して、1d4点/lv(最大5d4点)の“非致傷ダメージ(PHB p144)”を与える。ただし、毒に対する完全耐性を持つクリーチャーは、この呪文からの害を受けない。※MaoFでは、イゲドラザーズ・マイアズマ呪文として収録。											【3.5e】	(F)	○	○
(1841) 防御術	**マントル・オヴ・イーヴル**	lv:3	SpC, PlH	音声、動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者				
(1935)	[悪] 術者は、[善]効果に対して“呪文抵抗12＋1/lv”の能力を得る。なお、“呪文抵抗”の能力は、1回の標準アクションによって、自身の次のターンの開始時まで、非作動状態にできる(DMG p292参照)。また、同一の効果に対しては、基本的には、最初に1回のみ呪文抵抗判定が行われる(同頁参照)。											【3.5e】			
(1842) 防御術	**マントル・オヴ・グッド**	lv:3	SpC, PlH	音声、動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者				
(1936)	[善] 術者は、[悪]効果に対して“呪文抵抗12＋1/lv”の能力を得る。なお、“呪文抵抗”の能力は、1回の標準アクションによって、自身の次のターンの開始時まで、非作動状態にできる(DMG p292参照)。また、同一の効果に対しては、基本的には、最初に1回のみ呪文抵抗判定が行われる(同頁参照)。											【3.5e】			
(1843) 防御術	**マントル・オヴ・ケイオス**	lv:3	SpC, PlH	音声、動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者				
(1937)	[混沌] 術者は、[秩序]効果に対して“呪文抵抗12＋1/lv”の能力を得る。なお、“呪文抵抗”の能力は、1回の標準アクションによって、自身の次のターンの開始時まで、非作動状態にできる(DMG p292参照)。また、同一の効果に対しては、基本的には、最初に1回のみ呪文抵抗判定が行われる(同頁参照)。											【3.5e】			

系統	（最小呪文レベル/1lv～3lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1~3lv:98/110]			
(1844) 防御術	マントル・オヴ・ロー	lv:3	SpC, PlH	音声、動作	1標準	自身	10分/lv（解除可）	なし	なし	新	[目標] 術者				
(1938)	[秩序] 術者は、[混沌]効果に対して"呪文抵抗12＋1/lv"の能力を得る。なお、"呪文抵抗"の能力は、1回の標準アクションによって、自身の次のターンの開始時まで、非作動状態にできる(DMG p292参照)。また、同一の効果に対しては、基本的には、最初に1回のみ呪文抵抗判定が行われる(同頁参照)。											【3.5e】			
(1845) 力術	ミスティック・ラッシュ	lv:3	PGtF, LoDa, MaoF	音声、動作、信仰	1標準	0ft	1ラウンド/lv	頑健・不完全	可	新	[効果] 長さ15ftの、電撃のウィップ1本				
(1939)	[悪、電気] 術者は、赤色のウイップ1本を作り出して、《習熟》を得る。この武器は、遠隔接触攻撃によって、"1d6点/3lv(最大4d6点)＋【対応能力値】修正値"ぶんの[電気]ダメージを与えて(セーヴ不可)、1ラウンドの間、"朦朧状態(PHB p311)"とさせる(頑健・無効)。また、この武器による自動攻撃に関しては、本文参照。											【特技】	(F)	×	×
(1846) 幻術	ミスディレクション	lv:2	PHB p288	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1時間/lv	不可(ク)(物体)/意志・不完全	不可(ク)(物体)/不可	新	[目標] 1辺が10ftの立方体1個ぶんまでの大きさの、クリーチャー1体か物体1つ				
(1940)	(幻覚) この呪文の完成時に、距離内の物体1つを指定すること。この目標は、属性およびオーラ強度を感知する効果に対して、本来の代わりに、「指定された物体1つの属性およびオーラ強度」を持つものとして感知される(通常の樹木を指定した場合、「真なる中立」、「オーラなし」など; 属性の感知はセーヴ不可, オーラ強度の感知は意志・看破)。											【3.5e】			
(1847) 召喚術	ミストシャックルズ	lv:3	AoM p72	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv	反応・不完全	可	—	[効果] 創造された、半径20ft×高さ2ftに拡散する濃密な霧				
(1941)	(創造) 術者は、濃密な霧のエリアを作り出す(視界を遮るかは不明)。この範囲内では、移動コストが2倍となって、1ラウンドにつき1回ずつ、術者のターンの間に、足が捕らえられて移動できなくなる(反応・無効)。なお、足が捕らえられた場合、【筋力】または(脱出術)判定(難易度13＋1/lv)によって、一時的に脱出できる(1回の全ラウンド・アクション)。											【3.5e】	×	×	(D)
(1848) 幻術	ミスリード	lv:3	PHB p288	動作	1標準	自身、近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv、精神集中＋3ラウンド	不可(イ)/意志・看破(メ、遣取)	不可	新	[目標/効果] 術者/幻の分身1体				
(1942)	(虚像、幻覚) 術者は、グレーター・インヴィジビリティ呪文(PHB p204)と同様に、"不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)"となる(1ラウンド/lv持続)。また、上記と同時に、この呪文の距離内に、メジャー・イメージ呪文(PHB p290)と同様の、自身の幻影1体を作り出す(精神集中＋3ラウンド持続)。											【3.5e】			
(1849) 幻術	ミスレプレゼント・アラインメント	lv:2	RoE p188	音声、動作、'焦点'/信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1時間/lv（解除可）	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	—	[目標] クリーチャー1体か物体1つ				
(1943)	(幻覚) 目標となったクリーチャー1体または物体1つは、属性を感知する占術効果などに対して、本来の属性の代わりに、術者が選択した詳細な属性(秩序にして善, 真なる中立など)1つとして感知される。[秘術呪文焦点具:波打った鏡のミニチュア1つ(25gp)]											【3.5e】	○	(E)	○
(1850) 変成術	ミミックリィ	lv:1	CS p104	音声	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者				
(1944)	術者は、自身が以前に聞いたことがある、アクセント, 音, 声などを完璧に真似することができる(自身の声で作り出せる範囲内の音のみ)。また、特定の人物の声を真似することができる(その相手の声を聞いたことがある相手とは、術者の〈はったり〉判定と、その相手の〈真意看破〉判定での対抗判定)。											【3.5e】			
(1851) 防御術	ミラー・アイズ	lv:2	Dr@305 p67	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体				
(1945)	目標1体は、視覚的な効果による、"幻惑状態"に対して完全耐性を得る。また、「"凝視攻撃(DMG p291)"の能力」、「凝視攻撃に似た形態の効果(アイバイト呪文, フリージング・グランス呪文, ～・グレア呪文など)」、「視覚への害を与える部分の効果(グリッターダスト呪文, ブラインドネス呪文など)」のセーヴに対して、＋10の抵抗ボーナスを得る。											【3e】			
(1852) 幻術	ミラー・イメージ	lv:2	PHB p288	音声、動作	1標準	自身	1分/lv（解除可）	なし	なし	新	[目標] 術者				
(1946)	(虚像) 術者は、"虚像の分身"1体/3lv＋1d4体(最大8体)を作り出す。その後、術者が攻撃, 呪文などの目標となる場合、"術者および分身の中のランダムな1体"が、代わりに目標となる。ただし、攻撃, 呪文などが命中した分身は、即座に消滅する(効果範囲型効果では消滅しない)。[AC10＋サイズ修正値＋【敏捷力】修正値]											【3.5e】			
(1853) 力術	ミラー・センディング	lv:3	BoVD, CoC	音声、動作、'焦点'	本文参照	無限	瞬間	不可	可	新	[目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体				
(1947)	目標1体は、次に何らかの鏡で自分の姿を見た場合、以後1ラウンドの間、鏡の中に術者の姿を見て(2パターンあり; 日本語にして3文字/lvまで喋らせられる; 本文参照)、術者は、焦点具となった鏡1つの中にその相手の周囲を見る。[焦点具:2ft以上×4ft以上の鏡1つ(1,000gp)] ※CoCでは、ミラー・オヴ・タールン・アテプ呪文として収録。											【3e】			
(1854) 力術	ムーン・ブレード	lv:3	SpC, FRCS	音声、動作、物質/信仰	1標準	0ft	1分/lv（解除可）	不可	可	新	[効果] ソードのような光線1本				
(1948)	術者は、長さ3ftの光のソード1本を作り出す。この武器は、近接接触攻撃によって、1点/2lv(最大15点)＋1d8点のダメージを与えて(アンデッドには2倍のダメージ)、魔法的な攪乱を引き起こす(本文参照)。ただし、この武器のダメージには、【筋力】修正値が追加されない。											【領, 上, 特】	(F)	○	○
(1855) 幻術	ムーン・ラスト	lv:1	SpC, Dr@315	音声、動作、'焦点'	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv	意志・不完全	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体				
(1949)	(紋様)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、"恍惚状態(PHB p305)"となる。ただし、セーヴに成功した場合、上記の状態の代わりに、"目がくらんだ状態(PHB p311)"となる。なお、視覚を持たないクリーチャー(盲目状態などを含む)は、この呪文の効果を受けない。[焦点具:銀の延べ棒1つ(5gp)]											【3.5e】			
(1856) 変成術	ムーンズ・チェンジ	lv:3	Dr@340 p57	音声、動作、物質	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	不可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体				
(1950)	目標となったクリーチャー1体は、各肉体系能力値に対して、以下の値の強化ボーナスを得る(【筋力】, 【敏捷力】, 【耐久力】の全て)。「呪文の開始1ラウンド目, 呪文の最終ラウンド: ＋2の強化ボーナス」, 「呪文の開始2ラウンド目, 呪文の残り2ラウンド: ＋4の強化ボーナス」, 「呪文の開始3ラウンド目～呪文の残り3ラウンド: ＋6の強化ボーナス」。											【3.5e】			
(1857) 力術	ムーンビーム	lv:2	SpC, FRCS	音声、動作、物質/信仰	1標準	30ft	1分/lv（解除可）	意志・無効	不可	新	[効果範囲] 円錐形の放射				
(1951)	[光] この範囲内では、ライカンスロープは、「進入時に、即座に動物形態に変身する(意志・無効)」, 「この範囲内では、動物形態からの変身には、追加で意志セーヴが必要となる」の効果を受ける(1回でもセーヴに成功すると無効化)。また、術者は、自身のターンの間に、この効果範囲の向きを変更できる。なお、[闇]効果との相互作用は、本文参照。											【領, 上】	(F)	○	○
(1858) 変成術	ムーンブリッジ	lv:3	Dr@340 p74	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv（解除可）	不可	不可	—	[効果] 幅5ft×長さ10ft/lvまでの、月光の橋1基				
(1952)	[善, 光] 術者は、月光から半透明な橋1つを作り出す(月光を浴びていない部分は空洞)。この上は、術者および善の相手のみ普通に通過できる(善悪どちらでもない相手は、術者がこの上にいる間のみ通過可)。なお、この橋の角度は、「水平」～「端から端まで移動した際の高低が, 長さの1/4以下(5ft単位で切り捨て)になる角度」の間で選択できる。											【3.5e】			
(1859) 変成術	メイク・ホウル	lv:1	PHB p289	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 体積が10立方ft/lvまでの物体1つ				
(1953)	術者は、目標となった物体1つが受けた破損を修復する。このことによって、新品同様の強度およびhpにまで戻る。ただし、破壊された魔法のアイテムからは、魔法的能力は回復できない。また、蒸発された, 磨り潰された, 融かされた, 分解された, 燃やされた, 歪められたなどの物体は修復できず、人造クリーチャーに対しては作用しない。											【3.5e】			
(1860) 召喚術	メイジ・アーマー	lv:1	PHB p289	音声、動作、焦点	1標準	接触	1時間/lv（解除可）	意志・無効(無害)	不可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
(1954)	(創造)[力場]《エーテル界呪文》 目標1体は、不可視状態の[力場]の鎧によって、ACに対して＋4の鎧ボーナスを得る。また、この呪文によっては、通常の鎧の着用時のような制限は全く受けない。なお、[力場]効果の防御は、本来は適用されない種類のボーナスでも、"非実体の接触"の攻撃に対するACにも適用される。											【3.5e】			
(1861) 召喚術	メイジ・アーマー, グレーター (Anau, SpC…)	lv:3	Anau, SpC, CAr	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv（解除可）	意志・無効(無害)	不可(無害)	有	[目標] 接触したクリーチャー1体				
(1955)	(創造)[力場]《エーテル界呪文》 目標1体は、不可視状態の[力場]の鎧によって、ACに対して＋6の鎧ボーナスを得る。また、この呪文によっては、通常の鎧の着用時のような制限は全く受けない。なお、[力場]効果の防御は、本来は適用されない種類のボーナスでも、"非実体の接触"の攻撃に対するACにも適用される。 別:〔UE〕											【3.5e】	(F)	○	○
(1862) 召喚術	メイジ・アーマー, グレーター (UE)	lv:3	UE p51	音声、動作、'物質'	1標準	接触	1分/lv（解除可）	意志・無効(無害)	不可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体				
(1956)	(創造)[力場]《エーテル界呪文》 目標となったクリーチャー1体は、不可視状態の[力場]の鎧によって、ACに対して＋1/2lv(最大＋5)＋3の鎧ボーナスを得る。[物質要素:プラチナ製の盾のミニチュア1つ(100gp)] ※UEでは、インプルーヴド・メイジ・アーマー呪文として収録。 別:〔Anau, SpC…〕											【3e】	(F)	×	×

系統	（最小呪文レベル/1lv～3lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1~3lv:99/110]			
(1863) 召喚術 (1957)	**メイジ・アーマー，マス**	lv:3	SpC, Dr@323	音声、動作、焦点	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	不可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内				
	(創造)[力場]《エーテル界呪文》 目標となったクリーチャーは、不可視状態の[力場]の鎧によって、ACに対して＋4の鎧ボーナスを得る。また、この呪文によっては、通常の鎧の着用時のような制限は全く受けない。なお、[力場]効果の防御は、本来は適用されない種類のボーナスでも、“非実体の接触”の攻撃に対するACにも適用される。											【3.5e】			
(1864) 変成術 (1958)	**メイジ・バー**	lv:1	CS p105	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	頑健・無効	可	新	[目標] 盾か鎧を着用しているクリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、着用している盾および鎧の表面がでこぼこになって、自身の行動が妨げられる。このことによって、〈精神集中〉判定に対して－5のペナルティを受けて、防具の秘術呪文失敗率が2倍(＋100%)となる。											【3.5e】			
(1865) 変成術 (1959)	**メイジ・ハンド，グレーター**	lv:1	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	精神集中(放棄可)	意志・無効	可	新	[目標] 重量が40ポンド以下の、クリーチャー1体か物体1つ				
	術者は、念動力によって、この目標を持ち上げたり、距離20ftずつ動かすことができる(1回の移動アクション; 有効【筋力】は10)。また、術者は、この呪文によって、片手と同程度の作業を行うことができる(本文参照)。ただし、術者から距離限界を超えて離れた場合、この呪文は終了する。											【3.5e】	(F)	○	○
(1866) 占術 (1960)	**メイジクラフト**	lv:1	ECS, Dr@319	音声、焦点	1ラウンド	自身	24時間	なし	なし	新	[目標] 術者				
	術者は、物品の製作を行う用途の、〈製作〉判定に対して＋5の技量ボーナスを得る。また、この呪文の発動を、毎日行うことによって、長期間が必要となる〈製作〉判定にも対応できる。											【3.5e】	×	(E)	×
(1867) 力術 (1961)	**メイス・オヴ・オド**	lv:3	PGtF, MaoF	音声、動作、信仰	1標準	0ft	1ラウンド/lv	頑健・不完全	可	新	[効果] 魔法の[力場]のメイス1本				
	[力場]《エーテル界呪文》 術者は、光輝くメイス1つを作り出す(以下の効果を、どちらか1回のみ使用可)。「この近接接触攻撃が命中した相手は、1d6点/lv(最大10d6点)(アンデッドには追加で＋1点/lv(最大＋10点))の[力場]ダメージを受けて(セーヴ不可)、1ラウンドの間、“麻痺状態”となる(頑健・無効)」、「呪文1つを吸収する(本文参照)」。											【特技】	(F)	×	×
(1868) 心術 (1962)	**メカヌス・マインド**	lv:2	SpC, PlH	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、精神を持つクリーチャー1体				
	(強制)[秩序、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、[精神作用]効果の意志セーヴに対して＋4の抵抗ボーナスと、【知力】判定，【知力】に基づく判定に対して＋2の技量ボーナスを得る。ただし、【魅力】判定，【魅力】に基づく判定に対して－2のペナルティを受ける。											【3.5e】			
(1869) 心術 (1963)	**メスメライジング・グレア**	lv:2	SpC, Dra	動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] 生きている精神を持つクリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内				
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、“恍惚状態(PHB p305)”となる。											【3.5e】			
(1870) 変成術 (1964)	**メタマジック・アイテム**	lv:3	ECS p115	音声、動作	1ラウンド	接触	1ラウンド/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 接触した、呪文解放型の魔法のアイテム1つ				
	目標となった呪文解放型の魔法のアイテム(魔法のスタッフ，魔法のワンドなど)1つは、それから起動される呪文1種類が、術者が習得している呪文修正特技1つの効果を得る(他者が使用した場合でも)。											【鼓吹】	×	(E)	×
(1871) 変成術 (1965)	**メタマジック・スクロール**	lv:1	MoE p99	動作、物質	1ラウンド	接触	1ラウンド/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	—	[目標] 接触した、呪文完成型の魔法のアイテム1つ				
	目標となった呪文完成型の魔法のアイテム(魔法のスクロールなど)1つは、それから起動される呪文1種類が、レベル上昇が＋2レベル以下の、術者が習得している呪文修正特技1つの効果を得る(他者が使用した場合でも)。											【鼓吹】	×	(E)	×
(1872) 変成術 (1966)	**メタル・ファング**	lv:2	CCh p128	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体				
	目標1体は、自身の肉体武器1つが、“冷たい鉄製”または“錬金術銀製”の、魔法の武器に形質変化する(後者の材質でも、最低でもダメージは1点)。また、この呪文による材質的特性は、複数回の発動によって累積できる(“冷たい鉄製”かつ“錬金術銀製”の、魔法の武器にもできる)。ただし、その他の材質的特性は、一時的に抑止される。											【3.5e】			
(1873) 力術 (1967)	**メッセージ，インタープレイナー**	lv:3	SpC, MotP	音声、動作	1標準	本文参照	24時間またはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体				
	[言語依存]《アストラル界呪文》 術者は、この呪文のチャージ消費によって、目標1体に対して、日本語にして75文字以内の伝言1つを送信できる(同一の次元界内にいる必要はない; 本文参照)。ただし、アストラル界に併存や隣接していない次元界には、この伝言は届かない。											【3.5e】			
(1874) 力術 (1968)	**メニィジョーズ**	lv:3	SpC, PGtF	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	精神集中(最大3ラウンド; 放棄可)	反応・半減	可	新	[効果] 魔法の[力場]の、空飛ぶ顎1つ/lv(最大10つ)				
	[力場]《エーテル界呪文》 術者は、飛行する顎を作り出して、それぞれに任意の敵1体を攻撃させる(再設定は1回の標準アクション)。これらの顎は、“飛行移動40ft(完璧)”で行動して、術者のターンの間に、自動命中で1d6点の[力場]ダメージを与える(反応・半減)。なお、複数の顎に攻撃されている相手は、一括してこの攻撃のセーヴを行う。											【3.5e】	(F)	○	○
(1875) 変成術 (1969)	**メモリィ・ジャー**	lv:1	Dr@342 p54	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、過去1分以内に失敗した、〈知識〉判定1回に対して、再挑戦できる。また、上記の方法の判定を含めて、“知識に基づく判定”(〈知識〉技能，“バードの知識”の能力など)に対して、＋1/2lv(最大＋5)の技量ボーナスを得る。											【特技】			
(1876) 力術 (1970)	**メルト**	lv:1	CAr, OA	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	頑健・半減(ク)、不可(物体)	可(ク)、不可(物体)	新	[目標] “(冷気)の副種別”を持つクリーチャー1体/lvまでか、1辺が5ftの立方体1個/lvぶんまでの体積の氷				
	「目標が“(冷気)の副種別”を持つクリーチャー:この目標は、2点/lv(最大10点)のダメージを受ける(頑健・半減)」，「目標が氷:この目標は、体積が通常の1/10となる(セーヴ不可)。なお、この目標が雪である場合、通常の代わりに、1辺が10ftの立方体1個ぶん/lvまでの体積に作用できる」。※OAのエラッタでは、前者は1d4点/lv(最大5d4点)。											【3.5e】			
(1877) 変成術 (1971)	**メルド・イントゥ・アイス**	lv:3	FB p102	音声、動作、信仰	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	—	[目標] 術者				
	[おそらく冷気] 術者および、合計の重量が100ポンド以下の装備品は、自身よりも大きい氷塊1つに融け込む。その後、「自身に対して呪文の発動」，「時間の経過の把握」，「周囲の音声を聞く(見ることはできない)」，「任意の時点で脱出」を行える。ただし、氷塊が破壊された場合，“脱出”ではなく終了した場合，特定の呪文を受けた場合には、本文参照。											【3.5e】			
(1878) 変成術 (1972)	**メルド・イントゥ・ストーン**	lv:3	PHB p290	音声、動作、信仰	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者				
	[地] 術者および、合計の重量が100ポンド以下の装備品は、自身よりも大きい石塊1つに融け込む。その後、「自身に対して呪文の発動」，「時間の経過の把握」，「周囲の音声を聞く(見ることはできない)」，「任意の時点で脱出」を行える。ただし、石塊が破壊された場合，“脱出”ではなく終了した場合，特定の呪文を受けた場合には、本文参照。											【3.5e】			
(1879) 召喚術 (1973)	**メルフス・アシッド・アロー**	lv:2	PHB p290	音声、動作、物質、焦点	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	瞬間、1ラウンド/3lv(最大6ラウンド)	不可	不可	新	[効果/目標] 強酸の矢1本/クリーチャー1体か物体1つ				
	(創造)[酸] 術者は、強酸の矢1本を発射する。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、命中時に1回と、以後1ラウンドの経過毎に1回ずつ、2d4点の[酸]ダメージを受ける。											【3.5e】			
(1880) 召喚術 (1974)	**メルフス・ユニコーン・アロー**	lv:3	PH2 p128	音声、動作、‘焦点’	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	不可	不可	新	[目標] クリーチャー1体、複数時はどの2体をとっても30ftの距離内				
	この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1d8＋8点のダメージと、“突き飛ばし”の試み1回を受ける(対抗【筋力】判定の難易度は21)。また、この呪文は、5レベルを超える3レベル毎に、目標数が＋1体される(17レベル以上で最大＋4体; 同一の相手を複数本の目標にできるが、ダメージは1本のみ; 本文参照)。[焦点具:象牙のレプリカ1つ(25gp)]											【3.5e】			
(1881) 心術 (1975)	**メンタル・ウィークネス**	lv:3	OA p110	音声、動作、焦点	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効	可	—	[目標] 接触した、生きている精神を持つクリーチャー1体				
	(強制)[精神作用] この近接接触攻撃が命中した相手は、意志セーヴに対して－4のペナルティを受ける。											【3.5e】			

系統	（最小呪文レベル/1lv～3lv）	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1~3lv;100/110]
(1882) 防御術 (1976)	メンタル・ストレングス	lv:3	OA p110	音声、動作、焦点	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触した、生きている精神を持つクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、意志セーヴに対して＋4の抵抗ボーナスを得る。 ※エラッタを反映済み。										【3.5e】	
(1883) 力術 (1977)	モウツ・オヴ・ムーンライト	lv:1	Dr@340 p74	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1時間/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果範囲] 長さが"近距離(5ft/2lv＋25ft)"の直線状	
	[光] 術者は、魔法の照明の、月光のような銀色の光を放つ、幅5ftの道を作り出す(距離限界または効果線が途切れる地点まで延びる; 術者が移動しても出現した地点に残る)。このことによって、この範囲内では、"薄暗い照明(PHB p162)"以上の明るさとなる。										【3.5e】	
(1884) 召喚術 (1978)	モーニング・ミスツ	lv:2	Dr@309 p48	音声、動作、'物質'	10ラウンド	長距離(40ft/lv＋400ft)	1分/lv	不可	不可	—	[効果] 創造された、半径100ft×高さ20ftに拡散する霧	
	(創造)[軍事/War] 術者は、オブスキュアリング・ミスト呪文(PHB p214)と同様に、霧のような蒸気を創造する。また、この呪文は、術者の現在地点を基点にする必要がなく、「その場に留まる」、「1ラウンドにつき10ftずつ、選択した方向に移動する」から選択できる(後から変更することはできない)。[物質要素:ブラッドストーン1つ(100gp)]										【3.5e】	
(1885) 防御術 (1979)	モーメント・オヴ・クラリティ	lv:1	SpC, BoED, Dr@299	音声、動作、信仰	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可	不可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、この呪文のチャージ消費によって、すでに受けている有害な[精神作用]効果それぞれに対して、再セーヴ1回ずつを行う。これに成功した場合、その効果が除去される。ただし、セーヴ不可の効果に対しては、この呪文は何の効果もない。										【3.5e】	
(1886) 力術 (1980)	モールト・ストライク	lv:2	HoB p127	音声、動作、物質	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	瞬間	反応・無効	可	—	[効果範囲] 半径5ftの爆発	
	[火] 術者は、融解した岩石1つを撃ち出して、指定した一地点で炸裂させる。このことによって、この範囲内にいるクリーチャーに対して、2d6点の[火]ダメージを与える(反応・無効)。また、上記のセーヴに失敗した相手は、追加で"着火(DMG p303)"する(セーヴ不可)。										【3.5e】	
(1887) 召喚術 (1981)	モールド・タッチ	lv:3	PGtF p116	音声、動作、信仰	1標準	0ft	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可	不可	新	[効果] 創造された、半径5ftの範囲内を覆うブラウン・モールド	
	(創造) 術者は、この近接接触攻撃が命中した相手1体、または接触した一地点を中心として、この呪文のチャージ消費によって、"ブラウン・モールド(DMG p75)"を創造する。なお、術者自身は、おそらくこのモールドからの害を受けない。										【特技】 (F) × ×	
(1888) 防御術 (1982)	モラル・ファサード	lv:3	CCh p128	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	24時間	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体か物体1つ	
	目標となったクリーチャー1体または物体1つは、占術効果などに対して、本来の属性の代わりに、術者が選択した詳細な属性(秩序にして善, 真なる中立など)1つとして感知される。										【3.5e】	
(1889) 力術 (1983)	ヤリ・オヴ・エア	lv:2	Dr@318, OA	音声、動作、信仰	1標準	0ft	1分/lv(解除可)	不可	可	—	[効果] 槍のような空気のビーム1本	
	[風] 術者は、長さ6ftの空気のビーム1つを作り出す。この武器は、ショートスピア(片手武器または投擲武器)として使用でき、近接攻撃または遠隔攻撃によって、1点/2lv(最大10点)＋1d8点の魔法の刺突ダメージを与える。なお、この武器のダメージには、おそらく【筋力】修正値が通常通り追加される。										【3.5e】	
(1890) 変成術 (1984)	ユニコーン・ホーン	lv:3	CM p118	音声、動作	1標準	自身	1分/lvまたはチャージ消費(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者	
	[善] 術者は、自身の額に生えた角によって、"突き刺し"の肉体武器1つを得る(魔法の刺突武器として扱われる; 突撃時にはダメージが上昇; 本文参照)。また、この呪文のチャージ消費によって、この角による攻撃1回に対して、"善の力"を追加できる(1回の即行アクション; 本文参照)。なお、この呪文は、他のユニコーン・～呪文と相互作用する。										【3.5e】	
(1891) 変成術 (1985)	ユニティ・ワイン	lv:1	PGtE p127	音声、動作、信仰	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、容器に入った1パイントのワイン	
	目標となったワインを飲んだクリーチャーは、技能判定に対して＋1の士気ボーナスを得る。なお、この呪文は、このワインを最初に飲んだクリーチャー4体までに作用する。また、このワイン1人ぶんを飲むためには、1回の標準アクションが必要となる。										【3.5e】 × (E) ×	
(1892) 心術 (1986)	ヨウク・オヴ・マーシィ	lv:2	BoED p109	音声、'禁欲'	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	不可	新	[目標] 1HD/lv＋4HD以下の、精神を持つクリーチャー1体	
	(強制)[善、精神作用] 目標1体は、慈悲深く戦闘するように強制される。このことによって、致傷ダメージを与える呪文, 擬似呪文能力などを使用できず、"とどめの一撃"を行えず、武器攻撃は"致傷ダメージを与える武器で非致傷ダメージを与える(PHB p144)"のみを選択する。[禁欲構成要素:8時間の生きている相手に対する致傷ダメージ]										【3.5e】	
(1893) 変成術 (1987)	ラームズ・フィンガー・ダーツ	lv:2	BoVD p107	音声、動作、'腐敗'	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	不可	可	新	[目標] クリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内	
	[悪] 術者は、確実に命中する自身の指1本を放つ(本文参照)。この指1本が命中した相手は、1d4点の【敏捷力】ダメージを受ける。また、1レベルを超える3レベル毎に＋1本できる(13レベル以上で最大5本; 同一の相手を複数本の目標にできる)。[腐敗コスト(終了時):指1本につき1点【筋力】ダメージ(追加のペナルティあり; 本文参照)]										【腐敗】	
(1894) 変成術 (1988)	ライヴリィ・ステップ	lv:2	SpC, PGtF	音声、動作、焦点	1標準	30ft	12時間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 術者および、術者を中心とした半径30ftの放射内の全ての仲間	
	術者および目標となった仲間は、おそらく移動速度全般に対して＋10ftのボーナスを得る。ただし、移動の他を行った場合、全ての目標の呪文が終了する。なお、移動速度の変化は、呪文などの効果が、鎧または荷重よりも先に適用される(PHB p145参照)。また、地上移動速度が変化した場合、(跳躍)判定の跳躍距離が同時に変化する(PHB p77参照)。										【3.5e】 (F) ○ ○	
(1895) 変成術 (1989)	ライオンズ・チャージ〔SpC, MH〕	lv:2	SpC, MH	音声	'1即行'	自身	1ラウンド	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、"飛びかかり(MM p313)"の能力を得る。このことによって、突撃時に全力攻撃を行える。 ※ライオンズ・チャージ呪文を使用できるクラスは、「SSp版:Drd1, Wiz/Sor2」、「SpC版:Rgr2, Drd3」となっている; なお、SSpでは使用できたため、ウィザード/ソーサラー呪文には、4レベル呪文(ドルイド呪文の1レベル上)として仮復帰。別:〔SSp〕										【3.5e】	
(1896) 変成術 (1990)	ライオンズ・チャージ〔SSp〕	lv:1	SSp p68	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、"飛びかかり(MM p313)"の能力を得る。このことによって、突撃時に全力攻撃を行える。 別:〔SpC, MH〕										【3e】	
(1897) 防御術 (1991)	ライオンハート〔ChoV〕	lv:2	ChoV p56	音声、動作	'1割り込み'	近距離(5ft/2lv＋25ft)	10ラウンド	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] クリーチャー1体/4lv＋1体まで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	目標となったクリーチャーは、リムーヴ・フィアー呪文(PHB p296)の効果を得る(〔恐怖〕効果のセーヴに対して＋4の士気ボーナスを得るとともに、これよりも前に受けていた〔恐怖〕効果は一時的に抑止される)。 別:〔SpC, MH〕										【3.5e】 (F) × ×	
(1898) 防御術 (1992)	ライオンハート〔SpC, MH〕	lv:1	SpC, MH	音声、動作、物質	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、精神を持つクリーチャー1体	
	[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、"[恐怖]効果に対する完全耐性"の能力を得る。なお、"完全耐性(MM3 p210)"の説明では、完全耐性は抑止できないとされているが、"自発的にセーヴを取りやめる(PHB p175)"では、エルフの"睡眠効果に対する完全耐性"を抑止できるとされており、可/不可をどう区別するのかは不明。別:〔ChoV〕										【3.5e】	
(1899) 召喚術 (1993)	ライチャス・アーマー	lv:2	HOotS p66	音声、信仰、'焦点'	1標準	自身	1時間/2lv(解除可)	なし	なし	—	[目標] 術者	
	(創造)[力場]《エーテル界呪文》 術者は、自身が信仰する神格の聖印(または邪印)が記された、その神格に対応した色の、[力場]のプレストプレート1つを得る。その後、ACに対して＋5の鎧ボーナスを得るとともに、領域呪文の有効術者レベルに対して＋1のボーナスを得る。[焦点具:その神格の聖職者の衣服1つ(要着用)] ※ミスティック呪文ではない。										【3.5e】 × × (D)	
(1900) 変成術 (1994)	ライチャス・フューリィ〔MaoF〕	lv:3	MaoF p134	音声、動作、信仰	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、「＋1d4点/lv(最大＋10d4点)の一時的hp」、「【筋力】、【敏捷力】に＋2の強化ボーナス」、「ACに＋2の外皮ボーナス」、「頑健セーヴに＋2の清浄ボーナス」の利益を得る。また、術者に対して、近接攻撃を試みたアンデッドは、その1回毎に、キュア・マイナー・ウーンズ呪文(PHB p217)の効果を受ける(正のエネルギー効果)。 別:〔SpC〕										【3e】 (F) × ×	

系統	（最小呪文レベル/1lv～3lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1~3lv;101/110]			
(1901) 変成術 (1995)	**ライチャス・フューリィ〔SpC〕**	lv:3	SpC p222	音声、動作、信仰	1標準	自身	1時間、1分/lv	なし	なし	新	［目標］ 術者				
	術者は、＋5点/lv(最大＋50点)の一時的hp(1時間持続)と、【筋力】に対して＋4の清浄ボーナス(1分/lv持続)の利益を得る。 ※MHでは、ライノズ・ラッシュ〔MH〕呪文も、ライチャス・フューリィ呪文として収録されていた。 別:〔MaoF〕											【3.5e】				
(1902) 防御術 (1996)	**ライト・オヴ・ウィズダム**	lv:2	CCh p128	音声、動作、信仰	'1即行'	接触	1ラウンド/lvまたはチャージ消費(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新	［目標］ 接触した聖印1つ				
	［善］〔正〕 目標となった聖印(この呪文の信仰焦点具として使用されたものでもおそらく可)1つを使用して、次に"アンデッド退散(PHB p156)"の試み1回を行った場合、この呪文のチャージ消費によって、作用できる最も強力なアンデッドの算出および破壊に関して、この有効クラス・レベルに対して＋1/3lv(最大＋5)のボーナスを得る。 ※エラッタを反映済み。											【3.5e】				
(1903) 力術 (1997)	**ライト・オヴ・ウェニア**	lv:3	SpC, PlH	音声、動作	1標準	おそらく30ft	10分/lvまたはチャージ消費(解除可)	不可	可	新	［目標/効果］ 術者/光線2本まで				
	［善、光］ 術者は、真珠色の魔法の光源となる(半径30ft以内が明るい照明、半径60ft以内が薄暗い照明以上となる; PHB p162参照)。また、この呪文を発動した次のターンの開始時から、この魔法の光源の大きさを初期の1/2ぶん縮小することで、有効距離30ftの光線1本を発射できる(最大2本, 同時にも発射可; 本文参照)。											【3.5e】				
(1904) 変成術 (1998)	**ライド・オヴ・ザ・ヴァラナー**	lv:1	RoE p189	音声、動作、物質	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	—	［目標］ 術者				
	術者は、〈騎乗〉判定に対して＋5のボーナスを得る。また、"動物の相棒"1体(または類似のクラス能力の乗騎1体)に騎乗している間は、このボーナスが＋10に上昇する。なお、ヴァラナー出身のエルフは、この呪文の有効術者レベルに対して＋1のボーナスを得る。											【3.5e】	○	(E)	○	
(1905) 防御術 (1999)	**ライト・オヴ・フェイス**	lv:2	CCh p129	音声、動作、信仰	'1即行'	接触	1ラウンド/lvまたはチャージ消費(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新	［目標］ 接触した聖印1つ				
	［善］〔正〕 目標となった聖印(この呪文の信仰焦点具として使用されたものでもおそらく可)1つを使用して、次に"アンデッド退散(PHB p156)"の試み1回を行った場合、この呪文のチャージ消費によって、その退散判定に対して＋1/2lv(最大＋5)の清浄ボーナスを得る。 ※ボーナスの上限のエラッタを反映済み。											【3.5e】				
(1906) 力術 (2000)	**ライト・オヴ・メルクリア**	lv:2	SpC, PlH	音声、動作	1標準	おそらく30ft	10分/lvまたはチャージ消費(解除可)	不可	可	新	［目標/効果］ 術者/光線2本まで				
	［善、光］ 術者は、金色の魔法の光源となる(半径30ft以内が明るい照明、半径60ft以内が薄暗い照明以上となる; PHB p162参照)。また、この呪文を発動した次のターンの開始時から、この魔法の光源の大きさを初期の1/2ぶん縮小することで、有効距離30ftの光線1本を発射できる(最大2本, 同時にも発射可; 本文参照)。											【3.5e】				
(1907) 力術 (2001)	**ライト・オヴ・ルーニア**	lv:1	SpC, PlH	音声、動作	1標準	おそらく30ft	10分/lvまたはチャージ消費(解除可)	不可	可	新	［目標/効果］ 術者/光線2本まで				
	［善、光］ 術者は、銀色の魔法の光源となる(半径30ft以内が明るい照明、半径60ft以内が薄暗い照明以上となる; PHB p162参照)。また、この呪文を発動した次のターンの開始時から、この魔法の光源の大きさを初期の1/2ぶん縮小することで、有効距離30ftの光線1本を発射できる(最大2本, 同時にも発射可; 本文参照)。											【3.5e】				
(1908) 力術 (2002)	**ライトニング・ブレード**	lv:2	CAr, OA	音声、動作	1標準	接触	10ラウンドまたはチャージ消費	不可	可	新	［目標］ 接触した、同意するクリーチャー1体				
	［電気］ 目標1体は、軍用武器相当の、［電気］のエネルギーの刃1つを得る。この武器は、合計1d6点/lv(最大10d6点)ぶんの［電気］ダメージを、近接接触攻撃または遠隔接触攻撃(有効距離30ft)として、自由に分割して消費して使用できる。 ※CArでは反映されていないが、OAのエラッタでは、1分/lv持続, 最大5d6点に変更されていた。											【3.5e】				
(1909) 力術 (2003)	**ライトニング・ボルト**	lv:3	PHB p293	音声、動作、物質	1標準	120ft	瞬間	反応・半減	可	新	［効果範囲］ 長さ120ftの直線状				
	［電気］ 術者は、直線状の電撃1本を放つ。このことによって、この範囲内のクリーチャーおよび物体に対して、1d6点/lv(最大10d6点)の［電気］ダメージを与える。また、この範囲内にある可燃物は発火して、融点の低い金属は融けてしまう。											【3.5e】				
(1910) 変成術 (2004)	**ライトフット**	lv:1	SpC, MH	音声	'1即行'	自身	1ラウンド	なし	なし	新	［目標］ 術者				
	術者は、移動することによっては、他者の機会攻撃を誘発しない。											【3.5e】				
(1911) 変成術 (2005)	**ライトン・ロード**	lv:2	Dr@317 p78	音声、動作、信仰	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	［目標］ 接触したクリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、自身の【筋力】が＋1点/lv(最大＋10点)ぶん上昇したかのように、運搬能力が向上する。ただし、その他の用途の【筋力】に対しては、この呪文は何の効果もない。なお、運搬能力および荷重に関しては、PHB p159を参照。											【3.5e】				
(1912) 力術 (2006)	**ライノズ・ラッシュ〔MH〕**	lv:2	MH p38	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	［目標］ 接触したクリーチャー1体				
	［善］ 目標1体は、突撃攻撃が、通常の2倍のダメージを与える。ただし、突撃時に複数回攻撃を行える場合でも、最初の攻撃1回にしか適用されない。 ※MHでは、ライチャス・フューリィ〔MH〕呪文として収録; ライノズ・ラッシュ呪文を使用できるクラスは、「MH版:Pal2」, 「Dr@323版:Clr1, Drd1, Rgr1」, 「SpC版:Pal1, Rgr1」となっている。 別:〔SpC, Dr@323〕											【3.5e】				
(1913) 変成術 (2007)	**ライノズ・ラッシュ〔SpC, Dr@323〕**	lv:1	SpC, Dr@323	音声、動作	'1即行'	自身	本文参照	なし	なし	新	［目標］ 術者				
	術者は、次の突撃攻撃1回が、通常の2倍(＋100%)のダメージを与える。ただし、この攻撃は、このラウンドの終了時までに行われなければならない。また、このダメージの増加は、突撃時に複数回攻撃を行える場合でも、おそらく最初の攻撃1回にしか適用されない。 別:〔MH〕											【3.5e】				
(1914) 死霊術 (2008)	**ライフ・ボルト**	lv:2	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	不可	可	新	［効果］ 光線1本以上、どの2体をとっても30ftの距離内				
	〔正〕 術者は、正のエネルギーの光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中したアンデッドは、1d12点のダメージを受ける。また、この呪文による光線は、1レベルを超える2レベル毎に＋1本される(9レベル以上で最大5本)。ただし、術者は、この方法で発射した光線1本毎に、1点の非致傷ダメージを受ける。											【3.5e】	(F)	○	○	
(1915) 死霊術 (2009)	**ライフサイト**	lv:2	WotL p47	音声、動作、信仰	1標準	30ft	10分/lv	不可	不可	—	［効果範囲］ 円錐形の放射				
	術者は、この範囲内にいる相手の、以下の全ての情報を知覚する。「死亡, 瀕死(－9hp～－1hp), 満身創痍(0hp), 重傷(1hp～最大hpの1/2以下), 負傷(最大hpの1/2を超える～), 無傷のいずれか」, 「毒, 病気(種類は識別不可)」, 「生きている, 死亡, アンデッド, デスレス, 生きても死んでもいないのいずれか」, 「見せかけの正/死の魔法的効果」。											【3.5e】	×	×	(D)	
(1916) 召喚・死霊 (2010)	**ライフロット**	lv:3	Dr@347 p77	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1分/lv	意志・不完全	可	—	［目標］ クリーチャー1体				
	［悪］〔呪い〕 目標1体は、呪いを受けて、魔法的なダメージの治癒を、全く受けられない。ただし、セーヴに成功した場合、上記の効果の代わりに、魔法的なダメージの治癒を、通常の1/2だけ受けられる。なお、この呪文は、通常の効果では解呪できないが、呪いに対する効果, 病気に対する効果, 樹木を縮小化する効果などによっては除去できる。											【3.5e】				
(1917) 死霊術 (2011)	**ライム**	lv:1	Du@109 p49	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	頑健・無効	可	—	［目標］ 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体				
	［冷気］ 目標となったクリーチャー1体は、墓場の寒気を吹き込まれる。このことによって、【敏捷力】, 頑健セーヴに対して－4のペナルティを受ける。ただし、この呪文によっては、おそらく【敏捷力】は最小でも1未満にはならない。											【3.5e】				
(1918) 力術 (2012)	**ラヴ・バイト**	lv:1	ChoV p56	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	不可	可	—	［目標］ クリーチャー1体				
	［力場］《エーテル界呪文》 以下の2つから選択すること。「束の間の接吻: 目標1体は、短いキスのような感覚を受ける(しばしば合図として使われる)」, 「愛の噛みつき: 目標1体は、1点の［力場］ダメージを受ける。また、呪文レベル2以下の接触呪文のチャージを保持していた場合、それを伝達できる(通常とは異なり, この呪文発動ではチャージ消散しない)」。											【特技】	(F)	×	×	
(1919) 召喚術 (2013)	**ラヴァ・ミサイル**	lv:2	SeK p156	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	反応・不完全	不可	—	［目標］ クリーチャー1体以上、どの2体をとっても15ftの距離内				
	(創造)［火］ 術者は、確実に命中する溶岩の矢1本/2lv(最大5本)を創造する(本文参照; 同一の相手を、複数本の目標にできる)。これが命中した相手は、1d4点の［火］ダメージを受けて(セーヴ不可)、"着火"する(反応・無効; DMG p303参照)。なお、ファイアーニュートに対しては、上記の効果の代わりに、1d4点のダメージの治癒となる。											【3.5e】	(F)	×	×	

系統	（最小呪文レベル/1lv～3lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1~3lv;102/110]			
(1920) 心術	**ラウズ**	lv:1	PH2 p129	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可	不可	新	[効果範囲] 半径10ftの爆発				
(2014)	(強制)[精神作用] この範囲内にいる、精神を持つ睡眠状態のクリーチャーは、即座に目覚める(殆どの魔法的な睡眠状態を含む)。ただし、気絶状態などのクリーチャーに対しては、この呪文は何の効果もない。※エラッタを反映済み。											【3.5e】			
(1921) 力術	**ラヴズ・ペイン**	lv:3	BoVD p107	音声、動作、'腐敗'	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	不可	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体				
(2015)	[悪、精神作用] 術者は、黒色のエネルギーの矢弾を発射する。この遠隔接触攻撃が命中した場合、その相手の"最愛の者"1人に対してのみ、1d6点/2lv(最大10d6点)のダメージを与える(距離無制限; その相手は、セーヴ不可, 呪文抵抗不可)。[腐敗コスト(終了時):1d6点【知力】ダメージ]											【腐敗】			
(1922) 心術	**ラヴズ・ラメント**	lv:3	SpC, ChoR, Dr@328	音声	1標準	60ft	瞬間	意志・無効	可	新	[効果範囲] 円錐形の爆発				
(2016)	(強制)[精神作用] この範囲内にいる精神を持つクリーチャーは、1d6点の【判断力】ダメージを受けるとともに、1d4ラウンドの間、"吐き気がする状態(PHB p309)"となる。											【3.5e】	(F)	○	○
(1923) 死霊術	**ラキング・タッチ**	lv:2	SpC, CAd	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・半減	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
(2017)	この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、1点/lv(最大10点)＋1d6点のダメージを受ける。また、術者は、この呪文のダメージに対して、自身が持つ"急所攻撃"の能力の追加ダメージを加算できる(その使用条件を満たしている必要はない)。											【3.5e】			
(1924) 死霊術	**ラク**	lv:3	FC2, SpC…	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	頑健・無効	可	新	[目標] 人型生物1体				
(2018)	[悪](苦痛) 目標となったクリーチャー1体は、ひどい苦痛を受ける。このことによって、"伏せ状態(PHB p310)"、"無防備状態(PHB p151)"、"盲目状態(PHB p311)"の全てとなる。また、この呪文の終了時には、以後3d10×10ラウンドの間、"怯え状態(PHB p303)"となる(おそらく[恐怖、精神作用]効果)。(…CD, BoVD, CoC)											【3.5e】			
(1925) 心術	**ラスタイズ・カーレス**	lv:2	BoED p109	音声、動作、物質	1標準	接触	1ラウンド/lv	不可	可	新	[目標] 接触した、悪の属性だと術者が知っている、精神を持つ悪の属性のクリーチャー1体				
(2019)	(強制)[善、精神作用] この近接接触攻撃が命中した相手は、慈愛や憐憫で満たされる。このことによって、命中時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、自身のターンの開始時毎に、ランダムな状態1つに変化する(d4をロール; 本文参照)。または、この呪文の完成時に、「"怯え状態(PHB p303)"であり続ける(おそらく[恐怖]効果)」ことを選択できる。											【3.5e】			
(1926) 変成術	**ラステッド・ブレード**	lv:3	CM p119	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv(解除可)	頑健・無効(ク)、意志・無効(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標] 接触した武器1つ				
(2020)	目標となった武器1つは、錆および緑青に覆われる(材質は関係ない)。このことによって、この武器からダメージを受けた生きているクリーチャーは、"汚穢熱(DMG p297)"に感染して(呪文のセーヴ難易度を使用; 頑健・無効)、即座に発症してダメージを受ける(おそらくセーヴ不可)。なお、毎日のセーヴには、病気のセーヴ難易度が使用される。											【3.5e】			
(1927) 変成術	**ラスト・レイ**	lv:3	SpC, Dr@An5	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可(ク)、頑健・無効(物体)	不可(ク)(物体)	新	[効果] 光線1本				
(2021)	術者は、朽ち葉色の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、以下の効果を受ける。「鉄製のクリーチャー, 鉄製の武器:1点/2lv(最大10点)＋2d6点のダメージを受ける(硬度は無視される; 武器は0hpになると破壊)」,「鉄製の防具:ACのボーナスが1d4点ぶん減少する(最小で±0)」。											【3.5e】			
(1928) 防御術	**ラッキィ・ケープ**	lv:3	MoE p98	動作、物質	10ラウンド	接触	10分/lvまたはチャージ消費	不可(無害、物体)	不可(無害、物体)	—	[目標] 接触した、クローク1着かケープ1着				
(2022)	目標となった衣服1つの着用者は、この鼓吹のチャージ消費によって、自身のいずれかのセーヴ1回に対して、再ロール1回を使用できる。ただし、この能力を使用する場合、その成否が告げられる前に宣言しておかなければならない。											【鼓吹】	×	(E)	×
(1929) 変成術	**ラッキィ・ストリーク**	lv:1	CS p105	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体				
(2023)	目標となったクリーチャー1体は、[幸運]特技(CS p72)によって再ロールを行う場合、その再ロールに対して＋2の幸運ボーナスを得る。											【3.5e】			
(1930) 防御術	**ラッキィ・ブレード**	lv:2	MoE p98	動作、物質	10ラウンド	接触	10分/lvまたはチャージ消費	不可(無害、物体)	不可(無害、物体)	—	[目標] 接触した武器1つ				
(2024)	目標となった武器1つの使用者は、この鼓吹のチャージ消費によって、この武器による攻撃ロール1回または"クリティカル・ロール(PHB p138)"1回に対して、再ロール1回を使用できる。ただし、この能力を使用する場合、その成否が告げられる前に宣言しておかなければならない。											【鼓吹】	×	(E)	×
(1931) 変成術	**ラッシュ・オヴ・ザ・クラーケン**	lv:3	Dr@334 p75	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	—	[目標] 術者				
(2025)	術者は、自身の付属肢(腕, 脚, 尾など)の任意の1つが、クラーケンのような触手に変化する。このことによって、自身のサイズ分類に対応した間合いおよび基本ダメージを持つ、肉体武器として使用できる(本文参照)。また、この武器が命中した場合、機会攻撃を誘発せずに、組みつきの試み1回を行える。さらに、成功した場合、"締めつけ"できる。											【3.5e】			
(1932) 変成術	**ラピッド・ストライクス**	lv:2	Dr@275 p85	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体				
(2026)	目標となったクリーチャー1体は、1ラウンドにつき1回ずつ、攻撃のためにしか使用できない、追加の標準アクション1回を得る。なお、その他の追加攻撃を得る効果や、その他の追加の標準アクションを得る効果と、この呪文が累積するかどうかは不明。											【3e】			
(1933) 変成術	**ラピッド・バロウイング**	lv:1	SpC, SSp	音声、動作、物質/信仰	1標準	接触	10分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
(2027)	目標となったクリーチャー1体は、"穴掘り移動速度(MM p305)"に対して＋20ftのボーナスを得る。ただし、穴掘り移動速度を持たないクリーチャーに対しては、この呪文は何の効果もない。											【3.5e】			
(1934) 変成術	**ラプターズ・サイト**	lv:1	RotW p175	音声、動作、信仰	1標準	自身	1時間/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者				
(2028)	術者は、〈視認〉判定に対して＋5の技量ボーナスを得る。また、〈視認〉技能を5ランク以上修得している場合、遠隔攻撃ロールに対して、距離が離れていることによる射程単位のペナルティが1/2となる。											【3.5e】			
(1935) 変成術	**ラムズ・マイト**	lv:1	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者				
(2029)	術者は、自身の両手が、雄羊の角の触感および硬度を得る。このことによって、【筋力】に対して＋2の強化ボーナスを得るとともに、素手攻撃が致傷ダメージを与えて、武装しているものとみなされる。なお、この効果によって、術者の行動が阻害されることはない。											【3.5e】	(F)	○	○
(1936) 力術	**ランタン・ライト**	lv:1	BoED p110	動作、'禁欲'	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	不可	可	新	[効果] 光線1本以上				
(2030)	[善、光] 術者は、1ラウンドにつき1回ずつ、1回の標準アクションによって、自身の目から聖なる光線1本を発射できる(合計1本/2lv; 最低でも1本)。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1d6点のダメージを受ける。([光]呪文は、その呪文レベル以下の[闇]効果の、相殺呪文, 解呪呪文に使用できる。)[禁欲構成要素:24時間の性交]											【3.5e】			
(1937) 幻術	**リアリティ・ブラインド**	lv:3	BoVD p108	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	精神集中(放棄可)、永続	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体				
(2031)	(惑乱)[悪、精神作用](呪い) 目標1体は、"盲目状態(PHB p311)"かつ"朦朧状態(PHB p311)"となる(以後1ラウンドにつき1回ずつ、解放されるための再セーヴ可)。また、この呪文の終了時に、この目標は呪いを受けて、以後1晩につき1回ずつ、悪夢を見るようになる(本文参照)。なお、術者が死亡した場合にも、この呪いは終了する。											【3e】			
(1938) 死霊術	**リーヴィング・オーラ**	lv:1	CM p120	音声	'1即行'	10ft	瞬間	不可	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径10ftの放射				
(2032)	[悪] この範囲内にいる0hp以下のクリーチャーは、1点のダメージを受けて、容態安定状態であった場合、瀕死状態となる(PHB p143参照)。											【3.5e】			

系統	（最小呪文レベル/1lv～3lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1~3lv;103/110]
(1939) 召喚術 (2033)	リーガル・プロセッション	lv:3	SpC p228	音声、動作、物質	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	2時間/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来された、ライト・ホースとポニー1体/lv	
	(招来)《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、ライト・ホース(MM p279)またはポニー(MM p280)を、1体/lvぶん招来する。これらの馬は、呪文の完成時に、飾り紐，くつわ，鞍下毛布，乗用鞍，装飾品，手綱，旗印，馬勒，はみを着用した状態で出現して、術者のために自発的に働く。また、装いの色や、紋章，シンボルの有無および形状を指定できる。										【3.5e】	
(1940) 幻術 (2034)	リージョン・オヴ・センチネルズ	lv:3	PH2 p129	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	不可	不可	新	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした、半径10ftの放射	
	(操影)《影界呪文》 術者は、この範囲内の各マス目内に、半ば実体を持つ剣士1体ずつを出現させる。これらは、1ラウンドにつき1回まで、間合い5ftの機会攻撃のみを行う。また、この剣士同士や、剣士と仲間との間で挟撃を行える。[AC25；2hp/lv；セーヴ，各判定の修正値は＋1/lv；1点/3lv(最大5点)＋1d8点の魔法の斬撃ダメージ(19～20/×2)]										【3.5e】	
(1941) 変成術 (2035)	リーチウォーカーズ・ウェアリネス	lv:2	RoE p189	音声、動作	1標準	30ft	10分/lv	なし	なし	—	[目標] 術者	
	術者は、異形クリーチャーのみを感知できる、“非視覚的感知(30ft)”の能力を得る(DMG p291，MM p314参照)。なお、シフターの術者は、この呪文の有効術者レベルに対して＋1のボーナスを得る。										【3.5e】	○ (E) ○
(1942) 変成術 (2036)	リープ・イントゥ・アニマル	lv:2	MoE p97	音声、動作	1標準	10ft	1分/lv(解除可)	意志・無効	可	—	[目標] 術者および、術者以上のサイズ分類の同意する動物1体	
	術者および、重量が100ポンド以下の装備品は、目標1体の身体に溶け込んで、その身体を制御して行動する(自殺的，自己破壊的な命令は無視される；本文参照；この呪文の終了時には、半径10ft以内に再出現)。なお、調教のドラゴンマーク(ECS p66)か、《一族の有力者：ヴァダリス氏族》の特技(ECS p50)を持つ場合、同意しない目標にも作用する。										【3.5e】	× (E) ×
(1943) 無系統 (2037)	リープス・アンド・バウンズ	lv:2	CAr p136	動作	1標準	自身	24時間	なし	なし	新	[目標] 使用者	
	【初級】 使用者は、〈軽業〉，〈跳躍〉，〈平衡感覚〉判定に対して＋6のボーナスを得る。なお、〈軽業〉技能は、移動速度が低下している場合、使用できない。また、〈跳躍〉技能は、未修得の場合、5以上の差で成功しないと伏せ状態での着地となる。さらに、〈平衡感覚〉技能は、5ランク未満の場合、使用中に受ける攻撃には立ちすくみ状態相当となる。										【妖術】	
(1944) 力術 (2038)	リーラルズ・シルヴァー・ランス	lv:3	CoSW p151	音声、動作、‘焦点’	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	瞬間	頑健・不完全	可	新	[効果] 魔法の[力場]のランス1本	
	[力場]《エーテル界呪文》 術者は、大型サイズの[力場]のランス1つを撃ち出す(攻撃ボーナスは＋1/lv＋【対応能力値】修正値＋5)。この遠隔攻撃が命中した相手は、4d6＋3点の[力場]ダメージを受けて(セーヴ不可)、“伏せ状態(PHB p310)”となる(頑健・無効)。[焦点具：プラチナ製のミニチュア1つ(250gp)]										【3.5e】	(F) × ×
(1945) 変成術 (2039)	リインフォース・コンストラクト	lv:2	MoE p100	動作、物質	1標準	接触	1時間/lvまたはチャージ消費	意志・無効(無害)	不可(無害)	—	[目標] 接触した、人造クリーチャー1体	
	目標となった人造1体は、＋1点/lv(最大＋10点)＋1d6点の一時的hpを得る。また、ウォーフォージドのアーティフィサーが、自身に対して発動した場合、代わりに＋1点/lv(最大＋10点)＋1d10点となる。なお、創造のドラゴンマーク(ECS p65)か、《一族の有力者：カニス氏族》の特技(ECS p50)を持つ場合、この有効術者レベルに＋1される。										【鼓吹】	× (E) ×
(1946) 防御術 (2040)	リヴァース・アローズ	lv:3	Anau, SpC, MaoF	音声、動作、焦点	1標準	自身	10分/lvまたはチャージ消費	なし	なし	有	[目標] 術者	
	術者は、遠隔武器に対して“ダメージ減少10/魔法”の能力を得る。また、この方法によって、矢弾のダメージを全て無効化した場合、その矢弾を攻撃者に向かって反射する(攻撃ロールはそのまま；ダメージ・ロールは再ロール)。ただし、合計10点/lv(最大100点)ぶんのダメージを軽減してしまうと、この呪文はチャージ消費される。										【3.5e】	(F) ○ ○
(1947) 変成術 (2041)	リヴァーズ・ラヴィッジズ	lv:2	LotT p25	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	頑健・無効	可	—	[目標] クリーチャー1体	
	目標1体は、2年/lvぶんまで、一時的に老化するか若化する(完成時に術者が選択)。その後、“年齢効果(PHB p107)”の作用を受けるが、「記憶，経験点，レベルなどには作用しない」，「“成年”未満にはならない」，「“寿命”は超えない」，「精神系能力値には作用できない」，「一部の技能判定に対して、ボーナスを得る場合がある」の変更を受ける。										【3.5e】	× × (D)
(1948) 死霊術 (2042)	リヴィング・アンデス	lv:2	SpC, MH	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、“急所攻撃およびクリティカル・ヒットに対する完全耐性”の能力を得る。ただし、【魅力】に対して－4のペナルティを受ける。なお、この呪文によっては、【魅力】は最小でも1未満にはならない。										【3.5e】	
(1949) 占術 (2043)	リヴィング・プリンツ	lv:1	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	自身	1時間/lv	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、過去30日以内に付けられた足跡を、たった今付けられたかのように知覚できる。また、足跡への、降水および時間経過の影響を無視できる。										【3.5e】	(F) ○ ○
(1950) 召喚術 (2044)	リグループ	lv:3	PH2 p130	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可	不可	新	[目標] 同意するクリーチャー1体/lvまで	
	(瞬間移動)《アストラル界呪文》 目標となったクリーチャーは、術者に隣接している地点まで、瞬間的に移動する(本文参照)。										【3.5e】	
(1951) 死霊術 (2045)	リゴー・モーティス	lv:2	HoH p132	動作、物質	1標準	接触	1d6＋2ラウンド	頑健・無効	可	—	[目標] 接触した、【判断力】が1以上のクリーチャー1体	
	この近接接触攻撃が命中した相手は、“無防備状態(PHB p151)”となるとともに、見かけ上の全ての生体反応(呼吸，脈拍など)が停止して、死亡したように見える(看破の方法は不明)。ただし、物理的な害を受ける毎に、解放されるための再セーヴを行うことができる。										【3.5e】	
(1952) 防御術 (2046)	リサージャンス	lv:1	SpC, CD	音声、動作、信仰	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、この呪文のチャージ消費によって、すでに受けている呪文，擬似呪文能力，超常能力などの、有害な効果1つに対して、再セーヴ1回を行う。これに成功した場合、その効果が除去される。ただし、セーヴ不可の効果(能力値ダメージなどを含む)に対しては、この呪文は何の効果もない。										【3.5e】	
(1953) 防御術 (2047)	リサージャンス，マス	lv:3	SpC, CD	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで，どの2体をとっても30ftの距離内	
	目標となったクリーチャーは、すでに受けている呪文，擬似呪文能力，超常能力などの、同一の有害な効果1つに対して、再セーヴ1回を行う。これに成功した場合、その効果が除去される。ただし、セーヴ不可の効果(能力値ダメージなどを含む)に対しては、この呪文は何の効果もない。										【3.5e】	
(1954) 召喚術 (2048)	リサイテイション (CO，UE…)	lv:3	CD, UE, DotF	音声、動作、信仰	1標準	60ft	1ラウンド/lv	不可	不可	新	[目標] 術者および、術者を中心とした半径60ftの爆発内の全てのクリーチャー	
	(創造) 術者および目標となった仲間は、攻撃ロールおよびセーヴに対して、＋2の幸運ボーナスを得る。また、術者と信仰する神格が共通している仲間(術者自身を含むかは不明)は、これらのボーナスが1上昇する。さらに、目標となった敵は、攻撃ロールおよびセーヴに対して、－2の幸運ペナルティを受ける。別：〔SpC〕										【3.5e】	(F) ○ ○
(1955) 召喚術 (2049)	リサイテイション (SpC)	lv:3	SpC p230	音声、動作、信仰	1標準	60ft	1ラウンド/lv	不可	可	新	[目標] 術者および、術者を中心とした半径60ftの爆発内の全ての仲間	
	(創造) 術者および目標となった仲間は、攻撃ロール，AC，セーヴに対して、＋2の幸運ボーナスを得る。また、術者と信仰する神格が共通している仲間(術者自身を含むかは不明)は、これらのボーナスが1上昇する。別：〔CD, UE…〕										【3.5e】	
(1956) 変成術 (2050)	リサウンディング・ヴォイス	lv:2	HoB p127	動作	1標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	[音波] 目標となったクリーチャー1体は、歌ったり喋ったりする場合、その音声が魔法的に増幅されて、半径100ft/lv以内にいる相手ならば、〈聞き耳〉判定の必要なく聞こえるようになる。ただし、サイレンス呪文(PHB p227)などは、この呪文の音声を遮断する。(この呪文は、サイレンス呪文の、相殺呪文，解呪呪文，おそらく相互抑止に使用できる。)										【3.5e】	
(1957) 死霊術 (2051)	リジューヴェネイティヴ・コープス	lv:3	SpC, Dr@315	音声、動作、信仰	10ラウンド	接触	24時間またはチャージ消費	意志・無効(物体)	可(物体)	新	[目標] 接触した、1週間以内に死亡した人型生物の死体1つ	
	〔負〕 目標となった死体1つは、その死体の“1食ぶん”を食べたアンデッドがあった場合、この呪文のチャージ消費によって、以後5分の間、“高速治癒1”の能力を与える(この呪文の発動1回毎に、アンデッド1体に対してのみ作用する；本文参照)。なお、この死体の“1食ぶん”を食べるためには、概ね10分が必要となる。										【3.5e】	

系統	（最小呪文レベル/1lv～3lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1~3lv;104/110]			
(1958) 占術 (2052)	**リスニング・コイン**	lv:3	SpC, CAd, S&S	音声、動作、焦点	1標準	接触	1時間/lv（解除可）	不可	不可	新	［目標/効果］ 接触したコイン2枚/魔法的感知器官1つ				
	（念視） 術者は、コイン2枚を、“感知機”および“受信機”に変化させる。その後、このコインの“受信機”側を耳に当てたクリーチャーは、“感知機”側の周囲の音声を聞くことができる。ただし、この“感知機”側が、財布やポーチなどの中に入れられている場合、その〈聞き耳〉判定の難易度が5上昇する。また、この呪文は、他次元界に対しては機能しない。											【3.5e】			
(1959) 占術 (2053)	**リスニング・ロアコール**	lv:2	SpC, CAd	音声、動作、信仰	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	新	［目標］ 術者				
	術者は、ごく小さい音を判別できるとともに、その位置を特定できる。このことによって、〈聞き耳〉判定に対して＋4の洞察ボーナスを得る。また、〈聞き耳〉技能を5ランク以上修得している場合、“非視覚的感知（30ft）”の能力を得る（DMG p291参照）。さらに、これが10ランク以上である場合、追加で“擬似視覚（15ft）”の能力を得る（同頁参照）。											【3.5e】			
(1960) 変成術 (2054)	**リターニング・ウェポン**	lv:2	RotW p176	音声	‘1即行’	接触	1ラウンド/lv（解除可）	不可（無害、物体）	不可（無害、物体）	新	［目標］ 接触した投擲武器1つ				
	目標となった武器1つは、“リターニング（DMG p222）”の武器の能力を得る。このことによって、投擲攻撃を行った場合、使用者の次のターンの開始時に、投擲攻撃を行ったマス目内まで、自動的に戻って来る。											【3.5e】			
(1961) 召喚術 (2055)	**リターン・トゥ・ザ・サドル**	lv:2	Dr@307 p26	音声、焦点	‘おそらく1即行’	近距離（5ft/2lv＋25ft）	瞬間	不可	不可	—	［目標］ 術者				
	（瞬間移動）《アストラル界呪文》 術者および、重量50ポンド/lvまでの装備品は、有効距離内にいる、自身に馴れている乗騎1体の鞍の上まで、騎乗している状態で瞬間的に移動する。											【3e】			
(1962) 防御術 (2056)	**リダイレクト・スペル**	lv:3	ShS p48	音声、動作、信仰	1標準	中距離（10ft/lv＋100ft）	1ラウンド/lv（解除可）	意志・無効（無害）	可（無害）	—	［目標］ 仲間1体				
	目標となった仲間1体は、有害な目標型効果を受けた場合、その効果が、その代わりに術者に対して与えられる。ただし、術者または目標の、どちらか片方が有効距離外に出ている間は、この呪文の効果はない。また、術者および目標の、両方が有効距離外に出た場合、この呪文は終了する。なお、この呪文に関しては、おそらく発動した地点が基点となる。											【3.5e】	(F)	×	×
(1963) 変成術 (2057)	**リデュース・アニマル**	lv:2	PHB p294	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv（解除可）	不可	不可	新	［目標］ 接触した、同意する小型～超大型サイズの動物1体				
	目標1体および装備品は、サイズ分類が1段階小さくなる（【筋力】に－2、【敏捷力】に＋2、攻撃ロール，ACに＋1、足払い，組みつきに－4、〈隠れ身〉判定に＋4、武器の基本ダメージが1段階低下、接敵面，間合い，運搬能力が変化、移動速度は変化なし）。ただし、この目標から離れた装備品は、元の大きさに戻る。なお、射出武器に関しては、本文参照。											【3.5e】			
(1964) 変成術 (2058)	**リデュース・パースン**	lv:1	PHB p295	音声、動作、物質	1ラウンド	近距離（5ft/2lv＋25ft）	1分/lv	頑健・無効	可	新	［目標］ 人型生物1体				
	目標1体および装備品は、サイズ分類が1段階小さくなる（【筋力】に－2、【敏捷力】に＋2、攻撃ロール，ACに＋1、足払い，組みつきに－4、〈隠れ身〉判定に＋4、武器の基本ダメージが1段階低下、接敵面，間合い，運搬能力が変化、移動速度は変化なし）。ただし、この目標から離れた装備品は、元の大きさに戻る。なお、射出武器に関しては、本文参照。											【3.5e】			
(1965) 防御術 (2059)	**リトリビューティヴ・ストライク**	lv:3	Dr@342 p55	音声、動作、信仰	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	—	［目標］ 術者				
	術者は、銀色のオーラで包まれる。その後、術者に対して、隣接するマス目内から近接攻撃を命中させて来た相手は、通常とは異なり、そのことでも機会攻撃を誘発する。ただし、この呪文のみによっては、機会攻撃の回数制限は変化しない。											【特技】			
(1966) 召喚術 (2060)	**リニュー**	lv:2	SoX p146	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減（無害）	可（無害）	新	［目標］ 接触したクリーチャー1体				
	（治癒）〔正〕 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した生きているクリーチャー1体から、1点/lv（最大10点）＋6d8点のダメージを治癒するとともに、疲労状態，過労状態，不調状態，吐き気がする状態の全てを除去する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージのみを与える。											【特殊】	×	(E)	×
(1967) 召喚術 (2061)	**リニュー，グレーター**	lv:3	SoX p146	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減（無害）	可（無害）	新	［目標］ 接触したクリーチャー1体				
	（治癒）〔正〕 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した生きているクリーチャー1体から、1点/lv（最大15点）＋9d8点のダメージを治癒するとともに、疲労状態，過労状態，不調状態，吐き気がする状態，麻痺状態の全てを除去する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージのみを与える。											【特殊】	×	(E)	×
(1968) 召喚術 (2062)	**リニュー，レッサー**	lv:1	SoX p146	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減（無害）	可（無害）	新	［目標］ 接触したクリーチャー1体				
	（治癒）〔正〕 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した生きているクリーチャー1体から、1点/lv（最大5点）＋3d8点のダメージを治癒するとともに、疲労状態，過労状態の両方を除去する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージのみを与える。											【特殊】	×	(E)	×
(1969) 変成術 (2063)	**リバース・オヴ・アイアン**	lv:3	CM p120	音声、動作	1ラウンド	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効（無害、物体）	不可（無害、物体）	新	［目標］ 接触した、金属製の物体1つ				
	目標となった、錆によって破壊された金属製の物体1つは、全体の1/4以上が残っている場合、この呪文のチャージ消費によって、即座に修復される。ただし、この呪文によっては、破壊された魔法のアイテムに対して、魔法的能力を回復させることはできない。											【3.5e】			
(1970) 召喚術 (2064)	**リビューク （OA）**	lv:2	OA p112	音声、信仰	1標準	中距離（10ft/lv＋100ft）	1d4＋1ラウンド	意志・無効	可	—	［目標］ クリーチャー1体				
	（創造）［音波］ 目標となったクリーチャー1体は、“朦朧状態（PHB p311）”となる。ただし、聴覚を持たないクリーチャーに対しては、おそらくこの呪文は作用しない。 別：〔SpC, PGtF…〕											【3.5e】			
(1971) 心術 (2065)	**リビューク （SpC, PGtF…）**	lv:2	SpC, PGtF…	音声、動作、焦点	1標準	近距離（5ft/2lv＋25ft）	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	［目標］ 生きている、精神を持つクリーチャー1体				
	（強制）［恐怖、精神作用］〔苦痛〕 目標1体は、“幻惑状態（PHB p305）”となる（1ラウンド持続）。また、“怯え状態（PHB p303）”となるとともに、呪文を発動する場合、追加で〈精神集中〉判定が必要となる（本文参照；呪文の終了時まで持続）。 ※PGtFまでは、ナイバーズ・ジェントル・リマインダー呪文として収録。（…UE, MaoF）別：〔OA〕											【3.5e】	(F)	○	○
(1972) 幻術 (2066)	**リフレクティヴ・ディスガイズ**	lv:2	SpC, Und	音声、動作	1標準	自身	10分/lv	なし、意志・看破（遣取）	なし、不可	新	［目標］ 術者				
	（幻覚） 術者は、自身とのサイズ分類の差が1段階以内の、精神を持つ相手に姿を見られた場合、同じ種族かつ同じ性別の相応しい服装であるかのように、その認識を変更させる（セーヴ不可）。ただし、実際の造作，匂い，音声は変化しない。なお、鋭敏嗅覚の能力を持つ相手は、遣り取りがあったかのように、意志・看破のセーヴを行える。											【3.5e】	(F)	○	○
(1973) 召喚術 (2067)	**リフレッシュメント**	lv:3	BoED p110	音声、動作	1標準	20ft	瞬間	意志・無効（無害）	可（無害）	新	［効果範囲］ 術者を中心とした、半径20ftの爆発				
	（治癒）［善］〔正〕 術者および、この範囲内にいるクリーチャーは、全ての“非致傷ダメージ（PHB p144）”が治癒される（飢え，渇き，熱気の環境の害，冷気の環境の害などの、通常は除去制限を持つものを含む）。											【3.5e】			
(1974) 変成術 (2068)	**リペア・シリアス・ダメージ**	lv:3	DrC, SpC…	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可（無害）	可（無害）	有	［目標］ 接触した、人造クリーチャー1体				
	術者は、目標となった人造クリーチャー1体から、この呪文のチャージ消費によって、1点/lv（最大15点）＋3d8点のダメージを治癒する。また、この呪文は、正のエネルギー効果ではない。（…CAr, ECS, Dr@317, MH, T&B）											【3.5e】	○	(E)	○
(1975) 変成術 (2069)	**リペア・モデレット・ダメージ**	lv:2	DrC, SpC…	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可（無害）	可（無害）	有	［目標］ 接触した、人造クリーチャー1体				
	術者は、目標となった人造クリーチャー1体から、この呪文のチャージ消費によって、1点/lv（最大10点）＋2d8点のダメージを治癒する。また、この呪文は、正のエネルギー効果ではない。（…CAr, ECS, Dr@317, MH, T&B）											【3.5e】	○	(E)	○
(1976) 変成術 (2070)	**リペア・ライト・ダメージ**	lv:1	DrC, SpC…	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可（無害）	可（無害）	有	［目標］ 接触した、人造クリーチャー1体				
	術者は、目標となった人造クリーチャー1体から、この呪文のチャージ消費によって、1点/lv（最大5点）＋1d8点のダメージを治癒する。また、この呪文は、正のエネルギー効果ではない。（…CAr, ECS, Dr@317, MH, T&B）											【3.5e】	○	(E)	○

系統	（最小呪文レベル/1lv～3lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1~3lv;105/110]
(1977) 防御術 (2071)	リペル・ヴァーミン	lv:3	PHB p295	音声、動作、信仰	1標準	10ft	10分/lv（解除可）	不可/意志・不完全	可	新	［効果範囲］ 術者を中心とした、半径10ftの放射	
	術者は、不可視状態の球体を作り出して、自身に伴って移動させる。その後、この球体内には、蟲は進入できない（1HD/3lv未満はセーヴ不可，1HD/3lv以上は意志・無効）。また、セーヴに成功した蟲でも、この球体の外縁を通過して進入する毎に、2d6点のダメージを受ける（セーヴ不可）。											【3.5e】
(1978) 召喚術 (2072)	リムーヴ・アディクション	lv:2	BoED p110	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効（無害）	可（無害）	新	［目標］ 接触したクリーチャー1体	
	（治癒）〔正〕 目標となったクリーチャー1体は、この呪文のチャージ消費によって、全ての“麻薬（Sh p158，BoVD p41，LoDa p182）”の中毒効果が除去される。ただし、この呪文によっては、この後に受ける麻薬の中毒効果までは、予防することができない。											【3.5e】
(1979) 防御術 (2073)	リムーヴ・カース	lv:3	PHB p296	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効（ク）（物体）	可（ク）（物体）	新	［目標］ 接触したクリーチャー1体か物体1つ	
	この目標は、この呪文のチャージ消費によって、全ての“呪い”が除去される。ただし、一定以上の術者レベルなどの、除去制限を持つ呪いも存在する。また、呪われた魔法のアイテムが持つ、“呪い”自体は除去できない（身体から離れなくなる呪いから，解放することはできる）。（この呪文は、ピストウ・カース呪文の、相殺呪文，解呪呪文に使用できる。）											【3.5e】
(1980) 変成術 (2074)	リムーヴ・セント	lv:1	SpC p233	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効	可	新	［目標］ 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、匂いが除去される。このことによって、“鋭敏嗅覚（MM p306）”の能力によっては、感知および追跡されない。また、“悪臭”の能力を持つか、悪臭を放つ効果を受けている場合、その部分の効果が抑止される。なお、接触呪文は、同意しない相手に対しては、近接接触攻撃が必要となる（PHB p139，p174，p307参照）。											【3.5e】
(1981) 召喚術 (2075)	リムーヴ・ディジーズ	lv:2	PHB p296	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効（無害）	可（無害）	新	［目標］ 接触したクリーチャー1体	
	（治癒）〔正〕 目標となったクリーチャー1体は、この呪文のチャージ消費によって、全ての病気が治癒されるとともに、全ての寄生しているクリーチャーが殺害される。ただし、この呪文は、憑依，チャネリング，それに類する効果に対しては作用せず、一定以上の術者レベルなどの治癒制限を持つ病気も存在する。											【3.5e】
(1982) 召喚術 (2076)	リムーヴ・ノーシャ	lv:3	BoED p110	音声、信仰	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効（無害）	可（無害）	新	［目標］ 接触したクリーチャー1体	
	（治癒）〔正〕 目標となったクリーチャー1体は、この呪文のチャージ消費によって、“不調状態（PHB p310）”および“吐き気がする状態（PHB p309）”が除去される。											【3.5e】
(1983) 召喚術 (2077)	リムーヴ・パラリシス	lv:1	PHB p296	音声、動作	1標準	近距離（5ft/2lv＋25ft）	瞬間	意志・無効（無害）	可（無害）	新	［目標］ クリーチャー4体まで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	（治癒）〔正〕「目標が1体：この目標は、一時的な麻痺状態（おそらく【敏捷力】が0であることによるものを除く），減速状態などが自動的に除去される」，「目標が2体：これらの目標は、上記の状態に対して、＋4の抵抗ボーナスを得た上で、解放されるための再セーヴを行う」，目標が3～4体：目標が2体の場合と同様だが、＋2の抵抗ボーナスとなる」。											【3.5e】
(1984) 防御術 (2078)	リムーヴ・フィアー	lv:1	PHB p296	音声、動作	1標準	近距離（5ft/2lv＋25ft）	10分	意志・無効（無害）	可（無害）	新	［目標］ クリーチャー1体/4lv＋1体まで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	目標となったクリーチャーは、［恐怖］効果のセーヴに対して＋4の士気ボーナスを得る。また、これよりも前に受けていた［恐怖］効果は、一時的に抑止される。（この呪文は、コーズ・フィアー呪文の、相殺呪文，解呪呪文，おそらく相互抑止に使用できる。）											【3.5e】
(1985) 召喚術 (2079)	リムーヴ・ブラインドネス / デフネス	lv:2	PHB p296	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効（無害）	可（無害）	新	［目標］ 接触したクリーチャー1体	
	（治癒）〔正〕 目標1体は、この呪文のチャージ消費によって、「盲目状態」，「聴覚喪失状態」のどちらか1つが除去される（完成時に術者が選択）。また、受容器官の傷が原因となっている場合、その傷が治癒される。ただし、失った受容器官を再生させることはできない。（この呪文は、ブラインドネス/デフネス呪文の、相殺呪文，解呪呪文に使用できる。）											【3.5e】
(1986) 召喚術 (2080)	リング・オヴ・ブレーズ	lv:3	SpC, CAr, MH	音声、動作、物質	1標準	自身	1分/lv	不可	不可	新	［効果］ 創造された、金属製の刃の輪の群れ	
	（創造） 術者は、自身に隣接している5ft以内の全てのマス目内に、水平な刃の輪の群れを創造する。これらは、術者自身に伴って移動して、1ラウンドにつき1回ずつ、術者のターンの終了時毎に、この範囲内にいる相手に対して、自動命中で1点/lv（最大10点）＋1d6点のダメージを与える。また、これらは、銀製の魔法の斬撃武器として扱われる。											【3.5e】
(1987) 占術 (2081)	リンク・トゥ・パーセプション	lv:1	PH2 p130	音声、信仰	1標準	20ft	1分/lv（解除可）	意志・無効（無害）	可（無害）	新	［効果範囲］ 術者を中心とした、半径20ftの放射	
	この範囲内では、術者および仲間は、〈聞き耳〉判定，〈視認〉判定に対して、この範囲内にいる仲間（自分自身を含まない）1体につき、＋2のボーナスを得る。ただし、この呪文の効果範囲が、術者自身に伴って移動するかどうかは不明。											【3.5e】
(1988) 変成術 (2082)	ルーフトップ・ストライダー	lv:1	RoD p169	音声、動作、物質	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	新	［目標］ 術者	
	術者は、〈跳躍〉判定，〈平衡感覚〉判定に対して＋5の技量ボーナスを得る。また、「〈跳躍〉判定の、5ft以下の距離の幅跳び」，「〈平衡感覚〉判定の、急な斜面の上での移動，疾走，突撃」には、自動成功する。											【領，上】
(1989) 防御術 (2083)	ルーミナス・アーマー	lv:2	BoED p110	‘犠牲’	1標準	接触	1時間/lv（解除可）	不可（無害）	可（無害）	新	［目標］ 接触した、善の属性のクリーチャー1体	
	目標1体は、フル・プレートの形状のオーラを発して、デイライト呪文と同様の、魔法の光源となる（おそらく［光］効果）。また、ACに対して＋5の鎧ボーナスを得て、受ける近接攻撃ロールに対して－4のペナルティを与える。さらに、このオーラに接触した、この呪文レベル以下の［闇］効果は、自動的に解呪される。［犠牲（終了時）：1d2点【筋力】ダメージ］											【成聖】
(1990) 召喚術 (2084)	ルーミナス・アサシン，レッサー	lv:3	PH2 p131	音声、動作、焦点	1標準	中距離（10ft/lv＋100ft）	1ラウンド/lv	不可	不可	新	［効果/目標］ 招来された、“輝く暗殺者”1体/クリーチャー1体	
	（招来）《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、上空から“輝く暗殺者（本文参照）”1体を招来して、目標1体を攻撃させる（隣接している地点に着地；この目標は、その最初の攻撃1回に対しては、立ちすくみ状態として扱われる）。その後、術者の直後の行動順で、この目標を攻撃する。なお、この目標が死亡するか離脱した場合、攻撃目標を変更できる。											【3.5e】
(1991) 力術 (2085)	ルーミナス・ゲイズ	lv:1	SpC, Dr@322	音声、動作	1標準	20ft	1ラウンド/lv	不可	不可	新	［効果範囲］ 術者を中心とした、半径20ftの放射	
	［光］ 術者は、自身の両目が輝いて、ライト呪文（PHB p162）と同様の、魔法の光源となる。また、この明るい照明の範囲内にいる相手（おそらく術者自身を除く）は、この範囲内にいる間は、“目がくらんだ状態（PHB p311）”となる（セーヴ不可）。											【3.5e】
(1992) 力術 (2086)	ルーミナス・スウォーム	lv:2	CM p121	音声、動作	1標準	近距離（5ft/2lv＋25ft）	5ラウンド	反応・不完全	可	新	［目標］ クリーチャー1体	
	［力場］《エーテル界呪文》 目標となったクリーチャー1体は、行う攻撃に20%の失敗確率を受ける（セーヴ不可；視覚が必要ない場合、この害を受けない）。また、1ラウンドにつき1回ずつ、1d6点の［力場］ダメージを受ける（セーヴに成功したラウンドは無効化）。なお、この呪文は、相互作用によってフィーヴァー・ドリーム呪文（CM p112）を強化する。											【3.5e】
(1993) 占術 (2087)	レアリーズ・テレパシック・ボンド，レッサー	lv:3	SpC, XPH…	音声、動作	1標準	30ft	10分/lv	不可	不可	新	［目標］ 術者および、同意する【知力】が6以上のクリーチャー1体	
	［精神作用］ 術者および目標となったクリーチャー1体は、精神的なリンクを得る。このことによって、距離無制限のテレパシーを使用して、お互いに意思の疎通を行うことができる（共通の言語は不要；他次元界には作用しない）。※類似の呪文と統一するため、レアリーズ・～を付加。（…CD，DotF）											【3.5e】
(1994) 力術 (2088)	レイ・オヴ・アイス	lv:2	SpC, Dr@An5	音声、動作、物質	1標準	近距離（5ft/2lv＋25ft）	瞬間	反応・不完全	可	新	［効果］ 光線1本	
	［冷気］ この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1d6点/2lv（最大5d6点）の［冷気］ダメージを受けて（セーヴ不可）、足が氷漬けになる（反応・無効）。その後、この方法によって足が氷漬けになっている相手は、攻撃ロールに対して－2のペナルティを受けて、移動できず、ACに対する【敏捷力】ボーナスを失う。［破壊難易度18；硬度不明；18hp］											【3.5e】
(1995) 死霊術 (2089)	レイ・オヴ・イグゾースチョン	lv:3	PHB p297	音声、動作、物質	1標準	近距離（5ft/2lv＋25ft）	1分/lv	頑健・不完全	可	新	［効果］ 光線1本	
	術者は、黒色の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、“過労状態（PHB p303）”となる。ただし、セーヴに成功した場合、上記の効果の代わりに、“疲労状態（PHB p310）”となる（すでに疲労状態である場合、過労状態となる）。なお、通常の疲労状態，過労状態とは異なり、この呪文の終了時には、この状態は自動的に消滅する。											【3.5e】

系統	（最小呪文レベル/1lv～3lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1~3lv;106/110]
(1996) 死霊術	レイ・オヴ・ウィークネス（SpC）	lv:2	SpC p235	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv	不可	可	新	[効果] 光線1本	
(2090)	術者は、闇色の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、攻撃ロールに対して－2のペナルティを受けて、おそらく移動速度全般が10ftぶん減少する。 別:〔Dr@An5〕										【3.5e】	
(1997) 死霊術	レイ・オヴ・エンフィーブルメント	lv:1	PHB p297	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv	不可	可	新	[効果] 光線1本	
(2091)	術者は、光輝く光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、【筋力】に対して－1/2lv(最大－5)－1d6のペナルティを受ける。ただし、この呪文によっては、【筋力】は最小でも1未満にはならない。										【3.5e】	
(1998) 変成術	レイ・オヴ・クラムジネス	lv:1	SpC, Dr@An5	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv	不可	可	新	[効果] 光線1本	
(2092)	術者は、緑色の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、【敏捷力】に対して－1/2lv(最大－5)－1d6のペナルティを受ける。ただし、この呪文によっては、【敏捷力】は最小でも1未満にはならない。										【3.5e】	
(1999) 力術	レイ・オヴ・ザ・パイソン	lv:2	PH2 p132	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	10ラウンド	反応・不完全	可	新	[目標] クリーチャー1体	
(2093)	目標となったクリーチャー1体は、おそらく移動速度全般が10ftぶん低下して、1ラウンドにつき1回までしか攻撃を行えず、機会攻撃を行えない(セーヴ不可)。ただし、1ラウンドにつき1回ずつ、自身のターンの開始時毎にセーヴを行って、これに成功した場合、自身の次のターンの開始時まで、この効果を無視できる。なお、この呪文は、光線効果ではない。										【3.5e】	
(2000) 占術	レイ・オヴ・ザ・ランド	lv:1	SpC, PlH	音声、動作、焦点/信仰	3ラウンド	自身	瞬間	なし	なし	新	[目標] 術者	
(2094)	術者は、自身の周囲の、地勢の概観を把握できる。このことによって、「半径50マイル以内の詳細な地形」,「半径50マイル以内の"目印となる地点"の存在(川, 湖, 小村以上の大きさの"共同体(DMG p134)"など)」,「それぞれの"目印となる地点"までの距離および方向」の、全ての情報を知覚する。										【3.5e】	
(2001) 死霊術	レイ・オヴ・シックネス	lv:2	SpC, Dr@An5	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	不可	可	新	[効果] 光線1本	
(2095)	術者は、緑色の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、"不調状態(PHB p310)"となる。										【3.5e】	
(2002) 心術	レイ・オヴ・ストゥーピディティ	lv:2	SpC, Dr@An5	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可	可	新	[効果] 光線1本	
(2096)	(強制)[精神作用] 術者は、黄色の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、精神を持つ場合、1d4＋1点の【知力】ダメージを受ける。										【3.5e】	
(2003) 心術	レイ・オヴ・ディジネス	lv:3	SpC, Dr@An5	音声、動作、焦点	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv	不可	可	新	[効果] 光線1本	
(2097)	(強制)[精神作用] 術者は、菫色の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した精神を持つ相手は、自身のターンの間に、「1回の標準アクション」,「1回の移動アクション」のどちらか片方しか行えない。										【3.5e】	
(2004) 力術	レイ・オヴ・フレイム	lv:1	SpC, Dr@An5	音声、動作、焦点	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	反応・不完全	可	新	[効果] 光線1本	
(2098)	[火] 術者は、灼熱の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1d6点/2lv(最大5d6点)の[火]ダメージを受けて(セーヴ不可)、"着火"する(反応・無効; 消火する方法および難易度に関しては、DMG p303を参照)。										【3.5e】	
(2005) 心術	レイ・オヴ・ホープ	lv:1	BoED p111	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	
(2099)	(強制)[善、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、非常に強い希望を持つ。このことによって、攻撃ロール, セーヴ, 技能判定, 能力値判定に対して、＋2の士気ボーナスを得る。なお、この呪文は、光線効果ではない。(この呪文は、ソロウ呪文(BoVD p97)の、相殺呪文, 解呪呪文, おそらく相互抑止に使用できる。)										【3.5e】	
(2006) 力術	レイ・オヴ・リサージャンス	lv:1	LEoF p33	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	頑健・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] クリーチャー1体	
(2100)	目標となったクリーチャー1体は、「1点/lv(最大5点)ぶんの【筋力】ダメージが治癒される」,「1点/lv(最大＋5点)＋1d6点ぶんの【筋力】ペナルティが除去される」,「"疲労状態"が除去される(過労状態ならば、疲労状態に軽減される)」の全ての利益を得る。なお、この呪文は、光線効果ではない。										【3.5e】 (F) × ×	
(2007) 防御術	レイ・オヴ・リタリエイション	lv:2	Dr p155	動作、'ドラゴンマーク'	'1割り込み'	本文参照	瞬間	不可	可	新	[目標] 術者に対して、光線攻撃を命中させて来たクリーチャー1体	
(2101)	[力場]《エーテル界呪文》 術者は、自身が命中を受けた、光線1つを無効化する(その攻撃に気付いていて、立ちすくみ状態ではないこと)。また、その攻撃者に対して、光線1本を発射する。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、術者のドラゴンマークの等級に対応した値の、[力場]ダメージを受ける(本文参照)。[ドラゴンマーク:真正または特異型]										【3.5e】 × (E) ×	
(2008) 変成術	レイザースケイルズ	lv:2	SeK p157	音声、信仰/物質、'種族'	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	—	[目標] 術者	
(2102)	術者は、組みつきによって与えるダメージが、非致傷ダメージではなく、致傷ダメージとなる。ただし、術者は、鱗を持つ種族でなければなければならない。										【3.5e】 (F) × ×	
(2009) 変成術	レイザーファングズ	lv:2	SpC, Dra	音声	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者	
(2103)	術者は、自身の肉体武器1つの、クリティカル可能域が2倍(＋100%)となる。ただし、クリティカル可能域を増加させる効果は、殆どはお互いに累積しない。なお、肉体武器を含めた攻撃の処理や、肉体武器のダメージ・タイプに関しては、MM p292, p299, p306, p313を参照。										【3.5e】	
(2010) 心術	レイジ	lv:2	PHB p297	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	不可	可	新	[目標] 同意する、生きている精神を持つクリーチャー1体/3lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
(2104)	(強制)[精神作用] この目標は、バーバリアンの"激怒"の能力に似た効果によって、【筋力】,【耐久力】に対して＋2の士気ボーナスと、意志セーヴに対して＋1の士気ボーナスを得るが、ACに対して－2のペナルティを受ける。ただし、この呪文の終了時には、疲労状態となることはない。なお、その能力の使用中と同様の、行動制限を受けるかは不明。										【3.5e】	
(2011) 心術	レイジ（Dr@294, De&De…）	lv:3	Dr@294, De&De…	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	有	[目標] 接触した、精神を持つクリーチャー1体	
(2105)	(強制)[精神作用] 目標1体は、"激怒"の能力に似た効果によって、【筋力】,【耐久力】に対して＋4の士気ボーナスと、意志セーヴに対して＋2の士気ボーナスを得る。なお、ACのペナルティはなく、この呪文の終了時には、疲労状態となることはない。また、その能力の使用中と同様の、行動制限を受けるかは不明。(…RtTEE, DotF) 別:〔PHB〕										【領域】	
(2012) 変成術	レイジング・フレイム	lv:1	SpC, Dr@314	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	10ラウンド	不可	不可	新	[効果範囲] 半径30ftの拡散	
(2106)	[火] この範囲内に入った非魔法の炎は、「燃え尽きるまでの速度」,「照明する範囲」,「与える[火]ダメージ」が2倍となる(この範囲内を出ても、この効果は持続する)。また、この範囲内では、受ける魔法の[火]ダメージが、その1dにつき＋1点の追加ダメージを得る。(この呪文は、スロー・バーン呪文の、相殺呪文, 解呪呪文, おそらく相互抑止に使用できる。)										【3.5e】	
(2013) 召喚術	レイズ・ナイト・フォッグ	lv:1	CoC p176	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1時間/lv	不可	おそらく不可	新	[効果] 創造された、半径60ft×高さ20ftに拡散する霧	
(2107)	(創造) この呪文は、夜間にのみ発動できる。術者は、オブスキュアリング・ミスト呪文(PHB p214)と同様に、動かすことができない霧のような蒸気を創造する。										【3e】	
(2014) 変成術	レイスストライク	lv:2	SpC, CAd	音声、動作	'1即行'	自身	1ラウンド	なし	なし	新	[目標] 術者	
(2108)	術者は、自身の近接攻撃が、全て"近接接触攻撃"となる。このことによって、ACの盾, 鎧, 外皮ボーナスと、それらに対する強化ボーナスを無視する(PHB p134, p139参照; 例として、＋3の魔法のフル・プレートの場合、ACの＋11の鎧ボーナス、内訳は"＋8の鎧ボーナス, ＋3の鎧ボーナスの強化ボーナス"となって、両方を無視する)。										【3.5e】	

系統	（最小呪文レベル/1lv～3lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1~3lv;107/110]
(2015) 力術	**レイディアント・ダート**	lv:2	WotL p47	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	不可	可	—	[目標] クリーチャー1体以上、どの2体をとっても15ftの距離内	
(2109)	術者は、エネルギーの矢1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1d4点のダメージを受けて、その受けたダメージと同じラウンドの間、"目がくらんだ状態(PHB p311)"となる。また、この呪文の矢は、3lvレベルを超える2レベル毎に＋1本される(19レベル以上で最大9本)。なお、この矢2本以上がある場合、同一の相手を複数本の目標にできる。										【3.5e】	× × (D)
(2016) 死霊術	**レイン・オヴ・テラー**	lv:3	Dr@348 p76	音声、動作	1標準	100ft	1分/lv	不可	不可	—	[効果範囲] 術者を中心とした、半径100ftの放射	
(2110)	(おそらく招来)[恐怖]《アストラル界、影界、元素界呪文》 この範囲内では、"雨(DMG p92)"の効果を受けて、術者を除く相手は、[恐怖]効果のセーヴに対して－1/4lv(最大－5)のペナルティを受ける。また、この範囲内では、術者は、〈威圧〉判定に対して＋10のボーナスを得る。なお、この雨の降下内容は、本文参照(効果自体は変動なし)。										【3.5e】	
(2017) 変成術	**レイン・オヴ・ニードルズ**	lv:2	CAr, OA	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可	可	新	[目標] クリーチャー1体以上	
(2111)	この呪文の完成時に、1d4点/lv(最大5d4点)ぶんのダメージを分割すること(3d4点の場合、1d4点×3，1d4点＋2d4点など)。その後、上記の分割したそれぞれによって、任意のクリーチャー1体以上に対して、遠隔攻撃1回ずつを行う(セーヴ不可)。										【3.5e】	
(2018) 力術	**レインボウ・ビーム**	lv:2	SpC, Dr@322	音声、動作、'焦点'	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可	可	新	[効果] 光線1本	
(2112)	[光] 術者は、虹色の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、ランダムなエネルギーによって、1d12点/3lv(最大5d12点)のダメージを受けて(本文参照)、10ラウンドの間、"目がくらんだ状態(PHB p311)"となる。[焦点具:プリズム1つ(10gp)]										【3.5e】	
(2019) 力術	**レインボウ・ブラスト**	lv:3	SpC, Dr@322	音声、動作、'物質'	1標準	120ft	瞬間	反応・半減	可	新	[効果範囲] 長さ120ftの直線状	
(2113)	[光] この範囲内にいる相手は、エネルギー5種類から、1d6点ずつのダメージを受ける([音波]，[酸]，[電気]，[火]，[冷気]の全て；合計5d6点)。また、この呪文によるダメージは、7lvレベル以上で1d8点ずつ、9lvレベル以上で1d10点ずつ、11lvレベル以上で最大1d12点ずつに上昇する。[物質要素:透明な宝石1つ(50gp)]										【3.5e】	
(2020) 死霊術	**レヴァリ**	lv:2	SpC, MaoF	音声、動作	1ラウンド	接触	1ラウンド/lv	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した、3日以内に死亡したクリーチャーの死体1つ	
(2114)	[言語依存] 目標となった死体1つは、自身の死因に関して、自身の母国語で、日本語にして40文字程度ずつ話す。「1ラウンド目:最後に見たもの」，「2ラウンド目:最後の望み」，「3ラウンド目:どのような攻撃で殺されたか」，「4ラウンド目～:本文参照」。										【3.5e】	(F) ○ ○
(2021) 変成術	**レヴィタライズ・レガシー，リースト**	lv:3	WoLg p17	動作、物質、焦点	1標準	接触	1時間/lvまたはチャージ消費	不可(物体)	不可(物体)	—	[目標] 接触した、術者が運搬しているレガシー・アイテム1つ	
(2115)	目標となった"レガシー・アイテム"1つは、1日の使用回数がある、使い切っている"初級レガシー能力(5lv～9lvのもの)"1つの使用回数が、1回ぶん回復する。ただし、初級レガシー能力をどれも使い切っていないものや、24時間以内に同一の効果を受けたものに対しては、この呪文は作用しない。										【3.5e】	
(2022) 変成術	**レヴィテート**	lv:2	PHB, CoC	音声、動作、焦点/信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 重量が100ポンド/lv以下の、同意するクリーチャー1体か物体1つ	
(2116)	この目標は、1ラウンドにつき1回ずつ、20ftまで上下に浮揚移動できる(術者の1回の移動アクション；何らかの表面に触れている場合、この目標自身が、1/2の移動速度として移動可)。ただし、この浮揚中に行う攻撃ロールには、攻撃1回につき－1のペナルティが累積していく(最大－5；1回の全ラウンド・アクションによって、－1からやり直せる)。										【3.5e】	
(2023) 占術	**レヴェレイション**	lv:3	DroF p117	音声、動作、'物質'	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド	不可	不可	—	[効果範囲] 半径20ftの爆発	
(2117)	この範囲内に存在する、クリーチャー，物体，魔法的効果などは、誰にとっても、トゥルー・シーイング呪文(PHB p258)の効果を得て視認できる。[物質要素:ハーブ(50gpぶん)]										【3.5e】	(F) × ×
(2024) 召喚術	**レオムンズ・セキュアー・シェルター**	lv:3	PHB p298	音声、動作、物質、焦点	10分	近距離(5ft/2lv＋25ft)	2時間/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 創造された、1辺が20ftの立方体1個ぶんの建造物1つ	
(2118)	(創造) 術者は、周囲一帯にありふれた材料から、コテージ1つまたはロッジ1つを創造する(どの材料でも強度は変化しない)。また、この建造物に対しては、アーケイン・ロック呪文(PHB p195)，アラーム呪文(PHB p200)，アンシーン・サーヴァント呪文(PHB p200)の効果が付随している(本文参照)。										【3.5e】	
(2025) 力術	**レオムンズ・タイニィ・イグルー**	lv:2	FB p101	音声、動作、物質	1標準	5ft	2時間/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果] 術者を中心とした、半径5ftのイグルー1つ	
(2119)	[冷気] 術者は、半球状のイグルー1つを作り出す。この内部には、術者および、「大型だと1体，中型だと3体，小型だと12体」を収容できる。また、入り口1つを持ち、温度が華氏50度に保たれて(「華氏50度」＝「摂氏10.0度」)、就寝台，石製のランプが付随しており、悪天候(風，雹，雪など)を遮断する。[厚さ1インチ/lv；硬度0；3hp/1インチ]										【3.5e】	
(2026) 力術	**レオムンズ・タイニィ・ハット**	lv:2	PHB p299	音声、動作、物質	1標準	20ft	2時間/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 術者を中心とした、半径20ftの魔法の[力場]の球体1つ	
(2120)	[力場]《エーテル界呪文》 術者は、任意の色の、不透明な[力場]の球体1つを作り出す(移動は妨害しない；中型サイズだと10体程度を収容可)。この内部では、この範囲外に対して完全視認困難(失敗確率50%)を得て、"冷気および熱気の環境からの害(DMG p303，FB p8，SdS p12)"と、"台風(DMG p93)"以下の風力効果が遮断される。										【3.5e】	
(2027) 幻術	**レオムンズ・トラップ**	lv:1	PHB p299	音声、動作、'物質'	1標準	接触	永続(解除可)	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標] 接触した物体1つ	
(2121)	(幻覚) 目標となった装置1つ(コルク栓，錠前，蝶番，留め金などを含む)を調べた相手は、罠が仕掛けられていると確信する。なお、この呪文によって、魔法的感知，(捜索)判定などを欺くことができる。ただし、半径50ft以内で、すでに同一の呪文が稼動していた場合、この呪文の発動は失敗する。[物質要素:特殊な粉末(50gpぶん)]										【3.5e】	
(2028) 占術	**レジェンド・ローア**	lv:3	PHB p299	音声、動作、'物質、焦点'	本文参照	自身	本文参照	なし	なし	新	[目標] 術者	
(2122)	術者は、重要な人物，物品，場所などの、任意の対象1つに関する知識を得る(本文参照)。なお、この呪文の発動には、以下の発動時間が必要となる。「発動時間:噂を聞いたことがあるだけ(2d6週間)，詳しい情報を知っている(1d10日)，この対象のすぐ近くにいるなど(1d4×10分)」。[物質要素:香(250gpぶん)；焦点具:象牙4つ(各50gp)]										【3.5e】	
(2029) 防御術	**レジスタンス，メジャー**	lv:2	SSp p68	音声、動作、物質/信仰	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体	
(2123)	目標1体は、セーヴに対して＋2の抵抗ボーナスを得る。※SpCのグレーター・レジスタンス呪文(4レベル，24時間持続，＋3の抵抗ボーナス)と比較して、「呪文レベルを上昇する」，「持続時間を減少する」，「抵抗ボーナスを減少する」の程度の変更1つ以上を行う必要があると思われるため、呪文の抵抗ボーナスを1減少した。										【3e】	
(2030) 防御術	**レジスタンス・アイテム**	lv:1	ECS p117	動作、物質	1ラウンド	接触	10分/lv	不可(無害、物体)	不可(無害、物体)	新	[目標] 接触した、非魔法の物体1つ	
(2124)	目標となった物体1つを着用しているクリーチャーは、セーヴに対して＋1/4lv＋1の抵抗ボーナスを得る。なお、MoE p53に、鼓吹能力を使用するクラスの、呪文能力が成長する上級クラスとの相互作用が記載されている。										【鼓吹】	× (E) ×
(2031) 防御術	**レジスト・エナジー**	lv:1	PHB p299	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
(2125)	目標1体は、"エネルギー1つに対する抵抗10"の能力を得る([音波]，[酸]，[電気]，[火]，[冷気]のいずれか)。また、この抵抗は、3lvレベルを超える4レベル毎に10上昇する(11レベル以上で最大30)。なお、異なる種類のエネルギーに対する防御効果は、問題なく同時に稼動できる(同一の効果の並行使用でもおそらく可；SpC p83を参照)。										【3.5e】	
(2032) 防御術	**レジスト・エナジー，マス**	lv:3	SpC, CAr, T&B	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	10分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
(2126)	この目標は、"エネルギー1つに対する抵抗10"の能力を得る([音波]，[酸]，[電気]，[火]，[冷気]のいずれか)。また、この抵抗は、3lvレベルを超える4レベル毎に10上昇する(11レベル以上で最大30)。なお、異なる種類のエネルギーに対する防御効果は、問題なく同時に稼動できる(同一の効果の並行使用でもおそらく可；SpC p83を参照)。										【3.5e】	
(2033) 防御術	**レジスト・テイント**	lv:3	HoH p132	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体	
(2127)	目標となったクリーチャー1体は、"堕落度/Taint Point"を与える効果のセーヴに対して＋4の抵抗ボーナスを得る。※"堕落度"は、PGtE p107による訳語；"堕落度"自体の詳細は、HoH，UA，OAを参照。										【3.5e】	

系統	（最小呪文レベル/1lv～3lv）	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1~3lv;108/110]
(2034) 防御術	レジスト・プレイナー・アラインメント	lv:1	SpC, PlH	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
(2128)	目標となったクリーチャー1体は、“次元界の属性的特性(DMG p146)”に対する抵抗力を得る。このことによって、「軽度の属性による【魅力】に基づく判定のペナルティ」が無効化される。また、「重度の属性による【知力】,【判断力】,【魅力】に基づく判定のペナルティ」が1/2に軽減される。										【3.5e】
(2035) 召喚術	レジナス・タール	lv:1	CM p122	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	本文参照	不可	新	[効果範囲/目標] 1辺が10ftのマス目1個ぶんの範囲内/物体1つ	
(2129)	(創造) 術者は、粘着性のタールの層を創造する。この範囲内では、移動コストが2倍となるとともに、“伏せ状態(PHB p310)”から起き上がるためには、追加で【筋力】判定(難易度10)が必要となる。また、物体1つに対して発動する場合、本文参照。(この呪文は、グリース呪文(PHB p219)の、相殺呪文，解呪呪文，おそらく相互抑止に使用できる。)										【3.5e】
(2036) 心術	レストフル・スランバー	lv:1	HoH p132	音声、動作	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 術者自身ではない、生きている精神を持つクリーチャー1体	
(2130)	[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、自身が眠っている間に、“悪夢”を見せる呪いや効果が発生した場合、この呪文の術者レベルによって、術者レベル判定(1d20＋1/lv；難易度11＋その術者レベルまたはHD数)を行う。この判定に成功した場合、その悪夢を見ない。										【特技】
(2037) 召喚術	レストレーション	lv:3	PHB p300	音声、動作、‘物質’	3ラウンド	接触	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
(2131)	(治癒)〔正〕 目標となったクリーチャー1体は、「全ての能力値ダメージ」,「能力値1つに対する全ての能力値吸収」,「負のレベル1つ」,「疲労状態」,「過労状態」の全てが治癒される。また、過去24時間以内に失われた、レベル1つを取り戻す(生命力吸収効果などによるもの；死によるものは不可)。[物質要素:ダイアモンドの粉末(100gpぶん)]										【3.5e】
(2038) 召喚術	レストレーション，レッサー	lv:1	PHB p300	音声、動作	3ラウンド	接触	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
(2132)	(治癒)〔正〕 目標となったクリーチャー1体は、「能力値1つに対してペナルティを与えている効果1つが解呪される」,「能力値1つに対する能力値ダメージが1d4点ぶん治癒される」のどちらかの効果を得る。また、“疲労状態”である場合、追加でそれが除去される(過労状態ならば，疲労状態に軽減される)。										【3.5e】
(2039) 力術	レゾネイティング・ボルト	lv:3	SpC, CAr	音声、動作	1標準	60ft	瞬間	反応・半減(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[効果範囲] 長さ60ftの直線状	
(2133)	[音波] この範囲内のクリーチャーおよび物体は、1d4点/lv(最大10d4点)の[音波]ダメージを受ける(硬度は無視される)。なお、この方法によって、物理的な障害物が破壊された場合、この呪文の効果範囲は、可能な地点まで延びる。										【3.5e】
(2040) 力術	レッド・サイン・オヴ・シュド・メル	lv:2	CoC p178	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	精神集中(放棄可)	頑健・無効	おそらく可	新	[目標] 生きているクリーチャー1体/lvまで	
(2134)	術者は、空中に赤色の印を描いて、それぞれの目標を指差す。このことによって、目標となったクリーチャーは、1ラウンドにつき1回ずつ、1点/lv＋1d6点のダメージを受ける。ただし、術者自身も、1ラウンドにつき1回ずつ、1点のダメージを受ける(おそらく精神集中も妨害される)。また、術者が、呪文の発動地点から移動した場合、この呪文は終了する。										【3e】
(2041) 死霊術	レッド・フェスター	lv:3	BoVD p109	音声、動作、‘腐敗’	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
(2135)	[悪] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、1d6点の【筋力】ダメージ、および1d4点の【魅力】ダメージを受ける。なお、秘術呪文を臨機応変に発動するクラスでも、《秘術呪文準備》の特技(CAr p83)によって、成聖/腐敗呪文を、自力発動できると思われる。[腐敗コスト(終了時):1d6点【筋力】ダメージ]										【腐敗】
(2042) 死霊術	レンド・エッセンティア	lv:3	Mol p104	音声、動作、‘物質’	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	意志・無効	可	—	[目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体	
(2136)	[インカーナム/Incarnum、悪] 目標1体は、1点/3lv(最大5点)＋1d4点ぶんの、“エッセンティア・ダメージ(Mol p50)”および【魅力】ダメージを受ける(前者に0まで優先して振り分け；後者は最小でも1未満にはならない)。また、術者は、上記の与えた1点につき、＋1点の“一時的エッセンティア”を得る(10ラウンド持続)。[物質要素:黒真珠1つ(100gp)]										【3.5e】
(2043) 防御術	レンド・シャドウ・ウィーヴ	lv:3	ChoV p57	音声、動作、‘物質’	10ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可	不可	—	[効果範囲] 1辺が10ftの立方体1個ぶんの範囲内	
(2137)	この範囲内は、“影織(FRCS p57)”に基づく効果には、恒久的な“魔法欠如地帯(FRCS p56)”となる(“織”に基づく効果には、悪影響なし)。また、術者は、この呪文が準備済みである間は、影織に基づく効果に行う、解呪判定に対して＋2の技量ボーナスを得る。[物質要素:ムーンストーン1つ(50gp)]										【3.5e】 (F) × ×
(2044) 幻術	ロアー・オヴ・ザ・ウェイヴズ	lv:3	SW p121	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・不完全	可	—	[目標] 精神を持つクリーチャー1体/2lvまで，どの2体をとっても30ftの距離内	
(2138)	(紋様)[音波、恐怖、精神作用] 術者は、この目標の周囲に、轟くような波音を作り出す。このことによって、この目標は、“聴覚喪失状態(PHB p308)”となって(セーヴ不可)、“怯え状態(PHB p303)”となる(意志・無効)。なお、これらの波音は、この目標から半径30ftならば聞こえるが、実際に目標にならなければ、害は持たない。										【3.5e】
(2045) 防御術	ロイヤル・ヴァサル〔MaoF〕	lv:3	MaoF p136	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、同意するクリーチャー1体/3lvまで	
(2139)	[秩序] この目標は、[精神作用]効果のセーヴに対して＋3の清浄(または不浄)ボーナスを得て、術者に対して視線が通っている間は、プレス呪文(PHB p279)の効果を得る。また、魔法的効果などの強制を受けた場合、どのような内容の命令であっても、“自殺的な命令”とみなすことができる。										【3e】 (F) × ×
(2046) 防御術	ロイヤル・ヴァサル〔SpC〕	lv:2	SpC p241	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、同意するクリーチャー1体/3lvまで	
(2140)	[秩序] 目標となったクリーチャーは、[精神作用]効果のセーヴに対して＋3の清浄(または不浄)ボーナスを得る。また、魔法的効果などの強制を受けた場合、どのような内容の命令であっても、“自殺的な命令”とみなすことができる。										【3.5e】
(2047) 占術	ローア・オヴ・ザ・ゴッズ	lv:2	CCh p130	音声、動作	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者	
(2141)	術者は、「未修得の〈知識〉技能を“習得済み”として技能判定する」,「以前に行った〈知識〉判定を再挑戦する」のどちらかを1回だけ使用できるが、これを使用した場合、残りの持続時間が1/10となる。また、上記の判定を含めて、〈知識〉判定に対して＋5の洞察ボーナスを得る(知識の領域を持つ神格を信仰している場合、＋10に上昇する)。										【3.5e】
(2048) 占術	ローアソング	lv:1	Dr@335 p76	音声、動作	10ラウンド	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	—	[目標] 術者	
(2142)	術者は、自身が選択した技能1つの、技能判定に対して＋1/2lv＋4の技量ボーナスを得る。また、それが1ランク未満でも、“習得済み”として技能判定を行える。										【3.5e】
(2049) 力術	ローカル・トレマー	lv:2	RotD p114	音声、動作	1標準	30ft	1分/lvまたはチャージ消費	反応・無効	不可	—	[効果範囲] 長さ30ftの直線状	
(2143)	[地] 術者は、この範囲内の地面に、震動を発生させることができる(呪文の完成時の他は1回の標準アクション；合計1回/lv(最大5回)まで)。この振動を受けたクリーチャーは、“伏せ状態(PHB p310)”となって、精神集中が妨害される(反応・無効；本文参照)。										【3.5e】
(2050) 防御術	ローズマントル	lv:1	PGtF, MaoF	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
(2144)	[光] 目標となったクリーチャー1体は、微かな薔薇色の、ろうそく程度の大きさの魔法の光源となる(半径5ft以内が薄暗い照明以上となる；PHB p162参照)。また、[恐怖]効果，苦痛による効果，吐き気がする状態を与える効果，不調状態を与える効果のセーヴに対して、＋1/lv(最大＋10)の清浄ボーナスを得る。										【特技】 (F) × ×
(2051) 変成術	ロープ・トリック	lv:2	PHB p300	音声、動作、物質	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した、長さ5ft～30ftのロープ1把	
(2145)	《異次元空間》 目標となったロープ1本は、上端が異次元空間内に固定される。その後、このロープを伝って、内部に入ることができる(最大8人)。また、このロープ自体を、異次元空間内に引き上げることもできるが、その場合、このロープも1人ぶんとして扱われる。なお、異次元空間内に、異次元空間を持ち込んだ場合の相互作用は、DMG p259，p264参照。										【3.5e】
(2052) 変成術	ローライト・ヴィジョン	lv:1	SpC, CAr…	音声、物質	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
(2146)	目標1体は、“夜目”の能力を得る。このことによって、“明るい照明”および“薄暗い照明”の範囲内が、通常の2倍に広がったかのように、視認を行うことができる(PHB p162参照)。また、“薄暗い照明”の範囲内にあるものでも、通常通り色彩を識別できる。ただし、魔法の暗闇に対しては、この能力は機能しない。(…UE, SSp, MaoF)										【3.5e】 (F) ○ ○

系統	（最小呪文レベル/1lv～3lv）	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1~3lv;109/110]
(2053) 力術	**ローリング・ファイアー**	lv:3	Dr@309 p49	音声、動作、‘物質’	10ラウンド	長距離(40ft/lv＋400ft)	1ラウンド/lv	反応・無効	可	—	[効果] 高さ3ft×厚さ5ft×幅100ftまでの、炎の壁1つ
(2147)	[軍事/War、火] 術者は、炎の壁1つを作り出して、松明(PHB p162)と同様の光を放たせる。この障壁は、術者の1回の移動アクションで、30ftまでずつ前進，後退できる(高さ4ftまでの障害物は乗り越え可；本文参照)。また、接触，通過，内部で留まる相手には、2d6点の[火]ダメージを与える(反応・無効)。[物質要素:金，ルビーの粉末(1,500gpぶん)]										【3.5e】
(2054) 占術	**ロケート・ウォーター**	lv:1	SdS p117	音声、動作、焦点/信仰	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	精神集中(最大10分/lv；放棄可)	不可	不可	—	[効果範囲] 円錐形の放射
(2148)	術者は、水源を探知する。ただし、水質の良悪，入手の難易などは識別できず、水に関係するクリーチャーまでは知覚できない。また、炎，マグマによって遮断される。「1ラウンド目:水源が存在するか否か」，「2ラウンド目:水源が存在する数と、最も大きい水源1つの“大きさ(本文参照)”」，「3ラウンド目:全ての水源の、位置または方向と“大きさ”」。										【3.5e】
(2055) 占術	**ロケート・オブジェクト**	lv:2	PHB, CoC	音声、動作、焦点/信仰	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	1分/lv	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径が“長距離(40ft/lv＋400ft)”の円
(2149)	術者は、「良く知っている物体」，「はっきりと視覚的に思い描ける物体」などの1つを探知する(階段などの設備，一般的なアイテム，唯一無二のアイテムなどを含む)。ただし、この呪文は、距離的に最も近い1つのみを知覚する。また、この呪文は、(ポリモーフ)効果，ノンディテクション呪文，ミスリード呪文などに偽装されて、鉛の層に遮断される。										【3.5e】
(2056) 占術	**ロケート・シティ**	lv:1	RoD p169	音声	1ラウンド	10マイル/lv	瞬間	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径10マイル(＝半径52,800ft)/lvの円
(2150)	この呪文の完成時に、“共同体の大きさ(DMG p134)”1つを指定すること。術者は、この呪文の有効距離内に、「指定した大きさ以上の共同体が存在するか否か」の情報と、それが存在する場合、それぞれの、「“共同体の大きさ”」，「方向」，「直線的距離(個体内を通過しない最短経路での)」の情報を知覚する。										【3.5e】
(2057) 占術	**ロケート・タッチストーン**	lv:1	PlH p100	音声、動作、‘特技’	1標準	無限	瞬間	不可	不可	—	[効果範囲] 術者を中心とした、距離が無限の円
(2151)	術者は、同一の次元界内の、最も近くにある“タッチストーン/Touchstone(PlH p41，p153；SdS，Mol，ChoVなどで追加あり)[仮訳]”1つの、方向および大まかな“強さ”を知覚する(本文参照)。また、「すでに訪れたことがある特定の1つを、この知覚の対象外にする」ことを選択できる。なお、術者は、専用の特技(PlH p41)を習得していなければならない。										【3.5e】
(2058) 占術	**ロケート・ノード**	lv:2	ChoR, Und	音声、動作、焦点/信仰	1標準	1マイル/lv	1分/lv	不可	不可	有	[効果範囲] 術者を中心とした、半径1マイル(＝半径5,280ft)/lvの円
(2152)	術者は、この範囲内にある、選択した“ノード”1種類の、全ての位置を知覚する(地はUnd p48、悪はChoR p95、影織はAnau p116，ChoR p98参照)。また、術者は、「すでに訪れたことがある，特定の1つのみを知覚する」ことを選択できる。そうした場合、この呪文の効果範囲は、“半径2マイル/lvの円”に向上する。										【3.5e】(F)××
(2059) 変成術	**ロック・キャッチ**	lv:2	ShS p48	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体
(2153)	目標1体は、小型，中型，大型サイズの相手から投げられた、命中するはずの岩(および類似の矢弾)に対して、1回の割り込みアクションで、反応・無効のセーヴを行える(セーヴ難易度は、小型15，中型20，大型25；“岩投げ”の能力，攻城兵器の“カタパルト”，おそらくスリングなど；無効化しても“つかむ”は不可)。※岩自体のサイズ分類とも取れるが不明。										【3.5e】(F)××
(2060) 力術	**ロックバースト**	lv:2	ShS p48	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	反応・半減(ク)、頑健・無効(物体)	不可(ク)(物体)	—	[目標/効果範囲] 石製の物体1つ/半径20ftの爆発
(2154)	術者は、体積が8立方ft以上の、石製の物体1つを爆発させる(魔法の物体または他者が所持している物体ならば、頑健・無効)。このことによって、この物体は破壊されて、この範囲内にいるクリーチャーに対して、1点/lv(最大15点)＋1d4点のダメージを与える(反応・半減)。										【3.5e】(F)××
(2061) 変成術	**ロッティング・カース・オヴ・アーフェストラ**	lv:3	BoVD p109	音声、動作、‘腐敗’	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効	可	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体
(2155)	[悪]〔呪い〕 この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、呪いを受ける(セーヴ不可；特定の効果でしか除去できない)。このことによって、この相手は、命中時に1回と、以後1時間につき1回ずつ、1d6点の【耐久力】ダメージを受ける(頑健・無効；死亡するまで持続)。[腐敗コスト(おそらく命中時):1d6点【筋力】ダメージ]										【腐敗】
(2062) 変成術	**ロッティング・グラスプ**	lv:2	WotL p48	音声、動作、物質/信仰	1標準	接触	1ラウンド/lv	不可(物体)	不可(物体)	—	[目標] 接触した、非魔法の元有機物の物体か、元有機物のクリーチャー
(2156)	術者は、1ラウンドにつき1回ずつ、“腐敗の接触”を使用できる。この近接接触攻撃が命中した、元有機物(紙，皮，木，骨など)は、「物体は破壊(大きいと半径5ftの範囲内が破壊)」，「防具はACが1d4点減少(0で破壊)」，「武器は本文参照」，「人造などは1点/lv(最大10点)＋3d4点のダメージ」を受ける。※ミスティック呪文ではない。										【3.5e】××(D)
(2063) 死霊術	**ロット・アース**	lv:2	Dr@285 p46	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1分/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果範囲] 半径10ftの範囲内
(2157)	[悪]〔負〕 この範囲内では、地面に立っているか触れている相手は、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、1d6点のダメージを受ける。また、この範囲内では、受ける“地面に関するダメージ(岩投げ，地滑り，おそらく落下ダメージなど)”が、＋1d6点される。なお、アンデッドは、この呪文からの害を受けない。										【領域】
(2064) 死霊・召喚	**ロット・オヴ・エイジズ**	lv:1	DrMa p72	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	2ラウンド	頑健・不完全	不可	—	[目標] クリーチャー1体
(2158)	(創造) 目標1体は、創造された朽ちた破片で取り巻かれる。その後、視認困難(失敗確率20%)の害を受けて(セーヴ不可)、生きているクリーチャーならば、追加で“不調状態(PHB p310)”となる(頑健・無効)。なお、この呪文の作用中に、この生きている目標に対して再度作用させた場合、本文参照。また、ブラック・ドラゴンの術者は、本文参照。										【3.5e】
(2065) 変成術	**ロングストライダー**	lv:1	PHB p301	音声、動作、物質	1標準	自身	1時間/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者
(2159)	術者は、基本地上移動速度に対して＋10ftの強化ボーナスを得る。なお、移動速度の変化は、呪文などの効果が，鎧または荷重よりも先に適用される(PHB p145参照)。また、地上移動速度が変化した場合、〈跳躍〉判定の跳躍距離が同時に変化する(PHB p77参照；地上移動速度の30ftを超える10ftにつき＋4のボーナス；低下時は本文参照)。										【3.5e】
(2066) 召喚術	**ワード・オヴ・バインディング**	lv:3	SpC, Dr@299	音声、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	反応・無効	可	新	[目標] 中型サイズ以下の、人怪か人型生物1体
(2160)	(創造) 目標となった、人怪または人型生物1体は、自身の手首および足首を、創造された魔法の枷で拘束される。このことによって、両手を使用できず、両足では1ラウンドにつき5ftしか移動できない。[それぞれ硬度10，1hp/lv＋10hp，破壊難易度28；〈開錠〉難易度25，〈脱出術〉難易度35]										【3.5e】
(2067) 変成術	**ワーリング・ブレード**	lv:2	SpC, CAr	音声、動作、焦点	1標準	60ft	瞬間	不可	不可	新	[効果範囲] 長さ60ftの直線状
(2161)	術者は、斬撃武器1つを放り投げる。このことによって、この武器は、この範囲内にいる全ての敵に対して、通常の近接攻撃1回ずつを行う(術者が持つ特技，魔法の武器の能力なども適用される；この近接攻撃ロール，近接ダメージ・ロールには、【筋力】ではなく【対応能力値】修正値を使用しても良い)。その後、この武器は、術者の手元まで戻る。										【3.5e】
(2068) 占術	**ワイルド・インスティンクツ**	lv:2	RoE p191	音声、動作、信仰	‘1即行’	自身	1分/lv	なし	なし	—	[目標] 術者
(2162)	[精神準備/Mindset] 術者は、〈聞き耳〉判定，〈視認〉判定に対して＋10の洞察ボーナスを得て、立ちすくみ状態，対不可視状態でも、ACの【敏捷力】ボーナスを保持する。[精神準備/Mindset(呪文を準備する方法でのみ使用可)[仮訳]:この呪文が準備済みである間は、〈聞き耳〉判定，〈視認〉判定に対して＋2の洞察ボーナス(シフターならば1上昇)]										【3.5e】○(E)○
(2069) 幻術	**ワインディング・アリズ**	lv:3	RoD p169	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体
(2163)	(惑乱)[精神作用] この呪文は、大きさが“小さな都市(DMG p134)”以上の共同体内でのみ発動できる。目標1体は、都市の迷路に迷い込んだと確信して、“朦朧状態(PHB p311)”となる。ただし、「自身のターンの終了時に、【知力】判定(難易度15)に成功する」，「ダメージを受ける」のどちらか1つ以上が満たされた場合、この呪文は終了する。										【3.5e】
(2070) 変成術	**ワン・ウィズ・ザ・ランド**	lv:2	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	自身	1時間/lv	なし	なし	新	[目標] 術者
(2164)	術者は、自然と結び付く。このことによって、〈隠れ身〉，〈忍び足〉，〈生存〉，〈捜索〉，〈動物使い〉判定に対して＋2の技量ボーナスと、“野生動物との共感(PHB p37)”のクラス能力の判定に対して＋2の技量ボーナスを得る。										【3.5e】(F)○○
(2071) 占術	**ワン・マインド，グレーター〔SpC〕**	lv:3	SpC p244	音声、動作、信仰	1標準	自身	1時間/lv	なし	なし	新	[目標] 術者
(2165)	術者は、“特別な乗騎”1体に騎乗している間は、「〈聞き耳〉判定，〈視認〉判定に対して＋4のボーナス」，「“鋭敏嗅覚(MM p306)”の能力」，「攻撃ロール，近接ダメージ・ロールに対して＋2の洞察ボーナス」の利益を得る(最後の1つは乗騎も得る)。ただし、術者および乗騎が、10ftを超えて離れた場合、この呪文は即座に終了する。別:[Dr@299]										【3.5e】

系統	（最小呪文レベル/1lv～3lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1~3lv;110/110]
(2072) 占術 (2166)	ワン・マインド，レッサー〔Dr@299〕	lv:1	Dr@299 p76	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	10分/lv	不可(無害)	不可(無害)	—	[目標] 術者の“特別な乗騎”1体	
	目標となった“特別な乗騎”1体(または類似のクラス能力の乗騎1体)は、“共感的リンク(PHB p46)”の能力を得る。また、術者は、この目標から有効距離内にいる場合、「(聞き耳)判定，(視認)判定に対して＋2のボーナス」，「“鋭敏嗅覚(MM p306)”の能力」の利益を得る。※Dr@299では、ワン・マインドⅠ呪文として収録。 別:〔SpC〕											【3e】
(2073) 占術 (2167)	ワン・マインド，レッサー〔SpC〕	lv:1	SpC p244	音声、動作、信仰	1標準	自身	1時間/lv	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、“特別な乗騎”1体(または類似のクラス能力の乗騎1体)に騎乗している間は、「(聞き耳)判定，(視認)判定に対して＋4のボーナス」，「“鋭敏嗅覚(MM p306)”の能力」の利益を得る。ただし、術者および乗騎が、10ftを超えて離れた場合、この呪文は即座に終了する。 別:〔Dr@299〕											【3.5e】
(2074) 占術 (2168)	ワン・マインド〔SpC〕	lv:2	SpC p243	音声、動作、信仰	1標準	自身	1時間/lv	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、“特別な乗騎”1体(または類似のクラス能力の乗騎1体)に騎乗している間は、「(聞き耳)判定，(視認)判定に対して＋4のボーナス」，「“鋭敏嗅覚(MM p306)”の能力」，「攻撃ロールに対して＋2の洞察ボーナス」の利益を得る(最後の1つは乗騎も得る)。ただし、術者および乗騎が、10ftを超えて離れた場合、この呪文は即座に終了する。											【3.5e】
(2075) 変成術 (2169)	ワンド・モジュレイション	lv:3	CS, Dr@338	音声、動作	‘1即行’	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 接触した魔法のワンド1本	
	目標となった魔法のワンド1つは、このために次に発動された、本来の呪文レベル未満の、他の呪文1つのワンドに形質変化する。ただし、「2チャージを消費して、最低限の術者レベルで、その呪文のみが起動される」ようになる。また、価格を持つ物質要素，経験点消費などを含む呪文には変更できない。※Dr@338では、モジュレイト呪文として収録。											【3.5e】
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]

系統	（最小呪文レベル/4lv～6lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4~6lv;1/76]			
(1) 召喚術 (2170)	**アーク・オヴ・ライトニング**	lv:4	SpC, CAr, MH	音声、動作、物質/信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	反応・半減	不可	新	[目標/効果範囲] クリーチャー2体/これらのクリーチャーを結ぶ直線状				
	(創造)[電気] 目標となったクリーチャー2体は、お互いの間に電気を放出する。このことによって、「この目標2体」,「この範囲内の全てのクリーチャーおよび物体」の両方は、1d6点/lv(最大15d6点)の[電気]ダメージを受ける。											【3.5e】			
(2) 変成術 (2171)	**アーケイン・スタッフ**	lv:5	ToHS p44	音声、動作、'焦点'	10分	接触	チャージ消費まで永続(解除可)	意志・無効(物体)	可(物体)	—	[目標] 接触した、高品質かつ非魔法のクオータースタッフ1本				
	術者は、焦点具となったクオータースタッフ1つに、自身の4レベル以下の呪文を、合計1レベル/lvぶんまで蓄える(0レベル呪文は蓄積不可)。ただし、アーケイン・スタッフ系呪文は、同時に1つまでしか稼動状態にはならない。また、物質要素，経験点消費は、蓄える時点で消費される。[焦点具:高品質かつ非魔法のクオータースタッフ1つ]											【3.5e】	×	×	(D)
(3) 共通 (2172)	**アーケイン・フュージョン**	lv:5	CM p95	音声、動作	1標準	自身	瞬間	なし	なし	新	[目標] 術者				
	術者は、発動時間が"1回の標準アクション"以内の、呪文レベル4以下，呪文レベル1以下のソーサラー呪文1つずつを、任意の順番で発動する(呪文スロットおよび発動時間は、この呪文のもののみを使用するが、その他の点では通常の各呪文から変化なし)。なお、選択する呪文に呪文修正特技を適用する場合、本文参照。※ソーサラー呪文。											【3.5e】			
(4) 変成術 (2173)	**アース・リーヴァー**	lv:5	SpC, SSp	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	反応・不完全	可	新	[効果範囲] 半径20ftの拡散				
	[火] 術者は、土石および火炎の噴火を発生させる。このことによって、この範囲内にいるクリーチャーに対して、3d6点の[火]ダメージ、および4d6点の魔法の殴打ダメージを与えて(セーヴ不可)、"伏せ状態(PHB p310)"とさせる(反応・無効)。											【3.5e】			
(5) 変成術 (2174)	**アーストバインド，マス〔MH〕**	lv:4	MH p40	音声、動作、物質	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	1分/lv	意志・無効	可	—	[目標] 半径20ftの爆発内の、全ての非実体状態ではないクリーチャー				
	目標となったクリーチャーは、飛行移動できない(魔法的効果による飛行移動を含む)。なお、すでに飛行中であった場合、1ラウンドにつき60ftずつ、ゆっくりと落下するとともに、上方向には飛行移動できないが、下方向，水平方向には通常通り飛行移動できる。※MHでは、リージョンズ・アンディナイアブル・グラヴィティ呪文として収録。											【3.5e】			
(6) 防御術 (2175)	**アーマー・オヴ・ダークネス**	lv:4	SpC, De&De, FRCS	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	[闇] 目標1体は、魔法の暗闇で包まれて、自身の外見的特徴が隠蔽される。また、"暗視(60ft)"の能力と、ACに対して＋4の反発ボーナス(おそらく7レベルを超える3レベル毎に＋1；19レベル以上で最大＋8)を得て、[善]効果，[光]効果のセーヴに対して＋2のボーナスを得る。さらに、アンデッドならば、"退散抵抗＋4(DMG p294)"の能力を得る。											【特，領】	(F)	○	○
(7) 変成術 (2176)	**アーマード・ヴァーミン**	lv:4	DotU p60	音声、動作、信仰、'ロルス信者かドラウ'	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 蟲3体まで、どの2体をとっても30ftの距離内				
	目標となった蟲は、自身の外骨格が、鋼のような強度を得る。このことによって、ACの外皮ボーナスに対して＋2の強化ボーナスを得る。また、この呪文によるボーナスは、7レベルを超える3レベル毎に＋1される(19レベル以上で最大＋6)。なお、術者は、「ロルスを信仰している」,「ドラウである」のどちらかまたは両方でなければならない。											【3.5e】			
(8) 力術 (2177)	**アーリィ・トワイライト**	lv:4	HoB p126	音声、物質/信仰	1ラウンド	長距離(40ft/lv＋400ft)	10分/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果範囲] 半径80ft×高さ40ftの円筒形				
	[闇] この範囲内では、非魔法の"照明の程度(PHB p162)"が、1段階暗くなる("明るい照明"だと"薄暗い照明"に、"薄暗い照明"だと"暗闇"に)。ただし、魔法の暗闇には作用しない。(この呪文は、バトルフィールド・イルミネーション呪文の、相殺呪文，解呪呪文，おそらく相互抑止に使用できる；ただし、その他の[光]効果には作用できない。)											【3.5e】			
(9) 防御術 (2178)	**アイ・オヴ・ザ・ハリケーン**	lv:4	SpC, Dr@314	音声、動作	1標準	40ft	1ラウンド/lv	頑健・不完全	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径40ftの強風の放射と、半径10ftの無風の中心部				
	[風] 術者は、自身に伴って移動する、強風および台風の目を作り出す。その後、この強風内を経由する遠隔攻撃ロールに対して－8のペナルティを与える(攻城兵器，重い岩などは除く)。また、この強風内では、超大型サイズ以下の相手は、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、自身のターンの開始時毎に、セーヴが必要となる(本文参照)。											【3.5e】			
(10) 占術 (2179)	**アイ・オヴ・ストーン**	lv:6	RoS p162	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者				
	(念視) 術者は、アーケイン・アイ呪文(PHB p195)と同様に、不可視状態の魔法的感知器官1つを作り出す(精神集中によって、前方の床だけを調べる場合には1ラウンドにつき30ft、床と同時に両方の壁も調べる場合には1ラウンドにつき10ftの速度で移動する)。また、この呪文による器官は、1インチ以上の隙間や、石を通り抜けることができる。											【3.5e】			
(11) 占術 (2180)	**アイ・スメル・ユア・フィアー**	lv:4	GW p55	音声、動作、物質	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	1時間/lv	不可	不可	—	[効果範囲] 術者を中心とした、半径が"長距離(40ft/lv＋400ft)"の円				
	術者は、ロケート・クリーチャー呪文(PHB p301)の効果を得る(ただし1時間/lv持続)。このことによって、指定したクリーチャー1種類を探知できるが、距離的に最も近い個体1体のみが知覚される(距離30ft以内から見たことがある種類のクリーチャーのみ；その移動方向の情報を含む)。											【3.5e】			
(12) 変成術 (2181)	**アイアン・コンストラクト**	lv:4	ECS p108	動作、物質	1ラウンド	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、人造クリーチャー1体				
	目標となった人造クリーチャー1体は、自身の身体が鋼鉄化する。このことによって、"ダメージ減少15/アダマンティン"の能力と、"[酸]，[火]のダメージが半減"の利益、および【筋力】に対して＋4の強化ボーナスを得る。ただし、【敏捷力】に対して－4の強化ペナルティを受けて、体重が5倍となる。											【領，鼓】	×	(E)	×
(13) 変成術 (2182)	**アイアン・ボーンズ**	lv:4	SpC, GW, MaoF	音声、動作、焦点	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、非実体状態ではないアンデッド1体				
	目標となったアンデッド1体は、骨格(昆虫などの外骨格を含む)が硬化して、ACに対して＋6の外皮ボーナスを得る。ただし、骨格を持たないアンデッドには、この呪文は何の効果もない。											【3.5e】	(F)	○	○
(14) 変成術 (2183)	**アイアンウッド**	lv:6	PHB p196	音声、動作、物質	1分以上	接触	24時間/lv(解除可)	不可	不可	新	[目標] 接触した、合計の重量が5ポンド/lv以下の、木製の物体いくつでも				
	術者は、目標となった物体を、アイアンウッド製に形質変化させる(1ポンド毎に1分が、呪文の発動時間として必要となる)。この材質は、鉄と同様だが、鉄を目標にする効果を受けず、樹木を目標にする効果を受ける。また、ドルイドの防具の"金属の禁忌"に抵触しない。さらに、作用できる重量を1/2にすることで、＋1の魔法の武器，防具にできる。											【3.5e】			
(15) 防御術 (2184)	**アイアンガード，レッサー**	lv:5	SpC, ItDL…	音声、動作、物質	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、非魔法の金属を通過するようになって、"非魔法の金属に対する完全耐性"の能力を得る。また、この目標の素手攻撃は、非魔法の金属製の鎧のACボーナスを無視する。ただし、武器に塗られた毒，魔法の金属などによっては、通常通りの害を受ける。(…FRCS, Dr@An5)											【3.5e】	(F)	○	○
(16) 変成術 (2185)	**アイコニック・マニフェステイション**	lv:4	CCh p114	音声、動作、物質	'1即行'	自身	10分/lvまたはチャージ消費、1分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者				
	[可変] 術者は、1回の即行アクションで、"自然の化身"の能力の使用回数を1回ぶん消費するとともに、この呪文のチャージ消費によって、「自身の属性の要素(悪，秩序など)1つに対応した、テンプレートを獲得できる(本文参照；起動するまで10分/lv持続，起動してから1分/lv持続)」の効果を起動できる。※起動アクションのエラッタを反映済み。											【3.5e】			
(17) 力術 (2186)	**アイシィ・スフィアー**	lv:5	Dr@317 p70	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	反応・無効	可	—	[効果範囲] 長さが"近距離(5ft/2lv＋25ft)"の直線状				
	[冷気] 術者は、氷の球体1つを作り出して、任意の方向に吹き飛ばす。このことによって、この範囲内にいるクリーチャーは、1d6点/lv(最大15d6点)の[冷気]ダメージを受けて、1d4ラウンドの間、"麻痺状態(PHB p311)"となる。											【3.5e】			
(18) 召喚術 (2187)	**アイズ・オヴ・ザ・キング**	lv:6	SpC, LbM	音声、動作、物質	10ラウンド	無限	精神集中(最大1分/lv)＋5ラウンド	不可	不可	新	[効果] 招来された、フィーンディッシュ・ダイア・バット4体				
	(招来)[悪]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、ろうそく程度の光を放つ、フィーンディッシュ種(MM p217)のダイア・バット(MM p12)4体を招来する。これらは、前方の床だけを調べる場合には1ラウンドにつき40ft、床と同時に壁も調べる場合には1ラウンドにつき20ftの速度で、全員が共に行動する。また、視覚を傍受できる(本文参照)。											【領域】			
(19) 占術 (2188)	**アイズ・オヴ・ジ・オラクル**	lv:6	DrMa p66	音声、動作、物質	1標準	自身	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	なし	なし	—	[目標] 術者				
	術者は、ACおよび反応セーヴに＋2の洞察ボーナスを得る。また、自身のターンの終了時毎に、アクションの必要なく、1回の標準アクションを"待機(PHB p158)"できる。ただし、この標準アクションが行われてしまうと、この呪文はチャージ消費される。なお、"竜の種別"または"(竜の血)の副種別"を持つ場合、洞察ボーナスが1ずつ上昇する。											【3.5e】			

系統	（最小呪文レベル/4lv～6lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4~6lv:2/76]
(20) 変成術 (2189)	**アイス・クラウド**	lv:4	Dr@307 p25	音声、動作、物質/信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1時間/lv(解除可)	不可	可	—	[効果範囲] 1辺が20ftのマス目1個/lvぶんまでの範囲内	
	[冷気][魔法の罠(難易度25＋呪文レベル; 発見のみ)] この範囲内では、「すでに発生していた霧は、5ftの移動につき1d8点の[冷気]ダメージを与えるようになる」、「この後に発生した霧は、その内部に進入した相手があった場合、追加で"スパイク・グロウス呪文(PHB p241)の効果を与える"ようになる(ただし[冷気]ダメージ)」の効果を受ける。										【3e】	
(21) 防御術 (2190)	**アイス・シールド**	lv:4	FB p99	音声、動作、物質、'冷たい火'	1標準	接触	1分/lvまたはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標1体は、"(火)に対する脆弱性"の能力と、"ダメージ減少15/-"の能力を得る。なお、合計10点/lv(最大150点)ぶんのダメージを軽減してしまうと、この呪文はチャージ消費される("フロストフェル/Frostfell(FB p4)[仮訳]"内では、"10分/lvまたはチャージ消費"に向上)。["冷たい火/Coldfire(FB p17)[仮訳]"要素:5オンスぶん(250gp)]										【3.5e】	
(22) 召喚術 (2191)	**アイス・シップ**	lv:4	FB p99	音声、動作、'物質'	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1時間/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果] 創造された、氷の船1隻	
	(創造) 術者は、氷の船1つを創造する。以下の2つから選択すること(後から変更できない)。「氷の輸送船:中型サイズ1体/lvまで(大型サイズは不可)を乗せて、湖, 川, 海などの上を、時速80マイル以下で移動できる(本文参照)」、「氷のガレオン船:本文参照」。[物体のデータは本文参照] [物質要素:ガラス製の船の模型1つ(200gp)]										【3.5e】	
(23) 変成術 (2192)	**アイス・トゥ・フレッシュ**	lv:5	FB p100	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	頑健・無効(物体)	可(物体)	—	[目標] クリーチャー1体か、高さ10ft×直径1ft～3ftの円筒形までの氷1つ	
	目標となった、氷漬けにされた, 氷像にされたなどのクリーチャー1体および装備品は、その状態から回復して、生命を取り戻す。ただし、この目標は、頑健セーヴ(難易度15)に失敗した場合、この形質変化に耐えられずに死亡する。なお、この呪文によって、すでにある氷の塊を、肉の塊に変化させることもできる。										【3.5e】	
(24) 変成術 (2193)	**アイス・フラワーズ**	lv:5	SpC, Dr@312	音声、動作	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	瞬間	不可、反応・半減	不可、可	新	[効果範囲] 半径20ftの爆発	
	[冷気] この呪文は、硬い岩でも砂漠でもない地点にのみ発動できる。この呪文の完成時にいた相手は、1d6点/lv(最大15d6点)のダメージを受ける([冷気]および魔法の刺突ダメージが半分ずつ)。また、この範囲内の地面には、"重度の瓦礫(DMG p88)"が残される(おそらく融けるまで持続)。※Dr@312では、オーリルズ・フラワー呪文として収録。										【3.5e】	
(25) 力術 (2194)	**アイス・リフト**	lv:6	FB p99	音声、動作、物質/信仰	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	1ラウンド	本文参照	不可	—	[効果範囲] 半径40ft以下の拡散	
	[冷気] 術者は、局所的な振動を引き起こして、氷にひび割れを作り、建造物を倒壊させる。このことによって、この範囲内の氷面上にいる相手は、攻撃や移動を行うことができず、呪文を発動する場合、追加で(精神集中)判定(難易度20＋その呪文レベル)が必要となる。また、この呪文は、その周囲の地形によって効果が変化する(本文参照)。										【3.5e】	
(26) 変成術 (2195)	**アイテム・オルターレーション**	lv:4	ECS p108	動作	1ラウンド	接触	10分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 接触した魔法のアイテム1つ	
	術者は、目標となった魔法のアイテム1つの、与えるボーナスの種類を変更する(ボーナスの種類に関しては、PHB p134, DMG p21参照; 完璧, 信仰などの、ここには記載されていないボーナスの種類も存在するので注意)。ただし、与えている清浄, 不浄ボーナスは変更できない。また、回避, 清浄, 不浄ボーナスを与えるようには変更できない。										【鼓吹】	× (E) ×
(27) 占術 (2196)	**アイデンティファイ・ウィズ・フレイム**	lv:4	Dr@308 p23	音声、動作、'竜か特技'	1標準	50ft	瞬間	意志・無効	可	—	[目標] 術者を中心とした半径50ftの爆発内の、全てのクリーチャー	
	この呪文の完成時に、「詳細な属性(中立にして善など)」,「クラス(ファイターなど)」,「種別(異形, 竜など)」,「種族的な副種別((ドワーフ), (爬虫類), (変身生物)など)」の、いずれか1つおよび内容を指定すること。この範囲内にいる、指定された内容を満たす相手は、自身の頭上に、松明(PHB p162)と同様の炎1つが出現する(1ラウンド持続)。										【3e】	
(28) 占術 (2197)	**アイデンティファイ・トランスグレッサー**	lv:4	BoVD p84	音声、動作、'麻薬、場所'	10分	自身	瞬間	なし	なし	新	[目標] 術者	
	[悪]《次元間通路》 術者は、悪の存在に対して、"人物1人の名前によって回答できる質問"1つを行って、その回答を得る。なお、この回答は、70%＋1%/lvの確率で正しい。ただし、複数回質問した場合でも、同一の質問には、同一の回答しか得ることができない。[麻薬要素:ヴォデア(BoVD p41); 場所要素:アンハロウ下またはディセクレイト下]										【3e】	
(29) 死霊術 (2198)	**アイバイト**	lv:6	PHB p197	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/3lv	頑健・無効	可	新	[目標] 生きているクリーチャー1体以上	
	[悪] 術者は、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、それぞれ異なるクリーチャー1体を目標にできる(呪文の完成時の他は1回の移動アクション; いずれも10分/lv持続; 本文参照)。「3HD以下:恐慌, 昏睡, 不調状態の全て(おそらく[恐怖、精神作用]効果)」,「4HD～9HD:恐慌, 不調状態の両方」,「10HD以上:不調状態」。										【3.5e】	
(30) 変成術 (2199)	**アウェイクン**	lv:4	PHB p197	音声、動作、信仰、'経験'	24時間	接触	瞬間	意志・無効	可	新	[目標] 接触した、動物1体か樹木1株	
	術者は、この呪文の発動時に、意志セーヴ(難易度10＋目標のHD数)に成功しなければならない。なお、この目標が話す言語に関しては、本文参照。「樹木:アニメイテッド・オブジェクトとなり、3d6点ずつの【知力】,【判断力】,【魅力】を獲得する」,「動物:3d6点の【知力】を獲得して、【魅力】に＋1d3点, ＋2HDを得る」。[経験点消費:250XP]										【3.5e】	
(31) 死霊術 (2200)	**アウェイクン・アンデッド**	lv:6	SpC, LbM, SSp	音声、動作、物質、'経験'	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可	可	新	[目標] 術者を中心とした"近距離(5ft/2lv＋25ft)"の範囲内の、全ての精神を持たないアンデッド	
	[悪] この目標は、1d6＋4点の【知力】を獲得する(元になった種族の、平均的な値を超える【知力】にはならない)。また、生前持っていた、変則的能力の種族能力、および(習熟)を取り戻す。さらに、"退散抵抗＋2"の能力を得るとともに、コントロール・アンデッド呪文(PHB p255)のセーヴに対して＋2の不浄ボーナスを得る。[経験点消費:250XP]										【3.5e】	
(32) 変成術 (2201)	**アウェイクン・コンストラクト, レッサー**	lv:5	SSp p68	音声、動作、物質、'経験'	24時間	接触	永続(解除可)	不可(物体)	可(物体)	—	[目標] 接触した、体積が1立方ft/lvまでの、非魔法の非自律行動物体1つ	
	目標となった物体1つは、自律行動能力を得て、3d6点の【知力】, 1d3点の【魅力】を獲得する。その後、術者の仕事を引き受ける(NPCの初期態度は"友好的"; 本文参照)。[経験点消費:体積が1立方ftにつき250XP] ※SSpでは、マイナー・サーヴィター呪文として収録; SpCにて、別呪文に統合名義で消滅のため、呪文名を変化させて残存。										【3e】	
(33) 変成術 (2202)	**アウェイクン・ザ・マインド**	lv:4	ToHS p44	音声、動作、'物質'	1標準	接触	1時間	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触した、【知力】が1～2の動物か魔獣1体	
	目標1体は、【知力】に＋8、【判断力】,【魅力】に＋4のボーナスを得て、一時的に"魔獣"となり、術者の習得言語1つの会話能力を得る(術者に対する初期態度は"友好的")。また、作業や仕事を依頼できる。ただし、作用中は、"使い魔", "動物の相棒"などにできない。[物質要素:ダイアモンド1つ(1,000stl)] ※パーマネンシィ呪文を適用可。										【3.5e】	× × (D)
(34) 変成術 (2203)	**アウェクン・サンド**	lv:6	SdS p111	音声、動作、信仰、'経験'	24時間	接触	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	—	[目標] 接触した、半径15ftの範囲内の砂	
	術者は、この呪文の発動時に、意志セーヴ(難易度18)に成功しなければならない。目標となった砂または類する材質は、人型生物のような形状のクリーチャー1体に形質変化する(術者に対する初期態度は、"友好的")。これは、超大型アニメイテッド・オブジェクト(MM p11)に似ているが、一部が異なる(本文参照)。[経験点消費:500XP]										【3.5e】	
(35) 変成術 (2204)	**アウルズ・インサイト**	lv:5	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	接触	1時間	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、太古の自然の知恵を得る。このことによって、【判断力】に対して＋1/2lvの洞察ボーナスを得る。										【3.5e】	(F) ○ ○
(36) 変成術 (2205)	**アウルズ・ウィズダム, マス**	lv:6	PHB p197	音声、動作、物質/信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	目標となったクリーチャーは、より賢明になる。このことによって、【判断力】に＋4の強化ボーナスを得る。										【3.5e】	
(37) 心術 (2206)	**アグラヴェイト・ドラコレイジ**	lv:4	DroF p113	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	不可	—	[目標] "ドラコレイジ・ミサル(DroF p121)"の効果を受けている、竜1体	
	(強制)[精神作用] 目標1体は、精神を持つ場合、竜ではない相手に対して、NPCの初期態度がさらに1段階"敵対的"に近付くとともに、攻撃を行う可能性が上昇する。また、この呪文は、通常よりもセーヴ難易度が4高い。(この呪文は、アベイト・ドラコレイジ呪文の、相殺呪文, 解呪呪文, おそらく相互抑止に使用できる。)										【3.5e】	(F) × ×
(38) 召喚術 (2207)	**アシッド・シース**	lv:5	SpC, MaoF	音声、動作、物質、'焦点'	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[目標] 術者	
	(創造)[酸] 術者に対して、近接攻撃(間合いの長い武器を除く)を行ったか、自身のターンの開始時に、術者との組みつき状態の相手は、自動的に2点/lv(最大30点)の[酸]ダメージを受ける。また、術者の[酸]効果は、その1dにつき＋1点の追加ダメージを得る。[焦点具:ガラスの像1つ(50gp)] ※MaoFでは、メスティルズ・～呪文として収録。										【3.5e】	(F) ○ ○

系統	（最小呪文レベル/4lv～6lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4~6lv;3/76]
(39) 召喚術 (2208)	**アシッド・ストーム**	lv:6	SpC, PGtF, MaoF	音声、動作、‘物質’	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	反応・半減	可	新	[効果範囲] 半径20ft×高さ20ftの円筒形	
(創造)[酸] 術者は、強酸の嵐を創造する。このことによって、この範囲内にいるクリーチャーに対して、1d6点/lv(最大15d6点)の[酸]ダメージを与える。[物質要素:酸のビン1つ(10gp)]											【3.5e】(F) ○ ○	
(40) 召喚術 (2209)	**アシッド・フォッグ**	lv:6	PHB p197	音声、動作、物質/信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv	不可	不可	新	[効果] 創造された、半径20ft×高さ20ftに拡散する強酸の霧	
(創造)[酸] 術者は、濃密な強酸の霧を創造する。このことによって、この範囲内は、ソリッド・フォッグ呪文(PHB p246)の効果を得るとともに、クリーチャーおよび物体は、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、術者のターンの間に、2d6点の[酸]ダメージを受ける。											【3.5e】	
(41) 召喚術 (2210)	**アシッド・レイン**	lv:5	HoB p124	音声、動作、‘物質’	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	1ラウンド、1ラウンド/lv	不可	不可	—	[効果範囲] 半径20ft×高さ40ftの円筒形	
(創造)[酸] 術者は、強酸の雨を創造して、進入時に1回ずつ、7d6点の[酸]ダメージを与える(1ラウンド持続)。また、地面がぬかるんで、移動時には、追加で〈平衡感覚〉判定(難易度10)が必要となる(失敗した場合、移動コストが2倍となる; 5以上の差で失敗した場合、伏せ状態となる; 1ラウンド/lv持続)。[物質要素:酸のビン1つ(10gp)]											【3.5e】	
(42) 変成・力 (2211)	**アシディック・イラプション**	lv:5	SoX p146	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	反応・不完全	不可	新	[効果範囲] 半径20ft×高さ50ftの円筒形	
[酸] 術者は、強酸の柱1つを噴き出させる。この範囲内にいるクリーチャーは、1d6点/lv(最大15d6点)の[酸]ダメージを受けて(反応・半減)、高さ50ftまで噴き上げられる(反応・無効; 通常通り、落下ダメージを受ける)。なお、その高さまでに、天井などにぶつかった場合、噴き上げられた高さ10ftにつき1d6点のダメージを受けてから落下する。											【特殊】 × (E) ×	
(43) 召喚術 (2212)	**アストラル・ホスピス**	lv:4	SpC, PlH	音声、動作、‘物質’	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	24時間/lv	不可	不可	新	[効果] アストラル界に隣接する、擬似次元界1つ	
(瞬間移動)《アストラル界呪文》 この呪文は、アストラル界内でのみ発動できる。術者は、通常通り自然治癒を行える擬似次元界1つと、入り口1つを作り出す(アストラル界側から視認可; 本文参照)。また、術者自身および指定した相手しか進入できず、ここから次に術者が出てしまうと、この呪文は終了する。[物質要素:宝石の原石1つ(250gp)]											【3.5e】	
(44) 変成術 (2213)	**アスペクト・オヴ・ザ・ワービースト**	lv:4	RoE p183	音声、動作、‘シフター’	1ラウンド	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	—	[目標] 術者	
[精神準備/Mindset] 術者は、“ライカンスロープの相”1つを得る(本文参照)。ただし、異なる“相”を選択した場合でも、この呪文の効果は累積しない。なお、術者は、シフターでなければならない。[精神準備/Mindset(呪文を準備する方法でのみ使用可)[仮訳]:この呪文が準備済みである間は、シフティングの持続時間が＋1ラウンドされる]											【3.5e】 ○ (E) ○	
(45) 変成術 (2214)	**アスペクト・オヴ・ジ・アース・ハンター**	lv:4	SpC, Dr@320	音声、動作、物質、信仰	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者	
(ポリモーフ) 術者は、ブレイ(MM p222)の外見を得るとともに、その能力の多くを得る(本文参照)。また、(ポリモーフ)効果では変化しない部分に追加して、「精神系能力値」,「クラス・レベル」,「クラスの変則的能力」,「基本攻撃ボーナス」,「基本セーヴ」が変化しない。											【3.5e】	
(46) 変成術 (2215)	**アスペクト・オヴ・ジ・アイシィ・ハンター**	lv:4	CM p95	音声、動作	‘1即行’	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者	
(ポリモーフ) 術者は、ウィンター・ウルフ(MM p95)に変身して、＋20点の一時的hpを得る(呪文の終了時には消滅)。なお、通常は、(ポリモーフ)効果は、「hp」,「属性」,「有効HD(魔法的効果の目標になる場合)」,「習得言語」の他のデータが変化する。また、魔法の衣類，装身具は、サイズは自動的に調整される(DMG p209参照)。											【3.5e】	
(47) 占術 (2216)	**アセイ・スペル・レジスタンス**	lv:4	SpC, CAr	音声、動作	‘1即行’	自身	1ラウンド/lv	不可	不可	新	[目標] 術者	
この呪文の完成時に、任意の相手1体を指定すること(この時点では、この相手が見えていなければならない)。術者は、“魔法的防御の性質および弱点”を知覚する。このことによって、この相手1体に対して、呪文抵抗判定(呪文抵抗を克服するための術者レベル判定)に＋10のボーナスを得る。※CArでは、アセイ・レジスタンス呪文として収録。											【3.5e】	
(48) 死霊術 (2217)	**アッシェン・ユニオン**	lv:6	SdS p110	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	頑健・不完全	可	—	[目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体	
目標となったクリーチャー1体は、1d6点/2lv(最大10d6点)の“乾燥ダメージ/Desiccation Damage(SdS p15)[仮訳]”を受けて(頑健・半減)、このダメージを受けた場合、“脱水状態/Dehydrated(SdS p15)[仮訳]”となる(セーヴ不可)。また、この呪文から、現在のhpの1/2以上のダメージを受けた場合、装備品を残して灰となる(頑健・無効)。											【3.5e】	
(49) 占術 (2218)	**アデプト・スピリット，マス**	lv:6	MoI p98	音声、動作、信仰(、‘本質’)	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1時間/lvまたはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] クリーチャー1体/lvまで	
[インカーナム/Incarnum] この目標は、1回の割り込みアクションによって、以下の効果を起動できる(起動後は10ラウンド持続)。「有効術者レベルに＋1の洞察ボーナス、(精神集中)判定,【知力】判定,【知力】に基づく技能判定，意志セーヴに＋2の洞察ボーナス」。[本質:術者のエッセンティア1点の付与につき、後者のボーナスが＋1される]											【3.5e】	
(50) 心術 (2219)	**アドヴァイス**	lv:5	OA p96	音声	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1時間/lvまたはチャージ消費	意志・無効	可	—	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	
(強制)[精神作用] 目標1体は、術者の助言が、考え深く示唆に富んでいると信じ込む。このことによって、この目標は、術者の適切な言葉または短い意見に従って、自身のアクションの最善を尽くして行動する。ただし、大きな危険や致命的な状況に陥るような行動の場合、その直前に、＋4の状況ボーナスを得た上で再セーヴを行うことができる。											【3.5e】	
(51) 防御術 (2220)	**アトーンメント**	lv:4	PHB p198	音声、動作、物質、信仰、‘焦点’	1時間	接触	瞬間	不可	可	新	[目標] 接触した、おそらく同意する生きているクリーチャー1体	
以下から1つ選択すること(本文参照)。「魔法的な属性変化を元に戻す」,「元クラス化から復帰させる」,「信仰呪文能力を復帰させる」,「救済または誘惑(対立する属性の要素を持つ目標1体を、術者と同じ詳細な属性に属性変化させる)」。[焦点具:祈祷用具(500gp); 経験点消費:500XP(故意の場合のみ)]											【3.5e】	
(52) 死霊術 (2221)	**アトロフィ**	lv:5	Dr@300 p53	音声、動作、物質	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	頑健・不完全	可	—	[目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体	
[悪](苦痛) 目標1体は、1d8点ずつの、【敏捷力】ダメージ,【耐久力】ダメージを受ける(頑健・半減)。また、この能力値ダメージが完治するまで、「腕を使用する行動は、25%の失敗確率を受ける(武器攻撃，動作要素など)」,「地上移動速度が1/2となり、疾走を行えない」の効果を受ける(頑健・無効)。さらに、術者は、本文中の利益を得る。											【3e】	
(53) 占術 (2222)	**アナライズ・ドゥウェオマー**	lv:4	PHB p198	音声、動作、‘焦点’	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標] クリーチャーと物体1つ以上	
術者は、1ラウンドにつき1回ずつ、視線が通っている目標1つを調査できる(1回のフリー・アクション)。この呪文によって、稼動中の呪文と、それらの術者レベルを知覚できる。また、魔法のアイテムは、追加でアイデンティファイ呪文の情報を識別できる(呪いも自動識別)。ただし、アーティファクトには機能しない。[焦点具:宝石のレンズ1つ(1,500gp)]											【3.5e】	
(54) 変成術 (2223)	**アニマル・グロウス**	lv:4	PHB p198	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1分/lv	頑健・無効	可	新	[目標] 動物1体/2lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
この目標は、“ダメージ減少10/魔法”の能力と、セーヴに＋4の抵抗ボーナスを得て、サイズ分類が1段階大きくなる(ACの外皮が2上昇,【筋力】に＋8,【耐久力】に＋4,【敏捷力】に－2、攻撃ロール，ACに－1、足払い，組み つきに＋4、〈隠れ身〉判定に－4、武器の基本ダメージが1段階上昇、接敵面，間合い，運搬能力が変化、移動速度は変化なし)。											【3.5e】	
(55) 占術 (2224)	**アニマル・スピリット，マス**	lv:6	MoI p99	音声、動作(、‘本質’)	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1時間/lvまたはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] クリーチャー1体/lvまで	
[インカーナム/Incarnum] この目標は、1回の割り込みアクションによって、以下の効果を起動できる(起動後は10ラウンド持続)。「“鋭敏嗅覚”および“夜目”の能力を獲得,【判断力】判定,【判断力】に基づく技能判定に対して＋2の洞察ボーナス」。[本質(終了時には術者に戻る):術者のエッセンティア1点の付与につき、ボーナスが＋2される]											【3.5e】	
(56) 心術 (2225)	**アニマル・トランス，グレーター**	lv:5	MotW p91	音声、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	精神集中(放棄可)	意志・無効/不可	可	—	[目標] 精神を持つ動物と魔獣何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内	
(強制)[精神作用、おそらく音波] 目標となった、【知力】が1～2の動物および魔獣は、心地良い音楽や踊りによって、“恍惚状態(PHB p305)”となる(HD制限なし)。また、訓練されていない動物は、この呪文がセーヴ不可となる(ダイア・アニマル，レジェンダリィ・アニマルなどは除く)。※元々複数目標のため、呪文名をマス・トランス呪文から仮変更した。											【3e】	
(57) 死霊術 (2226)	**アニメイト・アンデッド・リージョン**	lv:4	Dr@309 p50	音声、動作、‘物質’	10分	長距離(40ft/lv＋400ft)	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	不可	不可	—	[効果範囲] 半径60ftの爆発	
[軍事/War、悪] この範囲内にある死体(地下10ft以内に埋葬を含む)は、合計25HD/lvぶんまで、一時的なアニメイト・デッド呪文の効果を受けて、術者の制御下に入る。なお、距離限界を超えては離れられないが、制御できるHD数制限には計上されない。[物質要素:鉄製の王冠1つ(3,000gp)と、作用させる1体につきオニキス1つ(各10gp)]											【3.5e】	

系統	（最小呪文レベル/4lv～6lv）	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4~6lv;4/76]
(58) 死霊術 (2227)	**アニメイト・インフェクシャス・ゾンビ**	lv:4	CoSt p144	音声、動作、‘物質’	1標準	接触	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	—	[目標] 死体1つ
	[悪] 目標となった死体1つは、アニメイト・デッド呪文(PHB p199)と同様に、ゾンビに形質変化する(スケルトンは不可)。また、この肉体武器は、本文中の“病気”を媒介する(頑健・難易度16、潜伏期間:24時間)。ただし、この“病気”によって作り出されたゾンビは、術者の制御下にあるわけではない。[物質要素:黒瑪瑙1つ(作成するHD×25gp)]										【3.5e】 (E) × ×
(59) 召喚術 (2228)	**アニメイト・ウィズ・ザ・スピリット**	lv:4	ChoV p52	音声、動作、信仰、‘犠牲’	10分	中距離(10ft/lv＋100ft)	10分/lv(解除可)	不可	不可	—	[目標] 1HD/lv以下のクリーチャーの、死体1つ
	(招来)[善]《アストラル界呪文》 術者は、自身が信仰する神格から、6HD以下の善の来訪者の、霊魂1つを送ってもらう(特定の個体を指定できる)。その後、この霊魂は、目標となった死体1つに憑依して、自律行動能力を与える(本文参照)。また、術者は、合計1HD/lvぶんまで、これらの死体を制御できる。[犠牲(終了時):1d3点【筋力】吸収]										【成聖】 (F) × ×
(60) 変成術 (2229)	**アニメイト・オブジェクツ**	lv:5	PHB p199	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 非魔法かつ非装備中の、小型サイズ以下の物体1つ/lvまで
	目標となった物体は、自律行動能力を得て、アニメイテッド・オブジェクト(MM p11)となる。その後、これらは、術者が指定した相手を攻撃する(命令の変更は1回の移動アクション; 一括で全て変更可)。なお、この呪文の目標とする上では、中型サイズは目標2つぶん、大型サイズは目標4つぶん、超大型サイズは目標8つぶん……として扱われる。										【3.5e】
(61) 変成術 (2230)	**アニメイト・スノー**	lv:6	SpC, FB	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv	不可	不可	新	[目標] 1辺が20ftの立方体1個ぶんまでの体積の、氷か雪
	[冷気] 目標となった氷や雪は、自律行動能力を得て、アニメイテッド・オブジェクト(大型1d3＋2体, 超大型1d3体, 巨大1体から1つ選択; MM p11)となって、術者の口頭の命令に従う。また、物体の硬度は0だが、「地上移動速度30ft」、「“(冷気)の副種別(MM 317)”」、「“目隠し(MM p13)”の能力」、「攻撃に＋1d6点の[冷気]ダメージ」を持つ。										【3.5e】
(62) 死霊術 (2231)	**アニメイト・ドレッド・ウォリアー**	lv:6	UE p48	音声、動作、物質、‘経験’	10分	接触	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	—	[目標] 接触した、10日以内に死亡した人型生物の死体1つ
	[悪] 目標となった、生前が“3HD以上”かつ“術者のHD数以下”の死体1つは、ドレッド・ウォリアー(LEoF p169, UE p62, MCMoF p61; MCMoFのものは、かなり内容が異なる)に形質変化して、術者の制御下に入る。なお、他者に制御を奪われないが、術者が死亡した場合、自由意志で行動するようになる。[経験点消費:作成するHD×250XP)]										【3e】 (F) × ×
(63) 死霊術 (2232)	**アニメイト・リージョン**	lv:4	HoB p124	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	不可	不可	—	[目標] 死体いくつでも、どの2つをとっても30ftの距離内
	[悪](負) 目標となった死体は、一時的なアニメイト・デッド呪文(PHB p199)の効果を受ける。その後、最も近くにいる生きているクリーチャーを攻撃する(おそらく術者の制御は不要)。なお、この呪文の発動1回毎に、2HD/lvぶんのアンデッドを作成できる。ただし、破壊された場合、通常通り再利用できない。[物質要素:黒瑪瑙1つ(100gp)]										【3.5e】
(64) 死霊術 (2233)	**アブソーブ・ストレングス**	lv:4	BoVD p85	音声、動作、‘腐敗’	1標準	自身	10分/lv	なし、不可(物体)	なし、不可(物体)	新	[目標] 術者および、他者の新鮮な死体の肉1オンス
	[悪] 術者は、この目標を食べることで、元になった相手の、生前の【筋力】、【耐久力】の値の1/4ぶんを、それぞれ強化ボーナスとして得る。ただし、一部の種族の肉は、病気になる可能性がある(BoVD p30参照)。[腐敗コスト(終了時):2d6点【判断力】ダメージ] ※スクロール, ワンドなどの作成時に変なため、焦点具ではないように仮変更した。										【腐敗】
(65) 防御術 (2234)	**アベイト・ドラコレイジ**	lv:4	DroF p112	音声、動作	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	24時間/lv(最大20日)	意志・無効(物体)	可(物体)	—	[目標] 竜1体
	目標となった竜1体は、“ドラコレイジ・ミサル(DroF p121)”からの、最大5点の【判断力】ダメージが治癒されるとともに、竜ではない相手に対する、NPCの初期態度の悪化が元に戻る。また、一時的に“ドラコレイジ・ミサル”の効果を受けなくなる。(この呪文は、アグラヴェイト・ドラコレイジ呪文の、相殺呪文, 解呪呪文, おそらく相互抑止に使用できる。)										【3.5e】 (F) × ×
(66) 死霊術 (2235)	**アボレス・カース**	lv:4	SW p112	音声、動作、物質	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、永続	頑健・無効	可	—	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体
	[呪い] この近接接触攻撃が命中した相手は、呪いを受ける(一部の効果でしか除去できず、24時間が経過すると除去が困難となる; 本文参照)。その後、冷たい淡水で皮膚を湿らせておかない限り、10分につき1回ずつ、1d12点のダメージを受ける。また、魔法のアイテムによるものではない、ACの外皮ボーナスが、1点ぶん減少する(最小で±0)。										【3.5e】
(67) 召喚術 (2236)	**アラート・ベビリス**	lv:6	BoVD p86	音声、動作、‘物質’	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可	不可	新	[効果] 招請された、ベビリス1体
	(招請)[悪, おそらく混沌]《アストラル界呪文》 術者は、ベビリス1体を招請する。その後、行動内容を決定するために、術者レベル判定1回を行う(1d20＋1/lv＋ベビリスのHD数(12)－この付近にいるデーモン1体のHD数; 本文参照)。なお、この付近にデーモンがいない場合、この判定結果は10となる。[物質要素:デーモンの肉1つ(5gp; BoVD p45)]										【3e】
(68) 防御術 (2237)	**アラーム, インプルーヴド・ポータル**	lv:4	SpC, MotP	音声、動作、焦点	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	8時間/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 次元界間をつなぐ、ゲート呪文1つか魔法のポータル1つ
	《アストラル界、影界、エーテル界呪文》 目標となった、ゲート呪文1つまたは魔法のポータル1つは、超小型サイズ以上の相手が合言葉なしで通過する毎に(併存や隣接する次元界でも)、呪文の完成時に選択した、以下の片方または両方のアラームが作動する。「精神的アラーム, 音声的アラーム:PHB p200参照」。										【3.5e】
(69) 変成術 (2238)	**アライン・ウェポン, リージョンズ**	lv:4	MH p33	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	—	[目標] 半径20ftの爆発内の、仲間が運搬している全ての武器
	[可変] 目標となった武器は、それぞれ同じ属性の要素1つを得る(秩序, 混沌, 善, 悪のいずれか; すでに属性を持っている武器に対しては、何の効果もない)。なお、基本的には、単に“武器”を目標としている呪文は、人工的武器にしか作用しない。ただし、モンクの素手打撃は、人工的武器としても肉体武器としても呪文を作用できる。										【3.5e】
(70) 変成術 (2239)	**アライン・ファング, リージョンズ**	lv:5	MH p33	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 半径20ftの爆発内の、全ての生きている仲間
	[可変] この目標は、自身の肉体武器1つが、それぞれ同じ属性の要素1つを得る(秩序, 混沌, 善, 悪のいずれか; すでに属性を持っている武器に対しては、何の効果もない)。なお、基本的には、単に“肉体武器”を目標としている呪文は、肉体武器にしか作用しない。ただし、モンクの素手打撃は、人工的武器としても肉体武器としても呪文を作用できる。										【3.5e】
(71) 防御術 (2240)	**アラインド・オーラ**	lv:4	CCh p114	音声、動作、信仰	1標準	20ft/60ft	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	本文参照	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径20ftの放射/半径60ftの爆発
	この呪文の完成時に、自身の属性の要素1つを選択すること(真なる中立は、本文参照)。術者は、その属性のオーラを放って、前者の範囲内にいる相手に、本文中の効果を与える(頑健・無効)。また、術者は、この呪文のチャージ消費によって、後者の範囲内にいる相手に、残りの持続時間に対応した、本文中の効果を与えられる(頑健・半減)。										【3.5e】
(72) 変成術 (2241)	**アルジッド・エンハンスメント**	lv:6	FB p88	音声、動作、‘冷たい火’	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	24時間	不可	不可	—	[目標] “(冷気)の副種別(MM p317)”を持つクリーチャー1体/lvまで
	[冷気] 目標となったクリーチャーは、「＋1点/3lv＋1d8点の一時的hp」、「攻撃ロールに対して＋1/3lv＋1の強化ボーナス」、「ACに対して＋1/3lv＋1の反発ボーナス」、「[火]効果のセーヴに対して＋1/3lv＋2のボーナス」の利益を得る。[“冷たい火/Coldfire(FB p17)[仮訳]”要素:1オンスぶん(50gp)]										【3.5e】
(73) 変成術 (2242)	**アンアースリィ・ヒート**	lv:5	SdS p125	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	頑健・不完全	可	—	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体
	この近接接触攻撃が命中した相手は、1ラウンドにつき1回ずつ、「1d6点の致傷ダメージと、1d4点の非致傷ダメージを受けて、“疲労状態(すでにその状態ならば過労状態)”となる」の効果を受ける(セーヴに成功したラウンドは無効化; このセーヴには、“熱気に対する防御(SdS p14)”の値を適用できるが、鎧を着用中や厚着だと－4のペナルティ)。										【3.5e】
(74) 力術 (2243)	**アンガー・オヴ・ザ・ヌーンデイ・サン**	lv:6	SpC, CD	音声、動作	1標準	20ft	1分/lv、瞬間	反応・不完全	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径20ftの爆発
	[光] この範囲内にいるクリーチャー(おそらく術者自身を除く)は、“盲目状態(PHB p311)”となる(1分/lv持続; 反応・無効)。また、アンデッド, 粘体, ファンガス, モールドなどは、追加で1d6点/2lv(最大10d6点)のダメージを受ける(反応・半減)。さらに、ヴァンパイアなどは、太陽光を浴びた場合と同様に、追加で破壊される(反応・無効)。										【3.5e】
(75) 幻術 (2244)	**アンシーン・ストライク**	lv:4	CM p96	音声、動作	1ラウンド	自身	1時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者
	(幻覚) 術者は、いずれかの相手に対して、次に近接攻撃を命中させた場合、この呪文のチャージ消費によって、その攻撃の解決後に、自身に対するインヴィジビリティ呪文(PHB p203)と同様に、即座に“不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)”となる(10分/lv持続)。										【3.5e】
(76) 防御術 (2245)	**アンシェイプ・ソウルメルド**	lv:4	Mol p105	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	不可	不可	—	[目標] クリーチャー1体
	術者は、自身が指定した、目標1体のソウルメルド1つに対して、術者レベル判定(1d20＋1/lv(最大＋15); 難易度11＋そのメルド形成者レベル)1回を行って、成功した場合、非形成化させる。また、“チャクラ結束/Chakra Bind[仮訳]”されていた場合、難易度が＋4されるが、成功時には、追加で1点/lv(最大15点)＋3d6点のダメージを与える。										【3.5e】

系統	（最小呪文レベル/4lv～6lv）	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4~6lv:5/76]
(77) {2246} 変成術	**アンストッパブル・エナジー**	lv:5	Dr@308 p25	音声、動作、‘竜か特技’	1ラウンド	自身	10分/lvまたはチャージ消費	なし	なし	—	[目標] 術者
	術者は、次に“エネルギーのダメージ”を与える効果を使用した場合（[音波]，[酸]，[電気]，[火]，[冷気]；生来の能力，クラス能力，呪文，魔法のアイテムなどを含む）、この呪文のチャージ消費によって、「魔法的効果の抵抗および完全耐性」，「生来の能力の抵抗」を無視するように変更される（生来の能力の完全耐性は無視できない）。										【3e】
(78) {2247} 変成術	**アンスピーカブル・オース**	lv:5	CoC p180	動作、‘経験’	1標準	自身	瞬間	なし	なし	新	[目標] 術者
	《次元間通路》 術者は、“名状しがたきもの”ハスターと契約を結ぶ。その後、それに対する何らかの献身と引き換えに、「1年の経過時」，「レベルの上昇時」のどちらか早い方が訪れる毎に、＋1点の【知力】、または何らかの魔法のアイテムを獲得する。ただし、その際には、同時に1d2点の【魅力】減少を受ける（本文参照）。［経験点消費：1,000XP］										【3e】
(79) {2248} 召喚術	**アンダイング・ヴィゴー・オヴ・ザ・ドラゴンローズ**	lv:5	DrMa p74	音声	1ラウンド	自身	瞬間	なし	なし	—	[目標] 術者
	（治癒） 術者は、5d6点のダメージが治癒される（正のエネルギー効果ではない）。また、呪文の完成時に、未使用の呪文スロット1つを消費することで、その1呪文レベルにつき＋1d6点の追加の治癒を得られる（最大＋9d6点）。なお、“竜の種別”または“（竜の血）の副種別”を持つ場合、この1dにつき＋1点の追加の治癒を得る。※ソーサラー呪文。										【3.5e】
(80) {2249} 変成術	**アンダイング・オーラ**	lv:5	MoE p103	音声、動作、‘焦点’	1標準	接触	1分/lvまたはチャージ消費	意志・不完全	可	—	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体
	（正） 目標1体は、デス・ウォード呪文（PHB p256）の効果を得る。また、近接接触攻撃で、「アンデッド1体に、1d6点/lv（最大15d6点）のダメージを与えて（意志・半減）、1ラウンドの間、“幻惑状態”とする（意志・無効）」の効果を使用できる（命中時には呪文全体が終了；非実体状態にも失敗確率なく命中可）。［焦点具：透明な水晶1つ（500gp）］										【3.5e】 × (E) ×
(81) {2250} 防御術	**アンティエクトプラズム・シェル**	lv:6	GW p49	音声、動作	1ラウンド	10ft	10分/lv（解除可）	不可	可	—	[効果範囲] 術者を中心とした、半径10ftの放射
	[心霊術/Ectomancy] 術者は、半球状のエネルギーを作り出して、自身に伴って移動させる。その後、この範囲内には、エクトプラズム（GW p13，p222）によるクリーチャーおよび物体は、進入できない。なお、サイオニック・パワーの効果にも、エクトプラズムが存在するが、そのエクトプラズムにも作用できるのか（同じものを指しているのか）は不明。										【3.5e】
(82) {2251} 防御術	**アンティコールド・スフィアー**	lv:5	SpC, FB	音声、動作	1標準	10ft	10分/lv（解除可）	不可	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径10ftの放射
	[冷気] 術者は、自身に伴って移動する球体1つを作り出して、この範囲内にいる相手に対して、“[冷気]ダメージに対する完全耐性”の能力を与える。また、この範囲内には、“（冷気）の副種別”を持つ相手は、進入できない。なお、この呪文の完成時に、すでに“（冷気）の副種別”を持つ相手が存在していた場合、避けるような形状で作り出される。										【3.5e】
(83) {2252} 防御術	**アンティシペイト・テレポーテーション，グレーター**	lv:6	SpC, CAr	音声、動作、‘焦点’	10分	接触、5ft/lv	24時間	不可	不可	新	[効果範囲] 接触した同意するクリーチャー1体を中心とした、半径5ft/lvまでの放射
	目標1体は、この範囲内に、（瞬間移動）効果によって出現する相手がある場合、「人数」，「各々の種別，サイズ分類」，「各々の正確な出現地点」の情報を知覚する。また、その相手は、通常よりも3ラウンド遅れて出現して、これに気付かない。［焦点具：水晶製かつ白金製で、砂がダイアモンドの粉末の砂時計1つ（1,000gp；この目標が要所持）］										【3.5e】
(84) {2253} 防御術	**アンティファイアー・スフィアー**	lv:5	SdS p110	音声、動作	1標準	接触、10ft	10分/lv	意志・無効（無害）、意志・無効	不可（無害）、可	—	[効果範囲] 接触したクリーチャー1体を中心とした、半径10ftの放射
	[おそらく火] 術者は、目標1体に伴って移動する球体1つを作り出して、この範囲内にいる相手に対して、“[火]ダメージに対する完全耐性”の能力を与える。また、この範囲内には、“（火）の副種別”を持つ相手は、進入できない。なお、この呪文の完成時に、すでに“（火）の副種別”を持つ相手が存在していた場合、避けるような形状で作り出される。										【3.5e】
(85) {2254} 防御術	**アンティプラント・シェル**	lv:4	PHB p201	音声、動作	1標準	10ft	10分/lv（解除可）	不可	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径10ftの放射
	術者は、不可視状態の場を作り出して、自身に伴って移動させる。その後、この範囲内には、植物クリーチャーおよび自律行動能力を持つ樹木（木製のアニメイテッド・オブジェクトなど）は、進入できない。なお、障壁系呪文の詳細に関しては、PHB p171を参照。										【3.5e】
(86) {2255} 防御術	**アンティマジック・フィールド**	lv:5	PHB p201	音声、動作、物質/信仰	1標準	10ft	10分/lv（解除可）	不可	本文参照	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径10ftの放射
	術者は、不可視状態の“アンティマジックの場（PHB p201，DMG p290）”を作り出して、自身に伴って移動させる。ただし、一部の魔法的効果および能力は、アンティマジックの場からの抑止を受けないか、その抑止に抵抗できる場合がある（本文参照）。また、この呪文によるアンティマジックの場は、アーティファクトおよび神格に対しては作用しない。										【3.5e】
(87) {2256} 防御術	**アンティライフ・シェル**	lv:5	PHB p201	音声、動作、信仰	1ラウンド	10ft	10分/lv（解除可）	不可	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径10ftの放射
	術者は、半球状のエネルギーを作り出して、自身に伴って移動させる。その後、この範囲内には、「アンデッド，エレメンタル，人造，来訪者，おそらくデスレス」のいずれでもないクリーチャーは、進入できない（通常の“生きているクリーチャー”の定義とは異なるので注意；MM3 p208を参照）。なお、障壁系呪文の詳細に関しては、PHB p171を参照。										【3.5e】
(88) {2257} 死霊術	**アンデス・トゥ・デス**	lv:5	PHB, GW…	音声、動作、信仰、‘物質’	1標準	中距離（10ft/lv＋100ft）	瞬間	意志・無効	可	新	[効果範囲] 半径40ftの爆発
	この範囲内にいる8HD以下のアンデッドおよびデスレスは、即座に破壊される。この呪文は、合計1d4HD/lv（最大20d4HD）ぶんの、アンデッドおよびデスレスを目標にする（HD数が低いものから順番，同じだと起点に近いものから順番）。［物質要素：ダイアモンドの粉末（500gpぶん）］（…F&P, De&De, MaoF）										【3.5e】 (F) ○ ○
(89) {2258} 力術	**アンハロウ**	lv:4	PHB p202	音声、動作（、‘物質’）	24時間	接触、40ft	瞬間、1年	不可	不可	新	[効果範囲] 接触した一地点を中心とした、半径40ftの放射
	[悪] この範囲内は、不浄化されて、マジック・サークル・アゲンスト・グッド呪文（PHB p284）の効果を得る。また、この範囲内では、アンデッドの威伏判定に対して＋4の不浄ボーナスと、アンデッドの退散判定に対して－4の不浄ペナルティを与える。さらに、特定の呪文1つを、1年間定着できる（本文参照）。［追加物質要素：油，香，薬草（本文参照）］										【3.5e】
(90) {2259} 変成術	**アンフェイリング・エンデュアランス**	lv:4	DotF p91	音声、動作	1ラウンド	接触	24時間/lv	不可（無害）	可（無害）	—	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体/lvまで
	この目標は、「《持久力》の特技（PHB p91）」，「この特技の各ボーナスに＋4の士気ボーナス」，「“能力値ペナルティ，能力値ダメージ，疲労状態，過労状態などを与える効果”の、セーヴに＋4の士気ボーナス」，「“強行軍（PHB p161）”や類似の重労働を、12時間まで疲労状態にならずに、16時間まで過労状態にならずに行える」の利益を得る。										【3e】
(91) {2260} 変成術	**アンフェタード・ヒロイズム**	lv:5	RoE p190	音声	‘1割り込み’	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	—	[目標] 術者，“アクション・ポイント（ECS p45，UA p122）”1点以上を持っていること
	術者は、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、自身のターンの開始時毎に、“一時的アクション・ポイント”1点を得る（同時に保持できるのは1点のみ）。また、それを1ラウンドにつき2回まで使用できるようになる。ただし、この呪文の終了時には、“疲労状態”となる。なお、術者が“（人間）の副種別”を持つ場合、この有効術者レベルに＋1される。										【3.5e】 ○ (E) ○
(92) {2261} 力術	**アンホーリィ・ソード**	lv:4	UA, Dr@312	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	不可（物体）	不可（物体）	—	[目標] 接触した、アーティファクトではない近接武器1つ
	[悪] 目標となった武器1つは、“アンホーリィ（DMG p222）”の武器の能力を持つ、＋5の魔法の武器として扱われる。また、マジック・サークル・アゲンスト・グッド呪文（PHB p286）の効果を放つ（半径10ftの拡散）。ただし、本来の能力，その他の魔法的効果は抑止される。また、術者が、1ラウンドを超えて手放した場合、この呪文は終了する。										【3.5e】
(93) {2262} 変成術	**アンホーリィ・ビースト**	lv:4	ChoR p36	音声、動作	1標準	近距離（5ft/2lv＋25ft）	1ラウンド/lv	頑健・無効	可	—	[目標] 1HD/lv以下の動物1体
	[悪] 目標1体は、ドミネイト・アニマル呪文（PHB p259）と同様に、術者の命令1つに従う（強制），[精神作用]効果）。また、悪の形質変化を受けて、各肉体系能力値（【筋力】，【敏捷力】，【耐久力】の全て）に対して＋2のボーナスと、ACに対して＋2の外皮ボーナスを得て、全ての肉体武器の、武器の基本ダメージのサイズ分類が1段階上昇する。										【3.5e】 (F) × ×
(94) {2263} 力術	**アンホーリィ・ブライト**	lv:4	PHB p202	音声、動作	1標準	中距離（10ft/lv＋100ft）	瞬間	意志・不完全	可	新	[効果範囲] 半径20ftの拡散
	[悪] この範囲内にいる善のクリーチャーは、1d8点/2lv（最大5d8点）のダメージを受けて（善の来訪者ならば代わりに1d6点/lv（最大10d6点）；意志・半減），1d4ラウンドの間、“不調状態（PHB p310）”となる（意志・無効）。また、善悪どちらでもないクリーチャーは、上記のダメージの1/2のみを受ける（意志・半減）。										【3.5e】
(95) {2264} 力術	**アンムーヴァブル・オブジェクト**	lv:4	GW p60	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	—	[目標] 術者
	術者は、ACに＋4の回避ボーナス，セーヴに＋4の抵抗ボーナス，【筋力】に＋2のボーナス，【耐久力】に＋4のボーナスを得る。また、“足払い”，“突き飛ばし”，“移動を強制する効果（本文参照）”に抵抗するための、セーヴおよび判定に＋10のボーナスを得る。ただし、その場から移動するか、地面から離れた場合、この呪文は即座に終了する。										【3.5e】

系統	（最小呪文レベル/4lv～6lv）	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4~6lv;6/76]
(96) 変成術 (2265)	**イーグルズ・スプレンダー，マス**	lv:5	PHB p203	音声、動作、物質/信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	目標となったクリーチャーは、より落ち着きが出て、意見がはっきり言えるようになり、人格的な説得力が高められる。このことによって、【魅力】に＋4の強化ボーナスを得る。										【3.5e】	
(97) 防御術 (2266)	**イーサー・ブラスト**	lv:4	MotP p34	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径が"近距離(5ft/2lv＋25ft)"の放射	
	《エーテル界呪文》 この呪文は、"エーテル界内"または"エーテル界に併存または隣接する次元界内"でのみ発動できる。この範囲内のエーテル界内では、クリーチャーおよび物体(おそらく術者自身を除く)が、"エーテル嵐(MotP p57)"の作用を受ける。ただし、アンデッドおよび大型サイズ以上の物体に対しては、この呪文は作用しない。										【3.5e】	
(98) 変成術 (2267)	**イージィ・マーチ**	lv:5	Dr@317 p78	音声、動作、信仰	10分	近距離(5ft/2lv＋25ft)	24時間/lv(解除可)	頑健・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 半径30ftの拡散内の、全てのクリーチャー	
	目標となったクリーチャーは、"区画移動"および"野外移動"(PHB p160参照)に対して、「"速歩"している場合でも、"歩行"している場合と同様の悪影響しか受けない」，「"強行軍"となった場合でも、【耐久力】判定の基本難易度は、"5＋1/追加の1時間"に軽減される」の利益を得る。										【3.5e】	
(99) 無系統 (2268)	**イグノア・ザ・パイレ**	lv:4	DrMa p82	動作	1標準	自身	24時間	なし	なし	—	[目標] 使用者	
	【中級】 使用者および装備品は、"エネルギー1つに対する抵抗1/lv"の能力を得る([音波]，[酸]，[電気]，[火]，[冷気]のいずれか)。ただし、この妖術は、異なる種類のエネルギーを選択した場合でも、同時に2つ以上が稼動状態となることはない(後から使用された方に上書きされる)。										【妖術】	
(100) 変成術 (2269)	**イセリアル・ジョーント**	lv:5	PHB p203	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者	
	《エーテル界呪文、次元間通路》 術者は、"エーテル状態(PHB p203，DMG p290)"となって、「物質界側から感知不可」，「個体を通過して移動可(1/2で上下にも)」，「物質界側は半径60ftのみ知覚可」などとなる。なお、防御術効果，[力場]効果，凝視攻撃は、物質界側からエーテル界側にも通常通り作用する(その逆では作用しない)。										【3.5e】	
(101) 死霊術 (2270)	**イセリアル・フレイム**	lv:4	AoM p71	音声、動作、物質/信仰	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	瞬間	頑健・不完全	可	—	[効果範囲] 半径10ftの球体状の範囲内	
	《エーテル界呪文》 この範囲内にいる生きている相手は、1点/5lv＋1d4点の【判断力】ダメージを受ける。また、アンデッドは、代わりに、1点/5lv＋1d4点の【魅力】ダメージを受ける(この方法によって【魅力】0になった場合、破壊される)。なお、非実体状態の相手にも、通常の失敗確率なく作用する。※ミスティック呪文ではない(HOotS p64参照)。										【3.5e】	× × (D)
(102) 変成術 (2271)	**イセリアル・ブレス**	lv:5	SpC, Dra	動作	'1即行'	自身	1ラウンド	なし	なし	新	[目標] 術者のブレス攻撃1つ	
	《エーテル界呪文》 この呪文は、エーテル界に併存または隣接する次元界内でのみ発動できる。また、術者は、ブレス攻撃を持っていなければならない(呪文によるものでも可)。目標となったブレス攻撃1つは、現在の次元界内にいる相手に対して作用する代わりに、エーテル界内にいる相手に対してのみ作用する。										【3.5e】	
(103) 召喚術 (2272)	**イセリアル・マウント**	lv:4	SpC, MotP	音声、動作	10分	0ft	1時間/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 創造された、半ば実体を持つ馬のようなクリーチャー1体/2lv＋1体	
	(創造)《エーテル界呪文》 この呪文は、エーテル界内でのみ発動できる。術者は、"半ば実体を持つ乗騎"1体/2lv＋1体を創造して、それぞれを指定した相手1体の乗騎とさせる。[移動速度240ft；AC18；10hp＋1hp/lv；運搬能力は騎乗者に追加して10ポンド/lv；攻撃手段を持たない(本文参照)]										【3.5e】	
(104) 変成術 (2273)	**イセリアルネス，スウィフト**	lv:5	PH2 p104	音声、動作	'1即行'	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド	意志・無効	可	新	[目標] 同意するクリーチャー1体	
	《エーテル界呪文、次元間通路》 目標1体は、"エーテル状態(PHB p203，DMG p290)"となって、「物質界側から感知不可」，「個体を通過して移動可(1/2で上下にも)」，「物質界側は半径60ftのみ知覚可」などとなる。なお、防御術効果，[力場]効果，凝視攻撃は、物質界側からエーテル界側にも通常通り作用する(その逆では作用しない)。										【3.5e】	
(105) 変成術 (2274)	**イナー・ビューティ**	lv:4	FC1 p91	音声、動作、'焦点'	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	10分/lv	意志・無効、頑健・無効	可	新	[目標] クリーチャー1体	
	「善が目標：目標1体は、【敏捷力】，【魅力】に＋4の清浄ボーナスを得る(意志・無効)。また、この変化を半径15ft以内から見た相手は、1ラウンドの間、"朦朧状態"となる(頑健・無効)」，「悪が目標：上記の効果の代わりに、【敏捷力】，【魅力】に－4のペナルティで、1d4ラウンドの間、"吐き気がする状態"とする」。[焦点具：手鏡1つ(500gp)]										【3.5e】	
(106) 幻術 (2275)	**イネスケイパブル・スウォーム**	lv:4	Dr@333 p71	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	精神集中(最大1ラウンド/lv；放棄可)	意志・看破、頑健・不完全	可	—	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(虚像) 目標となったクリーチャーは、自身の身体を、蟲の大群が這い回っているという幻覚を見る。このことによって、両方のセーヴに失敗した場合、"吐き気がする状態(PHB p309)"となる。ただし、意志セーヴのみに失敗した場合、上記の状態の代わりに、"怯え状態(PHB p303)"となる(おそらく[恐怖、精神作用]効果)。										【3.5e】	
(107) 力術 (2276)	**イマレイション**	lv:4	KoD p156	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	精神集中(放棄可)	頑健・無効、頑健・不完全	可	—	[目標] クリーチャー1体	
	[おそらく火] 目標1体は、自身の体内から発熱する(頑健・無効)。その後、呪文の完成時に1回と、1ラウンドの経過毎に1回ずつ、1d6点の[火]ダメージを受ける(呪文の完成時はセーヴ不可，以後セーヴに成功したラウンドは無効化；合計15d6点ぶんのダメージを受けると終了)。また、この方法によって死亡した場合、装備品を残して分解される。										【3.5e】	× × (D)
(108) 力術 (2277)	**イマレイト・ザ・ウィキッド**	lv:4	Dr@342 p54	音声、動作、信仰	1標準	自身	1ラウンド/lv	不可	可	—	[目標] 術者	
	[火] 術者は、アンデッドに対して、"アンデッド退散"の試みに成功した場合、通常の効果に追加して、1d6点/3lv(最大10d6点)のダメージを与える([火]および無属性のダメージが半分ずつ)。										【特技】	
(109) 幻術 (2278)	**イメージ，パーシステント**	lv:4	PHB p262	音声、動作、焦点、'物質'	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	1分/lv(解除可)	意志・看破(遣取)	不可	新	[効果] 1辺が10ftの立方体1個/lv＋4個ぶんまでの区画の虚像	
	(虚像) 術者は、自身が思い描いた、視覚的，音声的，嗅覚的，温度的要素を持つ幻影を作り出す。また、この呪文の区画内であれば、この幻影を動かして、何らかの意味がある台詞を喋らせることができる(最初に設定した筋書きに従ってか、術者の精神集中(おそらく1回の標準アクション)で行動できる)。[物質要素：翡翠の粉末(100gpぶん)]										【3.5e】	
(110) 幻術 (2279)	**イメージ，パーマネント**	lv:6	PHB p263	音声、動作、焦点、'物質'	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	永続(解除可)	意志・看破(遣取)	不可	新	[効果] 1辺が10ftの立方体1個/lv＋1辺が20ftの立方体1個ぶんまでの区画の虚像	
	(虚像) 術者は、自身が思い描いた、視覚的，音声的，嗅覚的，温度的要素を持つ幻影を作り出す。また、この呪文の区画内であれば、この幻影を動かして、何らかの意味がある台詞を喋らせることができる。ただし、術者が精神集中(おそらく1回の標準アクション)をしていない間は、これは行動を停止する。[物質要素：翡翠の粉末(100gpぶん)]										【3.5e】	
(111) 幻術 (2280)	**イメージ，プログラムド**	lv:5	PHB p279	音声、動作、'物質'	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	チャージ消費まで永続、1ラウンド/lv	意志・看破(遣取)	不可	新	[効果] 1辺が10ftの立方体1個/lv＋1辺が20ftの立方体1個ぶんまでの区画の虚像	
	(虚像) この呪文の完成時に、作動条件(本文参照)を設定すること。その後、この条件が満たされた場合、術者が思い描いておいた、視覚的，音声的，嗅覚的，温度的要素を持つ幻影が作り出される。また、この呪文の区画内であれば、この幻影を動かして、何らかの意味がある台詞を喋らせることができる。[物質要素：翡翠の粉末(25gpぶん)]										【3.5e】	
(112) 幻術 (2281)	**イメージ，リトリビューティヴ**	lv:5	CM p120	音声、動作	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	精神集中(放棄可)＋3ラウンド	意志・看破(遣取)、意志・不完全	可	新	[効果] 1辺が10ftの立方体1個/lv＋4個ぶんまでの区画の虚像	
	(紋様)[精神作用] 術者は、メジャー・イメージ呪文(PHB p290)と同様に、自身が思い描いた、視覚的，音声的，嗅覚的，温度的要素を持つ幻影を作り出す。ただし、意味のある台詞を喋らせることはできない。また、この区画内であれば、この幻影を動かすことができる。さらに、看破に成功した相手に対しては、"精神の反発"を与える(本文参照)。										【3.5e】	
(113) 防御術 (2282)	**イリーカルズ・マントル**	lv:4	UE p50	音声、動作、'物質'	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	—	[目標] 術者	
	術者は、「呪文および擬似呪文能力のセーヴに対して＋1/3lv(最大＋5)の幸運ボーナス」，「"[電気]に対する抵抗10"の能力」の利益を得る。[物質要素：未加工のダイアモンド1つ(50gp)] ※人名の表記は仮訳。										【3e】	(F) × ×
(114) 幻術 (2283)	**イリュージリィ・ピット（SpC，CAr…）**	lv:6	SpC, CAr, Dr@291	音声、動作	1ラウンド	中距離(10ft/lv＋100ft)	精神集中(放棄可)＋1ラウンド/lv	意志・看破(遣取)	不可	新	[効果範囲] 1辺が10ftの立方体1個/lvぶんまでの範囲内	
	(幻覚) 術者は、幻影の落とし穴1つを作り出す。この呪文の完成時にいたか、それ以後に踏み込んだ相手は、この落とし穴に落ちたと信じ込んで、"伏せ状態(PHB p310)"となるとともに、アクションを行えなくなる。また、攻撃を受けた時点か、この呪文の終了時には、この効果から解放されるが、以後1ラウンドの間、"朦朧状態(PHB p311)"となる。別：〔SSp〕										【3.5e】	

系統	（最小呪文レベル/4lv～6lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4~6lv;7/76]
(115) 幻術 (2284)	**イリューソリィ・ピット〔SSp〕**	lv:4	SSp p67	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	永続	意志・看破(遣取)	不可	—	[効果] 幅10ft×長さ10ft×深さ20ftの、落とし穴の幻影1つ	
	(虚像) 術者は、平らな表面上または空いている空間に、幻影の落とし穴1つを作り出す。「平らな表面上:この"落とし穴"の地点のクリーチャーおよび物体は、浮揚しているか下に透明な[力場]の障壁があるように見える」,「空いている空間:この"落とし穴"に落ちて、効果範囲外に突き抜けた相手は、上からは消滅したように見える」。別:〔SpC, CAr…〕											【3e】
(116) 幻術 (2285)	**イリューソリィ・フィースト〔Dr@291〕**	lv:6	Dr@291 p46	音声、動作、物質	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	精神集中(放棄可)＋1ラウンド/lv	意志・無効	可	—	[目標] 半径40ftの拡散内の、全ての精神を持つクリーチャー	
	(紋様)[精神作用] この目標は、幻影の飲食物を、食り食い始める(視覚を持たない相手にも有効だが、飲食物が不要な相手には無効)。その後、行っていたことを中止して、運搬していたものを落とすとともに、"幻惑状態(PHB p305)"となる。ただし、攻撃を受ける毎に、再セーヴ1回を行える。※SpC版よりも強力なため、呪文レベルを1上昇した。別:〔SpC〕											【3e】
(117) 幻術 (2286)	**イリューソリィ・フィースト〔SpC〕**	lv:5	SpC p32	音声、動作、物質	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] 半径40ftの拡散内の、全ての精神を持つクリーチャー	
	(紋様)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、幻影の飲食物を、食り食い始める(視覚を持たない相手にも有効だが、飲食物が不要な相手には無効)。その後、行っていたことを中止して、運搬していたものを落とすとともに、"幻惑状態(PHB p305)"となる。ただし、攻撃を受けた目標からは、この呪文は終了する。別:〔Dr@291〕											【3.5e】
(118) 力術 (2287)	**イレジスティブル・フォース**	lv:4	GW p55	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	—	[目標] 術者	
	術者は、「敵が占めているマス目を、仲間が占めているかのように通過できる」,「《強行突破》の特技」,「フリーダム・オヴ・ムーヴメント呪文(PHB p274)の効果」,「試みる突き飛ばし，受ける足払いに＋10のボーナス」,「押さえ込まれた状態でも、運搬能力内ならば、相手ごと5ft移動できる」,「突撃の、最低移動距離が5ftとなる」の利益を得る。											【3.5e】
(119) 防御術 (2288)	**インヴァルナラビリティ・トゥ・エナジーズ**	lv:6	MotW p90	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	不可(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標1体は、"エネルギー・ダメージ5つに対する完全耐性"の能力を得る([音波],[酸],[電気],[火],[冷気]の全て)。なお、レジスト・エナジー呪文，プロテクション・フロム・エナジー呪文と併用した場合、常にこちらの効果が優先される。※エナジー・イミュニティ呪文の記述から、この種類の呪文の"完全耐性"は、基本的にはダメージしか防御しないと思われる。											【3e】
(120) 無系統 (2289)	**インヴィジビリティ，リトリビューティヴ**	lv:6	CAr p136	動作	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 使用者	
	【暗黒】(幻覚) 使用者および装備品は、グレーター・インヴィジビリティ呪文(PHB p204)と同様に、"不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)"となる。また、この妖術が解呪された場合、自動的に、半径20ftの爆発1回を引き起こす(使用者自身は害を受けない；本文参照)。											【妖術】
(121) 変成術 (2290)	**インヴェスティチャー・オヴ・ザ・ナルズゴン**	lv:4	FC2 p101	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv	意志・無効	可	新	[目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体	
	[悪、精髄注入] 目標1体は、1回の標準アクションによって、"不吉の凝視"の能力を使用できる(有効距離20ft；本文参照)。また、"[火]に対する抵抗10"の能力を得る(他の[悪、精髄注入]効果と累積する)。ただし、この呪文の終了時には、"疲労状態"となる(10ラウンド持続)。なお、"ベイン"の武器の能力に対しては、本文参照。											【3.5e】
(122) 変成術 (2291)	**インヴェスティチャー・オヴ・ザ・バーブド・デヴィル**	lv:4	FC2 p102	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv	意志・無効	可	新	[目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体	
	[悪、精髄注入] 目標1体は、組みつきの試みが機会攻撃を誘発せず、組みつきに成功した場合、追加ダメージを得る(本文参照)。また、"[火]に対する抵抗10"の能力を得る(他の[悪、精髄注入]効果と累積する)。ただし、この呪文の終了時には、"疲労状態"となる(10ラウンド持続)。なお、"ベイン"の武器の能力に対しては、本文参照。											【3.5e】
(123) 変成術 (2292)	**インヴェスティチャー・オヴ・ザ・マレブランケ**	lv:4	FC2 p104	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv	意志・無効	可	新	[目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体	
	[悪、精髄注入] 目標1体は、額に角が生えて、突撃攻撃が命中した場合、自身のサイズ分類に対応した追加ダメージを得る(本文参照)。また、"[火]に対する抵抗10"の能力を得る(他の[悪、精髄注入]効果と累積する)。ただし、この呪文の終了時には、"疲労状態"となる(10ラウンド持続)。なお、"ベイン"の武器の能力に対しては、本文参照。											【3.5e】
(124) 変成術 (2293)	**インヴェスティチャー・オヴ・ジ・オルソン**	lv:4	FC2 p105	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv	意志・無効	可	新	[目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体	
	[悪、精髄注入] 目標1体は、ファイアー・シールド呪文(PHB p268に似た効果を得る([音波]を与えて、[酸]を防ぐ)。また、1回の割り込みアクションで、半径20ftの"(瞬間移動)効果を妨害する場"を追加できる(本文参照)。さらに、"[火]に対する抵抗10"の能力を得る。ただし、この呪文の終了時には、"疲労状態"となる(10ラウンド持続)。											【3.5e】
(125) 召喚術 (2294)	**インヴェスト・ヘヴィ・プロテクション**	lv:5	PH2 p105	音声、動作	1標準	接触	瞬間、10ラウンド	意志・無効(無害)/意志・不完全	可(無害)/可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	(治癒)〔正〕「生きているクリーチャーが目標:目標1体は、1点/2lv(最大12点)＋5d4点のダメージが治癒されて(瞬間効果)、"ダメージ減少5/善"の能力を得る(10ラウンド持続)」,「アンデッドが目標:この近接接触攻撃が命中した相手は、上記と同じ値のダメージを受けて(意志・半減)、善の武器からのダメージが＋5点される(意志・無効)」。											【3.5e】
(126) 召喚術 (2295)	**インヴォーク・エレメンタル**	lv:5	XprH p75	音声、動作	1ラウンド	接触	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	不可	—	[目標] 接触した、エレメンタル捕縛されている輸送機関1台	
	目標となった輸送機関1つは、捕縛されているエレメンタルが一時的に解放されて、術者に隣接した地点に出現する(本文参照)。その後、術者の口頭の命令に従って、戦闘を行う。ただし、そうしている間は、この輸送機関は、エレメンタルが抑止されたものとして扱われる(本文参照)。なお、この鼓吹は、1回のフリー・アクションによって解除できる。											【鼓吹】 × (E) ×
(127) 変成術 (2296)	**インヴォルンタリィ・シェイプシフティング**	lv:4	RoE p188	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/2lv(解除可)	頑健・無効	可	—	[目標] クリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、変則的能力または超常能力の、何らかの形質変化能力(別形態，変身，シフターのシフティング，チェンジリングの下級変身，ドルイドの自然の化身など)1つ以上を持つ場合、1ラウンドにつき1回以上、その能力を使用しなければならない。また、この形質変化を行う毎に、1点/lv(最大15点)のダメージを受ける。											【3.5e】 ○ (E) ○
(128) 変成術 (2297)	**インカーナム・ヴィゴー**	lv:6	Mol p102	音声、動作(,'本質')	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体	
	[インカーナム/Incarnum]〔正〕 目標1体は、"高速治癒1(DMG p292)"の能力を得る。また、この目標が発動した、ダメージを治癒する呪文は、「この呪文の術者レベル×1点」,「その呪文の呪文レベル×2点」の低い方の値を、追加でその各目標から治癒する。[本質:術者のエッセンティア1点の付与につき、"高速治癒"の能力の値が＋1される]											【3.5e】
(129) 召喚術 (2298)	**インカーナム・ウェポン**	lv:5	Mol p102	音声、動作(,'本質')	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・不完全	不可	—	[効果] 創造された、大型サイズのインカーナムの武器1つ	
	(創造)[インカーナム/Incarnum] 術者は、武器1つを創造して、距離内にいる相手1体に対して、呪文の完成時に攻撃1回と、以後1ラウンドにつき全力攻撃1回を行わせる(変更は1回の移動アクション；変更時は全力攻撃不可)。[術者の基本攻撃ボーナス＋【対応能力値】修正値によって近接攻撃；ダメージは本文参照][本質:本文参照]											【3.5e】
(130) 無系統 (2299)	**インカーナム・ブラスト**	lv:6	Mol p107	—	—	—	＋1ラウンド	＋頑健・無効	—	—	[目標] 使用者の怪光線1本	
	【上級；怪光線要素】 ○この怪光線を受けた、対立する属性1つ以上を持つ生きている相手は、追加で「1点の"エッセンティア・ダメージ(Mol p50)"を受けて、1ラウンドの間、"幻惑状態(PHB p305)"となる(頑健・無効)」の効果を受ける。また、1日につき1回まで、この妖術自体に、エッセンティアを付与できる(本文参照；24時間は変更不可)。											【妖術】
(131) 変成術 (2300)	**インカーネイション・オヴ・セト**	lv:5	Dr@313 p90	音声、動作、信仰	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	—	[目標] 術者	
	(ポリモーフ) 術者は、オルター・セルフ呪文(PHB p214)の効果を得る。ただし、この呪文によって選択できるのは、「1HD/lv(最大15HD)」,「自身のHD数」の低い方以下の、セトによって神聖視されている、超小型～超大型サイズの動物または蟲のみとなる(本文参照)。また、セトの一部の信仰呪文の使い手は、スネーク系しか選択できない。											【3.5e】
(132) 心術 (2301)	**インクワジション**	lv:5	BoED p92	'犠牲'	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	本文参照	意志・無効	可	新	[目標] 【知力】が6以上のクリーチャー1体	
	(強制)[精神作用] 術者は、目標となったクリーチャー1体に対して、質問1つ/3lvまでを行うことができる。この目標は、これに対して、意図的かつ故意の嘘をつかず、曲解されるような表現を避けて、直截的に真実を回答する。[犠牲(終了時):1d4点【耐久力】ダメージ]											【成聖】
(133) 死霊術 (2302)	**インコーポリアル・ノヴァ**	lv:5	SpC, LbM	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	意志・無効	可	新	[効果範囲] 半径50ftの爆発	
	[即死] この範囲内にいる、8HD以下の"非実体状態"および"ガス化形態"のクリーチャーは、即座に破壊される(おそらく、生来の[即死]効果に対する完全耐性は無視される)。この呪文は、合計1d4HD/lv(最大20d4HD)ぶんの、それらのクリーチャーを目標にする(HD数が低いものから順番，同じだと起点に近いものから順番)。											【3.5e】

系統	（最小呪文レベル/4lv～6lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4~6lv;8/76]
(134) 占術 (2303)	**インサイト・オヴ・ヤールス**	lv:4	HOotS p64	音声、動作	1標準	50ft	1ラウンド/lv	不可(無害)	可(無害)	—	[効果範囲] 術者を中心とした、半径50ftの範囲内	
	[善] 術者および仲間は、この範囲内では、「AC，攻撃ロール，セーヴ，技能判定に対して＋2の洞察ボーナスを得る」，「他者の攻撃ロールまたは技能判定に対して"援護(PHB p152)"に成功した場合、与える状況ボーナスが2上昇する」の利益を得る。※ミスティック呪文ではない。											【3.5e】 × × (D)
(135) 心術 (2304)	**インサイト・ライオット**	lv:5	PH2 p105	音声	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つクリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	[精神作用] 目標となったクリーチャーは、自身の次のターンの間に、「自身の最も近くにいるクリーチャー1体に近付いて(自身の仲間を含む；可能ならば突撃攻撃する)、人工的武器，肉体武器，素手攻撃などを使用して、それに対して最善を尽くして近接攻撃する」を行わなければならない。											【3.5e】
(136) 心術 (2305)	**インサニティ**	lv:6	PHB p204	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	
	(強制)[精神作用] 目標1体は、狂気状態となって、永続的な"混乱状態(PHB p305)"として扱われる。また、この呪文は、"瞬間"効果であるため実質的に解呪されず、ウィッシュ呪文，グレーター・レストレーション呪文，ヒール呪文，ミラクル呪文，リミテッド・ウイッシュ呪文などによってしか治癒できない(リムーヴ・カース呪文では治癒不可)。											【3.5e】
(137) 変成術 (2306)	**インセイシャブル・ハンガー**	lv:6	Dr@312 p71	音声、動作、信仰	1ラウンド	中距離(10ft/lv＋100ft)	永続	頑健・無効	可	—	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	目標となったクリーチャーは、魔法的な飢餓によって、飢えの速度が"24時間単位"ではなく"1時間単位"に加速される。このことによって、この呪文を受けてから(または新たに食料を摂取してから)、3時間の経過後に1回と、以後1時間の経過毎につき1回ずつ、"飢え(DMG p301)"の頑健セーヴが必要となる。ただし、餓死させるための条件は不明。											【領域】
(138) 召喚術 (2307)	**インセクト・プレイグ**	lv:4	PHB, CoC	音声、動作、信仰	1ラウンド	長距離(40ft/lv＋400ft)	1分/lv	不可	不可	新	[効果] 招来されたロウカスト・スウォーム1群/3lv、隣接して一塊になっていること	
	(招来)《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、ロウカスト・スウォーム(MM p105)1つ/3lvを招来する。これらは、同じマス目内に踏み込んだクリーチャーを、無差別に攻撃する(すでにクリーチャーがいる場所にも出現できる)。ただし、これらは、招来された場所に留まって、自分では移動を行わない。											【3.5e】
(139) 力術 (2308)	**インセンディエリィ・サージ**	lv:4	CM p97	音声、動作	1標準	30ft	瞬間	反応・半減	可	新	[効果範囲] 円錐形の爆発	
	[火] この範囲内にいるクリーチャーは、1d6点/lv(最大10d6点)の[火]ダメージを受ける。また、術者の次のターンの終了時までに、この呪文を再度発動した場合、上記のダメージがd8に向上するとともに、この呪文の呪文抵抗判定(呪文抵抗を克服するための術者レベル判定)に対して＋2のボーナスを得る。											【3.5e】
(140) 防御術 (2309)	**インドミタビリティ**	lv:5	SpC, Dr@275	音声、動作	1標準	接触	1分/lvまたはチャージ消費	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、次に"0hp以下になるようなダメージ"を受ける場合、その代わりに、"1hpとなるだけのダメージ"を受ける。ただし、この能力を使用してしまうと、この呪文はチャージ消費される。											【3.5e】
(141) 力術 (2310)	**インビュー・ウィズ・スペル・アビリティ**	lv:4	PHB p205	音声、動作、信仰	10分	接触	チャージ消費まで永続	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、【知力】が5以上かつ【判断力】が9以上のクリーチャー1体	
	術者は、目標1体に対して、「召喚術(治癒)，占術，防御術のいずれか」，「目標のHD数に対応した、特定の呪文レベル以下かつ特定の個数内(本文参照)」の条件の範囲内で、"準備済みの呪文"または"臨機応変に発動できる指定した呪文"の発動能力を付与できる。ただし、術者は、稼働中は、1日毎に4レベル呪文スロット1つが消費される。											【3.5e】
(142) 共通 (2311)	**インビュー・ファミリアー・ウィズ・スペル・アビリティ**	lv:6	SpC, CAr, T&B	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、術者の"使い魔"1体	
	術者は、目標となった"使い魔"1体に対して、「1レベル/3lv(最大5レベル)の呪文レベル以下」，「1つ/3lvの個数内」の条件の範囲内で、"準備済みの呪文"または"臨機応変に発動できる指定した呪文"の発動能力を付与できる。											【3.5e】
(143) 変成術 (2312)	**インファーナル・トランスフォーメーション，レッサー**	lv:4	SpC, Dr@320	音声、動作、信仰	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者	
	(ポリモーフ)[悪] 術者は、ピアデッド・デヴィル(MM p139)の外見を得て、"中型サイズ"(間合い，接敵面など)、"来訪者(秩序，悪，バーテズゥ)"(来訪者の能力をどの程度得るかは不明)となる。また、【耐久力】に対して＋2の不浄ボーナスと、"あご鬚(本文参照)"の肉体武器1つ、"暗視(60ft)"の能力、および地獄語の会話能力を得る。											【3.5e】
(144) 変成術 (2313)	**インフェルノ**	lv:5	SpC, PGtF, MaoF	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	6ラウンド	頑健・無効、反応・不完全	可	新	[目標] クリーチャー1体	
	[火] 目標となったクリーチャー1体は、自身の身体および、装備中の可燃物が燃え上がる(頑健・無効；装備中の非魔法の物体はセーヴ不可)。このことによって、呪文の完成時に6d6点の[火]ダメージと、以後1ラウンドの経過毎に"(6－経過したラウンド数)×1d6点の[火]ダメージ"を受ける。なお、この炎の消火方法に関しては、本文参照。											【3.5e】 (F) ○ ○
(145) 変成術 (2314)	**インフューズ・エレメンツ**	lv:4	Dr@285 p47	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	10分/lv(解除可)	頑健・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体	
	[悪、可変] 目標1体は、以下の効果1つを得る(＋2の強化ボーナス，抵抗20，その他の順)。ただし、異なる効果2つ以上を同時に受けた場合、全ての効果が終了する。「地:【筋力】，[酸]，"ダメージ減少10/魔法"」，「水:【耐久力】，[冷気]，水中呼吸」，「火:【敏捷力】，[火]，移動速度全般に＋10ftのボーナス」，「風:－，[電気]，フライ呪文」。											【領域】
(146) 占術 (2315)	**インプラカブル・パースーアー**	lv:4	SpC, CD	音声、動作	10ラウンド	長距離(40ft/lv＋400ft)	1時間/lv(解除可)	意志・無効	可	新	[目標] クリーチャー1体	
	術者は、目標となったクリーチャー1体が、"距離10ftを超えて移動"した場合、自身の現在地点から移動後の地点までの、距離および方向を知覚できる。また、この目標が、術者の"得意な敵"である場合、"得意な敵"のボーナスを、呪文のセーヴ難易度に追加できる。ただし、他次元界に入っている目標からは、この情報を得ることができない。											【3.5e】
(147) 死霊術 (2316)	**インフリクト・クリティカル・ウーンズ**	lv:4	PHB p205	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	〔負〕 この近接接触攻撃が命中した生きているクリーチャー1体は、この呪文のチャージ消費によって、1点/lv(最大20点)＋4d8点のダメージを受ける。または、接触したアンデッド1体から、上記と同じ値のダメージを治癒する。											【3.5e】
(148) 変成術 (2317)	**インフリクト・クリティカル・ダメージ**	lv:4	ECS p108	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可	可	新	[目標] 接触した、人造クリーチャー1体	
	この近接接触攻撃が命中した人造クリーチャー1体は、この呪文のチャージ消費によって、1点/lv(最大20点)＋4d8点のダメージを受ける。また、この呪文は、負のエネルギー効果ではない。											【鼓吹】 × (E) ×
(149) 死霊術 (2318)	**インフリクト・モデレット・ウーンズ，マス**	lv:6	PHB p205	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	意志・半減	可	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	〔負〕 目標となった生きているクリーチャーは、1点/lv(最大30点)＋2d8点のダメージを受ける。また、目標となったアンデッドからは、上記と同じ値のダメージを治癒する。なお、目標型効果は、特記がない限り、同一の相手を複数回の目標にはできない("目標数の確保"や"術者レベルの低下"の必要なく、作用数は調整できると思われる)。											【3.5e】
(150) 変成術 (2319)	**インフリクト・モデレット・ダメージ，マス**	lv:6	RoE p187	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	意志・半減	可	—	[目標] 人造クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	目標となった人造クリーチャーは、1点/lv(最大30点)＋2d8点のダメージを受ける。また、この呪文は、負のエネルギー効果ではない。											【鼓吹】 ○ (E) ○
(151) 死霊術 (2320)	**インフリクト・ライト・ウーンズ，マス**	lv:5	PHB p205	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	意志・半減	可	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	〔負〕 目標となった生きているクリーチャーは、1点/lv(最大25点)＋1d8点のダメージを受ける。また、目標となったアンデッドからは、上記と同じ値のダメージを治癒する。なお、目標型効果は、特記がない限り、同一の相手を複数回の目標にはできない("目標数の確保"や"術者レベルの低下"の必要なく、作用数は調整できると思われる)。											【3.5e】
(152) 変成術 (2321)	**インフリクト・ライト・ダメージ，マス**	lv:5	RoE p187	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	意志・半減	可	—	[目標] 人造クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	目標となった人造クリーチャーは、1点/lv(最大25点)＋1d8点のダメージを受ける。また、この呪文は、負のエネルギー効果ではない。											【鼓吹】 ○ (E) ○

系統	（最小呪文レベル/4lv～6lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4~6lv:9/76]			
(153) 防御術 (2322)	**インプリズン・ポゼッサー**	lv:4	BoVD, CoC	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	永続(解除可)	意志・無効	可	新	[目標] 寄生，チャネリング，憑依などをしているクリーチャー1体				
	《エーテル界呪文》 目標となった、「寄生能力」，「憑依能力」などを持ったクリーチャー1体は、現在の"宿主"から脱出できない。ただし、神格に対しては、持続時間が1分/lvとなる(CoC p172参照)。(この呪文は、キャスト・アウト・デヴィル呪文(CoC p161)の、相殺呪文，解呪呪文に使用できる。) ※CoCでは、インプリズン・マインド呪文として収録。											【3e】			
(154) 死霊術 (2323)	**インペリアス・グレア**	lv:6	SpC, Dra	動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] 生きている精神を持つクリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内				
	[恐怖、精神作用] 術者は、"畏怖すべき存在"の能力を持っていなければならない(おそらく呪文によるものでも可)。目標となったクリーチャーは、"戦慄状態(PHB p307)"となる。なお、この呪文のセーヴ難易度は、「通常の呪文の難易度」，「術者の"畏怖すべき存在"の能力の難易度」のどちらか高い方を使用する。											【3.5e】			
(155) 防御術 (2324)	**インポーテント・ポゼッサー**	lv:4	BoVD p87	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	永続(解除可)	意志・無効	可	新	[目標] 寄生，チャネリング，憑依などをしているクリーチャー1体				
	《エーテル界呪文》 目標となった、「寄生能力」，「肉体から精神を離脱させる能力」，「憑依能力」，「チャネリング能力」などを持ったクリーチャー1体は、現在の"宿主"の中にいる限り、無力化される。											【3e】			
(156) 幻術 (2325)	**インミーナブル・エコー**	lv:4	CM p97	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	5ラウンドまたは1ラウンド	意志・不完全	可	新	[目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体				
	(惑乱)[音波、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、〈聞き耳〉判定に対して－10のペナルティを受けるとともに、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、2d6点の[音波]ダメージを受ける。ただし、セーヴに成功した場合、この呪文の持続時間は1ラウンドとなる。											【3.5e】			
(157) 召喚術 (2326)	**ヴァイルブレード**	lv:6	Dr@300 p56	音声、動作、'腐敗'	1標準	0ft	1ラウンド/lv	不可、意志・無効	可	—	[効果] 創造された、ロングソードのようなビーム1本				
	(創造)[悪] 術者は、"アンホーリィ(DMG p222)"の武器の能力を持つ、＋4のロングソード1つを創造して、《習熟》を得る。また、【魅力】で攻撃が行われて、全て"猛悪ダメージ(BoVD p34)"を与える。さらに、対立する属性には、ダメージが2倍(＋100%)となり、クリティカル・ヒットとなると魅惑する。[腐敗コスト(終了時):1d6点【判断力】ダメージ]											【腐敗】			
(158) 防御術 (2327)	**ヴァニッシング・ウェポン**	lv:5	BoED p92	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した武器1つ				
	目標となった武器1つは、(招来)効果，(操影)効果などの、"半ば実体を持つ相手"に対して接触した場合(この武器の攻撃を命中させた場合を含む)、解呪判定(1d20＋1/lv；難易度11＋その術者レベル)1回を行う。これに成功した場合、その効果を解呪する。また、この呪文の目標となった射出武器は、射出した矢弾にもこの能力を与える。											【3.5e】			
(159) 召喚術 (2328)	**ヴァリアント・スティード**	lv:6	BoED p92	音声、動作、'犠牲'	1時間	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可	不可	新	[効果] 招請された、ペガサス1体かユニコーン1体				
	(招請)[善、可変]《アストラル界呪文》 術者は、以後1年間、"ヴァラリアンのしもべ"1体を仕えさせる(ペガサスまたはユニコーン；任意の時点で解放することもできる)。ただし、同時に1体までしか仕えさせることができない(最後に招請された1体のみが仕える)。[犠牲(おそらく完成時):1d2点【筋力】吸収]											【成聖】			
(160) 占術 (2329)	**ヴァリアント・スピリット**	lv:4	Mol p106	音声、動作、信仰(、'本質')	1標準	接触	1時間/lvまたはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	[インカーナム/Incarnum] 目標1体は、1回の割り込みアクションによって、以下の効果を起動できる(起動後は10ラウンド持続)。「攻撃ロール，ダメージ・ロール，【筋力】判定，【筋力】に基づく技能判定，頑健セーヴに＋2の士気ボーナス」。[本質(終了時には術者に戻る):術者のエッセンティア1点の付与につき、全てのボーナスが＋1される]											【3.5e】			
(161) 変成術 (2330)	**ヴァリアント・フューリィ**	lv:5	SpC, CW	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、【筋力】，【耐久力】に対して＋4の士気ボーナスと、意志セーヴに対して＋2の士気ボーナスを得る。また、この目標は、全力攻撃を行った場合、追加攻撃1回を得る("スピード"の武器の能力，スネークス・スウィフトネス呪文，ヘイスト呪文などの追加攻撃とは累積しない)。											【領域】			
(162) 変成術 (2331)	**ヴァルナラビリティ**	lv:4	SpC, Dr@318…	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	この近接接触攻撃が命中した相手は、"ダメージ減少"の能力の値が、5点ぶん減少する。また、この呪文による減少の値は、11レベルを超える4レベルにつき5点ぶん上昇する(19レベル以上で最大15点ぶん減少)。ただし、この呪文によっては、"ダメージ減少5"までしか下げることができない。(…Dra, OA)											【3.5e】			
(163) 召喚術 (2332)	**ヴィゴー，グレーター〔MaoF〕**	lv:5	MaoF p133	音声、動作	おそらく1標準	接触	1ラウンド/2lv	意志・半減(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体				
	(治癒)〔正〕 目標1体は、"再生4(MM p308)"の能力を得る([酸]，[火]ではないダメージは、非致傷ダメージとなる；1ラウンドにつき1回ずつ、4点の非致傷ダメージが治癒される)。ただし、この呪文の終了時には、受けている非致傷ダメージは、全て致傷ダメージとなる。※MaoFでは、モンストラス・リジェネレーション呪文として収録。別:〔SpC, CD…〕											【3e】	(F)	×	×
(164) 召喚術 (2333)	**ヴィゴー，グレーター〔SpC，CO…〕**	lv:5	SpC, CD, MotW	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv(最大25ラウンド)＋10ラウンド	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体				
	(治癒)〔正〕 目標となったクリーチャー1体は、生命エネルギーが促進されて、"高速治癒4(DMG p292)"の能力を得る(自身のターンの開始時毎に、上記と同じ値のダメージが治癒される)。また、この目標は、瀕死状態となった場合、自動的に容態安定状態となる(PHB p143参照)。※MotWでは、リジェネレイト・シリアス・ウーンズ呪文として収録。別:〔MaoF〕											【3.5e】			
(165) 召喚術 (2334)	**ヴィゴラス・サークル**	lv:6	SpC, CD, MotW	音声、動作	1標準	20ft	1ラウンド/lv(最大30ラウンド)＋10ラウンド	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 生きているクリーチャー1体/2lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内				
	(治癒)〔正〕 目標となったクリーチャーは、生命エネルギーが促進されて、"高速治癒3(DMG p292)"の能力を得る(自身のターンの開始時毎に、上記と同じ値のダメージが治癒される)。また、この目標は、瀕死状態となった場合、自動的に容態安定状態となる(PHB p143参照)。※MotWでは、リジェネレイト・サークル呪文として収録。											【3.5e】			
(166) 死霊術 (2335)	**ウィザー**	lv:4	SdS p128	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	頑健・不完全	可	—	[目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、自身の身体から水分が吸収される。このことによって、1d6点/lv(最大10d6点；植物クリーチャー，"(水)の副種別"を持つエレメンタルには代わりに1d8点/lv(最大15d8点))の"乾燥ダメージ/Desiccation Damage(SdS p15)[仮訳]"を受けて(頑健・半減)、"脱水状態/Dehydrated(SdS p15)[仮訳]"となる(頑健・無効)。											【3.5e】			
(167) 死霊術 (2336)	**ウィザー・リム〔SpC，LbM〕**	lv:4	SpC, LbM	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	永続	頑健・無効	可	新	[目標] 人型生物1体				
	[悪] 目標1体は、腕部または脚部が萎縮する(完成時に術者が選択)。また、発動時の術者レベルを超える相手にしか解呪されない。「腕部が萎縮:物体を使用できず(おそらく腕力要求や精密作業の)、動作要素を含む呪文発動を行えない」，「脚部が萎縮:常に"伏せ状態(PHB p310)"となって、地上移動は"這い進む(PHB p140)"となる」。別:〔BoVD, CoC〕											【領，上】			
(168) 死霊術 (2337)	**ウィザリング・デス**	lv:4	HOotS p70	動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	頑健・無効	可	—	[効果] 光線1本				
	[悪] 術者は、脈動する黄色の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、【耐久力】に対して－1点/2lv(最大－5点)－1d6点のペナルティを受ける(この方法によっては、おそらく【耐久力】は最小でも1未満にはならない)。また、この呪文の作用中に死亡した場合、死体が即座にゾンビ(MM p120)に形質変化して、術者の制御下に入る。											【3.5e】	×	×	(D)
(169) 召喚術 (2338)	**ヴィシッド・グロブ**	lv:5	SpC, Und	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1時間/lv	反応・無効	可	新	[目標] クリーチャー1体				
	術者は、粘ついた灰色の塊1つを放り投げる。この遠隔接触攻撃が命中した、中型サイズ以下の相手は、その地点に接着されて、会話および精神的なアクションしか行えない。なお、「攻撃が外れた場合」，「大型サイズ以上の相手に命中した場合」，「脱出する場合」に関しては、本文参照。											【3.5e】	(F)	○	○
(170) 占術 (2339)	**ヴィジョン**	lv:6	PHB p206	音声、動作、物質、'経験'	1標準	自身	瞬間	なし	なし	新	[目標] 術者				
	術者は、術者レベル判定(1d20＋1/lv(最大＋25)；難易度は以下参照)に成功した場合、レジェンド・ロア呪文(PHB p299)と同様に、人物，物品，場所などの指定した1つに関する情報を得る。「噂を聞いただけ(30):曖昧な情報」，「詳しい知識を得ている(25):不完全な情報」，「付近にいるなど(20):詳細な情報」。[経験点消費:100XP]											【3.5e】			
(171) 変成術 (2340)	**ヴィセジ・オヴ・ザ・ディエティ**	lv:6	SpC, CD…	音声、動作、信仰	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者				
	[善または悪] 術者は、"暗視(60ft)"の能力と、"呪文抵抗20"の能力、および"ダメージ減少10/魔法"の能力を得る。また、自身の属性に対応した能力を得る(本文参照；善悪どちらでもないならばどうするか不明)。※BoED, DotFでは、アスペクト・オヴ・ザ・ディエティ呪文として収録。(…BoED, DotF)											【3.5e】			

系統	（最小呪文レベル/4lv～6lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4~6lv;10/76]			
(172) 召喚術 (2341)	**ヴィトリアリック・スフィアー**	lv:5	SpC, CAr	音声、動作、物質	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	瞬間	反応・不完全	不可	新	[効果範囲] 半径10ftの爆発				
	(創造)[酸] 術者は、エメラルド色の強酸の球体1つを創造する。このことによって、この範囲内にいるクリーチャーは、6d6点の[酸]ダメージを受ける(反応・半減)。また、上記のセーヴに失敗した相手は、追加で「以後1ラウンドの経過毎に1回、6d6点の[酸]ダメージを受ける(反応・半減; 2ラウンド持続)」の効果を受ける。											【3.5e】			
(173) 無系統 (2342)	**ヴィトリアリック・ブラスト**	lv:6	CAr p132	—	—	—	＋1ラウンド/5lv	＋不可	⇒不可	新	[目標] 使用者の怪光線1本				
	【上級; 怪光線要素】[おそらく酸] ○この怪光線は、[酸]ダメージを与えるとともに、「呪文抵抗:不可」に変化する。また、この怪光線を受けた相手は、追加で「命中時に1回と、以後1ラウンドの経過毎に1回ずつ、2d6点の[酸]ダメージを受ける(セーヴ不可; 1ラウンド/5lv持続)」の効果を受ける。											【妖術】			
(174) 変成術 (2343)	**ウィングズ・オヴ・エア, グレーター**	lv:4	SpC, Dra	音声	1標準	接触	1分/lv	不可(無害)	不可(無害)	新	[目標] 接触した、翼を持つクリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、翼による飛行移動の、"飛行機動性(DMG p20)"が2段階向上する。											【3.5e】			
(175) 力術 (2344)	**ウィングズ・オヴ・フラッリィ**	lv:4	RotD p119	音声、動作	1標準	30ft	瞬間	反応・不完全	可	—	[効果範囲] 半径30ftの爆発				
	[力場]《エーテル界呪文》 この範囲内にいる相手は、1d6点/lvの[力場]ダメージを受ける(反応・半減)。また、上記のセーヴに失敗した場合、1ラウンドの間、追加で"幻惑状態(PHB p305)"となる(セーヴ不可)。なお、"竜の種別"または"(竜の血)の副種別"を持つ場合、この呪文の有効術者レベルに＋1のボーナスを得る。※ソーサラー呪文。											【3.5e】			
(176) 無系統 (2345)	**ウィングストーム**	lv:5	DrMa p81	動作	1標準	20ft	瞬間	頑健・無効	おそらく可	—	[効果範囲] 使用者を中心とした、半径20ftのおそらく爆発				
	【上級】 この妖術は、ドラコニック・フライト系妖術の稼働中にしか使用できない。この範囲内にいる、サイズ分類が使用者以下のクリーチャー(使用者自身を除く)は、使用者から離れる方向に、25ftぶん押しやられて、"伏せ状態(PHB p310)"となる。また、この移動中に、障害物にぶつかった場合、そこで停止して、両方が2d6点のダメージを受ける。											【竜妖】			
(177) 変成術 (2346)	**ウィングド・マウント**	lv:4	SpC, CD…	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、術者の"特別な乗騎"1体				
	目標となった"特別な乗騎"1体(または類似のクラス能力の乗騎1体)は、白色または黒色の翼が生える。このことによって、"飛行移動速度60ft(良好)"を得る(DMG p20参照)。ただし、中～重装鎧を装備しているか、中～重荷重を受けている場合、この飛行速度は40ftとなる。(…BoED, Dr@299)											【3.5e】			
(178) 力術 (2347)	**ウィングバインド**	lv:4	SpC, Dra	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	反応・無効	可	新	[目標] クリーチャー1体				
	[力場]《エーテル界呪文》 目標1体は、[力場]の網に絡み付かれる。このことによって、飛行移動速度が0ftとなり、飛行移動できない(すでに飛行中であった場合、墜落して"落下ダメージ(DMG p304)"を受ける; 脱出方法は、本文参照)。ただし、飛行移動速度ではない飛行移動(レヴィテート呪文など)に対しては、この呪文は何の効果もない。											【3.5e】			
(179) 力術 (2348)	**ウィンド・アット・バック**	lv:4	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	12時間	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内				
	目標となったクリーチャーは、この呪文の全ての目標が、同じ方角に向かって進んでいる間は、"野外移動速度(PHB p161)"が2倍となる。ただし、区画移動速度, 戦術移動速度に対しては、この呪文は何の効果もない。											【3.5e】	(F)	○	○
(180) 変成術 (2349)	**ウィンド・ウォーク**	lv:6	PHB p207	音声、動作、信仰	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 術者および、接触したクリーチャー1体/3lvまで				
	[風] 術者および目標は、半透明のガス化形態に変化して、「"飛行移動速度10ft(完璧)"」, 「"飛行移動速度600ft(貧弱)"(おそらく移動×2は不可)」で行動できる(DMG p20参照)。また、回数無制限で、元に戻ったり再変化できる(5ラウンドが必要)。さらに、術者は、おそらく距離無制限で解除できる。なお、残り1分になった場合、本文参照。											【3.5e】			
(181) 力術 (2350)	**ウィンド・トンネル**	lv:5	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで				
	この目標は、遠隔攻撃ロールに対して、＋5の技量ボーナスを得る。また、使用する遠隔武器の、1射程単位の距離が2倍(＋100%)となる。なお、1射程単位の距離が離れる毎に、遠隔攻撃ロールに対して－2のペナルティを受ける(PHB p306参照)。また、投擲武器は最大5射程単位、射出武器は最大10射程単位となる(同頁参照)。											【3.5e】	(F)	○	○
(182) 変成術 (2351)	**ウーズパペット**	lv:5	FC1, SpC	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1時間/lv	頑健・無効	可	新	[目標] 粘体クリーチャー1体				
	術者は、1回の移動アクションによって、目標となった粘体1体の、1ラウンドぶんの行動を制御できる(この制御を行わなかった場合、アクションを行わない; 自己破壊的な命令は、FC1 p92参照; 粘体の分裂時は、SpC p43参照)。ただし、術者および目標は、お互いに視線を保たなければならない。※SpCでは、ウーズ・パペット呪文として収録。											【3.5e】			
(183) 変成術 (2352)	**ヴーリッシュ・サイン**	lv:5	CoC p180	動作	1標準	自身	本文参照	なし	なし	新	[目標] 術者				
	術者は、次に発動する呪文1つが、「有効術者レベルに対して＋3のボーナス」, 「有効呪文レベルが3上昇(《呪文レベル上昇》の特技(PHB p92)の＋3レベル時と同様)」の利益を得る。ただし、その呪文の発動は、次のラウンドの終了時までに行われなければならない。なお、この方法によって、10レベル呪文相当以上にできるのかは不明。											【3e】			
(184) 変成術 (2353)	**ウェイヴ・オヴ・オブリヴィオン**	lv:5	CoC p181	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	反応・不完全	おそらく可	新	[効果] 幅10ft×高さ5ft/lvの波1つ				
	[おそらく水] この呪文は、水中や水上でのみ発動できる。術者は、大波を作り出して、幅×高さの範囲内にいる相手に、1d6点/lv(最大15d6点)のダメージを与える(反応・半減)。また、このセーヴに失敗した相手は、"溺れ(DMG p303, SW p11)"の効果を受ける(セーヴ不可; おそらく水を吐くまで持続)。なお、小船は50%の確率で転覆する。											【3e】			
(185) 死霊術 (2354)	**ウェイヴ・オヴ・ペイン**	lv:6	BoVD p88	動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/2lv	頑健・無効	可	新	[目標] 円錐形のおそらく爆発内の、全てのクリーチャー				
	[悪][苦痛] 目標となったクリーチャーは、ひどい苦痛を受ける。このことによって、"朦朧状態(PHB p311)"となる。ただし、クリティカル・ヒットに対する完全耐性を持つクリーチャーには、この呪文は何の効果もない。											【3e】			
(186) 死霊術 (2355)	**ウェイヴズ・オヴ・イグゾースチョン**	lv:6	PHB p207	音声、動作	1標準	60ft	瞬間	不可	可	新	[効果範囲] 円錐形の爆発				
	[負] 術者は、負のエネルギーの大波を放つ。このことによって、この範囲内にいる生きているクリーチャーは、"過労状態(PHB p303)"となる。											【3.5e】			
(187) 死霊術 (2356)	**ウェイヴズ・オヴ・コールド**	lv:6	FB p106	音声、動作、'冷たい火'	1標準	60ft	1ラウンド/lv	意志・無効	可	—	[目標] 円錐形の爆発内の、全てのクリーチャー				
	[冷気] この目標は、"(火)の副種別"を持つ場合、"怯え状態"となる(おそらく[恐怖、精神作用]効果)。また、"(冷気)の副種別"を持つ場合、"[冷気]に対する完全耐性"を失う。なお、セーヴの成否に関わらず、この呪文の終了時に、この呪文に対する完全耐性を得る(24時間持続)。["冷たい火/Coldfire(FB p17)[仮訳]"要素:2オンスぶん(100gp)]											【3.5e】			
(188) 力術 (2357)	**ウェイヴズ・オヴ・ディストラクション**	lv:5	Dr@342 p56	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	反応・半減	可	—	[効果範囲] 半径40ftのおそらく爆発				
	[水] 術者は、大量の塩水を呼び出す。このことによって、この範囲内にいるクリーチャーに対して、1d6点/lv(最大15d6点)の"非致傷ダメージ(PHB p144)"を与える("(火)の副種別"を持つクリーチャーには、代わりに致傷ダメージ)。また、この範囲内にある、この呪文レベル未満の魔法の炎、および非魔法の炎は、自動的に消えてしまう。											【特技】			
(189) 死霊術 (2358)	**ウェイヴズ・オヴ・ファティーグ**	lv:5	PHB p207	音声、動作	1標準	30ft	瞬間	不可	可	新	[効果範囲] 円錐形の爆発				
	[負] 術者は、負のエネルギーの波を放つ。このことによって、この範囲内にいる生きているクリーチャーは、"疲労状態(PHB p310)"となる。ただし、すでに疲労状態であるクリーチャーに対しては、この呪文は何の効果もない。											【3.5e】			
(190) 心術 (2359)	**ウェイジズ・オヴ・シン**	lv:6	BoED p92	音声、'禁欲'	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] 悪の属性の、精神を持つクリーチャー1体/lvまで				
	(強制)[善、精神作用] 目標となったクリーチャーは、"悪の衝動"に対して、疑念, 猜疑, 不信を覚えるとともに、他の悪のクリーチャーが、自身を殺害しようと計画していると信じ込む。このことによって、最も近くにいる他の悪のクリーチャー(自身の仲間を含む)に、最善を尽くして攻撃を行う。[禁欲構成要素:1週間の刺激物質, 酩酊物質の摂取]											【3.5e】			

系統	（最小呪文レベル/4lv～6lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4~6lv;11/76]
(191) 無系統 (2360)	**ウェイティ・アタランス**	lv:4	DrMa p82	動作	1標準	60ft	1ラウンド	意志・無効	おそらく可	—	［目標］ 飛行しているクリーチャー1体	
	【中級】［おそらく悪］ 使用者は、“暗黒語(FC1 p85, BoVD p32)”の単語1つを話す(上記の特技は不要)。その後、目標となったクリーチャー1体は、飛行中であった場合、5ft/lvぶん落下する(地面に墜落した場合、通常通り“落下ダメージ(DMG p304)”を受ける)。また、この方法によって地面に墜落した場合、以後1ラウンドの間、飛行移動できない。											【妖術】
(192) 力術 (2361)	**ウェイト・オヴ・シン**	lv:6	CCh p115	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間、1ラウンド/lvまたは永続	頑健・不完全、意志・無効	可	新	［目標］ クリーチャー1体	
	［可変］ 目標となったクリーチャー1体は、その詳細な属性が、術者の詳細な属性と一致していない場合、その属性の差の段階に対応した、ダメージおよび二次的効果を受ける(本文参照)。また、次のラウンドの終了時までに、この目標に対して再度発動した場合、二次的効果が1段階上昇する。											【3.5e】
(193) 幻術 (2362)	**ヴェイル**	lv:4	PHB p207	音声、動作	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	精神集中(放棄可)＋1時間/lv(解除可)	意志・無効、意志・看破(遣取)	可、不可	新	［目標］ クリーチャー何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内	
	（幻覚） 目標となったクリーチャーは、術者が選択した、任意の外見，匂い，雰囲気を得る(死亡した目標からは解除される)。また、術者は、この目標を変装させようとする場合、〈変装〉判定が必要となるが、その〈変装〉判定に対して＋10のボーナスを得る。											【3.5e】
(194) 死霊術 (2363)	**ウェイル・オヴ・ドゥーム**	lv:5	SpC, CAd, S&S	音声	1標準	30ft	1ラウンド/lvまたは1ラウンド	意志・不完全	可	新	［効果範囲］ 円錐形の爆発	
	［音波、恐怖、精神作用］ この範囲内にいる精神を持つクリーチャーは、1d4点/lv(最大15d4点)のダメージを受けて、1ラウンド/lvの間、“恐慌状態(PHB p304)”となる。ただし、セーヴに成功した相手は、ダメージが半減するとともに、上記の状態の代わりに、1ラウンドの間、“怯え状態(PHB p307)”となる。											【3.5e】
(195) 心術 (2364)	**ヴェクナズ・コウリアー**	lv:4	Dr@342 p56	音声、動作、信仰	1ラウンド	接触	24時間/lv	意志・無効	可	—	［目標］ 接触した、精神を持つクリーチャー1体	
	［精神作用］ 術者は、目標となったクリーチャーの精神内に、英語にして25単語＋1単語/lv以内の、メッセージ1つを埋め込む(殆どの方法では呼び出せない)。その後、この目標は、術者が指定した言葉または単語を聞いた場合、トランス状態となって、そのメッセージを話し始める。また、これを話し終わっても、それに関する記憶を持っていない。											【特技】
(196) 心術 (2365)	**ヴェクナズ・マレヴォレント・マイアズマ**	lv:4	CM p97	音声	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可	可	新	［目標］ 現在のhpが11hp未満の、生きている精神を持つクリーチャー1体	
	(強制)［精神作用、即死］ 目標となったクリーチャー1体は、－9hpの“容態安定状態(PHB p143)”となる。なお、術者の言葉を聞いていなかった場合でも、この呪文は通常通り作用する。											【3.5e】
(197) 力術 (2366)	**ヴェノム・ボルト**	lv:4	SeK p158	音声、動作、物質	1標準	100ft	瞬間	反応・半減、頑健・不完全	可	—	［効果範囲］ 長さ100ftの直線状	
	［酸］ この範囲内にいるクリーチャーは、2d8点の［酸］ダメージを受けて、1d4＋1ラウンドの間、“麻痺状態(PHB p310)”となる。ただし、セーヴに成功した相手は、ダメージが半減するとともに、上記の状態の代わりに、1ラウンドの間、“減速状態(PHB p244)”となる。なお、ユアンティは、効果全体を受けず、鱗を持つ相手は、ダメージしか受けない。											【3.5e】 (F) × ×
(198) 召喚術 (2367)	**ウェブ，アイス**	lv:4	FB p100	音声、動作、‘冷たい火’	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	10分/lv(解除可)	反応・不完全	不可	—	［効果/目標］ 創造された、粘着性の蜘蛛の巣/半径20ftの拡散内の、全てのクリーチャー	
	(創造)［冷気］ 術者は、ウェブ呪文(PHB p208)と同様の、糸の塊を創造する。また、“(冷気)の副種別”を持つ相手は、移動を阻害されない。さらに、移動した相手は、1d6点の“燃霜ダメージ/Frostburn Damage(FB p17)［仮訳］”を受ける。［“冷たい火/Coldfire(FB p17)［仮訳］”要素：2オンスぶん(100gp)］ ※パーマネンシィ呪文を適用可。											【3.5e】
(199) 変成術 (2368)	**ウェポン・オーグメンテイション**	lv:4	ECS p109	動作、‘物質’	10ラウンド	接触	10分/lv	不可(無害、物体)	不可(無害、物体)	新	［目標］ 接触した、武器1つか矢弾50発まで	
	目標となった武器1つまたは矢弾は、基本価格修正値が“＋3以下”または“＋70,000gp以下”の、任意の武器の能力1つを得る。ただし、この鼓吹によっては、武器に強化ボーナス自体が与えられることはない。なお、モンクの素手打撃は、この鼓吹の目標にできると思われる。［物質要素：軟膏(100gpぶん)］ ※物質要素のエラッタを反映済み。											【鼓吹】 × (E) ×
(200) 変成術 (2369)	**ウェポン・オーグメンテイション，グレーター**	lv:6	ECS p109	動作、‘物質’	10ラウンド	接触	10分/lv	不可(無害、物体)	不可(無害、物体)	新	［目標］ 接触した、武器1つか矢弾50発まで	
	目標となった武器1つまたは矢弾は、基本価格修正値が“＋5以下”または“＋200,000gp以下”の、任意の武器の能力1つを得る。ただし、この鼓吹によっては、武器に強化ボーナス自体が与えられることはない。なお、モンクの素手打撃は、この鼓吹の目標にできると思われる。［物質要素：軟膏(200gpぶん)］ ※物質要素のエラッタを反映済み。											【鼓吹】 × (E) ×
(201) 防御術 (2370)	**ヴェンジャンス・ヘイロウ**	lv:6	BoED p93	音声、動作、信仰、‘禁欲’	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lvまたはチャージ消費	不可、反応・半減	不可	新	［目標］ 善の属性の、クリーチャー1体	
	［善］ 目標となったクリーチャー1体は、自身の頭上に、光輝く光輪1つを得る(セーヴ不可)。その後、この目標が、いずれかの相手に殺害された場合、この呪文のチャージ消費によって、その相手1体に対して、1d6点/lv(最大20d6点)のダメージを与える(反応・半減)。［禁欲構成要素：1週間のアルコールの摂取］											【3.5e】
(202) 変成術 (2371)	**ヴォイス・オヴ・ザ・ドラゴン**	lv:4	SpC, Dra	音声、動作	1標準	自身	10分/lvまたはチャージ消費(解除可)	なし	なし	新	［目標］ 術者	
	術者は、〈威圧〉，〈交渉〉，〈はったり〉判定に＋10の強化ボーナスと、竜語の会話能力を得る(ただし、読み書きはできない)。また、この呪文のチャージ消費によって(1回の標準アクション)、この呪文レベル相当で、サジェスチョン呪文(PHB p227)の効果を使用できる。なお、ソーサラーは、この呪文の有効術者レベルに対して＋1のボーナスを得る。											【3.5e】
(203) 変成術 (2372)	**ヴォイス・オヴ・ラー**	lv:4	CoC p180	音声	1標準	自身	24時間	なし	なし	新	［目標］ 術者	
	術者は、自身の風采や見栄えが良くなる。このことによって、【魅力】に対して＋1d6＋1点の強化ボーナスを得る。											【3e】
(204) 無系統 (2373)	**ヴォイドセンス**	lv:4	DrMa, CAr	動作	1標準	自身	24時間	なし	なし	有	［目標］ 使用者	
	【中級】 使用者は、“非視覚的感知(60ft)”の能力を得る(DMG p291, MM p314参照)。このことによって、効果線が通っている相手の、存在および位置を特定できる(エーテル状態は感知不可)。ただし、視覚依存によるペナルティは、通常通り受ける(多くの失敗確率，対不可視状態のACの【敏捷力】ボーナス適用不可，盲目状態の移動速度低下など)。											【両妖】
(205) 心術 (2374)	**ウォー・クライ〔CAd，GW…〕**	lv:4	CAd, GW, MaoF	音声、動作	‘1即行’	自身	1ラウンド/lv	なし、意志・不完全	なし、可	新	［目標］ 術者	
	(強制)［音波、精神作用、おそらく恐怖］ 術者は、攻撃およびダメージのロールに対して＋2の士気ボーナスを得る(突撃時は＋4に上昇)。また、術者の近接攻撃からダメージを受けた精神を持つ相手は、1ラウンドの間、“恐慌状態(PHB p304)”となる(意志・無効；1回でもセーヴに成功した場合、同一のこの呪文からは、恐慌効果を受けない)。 別：〔SpC〕											【3.5e】 (F) ○ ○
(206) 変成術 (2375)	**ウォーター・トゥ・ポイズン**	lv:4	Du@130, CAr, OA	音声、動作、‘物質’	1ラウンド	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可(物体)	不可(物体)	有	［目標］ 接触した、水1オンス/lvまで	
	目標となった水は、この呪文のチャージ消費によって、“摂取型の毒”となる(無味無臭；毒のデータは下記参照)。なお、1服用ぶんは1オンスであるが、おそらく毒の効果全体を受け切るまでは、その量を超えて摂取したぶんはダメージを受けない。［頑健・無効；初期および予後、1d8点【耐久力】ダメージ］［物質要素：ブラッドストーン1つ(50gp)］											【3.5e】
(207) 力術 (2376)	**ウォーターボール**	lv:4	MotW p95	音声、動作、物質	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	瞬間	反応・半減	可	—	［効果範囲］ 半径20ftの拡散	
	［おそらく水］ 術者は、ファイアーボール呪文(PHB p269)に似た、指定した一地点で爆発する水球1つを投げる。このことによって、この範囲内にいるクリーチャーは、1d6点/lv(最大10d6点)の“非致傷ダメージ(PHB p144)”を受ける。なお、狭い開口部や隙間を通して発動する場合、PHB p269を参照。											【3e】
(208) 召喚術 (2377)	**ウォーディング・ジェムズ**	lv:5	BoED p93	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1時間/lv	不可	不可	新	［目標］ 宝石(500gp)1顆/3lvまで	
	(治癒)〔正〕 目標となった宝石は、それぞれ指定した相手1体の頭上を周回する(1体につき最大5つまで保持可)。その後、この相手は、この宝石1つを消滅させる毎に(1回のフリー・アクション)、10点のダメージを自身から治癒できる。［AC24；硬度10；10hp］ ※スクロール，ワンドなどの作成時に変なため、物質要素ではないように仮変更した。											【3.5e】
(209) 力術 (2378)	**ヴォーテクス・オヴ・ティース**	lv:4	SpC p47	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	可	新	［効果範囲］ 半径20ft×高さ40ftの円筒形、中心部に半径5ftの“安全地帯”	
	［力場］《エーテル界呪文》 この範囲内では、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、術者のターンの開始時毎に、3d8点の［力場］ダメージを受ける。なお、［力場］効果の攻撃は、物質界の側からエーテル界の側にも、通常通り作用する(その逆では作用しない)。また、非実体状態の相手にも、通常の失敗確率なく作用する。											【3.5e】

系統	（最小呪文レベル/4lv～6lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4~6lv;12/76]
(210) 変成術 (2379)	**ウォープ・デスティニィ**	lv:6	RoD p165	音声、動作	'1割り込み'	自身	瞬間	なし	なし	新	[目標] 術者	
	以下の2つから選択すること。その後、自身の次のターンの開始時まで、ACおよびセーヴに対して－4のペナルティを受ける。「行ったセーヴ1回の失敗を知った上で、再ロール1回を使用する。また、＋1/lv(最大＋20)の洞察ボーナスを得る」,「受けた攻撃1回に対して、ACに上記の洞察ボーナスを得る。また、立ちすくみ状態でも発動できる。」											【領域】
(211) 変成術 (2380)	**ウォープ・トゥルーネイム**	lv:4	ToM p261	音声、動作、'真の名'	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	頑健・無効、意志・不完全	可	—	[目標] 非実体状態ではないクリーチャー1体	
	(おそらくポリモーフ) 目標1体は、本文中のデータを持つ異形クリーチャーに形質変化して、一部の能力を失う(頑健・無効)。また、追加のセーヴに失敗した場合、さらに一部の能力を失う(意志・無効; 本文参照)。[真の名要素(呪文の発動時に(真の発話/Truespeak)判定[仮訳]が必要):この目標の"真の名/Truename(ToM p195)[仮訳]"]											【3.5e】
(212) 召喚術 (2381)	**ウォール・オヴ・アイアン**	lv:5	PHB p209	音声、動作、'物質'	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	不可、反応・無効	不可	新	[効果] 1辺が5ftの正方形1個/lvぶんまでの面積を持つ、鉄製の壁1つ	
	(創造) 術者は、鉄製の壁1つを創造する。なお、この障壁は、地面に固定していない状態でも出現できる(本文参照)。[厚さ1インチ/4lv; 硬度10; 5ft×5ftぶん1つにつき30hp/1インチ; 5ft×5ftぶん1つを一撃で破壊する場合、【筋力】判定(難易度25＋2/1インチ)が必要; 厚さ1/2として面積2倍にできる][物質要素:金粉1ポンド(50gp)]											【3.5e】
(213) 力術 (2382)	**ウォール・オヴ・アイス**	lv:4	PHB p209	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1分/lv	不可、反応・無効	可	新	[効果] 1辺が10ftの正方形1個/lvぶんまでの面積を持つ壁1つか、半径1ft/lv＋3ftまでの半球1つ	
	[冷気] 術者は、"氷の平板"または"氷の半球"を作り出す。また、"氷の平板"の場合、破壊された部分の空間を通過した相手は、1点/lv＋1d6点の[冷気]ダメージを受ける(本文参照)。ただし、この障壁が出現する地点に隣接していたクリーチャーが、1体でもこの呪文のセーヴに成功した場合、この呪文は失敗する。[物体のデータは本文参照]											【3.5e】
(214) 防御術 (2383)	**ウォール・オヴ・イーヴル**	lv:4	SpC, MaoF	音声、動作、'物質'/信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	10分/lv	不可、意志・無効	不可	新	[効果] 1辺が10ftの正方形1個/lvぶんまでの面積を持つ壁1つか、半径5ft/2lvまでの半球1つ	
	[悪] 術者は、透明なエネルギーの壁を作り出す。この障壁の通過を試みた善の相手は、この障壁の時点で移動が停止して、そのラウンドの間は、アクションを行えない(意志・無効; (招来)効果の善の相手はセーヴ不可)。ただし、すでにクリーチャーや物体が存在する場所には出現できない。[秘術呪文物質要素:銀粉5ポンド(25gp)]											【3.5e】 (F) ○ ○
(215) 召喚術 (2384)	**ウォール・オヴ・ウーズ**	lv:5	BoVD p88	音声、動作、'物質'/信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	精神集中(放棄可)＋1ラウンド/lv	不可、頑健・無効	不可	新	[効果] 1辺が5ftの正方形1個/lvぶんまでの面積を持つ、有機粘体の壁1つ	
	(創造) 術者は、有機粘体の壁1つを創造する(セーヴ不可)。この障壁は、接触している1ラウンドにつき1回ずつ、2d6点の[酸]ダメージを与えて(セーヴ不可)、"麻痺状態"として(頑健・無効)、その1d6ラウンド後に取り込んで消化する(セーヴ不可)。[物体のデータは本文参照][秘術呪文物質要素:ジェリーまたはウーズの断片1つ(BoVD p45)]											【3e】
(216) 召喚術 (2385)	**ウォール・オヴ・ウェブズ**	lv:4	Du@84 p55	音声、動作、'物質'	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	不可、反応・無効	不可	—	[効果] 1辺が5ftの正方形1個/lvぶんまでの面積を持つ、不燃性の蜘蛛の巣の壁1つ	
	(創造) 術者は、ウォール・オヴ・アイアン呪文(PHB p209)と同様の、不燃性の蜘蛛の巣の壁1つを創造する(ただし、それよりも厚さが2倍)。[厚さ2インチ/4lv; 硬度10; 5ft×5ftぶん1つにつき30hp/1インチ; 5ft×5ftぶん1つを一撃で破壊する場合、【筋力】判定(難易度25＋2/1インチ)が必要; 厚さ1/2として面積2倍にできる][物質要素:金粉1ポンド(50gp)]											【上ク】
(217) 召喚術 (2386)	**ウォール・オヴ・ウォーター〔SdS〕**	lv:4	SdS p128	音声、動作、物質/信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果] 1辺が10ftの正方形1個/lvぶんまでの面積を持つ、水の壁1つ	
	(創造)[水] 術者は、水の壁1つを創造する。この障壁は、反対側に対して"遮蔽"を与えて、投擲武器攻撃,[火]効果の効果線を遮断して、その他の遠隔攻撃にはペナルティを与える(本文参照)。また、通過する相手は、本文参照。[厚さ1インチ;[火],[冷気]ダメージには本文参照] ※パーマネンシィ呪文を適用可(詳細は記載がない)。別:〔SpC, Dr@314〕											【3.5e】
(218) 召喚術 (2387)	**ウォール・オヴ・ウォーター〔SpC, Dr@314〕**	lv:4	SpC, Dr@314	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	10分/lv	不可、反応・不完全	不可	新	[効果] 1辺が10ftの正方形1個/lvぶんまでの面積を持つ、水の壁1つ	
	(創造)[水] 術者は、真水または海水の壁1つを創造する(セーヴ不可)。この障壁は、反対側に対して"遮蔽(PHB p148)"を与える。また、この障壁を通過する相手は、本文参照。なお、この障壁は、すでにクリーチャーや物体が存在する場所にも出現できるが、セーヴに成功した相手は、自身の次のターンの終了時まで、害を受けずに回避できる。別:〔SdS〕											【3.5e】
(219) 召喚術 (2388)	**ウォール・オヴ・ギアーズ**	lv:6	SpC, PlH	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	10分/lv	不可、反応・半減	不可	新	[効果] 1辺が10ftの正方形1個/lvぶんまでの面積を持つ、歯車の壁1つ	
	(創造) 術者は、通過できない、機械の壁1つを創造する(セーヴ不可)。また、この障壁から、周囲10ft以内では、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、1d6点/2lv(最大15d6点)のダメージを受ける(反応・半減)。[厚さ6インチ; 硬度10; 5ft×5ftぶん1つにつき90hp(＝おそらく15hp/1インチ); 厚さ1/2として面積2倍にできるかは不明]											【3.5e】
(220) 防御術 (2389)	**ウォール・オヴ・グッド**	lv:4	SpC, MaoF	音声、動作、'物質'/信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	10分/lv	不可、意志・無効	不可	新	[効果] 1辺が10ftの正方形1個/lvぶんまでの面積を持つ壁1つか、半径5ft/2lvまでの半球1つ	
	[善] 術者は、透明なエネルギーの壁を作り出す。この障壁の通過を試みた悪の相手は、この障壁の時点で移動が停止して、そのラウンドの間は、アクションを行えない(意志・無効; (招来)効果の悪の相手はセーヴ不可)。ただし、すでにクリーチャーや物体が存在する場所には出現できない。[秘術呪文物質要素:銀粉5ポンド(25gp)]											【3.5e】 (F) ○ ○
(221) 防御術 (2390)	**ウォール・オヴ・ケイオス**	lv:4	SpC, MaoF	音声、動作、'物質'/信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	10分/lv	不可、意志・無効	不可	新	[効果] 1辺が10ftの正方形1個/lvぶんまでの面積を持つ壁1つか、半径5ft/2lvまでの半球1つ	
	[混沌] 術者は、透明なエネルギーの壁を作り出す。この障壁の通過を試みた秩序の相手は、この障壁の時点で移動が停止して、そのラウンドの間は、アクションを行えない(意志・無効; (招来)効果の秩序の相手はセーヴ不可)。ただし、すでにクリーチャーや物体が存在する場所には出現できない。[秘術呪文物質要素:銀粉5ポンド(25gp)]											【3.5e】 (F) ○ ○
(222) 力術 (2391)	**ウォール・オヴ・コールドファイアー**	lv:4	FB p106	音声、動作、'冷たい火'	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	精神集中(放棄可)＋1ラウンド/lv	不可	可	—	[効果] 長さ20ft/lvまでの冷たい火の幕1つか、半径5ft/2lvまでの冷たい火の輪1つ	
	[冷気] 術者は、ウォール・オヴ・ファイアー呪文(PHB p210)の効果を得る(外部は[冷気]ダメージ、内部は"燃霜ダメージ/Frostburn Damage(FB p17)[仮訳]"となって、アンデッドにも増加しない)。また、反対側に対して視認困難を与える。["冷たい火/Coldfire(FB p17)[仮訳]"要素:3オンスぶん(150gp)] ※パーマネンシィ呪文を適用可。											【3.5e】
(223) 召喚術 (2392)	**ウォール・オヴ・サンド〔SdS〕**	lv:4	SdS p127	音声、動作、物質/信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv(解除可)	反応・無効、不可	不可	—	[効果] 1辺が10ftの正方形1個/lvぶんまでの面積を持つ、砂の壁1つ	
	(創造)[地] 術者は、砂の壁1つを創造して、完全視認困難を与えて、[火]効果の効果線を遮断する。また、通過する相手は、本文参照。[厚さ1インチ/lv; 物理的な攻撃を受けないが、通過する攻撃には、"5ft×5ftぶん1つにつき2hp/1インチ"に相当; 厚さ1/2として面積2倍にできる] ※パーマネンシィ呪文を適用可(詳細は記載がない)。別:〔SpC, PGtF〕											【3.5e】
(224) 召喚術 (2393)	**ウォール・オヴ・サンド〔SpC, PGtF〕**	lv:4	SpC, PGtF	音声、動作、物質/信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	精神集中(放棄可)＋1ラウンド/lv	不可	不可	新	[効果] 1辺が10ftの立方体1個/lvぶんまでの体積を持つ、砂の塊1つ	
	(創造)[地] 術者は、砂の塊1つを創造して、反対側に対して、完全視認困難かつ完全遮蔽を与える。また、この障壁を通過する相手は、本文参照。なお、この内部では、"盲目状態(PHB p311)"かつ"聴覚喪失状態(PHB p308)"として扱われて、会話, 呼吸, 音声要素を含む呪文の発動が行えず、他の呪文の発動は妨害される(本文参照)。別:〔SdS〕											【3.5e】 (F) ○ ○
(225) 召喚術 (2394)	**ウォール・オヴ・スケイルズ**	lv:4	RotD p118	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1分/lv	反応・無効、不可	不可	—	[効果] 1辺が5ftの正方形1個/lvぶんまでの面積を持つ、ドラゴンハイド製の壁1つ	
	(創造) 術者は、ドラゴンハイド製の壁1つを創造する。この障壁は、"[酸],[火]に対する完全耐性"の能力と、"ダメージ減少(5/5lv; 最大20)/魔法"の能力を持ち、相手を囲んだ状態でも出現できる。[厚さ1インチ/2lv; 5ft×5ftぶん1つにつき10hp/1インチ; 厚さ1/2として面積2倍にできる;【筋力】判定には破壊されない] ※ソーサラー呪文。											【3.5e】
(226) 召喚術 (2395)	**ウォール・オヴ・ソーンズ**	lv:4	PHB p209	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	10分/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 1辺が10ftの正方形1個/lvぶんまでの面積を持つ、茨の壁1つ	
	(創造) 術者は、茨の壁1つを創造する。この障壁は、すでにクリーチャーが存在する場所にも出現できる。その後、この障壁内では、移動が妨害されて、進入時に1回と、その後のラウンドの移動時に1回ずつ、本文中のダメージを受ける。[厚さ10ft; 厚さ1/2として面積2倍にできる; 樹木に対する魔法的効果を受けない; 破壊方法は本文参照]											【3.5e】
(227) 召喚術 (2396)	**ウォール・オヴ・ソルト**	lv:4	SdS p127	音声、動作、物質/信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	反応・無効、不可	不可	—	[効果] 1辺が5ftの正方形1個/lvぶんまでの面積を持つ、塩の壁1つ	
	(創造)[地] 術者は、ウォール・オヴ・ストーン呪文(PHB p290)の効果を作り出す。ただし、物体のデータのみが異なる。[厚さ1インチ/lv; 硬度2; 5ft×5ftぶん1つにつき3hp/1インチ; 5ft×5ftぶん1つを一撃で破壊する場合、【筋力】判定(難易度15＋1/1インチ)が必要; 厚さ1/2として面積2倍にできる; 水流から受けるダメージは本文参照]											【3.5e】
(228) 召喚術 (2397)	**ウォール・オヴ・チェインズ, デッドリィ**	lv:4	BoVD p88	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1分/lv	反応・半減、不可	不可	新	[効果] 1辺が5ftの正方形1個/lvぶんまでの面積を持つ、鎖の壁1つ	
	(創造) 術者は、棘付きの鎖の壁1つを創造する。この障壁から周囲5ft以内では、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、3d6点のダメージを受ける(反応・半減)。[厚さ1インチ/4lv; 硬度10; 5ft×5ftぶん1つにつき20hp/1インチ; 5ft×5ftぶん1つを一撃で破壊する場合、本文参照(セーヴ不可); 厚さ1/2として面積2倍にできる]											【3e】

系統	（最小呪文レベル/4lv～6lv）	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4~6lv;13/76]
(229) 防御術 (2398)	**ウォール・オヴ・ディスペル・マジック**	lv:4	SpC, Und	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv	不可	不可	新	[効果] 1辺が10ftの正方形1個/lvぶんまでの面積を持つ、魔法の壁1つ
	術者は、通常の方法では感知できない、透明な魔法の壁1つを作り出す(視覚，聴覚，移動などを妨害しない；シー・インヴィジビリティ呪文では感知不可，トゥルー・シーイング呪文ならば感知可)。この障壁を通過した相手は、ディスペル・マジック呪文(PHB p251)の「目標型解呪」の解呪判定(1d20＋1/lv(最大＋10))を受ける。										【3.5e】(F) ○ ○
(230) 防御術 (2399)	**ウォール・オヴ・ディスペル・マジック，グレーター**	lv:5	SpC, Und	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv	不可	不可	新	[効果] 1辺が10ftの正方形1個/lvぶんまでの面積を持つ、魔法の壁1つ
	術者は、通常の方法では感知できない、透明な魔法の壁1つを作り出す(視覚，聴覚，移動などを妨害しない；シー・インヴィジビリティ呪文では感知不可，トゥルー・シーイング呪文ならば感知可)。この障壁を通過した相手は、グレーター・ディスペル・マジック呪文(PHB p252)の「目標型解呪」の解呪判定(1d20＋1/lv(最大＋20))を受ける。										【3.5e】(F) ○ ○
(231) 召喚術 (2400)	**ウォール・オヴ・テンタクルズ**	lv:6	Dr@359 p60	音声、動作、物質/信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	反応・無効、不可	不可	—	[効果] 1辺が5ftの正方形1個/lvぶんまでの面積を持つ、触手の壁1つ
	(創造) 術者は、ウォール・オヴ・ストーン呪文(PHB p290)の効果を作り出す。また、この障壁は、"触手"を持つとともに、術者およびロルス信者は、全く存在しないかのように行動できる。[間合い30ft；超大型サイズの【筋力】26として、術者の基本攻撃ボーナスで近接攻撃：2d6＋12点のダメージ；"つかみ強化"，"締めつけ"を持つ(本文参照)]										【3.5e】
(232) 力術 (2401)	**ウォール・オヴ・ファイアー**	lv:4	PHB p210	音声、動作、物質/信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	精神集中(放棄可)＋1ラウンド/lv	不可	可	新	[効果] 長さ20ft/lvまでの炎の幕1つか、半径5ft/2lvまでの炎の輪1つ
	[火] 術者は、青色の炎のカーテン1つを作り出す(どちらも高さ20ft)。この障壁は、出現時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、指定した片面が発熱して、下記の[火]ダメージを与える(アンデッドには2倍のダメージ)。「炎から20ft～11ft：1d4点」，「炎から10ft～1ft：2d4点」，「炎の内部，および通過した相手：1点/lv(最大20点)＋2d6点」。										【3.5e】
(233) 力術 (2402)	**ウォール・オヴ・フォース**	lv:5	PHB p210	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 1辺が10ftの正方形1個/lvぶんまでの面積を持つ、魔法の[力場]の壁1つ
	[力場]《エーテル界呪文》 術者は、不可視状態の[力場]の壁1つを作り出す。この障壁は、殆どの物理的効果，魔法的効果を受けない(アンティマジック・フィールド呪文，ディスペル・マジック呪文などを含む；凝視攻撃，(瞬間移動)効果は通過可；本文参照)。なお、[力場]効果の障壁は、エーテル状態，非実体状態の移動でも妨害する。										【3.5e】
(234) 死霊術 (2403)	**ウォール・オヴ・ペイン**	lv:4	ShS p51	音声、動作、焦点	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	—	[効果] 1辺が10ftの正方形1個/lvぶんまでの面積を持つ、エネルギーの壁1つ
	[悪][苦痛] 術者は、エネルギーの壁1つを作り出す(移動は妨害しない；視界を妨害するかは不明)。この障壁を通過した相手は、1d4点/lv(最大15d4点)の"非致傷ダメージ"を受ける。また、この障壁に接触している間は、攻撃ロール，セーヴ，その他の判定に対して－2のペナルティを受けて、1ラウンドにつき1回ずつ、上記のダメージを受ける。										【3.5e】(F) × ×
(235) 無系統 (2404)	**ウォール・オヴ・ペリラス・フレイム**	lv:5	CAr p132	動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	精神集中(放棄可)＋1ラウンド/lv	不可	不可	新	[効果] 長さ20ft/lvまでの炎の幕1つか、半径5ft/2lvまでの炎の輪1つ
	【上級】[火] 使用者は、ウォール・オヴ・ファイアー呪文(PHB p210)と同様に、炎の幕または炎の輪を作り出す(高さ20ft；片面が発熱；アンデッドには2倍のダメージ)。また、この妖術のダメージは、"[火]および無属性のダメージが半分ずつ"となる。さらに、この方法によって、0hp以下になった相手は、1ラウンド後に、装備品を残して分解される。										【妖術】
(236) 召喚術 (2405)	**ウォール・オヴ・ボーンズ**	lv:4	CAr, OA	音声、動作、物質	1ラウンド	中距離(10ft/lv＋100ft)	10分	不可	不可	新	[効果] 1辺が10ftの正方形1個/lvぶんまでの面積を持つ、骨の壁1つ
	(創造) 術者は、骨の壁1つを創造する。この障壁は、反対側に対して、"視認困難"かつ"遮蔽"を与える。また、この障壁を通過する相手は、本文参照。[厚さ6インチ/lv；5ft×5ftぶん1つにつき10hp/6インチ；受ける斬撃，刺突ダメージは半減；5ft×5ftぶん1つを一撃で破壊する場合、【筋力】判定(難易度2/lv(最大10)＋15)が必要] ※OAのエラッタでは、10分/lv持続。										【3.5e】
(237) 召喚術 (2406)	**ウォール・オヴ・マグマ**	lv:5	SdS p127	音声、動作、物質/信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1分/lv	反応・無効、不可	可	—	[効果] 1辺が5ftの正方形1個/lvぶんまでの面積を持つ、溶岩の壁1つ
	(創造)[地，火] 術者は、溶岩の壁1つを創造する。この障壁は、常に両面が発熱して、この周囲20ftに進入した相手に、本文中の[火]ダメージを与える。また、この障壁を通過する相手は、本文参照。さらに、相手を囲んだ状態でも出現できる。[厚さ1インチ/4lv；物体のデータは本文参照] ※パーマネンシィ呪文を適用可(詳細は記載がない)。										【3.5e】
(238) 召喚術 (2407)	**ウォール・オヴ・マゴット**	lv:6	Dr@300 p57	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	10分/lv	不可、反応・不完全	不可	—	[効果] 1辺が5ftの立方体1個/2lvぶんまでの体積を持つ、蛆虫の塊1つ
	(創造)[悪] 術者は、蛆虫の壁1つを創造する。この障壁は、接触している1ラウンドにつき1回ずつ、1d4点/2lv(最大10d4点)の"魔法の斬撃かつ刺突かつ殴打"のダメージを与える(反応・半減)。また、この内部の相手は、本文参照。なお、出現する地点にいた相手は、セーヴに成功した場合、ランダムな側に回避できる。[物体のデータは本文参照]										【3e】
(239) 力術 (2408)	**ウォール・オヴ・ムーンライト**	lv:4	PGtF p100	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv	不可	可	新	[効果] 1辺が5ftの正方形1個/lvぶんまでの面積を持つ、光の幕1つ
	[善，光] 術者は、光の幕1つを作り出す(移動は妨害しない)。この障壁は、ライト呪文と同様の光を放って、周囲40ftのこの呪文レベル以下の[闇]効果を解呪する。また、接触した場合、魔法のアイテムはフェアリー・ファイアー呪文の効果(1d4＋1ラウンド持続)を、本文中の相手はダメージを受ける。※パーマネンシィ呪文を適用可(本文参照)。										【特技】(F) × ×
(240) 力術 (2409)	**ウォール・オヴ・リムズ**	lv:5	SpC, SSp	音声、動作	1ラウンド	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可、反応・無効	不可	新	[効果] 長さ20ft/lvまでの手足の壁1つか、半径5ft/2lvまでの手足の輪1つ
	術者は、数多の腕の壁1つを作り出して(どちらも高さ20ft)、反対側に対して"遮蔽"を与える。また、「通過を試みた相手」，「隣接している地点でターンを開始した相手」は、5d6点のダメージを受けて、この障壁内に取り込まれる(セーヴ不可；本文参照)。なお、すでにクリーチャーが存在する場所にも出現できる。[5ft×5ftぶん1つにつき30hp]										【3.5e】
(241) 防御術 (2410)	**ウォール・オヴ・ロー**	lv:4	SpC, MaoF	音声、動作、'物質'/信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	10分/lv	不可、意志・無効	不可	新	[効果] 1辺が10ftの正方形1個/lvぶんまでの面積を持つ壁1つか、半径5ft/2lvまでの半球1つ
	[秩序] 術者は、透明なエネルギーの壁を作り出す。この障壁の通過を試みた混沌の相手は、この障壁の時点で移動が停止して、そのラウンドの間は、アクションを行えない(意志・無効；(招来)効果の混沌の相手はセーヴ不可)。ただし、すでにクリーチャーや物体が存在する場所には出現できない。[秘術呪文物質要素：銀粉5ポンド(25gp)]										【3.5e】(F) ○ ○
(242) 無系統 (2411)	**ヴォーレイシャス・ディスペリング**	lv:4	DrMa, CAr	動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	有	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、半径20ftの爆発
	【中級】 使用者は、ディスペル・マジック呪文(PHB p251)と同様に、「目標型解呪」，「効果範囲型解呪」，「呪文相殺」の内の、いずれかの解呪判定(1d20＋1/lv(最大＋10))を行う。また、この方法によって解呪を受けた相手は、その呪文レベルの合計と同じ値のダメージを受ける(セーヴ不可；使用者および仲間も、おそらくこのダメージは受ける)。										【両妖】
(243) 無系統 (2412)	**ウォーロックス・コール**	lv:5	CAr p132	動作	10分	無限	1ラウンド	意志・不完全	不可	新	[目標] クリーチャー1体
	【上級】 使用者は、センディング呪文(PHB p245)と同様に、自身が良く知っている目標1体に対して、日本語にして75文字以内のメッセージ1つを送信する。また、この目標は、即座に同じ文字数制限のメッセージ1つを返信できる。ただし、意志セーヴに成功した場合、返信する代わりに、「使用者に対して、1d10点のダメージを与える」を選択できる。										【妖術】
(244) 防御術 (2413)	**ウォッチウェア**	lv:5	UE p53	音声、動作、'物質'	1標準	接触	チャージ消費まで永続	不可(物体)	不可(物体)	—	[目標] 接触した物体1つ
	〔魔法の罠(難易度25＋呪文レベル)〕 術者は、目標となった物体1つが、移動，攻撃，接触などを受けた場合、この呪文のチャージ消費によって、自動的に知覚する(作動させない合言葉を設定可)。また、"接触"を知覚した場合、スクライング呪文(PHB p239)などを、直接会った相手と同様に使用できる。[物質要素：特殊な試薬(500gp)]										【3e】(F) × ×
(245) 召喚術 (2414)	**ウォッチフル・アンセスターズ**	lv:4	MoE p103	音声、動作、物質/信仰	1標準	自身	1分/lvまたはチャージ消費	なし	なし	—	[目標] 術者
	(招来)《アストラル界呪文》 術者は、自身の祖霊1体を招来する。このことによって、"直感回避強化(PHB p43)"の能力を得る("急所攻撃"の能力を受けるかどうかに関しては、有効レベル1/lvに相当)。また、この呪文のチャージ消費によって(1回の割り込みアクション)、自身の反応セーヴ1回に対して、＋1/lvの洞察ボーナスを得ることができる。										【3.5e】 × (E) ×
(246) 変成術 (2415)	**ウッド・ロット**	lv:4	SpC, CAr, OA	音声、動作、物質	1標準	接触	瞬間または1ラウンド/lv	不可	不可	新	[目標] 接触した、非魔法の木製の物体1つか、植物クリーチャー1体以上
	「非魔法の木製の物体が目標：非装備中ならば、即座に破壊する(直径6ft以内は全体、それを超えると半径3ftぶん)。装備中ならば、近接接触攻撃によって、武器1つを破壊するか、鎧1つのACを1d6点ぶん減少させる(武器は機会攻撃を誘発する)」，「植物クリーチャーが目標："腐敗の接触"を使用できる(合計1回/lvまで；本文参照)」。										【3.5e】
(247) 変成術 (2416)	**ウッドン・ブライト**	lv:6	CCh p116	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	頑健・不完全	可	新	[目標] 植物クリーチャーではない、生きているクリーチャー1体
	目標1体は、1ラウンドにつき1回ずつ、1d4点の【敏捷力】ダメージを受ける(頑健・半減；セーヴに成功すると、半減すると同時に終了)。また、この方法によって、【敏捷力】が0になった場合、木製の像に形質変化する(セーヴ不可)。なお、この目標が、すでに【敏捷力】ダメージ，【敏捷力】吸収，【敏捷力】ペナルティのいずれかを受けていた場合、本文参照。										【3.5e】

系統	（最小呪文レベル/4lv～6lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4~6lv;14/76]
(248) 変成術 (2417)	**エアリアル・アラクリティ**	lv:4	RotW p174	音声	'1即行'	自身	1分/lv（解除可）	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、空中にいる間は、ACおよび反応セーヴに対して＋1の回避ボーナスを得る。また、飛行移動速度に対して＋30ftのボーナスを得るとともに、"飛行機動性(DMG p20)"が1段階向上する。ただし、この呪文のみによっては、飛行移動速度自体が得られるわけではない。											【3.5e】
(249) 召喚術 (2418)	**エアリアル・サモニング・ダンス**	lv:4	RaoF p189	音声、動作、信仰	3ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	不可	不可	—	[効果] 招来された、大型エア・エレメンタル1体	
	(招来)[風]《元素界呪文》 この呪文の発動時間中、術者およびアーラコクラ(RaoF p130, MCMoF p10)4体以上は、空中で踊らなければならない(機会攻撃を誘発する; 術者およびアーラコクラ4体以上の、精神集中の維持が必要となる)。この呪文の完成時には、大型エア・エレメンタル1体が招来される(サモン・モンスター呪文では6レベル)。											【3e】 (F) × ×
(250) 変成術 (2419)	**エアリィ・ウォーター**	lv:5	Du@125, SW	動作、物質	1標準	20ft	10分/lv（解除可）	不可	不可	—	[効果範囲] 術者を中心とした、半径20ftの放射	
	[風、水] 術者は、周囲の水を変質させる。その後、この範囲内では、「水中呼吸，空気呼吸の両方を行える」，「〈水泳〉判定，水泳移動，水底の地上移動が、通常よりも容易になる(本文参照)」，「水中での近接戦闘のペナルティを受けない(DMG p91参照)」の効果を受ける(視界は変化しない)。ただし、術者自身に伴って移動するかは不明。											【3.5e】
(251) 心術 (2420)	**エイド，リージョンズ**	lv:4	MH p33	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1分/lv	不可(無害)	可(無害)	—	[目標] 半径20ftの爆発内の、全ての生きている精神を持つ仲間	
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、＋1点/lv(最大＋20点)＋1d8点の一時的hpを得るとともに、攻撃ロール，[恐怖]効果のセーヴに対して＋1の士気ボーナスを得る。											【3.5e】
(252) 召喚術 (2421)	**エヴァーズ・オールシーイング・ワーム**	lv:5	Du@107 p37	音声、動作、'物質'	10ラウンド	0ft	24時間/lv（解除可）	頑健・無効	可	—	[効果] 創造された、長さ2インチのワーム1体	
	(創造) 術者は、ワーム1体を創造する(そのままだと1ラウンド/lv後に消滅)。その後、これを飲み込んだ生きている相手は、幾つかの利益および不利益を受ける(本文参照)。また、術者は、〈知識〉技能1つの技能判定に対して＋4の技量ボーナスと、この相手からのステイタス呪文の情報を得る。[物質要素:ポーション・オヴ・フォクセス・カニング1つ(300gp)]											【3.5e】
(253) 心術 (2422)	**エヴァーラスティング・テラー**	lv:5	Dr@308 p23	音声、動作、'竜か特技'	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	永続	意志・無効	可	—	[目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体	
	(強制)[恐怖、精神作用] 目標となった、すでに竜から"恐慌状態(PHB p304)"とされているクリーチャー1体は、その恐れが永続化する。このことによって、その恐慌状態が終了しても、この竜から"この呪文の有効距離"の距離内に近付く毎に、再び"恐慌状態"となる(それぞれ、1d6ラウンドが経過するか、有効距離を超えて離れるまで持続する)。											【3e】
(254) 召喚術 (2423)	**エヴァキュエイション・ルーン**	lv:5	CS p95	音声、動作、物質	1標準	0ft、無限	24時間またはチャージ消費	不可(無害)	不可(無害)	新	[目標/効果] 物体1つ/不可視状態のルーン1つ	
	(瞬間移動)《アストラル界呪文》 術者は、目標となった物体1つに、アーケイン・マーク呪文(PHB p195)に似たルーン1つを作り出す。その後、術者は、この呪文のチャージ消費によって(1回の即行アクション)、自身および装備品を、上記の物体の場所まで瞬間的に移動できる。ただし、この呪文によっては、他次元界には移動できない。											【3.5e】
(255) 変成術 (2424)	**エクストラ・アビリティ**	lv:5	Dr@304 p39	音声、動作、物質	'おそらく1即行'	自身	瞬間	なし	なし	—	[目標] 術者	
	この呪文の完成時に、「相当呪文レベル4以下」，「同一の効果を持つ呪文が存在する」，「使用回数の単位がラウンド，分，日のいずれか」，「全ての使用回数を消費済み」の全ての条件を満たしている、自身の擬似呪文能力1つを選択すること。術者は、その使用回数1回ぶんが回復されて、即座に使用される(使用時間は、通常通り必要となる)。											【3e】
(256) 変成術 (2425)	**エクストラクト・ウォーター・エレメンタル**	lv:6	SpC, Dr@314	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	頑健・半減	可	新	[目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体	
	[水] 目標1体は、自身の身体から水分が引き出されて、1d6点/lv(最大20d6点)のダメージを受ける。また、この方法によって死亡した場合、同じサイズ分類のウォーター・エレメンタル(MM p44; 最大で超大型)1体が出現して、術者の命令に従う(10ラウンド後に消滅)。ただし、この呪文は、"(火)の副種別(MM p315)"を持つ相手には作用しない。											【3.5e】
(257) 死霊術 (2426)	**エクストラクト・ギフト**	lv:5	FC1 p92	音声、動作、'物質、経験'	1時間	近距離(5ft/2lv＋25ft)	永続	意志・無効	可	新	[目標] 同意しているか拘束されているデーモン1体、および同意するクリーチャー1体	
	[混沌] 目標1体は、デーモン1体の"精髄"が提供されて、能力値1つまたは技能1つにボーナスを得る(本文参照)。また、セーヴ難易度を上昇することで、このデーモンに利益を与えられる(この場合、[悪]効果)。なお、発動時の術者レベルを超える相手にしか解呪されない。[物質要素:本文参照; 経験点消費:物質要素のgpの、1/25のXP]											【3.5e】
(258) 防御術 (2427)	**エクスパンジ・ザ・スーパーナチュラル**	lv:6	ToM p256	音声、動作、'真の名、経験'	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	永続	頑健・無効	可	—	[目標] クリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、術者が選択した超常能力1つが抑止される(変則的能力，擬似呪文能力，呪文能力などには作用しない)。また、この呪文は、解呪制限を持つ(本文参照)。[真の名要素(呪文の発動時に〈真の発話/Truespeak〉判定[仮訳]が必要):この目標の"真の名/Truename(ToM p195)[仮訳]"; 経験点消費:500XP]											【3.5e】
(259) 力術 (2428)	**エクスプローシヴ・カスケイド**	lv:4	SpC, MaoF	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	反応・半減	可	新	[効果範囲] 1辺が5ftのマス目1個/lvぶんまでの範囲内、繋がって一塊になっていること	
	[火] この範囲内のクリーチャーおよび物体は、松明程度の大きさの跳ね回る炎によって、1d6点/lv(最大10d6点)の[火]ダメージを受ける(物理的な障害物を破壊した場合、この呪文の効果範囲は、可能な地点まで延びる)。その後、この範囲内のマス目内のそれぞれには、1ラウンドの間、ろうそく程度の大きさの火花が残される(ダメージなし)。											【3.5e】 (F) ○ ○
(260) 召喚術 (2429)	**エクスプローシヴ・ルーン・フィールド**	lv:4	PH2 p106	音声、動作、'物質'	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv	反応・無効	不可	新	[効果範囲] 半径20ftの爆発	
	[火] この範囲内では、生きているクリーチャー(術者自身を除く)が、自身のターンを開始するか、この出現後に進入した場合、4d4点の[火]ダメージを受ける(反応・無効)。ただし、「この範囲内の移動コストを2倍にする」ことを選択している間は、そのラウンドの"進入"からはダメージを受けない。[物質要素:ルーンが描かれた羊皮紙1枚(25gp)]											【3.5e】
(261) 召喚術 (2430)	**エクスペル・フロム・レイアー**	lv:4	Dr@308 p24	音声、動作、'竜か特技'	10分	0ft	チャージ消費まで永続、1分/lv	意志・無効	可	—	[効果範囲] 1辺が10ftの立方体1個/lvぶんまでの範囲内	
	(瞬間移動)《アストラル界呪文》 術者は、この範囲内にいる場合、この呪文のチャージ消費によって(1回の標準アクション)、「この範囲内にいる術者が指定したクリーチャー1体を、この範囲外にいた最後の地点まで転送して(瞬間効果)、再進入できなくする(1分/lv持続)」の効果を起動できる。ただし、複数個を待機状態にはできないと思われる。											【3e】
(262) 防御術 (2431)	**エグゾールテッド・レイメント**	lv:6	BoED p93	音声、信仰、'犠牲'	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 接触した衣服1着	
	目標となった衣服1つは、善のクリーチャーが着用している場合、「ACに対して＋1/5lv(最大＋4)の清浄ボーナス」，「"呪文抵抗1/lv(最大20)＋5"の能力」，「"ダメージ減少10/悪"の能力」，「呪文のコストの、能力値ダメージが1点ぶん軽減される(この呪文自体を軽減するかは不明)」の効果を与える。[犠牲(終了時):1d4点【筋力】ダメージ]											【成聖】
(263) 死霊術 (2432)	**エクトプラズミック・エンハンスメント**	lv:6	BoVD p89	音声、動作	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	24時間	不可	不可	新	[目標] 非実体状態のアンデッド1体/lvまで	
	[悪] 目標となった、"非実体状態(RC p64, MM3 p219)"のアンデッドは、「＋1点/3lv＋1d8点の一時的hp」，「ACに対して＋1/3lv＋1の反発ボーナス」，「攻撃ロールに対して＋1/3lv＋1の強化ボーナス」，「"退散抵抗＋1/3lv＋2(DMG p294)"の能力」の利益を得る。											【3e】
(264) 占術 (2433)	**エコー・スカル**	lv:5	SpC, MaoF	音声、動作、焦点	1標準	接触	1時間/lv（解除可）	不可(物体)	可(物体)	新	[目標] 接触した、動物の頭蓋骨1つ	
	術者は、目標となった頭蓋骨1つが存在する地点に立っているかのように、その周囲を知覚できるようになる(距離無制限; 同じ次元界内のみ)。また、自身のターンの間に、1回のフリー・アクションによって、この頭蓋骨の地点および自身の地点の、どちらの知覚を使用するのかを変更できる。											【3.5e】 (F) ○ ○
(265) 死霊・力 (2434)	**エスケリアズ・ソウル・サイクロン**	lv:6	Dr@345 p77	音声、動作	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	1ラウンド/lv（解除可）	反応・無効、頑健・不完全	可	—	[効果] 高さ100ft×基底部の幅30ft×頂上部の幅80ftの、竜巻1つ	
	[風] 術者は、魂でできた大竜巻1つを作り出して、1ラウンドにつき100ftまで移動させる(水面上などでも移動可; 行動プログラムの変更，直接の指示は1回の標準アクション; 本文参照)。これに接触した、超大型サイズ以下の相手は、"負のレベル"1つを受ける(反応・無効)。また、大型サイズ以下の相手は、追加で巻き上げられる(本文参照)。											【特殊】
(266) 変成術 (2435)	**エッセンス・オヴ・ザ・ラプター**	lv:4	SpC, Dr@292	音声、動作	1標準	自身	10分/lv（解除可）	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、〈隠れ身〉，〈聞き耳〉，〈視認〉，〈生存〉，〈跳躍〉判定に対して＋8のボーナスと、"鋭敏嗅覚(MM p306)"の能力を得る。また、おそらく移動速度全般が、「本来の値」，「60ft」のどちらか高い方に変化する。											【3.5e】

系統	（最小呪文レベル/4lv～6lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4~6lv;15/76]			
(267) 防御術 (2436)	**エッセンティア・ロック**	lv:4	Mol p101	音声、動作、‘焦点’/信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	可	—	[目標] クリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、全てのエッセンティアが固定されて、現在の位置から再配置できない。なお、インカーナム貯蔵源1つに付与できる、エッセンティアの最大値は、Mol p19参照。[秘術呪文焦点具:銀製の南京錠1つ(10gp)]											【3.5e】			
(268) 死霊術 (2437)	**エナヴェイション**	lv:4	PHB p211	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可	可	新	[効果] 光線1本				
	〔負〕 術者は、生命力吸収の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した生きている相手は、“負のレベル(PHB p310)”1d4つを受ける。ただし、この呪文による負のレベルは、1時間/lv(最大15時間)後には、レベル吸収なしで自動的に除去される。なお、アンデッドは、上記の効果の代わりに、＋1d4×5点の一時的hpを得る(1時間持続)。											【3.5e】			
(269) 無系統 (2438)	**エナヴェイティング・シャドウ**	lv:5	CAr p132	動作	1標準	自身	5ラウンド	頑健・不完全	可	新	[目標] 使用者				
	【上級】 使用者は、“明るい照明(PHB p172)”ではない地点では、完全視認困難(失敗確率50%)を得る。また、生きているクリーチャーが、使用者に隣接している地点でターンを開始した場合、5ラウンドの間、【筋力】に対して－4のペナルティを受ける(頑健・無効; セーヴの成否に関わらず、以後24時間、同一の使用者からはこの効果を受けない)。											【妖術】			
(270) 防御術 (2439)	**エナジー・イミュニティ**	lv:6	SpC, CAr…	音声、動作	1標準	接触	24時間	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	目標1体および装備品は、“エネルギー・ダメージ1つに対する完全耐性”の能力を得る。なお、この呪文を、レジスト・エナジー呪文, プロテクション・フロム・エナジー呪文と併用した場合、常にこちらの効果が優先される。※この呪文の記述から、この種類の呪文の“完全耐性”は、基本的にはダメージしか防御しないと思われる。(…Dra, T&B)											【3.5e】			
(271) 変成術 (2440)	**エナジー・サージ, グレーター**	lv:6	PH2 p107	音声	‘1即行’	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンドまたはチャージ消費	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 武器1つ				
	[可変] 目標となった武器1つは、次に命中した場合、この呪文のチャージ消費によって、＋3d6点の追加ダメージを与える([音波], [酸], [電気], [火], [冷気]のいずれか; 完成時に術者が選択)。※エラッタを反映済み。											【3.5e】			
(272) 力術 (2441)	**エナジー・スフィアーズ**	lv:4	SpC, MaoF	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	反応・半減	可	新	[効果/目標] エネルギーの球体5つ/クリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内				
	[音波, 酸, 電気, 火, 冷気] 術者は、各エネルギーの球体1つずつを得る。その後、この球体を消費して、「対応するエネルギーに対して、“抵抗5”を得る」, 「1回の標準アクションで、任意の個数を発射して、距離内にいる相手に、5点/5lv(最大20点)の対応するダメージを与える」を使用できる。※MaoFでは、ティルミールズ・～呪文として収録。											【3.5e】	(F)	○	○
(273) 防御術 (2442)	**エナジー・バファー**	lv:5	T&B p87	音声、動作	1標準	自身	24時間またはチャージ消費、1ラウンド/lv	なし	なし	—	[目標] 術者				
	術者は、次にエネルギー・ダメージを受ける場合、その直前に“完全耐性”の能力を得る([音波], [酸], [電気], [火], [冷気]のいずれか; 合計1d6点/lv(最大15d6点)ぶん軽減)。なお、この防御を、同じ種類のレジスト・エナジー呪文, プロテクション・フロム・エナジー呪文と併用した場合、常にこちらの効果が優先される。											【3e】			
(274) 召喚術 (2443)	**エナジェティック・ヒーリング**	lv:5	BoED p94	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lvまたはチャージ消費	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体				
	(治癒)〔正〕 目標1体は、“エネルギー・ダメージ1つに対する完全耐性”の能力を得る([音波], [酸], [電気], [火], [冷気]のいずれか)。また、この目標は、この方法によって軽減した魔法のダメージの、1/10の値が治癒される。ただし、合計20点/lv(最大300点)ぶんのダメージを軽減してしまうと、この呪文はチャージ消費される。											【3.5e】			
(275) 変成術 (2444)	**エニィスペル, グレーター**	lv:6	SpC, FRCS	音声、動作、信仰、他	15分	自身	瞬間	なし	なし	新	[目標] 術者				
	術者は、5レベル以下の秘術呪文1つを、6レベル以上の領域呪文スロット1つに準備する(この呪文の発動によって空いたスロットでも可)。また、その呪文は、【対応能力値】に基づいて準備および発動されて、価格のない物質要素を信仰焦点具で代用できる。ただし、外部の呪文源が必要となる(魔法のスクロールの消費, 呪文書の参照など)。											【特, 領】	(F)	○	○
(276) 死霊術 (2445)	**エピデミック**	lv:6	MotW p88	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効	可	—	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	[おそらく悪] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、コンテイジョン呪文(PHB p225)と同様に、“病気”1つに感染して(呪文のセーヴ難易度を使用; 頑健・無効)、即座に発症してダメージを受ける(おそらくセーヴ不可)。また、この呪文の病気は、半径30ft以内にいる相手(おそらく術者自身を除く)にも伝染する。											【3e】			
(277) 力術 (2446)	**エメラルド・バースト**	lv:5	BoED p94	音声、動作、‘物質’	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	頑健・無効	可	新	[効果範囲] 半径20ftの爆発				
	[善] 術者は、光輝くエメラルド1つを放つ。これは、指定した地点に向かって飛んで行って、その地点に到達するか、その前に何かにぶつかると爆発する。この範囲内にいる悪のクリーチャーは、1d4ラウンドの間、“朦朧状態”となる。また、善悪どちらでもないクリーチャーは、1ラウンドの間、“幻惑状態”となる。[物質要素:エメラルド1つ(1,000gp)]											【3.5e】			
(278) 心術 (2447)	**エモーショナル・ブルウ**	lv:4	AoM p70	音声、動作、焦点	10ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	本文参照	本文参照	可	—	[目標] 液体1ガロン(＝8パイント)/5lvまで				
	(強制)[精神作用] この呪文の完成時に、以下の“感情”1つを選択すること。目標となった液体の1パイント以上を飲んだ、精神を持つクリーチャーは、その“感情”の効果を受ける(本文参照)。「好戦」, 「憂鬱」, 「恐怖」, 「友好」, 「希望」, 「激怒」。※ミスティック呪文(HOotS p64参照)。											【3.5e】	×	×	(D)
(279) 変成術 (2448)	**エリスヌルズ・スローター**	lv:5	Dr@342 p53	音声、動作、信仰	1標準	30ft	1分/lv	不可	不可	—	[効果範囲] 術者を中心とした、半径30ftの放射				
	この範囲内では、クリーチャーが使用している近接武器の、クリティカル可能域が2倍(＋100%)となる。また、瀕死状態から容態安定化するための、d%のロールを行えない(魔法的な治癒, 〈治療〉判定などによっては、通常通り容態安定化できる)。											【特技】			
(280) 無系統 (2449)	**エルドリッチ・コーン**	lv:5	CAr p132	—	—	⇒30ft	—	⇒反応・半減	—	新	[目標/効果範囲] 使用者の怪光線1本/円錐形のおそらく爆発				
	【上級; 怪光線形状】 ◎使用者の怪光線1本は、効果範囲型効果に変化して、「距離:30ft」, 「効果範囲:円錐形の爆発」, 「遠隔接触攻撃が不要」となるが、怪光線のダメージは、「セーヴ:反応・半減」となる。なお、怪光線要素妖術は、この範囲内の全員に与えられると思われる。											【妖術】			
(281) 無系統 (2450)	**エルドリッチ・チェイン**	lv:4	CAr p133	—	—	—	—	—	—	新	[目標] 使用者の怪光線1本、主目標1体および副次目標1体/5lvまで				
	【中級; 怪光線形状】 ◎使用者は、自身の怪光線1本を“連鎖化”させる。このことによって、主目標1体を除いてダメージは1/2となるが、怪光線が命中する毎に、直前に命中した相手から30ft以内にいる副次目標1体にも、怪光線の遠隔接触攻撃1回を行える(副次目標の追加は1体/5lvまで; 1回でも攻撃が外れるか呪文抵抗に成功されると終了)。											【妖術】			
(282) 無系統 (2451)	**エルドリッチ・ライン**	lv:5	DrMa p82	—	—	⇒60ft	—	⇒反応・半減	—	—	[目標/効果範囲] 使用者の怪光線1本/長さ60ftの直線状				
	【上級; 怪光線形状】 ◎使用者の怪光線1本は、効果範囲型効果に変化して、「距離:60ft」, 「効果範囲:長さ60ftの直線状」, 「遠隔接触攻撃が不要」となるが、怪光線のダメージは、「セーヴ:反応・半減」となる。なお、怪光線要素妖術は、この範囲内の全員に与えられると思われる。											【妖術】			
(283) 力術 (2452)	**エレクトリック・ヴェンジャンス, グレーター**	lv:5	PH2 p107	音声、動作	‘1割り込み’	5ft	瞬間	頑健・不完全	可	新	[目標] クリーチャー1体				
	[電気] この呪文は、術者が近接ダメージを受けることに対応してのみ発動できる。目標となったクリーチャー1体は、1点/lv(最大15点)＋5d8点の[電気]ダメージを受けて(セーヴ不可)、術者の次のターンの終了時まで、“幻惑状態(PHB p305)”となる(頑健・無効)。											【3.5e】			
(284) 防御術 (2453)	**エレクトリファイド・レイアー**	lv:4	Dr@308 p22	音声、動作、‘竜か特技’	10ラウンド	0ft	チャージ消費まで永続、1ラウンド/lv	不可	可	—	[効果範囲] 1辺が10ftの立方体2個/lvぶんまでの範囲内				
	[電気] この呪文の完成時に、仲間1体/lvまでを指定すること。この範囲内は、“術者および指定した仲間”を除く相手が進入した場合、電撃の場となる。その後、“術者および指定した仲間”を除く相手は、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、2d6点の[電気]ダメージを受ける。											【3e】			
(285) 防御術 (2454)	**エレメンタル・ウォード**	lv:4	CAr, OA	音声、動作、物質	1標準	60ft	10ラウンド	意志・無効	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径60ftの放射				
	《元素界呪文》 この呪文の完成時に、元素の副種別(地, 水, 火, 風のいずれか)1つを選択すること。術者は、エレメンタルを撹乱する場を作り出して、自身に伴って移動させる。このことによって、この範囲内にいる、選択した副種別を持つエレメンタルは、可能なだけ早くこの範囲外に出て、この範囲外に出続けていなければならない(意志・無効)。											【3.5e】			

系統	（最小呪文レベル/4lv～6lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4~6lv;16/76]			
(286) 召喚術 (2455)	**エレメンタル・ガーディアン**	lv:4	Dr@347 p71	音声、動作、物質	10分	近距離(5ft/2lv＋25ft)	24時間/lv	不可	不可	—	[効果] 招来された、レッサー・エレメンタル・ウィアード1体				
	(招来)《元素界呪文》 術者は、レッサー・エレメンタル・ウィアード(Dr@347 p50)1体を招来する。これは、同じ元素によって構成された場所内に出現して、「その場所内」かつ「出現地点から半径100ft以内」のみ行動できる。その後、術者を除く相手を攻撃する(意思疎通できる場合、詳細な行動を指示できる)。 ※パーマネンシィ呪文を適用可。											【3.5e】			
(287) 変成術 (2456)	**エレメンタル・ボディ Ⅰ**	lv:4	PF_rpg p275	音声、動作、物質	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	—	[目標] 術者				
	(ポリモーフ(PF rpg)) 術者は、小型サイズのエレメンタル(アース，ウォーター，エア，ファイアーのいずれか)1種類に変身する。なお、自身の能力値自体は変化しないが、変身後のサイズ分類に対応した能力値修正と、サイズの変更によるその他の修正値を受ける。ただし、一部の能力を失って、本文中に記載されている能力しか得ない。											【PF_rpg】			
(288) 変成術 (2457)	**エレメンタル・ボディ Ⅱ**	lv:5	PF_rpg p276	音声、動作、物質	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	—	[目標] 術者				
	(ポリモーフ(PF rpg)) 術者は、小型～中型サイズのエレメンタル(アース，ウォーター，エア，ファイアーのいずれか)1種類に変身する。なお、自身の能力値自体は変化しないが、変身後のサイズ分類に対応した能力値修正と、サイズの変更によるその他の修正値を受ける。ただし、一部の能力を失って、本文中に記載されている能力しか得ない。											【PF_rpg】			
(289) 変成術 (2458)	**エレメンタル・ボディ Ⅲ**	lv:6	PF_rpg p276	音声、動作、物質	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	—	[目標] 術者				
	(ポリモーフ(PF rpg)) 術者は、小型～大型サイズのエレメンタル(アース，ウォーター，エア，ファイアーのいずれか)1種類に変身する。なお、自身の能力値自体は変化しないが、変身後のサイズ分類に対応した能力値修正と、サイズの変更によるその他の修正値を受ける。ただし、一部の能力を失って、本文中に記載されている能力しか得ない。											【PF_rpg】			
(290) 力術 (2459)	**エンヴェロッピング・コクーン**	lv:6	SpC, CD	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	反応・無効	可	新	[目標] 大型サイズ以下のクリーチャー1体				
	[力場]《エーテル界呪文》 目標1体は、青緑色の[力場]の繭で包まれる。その後、この内部では、移動および動作要素を含む呪文の発動を行えない。また、素手攻撃や軽い武器によってしか、この繭を攻撃できない。さらに、解除時および持続時間の終了時に作動する、呪文1つを設定できる(本文参照；破壊時は不可)。[硬度10；10hp/lv]											【3.5e】			
(291) 心術 (2460)	**エンスネア・ザ・ハート**	lv:5	AoM p71	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	永続	意志・無効	可	—	[目標] 精神を持つ人型生物1体				
	(魅惑)[精神作用] 目標1体は、チャーム・パースン呪文(PHB p248)の効果を受ける(術者または一行から脅威を受けている場合、このセーヴに＋5のボーナス；普通の状態ではしないことをさせる場合、対抗【魅力】判定が必要；術者または一行からの攻撃を受けると終了)。ただし、"協力的(PHB p71)"に変化させるとともに、永続効果である。											【3.5e】	×	×	(D)
(292) 防御術 (2461)	**エンスネアメント**	lv:6	Dr@336 p78	音声、動作、'物質'	10分	接触、10ft	瞬間	不可	不可	—	[効果範囲] 接触した一地点を中心とした、半径10ftの円				
	術者は、(呪文学)判定(難易度25；出目10は選択可；DMが秘密裏に判定)に成功した場合、マジック・サークル系呪文の"内向きの効果"1つを強化して、「呪文抵抗判定に＋4のボーナス」，「ディメンジョナル・アンカー呪文の効果」，「対抗【知力】判定で、仕事の依頼を代用可」の利益を与える。[物質要素:オニキスの粉末(1,000gpぶん)]											【3.5e】			
(293) 無系統 (2462)	**エンスローリング・ヴォイス**	lv:6	DrMa p80	動作	1標準	40ft	精神集中(最大1ラウンド/lv)＋5ラウンド	意志・無効	おそらく可	—	[効果範囲] 使用者を中心とした、半径40ftの範囲内				
	【中級】[精神作用、おそらく言語依存] この範囲内にいる、使用者が喋った言葉を聞いた、その言語を理解できる、精神を持つ1HD/lv以下のクリーチャーは、"恍惚状態(PHB p305)"となる。また、上記の効果を受けた場合、この妖術の終了時には、使用者に対するNPCの態度が、1段階"協力的"に近くなる(複数回の使用は累積しない)。											【竜妖】			
(294) 力術 (2463)	**エントゥーム**	lv:5	FB p93	音声、動作、'物質'	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv	頑健・不完全	可	—	[目標] 生きているクリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内				
	[冷気] この目標は、氷塊で包まれて(破壊方法は本文参照)、音声的な行動，精神的な行動，脱出の試みしか取れず、"溺れ"と同様に呼吸を止めなければならず、1ラウンドに1回、2d12点の[冷気]ダメージ，1点の【耐久力】ダメージを受ける。ただし、セーヴに成功した場合、6d6点の[冷気]ダメージのみとなる。[物質要素:宝石1つ(500gp)]											【3.5e】			
(295) 心術 (2464)	**エンドレス・スランバー**	lv:5	CM p98	音声、動作、物質	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	永続	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体				
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、永続的な睡眠状態となり、"無防備状態(PHB p151)"として扱われる(以後24時間の経過毎に1回ずつ、目覚めるための再セーヴ可)。また、通常の刺激では目覚めないが、ダメージを受けた場合、即座に目覚める。なお、この方法によって睡眠している間は、食料および水の摂取が必要ない。											【3.5e】			
(296) 変成術 (2465)	**エンパワー・ヴェノム**	lv:5	Dr@304 p38	動作、'物質'/信仰	1標準	接触	1ラウンド/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、自身の"毒"の能力の、能力値ダメージおよび能力値吸収の値が、"威力強化"される(与える値が、通常の1.5倍(＋50%)となる)。なお、生来の"毒"の能力は、自身および同種族のクリーチャーに対しては作用しない(MM p313参照)。[秘術呪文物質要素:毒1回ぶん(90gp以上のもの；どの種類でも可)]											【3e】			
(297) 変成術 (2466)	**エンハンス・アーマーズ**	lv:4	Dr@309 p50	音声、動作、信仰、'物質'	10ラウンド	中距離(10ft/lv＋100ft)	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	—	[目標] 半径60ftの爆発内の衣服，盾，鎧の組み合わせ、合計25つ/lvまで				
	[軍事/War] 目標となった衣服，盾，鎧は、マジック・ヴェストメント呪文(PHB p285)と同様に、＋1/4lv(最大＋5)の魔法の防具として扱われる(ACの盾ボーナスまたは鎧ボーナスに対して、同じ値の強化ボーナスを得る)。[物質要素:アダマンティンおよび緑柱石の粉末(3,000gpぶん)]											【3.5e】			
(298) 変成術 (2467)	**エンハンス・ワイルド・シェイプ**	lv:4	SpC, Dr@292	音声、動作	10ラウンド	自身	1時間/lv	なし	なし	新	[目標] 術者				
	術者は、次の"自然の化身"の能力1回に対して、以下の"修正"1つを追加する(完成時に選択；異なる効果ならば、この呪文の効果は累積する)。「植物クリーチャーに変身できる」，「変身後の姿が持つ、全ての変則的能力を得る」，「【筋力】に対して＋2のボーナス」，「【敏捷力】に対して＋2のボーナス」，「【耐久力】に対して＋2のボーナス」。											【3.5e】			
(299) 防御術 (2468)	**エンピリアル・エクスタシィ**	lv:6	BoED p94	音声、動作、信仰	1ラウンド	30ft	1分/lv(解除可)	意志・無効	可	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで				
	目標となったクリーチャーは、"苦痛による効果"が除去される。また、近接攻撃，遠隔攻撃から受けるダメージが1/2になるとともに、"[精神作用]効果に対する完全耐性"の能力を得る(すでに受けている[精神作用]効果に対しては、何の効果もない)。ただし、技能判定に対して－4のペナルティを受けて、精神集中が妨害される(本文参照)。											【3.5e】			
(300) 変成術 (2469)	**エンラージ・パースン，グレーター**	lv:5	SpC, SSp	音声、動作、物質	1ラウンド	接触	1時間/lv(解除可)	頑健・無効	可	新	[目標] 接触した人型生物1体				
	目標1体および装備品は、サイズ分類が1段階大きくなる(【筋力】に＋2、【敏捷力】に－2、攻撃ロール，ACに－1、足払い，組みつきに＋4、〈隠れ身〉判定に－4、武器の基本ダメージが1段階上昇、接敵面，間合い，運搬能力が変化、移動速度は変化なし)。ただし、この目標から離れた装備品は、元の大きさに戻る。なお、射出武器に関しては、本文参照。											【3.5e】			
(301) 変成術 (2470)	**エンラージ・パースン，マス**	lv:4	PHB p213	音声、動作、物質	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv	頑健・無効	可	新	[目標] 人型生物1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内				
	この目標および装備品は、サイズ分類が1段階大きくなる(【筋力】に＋2、【敏捷力】に－2、攻撃ロール，ACに－1、足払い，組みつきに＋4、〈隠れ身〉判定に－4、武器の基本ダメージが1段階上昇、接敵面，間合い，運搬能力が変化、移動速度は変化なし)。ただし、この目標から離れた装備品は、元の大きさに戻る。なお、射出武器に関しては、本文参照。											【3.5e】			
(302) 力術 (2471)	**オーヴァーホウェルミング・レヴェレイションズ**	lv:6	MoE p100	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	意志・不完全	可	—	[効果範囲] 半径20ftの爆発				
	この範囲内にいる相手は、「【判断力】に対して－2d6点のペナルティを受けて(意志・半減)、"混乱状態(PHB p305)"となる(意志・無効)」の効果を受ける(1ラウンド持続)。また、ドラゴンマークを持つ相手は、このセーヴに－2のペナルティを受ける。なお、《竜の予言者/Dragon Prophesier》の特技(MoE p46)[仮訳]を持つ相手には、本文参照。											【3.5e】	×	(E)	×
(303) 心術 (2472)	**オーヴァーホウェルム**	lv:6	PH2 p108	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効	可	新	[目標] 接触した、精神を持つクリーチャー1体				
	(強制)[精神作用] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、自身の現在のhpと同じ値の、"非致傷ダメージ(PHB p144)"を受ける。なお、非致傷ダメージによっては、"現在のhp"が減少せず、現在のhpと等しくなった場合、"よろめき状態"となる。また、現在のhpよりも大きくなった場合、"気絶状態"となる。											【3.5e】			
(304) 変成術 (2473)	**オーヴァーランド・フライト**	lv:5	PHB p213	音声、動作	1標準	自身	1時間/lv	なし	なし	新	[目標] 術者				
	術者は、"飛行移動速度40ft(標準)"を得る(DMG p20参照)。また、この方法では、速歩相当の"野外移動(PHB p161)"を、非致傷ダメージを受けずに行える(強行軍の害は受ける)。さらに、この呪文の終了時に、ゆっくりと落下する(PHB p273参照)。ただし、中～重装鎧を着用しているか、中～重荷重を受けている場合、この速度は30ftとなる。											【3.5e】			

系統	（最小呪文レベル/4lv～6lv）	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4~6lv;17/76]
(305) 死霊術 (2474)	**オース・オヴ・ブラッド**	lv:5	HoH p131	音声、動作、信仰、‘物質’	10ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	本文参照またはチャージ消費	不可	可	—	[目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体
	この呪文は、ギアス/クエスト呪文(PHB p217)か、それに類する効果を受けている目標にのみ発動できる。目標1体は、上記の命令を達成する前に死亡した場合、この呪文のチャージ消費によって、アニメイト・デッド呪文(PHB p199)と同様に、命令を達成するまでの一時的なアンデッドとなる。[物質要素:瑪瑙の粉末(作成するHD×40gpぶん)]										【3.5e】
(306) 力術 (2475)	**オースピシャス・オッズ，マス**	lv:5	UA p133	音声、動作、物質、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] クリーチャー1体/3lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内
	この目標は、攻撃ロール，セーヴ，技能判定，能力値判定などの，「1d20のロール1回」を行う場合、代わりに，「4d6のロール1回を行って、低い目1つを無視する」を行う(この方法のロールの、クリティカル可能域，自動成功，自動失敗などは、本文参照)。ただし、この方法のロールで、4dの全ての出目が1を出した目標からは、この呪文は終了する。										【領域】
(307) 力術 (2476)	**オーダーズ・ラス**	lv:4	PHB p213	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	意志・不完全	可	新	[効果範囲] 1辺が30ftの立方体状の爆発
	[秩序] この範囲内にいる混沌のクリーチャーは、1d8点/2lv(最大5d8点)のダメージを受けて(混沌の来訪者ならば代わりに1d6点/lv(最大10d6点)；意志・半減)、1ラウンドの間、“幻惑状態(PHB p305)”となる(意志・無効)。また、秩序混沌どちらでもないクリーチャーは、上記のダメージの1/2のみを受ける(意志・半減)。										【3.5e】
(308) 召喚術 (2477)	**オーブ・オヴ・アシッド**	lv:4	SpC, CAr, T&B	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	頑健・不完全	不可	新	[効果] 創造された、大きさが直径3インチの[酸]の球体1つ
	(創造)[酸] 術者は、強酸の球体1つを撃ち出す。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1d6点/lv(最大15d6点)の[酸]ダメージを受けて(セーヴ不可)、1ラウンドの間、“不調状態(PHB p310)”となる(頑健・無効)。※T&Bでは、アシッド・オーブ呪文として収録。										【3.5e】
(309) 召喚術 (2478)	**オーブ・オヴ・エレクトリシティ**	lv:4	SpC, CAr, T&B	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	頑健・不完全	不可	新	[効果] 創造された、大きさが直径3インチの[電気]の球体1つ
	(創造)[電気] 術者は、電撃の球体1つを撃ち出す。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1d6点/lv(最大15d6点)の[電気]ダメージを受けて(セーヴ不可)、金属製の鎧を着用している場合、1ラウンドの間、“からみつかれた状態(PHB p303)”となる(頑健・無効)。※T&Bでは、エレクトリック・オーブ呪文として収録。										【3.5e】
(310) 召喚術 (2479)	**オーブ・オヴ・コールド**	lv:4	SpC, CAr, T&B	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	頑健・不完全	不可	新	[効果] 創造された、大きさが直径3インチの[冷気]の球体1つ
	(創造)[冷気] 術者は、極寒の球体1つを撃ち出す。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1d6点/lv(最大15d6点)の[冷気]ダメージを受けて(セーヴ不可)、1ラウンドの間、“盲目状態(PHB p311)”となる(頑健・無効)。※T&Bでは、コールド・オーブ呪文として収録。										【3.5e】
(311) 召喚術 (2480)	**オーブ・オヴ・サウンド**	lv:4	SpC, CAr, T&B	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	頑健・不完全	不可	新	[効果] 創造された、大きさが直径3インチの[音波]の球体1つ
	(創造)[音波] 術者は、高周波の球体1つを撃ち出す。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1d6点/lv(最大15d6点)の[音波]ダメージを受けて(セーヴ不可)、1ラウンドの間、“聴覚喪失状態(PHB p308)”となる(頑健・無効)。※T&Bでは、サウンド・オーブ呪文として収録。										【3.5e】
(312) 死霊術 (2481)	**オーブ・オヴ・ダンシング・デス**	lv:5	MoE p99	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/3lv	不可	可	—	[効果] 大きさが直径6インチの、負のエネルギーの球体1つ
	〔負〕 術者は、黒色の球体1つを作り出して、出現時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、距離内の相手1体を攻撃させる(出現時の他は1回の移動アクション)。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、“負のレベル”1つを受ける(1時間/lv(最大15時間)後には、レベル吸収なしで消滅)。なお、アンデッドは、＋5点の一時的hpを得る(1時間持続)。										【3.5e】 × (E) ×
(313) 召喚術 (2482)	**オーブ・オヴ・ファイアー**	lv:4	SpC, CAr, T&B	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	頑健・不完全	不可	新	[効果] 創造された、大きさが直径3インチの[火]の球体1つ
	(創造)[火] 術者は、火炎の球体1つを撃ち出す。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1d6点/lv(最大15d6点)の[火]ダメージを受けて(セーヴ不可)、1ラウンドの間、“幻惑状態(PHB p305)”となる(頑健・無効)。※T&Bでは、ファイアー・オーブ呪文として収録。										【3.5e】
(314) 召喚術 (2483)	**オーブ・オヴ・フォース〔DrC，SpC…〕**	lv:4	DrC, SpC…	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	不可	不可	有	[効果] 創造された、大きさが直径3インチの[力場]の球体1つ
	(創造)[力場]《エーテル界呪文》この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1d6点/lv(最大10d6点)の[力場]ダメージを受ける。なお、[力場]効果の攻撃は、物質界の側からエーテル界の側にも、通常通り作用する(その逆では作用しない)。また、非実体状態の相手にも、通常の失敗確率なく作用する。(…Dr@328, CAr) 別:〔UE〕										【3.5e】
(315) 力術 (2484)	**オーブ・オヴ・フォース〔UE〕**	lv:4	UE p49	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	頑健・半減、反応・半減	可	—	[目標] クリーチャーと物体1つ以上
	[力場]《エーテル界呪文》この呪文の完成時に、1d6点/lv(最大10d6点)ぶんの[力場]ダメージを分割すること。その後、上記の分割したそれぞれによって、遠隔接触攻撃1回ずつを行う(頑健・半減)。また、外れた攻撃は、即座に半径10ftの爆発を起こす(反応・半減；本文参照)。※UEでは、フォース・オーブ呪文として収録。別:〔DrC, SpC…〕										【3e】 (F) × ×
(316) 変成術 (2485)	**オープン・チャクラ，リースト**	lv:4	Mol p103	音声、動作	1標準	接触	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、頭部(Crown)，脚部(Feet)，両手(Hands)のいずれかのチャクラ1つが解放される(この目標が持つ部位のみ；すでに使用されている部位には、何の効果もない)。その後、その部位に、ソウルメルドや魔法のアイテムを“チャクラ結束/Chakra Bind[仮訳]”できる。										【3.5e】
(317) 防御術 (2486)	**オーラ・オヴ・イヴェイジョン**	lv:5	SpC, Dra	音声、動作、信仰、‘物質’	1標準	10ft	1分/lv	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径10ftの放射
	この範囲内にいるクリーチャー(術者自身を含む)は、ブレス攻撃に対して“身かわし(PHB p51)”の能力を得る。また、すでに“身かわし”の能力、または“身かわし強化”の能力を持つクリーチャーは、上記の効果の代わりに、ブレス攻撃に対して“反応セーヴに＋4のボーナス”を得る。[物質要素:エメラルドの粉末(500gpぶん)]										【3.5e】
(318) 防御術 (2487)	**オーラ・オヴ・ザ・サン**	lv:4	LEoF p30	音声、動作、信仰	1標準	10ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果範囲] 術者を中心とした、半径10ftの放射
	[光]〔正〕この範囲内では、「照明なし，非魔法の暗闇だと“明るい照明”に変化」，「この呪文レベル未満の魔法の暗闇は抑止」，「(操影)効果，[闇]効果を使用する場合、術者レベル判定(難易度11＋この呪文の術者レベル)が必要」，「(隠れ身)判定に対して－4のペナルティ」，「アンデッドは、1ラウンドにつき1回ずつ、1d6点のダメージ」の効果を受ける。										【3.5e】 (F) × ×
(319) 死霊術 (2488)	**オーラ・オヴ・テラー**	lv:6	SpC, Dra	音声	1標準	30ft	1分/lv	意志・無効	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径30ftの放射
	[恐怖、精神作用] 術者は、“畏怖すべき存在(MM p306)”の能力を得て、攻撃，突撃を行った場合、精神を持つ1HD/lv未満の相手は、この範囲内では、“怯え状態”となる(セーヴに成功した場合、以後24時間、同一の術者からはこの効果を受けない)。また、すでに“畏怖すべき存在”または“[恐怖]のオーラ”の能力を持つ場合、本文参照。										【3.5e】
(320) 力術 (2489)	**オーラ・オヴ・パワー**	lv:6	Dr@304 p33	音声、信仰	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	—	[目標] 術者
	術者は、「ACの外皮ボーナスを1点以上持つ場合、その値が4上昇する(“ACの外皮ボーナスの強化ボーナス”のみの場合には不明)」，「全ての肉体武器の、ダメージ・ロールに対して＋2のボーナスを得る(素手攻撃には作用しない)」，「全ての超常能力の、セーヴ難易度が2上昇する」の全ての利益を得る(いずれも呪文などによるものでも可)。										【3e】
(321) 無系統 (2490)	**オーラ・オヴ・フレイム**	lv:6	DrMa p79	動作	1標準	自身	不明(おそらく解除可)	不可	可	—	[目標] 使用者
	【上級】 使用者は、渦巻く炎の橙色のオーラによって、松明(PHB p162)と同様の光を放つ。また、使用者に対して、手持ち武器(間合いの長い武器を除く)，肉体武器，素手攻撃を命中させて来た相手は、その1回毎に、自動的に1点/lvの[火]ダメージを受ける。										【竜妖】
(322) 心術 (2491)	**オットーズ・イレジスティブル・ダンス**	lv:6	PHB p213	音声	1標準	接触	1d4＋1ラウンド	不可	可	新	[目標] 接触した、生きている精神を持つクリーチャー1体
	(強制)[精神作用] この近接接触攻撃が命中した相手は、その場で陽気に踊るアクションしか行えない。また、盾を使用できず、ACに対して－4のペナルティ，反応セーヴに対して－10のペナルティを受ける。さらに、1ラウンドにつき1回ずつ、自身のターンの間に、この踊りによって機会攻撃を誘発する。										【3.5e】
(323) 心術 (2492)	**オットーズ・レジスティブル・ダンス**	lv:5	S&S p94	音声、動作、焦点	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	精神集中(放棄可)	意志・無効	可	—	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体/lvまで
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、跳んだり踊ったりしたくなる。このことによって、AC，意志セーヴに対して－2の状況ペナルティ、〈呪文学〉判定，〈精神集中〉判定に対して－2の状況ペナルティを受ける。										【3e】

系統	（最小呪文レベル/4lv～6lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4~6lv;18/76]			
(324) 防御術 (2493)	**オティルークス・サプレッシング・フィールド**	lv:4	CM p98	音声、動作	1ラウンド	20ft	10分/lv（解除可）	不可	不可	新	［効果範囲］ 術者を中心とした、半径20ftの放射				
	この呪文の完成時に、補足説明1つを指定すること（［悪］, ［火］など）。この範囲内では、その補足説明を持つ、「呪文の発動」, 「能力の起動」, 「魔法的効果の持ち込み」などが行われる場合、術者レベル判定（《抵抗破り》の特技などを適用可；難易度11＋この術者レベル）が必要となる。この判定に失敗した場合、この範囲内では抑止される。											【3.5e】			
(325) 力術 (2494)	**オティルークス・フリージング・スフィアー**	lv:6	PHB p214	音声、動作、焦点	1標準	長距離（40ft/lv＋400ft）	瞬間または1ラウンド/lv	反応・半減	可	新	［効果/効果範囲］ 氷の球体1つ/半径10ftの爆発				
	［冷気］ 術者は、氷の球体1つを撃ち出す（発射を遅らせることも可）。これは、半径10ftの爆発内にいる相手に、1d6点/lv（最大15d6点）の［冷気］ダメージを与える（"（水）の副種別"を持つエレメンタルにはd8に上昇）。また、水面などに命中した場合、1辺が5ftのマス目4個ぶん/lv（最大60個ぶん）の範囲内の、表面を凍結させる（1ラウンド/lv持続）。											【3.5e】			
(326) 死霊術 (2495)	**オパールセント・グレア**	lv:4	SpC, PlH	音声、信仰	1標準	自身	瞬間	意志・不完全	不可	新	［目標］ 術者				
	［善、即死］ 術者は、有効距離60ftの、"凝視攻撃（DMG p291）"の能力を得る。ただし、悪の相手に対してのみ作用する。「セーヴに失敗した6HD未満：即座に死亡する」, 「セーヴに成功した6HD未満、セーヴに失敗した6HD以上：2d10ラウンドの間、フィアー呪文（PHB p270）の効果を受ける」, 「セーヴに成功した6HD以上：効果なし」。											【3.5e】			
(327) 防御術 (2496)	**ガーズ・アンド・ウォーズ**	lv:6	PHB p215	音声、動作、物質、焦点	30分	本文参照	2時間/lv（解除可）	さまざま	さまざま	新	［効果範囲］ 高さ20ft×面積が200平方ft/lvまでの範囲内				
	術者は、"魔法効果"1つと、"追加の魔法効果"1つを作り出す（複数階に面積を分割可）。「魔法効果：アーケイン・ロック（全ての扉）, ウェブ（全ての階段）, 霧（全ての通路）, 混乱（本文参照）, 扉の消失（扉1つ/lv）」, 「追加の魔法効果：ガスト・オヴ・ウィンド（1ヶ所）, サジェスチョン（1ヶ所）, ダンシング・ライツ（4ヶ所）, マジック・マウス（2ヶ所）」。											【3.5e】			
(328) 死霊術 (2497)	**カース・オヴ・イル・フォーチュン，マス（MH）**	lv:5	MH p35	音声、動作、信仰	1標準	中距離（10ft/lv＋100ft）	1分/lv	不可	可	—	［目標］ 半径20ftの爆発内の、全ての敵				
	［呪い］ 目標となったクリーチャーは、一時的な呪いによって、攻撃ロール, セーヴに対して－2のペナルティを受ける。なお、呪いによる効果は、特定の効果によってしか解呪できない（それぞれ本文参照）。※MHでは、リージョンズ・カース・オヴ・ペティ・フェイリング呪文として収録。 別：［SpC］											【3.5e】			
(329) 変成術 (2498)	**カース・オヴ・イル・フォーチュン，マス（SpC）**	lv:5	SpC p64	音声、動作、信仰	1標準	中距離（10ft/lv＋100ft）	1分/lv	意志・無効	可	新	［目標］ 半径20ftの爆発内の、全ての生きている敵				
	［呪い］ 目標となったクリーチャーは、一時的な呪いによって、攻撃ロール, セーヴ, 技能判定, 能力値判定に対して－3のペナルティを受ける。なお、呪いによる効果は、特定の効果によってしか解呪できない（それぞれ本文参照）。 別：［MH］											【3.5e】			
(330) 死霊術 (2499)	**カース・オヴ・ザ・ラット・シング**	lv:5	CoC p166	音声、動作、物質、'経験'	10ラウンド	接触	瞬間	頑健・無効（物体）	おそらく不可（物体）	新	［目標］ 接触した、24時間以内に死亡したクリーチャーの死体1つ				
	目標となった死体1つは、ネズミ怪物（CoC p212）に形質変化する。［経験点消費：800XP］											【3e】			
(331) 死霊術 (2500)	**カース・オヴ・ジ・エレメンタル・ロード**	lv:4	DrMa p65	音声、動作	'1即行'	中距離（10ft/lv＋100ft）	24時間	意志・無効	可	—	［目標］ クリーチャー1体/4lvまで				
	［呪い］ この呪文の完成時に、エネルギー1つを指定すること。この目標は、呪いを受けて（特定の効果でしか解呪できない）、術者の呪文のそのエネルギーから＋1d6点の追加ダメージを受ける。なお、この呪文の完成時に、ソーサラー呪文スロット1つを消費した場合、本文参照。また、"竜の種別"または"（竜の血）の副種別"を持つ場合、本文参照。											【3.5e】			
(332) 変成術 (2501)	**カース・オヴ・スピルト・ウォーター**	lv:6	Dr@334 p74	音声、動作、物質	1標準	近距離（5ft/2lv＋25ft）	瞬間	頑健・無効	可	—	［目標］ クリーチャー1体				
	［水］ 目標となったクリーチャー1体および装備品は、同じ体積の水に形質変化する（意識を持たず、アクションを行えない）。また、術者は、この目標から半径5ft以内に、それと同じ体積ぶんの水を収めることができる容器がある場合、「その容器内に入った状態で、形質変化させる」ことを選択できる。なお、元に戻す方法に関しては、本文参照。											【3.5e】			
(333) 無系統 (2502)	**カース・オヴ・ディスペア**	lv:4	CAr p133	動作	1標準	接触	永続または10ラウンド	意志・不完全	可	新	［目標］ 接触したクリーチャー1体				
	【中級】［呪い］ この近接接触攻撃が命中した相手は、ビストウ・カース呪文（PHB p267, Dr@348 p35, BoVD p28）と同様に、呪い1つを受ける（特定の効果によってしか解呪できない；永続効果）。ただし、セーヴに成功した場合、上記の効果の代わりに、攻撃ロールに対して－1のペナルティを受ける（10ラウンド持続）。											【妖術】			
(334) 死霊術 (2503)	**カース・オヴ・ライカンスロピー（CD, DotF）**	lv:6	CD, DotF	音声、動作、物質、信仰	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、永続	頑健・無効	可	新	［目標］ 接触した人型生物1体				
	［呪い］ この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、"ライカンスロピーの呪い（MM p248）"に罹患して、次の満月時に発症する（サイズ分類の差が1段階以内のものにしか罹患できない；瞬間効果ではないため、おそらくレベル調整値を受けない）。なお、通常とは異なり、日数や満月には関係なく治癒できる（本文参照）。 別：［SpC］											【領域】			
(335) 死霊術 (2504)	**カース・オヴ・ライカンスロピー（SpC）**	lv:6	SpC p64	音声、動作、物質、信仰	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効	可	新	［目標］ 接触した人型生物1体				
	［おそらく悪］ この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、即座に死亡する。また、この方法によって死亡した場合、その死体から、先天性のワーラット（MM p250）1d6体が出現して、"ライカンスロピーの呪い"を広めるために行動する（術者および仲間には攻撃しない）。 別：［CD, DotF］											【領域】			
(336) 死霊術 (2505)	**カース・ザ・マギ**	lv:5	ToHS p45	音声、動作、物質	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、永続	意志・無効、意志・不完全	可	—	［目標］ 接触した、秘術呪文の使い手1体				
	［呪い］ この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、呪いを受ける（意志・無効；特定の効果によってしか解呪できない）。その後、この相手は、秘術呪文を発動した場合、その1回毎に、4点の【耐久力】吸収を受ける（再セーヴに成功した発動時のみは無効化；この方法によっては、【耐久力】は1未満にはならない）。											【3.5e】	×	×	(D)
(337) 死霊術 (2506)	**カースト・ブレード**	lv:4	SpC, CW	音声	'1即行'	接触	1分/lv	不可（物体）	不可（物体）	新	［目標］ 接触した近接武器1つ				
	［呪い］ 目標となった武器1つは、"呪い"を与える能力を得る。このことによって、この武器のダメージは、その"呪い"を除去してからしか治癒できない（本文参照；武器の魔法の能力の、追加ダメージには作用しない）。また、この武器に殺害された相手の死体は、その"呪い"を除去してから、または一部の呪文によってしか蘇生できない（本文参照）。											【3.5e】			
(338) 力術 (2507)	**カーテン・オヴ・ライト**	lv:5	BoED p95	音声、動作、'犠牲'	1標準	中距離（10ft/lv＋100ft）	1ラウンド/lv（解除可）	不可	不可	新	［効果］ おそらく1辺が5ftのマス目1個/lvぶんまでの面積を持つ、光の幕1つ				
	［光］ 術者は、光のカーテン1つを作り出す（移動は妨害しない）。この障壁は、出現時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、指定した片面が発光する（悪の相手にダメージ、悪のアンデッドに2倍のダメージ；本文参照）。また、この障壁に接触した、この呪文レベル未満の［闇］効果は、自動的に解呪される。［犠牲（終了時）：1d4点【筋力】ダメージ］											【成聖】			
(339) 防御術 (2508)	**カーミック・レトリビューション**	lv:4	CM p99	音声	'1即行'	20ft	1ラウンド/lv	意志・不完全	可	新	［効果範囲］ 術者を中心とした、半径20ftの放射				
	この範囲内では、術者に対してダメージを与えて来た相手は、1ラウンドの間、"朦朧状態（PHB p311）"となる（意志・無効）。ただし、セーヴに成功した場合、術者の次のターンの開始時まで、この効果を受けない。なお、この呪文は、他のカーミック・～呪文と相互作用する（本文参照）。											【3.5e】			
(340) 心術 (2509)	**カーム・アニマルズ，グレーター**	lv:4	MotW p91	音声、動作	1標準	近距離（5ft/2lv＋25ft）	1分/lv	意志・無効/不可	可	—	［目標］ 精神を持つ動物と魔獣何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内				
	（強制）［精神作用］ 目標となった、【知力】が1～2の動物, 魔獣は、なだめられて現在の場所に留まり、攻撃および逃走を行わない（HD制限なし）。また、未訓練の動物は、セーヴ不可となる（一部を除く）。ただし、何らかの脅威にさらされた目標からは、この呪文は終了する。※元々複数目標のため、呪文名をマス・カーム呪文から仮変更した。											【3e】			
(341) 力術 (2510)	**カコフォニック・シールド**	lv:4	SpC, CAd, MaoF	音声、動作	1標準	10ft	1分/lv（解除可）	頑健・不完全	可	新	［効果範囲］ 術者を中心とした、半径10ftの放射				
	［音波］ 術者は、不協和音の壁を作り出して、自身に伴って移動させる。この障壁は、非魔法の音声を遮断して、魔法の音声の通過には術者レベル判定（本文参照）を必要とさせる。また、通過する遠隔攻撃には、互いに20%の失敗確率を与える。さらに、通過するクリーチャーには、本文参照（術者の方から近付いて進入させた場合、効果なし）。											【3.5e】	(F)	○	○
(342) 力術 (2511)	**カコフォニック・バースト**	lv:5	SpC, SSp	音声、動作	1標準	長距離（40ft/lv＋400ft）	瞬間	反応・半減	可	新	［効果範囲］ 半径20ftの爆発				
	［音波］ 術者は、不協和音の騒音を作り出す。このことによって、この範囲内にいるクリーチャーに対して、1d6点/lv（最大15d6点）の［音波］ダメージを与える。											【3.5e】			

系統	（最小呪文レベル/4lv～6lv）	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4~6lv;19/76]
(343) 変成術 (2512)	**ガットスネーク**	lv:5	SpC, MaoF	音声、動作、焦点	1標準	自身	1ラウンド/lv（解除可）	不可	不可	新	[効果] 術者の腹部の、長さ15ftの蛇に似た触手1本	
	術者は、自身の腹部から触手1本が飛び出す。これは、ジャイアント・コンストリクター・スネーク（MM p274）と同様であり、1ラウンドにつき1回ずつ、“噛みつき”を行える（間合い10ft；最大hpは術者と同じ値；本文参照）。また、術者は、“登攀移動速度（20ft）”を得て、〈登攀〉判定，〈平衡感覚〉判定には、自身およびスネークの修正値の高い方を使用できる。										【3.5e】(F) ○ ○
(344) 力術 (2513)	**ガレット・オヴ・ファイアー**	lv:4	Dr@304 p33	音声、物質	1標準	自身	1分/lvまたはチャージ消費（解除可）	なし	なし	—	[目標] 術者、大型サイズ以上であること	
	[火] 術者は、自身が“飲み込み（MM p314）”している相手に対して、1ラウンドにつき1回ずつ、追加で“自身のサイズ分類の、中型を超える1段階につき1d6点の[火]ダメージ”を与える（元々[火]ダメージを含む“飲み込み”ならば効果なし）。また、この呪文のチャージ消費によって（1回の標準アクション）、“錬金術師の火（PHB p126）”1つを発射できる。										【3.5e】
(345) 召喚術 (2514)	**カンジュア・アイス・ビースト Ⅳ**	lv:4	FB p91	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離（5ft/2lv＋25ft）	1ラウンド/lv（解除可）	不可	不可	—	[効果] 創造されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内	
	（創造）[冷気、可変] 術者は、サモン・ネイチャーズ・アライⅣ呪文，サモン・モンスターⅣ呪文によって招来できるクリーチャー（アンデッド，（火）の副種別，非実体状態は除く）を、“アイス・ビースト・テンプレート（FB p139）”を得た人造として創造する。これらは、上記の呪文のものと同様に行動するが、（招来）効果特有の制限がどうなるのかは不明。										【3.5e】
(346) 召喚術 (2515)	**カンジュア・アイス・ビースト Ⅴ**	lv:5	FB p91	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離（5ft/2lv＋25ft）	1ラウンド/lv（解除可）	不可	不可	—	[効果] 創造されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内	
	（創造）[冷気、可変] 術者は、サモン・ネイチャーズ・アライⅤ呪文，サモン・モンスターⅤ呪文によって招来できるクリーチャー（アンデッド，（火）の副種別，非実体状態は除く）を、“アイス・ビースト・テンプレート（FB p139）”を得た人造として創造する。これらは、上記の呪文のものと同様に行動するが、（招来）効果特有の制限がどうなるのかは不明。										【3.5e】
(347) 召喚術 (2516)	**カンジュア・アイス・ビースト Ⅵ**	lv:6	FB p91	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離（5ft/2lv＋25ft）	1ラウンド/lv（解除可）	不可	不可	—	[効果] 創造されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内	
	（創造）[冷気、可変] 術者は、サモン・ネイチャーズ・アライⅥ呪文，サモン・モンスターⅥ呪文によって招来できるクリーチャー（アンデッド，（火）の副種別，非実体状態は除く）を、“アイス・ビースト・テンプレート（FB p139）”を得た人造として創造する。これらは、上記の呪文のものと同様に行動するが、（招来）効果特有の制限がどうなるのかは不明。										【3.5e】
(349) 召喚術 (2517)	**カンジュア・ミッドナイト・コンストラクト**	lv:6	Mol p100	音声、動作、物質（，‘本質’）	1ラウンド	近距離（5ft/2lv＋25ft）	1ラウンド/lv（解除可）	不可	不可	—	[効果] 創造された、ミッドナイト・コンストラクト1体	
	（創造）[インカーナム/Incarnum] 術者は、ミッドナイト・コンストラクト（Mol p184）1体を創造する。[本質：「攻撃，ダメージのロールに＋1の強化ボーナス」，「地上移動速度に＋10ft」，「飛行移動速度20ftを獲得（またはそれに＋20ft）」，「“命取りのオーラ（本文参照）”」（1点の付与につき1回），「“ダメージ減少”の能力の値に＋2」（2点の付与）]										【3.5e】
(349) 召喚術 (2518)	**カンジュア・ミッドナイト・コンストラクト，レッサー**	lv:4	Mol p100	音声、動作、物質（，‘本質’）	1ラウンド	近距離（5ft/2lv＋25ft）	1ラウンド/lv（解除可）	不可	不可	—	[効果] 創造された、レッサー・ミッドナイト・コンストラクト1体	
	（創造）[インカーナム/Incarnum] 術者は、レッサー・ミッドナイト・コンストラクト（Mol p184）1体を創造する。また、1回のフリー・アクションによって、テレパシーで命令を行える。[本質：「攻撃，ダメージのロールに＋1の強化ボーナス」，「地上移動速度に＋10ft」（ここまで1点の付与につき1回），「“ダメージ減少”の能力の値に＋2」（2点の付与）]										【3.5e】
(350) 心術 (2519)	**ギアス / クエスト**	lv:4	PHB p217	音声	10分	近距離（5ft/2lv＋25ft）	24時間/lvまたはチャージ消費（解除可）	不可，頑健・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	
	（強制）[精神作用、言語依存]〔呪い〕 術者は、目標1体に命令1つを与える（セーヴ不可；一部の効果でしか解呪できない）。この命令は、自殺的なものや、確実な死をもたらすものであってはならない。なお、24時間を通じて命令に従わなかった場合、3d6点のダメージを受けて、“不調状態（PHB p310）”となる（頑健・無効；復帰するまで持続）。										【3.5e】
(351) 心術 (2520)	**ギアス，ファミリアル**	lv:6	HoH p129	音声	10分	近距離（5ft/2lv＋25ft）	チャージ消費まで永続	不可，頑健・無効，意志・無効	可	—	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	
	（強制）[精神作用、言語依存]〔呪い〕 術者は、ギアス/クエスト呪文（PHB p217）と同様に、目標1体に命令1つを与える（セーヴ不可；一部の効果でしか解呪できない）。また、上記の効果に追加して、この目標が命令を達成する前に死亡した場合、最も近くにいる成人した親類1体に、この呪文の効果全体が乗り移る（意志・無効；距離無制限）。										【3.5e】
(352) 無系統 (2521)	**ギアス，ベイルフル**	lv:6	DrMa p79	音声	10分	近距離（5ft/2lv＋25ft）	24時間/lvまたはチャージ消費（解除可）	不可，頑健・無効	可	—	[目標] 1HD/lv以下の、生きている精神を持つクリーチャー1体	
	【上級】（強制）[精神作用、言語依存]〔呪い〕 使用者は、ギアス/クエスト呪文（PHB p217）と同様に、目標1体に命令1つを与える（セーヴ不可；一部の効果でしか解呪できない）。また、上記の効果に追加して、以後24時間の経過毎に、1d4点の【筋力】ダメージを与える（0になると終了；【筋力】ダメージを受けられない場合、2d4点のダメージ）。										【竜妖】
(353) 心術 (2522)	**ギアス，マス・レッサー**	lv:6	Dr@312 p51	音声	1ラウンド	中距離（10ft/lv＋100ft）	24時間/lvまたはチャージ消費（解除可）	意志・無効，不可	可	—	[目標] 7HD以下の生きている精神を持つクリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	（強制）[精神作用、言語依存]〔呪い〕 術者は、この目標に対して、同一の命令1つを与える（意志・無効；一部の効果でしか解呪できない）。この命令は、自殺的なものや、確実な死をもたらすものであってはならない。なお、24時間を通じて命令に従わなかった場合、全ての能力値に対して－2のペナルティを受ける（セーヴ不可；－8まで累積）。										【3.5e】
(354) 死霊術 (2523)	**キス・オヴ・デス**	lv:4	MotW p89	音声、動作、信仰	1標準	接触	1ラウンド/lv	頑健・不完全	可	—	[目標] 接触したクリーチャー1体以上	
	術者は、1ラウンドにつき1回ずつ、“死の接吻”の攻撃を使用できる。この近接接触攻撃が命中した相手は、以下の“毒”を受ける。なお、この攻撃を受ける相手は、接触1回ずつに対して、呪文抵抗1回ずつを行う（最初の結果に従うのではなく）。[頑健・無効、難易度10＋1/2lv＋【対応能力値】修正値；初期および予後、1d10点【耐久力】ダメージ]										【3.5e】
(355) 防御術 (2524)	**キャスト・アウト・デヴィル**	lv:4	CoC p161	音声、動作、焦点	24時間	近距離（5ft/2lv＋25ft）	瞬間	意志・無効	おそらく可	新	[目標] 寄生，チャネリング，憑依などをされているクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体に対して、寄生や憑依している相手は、セーヴ（通常の難易度＋1/lv－自身のHD数）に失敗した場合、この目標から追い出される。（この呪文は、インプリズン・ポゼッサー呪文（BoVD p87；CoCではインプリズン・マインド呪文）の、相殺呪文，解呪呪文に使用できる。）										【3.5e】
(356) 変成術 (2525)	**キャッツ・グレイス，マス**	lv:6	PHB p217	音声、動作、物質/信仰	1標準	近距離（5ft/2lv＋25ft）	1分/lv	意志・無効（無害）	可（無害）	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	目標となったクリーチャーは、より機敏かつ軽やかで、調和の取れた動きができるようになる。このことによって、【敏捷力】に＋4の強化ボーナスを得る。										【3.5e】
(357) 召喚術 (2526)	**キュア・モデレット・ウーンズ，マス**	lv:6	PHB p218	音声、動作	1標準	近距離（5ft/2lv＋25ft）	瞬間	意志・半減（無害）	可（無害）	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	（治癒）〔正〕 術者は、目標となった生きているクリーチャーから、1点/lv（最大30点）＋2d8点のダメージを治癒する。また、アンデッドには、上記と同じ値のダメージを与える。なお、目標型効果は、特記がない限り、同一の相手を複数回の目標にはできない（“目標数の確保”や“術者レベルの低下”の必要なく、作用数は調整できると思われる）。										【3.5e】
(358) 召喚術 (2527)	**キュア・ライト・ウーンズ，マス**	lv:5	PHB p218	音声、動作	1標準	近距離（5ft/2lv＋25ft）	瞬間	意志・半減（無害）	可（無害）	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	（治癒）〔正〕 術者は、目標となった生きているクリーチャーから、1点/lv（最大25点）＋1d8点のダメージを治癒する。また、アンデッドには、上記と同じ値のダメージを与える。なお、目標型効果は、特記がない限り、同一の相手を複数回の目標にはできない（“目標数の確保”や“術者レベルの低下”の必要なく、作用数は調整できると思われる）。										【3.5e】
(359) 召喚術 (2528)	**キューブホップ**	lv:6	Sce-07 p45	音声、物質	1標準	自身、30ft	瞬間	意志・無効	可	新	[目標] 術者および、クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	（瞬間移動）《アストラル界呪文》 この呪文は、“アケロンの次元界（DMG p159）”内でのみ発動できる。この呪文の完成時に、同一の層内に存在している、名前を聞いたことがあるか何らかの記述を読んだことがある、“立方体”1つを指定すること。術者および目標となったクリーチャーは、その“立方体”1つのランダムな表面上まで瞬間的に移動する。										【3e】
(360) 死霊術 (2529)	**キリスタンズ・マレヴォレント・テンタクルズ**	lv:6	ShS p47	音声、動作、物質	1標準	中距離（10ft/lv＋100ft）	1ラウンド/lv	不可，頑健・無効	不可，可	—	[効果範囲] 半径20ftの拡散	
	（創造）〔負〕 術者は、エヴァーズ・ブラック・テンタクルズ呪文（PHB p211）の効果を作り出す（出現時にこの範囲内にいるか、出現後に進入したクリーチャーに対して、組みつきの試み1回および移動の妨害を行わせる）。また、この呪文による組みつきのダメージには、生きているクリーチャーに対して、“負のレベル1つ（頑健・無効）”が追加される。										【3.5e】(F) × ×
(361) 変成術 (2530)	**クイックシフト**	lv:6	BoED p96	音声、動作、‘セレスチャル’	1ラウンド	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者	
	[善] 術者は、すでに持つグレーター・テレポートの擬似呪文能力を、1回の即行アクションとして使用できる。ただし、術者は、セレスチャルでなければならない（“（善）の副種別”を持つ来訪者であること）。なお、善ではない属性で、同時に“（善）の副種別”を持つ場合、MM p305，SSp p26を参照（属性で変動する効果は、副種別が優先だと思われる）。										【3.5e】

系統	（最小呪文レベル/4lv～6lv）	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4~6lv;20/76]
(362) 召喚術 (2531)	**クウィル・ブラスト**	lv:5	SpC, CD	音声、動作、物質	1標準	20ft	瞬間	反応・不完全	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径20ftの拡散
	(創造) 術者は、自身の皮膚から、棘を創造して発射する。このことによって、この範囲内にいるクリーチャー(おそらく術者自身を除く)は、"自身のサイズ分類に対応した本数×1d6点"のダメージを受けて(瞬間効果)、攻撃ロール，セーヴ，その他の判定に対して、"刺さっている本数×(－1)"のペナルティを受ける(除去するまで持続；本文参照)。										【3.5e】
(363) 死霊術 (2532)	**グール・ガントレット**	lv:5	SpC, LbM	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効、不可	可	新	[目標] 接触した、生きている人型生物1体
	[悪、即死][呪い] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、呪いを受ける(頑健・無効；特定の効果でしか解呪できない)。その後、命中時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、3d6点のダメージを受けて(セーヴ不可)、0hp以下になった場合、グール(MM p62)となって、術者の制御下に入る(セーヴ不可)。										【3.5e】
(364) 召喚術 (2533)	**クラウド・オヴ・ジ・アケイライ**	lv:4	BoVD p90	音声、動作、'病気'	1標準	10ft	瞬間	頑健・不完全	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径10ftの放射
	(創造)[悪] 術者は、アケイライ(MM p11)の能力に似た、インクのような黒色の雲を創造する。このことによって、この範囲内にいるクリーチャー(術者自身を除く)は、2d6点のダメージを受けて(セーヴ不可)、10分/lvの間、"混乱状態(PHB p305)"となる(頑健・無効)。[病気要素:魂腐病(BoVD p30)]										【3e】
(365) 力術 (2534)	**クラウド・オヴ・テイント**	lv:4	OA p240	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	頑健・不完全	可	—	[効果範囲] 半径20ftの拡散
	[悪] この範囲内にいる相手は、1d8点/2lv(最大5d8点)のダメージを受けて(頑健・半減)、1d4ラウンドの間、"不調状態(PHB p310)"となる(頑健・無効)。また、上記の不調状態となった場合、1d3点の"堕落度"を得る(頑健・無効)。なお、すでに"堕落度"1点以上か、"(シャドウランズ/Shadowlands)の副種別[仮訳]"を持つ相手には、本文参照。										【上ク】
(366) 変成術 (2535)	**クラウドウォーカーズ**	lv:6	SpC, CD, MotW	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv(解除可)	反応・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体/lvまで
	この呪文は、屋外でのみ発動できる。目標となったクリーチャーは、自身の両脚に"雲の履き物"を得る。このことによって、"飛行移動速度60ft(完璧)"としても行動できる(DMG p20参照)。また、1回の標準アクションによって、この"雲の履き物"を着脱できる(他者に委譲できるのかは不明)。										【3.5e】
(367) 召喚術 (2536)	**クラウドキル**	lv:5	PHB p218	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1分/lv	頑健・不完全	不可	新	[効果] 創造された、半径20ft×高さ20ftに拡散する霧
	(創造) この範囲内は、フォッグ・クラウド呪文(PHB p258)の効果と、以下の毒性を得る。また、1ラウンドにつき10ftずつ、術者から離れる方向に移動する。「4HD～6HD(失敗時)，3HD以下：即座に死亡」，「4HD～6HD(成功時)，7HD以上：1ラウンドにつき1回ずつ、術者のターンの間に、1d4点の【耐久力】ダメージ(6HD以上ならば、頑健・半減)」。										【3.5e】
(368) 召喚術 (2537)	**クラウドバンク**	lv:4	Dr@307 p25	音声、動作、物質/信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1時間/2lv(解除可)	不可	不可	—	[効果] 創造された、半径30ft×高さ10ftに拡散する雲
	(創造) 術者は、スポンジのような弾力を持つ、実体を持つ雲1つを創造する。これは、平らな表面上に作り出して地形を無効化したり、急な表面上に作り出して登攀できる(〈登攀〉判定の難易度10)。なお、自力で移動できないが、時速31マイル以上の風力効果を受けた場合、1ラウンドにつき25ftずつ押し流される。[硬度0；厚さ1ftにつき12hp]										【3e】
(369) 力術 (2538)	**クラウン・オヴ・ブリリアンス**	lv:6	BoED p96	音声、動作、'物質、アルコン'	1ラウンド	20ft	1ラウンド/lv	頑健・不完全、意志・無効	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径20ftの放射
	[善、光] 術者は、近接戦闘を行った相手を、1d4ラウンドの間、"盲目状態"とする(頑健・無効)。また、上記のセーヴに成功するか、上記の状態が終了した場合でも、術者との近接戦闘を行っている間は、"目がくらんだ状態"とする(セーヴ不可)。なお、アンデッドおよび光から害を受ける相手には、本文参照。[物質要素:オパール1つ(100gp)]										【3.5e】
(370) 力術 (2539)	**クラウン・オヴ・フレイム**	lv:5	BoED p96	音声、'アルコン'	1標準	10ft	1分/lv	不可	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径10ftの放射
	[善] 術者は、善の神々のかがり火となる。このことによって、この範囲内にいる悪のアンデッド，悪のフェイ，悪の来訪者は、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、2d6点のダメージを受ける。ただし、術者は、アルコンでなければならない("(アルコン)の副種別"を持っていること；呪文によるものでもおそらく可)。										【3.5e】
(371) 力術 (2540)	**クラッシング・グリップ**	lv:4	PH2 p110	音声、動作	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	3ラウンド	不可、頑健・無効	可、可	新	[目標] クリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、"この呪文の発動時"に、AC，攻撃ロール，セーヴ，その他の判定に対して－2のペナルティと、おそらく移動速度全般に対して－20ftのペナルティを受ける(セーヴ不可，呪文抵抗可)。また、上記の呪文抵抗に失敗した場合、"この呪文の完成時"に、"麻痺状態(PHB p310)"となる(頑健・無効，呪文抵抗可)。										【3.5e】
(372) 力術 (2541)	**クラッシング・スフィアー**	lv:6	Anau, LEoF	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	反応・無効	可	—	[目標/効果] クリーチャー1体、大きさが直径1ft/lvの魔法の[力場]の球体1つ
	[力場]《エーテル界呪文》 目標1体は、"からみつかれた状態(PHB p303)"となって、オティルークス・リジリアント・スフィアー呪文(PHB p214)と同様の、[力場]の球体1つで包まれる。また、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、3d6点の[力場]の"非致傷ダメージ"を受ける(気絶状態となった場合、全て致傷ダメージに変化する)。										【3.5e】(F) × ×
(373) 死霊術 (2542)	**グラフト・フレッシュ**	lv:6	Dr@304 p36	音声、動作、焦点	3ラウンド	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したアンデッド1体
	〔負〕 目標となったアンデッド1体は、この呪文のチャージ消費によって、別の死体から身体の一部分を移植される。このことによって、1点/lv(最大20点)＋1d8点のダメージが治癒される。										【3e】
(374) 心術 (2543)	**クラリティ・オヴ・マインド (HOotS)**	lv:5	HOotS p63	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	2ラウンド/lv	意志・無効	可	—	[目標] 半径40ftの拡散内の、全ての生きている精神を持つクリーチャー
	(強制)[善、精神作用] この目標は、カーム・エモーションズ呪文の効果を受ける(攻撃やダメージを受けた目標からは終了)。ただし、[恐怖]効果，混乱状態は、抑止ではなく解呪する。また、一部の呪文には、解呪判定が行われる。さらに、善の目標は、通常通り攻撃できて、士気ボーナスが抑止ではなく洞察ボーナスに変換される。別：〔SpC〕〔Und〕										【3.5e】 × × (D)
(375) 変成術 (2544)	**クリーピング・コールド，グレーター**	lv:4	SpC, CD, MotW	音声、動作、'焦点'	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	4ラウンド＋本文参照	頑健・半減	可	新	[目標] クリーチャー1体
	[冷気] 目標1体は、1ラウンド目に1d6点，2ラウンド目に2d6点，3ラウンド目に3d6点……の[冷気]ダメージを受ける(セーヴは最初に1回のみ行って、その結果に従う)。また、この呪文の持続時間は、10レベルを超える5レベル毎に＋1ラウンドされる(20レベル以上で最大6ラウンド)。[焦点具:ガラス製か陶器製の容器1つ(25gp)、および雪か氷]										【3.5e】
(376) 力術 (2545)	**クリーピング・ダークネス**	lv:4	CAr, OA	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	3ラウンド/lv	不可	不可	新	[効果] 半径20ftまで×高さ20ftまでに拡散する雲
	[闇] 術者は、魔法の暗闇の雲1つを作り出す(術者の精神集中によって、1ラウンドにつき20ftまで移動可；おそらく1回の標準アクション)。この範囲内では、完全視認困難を得るが、"盲目状態(PHB p311)"かつ"聴覚喪失状態(PHB p308)"として扱われて、音声要素を含む呪文の発動，会話を行えない。なお、強い風によって吹き散らされる。										【3.5e】
(377) 召喚術 (2546)	**クリーピング・ドゥーム**	lv:6	PHB p219	音声、動作	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv	不可	不可	新	[効果] 招来された、センチピード・スウォーム1群/2lv(最大10群)
	(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、センチピード・スウォーム(MM p103)1つ以上を招来する(一塊でなくても良い；他者がいる地点にも出現可)。その後、術者から100ft以内にいる相手1体に、重なるように移動することを指示できる(変更は半径100ft以内からのみ、術者の1回の標準アクション；それを超えて離れると停止)。										【3.5e】
(378) 召喚術 (2547)	**クリエイション，マイナー**	lv:4	PHB p285	音声、動作、物質	10ラウンド	0ft	1時間/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 創造された、体積が1立方ft/lv以内の非魔法の物体1つ
	(創造) 術者は、植物製または木製の物体1つを、一時的に創造する(亜麻布，麻のロープ，木製の梯子など)。ただし、呪文の物質要素としては使用できない。また、複雑な物体を創造する場合、適切な〈製作〉判定が必要となる。										【3.5e】
(379) 召喚術 (2548)	**クリエイション，メジャー**	lv:5	PHB p290	音声、動作、物質	10分	近距離(5ft/2lv＋25ft)	本文参照	不可	不可	新	[効果] 創造された、体積が1立方ft/lv以内の非魔法の物体1つ
	(創造) 術者は、植物製，木製，金属製，鉱物製などの物体1つを、一時的に創造する。ただし、呪文の物質要素としては使用できない。また、複雑な物体を創造する場合、適切な〈製作〉判定が必要となる。[持続時間:樹木(2時間/lv)；石，水晶，卑金属(1時間/lv)；貴金属(20分/lv)；宝石(10分/lv)；希少金属(1ラウンド/lv)]										【3.5e】
(380) 死霊術 (2549)	**クリエイト・アンデッド**	lv:5	PHB p219	音声、動作、'物質'	1時間	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 死体1つ
	[悪] この呪文は、夜間にのみ発動できる。目標となった死体1つは、術者レベルに対応した段階以下の、アンデッドに形質変化する(本文参照)。ただし、作成の時点では、術者の制御下に入っているわけではない。また、破壊された場合、おそらくアンデッドとしては再利用できない(PHB p199参照)。[物質要素:黒瑪瑙1つ(作成するHD×50gp)]										【3.5e】

系統	（最小呪文レベル/4lv～6lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4~6lv;21/76]
(381) 占術 (2550)	**クリエイト・スクライング・ウィンドウ**	lv:4	CoC p165	音声、動作、物質、‘経験’	24時間	0ft	永続	不可(物体)	おそらく不可(物体)	新	[目標] ガラスの破片	
	(おそらく念視)[風] 術者は、この呪文の完成時に、【知力】判定(難易度15)を行う。この判定に成功した場合、目標となったガラスは魔力を持ち、指定した過去の一時点を観察できる(6点の【判断力】ダメージを受けることによって、位置を距離100マイル/lvまで移動可)。また、このガラスを通しての呪文発動は、本文参照。[経験点消費:750XP]											【3e】
(382) 死霊術 (2551)	**クリエイト・スピリット・アイドル**	lv:4	PGtE p39	音声、動作、物質、‘経験’	1時間	接触	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した、おそらく“1ラウンド/lv以内(PHB p245)”に死亡した死体1つ	
	目標となった死体1つは、その魂が同意した場合、“スピリット・アイドル”となる。その後、この状態の死体は、魂ごと保存されて、蘇生効果の時間制限が減少せず、スピーク・ウィズ・デッド呪文(PHB p242)の効果が変化する(本文参照)。ただし、この死体の、一部またはそれ以上が破壊された場合、この呪文は即座に終了する。[経験点消費:100XP]											【3.5e】 × (E) ×
(383) 変成術 (2552)	**クリエイト・ダークンビースト**	lv:5	MCMoF p42	音声、動作、‘物質’	1時間	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・無効	可	新	[目標] 小形～中型サイズかつ2HD以下の、動物1体	
	[悪] この呪文は、暗闇内でのみ発動できる。目標1体は、ダークンビーストに形質変化する(【知力】が4以下だとセーヴ不可)。また、術者は、呪文1つを“刻印”できる(“刻印”持ちは、1体/lvまで保持可; 本文参照)。ただし、太陽光に長く晒されるか(本文参照)、“刻印”した呪文が消費された場合、死亡する。[物質要素:黒真珠1つ(200gp)]											【3.5e】 (F) × ×
(384) 変成術 (2553)	**クリエイト・チューズン・ワン**	lv:5	MCMoF p44	音声、動作、物質	1時間	接触	瞬間	意志・無効	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	この呪文は、悪のウィザードにのみ発動できる。目標となった、すでに“無防備状態(PHB p151)”にされている、3HD以下かつ“(人間)の副種別”を持つクリーチャー1体は、チューズン・ワンに形質変化して、術者の制御下に入る(本文参照)。※おそらくウィザード呪文。											【3.5e】 (F) × ×
(385) 死霊術 (2554)	**クリエイト・デスレス**	lv:6	ECS p110	音声、動作、‘物質’	1時間	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	不可	新	[目標] 死体1つ	
	[善] 目標となった死体1つは、アンダイング・ソルジャー(ECS p275)に形質変化して、自身の意思の下に自由に行動する(術者に対するNPCの初期態度は不明)。[物質要素:ムーンストーン1つ(作成するHD×50gp; なお、アンダイング・ソルジャーは4HD)]											【領域】 × (E) ×
(386) 死霊術 (2555)	**クリエイト・ドレッド・ビースト**	lv:5	ToHS p144	音声、動作、‘物質’	1時間	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	—	[目標] 動物，魔獣，蟲の死体いくつでも	
	[悪] 術者は、ドレッド・ビースト(ToHS p142)を作り出して、距離50マイルのリンクを得る(本文参照)。なお、この呪文の発動1回毎に、2HD/lvぶんのアンデッドを作成できる(ディセクレイト呪文の範囲内では、4HD/lvぶん)。また、通常の制御制限に計上される。[物質要素:エメラルドの粉末(作成する個体数×50stl)と、本文中の魔法のスクロール]											【3.5e】 × × (D)
(387) 死霊術 (2556)	**クリエイト・バッドコープス・ダスト**	lv:6	CoC p164	音声、動作、‘物質’	3時間	0ft	永続	不可	おそらく不可	新	[効果] 長さ100ftまで×高さ不明の、平地上の直線状の障壁1つ	
	この呪文の発動前に、アンデッドの内臓，自身の身体の肉(最大hpの1/10のダメージ)，その他の材料から、特殊な粉末を作成しなければならない(本文参照)。術者は、不可視状態の壁1つを作り出す。その後、この障壁は、肉体を持つアンデッドには通過できない。[物質要素:特殊な粉末]											【3e】
(388) 防御術 (2557)	**クリエイト・バリア・オヴ・ナークティト**	lv:6	CoC p164	音声、動作	10分	中距離(10ft/lv+100ft)	1d4+4時間	不可	おそらく不可	新	[効果] 大きさが半径5ft/lvの、魔法の[力場]の球体1つ	
	[力場]《エーテル界呪文》 術者は、[力場]の球体1つを作り出して、全ての物理的効果および魔法的効果を遮断する(ただし、類似の効果とは異なり、累積したダメージや【筋力】判定などによっても破壊される)。なお、この呪文の完成時に、この球体の境界線上にいたクリーチャーは、この外側に押し出される。[硬度10; 200hp; 破壊難易度40]											【3e】
(389) 変成術 (2558)	**クリエイト・フォー・ヒューマン**	lv:5	Sce-04 p32	音声、動作、信仰、‘場所’	24時間	接触	瞬間	意志・無効	可	新	[目標] 接触した、超小型～小型サイズの動物1体	
	術者は、この呪文の発動時に、意志セーヴ(難易度10+目標のHD数)に成功しなければならない。目標1体は、人間またはハーフリングに似た人型生物に形質変化して、3d6点の【知力】を獲得して、【魅力】に+1d3点のボーナスを得る。また、ウォリアー，エキスパート，コモナーの、いずれか1レベルとなる(術者が選択)。[場所要素:本文参照]											【3e】
(390) 防御術 (2559)	**グリフ・オヴ・ウォーディング，グレーター**	lv:6	PHB p220	音声、動作、‘物質’	10分	接触	チャージ消費まで永続	さまざま(呪文)/反応・半減(爆発)	さまざま(呪文)/可(爆発)	新	[目標/効果範囲] 接触した物体1つか、1辺が5ftのマス目1個/lvぶんまでの範囲内	
	[魔法の罠(難易度25+呪文レベル)] 術者は、目標となった物体1つ(または効果範囲内)に対して、“呪文の秘文”または“爆発の秘文”を作り出す(本文参照)。なお、この呪文によって、入り口1つ，通路1つ，箱1つ，橋1つ，引き出し1つなどを守護できる。また、この作動条件に関しては、本文参照。[物質要素:ダイアモンドの粉末(400gpぶん)]											【3.5e】
(391) 死霊術 (2560)	**クリプトウォーデンズ・グラスプ**	lv:5	CM, Dr@331	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効	可	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体	
	[悪][呪い] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、“ミイラ腐敗病(MM p233)”に感染して、即座に発症してダメージを受ける。また、「(治癒)効果を受ける場合、術者レベル判定(難易度20)が必要」，「完治不可」の呪いを受ける(除去するまで持続)。※Dr@331では、タッチ・オヴ・ザ・ファラオ呪文として収録。											【3.5e】
(392) 死霊術 (2561)	**グリム・リヴェンジ**	lv:4	BoVD p91	音声、動作、‘アンデッド’	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	頑健・無効	可	新	[目標] 生きている人型生物1体	
	[悪] 目標1体は、自身の腕1本が切り離されて、6d6点のダメージを受ける。その後、切り離された腕は、アンデッドに形質変化して、この目標に対して敵対的に行動する(超小型サイズのワイトとして扱われる; MM p367参照)。ただし、術者は、アンデッドでなければならない。なお、リジェネレイト呪文(PHB p294)などは、新しい腕を生やすことができる。											【3e】
(393) 心術 (2562)	**グリンプス・オヴ・エターニティ**	lv:5	FaoE, MoE	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間、1ラウンド/3lv	意志・不完全	可	—	[目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体	
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、1d6点/lv(最大15d6点)の“非致傷ダメージ(PHB p144)”を受けて(意志・半減; 瞬間効果)、“混乱状態(PHB p305)”となる(意志・無効; 1ラウンド/3lv持続)。											【3.5e】 × (E) ×
(394) 占術 (2563)	**グリンプス・オヴ・ザ・プロフェシィ**	lv:6	MoE p96	音声、動作	1標準	自身	1時間/lvまたはチャージ消費	なし	なし	—	[目標] 術者	
	術者は、ACおよびセーヴに対して+1の洞察ボーナスを得る。また、この呪文のチャージ消費によって、自身のセーヴ1回に対して+1/2lv(最大+10)の洞察ボーナスを得ることができる(1回の割り込みアクション; セーヴの成否が告げられる前に要宣言)。なお、《竜の予言者/Dragon Prophesier》の特技(MoE p46)[仮訳]を持つ場合、本文参照。											【3.5e】 × (E) ×
(395) 防御術 (2564)	**グレイシャル・ウォード**	lv:4	FB p96	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv(解除可)	不可	不可	—	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	[冷気] 目標となったクリーチャー1体は、[火]効果に対する“呪文抵抗18”の能力を得る。また、この呪文による“呪文抵抗”の能力は、通常とは異なり、超常能力に対しても機能する(有効術者レベルを持たない超常能力は、そのHD数を使用して呪文抵抗判定が行われる)。											【3.5e】
(396) 死霊術 (2565)	**グレイマントル**	lv:5	SpC, FRCS	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	頑健・無効	可	新	[目標] 生きているクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、ダメージ，能力値ダメージ，能力値吸収，負のレベルなどを治癒するための、正のエネルギー効果を受けられない。また、“高速治癒”，“再生”などの能力が、一時的に抑止される。ただし、正のエネルギー効果ではない治癒に対しては、この呪文は何の効果もない。※FRCSでは、グリムワルズ・～呪文として収録。											【3.5e】 (F) ○ ○
(397) 力術 (2566)	**グレート・エレクトリック・ボルト**	lv:4	Dr@309 p49	音声、動作、‘物質’	10ラウンド	長距離(40ft/lv+400ft)	瞬間	反応・半減	可	—	[効果範囲] 幅10ftまたは20ft×長さ100ftの直線状	
	[軍事/War、電気] 術者は、ライトニング・ボルト呪文(PHB p293)の効果を作り出す。このことによって、この範囲内のクリーチャーおよび物体に対して、1d6点/lv(最大10d6点)の[電気]ダメージを与える。また、この呪文は、術者の現在位置ではなく、距離内の任意の一地点を基点にできる。[物質要素:銅製かつ金製の小さな球体1つ(4,500gp)]											【3.5e】
(398) 無系統 (2567)	**グレートリーチ・ブラスト**	lv:5	CM p61	+さまざま	⇒1全	—	+さまざま	+さまざま	+さまざま	新	[目標/効果] 使用者の怪光線1本、使用者の秘術呪文1つ	
	【上級; 怪光線要素】 ○使用者は、怪光線に対して、「発動時間:1ラウンド以内」，「距離:接触」の条件を満たしている、秘術呪文1つを乗せて使用できる(本文参照)。ただし、この妖術を適用した怪光線の使用には、1回の全ラウンド・アクションが必要となる。※エルドリッチ・シーアージのクラス能力として習得。											【妖術】
(399) 変成術 (2568)	**クロウズ・オヴ・ザ・サヴィッジ**	lv:4	BoVD p91	音声、動作	1標準	接触	10分/lv	不可	不可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	[悪] 目標1体は、自身の腕2つに、+2の魔法の“爪”の肉体武器を得る(中型サイズの武器の基本ダメージは1d6点; すでに“爪”を持つ場合、そちらの武器の基本ダメージの、サイズ分類を2段階上昇したダメージが使用される)。なお、肉体武器を含めた攻撃の処理や、肉体武器のダメージ・タイプに関しては、MM p292，p299，p309，p313を参照。											【3e】

系統	（最小呪文レベル/4lv～6lv）	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4~6lv;22/76]
(400) 変成術 (2569)	**クロウズ・オヴ・ザ・ベビリス**	lv:5	BoVD p92	音声、動作、‘腐敗’	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者
	[悪] 術者は、自身のおそらく手2つに、“爪”の肉体武器を得る(中型サイズの武器の基本ダメージは1d4点)。また、この攻撃を命中させた場合、その1回毎に、その相手に対して、追加で「組みつき対抗判定によって、その相手が装備中の防具1つを、引き裂いて破壊する(本文参照)」を選択できる。[腐敗コスト(終了時):1d6点【敏捷力】ダメージ]										【腐敗】
(401) 召喚術 (2570)	**クロウリング・ダークネス〔SpC〕**	lv:5	SpC p75	音声、動作、信仰	1ラウンド	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者
	(創造) 術者は、創造された暗黒の触手で包まれる(術者の視界や行動は妨害されない)。その後、自身の身体的特徴が隠蔽されるとともに、視認困難(失敗確率20%)を得て、組みつき判定、(脱出術)判定、(登攀)判定に対して＋4の技量ボーナスを得る。また、攻撃を受けた場合、自動的にこの触手が“反撃攻撃”を行う(本文参照)。 別:〔SSp, MaoF〕										【3.5e】
(402) 召喚術 (2571)	**クロウリング・ダークネス〔SSp, MaoF〕**	lv:5	SSp, MaoF	音声、動作、信仰	1ラウンド	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	有	[目標] 術者
	(創造) 術者は、自身の身体的特徴が隠蔽されて、視認困難(失敗確率20%)を得る。また、組みつき判定、(脱出術)判定、(登攀)判定に対して＋4の技量ボーナスを得て、高さ3ft以上から落下した場合、フェザー・フォール呪文(PHB p271)の効果を受ける。さらに、回数無制限で、ウォーター・ウォーク呪文(PHB p208)の効果を使用できる。 別:〔SpC〕										【3e】 (F) ○ ○
(403) 変成術 (2572)	**クローク・オヴ・ザ・シー**	lv:5	SpC, CAd, MotW	音声、動作、信仰	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、青緑色の淡い水のような外見となる。その後、水中にいる限り、「ウォーター・ブリージング呪文(PHB p208)の効果」(＝水中呼吸能力)、「ブラー呪文(PHB p273)の効果」(＝視認困難(失敗確率20%))、「フリーダム・オヴ・ムーヴメント呪文(PHB p274)の効果」、「“非致傷ダメージ(PHB p144)”を全く受けない」の全ての利益を得る。										【3.5e】
(404) 心術 (2573)	**クローク・オヴ・ヘイト**	lv:4	HoH p128	音声、動作、物質、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	24時間/lv	意志・無効	可	—	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体
	[精神作用] 目標1体は、生きている相手から、本能的な敵意を受ける(PC, 懇意のNPCを除く)。このことによって、NPCの初期態度が1段階“敵対的”に近付くとともに、NPCの態度を変化させるための、〈交渉〉判定に対して－10の状況ペナルティを受ける。また、通常の人々から、殺人者や重罪人であるかのようなひどい扱いを受ける(本文参照)。										【3.5e】
(405) 変成術 (2574)	**グロービュラー・ホード**	lv:5	DroK p171	音声、動作、‘物質’	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	24時間/lv(おそらく解除可)	意志・無効(物体)	不可(物体)	—	[目標] 1辺が10ftの立方体1個/lvぶんまでの体積を持つ、物体の山1つ
	目標となった物体は、お互いにくっつき合って、大きな塊1つとなる。その後、合計の重量、体積などは変化しないが、まとめて“物体1つ”として扱われる。また、【筋力】判定(難易度32)によって、指定した物体1つを取り出せる(その物体からは終了する)。[物質要素:金粉5ポンド(250gp)] ※パーマネンシィ呪文を適用可(詳細は記載がない)。										【3.5e】 × × (D)
(406) 防御術 (2575)	**グローブ・オヴ・インヴァルナラビリティ**	lv:5	PHB p221	音声、動作、物質	1標準	10ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径10ftの球体状の放射
	術者は、動かすことができない球体1つを作り出して、4レベル以下の魔法的効果を遮断する(これ以前に使用された効果に対しては、何の効果もない)。このことによって、これ以後に4レベル以下の魔法的効果が使用された場合、この内側では効果を受けず、この範囲内に入ると抑止される。なお、この球体は、「目標型解呪」によって解呪できる。										【3.5e】
(407) 防御術 (2576)	**グローブ・オヴ・レイディアント・インヴァルナラビリティ, レッサー**	lv:5	Dr@350 p30	音声、動作、物質	1標準	10ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可、反応・不完全	不可、可	—	[効果範囲] 術者を中心とした、半径10ftの球体状の放射
	[光] 術者は、レッサー・グローブ・オヴ・インヴァルナラビリティ呪文(PHB p221)の効果を作り出す。また、アンデッド, 粘体などは、この範囲内ではダメージを受ける。さらに、術者は、「1回の標準アクションで、光の爆発1回を発生させる」、「1ラウンドにつき1回ずつ、1回のフリー・アクションで、光量を変化させる(微光～デイライト呪文程度)」を使用できる。										【3.5e】
(408) 防御術 (2577)	**グローリィ・オヴ・ザ・マーター**	lv:4	PGtF, BoED, MaoF	音声、動作、信仰、‘焦点’	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで
	[善]〔正〕 この目標は、シールド・アザー呪文(PHB p223)の効果を得るとともに、術者が死亡した場合、1d8点のダメージが治癒される。ただし、術者から距離限界を超えて離れた目標からは、この呪文は終了する。[焦点具:白金の指輪1つ×(術者＋目標の人数ぶん)(各50gp; 術者および目標は、この焦点具を身に着けていなければならない)]										【3.5e】 (F) ○ ○
(409) 力術 (2578)	**クロマティック・レイ**	lv:4	DroF p113	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	—	[効果] 光線1本
	[悪] 術者は、五色の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した、“竜の種別”または“(竜の血)の副種別(RotD p4, DroF p105, DrMa p4, Dr p139, 他)”を持つ善のクリーチャーは、種族的な超常能力および擬似呪文能力が使用できなくなる。なお、ティアマトの信仰呪文の使い手は、この呪文の攻撃ロールに対して＋1の不浄ボーナスを得る。										【3.5e】 (F) × ×
(410) 力術 (2579)	**ケイオス・ハンマー**	lv:4	PHB p222	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	意志・不完全	可	新	[効果範囲] 半径20ftの爆発
	[混沌] この範囲内にいる秩序のクリーチャーは、1d8点/2lv(最大5d8点)のダメージを受けて(秩序の来訪者ならば代わりに1d6点/lv(最大10d6点); 意志・半減)、1d6ラウンドの間、“減速状態(PHB p244)”となる(意志・無効)。また、秩序混沌どちらでもないクリーチャーは、上記のダメージの1/2のみを受ける(意志・半減)。										【3.5e】
(411) 力術 (2580)	**ケイオティック・ソード §**	lv:4	SpC, PGtF, RaoF	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した、アーティファクトではない近接武器1つ
	[混沌] 目標となった武器1つは、ローフル・ソード呪文(SpC, PGtF, MaoFに収録)の効果を得る。ただし、上記の呪文とは異なり、“アナーキック(DMG p220)”の武器の能力を得るとともに、マジック・サークル・アゲンスト・ロー呪文(PHB p286)の効果を発生させる。 ※ローフル・ソード呪文と一対にするために仮追加。										【3.5e】 (F) ○ ○
(412) 心・力 (2581)	**コースティック・ディスデイン**	lv:4	Dr@347 p77	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv	頑健・半減、意志・無効	可、可	—	[目標] クリーチャー1体
	[悪、酸] 目標1体は、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、1d6点の[酸]ダメージを受ける(頑健・半減; セーヴは最初に1回のみ行って、その結果に従う)。また、この目標に対して、有益な“目標型呪文”を発動する相手は、その呪文の発動に失敗する(意志・無効; セーヴは毎回行って、1回でも成功した相手は、同一のこの呪文は無効化)。										【3.5e】
(413) 力術 (2582)	**コースティック・バイル**	lv:4	Dr@312 p71	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	反応・半減	可	—	[効果範囲] 半径5ftの拡散
	[悪、おそらく酸] 術者は、強酸の胆汁を作り出す。このことによって、この範囲内にいるクリーチャーに対して、1d6点/lv(最大10d6点)の[酸]ダメージを与える。ただし、この呪文は、物体に対しては作用しない。										【領域】
(414) 召喚術 (2583)	**コースティック・マイア**	lv:4	CM p102	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果範囲] 半径20ftの拡散
	(創造)[酸] 術者は、強酸のヘドロを創造する。このことによって、この範囲内では、移動コストが2倍となるとともに、5ftの移動につき1d6点の[酸]ダメージを受ける(全く移動しなかった場合、自身のターンの終了時に、1d6点の[酸]ダメージを受ける)。また、この範囲内では、[火]ダメージが与えられる場合、1dにつき＋1点の追加ダメージを得る。										【3.5e】
(415) 防御術 (2584)	**ゴースト・トラップ**	lv:6	SpC, LbM	音声、動作	1標準	5ft/lv	1分/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径5ft/lvまでの放射
	《エーテル界呪文》 この範囲内の物質界およびエーテル界では、「“非実体状態(RC p64, MM3 p219)”が、非実体状態ではなくなる」、「物質界およびエーテル界の間を、行き来できない(物質界ではエーテル状態になれず、エーテル界では物質状態になれない)」、「エーテル界からは、この範囲内の物質界には、作用できない」の効果を受ける。										【3.5e】
(416) 変成術 (2585)	**ゴースト・ベイン・ウェポン**	lv:4	GW p53	音声、動作、信仰	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	—	[目標] 接触した武器1つか矢弾50発まで
	目標となった武器1つまたは矢弾は、“幽霊/Ghost(GW p8; MMとは異なる)[仮訳]”に対する、“ベイン(DMG p222)”の武器の能力を得る。また、術者レベル9以上で、非魔法の武器や矢弾が目標となった場合、追加で＋1の魔法の武器として扱われる。なお、この呪文の目標となった射出武器は、射出した矢弾にはこの武器の能力を与えない。										【3.5e】
(417) 変成術 (2586)	**ゴーストフォーム**	lv:5	SpC, CAr…	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者
	術者は、可視状態の“非実体状態(RC p64, MM3 p219)”となる(本文参照)。なお、ゴーストの“顕現(MM p74)”の能力とは異なり、“物質界およびエーテル界の両方に同時に存在する、非常に特殊な状態”となるわけではない。また、他の効果との組み合わせで、“エーテル状態かつ非実体状態”となることは可能だと思われる。(…LbM, T&B)										【3.5e】
(418) 力術 (2587)	**コート・オヴ・アームズ**	lv:5	CM p102	音声、動作	1標準	0ft	1分/lvまたはチャージ消費(解除可)	不可	可	新	[効果] 術者の周囲を旋回する、魔法の[力場]の刃1枚/3lv(最大6枚)
	[力場]《エーテル界呪文》 術者は、[力場]の刃1つ/3lv(最大6つ)を作り出して、残りの刃の数ぶん、ACに対して盾ボーナスを得る。また、1回の移動アクションによって、自動命中で、刃1つを発射できる(有効距離30ft; 2d6点の[力場]ダメージ)。さらに、術者との組みつき状態となった相手があった場合、残りの刃全てが自動命中して終了する。										【3.5e】

系統	（最小呪文レベル/4lv～6lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4~6lv;23/76]
(419) 死霊術	コーブスボンド	lv:5	Dr@300 p55	音声、動作、物質、‘麻薬’	10ラウンド	自身	1時間/lvまたはチャージ消費	不可	不可	—	[目標] 術者	
(2588)	[悪] 術者は、死体に包まれて、死霊術効果に対する“呪文抵抗10＋1/lv”の能力を得る。また、本来受けるはずのダメージの1/2は、その代わりに死体に与えられる。ただし、この呪文の終了時には、3d6点の“非致傷ダメージ”を受ける。[死体:5hp/lv; 正のエネルギーからダメージ、負のエネルギーから治癒] [麻薬要素:ヴォデア(BoVD p41)]											【3e】
(420) 変成術	コーポリアル・インスタビリティ (SpC, PlH)	lv:4	SpC, PlH	動作、物質	1標準	接触	1ラウンド/lv(解除可)	頑健・無効	可	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体	
(2589)	この近接接触攻撃が命中した相手は、“クリティカル・ヒットに対する完全耐性”の能力を得るが、“盲目状態”となり、移動速度は、「10ft」、「本来の1/4(最低5ft)」の低い方に変化して、呪文，魔法のアイテムを使用できない。また、1ラウンドの経過毎に、1点の【判断力】ダメージを受ける。ただし、1回の標準アクションによって、再セーヴを行える。別:〔MaoF〕											【3.5e】
(421) 幻術	コーラス	lv:4	S&S p89	音声、動作、焦点	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	精神集中(放棄可)＋4ラウンド	意志・看破(遣取)	不可	—	[効果] 幻影の上演者3体	
(2590)	(紋様)[精神作用] 術者は、幻影の伴奏者3体を作り出して、演奏，歌唱，ダンスなどを行わせる(種族および性別は、基本的な人型生物1種類から選択可; ある程度は、普通の人物と同様に応対を行える; 戦闘時の効果は不明)。また、(芸能)判定に対して＋2の状況ボーナスを得るが、看破された相手には－2の状況ペナルティに変化する。											【3e】
(422) 力術	コール・アヴァランチ	lv:5	FB p90	音声、動作	1ラウンド	長距離(40ft/lv＋400ft)	瞬間	反応・不完全	不可	—	[効果範囲] 半径10ft/lvまでの拡散	
(2591)	[冷気] この呪文は、屋外でのみ発動できる。術者は、上空から雪崩を降り注がせて、この範囲内の相手に、8d6点の魔法の殴打ダメージを与える(反応・半減)。また、大型サイズ以下の相手は、“雪崩に埋もれる(DMG p88, FB p90)”(反応・無効; 本文参照)。さらに、12レベルを超える3レベル毎に、埋もれさせるサイズ分類が1段階上昇する。											【3.5e】
(423) 変成術	コール・アポン・セレスチャル・ヘリテージ	lv:4	Dr@304 p38	音声、動作、‘焦点’/信仰、‘種族’	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	—	[目標] 術者	
(2592)	[おそらく善] 術者は、先祖にセレスチャルがいる種族でなければならない(アアシマールなど)。術者は、“夜目”、“暗視(60ft)”、“ダメージ減少10/魔法”、“[電気]，石化効果に対する完全耐性”、“毒のセーヴに対して＋4の清浄ボーナス”、“常時稼動のタンズ呪文(PHB p247)の効果”を得る。[秘術呪文焦点具:銀製の聖印1つ(25gp)]											【3e】
(424) 変成術	コール・アポン・ドラコニック・ヘリテージ	lv:6	Dr@304 p38	音声、動作、焦点(、‘種族’)	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	—	[目標] 術者	
(2593)	術者は、先祖に竜がいる種族であるか(ハーフドラゴンなど; RotD p4の“(竜の血)の副種別”，“竜族”も参考)、1レベル以上のソーサラーでなければならない(“ソーサラーとして発動しなければならない”とも取れるが不明)。術者は、“夜目”、“暗視(120ft)”、“呪文抵抗10＋1/lv”、“魔法的な睡眠効果，麻痺効果に対する完全耐性”を得る。											【3e】
(425) 召喚術	コール・アンデッド Ⅳ	lv:4	AoM p68	音声、動作、焦点/信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果] 招来されたアンデッド1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内	
(2594)	(おそらく招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、この呪文用のリストの、4lvのリストのアンデッド1体か、3lvのリストのアンデッド1d3体か、2lv以下のリストのアンデッド1d4＋1体を招来する。また、通常の(招来)効果とは異なり、招来した次元界，エーテル界の間では、次元間移動を行える。さらに、この呪文自体は、[悪]効果ではない。											【3.5e】 × × (D)
(426) 召喚術	コール・アンデッド Ⅴ	lv:5	AoM p68	音声、動作、焦点/信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果] 招来されたアンデッド1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内	
(2595)	(おそらく招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、この呪文用のリストの、5lvのリストのアンデッド1体か、4lvのリストのアンデッド1d3体か、3lv以下のリストのアンデッド1d4＋1体を招来する。また、通常の(招来)効果とは異なり、招来した次元界，エーテル界の間では、次元間移動を行える。さらに、この呪文自体は、[悪]効果ではない。											【3.5e】 × × (D)
(427) 召喚術	コール・アンデッド Ⅵ	lv:6	AoM p68	音声、動作、焦点/信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果] 招来されたアンデッド1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内	
(2596)	(おそらく招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、この呪文用のリストの、6lvのリストのアンデッド1体か、5lvのリストのアンデッド1d3体か、4lv以下のリストのアンデッド1d4＋1体を招来する。また、通常の(招来)効果とは異なり、招来した次元界，エーテル界の間では、次元間移動を行える。さらに、この呪文自体は、[悪]効果ではない。											【3.5e】 × × (D)
(428) 召喚術	コール・オヴ・ザ・トワイライト・ディフェンダー	lv:6	DrMa p65	音声	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	不可	不可	—	[効果] 招来された、トワイライト・ガーディアン1体	
(2597)	(招来)《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、トワイライト・ガーディアン(DrMa p121)1体を招来する。また、これは、「術者に接触して、残りhpと同じ値の一時的hpを与える」の能力を持つ(使用するとチャージ消費; 1回の標準アクション)。なお、この呪文を臨機応変に発動できる場合、(知識:自然)判定に対して＋1の技量ボーナスを得る。											【3.5e】
(429) 変成術	コール・オヴ・ストーン	lv:4	PH2 p111	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/2lvまたはチャージ消費	頑健・不完全	可	新	[目標] クリーチャー1体	
(2598)	目標1体は、緩慢に石化する(セーヴ不可)。その後、1ラウンドにつき1回ずつ、自身のターンの開始時毎に、「【敏捷力】に対して－2，移動速度に対して－10ft」のペナルティが累積していく(行動不能まで累積可; セーヴに成功したラウンドは悪化なし)。また、このセーヴに4回失敗すると、フレッシュ・トゥ・ストーン呪文(PHB p279)と同様に、“石化状態”となる。											【3.5e】
(430) 召喚術	コール・カオーティック・ハルク	lv:6	Dr@330 p29	音声、動作	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果] 招来された、カオーティック・ハルク1体	
(2599)	(招来)《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、カオーティック・ハルク(Dr@330 p35)1体を招来する。[大脳的増大/Cerebrotic Escalation[仮訳]:招来数を＋1体することを選択できるが、術者は意志セーヴ(難易度19)が必要となり、これに失敗した場合、追加個体は術者を攻撃する(“解除”した場合、呪文全体が終了すると思われる)]											【特技】
(431) 召喚術	コール・クレイニアル・エンシスター	lv:4	Dr@330 p28	音声、動作	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果] 招来された、クレイニアル・エンシスター1d3体＋1体	
(2600)	(招来)《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、クレイニアル・エンシスター(Dr@330 p34)1d3＋1体を招来する。[大脳的増大/Cerebrotic Escalation[仮訳]:招来数を一律5体に上昇することを選択できるが、術者は意志セーヴ(難易度16)が必要となり、これに失敗した場合、その内の2体は術者を攻撃する]											【特技】
(432) 召喚術	コール・ゼレフート	lv:5	SpC, PlH	音声、動作、信仰、‘経験’	10分	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可	不可	新	[効果] 招来された、ゼレフート1体	
(2601)	(招来)[秩序]《アストラル界呪文》 術者は、ゼレフート(MM p26)1体を招請して、1時間以内に完了できる仕事1つを依頼する(報酬は必要ない; 完了時には元の次元界内に戻ると思われる)。また、術者は、特定の個体を指定できる。[経験点消費:100XP] ※瞬間効果のため、(招来)効果ではなく(招請)効果が相応しいと思われるが不明。											【3.5e】
(433) 召喚術	コール・ナイトメア	lv:4	BoVD p93	音声、動作、‘魂’	10ラウンド	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	不可	不可	新	[効果] 招請された、ナイトメア1体	
(2602)	(招請)[悪]《アストラル界呪文》 術者は、ナイトメア(MM p191)1体を、以後1週間，警備兵，乗騎などとして仕えさせる。ただし、術者から距離150ftを超えて離れた場合、即座に元の次元界内に戻る。また、この呪文によるナイトメアは、同時に1体のみを仕えさせることができる。[魂要素:魂1つ(BoVD p33参照)]											【3e】
(434) 召喚術	コール・フェイスフル・サーヴァンツ	lv:5	BoED p97	音声、動作、‘禁欲、セレスチャル’	10ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可	不可	新	[効果] 招請された、セレスチャル1d4体	
(2603)	(招請)[善、可変]《アストラル界呪文》 術者は、ランタン・アルコン(MM p16)，マステヴァル・ガーディナル(BoED p172)，クア・エラドリン(BoED p165)のいずれか1d4体を、以後1年間，警備兵，スパイ，兵士などとして仕えさせる。なお、術者は、同時に2HD/lvぶんのセレスチャルを仕えさせることができる。[禁欲要素:3日の召喚術呪文の発動]											【3.5e】
(435) 心術	コール・フォース・ザ・ビースト	lv:5	HoH p127	音声、動作、焦点、‘腐敗’	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	チャージ消費まで永続、1時間/lv(解除可)	意志・無効	可	—	[目標] 1HD/lv＋4HD以下の、生きている精神を持つクリーチャー1体	
(2604)	(強制)[悪、精神作用] 目標1体は、次に眠った場合、その直後に目覚める。その後、一時的に“混沌にして悪”の属性に変化して、興奮して血に飢えた状態で、破壊的に行動する。また、この呪文の終了時には、その記憶を持っておらず、大抵は疲労状態となって、単に眠っていただけだと信じ込む。[腐敗コスト(終了時):1d4点【耐久力】ダメージ]											【腐敗】
(436) 力術	コール・ライトニング・ストーム	lv:5	PHB, MotW	音声、動作	1ラウンド	長距離(40ft/lv＋400ft)	1分/lv	反応・半減	可	新	[効果] 幅5ft×長さ30ftの、垂直な雷1本以上	
(2605)	[電気] 術者は、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、距離内にいる相手1体に対して、垂直の雷1本を落とすことができる(呪文の完成時の他は1回の標準アクション; 5d6点の[電気]ダメージ; 合計1本/lv(最大15本))。また、この周囲が嵐の天候である場合、d10に上昇する。なお、この呪文は、地下や屋内でも問題なく機能する。											【3.5e】
(437) 召喚術	コール・レムレー・ホード	lv:4	BoVD p93	音声、動作、‘魂’	10ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可	不可	新	[効果] 招請された、レムレー3d4体	
(2606)	(招請)[秩序、悪]《アストラル界呪文》 術者は、レムレー(MM p143)3d4体を、以後1年間，警備兵，奴隷などとして仕えさせる。このレムレーは、日本語にして15文字以内の命令に従う。なお、術者は、同時に2HD/lvぶんのフィーンド(“(悪)の副種別”を持つ来訪者; レムレーは2HD)を仕えさせることができる。[魂要素:魂1つ(BoVD p33参照)]											【3e】

系統	（最小呪文レベル/4lv～6lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4~6lv;24/76]			
(438) 力術	コールド・ストライク	lv:5	Dr@312 p64	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	反応・半減	可	—	[効果範囲] 半径10ft×高さ40ftの円筒形				
(2607)	[冷気] 術者は、信仰の氷を放つ。このことによって、この範囲内にいるクリーチャーに対して、1d6点/lv(最大15d6点)のダメージを与える([冷気]および無属性のダメージが半分ずつ)。											【3.5e】			
(439) 変成術	コールド・スナップ	lv:5	SpC, Dr@312	音声、動作	10ラウンド	1マイル	2d4時間	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径1マイル(＝半径5,280ft)の円				
(2608)	[冷気] この範囲内では、魔法の[冷気]ダメージが与えられる場合、1dにつき＋1点の追加ダメージを得る。また、この範囲内の温度は、「華氏5度/lv(最大50度)低下した温度」、「華氏－20度」の、暖かい方に変化する(「華氏1度低下」＝「摂氏0.55度低下」、「華氏－20度」＝「摂氏－28.9度」)。なお、"冷気の環境"は、DMG p303, FB p8参照。											【3.5e】			
(440) 力術	コーン・オヴ・コールド	lv:5	PHB p223	音声、動作、物質/信仰	1標準	60ft	瞬間	反応・半減	可	新	[効果範囲] 円錐形の爆発				
(2609)	[冷気] 術者は、自身の手から強烈な寒波を放つ。このことによって、この範囲内にいるクリーチャーに対して、1d6点/lv(最大15d6点)の[冷気]ダメージを与える。											【3.5e】			
(441) 力術	コーン・オヴ・ファイアー	lv:5	UA p58	音声、動作、物質	1標準	60ft	瞬間	反応・半減	可	—	[効果範囲] 円錐形の爆発				
(2610)	[火] 術者は、自身の手から強烈な熱波を放つ。このことによって、この範囲内にいるクリーチャーに対して、1d6点/lv(最大15d6点)の[火]ダメージを与える。											【領域】			
(442) 占術	コミューン	lv:4	PHB p224	音声、動作、信仰、'物質、経験'	10分	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者				
(2611)	《次元間通路》 術者は、自身が信仰する神格や、その代理人と交信して、「否」、「然り」で返答できる種類の、質問1つ/2lvまでを行える(ただし、「定かならず」という返答の場合はある)。または、DMは、上記の回答方法の代わりに、日本語にして15文字以内の短文でも回答できる。[物質要素:聖水または邪水1ピン(25gp); 経験点消費:100XP]											【3.5e】			
(443) 占術	コミューン・ウィズ・アース	lv:5	RaoF p189	音声、動作	10分	本文参照	瞬間	不可	不可	—	[効果範囲] 半径0.5マイル/lv×深さ0.25マイル/lvの範囲内				
(2612)	この呪文は、丘, 坑道, 地下, 洞窟, 山などでのみ発動できる。術者は、コミューン・ウィズ・ネイチャー呪文(PHB p224)と同様に、この範囲内の地域に関する知識および情報を、以下から3つまで得る。「地質」、「鉱物」、「水域」、「菌類」、「生息する動物の大まかな種類と個体数」、「生息する、穴掘りするか地下に棲むクリーチャー」、「住民」。											【3e】	(F)	×	×
(444) 占術	コミューン・ウィズ・シティ	lv:4	RoD p165	音声、動作	10分	自身	瞬間	なし	なし	新	[目標] 術者				
(2613)	術者は、自身が現在いる共同体1つに関する知識および情報を、以下から3つまで得る。「総人口」、「最も優勢な種族および、その人口比」、「指定した種族1つの人口比」、「指定したクラス1つの存在する最高レベル」、「"権力中枢(DMG p134)"のタイプおよび属性」、「商業に対して大きな影響を与えている要因1つ」、「現在噂されている話題」。											【領域】			
(445) 占術	コミューン・ウィズ・スピリット, グレーター	lv:5	CAr, OA	音声、動作、'物質、経験'	10分	10ft	1分/lv	意志・無効	不可	新	[目標] 術者がその正体を知っている、"精霊クリーチャー"1体				
(2614)	術者は、目標となった"精霊クリーチャー(CD p12, CAr p94, 他)"1体に対して、「否」、「然り」で返答できる種類の、質問1つ/2lvまでを行える(ただし、「定かならず」という返答の場合はある)。または、DMは、上記の回答方法の代わりに、日本語にして15文字以内の短文でも回答できる。[物質要素:香と供え物(25gp); 経験点消費:100XP]											【3.5e】			
(446) 占術	コミューン・ウィズ・ネイチャー	lv:4	PHB p224	音声、動作	10分	本文参照	瞬間	不可	不可	新	[効果範囲] 半径1マイル/lv(屋外では)、または半径100ft/lv(地下では)				
(2615)	この呪文は、自然環境でのみ発動できる。術者は、この範囲内の地域に関する知識および情報を、以下から3つまで得る。「地形」、「地質」、「樹木」、「鉱物」、「水域(全ての水源の場所など)」、「自然環境の概要」、「建造物」、「生息する動物の大まかな種類と個体数」、「非自然のクリーチャー(全ての強力なアンデッドの場所など)」、「住民」。											【3.5e】			
(447) 召喚術	コメットフォール	lv:6	Dr@351, SpC, CD	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	反応・不完全	不可	有	[効果範囲/効果] 半径5ftの爆発/創造された、重量が400ポンドの岩と氷の塊				
(2616)	(創造) この呪文は、高さ40ft以上の上部の空間がある地点にのみ発動できる。術者は、彗星を創造して、崩落させる。この範囲内にいる相手は、1d6点/lv(最大20d6点)のダメージを受けて(反応・半減)、"伏せ状態(PHB p310)"となる(反応・無効)。また、この範囲内の地面には、"重度の瓦礫(DMG p89)"が残される。※Dr@351のエラッタを反映済み。											【3.5e】			
(448) 変成術	ゴラス・トスス・マグネティズム	lv:6	UE p49	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1分/lv(解除可)	不可(ク)(物体)	可(ク)(物体)	—	[効果] 光線1本				
(2617)	術者は、輝く青色の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した、「金属製の身体を持つクリーチャー」、「金属製の物体を運搬しているクリーチャー」、「金属製の物体」は、その周囲に魔法的な磁力を放つ。このことによって、半径30ft以内の金属を引き付ける(本文参照)。											【3e】	(F)	×	×
(449) 変成術	コラプト・ネイチャー	lv:5	HOotS p68	動作、物質	1時間	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	頑健・無効	可	—	[効果範囲] 1辺が5ftのマス目1個/lvぶんまでの範囲内				
(2618)	[悪] この範囲内にいた、全ての動物, フェイと、樹木1株/lvまでは、本文中の形質変化を受ける(本文参照)。また、この範囲内の地形は、術者が選択した"地形(DMG p86, 環境シリーズなどを参照)"1つに変化する。さらに、この範囲内および周囲1マイル以内では、行われる〈生存〉、〈知識:自然〉、〈動物使い〉判定の、難易度が10上昇する。											【3.5e】	×	×	(D)
(450) 変成術	コンヴァート・ワンド	lv:5	ChoV, BoED	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	不可(物体)	不可(物体)	有	[目標] 接触した、魔法のワンド1本				
(2619)	目標となった魔法のワンド1つは、それから起動できる呪文レベルに対応した段階の、キュア系呪文のワンドに変化する(呪文レベル1のワンドならば、キュア・ライト・ウーンズ呪文のワンドに変化するなど; 本文参照)。なお、このワンドの残りチャージ数は、通常通り減少する。											【3.5e】	(F)	○	○
(451) 変成術	コンカレント・インフュージョンズ	lv:4	MoE p94	動作、物質	10ラウンド	接触	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	—	[目標] 接触した物体1つ				
(2620)	術者は、お互いに異なる呪文レベル1の鼓吹3つまでを、目標となった物体1つに対して、任意の順番で発動する(鼓吹スロットおよび発動時間は、この鼓吹のもののみを使用するが、その他の点では通常の各鼓吹から変化なし)。なお、鼓吹は、"アクション・ポイント"1点の消費によって、発動時間を1ラウンドに短縮できる(ECS p46参照)。											【鼓吹】	×	(E)	×
(452) 死霊術	コンサンプティヴ・フィールド	lv:4	SpC, LbM	音声、動作	1標準	30ft	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径30ftの放射				
(2621)	[悪、即死] この範囲内にいる－1hp以下の相手は、即座に死亡する(意志・無効; この呪文の発動1回では、1体につき1回しか作用を受けない)。また、術者は、この方法で殺害した相手1体につき、「＋1d8点の一時的hp」、「有効術者レベルに＋1のボーナス(最大＋1/2lv)」、「【筋力】に＋2のボーナス」を得る(この呪文の発動1回からは累積)。											【3.5e】			
(453) 死霊術	コンシューム・ライクネス	lv:6	BoVD, CoC	音声、動作、'腐敗'	1標準	自身	永続	なし、不可(物体)	なし、不可(物体)	新	[目標] 術者および、他者の新鮮な死体の肉1オンス				
(2622)	[悪] 術者は、この目標の元となった相手の、生前の外見に変身する能力を得る(回数無制限; 変身, 解除は1回の標準アクション; 〈変装〉判定に＋10のボーナス)。また、一部の能力は獲得できる。ただし、ダメージを受けるか死亡した場合、一時的に戻る。[腐敗コスト(おそらく完成時):2d6点【判断力】吸収] ※焦点具ではないように仮変更。											【腐敗】			
(454) 変成術	コンストラクト・エッセンス	lv:5	RoE p183	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触した、"(生ける人造)の副種別"を持つ人造クリーチャー1体				
(2623)	目標1体は、真の人造に近付いて、"夜目"、"暗視(60ft)"、"非致傷ダメージ, 急所攻撃, クリティカル・ヒット, 能力値ダメージ, 能力値吸収, 死霊術効果, [即死]効果, 朦朧効果に対する完全耐性"の能力を得る。(この呪文は、グレーター未満のヒューマノイド・エッセンス系呪文の、相殺呪文, 解呪呪文, おそらく相互抑止に使用できる。)											【3.5e】	○	(E)	○
(455) 変成術	コンストラクト・エッセンス, マス・レッサー	lv:6	FaoE p150	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] "(生ける人造)"の副種別を持つ人造クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内				
(2624)	この目標は、真の人造に近付いて、"夜目"の能力と、"非致傷ダメージ, 朦朧効果に対する完全耐性"の能力、および"モデレット・フォーティフィケイション(DMG p215)"の防具の能力の利益を得る。(この呪文は、レッサー・ヒューマノイド・エッセンス呪文の、解呪呪文, おそらく相互抑止に使用できる。また、マス・～呪文の、相殺呪文に使用できる。)											【3.5e】	×	(E)	×
(456) 防御術	コンストラクト・エナジー・ウォード, グレーター	lv:4	ECS p110	動作	1ラウンド	接触	10分/lvまたはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、人造クリーチャー1体				
(2625)	目標1体は、"エネルギー・ダメージ1つに対する完全耐性"の能力を得る([音波], [酸], [電気], [火], [冷気]のいずれか)。ただし、合計12点/lv(最大120点)ぶんのダメージを軽減してしまうと、この鼓吹はチャージ消費される。なお、同じ種類のコンストラクト・エナジー・ウォード鼓吹(ECS p110)と併用した場合、常にこちらの効果が優先される。											【領, 鼓】	×	(E)	×

系統	（最小呪文レベル/4lv～6lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4~6lv;25/76]			
(457) 力術 (2626)	コンセクレイト・バトルフィールド	lv:6	HoB p126	音声、動作、信仰、‘物質’	10分	中距離(10ft/lv＋100ft)	24時間/lv	不可	不可	—	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした、半径100ftの放射				
	[善][正] この範囲内は、コンセクレイト呪文(PHB p224)の効果を得る(アンデッド退散に利益、アンデッドに不利益、アンデッドの招来，創造不可)。また、この範囲内で死亡したクリーチャーは、この呪文の持続時間中は、アンデッドにはならない(この範囲外に死体を出しても)。[物質要素:聖水1ビン(25gp)と、白金の粉末1ポンドぶん(500gp)]											【3.5e】			
(458) 占術 (2627)	コンタクト・アザー・プレイン	lv:4	PHB p224	音声	10分	自身	精神集中(放棄可)	なし	なし	新	[目標] 術者				
	《次元間通路》 術者は、自身の精神を他次元界内に送り込んで、その他次元界の存在から助言や情報を得られる。この方法によって、「否」,「然り」,「有り得る」,「有り得ぬ」,「無意味」などの、一語で回答できる種類の、任意の質問1つ/2lvまでを行える。なお、この正しい回答を得られる確率や、術者の能力値減少の危険性に関しては、本文参照。											【3.5e】			
(459) 召喚術 (2628)	コンタクト・クリーチャー	lv:6	CoC p163	音声、動作、‘経験’	1d4＋5ラウンド	50マイル/lv	瞬間	不可	おそらく可	新	[目標] 1HD/lv以下のクリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー(視線が通っている必要はない)1体は、自身の最善の移動手段を尽くして、術者の元まで移動する。その後、到着した場合、自身の意思の元に自由に行動する。なお、この呪文のみによっては、到着する正確な時刻までは知覚できない。[経験点消費:100XP]											【3e】			
(460) 心術 (2629)	コンタクト・ヒューマン	lv:4	CoC p164	音声、動作、‘種族’	1標準	10マイル/lv	1ラウンド/lv	意志・無効	おそらく可	新	[目標] 人型生物1体				
	術者は、すでに“恍惚状態(PHB p305)”にされている目標1体との、精神的なリンクを得る。その後、1ラウンドにつき1回ずつ、テレパシーによって、質問1つを行うことができる(再セーヴに成功した質問は無効化；質問のために必要なアクションは不明)。なお、術者は、人型生物であってはならない。											【3e】			
(461) 死霊術 (2630)	コンテイジョン，マス	lv:5	SpC, Dr@318, RaoF	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	頑健・無効	可	新	[効果範囲] 半径20ftの拡散				
	[悪] この範囲内にいる相手は、コンテイジョン呪文(PHB p225)と同様に、リスト内の“病気”1つに感染して(呪文のセーヴ難易度を使用；頑健・無効)、即座に発症してダメージを受ける(おそらくセーヴ不可)。また、リスト外でも、非魔法の病気は作り出せる(BoVD p29参照)。なお、毎日のセーヴには、通常の病気のセーヴ難易度が使用される。											【3.5e】	(F)	○	○
(462) 力術 (2631)	コンティンジェンシィ	lv:6	PHB p225	音声、動作、物質、‘焦点’	10分以上	自身	24時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者				
	術者は、1レベル/3lv(最大6レベル)以下の、自身に作用する呪文1つを発動して、作動条件1つを設定する。その後、上記の作動条件が満たされた場合、その呪文が効果を発揮する。ただし、この呪文は、同時に1つまでしか稼動状態にはならない。[焦点具:術者の小像1つ(1,500gp)]											【3.5e】			
(463) 防御術 (2632)	コンティンジェント・エナジー・レジスタンス	lv:4	SpC, Dra	音声、動作、物質	10ラウンド	自身	1時間/lvまたはチャージ消費，10分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者				
	この呪文の完成時に、作動条件1つと、エネルギー1つを指定すること。その後、上記の作動条件が満たされた場合、指定したエネルギー1つに対する“抵抗10”の能力を得る(10分/lv持続)。なお、この作動条件は、明確なものでなければならないが、大まかなものであっても構わない。ただし、この呪文は、同時に1つまでしか稼動状態にはならない。											【3.5e】			
(464) 変成術 (2633)	コンティンジェント・スペル・ロック	lv:5	GW p50	音声、動作、信仰	10分	自身	瞬間	なし	なし	—	[目標] 術者				
	[心霊術/Ectomancy] 術者は、未使用かつ準備済みの呪文か、未使用の呪文スロットを、自身の魂に1つ/lvまで委譲する(本文参照；発動不可の状態で占有される；呪文の準備時毎に、回収を選択できる)。その後、術者が死亡して、“幽霊/Ghost(GW p8；MMとは異なる)[仮訳]”となった場合でも、その呪文は失われず、即座に発動できる。											【3.5e】			
(465) 防御術 (2634)	コンデムネイション	lv:4	PH2 p112	音声	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド	意志・無効	可	新	[目標] 来訪者1体				
	目標となった来訪者1体は、“朦朧状態(PHB p311)”となるとともに、“呪文抵抗”の能力の値が、10点ぶん減少する(おそらく最小で±0)。											【3.5e】			
(466) 死霊術 (2635)	コントロール・アンデッド	lv:6	PHB p225	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv	意志・無効	可	新	[目標] 合計2HD/lvまでのアンデッド、どの2体をとっても30ftの距離内				
	目標となったアンデッドは、術者には攻撃を行わない。また、術者がいかなる言語で喋っていたとしても、その内容を理解して、その命令に従う(自己破壊的な命令は無視される)。ただし、精神を持つアンデッドは、この呪文の終了時に、術者に命令されたことを覚えている。なお、デスレス(ECS p273, BoED p158)は、この呪文の効果を受けない。											【3.5e】			
(467) 変成術 (2636)	コントロール・ウィンズ	lv:4	PHB p225	音声、動作	1標準	40ft/lv	10分/lv	頑健・無効	不可	新	[効果範囲] 半径40ft/lvまで×高さ40ftの円筒形				
	[風] 術者は、この範囲内の風向きおよび風力効果を変化させる。この呪文によって、「風向きを変化させる(本文中の4種類から1つ選択)」,「“風力効果(DMG p93)”を、1段階/3lvまで増減させる」,「この範囲内の中心に、半径40ftまでの“台風の目”を作り出す」の、任意の1つ以上を行える(本文参照；精神集中によって再設定可)。											【3.5e】			
(468) 変成術 (2637)	コントロール・ウェザー	lv:6	PHB, CoC	音声、動作	10分	2マイル	4d12時間	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径2マイル(＝半径10,560ft)の円				
	術者は、この範囲内の、“天気(DMG p92，環境シリーズなどを参照)”を除去するか、本文中の指定した1種類以上に変化させる(季節および地形によって、選択できる天気が変化；大まかな傾向は決定可；本文参照)。また、1回の標準アクションによって、上記を再設定できる。ただし、いずれの場合でも、この天候変化には10分が必要となる。											【3.5e】			
(469) 心術 (2638)	コントロール・エレメンタル	lv:6	MoE p95	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv	意志・無効	可	—	[目標] 精神を持つ、2HD/lv以下のエレメンタル1体				
	(強制)[精神作用] 目標1体は、術者の口頭の命令に従う(共通の言語は必要ない；サイレンス呪文の範囲内にいるなどの、命令を受けられない状態でも、術者には攻撃しない)。ただし、この呪文の終了時に、本来のNPCの態度に戻るとともに、命令されたことを覚えている。なお、“エレメンタル捕縛”されているエレメンタルに対しては、本文参照。											【3.5e】	×	(E)	×
(470) 変成術 (2639)	コントロール・カレンツ	lv:4	SW p114	音声、動作	1標準	20ft/lv	10分/lv	不可	不可	—	[効果範囲] 術者を中心とした、半径20ftの放射				
	[水] 術者は、この範囲内の水流の動きおよび水流の強さを変化させる。この呪文によって、「水流の動きを変化させる(本文中の2種類から1つ選択)」,「“水流の強さ(SW p10)”を、10ft/3lvまで増減させる」,「この範囲内の中心に、半径40ft以内の“台風の目”を作り出す」の、任意の1つ以上を行える(本文参照；精神集中によって再設定可)。											【3.5e】			
(471) 変成術 (2640)	コントロール・ブラッド	lv:4	Dr@300 p54	音声、動作、物質、‘薬’	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	頑健・不完全	可	—	[目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体				
	以下の2つから選択すること。「血液凝固:目標1体は、1ラウンドにつき1回ずつ、1点の【耐久力】ダメージを受ける(セーヴに成功したラウンドは無効化)。また、攻撃ロール，技能判定に対して－2の状況ペナルティを受ける。ただし、“出血効果”を受けず、瀕死状態からの容態安定化率が50%となる」,「血液希釈:本文参照」。[麻薬要素:苦薬(BoVD p41)]											【3e】			
(472) 心術 (2641)	コンファウンド	lv:4	CCh p118	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体				
	(強制)[精神作用] 目標1体は、術者に行う攻撃ロールに対して－2のペナルティを受けるとともに、術者は、この目標に行う攻撃ロールに対して＋2のボーナスを得る(この目標が，2ラウンド連続でこの作用を受けた場合、術者の仲間にも利益を与える)。また、“欺きの領域”を持つ神格を信仰している場合、上記の修正値が－3と＋3に向上する。											【3.5e】			
(473) 無系統 (2642)	ザ・デッド・ウォーク	lv:4	CAr p133	動作(、‘物質’)	1標準	接触	1分/lvまたは瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した死体いくつでも				
	【中級】[悪] 目標となった死体は、アニメイト・デッド呪文(PHB p199)と同様に、スケルトンまたはゾンビに形質変化する(物質要素は不要だが，1分/lv持続；その他の点では、作成制限，制御上限などは全く同様)。また、追加物質要素を消費した場合、上記の呪文と同様に、瞬間効果となる。[追加物質要素:黒瑪瑙1つ(作成するHD×25gp)]											【妖術】			
(474) 死霊術 (2643)	サーヴァント・オヴ・ザ・グリーン・コラプション	lv:5	Dr@343 p79	音声、動作、‘焦点’	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv	意志・無効	可	—	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体				
	[悪、精神作用] 目標1体は、攻撃ロール，ACに対して＋4の洞察ボーナスと、移動速度全般に対して＋20ftの強化ボーナスを得るが、キュス・ワームを構成要素に含む呪文，“(ワームの仔/Wormspawn)の副種別(Dr@343 p80)[仮訳]”を持つ相手が発生させた効果のセーヴに対して、－10のペナルティを受ける。[焦点具:同書の他と同様]											【特技】			
(475) 力術 (2644)	サークル・オヴ・コールド	lv:4	Dr@317 p70	音声、動作	1標準	10ft	瞬間	反応・不完全	可	—	[効果範囲] 術者を中心とした、半径10ftの爆発				
	[冷気] この範囲内にいるクリーチャー(術者自身を除く)は、1d6点/lv(最大10d6点)の[冷気]ダメージを受けて(反応・半減)、1ラウンドの間、“麻痺状態(PHB p311)”となる(反応・無効)。											【3.5e】			

系統	（最小呪文レベル/4lv～6lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4~6lv;26/76]			
(476) 死霊術	**サークル・オヴ・デス**	lv:5	PHB p227	音声、動作、‘物質’	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	頑健・無効	可	新	[効果範囲] 半径40ftの爆発				
(2645)	[即死] この範囲内にいる、9HD以下の生きているクリーチャーは、即座に死亡する(頑健・無効)。この呪文は、合計1d4HD/lv(最大20d4HD)ぶんの生きているクリーチャーを目標にする(HD数が低いものから順番，同じだと起点に近いものから順番)。[物質要素:黒真珠の粉末(500gpぶん)]											【3.5e】			
(477) 死霊術	**サークレット・オヴ・エナヴェイション**	lv:5	ShS p44	音声、動作、‘焦点’	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	頑健・不完全	可	—	[効果] 大きさが6インチの、負のエネルギーのサークレット1つ				
(2646)	〔負〕 術者は、小さな輪1つを作り出す(術者自身および装備品は害を受けない)。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、2d6点のダメージ(セーヴ不可)と、“負のレベル”1つ(頑健・無効；1時間/lv(最大15時間)後には、レベル吸収なしで自動的に除去される)を受ける。なお、アンデッドに対しては、本文参照。[焦点具:黒玉の腕輪1つ(100gp)]											【3.5e】	(F)	×	×
(478) 召喚術	**サーコファガス・オヴ・ストーン**	lv:6	SpC, Dr@313	音声、動作、物質、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	反応・無効	不可	新	[目標] 小型～中型サイズのクリーチャー1体				
(2647)	(創造)[地] 目標となったクリーチャー1体は、創造された石棺1つに閉じ込められる。その後、この石棺は気密性だが，以後1時間ぶんの空気は入っている(本文参照；“緩慢な窒息”に関しては、DMG p302を参照)。また、この石棺に対する内側からの攻撃は、軽い武器または肉体武器によってのみ行える。[硬度8；15hp；破壊難易度26]											【3.5e】			
(479) 変成術	**サージ・オヴ・フォーチュン**	lv:5	CCh p118	音声、動作、信仰	1標準	自身	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	なし	なし	新	[目標] 術者				
(2648)	術者は、AC，攻撃ロール，セーヴ，技能判定，能力値判定，呪文抵抗判定に対して＋2のボーナスを得る。また、この呪文のチャージ消費によって(1回の割り込みアクション)、以後1ラウンド以内に行う、上記の判定のいずれか1回を、出目が20に変更できる。											【3.5e】			
(480) 力術	**サーペント・ストーム**	lv:5	Dr@330 p71	音声、動作、‘焦点’	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	反応・不完全	可	—	[効果範囲] 半径20ftの拡散				
(2649)	この範囲内は、“移動困難な地形(PHB p146)”となるとともに、1ラウンドにつき1回ずつ、1d6点/2lvのダメージを受けて(反応・半減)、この1点以上のダメージを受ける毎に、以下の“毒”を受ける(セーヴ不可)。[頑健・無効；初期1d4点【耐久力】ダメージ、予後ダメージなし][焦点具:スネーク1体(蛇を焦点具とする場合、Dr@330 p71参照)]											【3.5e】			
(481) 防御術	**サイキック・ターモイル**	lv:5	XPH p220	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	意志・不完全	可	新	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした、半径40ftの放射				
(2650)	術者は、不可視状態の場を作り出す。その後、この範囲内では、サイオニック能力者は、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、術者のターンの開始時毎に、自身の発現者レベルと同じ値のパワー・ポイントが消費される(意志・半減；セーヴは最初に1回のみ行い、その結果に従う)。											【3.5e】			
(482) 防御術	**サイキック・ポイズン**	lv:4	BoVD p93	音声、動作、‘物質’/信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1時間/lv	不可	不可	新	[効果範囲/目標] 半径50ftの拡散か、この大きさ以下のクリーチャー1体か物体1つ				
(2651)	[悪] この目標(またはこの範囲内)は、前提術者レベルを満たしている“サイキック毒(BoVD p45)”1つで汚染される(完成時に術者が選択)。このことによって、この目標(またはこの範囲内)に対して、[精神作用]効果を使用した相手は、その1回毎に、この“サイキック毒”1回を受ける。[秘術呪文物質要素:人型生物の脳1つ(BoVD p45)]											【3e】			
(483) 力術	**サイクロニック・ブラスト**	lv:4	SpC, Dr@314	音声、動作、焦点	1標準	120ft	瞬間	反応・不完全(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[効果範囲] 長さ120ftの直線状				
(2652)	[風] この範囲内のクリーチャーおよび物体は、1d6点/lv(最大15d6点)のダメージを受ける(超大型サイズ以上の物体には1/2；反応・半減)。また、上記のセーヴに失敗した相手は、“突き飛ばし”の試み1回を受ける(本文参照)。なお、この方法によって、物理的な障害物が破壊された場合、この呪文の効果範囲は、可能な地点まで延びる。											【3.5e】			
(484) 力術	**サイリンズ・グレイス**	lv:4	SpC p84	音声、動作、物質	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者				
(2653)	術者は、サイリン(MM2 p66)のような特徴を得て、【敏捷力】，【魅力】に＋4の強化ボーナスと、ACに【魅力】修正値ぶんの反発ボーナス、および(芸能)判定に＋8のボーナスを得る。また、水中呼吸能力と、“水泳移動速度60ft(MM p305)”を得るとともに、水中環境でも斬撃武器および殴打武器を使用して通常通り攻撃できる(DMG p91参照)。											【3.5e】			
(485) 防御術	**サイン・オヴ・シーリング，グレーター**	lv:6	SpC, CAr	音声、動作、‘物質’	10分	近距離(5ft/2lv＋25ft)	チャージ消費まで永続	反応・半減(ク)、不可(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標] 面積が30平方ft/lvまでの、宝箱，戸口，扉，廊下，アーチなど1つ				
(2654)	〔魔法の罠(難易度25＋呪文レベル)〕 目標1つは、施錠または封鎖される。また、破壊難易度および硬度が10上昇して、物体のセーヴに＋4の抵抗ボーナスと、＋5hp/lvを得る。さらに、この封鎖が解放された場合、半径40ftの爆発を引き起こす(本文参照)。なお、術者自身は、この呪文からの害を受けない。[物質要素:エメラルド1つ(500gp)]											【3.5e】			
(486) 召喚術	**サウザンド・ニードルズ**	lv:5	BoVD p94	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間、1分/lv	頑健・不完全	可	新	[目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体				
(2655)	(創造)[悪]〔苦痛〕 目標となったクリーチャー1体は、2d6点のダメージを受けて(頑健・半減；瞬間効果)、攻撃ロール，セーヴ，技能判定，能力値判定に対して－4の状況ペナルティを受ける(頑健・無効；1分/lv持続)。ただし、“ダメージ減少”の能力を持つクリーチャーは、この呪文の作用を受けない。											【3e】			
(487) 変成術	**サクラッターズ・トリプル・ストライク**	lv:5	LEoF p33	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド	頑健・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] クリーチャー1体/lvまで，どの2体をとっても30ftの距離内				
(2656)	目標となったクリーチャーは、「使用する近接武器が、追加で“キーン(DMG p220)”および“フレイミング・バースト(DMG p222)”の武器の能力を得る」，「全力攻撃を行った場合、保持している近接武器によって、追加攻撃2回を得る(その他の追加攻撃を得る効果とは累積しない)」の利益を得る(1ラウンド持続)。※人名の表記は、GHotR p33による。											【3.5e】	(F)	×	×
(488) 占術	**ササーラス・オヴ・ザ・シティ**	lv:5	DrC, Dr@317	音声、‘焦点、経験’	10分	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	—	[目標] 術者				
(2657)	術者は、1ラウンドにつき1回ずつ、自身が現在いる都市に関する、質問1つを行える(1単語で回答できる質問のみ；現時点で都市内に回答を知っている人物がいないと失敗)。また、“術者に対する助言”の用途は、本文参照。[焦点具:“小さな町(DMG p134)”以上の大きさの共同体内の、居住区内の放棄された建造物1つ；経験点消費:100XP]											【3.5e】			
(489) 心術	**サジェスチョン，インシディアス**	lv:4	RoE p187	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv、1時間/lvまたはチャージ消費	意志・不完全	可	—	[目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体				
(2658)	(強制)[精神作用，言語依存，精神準備/Mindset] 目標1体は、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、術者のターンの間に、同一の内容のサジェスチョン呪文(PHB p227)の効果を受ける(セーヴに失敗するまで，最大1ラウンド/lv継続)。なお、ノームは、この有効術者レベルに＋1される。[精神準備/Mindset[仮訳]:本文参照]											【3.5e】	○	(E)	○
(490) 心術	**サジェスチョン，マス**	lv:4	PHB p227	音声、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1時間/lvまたはチャージ消費	意志・無効	可	新	[目標] 生きている精神を持つクリーチャー1体/lvまで，どの2体をとっても30ftの距離内				
(2659)	(強制)[精神作用，言語依存] 術者は、この目標に対して、1～2文程度の行動内容の示唆(または特殊行動の示唆および作動条件)1つを与えて、非常にもっともらしいものと感じさせる(これが適切である場合、DM判断で、セーヴにペナルティを与えても良い；完了するまで持続)。ただし、明らかに害となる形での行動の示唆は、何の効果もない。											【3.5e】			
(491) 変成術	**サステイン**	lv:4	BoED, OA	音声、動作、物質	1ラウンド	接触	6時間/lv	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体/2lvまで				
(2660)	目標となったクリーチャーは、“飢えと渇きによる害(DMG p301)”が無効化されるとともに、食料および水の摂取が必要ない。											【3.5e】			
(492) 変成術	**サスペンション**	lv:4	ShS p51	音声、動作、物質	1標準	接触	1日/lv＋1d4日(解除可)	不可	不可	—	[目標] 接触した、重量が1000ポンド/lv以下の、生きていないクリーチャー1体か物体1つ				
(2661)	目標となった、生きていない(【耐久力】が“持たない能力値”である)クリーチャー1体または物体1つは、レヴィテート呪文(PHB p298)と同様に、空中浮揚する。また、上記の呪文による浮揚速度とは異なり、1ラウンドにつき45ftまで上下に浮揚移動できる(術者の1回の移動アクション)。											【3.5e】	(F)	×	×
(493) 無系統	**サドン・スウォーム**	lv:4	DotU p63	動作	1標準	自身	24時間またはチャージ消費、1ラウンド/lv	なし	なし	—	[目標] 使用者				
(2662)	【中級】 使用者は、妖術(怪光線を含む)によって、次にいずれかの相手を殺害した場合、この妖術のチャージ消費によって、その死体からスパイダー・スウォーム(MM p103)1つを発生させる(指示は1回のフリー・アクション；最大hpおよび“毒”のセーヴ難易度に対して＋1/lvのボーナスを持つが、この行動は、1ラウンドにつき1回の標準アクションのみ)。											【妖術】			
(494) 召喚術	**サドン・スタラグマイト**	lv:4	SpC p87	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	反応・不完全	不可	新	[目標] 地面から10ft以内にいる、クリーチャー1体				
(2663)	(創造)[地] 術者は、地面から長さ10ftの石筍1つを創造する。その後、目標となったクリーチャー1体は、この石筍に突き刺されて、1d8点/lv(最大10d8点)の魔法の刺突ダメージを受ける(反応・半減；空中にいた場合、この呪文のセーヴに対して＋4のボーナス)。また、このダメージを受けた場合、串刺しにされて移動できなくなる(本文参照)。											【3.5e】			

系統	（最小呪文レベル/4lv～6lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4~6lv;27/76]
(495) 変成術 (2664)	サドン・マスタリィ	lv:4	Dr@An5 p87	音声、動作	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	—	[目標] 術者	
	術者は、自身が選択した、自身のクラス技能1つの技能判定に対して＋20の技量ボーナスを得る。											【上ク】
(496) 変成術 (2665)	サブヴァート・プレイナー・エッセンス	lv:4	SpC, CD	音声、動作、物質/信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv	頑健・無効	可	新	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした、半径20ftの放射	
	この範囲内では、来訪者は、“ダメージ減少”の能力の値、および“呪文抵抗”の能力の値が、10点ぶん減少する(おそらく最小で±0)。なお、この呪文のセーヴは、最初の進入時に1回のみ行い、以後その結果に従う。											【3.5e】
(497) 変成術 (2666)	サプレス・フレイム	lv:6	FB p105	音声、動作、‘冷たい火’	1ラウンド	中距離(10ft/lv＋100ft)	1時間/lv	不可	不可	—	[効果範囲] 1辺が10ftの立方体1個/lvぶんまでの範囲内	
	[冷気][負] この範囲内では、非魔法および魔法の炎の照明範囲は、通常の1/2となる。また、この範囲内では、非魔法および魔法の[火]ダメージは、“威力最小化”される(術者レベル判定(1d20＋1/lv; 難易度10＋この術者レベル)に成功した効果は、通常通り作用する)。["冷たい火/Coldfire(FB p17)[仮訳]"要素:10オンスぶん(500gp)]											【3.5e】
(498) 防御術 (2667)	サプレス・マジック (ToHS)	lv:4	ToHS p50	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効(物体)	不可(物体)	—	[目標] 半径10ftの拡散内の、全ての魔法のアイテム	
	目標となった魔法のアイテムは、その魔法のアイテム自身の持つ魔法的能力が、一時的に抑止される(攻撃，ダメージ，ACに対する恒久的な強化ボーナス、起動型，常時稼動型，作動条件型の魔法的能力など)。ただし、呪文などからの魔法的効果は、基本的には抑止されないと思われる。別:[Mol]											【3.5e】 × × (D)
(499) 死霊術 (2668)	サプレス・レガシー	lv:4	WoLg p18	音声、動作	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	—	[目標] クリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、“レガシー・アイテム”1つから得ている利益が、一時的に抑止される(武器の能力，防具の能力などは除くと思われる)。なお、それらの2つ以上から得ている利益がある場合、ランダムな1つから得ている利益が抑止される。											【3.5e】
(500) 変成術 (2669)	サモニング・ウィンド	lv:5	CAr, OA	音声、動作	10分	10マイル/lv	瞬間	不可	不可	新	[目標] クリーチャー10体/lvまで	
	術者は、クラス・レベルや種族ではない条件で指定できる目標に、「日本語にして75文字以内のメッセージ」、「非魔法の音1ラウンドぶん」、「単なる空気のそよぎ」のいずれか1つを送信する。なお、この効果は、「1時間につき1マイル～10分につき1マイル」の任意の速度で、目標まで移動できる。ただし、完全に密閉された空間は、通過できない。											【3.5e】
(501) 召喚術 (2670)	サモン・アンデッド Ⅳ	lv:4	SpC, HoH…	音声、動作、焦点/信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	不可	不可	新	[効果] 招来されたアンデッド1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(招来)[悪、可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、この呪文用のリストの、4lvのリストのアンデッド1体か、3lvのリストのアンデッド2体か、2lvのリストのアンデッド4体を招来する。また、制御できるアンデッドのHD制限には計上されない。ただし、1HD/lv＋1HD以下のアンデッドしか招来できない。(…LbM, PGtF, GW, MaoF)											【3.5e】 (F) ○ ○
(502) 召喚術 (2671)	サモン・アンデッド Ⅴ	lv:5	SpC, HoH…	音声、動作、焦点/信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	不可	不可	新	[効果] 招来されたアンデッド1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(招来)[悪、可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、この呪文用のリストの、5lvのリストのアンデッド1体か、4lvのリストのアンデッド2体か、3lvのリストのアンデッド4体を招来する。また、制御できるアンデッドのHD制限には計上されない。ただし、1HD/lv＋1HD以下のアンデッドしか招来できない。(…LbM, PGtF, GW, MaoF)											【3.5e】 (F) ○ ○
(503) 召喚術 (2672)	サモン・エレメンタイト・スウォーム	lv:4	SpC, PlH	音声、動作	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	精神集中(最大1ラウンド/lv; 放棄可)	不可	不可	新	[効果] 招来された、エレメンタイト・スウォーム1群	
	(招来)[可変]《元素界呪文》 術者は、自身が選択したエレメンタイト・スウォーム(SpC p285(日本語版のみ)，PlH p114)1つを招来して、1回のフリー・アクションによって、口頭で命令を与えることができる(共通の言語は不要)。											【3.5e】
(504) 召喚術 (2673)	サモン・グレーター・エレメンタル	lv:6	SpC, PlH	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	精神集中(最大1ラウンド/lv; 放棄可)	不可	不可	新	[効果] 招来された、グレーター・エレメンタル1体	
	(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、自身が選択したグレーター・エレメンタル(MM p43)1体を招来して、1回のフリー・アクションによって、命令を与えることができる(共通の言語は不要)。なお、(招来)効果のクリーチャーの、使用能力の制限，消滅時の処理などに関しては、PHB p171，p229を参照。											【3.5e】
(505) 召喚術 (2674)	サモン・クロックワーク・メンダー・スウォーム	lv:4	MM4 p31	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果] 招来された、クロックワーク・メンダー・スウォーム1群	
	(招来)[秩序]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、クロックワーク・メンダー・スウォーム(MM4 p30)1つを招来する。このクリーチャーは、呪文の完成時(術者の次のターンの開始時)に出現して、即座に行動する(本文参照)。											【3.5e】
(506) 召喚術 (2675)	サモン・ジャイアンツ	lv:4	FB p105	音声、動作、焦点/信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果] 招来された、ジャイアント1体以上	
	(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、本文中のリスト内にある組み合わせの、ジャイアント(MM p87)1体以上を招来する。これらのクリーチャーは、呪文の完成時(術者の次のターンの開始時)に出現して、即座に行動する。また、意思の疎通を行える場合には、詳細な行動の指示を行える。											【3.5e】
(507) 召喚術 (2676)	サモン・デザート・アライ Ⅳ	lv:4	SdS p123	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、この呪文用のリストの、4lvのリストのクリーチャー1体か、3lvのリストのクリーチャー1d3体か、2lv以下のリストのクリーチャー1d4＋1体を招来する。また、これらのクリーチャーは、ダストフォーム・クリーチャー・テンプレート(SdS p161)を持つ。											【3.5e】
(508) 召喚術 (2677)	サモン・デザート・アライ Ⅴ	lv:5	SdS p123	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、この呪文用のリストの、5lvのリストのクリーチャー1体か、4lvのリストのクリーチャー1d3体か、3lv以下のリストのクリーチャー1d4＋1体を招来する。また、これらのクリーチャーは、ダストフォーム・クリーチャー・テンプレート(SdS p161)を持つ。											【3.5e】
(509) 召喚術 (2678)	サモン・デザート・アライ Ⅵ	lv:6	SdS p123	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、この呪文用のリストの、6lvのリストのクリーチャー1体か、5lvのリストのクリーチャー1d3体か、4lv以下のリストのクリーチャー1d4＋1体を招来する。また、これらのクリーチャーは、ダストフォーム・クリーチャー・テンプレート(SdS p161)を持つ。											【3.5e】
(510) 召喚術 (2679)	サモン・ネイチャーズ・アライ Ⅳ	lv:4	PHB p229	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、4lvのリストのクリーチャー1体か、3lvのリストのクリーチャー1d3体か、2lv以下のリストのクリーチャー1d4＋1体を招来する。なお、(招来)効果のクリーチャーは、「経験点消費を持つ呪文の発動」、「呪文だとすると経験点消費を持つ擬似呪文能力の使用」は拒否する(PHB p171を参照)。											【3.5e】
(511) 召喚術 (2680)	サモン・ネイチャーズ・アライ Ⅴ	lv:5	PHB p229	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、5lvのリストのクリーチャー1体か、4lvのリストのクリーチャー1d3体か、3lv以下のリストのクリーチャー1d4＋1体を招来する。なお、(招来)効果のクリーチャーは、0hp以下になるか終了すると、元の次元界に戻って、使用した呪文および擬似呪文能力が同時に終了する(PHB p171を参照)。											【3.5e】
(512) 召喚術 (2681)	サモン・ネイチャーズ・アライ Ⅵ	lv:6	PHB p229	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、6lvのリストのクリーチャー1体か、5lvのリストのクリーチャー1d3体か、4lv以下のリストのクリーチャー1d4＋1体を招来する。なお、(招来)効果のクリーチャーは、破壊されると消滅して、以後24時間、同一個体は招来できない。ただし、アンティマジックの場の抑止は、抵抗できる場合がある。											【3.5e】
(513) 召喚術 (2682)	サモン・ハウンド・アルコン	lv:4	SpC, PlH	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	精神集中(最大1ラウンド/lv; 放棄可)	不可	不可	新	[効果] 招来された、ハウンド・アルコン1体	
	(招来)[秩序、善]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、ハウンド・アルコン(MM p17)1体を招来して、1回のフリー・アクションによって、口頭で命令を与えることができる(共通の言語は不要)。なお、(招来)効果のクリーチャーの、使用能力の制限，消滅時の処理などに関しては、PHB p171，p229を参照。											【3.5e】

系統	（最小呪文レベル/4lv～6lv）	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4~6lv;28/76]
(514) 召喚術 (2683)	**サモン・ババウ・デーモン**	lv:6	SpC, PlH	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	精神集中(最大1ラウンド/lv; 放棄可)	不可	不可	新	[効果] 招来された、ババウ1体
	(招来)[混沌、悪]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、ババウ(MM p148)1体を招来して、1回のフリー・アクションによって、口頭で命令を与えることができる(共通の言語は不要)。なお、(招来)効果のクリーチャーの、使用能力の制限，消滅時の処理などに関しては、PHB p171，p229を参照。										【3.5e】
(515) 召喚術 (2684)	**サモン・ビアデッド・デヴィル**	lv:5	SpC, PlH	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	精神集中(最大1ラウンド/lv; 放棄可)	不可	不可	新	[効果] 招来された、ビアデッド・デヴィル1体
	(招来)[秩序、悪]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、ビアデッド・デヴィル(MM p139)1体を招来して、1回のフリー・アクションによって、口頭で命令を与えることができる(共通の言語は不要)。なお、(招来)効果のクリーチャーの、使用能力の制限，消滅時の処理などに関しては、PHB p171，p229を参照。										【3.5e】
(516) 召喚術 (2685)	**サモン・ブララニ・エラドリン**	lv:5	SpC, PlH	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	精神集中(最大1ラウンド/lv; 放棄可)	不可	不可	新	[効果] 招来された、ブララニ1体
	(招来)[混沌、善]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、ブララニ(MM p17)1体を招来して、1回のフリー・アクションによって、口頭で命令を与えることができる(共通の言語は不要)。なお、(招来)効果のクリーチャーの、使用能力の制限，消滅時の処理などに関しては、PHB p171，p229を参照。										【3.5e】
(517) 召喚術 (2686)	**サモン・ペスト・スウォーム**	lv:4	CyS p67	音声、動作、物質	1ラウンド	長距離(40ft/lv＋400ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果] 招来された、ペスト・スウォーム1群
	(招来)《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、ペスト・スウォーム(CyS p136)1つを招来する。なお、このスウォームは、出現した地点に留まるが、術者の指示によって、その移動速度ぶんまで移動させることができる(術者の1回の移動アクション)。また、術者自身は、このスウォームからの害を受けない。										【3.5e】
(518) 召喚術 (2687)	**サモン・モンスター Ⅳ**	lv:4	PHB p229	音声、動作、焦点/信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、4lvのリストのクリーチャー1体か、3lvのリストのクリーチャー1d3体か、2lv以下のリストのクリーチャー1d4＋1体を招来する。なお、(招来)効果のクリーチャーは、「経験点消費を持つ呪文の発動」、「呪文だとすると経験点消費を持つ擬似呪文能力の使用」は拒否する(PHB p171を参照)。										【3.5e】
(519) 召喚術 (2688)	**サモン・モンスター Ⅴ**	lv:5	PHB p230	音声、動作、焦点/信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、5lvのリストのクリーチャー1体か、4lvのリストのクリーチャー1d3体か、3lv以下のリストのクリーチャー1d4＋1体を招来する。なお、(招来)効果のクリーチャーは、0hp以下になるか終了すると、元の次元界に戻って、使用した呪文および擬似呪文能力が同時に終了する(PHB p171を参照)。										【3.5e】
(520) 召喚術 (2689)	**サモン・モンスター Ⅵ**	lv:6	PHB p231	音声、動作、焦点/信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、6lvのリストのクリーチャー1体か、5lvのリストのクリーチャー1d3体か、4lv以下のリストのクリーチャー1d4＋1体を招来する。なお、(招来)効果のクリーチャーは、破壊されると消滅して、以後24時間、同一個体は招来できない。ただし、アンティマジックの場の抑止は、抵抗できる場合がある。										【3.5e】
(521) 召喚術 (2690)	**サモン・モンストラス・スパイダー，ガルガンチュアン**	lv:6	Und p31	音声、動作、焦点	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたモンストラス・スパイダー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	(招来)《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、巨大モンストラス・スパイダー1体か、超大型モンストラス・スパイダー1d3体か、大型モンストラス・スパイダー1d4＋1体を招来する(MM p286参照)。										【上クラス】 (F) × ×
(522) 召喚術 (2691)	**サモン・モンストラス・スパイダー，ヒュージ**	lv:4	Und, Du@84	音声、動作、焦点	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたモンストラス・スパイダー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	(招来)《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、超大型モンストラス・スパイダー1体か、大型モンストラス・スパイダー1d3体か、中型モンストラス・スパイダー1d4＋1体を招来する(MM p286参照)。※Du@84では、サモン・モンストラス・スパイダーⅣ呪文として収録。										【上クラス】 (F) × ×
(523) 召喚術 (2692)	**サモン・ワーム Ⅰ**	lv:5	Dr@296 p82	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果] 招来された、ワームリング・ワーム1体
	(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、いずれかのワーム(Dr@296 p78)1種類の、ワームリング・ワーム1体を招来する。このクリーチャーは、呪文の完成時(術者の次のターンの開始時)に出現して、即座に行動する。また、意思の疎通を行える場合には、詳細な行動の指示を行える。										【3e】
(524) 死霊術 (2693)	**サラッセミア**	lv:4	SW p123	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・半減	可	—	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体
	この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、1d6点/lv(最大15d6点)のダメージを受ける。また、"(火)の副種別"を持つ相手には、d8に上昇する。ただし、「生きているクリーチャーである」、「血液の循環機構を持つ」、「クリティカルヒットに対する完全耐性を持たない」の全ての条件を満たしている相手にしか作用しない。										【3.5e】
(525) 召喚術 (2694)	**サン・セプター**	lv:6	LEoF p34	音声、動作、信仰	1標準	0ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果] 創造された、メイスのような陽光の武器1つ
	(創造)[秩序、光] 術者は、陽光の武器1つを創造する。この近接武器は、近接接触攻撃によって攻撃するとともに、武器のダメージは"2d6点の殴打ダメージ"であり、"アクシオマティック(DMG p220)"、"フレイミング・バースト(DMG p222)"、"ディスラプション(DMG p221)"の武器の能力を持つ。ただし、術者が手放した場合、即座に終了する。										【3.5e】 (F) × ×
(526) 防御術 (2695)	**サンクチュアリィ，マス**	lv:5	SpC, Und	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	不可	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内
	目標となったクリーチャーに対して、直接攻撃(目標型効果を含む)を行った相手は、その攻撃が失敗するとともに、その目標には再度攻撃できなくなる(意志・無効; セーヴは最初に1回のみ行う; 効果範囲型効果，効果型効果ならば攻撃できる)。ただし、"攻撃的な行動(PHB p231参照)"をとった目標からは、この呪文は即座に終了する。										【3.5e】 (F) ○ ○
(527) 力術 (2696)	**サンダー・フィールド**	lv:4	PH2 p113	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv	頑健・無効、反応・無効	可	新	[効果範囲] 半径20ftの拡散
	[音波] 術者は、雷鳴の場を作り出す。この範囲内では、クリーチャーは、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、自身のターンの開始時毎に、1d8点の[音波]ダメージを受けて(意志・無効)、"打ち倒された状態(DMG p299)"となる(反応・無効)。※補足説明のエラッタを反映済み。										【3.5e】
(528) 力術 (2697)	**サンダーランス**	lv:4	Anau, SpC, FRCS	音声、動作、物質	1標準	0ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	有	[効果] スピアのような、魔法の[力場]の武器1つ
	[力場]《エーテル界呪文》 術者は、魔法の[力場]の武器1つを作り出して、《習熟》を得る。この武器は、間合い0ft～20ft(伸縮自在)を持ち、片手武器または両手武器として使用できる(【筋力】の代わりに【対応能力値】を使用; 武器の基本ダメージは3d6点(×3))。また、この武器が、この呪文レベル未満の[力場]効果に対して命中した場合、本文参照。										【3.5e】 (F) ○ ○
(529) 力術 (2698)	**サンド・スパイラル**	lv:6	Dr@331 p72	音声、動作、物質	1標準	60ft	瞬間	反応・半減、頑健・無効	不可	—	[効果範囲] 円錐形の爆発
	[苦痛] この範囲内にいるクリーチャーは、1d6点/lv(最大15d6点)のダメージを受けて(反応・半減)、10ラウンドの間、攻撃ロール，セーヴ，その他の判定に対して－2のペナルティを受ける(頑健・無効)。ただし、クリティカル・ヒットに対する完全耐性を持つ相手は、上記のダメージの1/2のみを受ける。										【3.5e】
(530) 召喚術 (2699)	**サンドストーム**	lv:6	SdS p119	音声、動作	1標準	40ft/lv	10分/lv	頑健・無効	不可	—	[効果範囲] 半径40ft/lvまで×高さ40ftの円筒形
	(創造)[風、地] 術者は、コントロール・ウィンズ呪文(PHB p225)の効果を作り出す(風向き4種類から1つ選択可，"風力効果(DMG p93)"を1段階/3lvまで増減可，半径40ftまでの"台風の目"を作成可，再設定可)。また、風力効果を"強風"以上にした場合、その風力効果に対応した段階の"砂嵐"が発生する(本文参照，およびSdS p16参照)。										【3.5e】
(531) 変成術 (2700)	**サンドフォーム**	lv:4	SdS p119	音声、動作、物質	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	—	[目標] 術者
	術者および装備品は、"擬似視覚(60ft)"、"本文中の地上移動"、"熱気の環境の害，急所攻撃，クリティカル・ヒット，(ポリモーフ)，脱水，睡眠，麻痺，朦朧効果，毒に対する完全耐性"、"叩きつけ"、"砂の環境内では強化"の利益を得るが、他の武器を使用できず、超常能力が抑止されて、盲目状態となって、方向感覚が惑う可能性がある。										【3.5e】
(532) 力術 (2701)	**サンドブラスト〔Anau, LEoF〕**	lv:6	Anau, LEoF	音声、動作、物質	1標準	60ft	瞬間	頑健・不完全	可	—	[効果範囲] 円錐形の爆発
	[地] この範囲内のクリーチャーおよび物体は、6d8点のダメージを受けて(頑健・半減)、基点から離れる方向に、"台風(DMG p93)"の風力効果を受ける(頑健・無効)。別:〔SpC, CD…〕										【3.5e】 (F) × ×

系統	（最小呪文レベル/4lv～6lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4~6lv;29/76]			
(5330) 力術	サンビーム	lv:6	PHB p232	音声、動作、信仰	1標準	60ft	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	反応・不完全	可	新	[効果範囲] 長さ60ftの直線状				
(2702)	[光] 術者は、合計1回/3lv（最大6回）まで、1回の標準アクションによって、光のビーム1本を発射できる。このことによって、この範囲内にいる相手は、4d6点（アンデッドには代わりに1d6点/lv）のダメージを受けて（反応・半減；瞬間効果）、"盲目状態（PHB p311）"となる（反応・無効；呪文の終了時まで持続）。											【3.5e】			
(5340) 防御術	サンマントル	lv:4	BoED p98	動作、'犠牲'	1標準	接触	1ラウンド/lv	不可	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
(2703)	目標1体は、陽光のクロークを得て、デイライト呪文（PHB p162）と同様の、魔法の光源となる（おそらく[光]効果；装備スロットは占有しないと思われる）。また、"ダメージ減少5/-"の能力を得るとともに、近接攻撃によってダメージを与えてきた相手に対して、その1回毎に、自動的に5点のダメージを与える。[犠牲（終了時）:1d4点【筋力】ダメージ]											【成聖】			
(5350) 力術	サンライト	lv:4	Dr@340 p49	音声、動作	1標準	接触	10分/lv（解除可）	不可（物体）	不可（物体）	—	[目標] 接触した物体1つ				
(2704)	[光] 目標となった物体1つは、デイライト呪文（PHB p162）と同様の、魔法の光源となる（半径60ft以内が明るい照明、半径120ft以内が薄暗い照明以上となる；PHB p162参照）。また、通常の光源とは異なり、この呪文による明るい照明は、太陽光と同様に扱われる。											【3.5e】			
(5360) 力術	シアリング・エクスポージャー	lv:4	SdS p120	音声、動作、物質/信仰	1標準	中距離（10ft/lv＋100ft）	瞬間	頑健・不完全	可	—	[目標] 生きている（最低でも【耐久力】を1点以上持つ）クリーチャー1体				
(2705)	[火、光] 目標1体は、「1d4点/lv（最大15d4点）の"非致傷ダメージ（PHB p144）"（現在のhpを超えたぶんは致傷ダメージ）」、「"日焼け/Sunburn（SdS p18）[仮訳]"状態」、「"直射日光/Glare（SdS p18）[仮訳]"と同様の"目がくらんだ状態（PHB p311）"」、「"脱水状態/Dehydrated（SdS p15）[仮訳]"」の全てを受ける（頑健・不完全；本文参照）。											【3.5e】			
(5370) 心術	シーシング・ブラッド	lv:5	HOotS p70	音声、物質、信仰	1ラウンド	近距離（5ft/2lv＋25ft）	永続	意志・無効	可	—	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体				
(2706)	(強制)[悪、精神作用] 目標1体は、術者が指定した人物1人に対する、疑念や憎悪を吹き込まれる（意志・無効）。その後、その人物に対するNPCの態度は"敵対的"となって、その人物からの態度を変化させる難易度が10上昇する。また、その人物に会う毎に、殺人的な欲求が発生する（本文参照）。なお、カーム系呪文では沈静化されない。											【3.5e】	×	×	(D)
(5380) 死霊術	シード・オヴ・アンデス	lv:4	CM p103	音声、動作、'物質'	1ラウンド	接触	24時間/lv（解除可）、瞬間	頑健・無効	可	新	[目標] 接触した、生きている動物か人型生物1体				
(2707)	[負] この近接接触攻撃が命中した相手は、死亡した場合、その1ラウンド後に、アニメイト・デッド呪文（PHB p199）と同様にゾンビとなって、術者の制御下に入る。ただし、この呪文によって作成したアンデッドの合計HD数は、術者のHD数を超えることができない。また、通常通り制御制限に計上される。[物質要素：黒瑪瑙1つ（作成するHD×25gp）]											【3.5e】			
(5390) 召喚術	シード・オヴ・ライフ	lv:4	CCh p119	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv（最大20ラウンド）＋10ラウンド	意志・無効（無害）	可（無害）	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体				
(2708)	(治癒)[正] 目標となったクリーチャー1体は、"高速治癒2（DMG p292）"の能力を得る（1ラウンドにつき1回ずつ、自身のターンの開始時毎に、上記と同じ値のダメージが治癒される）。また、この目標は、この呪文のチャージ消費によって（1回の標準アクション）、残っていた持続時間の2ラウンドにつき1d4点のダメージを、自身から治癒できる。											【3.5e】			
(5400) 幻術	シーミング	lv:5	PHB p232	音声、動作	1標準	近距離（5ft/2lv＋25ft）	12時間（解除可）	意志・無効（目標）、意志・看破（遣取）	可（目標）、不可	新	[目標] クリーチャー1体/2lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内				
(2709)	(幻覚) 術者は、ディスガイズ・セルフ呪文（PHB p250）と同様に、この目標の外見を変化させる（死亡した目標からは終了）。この呪文によって、何らかの身体的特徴を隠蔽したり、武器を他のものに見せかけたり、任意の身体的特徴を付け加えることができる。また、変装させるために使用した場合、その（変装）判定に対して＋10のボーナスを得る。											【3.5e】			
(5410) 防御術	シール・オヴ・イシス	lv:4	CoC p177	音声、動作、'経験'	1時間	近距離（5ft/2lv＋25ft）	瞬間	不可（物体）	おそらく不可（物体）	新	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした、半径25ftの放射				
(2710)	この範囲内では、物体が"呪文抵抗25"の能力を得る。[経験点消費：200XP]											【3e】			
(5420) 防御術	シール・ポータル	lv:6	SpC, Du@128…	音声、動作、'物質'	1標準	近距離（5ft/2lv＋25ft）	永続（解除可）	不可（物体）	不可（物体）	新	[目標] 次元界間をつなぐゲート呪文1つか魔法のポータル1つ				
(2711)	目標となったゲート呪文1つまたは魔法のポータル1つは、封鎖されて使用することができない。[物質要素：重量が10ポンドの銀の延べ棒1つ（50gp）] ※FRCS, Du@128では、ゲート・シール呪文として収録（こちらの呪文名では、使用できるクラスが多い）。（…PlH, Du@107, MotP, FRCS）											【3.5e】	(F)	○	○
(5430) 防御術	シールド・オヴ・フェイス，マス	lv:4	SpC p92	音声、動作、物質	1標準	近距離（5ft/2lv＋25ft）	1分/lv	意志・無効（無害）	可（無害）	新	[目標] クリーチャー1体/2lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内				
(2712)	目標となったクリーチャーは、ACに対して＋1/6lv（最大＋3）＋2の反発ボーナスを得る。											【3.5e】			
(5440) 防御術	シールド・オヴ・フェイス，リージョンズ	lv:4	ECS, MH	音声、動作、物質	1標準	中距離（10ft/lv＋100ft）	1分/lv	意志・無効（無害）	可（無害）	新	[目標] 半径20ftの爆発内の、全ての仲間				
(2713)	目標となったクリーチャーは、ACに対して＋1/6lv（最大＋3）＋2の反発ボーナスを得る。											【3.5e】	○	(E)	○
(5450) 防御術	シールド・オヴ・ラサンダー	lv:5	PGtF p104	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド	意志・無効（無害）	可（無害）	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
(2714)	目標となったクリーチャー1体は、"ダメージ減少15/-"の能力を得る。											【特技】	(F)	×	×
(5460) 占術	シェア・サイト	lv:5	WotL p48	音声、動作、'焦点'	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効（無害）	可（無害）	—	[目標] 接触したクリーチャー1体				
(2715)	術者および目標1体は、自身の目を閉じることによって、相手側の視界をその間だけ知覚できる（暗視，夜目などは、相手の能力に依存する）。なお、直接的に意思疎通する能力は得ないが、何かを読ませたり、事前に決めたサインを見せるなどで、意思疎通できる。ただし、他次元界には機能しない。[焦点具：白金製の枠の片眼鏡1つ（100stl）]											【3.5e】	×	×	(D)
(5470) 死霊術	シェア・シンバイオシス	lv:5	Dr@304 p37	音声、動作、信仰、'焦点'	1標準	近距離（5ft/2lv＋25ft）	永続	意志・無効	可	—	[目標] 生きている（最低でも【耐久力】を1点以上持つ）クリーチャー1体				
(2716)	目標となったクリーチャー1体は、この呪文の焦点具となったクリーチャー1体と同様の、"共生"の能力を得る（ドライアドの"木との共生/Tree Dependent"の能力など）。[焦点具：接触した、同意するクリーチャー1体（おそらく術者自身でも可）]											【3e】			
(5480) 力術	ジェイド・ストライク	lv:4	OA p107	音声、動作	1標準	中距離（10ft/lv＋100ft）	瞬間	反応・不完全	可	—	[効果範囲] 半径20ftの爆発				
(2717)	[善] この範囲内にいる、アンデッド，"堕落度"1点以上を持つ相手，"（シャドウランズ/Shadowlands）の副種別[仮訳]"を持つ相手は、1d8点/2lv（最大5d8点）のダメージを受けて（反応・半減）、1ラウンドの間、"盲目状態（PHB p311）"となる（反応・無効）。ただし、"堕落度"のみを持つ相手は、上記のダメージの1/2のみを受ける（反応・半減）。											【3.5e】			
(5490) 変成術	シェイプ・メタル	lv:4	RaoF p191	音声、動作、物質/信仰	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効（ク）（物体）	可（ク）（物体）	—	[目標] 接触した、体積が1立方ft/lv＋10立方ftまでの、金属製の物体と金属の塊				
(2718)	[おそらく地] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、ストーン・シェイプ呪文（PHB p241）と同様に、目標となった金属製の物体または金属の塊を、別の形状に変化させる。または、近接接触攻撃によって、「金属製の鎧に対してACボーナスを減少させるか、金属製の武器，盾，クリーチャーに対してダメージを与える（本文参照）」を使用できる。											【3e】	(F)	×	×
(5500) 召喚術	ジェムジャンプ	lv:6	SpC, MaoF	音声、動作、'焦点'	1ラウンド	接触、無限	チャージ消費まで永続	不可（ク）、意志・無効（物体）	不可（ク）（物体）	新	[目標] 術者および、接触した同意する中型サイズ以下のクリーチャー1体/3lvまで				
(2719)	(瞬間移動)《アストラル界呪文》 術者は、合言葉を唱えるとともに、この呪文のチャージ消費によって（1回の標準アクション）、自身および目標となったクリーチャー（最大荷重以下の装備品を含む）を、焦点具となった宝石1つがある場所まで、瞬間的に移動できる（距離無制限）。ただし、他次元界には移動できない。[焦点具：宝石1つ（500gp）]											【3.5e】	(F)	○	○
(5510) 変成術	シェラム・トランスフォーメーション	lv:6	GW p57	音声、動作、'焦点、物質'	1時間	接触	瞬間	意志・無効（無害）	可（無害）	—	[目標] 接触したクリーチャー1体				
(2720)	目標となったクリーチャー1体は、この呪文を受けた時点で懐胎していた、"（人間）の副種別"を持つ胎児1人が、成年に達した時点で、本文中のボーナス特技1つを得る（性別や血脈によって変化；本文参照）。[焦点具：エメラルド1つ（1,000gp）；物質要素：金製の球体3つ（各50gp）]											【3.5e】			

系統	（最小呪文レベル/4lv～6lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4~6lv;30/76]			
(552) 防御術 (2721)	シェルタード・ヴァイタリティ	lv:4	SpC, LbM	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体				
	目標1体は、“能力値ダメージ，能力値吸収，疲労状態，過労状態に対する完全耐性”の能力を得る。なお、“完全耐性(MM3 p210)”の説明では、完全耐性は抑止できないとされているが、“自発的にセーヴを取りやめる(PHB p175)”では、エルフの“睡眠効果に対する完全耐性”を抑止できるとされており、可/不可をどう区別するのかは不明。											【3.5e】			
(553) 死霊術 (2722)	シカン・イーヴル	lv:5	BoED p99	音声、動作、‘犠牲’	1標準	自身	1分/lv(解除可)	不可	可	新	[目標] 術者を中心とした半径20ftの放射内の、全ての悪の属性のクリーチャー				
	[善] 目標となった悪のクリーチャーは、“不調状態(PHB p310)”となる。[犠牲(終了時):1d4点【筋力】ダメージ]											【成聖】			
(554) 防御術 (2723)	シクウェスター	lv:4	PHB p234	音声、動作、物質	1標準	接触	24時間/lv(解除可)	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)、可(物体)	新	[目標] 接触した、クリーチャー1体か、1辺が2ftの立方体1個/lvぶんまでの大きさの物体1つ				
	この目標は、“不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)”となるとともに、占術効果(およびそれに相当する効果)によっては感知されない。また、扉などが目標となった場合、不可視状態となる代わりに、通常の視覚によっては発見されない状態となる。ただし、クリーチャーが目標となった場合、追加で“活動停止状態(PHB p258)”となる。											【3.5e】			
(555) 召喚術 (2724)	シティ・ストライド	lv:6	RoD p165	音声、動作、物質	1ラウンド	接触、100マイル	瞬間	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)、可(物体)	新	[目標] 術者および、接触した同意する中型サイズ以下のクリーチャーと物体1つ/3lvまで				
	(瞬間移動)《アストラル界呪文》 術者は、自身が現在いる共同体から半径100マイル以内の、以前に訪れたことがある共同体1つまで、瞬間的に移動する。また、目標となったクリーチャー(最大荷重以下の装備品を含む)および物体を、同時に移動できる。ただし、どちらの共同体も、大きさが“小さな都市(DMG p134)”以上でなければならない。											【3.5e】			
(556) 召喚術 (2725)	シノシュア	lv:4	Dr@338 p77	音声、動作	1標準	接触	本文参照	意志・無効	可	—	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	(瞬間移動)《アストラル界呪文》 目標となったクリーチャー1体は、次に使用する、“精密な指定した地点には到着できない効果(テレポート呪文，プレイン・シフト呪文など)”1回の、目的地から離れて出現する位置の誤差が、通常の1/4(切り捨て)となる。ただし、その効果は、おそらく目標の次のターンの終了時までに使用されなければならない。											【3.5e】			
(557) 力術 (2726)	シャード・ストーム	lv:5	SpC, Dr@323	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv	反応・半減	可	新	[効果範囲] 半径20ftの爆発				
	[力場]《エーテル界呪文》 術者は、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、自身のターンの開始時毎に、爆発1回を発生させる(1回のフリー・アクションによって、そのラウンドの爆発を抑止できる；おそらく位置は変更できない)。このことによって、この範囲内にいるクリーチャーに対して、その1回毎に、3d6点の[力場]ダメージを与える。											【3.5e】			
(558) 防御術 (2727)	シャード・ブレッシング・オーラ	lv:5	ChoV p57	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	—	[目標] 術者				
	[おそらく善] 術者は、月光のようなオーラを得て、ろうそくと同程度の光を放つ。また、術者自身に従って移動する、レッサー・グローブ・オヴ・インヴァルナラビリティ呪文(PHB p221)の効果を発生させる(半径10ft，呪文レベル3以下を遮断)。なお、術者がソーサラーならば、術者自身のみ、追加でプロテクション・フロム・イーヴル呪文(PHB p280)の効果を得る。											【3.5e】	(F)	×	×	
(559) 変成術 (2728)	シャープトゥース	lv:4	SpC, Dra	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者				
	術者は、自身の肉体武器1つまたは素手攻撃の、武器の基本ダメージのサイズ分類が、1段階上昇する(PHB p112, DMG p28, A&EG p4を参照)。なお、基本的には、単に“肉体武器”を目標としている呪文は、肉体武器にしか作用しない。ただし、モンクの素手打撃は、人工的武器としても肉体武器としても呪文を作用できる。											【3.5e】			
(560) 幻術 (2729)	ジャイアンツ・ガイズ	lv:5	ToHS p47	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	意志・看破(遣取)、意志・不完全	可	—	[目標] クリーチャー1体				
	(幻覚)[精神作用、おそらく恐怖] 目標1体は、他者から巨体に見えて、(威圧)判定に対して＋8の状況ボーナスを得る(ただし、物理的な遣り取りがあった相手は、意志・看破のセーヴを行える)。また、未看破の相手に対してダメージを与えた場合、追加で“怯え状態”とさせる(意志・無効；2回目で“恐れ状態”，3回目で“恐慌状態”；本文参照)。											【3.5e】	×	×	(D)
(561) 変成術 (2730)	ジャイアント・ヴァーミン	lv:3	PHB p234	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv	不可	可	新	[目標] 蟲3体まで、どの2体をとっても30ftの距離内				
	術者は、通常のスコーピオン1体，スパイダー2体，センチピード3体のいずれかを、術者レベルに対応したサイズ分類以下まで巨大化させる。また、これらに対して、簡単な命令を与えることができる(「攻撃しろ」，「止まれ」，「防御しろ」など)。「条件なし:中型」，「10lv以上:大型」，「14lv以上;超大型」，「18lv以上:巨大」，「20lv以上:超巨大」。											【3.5e】			
(562) 力術 (2731)	シャウト，グレーター	lv:6	PHB, T&B, FRCS	音声	1標準	60ft	瞬間	頑健・不完全(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[効果範囲] 円錐形の爆発				
	[音波] この範囲内のクリーチャーおよび物体は、10d6点の[音波]ダメージを受けて(結晶質のクリーチャーや物体、脆い物体には1d6点/lv(最大20d6点)；頑健・半減、手に持っている物体は反応・無効)、1ラウンドの間、“朦朧状態(PHB p311)”となって(頑健・無効)、4d6ラウンドの間、“聴覚喪失状態(PHB p308)”となる(頑健・半減)。											【3.5e】	(F)	○	○	
(563) 召喚術 (2732)	シャッフル	lv:6	ShS p49	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触した、同意するクリーチャー1体/5lv＋1体まで				
	(瞬間移動)《アストラル界呪文》 目標となったクリーチャーは、1ラウンドにつき1回ずつ、「1回の移動アクションによって、自身および最大荷重以下の装備品を、距離5ft/2lv(最大50ft)以内の視線が通っている一地点まで、瞬間的に移動する」の効果を使用できる。なお、この到着地点が固体内だった場合、単にその瞬間移動自体が失敗する。											【3.5e】	(F)	×	×	
(564) 死霊術 (2733)	シャドウ・アロー	lv:4	ChoR p34	音声、おそらく焦点	‘1即行’	接触	おそらく本文参照	不可(物体)	可(物体)	—	[目標] 接触した、高品質のアローかボルト1条				
	目標となった矢弾1発は、遠隔接触攻撃として攻撃するとともに、通常のダメージの代わりに、1d6点の【筋力】ダメージを与える。ただし、この矢弾は、この呪文を発動したラウンドの間に使用されなければならない。なお、恒久的な＋1以上の魔法の矢弾は、高品質の矢弾を元にしているため、この呪文の目標にできると思われる。											【3.5e】	(F)	×	×	
(565) 幻術 (2734)	シャドウ・ウェル	lv:4	Anau, SpC…	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効、意志・不完全	可	有	[目標] クリーチャー1体				
	(操影)[おそらく恐怖]《影界呪文、次元間通路》 目標1体は、影界内に引き込まれて、戦闘に関与できない(意志・無効；1ラウンドにつき1回ずつ、元の場所に戻るための再セーヴ可)。また、引き込まれた場合、影界を脱出しても、以後1d4ラウンドの間、“恐れ状態(PHB p303)”となる(意志・無効；再セーヴの他の脱出方法を含む)。(…ItDL, MaoF)											【3.5e】	(F)	○	○	
(566) 幻術 (2735)	シャドウ・ウォーク	lv:5	PHB p235	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体/lvまで				
	(操影)《影界呪文，次元間通路》 この呪文は、薄暗い暗闇内でのみ発動できる。この目標は、影界内に入り込んで、以後1時間につき、物質界の距離にして50マイルぶんを移動できる。ただし、この呪文の終了時には、意図した目的地から離れた場所に再出現する(本文参照)。なお、影界に併存や隣接する次元界に移動するためにも使用できる。											【3.5e】			
(567) 幻術 (2736)	シャドウ・エヴォケーション	lv:5	PHB p235	音声、動作	1標準	さまざま	さまざま	意志・看破(遣取)、さまざま	可	新	[目標/効果/効果範囲] さまざま				
	(操影)《影界呪文》 術者は、ウィザード/ソーサラー呪文の、4レベル以下の力術1つを再現する。ただし、看破に成功した相手に対しては、通常の1/5のダメージしか与えず、ダメージの他の追加効果は20%の確率でしか発生せず、非ダメージの効果ならば作用しない。なお、(操影)効果は、影界内において増強される(DMG p148参照)。											【3.5e】			
(568) 力術 (2737)	シャドウ・オヴ・ザ・ダーク・クイーン	lv:4	DroF p118	音声、動作	1標準	接触、60ft	2ラウンド/lv	意志・不完全	可	—	[効果範囲] 接触した物体1つを中心とした、半径60ftのおそらく放射				
	[悪、闇][負] この範囲内は、「ディーパー・ダークネス呪文の効果(悪の竜には無視可)」，「ディセクレイト呪文の効果」，「善の竜は進入できず(意志・無効)、成功しても本文中の害を受ける」の効果を得る。なお、ティアマトの信仰呪文の使い手は、この呪文の有効術者レベルに＋1される。(この呪文は、ライト・オヴ・ザイモー呪文の……(以下略)。)											【3.5e】	(F)	×	×	
(569) 死霊術 (2738)	シャドウ・カース	lv:4	Dr@322 p67	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、永続	意志・無効	可	—	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	[闇][呪い] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、呪いを受ける。その後、“明るい照明(PHB p162)”内でしか、ダメージを治癒できない(ブレイク・エンチャントメント呪文，リムーヴ・カース呪文などでしか除去できない；呪いのため、同じ呪文レベル以上の[光]効果によって解呪できるかは不明)。											【3.5e】			
(570) 幻術 (2739)	シャドウ・ガーディアンズ	lv:5	RoD p166	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1時間/lv	意志・看破(遣取)	不可	新	[効果] 半ば実体を持つ幻影1つ/lv				
	(操影)《影界呪文》 術者は、小型～中型サイズの人型生物1種類の、半ば実体を持つ幻影1つ/lvまでを作り出す。その後、それぞれの幻影に対して、単純な命令を与えたり、攻撃の作動条件を指定することができる(本文参照)。ただし、意味のある台詞を喋らせることはできない。											【3.5e】			

系統	（最小呪文レベル/4lv～6lv）	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4~6lv;31/76]
(571) 幻術 (2740)	**シャドウ・カンジュレーション**	lv:4	PHB p235	音声、動作	1標準	さまざま	さまざま	意志・看破(遣取)、さまざま	おそらく可	新	[目標/効果/効果範囲] さまざま
	(操影)《影界呪文》 術者は、ウィザード/ソーサラー呪文の、3レベル以下の召喚術1つを再現する((招来)効果, (創造)効果のみ)。ただし、看破に成功した相手に対しては、1/5のダメージしか与えず、追加効果は20%の確率でしか発生せず、影の物体による効果は20%の確率でしか作用しない。なお、"影のクリーチャーの強度"は、本文参照。										【3.5e】
(572) 力術 (2741)	**シャドウ・キャノピィ**	lv:6	RaoF, LoDa	音声、動作、物質	1ラウンド	中距離(10ft/lv＋100ft)	1時間/lv	意志・無効(ク)、不可(物体)	可(ク)、不可(物体)	—	[効果範囲] クリーチャー1体、物体1つ、空間上の一点のいずれかを中心とした円筒形
	(操影)[闇](影界呪文) 術者は、影の円柱1つを作り出す(半径25ft/lv＋50ft×高さ25ft)。その後、この効果範囲の外縁は、魔法の暗闇によって、反対側に対して"暗闇(PHB p162)"の効果を与える。また、この範囲内では、「自身のブラックライト呪文を無視する効果」が機能せず、"非魔法の暗闇を見通せない視覚"の視認距離は5ftとなる。										【3e】 (F) × ×
(573) 死霊術 (2742)	**シャドウ・シールド〔Dr@322〕**	lv:6	Dr@322 p67	音声、動作、物質	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし、意志・無効	なし、可	—	[目標] 術者
	[闇] 術者は、煙の輪のような魔法の暗闇で包まれる。このことによって、術者に対して、手持ち武器，肉体武器，素手攻撃を命中させて来た相手は、その1回毎に、「以後1ラウンド/lvの間、"盲目状態(PHB p311)"となる(意志・無効)」の効果を受ける。										【3.5e】
(574) 防御術 (2743)	**シャドウ・テンタクル，グレーター**	lv:5	LoDa p186	動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	精神集中(最大1ラウンド/lv；放棄可)	不可	不可	—	[目標] 影1つ
	(操影)《影界呪文》 目標となった影1つは、片側が繋がれたロープのように形質変化して、長さが10ft/lv(最大100ft)に伸びる。その後、1ラウンドにつき1回ずつ、近接接触攻撃によって、術者の攻撃ボーナスを使用して、"からみつかれた状態"とさせる(本文参照；相手の変更は1回の標準アクション)。[AC18；40hp；破壊難易度25；〈脱出術〉難易度22]										【3e】 (F) × ×
(575) 幻術 (2744)	**シャドウ・バインディング〔Dr@291〕**	lv:4	Dr@291 p45	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	意志・不完全	可	—	[目標] 半径10ftの爆発内の、全てのクリーチャー
	(操影)《影界呪文》 この目標は、2点の【筋力】ダメージを受けて(意志・無効)、1ラウンドの間、"幻惑状態(PHB p305)"となって(意志・無効)、脱出に成功するか呪文が終了するまで、"からみつかれた状態"となる(セーヴ不可；前者のセーヴの成否によって効果が変化；本文参照)。※SpC, CAr版よりも強力なため、呪文レベルを1上昇した。別:〔SpC, CAr〕										【3e】
(576) 幻術 (2745)	**シャドウ・パペッティア**	lv:4	Du@115 p82	音声、動作、物質	1標準	20ft	1ラウンド/lv(解除可)	意志・不完全	可	—	[効果範囲] 術者を中心とした、半径20ftの放射
	(操影)《影界呪文》 術者は、リボンのような影を作り出す。このことによって、目標となったクリーチャーは、"からみつかれた状態(PHB p303)"となる。なお、この状態から脱出するためには、1回の全ラウンド・アクションによって、〈脱出術〉判定または【筋力】判定(難易度20)が必要となる。別:〔Dr@291〕										【3.5e】
(577) 幻術 (2746)	**シャドウ・ハンド**	lv:5	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	可	新	[効果] 大きさが5ft×5ftの、魔法の手1つ
	(操影)《影界呪文》 術者は、中型サイズの魔法の手1つを作り出して、行動1つを行わせる(指示の変更は1回の移動アクション)。「術者に、相手1体に対する"遮蔽(PHB p148)"を与える」,「叩きつけ攻撃を行う」,「物体を運搬する」。[高さ5ft×幅5ft；AC18；術者と同じセーヴ；最大hpは術者の1/2；殆どの非ダメージ効果は受けない]										【3.5e】 (F) ○ ○
(578) 幻術 (2747)	**シャドウ・フォーム**	lv:4	SpC, CAd	音声、動作、物質	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者
	(操影)《影界呪文》 術者は、暗い影で包まれて、〈隠れ身〉,〈忍び足〉,〈脱出術〉判定に対して＋4の技量ボーナスと、視認困難(失敗確率20%)を得る。また、自身の〈脱出術〉ランク数に対応した、固体，障壁をすり抜ける能力を得る(本文参照)。ただし、デイライト呪文の明るい照明の範囲内や、太陽光の下では、この呪文の方が抑止される。										【3.5e】
(579) 幻術 (2748)	**シャドウ・レイディアンス〔Dr@291〕**	lv:4	Dr@291 p45	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv	意志・看破(遣取)	可	—	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした、半径5ft/lv＋25ftの爆発
	(操影)《影界呪文》 術者は、眩しい光の幻影を作り出す。このことによって、この範囲内に進入した相手は、1ラウンドの間、"盲目状態"となる(意志・看破)。また、上記のセーヴに失敗した場合、眩しい光があると思い込んで、この範囲内にいる間と、その後1ラウンドの間、"目がくらんだ状態"となる(明るい光から害を受ける相手は、その害も受ける)。別:〔SpC〕										【3e】
(580) 幻術 (2749)	**シャドウフェイド**	lv:5	SpC, MotP	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv	意志・不完全	可	新	[効果] 影界への魔法のポータル1つ
	(操影)《影界呪文、次元間通路》 この呪文は、濃い影がある場所でのみ発動でき、影界に併存や隣接した次元界内でのみ機能する(影界自体では不可)。術者は、影界への魔法のポータル1つを作り出す。その後、このポータルは、双方向に移動できるが、通過時には意志セーヴが必要となる。また、影界ではない側からは、不可視状態である。										【3.5e】
(581) 力術 (2750)	**シャドウブラスト**	lv:4	SpC, MotP	音声、動作、物質	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	瞬間	頑健・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[効果範囲] 半径20ftの拡散
	[光] この範囲内にいる影界出身のクリーチャーは、1d6ラウンドの間、"朦朧状態(PHB p311)"となる。また、その内の、アンデッドの相手および光から害を受ける相手は、追加で2d10点のダメージを受ける。さらに、上記のセーヴ1つ以上に失敗した相手と、この範囲内にある魔法のポータルは、影界への移動が封鎖される(3d6分持続；本文参照)。										【3.5e】
(582) 幻術 (2751)	**シャドーウィ・グラップラー**	lv:6	SpC, Dr@324	音声、動作、物質	おそらく1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・不完全	可	新	[目標] クリーチャー1体
	(操影)《影界呪文》 目標となったクリーチャー1体は、1ラウンドにつき1回ずつ、この呪文から組みつきの試み1回を受ける(組みつき判定の修正値は呪文のセーヴ難易度と同様；本文参照)。ただし、最初のセーヴに成功した場合、この呪文の組みつき判定の修正値は、1/2(切り上げ)となる。										【3.5e】
(583) 変成術 (2752)	**ジャニファーズ・デリクエスンス**	lv:4	CoSW p147	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	永続	不可	不可	新	[効果範囲] 1辺が10ftの立方体2個/lvぶんまでの範囲内
	[水、冷気] 術者は、加工されても切り出されてもいない自然の氷を、同じ体積の氷水に変化させる(最大深さ10ft)。その後、この範囲内では、腰または胸の深さにまで沈んで、AC，攻撃ロールに対して－2のペナルティを受けて、移動速度が5ftとなる。また、氷の洞窟や氷のトンネルの天井に対しては、トランスミュート・ロック・トゥ・マッド呪文を参照。										【3.5e】 (F) × ×
(584) 召喚術 (2753)	**シャランサーズ・デリケート・ディスク**	lv:6	LEoF p33	音声、動作、'物質'	1標準	0ft	チャージ消費まで永続(解除可)	不可	不可	—	[効果] 創造された、直径1ft×厚さ1インチの円盤1枚
	(創造) 術者は、卵の殻のような材質の円盤1つを創造して、5レベル以下の呪文1つを格納する(完成時から10分以内；他者の呪文でも可)。その後、これが破壊された場合(1回の標準アクションで【筋力】判定(難易度5)，1点以上のダメージ，硬い表面にぶつけるなど)、その呪文は解放される(本文参照)。[物質要素:金製の卵1つ(200gp)]										【3.5e】 (F) × ×
(585) 変成術 (2754)	**ジャングルズ・ラプチャー**	lv:5	SpC p100	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	永続(解除可)	意志・無効	可	新	[目標] 植物クリーチャーではない、生きているクリーチャー1体
	[呪い] 目標となったクリーチャー1体は、呪いを受ける(意志・無効；特定の効果でしか解呪できない)。このことによって、呪文の完成時に1回と、以後1日につき1回ずつ、1d6点の【敏捷力】吸収を受ける(再セーヴに成功した日は無効化)。また、この目標の【敏捷力】が0になった場合、同じサイズ分類の樹木に形質変化する。										【3.5e】
(586) 力術 (2755)	**ジャンプガウト**	lv:5	CoSW p147	音声	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	2ラウンド	反応・半減	可	新	[効果] 半径5ft×高さ30ftまでの、炎の柱1本
	[火] この呪文の完成時に、この炎の柱が出現する地点にいた相手は、1d6点/lv(最大15d6点)の[火]ダメージを受ける。また、その次のラウンドに、この炎の柱は、1d6×10ftぶんランダムな方向に瞬間移動して(精神集中(1回の標準アクション)によって制御可；本文参照)、再出現する地点にいた相手は、1d6点/2lvの[火]ダメージを受ける。										【3.5e】 (F) × ×
(587) 変成術 (2756)	**シュアフッテッド・ストライド，マス**	lv:4	SpC p100	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv	不可	不可	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内
	目標となったクリーチャーは、〈登攀〉判定に対して＋2のボーナスを得るとともに、"移動困難な地形(PHB p146)"の害(および、おそらくその他の効果の"移動困難な地形"に相当する部分の害)が無効化される。										【3.5e】
(588) 力術 (2757)	**シュラウド・オヴ・フレイム**	lv:5	SpC, PGtF	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv	不可	可	新	[目標] クリーチャー1体
	[火] 目標1体は、噴出する炎で包まれて、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、2d6点の[火]ダメージを受ける(水に飛び込むなどで消火できる；本文参照)。また、松明の2倍の大きさの光を放って(半径40ft以内が明るい照明、半径80ft以内が薄暗い照明以上となる；PHB p162参照)、全ての視認困難が無効化される。										【3.5e】 (F) ○ ○
(589) 力術 (2758)	**シュリーキング・ブラスト**	lv:5	HoB p127	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	反応・半減、頑健・不完全	可	—	[効果範囲] 半径40ftの爆発
	[音波] この範囲内にいるクリーチャーは、8d6点の[音波]ダメージを受けて(反応・半減)、永続的な"聴覚喪失状態(PHB p308)"となる(頑健・不完全；セーヴに成功した場合、代わりに1ラウンド持続)。										【3.5e】

系統	（最小呪文レベル/4lv～6lv）	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4~6lv;32/76]
(590) 変成術 (2759)	**ジョーズ・オヴ・ザ・ウルフ**	lv:4	SpC, MaoF	音声、動作、‘焦点’	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 作り出された、ウォーグ1体/2lvまで	
	術者は、この焦点具1つ/2lvまでを、同数のウォーグ(MM p35)に形質変化させる(それぞれの個体を、距離内の任意の一地点に出現可；終了時には戻る)。その後、これらのウォーグは、術者の精神的な命令には最優先で従うが、指示がない場合、自身の判断でも行動できる。[焦点具:作り出すウォーグ1体につき、木製の彫像1つ(各25gp)]										【3.5e】(F) ○ ○
(591) 死霊術 (2760)	**ジリッド・ブラッド**	lv:5	FB p96	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	頑健・不完全	可	—	[目標] クリーチャー1体	
	[冷気] 目標1体は、自身の四肢の血液が凝固する。その後、「AC，攻撃ロール，【筋力】判定，【筋力】に基づく判定，【敏捷力】判定，【敏捷力】に基づく判定に対して－4のペナルティ」，「動作要素を含む呪文の発動は、50%の確率で失敗」の害を受ける。なお、セーヴに成功した場合、前者は－2のペナルティ，後者は25%の確率に軽減される。										【3.5e】
(592) 変成術 (2761)	**シンク〔Dr@318〕**	lv:4	Dr@318 p73	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	—	[目標] クリーチャー1体/3lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	この目標は、水や液体の中にいる場合、1ラウンドにつき1回ずつ、(水泳)判定(難易度25)が必要となって、その判定結果に対応した効果を受ける。「成功:通常通り水泳移動可」，「4以内の差で失敗:その場から水泳移動不可」，「5以上の差で失敗:即座に30ftぶん沈下させられて、このラウンドは水泳移動不可(水底では地上移動不可)」。別:〔SpC〕〔SW〕										【3.5e】
(593) 死霊術 (2762)	**シンサバールズ・ベイルフル・ボルト**	lv:4	Anau, UE	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	反応・半減	可	—	[効果範囲] 長さが“中距離(10ft/lv＋100ft)”の直線状	
	この範囲内にいる相手は、1点/4lv(最大3点)＋1d3点ずつの、【筋力】ダメージ，【耐久力】ダメージを受ける。ただし、【筋力】，【耐久力】の、片方でも“持たない能力値”である相手は、この呪文の効果を受けない。なお、【耐久力】が低下した場合でも、1HDにつき最低1hpぶんの最大hpを保持する。また、【耐久力】が0に低下した場合、死亡する。										【3.5e】(F) × ×
(594) 力術 (2763)	**シンパセティック・ヴァイブレーション**	lv:6	PHB, S&S	音声、動作、焦点	10分	接触	1ラウンド/lv	不可(物体)	可(物体)	新	[目標] 接触した、支えなしで立っている構造物1つ	
	[音波] この呪文の完成時に、呪文の持続時間を何ラウンドにするのかを指定すること。術者は、支えなしで立っている構造物(建物，橋，堤防など)1つに同調して、振動によって内部からダメージを与える。このことによって、この目標は、1ラウンドにつき1回ずつ、2d10点のダメージを受ける(硬度は無視される)。										【3.5e】
(595) 心術 (2764)	**シンフォニック・ナイトメア**	lv:6	SpC, ChoR, Dr@328	音声、動作、‘焦点’	1標準	接触または本文参照	24時間/lv(解除可)	意志・無効	可	新	[目標] 接触した、生きている精神を持つクリーチャー1体	
	(強制)[精神作用]〔呪い〕 この近接接触攻撃が命中した相手は、呪いを受けて、次の睡眠後から、【判断力】に基づく判定に対して－2のペナルティを受ける。また、睡眠で完全な休息が得られない(本文参照)。なお、この呪文は、スクライング呪文の目標や、所持品を入手済みの相手には、接触なしで発動できる。[焦点具:小像1つ(1,000gp)]										【3.5e】(F) ○ ○
(596) 心術 (2765)	**シンボル・オヴ・サースト**	lv:6	SdS p123	音声、動作、‘物質’	10分	0ft	チャージ消費まで永続、10分/lv	意志・無効	可	—	[効果/効果範囲] 魔法の印形1つ/半径60ftの爆発	
	(強制)[精神作用]〔魔法の罠(難易度25＋呪文レベル)〕 術者は、魔法のルーン1つを描く。その後、この呪文が“作動(PHB p238参照)”した場合、この範囲内にいるクリーチャーは、この範囲内に進入した1回につき、トーメンティング・サースト呪文(SdS p124)の効果1回を受ける(合計150hpまで)。[物質要素:特殊な粉末(5,000gpぶん)]										【3.5e】
(597) 心術 (2766)	**シンボル・オヴ・スペル・ロス**	lv:5	SpC, MaoF	音声、動作	10分	0ft	チャージ消費まで永続、10分/lv	意志・無効	可	新	[効果/効果範囲] 魔法の印形1つ/半径60ftの爆発	
	〔魔法の罠(難易度25＋呪文レベル)〕 術者は、魔法のルーン1つを描く。その後、この呪文が“作動(PHB p238参照)”した場合、この範囲内にいるクリーチャーは、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、準備済みの呪文，未使用の呪文スロット，擬似呪文能力の内の、最大の呪文レベルのもの1つが消費される(合計50レベル；本文参照)。										【3.5e】(F) ○ ○
(598) 心術 (2767)	**シンボル・オヴ・スリープ**	lv:5	PHB p237	音声、動作、‘物質’	10分	0ft	チャージ消費まで永続、10分/lv	意志・無効	可	新	[効果/効果範囲] 魔法の印形1つ/半径60ftの爆発	
	(強制)[精神作用]〔魔法の罠(難易度25＋呪文レベル)〕 術者は、魔法のルーン1つを描く。その後、これが“作動(PHB p238参照)”した場合、この範囲内にいる精神を持つ相手は、この範囲内に進入した1回につき、「以後3d6×10分、特殊な“睡眠状態”となる」の効果1回を受ける(hp制限なし)。[物質要素:特殊な粉末(1,000gpぶん)]										【3.5e】
(599) 心術 (2768)	**シンボル・オヴ・パースウェイジョン**	lv:6	PHB p238	音声、動作、‘物質’	10分	0ft	チャージ消費まで永続、10分/lv	意志・無効	可	新	[効果/効果範囲] 魔法の印形1つ/半径60ftの爆発	
	(魅惑)[精神作用]〔魔法の罠(難易度25＋呪文レベル)〕 術者は、魔法のルーン1つを描く。その後、この呪文が“作動(PHB p238参照)”した場合、この範囲内にいる精神を持つ相手は、この範囲内に進入した1回につき、「以後1時間/lv、術者に対して魅惑される」の効果1回を受ける(hp制限なし)。[物質要素:特殊な粉末(5,000gpぶん)]										【3.5e】
(600) 死霊術 (2769)	**シンボル・オヴ・フィアー**	lv:6	PHB p239	音声、動作、‘物質’	10分	0ft	チャージ消費まで永続、10分/lv	意志・無効	可	新	[効果/効果範囲] 魔法の印形1つ/半径60ftの爆発	
	[恐怖、精神作用]〔魔法の罠(難易度25＋呪文レベル)〕 術者は、魔法のルーン1つを描く。その後、この呪文が“作動(PHB p238参照)”した場合、この範囲内にいる精神を持つ相手は、この範囲内に進入した1回につき、「以後1ラウンド/lvの間、“恐慌状態”となる」の効果1回を受ける(合計150hpまで)。[物質要素:特殊な粉末(1,000gpぶん)]										【3.5e】
(601) 死霊術 (2770)	**シンボル・オヴ・ペイン**	lv:5	PHB p239	音声、動作、‘物質’	10分	0ft	チャージ消費まで永続、10分/lv	頑健・無効	可	新	[効果/効果範囲] 魔法の印形1つ/半径60ftの爆発	
	[悪]〔苦痛〕〔魔法の罠(難易度25＋呪文レベル)〕 術者は、魔法のルーン1つを描く。その後、この呪文が“作動(PHB p238参照)”した場合、この範囲内にいるクリーチャーは、この範囲内に進入した1回につき、「この範囲内にいる間と、その後1時間、“苦痛”を受ける」の効果1回を受ける(hp制限なし)。[物質要素:特殊な粉末(1,000gpぶん)]										【3.5e】
(602) 変成術 (2771)	**スイム，マス〔Dr@318〕**	lv:6	Dr@318 p74	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] クリーチャー1体/3lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	[おそらく水] 目標となったクリーチャーは、自身の地上移動速度と同じ速度の、“水泳移動速度(MM p305)”を得る。別:〔SpC〕										【3.5e】
(603) 変成術 (2772)	**スイム，マス〔SpC〕**	lv:4	SpC p104	音声、動作、物質	1ラウンド	中距離(10ft/lv＋100ft)	10分/lv(解除可)	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	[水] 目標となったクリーチャーは、自身の地上移動速度と同じ速度の、“水泳移動速度(MM p305)”を得る。別:〔Dr@318〕										【3.5e】
(604) 変成術 (2773)	**スウォーム・フォーム**	lv:5	Dr@280 p42	音声	1標準	自身	1時間/lv(解除可)	なし	なし	—	[目標] 術者	
	(ポリモーフ) 術者は、スウォーム(サモン・スウォーム呪文(PHB p228)によって招来できるもの、または超小型サイズ以下の動物または蟲のもの)に変身して、1日の休息ぶんのダメージが治癒される。また、(ポリモーフ)効果では変化しない部分に追加して、セーヴが変化しない。さらに、攻撃がダメージ減少を無視できるが、呪文の発動を行えない。										【3e】
(605) 変成術 (2774)	**スカイライン・ランナー**	lv:5	RoD p166	音声、動作、信仰	1標準	自身	1時間/lv	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、都市内のあらゆる表面上を、水平な地面上であるかのように地上移動できる(ガラス窓，垂直な壁，物干し竿などを含む)。										【領域】
(606) 変成術 (2775)	**スカル・アイズ**	lv:5	PGtF, LoDa	音声、動作	1標準	自身、近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/3lv	意志・無効	可	新	[目標] 術者	
	術者は、有効距離が“近距離(5ft/2lv＋25ft)”の、“凝視攻撃(DMG p291)”の能力を得る。その後、この範囲内にいるクリーチャーは、自身のターンの開始時毎に1回ずつ、以下の効果を受ける。なお、通常通り、能動的にも使用でき、自由に抑止できる。「1HD/lv未満:チャーム系呪文の効果」，「1HD/lv以上:コンフュージョン呪文の効果」。										【特技】(F) × ×
(607) 幻術 (2776)	**スカル・オヴ・シークレッツ**	lv:4	PGtF, MaoF	音声、動作	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	チャージ消費まで永続	不可、反応・不完全	可	新	[効果] 非実体状態の頭蓋骨1つ	
	(操影)[火]《影界呪文》 この呪文の完成時に、この呪文が持つ能力2つに対して、起動条件1つずつを設定すること(本文参照；どちらも1回ずつのみ起動可)。術者は、“非実体状態(RC p64，MM3 p219)”の頭蓋骨の映像1つを作り出して、“飛行移動速度40ft(完璧)”として行動させる(DMG p20参照；呪文の起点から20ft以内でのみ行動可)。										【特技】(F) × ×
(608) 心術 (2777)	**スキュラン・スクリーム**	lv:5	Dr@334 p75	音声、動作	1標準	100ft	瞬間	意志・無効	可	—	[効果範囲] 術者を中心とした、半径100ftの放射	
	(強制)[音波、精神作用、おそらく恐怖] この範囲内にいる精神を持つ相手は、以下の効果を受ける。ただし、“スキュラ(SW p157)”，聴覚を持たない相手(聴覚喪失状態を含む)，おそらく術者自身は、この呪文の作用を受けない。「5HD未満:2d6ラウンドの間、“恐慌状態(PHB p304)”」，「5HD以上:2d6ラウンドの間、“怯え状態(PHB p303)”」。										【3.5e】

系統	（最小呪文レベル/4lv～6lv）	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4~6lv;33/76]
(609) 防御術 (2778)	**スキン・オヴ・ザ・スティール・ドラゴン**	lv:5	ChoV p58	音声、動作、物質	'1割り込み'	自身	1ラウンド/3lv	なし	なし	—	[目標] 術者
	術者は、"呪文抵抗10＋1/lv"の能力を得る。また、1レベル以上のソーサラーは、追加で"毒のセーヴに対して＋5の抵抗ボーナス"を得る(「ソーサラー相当の呪文能力を持つならば」、「ソーサラーとして発動したならば」とも取れるが不明；前者は、竜とは関係ない種族でも利益を得る；後者は、擬呪だと"ソーサラーは…"系の利益を得ない。										【3.5e】(F) × ×
(610) 防御術 (2779)	**スクライ・トラップ**	lv:5	MoE p101	音声、動作、物質	1標準	接触	1時間/lv	意志・不完全	可、可、不可	—	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体が、占術(念視)効果の感知器官の半径10ft以内に入った場合、その効果の使用者は、1d6点/lv(最大15d6点)のダメージを受けて(意志・半減)、1ラウンドの間、"盲目状態(PHB p311)"となって(意志・無効)、術者レベル判定に失敗した場合、解呪される(本文参照；セーヴ不可)。なお、有効術者レベルのボーナスは、本文参照。										【3.5e】× (E) ×
(611) 占術 (2780)	**スクライ・ロケーション**	lv:5	CS p100	音声、動作、物質/信仰、'焦点'	1時間	本文参照	1分/lv	不可	不可	新	[効果] 魔法的感知器官1つ
	(念視) 術者は、特定の場所1ヶ所を念視する(術者レベル判定の難易度を確認すること；本文参照)。ただし、この判定に失敗した場合、以後24時間は、その場所から半径1マイル以内には再度使用できない。なお、特定の呪文を作用させて、この(念視)を行える(本文参照)。[焦点具:クラスによって変化]										【3.5e】
(612) 占術 (2781)	**スクライング，グレーター**	lv:5	PHB p239	音声、動作	1標準	本文参照	1時間/lv	意志・無効	可	新	[効果] 魔法的感知器官1つ
	(念視) 術者は、特定のクリーチャー1体を念視して、その周囲10ft以内を見聞きできる(意志・無効；意志セーヴ修正値を確認すること；本文参照)。また、特定の呪文を作用させて、この知覚を行える(本文参照)。ただし、この目標が、1ラウンドにつき150ftを超える速度で移動した場合、この器官では見失ってしまう。										【3.5e】
(613) 変成術 (2782)	**スクランブル・ポータル**	lv:4	SpC, MotP	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効(ク)、不可(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標] 次元界間をつなぐゲート呪文1つか魔法のポータル1つ
	[混沌] 目標となったゲート呪文1つまたは魔法のポータル1つは、通過したクリーチャーの転送先が、本来の代わりに、ランダムな次元界に変更される(意志・無効；DMG p147, SpC p226:GH用、PGtF p138:FR用、ECS p92:EB用が記載あり)。なお、このセーヴに失敗した相手は、それぞれの転送先が個別に決定される。※エラッタを反映済み。										【3.5e】
(614) 変成術 (2783)	**スコールディング・マッド**	lv:6	SdS p120	音声、動作、物質/信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	永続	本文参照	不可	—	[効果範囲] 1辺が10ftの立方体2個/lvぶんまでの範囲内
	[地、火] 術者は、トランスミュート・ロック・トゥ・マッド呪文(PHB p260)の効果を作り出す。また、地面および砂にも作用でき、煮え立つ泥に変化させる。この範囲内では、上記の呪文の効果に追加して、この範囲内にいる間と、その後1d3ラウンドの間、本文中の[火]ダメージを受けるが、完成時点から1ラウンド/lvが経過すると、ダイス数が1/2となる。										【3.5e】
(615) 変成術 (2784)	**スターヴェイション**	lv:4	SpC, Dr@292	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	頑健・不完全	可	新	[目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、1d6点/lv(最大10d6点)の"非致傷ダメージ(PHB p144)"を受けて(頑健・半減)、"疲労状態(PHB p310)"となる(頑健・無効；すでに疲労状態ならば、過労状態に)。										【3.5e】
(616) 召喚術 (2785)	**スタージ・スウォーム**	lv:5	AoM p76	音声、動作、物質	1ラウンド	長距離(40ft/lv＋400ft)	1分/lv	不可	不可	—	[効果] 招来された、"スタージ1d4体＋4体の群れ"1群/5lv(最大4群)
	(招来)《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、"スタージ(MM p108)1d4体＋4体の群れ"を、1つ/5lv(最大4つ)ぶん招来する(同一の"群れ"のスタージ同士は、まとまって行動する)。これらのスタージは、術者の指示に従って行動する。										【3.5e】 × × (D)
(617) 力術 (2786)	**スターズ・オヴ・セルーネイ**	lv:4	ChoV p59	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv(解除可)	意志・無効	不可	—	[効果/目標] 小さな星1つ/3lv(最大5つ)、クリーチャーか物体1つ以上
	[力場、冷気]《エーテル界呪文》 術者は、小さな星1つ/3lv(最大5つ)を作り出して、自身の頭上を周回させる。その後、1ラウンドにつき1回ずつ、自身のターンの開始時毎に、1回の即行アクションによって、この星1つを発射できる。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1d8点の[力場]ダメージおよび1d8点の[冷気]ダメージを受ける。										【3.5e】(F) × ×
(618) 力術 (2787)	**スターズ・オヴ・ミストラ**	lv:4	ChoV p59	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv(解除可)	意志・無効	可	—	[効果/目標] 小さな星1つ/3lv(最大5つ)、悪の属性のクリーチャー1体以上
	[善、力場]《エーテル界呪文》 術者は、星1つ/3lv(最大5つ)を作り出して、頭上を周回させる。その後、1ラウンドにつき1回ずつ、自身のターンの開始時毎に、1回の即行アクションで、星1つを発射できる。この遠隔接触攻撃が命中した悪の相手は、4レベル以下で最大呪文レベルの、準備済みの呪文1つか未使用の呪文スロット1つが消費される。										【3.5e】(F) × ×
(619) 防御術 (2788)	**スターマントル**	lv:6	BoED p99	音声、動作、'物質'	1標準	接触	1分/lv(解除可)	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、ゆったりした星のクロークを得て(装備スロットは占有しないと思われる)、松明(PHB p162)と同様の光を放つ。また、命中を受けた非魔法の武器や矢弾を、自動的に破壊する(ダメージ無効)。さらに、魔法の武器の攻撃に対して、反応・半減のセーヴ(難易度15)を行える。[物質要素:ピクシーの粉(20gpぶん)]										【3.5e】
(620) 防御術 (2789)	**スタイフル・スペル**	lv:4	PH2 p114	音声	'1割り込み'	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可	可	新	[目標] クリーチャー1体
	目標となった、呪文発動中のクリーチャー1体は、(精神集中)判定(この呪文のセーヴ難易度＋その呪文レベル)に失敗した場合、その呪文発動に失敗する。										【3.5e】
(621) 変成術 (2790)	**スタニング・ブレス**	lv:5	SpC, Dra	動作	'1即行'	自身	おそらく1ラウンド、瞬間	なし	なし	新	[目標] 術者のブレス攻撃1つ
	術者は、hpに対してダメージを与えるブレス攻撃を持っていなければならない(呪文によるものでも可)。目標となったブレス攻撃1つは、通常の効果に追加して、「このセーヴに失敗したクリーチャーを、1ラウンドの間、"朦朧状態(PHB p311)"とさせる」の効果を得る。										【3.5e】
(622) 無系統 (2791)	**スティール・インカーナム**	lv:4	Mol p107	動作	1標準	接触	10ラウンド	頑健・無効	可	—	[目標] 接触したクリーチャー1体
	【初級】 この近接接触攻撃が命中した相手は、一時的な"エッセンティア・ダメージ(Mol p50)"1点/5lv(最大4点)を受ける(10ラウンド持続)。また、使用者は、与えたエッセンティア・ダメージと同じ値の"一時的エッセンティア"を得る(10ラウンド持続)。なお、この妖術のセーヴに失敗した相手は、以後24時間、この妖術に対して完全耐性を得る。										【妖術】
(623) 召喚術 (2792)	**スティール・サモニング**	lv:6	CM p104	音声、動作	'1割り込み'	近距離(5ft/2lv＋25ft)	精神集中(最大1ラウンド/lv)＋1ラウンド	不可	不可	新	[目標] (招来)効果のクリーチャー1体
	(招来)《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、目標となった、招来されてまだ行動していない(招来)効果のクリーチャー1体に対して、術者レベル判定(難易度11＋その術者レベル)を行う。この判定に成功した場合、その制御を得る(解除権なども得ると思われる)。ただし、この呪文の方が先に終了した場合、本来の招来者の制御下に戻る。										【3.5e】
(624) 力術 (2793)	**スティールスティング〔CoSW〕**	lv:4	CoSW p147	音声	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	不可	可	新	[効果範囲] 半径5ft×高さ25ftの円筒形
	[力場]《エーテル界呪文》 術者は、飛び交うダーツのような群れのエリアを作り出す。このことによって、この範囲内にいるクリーチャーに対して、それぞれ下記の近接攻撃1d3＋1回ずつを行う。[近接攻撃のボーナスは＋1/lv＋【対応能力値】修正値；ダメージは2d6点の[力場]ダメージ] 別:〔DroF〕										【3.5e】(F) × ×
(625) 力術 (2794)	**スティールスティング〔DroF〕**	lv:4	DroF p119	音声	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	反応・半減	可	—	[効果範囲] 半径10ft×高さ25ftの円筒形
	[力場]《エーテル界呪文》 この範囲内にいるクリーチャーは、1d6点/lv(最大10d6点)の[力場]ダメージを受ける。なお、[力場]効果の攻撃は、物質界の側からエーテル界の側にも、通常通り作用する(その逆では作用しない)。また、非実体状態の相手にも、通常の失敗確率なく作用する。 別:〔CoSW〕										【3.5e】(F) × ×
(626) 占術 (2795)	**ステイタス，グレーター**	lv:4	HoB, ECS, BoED	音声、動作、信仰	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	有	[目標] 接触したクリーチャー1体/3lvまで
	術者は、ステイタス呪文(PHB p240)の効果を得る(各目標から、相対的位置，不利な状態，ダメージの程度の情報を知覚；死亡または他次元界内に入っている目標からは情報なし)。また、この目標に対して、「呪文レベル:0～2」、「距離:接触」、「セーヴ:(無害)」、「目標:接触したクリーチャー」の全ての条件を満たしている呪文を、接触なしで作用できる。										【3.5e】○ (E) ○
(627) 力術 (2796)	**ストーム・ウォール**	lv:4	DLCS p112	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	精神集中(放棄可)＋1ラウンド/lv	不可	可	—	[効果] 長さ20ft/lvまでの電撃の幕1つか、半径5ft/2lvまでの電撃の輪1つ
	[電気] 術者は、ウォール・オヴ・ファイアー呪文に似た効果を作り出す。ただし、「不透明(おそらく完全視認困難)」、「[電気]ダメージ」、「"金属製の鎧を着用，身体が金属製，大量の金属を運搬"の相手には2倍」、「内部または通過時には、1点/lv(最大20点)＋2d4点；出現時の内部のみ反応・半減」、「砂，土によって除去可」の変更を受ける。										【3.5e】× × (D)

系統	（最小呪文レベル/4lv～6lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4~6lv;34/76]
(628) 力術 (2797)	**ストーム・オヴ・シャーズ**	lv:6	BoED p100	音声、動作、‘犠牲’	1標準	80ft	瞬間	反応・半減、頑健・無効	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径80ftの拡散	
	[善]《アストラル界呪文》 術者は、天上界から星の欠片を降り注がせる。このことによって、この範囲内にいる悪のクリーチャーに対して、1d6点/lv(最大20d6点)のダメージを与えて(反応・半減)、永続的な“盲目状態(PHB p311)”とさせる(頑健・無効)。[犠牲(終了時):1d3点【筋力】吸収]										【成聖】	
(629) 召喚術 (2798)	**ストーム・オヴ・ニードルズ**	lv:4	CM p105	音声、動作、物質	1標準	30ft	瞬間	反応・半減	不可	新	[効果範囲] 円錐形の爆発	
	(創造) 術者は、大量の針の嵐を創造する。このことによって、この範囲内にいるクリーチャーに対して、1d4点/lv(最大15d4点)のダメージを与える。										【3.5e】	
(630) 力術 (2799)	**ストーム・オヴ・ファイアー・アンド・アイス**	lv:6	CM p105	音声、動作	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	1ラウンド	反応・半減	可	新	[効果範囲] 半径20ft×高さ40ftの円筒形	
	[火、冷気] 術者は、雹および溶岩が降り注ぐ場を作り出す。その後、この範囲内では、進入時に1回ずつ、それぞれ6d6点ずつの[火]ダメージ，[冷気]ダメージを受ける。また、この範囲内では、5ft以内の相手に視認困難、5ftを超えて離れた相手に完全視認困難を得るが、〈聞き耳〉判定に対して－4のペナルティを受けて、移動コストが2倍となる。										【3.5e】	
(631) 心・力 (2800)	**ストーム・スレイヴ**	lv:6	Dr@347 p77	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv	反応・不完全	可	—	[目標] クリーチャー1体	
	[悪、電気] 目標1体は、“からみつかれた状態”となって、1ラウンドにつき1回ずつ、2d6点の[電気]ダメージを受ける(接触してきた相手にも、1d6点の[電気]ダメージ)。また、脱出には、「〈脱出術〉判定，【筋力】判定，本文中の魅惑効果を自発的に受ける」のいずれかが必要となる。ただし、セーヴに成功した場合、1d6点の[電気]ダメージのみとなる。										【3.5e】	
(632) 力術 (2801)	**ストーム・タッチ**	lv:5	MoE p103	音声、動作	1標準	接触	不明またはチャージ消費	頑健・不完全	可	—	[目標] 接触したクリーチャー1体以上	
	[電気] 術者は、合計1回/lvまで、“電撃の接触”を使用できる。この近接接触攻撃が命中した相手は、9d6点の[電気]ダメージを受けて(セーヴ不可)、1ラウンドの間、“朦朧状態(PHB p311)”となる(頑健・無効)。なお、嵐のドラゴンマーク(ECS p63)か、《一族の有力者:リランダー氏族》の特技(ECS p50)を持つ場合、ダメージが＋1d6点される。										【3.5e】	× (E) ×
(633) 召喚術 (2802)	**ストームウォーク**	lv:6	SW p122	音声、動作、信仰	1ラウンド	接触	瞬間	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)、可(物体)	—	[目標] 術者および、接触した同意するクリーチャー1体/2lvまで	
	(瞬間移動)《アストラル界呪文》 術者は、テレポート呪文(PHB p257)の効果を得る。また、この呪文の発動時間中には、術者の周囲に視界を妨害する嵐が出現する。さらに、この呪文の完成時には、一時的に異次元空間内で待機して、10分を掛けて出現地点に嵐が発生して、その中心地点に再出現する(移動自体は瞬間効果；本文参照)。										【3.5e】	
(634) 力術 (2803)	**ストールワート・パクト**	lv:5	SpC, RoD, CD	音声、動作、信仰、‘物質’	10分	接触	チャージ消費まで永続、1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、同意する生きているクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、次に“残りhpが最大hpの1/2以下になった”場合、この呪文のチャージ消費によって、以下の効果が自動的に作動する。「この目標は、＋5点/2lv(最大＋35点)の一時的hpと、セーヴに対して＋2の幸運ボーナス、および“ダメージ減少5/魔法”の能力を得る(1ラウンド/lv持続)」。[物質要素:香(250gpぶん)]										【3.5e】	
(635) 召喚術 (2804)	**ストーン・ウォーク**	lv:6	PGtF, LoDa, MaoF	音声、動作、‘物質’	10分	接触	チャージ消費まで永続	意志・無効(物体)	可(物体)	新	[目標] 接触した石1つ	
	(瞬間移動)《アストラル界呪文》 術者は、1辺が5ftのマス目1つ以上の大きさを持つ石2つを、魔法的にリンクする(それぞれ、準備には1時間および宝石のペースト2,500gpぶんが必要；再利用可)。その後、合計1回/4lvまで、この上で合言葉を唱えた相手は、もう片方の上まで瞬間移動できる(本文参照)。[物質要素:ダイアモンド1つ(2,500gp)]										【特技】	(F) × ×
(636) 変成術 (2805)	**ストーン・シェイプ，グレーター**	lv:5	SpC, Und	音声、動作、物質/信仰	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した、体積が10立方ft/lv＋10立方ftまでの、石製の物体と石の塊	
	[地] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、目標となった石製の物体1つ(または石の塊1つ)の形状を、別の形状に変化させる。なお、この方法で、「石製の武器，粗雑な石像，落とし戸を作り出す」，「石製の壁に粗雑な扉を作り出す」，「石製の扉を動かなくする」などの形成を行える。ただし、動く部分がある仕掛けは、30%の確率で作動しない。										【3.5e】	(F) ○ ○
(637) 力術 (2806)	**ストーン・シャター**	lv:4	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	頑健・半減(ク)、不可(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標] 石製の、クリーチャー1体か物体1つ	
	[音波] 以下の2つから選択すること。「石製のクリーチャーが目標：目標となったクリーチャー1体は、1d6点/lv(最大15d6点)のダメージを受ける(頑健・半減)」，「石製の物体が目標：目標となった物体1つは、重量が2ポンド/lv以下ならば、即座に粉砕される(セーヴ不可)」。										【3.5e】	(F) ○ ○
(638) 力術 (2807)	**ストーン・ストーム**	lv:5	SoS p129	音声、動作、物質	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	1ラウンド	不可	不可	—	[効果範囲] 半径20ft×高さ40ftの円筒形	
	術者は、弾丸のような石の雨を降らせる。その後、この範囲内では、進入時に1回ずつ、3d6点の魔法の殴打ダメージ、および3d6点の魔法の斬撃ダメージを受ける。また、この範囲内では、〈聞き耳〉判定に対して－4のペナルティを受けて、地上移動コストが4倍となる。										【3.5e】	× (E) ×
(639) 占術 (2808)	**ストーン・テル**	lv:4	PHB p241	音声、動作、信仰	10分	自身	1分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、自然の石や加工された石材と対話する能力を得る。その後、この方法によって対話している石は、「誰(または何)が自身に接触したか」，「自身の下(または後ろ)に何が潜んでいるのか(または隠れているのか)」などの質問に対して、包み隠さずに回答する。										【3.5e】	
(640) 変成術 (2809)	**ストーン・トゥ・フレッシュ**	lv:5	PHB p241	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	頑健・無効(物体)	可(物体)	新	[目標] クリーチャー1体か、高さ10ft×直径1ft～3ftの円筒形までの石1つ	
	目標となった、“石化状態(PHB p307)”のクリーチャー1体および装備品は、石化状態から回復する。ただし、この目標は、頑健セーヴ(難易度15)に失敗した場合、この形質変化に耐えられずに死亡する。なお、この呪文によって、すでにある石の塊を、肉の塊に変化させることもできる。										【3.5e】	
(641) 変成術 (2810)	**ストーン・ボディ**	lv:6	SpC, PGtF…	音声、動作、物質	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、“ダメージ減少10/アダマンティン”の能力と、“呼吸，生理機能に関する効果に対する完全耐性([電気]，毒，病気，盲目効果など；本文参照)”の能力を得る。また、【筋力】に＋4(強化)，【敏捷力】に－4(強化)，移動速度全般が1/2，体重が3倍の修正を受ける。なお、特定の呪文に対しては、本文参照。(…RaoF, SSp)										【3.5e】	(F) ○ ○
(642) 変成術 (2811)	**ストーン・メタモーフォシス**	lv:4	Und p58	音声、動作、物質/信仰	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した、体積が1立方ft/lv＋10立方ftまでの、岩1つか石製の物体1つ	
	[地] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、目標となった石製の物体1つまたは岩1つを、本文中の種類の岩に変化させる(Und p103参照)。ただし、この呪文によっては、宝石および準宝石に変化させたり、物体の金銭的な価値を変化させることはできない。										【3.5e】	(F) × ×
(643) 変成術 (2812)	**ストーン・メタモーフォシス，グレーター**	lv:6	Und p58	音声、動作、物質/信仰	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した、体積が10立方ft/lv＋10立方ftまでの、岩1つか石製の物体1つ	
	[地] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、目標となった石製の物体1つまたは岩1つを、本文中の種類の岩に変化させる(Und p103参照)。ただし、この呪文によっては、宝石および準宝石に変化させたり、物体の金銭的な価値を変化させることはできない。										【3.5e】	(F) × ×
(644) 力術 (2813)	**ストーンファイアー**	lv:5	ShS p50	音声、動作、信仰	1標準	接触	1ラウンド/lv	不可	可	—	[効果範囲] 1辺が5ftのマス目1個/4lv＋1個ぶんまでの範囲内	
	[火] この範囲内にある石は、燃焼する(1ラウンドにつき、厚さ1インチぶんが消耗；[冷気]ダメージは、本文参照)。その後、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、術者のターンの間に、以下の[火]ダメージを与える(アンデッドには2倍のダメージ)。「この範囲内：2d6点」，「周囲10ft以内：2d4点」，「周囲11ft～20ft以内：1d4点」。										【3.5e】	(F) × ×
(645) 召喚術 (2814)	**ストーンホールド**	lv:6	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	24時間/lv	反応・不完全	可	新	[効果範囲] 1辺が10ftのマス目1個/lvぶんまでの範囲内	
	(創造)[地][魔法の罠(難易度25＋呪文レベル；発見のみ)] 術者は、この範囲内の10ft×10ftのマス目1つ毎に、石製の腕1つを潜ませる。その後、この範囲内に進入するか、この範囲内でターンを開始する相手があった場合、この腕1つが出現して、移動の妨害およびダメージを与える(本文参照)。[AC15；硬度8；15hp；脱出方法は本文参照]										【3.5e】	(F) ○ ○
(646) 死霊術 (2815)	**ストップ・ハート**	lv:4	BoVD p95	動作、‘麻薬’	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効	可	新	[目標] 接触した、おそらく生きている動物か人型生物1体	
	[悪] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、－8hpの“瀕死状態(PHB p143)”となる。また、通常の瀕死状態と同様に、容態安定化できなかった場合、各ラウンドの終了時に、1点のhpを失う。[麻薬要素:バカラン(BoVD p41)]										【3e】	

系統	（最小呪文レベル/4lv～6lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4~6lv;35/76]
(647) 力術	**ストラッズ・ベインフル・アトラクター**	lv:4	Dr@348 p76	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1分/lv	不可	可	—	[目標/効果範囲] クリーチャー1体/クリーチャー1体を中心とした、直径15ftの範囲内	
(2816)	目標1体は、直径15ftの不可視状態のオーラで包まれる。その後、このオーラの範囲内にいる、このオーラの保持者ではない相手に対して、「特定の相手に狙いを付ける、hpのダメージを与える遠隔呪文」が使用された場合、その目標は、このオーラの保持者に変更される。ただし、この呪文によっては、効果範囲型呪文，非ダメージ呪文などは変更されない。										【3.5e】	
(648) 力術	**ストリーマーズ**	lv:5	ShS p50	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv	不可	可	—	[効果] おそらく光線1本以上	
(2817)	術者は、赤色の光線1本を放つ。その後、この光線は、術者が指定した相手を追撃して、その相手が何らかのアクションをとった場合、遠隔接触攻撃を行って、5d10点のダメージを与える(これを行うと消滅する；この光線は、魔法の武器によって破壊可；本文参照)。また、この光線は、9レベルを超える3レベルにつき＋1本される(18レベル以上で最大4本)。										【3.5e】 (F) × ×	
(649) 変成術	**ストレンクス・オヴ・ザ・ビースト**	lv:4	PGtF, Dr@304	音声、焦点、'ライカンスロープ'	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者	
(2818)	術者は、〈変身制御〉判定に対して－4のペナルティを受けるが，人型生物形態(または類似の本来の形態)である間は、「動物形態の、"鋭敏嗅覚"，"ダメージ減少"，特技を得る」，「本来の形態から動物形態になる際の、能力値差分の1/2を得る(2の倍数になるように端数切り捨て)」の効果を受ける。ただし、術者は、ライカンスロープでなければならない。										【3.5e】 (F) × ×	
(650) 変成術	**スナイパーズ・アイ**	lv:4	SpC, CAd, S&S	音声、動作、焦点	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者	
(2819)	術者は、〈視認〉判定に対して＋10の技量ボーナスと、"暗視(60ft)"の能力を得る。また、「"急所攻撃"の能力が、有効距離30ftではなく60ftになる」，「"致死攻撃"の能力が、遠隔攻撃によっても行えるようになる(有効距離60ft)」の利益を得る。ただし、術者が移動した場合、この呪文は即座に終了する。										【上ク】	
(651) 防御術	**スネア・アストラル・トラヴェラー**	lv:6	BoVD p95	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径が"中距離(10ft/lv＋100ft)"の円	
(2820)	《アストラル界呪文》 術者は、この範囲内にいるアストラル状態の相手1体を捕獲して、自身の前に転送する。また、この相手は、可視状態となるとともに、身動きできない。なお、この範囲内に複数の相手がいる場合、近くにいる相手から順番にセーヴを行わせて、最初にセーヴに失敗した相手1体のみを捕獲する(全員が成功したならば失敗する)。										【3e】	
(652) 心術	**スネア・ドリーマー**	lv:4	CoC p177	音声、動作	1標準	1マイル	1ラウンド/lv	意志・無効	おそらく可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径1マイル(＝半径5,280ft)の円	
(2821)	(強制) 術者は、この範囲内に存在する魂1つを捕獲して、自身の前に転送する。また、この魂は、可視状態となるとともに、身動きできない。なお、この範囲内に複数の魂が存在する場合、近くに存在する魂から順番にセーヴを行わせて、最初にセーヴに失敗した魂1つのみを捕獲する(全てが成功したならば失敗する)。										【3e】	
(653) 変成術	**スネーク・ダーツ**	lv:4	CAr, OA	音声、動作、焦点	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	不可	可	新	[目標] クリーチャー2体まで	
(2822)	術者は、自身の腕にある蛇の刺青が，蛇2体に変化する。これらの蛇は、自動命中によって、3d6点のダメージ、および以下の"毒"を与える。ただし、この蛇を刺青に戻すためには、1回の標準アクションによって、呑み込まなければならない(本文参照)。[頑健・無効；初期および予後、1d6点【筋力】ダメージ]										【3.5e】	
(654) 防御術	**スネーク・バリアー**	lv:4	Dr@318, OA	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1分/lv	意志・無効、頑健・半減	可	—	[効果範囲] 1辺が5ftのマス目1個/lvぶんまでの範囲内	
(2823)	術者は、不可視状態の場を作り出す。この範囲内は、4HD以下の爬虫類，"爬虫類のような相手(Dr@318 p42)"は進入できず(意志・無効；この効果を受けた場合、障壁の存在およびどのような種類の効果なのかには気付く)、進入できた場合でも、1d4点(最大10d4点)のダメージを受ける(頑健・半減)。ただし、竜には作用しない。※エラッタを反映済み。										【3.5e】	
(655) 変成術	**スネークバイト〔MaoF〕**	lv:4	MaoF p107	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	不可、意志・無効	不可	新	[目標] 術者	
(2824)	術者は、自身の腕1本が蛇となって、"噛みつき(本文参照)"の肉体武器1つを得る。[頑健・無効、難易度10＋【対応能力値】修正値＋1/2lv；初期および予後、1d6点【耐久力】ダメージ；この毒のセーヴに失敗すると、1d4ラウンドの間、追加で"麻痺状態(PHB p311)"となる(意志・無効)] ※SpC版よりも強力なため、呪文レベルを1上昇した。別:〔SpC〕										【3e】 (F) × ×	
(656) 召喚術	**スノー・ウェイヴ**	lv:6	FB p104	音声、動作	1ラウンド	30ft	瞬間	頑健・不完全、反応・不完全	不可	—	[効果範囲] 円錐形の爆発	
(2825)	[冷気] 術者は、雪の波を作り出す。このことによって、この範囲内にいるクリーチャーに対して、4d6点の魔法の殴打ダメージ(セーヴ不可)、および1d6点の[冷気]ダメージ(頑健・半減)を与えて、"伏せ状態(PHB p310)"とさせる(反応・無効)。										【3.5e】	
(657) 心術	**スノーソング**	lv:6	FB p105	音声	1標準	30ft	10分/lv	不可(無害)、意志・無効	可(無害)、可	—	[効果範囲] 術者を中心とした、半径30ftの範囲内	
(2826)	(強制)[精神作用] この範囲内では、術者および仲間は、「ACに対して＋4の洞察ボーナス、"高速治癒1"の能力、"[冷気]に対する抵抗15"の能力、【魅力】，攻撃ロールに対して＋4の士気ボーナス、行う近接攻撃に対して＋1d6点の追加の[冷気]ダメージ」の利益を得る。また、敵は、音声要素を含む呪文の発動に20%の失敗確率を受ける。										【3.5e】	
(658) 力術	**スパーク・シールド**	lv:4	DLCS p111	音声、動作、物質/信仰	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	—	[目標] 術者	
(2827)	[電気] 術者は、松明と同様の光を放つとともに、[電気]ダメージが半減する(反応・半減ならば，セーヴに成功すると無効化)。また、手持ち武器(金属材質が1/2未満かつ、間合いの長い武器は除く)，肉体武器，素手攻撃を命中させて来た相手は、その1回毎に、本文中の[電気]ダメージを受ける。※ミスティック呪文ではない(HOotS p64参照)。										【3.5e】 × × (D)	
(659) 召喚術	**スパークルズ**	lv:4	ShS p49	音声、動作、物質	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	1分/lv	不可	不可	—	[目標] 半径10ft/lvまでの拡散内の、全てのクリーチャーと物体	
(2828)	(創造) この目標は、創造されたきらめく塵を浴びて、自身の輪郭が浮き出される。このことによって、「"不可視状態(PHB p203，p310，DMG p297)"が無効化されて、〈隠れ身〉判定に対して－40のペナルティを受けて、この塵を除去できない(セーヴ不可)」の効果を受ける。										【3.5e】 (F) × ×	
(660) 防御術	**スパーン・ザ・スーパーナチュラル**	lv:4	ToM p258	音声、動作、'真の名'	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	精神集中(最大1ラウンド/lv；放棄可)	頑健・無効	可	—	[目標] クリーチャー1体	
(2829)	目標となったクリーチャー1体は、術者が選択した超常能力1つが抑止される(変則的能力，擬似呪文能力，呪文能力などには作用しない)。[真の名要素(呪文の発動時に〈真の発話/Truespeak〉判定[仮訳]が必要):この目標の"真の名/Truename(ToM p195)[仮訳]"(判定結果の15を上回る5点につき、追加で超常能力1つを抑止できる)]										【3.5e】	
(661) 変成術	**スパイクス〔CO，DotF〕**	lv:4	CD, DotF	音声、動作、物質	1標準	接触	1時間/lv	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した、木製のおそらく殴打ダメージを与える武器1つ	
(2830)	目標となった武器1つは、攻撃ロールに対して＋2の強化ボーナス、近接ダメージ・ロールに対して＋1/lv(最大＋10)の無名ボーナスを得て、クリティカル可能域が通常の2倍(＋100%)となる。また、"魔法の刺突かつ殴打"のダメージを与えるように変化する。※SpC版よりも強力なため、呪文レベルを1上昇した。別:〔SpC〕										【3.5e】	
(662) 死霊術	**スパイダー・カース**	lv:6	SpC, FRCS	音声、動作、信仰	10ラウンド	中距離(10ft/lv＋100ft)	24時間/lv	意志・無効	可	新	[目標] 中型サイズ以下の、精神を持つ人型生物1体	
(2831)	(おそらく強制)[精神作用] 目標1体は、ドライダー(MM p178)に似た姿に形質変化して、大型サイズに変化する。また、各肉体系能力値(【筋力】，【敏捷力】，【耐久力】)に対して＋4のボーナスと、ドライダーの「移動速度」，「外皮」，「噛みつき」，「毒」を得る。ただし、術者のテレパシーによる命令に従わなければならない(ドミネイト系呪文と同様；本文参照)。										【領域】 (F) ○ ○	
(663) 変成術	**スパイダー・フォーム，グレーター**	lv:5	DotU p63	音声、動作	'1即行'	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	—	[目標] 術者	
(2832)	(ポリモーフ) 術者は、フィーンディッシュ種(MM p217)の超大型モンストラス・スパイダー(MM p286)に変身して、＋5点の一時的hpを得る(呪文の終了時には消滅)。なお、フィーンディッシュ種テンプレートによる能力は、8HD相当として獲得する。										【3.5e】	
(664) 召喚術	**スパイダー・プレイグ〔SpC，SSp〕**	lv:6	SpC, SSp	音声、動作	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	不可	不可	新	[効果] 招来された、大型モンストラス・スパイダー5体	
(2833)	(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、セレスチャル種(MM p118)またはフィーンディッシュ種(MM p217)の、大型モンストラス・スパイダー(MM p286)5体を招来する。これらは、呪文の完成時(術者の次のターンの開始時)に出現して、即座に行動する。また、意思の疎通を行える場合には、詳細な行動の指示を行える。別:〔Und, Du@84〕										【3.5e】	
(665) 召喚術	**スパイダー・プレイグ〔Und，Du@84〕**	lv:4	Und, Du@84	音声、動作、信仰	1ラウンド	長距離(40ft/lv＋400ft)	1分/lv	不可	不可	新	[効果] 招来されたスパイダー・スウォーム1群/3lv、隣接して一塊になっていること	
(2834)	(招来)《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、インセクト・プレイグ呪文(PHB p204)と同様に、スパイダー・スウォーム(MM p103)1つ/3lvを招来する。これらは、同じマス目内に踏み込んだ相手を、無差別に攻撃する(すでに他者がいる場所にも出現できる)。ただし、これらは、招来された場所に留まって、自分では移動を行わない。別:〔SpC, SSp〕										【上ク】 (F) × ×	

系統	（最小呪文レベル/4lv～6lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4~6lv;36/76]
(666) 変成術 (2835)	スパイダーフォーム	lv:5	SpC, FRCS	音声、動作、信仰	1標準	自身	1時間/lv（解除可）	なし	なし	新	[目標] 術者	
	（ポリモーフ） 術者は、ドライダー（MM p178）か、超小型～大型のモンストラス・スパイダー（PHB p286）の外見を得るとともに、その能力の多くを得る（本文参照；後者は会話や呪文の発動を行えない）。また、（ポリモーフ）効果では変化しない部分に追加して、「精神系能力値」、「クラス・レベル」、「基本攻撃ボーナス」、「基本セーヴ」が変化しない。										【領域】(F) ○ ○	
(667) 変成術 (2836)	スピア・オヴ・ヴァラリアン	lv:4	BoED p100	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv（解除可）	頑健・無効（無害、物体）	可（無害、物体）	新	[目標] 接触した、非魔法の武器1つ	
	目標となった非魔法の武器1つは、銀製のスピアに形質変化して、＋1の魔法の武器として扱われて、“マジカル・ビースト”ベイン（DMG p222）の武器の能力を得る。ただし、本来の材質的特性や形状は抑止される。また、使用者がこの武器を手離した場合、この呪文は即座に終了する。										【3.5e】	
(668) 力術 (2837)	スピア・オヴ・ディヴァイン・マイト	lv:5	AoM p74	音声、動作、信仰	1標準	長距離（40ft/lv＋400ft）	瞬間	意志・不完全	可	—	[目標] 善の属性ではない、1HD/lv以下のクリーチャー1体	
	[善、力場]《エーテル界呪文》 この遠隔接触攻撃が命中した相手は、「悪ならば、生きていると死亡，アンデッドだと破壊」，「善ではなく、“（他次元界）の副種別”を持つならば、出身次元界内に転送されて、以後24時間は再訪不可（セーヴに－4で）」，「どちらも受けなかった場合、ダメージ」を受ける。 ※ミスティック呪文ではない（HOotS p64参照）。										【3.5e】 × × (D)	
(669) 力術 (2838)	スピア・オヴ・ディヴァイン・ラス	lv:5	AoM p74	音声、動作、信仰	1標準	長距離（40ft/lv＋400ft）	瞬間	意志・不完全	可	—	[目標] 悪の属性ではない、1HD/lv以下のクリーチャー1体	
	[悪、力場]《エーテル界呪文》 この遠隔接触攻撃が命中した相手は、「善ならば、生きていると死亡，アンデッドだと破壊」，「悪ではなく、“（他次元界）の副種別”を持つならば、出身次元界内に転送されて、以後24時間は再訪不可（セーヴに－4で）」，「どちらも受けなかった場合、ダメージ」を受ける。 ※ミスティック呪文ではない（HOotS p64参照）。										【3.5e】 × × (D)	
(670) 変成術 (2839)	スピッティング・コブラ	lv:4	Dr@330 p73	音声、動作、‘焦点’	1標準	0ft	1分/lv（解除可）	不可	不可	—	[効果] 毒1発以上	
	術者は、焦点具となった蛇1体から、“毒”を抽出する。その後、1ラウンドにつき1回ずつ、自身の腕から“毒”を噴射できる（有効距離120ft）。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、上記の“毒”を受ける。ただし、この攻撃を行う毎に、呪文の持続時間が2分ぶん消費される。［焦点具：毒を持つスネーク1体（蛇を焦点具とする場合、Dr@330 p71参照）］										【3.5e】	
(671) 死霊術 (2840)	スピット・ポイズン	lv:4	Dr@304 p37	動作、信仰	1標準	30ft	瞬間	不可	可	—	[目標] クリーチャー1体	
	術者は、「毒を受けている」，「毒の能力を持っている」，「毒を与える接触呪文をチャージ保持している（この呪文のためにチャージ消費される）」のいずれか1つ以上でなければならない。術者は、毒の飛沫を吐き掛ける。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、上記の条件を満たしている、全ての毒を受ける。										【3e】	
(672) 占術 (2841)	スピリチュアル・アドヴァイザー	lv:4	CCh p119	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、他次元界の存在に対して助言を求める。その後、「1ランク未満の〈知識〉技能でも、“習得済み”として技能判定を行える」，「この呪文の発動前に行った〈知識〉判定に対して、再挑戦を行える」の利益を得る。また、通常の〈知識〉判定や、上記の方法による〈知識〉判定を含めて、あらゆる〈知識〉判定に対して＋4の洞察ボーナスを得る。										【3.5e】	
(673) 力術 (2842)	スピリチュアル・ガーディアン	lv:6	CCh p119	音声、動作、信仰	1標準	5ft	10分/lv	不可	不可	新	[効果] 魔法の[力場]の、幻の騎士1体	
	[力場]《エーテル界呪文》 術者は、幻の騎士1体を作り出して、5ft以内に伴って移動させる。その後、この騎士によって、ACに対して＋6の反発ボーナスを得るとともに、術者の1回の標準アクションで、近接攻撃1回を行わせることができる（本文参照）。また、残りの持続時間を1/10に減少することで、離れて行動させることができる（本文参照）。										【3.5e】	
(674) 力術 (2843)	スピリチュアル・キャヴァルリィ	lv:5	HoB p127	音声、動作、信仰	1標準	中距離（10ft/lv＋100ft）	瞬間	不可、頑健・無効	可	—	[効果] 魔法の[力場]の、騎兵1体/4lv（最大5体）	
	[力場]《エーテル界呪文》 術者は、幻の騎兵1体/4lv（最大5体）を作り出して、それぞれの騎兵に、距離内にいる相手1体への近接攻撃1回を行わせる（本文参照；同一の相手を、複数体に攻撃させることはできない）。また、その相手から10ft以上離れた地点に出現させた場合、上記は突撃攻撃となる。										【3.5e】	
(675) 召喚術 (2844)	スピリット・アライ	lv:6	Dr@318, OA	音声、動作	10分	近距離（5ft/2lv＋25ft）	瞬間	不可	不可	—	[効果] 招請された、合計12HD以内の“精霊クリーチャー”2体まで	
	（招請）[可変]《アストラル界呪文》 術者は、詳細な属性が自身と同じ、“精霊クリーチャー（CD p12，CAr p94）”を招請する（特定の個体を指定できる）。その後、意思の疎通を行える場合、奉仕の契約を結ぶことができる（1分/lv以内に終了できる仕事の報酬は、HD数×100gp程度；所要時間や危険度によって変化；PHB p276を参照）。										【3.5e】	
(676) 召喚術 (2845)	スピリット・アライ，レッサー	lv:4	Dr@318, OA	音声、動作、信仰	10分	近距離（5ft/2lv＋25ft）	瞬間	不可	不可	—	[効果] 招請された、6HD以下の“精霊クリーチャー”1体	
	（招請）[可変]《アストラル界呪文》 術者は、詳細な属性が自身と同じ、“精霊クリーチャー（CD p12，CAr p94）”1体を招請する（特定の個体を指定できる）。その後、意思の疎通を行える場合、奉仕の契約を結ぶことができる（1分/lv以内に終了できる仕事の報酬は、HD数×100gp程度；所要時間や危険度によって変化；PHB p276を参照）。										【3.5e】	
(677) 死霊術 (2846)	スピリット・ウォーク	lv:6	DLCS p112	音声、動作、焦点/信仰	1時間	自身	1ラウンド/lv（解除可）	なし	なし	—	[目標] 術者	
	術者は、霊魂を離脱させる（本体は“麻痺状態”）。その後、距離を無視して、同一の次元界内の、慣れ親しんだ場所を訪れることができる。また、通常通り見聞きでき、非魔法の暗闇を10ftまで見通せ、他の相手から可視，可聴状態である。ただし、呪文発動を行えず、一部の効果の目標を感知できない。 ※ミスティック呪文（HOotS p64参照）。										【3.5e】 × × (D)	
(678) 死霊術 (2847)	スピリット・スティード	lv:4	ECS p111	音声、信仰	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効（無害）	可（無害）	新	[目標] 接触した、生きている動物1体	
	目標1体は、「全てのダメージを受けない」，「疲労状態にならない」，「《疾走》の特技（習得済みの場合、本文参照）」，「基本地上移動速度に対して＋30ftの強化ボーナス」を得るが、この呪文の終了時に、疲労状態となる。なお、移動速度の変化は、呪文などの効果が先に適用される（PHB p145参照）。また、跳躍距離が変化する（PHB p77参照）。										【3.5e】 × (E) ×	
(679) 死霊術 (2848)	スピリット・セルフ	lv:5	CAr, OA	音声、動作、物質	1標準	自身	10ラウンド（解除可）	なし	なし	新	[目標] 術者	
	《アストラル界呪文》 術者は、自身の精神が肉体から抜け出して、非実体状態の“精霊クリーチャー（CD p12，CAr p94）”として行動する。この状態では、移動速度90ftを持ち、肉体も部分的に行動できるが、肉体から200ftを超えて離れることができず、呪文は音声要素しか満たすことができない。なお、1回の標準アクションによって、肉体に戻ることができる。										【3.5e】	
(680) 変成術 (2849)	スピリット・ニードル	lv:6	CAr, OA	音声、動作、焦点	1標準	近距離（5ft/2lv＋25ft）	1ラウンド/lv	不可	可	新	[目標] “精霊クリーチャー”1体	
	《アストラル界呪文》 この遠隔攻撃が命中した“精霊クリーチャー（CD p12，CAr p94）”は、魔法の針1本が刺さる。この状態では、非実体状態の利点を失って、魔法的な能力を含めて移動できず、ACの【敏捷力】ボーナスを失って、受ける攻撃ロールに＋4される。なお、この目標の他は、1回の標準アクションによって、この針を抜くことができる。										【3.5e】	
(681) 召喚術 (2850)	スピリット・バインディング	lv:6	CAr, Dr@318, OA	音声、動作	10分	近距離（5ft/2lv＋25ft）	瞬間、24時間/lv	意志・無効	不可、可	新	[効果] 招請された、合計16HD以内（Dr@318では12HD以内）の“精霊クリーチャー”3体まで	
	（招請）[可変]《アストラル界呪文》 この呪文の発動前に、マジック・サークル系呪文によって、魔法陣を作成しておくこと。術者は、プレイナー・バインディング系呪文（PHB p277）と同様に、指定した種類の“精霊クリーチャー（CD p12，CAr p94）”を招請して、仕事1つに同意するか、脱出に成功するまで、この魔法陣に捕らえ続ける（本文参照）。										【3.5e】	
(682) 召喚術 (2851)	スピリット・バインディング，レッサー	lv:4	CAr, Dr@318, OA	音声、動作	10分	近距離（5ft/2lv＋25ft）	瞬間、24時間/lv	意志・無効	不可、可	新	[効果] 招請された、8HD以下（Dr@318では6HD以下）の“精霊クリーチャー”1体	
	（招請）[可変]《アストラル界呪文》 この呪文の発動前に、マジック・サークル系呪文によって、魔法陣を作成しておくこと。術者は、プレイナー・バインディング系呪文（PHB p277）と同様に、指定した種類の“精霊クリーチャー（CD p12，CAr p94）”1体を招請して、仕事1つに同意するか、脱出に成功するまで、この魔法陣に捕らえ続ける（本文参照）。										【3.5e】	
(683) 無系統 (2852)	スピリット・ブラスト	lv:4	CM p68	—	—	—	—	—	—	新	[目標] 使用者の怪光線1本	
	【中級；怪光線要素】 ○この怪光線は、アンデッドに対して、怪光線の1dにつき＋1点の追加ダメージを与える。また、“非実体状態（RC p64，MM3 p219）”のアンデッドに対しても、非実体状態の失敗確率なく作用する。 ※エンライトンド・スピリットのクラス能力として習得。										【妖術】	
(684) 防御術 (2853)	スピリットウォード	lv:6	AoM p76	音声、動作、物質/信仰	10分	近距離（5ft/2lv＋25ft）	24時間	不可	不可	—	[効果範囲] 1辺が20ftの立方体1個/lvぶんまでの範囲内	
	術者は、超自然的な魔法の場を作り出す。その後、この範囲内には、“エーテル状態（PHB p203，DMG p290）”および“非実体状態（RC p64，MM3 p219）”のクリーチャーは進入できない。また、この範囲内では、一部の魔法のアイテムが機能せず（本文参照）、エーテル界に移動する効果や、エーテル界に作用する効果が機能しない。										【3.5e】 × × (D)	

系統	（最小呪文レベル/4lv～6lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4~6lv;37/76]			
(685) 死霊術 (2854)	**スピリットウォール**	lv:5	SpC, CAr, T&B	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1分/lv(解除可)	不可、意志・無効	不可	新	[効果] 1辺が10ftの正方形1個/lvぶんまでの面積を持つ壁か、半径1ft/lvまでの球または半球				
	[恐怖、精神作用]〔負〕 術者は、半ば実体を持つ壁1つを作り出す。この障壁は、魔法的な効果を遮断して、反対側に対して遮蔽および視認困難を与える。また、このどちらかの側(術者自身が選択)は、低い呻き声を放って、半径60ft以内から聞いた相手は、1d4ラウンドの間、"恐慌状態(PHB p304)"となる。なお、接触するか通過する場合、本文参照。											【3.5e】			
(686) 幻術 (2855)	**スフィアー・オヴ・テラー**	lv:4	Dr@333 p72	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv	意志・看破、頑健・半減	可	—	[効果範囲] 半径30ftの半球状				
	(操影)[闇、恐怖、精神作用]《影界呪文》 この範囲内は、ダークネス呪文(PHB p246)の効果を得る。また、精神を持つ相手は、最初の進入時に1回、"怯え状態(PHB p303)"となる(意志・無効; 呪文の終了時まで持続)。また、上記のセーヴに失敗した相手は、この範囲内では、1ラウンドにつき1回ずつ、1d6点のダメージを受ける(頑健・半減)。											【3.5e】			
(687) 死霊術 (2856)	**スペクトラル・タッチ**	lv:6	SpC, LbM	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv(解除可)、1時間	頑健・無効	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体以上				
	〔負〕 術者は、1ラウンドにつき1回ずつ、"霊体の接触"を使用できる。この近接接触攻撃が命中した生きている相手は、"負のレベル(PHB p310)"1つを受ける(1時間持続)。また、術者は、この方法によって与えた負のレベル1つにつき、＋5点の一時的hpを得る(最大hpと同じ値まで累積可; 1時間持続)。なお、アンデッドに対しては、本文参照。											【3.5e】			
(688) 死霊術 (2857)	**スペクトラル・ドラゴン**	lv:6	DroF p118	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	精神集中(最大1ラウンド/lv; 放棄可)	不可	可	—	[効果] 影の塊による、大型サイズの霊体の竜1体				
	〔負〕 術者は、霊体の竜1体を作り出して、行動の指示を与える。また、術者が"影に関係する種族"の場合、本文参照。[移動速度60ft; 対接触AC9; 攻撃ボーナスは＋1/lv＋【対応能力値】修正値; ダメージは1d6点の【筋力】ダメージ、および"負のレベル"1つ(24時間後にレベル吸収; アンデッドは本文参照); 殆どの効果を受けない; 固体を通過可]											【3.5e】	(F)	×	×
(689) 死霊術 (2858)	**スペクトラル・ハンド, グレーター**	lv:5	Dr@304 p36	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1分/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果] 霊体の手1つ				
	術者は、スペクトラル・ハンド呪文(PHB p243)と同様に、亡霊のような手1つを作り出す。ただし、3d4点ぶんのhpを譲渡して(終了時に、手に残っていたぶんは回復)、呪文レベル6以下の接触呪文を伝達でき、接触超常能力も伝達できる(近接接触攻撃に対して＋2のボーナス; 術者と同じ方向から攻撃; 挟撃不可)。[手のデータは、PHB p243参照]											【3e】			
(690) 死霊術 (2859)	**スペクトラル・レイザー**	lv:6	CoC p178	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	精神集中(放棄可)	不可	おそらく可	新	[効果] 魔法の[力場]の刃1つ				
	[力場]《エーテル界呪文》 術者は、[力場]の刃1つを作り出して、距離内の相手1体に対して、呪文の完成時に攻撃1回と、以後1ラウンドにつき全力攻撃1回を行わせる(変更は1回の標準アクション; 変更時は全力攻撃不可)。[術者の基本攻撃ボーナスで近接攻撃; 2d6点の[力場]ダメージ; "シュア・ストライキング(A&EG)"の武器の能力]											【3e】			
(691) 変成術 (2860)	**スペル・エンハンサー**	lv:4	SpC, PGtF, MaoF	音声	'1即行'	自身	1ラウンド	なし	なし	新	[目標] 術者				
	術者は、次に発動する呪文1つが、「有効術者レベルに対して＋2のボーナス」,「セーヴ難易度が1上昇」の利益を得る。											【3.5e】	(F)	○	○
(692) 防御術 (2861)	**スペル・スネア, グレーター**	lv:6	MoE p102	動作	10ラウンド	接触	10分/lvまたはチャージ消費	不可(物体)	不可(物体)	—	[目標] 接触した、エベロン・ドラゴンシャード(100gp以上)1つ				
	目標となったドラゴンシャード1つは、それを保持している相手が、次に「呪文レベル6以下」,「目標1体, オーブ系, 光線系のいずれか」の両方を満たす呪文, 擬似呪文能力の目標となった場合、吸収して自動的に無効化するが、同時に分解される(本文参照)。※スクロール, ワンドなどの作成時に変なため、物質要素ではないように仮変更した。											【3.5e】	×	(E)	×
(693) 防御術 (2862)	**スペル・セフト**	lv:4	CS p101	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可	不可	新	[目標] クリーチャー1体				
	術者は、目標1体が受けている有益な効果それぞれに対して、解呪判定(1d20＋1/lv(最大＋15); 難易度11＋その術者レベル)を行う。また、この方法によって解呪に成功した有益な効果は、奪取できる(残弾数, 持続時間などは変化しない)。ただし、術者が目標として不適切な効果は、この方法では解呪できない(サイズ分類, 種別, 属性など)。											【3.5e】			
(694) 力術 (2863)	**スペル・ファングズ**	lv:4	Anau p141	音声、動作、物質	1標準	30ft	精神集中(最大1ラウンド/lv; 放棄可)	不可	不可	—	[効果] 術者の片手から伸びる、長さ30ftの巻きひげ1本				
	術者は、自身の片手から、長さ30ftの巻きひげ1本を生やす(先端の部分で、長さ10ftの小さな巻きひげ1d6＋2本に分割している)。その後、「1回の標準アクションで1本」,「1回の全ラウンド・アクションで全て(お互いに10ft以内にいる異なる相手を選択可)」を使用して攻撃できる(ダメージは各2d6点; 攻撃ボーナス, 追加の効果は、本文参照)。											【3.5e】	(F)	×	×
(695) 変成術 (2864)	**スペル・フィラクタリィ**	lv:5	PGtF, MaoF	音声、動作、信仰	10分	接触	おそらくチャージ消費まで永続(解除可)	不可(物体)	可(物体)	新	[目標] 接触した、魔法のスクロール1巻				
	術者は、自身のみに効果を与える、1レベル/4lv(最大5レベル)以下の魔法のスクロール1つに対して、作動条件1つを設定して、自身の腕または額に固定する(本文参照)。その後、上記の条件が満たされた場合、この魔法のスクロールは、自動的に起動される。											【特技】	(F)	×	×
(696) 変成術 (2865)	**スペル・ヘイヴン**	lv:5	Dr p150	音声、動作、'焦点、ドラゴンマーク'	1標準	自身	チャージ消費まで永続(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者				
	術者は、「発動時間:1ラウンド以内」,「呪文レベル:自身のドラゴンマークの等級に対応したレベル以下」の、習得済みの呪文1つを、自身のドラゴンマークに格納する(本文参照)。また、この方法によって格納した呪文は、1日の使用回数には計上されず、"割り込み化"される。[焦点具:本文参照(呪文レベル×500gp); ドラゴンマーク:真正または特異型]											【3.5e】	×	(E)	×
(697) 変成術 (2866)	**スペル・マトリックス, レッサー**	lv:5	Anau, SpC…	音声、動作、'焦点'	1標準	自身	本文参照、10分/lv(解除可)	不可	不可	有	[効果] 呪文1つを保持できる、呪文マトリックス				
	術者は、呪文マトリックスを作り出して、1d6点のダメージを受ける(本文参照)。これは、次のラウンドの終了時までに発動する、「発動時間:1ラウンド以内」,「呪文レベル:3以下」の両方を満たす呪文1つを格納して、"即行化"する。[焦点具:琥珀1つ(500gp)] ※PGtF, MaoFでは、シンバルズ・スペル・マトリックス呪文として収録。(…PGtF, MaoF)											【3.5e】	(F)	○	○
(698) 防御術 (2867)	**スペル・レジスタンス**	lv:5	PHB p244	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、"呪文抵抗12＋1/lv"の能力を得る。なお、"呪文抵抗"の能力は、1回の標準アクションによって、自身の次のターンの開始時まで、非作動状態にできる(DMG p292参照)。また、同一の効果に対しては、基本的には、最初に1回のみ呪文抵抗判定が行われる(同頁参照)。											【3.5e】			
(699) 防御術 (2868)	**スペル・レジスタンス, グレーター**	lv:6	Dr@304 p32	音声、動作、物質/信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、生来の能力かつ変則的能力の、"呪文抵抗"の能力の値が1点/lvぶん上昇する。ただし、生来の能力かつ変則的能力の、"呪文抵抗"の能力を持たない場合、この呪文は何の効果もない。なお、同名のエピック呪文が存在するので注意(ELH p80を参照)。											【3e】			
(700) 変成術 (2869)	**スペルスタッフ**	lv:6	PHB p243	音声、動作、'焦点'	10分	接触	チャージ消費まで永続(解除可)	意志・無効(物体)	可(物体)	新	[目標] 接触した、木製のクオータースタッフ1本				
	術者は、焦点具となったクオータースタッフ1つに、自身が発動できる呪文1つを蓄える。なお、その呪文の物質要素(および、おそらく経験点消費)は、蓄える時点で消費される。ただし、この呪文は、同時に1つまでしか稼動状態にはならず、呪文2つ以上を蓄えることもできない。[焦点具:クオータースタッフ1つ]											【3.5e】			
(701) 変成術 (2870)	**スペルソング**	lv:6	ChoV p58	動作、信仰、'音声'	1ラウンド	自身	瞬間	なし	なし	—	[目標] 術者				
	術者は、習得済みの4レベル以下の呪文1つを、即座に準備する。ただし、呪文の発動などによって、その呪文レベル以上のスロットが空いていなければならない(この呪文の発動によって空いたスロットはおそらく使用不可; SpC p149のトライアドスペル呪文を参照)。なお、この呪文は、バード呪文と同様に、呪文の音声要素を省略できない。											【特技】	(F)	×	×
(702) 無系統 (2871)	**スペルブラスト**	lv:4	CM p60	＋さまざま	⇒1全	—	＋さまざま	＋さまざま	＋さまざま	新	[目標/効果] 使用者の怪光線1本、使用者の秘術呪文1つ				
	【中級; 怪光線要素】 ○使用者は、怪光線に対して、「発動時間:1ラウンド以内」,「効果範囲型」の条件を満たしている、秘術呪文1つを乗せて使用できる(本文参照)。ただし、この妖術を適用した怪光線の使用には、1回の全ラウンド・アクションが必要となる。※エルドリッチ・シーアージのクラス能力として習得。											【妖術】			
(703) 防御術 (2872)	**スペルマントル**	lv:6	PGtF, MaoF	音声、動作	1ラウンド	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	この呪文の完成時に、接触攻撃によって与えられるものではない、4レベル以下の呪文1つ/4lvを指定すること。目標1体は、指定された呪文が、合計1レベル/4lv＋1d4レベル(最大9レベル)ぶんまで吸収されて、それらの呪文に対する完全耐性を得る(効果範囲型効果の場合、進入時に吸収する)。また、この吸収が行われた場合、本文参照。											【特技】	(F)	×	×

系統	（最小呪文レベル/4lv～6lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4~6lv;38/76]
(704) 召喚術 (2873)	**スポアー・クローク**	lv:5	RaoF p191	音声、動作、物質	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	—	[目標] 術者	
	(創造) 術者は、胞子の雲を創造して、"菌類に対する完全耐性(本文参照; 太陽光の下では抑止される)"の能力と、視認困難(失敗確率20%)を得る。また、術者と同じマス目内を通過したか、術者が組みつき, 蹴散らし, 突き飛ばしなどに成功した相手には、本文中の"毒"を与える。ただし、術者が, [火]効果のセーヴに失敗した場合、この呪文は終了する。											【3e】 (F) × ×
(705) 変成術 (2874)	**スモーキィ・コンファインメント**	lv:6	CM p105	音声、動作、'焦点'	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、この呪文の焦点具の内部に閉じ込められて、"活動停止状態(PHB p258)"となる。その後、この焦点具が破壊されるか、この焦点具の蓋が開かれた場合、その地点で本来の形態に戻るとともに、上記の状態が終了する。[焦点具:蓋を持つクリスタル製の容器1つ(100gp)]											【3.5e】
(706) 召喚術 (2875)	**スモール・ストロングホールド**	lv:6	Dr@309 p48	音声、動作、信仰、'物質'	1時間	不明	1時間/lv	不可	不可	—	[効果] 創造された、石造りの砦1つ	
	(創造)[軍事/War] 術者は、"小さな城塞/Cheap Keep(SBG p105)[仮訳]"1つを創造する。また、解呪に成功された場合でも、その"効果範囲型解呪"の範囲内に相当する部分しか除去されない。なお、[軍事/War]効果は、呪文の発動時間を短縮できない(Dr@309 p46参照)。[物質要素:宝石の粉末(10,000gpぶん)]											【3.5e】
(707) 召喚術 (2876)	**スライム・ハール**	lv:5	ChoR p35	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	不可	—	[効果] 創造された、グリーン・スライムの塊3つ	
	(創造) 術者は、任意の相手1体に対して、球体状のスライムの塊3つを放り投げる(全てが同一の目標のみ; 遠隔攻撃ロールは個別に行う)。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、命中した攻撃1回につき"グリーン・スライム(DMG p75)"1つに覆われる。											【特技】 (F) × ×
(708) 心術 (2877)	**スリープ・モウト**	lv:5	SdS p121	音声、動作、物質/信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	意志・不完全	可	—	[効果] 直径5ftの球体1つ	
	(強制)[精神作用] 術者は、塵の旋風の球体1つを作り出して、"飛行移動速度30ft(完璧)"として行動させる。これは、精神集中(1回の移動アクション)か、行動プログラムの設定(1回の標準アクション)で行動して、他者と同じマス目内に入ると、魔法的な眠気を与えて(本文参照)、そのターンの移動が停止する。ただし、距離限界を超えて離れると消滅する。											【3.5e】
(709) 死霊術 (2878)	**スレイ・リヴィング**	lv:5	PHB p244	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・不完全	可	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体	
	[即死] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、即座に死亡する。ただし、セーヴに成功した場合、即座に死亡する代わりに、1点/lv+3d6点のダメージを受ける。なお、接触呪文のチャージは、基本的には、作用するまで無期限に保持できる(PHB p139, p174, p307参照)。											【3.5e】
(710) 変成術 (2879)	**スレイング・アロー**	lv:5	MoE p102	動作、物質	10ラウンド	接触	10分/lvまたはチャージ消費	頑健・無効(ク)、不可(物体)	不可(ク)(物体)	—	[目標] 接触した、アローかボルト1条	
	[即死] この鼓吹の完成時に、クリーチャー種別1種類を選択すること。目標となった矢弾1発は、+1の魔法の武器として扱われて、選択した相手に命中した場合、追加で即座に死亡させる(生きていない相手ならば、破壊する)。また、"頑健セーヴを要求する有害な効果に対する完全耐性"を持つ相手にも作用できる(この場合、[即死]効果ではなくなる)。											【鼓吹】 × (E) ×
(711) 変成術 (2880)	**スロウイング・アーム・オヴ・イアローニス**	lv:4	Dr@342 p75	音声、動作、信仰	1標準	接触	1ラウンド/5lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触した、中型サイズ以上のクリーチャー1体	
	目標1体は、"岩投げ"の能力を得て(すでに持つ場合、その攻撃ロールに対して+4のボーナス; 自身のサイズ分類に対応した射程, ダメージ; 本文参照)、大きな岩を保持, 投擲できる。また、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回まで、投擲用の岩1つが片手に出現する(合計4つ; 最初の時点で空いている手がないと、この呪文は失敗する)。											【3.5e】
(712) 召喚術 (2881)	**スワンプ・ストライド**	lv:4	SpC, Dr@318	音声、動作、信仰	1標準	自身、500ft	1時間/lvまたはチャージ消費	なし	なし	新	[目標] 術者	
	(瞬間移動)《アストラル界呪文》 術者は、自身よりも大きい水溜り1つの中に入ることで、半径500ft以内にある、それと同じ条件の水溜りの、全ての存在および位置を知覚できる(ただし、同じ程度の深さの水溜りのみ)。また、合計1回/lvまで、1回の全ラウンド・アクションによって、自身および装備品を、その水溜り1つの中まで、瞬間的に移動できる。											【3.5e】
(713) 変成術 (2882)	**セイクリッド・アイテム**	lv:4	CCh p120	音声、動作、信仰	1ラウンド	接触	チャージ消費まで永続	意志・不完全(ク)、意志・無効(物体)	可(物体)	新	[目標] 接触した物体1つ	
	[善](正) 目標となった物体1つは、アンデッド, 悪の変身生物, 悪の来訪者のいずれか(術者自身を含む)に接触した場合、この呪文のチャージ消費によって、1d4点/lv(最大10d4点)のダメージと、二次的効果1つを与える(本文参照)。(この呪文は、プロフェイン・アイテム呪文の、相殺呪文, 解呪呪文, おそらく相互抑止に使用できる。) ※エラッタを反映済み。											【3.5e】
(714) 占術 (2883)	**セイクリッド・ガーディアン**	lv:5	BoED p100	音声、動作、'セレスチャル'	1標準	接触	24時間/lv	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、同意するクリーチャー1体か物体1つ	
	術者は、目標となったクリーチャー1体または物体1つから、ステイタス呪文(PHB p240)と同様の情報を得る。また、この目標に対して、「スクライング系呪文(PHB p239)が、セーヴ不可となる」,「その場所に、"訪れたことがある"として(瞬間移動)効果を使用できる」の効果を得る。さらに、この目標が他次元界内にいる場合でも、問題なく機能する。											【3.5e】
(715) 変成術 (2884)	**セイクリッド・サークル**	lv:5	Dr@314 p73	音声、動作、信仰	10分	接触、10ft	10分/lv	不可	不可	—	[効果範囲] 接触した一地点を中心とした、半径10ftの円	
	この範囲内から行われる攻撃、およびこの範囲内で行われる攻撃は、攻撃ロールに対して+2の強化ボーナスを得るとともに、魔法の武器としてダメージを与える。											【3.5e】
(716) 防御術 (2885)	**セイクリッド・ヘイヴン**	lv:4	SpC, CD…	音声、動作、信仰	1標準	30ft	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 術者および、術者を中心とした半径30ftの爆発内の全ての仲間	
	[善] 術者および目標となった仲間は、ACに対して+2の清浄ボーナスを得るとともに、立ちすくみ状態でもACの【敏捷力】ボーナスを保持する。また、術者は、同じ次元界内ならば、各目標からステイタス呪文(PHB p240)の情報を得るとともに、各目標への接触なしで"癒しの手(PHB p44)"のクラス能力を使用できる。(…BoED, Dr@299)											【3.5e】
(717) 心術 (2886)	**セイレーンズ・ソング**	lv:5	CoC p177	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間/lv	意志・無効	おそらく可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体以上	
	(魅惑)[精神作用] この呪文の完成時に、「合計2HD/lvぶんの相手、どの2体をとっても30ftの距離内」,「HDの制限なく相手1体」のどちらかの目標の取り方を選択すること。この目標は、チャーム・モンスター呪文の効果を受ける。ただし、術者は、最初に歌わなければならない。 ※マス・チャーム・モンスター呪文とほぼ同等なため、呪文レベルを2上昇した。											【3e】
(718) 死霊術 (2887)	**セカンド・ライフ**	lv:6	AoM p73	音声、動作、信仰、'物質'	10分	接触	24時間/lvまたはチャージ消費	不可(無害)	不可(無害)	—	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体	
	目標1体は、次に死亡した場合、この呪文のチャージ消費によって、レイズ・デッド呪文(PHB p297)の効果を得る(1HDにつき1hp、能力値は最低1、非魔法の毒, 病気を除去)。また、[即死]効果の蘇生制限は無視できる。ただし、呪文, レベル,【耐久力】は通常通り失われる。[物質要素:ダイアモンドの粉末と水銀の混合物(5,000gpぶん)]											【3.5e】 × × (D)
(719) 死霊術 (2888)	**セキュアー・コープス**	lv:6	BoED p101	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間/lv(解除可)	不可	不可	新	[目標] 死体1つ	
	目標となった死体1つは、信仰エネルギーに変換されて、術者の聖印内に格納される。このことによって、重量を無視できるとともに、ジェントル・リポウズ呪文(PHB p233)と同様に時間停止状態となる。その後、この呪文の終了時には元に戻る(この聖印が破壊された場合を含む)。											【3.5e】
(720) 召喚術 (2889)	**セレスチャル・フォートレス**	lv:4	ChoV p53	音声、動作、信仰、'犠牲'	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	2時間/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果] 創造された、1辺が20ftの立方体1個ぶんの建造物1つ	
	(創造) 術者は、レオムンズ・セキュアー・シェルター呪文(PHB p298)と同様の、コテージ1つまたはロッジ1つを創造する。また、この建造物には、上記の呪文の効果に追加して、コンセクレイト呪文(PHB p224), マジック・サークル・アゲンスト・イーヴル呪文(PHB p286)の効果が付随している(本文参照)。[犠牲(終了時):1d2点【耐久力】ダメージ]											【成聖】 (F) × ×
(721) 防御術 (2890)	**セレスチャル・ブラッド**	lv:6	BoED p102	音声、動作、'物質'	1ラウンド	接触	1分/lv	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、悪の属性ではないクリーチャー1体	
	[善] 目標となったクリーチャー1体は、"ダメージ減少10/悪"の能力と、"[酸], [電気], [冷気]に対する抵抗10"の能力、および毒のセーヴに対して+4のボーナスを得る。[物質要素:聖水1ビン(25gp)]											【3.5e】
(722) 力術 (2891)	**セレスチャル・ブリリアンス**	lv:4	BoED p102	音声、動作	1標準	接触	24時間/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した物体1つ	
	[善, 光]《アストラル界呪文》 目標となった物体1つは、デイライト呪文(PHB p162)と同様の、魔法の光源となる。また、この明るい照明の範囲内では、「光から害を受ける相手は、そのペナルティが通常の2倍となる」,「1ラウンドにつき1回ずつ、アンデッドは1d6点, 悪の来訪者および光から害を受けるアンデッドは2d6点のダメージ」の効果を受ける。											【3.5e】

系統	（最小呪文レベル/4lv～6lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4~6lv;39/76]			
(723) 心術 (2892)	セレブレイション	lv:4	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] 半径15ftの爆発内の、全ての精神を持つクリーチャー				
	(強制)[音波、精神作用] 術者は、酔っ払いの歌を演奏する。このことによって、目標となったクリーチャーは、【敏捷力】,【知力】,【判断力】に対して－2のペナルティを受ける。また、術者は、この呪文を発動した次のラウンドから、1回の標準アクションによって、追加の効果を与えるための演奏を行える(本文参照)。											【3.5e】	(F)	○	○
(724) 変成術 (2893)	セレリティ	lv:4	PH2 p115	音声	'1割り込み'	自身	瞬間	なし	なし	新	[目標] 術者				
	術者は、即座に1回の標準アクションを行う。その後、自身の次のターンの終了時まで、"幻惑状態(PHB p305)"となる。なお、幻惑状態に対する完全耐性を得るものには、《豪胆のマーク》の特技(Dr p140)や、フェイヴァー・オヴ・ザ・マーター呪文(SpC, PGtF, MaoFに収録)などが存在する。また、全ラウンド・アクションの分割使用は、PHB p140を参照。											【3.5e】			
(725) 力術 (2894)	ゼロット・パクト	lv:6	SpC, CD	音声、動作、信仰、'経験'	10分	接触	チャージ消費まで永続、1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、同意する生きているクリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、神格1柱と契約を結ぶ。その後、この目標は、"契約した神格と属性が正反対の敵に攻撃を命中させた"場合、この呪文のチャージ消費によって、本文中の効果が自動的に起動する(本文参照)。なお、真なる中立の神格と契約する場合、本文参照。[経験点消費:500XP]											【3.5e】			
(726) 幻術 (2895)	センサリィ・デプリヴェイション	lv:4	SpC, Dr@324	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体				
	(惑乱)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、虚無の幻影によって五感が妨げられる。このことによって、"盲目状態(PHB p311)"かつ"聴覚喪失状態(PHB p308)"となるとともに、鋭敏嗅覚，擬似視覚，振動感知，非視覚的感知などの能力が抑止される。ただし、テレパシー，共感的リンクの能力は通常通り機能する。											【3.5e】			
(727) 防御術 (2896)	センシャー・エレメンタルズ	lv:4	MoE p94	動作、物質	1標準	接触、20ft	1分/lv	意志・半減(ク)、不可(物体)	可(ク)、不可(物体)	—	[目標/効果範囲] 接触した物体1つ/物体1つを中心とした半径20ftの範囲内				
	目標となった物体1つの保持者は、この物体を高く掲げることによって、この範囲内にいるエレメンタルに対して、1点/lv(最大15点)＋2d4点のダメージを与えることができる(1回の標準アクション)。また、術者は、この鼓吹の完成時に、このダメージを受けない相手1体/lvまでを指定できる。なお、有効術者レベルのボーナスに関しては、本文参照。											【鼓吹】	×	(E)	×
(728) 力術 (2897)	センディング	lv:4	PHB p245	音声、動作、物質/信仰	10分	無限	1ラウンド	不可	不可	新	[目標] クリーチャー1体				
	術者は、自身が良く知っている目標1体に対して、日本語にして75文字以内のメッセージ1つを送信する(術者からのメッセージであることは、自動的に識別される)。また、この目標は、同じ文字数制限のメッセージ1つを即座に返信できる。ただし、この目標が他次元界内にいる場合、この呪文は5%の確率で失敗する。											【3.5e】			
(729) 幻術 (2898)	センディング，フォールス	lv:5	BoVD p104	音声、動作、信仰	10分	無限	1ラウンド	不可、意志・看破(遣取)	不可、可	新	[目標] クリーチャー1体				
	(幻覚) 術者は、自身が良く知っている目標1体に対して、日本語にして75文字以内のメッセージ1つを送信する(術者が指定した、他の誰かによるメッセージと誤認させる；意志・看破)。また、この目標は、同じ文字数制限のメッセージ1つを即座に返信できる。ただし、この目標が他次元界内にいる場合、この呪文は5%の確率で失敗する。											【3e】			
(730) 死霊術 (2899)	センブランス・オヴ・ライフ〔MoE〕	lv:6	MoE p101	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/3lv、1ラウンド	意志・不完全	可	—	[目標] アンデッド何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内				
	〔おそらく正〕 目標となったアンデッドは、1ラウンドにつき1回ずつ、自身のターンの間に、3d6点のダメージを受ける(セーヴ不可；1ラウンド/3lv持続)。また、精神を持つアンデッドは、追加で"幻惑状態(PHB p305)"となる(意志・無効；1ラウンド持続)。別:〔Dr@304〕											【3.5e】	×	(E)	×
(731) 死霊術 (2900)	ソウル・シャックルズ	lv:5	BoVD, CoC	音声、動作、焦点、'場所'	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可	可	新	[効果] 特殊な護符1枚				
	[悪] 術者は、特殊な護符1つを作成する。その後、この護符を所持している相手が死亡した場合、その魂を閉じ込める(同時に保持できる魂はおそらく1つのみ)。また、この護符を所持している相手は、閉じ込められている魂を尋問できる(本文参照)。[場所要素:アンハロウ下またはディセクレイト下] ※CoCでは、ソウル・トラップ呪文として収録。											【3e】			
(732) 変成術 (2901)	ソウル・シンギング	lv:4	CoC p178	音声、焦点	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	10分/lv	意志・無効	おそらく可	新	[目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体				
	術者は、"エンチャント・パイプス(CoC p169)"の演奏を行う。その後、目標となったクリーチャー1体は、完全に術者の虜となって、術者の望んだものだけを見聞きする。なお、この目標を近くから見たクリーチャーの反応に関しては、本文参照。											【3e】			
(733) 死霊術 (2902)	ソウル・スカウアー	lv:5	UE p52	音声、動作、物質	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・不完全	可	—	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体				
	この近接接触攻撃が命中した相手は、1d6点の【判断力】ダメージ、および2d6点の【魅力】ダメージを受ける(意志・無効)。また、その10ラウンド後には、1d6点の【魅力】ダメージを受ける(意志・無効)。											【3e】	(F)	×	×
(734) 死霊術 (2903)	ソウル・ブラスティング・ドレッド	lv:5	Dr@330 p31	音声、動作、物質	1ラウンド	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	—	[目標] 半径20ftの爆発内の、全ての精神を持つクリーチャー				
	[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャーは、"恐慌状態(PHB p304)"となる。[大脳的増大/Cerebrotic Escalation[仮訳]:上記の効果に追加して、1d4点の【判断力】ダメージを与えることを選択できるが、術者は意志セーヴ(難易度19)が必要となり、これに失敗した場合、呪文が失敗するとともに、術者は"恐慌状態"となる(10ラウンド持続)]											【特技】			
(735) 死霊術 (2904)	ソウル・リンク	lv:6	FC1 p94	音声、動作、物質	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効	可	新	[目標] 接触した、精神を持つクリーチャー1体				
	[精神作用] 術者は、目標1体に対して、「テレパシー的なリンク」,「ステイタス呪文(PHB p240)の効果」,「精神集中で、スクライング呪文(PHB p239)の効果を使用可(セーヴ不可)」,「術者の[精神作用]効果のセーヴには、－4のペナルティを付与」の利益を得る。また、術者が、能力値1つに対して－2のペナルティを受けることを選択した場合、本文参照。											【3.5e】			
(736) 死霊術 (2905)	ソウルブリード	lv:4	Mol p105	音声	'1即行'	接触	1ラウンド/3lv	頑健・無効(ク)、不可(物体)	可(ク)、不可(物体)	—	[目標] 接触した近接武器1つ				
	[インカーナム/Incarnum、悪] この武器の命中を受けた生きている相手は、1点の追加の"エッセンティア・ダメージ(Mol p50)"を受ける。ただし、術者は、この効果を与えることに成功できなかったラウンドがあった場合、そのラウンドの終了時に、1d6点のダメージを受ける。また、術者がこの武器を使用している間にしか、この効果を得ることができない。											【上ク】			
(737) 力術 (2906)	ソード・アンド・ハンマー	lv:4	PGtF p107	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	可	新	[効果] 魔法の[力場]の、ウォーハンマー1本とロングソード1本				
	[力場]《エーテル界呪文》 術者は、スピリチュアル・ウェポン呪文(PHB p242)と同様に、特定の[力場]の武器2つを作り出す。[術者の攻撃ボーナス＋【対応能力値】修正値＋1で近接攻撃；1点/3lv(最大5点)＋1点＋1d8点の[力場]ダメージ；挟撃可；クリティカル情報はその武器と同様；最初に1回のみ呪文抵抗を行う]											【特技】	(F)	×	×
(738) 力術 (2907)	ソード・アンド・ハンマー，グレーター	lv:6	PGtF p102	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	可	新	[効果] 魔法の[力場]の、大型サイズのウォーハンマー1本とロングソード1本				
	[力場]《エーテル界呪文》 術者は、スピリチュアル・ウェポン呪文(PHB p242)と同様に、特定の[力場]の武器2つを作り出す。[術者の攻撃ボーナス＋【対応能力値】修正値＋2で近接攻撃；1点/3lv(最大＋10)＋2d6点の[力場]ダメージ；挟撃可；クリティカル情報はその武器と同様；《クリティカル強化》の特技の利益；最初に1回のみ呪文抵抗を行う]											【特技】	(F)	×	×
(739) 心術 (2908)	ソード・オヴ・コンシャス	lv:4	BoED p102	音声、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	意志・無効	可	新	[目標] 悪の属性の、精神を持つクリーチャー1体				
	(強制)[善、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、強い良心の呵責に苛まれる。このことによって、自身の"悪の程度"に対応した、【判断力】ダメージ,【魅力】ダメージを受ける(本文参照)。											【3.5e】			
(740) 力術 (2909)	ソード・オヴ・ディセプション	lv:4	SpC, CAr, OA	音声、動作、焦点	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	可	新	[効果] 魔法の[力場]の、薄緑色の刃1つ				
	[力場]《エーテル界呪文》 術者は、[力場]の刃1つを作り出して、距離内の相手1体に対して、呪文の完成時に攻撃1回と、以後1ラウンドにつき全力攻撃1回を行わせる(変更は1回の標準アクション；変更時は全力攻撃不可)。[＋1/lvのボーナスで近接攻撃；ダメージおよび追加効果は本文参照；最初に1回のみ呪文抵抗を行う]											【3.5e】			
(741) 変成術 (2910)	ゾーン・オヴ・ピース	lv:5	CyS p68	音声、動作、焦点	10ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	10分/lv(解除可)	意志・無効	可	—	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした、半径10ft/lvまでの放射				
	この範囲内に進入した相手は、全ての人工的武器が封印される(意志・無効)。このことによって、この範囲内にいる間は、収まっている鞘，ホルダー，矢筒などから、武器を抜くことができない(収まっていない武器は効果なし)。ただし、攻撃を受けた場合、攻撃を受けた時点で1回と、戦闘が続いている以後1ラウンドにつき1回ずつ、再セーヴを行うことができる。											【3.5e】			

系統	（最小呪文レベル/4lv～6lv）	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4~6lv;40/76]
(742) 占術 (2911)	ゾーン・オヴ・レヴェレイション	lv:5	SpC, MotP	音声、動作、物質/信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv	不可	可	新	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした、半径5ft/lvまでの放射
《アストラル界、影界、エーテル界呪文》 この範囲内では、「不可視状態のクリーチャーおよび物体が、可視状態となる(エーテル状態であることや、その他の併存や隣接する次元界にいることによる不可視状態を含む)」、「エーテル状態のクリーチャーおよび物体が、物質化する(ただし、非実体状態に対しては作用しない)」の効果を受ける。										【3.5e】	
(743) 防御術 (2912)	ゾーン・オヴ・レスパイト	lv:5	SpC, MotP	音声、動作、物質	2ラウンド	20ft	1分/lv	不可	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径20ftの放射
《アストラル界、影界、エーテル界呪文》 この範囲内では、「他次元界への移動」、「他次元界からの移動」ができない(ゲート呪文、(招来)効果、(招請)効果、エーテル化、他次元界を経由する(瞬間移動)効果など)。また、併存や隣接する次元界内にいる相手は、この範囲外に押し出される。ただし、既存の魔法のポータル、招来後の進入などには作用しない。										【3.5e】	
(744) 変成術 (2913)	ゾーン・スプレー	lv:4	PGtF p108	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	頑健・不完全	可	新	[目標] クリーチャー1体以上
この呪文の完成時に、1d6点/lv(最大20d6点)ぶんのダメージを分割すること(7d6点の場合、"1d6点×7"、"2d6点＋5d6点"など)。その後、上記の分割したそれぞれによって、任意のクリーチャー1体以上に対して、遠隔攻撃1回ずつを行う(セーヴ不可)。また、このダメージを受けた相手は、2d4ラウンドの間、"不調状態(PHB p310)"となる(頑健・無効)。										【特技】	(F) × ×
(745) 変成術 (2914)	ゾーン・ムーヴメント	lv:5	SpC, MotP	音声、動作、焦点	1標準	接触	1ラウンド/lv、本文参照	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
[地] 目標1体は、土や石などの地面の中に潜って、痕跡を残さずに移動できる(おそらく、地上移動速度と同じ速度の"穴掘り移動速度"を得る)。また、地面の中でも、通常通り呼吸できる。さらに、この呪文は、充分に空気がある広い空間に辿り着くまで持続する(本文参照)。ただし、ムーヴ・アース呪文(PHB p289)に対しては、本文参照。										【3.5e】	
(746) 力術 (2915)	ソニック・ウェイヴ	lv:5	Dr@304 p33	音声	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	反応・半減	可	—	[効果範囲] 幅15ft×長さが"近距離(5ft/2lv＋25ft)"の直線状
[音波] この範囲内のクリーチャーおよび物体は、1d6点/lv(最大15d6点)の[音波]ダメージを受ける。また、術者が、[音波]に関係する生来の特殊攻撃(アーサックの"音波の槍"、クローカーの"うめき声"、デストラカンの"音波の倍増"、フロスト・ワームの"さえずり"など)を持つ場合、この呪文の有効術者レベルに対して、種族HDと同じ値のボーナスを得る。										【3e】	
(747) 力術 (2916)	ソニック・ランブル〔MaoF〕	lv:5	MaoF p129	音声、動作、'焦点'	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	精神集中(最大1ラウンド/lv; 放棄可)	反応・半減	可	新	[効果範囲] 円錐形の爆発
[音波] 以下の2つから選択すること。「この範囲内では、1ラウンドにつき1回ずつ、1点/2lvの[音波]ダメージを受ける」、「この範囲内のクリーチャーおよび物体は、術者から離れる方向に押しやられる(本文参照)」。[焦点具:真鍮の円錐1つ(50gp)] ※MaoFでは、ホリジコールズ・ヴァーサタイル・ヴァイブレーション呪文として収録。別:〔SpC〕										【3e】	(F) × ×
(748) 力術 (2917)	ソニック・ランブル〔SpC〕	lv:5	SpC p129	音声、動作、'焦点'	1標準	30ft	精神集中(最大1ラウンド/lv; 放棄可)	反応・半減	可	新	[効果範囲] 円錐形の爆発
[音波] この範囲内にいるクリーチャーは、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、1d6点/2lv(最大10d6点)の[音波]ダメージを受ける。[焦点具:真鍮の円錐1つ(50gp)] 別:〔MaoF〕										【3.5e】	
(749) 召喚術 (2918)	ソリッド・フォッグ	lv:4	PHB p246	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1分/lv	不可	不可	新	[効果] 創造された、半径20ft×高さ20ftに拡散する霧
(創造) 術者は、濃密な霧を創造する。この範囲内では、5ft以内の相手に対して視認困難(失敗確率20%)、5ftを超えて離れた相手に対して完全視認困難(失敗確率50%)を得るが、移動速度が5ftとなって(5ftステップ不可)、近接攻撃ロール、近接ダメージ・ロールに対して－2のペナルティを受けて、遠隔攻撃が無効化される(光線呪文などを除く)。										【3.5e】	
(750) 心術 (2919)	ソング・オヴ・ディスコード	lv:4	PHB, S&S	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] 半径20ftの範囲内の、全ての精神を持つクリーチャー
(強制)[音波、精神作用] 目標となったクリーチャーは、自身のターンが来る毎に、50%の確率で、「そのターンの間は、最も近くにいるクリーチャーに対して攻撃する」ように行動しなければならない(自身の仲間を含む)。なお、この目標は、自身の最善の手段を尽くして攻撃を行うが、すでに無力化されている相手を、あえて攻撃するようなことはない。										【3.5e】	
(751) 変成術 (2920)	ダークヴィジョン，スペリアー	lv:4	UE p53	音声、動作、物質	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体
目標となったクリーチャー1体は、"暗視(距離制限なし)"の能力を得る。ただし、通常の暗視の能力(この呪文を含む)は、殆どの魔法の暗闇は見通すことができない。また、暗視の能力による視覚は、色彩の濃淡(白色，灰色，黒色など)しか捉えることができない。なお、最大視認距離に関しては、DMG p85, 環境シリーズなどの各地形を参照。										【3e】	(F) × ×
(752) 力術 (2921)	ダークネス，アサシンズ	lv:4	CS p94	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1分/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果範囲] 半径40ftの球体状の拡散
[闇] 術者は、魔法の暗闇のエリアを作り出して、"暗闇(PHB p162)"の効果を与える。また、術者自身は、この呪文の範囲内にいる間のみ、この魔法の暗闇を無視できる。なお、"魔法の照明"および"魔法の暗闇"が重複している地点では、呪文レベルの低い方が抑止される(同じ呪文レベルならば相互に抑止)。										【上ク】	
(753) 力術 (2922)	ダークネス，ダミング	lv:4	XtCR, LoMa, BoVD	音声、物質/信仰	1標準	接触	10分/lv(解除可)	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	有	[目標] 接触した物体1つ
[悪、闇] 目標となった物体1つは、ダークネス呪文(PHB p246)と同様に、半径20ft以内に魔法の暗闇を放射して、"薄暗い照明(PHB p162)"の効果を与える(この放射を遮断することで抑止できる)。また、この範囲内では、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、善の相手は2d6点、善悪どちらでもない相手は1d6点のダメージを受ける。										【3.5e】	
(754) 力術 (2923)	ダージュ	lv:6	SpC, MaoF	音声、動作	1ラウンド	50ft	1ラウンド/lv	頑健・不完全	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径50ftの爆発
[音波] 術者は、死と破壊のエネルギーを呼び起こす。このことによって、この範囲内にいる敵は、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、2点ずつの【筋力】,【敏捷力】ダメージを受ける(セーヴに成功したラウンドは無効化)。										【3.5e】	(F) ○ ○
(755) 召喚術 (2924)	ダーツ・オヴ・ライフ	lv:5	CCh p120	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv	不可	可	新	[効果] 光の投げ矢10本
(治癒)〔正〕 術者は、光の投げ矢10本を作り出して、自身の頭上を周回させる。その後、1ラウンドにつき1回ずつ、「1回のフリー・アクションで1本」、「1回の標準アクションで3本まで」、「1回の全ラウンド・アクションで全て」を発射できる。この矢を受けた生きている相手は、矢1本につき1d8点のダメージが治癒される(アンデッドには、遠隔接触攻撃でダメージ)。										【3.5e】	
(756) 変成術 (2925)	ダイア・ハンガー	lv:5	SpC, Dr@292	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	頑健・無効	可	新	[目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体
目標となったクリーチャー1体は、自身の口に"噛みつき"の肉体武器1つを得るが、「最も近くにいる生きているクリーチャーに接近して、無差別に噛みつき攻撃する(自身の仲間を含む)」という行動しか行えない(本文参照)。										【3.5e】	
(757) 力術 (2926)	ダイアモンド・スプレー	lv:4	BoED p102	音声、動作、'物質'	1標準	60ft	瞬間	反応・半減	可	新	[効果範囲] 円錐形の爆発
[善] 術者は、自身の手から、ダイアモンドのような欠片を放射する。このことによって、この範囲内にいる悪のクリーチャーは、1d6点/lv(最大10d6点)のダメージを受けて(反応・半減)、2d6ラウンドの間、"盲目状態(PHB p311)"となる(セーヴ不可)。[物質要素:ダイアモンドの粉末(100gpぶん)]										【成聖】	
(758) 力術 (2927)	タイダル・サージ〔SpC，CO…〕	lv:6	SpC, CD, OA	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	反応・半減、不可	可	新	[効果範囲/目標] 半径20ftの爆発、またはクリーチャー1体
[水] この範囲内にいる相手は、1d6点/lv(最大15d6点)のダメージと、"突き飛ばし"の試み1回を受ける(本文参照)。また、この範囲内の炎は、鎮火される(魔法の[火]効果には、解呪判定が必要)。ただし、この範囲内に大量の水源がない場合、目標1体にしか作用しない。 ※OAでは、マスター・オヴ・ザ・ローリング・リヴァー呪文として収録。別:〔Dr@314〕										【3.5e】	
(759) 力術 (2928)	ダイノソア・スタンピード	lv:6	SpC, Dr@292	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	反応・半減	可	新	[効果範囲] 半径20ftの拡散
[力場]《エーテル界呪文》 術者は、[力場]の恐竜の群れを作り出して、1ラウンドにつき40ftまで移動させる(指示は1回のフリー・アクション)。その後、これが通過した地点にいたクリーチャーは、1点/lv(最大10点)＋1d12点の[力場]ダメージを受ける。ただし、同一のラウンドに複数回通過された場合でも、1ラウンドにつき1回しか、このダメージは受けない。										【3.5e】	
(760) 防御術 (2929)	タイム・シールド	lv:4	Dr@350 p79	音声、動作	1標準	30ft	1分/lv	不可	不可	—	[効果範囲] 術者を中心とした、半径30ftの球体状の範囲内
この範囲内では、持続時間が"ラウンド"または"分"単位の魔法的効果は、その持続時間の減少速度が、通常の1/2となる(0.5ラウンド単位で減少)。ただし、一時的にしかこの範囲内に存在しなかったラウンドの間は、通常通り減少する。また、この呪文自身や、同一の呪文に対しては、この呪文は何の効果もない。										【3.5e】	

系統	（最小呪文レベル/4lv～6lv）	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4~6lv;41/76]
(761) 防御術 (2930)	**タイムレス・スランバー**	lv:4	HOotS p67	音声、動作、‘物質’	10ラウンド	接触	永続(解除可)	不可	不可	—	[目標] 接触した、同意する生きているクリーチャー1体
	目標1体は、睡眠状態となるとともに、加齢を受けず(魔法的な効果を含む)、毒，病気の進行が停止する。また、時間の経過を把握でき、任意の時点で目覚めることができる。さらに、何らかの脅威が起きたり、攻撃するために近づいた相手があった場合、その前に目覚めることができる(本文参照)。[物質要素:ダイアモンドの粉末(500stlぶん)]										【3.5e】 × × (D)
(762) 召喚術 (2931)	**タクティカル・テレポーテーション**	lv:6	CM p105	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可	不可	新	[目標] 同意するクリーチャー1体/3lvまで
	(瞬間移動)《アストラル界呪文》 目標となった、視線が通っている距離内の同意するクリーチャー1体/3lvまでは、それぞれが任意の距離内の一地点まで、瞬間的に移動する(重荷重以下の装備品を含む)。										【3.5e】
(763) 変成術 (2932)	**ダスト・トゥ・ダスト**	lv:4	RotW p175	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	頑健・不完全(ク)、不可(物体)	可(ク)(物体)	新	[効果] 光線1本
	術者は、金色の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中したアンデッドまたは死体は、1d8点/2lv(最大10d8点)のダメージを受ける(アンデッドは頑健・半減；死体はおそらくセーヴ不可)。また、大型サイズ以下の相手は、この方法によって0hp以下になった場合、装備品を残して分解される(セーヴ不可)。										【3.5e】
(764) 変成術 (2933)	**タッチ・オヴ・アダマンティン**	lv:5	BoED p102	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 接触した武器1つ
	目標となった武器1つは、アダマンティン製に形質変化する(攻撃ロールに対して＋1の強化ボーナスを得るとともに、一部のダメージ減少を克服して、20未満の硬度を無視する)。また、この目標は、物体の最大hpの1/3の値を、追加hpとして得る。ただし、武器の本来の材質的特性は、一時的に抑止される。										【3.5e】
(765) 死霊術 (2934)	**タッチ・オヴ・イヤーズ**	lv:4	CM p106	音声、動作	1標準	接触	瞬間、24時間/lv	頑健・無効	可	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体
	〔呪い〕 この近接接触攻撃が命中した相手は、各精神系能力値に対して、3点ずつの能力値吸収を受ける(【知力】，【判断力】，【魅力】の全て；頑健・無効)。また、上記のセーヴに失敗した場合、呪いを受けて、以後1日につき1回ずつ、上記と同様の能力値吸収を受ける(セーヴに成功した日は無効化)。さらに、再度作用させた場合、本文参照。										【3.5e】
(766) 死霊術 (2935)	**タッチ・オヴ・ヴェクナ**	lv:5	CM p106	音声、動作	1標準	接触	瞬間、1ラウンド、永続	頑健・不完全	可	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体
	〔負〕 この近接接触攻撃が命中した相手は、「1点/lv(最大10点)＋1d8点のダメージを受ける(セーヴ不可)」，「1ラウンドの間、“怯え状態(PHB p303)”となる(〔恐怖〕効果；セーヴ不可)」，「永続的な“麻痺状態(PHB p310)”となる(頑健・無効)」の全ての効果を受ける。また、この呪文による麻痺状態は、一見して死亡したように見える(本文参照)。										【3.5e】
(767) 変成術 (2936)	**タッチ・オヴ・ケイオス**	lv:5	XoE p29	音声、動作、物質	1標準	接触	1ラウンド/2lv	頑健・無効	可	—	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体
	〔混沌、悪〕 この近接接触攻撃が命中した相手は、「1点の【判断力】吸収」，「【敏捷力】に－4のペナルティ」，「地上移動速度が10ft減少」，「呪文，装備品，移動(地上移動を除く)が使用不可」，「生えた触手が無差別に攻撃(本文参照)」の全ての害を受ける。なお、1ラウンドにつき1回ずつ、再セーヴを行えるが、失敗すると1点の【判断力】吸収を受ける。										【3.5e】
(768) 変成術 (2937)	**タッチ・オヴ・ザ・ブラックンド・ソウル**	lv:4	DrMa p73	音声、動作	‘1即行’	自身	3ラウンド	なし	なし	—	[目標] 術者
	〔悪〕 術者は、発動する全ての呪文が、〔悪〕効果となる。また、3レベル以下の発動する呪文が、善の相手に対して1.5倍(＋50%)のダメージを与える(この呪文の完成時に、追加でソーサラー呪文スロット1つを消費した場合、「消費した呪文レベル－1」以下の呪文に、適用範囲が拡大)。なお、“竜の種別”または“(竜の血)の副種別”を持つ場合、本文参照。										【3.5e】
(769) 変成術 (2938)	**タッチストーン・ライトニング**	lv:4	PlH p106	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	不可	可	—	[効果] 光線1本以上
	〔電気〕 術者は、“タッチストーン/Touchstone(PlH p41，p153；SdS，Mol，ChoVなどで追加あり)〔仮訳〕”の、“高次能力/Higher-order Ability〔仮訳〕”の使用回数1回までを消費して、同じ本数の光線を発射する(7レベルを超える5レベル毎に、消費上限が＋1回される；最大3回)。この近接接触攻撃が命中した相手は、5d6点の〔電気〕ダメージを受ける。										【3.5e】
(770) 変成術 (2939)	**ダブルストライク・アロー**	lv:4	ChoR p30	音声、動作、焦点	‘1即行’	接触	1ラウンド	不可(物体)	可(物体)	—	[目標] 接触した、アローかボルト1条
	目標となった矢弾1発は、同一の攻撃ロールを使用して、術者が指定した相手2体に対して、順番に遠隔攻撃1回ずつを行う(相手1体目に対する遠隔攻撃の成否は関係ない；相手1体目に矢つかみなどをされた場合には不明)。ただし、この相手2体は、お互いに30ftの距離内に収まっていなければならない。										【3.5e】 (F) × ×
(771) 力術 (2940)	**ダラマーズ・ライトニング・ランス**	lv:4	DLCS p105	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	頑健・不完全	可	—	[効果] 電撃のランス1本以上
	〔電気〕 術者は、電撃のランス1本/5lv(最大3本)を放り投げる(どの2体をとっても30ftの距離内)。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、3d6点の魔法の殴打ダメージ(セーヴ不可)と、1d6点/lv(最大10d6点)の〔電気〕ダメージ(頑健・半減)を受ける。また、効果型効果のため、これが2本以上ある場合、同一の相手を複数本の目標にできると思われる。										【3.5e】 × × (D)
(772) 召喚術 (2941)	**ダルティムズ・ファイアリィ・テンタクルズ**	lv:5	ShS p45	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv	不可、反応・半減/不可	不可	—	[効果範囲] 半径20ftの拡散
	(創造)〔火〕 術者は、エヴァーズ・ブラック・テンタクルズ呪文(PHB p211)の効果を作り出す(出現時にこの範囲内にいるか、出現後に進入したクリーチャーに対して、組みつきの試み1回および移動の妨害を行わせる)。また、これは、1ラウンドにつき1回ずつ、1点/lv(最大15点)の〔火〕ダメージを与える(反応・半減；これに組みつかれていると、セーヴ不可)。										【3.5e】 (F) × ×
(773) 力術 (2942)	**ダンシング・ウェブ**	lv:4	BoED p103	音声、動作、物質/信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間、1d6ラウンド	反応・半減/反応・不完全	可	新	[効果範囲] 半径20ftの爆発
	〔善〕 この範囲内にいるクリーチャーは、1d6点/lv(最大10d6点)の“非致傷ダメージ(PHB p144)”を受ける(反応・半減；瞬間効果)。また、悪のクリーチャーは、追加で“からみつかれた状態(PHB p303)”となる(反応・無効；1d6ラウンド持続)。										【3.5e】
(774) 変成術 (2943)	**ダンシング・チェインズ**	lv:4	BoVD p99	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 鎖1本/lvまで
	術者は、1回の標準アクションによって、目標となった鎖1本/lvまでを操って、「スパイクト・チェインとして、攻撃または組みつきを行わせる(術者の遠隔攻撃のボーナスを使用して近接攻撃；組みつきは中型サイズ相当)」，「踊らせる」，「動かす」，「15ftまでの長さを付け加える」，「棘を生やす」などを行える。また、術者は、この目標の登攀には自動成功する。										【3e】
(775) 変成術 (2944)	**ダンシング・ブレード〔CAr，OA〕**	lv:4	CAr，OA	音声、動作、物質	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] おそらく刃を持つ近接武器1つ
	目標となった武器1つは、術者が指定した相手1体の、周囲5ft以内に伴って浮遊移動する。その後、この相手と同じ基本攻撃ボーナス，イニシアチブ・カウントを得て、「この相手が全力攻撃を行った場合、同時に全力攻撃を行う(未習熟のペナルティは受ける)」，「この相手が挟撃された場合、その内の1体を妨害する(本文参照)」を行う。別:〔PH2〕										【3.5e】
(776) 変成術 (2945)	**ダンシング・ブレード〔PH2〕**	lv:5	PH2 p116	音声、動作、‘焦点’	1標準	接触	1ラウンド/lv	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した、近接武器1つ
	目標となった近接武器1つは、自立行動能力を得て、術者と同じマス目内に留まって、1ラウンドにつき1回ずつ、近接攻撃1回を行う(指示は1回のフリー・アクション；基本攻撃ボーナスは＋1/lv；攻撃，ダメージには【対応能力値】を使用；武器の能力なども攻撃に適用)。ただし、機会攻撃は行わない。[焦点具:その近接武器1つ] 別:〔CAr，OA〕										【3.5e】
(777) 防御術 (2946)	**ダンス・オヴ・ザ・ユニコーン**	lv:5	SpC，CD，OA	音声、動作	1標準	5ft/lv	1分/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径5ft/lvまでの放射
	術者は、清めの霧を作り出す。このことによって、この範囲内にいる相手は、「非魔法の吸入型の毒が無効化」，「ガス，霧，煙，塵や、それに類する効果のセーヴに対して＋4のボーナス(ブレス攻撃，クラウドキル呪文，スティンキング・クラウド呪文などを含む)」の利益を得る。										【3.5e】
(778) 防御術 (2947)	**ダンペン・マジック**	lv:4	CCh p121	音声、動作、信仰	1標準	接触	1ラウンド/lvまたはチャージ消費(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	この近接接触攻撃が命中した相手は、関わる魔法的効果が、1ずつ減少する(この目標を効果範囲内に含む呪文のセーヴ難易度，この目標を攻撃する武器の強化ボーナス，この作用中に拾い上げた武器の強化ボーナスなど)。また、7レベルを超える6レベル毎に、追加で1減少する。さらに、非作動またはチャージ消費に関しては、本文参照。										【3.5e】
(779) 変成術 (2948)	**チェイシング・パーフェクション**	lv:6	PH2 p116	音声、動作、‘物質’	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、各能力値に対して＋4の強化ボーナスを得る(【筋力】，【敏捷力】，【耐久力】，【知力】，【判断力】，【魅力】の全て)。[物質要素:セレスチャルまたはフィーンドの彫像1つ(50gp)]										【3.5e】

系統	（最小呪文レベル/4lv～6lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4~6lv;42/76]			
(780) 力術	**チェイン・ライトニング**	lv:5	PHB p247	音声、動作、焦点	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	瞬間	反応・半減	可	新	［目標］ 主目標1体および、主目標から30ft以内の副次目標1体/2lv(最大10体)まで				
(2949)	［電気］ 術者は、連鎖電撃を放つ。このことによって、主目標となったクリーチャー1体は、1d6点/lv(最大20d6点)の［電気］ダメージを受ける。また、副次目標となったクリーチャーは、上記の1/2(切り捨て)の［電気］ダメージを受ける。											【3.5e】			
(781) 心術	**チャーヴズ・ラフ**	lv:5	BoED p103	音声	1標準	40ft	1分/lv	意志・無効	可	新	［目標］ 術者を中心とした半径40ftの拡散内の、全ての精神を持つクリーチャー				
(2950)	(強制)［善、精神作用］ 術者は、楽しげにうるさく笑う。このことによって、目標となった善の相手は、＋1点/lv(最大＋20点)＋1d8点の一時的hpと、攻撃ロール，［恐怖］効果のセーヴに対して＋2の士気ボーナスを得る。また、目標となった悪の相手は、攻撃ロール，［恐怖］効果のセーヴに対して－2の士気ペナルティを受ける。											【3.5e】			
(782) 死霊術	**チャーネル・ファイアー**	lv:5	BoVD p100	音声、動作	10ラウンド	接触	瞬間	意志・無効(ク)、不可(物体)	可(ク)、不可(物体)	新	［目標］ 接触した、死体1つかアンデッド1体				
(2951)	［悪］ この近接接触攻撃が命中した死体1つまたはアンデッド1体は、不浄の硫黄および炎によって、完全に燃やし尽くされる。このことによって、装備品を残して分解されて、蘇生が困難となる(本文参照)。また、“非実体状態(RC p64, MM3 p219)”のアンデッドは、この呪文のセーヴおよび呪文抵抗を行えない。											【3e】			
(783) 無系統	**チャーム**	lv:4	DrMa, CAr	動作	1標準	60ft	24時間/lv	意志・無効	可	有	［目標］ 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体				
(2952)	【中級】(魅惑)［言語依存］ 使用者は、チャーム系呪文と同様に、目標1体のNPCの態度を、“友好的(PHB p71)”以上に変化させる(この妖術では、同時に1体のみを魅惑可)。ただし、使用者や一行から脅威を受けている目標は、この妖術のセーヴに対して＋5のボーナスを得る。また、普通の状態ではしないことをさせる場合、対抗【魅力】判定が必要となる。											【両妖】			
(784) 心術	**チャーム・パースン，マス**	lv:4	RoD, Dr@312	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1時間/lv	意志・無効	可	新	［目標］ 合計2HD/lvまでの精神を持つ人型生物、どの2体をとっても30ftの距離内				
(2953)	(魅惑)［精神作用］ 術者は、この目標のNPCの態度を、“友好的(PHB p71)”以上に変化させる。ただし、術者または一行から脅威を受けている目標は、この呪文のセーヴに対して＋5のボーナスを得る。また、普通の状態ではしないことをさせる場合、対抗【魅力】判定が必要となる。なお、術者または一行から攻撃を受けた目標からは、即座に終了する。											【3.5e】			
(785) 心術	**チャーム・モンスター，マス**	lv:6	PHB p248	音声	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	24時間/lv	意志・無効	可	新	［目標］ 生きている、精神を持つクリーチャー1体以上				
(2954)	(魅惑)［精神作用］ この呪文の完成時に、「合計2HD/lvぶんのクリーチャー、どの2体をとっても30ftの距離内」，「HDの制限なくクリーチャー1体」のどちらかの目標の取り方を選択すること。目標となったクリーチャーは、チャーム・モンスター呪文(PHB p248)の効果を受ける。											【3.5e】			
(786) 死霊術	**チャネル・ザ・ヴォイド**	lv:5	Dr@304 p36	音声、動作、物質/信仰	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	—	［目標］ 術者				
(2955)	〔負〕 術者は、負のエネルギー界から、他者を衰弱させるための力を引き出す。このことによって、「負のレベルを与える効果を使用した場合、その与える負のレベルが＋1つされる」，「能力値ダメージを与える効果を使用した場合、その与える能力値ダメージが1.5倍(＋50%)となる」の利益を得る(発動する呪文，使用する生来の能力などを含む)。											【3e】			
(787) 死霊術	**チャネル・ザ・ミシュタイ，グレーター**	lv:6	Mol p99	音声、動作(，‘本質’)	1ラウンド	接触	1時間	意志・無効	可	—	［目標］ 接触した、全ての精神系能力値が5以上の、生きているクリーチャー1体				
(2956)	［インカーナム/Incarnum］ 目標1体は、選択した霊的エネルギーに取り憑かれて、助力や妨害を受ける(上の6つから任意に決定；この目標の種族がスカーンまたはリルカンならば、全てから任意に決定；本文参照)。ただし、同一のものは、1週間につき1回しか呼び出せない。［本質：術者のエッセンティア1点の付与につき、呪文の持続時間が＋1時間される］											【3.5e】			
(788) 力術	**チャネルド・サウンド・ブラスト**	lv:5	CM p107	音声、動作	本文参照	本文参照	瞬間	反応・半減	可	新	［効果範囲］ 円錐形の爆発				
(2957)	［音波］ この呪文は、使用した発動時間に対応した効果を持つ(発動時点で決めておく必要はない)。「1即行：長さ15ftとなって、1d4点/2lv(最大10d4点)の［音波］ダメージ」，「1標準：長さ30ftとなって、1d6点/lv(最大10d6点)の［音波］ダメージ」，「1ラウンド：長さ30ftとなって、1d8点/lv(最大10d8点)の［音波］ダメージ」，「2ラウンド：本文参照」。											【3.5e】			
(789) 召喚術	**チャネルド・ディヴァイン・ヘルス**	lv:4	PH2 p117	音声、動作	本文参照	本文参照	瞬間	意志・無効(無害)	不可(無害)	新	［目標］ クリーチャー1体				
(2958)	(治癒)〔正〕 この呪文は、使用した発動時間に対応した効果を持つ(発動時点で決めておく必要はない；生きているクリーチャーには治癒、アンデッドにはダメージ)。「1即行：接触となって、1d8点」，「1標準：“近距離”となって、1点/lv(最大10点)＋1d8点」，「1ラウンド：“中距離”となって、1点/lv(最大15点)＋2d8点」，「2ラウンド：本文参照」。											【3.5e】			
(790) 力術	**チャネルド・パイロバースト**	lv:4	PH2 p117	音声、動作	本文参照	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	反応・半減	可	新	［目標/効果範囲］ 本文参照				
(2959)	［火］ この呪文は、使用した発動時間に対応した効果を持つ(発動時点で決めておく必要はない)。「1即行：目標1体となって、1d4点/2lv(最大10d4点)の［火］ダメージ」，「1標準：半径10ftの拡散となって、1d6点/lv(最大10d6点)の［火］ダメージ」，「1ラウンド：半径15ftの拡散となって、1d8点/lv(最大10d8点)の［火］ダメージ」，「2ラウンド：本文参照」。											【3.5e】			
(791) 死霊術	**チャネルド・ライフセフト**	lv:5	CM p107	音声、動作	本文参照	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可	可	新	［目標］ 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体				
(2960)	〔負〕 この呪文は、使用した発動時間に対応した効果を持つ(発動時点で決めておく必要はない)。「1即行：目標1体は、“疲労状態”となる。また、術者は、＋5点の一時的hpを得る」，「1標準：目標1体は、“疲労状態”となって、5d4点のダメージを受ける。また、術者は、＋5点＋ダメージ数の一時的hpを得る」，「1ラウンド：本文参照」，「2ラウンド：本文参照」。											【3.5e】			
(792) 変成術	**チャンピオン・オヴ・コード**	lv:4	Dr@342 p53	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	［目標］ 接触したクリーチャー1体				
(2961)	目標となったクリーチャー1体は、足払い，組みつき，蹴散らし，突き飛ばし，武器落とし，武器破壊の試みに対して、＋1/lv(最大＋10)の清浄ボーナスを得る。											【特技】			
(793) 死霊術	**チョーキング・サンズ**	lv:5	SdS p112	音声、動作、物質	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効	可	—	［目標］ 接触した、生きているクリーチャー1体				
(2962)	この近接接触攻撃が命中した相手は、自身の肺が粉塵で満たされる。このことによって、自動的に呼吸を止めていられている期間なく、即座に“窒息(DMG p302)”の【耐久力】判定が開始される。ただし、1回の全ラウンド・アクションによって、解放されるための再セーヴ1回を行える。											【3.5e】			
(794) 無系統	**チリング・テンタクルズ**	lv:5	CAr p135	動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv	不可	不可	新	［効果範囲］ 半径20ftの拡散				
(2963)	【上級】(創造)［おそらく冷気］ 使用者は、エヴァーズ・ブラック・テンタクルズ呪文(PHB p211)の効果を作り出す(出現時にこの範囲内にいるか、出現後に進入したクリーチャーに対して、組みつきの試み1回および移動の妨害を行わせる)。また、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、2d6点の［冷気］ダメージを与える。											【妖術】			
(795) 無系統	**チリング・フォッグ**	lv:6	DrMa p79	動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1分/lv	不可	不可	—	［効果］ 創造された、半径20ft×高さ20ftに拡散する冷たい霧				
(2964)	【上級】(創造)［冷気］ 使用者は、冷たい霧の塊を作り出す。この範囲内は、ソリッド・フォッグ呪文(PHB p246)の効果を得る。また、この範囲内では、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、自身のターンの開始時毎に、2d6点の［冷気］ダメージを受ける。ただし、この妖術は、同時に1つまでしか稼動状態にはならない(最後に使用した1つのみが稼動)。											【竜妖】			
(796) 力術	**チル・シールド**	lv:4	Dr@312 p64	音声、動作、信仰	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし、不可	なし、可	—	［目標］ 術者				
(2965)	［火または冷気］「暖かい盾：術者に対して、手持ち武器(間合いの長い武器を除く)，肉体武器，素手攻撃を命中させて来た相手は、その1回毎に、自動的に1点/lv(最大15点)＋1d6点の［火］ダメージを受ける。また、術者は、［冷気］ダメージが半減する(反応・半減ならば、セーヴに成功すると無効化)」，「冷たい盾：エネルギーの種類が逆」。											【3.5e】			
(797) 召喚術	**ツリー・ストライド**	lv:4	PHB p249	音声、動作、信仰	1標準	自身、本文参照	1時間/lvまたはチャージ消費	なし	なし	新	［目標］ 術者				
(2966)	(瞬間移動)《アストラル界呪文》 術者は、自身よりも大きい樹木1つの中に溶け込んで、その樹木の種類に対応した“転送距離(本文参照)”内にある、上記と同じ条件の樹木の、全ての存在および位置を知覚できる。また、合計1回/lvまで、1回の全ラウンド・アクションによって、自身および装備品を、その樹木1つの中まで瞬間的に移動できる。											【3.5e】			
(798) 召喚術	**ツリー・ヒーリング**	lv:5	PGtF p108	音声、動作、信仰	1標準	自身、接触	24時間(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新	［目標］ 術者および、接触した非魔法の樹木1株				
(2967)	(治癒)〔正〕 術者は、自身よりも大きい樹木1つの中に入る(周囲の音声は聞こえる)。その後、術者は、この樹木の中で1時間を過ごす毎に、自身のキャラクター・レベルと同じ値のダメージが治癒される。また、この樹木の中で24時間を過ごした時点で、ヒール呪文(PHB p266)の効果を得る。ただし、この樹木がダメージを受けた場合、本文参照。											【特技】	(F)	×	×	

系統	（最小呪文レベル/4lv～6lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4~6lv;43/76]
(799) 力術	ディーフェネストレイング・スフィアー	lv:4	SpC, CAr	音声、動作、‘物質’	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	頑健・不完全	可	新	[効果] 大きさが半径2ftの球体1つ	
(2968)	[風] 術者は、大気の球体1つを創造する。この球体は、1ラウンドにつき30ftまで飛行移動でき、1ラウンドにつき1回ずつ、遠隔接触攻撃によって、3d6点のダメージを与えることができる(セーヴ不可; 指示は1回の移動アクション)。また、中型サイズ以下の相手の追加効果は、本文参照(頑健・無効、頑健・無効)。[焦点具:灰真珠1つ(100gp)]											【3.5e】
(800) 変成術	ディヴァイン・アジリティ〔CD, DotF〕	lv:5	CD, DotF	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	不可(無害)	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体	
(2969)	術者は、自身が信仰する神格の力を呼び降ろす。このことによって、目標となったクリーチャー1体は、【敏捷力】に対して＋4の強化ボーナスと、《一撃離脱》の特技(PHB p87)を得るとともに、基本反応セーヴが“良好(ローグ, モンクなどと同様)”に変化する。別:〔SpC〕											【3.5e】
(801) 変成術	ディヴァイン・アジリティ〔SpC〕	lv:5	SpC p137	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	不可(無害)	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体	
(2970)	術者は、自身が信仰する神格の力を呼び降ろす。このことによって、目標となったクリーチャー1体は、【敏捷力】に対して＋10の強化ボーナスを得る。別:〔CD, DotF〕											【3.5e】
(802) 力術	ディヴァイン・ストーム	lv:4	DotF p85	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	精神集中(放棄可)	反応・無効、不可	可	—	[効果範囲] 厚さ数インチ×半径30ftまでの、円盤状の範囲内	
(2971)	術者は、円盤状に回転する武器の嵐を作り出す。この範囲内では、“遮蔽(PHB p148)”を得るが、進入時に1回と、その後のラウンドの移動毎に1回ずつ、2点/lv(最大20点)＋1d6点のダメージを受ける(出現時のみ反応・無効、それ以降ではセーヴ不可)。なお、この呪文の効果範囲は、地面に対して水平, 垂直, 斜めなどから自由に選択できる。											【3e】
(803) 力術	ディヴァイン・パワー	lv:4	PHB p249	音声、動作、信仰	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者	
(2972)	術者は、自身が信仰する神格の力を呼び降ろす。このことによって、＋1点/lvの一時的hpを得るとともに、【筋力】に対して＋6の強化ボーナスを得て、基本攻撃ボーナスが“良好(ファイター, パラディンなどと同様)”に変化する。											【3.5e】
(804) 防御術	ディヴァイン・レトリビューション〔CCh〕	lv:5	CCh p122	音声、動作、信仰	1標準	自身	10分/lvまたはチャージ消費	意志・不完全	不可	新	[目標] 術者	
(2973)	術者は、次にダメージを与えてきたクリーチャーがあった場合、この呪文のチャージ消費によって、「自身が信仰する神格に対応した、1d6点/lv(最大15d6点)のダメージ(エネルギーおよび無属性のダメージが半分ずつ; 意志・半減)」,「自身が信仰する神格に対応した、1d4点の能力値ダメージ(意志・無効)」の両方を与える(本文参照)。別:〔DLCS〕											【3.5e】
(805) 無系統	ディヴァウア・マジック	lv:6	DrMa, CAr	動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	有	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、半径20ftの爆発	
(2974)	【上級】 使用者は、グレーター・ディスペル・マジック呪文(PHB p252)と同様に、「目標型解呪」,「効果範囲型解呪」,「呪文相殺」の内の、いずれかの解呪判定(1d20＋1/lv(最大＋20))を行う。また、使用者は、この方法で解呪に成功した場合、“＋5点×呪文レベルの合計”の一時的hpを得る(この妖術同士は累積しない; 10ラウンド持続)。											【両妖】
(806) 死霊術	ディシケイト, マス	lv:5	SdS p114	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	頑健・不完全	可	—	[目標] 生きているクリーチャー1体/lvまで, どの2体をとっても30ftの距離内	
(2975)	この目標は、1d6点/2lv(最大5d6点)の“乾燥ダメージ/Desiccation Damage(SdS p15)[仮訳]”を受けて(頑健・半減)、“脱水状態/Dehydrated(SdS p15)[仮訳]”となる(頑健・無効)。なお、植物, “(水)の副種別”を持つエレメンタルには1d8点/lv(最大10d8点)、“(地)の副種別”を持つエレメンタルには1d4点/2lv(最大5d4点)に変化する。											【3.5e】
(807) 死霊術	ディスアニメイト	lv:5	Dr@304 p36	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・不完全	可	—	[目標] 接触した、アンデッドか人造1体	
(2976)	この近接接触攻撃が命中したアンデッドおよび人造は、即座に破壊される。ただし、セーヴに成功した場合、即座に破壊される代わりに、1点/lv＋3d6点のダメージを受ける。なお、接触呪文は、素手攻撃または肉体武器を通じて与えることもできるが、その場合には、通常の近接攻撃が必要となる(PHB p139, p174, p307参照)。											【3e】
(808) 変成術	ディスインテグレイト	lv:5	PHB p250	音声、動作、物質/信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	頑健・不完全(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[効果] 光線1本	
(2977)	いずれの場合も、セーヴに成功した相手には、5d6点のダメージとなる。「目標がクリーチャー:この遠隔接触攻撃が命中した相手は、2d6点/lv(最大40d6点)のダメージを受けて、この方法で0hp以下になった場合、装備品を残して分解される」,「物体が目標:この目標は、1辺が10ftの立方体1個ぶんの範囲内が分解される([力場]効果を含む)」。											【3.5e】
(809) 無系統	ディスエンボディド・ハンド	lv:4	CM p123	動作	1標準	自身	永続	なし	なし	新	[目標] 使用者	
(2978)	【中級】 使用者は、自身の腕1つが抜け落ちて、5点ぶんのhpを譲渡する。その後、この腕は、空中に浮かんで、自身の腕に付いている場合と同様に操作できるとともに、使用者の1回の移動アクションで、1ラウンドにつき30ftまで飛行移動できる。なお、使用者と同じマス目内にいる場合、使用者の1回の移動アクションで、くっつけて元に戻すことができる。											【妖術】
(810) 幻術	ディスガイズ・シップ	lv:4	SW p115	音声、動作、物質	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	意志・看破(遣取)	不可	—	[目標] 接触した、船1隻	
(2979)	(幻覚) 目標となった船1つは、術者が選択した外見に変化する(細かい外観も指定できる)。ただし、この呪文によっては、外見の大きさは±50%までしか変更できない。また、乗船しているクリーチャーは、姿が隠されたり姿が変えられることはない。											【3.5e】
(811) 召喚術	ディスク・オヴ・コンコーダント・オポジション	lv:5	Dr@338 p48	音声、動作、物質/信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	頑健・半減(ク)(物体)	可(ク)(物体)	—	[効果] 創造された、エネルギーの円盤1つ	
(2980)	(創造)〔正, 負〕 この遠隔接触攻撃が命中したクリーチャーは、1d6点/lv(最大15d6点)のダメージを受けて、0hp以下になった場合、装備品を残して分解される(正/負のエネルギーが半分ずつだが, 治癒のはずの部分は治癒ではなく無効)。また, 物体, 術者レベルがこれ以下の[力場]効果は、1辺が5ftの立方体1個ぶんの範囲内が分解される。											【3.5e】
(812) 変成術	ディスコーダント・マレディクション	lv:5	CM p108	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	24時間	意志・無効	可	新	[目標] クリーチャー1体	
(2981)	[音波] 目標となったクリーチャー1体は、音声要素を含む呪文を発動する毎に、「この目標および、この目標を中心とした半径10ft以内にいるクリーチャーに対して、2d6点の[音波]ダメージを与える」の効果が発生する。また、この目標は、呪文の発動中にダメージを受けた場合と同様に、〈精神集中〉判定が必要となる(難易度15＋そのダメージ数)。											【3.5e】
(813) 防御術	ディスジョイン	lv:6	DLCS p106	音声、動作、‘経験’	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可(ク)、意志・無効(物体)	可(ク)(物体)	—	[目標] クリーチャー1体か、物体1つか、魔法的効果1つ	
(2982)	術者は、以下のいずれかを、自動成功で解呪する(解呪制限はディスペル系呪文と同様; ただし、魔法のアイテムの抑止は1ラウンド/lv持続)。「魔法のアイテム1つ」,「魔法的効果1つ」,「クリーチャー1体の、魔法的効果1つまたは魔法のアイテム1つ(特定の1つを指定しなかった場合、その内のランダムな1つに作用)」。[経験点消費:200XP]											【3.5e】 × × (D)
(814) 変成術	ディスプレイサー・フォーム	lv:4	SpC, Dr@320	音声、動作、物質	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者	
(2983)	(ポリモーフ) 術者は、ディスプレイサー・ビースト(MM p141)の外見を得るとともに、その能力の多くを得る(本文参照)。また、(ポリモーフ)効果では変化しない部分に追加して、「精神系能力値」,「クラス・レベル」,「クラスの変則的能力」,「全ての超常能力」,「基本攻撃ボーナス」,「基本セーヴ」が変化しない。											【3.5e】
(815) 心術	ディスプレイス・メモリィ	lv:6	ToHS p46	音声、動作、物質	10ラウンド	接触	24時間/lv	意志・無効	可	—	[目標] 接触した、【知力】が5以上の生きているクリーチャー2体	
(2984)	(強制)[精神作用] 術者は、目標1体目から、「1年/lv以内にあった、長さ10分/lv以内の出来事」の記憶1つを一時的に消去して、同意する目標2体目に一時的に移植する。また、術者自身を、「目標に含まない」,「目標1体目」,「目標2体目」のどれにでもできる。ただし、術者が、“この目標が記憶している”と知っている記憶しか、移植できない。											【3.5e】 × × (D)
(816) 防御術	ディスペリング・スクリーン	lv:4	SpC, CAr…	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果範囲] 1辺が10ftの正方形1個/lvぶんまでの面積を持つ壁か、半径1ft/lvまでの球または半球	
(2985)	術者は、不透明な紫色のエネルギーの壁1つを作り出す。その後、クリーチャー, 物体(装備中を除く)が通過した場合、ディスペル・マジック呪文(PHB p251)の、「目標型解呪」の解呪判定(1d20＋1/lv(最大＋10))を行う。また、魔法的効果は、反対側を目標にできない。※CArまでは、オティルークス・～呪文として収録。(…T&B, Dr@306)											【3.5e】
(817) 防御術	ディスペリング・スクリーン, グレーター	lv:6	SpC, CAr, T&B	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果範囲] 1辺が10ftの正方形1個/lvぶんまでの面積を持つ壁か、半径1ft/lvまでの球または半球	
(2986)	術者は、不透明な紫色のエネルギーの壁1つを作り出す。その後、クリーチャー, 物体(装備中を除く)が通過した場合、ディスペル・マジック呪文(PHB p251)の、「目標型解呪」の解呪判定(1d20＋1/lv(最大＋20))を行う。また、魔法的効果は、反対側を目標にできない。※CArまでは、オティルークス・～呪文として収録。											【3.5e】

系統	（最小呪文レベル/4lv～6lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4~6lv;44/76]
(818) 防御術 (2987)	ディスペリング・ブレス	lv:5	SpC, Dra	動作	‘1即行’	自身	1ラウンド、瞬間	なし	なし	新	[目標] 術者のブレス攻撃1つ	
	術者は、ブレス攻撃を持っていなければならない（呪文によるものでも可）。目標となったブレス攻撃1つは、通常の効果に追加して、「このセーヴに失敗したクリーチャーおよび物体に対してのみ作用する、ディスペル・マジック呪文(PHB p251)の“効果範囲型解呪”の解呪判定(1d20＋1/lv(最大＋15))の効果」を得る(こちらの方が先に解決される)。											【3.5e】
(819) 防御・力 (2988)	ディスペル，スラッシング	lv:4	PH2 p115	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標/効果範囲] クリーチャー1体、または半径20ftの爆発	
	術者は、ディスペル・マジック呪文(PHB p251)と同様に、「目標型解呪」,「効果範囲型解呪」,「呪文相殺」の内の、いずれかの解呪判定(1d20＋1/lv(最大＋10))を行う(ただし、上記の呪文とは異なり、“物体1つ”を目標として選択できない)。また、この方法によって解呪を受けたクリーチャーは、その呪文レベルの合計×2点のダメージを受ける。											【3.5e】
(820) 防御術 (2989)	ディスペル・アラインメント §	lv:5	OA p87	音声、動作、信仰	1標準	自身、接触	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	不可/意志・無効/不可	不可/可/不可	—	[目標] 術者/接触した、魔法的効果1つか“(他次元界)の副種別”を持つクリーチャー1体	
	[可変] この呪文を準備する毎に、ディスペル・イーヴル呪文～ディスペル・ロー呪文から1つ選択すること(PHB p251を参照)。この呪文スロットには、その呪文が準備される。※領域呪文の同レベル内に呪文4つを入れられなかったため、このような形式として収録(実際には、これらの呪文4つをリスト内に含むのと同様)。											【領域】
(821) 防御術 (2990)	ディスペル・イーヴル	lv:4	PHB p251	音声、動作、信仰	1標準	自身、接触	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	不可/意志・無効/不可	不可/可/不可	新	[目標] 術者/接触した、魔法的効果1つか“(他次元界)の副種別”を持つクリーチャー1体	
	[善] 術者は、「悪の相手への、ACに対して＋4の反発ボーナス」を得る。また、近接接触攻撃によって、「悪の相手1体を、その出身次元界内に転送する」,「[悪]効果1つか、悪の相手が使用した心術効果1つを、自動的に解呪する(解呪制限はディスペル・マジック呪文と同様)」を使用できるが、これが命中するとチャージ消費される。											【3.5e】
(822) 防御術 (2991)	ディスペル・ウォー・スペル	lv:4	Dr@309 p47	音声、動作、‘物質’	10ラウンド	長距離(40ft/lv＋400ft)	瞬間	不可	不可	—	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、半径60ftの爆発	
	[軍事/War] 術者は、ディスペル・マジック呪文(PHB p251)と同様に、「目標型解呪」,「効果範囲型解呪」,「呪文相殺」の内の、いずれかの解呪判定(1d20＋1/lv(最大＋10))を行う。また、[軍事/War]効果に行う解呪判定に対しては、＋10のボーナスを得る。[物質要素:宝石(1,500gpぶん)]											【3.5e】
(823) 防御術 (2992)	ディスペル・ウォーター	lv:4	SdS p114	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	本文参照	本文参照	—	[目標/効果範囲] 本文参照	
	以下の3つから選択すること。「呪文相殺:[水]の補足説明を持つ呪文, 水の領域呪文, おそらく冷気の領域呪文, はっきり水や氷に関係している呪文1つを、術者レベル判定(本文参照)によって呪文相殺する」,「放逐:“(水),(他次元界)の副種別”の両方を持つ相手を、その出身次元界内に転送する(本文参照)」,「乾燥させる:本文参照」。											【3.5e】
(824) 防御術 (2993)	ディスペル・グッド	lv:4	PHB p251	音声、動作、信仰	1標準	自身、接触	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	不可/意志・無効/不可	不可/可/不可	新	[目標] 術者/接触した、魔法的効果1つか“(他次元界)の副種別”を持つクリーチャー1体	
	[悪] 術者は、「善の相手への、ACに対して＋4の反発ボーナス」を得る。また、近接接触攻撃によって、「善の相手1体を、その出身次元界内に転送する」,「[善]効果1つか、善の相手が使用した心術効果1つを、自動的に解呪する(解呪制限はディスペル・マジック呪文と同様)」を使用できるが、これが命中するとチャージ消費される。											【3.5e】
(825) 防御術 (2994)	ディスペル・ケイオス	lv:4	PHB p251	音声、動作、信仰	1標準	自身、接触	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	不可/意志・無効/不可	不可/可/不可	新	[目標] 術者/接触した、魔法的効果1つか“(他次元界)の副種別”を持つクリーチャー1体	
	[秩序] 術者は、「混沌の相手への、ACに対して＋4の反発ボーナス」を得る。また、近接接触攻撃によって、「混沌の相手1体を、その出身次元界内に転送する」,「[混沌]効果1つか、混沌の相手が使用した心術効果1つを、自動的に解呪する(解呪制限はディスペル・マジック呪文と同様)」を使用できるが、これが命中するとチャージ消費される。											【3.5e】
(826) 防御術 (2995)	ディスペル・コールド	lv:5	FB p93	音声、動作、信仰	1標準	自身、接触	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	不可/意志・無効/不可	不可/可/不可	—	[目標] 術者/接触した、魔法的効果1つか“(冷気)の副種別”を持つクリーチャー1体	
	[火] 術者は、「“(冷気)の副種別”を持つ相手への、ACに対して＋4の反発ボーナス」を得る。また、近接接触攻撃によって、「その相手1体を、その出身次元界内に転送する」,「[冷気]効果1つか、その相手が使用した心術効果1つを、自動的に解呪する(解呪制限はディスペル・マジック呪文と同様)」を使用できるが、命中するとチャージ消費される。											【3.5e】
(827) 防御術 (2996)	ディスペル・テイント	lv:5	OA p101	音声、動作、信仰	1標準	自身、接触	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	不可/意志・無効/不可	不可/可/不可	—	[目標] 術者/接触した、魔法的効果1つかクリーチャー1体	
	[善] 術者は、「“堕落度”1点以上か、“(シャドウランズ/Shadowlands)の副種別[仮訳]”を持つ相手への、ACに対して＋4の反発ボーナス」を得る。また、近接接触攻撃によって、「その1体を出身次元界に転送する」,「その相手が作り出したか、“マホー/Maho”による、魔法的効果1つを自動的に解呪する」を使用できるが、命中するとチャージ消費される。											【3.5e】
(828) 防御術 (2997)	ディスペル・ファイアー	lv:5	FB p93	音声、動作、信仰	1標準	自身、接触	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	不可/意志・無効/不可	不可/可/不可	—	[目標] 術者/接触した、魔法的効果1つか“(火)の副種別”を持つクリーチャー1体	
	[冷気] 術者は、「“(火)の副種別”を持つ相手への、ACに対して＋4の反発ボーナス」を得る。また、近接接触攻撃によって、「その相手1体を、その出身次元界内に転送する」,「[火]効果1つか、その相手が使用した心術効果1つを、自動的に解呪する(解呪制限はディスペル・マジック呪文と同様)」を使用できるが、命中するとチャージ消費される。											【3.5e】
(829) 防御術 (2998)	ディスペル・ポゼッション	lv:4	GW p52	音声、動作、物質/信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可	不可	—	[目標] 憑依しているクリーチャー1体	
	[心霊術/Ectomancy] 目標となった“憑依しているクリーチャー”は、可能なだけ早く、現在の“宿主”から憑依を解除しなければならない(その後、他の相手には憑依できる)。または、上記の効果の代わりに、チャーム系呪文, ドミネイト系呪文, それらに類する効果に対してのみ作用する、ディスペル・マジック呪文(PHB p251)としても使用できる。											【3.5e】
(830) 防御術 (2999)	ディスペル・ロー	lv:4	PHB p252	音声、動作、信仰	1標準	自身、接触	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	不可/意志・無効/不可	不可/可/不可	新	[目標] 術者/接触した、魔法的効果1つか“(他次元界)の副種別”を持つクリーチャー1体	
	[混沌] 術者は、「秩序の相手への、ACに対して＋4の反発ボーナス」を得る。また、近接接触攻撃によって、「秩序の相手1体を、その出身次元界内に転送する」,「[秩序]効果1つか、秩序の相手が使用した心術効果1つを、自動的に解呪する(解呪制限はディスペル・マジック呪文と同様)」を使用できるが、これが命中するとチャージ消費される。											【3.5e】
(831) 変成術 (3000)	ディスラプティング・ウェポン	lv:4	PHB p252	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効(ク)(無害、物体)	不可(ク)、可(無害、物体)	新	[目標] 接触した近接武器1つ	
	目標となった近接武器1つは、アンデッドを粉砕する能力を得る。このことによって、「1HD/lv以下のアンデッドに対して命中した場合、追加で破壊する(意志・無効)」の効果を得る。											【3.5e】
(832) 変成術 (3001)	ディセイブル・コンストラクト	lv:6	ECS p113	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・不完全	可	新	[目標] 接触した、人造クリーチャー1体	
	この近接接触攻撃が命中した人造クリーチャー1体は、この呪文のチャージ消費によって、10点/lv(最大150点)のダメージを受ける。ただし、このダメージによっては、1hp未満にならない(規定値以上だと、それに対する完全耐性を持っていない場合、“大規模ダメージ(PHB p143)”の作用は受ける)。											【鼓吹】 × (E) ×
(833) 力術 (3002)	ディセクレイト・バトルフィールド	lv:6	HoB p126	音声、動作、信仰、‘物質’	10分	中距離(10ft/lv＋100ft)	24時間/lv	不可	不可	—	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした、半径100ftの放射	
	[悪]〔負〕 この範囲内は、ディセクレイト呪文(PHB p252)の効果を得る(アンデッド退散に不利益、アンデッドに利益、アンデッドの招来および創造に利益)。(この呪文は、コンセクレイト・バトルフィールド呪文の、相殺呪文, 解呪呪文, おそらく相互抑止に使用できる。)[物質要素:邪水1ビン(25gp)と、白金の粉末1ポンドぶん(500gp)]											【3.5e】
(834) 無系統 (3003)	ディティリオレイティング・ブラスト	lv:4	DrMa p81	—	—	—	＋10ラウンド	＋頑健・無効	—	—	[目標] 使用者の怪光線1本	
	【中級；怪光線要素】 ○この怪光線を受けた相手は、追加で「10ラウンドの間、“ダメージ減少”の能力の値が、5点ぶん減少する(頑健・無効；おそらく最小で±0；この妖術同士は累積しない)」の効果を受ける。											【妖術】
(835) 変成術 (3004)	ディミニッシュ・ブレス・ウェポン	lv:4	DroF p114	音声(、‘物質’)	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	10分/lv	意志・無効	可	—	[目標] クリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、“ブレス攻撃”の能力のダメージが、1d/lvぶん減少する(最小でも1d未満にはならない)。また、術者は、追加物質要素を消費した場合、この呪文の有効術者レベルに対して＋2のボーナスを得る。[追加物質要素:この目標と同種族の相手のブレス攻撃によって、破壊されたかダメージを受けた物体(100gpぶん)]											【3.5e】 (F) × ×
(836) 防御術 (3005)	ディメンジョナル・ロック	lv:6	PHB, MaoF, T&B	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	24時間/lv	不可	可	新	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした、半径20ftの放射	
	《アストラル界、影界、エーテル界呪文》 この範囲内では、「他次元界への移動」,「他次元界からの移動」ができない(アストラル・プロジェクション呪文, イセリアル・ジョーント呪文, イセリアルネス呪文, ゲート呪文, シャドウ・ウォーク呪文, ディメンジョン・ドア呪文, テレポート呪文, ブリンク呪文, プレイン・シフト呪文, メイズ呪文などを含む)。											【3.5e】 (F) ○ ○

系統	（最小呪文レベル/4lv～6lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4~6lv;45/76]
(837) 召喚術 (3006)	**ディメンジョン・シャッフル**	lv:5	PH2 p118	音声	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	意志・無効	可	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(瞬間移動)《アストラル界呪文》 目標となったクリーチャーおよび装備は、術者が選択した、最初の地点から距離30ft以内の一地点まで、瞬間的に移動する。ただし、この呪文によっては、術者から視線が通っていて、その目標の重量を支えることができる場所にしか移動できない。											【3.5e】
(838) 召喚術 (3007)	**ディメンジョン・ジャンパー**	lv:5	CM p108	音声	'1即行'	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者	
	(瞬間移動)《アストラル界呪文》 術者は、1ラウンドにつき1回ずつ、1回の移動アクションによって、距離30ft以内の一地点まで、瞬間的に移動できる。また、最大荷重以下の装備品および"使い魔"を、同時に移動させることができる。											【3.5e】
(839) 召喚術 (3008)	**ディメンジョン・ドア，グレーター**	lv:5	SpC, MaoF	音声	1標準	接触、近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/2lv	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)、可(物体)	新	[目標] 術者および、接触した同意するクリーチャーと物体1つ以上	
	(瞬間移動)《アストラル界呪文》 術者は、1ラウンドにつき1回ずつ、自身および最大荷重以下の装備品を、距離内の一地点まで、瞬間的に移動できる(完成時の他は1回の移動アクション)。また、各移動時に、目標1体(最大荷重以下の装備品を含む)か物体1つを、同時に移動できる。 ※MaoFでは、ラッツィーンズ・フリークエント・ジョーント呪文として収録。											【3.5e】 (F) ○ ○
(840) 力術 (3009)	**テイル・スウィープ**	lv:4	RotD p118	音声、動作	1標準	10ft	瞬間	反応・不完全	可	—	[効果範囲] 術者を中心とした、半径10ftの爆発	
	[力場]《エーテル界呪文》 この範囲内にいるクリーチャー(おそらく術者自身を除く)は、1d6点/lvの[力場]ダメージを受けて(反応・半減)、上記のセーヴに失敗した場合、追加で"伏せ状態(PHB p310)"となる(セーヴ不可)。なお、"竜の種別"または"(竜の血)の副種別"を持つ場合、この有効術者レベルに対して＋1のボーナスを得る。 ※ソーサラー呪文。											【3.5e】
(841) 無系統 (3010)	**デヴィルズ・ウィスパーズ**	lv:5	CyS p68	動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1時間/lvまたはチャージ消費、瞬間	意志・無効、意志・無効	可	—	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	
	【上級】(強制)[精神作用、言語依存] 目標1体は、サジェスチョン呪文(PHB p227)の効果を受ける(意志・無効; 同時に稼動できるのは【魅力】修正値ぶんまで; 最低1つ)。また、上記の完了時か、この呪文の終了時には、この妖術を受けたということを忘却して、自身の思い付きであったと信じ込む(意志・無効; このセーヴには－5のペナルティ)。											【妖術】
(842) 召喚術 (3011)	**デザート・ディヴァージョン**	lv:4	SdS p113	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1分/lv	不可	可	—	[効果] 光線1本	
	(瞬間移動)《アストラル界呪文》 術者は、灰色の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、次元間移動効果(本文参照)を使用した場合、荒野に転送される(ランダムまたは術者が決定; その効果の他の目標を含む)。また、ゲート呪文, テレポーテーション・サークル呪文なども目標にできる。ただし、この呪文の終了時には、本来の地点に戻る。											【3.5e】
(843) 力術 (3012)	**デザート・ベリアル**	lv:4	Dr@331 p71	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	反応・無効	可	—	[効果範囲] 半径20ftの拡散	
	この呪文は、柔らかい地面上にのみ機能する(砂, 泥, ぬかるみなど)。この範囲内にいる相手は、自身の首だけが地面上に出た状態で埋まって(呼吸できない状態で埋まることはない)、"無防備状態(PHB p151)"となる。その後、脱出するためには、1回の全ラウンド・アクションによって、【筋力】または(脱出術)判定(難易度15＋1/2lv)が必要となる。											【3.5e】
(844) 死霊術 (3013)	**デス・スロース**	lv:5	SpC, PlH	音声、動作	1標準	自身	1時間/lvまたはチャージ消費	不可	不可	新	[目標] 術者	
	[力場]《エーテル界呪文》 術者は、"断末魔の爆発"の能力に似た効果を得る。このことによって、次に死亡した場合、この呪文のチャージ消費によって、術者を中心とした半径30ftの爆発内のクリーチャーに対して、1d8点/lvの[力場]ダメージを与える。ただし、術者は、蘇生が困難となる(本文参照)。 ※発動時間のエラッタを適用済み。											【3.5e】
(845) 召喚術 (3014)	**デス・ヘイル**	lv:6	FB p92	音声、動作、信仰	1ラウンド	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv	頑健・半減	不可	—	[効果範囲] 半径20ft×高さ40ftの円筒形	
	(創造)[冷気、即死][負] 術者は、"死の雹/Death Hail(FB p14)[仮訳]"に似た効果を創造する。この範囲内では、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、1d2点ずつの【筋力】,【耐久力】ダメージを受ける(頑健・半減; 最低1点)。また、この呪文の【耐久力】ダメージによって死亡した場合、[即死]効果の蘇生制限を受けると思われる。											【3.5e】
(846) 占術 (3015)	**デスサイト**	lv:4	CM p108	動作	1標準	自身	本文参照	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、次の攻撃1回に対して、"3ラウンドの観察"は行う必要なく、"致死攻撃"の能力を適用できる。ただし、この攻撃は、次のラウンドの終了時までに行われなければならない。											【上ク】
(847) 無系統 (3016)	**テネイシャス・プレイグ**	lv:6	CAr p135	動作	1ラウンド	長距離(40ft/lv＋400ft)	1分/lv	不可	不可	新	[効果] 招来されたロウカスト・スウォーム1群/3lv、隣接して1つの塊になっていること	
	【上級】(招来)《アストラル界、影界、元素界呪文》 使用者は、ロウカスト・スウォーム1つ/3lvを招来する。このスウォームは、招来された場所に留まって、同じマス目内に踏み込んだ相手を無差別に攻撃する。また、このスウォームは、攻撃が魔法の武器として扱われて、"わずらわす"の能力のセーヴ難易度に、使用者の【魅力】修正値が追加される。											【妖術】
(848) 変成術 (3017)	**デモニック・ブラッド・インフュージョン**	lv:6	GW_WE	音声、動作、'物質'	1標準	接触	1時間/lv	不可	可	—	[目標] 接触した、同意するクリーチャー1体	
	[混沌、悪] 目標1体は、混沌にして悪に変化して(本文参照)、"フィーンディッシュ種"、"(混沌)，(悪)の副種別"、"呪文などに来訪者扱い"となるが、この呪文の終了時に、1d4ラウンドの間、"吐き気がする状態"となる。また、"来訪者を拘束, 転送, 放逐"などに成功された場合、受ける代わりに、この呪文が終了する。[物質要素:デーモンの血(100gp)]											【3e】
(849) 防御術 (3018)	**デュエルウォード**	lv:5	SpC, CAr	音声、動作、物質	1標準	自身	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、発動されている呪文を識別する用途の、〈呪文学〉判定に対して＋4の技量ボーナスを得る。また、待機アクションを必要としない、1回の割り込みアクションによっても、"呪文相殺(PHB p168)"を行える。ただし、術者が、次に"呪文相殺"に成功してしまうと、この呪文はチャージ消費される。											【3.5e】
(850) 変成術 (3019)	**テラ・コッタ・ライオン**	lv:5	CAr, OA	音声、動作、'焦点'	1標準	接触	1ラウンド/lv	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した小像1つ	
	焦点具となった小像1つは、超大型サイズのアニメイテッド・オブジェクト(MM p11)となって、術者が指定した敵を攻撃する(変更は1回の移動アクション)。[移動速度30ft; AC13; 硬度6; 90hp; 叩きつけ(＋9近接, 2d6＋7点の殴打ダメージ)][焦点具:素焼きの狛犬の小像1つ(10gp)]											【3.5e】
(851) 無系統 (3020)	**テリファイング・ロアー**	lv:5	DrMa p81	動作	1標準	30ft	1ラウンド	意志・不完全	おそらく可	—	[効果範囲] 円錐形のおそらく爆発	
	【上級】[恐怖、精神作用] この範囲内にいる、精神を持つ1HD/lv以下のクリーチャーは、"恐慌状態(PHB p304)"となる。ただし、セーヴに成功した場合、上記の状態の代わりに、"怯え状態(PHB p303)"となる。											【竜妖】
(852) 変成術 (3021)	**テレキネシス**	lv:5	PHB p256	音声、動作	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	精神集中(最大1ラウンド/lv)、または瞬間	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)、可(物体)	新	[目標] 本文参照	
	以下から1つ選択すること。「持続的な力:重量が25ポンド/lv(最大375ポンド)以下の物体1つに対して、"1ラウンドにつき20ftまで移動させる"，"【知力】判定を使用して細かい作業をする"などを行う(本文参照)」，「激しく押す力:本文参照(瞬間効果)」，「戦闘用の技:他の相手に対して、突き飛ばし, 武器落としなどの試みを行う(本文参照)」。											【3.5e】
(853) 防御術 (3022)	**テレパシー・プロック**	lv:5	BoED p104	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	[効果範囲] クリーチャー1体、物体1つ、空間上の一点のいずれかを中心とした半径80ftの放射	
	術者は、不可視状態のエリアを作り出して、この呪文の受け手に伴って移動させる。その後、この範囲内を経由するテレパシーの能力は機能しない(「この範囲内から範囲内」，「この範囲外から範囲内」，「この範囲内から範囲外」の全て)。											【3.5e】
(854) 占術 (3023)	**テレパシック・オーラ**	lv:4	SpC p147	動作、信仰	1標準	100ft	10分/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径100ftの放射	
	[おそらく精神作用] 術者は、全ての仲間に対して、テレパシーのメッセージを送信する(共通の言語は不要)。ただし、この呪文のテレパシーは、一方通行であるとともに、特定の仲間のみを指定して送信することができない。また、【知力】が3未満の仲間には、本文参照。											【3.5e】
(855) 召喚術 (3024)	**テレポート**	lv:5	PHB, MaoF, T&B	音声	1標準	自身、接触	瞬間	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)、可(物体)	新	[目標] 術者および、接触した同意するクリーチャーと物体1つ/3lvまで(中型サイズ以下ならば)	
	(瞬間移動)《アストラル界呪文》 術者は、指定した目的地1ヶ所まで、瞬間的に移動する(距離100マイル/lv以内; 本文参照)。また、この目標(最大荷重以下の装備品を含む)および物体を、同時に移動させることができる。ただし、他次元界には移動できない。 ※目標数のエラッタを適用済み; T&B, MaoFでは、マス・テレポート呪文として収録。											【3.5e】 (F) ○ ○

系統	（最小呪文レベル/4lv～6lv）	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4~6lv;46/76]
(856) 召喚術 (3025)	テレポート，トロブリアンズ・ベイルフル	lv:6	CoSW p148	音声	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	(瞬間移動)《アストラル界呪文》 この近接接触攻撃が命中した相手および装備品は、この呪文のチャージ消費によって、術者が指定した目的地1ヶ所まで、瞬間的に移動される。ただし、術者がその目的地を良く知っているかどうかによって、この相手がセーヴにボーナスを得られる場合がある(半径100マイル/lv以内; 本文参照)。										【3.5e】(F) × ×
(857) 召喚術 (3026)	テレポート・リージョン	lv:6	Dr@309 p51	音声、動作、'物質'	10分	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	不可	不可	—	[目標] 半径60ftの爆発内の、同意する小型～大型サイズのクリーチャー10体/lvまで	
	(瞬間移動)[軍事/War]《アストラル界呪文》 この目標および装備品は、同じ次元界内の、術者が"良く慣れ親しんでいる"または"入念に調べた"、同じ目的地1ヶ所まで、瞬間的に移動する。なお、使い魔は目標数には計上されないが、大型サイズは目標2体ぶんとなる(超大型サイズ以上は作用不可)。[物質要素:貴金属製の繋がった指輪1つ(7,000gp)]										【3.5e】
(858) 変成術 (3027)	テンサーズ・トランスフォーメーション	lv:6	PHB p258	音声、動作、'物質'	1標準	自身	1ラウンド/lv(おそらく解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、全ての単純武器，軍用武器に対する《習熟》を得て、基本攻撃ボーナスが"良好"となる。また、【筋力】，【敏捷力】，【耐久力】に対して＋4の強化ボーナスと、ACに対して＋4の外皮ボーナス、および頑健セーヴに対して＋5の技量ボーナスを得る。ただし、呪文能力を使用できない。[物質要素:ポーション・オヴ・ブルズ・ストレンクス1つ(300gp)]										【3.5e】
(859) 力術 (3028)	テンサーズ・フローティング・ディスク，グレーター	lv:4	SpC, Dr@323	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1時間/lv	不可	不可	新	[効果] 大きさが直径3ftの、[力場]の円盤1つ	
	[力場]《エーテル界呪文》 術者は、[力場]の円盤1つを作り出す。この円盤は、重量が100ポンド/lvまでを支えることができ、中心のくぼみに、2ガロンまでの液体を入れることができる。なお、この円盤は、術者から15ft以内の距離を保つ(術者を乗せて飛行することも可; 本文参照)。※類似の呪文と統一するため、テンサーズ・～を復帰。										【3.5e】
(860) 力術 (3029)	テンポラル・ジョルト	lv:4	Dr@350 p78	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	不可	可	—	[効果] 光線1本	
	術者は、無色の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1d6点/3lv(最大5d6点)のダメージを受ける。また、この相手が装備している鎧および武器は、急速な時間の経過を受けて(収納されている物体には効果なし)、非魔法の鎧は、ACの鎧ボーナスが1d6点ぶん減少して(ACが0になると破壊)、非魔法の武器は、破壊される。										【3.5e】
(861) 防御術 (3030)	テンポラル・スフィアー	lv:5	LotT p26	音声、動作、物質	1標準	10ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可	可	—	[効果範囲] 術者を中心とした、半径10ftの球体状の範囲内	
	術者は、動かすことができない球体1つを作り出す。その後、外側からの攻撃や呪文を受けない(すでに存在していた持続的効果は残る)。ただし、外側にはそれらを作用できず、1ラウンドおきにしか行動できない。また、この境界線上を通過するか、この解呪を試みる相手は、本文参照。なお、この呪文は、1回のフリー・アクションによって解除できる。										【3.5e】 × × (D)
(862) 防御術 (3031)	テンポラル・リペア	lv:5	Dr@350 p78	音声、動作、物質	1標準	50ft	1分/lv	不可	不可	—	[効果範囲] 術者を中心とした、半径50ftの球体状の範囲内	
	この範囲内では、他の"時間に干渉する効果(呪文名にステイシス，タイム，テンポラル，モーメント，リポウズ，類似の単語を含む呪文の大部分、加速状態，減速状態など)"は、存在する効果が解呪されて、新しく効果を受けず、瞬間効果でも元の状態に戻る。ただし、この呪文レベル以上の効果には、作用させるためには、対抗術者レベル判定が必要となる。										【3.5e】
(863) 召喚術 (3032)	ドア・オヴ・ディケイ	lv:5	CCh p123	音声、動作	1標準	100マイル/lv	瞬間	なし	なし	新	[目標] 術者	
	(瞬間移動)〔負〕 術者は、自身以上のサイズ分類を持つ、制御しているか同意するアンデッド1体から、負のエネルギー界の"中"に踏み込んで、別の同様の1体から"外"に出て、瞬間移動できる(距離100マイル/lvまで; アストラル界は使用しない)。また、死，魔術の両方の領域を持つ神格を信仰している場合、距離の有効術者レベルに＋4される。										【3.5e】
(864) 召喚術 (3033)	ドア・トゥ・グレート・イーヴル	lv:4	GW_WE	音声、信仰	1標準	接触	瞬間	不可	不可	—	[目標] 接触した、同意するクリーチャー1体	
	(瞬間移動)《アストラル界呪文》 目標となったパラディン1体(最大荷重以下の装備品および、"特別な乗騎"を含む)は、テレポート呪文(PHB p258)と同様に、同一の次元界内かつ距離100マイル/lv以内の、自身程度の"聖なる戦士"が必要とされている場所の付近まで、安全に転送される(本文参照)。										【3e】
(865) 力術 (3034)	ドゥウェオマー・オヴ・トランスファランス	lv:4	XPH p220	音声、動作	10ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 同意する、サイオニック能力者クリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、自身の頭部に放射状の光輪を得る。その後、術者は、この目標に対して発動する呪文を、"一時的パワー・ポイント"に変換できる(効果範囲型呪文などでも変換できる; 本文参照)。なお、この一時的パワー・ポイントは、1時間持続する。										【3.5e】
(866) 心術 (3035)	トゥーチャー	lv:4	Dr@348 p28	音声、動作	10ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/2lv	意志・不完全	可	—	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	
	(強制)[精神作用、言語依存] 術者は、1ラウンドにつき1回ずつ、この目標に対して質問1つを行えるようになる(意志・無効)。その後、正直に答えなかったか、意図的に答えなかった場合、その1回毎に、1d6点の【耐久力】ダメージを与える(意志・半減)。ただし、単純に"知らない"質問をした場合、その事実を知覚するとともに、この呪文は終了する。										【3.5e】
(867) 幻術 (3036)	ドゥームタイド	lv:5	SpC, CD, MaoF	音声、動作、信仰	1標準	80ft	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[効果範囲] 術者の位置から広がる、1辺が10ftの立方体8個ぶんまでの範囲内	
	(紋様) この範囲内は、フォッグ・クラウド呪文(PHB p258)の効果を得る。また、この範囲内にいる相手(おそらく術者自身を除く)は、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、自身のターンの開始時毎に、"幻惑状態"となる(1ラウンド持続)。さらに、この呪文の完成時に、「1ラウンドに10ftずつ、術者から離れる方向に移動していく」ことを選択できる。										【3.5e】(F) ○ ○
(868) 力術 (3037)	ドゥラー	lv:5	Dr@336 p78	音声、動作	3ラウンド	自身	24時間	なし	なし	—	[目標] 術者	
	[悪] 術者は、プレイナー・バインディング系呪文(PHB p277)によって招請した相手への、仕事を依頼するための対抗【魅力】判定に対して＋1/3lv(最大＋5)のボーナスを得る。ただし、悪意を持って仕事の内容を曲解する可能性、解放後に報復に来る可能性が高くなる。また、出目が1で脱出された場合、追加でその相手に魅惑される(1ラウンド/HD持続)。										【3.5e】
(869) 占術 (3038)	トゥルー・シーイング	lv:4	PHB p258	音声、動作、'物質'	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標1体は、有効距離120ftの視覚を得て、「あらゆる暗闇を見通す」，「魔法的な隠し扉，幻術効果(視認困難，不可視状態などを含む)を看破する」，「形質変化，変身した相手の正体を知覚する」，「エーテル界を視認する」などを行える。ただし、非魔法による、変装，障害物などは無視できない。[物質要素:特殊な軟膏(250gpぶん)]										【3.5e】
(870) 防御術 (3039)	トゥルーネイム・ディスペル	lv:6	ToM p260	音声、動作、'真の名'	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	不可	不可	—	[目標] クリーチャー1体	
	術者は、目標となったクリーチャー1体に稼動している、全ての魔法的効果を識別できるとともに、その任意の魔法的効果を、いくつでも自動成功で解呪できる(解呪制限は、ディスペル・マジック呪文(PHB p251)と同様)。[真の名要素(呪文の発動時に〈真の発話/Truespeak〉判定[仮訳]が必要):この目標の"真の名/Truename(ToM p195)[仮訳]"]										【3.5e】
(871) 召喚術 (3040)	トゥルーネイム・バインディング，レッサー	lv:5	ToM p259	音声、動作、'真の名、経験'	10分	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	意志・無効、不可	不可、可	—	[効果] 招請された、脅威度が6以下のエレメンタルか来訪者1体	
	(招請)[可変]《アストラル界呪文》 術者は、プレイナー・バインディング系呪文(PHB p277)と同様に、相手1体を招請する。ただし、"真の名"を知っている相手しか招来できない(本文参照)。[真の名要素(呪文の発動時に〈真の発話/Truespeak〉判定[仮訳]が必要):その相手の"真の名/Truename(ToM p195)[仮訳]"; 経験点消費:100XP]										【3.5e】
(872) 変成術 (3041)	トータス・シェル (SpC, CO)	lv:6	SpC, CD	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体	
	目標1体は、自身の胴体が甲羅に覆われて、全身の皮膚が丈夫になる。このことによって、ACの外皮ボーナスに対して＋6の強化ボーナスを得る。また、この呪文の強化ボーナスは、11レベルを超える3レベル毎に＋1される(20レベル以上で最大＋9)。ただし、この目標は、重装鎧を着用しているかのように、移動速度全般が低下する。別:〔MaoF〕										【3.5e】
(873) 変成術 (3042)	トータル・リペア	lv:6	ECS p113	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、人造クリーチャー1体	
	目標となった人造クリーチャー1体は、この呪文のチャージ消費によって、ヒール呪文(PHB p266)と同様に、10点/lv(最大150点)のダメージと、全ての能力値ダメージ、および多くの不利な状態が治癒される。また、この呪文は、正のエネルギー効果ではない。										【領，鼓】 × (E) ×
(874) 力術 (3043)	ドーンシュラウド	lv:5	ChoV p54	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv(解除可)	意志・半減	可	—	[目標] 接触した、同意するクリーチャー1体	
	[光] 目標1体は、デイライト呪文(PHB p256)と同様の、魔法の光源となる。また、アンデッドおよび粘体に対して、「この明るい照明の範囲内では、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、ダメージを与える」，「接触するか接触された場合、ダメージを与える」の効果を得る(本文参照)。さらに、術者自身が、この呪文の目標である場合、本文参照。										【3.5e】(F) × ×

系統	（最小呪文レベル/4lv～6lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4~6lv;47/76]			
(875) 心術	**トーント・ドラゴン**	lv:4	Dr p151	音声、'ドラゴンマーク'	'1即行'	長距離(40ft/lv＋400ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ、"竜の種別"または"(竜の血)の副種別"を持つクリーチャー1体				
(3044)	(強制)[精神作用] 目標1体は、「術者を攻撃する」、「術者に近付く」の他のアクションを行う場合、術者のドラゴンマークの等級に対応した、攻撃ロール，セーヴ，技能判定に対するペナルティを受ける(本文参照)。なお、術者は、この目標に対して視線が通っていなければならず、この目標は、術者が見えていなければならない。[ドラゴンマーク:真正]											【3.5e】	×	(E)	×
(876) 召喚術	**トキシック・ウェポン**	lv:4	PH2 p119	音声、動作	1標準	接触	1時間またはチャージ消費	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標] 接触した、斬撃か刺突ダメージを与える武器1つ				
(3045)	(創造) 目標となった武器1つは、次にクリーチャーに命中した場合、この呪文のチャージ消費によって、追加で以下の"毒"を与える。[頑健・無効; 初期および予後、1d10点【耐久力】ダメージ]											【3.5e】			
(877) 心術	**ドミネイト・パースン，マス**	lv:6	Dr@312 p51	音声、動作	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	24時間/lv	意志・無効	可	—	[目標] 精神を持つ人型生物1体以上				
(3046)	(強制)[精神作用] この呪文の完成時に、「合計2HD/lvぶんの人型生物、どの2体をとっても30ftの距離内」、「HDの制限なく人型生物1体」のどちらかの目標の取り方を選択すること。この目標は、ドミネイト・パースン呪文(PHB p248)の効果を受ける。ただし、命令の変更などに関しては、個別にドミネイト系呪文を作用させた場合と同様に扱われる。											【3.5e】			
(878) 心術	**ドミネイト・パースン・オア・ゴースト**	lv:5	GW p52	音声、動作	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	24時間/lv	意志・無効	可	—	[目標] 精神を持つ、人型生物か"幽霊/Ghost(GW p8; MMとは異なる)[仮訳]"1体				
(3047)	(強制)[精神作用、心霊術/Ectomancy] 術者は、目標1体と精神的にリンクされて、同じ次元界内ならば、命令1つを与えられる(変更は1回の移動アクション)。また、この目標の状態を知覚でき、精神集中でその知覚を傍受できる。ただし、性質に反する命令を受けた目標は、＋2のボーナスを得た上で、再セーヴ1回を行える(自殺的な命令は単に無視)。											【3.5e】			
(879) 心術	**ドミネイト・リヴィング・コンストラクト**	lv:5	RoE p184	音声、動作	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	24時間/lv	意志・無効	可	—	[目標] "(生ける人造)の副種別"を持つ、精神を持つ人造クリーチャー1体				
(3048)	(強制)[精神作用] 術者は、目標1体と精神的にリンクされて、同じ次元界内ならば、命令1つを与えられる(変更は1回の移動アクション)。また、この目標の状態を知覚でき、精神集中でその知覚を傍受できる。ただし、性質に反する命令を受けた目標は、＋2のボーナスを得た上で、解放されるための再セーヴ1回を行える(自殺的な命令は単に無視)。											【鼓吹】	○	(E)	○
(880) 変成術	**トライアドスペル**	lv:5	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	自身	瞬間	なし	なし	新	[目標] 術者				
(3049)	術者は、3レベル以下の準備済みの呪文1つを、追加で2つ準備する。ただし、呪文の発動などで、その呪文レベル以上のスロットが空いていなければならない(この呪文の発動によって空いたスロットは使用不可)。また、この方法で準備した呪文が残っている呪文は選択できない。※MaoFでは、アズーススエグゾールテッドトライアド呪文として収録。											【3.5e】	(F)	○	○
(881) 変成術	**ドライダーシェイプ**	lv:5	DotU p61	音声、動作、'ロルス信者かドラウ'	'1即行'	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	—	[目標] 術者				
(3050)	(ポリモーフ) 術者は、ドライダー(MM p178)に変身して、＋20点の一時的hpを得る(呪文の終了時には消滅)。また、(ポリモーフ)効果では変化しない部分に追加して、自身の呪文能力が変化せず(なお、変身後は【知力】15，【判断力】16，【魅力】16となる)、保持している物体が溶け込まないが、ドライダーの呪文能力は得ることができない。											【3.5e】			
(882) 召喚術	**ドラウン〔DLCS〕**	lv:5	DLCS p107	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	精神集中(放棄可)、または1ラウンド	頑健・不完全	可	—	[目標] 空気呼吸する、クリーチャー1体				
(3051)	(創造)[おそらく水] 目標1体は、"よろめき状態(PHB p311)"となって、音声要素を含む呪文発動，会話を行えず、他の呪文発動は(精神集中)判定(難易度25)が必要となる。また、自動的に息を止めていられる期間なく、"溺れ(DMG p303)"の【耐久力】判定が開始される。ただし、セーヴに成功した場合、1ラウンド持続となる。別:〔BoVD〕〔SpC, Und…〕											【3.5e】	×	×	(D)
(883) 召喚術	**ドラウン〔SpC，Und…〕**	lv:6	SpC, Und, MaoF	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	頑健・無効	可	新	[目標] 空気呼吸する、生きているクリーチャー1体				
(3052)	(創造)[水] 目標1体は、"溺れ(DMG p303，SW p11)"の【耐久力】判定に失敗した場合と同様の効果を受ける。ただし、(治療)判定(難易度15)を受けられた場合、進行が終了して、容態安定状態に変化する。「呪文の完成時:0hpの気絶状態となる」、「その次のラウンド:－1hpの瀕死状態となる」、「さらに次のラウンド:溺死する」。別:〔BoVD〕〔DLCS〕											【3.5e】	(F)	○	○
(884) 無系統	**ドラコニック・タフネス**	lv:5	DrMa p80	動作	1標準	自身	24時間	なし	なし	—	[目標] 使用者				
(3053)	【上級】 使用者は、＋1点/lvの一時的hpを得る(再使用した場合、新しい方に上書きされる)。なお、この妖術は違うが、「複数稼動できない」、「新しい方に上書きされる」という記述のない妖術が、複数稼動しておけるのかは不明(できるとした場合、解呪耐性は上がるが、一部の呪文のダメージが増加する)。											【竜妖】			
(885) 変成術	**ドラコニック・マイト**	lv:4	SpC, Dra	音声、動作	1標準	接触	1分/lv(解除可)	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体				
(3054)	目標となったクリーチャー1体は、【筋力】，【耐久力】，【魅力】に対して＋4の強化ボーナスと、ACの外皮ボーナスに対して＋4の強化ボーナス、および"魔法的な睡眠効果，麻痺効果に対する完全耐性"の能力を得る。なお、ソーサラーは、この呪文の有効術者レベルに対して＋1のボーナスを得る。											【3.5e】			
(886) 召喚術	**ドラゴン・アライ，レッサー**	lv:5	SpC, Dra	音声、'経験'	10分	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可	不可	新	[効果] 招請された、15HD以下の竜1体				
(3055)	(招請)[可変]《アストラル界呪文》 術者は、竜1体を招請して、報酬と引き換えに仕事の契約を結ぶ。ただし、何らかの方法で意思疎通できなければならない。なお、1分/lv以内に完了できる仕事の報酬は、HD数×50gp程度である(本文参照)。また、ソーサラーは、この呪文の有効術者レベルに対して＋1のボーナスを得る。[経験点消費:100XP]											【3.5e】			
(887) 力術	**ドラゴン・ブライト**	lv:4	DroF p114	音声、動作(、'物質')	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間、1d4ラウンド	頑健・不完全	可	—	[効果範囲] 半径20ftの爆発				
(3056)	この範囲内にいる相手は、"竜の種別"を持つならば1d6点/lv(最大10d6点)のダメージ、"(竜の血)の副種別"を持つならば1d8点/2lv(最大5d8点)のダメージを受ける(頑健・半減)。また、これらの相手は、1d4ラウンドの間、"朦朧状態(PHB p311)"となる(頑健・無効)。なお、追加物質要素に関しては、本文参照。[追加物質要素:本文参照]											【3.5e】	(F)	×	×
(888) 力術	**ドラゴン・ブレス**	lv:4	SpC, CD, Dra	音声、動作、物質/信仰	1標準	自身、さまざま	1ラウンド/lv	なし、さまざま	なし、おそらく可	新	[目標/効果範囲] 術者/さまざま				
(3057)	[善または悪] 術者は、自身が選択したトゥルー・ドラゴン1種類に対応する"ブレス攻撃"の能力を得る(本文参照; 1回の標準アクション; 再チャージ時間は1d4ラウンド)。なお、この呪文は、メタリック・ドラゴン族を選択すると[善]効果に、クロマティック・ドラゴン族を選択すると[悪]効果になる。											【3.5e】			
(889) 無系統	**ドラゴンウォード**	lv:6	DrMa p82	動作	1標準	自身	24時間	なし	なし	—	[目標] 使用者				
(3058)	【上級】 使用者は、"竜の種別"または"(竜の血)の副種別"を持つ相手に対して、「その"畏怖すべき存在"の能力に対する完全耐性」、「その肉体武器に対する"ダメージ減少5/－"の能力(他の効果とは累積しない)」、「そのブレス攻撃に対する"エネルギー1つに対する抵抗20"の能力([音波]，[酸]，[電気]，[火]，[冷気]のいずれか)」の利益を得る。											【妖術】			
(890) 心術	**ドラゴンコール**	lv:6	DroF p115	音声、'竜'	10分	1マイル/lv	24時間/lv	意志・無効、意志・不完全	可	—	[目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体				
(3059)	(強制)[精神作用] この有効距離内にいる、最も近くの目標1体は、術者の地点まで自力移動する(最初のセーヴに成功すると無効化; 再セーヴに成功した日は無視可; 必要以上の危険は冒さない)。その後、到着した場合、NPCの態度が1段階"協力的"に近くなる。なお、術者は、竜でなければならない("(竜の血)の副種別"では不可)。※ソーサラー呪文。											【3.5e】	(F)	×	×
(891) 変成術	**ドラゴンサイト**	lv:5	SpC, Dra	音声、動作、焦点	1標準	自身	1時間/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者				
(3060)	術者は、"非視覚的感知(5ft/lv)"の能力を得る(DMG p291，MM p314参照)。また、"夜目"の能力と、"暗視(10ft/lv)"の能力、および「距離が離れていることによる、〈視認〉判定のペナルティが通常の1/2となる」の利益を得る。											【3.5e】			
(892) 変成術	**ドラゴンシェイプ，レッサー**	lv:6	DrMa p66	音声、動作	'1即行'	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	—	[目標] 術者				
(3061)	(ポリモーフ) 術者は、ヤング・レッド・ドラゴン(DrMa p66)に変身する。また、＋60点の一時的hpを得る(この呪文の終了時には、この一時的hpは失われる)。ただし、この呪文による変身によっては、レッド・ドラゴンの呪文能力までは得ることができない。											【3.5e】			
(893) 変成術	**ドラゴンブラッド・スペルパクト**	lv:5	DroF p115	音声、動作、'物質、経験、竜'	10分	接触	瞬間	不可	不可	—	[目標] 術者および、接触した同意するクリーチャー1体				
(3062)	術者および同意する目標1体は、同じ呪文レベルの、ソーサラーの習得呪文1つずつを交換する。ただし、この両者は"竜の種別"または"(竜の血)の副種別"を持っていなければならない。[物質要素:血(両者が1d4点の【耐久力】ダメージ); 経験点消費:両者がその呪文の最低限の術者レベル×100XP] ※ソーサラー呪文。											【3.5e】	(F)	×	×

系統	（最小呪文レベル/4lv～6lv）	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4~6lv;48/76]
(894) 変成術	ドラゴンブラッド・ビースト	lv:6	Dr p151	音声、動作、物質、‘ドラゴンマーク’	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1時間/lv(解除可)	頑健・無効	可	新	[目標] 動物1体	
(3063)	目標1体は、“(竜の血)の副種別(RotD p4, DroF p105, DrMa p4, Dr p139, 他)”と、術者が選択した本文中の能力1つを得る(本文参照)。また、術者が、“調教のドラゴンマーク”を持つ場合、本文参照。[ドラゴンマーク:真正または特異型] ※“(竜の血)の副種別”の訳語は、CCh p157による(Dr p139では、“(ドラゴンブラッド)の副種別”)。										【3.5e】 × (E) ×
(895) 変成術	ドラゴンマーク・ウィップ，グレーター	lv:6	Dr p152	動作、‘ドラゴンマーク’	‘1即行’	自身	1ラウンド/lv(解除可)	不可	可	新	[効果] 長さ20ftの、ウィップ1本	
(3064)	術者は、長さ10ftのウィップ1本を作り出して、《習熟》を得る。[攻撃ボーナスは、通常のウィップの使用時と同様；ダメージは、1点/lv(最大20点)＋1d8点の魔法のダメージ；呪文レベル7以下の接触呪文を伝達可(本文参照)；武器落とし，武器破壊されない][ドラゴンマーク:上級の真正、上級の特異型、シベイのいずれか]										【3.5e】 × (E) ×
(896) 防御術	ドラゴンマーク・シンボル	lv:6	Dr p152	動作、‘物質,ドラゴンマーク’	10分	0ft	10分/lv(解除可)	頑健・無効	不可	新	[効果/効果範囲] 魔法の印形1つ/半径60ftの爆発	
(3065)	〔魔法の罠(難易度25＋呪文レベル)〕 術者は、魔法のルーン1つを描く。その後、この呪文が“作動(PHB p238参照)”した場合、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、「この範囲内にいる間は、“吐き気がする状態”となる」の効果1回を与える(hp制限なし)。[物質要素:ドラゴンシャード1つ(1,000gp)；ドラゴンマーク:真正または特異型]										【3.5e】 × (E) ×
(897) 力術	ドラゴンマーク・ディメイン	lv:5	Dr p153	音声、動作、‘ドラゴンマーク’	1標準	0ft	2時間/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 術者を中心とした、半径20ftの球体1つ	
(3066)	[力場]《エーテル界呪文》 術者は、動かすことができない球体1つを作り出す(本文参照；中型サイズは25体まで収容可)。この範囲内では、悪天候などが遮断されて、外側には完全視認困難(失敗確率50%)を得る。また、許可した相手しか進入できない。ただし、術者は、外側ではドラゴンマークの能力を使用できない。[ドラゴンマーク:真正または特異型]										【3.5e】 × (E) ×
(898) 変成術	ドラゴンマーク ト・ウェポン，グレーター	lv:4	Dr p153	音声、動作、‘ドラゴンマーク’	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	不可(無害、物体)	新	[目標] 接触した武器1つ	
(3067)	目標となった武器1つは、硬度が2倍(＋100%)となって、魔法の武器としてダメージを与える。また、術者と異なる氏族のドラゴンマークか、特異型ドラゴンマークを持つ相手には、＋2d6点の追加のダメージを与える。なお、この呪文の目標となった射出武器は、射出した矢弾にも能力を与える。[ドラゴンマーク:上級の真正、上級の特異型、シベイのいずれか]										【3.5e】 × (E) ×
(899) 心術	ドラムズ・オヴ・ウォー	lv:4	HoB p126	音声、動作、‘焦点’/信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	精神集中(放棄可)＋1ラウンド/lv(解除可)	不可	可	—	[目標] 術者を中心とした“中距離(10ft/lv＋100ft)”の範囲内の、全ての精神を持つ敵	
(3068)	(強制)[精神作用] 術者は、焦点具となった楽器1つを演奏する。このことによって、目標となった精神を持つ敵は、攻撃ロール，セーヴに対して－2のペナルティを受ける。ただし、この演奏を聞くことができない相手(聴覚喪失状態などを含む)は、この効果を受けない。[秘術呪文焦点具:高品質の楽器1つ]										【3.5e】
(900) 防御術	トランスクライブ・シンボル	lv:6	SpC, SdS…	音声、動作、焦点	1標準	接触	10分またはチャージ消費	不可	不可	新	[目標] 接触した、魔法の印1つ	
(3069)	術者は、術者レベル判定(1d20＋1/lv；難易度20＋その呪文レベル；失敗すると強制起動)によって、目標1つを剥がし取って保持できる。その後、持ち歩いて別の場所1ヶ所に設置できるが(1回の標準アクション)、これを保持している間は精神集中が必要となって、それが途切れてしまうと、術者のみに対して強制起動される。(…PGtF, MaoF)										【3.5e】 (F) ○ ○
(901) 死霊術	トランスファー・エッセンス	lv:5	ToHS p52	音声、動作、物質	10ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv	意志・無効	可	—	[目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー2体	
(3070)	目標となったクリーチャー1体目は、一時的な“レベル吸収(PHB p310)”1レベル/2lvまでを受ける(意志・無効)。また、目標となったクリーチャー2体目は、上記の与えた値ぶん、有効術者レベルに対してボーナスを得る。なお、「目標1体目は秘術呪文の使い手のみ目標にできる」，「目標2体目は複数回の発動によって累積可」とも取れるが不明。										【3.5e】 × × (D)
(902) 無系統	トランスフォーム・マジック	lv:6	CM p68	動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体か、物体1つか、魔法的効果1つ	
(3071)	【上級】 この近接接触攻撃が命中した相手は、この妖術のチャージ消費によって、グレーター・ディスペル・マジック呪文(PHB p252)の、「目標型解呪」の解呪判定(1d20＋1/lv(最大＋20))を受ける。また、使用者または30ft以内の仲間1体は、“呪文レベルの合計×5点”のダメージが治癒される。※エンライトンド・スピリットのクラス能力として習得。										【妖術】
(903) 変成術	トランスフォーメーション・オヴ・ザ・ディープス	lv:4	Du@125, SW	音声、動作、物質	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	不可(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体/3lvまで	
(3072)	目標となったクリーチャーは、「“暗視(60ft)”の能力」，「水中呼吸能力」，「冷たい水による“低体温症/Hypothermia[仮訳]”に対する完全耐性(SW p11参照)」，「“水深/Depth[仮訳]”による“水圧ダメージ/Pressure Damage[仮訳]”に対する完全耐性(SW p11参照)」の利益を得る。										【3.5e】
(904) 死霊術	トランスフュージョン	lv:5	Dr@339 p78	音声、動作、物質	10ラウンド	接触	10分/lv	不可	不可	—	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体	
(3073)	この近接接触攻撃が命中した相手は、術者が選択した能力値1つに対して、－1/3lv(最大－5)－1d6のペナルティを受ける(最小でも1)。また、術者は、同じ能力値に対して、与えた1/2の値のボーナスを得る。なお、“持たない能力値”が選択された場合、「1ラウンドにつき1回ずつ、5点のダメージ」に変化して、本来与える値に対応したボーナスを得る。										【3.5e】
(905) 召喚術	トランスポート・ヴァイア・プランツ	lv:6	PHB p260	音声、動作	1標準	無限	1ラウンド	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標] 術者および、接触した同意するクリーチャーと物体1つ/lvまで	
(3074)	(瞬間移動)《アストラル界呪文》 術者は、サイズ分類が中型以上の樹木1つの“中”に入って、そこから離れた場所にある、同種類の別の樹木1つから“外”に出ることができる(距離無制限)。また、目標となったクリーチャー(最大荷重以下の装備品を含む)および物体を、同時に連れて行くことができる。										【3.5e】
(906) 変成術	トランスミュート・サンド・トゥ・グラス	lv:5	SdS p124	音声、動作、物質/信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	永続	不可、反応・無効	不可	—	[効果範囲] 1辺が10ftの立方体2個/lvぶんまでの範囲内	
(3075)	[地] この範囲内の通常の砂は、ガラスの塊に変化する。また、この呪文の完成時にいた相手は、捉えられて(反応・無効)、「地中ならば，移動，呼吸不可」，「地上ならば，移動できず，攻撃ロールに対して－2，【敏捷力】に対して－4のペナルティ」を受ける。[硬度1；厚さ1インチ毎に1hp；破壊難易度12＋1/1インチ；破壊時にダメージ(本文参照)]										【3.5e】
(907) 変成術	トランスミュート・サンド・トゥ・ストーン	lv:5	SdS p124	音声、動作、物質/信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	永続	不可、反応・無効	不可	—	[効果範囲] 1辺が10ftの立方体2個/lvぶんまでの範囲内	
(3076)	[地] 術者は、砂の塊を、石の塊に変化させる。また、この範囲内にいる相手は、足が捕らえられて、“からみつかれた状態”となるとともに、移動できない(反応・無効)。[硬度8；厚さ1インチ毎に15hp；破壊難易度20＋2/1インチ](この呪文は、トランスミュート・ストーン・トゥ・サンド呪文の、相殺呪文，解呪呪文，おそらく相互抑止に使用できる。)										【3.5e】
(908) 変成術	トランスミュート・ストーン・トゥ・サンド	lv:5	SdS p125	音声、動作、物質/信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	永続	不可、反応・無効	不可	—	[効果範囲] 1辺が10ftの立方体2個/lvぶんまでの範囲内	
(3077)	[地] 術者は、加工されても切り出されてもいない自然の岩を、砂に変化させる(最大で深さ10ft)。また、巨岩，天井，トンネルなどを、崩落させるためにも使用できる(本文参照)。(この呪文は、トランスミュート・サンド・トゥ・ストーン呪文の、相殺呪文，解呪呪文，おそらく相互抑止に使用できる。)										【3.5e】
(909) 変成術	トランスミュート・マッド・トゥ・ロック	lv:4	PHB p260	音声、動作、物質/信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	永続	不可、反応・無効	不可	新	[効果範囲] 1辺が10ftの立方体2個/lvぶんまでの範囲内	
(3078)	[地] 術者は、砂および泥を、柔らかい岩(砂岩またはそれに類する鉱物)に変化させる。また、この範囲内にいる相手は、おそらく足が捕らえられる(反応・無効；正確な効果は不明だが、SdS p124の呪文が参考になると思われる)。(この呪文は、トランスミュート・ロック・トゥ・マッド呪文の、相殺呪文，解呪呪文，おそらく相互抑止に使用できる。)										【3.5e】
(910) 変成術	トランスミュート・ロック・トゥ・マッド	lv:4	PHB p260	音声、動作、物質/信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	永続	不可	不可	新	[効果範囲] 1辺が10ftの立方体2個/lvぶんまでの範囲内	
(3079)	[地] 術者は、加工されても切り出されてもいない自然の岩を、泥に変化させる(最大深さ10ft)。この範囲内では、腰や胸の深さにまで沈んで、AC，攻撃ロールに対して－2のペナルティを受けて、移動速度が5ftとなる。また、天井には、本文参照。(この呪文は、トランスミュート・マッド・トゥ・ロック呪文の、相殺呪文，解呪呪文，おそらく相互抑止に使用できる。)										【3.5e】
(911) 召喚術	トランスロケーション・トリック	lv:4	SpC, MaoF	音声	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間、10分/lv	意志・無効	可	新	[目標] 術者およびクリーチャー1体	
(3080)	(瞬間移動)《アストラル界呪文》 術者および目標1体は、ディメンジョン・ドア呪文(PHB p255)呪文と同様に、お互いの位置に移動する(位置が交換される)。また、ディスガイズ・セルフ呪文(PHB p250)と同様に、お互いに相手の姿に変装する。ただし、どちらかでも最大荷重を超えているか、お互いの体型が著しく異なる場合、この呪文は失敗する。										【3.5e】 (F) ○ ○
(912) 心術	ドリーミング・パペット	lv:5	HoH p129	音声、動作	10ラウンド	無限	1分/lv(解除可)	意志・無効	可	—	[目標]「術者のHD数＋4HD」以下の、生きている精神を持つクリーチャー1体	
(3081)	(強制)[精神作用] 術者は、トランス状態となって、ドミネイト・モンスター呪文(PHB p259)と同様に、睡眠状態の相手1体の肉体を制御して行動できる(本文参照)。ただし、何らかの方法によって、この相手を明確に指定できなければならない。また、この相手のセーヴ結果が、「出目が20」，「難易度の＋10以上」のどちらかだった場合、本文参照。										【特技】

系統	（最小呪文レベル/4lv～6lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4~6lv;49/76]			
(913) 幻術	ドリーム	lv:4	PHB p261	音声、動作	10ラウンド	無限	本文参照	不可	可	新	[目標] 接触した、生きている精神を持つクリーチャー1体				
(3082)	(惑乱)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、トランス状態となって、睡眠状態の相手1体に対して、メッセージ1つを届けることができる(この相手が起きている場合、本文参照)。ただし、睡眠しない相手に対しては、これは届けられない。また、術者は、何らかの方法(名前，称号など)によって、この相手を明確に指定できなければならない。											【3.5e】			
(914) 召喚術	ドリーム・ウォーク	lv:4	HoH p129	音声、動作	1標準	接触	瞬間	意志・無効	可	—	[目標] 接触しているか互いに手をつないでいる、同意するクリーチャー8体まで				
(3083)	(瞬間移動)《次元間通路》 目標となったクリーチャーは、プレイン・シフト呪文(PHB p278)と同様に、"ドリームスケープ/Dreamscape(HoH p52)[仮訳]"に転送される。ただし、術者は、この呪文の発動時に、入ろうとする夢を見ている相手が、自身から見えているか、その半径30ft以内にいなければならない。											【特技】			
(915) 幻術	ドリーム・キャスティング	lv:6	SpC, SSp	音声、動作	1時間	無限	24時間/lv	不可、意志・無効	可	新	[目標] 術者および、接触した生きている精神を持つクリーチャー1体				
(3084)	(惑乱)[精神作用] 術者は、トランス状態となって、ドリーム呪文(PHB p261)と同様に、睡眠状態の相手1体に対して、メッセージ1つを届けることができる。また、この相手がセーヴに失敗した場合、追加の効果1つを与えられる(本文参照)。											【3.5e】			
(916) 占術	ドリーム・サイト	lv:4	SpC, HoH…	動作、信仰	1ラウンド	本文参照	1分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者				
(3085)	術者は、自身の肉体が睡眠状態となって、自身の霊魂だけが、不可視状態かつ非実体状態の"精霊クリーチャー(CD p12, CAr p94)"として行動する(移動速度100ft)。ただし、移動および見聞きしか行えない。また、この呪文が終了するか、術者の肉体が、「攻撃」、「目を覚ます効果」などを受けた場合、即座に自身の肉体に戻る。(…CD, OA)											【3.5e】			
(917) 心術	ドリーム・ロック，マス	lv:4	SoS p126	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv(解除可)	意志・無効	可	—	[目標] 生きている精神を持つクリーチャー何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内				
(3086)	(魅惑)[精神作用、おそらく恐怖] この目標は、1ラウンドの間、"幻惑状態(PHB p305)"となる。また、その後、"怯え状態(PHB p303)"となるとともに、視認困難(失敗確率20%)の害を受ける。なお、術者が、"夢の影響を受けた状態/Dreamtouched State(SoS p116)[仮訳]"である場合、追加で同一の内容のサジェスチョン呪文の効果を与える。											【3.5e】	×	(E)	×
(918) 変成術	ドルイド・グローヴ	lv:5	MotW p87	音声、動作	10分以上	近距離(5ft/2lv＋25ft)	24時間/lvまたはチャージ消費	不可	不可	—	[目標] 樹木何株でも				
(3087)	術者は、合計1レベル/3lv(最大6レベル)ぶんまでのドルイド呪文を、目標となった樹木に蓄える(自由に分割可；樹木1つに蓄えられる呪文は1つのみ)。その後、術者自身は、この樹木に接触することで、その呪文を発動できる(1回の標準アクション)。ただし、この呪文は、同時に1つまでしか稼動状態にはならない。											【3e】			
(919) 死霊術	トレイターズ・デス	lv:5	WotL p50	音声、動作、'焦点'	10ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	24時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	意志・無効	可	—	[目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体				
(3088)	[悪] 目標1体は、術者に言った"誓い"に反する行動をとった場合、－1hpの"瀕死状態(PHB p143)"となって、魔法的な方法でしか、治癒，容態安定化を行えない。なお、この呪文のセーヴは、呪文の完成時に行われて、術者は成否を知覚でき、この目標は呪文を受けたことに気付かない。[焦点具:本文参照(250stl)] ※ミスティック呪文ではない。											【3.5e】	×	×	(D)
(920) 変成術	トレイト・リムーヴァル	lv:5	SeK p158	音声、動作、物質	1時間	接触	1時間/lv	頑健・無効	可	—	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体				
(3089)	術者は、目標となったクリーチャー1体から、指定した超常能力または変則的能力1つを一時的に失わせる。なお、デメリット能力を失わせることもできると思われる。ただし、この呪文は、アンデッド，人造，粘体に対しては作用しない(何らかの方法によって生きているクリーチャーになっている場合には不明)。											【3.5e】	(F)	×	×
(921) 死霊術	ドレッド・カース・オヴ・アザトース	lv:6	CoC p169	音声	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	頑健・無効	可	新	[目標] クリーチャー1体				
(3090)	[悪] 術者は、"最後の音節"を含めた、アザトースの秘められた名前を詠唱する。このことによって、目標となったクリーチャー1体は、この言葉を聞いた場合、1d3点の【魅力】吸収を受ける。											【3e】			
(922) 無系統	ドレッド・シージャー	lv:4	DrMa p82	動作	1標準	60ft	3ラウンド	頑健・無効	可	—	[目標] クリーチャー1体				
(3091)	【中級】 目標となったクリーチャー1体は、移動速度全般が1/2(5ft単位で切り上げ)となる。また、生来の間合いが0ft相当になるとともに、5ftを超えて離れた相手への遠隔攻撃ロール，近接攻撃ロールに対して－5のペナルティを受ける。											【妖術】			
(923) 死霊術	ドレッド・ブラスト	lv:4	PGtF, LoDa	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	意志・半減	不可	新	[効果] 光線1本				
(3092)	〔負〕 この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1点/lv(最大20点)＋4d8点のダメージを受けて(意志・半減)、1ラウンドの間、"幻惑状態(PHB p305)"となる(意志・無効)。また、アンデッドに対しては、同じ値のダメージの治癒のみとなる。なお、人造に対しては作用しない。											【特技】	(F)	×	×
(924) 変成術	ドロブリアンズ・グラスシー	lv:6	CoSW p147	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	永続	頑健・無効	可	新	[目標] 接触した、体積が1立方ft/lvまでの、非魔法の石製か金属製の物体1つ				
(3093)	目標となった物体1つは、ガラスのように透明となる。											【3.5e】	(F)	×	×
(925) 変成術	トロルシェイプ	lv:4	PH2 p120	音声、動作	'1即行'	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者				
(3094)	(ポリモーフ) 術者は、トロル(MM p183；スクラグは不明)に変身して、＋30点の一時的hpを得る(呪文の終了時には消滅)。なお、通常は、(ポリモーフ)効果は、「hp」、「属性」、「有効HD(魔法的効果の目標になる場合)」、「習得言語」の他のデータが変化する。また、魔法の衣類，装身具は、サイズは自動的に調整される(DMG p209参照)。											【3.5e】			
(926) 召喚術	トンネル・スワロウ	lv:6	SpC, Und	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	反応・不完全	不可	新	[目標] 幅20ft以下×長さ50ft以下の、トンネルの一部分				
(3095)	(創造)[地] 目標となったトンネル1つは、内部が一時的に波打つ。このことによって、このトンネル内のクリーチャーおよび物体は、1d6点/lv(最大15d6点)のダメージを受けて、このトンネルの"目標となった部分の外側"に押し出される。ただし、セーヴに成功した場合、ダメージが半減するとともに、上記の1/2の距離しか移動されない。											【3.5e】	(F)	○	○
(927) 死霊術	ナイツ・カーレス	lv:5	SpC, LbM	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・不完全/意志・無効	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
(3096)	[悪]〔負〕 この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、1d6点/lv(最大15d6点)のダメージ(セーヴ不可)と、1d6点＋2点の【耐久力】ダメージ(頑健・無効)を受ける。また、アンデッドは、上記の効果の代わりに、1ラウンド/lv＋1d4ラウンドの間、"恐慌状態(PHB p304)"となる(意志・無効；おそらく[恐怖]効果ではない)。											【3.5e】			
(928) 防御術	ナイツ・マントル	lv:4	LoDa p187	音声、動作、'物質'	1標準	接触	10分/lv(解除可)	不可	不可	—	[目標] 接触したクリーチャー1体				
(3097)	目標1体は、不可視状態の盾に覆われて、種族的な太陽光からの害が無効化される(ヴァンパイアが太陽光の下で行動できるなど；嫌悪感は残る)。なお、この呪文は、[闇]効果ではないが、これを超える呪文レベルの[光]効果を受けた場合、この呪文は解呪されるとともに、その[光]効果の完全な効果を受ける。[物質要素:ルビーの粉末(1,000gpぶん)]											【3e】	(F)	×	×
(929) 変成術	ナイトストーカーズ・トランスフォーメーション	lv:5	SpC, CAd	音声、動作、'物質'	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者				
(3098)	術者は、ローグの《武器習熟》、"急所攻撃(＋3d6点)"、《武器の妙技》、【敏捷力】に＋4の強化ボーナス、ACに＋3の幸運ボーナスを得る。また、反応セーヴ，(隠れ身)，(聞き耳)，(視認)，(忍び足)に＋5の技量ボーナス、"身かわし"を得る。ただし、呪文能力を使用できない。[物質要素:ポーション・オヴ・キャッツ・グレイス1つ(300gp)]											【3.5e】			
(930) 幻術	ナイトメア	lv:5	PHB, CoC	音声、動作	10分	無限	瞬間	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体				
(3099)	(惑乱)[悪、精神作用] 目標1体は、悪夢を見て、1d10点のダメージを受けて、"疲労状態(PHB p310)"となって、以後24時間、秘術呪文の使用回数を回復できない(セーヴ難易度は、本文参照；この目標が起きている場合、本文参照)。なお、術者は、何らかの方法(名前，称号など)によって、この相手を明確に指定できなければならない。											【3.5e】			
(931) 無系統	ナイトメアズ・メイド・リアル	lv:5	CM p124	動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	意志・看破(遣取)	不可	新	[効果範囲] 1辺が10ftの立方体1個/lv＋5個ぶんまでの範囲内				
(3100)	【上級】(操影)《影界呪文》 使用者は、ナイトメア・テレイン呪文(CM p124)の効果を作り出す。また、上記に追加して、「この看破に失敗した相手は、この範囲内では、1ラウンドにつき1回ずつ、使用者のターンの開始時毎に、1d6点のダメージを受ける(セーヴ不可)」の効果を持つ。ただし、この妖術は、同時に1つまでしか稼動状態にはならない。											【妖術】			

系統	（最小呪文レベル/4lv～6lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4~6lv;50/76]			
(932) 変成術 (3101)	ナチュラル・ウェポン・オーグメンテイション	lv:4	RoE p188	動作、'物質'	10ラウンド	接触	10分/lv	不可(無害)	不可(無害)	—	[目標] 接触した肉体武器1つ				
	目標となった肉体武器1つは、基本価格修正値が"＋3以下"または"＋70,000gp以下"の、任意の武器の能力1つを得る。ただし、この鼓吹によっては、肉体武器に強化ボーナス自体が与えられることはない。なお、術者がウォーフォージドならば、この鼓吹の有効術者レベルに対して＋1のボーナスを得る。[物質要素:軟膏(100gpぶん)]											【鼓吹】	○	(E)	○
(933) 変成術 (3102)	ナチュラル・ウェポン・オーグメンテイション，グレーター	lv:6	RoE p188	動作、'物質'	10ラウンド	接触	10分/lv	不可(無害)	不可(無害)	—	[目標] 接触した肉体武器1つ				
	目標となった肉体武器1つは、基本価格修正値が"＋5以下"または"＋200,000gp以下"の、任意の武器の能力1つを得る。ただし、この鼓吹によっては、肉体武器に強化ボーナス自体が与えられることはない。なお、術者がウォーフォージドならば、この鼓吹の有効術者レベルに対して＋1のボーナスを得る。[物質要素:軟膏(200gpぶん)]											【鼓吹】	○	(E)	○
(934) 変成術 (3103)	ニクシーズ・グレイス	lv:6	SpC, Dr@314	音声、動作、焦点	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者				
	[水] 術者は、ニクシー(MM p112)のような特徴を得る。このことによって、【敏捷力】に対して＋6の強化ボーナス，【判断力】に対して＋2の強化ボーナス，【魅力】に対して＋8の強化ボーナスを得る。また、"夜目"の能力と、"ダメージ減少5/冷たい鉄"の能力、"水泳移動速度30ft(MM p305)"、および水中呼吸能力を得る。											【3.5e】			
(935) 変成術 (3104)	ネイチャーズ・バランス〔PGtF，MaoF〕	lv:4	PGtF, MaoF	音声、動作	1標準	接触	10分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、いずれかの能力値1つに対して＋4の強化ボーナスを得るが、術者は、同じ能力値に対して－4のペナルティを受ける。また、術者は、前回の発動から1時間以内に再発動した場合、上記のペナルティを受けることに追加して、2d10点のダメージを受ける。別:〔SpC〕											【3.5e】	(F)	×	×
(936) 力術 (3105)	ネイチャーズ・ラス	lv:4	ECS, Dr@319	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間、1ラウンド	意志・不完全/意志・半減	可	新	[効果範囲] 半径20ftの爆発				
	この範囲内にいるクリーチャーは、自身の種族に対応した効果を受ける(本文参照)。ただし、来訪者((地，水，火，風)の副種別のいずれか1つ以上を持つもの)，エレメンタル，植物，動物，粘体，フェイ，蟲，自律行動物体は、この呪文の効果を受けない。											【上，特】	×	(E)	×
(937) 変成術 (3106)	ネイルズ・オヴ・ルシック	lv:5	Dr@342 p75	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	—	[目標] 術者				
	術者は、自身のおそらく手2つに、"爪"の肉体武器を得る(中型サイズの武器の基本ダメージは1d6点(19～20/×2)、および"毒")。ただし、その手に、すでに"叩きつけ"または"爪"の肉体武器を持っていた場合、それは一時的に失われる。[頑健・無効; 初期および予後、1d4点【敏捷力】ダメージ]											【3.5e】			
(938) 死霊術 (3107)	ネガティヴ・エナジー・ウェイヴ	lv:4	E&A, T&B	音声、動作	1標準	50ft	瞬間	意志・無効	可	—	[効果範囲] 術者を中心とした、半径50ftの爆発				
	〔負〕 この範囲内にいるアンデッドは、術者が選択した、以下のどちらかの効果を受ける(どちらも10ラウンド持続)。この呪文は、合計1d6HD/lv(最大15d6HD)ぶんのアンデッドを目標にする(HD数が低いものから順番，同じだと起点に近いものから順番)。「威伏:"朦朧状態"となる」，「賦活:"退散抵抗＋1d4＋術者の【魅力】修正値(最低1)"の能力を得る」。											【3e】			
(939) 死霊術 (3108)	ネガティヴ・エナジー・オーラ〔SpC，PlH〕	lv:4	SpC, PlH	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径10ftの放射				
	〔負〕 この範囲内では、生きているクリーチャー(術者自身を除く)は、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、術者のターンの間に、1点/3lv(最大5点)のダメージを受ける。また、アンデッドは、上記の効果の代わりに、＋2点の一時的hpを得る(最大hpと同じ値まで累積可)。別:〔Dr@304〕											【3.5e】			
(940) 死霊術 (3109)	ネクロティック・イラプション	lv:6	LbM p69	音声、動作、'焦点'	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	頑健・不完全	不可	—	[目標/効果範囲] 生きているクリーチャー1体を中心とした、半径20ftの拡散				
	[悪] 目標となった、すでにネクロティック・シスト呪文(LbM p68)の効果を受けているクリーチャー1体は、その嚢腫が爆発を起こす(本文参照)。なお、術者は、《母嚢腫/Mother Cyst》の特技(LbM p28)[仮訳]を習得していなければならない。ただし、これらの呪文自体は、自動的に習得呪文に追加されるか、呪文書の参照なしで準備できる。											【3.5e】			
(941) 死霊術 (3110)	ネクロティック・スカル・ボム	lv:5	ChoR p32	音声、動作、物質	'1即行'	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	頑健・無効	可	—	[効果範囲] 半径20ftの拡散				
	〔負〕 術者は、人型生物の頭蓋骨1つを放り投げて、指定した一地点で破裂させる。このことによって、"負のレベル(PHB p310)"1d4つを与える。ただし、この呪文による負のレベルは、1時間/lv(最大15時間)後には、レベル吸収なしで自動的に除去される。なお、アンデッドは、上記の効果の代わりに、＋1d4×5点の一時的hpを得る(1時間持続)。											【3.5e】	(F)	×	×
(942) 死霊術 (3111)	ネクロティック・ドミネイション	lv:4	LbM p68	音声、動作、'焦点'	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	24時間/lv	意志・無効	可	—	[目標] 精神を持つ人型生物1体				
	(強制)[悪、精神作用] 目標となった、すでにネクロティック・シスト呪文(LbM p68)の効果を受けているクリーチャー1体は、ドミネイト・パースン呪文(PHB p259)の効果を受ける。なお、術者は、《母嚢腫/Mother Cyst》の特技(LbM p28)[仮訳]を習得していなければならない。											【3.5e】			
(943) 死霊術 (3112)	ネクロティック・バースト	lv:5	LbM p67	音声、動作、'焦点'	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	頑健・不完全	不可	—	[目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体				
	[悪] 目標となった、すでにネクロティック・シスト呪文(LbM p68)の効果を受けているクリーチャー1体は、その嚢腫が爆発的に大きくなる(本文参照)。なお、術者は、《母嚢腫/Mother Cyst》の特技(LbM p28)[仮訳]を習得していなければならない。ただし、これらの呪文自体は、自動的に習得呪文に追加されるか、呪文書の参照なしで準備できる。											【3.5e】			
(944) 死霊術 (3113)	ネクロティック・ミスト	lv:6	Du@109 p50	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	頑健・無効	可	—	[効果] 半径20ft×高さ20ftに拡散する霧				
	[冷気]〔負〕 この範囲内は、フォッグ・クラウド呪文(PHB p258)の効果を得る。また、生きているクリーチャーは、進入時に1回と、各ラウンドの開始時毎に1回ずつ、2d6点の[冷気]ダメージを受けて(セーヴ不可)、"滅速状態(PHB p244)"となる(頑健・無効; 呪文の終了時まで持続)。なお、アンデッドは、上記の効果の代わりに、5点のダメージが治癒される。											【3.5e】			
(945) 防御術 (3114)	ネズラムズ・エメラルド・エナジー・シールド	lv:4	LEoF p32	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、[音波]効果のセーヴに対して＋4のボーナスと、"[音波]に対する抵抗10"の能力、および"この後に受ける、[言語依存]効果，[精神作用]効果，聴覚喪失効果に対する完全耐性"の能力を得る。											【3.5e】	(F)	×	×
(946) 防御術 (3115)	ネズラムズ・サファイア・スクリーン・オヴ・シールディング	lv:5	LEoF p33	音声、動作、'焦点'	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	—	[目標] 術者				
	[力場]《エーテル界呪文》 術者は、シールド呪文(PHB p233)と同様に、ACに対して＋4の盾ボーナスを得るとともに、マジック・ミサイル呪文(PHB p288)を自動的に無効化する。また、"ダメージ減少10/魔法"の能力を得る。[焦点具:サファイア1つ(250gp)]											【3.5e】	(F)	×	×
(947) 占術 (3116)	ノウ・オポーネント〔Dr@317〕	lv:4	Dr@317 p83	動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	意志・無効	可	—	[目標] クリーチャー1体/lvまで				
	術者は、目標となったクリーチャーの"強み"および"弱点"を、1つ/2lv(最大3つ)＋1つまで知覚する(重要度が高いものから順番)。「強み:擬似呪文能力，超常能力，攻撃形態，特殊能力など」，「弱点:脆弱性など」。※Dr@317では、アナライズ・オポーネント呪文として収録; SpC版よりも強力なため、呪文レベルを1上昇した。別:〔SpC〕											【3.5e】			
(948) 無系統 (3117)	ノクシャス・ブラスト	lv:6	CAr p135	—	—	—	＋10ラウンド	＋頑健・無効	—	新	[目標] 使用者の怪光線1本				
	【上級; 怪光線要素】 ○この怪光線を受けた相手は、追加で「10ラウンドの間、"吐き気がする状態(PHB p309)"となる(頑健・無効)」の効果を受ける。											【妖術】			
(949) 変成術 (3118)	ノック，グレーター	lv:4	Dr@316 p62	音声	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	—	[目標] 開閉する物体いくつでも、どの2つをとっても20ftの距離内				
	術者は、目標となった物体から、開かなくなっている原因3つずつを解除する。なお、施錠されているもの(小箱，錠前，扉)、きつく閉じているもの(枷，鎖，ゆるくなった溶接部，建て付けの悪い扉)，それに類する魔法的効果などを解除できる。また、落とし戸，門にも作用でき、アーケイン・ロック呪文を解呪する。ただし、蔦，ロープなどには作用しない。											【3.5e】			
(950) 死霊術 (3119)	バーゲスツ・フィースト	lv:6	SpC, PlH	音声、動作、'物質'	1ラウンド	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効(物体)	可(物体)	新	[目標] 接触した死体1つ				
	[悪] 目標となった死体1つは、この呪文のチャージ消費によって、黒色の炎で焼き尽くされる。このことによって、蘇生が困難となる(本文参照)。[物質要素:ダイアモンド1つ(5,000gp)]											【3.5e】			

系統	（最小呪文レベル/4lv～6lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4~6lv;51/76]			
(951) 変成術 (3120)	ハート・オヴ・アース	lv:4	CM p111	音声、動作	1標準	自身	1時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者				
	[地] 術者は、＋2点/lv(最大＋30点)の一時的hpと、足払い，蹴散らし，突き飛ばしの対抗判定に対して＋8のボーナスを得る。また、チャージ消費によって、ストーンスキン呪文(PHB p241)の効果を追加できる(1回の即行アクション；持続時間が1ラウンド/lvまたは消費までに変化)。なお、この呪文は、CMのハート・オヴ・～呪文と相互作用する。											【3.5e】			
(952) 変成術 (3121)	ハート・オヴ・ファイアー	lv:5	CM p111	音声、動作	1標準	自身	1時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者				
	[火] 術者は、基本地上移動速度に対して＋10ftの強化ボーナス，"[火]に対する抵抗20"の能力を得る。また、チャージ消費によって、ファイアー・シールド呪文(PHB p268；暖かい盾のみ)の効果を追加できる(1回の即行アクション；持続時間が1ラウンド/lvに変化)。なお、この呪文は、CMのハート・オヴ・～呪文と相互作用する(本文参照)。											【3.5e】			
(953) 占術 (3122)	パート・デスス・シュラウド	lv:4	AoM p73	音声、動作、物質/信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1分/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果範囲] 半径30ftの拡散				
	《エーテル界呪文》 この範囲内では、エーテル界内に存在するクリーチャーおよび物体は、「物質界側から視認できる」，「受ける攻撃ロールに＋1の状況ボーナスを与える」，「ゴーストの"顕現(MM p74)"の能力と同様に、物質界およびエーテル界の両方に同時に存在して、物質界側では"非実体状態(RC p64，MM3 p219)"となる」の効果を受ける。											【3.5e】	×	×	(D)
(954) 死霊術 (3123)	ハート・リッパー〔CAr〕	lv:4	CAr p118	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	頑健・無効	可	新	[目標] クリーチャー何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内				
	[おそらく即死] 目標となったクリーチャーは、即座に死亡する(頑健・無効)。この呪文は、4HD以下の、合計1HD/lvぶんのクリーチャーを目標にする(HD数が低いものから順番，同じだと起点に近いものから順番)。ただし、解剖学的組織構造を持たないクリーチャー(アンデッド，人造，粘体など)は、この呪文の目標にはならない。別：〔OA〕〔SpC〕											【3.5e】			
(955) 死霊術 (3124)	ハート・リッパー〔OA〕	lv:5	OA p105	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	頑健・無効	可	—	[目標] 1辺が20ftの立方体1個ぶんの範囲内の、全てのクリーチャー				
	[おそらく即死] この目標は、即座に死亡する(頑健・無効)。この呪文は、4HD以下の、合計1d4体/lv＋1体のクリーチャーを目標にする(HDが低いものから順番)。ただし、解剖学的組織構造を持たないクリーチャー(アンデッド，人造，粘体など)は、この呪文の目標にはならない。※CAr版よりも強力なため、呪文レベルを1上昇した。別：〔CAr〕〔SpC〕											【3.5e】			
(956) 死霊術 (3125)	ハート・リッパー〔SpC〕	lv:4	SpC p160	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	頑健・無効	可	新	[目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体				
	[即死] 目標となったクリーチャー1体は、自身のHD数に対応した、以下の効果を受ける(頑健・無効)。「1HD/lv＋1HD未満の目標：即座に死亡する」，「1HD/lv＋1HD以上の目標：1d4ラウンドの間、"朦朧状態(PHB p311)"となる」。別：〔CAr〕〔OA〕											【3.5e】			
(957) 変成術 (3126)	ハートクラッチ	lv:5	BoVD p102	音声、動作、'病気'	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	頑健・不完全	可	新	[目標] クリーチャー1体				
	[悪] 術者は、何も持っていない手を掲げて、その手の内に、目標1体の心臓を出現させる。このことによって、この目標は、1d3ラウンド後に死亡する(一部の効果でしか無効化できない)。ただし、セーヴに成功した場合、上記の効果の代わりに、1点/lv＋3d6点のダメージとなる。[病気要素：魂腐病(BoVD p30)]											【3e】			
(958) 変成術 (3127)	ハードニング	lv:4	SpC, ECS…	音声、動作、'物質'	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、永続	不可(物体)	可(物体)	新	[目標] 接触した物体1つ				
	目標となった物体1つは、この呪文のチャージ消費によって、硬度が＋1点/2lvされる。なお、「金属製または鉱物製の、体積が1立方ft/lv以内の物体1つ」，「その他の材質の、体積が10立方ft/lv以内の物体1つ」のどちらかを目標にできる。[物質要素：ダイアモンドの粉末の軟膏(体積の10立方ftにつき50gpぶん)] (…DLCS, De&De, MaoF)											【3.5e】	(F)	(E)	(D)
(959) 死霊術 (3128)	ハートフリーズ	lv:6	FB p97	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	頑健・不完全	可	—	[目標] おそらく生きているクリーチャー1体				
	[冷気] 目標1体は、自身の心臓が、氷の塊で包まれて、1d3＋2ラウンドの間、"過労状態(PHB p303)"となって、その後、死亡する。ただし、セーヴに成功した場合、上記の代わりに、5d6点の[冷気]ダメージとなる。なお、死亡までに助ける方法は、本文参照。また、クリティカルヒットおよび急所攻撃に対する完全耐性を持つ相手は、この呪文の害を受けない。											【3.5e】			
(960) 召喚術 (3129)	ハートリング・ストーン	lv:4	HoB p127	音声、動作	1標準	60ft	瞬間	反応・無効	不可	—	[効果範囲] 長さ60ftの直線状				
	(創造) 術者は、重量が50ポンドの岩石1つを創造して、任意の方向に吹き飛ばす。このことによって、この範囲内にいるクリーチャーは、6d6点のダメージを受けるとともに、中型サイズ以下ならば、追加で"伏せ状態(PHB p310)"となる。											【3.5e】			
(961) 変成術 (3130)	バーニング・ウォーター	lv:5	Dr@308 p24	音声、動作、'竜か特技'	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv	反応・半減	可	—	[効果範囲] 1辺が10ftの立方体2個/5lvぶんまでの範囲内の水				
	[酸] この範囲内にある水は、強酸に形質変化する(外見や匂いは変化しない；通常の水のエリアとは混ざり合わない)。その後、これに接触した相手は、これに接触している1ラウンドにつき1回ずつ、1d6点の[酸]ダメージを受ける(全身が浸かっている場合、10d6点に上昇する；反応・半減)。											【3e】			
(962) 死霊術 (3131)	バーニング・ブラッド	lv:4	SpC, CAr…	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可、頑健・不完全	可	新	[目標] エレメンタル，植物，粘体のいずれでもない、生きているクリーチャー1体				
	[おそらく酸、火] 目標1体は、腐食性の液体を注入される(セーヴ不可)。その後、1ラウンドにつき1回ずつ、自身のターンの開始時毎に、「1d8点ずつの[酸]，[火]ダメージを受けて、このラウンドは、1回の移動アクションしか行えない」の効果を受ける(セーヴに成功したラウンドは無効化)。※UEでは、ベルティンズ・～呪文として収録。(…Dra, UE)											【3.5e】	(F)	○	○
(963) 変成術 (3132)	パーフェクト・サモンズ	lv:4	BoED p105	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1時間/lv	不可	不可	新	[効果範囲] 半径40ftの放射				
	[善]《アストラル界、影界、元素界呪文》 この範囲内では、(招来)効果によって出現するクリーチャーがある場合、その代わりに、フィーンディッシュ種ならばそのセレスチャル種版、それ以外ならば同程度の善のクリーチャーが出現する。また、善ではない招来者の命令には従わず、自身の意思の元に行動する。さらに、おそらく"解除"できないように変更される。											【3.5e】			
(964) 力術 (3133)	パーボイル	lv:4	SdS p118	音声、動作、物質/信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	頑健・不完全	可	—	[効果範囲] 半径20ftの拡散				
	[火] 術者は、大気を高熱化させて、血液や頭脳に対して悪影響を与える。このことによって、この範囲内にいるクリーチャーは、6d6点の[火]ダメージ(頑健・半減)および、2d4点の【知力】ダメージ(頑健・無効)を受ける。											【3.5e】			
(965) 共通 (3134)	パーマネンシィ	lv:5	PHB p262	音声、動作、'経験'	2ラウンド	本文参照	永続	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標/効果/効果範囲] 本文参照				
	術者は、本文中のリスト内(PHB p262，GW p40，SSp p60，T&B p84，他)に記載があるか、"適用可"だと記載があるか、DMに許可を受けた呪文1つを、「自身」，「場所1ヶ所」，「目標1体」のいずれかに永続化する(本文参照)。なお、自身に対して永続化した場合、発動時の術者レベルを超える相手にしか解呪されない。[経験点消費：本文参照]											【3.5e】			
(966) 死霊術 (3135)	ハーム	lv:6	PHB, Dr@307	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	〔負〕 この近接接触攻撃が命中した生きている相手は、この呪文のチャージ消費によって、10点/lv(最大150点)のダメージを受ける(規定値以上だと、大規模ダメージの作用も受ける)。ただし、このダメージによっては、1hp未満にはならない。または、接触したアンデッド1体に対して、負のエネルギーによって、ヒール呪文(PHB p266)の効果を与える。											【3.5e】			
(967) 変成術 (3136)	ハーモナイズ，グレーター〔RoS〕	lv:4	RoS p163	音声、動作	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者				
	術者は、"呪歌"の能力を、1回の移動アクションとして開始できる。また、精神集中による維持が必要な呪歌を、1回の移動アクションとして維持できるようになる。なお、呪歌の能力は、"アクション・ポイント"2点の消費によって、使用回数を消費せずに開始できる(ECS p46参照)。											【3.5e】			
(968) 防御術 (3137)	ハーモニック・ヴォイド	lv:5	CS, Dr@335	音声、動作	1標準	60ft	精神集中(最大1ラウンド/lv；放棄可)	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径60ftの放射				
	この範囲内では、音声要素を含む呪文を発動する場合、追加で(精神集中)判定(難易度15＋この呪文レベル＋その呪文レベル)が必要となる。											【3.5e】			
(969) 力術 (3138)	バーンド・トゥ・ベア・アタック	lv:4	Dr@309 p49	音声、動作、'物質'	10ラウンド	長距離(40ft/lv＋400ft)	瞬間	反応・半減	可	—	[効果範囲] 半径60ftの爆発				
	[軍事/War、火] 術者は、ファイアーボール呪文(PHB p269)と同様に、指定した地点で爆発する火球1つを投げる。この範囲内のクリーチャーおよび物体は、1d6点/lv(最大10d6点)の[火]ダメージを受ける。[物質要素："錬金術師の火(PHB p126)"3ビン(20gp×3)、およびルビーの粉末(3,500gpぶん)]											【3.5e】			

系統	（最小呪文レベル/4lv～6lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4~6lv;52/76]
(970) 変成術 (3139)	**バイト・オヴ・ザ・ワータイガー**	lv:5	SpC p161	音声、動作、物質	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、【筋力】に＋12，【敏捷力】に＋4，【耐久力】に＋6の強化ボーナスと、ACの外皮ボーナスに＋5の強化ボーナス、および《強打》，《無視界戦闘》の特技を得る。また、タイガーのような肉体的特徴を得て、自身の口に“噛みつき”の肉体武器（《複数回攻撃》の特技の利益を持つ）、および自身の両手に“爪”の肉体武器を得る（本文参照）。											【3.5e】
(971) 変成術 (3140)	**バイト・オヴ・ザ・ワーベア**	lv:6	SpC p161	音声、動作、物質	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、【筋力】に＋16，【敏捷力】に＋2，【耐久力】に＋8の強化ボーナスと、ACの外皮ボーナスに＋7の強化ボーナス、および《強打》，《無視界戦闘》の特技を得る。また、ベアのような肉体的特徴を得て、自身の口に“噛みつき”の肉体武器（《複数回攻撃》の特技の利益を持つ）、および自身の両手に“爪”の肉体武器を得る（本文参照）。											【3.5e】
(972) 変成術 (3141)	**バイト・オヴ・ザ・ワーボア**	lv:4	SpC p161	音声、動作、物質	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、【筋力】に＋4，【耐久力】に＋6の強化ボーナスと、ACの外皮ボーナスに＋8の強化ボーナス、および《無視界戦闘》の特技（PHB p99）を得る。また、自身の顔がボアのように変化して、自身の口に“噛みつき”の肉体武器を得る（本文参照）。											【3.5e】
(973) 防御術 (3142)	**ハイド・ザ・パス**	lv:6	SpC p162	音声、動作、‘焦点’	10分	本文参照	24時間（解除可）	不可	不可	新	[効果範囲] 高さ20ft×面積が200平方ft/lvまでの範囲内	
	この範囲内では、1レベル～6レベルの占術効果か、ファインド・ザ・パス呪文（PHB p269）を使用する場合、追加で術者レベル判定（本文参照）が必要となる。ただし、この焦点具に接触している相手は、上記の効果を受けない。［焦点具：台座にはめ込まれたオニキスの球（全体で500gp）；これが効果範囲外に持ち出されると、この呪文は終了する］											【3.5e】
(974) 防御術 (3143)	**ハイド・フロム・ドラゴンズ（SpC, Dra）**	lv:4	SpC, Dra	動作、物質	1標準	接触	10分/lv（解除可）	意志・無効（無害）	可（無害）	新	[目標] 接触したクリーチャー1体/2lvまで	
	目標となったクリーチャーは、竜によっては知覚されない（視覚，聴覚，鋭敏嗅覚，擬似視覚，振動感知などを含む）。なお、この呪文の目標1体以上が、「竜または竜の宝物に接触する」，「何らかのクリーチャーを攻撃する」のいずれかを行った場合、全ての目標の呪文が終了する。別：〔Dr〕											【3.5e】
(975) 変成術 (3144)	**ハイトン・ヴェノム**	lv:6	Dr@304 p40	動作、‘物質’/信仰	1標準	接触	1ラウンド/lv	頑健・無効（無害）	可（無害）	—	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、自身の“毒”の能力のセーヴ難易度が2上昇する。また、この呪文による上昇の値は、12レベルを超える4レベルにつき＋1される（20レベル以上で最大4上昇）。［秘術呪文物質要素：毒1回ぶん（90gp以上のもの；どの種類でも可）］											【3e】
(976) 変成術 (3145)	**ハイバーナル・ヒーリング**	lv:4	FB p97	音声、動作、‘場所’	1ラウンド	自身	瞬間	なし	なし	—	[目標] 術者	
	［冷気］ 術者は、半径10ft以内にある雪や氷から、［冷気］のエネルギーを吸収する（それらは融けてしまう）。このことによって、10点/lv（最大150点）のダメージが治癒される。また、この呪文は、正のエネルギー効果ではない。［場所要素：“フロストフェル/Frostfell（FB p4）［仮訳］”内］											【3.5e】
(977) 死霊術 (3146)	**ハイバーネイト**	lv:5	FB p97	音声、動作、信仰	1標準	接触	1週間/lv（解除可）	意志・無効	可	—	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、冬眠状態となる。このことによって、食料および水の摂取が必要なくなり、瀕死状態になった場合でも、自動的に容態安定状態となる。ただし、自然治癒の速度が、1日につき1点/HDではなく、1週間につき1点/HDに低下する。なお、同意しない相手に対しては、本文参照。											【3.5e】
(978) 召喚・力 (3147)	**ハイビュランティクス・カース**	lv:4	Dr@345 p77	音声、動作	1標準	中距離（10ft/lv＋100ft）	1ラウンド/lv	頑健・不完全	不可	—	[目標] クリーチャー1体	
	［冷気］ 目標1体は、「1ラウンドにつき1回ずつ、4d6点の［冷気］ダメージを受ける」，「移動速度が1/2となる」，「自身のターンの間に、1回の移動アクション，1回の標準アクションのどちらか片方しか行えない」の全ての害を受ける（セーヴに成功したラウンドは無効化）。また、上記のセーヴに2回以上失敗した場合、凍って閉じ込められる（本文参照）。											【特殊】
(979) 防御術 (3148)	**バインド・エネミィ**	lv:6	CoC p159	音声、動作、物質	1ラウンド	中距離（10ft/lv＋100ft）	7日	意志・無効	おそらく可	新	[目標] “（人間）の副種別”を持つクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、術者に対して危害を及ぼすような行動を選択できない。ただし、術者から攻撃を受けた場合、この呪文は即座に終了する。											【3e】
(980) 召喚術 (3149)	**バインド・トゥ・ヘル**	lv:5	FC2 p58	音声、動作	1時間	接触	24時間/lv	不可（物体）	不可（物体）	新	[目標] 接触した武器1つ	
	（瞬間移動）［悪］《アストラル界呪文》 この呪文は、レヴィストゥスを信仰している場合にのみ発動できる。この呪文の完成時に、名前または外見によって、特定の人物1人を指定すること。その後、その相手が、目標となった武器1つによって殺害された場合、その魂が“敗者の館（FC2 p57）”内に転送されて、凍結状態となる。											【3.5e】
(981) 変成術 (3150)	**バインド・ルーガルー / ケージ・オヴ・カインド**	lv:4	CoC p159	音声、動作、物質	1ラウンド	中距離（10ft/lv＋100ft）	永続	意志・無効	おそらく可	新	[目標] ライカンスロープ何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内	
	目標となったライカンスロープは、以後1d4日の間、1日の半分以上の時間を動物形態として過ごさなければならず、人型生物形態（または類似の本来の形態）でも、動物形態の外見的特徴が色濃く現れる。また、その期間の後には、動物形態でしかいられなくなる。											【3e】
(982) 占術 (3151)	**ハインドサイト**	lv:6	SpC, CAd	音声、動作、‘物質’	1時間	60ft	瞬間	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径60ftの放射	
	術者は、この範囲内で起きた全ての出来事を、“遡る時間の単位”に対応した精度の情報で知覚する。「数日前（1日/lv以内）：詳細な情報」，「数週間前（1週間/lv以内）：要約的な情報」，「数年前（1年/lv以内）：概要の情報」，「数世紀前（1世紀/4lv＋1世紀以内）：歴史的な情報」。［物質要素：砂時計の形をしたダイアモンド1つ（1,000gp）］											【3.5e】
(983) 力術 (3152)	**ハウリング・チェイン（PGtF）**	lv:6	PGtF p110	音声、動作、‘焦点’	1標準	中距離（10ft/lv＋100ft）	1ラウンド/lv	反応・不完全、頑健・半減	可	新	[目標] クリーチャー1体	
	［力場］《エーテル界呪文》 目標1体は、赤色の鎖1つで巻き付かれて、多くの行動阻害および、この鎖からの攻撃を受ける（セーヴに成功した場合、巻き付いていない状態で、半径5ft以内に出現する；本文参照）。また、この鎖から半径100ft以内では、〈聞き耳〉判定に対して－2のペナルティを受ける。［焦点具：プラチナの鎖1本（500gp）］ 別：〔SpC〕											【3.5e】 (F) × ×
(984) 力術 (3153)	**ハウリング・チェイン（SpC）**	lv:6	SpC p164	音声、動作、‘焦点’	1標準	中距離（10ft/lv＋100ft）	1ラウンド/lv	意志・不完全	可	新	[効果] 魔法の［力場］の鎖1本	
	［力場］《エーテル界呪文》 術者は、赤色の鎖1つを作り出して、出現時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、およびこれ自身の機会攻撃によって、“足払い”の試みを行わせる（本文参照；機会攻撃は1ラウンドにつき1回/4lvまで）。［間合い15ft；移動は不可；AC20；セーヴおよび最大hpは術者と同じ値］［焦点具：プラチナの鎖1本（50gp）］ 別：〔PGtF〕											【3.5e】
(985) 死霊術 (3154)	**パクト・オヴ・マーターダム**	lv:4	PGtF p110	音声、動作	1標準	中距離（10ft/lv＋100ft）	瞬間	不可（無害）	可（無害）	新	[目標] 同意するクリーチャー1体	
	［善］ 目標となったクリーチャー1体は、現在のhpが術者よりも少ない場合、現在のhpが術者と交換される。また、この目標が、満身創痍状態，気絶状態，瀕死状態，容態安定状態のいずれか1つ以上であった場合、それらの状態が除去されて、術者が代わりにその状態に変化する（PHB p143参照）。											【特技】 (F) × ×
(986) 心術 (3155)	**パシフィケイション**	lv:4	DroF p117	音声、動作（、‘物質’）	1標準	近距離（5ft/2lv＋25ft）	精神集中（最大1分/lv；放棄可）	不可	可	—	[目標] 1HD/lv以下の、生きている精神を持つクリーチャー1体	
	（強制）［精神作用］ 目標となったクリーチャー1体は、カーム・エモーション呪文（PHB p216）の効果を受ける。また、追加物質要素を消費した場合、この呪文の最大持続時間は、“2分/lv”に上昇する。［追加物質要素：ブルー・スピネルの粉末（50gpぶん）］											【3.5e】 (F) × ×
(987) 無系統 (3156)	**パス・オヴ・シャドウ**	lv:6	CAr p135	動作	1標準	接触	1時間/lv（解除可）	意志・無効	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体/lvまで	
	【暗黒】（操影）《影界呪文，次元間通路》 この妖術は、薄暗い場所内でのみ使用できる。この目標は、シャドウ・ウォーク呪文（PHB p235）の効果を得る（影界内に入る；以後1時間につき、物質界の距離にして50マイルぶんを移動可；この妖術の終了時には、意図した目的地から離れた場所に再出現）。また、使用者は、ダメージが治癒される（本文参照）。											【妖術】
(988) 変成術 (3157)	**パス・スルー・アイス**	lv:5	FB p103	音声、動作、信仰	1標準	接触	1ラウンド/lv（解除可）	おそらく意志・無効（無害）	可（無害）	—	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標1体は、氷および雪の中を、水の中のように泳ぐ能力を得る。このことによって、それらの中では、移動速度15ftとして移動でき、1ラウンドにつき1回ずつ、追加で「5ftぶん浮上するか沈下する」ことを選択できる。ただし、この呪文の終了時に、それらの中にいた場合、本文参照（呪文の持続時間が尽きる，解除する，解呪されるなどが含まれる）。											【3.5e】

系統	（最小呪文レベル/4lv～6lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4~6lv;53/76]
(989) 変成術 (3158)	パスウォール	lv:5	PHB p264	音声、動作、物質	1標準	接触	1時間/lv（解除可）	不可	不可	新	[効果] 接触した一地点を中心とした、高さ8ft×幅5ftの空洞1つ	
	術者は、目標となった壁などの表面1つに、深さ10ftまでの一時的な空洞を作り出す（薄い壁の場合、通路を作成可；複数回の発動によって、トンネルも作成可）。また、この呪文による空洞の深さは、9lvレベルを超える3lvレベルにつき＋5ftされる（18lvレベル以上で最大25ft）。ただし、金属および金属よりも硬い物質に対しては、この呪文は作用しない。											【3.5e】
(990) 占術 (3159)	パストシーイング	lv:4	LotT p25	音声、動作、焦点	10ラウンド	接触	1分/lv（おそらく解除可）	意志・無効（無害）	可（無害）	—	[目標] 接触したクリーチャー1体か物体1つ	
	術者は、目標となったクリーチャー1体または物体1つの、過去の一時点での、周囲10ft以内の出来事を見聞きする。なお、この呪文によって、1分/lvまでの出来事を見聞きでき、1週間/lvまで遡ることができる。また、遡る時点は、“特定の町に到着した時点”，“特定の相手を殺害した時点”などでも指定できる。											【3.5e】 × × (D)
(991) 変成術 (3160)	バックラッシュ〔MaoF〕	lv:4	MaoF p97	音声、動作	1標準	接触	チャージ消費まで永続	意志・無効	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	〔呪い〕この近接接触攻撃が命中した相手は、呪いを受ける（意志・無効；特定の効果でしか解呪できない）。その後、この相手は、“スペル・ターニング呪文（PHB p244）で反射できる有害な呪文”1つを発動して、“条件（本文参照）”1つ以上が満たされた場合、この呪文のチャージ消費によって、「目標：自身」，「セーヴ：不可」に変更される。別：〔SpC〕											【3e】 (F) × ×
(992) 変成術 (3161)	バックラッシュ〔SpC〕	lv:4	SpC p165	音声、動作	1標準	接触	10分/lvまたはチャージ消費	意志・無効	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	〔呪い〕この近接接触攻撃が命中した相手は、呪いを受ける（意志・無効；特定の効果でしか解呪できない）。その後、この相手は、次に呪文を発動した場合、それが自動失敗するとともに、その1呪文レベルにつき1d6点のダメージを受ける。また、この目標は、おそらくこの効果を受けているということに気付かない。別：〔MaoF〕											【3.5e】
(993) 変成・力 (3162)	パッセージ・オヴ・ザ・シフティング・サンズ	lv:4	DrMa p70	音声、動作	1標準	自身	1分/lvまたはチャージ消費（解除可）	頑健・無効	可	—	[目標] 術者	
	〔風〕 術者および装備品は、ガシアス・フォーム呪文（PHB p216）と同様に、砂の雲に変化する（ただし、“飛行移動速度40ft（完璧）”）。また、移動を終了したマス目内にいる相手は、1ラウンドの間、“盲目状態（PHB p311）”となる。さらに、チャージ消費によって、2レベル呪文相当で、ガスト・オヴ・ウィンド呪文の効果を使用できる。なお、竜は、本文参照。											【3.5e】
(994) 召喚術 (3163)	バトル・テンタクルズ	lv:5	Dr@344 p60	音声、動作、物質	1標準	中距離（10ft/lv＋100ft）	1ラウンド/lv	不可	不可	—	[効果範囲] 半径20ftの拡散	
	（創造）この範囲内では、移動コストが2倍になるとともに、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、この呪文からの攻撃1回を受ける。なお、術者自身は、この呪文からの害を受けない。［中型サイズ；基本攻撃ボーナス＋1/lv；【筋力】19；近接攻撃によって、2d6＋4点のダメージ（魔法の斬撃および魔法の殴打が半分ずつ）］											【3.5e】
(995) 心術 (3164)	バトル・フライト	lv:4	Dr@309 p50	音声、動作、‘物質’	10ラウンド	長距離（40ft/lv＋400ft）	精神集中（放棄可）	意志・無効	可	—	[目標] 半径60ftの爆発内の、全ての生きている精神を持つクリーチャー	
	［軍事/War、恐怖、精神作用］ 目標となったクリーチャーは、フィアー呪文（PHB p270）の効果を受ける。また、この呪文の“恐慌状態”の逃走対象は、通常とは異なり、「術者および術者の全ての仲間」となる。［物質要素：オニキス製の足のミニチュア1つ以上（3,000gpぶん）］											【3.5e】
(996) 力術 (3165)	バトルアームズ	lv:4	Dr@356 p48	音声、動作、信仰	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	—	[目標] 術者	
	術者は、＋1点/lvの一時的hpを得て、基本攻撃ボーナスが“良好”に変化して、追加で一対の腕が生える（術者レベルが12以上の場合、さらに一対の腕が生える）。また、この腕は、この呪文を発動したラウンドの間は、1回のフリー・アクションによって、武器を準備できる。ただし、この腕は、攻撃にしか使用できない（この腕を含めた攻撃は、本文参照）。											【3.5e】
(997) 力術 (3166)	バトルクライ	lv:4	CM p112	音声、動作	‘1即行’	60ft	瞬間	不可	不可	新	[目標] 術者および、術者を中心とした半径60ft以内の全ての精神を持つ仲間	
	［音波、精神作用］ この目標は、術者の次のターンの終了時までに行う、次のダメージ・ロール1回に対して＋5の士気ボーナスを得る。また、すでに有害な（強制），（魅惑），［恐怖］効果を受けている目標は、＋2の士気ボーナスを得た上で、再セーヴ1回ずつを行う。さらに、すでに鼓舞系の呪歌を受けている目標は、その持続時間が＋3ラウンドされる。											【3.5e】
(998) 変成術 (3167)	バトルタイド	lv:5	PGtF, LoDa, MaoF	音声、動作、信仰	1標準	近距離（5ft/2lv＋25ft）	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	目標となったクリーチャーは、攻撃ロール，ダメージ・ロール，セーヴに対して、－2のペナルティを受ける。また、術者は、目標1体以上が作用を受けている間は、幾つかの利益を得る（本文参照）。											【特技】 (F) × ×
(999) 力術 (3168)	バトルフィールド・イルミネーション	lv:4	HoB p125	音声、動作	1ラウンド	長距離（40ft/lv＋400ft）	10分/lv（解除可）	不可	不可	—	[効果範囲] 半径80ft×高さ40ftの円筒形	
	［光］ この範囲内では、非魔法の“照明の程度（PHB p162）”が、1段階明るくなる（“暗闇”だと“薄暗い照明”に、“薄暗い照明”だと“明るい照明”に）。ただし、魔法の光源に対しては作用しない。（この呪文は、アーリィ・トワイライト呪文の、相殺呪文，解呪呪文，おそらく相互抑止に使用できる；ただし、その他の［闇］効果に対しては作用できない。）											【3.5e】
(1000) 変成術 (3169)	バトルフィールド・フォーティフィケイション	lv:4	HoB p125	音声、動作	1ラウンド	近距離（5ft/2lv＋25ft）	瞬間	不可	不可	—	[効果範囲] 長さ5ft/2lvまでの直線状	
	［地］ 術者は、この範囲内の土の地面に、長さ5ft/2lvまでの直線状の“おそらく幅5ftの塹壕（DMG p90，HoB p36）”，“幅10ftのバーム（DMG p90，HoB p35）”のどちらかを作り出す。ただし、石などの地面に対しては、この呪文は作用しない。											【3.5e】
(1001) 召喚術 (3170)	パナシーア	lv:4	SpC, MH	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減（無害）	可（無害）	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	（治癒）〔正〕 目標となった生きているクリーチャー1体は、この呪文のチャージ消費によって、1点/lv（最大20点）＋1d8点のダメージが治癒されるとともに、多くの不利な状態が除去される（本文参照）。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッドに対して、上記と同じ値のダメージのみを与える（不利な状態を除去しない）。											【3.5e】
(1002) 防御術 (3171)	バニッシュ・ドラゴンマーク	lv:5	Dr p154	音声、動作、物質、‘ドラゴンマーク’	1標準	近距離（5ft/2lv＋25ft）	24時間/lv	意志・無効	可	新	[目標] ドラゴンマークを持つクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、自身のドラゴンマークを剥がされて、それの擬似呪文能力と、それが前提条件となる能力を使用できない。ただし、ドラゴンマークの等級が術者よりも高い目標は、この呪文のセーヴに対して、その差の1段階につき＋2のボーナスを得る。［ドラゴンマーク：真正または特異型］											【3.5e】 × (E) ×
(1003) 防御術 (3172)	バニッシュメント	lv:4	PHB p265	音声、動作、焦点	1標準	近距離（5ft/2lv＋25ft）	瞬間	意志・無効	可	新	[目標] “（他次元界）の副種別”を持つクリーチャー何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内	
	《アストラル界、影界、エーテル界、元素界呪文》 この目標は、自身の出身次元界内に転送される。この呪文は、合計2HD/lvぶんのクリーチャーを目標にする。また、苦手な物体や物質を持っている場合、その1種類毎に、セーヴ難易度が2上昇して、有効術者レベルに対して＋1のボーナスを得る（デヴィルの苦手な物体や物質は、FC2 p32参照）。											【3.5e】
(1004) 防御術 (3173)	バニッシュメント・オヴ・イーデ・エタド	lv:4	CoC p158	音声、動作、物質	1時間	1マイル	瞬間	意志・無効	おそらく可	新	[目標] おそらく“（他次元界）の副種別（MM p311）”を持つ人型生物1体	
	《アストラル界、影界、エーテル界、元素界呪文》 この呪文は、物質界内かつ夜間の屋外でのみ発動できる。目標となったクリーチャー1体は、この次元界から、おそらくランダムな次元界1つに転送される（DMG p147，SpC p226：GH用、PGtF p138：FR用、ECS p92：EB用が記載あり；なお、本文中では、単に“地球上から退去”）。											【3e】
(1005) 召喚術 (3174)	ハラスターズ・イメージ・スワップ	lv:4	CoSW p148	音声	1標準	接触、中距離（10ft/lv＋100ft）	瞬間	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)、可(物体)	新	[目標] 術者および、合計の重量が50ポンド/lv以下の接触した物体いくつでも	
	（瞬間移動） 術者は、すでに存在している、自身のプロジェクト・イメージ呪文（PHB p279）の幻影1つと、自分自身の位置を、瞬間的に入れ替える（その幻影を看破している相手は、本文参照）。また、通常の（瞬間移動）効果とは異なり、この呪文によっては、その幻影との効果線が途切れてしまうことはない。											【3.5e】 (F) × ×
(1006) 力術 (3175)	ハラスターズ・シェイキング・ハンド	lv:6	CoSW p149	音声、動作、焦点	1標準	中距離（10ft/lv＋100ft）	1ラウンド/lv（解除可）	不可	可	新	[効果] 大きさが10ftの[力場]の手1つ	
	［力場］《エーテル界呪文》 術者は、大型サイズの魔法の手1つを作り出して、相手1体に対して“遮蔽（PHB p148）”を得るか、他の魔法の手1つに対して組みつかせる（相手および内容の変更は1回の移動アクション；本文参照）。［高さ10ft×幅10ft；AC20；セーヴおよび最大hpは術者と同じ値；殆どの非ダメージ効果は受けない］											【3.5e】 (F) × ×
(1007) 召喚術 (3176)	ハラスターズ・フェッチ Ⅰ	lv:4	CoSW p149	音声、動作、焦点	1ラウンド	近距離（5ft/2lv＋25ft）	瞬間、1ラウンド/lv（解除可）	不可	不可	新	[効果] 招請されたクリーチャー1体	
	（招請）［可変］《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、サモン・モンスターⅠ呪文（PHB p229）によって招来できる相手を、“招請（PHB p171）”する。その後、上記の呪文と同様に、術者に従って行動するが、呪文の終了後には消滅せずに残って、自由に行動する。なお、通常の（招請）効果とは異なり、“元の次元界に戻る能力”を与えない。											【3.5e】 (F) × ×

系統	（最小呪文レベル/4lv～6lv）	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4~6lv;54/76]
(1008) 召喚術 (3177)	**ハラスターズ・フェッチ Ⅱ**	lv:5	CoSW p149	音声、動作、焦点	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間、1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招請されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	(招請)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、サモン・モンスターⅡ呪文(PHB p229)によって招来できる相手を、"招請(PHB p171)"する。その後、上記の呪文と同様に、術者に従って行動するが、呪文の終了後には消滅せずに残って、自由に行動する。なお、通常の(招請)効果とは異なり、"元の次元界に戻る能力"を与えない。										【3.5e】(F) × ×
(1009) 召喚術 (3178)	**ハラスターズ・フェッチ Ⅲ**	lv:6	CoSW p149	音声、動作、焦点	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間、1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招請されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	(招請)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、サモン・モンスターⅢ呪文(PHB p229)によって招来できる相手を、"招請(PHB p171)"する。その後、上記の呪文と同様に、術者に従って行動するが、呪文の終了後には消滅せずに残って、自由に行動する。なお、通常の(招請)効果とは異なり、"元の次元界に戻る能力"を与えない。										【3.5e】(F) × ×
(1010) 幻術 (3179)	**ハリューサナトリィ・テレイン**	lv:4	PHB p265	音声、動作、物質	10分	長距離(40ft/lv＋400ft)	2時間/lv(解除可)	意志・看破(遣取)	不可	新	[効果] 1辺が30ftの立方体1個/lvぶんまでの区画内の虚像
	(幻覚) 術者は、幻影によって、自然の地形を、別の地形1種類に見せかける(池，丘，崖，涸れ谷，草地，クレバス，沼地，野原，道など；DMG p86，環境シリーズなどを参照)。なお、この呪文による幻影は、視覚，聴覚，嗅覚的な要素を持つ。ただし、この幻影を利用して、隠れることはできない。										【3.5e】
(1011) 力術 (3180)	**ハロウ**	lv:5	PHB p265	音声、動作、信仰(、'物質')	24時間	接触、40ft	瞬間、1年	不可	不可	新	[効果範囲] 接触した一地点を中心とした、半径40ftの放射
	[善] この範囲内は、清浄化されて、マジック・サークル・アゲンスト・イーヴル呪文(PHB p286)の効果を得る。また、この範囲内では、アンデッドの退散判定に対して＋4の清浄ボーナスと、アンデッドの威伏判定に対して－4の清浄ペナルティを与える。さらに、特定の呪文1つの効果を、1年間定着できる(本文参照)。[追加物質要素：油，香，薬草(本文参照)]										【3.5e】
(1012) 防御術 (3181)	**パワー・オヴ・ニャンベ §**	lv:6	CoC p176	音声、動作、物質/信仰	1標準	自身	おそらくチャージ消費まで永続	なし	なし	新	[目標] 術者
	術者は、呪文のコストによっては、能力値ダメージを受けない。ただし、合計2d6点ぶんの能力値ダメージを軽減してしまうと、この呪文はチャージ消費される。 ※D&Dで使用するには不適切とされているが、BoVD，BoEDなどを導入している場合には有効であるため、ウィザード/ソーサラー呪文，クレリック呪文の、6レベル防御術として追加を試みた。										【3e】
(1013) 変成術 (3182)	**パワー・ドレイン**	lv:4	CoC p176	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効	おそらく可	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体
	この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、術者が選択した能力値1つに対して、1d6点の能力値吸収を受ける(瞬間効果)。また、術者は、上記の吸収に成功した場合、同じ能力値に対して、同じ値のボーナスを得る(1時間/lv持続)。										【3e】
(1014) 死霊術 (3183)	**パワー・リーチ**	lv:5	BoVD p102	音声、動作、'腐敗'	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv、1分/lv	意志・無効	可	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体
	[悪] 術者および目標1体は、魔法の導管で繋がれる。その後、術者は、1ラウンドにつき1回ずつ、この目標に対して、任意の1点の能力値吸収を与える(1ラウンド/lv持続)。また、術者は、吸収に成功した場合、同じ能力値に対して、同じ値の強化ボーナスを得る(1分/lv持続；この呪文1回からは累積可)。[腐敗コスト(終了時)：1点【判断力】ダメージ]										【腐敗】
(1015) 心術 (3184)	**パワー・ワード・ディストラクト**	lv:4	RotD p115	音声	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可	可	—	[目標] 現在のhpが151hp未満の、精神を持つクリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、通常の遭遇の開始時と同様に、"立ちすくみ状態(PHB p308)"となる。また、術者の言葉を聞いていなかった場合でも、この呪文は通常通り作用する。なお、《悟りの武心》の特技(PH2 p89)によって、他者の"現在のhp"の正確な値を、隣接していて"武心集束"を得ているならば知覚できる。										【3.5e】
(1016) 心術 (3185)	**パワー・ワード・ディセイブル**	lv:5	RotD p115	音声	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可	可	—	[目標] 現在のhpが51hp未満の、精神を持つクリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、現在のhpが0hpになるとともに、"満身創痍状態(PHB p143)"となる。また、術者の言葉を聞いていなかった場合でも、この呪文は通常通り作用する。なお、《悟りの武心》の特技(PH2 p89)によって、他者の"現在のhp"の正確な値を、隣接していて"武心集束"を得ているならば知覚できる。										【3.5e】
(1017) 心術 (3186)	**パワー・ワード・ノーシエイト**	lv:6	RotD p116	音声	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	本文参照	不可	可	—	[目標] 現在のhpが151hp未満の、精神を持つクリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、"吐き気がする状態(PHB p309)"となる(最初の残りhpに対応した時間だけ持続)。なお、術者の言葉を聞いていなかった場合でも、この呪文は通常通り作用する。「151hp以上：効果なし」，「150hp～101hp：1ラウンド」，「100hp～51hp：1d4＋1ラウンド」，「51hp未満：2d4＋2ラウンド」。										【3.5e】
(1018) 召喚術 (3187)	**ハングリィ・ギザード**	lv:6	SpC, Dr@292	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	反応・無効	可	新	[目標] 中型サイズ以下のクリーチャー1体
	(創造) 目標1体は、創造された、大型サイズの"飢えた胃袋"1つで包まれる(反応・無効)。その後、"組みつき状態"と同様の行動制限を受けるとともに、1ラウンドにつき1回ずつ、2d8＋8点の魔法の殴打ダメージと、1d8点の[酸]ダメージを受ける(内部での攻撃，呪文の発動は、本文参照)。[AC12(内側)，AC4(外側)；25hp(内側)，5hp/lv(外側)]										【3.5e】
(1019) 変成術 (3188)	**ビースト・シェイプ Ⅱ**	lv:4	PF_rpg p247	音声、動作、物質	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	—	[目標] 術者
	(ポリモーフ(PF rpg)) 術者は、超小型～大型サイズの、任意の動物1種類に変身する。なお、(ポリモーフ(PF rpg))効果は、その効果を受けている間に、新しく(ポリモーフ(PF rpg))効果を受けた場合、新しい方を受けるか否かを選択できる。また、これらの効果を受けている間は、その他のサイズ分類を変更する効果を受けない。										【PF_rpg】
(1020) 変成術 (3189)	**ビースト・シェイプ Ⅲ**	lv:5	PF_rpg p247	音声、動作、物質	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	—	[目標] 術者
	(ポリモーフ(PF rpg)) 術者は、任意の「微小～超大型サイズの動物」，「小型～中型サイズの魔獣」のいずれか1種類に変身する。なお、自身の能力値自体は変化しないが、変身後のサイズ分類に対応した能力値修正と、サイズの変更によるその他の修正値を受ける。ただし、一部の能力を失って、本文中に記載されている能力しか得ない。										【PF_rpg】
(1021) 変成術 (3190)	**ビースト・シェイプ Ⅳ**	lv:6	PF_rpg p247	音声、動作、物質	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	—	[目標] 術者
	(ポリモーフ(PF rpg)) 術者は、任意の「微小～超大型サイズの動物」，「超小型～大型サイズの魔獣」のいずれか1種類に変身する。なお、自身の能力値自体は変化しないが、変身後のサイズ分類に対応した能力値修正と、サイズの変更によるその他の修正値を受ける。ただし、一部の能力を失って、本文中に記載されている能力しか得ない。										【PF_rpg】
(1022) 召喚術 (3191)	**ヒーリング・サークル**	lv:5	CCh p123	音声、動作	1標準	自身	1分/lvまたはチャージ消費	なし	なし	新	[目標] 術者
	(治癒)〔正〕 術者は、"治癒のチャージ"5点を得る。その後、術者および半径30ft以内の仲間は、1回の標準アクションによって、"治癒のチャージ"1点を引き出すことができる。この呪文は、1チャージ目からキュア・クリティカル・ウーンズ呪文(4レベル)、2チャージ目からキュア・シリアス・ウーンズ呪文(3レベル)……の効果を与える(本文参照)。										【3.5e】
(1023) 召喚術 (3192)	**ヒール**	lv:5	PHB p266	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(治癒)〔正〕 目標となった生きているクリーチャーは、この呪文のチャージ消費によって、10点/lv(最大150点)のダメージと、全ての能力値ダメージ、および多くの不利な状態が治癒される(本文参照)。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、正のエネルギーによって、ハーム呪文(PHB p263)の効果を与える。										【3.5e】
(1024) 召喚術 (3193)	**ヒーローズ・フィースト**	lv:6	PHB p266	音声、動作、信仰	10分	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1時間＋12時間	不可(無害)	不可(無害)	新	[効果] 創造された給仕，座席，料理、クリーチャー1体/lvぶん
	(創造) 術者は、饗応を行う(食べ終わるには1時間が必要)。その後、この饗応に参加した相手は、全ての病気，吐き気がする状態，不調状態が除去される。また、＋1点/2lv＋1d8点の一時的hpと、攻撃ロール，意志セーヴに対して＋1の士気ボーナス、および"[恐怖]効果，毒に対する完全耐性"の能力を得る(いずれも12時間持続)。										【3.5e】
(1025) 無系統 (3194)	**ビウィッチング・ブラスト**	lv:4	CAr p135	—	—	—	＋1ラウンド	＋意志・無効	—	新	[目標] 使用者の怪光線1本
	【上級；怪光線要素】[精神作用] ○この怪光線を受けた精神を持つ相手は、追加で「1ラウンドの間、"朦朧状態(PHB p311)"となる(意志・無効)」の効果を受ける。										【妖術】
(1026) 心術 (3195)	**ビウィルダリング・ミスチャンス**	lv:5	CCh p124	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体
	(惑乱)[精神作用] 目標1体は、攻撃ロール，セーヴ，技能判定を行う場合、常に「追加で再ロール1回を行って、出目の悪い方1つを使用」しなければならない。なお、「追加で再ロール1回を行って、任意の方1つを使用」する効果との、相互作用は不明(呪文レベルの低い方が抑止，呪文レベルの高い方が有利に解決などと思われるが不明)。										【3.5e】

系統	（最小呪文レベル/4lv～6lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4~6lv;55/76]			
(1027) 変成術 (3196)	**ビカム・スペクトラル・ハンター**	lv:5	CoC p158	音声、動作、物質、‘経験’	10ラウンド	接触	瞬間	不可	おそらく不可	新	[目標] 接触した、同意するクリーチャー1体				
	[悪] 術者は、この目標のフィギュアを作成しておかなければならない。目標1体は、スペクトラル・ハンター(CoC p204)に形質変化する。また、このフィギュアを持っている相手は、そのモデルとなったスペクトラル・ハンターと精神的に会話できるとともに、その制御を試みることができる(意志・無効; 本文参照)。[経験点消費:1,000XP]											【3e】			
(1028) 力術 (3197)	**ビグビーズ・クレンチト・フィスト**	lv:5	PHB p267	音声、動作、焦点/信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可、頑健・不完全	可	新	[効果] 大きさが10ftの、魔法の[力場]の手1つ				
	[力場]《エーテル界呪文》 術者は、大型サイズの魔法の手1つを作り出して、相手1体に対して、“遮蔽”を得るか、“突き飛ばし(+15)”の試みまたは近接攻撃を行わせる(相手および内容の変更は1回の移動アクション)。[高さ10ft×幅10ft; 移動速度60ft; AC20; セーヴおよび最大hpは術者と同じ値; 殆どの非ダメージ効果は受けない]											【3.5e】			
(1029) 力術 (3198)	**ビグビーズ・フォースフル・ハンド**	lv:6	PHB p267	音声、動作、焦点	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	可	新	[効果] 大きさが10ftの[力場]の手1つ				
	[力場]《エーテル界呪文》 術者は、大型サイズの魔法の手1つを作り出して、相手1体に対して、“遮蔽(PHB p148)”を得るか、“突き飛ばし(+14)”の試みを行わせる(相手および内容の変更は1回の移動アクション)。[高さ10ft×幅10ft; AC20; セーヴおよび最大hpは術者と同じ値; 殆どの非ダメージ効果は受けない]											【3.5e】			
(1030) 無系統 (3199)	**ビシャドウド・ブラスト**	lv:4	CAr p135	—	—	—	+1ラウンド	+頑健・無効	—	新	[目標] 使用者の怪光線1本				
	【中級; 怪光線要素】 ○この怪光線を受けた相手は、追加で「1ラウンドの間、“盲目状態(PHB p311)”となる(頑健・無効)」の効果を受ける。											【妖術】			
(1031) 死霊術 (3200)	**ビストウ・カース, グレーター**	lv:4	Dr@348, SpC…	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、永続	意志・無効	可	有	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	[呪い] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、呪い1つを受ける。「能力値1つが1に低下」,「能力値2つに−6のペナルティ(最小で1)」,「攻撃ロール, セーヴ, 技能判定, 能力値判定に−8のペナルティ」,「毎ターン、75%の確率で行動不可」,「Dr@348 p36, BoVD p28から1つ選択」。(…RoD, CD, DLCS, BoVD)											【3.5e】	○	○	(D)
(1032) 心術 (3201)	**ビッグ・スカイ**	lv:5	MotW p83	音声、動作、信仰	1標準	30ft	1ラウンド/lv	意志・無効	可	—	[目標] 術者を中心とした半径30ftの放射内の、全ての精神を持つクリーチャー				
	(強制)[精神作用] 術者および目標となった仲間は、攻撃ロールに対して+2の士気ボーナスと、[恐怖]効果のセーヴに対して+4の士気ボーナスを得る。また、目標となった敵は、フィアー呪文(PHB p270)の効果を受ける([恐怖]効果; 以後1ラウンドにつき1回ずつ、解放されるための再セーヴ可)。											【3e】			
(1033) 防御術 (3202)	**ヒドゥン・トゥルーネイム**	lv:6	ToM p256	音声、動作、‘真の名’	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 【知力】が3以上のクリーチャー1体				
	目標1体は、“アタランス/Utterance(ToM p232)[仮訳]”のセーヴに対して+2のボーナスを得る。また、この目標の“真の名/Truename(ToM p195)[仮訳]”を研究する相手は、その(知識)判定に対して−8のペナルティを受ける。[真の名要素(呪文の発動時に(真の発話/Truespeak)判定[仮訳]が必要):この目標の“真の名”]											【3.5e】			
(1034) 幻術 (3203)	**ビナイン・プロジェクション**	lv:6	ChoV p53	音声、動作、信仰、‘犠牲’	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・看破(遣取)	不可	—	[効果] 術者の、複製クリーチャー1体				
	(操影)《影界呪文》 術者は、プロジェクト・イメージ呪文(PHB p279)と同様に、自身の複製1体を作り出す。また、「自身の顔のみの幻影」にすることも選択できる。さらに、声を真似させたり、ろうそくと同様の光を発させることができる(回数無制限)。ただし、通して発動できる呪文が制限される(本文参照)。[犠牲(終了時):1d2点【筋力】ダメージ]											【成聖】	(F)	×	×
(1035) 変成術 (3204)	**ヒューマノイド・エッセンス**	lv:4	RoE p186	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効	可	—	[目標] 接触した、人造クリーチャー1体				
	目標1体は、(治癒)効果から完全な利益を得られるようになる。ただし、種族的特徴による、「“フォーティフィケイション(DMG p215)”系の防具の能力の利益」,「“完全耐性”の能力(急所攻撃, クリティカル・ヒット, 死霊術効果, [即死]効果, 朦朧効果, 非致傷ダメージ, 能力値ダメージ, 能力値吸収に対するもの)」が、一時的に失われる。											【3.5e】	○	(E)	○
(1036) 変成術 (3205)	**ヒューマノイド・エッセンス, グレーター**	lv:6	RoE p186	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効	可	—	[目標] 接触した、人造クリーチャー1体				
	目標1体は、真の生きているクリーチャーとなる。このことによって、“人造の種別”および“(生ける人造)の副種別”を失って、人型生物の種別を得る(人型生物の特徴に関しては、MM p315を参照)。(この呪文は、グレーター以下のコンストラクト・エッセンス系呪文の、相殺呪文, 解呪呪文, おそらく相互抑止に使用できる。)											【3.5e】	○	(E)	○
(1037) 心術 (3206)	**ヒロイズム, グレーター**	lv:5	PHB p268	音声、動作	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、精神を持つクリーチャー1体				
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、偉大な勇気および高い士気を受ける。このことによって、+1点/lv(最大+20点)の一時的hpと、攻撃ロール, セーヴ, 技能判定に対して+4の士気ボーナス、および“[恐怖]効果に対する完全耐性”の能力を得る。											【3.5e】			
(1038) 無系統 (3207)	**ヒンダリング・ブラスト**	lv:4	CM p124	—	—	—	+1ラウンド	+意志・無効	—	新	[目標] 使用者の怪光線1本				
	【上級; 怪光線要素】 ○この怪光線を受けた相手は、追加で「1ラウンドの間、“減速状態(PHB p244)”となる(意志・無効)」の効果を受ける。											【妖術】			
(1039) 変成術 (3208)	**ファー・ゲイズ**	lv:4	Dr@304 p39	音声、動作、物質	1ラウンド	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	意志・無効	可	—	[目標] クリーチャー1体				
	目標1体は、術者を見ることを強制される(意志・無効)。このことによって、術者が“凝視攻撃(DMG p291)”の能力を持つならば、「その有効距離外にいる」,「“目を背ける”, “反射する表面を通して見る”, “背を向ける”, “目を閉じる”などを選択している」場合でも、完全な効果1回を受ける。ただし、依然として、視覚を持たない相手には作用しない。											【3e】			
(1040) 召喚術 (3209)	**ファイアー・アンド・ブリムストーン**	lv:5	CM p112	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	頑健・不完全	不可	新	[目標] クリーチャー1体				
	(創造)[火] 目標となったクリーチャー1体は、創造された硫黄の炎で包まれる。このことによって、1d6点/lv(最大15d6点)の[火]ダメージを受けて(頑健・半減)、5ラウンドの間、“不調状態(PHB p309)”となる(頑健・無効)。											【3.5e】			
(1041) 変成術 (3210)	**ファイアー・イン・ザ・ブラッド**	lv:5	HoH p129	音声、動作、物質	1標準	自身	1分/lvまたはチャージ消費	不可	可	—	[目標] 術者				
	術者は、自身の血液が、強酸のように変化する。このことによって、術者に対して、近接武器の、斬撃ダメージまたは刺突ダメージを与えて来た相手は、1回目は1d6点, 2回目は2d6点…のダメージを受ける(異なる相手は、それぞれ1d6点から開始する)。ただし、「5d6点のダメージ」が発生してしまうと、この呪文はチャージ消費される。											【3.5e】			
(1042) 召喚術 (3211)	**ファイアー・シーズ**	lv:6	PHB p268	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lvまたはチャージ消費	反応・半減	可	新	[目標] 接触した、どんぐり4つまでかヒイラギの実8つまで				
	(創造)[火] 「ドングリ手榴弾:1d6点/lv(最大20d6点)ぶんのダメージを、4つまでで分割すること。この遠隔接触攻撃が命中した相手はその値、半径10ft以内の他者は1点/d数のダメージ(直接命中はセーヴ不可)」,「ヒイラギの実爆弾:半径200ft以内から合言葉を唱えると、8つまでが半径5ftの爆発を起こして、各1点/lv+1d8点の[火]ダメージ」。											【3.5e】			
(1043) 力術 (3212)	**ファイアー・シールド, ホーリィ**	lv:4	ChoV p55	音声、動作、‘犠牲’	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし、不可	なし、可	—	[目標] 術者				
	[善、火または冷気] 術者は、ファイアー・シールド呪文(PHB p268)と同様に、「暖かい盾」,「冷たい盾」のどちらかの効果を得る。また、この呪文のダメージは、「本来のダメージおよび無属性のダメージが半分ずつ」となる。[犠牲(終了時):1d3点【筋力】ダメージ]											【成聖】	(F)	×	×
(1044) 力術 (3213)	**ファイアー・シールド, マス**	lv:5	SpC, CAr	音声、動作、物質	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可(無害)、不可	不可(無害)、可	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内				
	[火または冷気] 「暖かい盾:この目標に対して、手持ち武器(間合いの長い武器を除く), 肉体武器, 素手攻撃を命中させて来た相手は、その1回毎に、自動的に1点/lv(最大15点)+1d6点の[火]ダメージを受ける。また、[冷気]ダメージが半減する(反応・半減ならば、セーヴに成功すると無効化)」,「冷たい盾:エネルギーの種類が逆」。											【3.5e】			
(1045) 力術 (3214)	**ファイアー・シールド, リージョンズ**	lv:5	MH p36	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可(無害)、不可	不可(無害)、可	—	[目標] 半径20ftの爆発内の、全ての仲間				
	[火または冷気] 「暖かい盾:この目標に対して、手持ち武器(間合いの長い武器を除く), 肉体武器, 素手攻撃を命中させて来た相手は、その1回毎に、自動的に1点/lv(最大15点)+1d6点の[火]ダメージを受ける。また、[冷気]ダメージが半減する(反応・半減ならば、セーヴに成功すると無効化)」,「冷たい盾:エネルギーの種類が逆」。											【3.5e】			

系統	（最小呪文レベル/4lv～6lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4~6lv;56/76]			
(1046) 召喚術 (3215)	**ファイアー・ストライド**	lv:4	SpC, FRCS	音声、動作	1標準	自身、長距離(40ft/lv＋400ft)	10分/lvまたはチャージ消費	なし	なし	新	[目標] 術者				
	(瞬間移動)《アストラル界呪文》 術者は、自身の胴回り以上の炎1つの中に入ることで、"長距離(100ft/lv＋400ft)"内にある、それと同じ条件の炎の、全ての存在および位置を知覚できる([火]ダメージは通常通り受ける)。また、合計1回/lvまで、1回の全ラウンド・アクションによって、自身および装備品を、その炎1つの中まで、瞬間的に移動できる。											【3.5e】	(F)	○	○
(1047) 召喚術 (3216)	**ファイアー・スパイダーズ**	lv:6	SpC, MaoF	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	反応・半減	可	新	[効果範囲] 半径10ftの拡散				
	(招来)[火]《アストラル界、影界、元素界呪文》 この範囲内でターンを開始する相手は、4d6点の[火]ダメージを受ける。また、この呪文の効果範囲は、生きている相手に向かって、自動的に15ftまで移動する(術者が指示したラウンドは、30ftまで移動可; 指示は1回の移動アクション)。なお、[冷気]効果や、対エレメンタルの効果に対しては、本文参照。											【3.5e】	(F)	○	○
(1048) 力術 (3217)	**ファイアー・ブレス**	lv:5	CAr, OA	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者				
	[火] 術者は、1ラウンドにつき1回ずつ、1回の標準アクションによって、炎を吐くことができる(有効距離15ft)。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1d8点/lv(最大15d8点)の[火]ダメージを受ける。また、この相手までの間にある、可燃物は発火して、融点の低い金属は融けてしまう。											【3.5e】			
(1049) 変成術 (3218)	**ファイアーウォード**	lv:5	SpC, PGtF	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1時間/lv	不可	不可	新	[効果範囲/目標] 1辺が20ftの立方体1個/lvぶんまでの範囲内か、魔法のアイテム1つ				
	「効果範囲型:この範囲内の、非魔法の炎は鎮火される。また、魔法の[火]効果は抑止される(解呪判定に成功した場合、代わりに鎮火される; 本文参照)。さらに、"(火)の副種別"を持つ相手は、1ラウンドにつき1回ずつ、1d6点/lv(最大15d6点)のダメージを受ける」,「目標型:目標となった魔法のアイテム1つは、[火]効果の能力が抑止される」。											【3.5e】	(F)	○	○
(1050) 力術 (3219)	**ファイアーズ・オヴ・ピュアリティ〔Dr@318, CD…〕**	lv:6	Dr@318, CD, OA	音声、動作、信仰	1標準	接触	1ラウンド/lv	反応・無効(無害)、反応・不完全	可(無害)、可	有	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	[火] 目標1体は、"(火)の副種別(MM p315)"を得る。また、この目標が行う近接攻撃は、＋1点/lv(最大＋15点)＋1d6点の追加の[火]ダメージを与えて(セーヴ不可)、"着火(DMG p303)"させる(反応・無効)。さらに、この目標に対して、近接攻撃(間合いの長い武器を除く)を命中させて来た相手は、自動的に上記と同様の害を受ける。別:〔SpC〕											【3.5e】			
(1051) 力術 (3220)	**ファイアーズ・オヴ・ピュアリティ〔SpC〕**	lv:6	SpC p172	音声、動作、信仰	1標準	接触	1ラウンド/lv	反応・無効(無害)、不可	可(無害)、可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	[火] 目標1体は、魔法の炎で包まれて、[火]ダメージが半減する(反応・半減ならば、セーヴに成功すると無効化)。また、この目標が行う近接攻撃は、＋1点/lv(最大＋15点)の追加の[火]ダメージを与える。さらに、この目標に対して、近接攻撃(間合いの長い武器を除く)を命中させて来た相手は、自動的に上記と同様の害を受ける。別:〔Dr@318, CD…〕											【3.5e】			
(1052) 召喚・力 (3221)	**ファイアーストライド・エクシャレイション**	lv:4	DrMa p67	音声、動作	1標準	30ft	瞬間	反応・半減	可	—	[効果範囲] 円錐形の爆発				
	(瞬間移動)[火]《アストラル界呪文》 術者は、炎のブレスを吐き出して、この範囲内のクリーチャーおよび物体に対して、8d6点の[火]ダメージを与える。また、この呪文の完成時に、「上記のダメージの解決後に、自身および最大荷重以下の装備品を、この範囲内の空いている任意のマス目まで、瞬間的に移動する」ことを選択できる。											【3.5e】			
(1053) 力術 (3222)	**ファイアーバースト, グレーター**	lv:5	SpC, CAr, MH	音声、動作、物質	1標準	15ft	瞬間	反応・半減	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径15ftの爆発				
	[火] 術者は、炎の大爆発を作り出す。この範囲内のクリーチャーおよび物体は、1d10点/lv(最大15d10点)の[火]ダメージを受ける。また、術者と、術者と同じマス目内のクリーチャーおよび物体は、この呪文からの害を受けない。											【3.5e】			
(1054) 力術 (3223)	**ファイアーブランド〔MaoF〕**	lv:5	MaoF p123	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	反応・半減	可	新	[効果範囲] 半径5ftの爆発1つ/lvまで				
	[火] 術者は、火柱1つ/lvを作り出す。このことによって、この範囲内にいるクリーチャーに対して、1d6点/lv(最大15d6点)の[火]ダメージを与える。ただし、複数個の火柱の範囲内にいる相手でも、この火柱1つからしかダメージは受けない。 別:〔SpC〕											【3e】	(F)	×	×
(1055) 力術 (3224)	**ファイアーブランド〔SpC〕**	lv:5	SpC p174	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	反応・不完全	可	新	[効果範囲] 半径5ftの爆発1つ/lvまで				
	[火] 「1ラウンド目:この範囲内にいる相手は、1d6点/lv(最大10d6点)の[火]ダメージを受ける(反応・半減)」,「2ラウンド目:"1ラウンド目のダメージを受けたが、この範囲外に出た相手"と、"単にこの範囲内にいる相手"は、1d6点/2lv(最大5d6点)の[火]ダメージを受ける(前者は反応・無効(難易度15); 後者は反応・半減(通常の難易度))」。別:〔MaoF〕											【3.5e】			
(1056) 力術 (3225)	**ファイアリィ・ヴィジョン**	lv:6	ShS p46	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	不可	可	—	[効果] 光線2本以上				
	[火] 術者は、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、炎の光線2本を発射できる(自身のターンの1回のフリー・アクション)。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、4d6点の[火]ダメージを受ける(同一の相手を複数本の目標にできる)。また、上記とは別に、1回の標準アクションによっても、追加で光線2本を発射できる。											【3.5e】	(F)	×	×
(1057) 占術 (3226)	**ファインド・ザ・パス**	lv:5	PHB p269	音声、動作、焦点	3ラウンド	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	目標1体は、同じ次元界内にある特定の目的地1ヶ所までの、"最短経路"1つを知覚する(この呪文の目的地には、"迷路の出口"なども指定可)。その後、「その最短経路1つの、正確な道筋」,「その最短経路1つに存在する罠の、存在情報, 回避方法, 合言葉(ただし、この目標自身が作動条件を満たしている罠のもののみ)」を知覚して行動できる。											【3.5e】			
(1058) 召喚術 (3227)	**ファミリアー・レフュージ**	lv:6	CM p112	音声	'1即行'	無限	瞬間	不可	不可	新	[目標] 術者、または術者の"使い魔"1体				
	(瞬間移動)《アストラル界呪文》 以下の2つから選択すること。ただし、この呪文によっては、他次元界内には移動できないと思われる。「術者は、自身の"使い魔"がいる地点まで、瞬間的に移動する」,「自身の"使い魔"1体は、術者がいる地点まで、瞬間的に移動する」。											【3.5e】			
(1059) 防御術 (3228)	**ファング・トラップ**	lv:4	SeK p155	音声、動作、物質/信仰	1標準	接触	チャージ消費まで永続(解除可)	頑健・無効	可	—	[目標/効果範囲] 接触した物体1つか、1辺が5ftのマス目1個/lvぶんまでの範囲内				
	〔魔法の罠(難易度25＋呪文レベル)〕 術者は、グリフ・オヴ・ウォーディング呪文(PHB p220)と同様に、目標となった物体1つ(または効果範囲内)に対して、"秘文"を作り出す。ただし、「作動条件には属性や信仰する神格を選択不可, "特定の物体の所有数"や"鱗を持つか"を選択可」,「術者自身は作動不可」,「本文中の秘文の効果のみ」となる。											【3.5e】	(F)	×	×
(1060) 幻術 (3229)	**ファンタスティック・マシン**	lv:6	SpC, FRCS	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1分/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 創造された、大きさが10ftの人造クリーチャー1体				
	(創造) 術者は、人造1体を創造する。これは、大型アニメイテッド・オブジェクト(MM p12)と同様だが、以下の点が異なる。また、日本語にして75文字以内の命令1つを与えることができる(後から変更できない)。[AC14; 硬度10; 22hp; 車輪移動40ft/水泳移動10ft/飛行移動10ft(劣悪); 【筋力】, セーヴ, 攻撃などは、本文参照]											【特, 領】	(F)	○	○
(1061) 幻術 (3230)	**ファンタズマル・ウェイスティング**	lv:4	XoE p28	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	—	[目標] 接触した、生きている精神を持つクリーチャー1体				
	(惑乱)[恐怖、精神作用] この近接接触攻撃が命中した相手は、各肉体系能力値に対して、－6のペナルティを受ける(【筋力】,【敏捷力】,【耐久力】の全て; おそらく最小でも1未満にはならない)。											【3.5e】			
(1062) 幻術 (3231)	**ファンタズマル・キラー**	lv:4	PHB p270	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	意志・無効、頑健・不完全	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体				
	(惑乱)[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、恐怖のクリーチャーの幻影を見る。このことによって、両方のセーヴに失敗した場合、即座に死亡する。ただし、意志セーヴのみに失敗した場合、上記の効果の代わりに、3d6点のダメージを受ける。なお、この目標が、ヘルム・オヴ・テレパシー(DMG p263)を着用していた場合、本文参照。											【3.5e】			
(1063) 召喚術 (3232)	**ファンタズマル・シーフ**	lv:5	SpC, Dra, BoVD	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	不可	不可	新	[効果] 創造された、精神を持たない不可視状態の泥棒1体				
	(創造) 術者は、不可視状態の泥棒1体を創造する(指示は1回のフリー・アクション)。「持っている物体を奪う:武器落としが必要(本文参照)」,「気付いていない相手の所持品を奪う:2ラウンドが必要(本文参照)」。[〈隠れ身〉判定, 〈忍び足〉判定の修正値は＋1/lv; 重量が1ポンド/lv以下の物体1つを保持可; 保持した物体も不可視状態に]											【3.5e】			
(1064) 幻術 (3233)	**ファンタズマル・ディスオリエンテイション**	lv:6	SpC, CD	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1分/lv(解除可)	意志・不完全	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体				
	(惑乱)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、方向感覚を喪失する(セーヴ不可)。このことによって、遠隔攻撃, 遠隔呪文の発動を行えず、移動を行う毎に、左右どちらかに90度ずれた方向に移動する(ランダムに決定)。ただし、セーヴに成功したラウンドの間は、通常通り行動できる。											【3.5e】			

系統	（最小呪文レベル/4lv～6lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4~6lv;57/76]
(1065) 召喚術	**ファントム・スタッグ**	lv:4	SpC, CD	音声、動作	1標準	0ft	1時間/lv（解除可）	不可	不可	新	[効果] 創造された、半ば実体を持つ雄鹿のようなクリーチャー1体	
(3234)	（創造） 術者は、大型サイズのクリーチャー1体を創造して、自身または指定した騎手1体の乗騎とさせる。［AC20；5hp/lv＋40hp；移動速度20ft/lv（最大300ft）；運搬能力は騎乗者に追加して10ポンド/lv；肉体武器の“枝角”（＋10近接，1d8＋9点）；“蹂躙”の能力（中型以下に対して）；術者レベルに対応した能力が追加（本文参照）］										【3.5e】	
(1066) 召喚術	**ファントム・チャージ**	lv:4	CCh p124	音声、動作	‘1即行’	自身、接触	瞬間	なし	なし	新	[目標] 術者および、接触した術者の“特別な乗騎”1体	
(3235)	（瞬間移動）《アストラル界呪文》 術者および“特別な乗騎”1体（または類似のクラス能力の乗騎1体）は、前方に向かって距離5ft/2lvまで、瞬間的に移動する。ただし、術者がこれに騎乗している場合にしか、この呪文は機能しない。なお、この呪文は、マスター・キャヴァリアー呪文（CCh p127）を相互作用によって強化する。										【3.5e】	
(1067) 力術	**ファンファーレ**	lv:6	S&S p90	音声、動作、物質	1標準	100ft	瞬間	頑健・不完全	可	—	[効果範囲] 円錐形のおそらく爆発	
(3236)	［おそらく音波］ この範囲内にいるクリーチャーは、4d6点のダメージを受けて（頑健・無効）、1d4ラウンドの間、“朦朧状態（PHB p311）”となって（セーヴ不可）、2d4ラウンドの間、“聴覚喪失状態（PHB p308）”となる（セーヴ不可）。また、この範囲内にある、石製，ガラス製，木製，金属製などの物体は、2d6点のダメージを受ける（硬度は無視される）。										【3e】	
(1068) 幻術	**フィーヴァー・ドリーム**	lv:5	CM p112	音声、動作	1標準	近距離（5ft/2lv＋25ft）	5ラウンド（解除可）	意志・無効、頑健・不完全	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	
(3237)	（惑乱）［精神作用］ 目標1体は、熱病の幻覚を見る（意志・無効）。その後、“過労状態”となるとともに、精神集中が妨害される（追加の頑健セーヴに成功した場合、“疲労状態”に軽減される；本文参照）。また、この呪文の終了時には、1ラウンドの間、“混乱状態”となる。なお、この呪文は、他の呪文との相互作用によって強化される（本文参照）。										【3.5e】	
(1069) 召喚術	**フィード・ザ・メニィ**	lv:4	Dr@309 p47	音声、動作、‘物質’	10分	中距離（10ft/lv＋100ft）	24時間	不可	不可	—	[効果] 創造された1日ぶんの食料および水、人間100人/lvぶん	
(3238)	（創造）［軍事/War］ 術者は、クリエイト・フード・アンド・ウォーター呪文（PHB p220）と同様に、食料および水を創造する。なお、この呪文に関しては、馬1頭は、人間3.3人ぶんの食料および水が必要となる。［物質要素：貴金属製のプレート1つ以上（500gpぶん）］										【3.5e】	
(1070) 心術	**フィーブルマインド**	lv:5	PHB p270	音声、動作、物質	1標準	中距離（10ft/lv＋100ft）	瞬間	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ（最低でも【知力】を1点以上持つ）クリーチャー1体	
(3239)	（強制）［精神作用］ 目標1体は、「【知力】，【魅力】が1に低下」，「【知力】，【魅力】に基づく判定や、言語の理解，呪文の発動，会話などが不可」となる（誰が仲間かという程度は分かる）。また、秘術呪文の使い手は、このセーヴに対して－4のペナルティを受ける。さらに、“瞬間”効果であるため、実質的に解呪されず、一部の効果でしか治癒できない。										【3.5e】	
(1071) 防御術	**フィールド・オヴ・レジスタンス**	lv:5	PH2 p122	音声、動作	1標準	中距離（10ft/lv＋100ft）	1ラウンド/lv（解除可）	不可	不可	新	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした、半径20ftの放射	
(3240)	この範囲内では、クリーチャーが、“呪文抵抗11＋1/lv”の能力を得る。ただし、この呪文による“呪文抵抗”の能力は、通常とは異なり、自発的に非作動状態にすることはできない。										【3.5e】	
(1072) 変成術	**フィーンディッシュ・クイックニング**	lv:6	BoVD p104	音声、動作、‘フィーンド’	1ラウンド	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者	
(3241)	術者は、すでに持つグレーター・テレポートの擬似呪文能力を、1回の即行アクションとして使用できる。ただし、術者は、フィーンドでなければならない（“（悪）の副種別”を持つ来訪者であること）。なお、悪ではない属性で、同時に“（悪）の副種別”を持つ場合、MM p305，SSp p26を参照（属性で変動する効果は、副種別が優先だと思われる）。										【3e】	
(1073) 変成術	**フィーンドフォーム**	lv:5	SpC, CAr…	音声、動作、物質	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者	
(3242)	（ポリモーフ）［悪］ 術者は、オルター・セルフ呪文（PHB p214）と同様に、サモン・モンスターⅠ～Ⅳ呪文で招来できる、フィーンディッシュ種，デヴィル，デーモンのいずれか1体に変身する。また、追加で、種別，副種別，擬似呪文能力，超常能力を獲得する。なお、来訪者を退去させる効果を受けた場合、本文参照。（…PGtF, UE, MaoF）										【3.5e】 (F) ○ ○	
(1074) 死霊術	**フィンガー・オヴ・アゴニィ**	lv:4	CM p113	音声、動作	1標準	近距離（5ft/2lv＋25ft）	3ラウンド	頑健・不完全	可	新	[目標] 生きている（最低でも【耐久力】を1点以上持つ）クリーチャー1体	
(3243)	［苦痛］ 目標となったクリーチャー1体は、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、術者のターンの間に、「3d6点のダメージを受けて（頑健・半減）、1ラウンドの間、“吐き気がする状態（PHB p309）”となる（セーヴに成功したラウンドは、代わりに“不調状態（PHB p309）”となる）」の効果を受ける。										【3.5e】	
(1075) 死霊術	**フィンガー・オヴ・デス**	lv:6	PHB p270	音声、動作	1標準	近距離（5ft/2lv＋25ft）	瞬間	頑健・不完全	可	新	[目標] 生きている（最低でも【耐久力】を1点以上持つ）クリーチャー1体	
(3244)	［即死］ 目標となったクリーチャー1体は、即座に死亡する。ただし、セーヴに成功した場合、上記の効果の代わりに、1点/lv（最大25点）＋3d6点のダメージを受ける。										【3.5e】	
(1076) 力術	**フーガ**	lv:4	SpC, Dr@328	音声、動作、‘焦点’	1標準	中距離（10ft/lv＋100ft）	精神集中（最大1ラウンド/lv；放棄可）	意志・無効	可	新	[効果範囲] 半径30ftの拡散	
(3245)	［音波］ この範囲内に進入した相手は、この範囲内では、1ラウンドにつき1回ずつ、自身のターンの開始時毎に、本文中の効果を受ける。ただし、セーヴに成功した場合、上記の効果の代わりに、攻撃ロール，技能判定に対して－2のペナルティとなる。［焦点具：ミニチュア1つ（250gp）］ ※Dr@328では、フーガ・オヴ・トヴァシュブルル呪文として収録；人名は仮訳。										【3.5e】	
(1077) 力術	**フェアリー・ファイアー，ワイドニッド**	lv:4	Dr@321 p68	音声、動作、信仰	1標準	長距離（40ft/lv＋400ft）	1分/lv（解除可）	不可	可	—	[目標] 半径10ftの爆発内の、全てのクリーチャーと物体	
(3246)	［光］ 術者は、フェアリー・ファイアー呪文（PHB p270）の効果を作り出す。また、その特技の必要なく、《呪文効果範囲拡大》の特技（PHB p92）が適用されている（3レベル上のスロットを使用して、1レベル呪文相当のままで、効果範囲の半径が2倍となる）。なお、同一の呪文相当のままなのかは不明。										【領域】	
(1078) 死霊術	**フェイヴァー・オヴ・ザ・マーター**	lv:4	SpC, PGtF, MaoF	音声、動作	1標準	中距離（10ft/lv＋100ft）	1分/lv	不可（無害）	可（無害）	新	[目標] 同意するクリーチャー1体	
(3247)	目標1体は、“多くの不利な状態に対する完全耐性”の能力（本文参照；すでに受けていたものは抑止）と、《持久力》の特技（PHB p91）を得る。また、“瀕死状態（PHB p143）”になった場合でも、意識を保つとともに、1ラウンドにつき1回まで、hpを失わずに、1回の標準アクションを行える。 ※PGtF，MaoFでは、フェイヴァー・オヴ・イルメイター呪文として収録。										【3.5e】 (F) ○ ○	
(1079) 変成術	**フェザーズ**	lv:4	MotW p88	音声、動作、信仰	1標準	近距離（5ft/2lv＋25ft）	1時間/lv（解除可）	不可（無害）	不可（無害）	—	[目標] 同意するクリーチャー1体/lvまで	
(3248)	（ポリモーフ） この目標は、「1HD/lv（最大15HD）」，「自身のHD数」の低い方以下の、有翼の小型サイズ以下の動物に変身して、1日の休息ぶんのダメージが治癒される。また、（ポリモーフ）効果では変化しない部分に追加して、精神系能力値が変化しない。さらに、1回の全ラウンド・アクションで、自身から解除できる。ただし、一部の能力を得ない。										【3e】	
(1080) 変成術	**フォーカス・タッチストーン・エナジー**	lv:4	PlH p97	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	不可（無害）	可（無害）	—	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体	
(3249)	この呪文の完成時に、“タッチストーン/Touchstone（PlH p41，p153；SdS，Mol，ChoVなどで追加あり）［仮訳］”の、“高次能力/Higher-order Ability［仮訳］”の使用回数を、任意の回数ぶん消費すること。術者は、目標1体に対して、その消費した使用回数1回につき、＋3d6点の一時的hpを与える。										【3.5e】	
(1081) 力術	**フォース・クロウ（PGtF）**	lv:4	PGtF p101	音声、動作、物質	1標準	中距離（10ft/lv＋100ft）	1ラウンド/lv（解除可）	不可	可	新	[効果] 不可視状態の、魔法の［力場］の爪1つ	
(3250)	［力場］《エーテル界呪文》 術者は、不可視状態の爪1つを作り出して、指示1つに従わせる（変更は自身のターンの1回のフリー・アクション）。「攻撃させる：本文参照」，「警備させる：指定したマス目1つから5ft以内で機会攻撃を誘発した相手は、上記と同様の攻撃1回を受ける」。 ※PGtFでは、カリガーデズ・クロウ呪文として収録。別：〔SpC〕										【3.5e】 (F) × ×	
(1082) 力術	**フォース・クロウ（SpC）**	lv:4	SpC p183	音声、動作、物質	1標準	中距離（10ft/lv＋100ft）	1ラウンド/lv（解除可）	不可	可	新	[効果] 不可視状態の、魔法の［力場］の爪1つ	
(3251)	［力場］《エーテル界呪文》 術者は、不可視状態の爪1つを作り出して、一辺が20ftの立方体1個ぶんの範囲内を警備させる（術者の1回の移動アクションによって、60ftまで警備するエリアを移動可）。その後、この範囲内で機会攻撃を誘発した敵があった場合、近接攻撃1回を行う（攻撃ボーナスは＋10；ダメージは1d8＋6点の［力場］ダメージ）。別：［PGtF］										【3.5e】	
(1083) 防御術	**フォース・シェイプチェンジ**	lv:6	RoE, Dr@318, OA	音声、動作、信仰	1標準	中距離（10ft/lv＋100ft）	1ラウンド/lv	意志・不完全	可	—	[目標] クリーチャー1体/lvまで	
(3252)	目標となった、“（変身生物）の副種別”を持つか、変則的能力または超常能力の“別形態”の能力（またはそれに類する能力）を持つクリーチャーは、3d10点のダメージを受けて（意志・半減）、形質変化していたならば本来の形態に戻るとともに、その方法では変身できなくなる（意志・無効）。										【3.5e】 ○ (E) ○	

系統	（最小呪文レベル/4lv～6lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4~6lv;58/76]
(1084) 力術 (3253)	**フォース・チェスト**	lv:4	SpC, Dr@323	音声、動作、物質	1標準	0ft	24時間/lv（解除可）	不可	不可	新	[効果] 1辺が2ftの[力場]の箱1つ	
	[力場]《エーテル界呪文》 術者は、蓋付きの[力場]の箱1つを作り出す（可視状態または不可視状態から選択）。その後、この宝箱には、超小型サイズ以下の物体またはクリーチャーを収納できる（本文参照）。また、この箱を開くためには、合言葉が必要となる。											【3.5e】
(1085) 力術 (3254)	**フォース・ミサイルズ**	lv:4	SpC p183	音声、動作	1標準	中距離（10ft/lv＋100ft）	瞬間	不可	可	新	[目標] クリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内	
	[力場]《エーテル界呪文》 術者は、マジック・ミサイル呪文（PHB p288）と同様に、確実に命中する魔法の矢1本/4lvを放つ。この魔法の矢1本が命中した相手は、2d6点の[力場]ダメージを受けて、隣接している相手は、その1/2の値の[力場]ダメージを受ける。なお、この呪文は、魔法の矢2本以上がある場合、同一の相手を複数本の目標にできる。											【3.5e】
(1086) 力術 (3255)	**フォースウェイヴ（SpC）**	lv:4	SpC p182	音声、動作、焦点	‘1即行’	10ft	瞬間	不可	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径10ftの爆発	
	[力場]《エーテル界呪文》 術者は、全ての方向に衝撃波を放つ。このことによって、この範囲内にいるクリーチャー（術者自身を除く）それぞれは、術者から離れる方向に、“突き飛ばし（PHB p152）”の試み1回ずつを受ける（対抗【筋力】判定の修正値は＋10）。別：〔MaoF〕											【3.5e】
(1087) 防御術 (3256)	**フォースウォード（SpC）**	lv:4	SpC p182	音声、動作	1ラウンド	15ft	1分/lv	意志・無効	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径15ftの球体1つ	
	[力場]《エーテル界呪文》 術者は、[力場]の球体1つを作り出して、自身に伴って移動させる。この範囲内は、“非実体状態（RC p64, MM3 p219）”の相手および、[力場]効果を得ている相手には、進入できない（意志・無効; 本文参照）。また、[力場]効果は、この範囲内には作用できず、この範囲内に進入した場合、解呪される。別：〔PGtF, MaoF〕											【3.5e】
(1088) 防御術 (3257)	**フォービダンス**	lv:5	PHB p272	音声、動作、信仰、‘物質’	6ラウンド	中距離（10ft/lv＋100ft）	永続	意志・半減	可	新	[効果範囲] 1辺が60ftの立方体1個/lvぶんまでの範囲内	
	この範囲内で使用されたか、この範囲内に移動する次元間移動は、自動的に失敗する（アストラル界移動, エーテル界移動, （招来）効果などを含む）。また、通常の移動などによって、この範囲内に進入する相手は、ダメージを受ける（意志・半減; 合言葉を設定可; 本文参照）。さらに、解呪制限に関しては、本文参照。［物質要素：本文参照］											【3.5e】
(1089) 心術 (3258)	**フォービドゥン・スピーチ**	lv:5	BoVD p104	音声、動作、‘腐敗’	10ラウンド	接触	永続	意志・無効	可	新	[目標] 接触した、生きている精神を持つクリーチャー1体	
	[悪、精神作用] 目標1体は、特定の話題1つに関して、発言を禁じられる（本文参照）。ただし、術者は、禁止する話題について、可能な限り狭い定義をしなければならない。また、不適切な話題を禁止しようと試みた場合、この呪文は失敗して、通常の2倍の腐敗コストを受ける（DMが判断）。［腐敗コスト（おそらく作用時）：1d6点【筋力】ダメージ］											【腐敗】
(1090) 力術 (3259)	**フォーベイン〔CD〕**	lv:4	CD p183	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	不可（物体）	不可（物体）	新	[目標] 接触した遠隔武器1つ	
	目標となった遠隔武器1つは、＋5の魔法の武器として扱われるとともに、術者の“得意な敵”1種類に対する“ベイン（DMG p222）”の武器の能力を得る。ただし、その他の魔法的能力は、一時的に抑止される。また、1ラウンドを超えて、術者がこの武器を手放した場合、この呪文は終了する。※CDでは、ベイン・ボウ呪文として収録。別：〔SpC, CAd〕											【3.5e】
(1091) 力術 (3260)	**フォーベイン〔SpC, CAd〕**	lv:4	SpC, CAd	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv（解除可）	不可（無害、物体）	不可（無害、物体）	新	[目標] 接触した武器1つ	
	この呪文の完成時に、術者の“得意な敵”1種類を選択すること。目標となった武器1つは、術者がその相手に対して使用する場合、＋5の魔法の武器として扱われるとともに、＋2d6点の追加のダメージを与える。また、術者は、その相手が発生させた効果のセーヴに対して＋4の抵抗ボーナスを得る。別：〔CD〕											【3.5e】
(1092) 変成術 (3261)	**フォーム・オヴ・ザ・スリーフォウルド・ビースト**	lv:5	CM p113	音声、動作	‘1即行’	自身	1ラウンド/lv（解除可）	なし	なし	新	[目標] 術者	
	（ポリモーフ） 術者は、キマイラ（MM p60; 首の色1つを選択）に変身して、＋30点の一時的hpを得る（呪文の終了時には消滅）。なお、通常は、（ポリモーフ）効果は、「hp」, 「属性」, 「有効HD（魔法的効果の目標になる場合）」, 「習得言語」の他のデータが変化する。また、魔法の衣類, 装身具は、サイズは自動的に調整される（DMG p209参照）。											【3.5e】
(1093) 変成術 (3262)	**フォーム・オヴ・ザ・デザート・ハンター**	lv:5	DrMa p67	音声、動作	‘1即行’	自身	1ラウンド/lv（解除可）	なし	なし	—	[目標] 術者	
	（ポリモーフ） 術者は、ドラゴンヌ（MM p180）に変身して、＋30点の一時的hpを得る（呪文の終了時には消滅）。なお、通常は、（ポリモーフ）効果は、「hp」, 「属性」, 「有効HD（魔法的効果の目標になる場合）」, 「習得言語」の他のデータが変化する。また、魔法の衣類, 装身具は、サイズは自動的に調整される（DMG p209参照）。											【3.5e】
(1094) 変成術 (3263)	**フォーム・オヴ・ザ・ドラゴン Ⅰ**	lv:6	PF_rpg p286	音声、動作、物質	1標準	自身	1分/lv（解除可）	なし、反応・半減	なし、おそらく不可	—	[目標] 術者	
	（ポリモーフ（PF rpg）） 術者は、中型サイズの、トゥルー・ドラゴン（メタリック族, クロマティック族のいずれか）1種類に変身する。なお、自身の能力値自体は変化しないが、変身後のサイズ分類に対応した能力値修正と、サイズの変更によるその他の修正値を受ける。ただし、一部の能力を失って、本文中に記載されている能力しか得ない。											【PF_rpg】
(1095) 幻術 (3264)	**フォールス・ヴィジョン**	lv:5	PHB p272	音声、動作、‘物質’	1標準	接触、40ft	1分/lv（解除可）	不可	不可	新	[効果範囲] 接触した一地点を中心とした、半径40ftの放射	
	（幻覚） この範囲内が、占術（念視）効果の目標となった場合、この範囲内は念視されず、その代わりに、術者が設定したメジャー・イメージ呪文（PHB p290）と同様の幻影が念視される。ただし、術者が精神集中を止めている間は、この幻影は停止する。［秘術呪文物質要素：翡翠の粉末（250gpぶん）］											【3.5e】
(1096) 死霊術 (3265)	**フォールン・ソウル**	lv:5	Dr@312 p22	音声、動作、信仰	1標準	接触	永続	意志・無効	可	—	[目標] 接触した、【知力】が3以上の生きているクリーチャー1体	
	[悪] 目標となったクリーチャー1体は、悪の潜在性を植え付けられるとともに、悪の印1つが刻まれる（本文参照; この印は、不可視状態を視認できる相手か、“中程度”以上の悪のオーラを持つ相手にのみ視認可）。また、この呪文は、解呪されず、除去制限を持つ。ただし、“（善）の副種別”を持つ来訪者に対しては作用しない。											【3.5e】
(1097) 変成術 (3266)	**フォクセス・カニング, マス**	lv:6	PHB p272	音声、動作、物質/信仰	1標準	近距離（5ft/2lv＋25ft）	1分/lv	意志・無効（無害）	可（無害）	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	目標となったクリーチャーは、頭が良くなる。このことによって、【知力】に＋4の強化ボーナスを得る。											【3.5e】
(1098) 死霊術 (3267)	**フォッグ・オヴ・フィアー**	lv:4	AoM p71	音声、動作（、物質）	1標準	中距離（10ft/lv＋100ft）	1分/lv	意志・不完全	可	—	[効果] 半径30ft×高さ30ftに拡散する、青緑色の霧	
	[恐怖、精神作用] この範囲内は、フォッグ・クラウド呪文（PHB p258）の効果を得る。また、呼吸する、生きている精神を持つクリーチャーは、この範囲内に進入した場合、自身のHD数に対応した効果を受ける（本文参照; 呪文の終了時まで持続）。さらに、この霧は、術者から離れる方向に、1ラウンドにつき10ftずつ移動する。											【3.5e】 × × (D)
(1099) 心術 (3268)	**フォロウ・ザ・リーダー**	lv:4	S&S p91	音声、動作、焦点	1ラウンド	中距離（10ft/lv＋100ft）	精神集中（最大1分/lv; 放棄可）	意志・無効	可	—	[目標] 4HD以下の、生きている精神を持つクリーチャー何体でも	
	（強制）[音波、精神作用] この目標は、楽しげにダンスを行いながら、術者の後ろに付いて移動する。また、攻撃を行えないが、自身の身を守ることはできる。ただし、術者の後ろに付いて行くと、危険な場所に踏み込む場合、再セーヴ1回を行える。この呪文は、合計1HD/lv（最大10HD）ぶんのクリーチャーを目標にする（HDが低いものから順番）。											【3e】
(1100) 変成術 (3269)	**フューズ・サンド**	lv:4	SdS p116	音声、動作、物質	1標準	近距離（5ft/2lv＋25ft）	瞬間	反応・不完全	可	—	[効果範囲] 1辺が10ftの立方体2個/lvぶんまでの範囲内	
	[地] 術者は、通常の砂を、“魔法的に融け固められた砂/Magically Fused Sand（SdS p31）[仮訳]”に形質変化させる。また、この地点にいた相手は、自身の足が固められて（反応・無効; セーヴに成功すると回避）、破壊しなければ移動できない。［硬度3; 5ft×5ftぶん1つにつき、厚さ1インチにつき5hp; おそらく厚さ10インチ; 破壊難易度22］											【3.5e】
(1101) 変成術 (3270)	**フライ, マス**	lv:5	SpC, CAr, T&B	音声、動作	1標準	近距離（5ft/2lv＋25ft）	1分/lv	意志・無効（無害）	可（無害）	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	目標となったクリーチャーは、“飛行移動速度60ft（良好）”を得る（DMG p20参照）。また、この呪文の終了時に、ゆっくりと落下する（本文参照）。ただし、中～重装鎧を着用しているか、中～重荷重を受けている場合、この速度は40ftとなる。また、他の全ての目標から30ftを超えて離れた目標からは、この呪文が終了する。											【3.5e】
(1102) 変成術 (3271)	**フライ・ライク・アン・アロー**	lv:4	Dr@308 p24	音声、動作、‘竜か特技’	1標準	自身	1時間/lv	なし	なし	—	[目標] 術者	
	術者は、「直前のラウンドに、完全な飛行速度以上の距離を直線的に飛行移動している」, 「このラウンドにも、直線的に飛行移動し続ける」の条件を満たしている限り、その飛行移動速度を10倍にできる（魔法的効果などによるものでも可）。ただし、直線的な飛行移動ではないアクションをとった場合、再度の加速が必要となる。											【3e】

系統	（最小呪文レベル/4lv～6lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4~6lv;59/76]
(1103) 変成術 (3272)	**ブライアータングル**	lv:4	PGtF p112	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	1分/lv(解除可)	反応・不完全	不可	新	[目標] 半径40ftの拡散内の、全ての樹木	
	術者は、エンタングル呪文(PHB p212)の効果を作り出す。また、5ft以上離れた相手に対して遮蔽、20ft以上離れた相手に対して完全遮蔽を与える。さらに、「この範囲内で移動する」、「この呪文からの"からみつかれた状態"となる」、「上記の状態からの脱出を試みる」を行った相手は、その1回毎に、1点/lv＋1d8点の魔法の刺突ダメージを受ける。										【特技】(F) × ×	
(1104) 死霊術 (3273)	**ブライト**	lv:4	PHB, MotW, DotF	音声、動作、信仰	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・半減(ク)、不可(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標] 接触した、樹木1株か植物クリーチャー1体	
	この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、以下の効果を受ける。なお、接触呪文のチャージは、基本的には、作用するまで無期限に保持できる(PHB p139, p174, p307参照)。「目標が樹木:即座に枯れる(セーヴ不可)」、「目標が植物クリーチャー:1d6点/lv(最大15d6点)のダメージを受ける(頑健・半減)」。										【3.5e】	
(1105) 変成術 (3274)	**フライト・オヴ・ザ・ドラゴン**	lv:4	SpC, Dra	音声、動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、翼を生やして、"飛行移動速度100ft(標準)"を得る(DMG p20参照)。また、長距離飛行時には、1時間につき15マイル(倍速飛行ならば、1時間につき24マイル)ぶんの距離を飛行移動できる。ただし、中～重荷重を受けている場合、この方法によっては飛行できない。なお、ソーサラーは、この呪文の有効術者レベルに対して＋1のボーナスを得る。										【3.5e】	
(1106) 召喚術 (3275)	**ブライト・ワームズ**	lv:4	PH2 p123	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	反応・半減	不可	新	[効果範囲] 半径20ftの拡散	
	(創造)[火] この範囲内にいる敵は、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、術者のターンの開始時毎に、2d6点の[火]ダメージを受ける。また、この呪文によるダメージは、7レベルを超える4レベルにつき＋1d6点される(15レベル以上で最大4d6点)。なお、効果範囲型の[冷気]効果は、重複している地点から、この呪文の効果を除去する。										【3.5e】	
(1107) 変成術 (3276)	**プライマル・スピード**	lv:4	DrMa p72	音声、動作	1標準	自身	24時間	なし	なし	—	[目標] 術者	
	術者は、移動速度全般に対して＋10ftの強化ボーナスと、反応セーヴに対して＋5の抵抗ボーナスを得る。また、"竜の種別"または"(竜の血)の副種別"を持つ場合、この呪文を1回の割り込みアクションとして発動できる。なお、この呪文は、DrMaのプライマル・～呪文と相互作用する(本文参照)。 ※ソーサラー呪文。										【3.5e】	
(1108) 力術 (3277)	**プライマル・ライトニング**	lv:4	Dr@294 p105	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	反応・不完全	可	—	[目標] アンデッド1体/3lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	〔正〕 目標となったアンデッドは、1d6点/lv(最大10d6点)のダメージを受けて(反応・半減)、"伏せ状態(PHB p310)"となる(反応・無効)。										【3e】	
(1109) 占術 (3278)	**プライング・アイズ**	lv:5	PHB p273	音声、動作、物質	10ラウンド	1マイル	1時間/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 浮遊する魔法の目1つ以上	
	術者は、半ば実体を持つ魔法の目1つ/lv＋1d4つを作り出す。これらは、日本語にして75文字以内の命令1つに従う(本文参照)。[微小サイズの人造; 有効距離120ftの視覚; 飛行30ft(完璧); AC18(＋8サイズ); 1hp; (隠れ身)修正値＋16; (視認)修正値＋1/lv(最大＋15); 術者から距離限界を超えて離れたものは消滅する]										【3.5e】	
(1110) 変成術 (3279)	**ブラインディング・ビューティ**	lv:4	BoED p107	音声、動作、'禁欲'	1標準	自身	1ラウンド/lv	頑健・無効	おそらく可	新	[目標] 術者	
	[善] 術者は、ニンフの肉体美を得る。このことによって、半径60ft以内から、術者の姿を直接見た他のクリーチャーは、永続的な"盲目状態(PHB p311)"となる(頑健・無効)。また、術者は、1回のフリー・アクションによって、この能力を抑止または再開できる(抑止中でも、この肉体的な美しさ自体は変化しない)。[禁欲要素:1週間の性交]										【3.5e】	
(1111) 変成術 (3280)	**ブラインディング・ブレス**	lv:4	SpC, Dra	動作	'1即行'	自身	1ラウンド、瞬間	なし	なし	新	[目標] 術者のブレス攻撃1つ	
	術者は、[電気]効果または[火]効果のブレス攻撃を持っていなければならない(呪文によるものでも可)。目標となった、その補足説明を持つブレス攻撃1つは、通常の効果に追加して、「このセーヴに失敗したクリーチャーを、永続的な"盲目状態(PHB p311)"とさせる」の効果を得る。										【3.5e】	
(1112) 変成術 (3281)	**ブラインドサイト, グレーター**	lv:4	SpC, SSp	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標1体は、"擬似視覚(60ft)"の能力を得る(DMG p291, MM p307参照)。このことによって、有効距離内の相手の、存在および位置を特定できる(エーテル状態は感知不可)。また、視覚への依存によるペナルティを無効化できる(多くの失敗確率, 盲目状態の移動速度低下など)。 ※SSpでは、インプルーヴド・ブラインドサイト呪文として収録。										【3.5e】	
(1113) 召喚術 (3282)	**ブラスト・オヴ・サンド**	lv:4	SdS p112	音声、動作、物質	1標準	30ft	瞬間	反応・半減	不可	—	[効果範囲] 円錐形の爆発	
	(創造)[地] 術者は、砂の爆発を創造する。このことによって、この範囲内のクリーチャーおよび物体は、1d6点/lv(最大10d6点)のダメージを受ける。また、この呪文は、[音波]ダメージ, [酸]ダメージなどと同様に、物体に対しても完全なダメージを与える。なお、物体の破壊またはセーヴに関しては、PHB p163, p175を参照。										【3.5e】	
(1114) 召喚術 (3283)	**ブラスト・オヴ・フレイム**	lv:4	SpC, CAr, MH	音声、動作、物質	1標準	60ft	瞬間	反応・半減	不可	新	[効果範囲] 円錐形の爆発	
	(創造)[火] 術者は、炎の爆発を創造する。このことによって、この範囲内にいるクリーチャーに対して、1d6点/lv(最大10d6点)の[火]ダメージを与える。										【3.5e】	
(1115) 召喚術 (3284)	**ブラック・スティンチ・オヴ・ラオグゼド**	lv:4	Dr@342 p74	音声、動作、物質/信仰	1標準	20ft	1ラウンド/lv	意志・不完全	不可	—	[効果] 創造された、術者を中心とした半径20ft×高さ20ftに拡散する悪臭の霧	
	(創造)[おそらく酸] この範囲内は、オブスキュアリング・ミスト呪文(PHB p214)の効果を得る(術者自身はこの効果のみ)。また、"鋭敏嗅覚"の能力が機能せず、生きている相手は、1ラウンドにつき1回ずつ、「1d6点/2lv(最大5d6点)の[酸]ダメージを受けて(頑健・半減)、"吐き気がする状態"となる(頑健・無効; 終了時まで持続)」の効果を受ける。										【3.5e】	
(1116) 死霊術 (3285)	**ブラック・バインディング**	lv:4	CoC p159	音声、動作、'物質'	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可(物体)	おそらく不可(物体)	新	[目標] 接触した死体1つ	
	[おそらく悪] 目標となった死体1つは、アニメイテッド・コープス(CoC p189)に形質変化する。なお、この呪文の発動1回毎に、2HD/lvぶんのアンデッドを作成できる(ディセクレイト呪文の範囲内では、4HD/lvぶん)。また、術者は、同時に4HD/lvぶんのアンデッドを制御できる(威伏などは計上されない)。[物質要素:黒瑪瑙1つ(作成するHD×25gp)]										【3e】	
(1117) 死霊術 (3286)	**ブラックウォーター・テイント**	lv:6	SW p113	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	頑健・不完全	可	—	[効果範囲] 半径20ftの範囲内	
	[悪, 水][負] 術者は、ステュギアから負のエネルギーを引き出して、水中にディセクレイト呪文の効果を作り出す。また、この範囲内では、最初の進入時に1回のみ、1d6点/2lv(最大10d6点)のダメージを受けて(頑健・半減)、"負のレベル(PHB p310)"1つを受ける(頑健・無効)。なお、アンデッドは、ダメージではなく治癒となって、負のレベルを受けない。										【3.5e】	
(1118) 召喚術 (3287)	**ブラックウォーター・テンタクル**	lv:5	SW p114	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	頑健・不完全	不可	—	[効果] 創造された、触手1つ	
	(創造)[悪, 水][負] 術者は、触手1つを創造して、出現時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、攻撃を行わせる(相手の変更は1回の移動アクション)。[移動, 機会攻撃, 挟撃不可; 物体のデータは本文参照; 間合い20ft; 攻撃ボーナスは＋1/lv＋【対応能力値】修正値; ダメージは1点/lv(最大20点)＋2d8点および"負のレベル1つ(本文参照)"]										【3.5e】	
(1119) 死霊術 (3288)	**ブラッド・オヴ・ザ・マーター**	lv:4	BoED p107	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	不可	可	新	[目標] 同意するクリーチャー1体	
	(治癒)[善][正] 術者は、目標となったクリーチャー1体に対して、任意の点数ぶんのhpを転送する(ただし、最小でも20点)。このことによって、術者は、その点数ぶんのダメージを受けて、この目標は、その点数ぶんのダメージが治癒される(キュア系呪文と同様)。また、意識がない目標は、この呪文に対して、同意しているものとみなされる。										【3.5e】	
(1120) 死霊術 (3289)	**ブラッド・オヴ・ファイアー**	lv:5	OA p98	音声、動作、'物質'	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	不可, 反応・無効	可	—	[目標] クリーチャー1体以上	
	術者は、自身の掌から、血液のミサイル1本/3lv(最大5本)を撃ち出す。この遠隔接触攻撃が命中した相手と、その半径5ft以内にいるその他の相手は、2d8点のダメージを受ける(前者はセーヴ不可, 後者は反応・無効)。また、このミサイルが2本以上ある場合、同一の相手を複数本の目標にできる。[物質要素:術者の血液(ダメージ2点ぶん)]										【3.5e】	
(1121) 召喚術 (3290)	**ブラッド・クリーパーズ**	lv:5	PH2 p123	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv	頑健・無効	可	新	[目標] クリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、樹木の蔓で巻き付かれる。このことによって、移動できず、"からみつかれた状態(PHB p303)"となって、1ラウンドにつき1回ずつ、1点/lv(最大15点)のダメージを受ける。なお、この呪文から脱出するためには、1回の全ラウンド・アクションによって、(脱出術)または【筋力】判定(難易度20)が必要となる。										【3.5e】	

系統	（最小呪文レベル/4lv～6lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4~6lv;60/76]
(1122) 力術 (3291)	**ブラッド・シロッコ**	lv:6	SpC p190	音声、動作	1標準	60ft	1ラウンド/lv	頑健・不完全	可	新	[効果範囲] 円錐形の爆発	
	この範囲内にいる、超大型サイズ以下のクリーチャーは、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、“暴風”の風力効果を受ける（頑健・無効; 本文参照, またはDMG p92参照）。また、上記のセーヴに失敗した場合、その1回毎に、2点のダメージを受ける（セーヴ不可）。											【3.5e】
(1123) 死霊術 (3292)	**ブラッド・ドリンカー**	lv:4	Dr@304 p36	音声、焦点/信仰	1標準	接触	1ラウンド/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	[悪] 目標1体は、“吸血”の能力を得て、“組みつき(PHB p153)”において“押さえ込まれた状態”にした相手に対して、「組みつき判定に成功した場合、1d4点の【耐久力】吸収を与える（1回の攻撃アクション）」を選択できるようになる。また、この目標がすでに“吸血”の能力を持つ場合、その値が＋1d4点されるとともに、【耐久力】吸収に変化する。											【3e】
(1124) 召喚術 (3293)	**ブラッドスター**	lv:4	SpC, LbM	音声、動作、‘焦点’	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv	頑健・無効	可	新	[効果] 創造された、ブラッドスター1体	
	(創造) 術者は、人造1体を創造して、松明(PHB p162)と同様の光を放たせる（術者の1回の標準アクションによって、距離内の一地点に移動可）。その後、この半径10ft以内でダメージを受けた相手は、その1回毎に、この人造から1点の【耐久力】ダメージを受ける（頑健・無効; セーヴは受けるダメージ毎に行う）。[焦点具:ルビー1つ(30gp)]											【3.5e】
(1125) 死霊術 (3294)	**ブラッドストーンズ・フライトフル・ジョイニング**	lv:4	Dr@348 p74	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1時間/lv(解除可)	意志・無効	可	—	[目標] おそらく非実体状態ではないアンデッド1体	
	術者は、自身の魂のみが、目標となったアンデッド1体に憑依して、その肉体を制御して行動する（他者に制御されていたものでも可; 獲得能力に関しては、本文参照）。また、術者の本体は、死亡したように見える（看破は（治療）判定の難易度25）。なお、通常通り、有効距離内ならば“解除”できるが、この身体が距離外で破壊された場合、術者も死亡する。											【3.5e】
(1126) 力術 (3295)	**ブラッドブライアーズ**	lv:4	LEoF p30	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1分/lv(解除可)	意志・無効、不可	可	—	[目標] クリーチャー1体	
	目標1体は、“身動き”（攻撃, 移動, 動作要素または物質要素を含む呪文の発動, 身動きが必要となるその他のアクションなど）を試みる場合、その1回毎に、1d8点のダメージを受ける（セーヴ不可）。また、上記に含まれる呪文の発動は、呪文の発動中にダメージを受けた場合と同様に、（精神集中）判定が必要となる（難易度15＋そのダメージ）。											【3.5e】 (F) × ×
(1127) 変成術 (3296)	**ブラッドフリーズ・アロー**	lv:4	ChoR p29	音声、おそらく焦点	‘1即行’	接触	おそらく本文参照	頑健・不完全(ク)、不可(物体)	可(ク)(物体)	—	[目標] 接触した、高品質のアローかボルト1条	
	目標となった矢弾1発は、＋2d6点の追加の[冷気]ダメージを与えて（セーヴ不可）、命中したクリーチャーを、追加で“麻痺状態(PHB p310)”とさせる（頑健・無効; 1ラウンドにつき1回ずつ、術者のターンの開始時毎に再セーヴ可; おそらく解放されるまで持続）。ただし、この矢弾は、この呪文を発動したラウンドの間に使用されなければならない。											【3.5e】 (F) × ×
(1128) 力術 (3297)	**プラティナム・レイ**	lv:5	DroF p117	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	—	[効果] 光線1本	
	[善] 術者は、白金色の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した、“竜の種別”または“（竜の血）の副種別(RotD p4, DroF p105, DrMa p4, Dr p139, 他)”を持つ悪のクリーチャーは、種族的な超常能力および擬似呪文能力が使用できなくなる。なお、バハムートの信仰呪文の使い手は、この呪文の攻撃ロールに対して＋1の清浄ボーナスを得る。											【3.5e】 (F) × ×
(1129) 変成術 (3298)	**プラント・シェイプ Ⅰ**	lv:5	PF_rpg p322	音声、動作、物質	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	—	[目標] 術者	
	(ポリモーフ(PF rpg)) 術者は、小型～中型サイズの、任意の植物1種類に変身する。なお、(ポリモーフ(PF rpg))効果は、変身後の種別によって、装備品が溶け込むか否かが決定されるが、溶け込んでも一部の能力は機能する。また、小型～中型サイズの他が使用した場合、最初に“小型または中型サイズに調整する”修正値を受ける。											【PF_rpg】
(1130) 変成術 (3299)	**プラント・シェイプ Ⅱ**	lv:6	PF_rpg p323	音声、動作、物質	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	—	[目標] 術者	
	(ポリモーフ(PF rpg)) 術者は、小型～大型サイズの、任意の植物1種類に変身する。なお、(ポリモーフ(PF rpg))効果は、その効果を受けている間に、新しく(ポリモーフ(PF rpg))効果を受けた場合、新しい方を受けるか否かを選択できる。また、これらの効果を受けている間は、その他のサイズ分類を変更する効果を受けない。											【PF_rpg】
(1131) 変成術 (3300)	**プラント・ボディ（SpC）**	lv:5	SpC p191	音声、動作、信仰	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、植物に似た姿に形質変化する。このことによって、植物クリーチャーを目標とする魔法的効果を受けるようになる（実際のクリーチャー種別は変化しない）。また、“クリティカル・ヒット, 睡眠効果, 麻痺効果, 朦朧効果, (ポリモーフ)効果, [精神作用]効果, 毒に対する完全耐性”の能力を得る。 別:〔SSp〕											【3.5e】
(1132) 変成術 (3301)	**プラント・ボディ（SSp）**	lv:6	SSp p69	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効	可	—	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、植物に似た姿に形質変化する。このことによって、植物クリーチャーを目標とする魔法的効果を受けるようになる（実際のクリーチャー種別は変化しない）。また、“クリティカル・ヒット, 睡眠効果, 麻痺効果, 朦朧効果, (ポリモーフ)効果, [精神作用]効果, 毒に対する完全耐性”の能力を得る。 別:〔SpC〕											【3e】
(1133) 無系統 (3302)	**フリー・ザ・シーン**	lv:4	CAr p136	動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間、1ラウンド	不可、意志・看破	不可	新	[目標] 使用者	
	【中級】(虚像、瞬間移動)《アストラル界呪文》 使用者および、最大荷重以下の装備品は、距離内の一地点まで、瞬間的に移動する（セーヴ不可; 瞬間効果）。また、上記と同時に、この妖術を使用した地点に、メジャー・イメージ呪文(PHB p290)と同様の、自身の虚像1つを作り出す（意志・看破; 1ラウンド持続）。											【妖術】
(1134) 力術 (3303)	**ブリークネス**	lv:4	PH2 p123	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした、半径20ftの放射	
	[悪、闇][負] 術者は、魔法の暗闇のエリアを作り出す（視界はおそらく妨害しない）。この範囲内では、生きている相手は、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、自身のターンを開始時毎に、1d6点のダメージを受ける。また、アンデッドは、上記の効果の代わりに、“高速治癒3(DMG p292)”および“退散抵抗＋4(DMG p294)”の能力を得る。											【3.5e】
(1135) 心術 (3304)	**フリージング・グランス**	lv:6	FB p95	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	—	[目標] 生きているクリーチャー1体以上	
	[冷気] 術者は、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、指定した相手1体を“凍結状態”にできる（同一の相手を複数回目標にできる）。この状態では、攻撃, 移動, 呪文の発動を行えず、ACに対して−4のペナルティを受けて、ACの【敏捷力】ボーナスを失って、盾を使用できない（1分/lv持続）。ただし、攻撃を受ける毎に、再セーヴを行える。											【3.5e】
(1136) 召喚術 (3305)	**フリージング・フォッグ**	lv:6	SpC, CAr	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1分/lv	反応・不完全	不可	新	[効果] 創造された、半径20ft×高さ20ftに拡散する寒気の霧	
	(創造)[冷気] この範囲内は、ソリッド・フォッグ呪文(PHB p246)の効果を得る。また、進入時に1回と、自身のターンの開始時毎に1回ずつ、「1d6点の[冷気]ダメージを受けて（セーヴ不可）、“伏せ状態”となる（反応・無効）」の効果を受ける。さらに、移動時には、追加で（平衡感覚）判定が必要となる（難易度10; 5以上の差で失敗すると、伏せ状態となる）。											【3.5e】
(1137) 召喚術 (3306)	**フリーズ**	lv:6	SpC, Dr@312	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/2lv	反応・不完全	可	新	[効果] 光線1本	
	(創造)[冷気] 術者は、青色の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、厚さ5インチの氷に閉じ込められて（反応・無効）、精神的なアクションおよび、脱出するための【筋力】判定しか行えず、“無防備状態”となる。また、命中時に1回と、この内部での1ラウンドにつき1回ずつ、2d6点の[冷気]ダメージを受ける。[硬度0; 15hp; 破壊難易度22]											【3.5e】
(1138) 変成術 (3307)	**フリーズ・アーマー**	lv:4	FB p94	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	頑健・不完全(ク)または(物体)	不可(ク)、可(物体)	—	[目標] 装備中の金属製の鎧1つ/lvまでか、合計の重量がおそらく50ポンド/lvまでの金属製の物体	
	[冷気] この目標は、どの2つをとっても30ftの距離内に収まっていなければならない。目標となった物体の運搬者は、1ラウンドにつき1回ずつ、本文中の[冷気]ダメージを受ける（[火]ダメージを減殺する; 非装備中かつ非魔法の物体はセーヴ不可）。また、この鎧の着用者は、本文参照。ただし、後者の方法での目標の取り方の場合、本文参照。											【3.5e】
(1139) 死霊術 (3308)	**ブリード（CCh）**	lv:4	CCh p126	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv(解除可)	頑健・無効	可	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体	
	この近接接触攻撃が命中した相手は、ひどい出血を起こしやすくなる。このことによって、斬撃, 刺突, その他の効果によるダメージを受ける場合、その1回毎に、＋1点の追加の【耐久力】ダメージを受ける。また、この呪文の持続時間中に、この目標に対して再度作用させた場合、本文参照。 別:〔PF_rpg〕											【3.5e】
(1140) 変成術 (3309)	**ブリザード**	lv:5	FB p89	音声、動作	1ラウンド	長距離(40ft/lv＋400ft)	1ラウンド/lv	頑健・不完全	不可	—	[効果範囲] 半径100ftの拡散	
	[冷気] 術者は、吹雪を作り出す。この範囲内に対しては、全ての視覚が機能しない。また、この範囲内では、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、1d6点の[冷気]の“非致傷ダメージ”を受ける。さらに、1ラウンドにつき12インチずつ、雪が積もっていく(FB p12参照)。なお、覆われていない炎は消える（覆われている炎は75%の確率で消える）。											【3.5e】

系統	（最小呪文レベル/4lv～6lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4~6lv;61/76]
(1141) 召喚術 (3310)	**プリシィピテイト・ブリーチ**	lv:5	PlH p103	動作、‘物質’	10分	0ft	本文参照	不可	可	—	[効果] 次元界の裂け目1つ	
	(瞬間移動)《次元間通路》 術者は、“下級の次元界の裂け目/Minor Planar Breach(PlH p151)[仮訳]”1つを作り出す(ランダムに決定; 通常通り、発生には1d4ラウンドが必要, 大きさは半径10d10ft, 持続時間は1d6日－12時間)。また、それがすでに存在する場合、本文参照。[物質要素:翡翠の粉末(250gpぶん)]											【3.5e】
(1142) 力術 (3311)	**ブリスタリング・レイディアンス**	lv:4	SpC, CAr	音声、動作、物質	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	1ラウンド/lv	不可、頑健・無効	可	新	[効果範囲] 半径50ftの拡散	
	[火、光] 術者は、指定した一地点で輝き続ける光球1つを投げる。この明るい照明の範囲内では、“目がくらんだ状態”となる(セーヴ不可)。また、この範囲内では、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、術者のターンの間に、2d6点の[火]ダメージを受ける(反応・半減)。なお、狭い開口部や隙間を通して発動する場合、PHB p269を参照。											【3.5e】
(1143) 防御術 (3312)	**プリズマティック・オーラ**	lv:6	CM p114	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	さまざま	可	新	[効果] 渦巻く七色のオーラ	
	術者は、視認困難(失敗確率20%)を得る。また、術者に対して、近接攻撃(間合いの長い武器を除く)を命中させて来た相手は、その1回毎に、プリズマティック・スプレー呪文(PHB p275)のランダムな効果1つを受ける(8を除く; すでに使用された効果は発生しない)。なお、全ての効果が使用されてしまうと、この呪文はチャージ消費される。											【3.5e】
(1144) 力術 (3313)	**プリズマティック・レイ**	lv:5	SpC, CAr	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	さまざま、不可	可	新	[効果] 光線1本	
	術者は、鮮やかな色彩の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、本文中のランダムな効果1つを受ける(本文参照)。また、6HD以下の相手は、2d4ラウンドの間、追加で“盲目状態(PHB p311)”となる(セーヴ不可)。											【3.5e】
(1145) 変成術 (3314)	**ブリリアント・ブレード**	lv:6	SpC, CAr	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 近接武器1つか、投擲武器1つか、お互いに接触している矢弾50発まで	
	目標となった武器1つまたは矢弾は、“ブリリアント・エナジー(DMG p221)”の武器の能力を得る。このことによって、松明(PHB p162)と同様の光を放つとともに、物体によるAC(盾, 鎧などのAC)を無視するが、生きていない【耐久力】を持たない)クリーチャーを貫通してしまう。なお、この呪文の目標とする上では、シュリケンは矢弾として扱われる。											【3.5e】
(1146) 変成術 (3315)	**ブリンク, グレーター**	lv:5	SpC, CAr…	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者	
	《エーテル界呪文》 術者は、自由にエーテル界を行き来して、失敗確率50%を得る(エーテル状態を視認できるか命中できる相手には20%、両方を満たす相手には0%; “待機”は、本文参照)。また、効果範囲型のダメージが1/2となって、攻撃時に“不可視状態”の利益を得る。 ※CDまでは、インプルーヴド・ブリンク呪文として収録。(…CD, UE, Dr@278)											【3.5e】 (F) ○ ○
(1147) 変成術 (3316)	**ブリンク, ベイルフル**	lv:4	PH2 p125	音声	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	頑健・無効	不可	新	[目標] クリーチャー1体	
	《エーテル界呪文》 目標1体は、ランダムにエーテル界を行き来する妨害を受ける。このことによって、攻撃, 呪文の発動, 擬似呪文能力の使用などを行う場合、50%の確率で、そのアクションが望んだ次元界側で行われない(その他の時点では、この呪文は何の効果もない)。ただし、この方法では、自身を目標とする効果は失敗させることができない。											【3.5e】
(1148) 変成術 (3317)	**ブルズ・ストレングス, マス**	lv:6	PHB, Dr@275	音声、動作、物質/信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	目標となったクリーチャーは、力が強くなる。このことによって、【筋力】に＋4の強化ボーナスを得る。 ※Dr@275では、マス・ストレングス呪文として収録。											【3.5e】
(1149) 力術 (3318)	**フレイウィンド・バースト**	lv:4	SdS p115	音声、動作、物質	1ラウンド	60ft	瞬間	本文参照、反応・半減	不可	—	[効果範囲] 円錐形の爆発	
	[風、地] 術者は、自身から離れる方向に、“暴風”の風力効果を発生させる(時速70マイル程度; 本文参照, またはDMG p92参照)。また、この範囲内にいる相手は、吹き付けられる砂によって、1d6点/lv(最大10d6点)のダメージを受ける(反応・半減)。なお、《Drift Magic》の特技(SdS p49, p105)を習得している場合、4レベル呪文として使用できる。											【3.5e】
(1150) 召喚術 (3319)	**プレイグ・オヴ・ラッツ**	lv:5	SpC, CD…	音声、動作、信仰	1ラウンド	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv	不可	不可	新	[効果] 招来されたラット・スウォーム1群/2lv(最大6群)、隣接して一塊になっていること	
	(招来)《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、ラット・スウォーム(MM p103)1つ/2lv(最大6つ)を招来する。これらのスウォームは、最も近くにいる生きているクリーチャーを攻撃して、追跡する。また、すでにクリーチャーが存在する場所にも出現できる。ただし、この呪文のみによっては、これらに命令を与えることはできない。(…DLCS, DotF)											【領域】 ○ ○ (D)
(1151) 死霊術 (3320)	**プレイグ・クラウド**	lv:4	Dr@309 p50	音声、動作、‘物質’	10ラウンド	長距離(40ft/lv＋400ft)	精神集中(最大1ラウンド/lv; 放棄可)	意志・無効	可	—	[効果範囲] 半径100ft×高さ20ftの範囲内	
	[軍事/War、おそらく悪] この範囲内にいる相手は、コンテイジョン呪文(PHB p225)の効果を受ける(おそらく最初に1回のみ)。なお、[軍事/War]の補足説明を持つ呪文は、習得, 準備, 発動, 起動などをするためには、《軍事呪文研究/War Spell Study》の特技(Dr@309 p46)[仮訳]が必要となる。[物質要素:宝石の粉末(3,000gpぶん)]											【3.5e】
(1152) 召喚術 (3321)	**プレイナー・アライ**	lv:6	PHB p276	音声、動作、信仰、‘経験’	10分	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可	不可	新	[効果] 招請された、合計12HD以内のエレメンタルか来訪者2体まで	
	(招請)[可変]《アストラル界呪文》 術者は、自身の信仰する神格が選択した、エレメンタルまたは来訪者を招請する(特定の個体を指定可)。その後、意思の疎通を行える場合、奉仕の契約を結ぶことができる(1分/lv以内に終了できる仕事の報酬は、HD数×100gp程度; 所要時間や危険度によって変化; 本文参照)。[経験点消費:250XP]											【3.5e】
(1153) 召喚術 (3322)	**プレイナー・アライ, レッサー**	lv:4	PHB p277	音声、動作、信仰、‘経験’	10分	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可	不可	新	[効果] 招請された、6HD以下のエレメンタルか来訪者1体	
	(招請)[可変]《アストラル界呪文》 術者は、自身の信仰する神格が選択した、エレメンタルか来訪者1体を招請する(特定の個体を指定可)。その後、意思の疎通を行える場合、奉仕の契約を結ぶことができる(1分/lv以内に終了できる仕事の報酬は、HD数×100gp程度; 所要時間や危険度によって変化; 本文参照)。[経験点消費:100XP]											【3.5e】
(1154) 召喚術 (3323)	**プレイナー・エクスチェンジ**	lv:6	SpC, PlH	音声、動作、信仰	1ラウンド	0ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招請されたクリーチャー1体	
	(招請)[可変]《アストラル界呪文》 術者は、本文中のリスト内の相手1体を、自身の地点に“招請(PHB p171)”する。また、術者は、同時にその出身次元界内に転送されて、活動停止状態となって、変身して見える(看破は(視認)判定の難易度25)。その後、これを完全に制御して行動する。ただし、これが死亡した場合、3d6点のダメージを受けて終了する。											【3.5e】
(1155) 召喚術 (3324)	**プレイナー・エクスチェンジ, レッサー**	lv:4	SpC, PlH	音声、動作、信仰	1ラウンド	0ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招請されたクリーチャー1体	
	(招請)[可変]《アストラル界呪文》 術者は、本文中のリスト内の相手1体を、自身の地点に“招請(PHB p171)”する。また、術者は、同時にその出身次元界内に転送されて、活動停止状態となって、変身して見える(看破は(視認)判定の難易度25)。その後、これを完全に制御して行動する。ただし、これが死亡した場合、2d6点のダメージを受けて終了する。											【3.5e】
(1156) 召喚術 (3325)	**プレイナー・バインディング**	lv:4	PHB p277	音声、動作	10分	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間、24時間/lv	意志・無効、不可	不可、可	新	[効果] 招請された、合計12HD以内のエレメンタルか来訪者3体まで	
	(招請)[可変]《アストラル界呪文》 この呪文の発動前に、マジック・サークル系呪文によって、魔法陣を作成しておくこと。術者は、指定した種類のクリーチャーを招請する(特定の個体も指定可; 意志・無効)。その後、招請されたクリーチャーを、仕事1つに同意するか、脱出に成功されるまで、この魔法陣に捕らえ続ける(セーヴ不可; 本文参照)。											【3.5e】
(1157) 変成術 (3326)	**フレイム・ウィップス**	lv:4	SpC, SSp	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者	
	[おそらく火] 術者は、自身の両腕が炎のウィップに変化して、この武器に対して《習熟》を得る。この武器は、間合い15ftを持ち、近接接触攻撃として攻撃するとともに、6d6点の[火]ダメージを与える。ただし、術者の両腕は、その他の用途には使用できず、両腕に着用している魔法のアイテムは抑止される。											【3.5e】
(1158) 力術 (3327)	**フレイム・ストライク**	lv:4	PHB p278	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	反応・半減	可	新	[効果範囲] 半径10ft×高さ40ftの円筒形	
	[火] 術者は、信仰の炎を放つ。このことによって、この範囲内にいるクリーチャーに対して、1d6点/lv(最大15d6点)のダメージを与える([火]および無属性のダメージが半分ずつ)。											【3.5e】
(1159) 力術 (3328)	**フレイムウェイヴ**	lv:4	WotL p47	音声、動作、物質/信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	反応・半減	可	—	[効果] 高さ5ft×厚さ1ft×幅5ft/2lvの、炎の壁1つ	
	[火] 術者は、炎の壁1つを作り出す。この障壁は、術者が指定した方向に、1ラウンドにつき30ftずつ移動する(方向は後から変更不可; 固体の表面上しか移動できないが、高さ4ft未満の障害物ならば乗り越えていく)。この内部に進入した相手は、1点/lv(最大20点)＋2d6点の[火]ダメージを受ける。ただし、距離限界を超えて離れると消滅する。											【3.5e】 × × (D)

系統	（最小呪文レベル/4lv～6lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4~6lv;62/76]
(1160) 召喚術 (3329)	**ブレイン・シフト**	lv:5	PHB p278	音声、動作、焦点	1標準	接触	瞬間	意志・無効	可	新	[目標] 接触しているかお互いに手をつないでいる、同意するクリーチャー8体まで	
	(瞬間移動)《アストラル界呪文、次元間通路》 目標となったクリーチャーは、術者が指定した、任意の他次元界1つまたは異次元空間1つに転送される(おそらくアストラル界に併存や隣接する次元界のみ)。ただし、術者が指定した正確な目的地には到着できず、術者が指定した地点から、5d%マイルぶん離れた地点に出現する(本文参照)。											【3.5e】
(1161) 召喚術 (3330)	**ブレイン・スレイヴ・オヴ・イルセンシーン**	lv:6	Dr@342 p75	音声、動作、物質/信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果] 招来された、ディスエンボディド・ブレイン1体/2lv＋1体	
	(招来)《アストラル界呪文》 術者は、浮遊する脳髄1体/2lv＋1体を招来する。[術者の基本攻撃ボーナスで、小型～大型サイズの相手に対して近接攻撃(触手×2); 命中すると組みつきの試み(＋6); 自身のターンの開始時から組みついている場合、"全てが食らいつく(1本の時)"、"脳の切除(2本の時)"を使用可(本文参照); 外れるか逃れると消滅]											【3.5e】
(1162) 変成術 (3331)	**フレイング・テンドリルズ**	lv:5	CM p115	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者	
	[悪] 術者は、自身の顔から触手4本を生やす。その後、「1回の標準アクションで1本」、「1回の全ラウンド・アクションで4本」を使用して攻撃できる(《組みつき強化》の特技の利益; ダメージは本文参照)。また、術者のターンの開始時から組みついている場合、"全てが食らいつく(1本以上の時)"、"脳の切除(4本の時)"を使用できる(本文参照)。											【3.5e】
(1163) 力術 (3332)	**ブレード・バリアー**	lv:6	PHB p278	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1分/lv(解除可)	反応・半減/反応・無効	可	新	[効果] 魔法の[力場]の、長さ20ft/lvまでの壁1つか、半径5ft/2lvまでの輪1つ	
	[力場]《エーテル界呪文》 術者は、[力場]の刃の壁1つを作り出して、反対側に対して"遮蔽"を与える(どちらも高さ20ft)。また、この障壁の内部を通過する相手は、1d6点/lv(最大15d6点)の[力場]ダメージを受ける(反応・半減)。なお、すでにクリーチャーが存在する地点に出現させる場合、本文参照。											【3.5e】
(1164) 変成術 (3333)	**ブレス・ウェポン・サブスティテューション**	lv:5	SpC, Dra	動作	'1即行'	自身	1ラウンド、瞬間	なし	なし	新	[目標] 術者のブレス攻撃1つ	
	[可変] 術者は、ブレス攻撃を持っていなければならない(呪文によるものでも可)。目標となったブレス攻撃1つは、本来のエネルギーの代わりに、術者が選択した、任意のエネルギー1種類によるダメージを与える([音波]、[酸]、[電気]、[火]、[冷気]のいずれか)。											【3.5e】
(1165) 死霊術 (3334)	**ブレス・オヴ・コンテイジョン**	lv:5	Dr@304 p36	動作、信仰	1標準	30ft	瞬間	頑健・無効	可	—	[効果範囲] 円錐形のおそらく爆発	
	[おそらく悪] 術者は、「病気に感染している」、「病気の能力を持っている」、「病気を与える接触呪文のチャージを保持している(この呪文のためにチャージ消費される)」のいずれかでなければならない。この範囲内にいるクリーチャーは、上記の条件を満たしている、全ての病気に感染して(それぞれ頑健・無効)、おそらく潜伏期間の後に発症する。											【3e】
(1166) 力術 (3335)	**ブレス・オヴ・ザ・ディープ**	lv:5	CoC p160	音声	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	頑健・不完全	おそらく可	新	[目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体	
	[おそらく水] 目標となったクリーチャー1体は、自身の肺が水で満たされて、呼吸できず、"溺れ(DMG p303, SW p11)"と同様に呼吸を止めなければならない(おそらく水を吐かせるまで持続; 方法は不明)。ただし、セーヴに成功した場合、上記の効果の代わりに、2d6点のダメージのみとなる。											【3e】
(1167) 召喚術 (3336)	**ブレス・オヴ・ライフ**	lv:5	PF_rpg p251	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効(無害)/意志・半減	可(無害)/可	—	[目標] 接触した、クリーチャー1体または1ラウンド以内に死亡したクリーチャーの死体1つ	
	(治癒)〔正〕 術者は、この呪文のチャージ消費によって、目標となった生きているクリーチャー1体から、1点/lv(最大25点)＋5d8点のダメージを治癒する(アンデッドにはダメージ)。また、死亡して1ラウンド以内ならば、「－1hp×【耐久力】値」以上の値まで治癒できた場合、その値の容態安定状態として蘇生できる(【耐久力】18の目標は－18hp以上、など)。											【PF_rpg】
(1168) 防御術 (3337)	**フレッシュ・アーマー**	lv:4	BoVD p105	音声、動作、'物質、焦点'	1標準	自身	10分/lvまたはチャージ消費	なし	なし	新	[目標] 術者	
	[悪] この呪文の発動時に、自身と同じサイズ分類のクリーチャーの皮を着ておかなければならない。術者は、この皮と同化して、"ダメージ減少10/魔法"の能力を得る。ただし、合計5点/lv(最大50点)ぶんのダメージを軽減してしまうと、この皮は剥がれ落ちて、再利用できない。[物質要素:自身の肉(1点のダメージぶん); 焦点具:皮1枚]											【上ク】
(1169) 変成術 (3338)	**フレッシュ・トゥ・アイス**	lv:5	FB p94	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	頑健・無効	可	—	[目標] 肉の肉体を持つ、クリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体および装備品は、氷像に形質変化する(物体のデータは不明)。なお、この状態では、死亡状態ではないが、デスウォッチ呪文(PHB p256)などに、生きているクリーチャーとしては反応しない。また、"瞬間"効果であるため、実質的に解呪されず、ブレイク・エンチャント呪文(PHB p276)などによってしか治癒できない。											【3.5e】
(1170) 変成術 (3339)	**フレッシュ・トゥ・ストーン**	lv:6	PHB p279	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	頑健・無効	可	新	[目標] 肉の肉体を持つ、クリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体および装備品は、"石化状態(PHB p307)"となる。なお、この状態では、死亡状態ではないが、デスウォッチ呪文(PHB p256)などに、生きているクリーチャーとしては反応しない。また、"瞬間"効果であるため、実質的に解呪されず、ブレイク・エンチャント呪文(PHB p276)などによってしか治癒できない。											【3.5e】
(1171) 変成術 (3340)	**フレッシュ・トゥ・ソルト**	lv:5	SdS p116	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	頑健・不完全	可	—	[目標] 肉の肉体を持つ、クリーチャー1体	
	目標1体は、1d6点/2lv(最大10d6点)のダメージを受ける(セーヴ不可)。また、この呪文から、"現在のhp"の1/2を超えるダメージを受けた場合、フレッシュ・トゥ・ストーン呪文(PHB p279)と似た効果で、自身の肉体が岩塩に形質変化する(頑健・無効; 装備品には作用しない)。[岩塩:硬度2; 厚さ1インチにつき5hp; 水に対しては本文参照]											【3.5e】
(1172) 死霊術 (3341)	**フレッシュシヴァー〔PGtF〕**	lv:6	PGtF p113	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	頑健・不完全	可	新	[目標] クリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、自身の骨格を捻じ曲げられて、1ラウンドの間、"朦朧状態(PHB p311)"となる(セーヴ不可)。また、次のラウンドには、「1d6点/lv(最大15d6点)のダメージを受けて、1d4＋2ラウンドの間、"吐き気がする状態(PHB p309)"となる」の効果を受ける(頑健・無効)。※SpC版よりも強力なため、呪文レベルを2上昇した。別:〔SpC〕											【3.5e】 (F) × ×
(1173) 死霊術 (3342)	**フレッシュシヴァー〔SpC〕**	lv:5	SpC p199	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	頑健・不完全	可	新	[目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、1ラウンドの間、"朦朧状態(PHB p311)"となる(頑健・無効; 1HD/lv以下ならばセーヴ不可)。また、次のラウンドには、「1d6点/lv(最大15d6点)のダメージを受けて、1d4＋2ラウンドの間、"吐き気がする状態(PHB p309)"となる」の効果を受ける(頑健・無効)。別:〔PGtF〕											【3.5e】
(1174) 防御術 (3343)	**フレッシュバウンド**	lv:6	SoS p127	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	意志・無効	可	—	[目標] 憑依されているクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、「憑依している相手が抜け出せない(本文参照)」、「ダメージを受けた場合、憑依している相手が同じ値のダメージを受ける(この方法によって破壊した場合、本文参照)」、「憑依している相手が、憑依による"支配者"の試みに自動成功する」、「憑依している相手が、一部の自身の能力を使用できる」の効果を受ける。											【3.5e】 × (E) ×
(1175) 力術 (3344)	**ブレッシング・オヴ・ザ・ライチャス**	lv:4	PH2 p125	音声、動作、信仰	1標準	40ft	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 術者および、術者を中心とした半径40ftの爆発内の全ての仲間	
	[善] 術者および目標となった仲間は、使用する武器が、善の属性を得るとともに＋1d6点の追加ダメージを与える。											【3.5e】
(1176) 心術 (3345)	**フレンド・トゥ・フォー**	lv:5	PH2 p125	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	新	[目標] 生きている精神を持つクリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(惑乱)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、幻覚によって、最も近くにいる仲間1体を、不倶戴天の仇敵と認識する。このことによって、最善を尽くして、その仲間に対して攻撃を行う。ただし、その仲間にダメージを与えることに成功した目標からは、この呪文は終了する。											【3.5e】
(1177) 防御術 (3346)	**フレンドリィ・ファイアー**	lv:4	XoE p27	音声	本文参照	自身	瞬間または1ラウンド/lv	なし	なし	—	[目標] 術者	
	この呪文は、使用した発動時間に対応した効果を持つ。「1割り込み:術者は、自身が目標となった遠隔攻撃(遠隔接触攻撃を含む)1つの目標を、"自身から半径30ft以内の他者1体"に変更できる(攻撃ロールは変化なし; 攻撃者自身を指定できるかは不明)」、「1ラウンド:上記と同様だが、回数制限なし、瞬間効果ではなく1ラウンド/lv持続となる」。											【3.5e】
(1178) 占術 (3347)	**プロヴォ・ソウツ**	lv:6	SpC, LoMa…	音声、動作	10ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	精神集中(最大1ラウンド/lv; 放棄可)	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	
	[精神作用] 術者は、目標1体の記憶内, 知識内に潜り込む(意志・無効)。その後、1ラウンドにつき1回ずつ、任意の質問1つを行える(この目標の全知識, 全記憶から、テレパシーで回答を得る)。また、この目標は、術者が望まない限り、この呪文の作用に気付かない。ただし、距離限界を超えて離れた場合、この呪文は終了する。(…XPH, CD, DotF)											【3.5e】

系統	（最小呪文レベル/4lv～6lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4~6lv;63/76]
(1179) 占術	フローサイト	lv:4	SW p117	音声、動作、物質/信仰	10ラウンド	接触	1ラウンド/lv（解除可）	意志・無効	可	—	[目標/効果範囲] 接触した、半径60ftの範囲内までの水	
(3348)	（念視） 術者は、目標となった部分の水（水溜り，水流，大量の水など）に、接している他者がいるかどうかを識別する。また、精神集中で、そうした相手1体を視認および聞き耳できる（知覚関係の魔法的効果は有効）。ただし、その相手がセーヴに成功した場合、この知覚に気付かれるとともに、以後24時間は、この方法ではその相手を知覚できない。											【3.5e】
(1180) 力術	フローズン・モーメント	lv:4	LotT p24	音声、動作、物質	1標準	近距離（5ft/2lv＋25ft）	1ラウンド/lv	意志・無効	可	—	[目標] 中型サイズ以下の、クリーチャー1体か物体1つ	
(3349)	目標となったクリーチャー1体または物体1つは、自身の周囲の“時の流れ”が緩慢になる。このことによって、行動できず、攻撃，ダメージ，呪文などの害および利益を全く受けない。											【3.5e】 × × (D)
(1181) 幻術	プロジェクト・イメージ	lv:6	PHB p279	音声、動作、‘物質’	1標準	中距離（10ft/lv＋100ft）	1ラウンド/lv（解除可）	意志・看破（遣取）	不可	新	[効果] 術者の、複製クリーチャー1体	
(3350)	（操影）《影界呪文》 術者は、自身の複製1体を作り出して、自身の行動を真似させる（視覚的，嗅覚的，音声的に同じだが，実体は持たない；1回の移動アクションで、指示を与えることもできる）。また、この複製を通じて、呪文の発動，見聞きなどを行える。ただし、効果線を保たなければならない（本文参照）。［物質要素：術者のレプリカ1つ（5gp）］											【3.5e】
(1182) 死霊術	フロストバーン	lv:4	FB p95	音声、動作、信仰	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・半減	可	—	[目標] 接触したクリーチャー1体	
(3351)	［冷気］ この近接接触攻撃が命中した相手1体は、この呪文のチャージ消費によって、1点/lv（最大20点）＋3d12点の“燃霜ダメージ/Frostburn Damage（FB p17）［仮訳］”を受ける。なお、この呪文によるダメージは、“（冷気）の副種別”を持つ相手からは、上記と同じ値のダメージを治癒する。											【3.5e】
(1183) 死霊術	フロストバーン，マス	lv:6	FB p95	音声、動作、信仰	1標準	近距離（5ft/2lv＋25ft）	瞬間	頑健・半減	可	—	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
(3352)	［冷気］ 目標となったクリーチャーは、1点/lv（最大20点）＋3d12点の“燃霜ダメージ/Frostburn Damage（FB p17）［仮訳］”を受ける。なお、この呪文によるダメージは、“（冷気）の副種別”を持つ相手からは、上記と同じ値のダメージを治癒する。											【3.5e】
(1184) 召喚術	フロストバイト〔F8〕	lv:5	FB p95	音声、動作、信仰	1標準	近距離（5ft/2lv＋25ft）	瞬間	頑健・半減	可	—	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
(3353)	（創造）［冷気］ この目標は、6d6点の［冷気］ダメージ、および2d6点の【敏捷力】ダメージを受ける。なお、【敏捷力】が0になった場合、“麻痺状態（PHB p310）”となって、麻痺状態によって【筋力】が0となって、【筋力】が0によって“伏せ状態（PHB p310）”となる（ホールド系呪文など、伏せ状態にはならない麻痺状態も存在するので注意）。別：〔Dr@312〕											【3.5e】
(1185) 召喚術	フロストフェル・スライド	lv:4	FB p96	音声、動作、信仰、‘場所’	1標準	自身、本文参照	1時間/lvまたはチャージ消費	なし	なし	—	[目標] 術者	
(3354)	（瞬間移動）［冷気］《アストラル界呪文》 術者は、この呪文のチャージ消費によって、氷，雪，半ば解けた雪/Slush（FB p22）［仮訳］のいずれかがある地点から、有効距離内の一地点まで瞬間的に移動できる（出発地点の状態によって、有効距離が変化；本文参照）。［場所要素：“フロストフェル/Frostfell（FB p4）［仮訳］”内］											【3.5e】
(1186) 防御術	プロテクション・フロム・オール・エナジー	lv:5	MotW p92	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lvまたはチャージ消費	不可（無害）	可（無害）	—	[目標] 接触したクリーチャー1体	
(3355)	目標1体は、“エネルギー・ダメージ5つに対する完全耐性”の能力を得る（［音波］，［酸］，［電気］，［火］，［冷気］の全て）。ただし、合計12点/lvぶんのダメージを軽減してしまうと、この呪文はチャージ消費される。なお、この呪文を、レジスト・エナジー呪文，プロテクション・フロム・エナジー呪文と併用した場合、常にこちらの効果が優先される。											【3e】
(1187) 変成術	プロテジェイ	lv:4	SpC, CAd, S&S	音声、動作	1ラウンド	接触	1分/lv（解除可）	意志・無効（無害）	可（無害）	新	[目標] 接触した、【知力】が3以上のクリーチャー1体	
(3356)	目標となったクリーチャー1体は、術者のバード・レベルの1/2のバードと同様に、“バードの知識”および“呪歌”の能力を使用できるようになる。また、この目標は、“呪歌”の能力の前提条件の〈芸能〉ランクには、「自身の〈芸能〉ランク」，「術者の〈芸能〉ランクの1/2」の、どちらか高い方を使用できる。											【3.5e】
(1188) 死霊術	プロナウンスメント・オヴ・フェイト	lv:4	HoH p132	音声、動作	1標準	近距離（5ft/2lv＋25ft）	1ラウンド/lv	意志・無効/意志・不完全	可	—	[目標] クリーチャー1体	
(3357)	術者は、目標1体が犯した罪を宣告する。その後、この目標は、攻撃ロール，ダメージ・ロール，セーヴ，その他の判定に対して－4のペナルティを受ける。また、この罪が、術者に関わるものであった場合、追加で「自身のターンの間に、50%の確率で行動できない」の効果を与える。さらに、この罪から、術者が直接被害を受けていた場合、本文参照。											【3.5e】
(1189) 死霊術	プロパー・ステイト	lv:4	GW p56	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離（5ft/2lv＋25ft）	瞬間	不可	不可	—	[目標] 同意する、非実体状態のアンデッド1体	
(3358)	［心霊術/Ectomancy］ 目標1体は、生前の種族，クラス・レベルに基づいた、“幽霊/Ghost（GW p8；MMとは異なる）［仮訳］”となる。なお、これらの不明な部分は、「術者と同じ種族」，「アンデッドのHD数と同じレベルのウォリアー」となる。ただし、人型生物のような形状の相手にしか作用せず、アンデッドのHD数までしか取り戻されない（本文参照）。											【3.5e】
(1190) 変成術	プロフェイン・アイテム	lv:4	CCh p126	音声、動作、信仰	1ラウンド	接触	チャージ消費まで永続	意志・不完全（ク）、意志・無効（物体）	可（物体）	新	[目標] 接触した物体1つ	
(3359)	［悪］〔負〕 目標となった物体1つは、植物，動物，善の変身生物，善の来訪者のいずれか（術者自身を含む）に接触した場合、この呪文のチャージ消費によって、1d4点/lv（最大10d4点）のダメージと、二次的効果1つを与える（本文参照）。（この呪文は、セイクリッド・アイテム呪文の、相殺呪文，解呪呪文，おそらく相互抑止に使用できる。）											【3.5e】
(1191) 変成術	ベアズ・エンデュアランス，マス	lv:6	PHB p281	音声、動作、物質/信仰	1標準	近距離（5ft/2lv＋25ft）	1分/lv	意志・無効（無害）	可（無害）	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
(3360)	目標となったクリーチャーは、高いスタミナおよび生命力を得る。このことによって、【耐久力】に＋4の強化ボーナスを得る。											【3.5e】
(1192) 変成術	ベアズ・ハート	lv:4	DotF p81	音声、動作	1標準	20ft	1ラウンド/lv	意志・無効（無害）	不可（無害）	—	[目標] 術者を中心とした半径20ftの範囲内の、生きている仲間1体/lvまで	
(3361)	目標となったクリーチャーは、1d4点/lvの一時的hpと、【筋力】に対して＋4の強化ボーナスを得る。ただし、この呪文の終了時には、1点/lvの“非致傷ダメージ（PHB p144）”を受ける。											【3e】
(1193) 力術	ヘイズ・オヴ・スモールダリング・ストーン	lv:6	DrMa p68	音声、動作	1標準	60ft	瞬間	反応・半減	可	—	[効果範囲] 円錐形の爆発	
(3362)	［火］ この範囲内にいる相手は、4d6点の魔法の殴打ダメージ、および8d6点の［火］ダメージを受ける。また、術者の次のターンの終了時までに、この呪文を再度発動した場合、両方のダメージに＋1d6点される。なお、この呪文を臨機応変に発動できる場合、“［火］に対する抵抗3”の能力を得る（その他と累積する）。											【3.5e】
(1194) 召喚術	ヘイステン・リカヴァリィ	lv:5	Dr@304 p32	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	頑健・無効（無害）	可（無害）	—	[目標] 接触したクリーチャー1体/lvまで	
(3363)	（治癒）〔正〕 目標となったクリーチャーは、“非致傷ダメージ（PHB p144）”の自然治癒の速度が、1時間につき1点/HDではなく、1ラウンドにつき1点/HDに向上する。また、この方法の自然治癒は、“再生（MM p308）”の能力の非致傷ダメージの治癒と、累積すると思われる。											【3e】
(1195) 死霊術	ペイン	lv:4	CAr, OA	音声、動作、物質	1標準	中距離（10ft/lv＋100ft）	10ラウンド	頑健・不完全	可	新	[目標] クリーチャー何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内	
(3364)	〔苦痛〕 目標となったクリーチャーは、攻撃ロール，技能判定，能力値判定に対して－4のペナルティを受ける。ただし、セーヴに成功した目標は、ペナルティが－2に軽減される。この呪文は、合計1HD/lvぶんのクリーチャーを目標にする。											【3.5e】
(1196) 変成術	ペイン・ウェポン	lv:4	Dr@279 p47	音声、動作	1標準	近距離（5ft/2lv＋25ft）	10分/lv	意志・無効（無害、物体）	可（無害、物体）	—	[目標] 武器1つか矢弾50発まで	
(3365)	目標となった武器1つまたは矢弾は、術者が選択した“ペイン（DMG p222）”の武器の能力を得る。											【3e】
(1197) 無系統	ペインフル・スランバー・オヴ・エイジズ	lv:6	CM p124	動作	1ラウンド	近距離（5ft/2lv＋25ft）	永続	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	
(3366)	【上級】（強制）［精神作用］ 目標1体は、永続的な睡眠状態となる（以後1日につき1回ずつ、解放されるための再セーヴ可；目覚めた時点で、この妖術の有効術者レベルと同じ値のダメージ）。また、この目標は、通常の刺激では目覚めないが、ダメージを受けた場合、自動的に目覚める。なお、この睡眠状態の間は、食料および水の摂取が必要ない。											【妖術】

系統	（最小呪文レベル/4lv～6lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4~6lv;64/76]
(1198) 力術	**ヘヴンズ・トランペット**	lv:4	BoED p108	動作、焦点、‘アルコン’	1標準	120ft	瞬間	頑健・無効	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径120ftの爆発	
(3367)	[善、音波] この範囲内にいる敵は、1d4ラウンドの間、“麻痺状態(PHB p310)”となる。ただし、術者は、アルコンでなければならない(“(アルコン)の副種別”を持っていること; 呪文によるものでもおそらく可)。										【3.5e】	
(1199) 力術	**ヘヴンリィ・ライトニング**	lv:5	BoED p108	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	可	新	[目標] クリーチャー1体/2lvまで	
(3368)	[善] 術者は、光輝く電撃の矢を撃ち降ろす。このことによって、目標となったクリーチャーは、3d6点の“天上の電気”のダメージを受ける。なお、“天上の電気”のダメージは、[電気]に抵抗する効果によっては軽減されない。										【領, 上】	
(1200) 心術	**ヘクストアズ・ファイアリィ・アイズ**	lv:4	Dr@356 p48	音声、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv、1ラウンド	意志・無効	可	—	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体以上	
(3369)	(強制)[悪、精神作用、言語依存] 術者は、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、コマンド呪文(PHB p233)の効果を使用できる(呪文の完成時の他は1回の即行アクション; 毎回異なる目標および命令を選択可; 毎回個別にセーヴを行って、いずれも1ラウンド持続)。「来い」,「落とせ」,「倒れろ」,「逃げろ」,「止まれ」。										【3.5e】	
(1201) 無系統	**ペネトレイティング・ブラスト**	lv:6	DrMa p82	—	—	—	+10ラウンド	+意志・無効	—	—	[目標] 使用者の怪光線1本	
(3370)	【上級; 怪光線要素】 ○この怪光線は、呪文抵抗判定(呪文抵抗を克服するための術者レベル判定)に対して+4のボーナスを持つ。また、この怪光線を受けた相手は、追加で「10ラウンドの間、“呪文抵抗”の能力の値が、5点ぶん減少する(意志・無効; おそらく最小で±0; この妖術同士は累積しない)」の効果を受ける。										【妖術】	
(1202) 変成術	**ベビリス・ブレッシング**	lv:5	DotU p61	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体	
(3371)	[混沌、悪] 目標1体は、本来の種別, 副種別に追加して、“来訪者(悪)”としても扱われる。また、追加で一対の腕が生えて、その腕2つが肉体武器の“爪”を得て、自身の口に“噛みつき”の副次肉体武器1つを得る(中型サイズの武器の基本ダメージは、前者は1d6点, 後者は1d8点; 前者は《武器破壊強化》の特技の利益, 後者は“毒”の能力を持つ)。										【3.5e】	
(1203) 変成術	**ペリナーク**	lv:4	SpC, PlH	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	不可(ク)、反応・無効(物体)	不可(ク)(物体)	新	[効果範囲] 術者を中心とした、おそらく半径が“近距離(5ft/2lv+25ft)”の拡散	
(3372)	術者は、“リンボの次元界(DMG p155)”の、周囲の地形を制御できる(本文参照)。ただし、この呪文の効果範囲は、術者自身に伴って移動しない。また、この呪文の制御者(最初は術者自身)が、この効果範囲から100ftを超えて離れた場合、この呪文の制御権が明け渡される。										【3.5e】	
(1204) 無系統	**ヘルスポーンド・グレイス**	lv:6	CM p124	動作	1標準	自身	1ラウンド/2lv(おそらく解除可)	なし	なし	新	[目標] 使用者	
(3373)	【上級】(ポリモーフ) 使用者は、ヘルキャット(MM p141)に変身する(0hp以下となった場合、以後1時間は再使用不可)。なお、通常は、(ポリモーフ)効果は、「hp」,「属性」,「有効HD(魔法的効果の目標になる場合)」,「習得言語」の他のデータが変化する。また、悪ではない属性で、同時に“(悪)の副種別”を持つ場合、MM p305, SSp p26参照。										【妖術】	
(1205) 力術	**ヘルファイアー**	lv:4	FC2, Du@140, BoVD	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	不可	新	[効果範囲] 半径10ftの拡散	
(3374)	[悪] 術者は、硫黄および炎の爆発を引き起こす。このことによって、この範囲内にいるクリーチャーに対して、1d8点/2lv(最大5d8点)のダメージを与える。※BoVDでは“デヴィルの火(BoVD p106)”のダメージ、Du@140では“地獄の業火(Du@140 p77, FC2 p137)”のダメージ、FC2ではおそらく無属性のダメージ。										【領域】	
(1206) 無系統	**ヘルライム・ブラスト**	lv:4	CAr p136	—	—	—	+10分	+頑健・無効	—	新	[目標] 使用者の怪光線1本	
(3375)	【中級; 怪光線要素】[おそらく冷気] ○この怪光線は、[冷気]ダメージを与えるように変化する。また、この怪光線を受けた相手は、追加で「10分の間、【敏捷力】に対して−4のペナルティを受ける(頑健・無効)」の効果を受ける。※エラッタを適用済み。										【妖術】	
(1207) 召喚術	**ポイズン・ヴァインズ**	lv:5	SpC, CD, MaoF	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	10分/lv	不可、頑健・無効	可	新	[目標] 半径10ft/lvまでの放射内の、全ての樹木	
(3376)	(創造) 術者は、ヴァイン・マイン呪文(SpC p39, MaoF p83)と同様に、「登攀を支援する」,「無防備状態の相手を捕縛する」,「移動を妨害する」,「カモフラージュする」のいずれか1つを作り出す(1回の標準アクションによって変更可)。また、術者および指定した相手1体/lvまでを除いて、この範囲内に進入した相手は、“毒”を受ける(本文参照)。										【3.5e】 (F) ○ ○	
(1208) 変成術	**ポイズン・ウェポン**	lv:5	Dr@304 p41	動作、‘焦点’	1標準	接触	1ラウンド/lv	不可(無害、物体)	不可(無害、物体)	—	[目標] 接触した武器1つ	
(3377)	目標となった武器1つは、この焦点具と同様の“毒”の能力を得る。ただし、この呪文によっては、“致傷型”の毒しか与えられない。[焦点具:接触した、“毒”の能力を持つ肉体武器1つ(同意する生きているクリーチャーの肉体武器であること; 術者自身の肉体武器でも可)]										【3e】	
(1209) 変成術	**ポイズン・クロウズ**	lv:4	Dr@304 p41	動作、‘焦点’	1標準	接触	1ラウンド/lv	不可(無害)	不可(無害)	—	[目標] 接触した肉体武器1つ	
(3378)	目標となった肉体武器1つは、この焦点具と同様の“毒”の能力を得る。ただし、この呪文によっては、“致傷型”の毒しか与えられない。[焦点具:接触した、“毒”の能力を持つ肉体武器1つ(同意する生きているクリーチャーの肉体武器であること; 術者自身の肉体武器でも可)]										【3e】	
(1210) 変成術	**ポイズン・ソーンズ**	lv:5	SpC, CD	音声	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者	
(3379)	術者は、素手攻撃が致傷ダメージを与えるとともに、それが+1d6点の追加の魔法の刺突ダメージを与える。また、術者に対して、「組みつき判定に成功する」,「素手攻撃または肉体武器を命中させる」を行ってきた相手は、その1回毎に、自動的に5点の魔法の刺突ダメージおよび“毒”を受ける(本文参照)。										【3.5e】	
(1211) 変成術	**ポイズン・ニードルズ**	lv:5	CAr, OA	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	可	新	[目標] クリーチャー1体	
(3380)	術者は、毒の針を発射する。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1d4点/lv(最大5d4点)のダメージと、以下の“毒”1つを受ける(いずれの毒も、この呪文のセーヴ難易度で頑健セーヴ)。「初期および予後、1d8点【筋力】ダメージ」,「初期および予後、1d10点【敏捷力】ダメージ」,「初期2d6分の“麻痺状態(PHB p310)”、予後ダメージなし」。										【3.5e】	
(1212) 召喚術	**ボイリング・オイル**	lv:4	HoB p125	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド、1ラウンド/3lv(最大6ラウンド)	反応・不完全	不可	—	[効果範囲] 半径10ft×高さ40ftの円筒形	
(3381)	(創造)[火] 術者は、煮えたぎる油の奔流を創造する(1ラウンド持続)。この範囲内に進入した相手は、4d6点の[火]ダメージを受けて(反応・半減)、上記のセーヴに失敗した場合、「以後1ラウンドにつき1回ずつ、2d6点の[火]ダメージを受ける(反応・半減; 1ラウンド/3lv持続; 最大6ラウンド)」の効果を受ける。なお、この呪文による油は、発火しない。										【3.5e】	
(1213) 心術	**ホウェルム, マス**	lv:4	PH2 p126	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体/lvまで	
(3382)	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、1d6点/lv(最大10d6点)の“非致傷ダメージ(PHB p144)”を受ける。なお、非致傷ダメージによっては、“現在のhp”が減少せず、現在のhpと等しくなった場合、“よろめき状態(PHB p311)”となる。また、現在のhpよりも大きくなった場合、“気絶状態(PHB p304)”となる。										【3.5e】	
(1214) 変成術	**ポータル・トゥ・ポータル・リダイレクト**	lv:6	Und p61	音声、動作、信仰	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 魔法のポータル1つ	
(3383)	目標となった魔法のポータル1つは、術者が以前に通過したことのある、任意の魔法のポータル1つに連結される。このことによって、移動先がその魔法のポータル1つに変更される。										【領域】 (F) × ×	
(1215) 変成術	**ポータル・バリケード**	lv:5	Und p61	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 魔法のポータル1つ	
(3384)	目標となった魔法のポータル1つは、封鎖されて使用できない。										【領域】 (F) × ×	
(1216) 召喚術	**ホード・ライフ**	lv:4	RotD p113	音声、動作、‘焦点’	10ラウンド	自身	1時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	なし	なし	—	[目標] 術者	
(3385)	(治癒)〔正〕 術者は、2点/lvまでの”非致傷ダメージ”を受けて、“疲労状態”となる(通常通り治癒可)。その後、1回の標準アクションによって、受けた”非致傷ダメージ”と同じ値の致傷ダメージを、自身から治癒できる(自由に分割可; 機会攻撃は誘発しない)。なお、有効術者レベルのボーナスは、本文参照。[焦点具:宝石1つ(50gp)] ※ソーサラー呪文。										【3.5e】	

系統	（最小呪文レベル/4lv～6lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4~6lv;65/76]
(1217) 力術	**ポーラー・レイ**	lv:5	PHB p282	音声、動作、焦点	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可	可	新	[効果] 光線1本	
(3386)	[冷気] 術者は、青白い光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1d6点/lv(最大25d6点)の[冷気]ダメージを受ける。										【3.5e】	
(1218) 力術	**ホーリィ・スマイト**	lv:4	PHB p283	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	意志・不完全	可	新	[効果範囲] 半径20ftの爆発	
(3387)	[善] この範囲内にいる悪のクリーチャーは、1d8点/2lv(最大5d8点)のダメージを受けて(悪の来訪者ならば代わりに1d6点/lv(最大10d6点); 意志・半減)、1ラウンドの間、"盲目状態(PHB p311)"となる(意志・無効)。また、善悪どちらでもないクリーチャーは、上記のダメージの1/2のみを受ける(意志・半減)。										【3.5e】	
(1219) 力術	**ホーリィ・ソード**	lv:4	PHB p283	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した、アーティファクトではない近接武器1つ	
(3388)	[善] 目標となった武器1つは、"ホーリィ(DMG p222)"の武器の能力を持つ、＋5の魔法の武器として扱われる。また、マジック・サークル・アゲンスト・イーヴル呪文(PHB p286)の効果を放つ(半径10ftの拡散)。ただし、本来の能力，その他の魔法的効果は抑止される。また、術者が、1ラウンドを超えて手放した場合、この呪文は終了する。										【3.5e】	
(1220) 変成術	**ホーリィ・トランスフォーメーション，レッサー**	lv:4	SpC, Dr@320	音声、動作、信仰	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者	
(3389)	(ポリモーフ)[善] 術者は、プロテクタル(SpC p288(日本語版のみ), MH p66)の外見を得て、"中型サイズ"(間合い，接敵面など)、"来訪者(善)"(来訪者の能力をどの程度得るかは不明)となる。また、【筋力】,【耐久力】,セーヴに対して＋2の清浄ボーナス、"飛行移動速度60ft(良好)"、"暗視(60ft)"の能力、天上語の会話能力を得る。										【3.5e】	
(1221) 無系統	**ホーリィ・ブラスト**	lv:6	CM p68	—	—	—	＋10分/lv	＋不可	—	新	[目標] 使用者の怪光線1本	
(3390)	【上級; 怪光線要素】 ○この怪光線は、悪の来訪者に対して、怪光線の1dにつき＋1点の追加ダメージを与える。また、その相手は、追加で「10分/lvの間、ディメンジョナル・アンカー呪文(PHB p255)の効果を受ける(セーヴ不可)」の効果を受ける。 ※エンライトンド・スピリットのクラス能力として習得。										【妖術】	
(1222) 力術	**ボール・ライトニング〔PGtF, MaoF〕**	lv:5	PGtF, MaoF	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv	反応・半減	可	新	[効果] 球電1つ/2lv(最大8つ)	
(3391)	[電気] 術者は、球電1つ/2lv(最大8つ)を作り出す。これらの球体は、ろうそくと同様の光を放ち、"飛行移動速度100ft(完璧)"で行動する(DMG p20参照)。また、これに接触するか接触された、クリーチャーや物体があった場合、2d6点の[電気]ダメージを与える。なお、この球体の行動プログラムに関しては、本文参照。 別:〔SpC〕〔UE〕										【3.5e】 (F) × ×	
(1223) 力術	**ボール・ライトニング〔SpC〕**	lv:5	SpC p207	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv	反応・無効	可	新	[効果] 球電1つ	
(3392)	[電気] 術者は、球電1つを作り出す。これは、1ラウンドにつき30ftまで転がって移動でき、移動の一環として30ftまでジャンプできる(指示は1回の移動アクション)。また、他者と同じマス目内に入ると、1d6点/lv(最大15d6点)の[電気]ダメージを与えて、そのターンの移動が停止する。ただし、距離限界を超えて離れると消滅する。 別:〔PGtF, MaoF〕〔UE〕										【3.5e】	
(1224) 力術	**ボール・ライトニング〔UE〕**	lv:5	UE p48	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv	反応・半減	可	—	[効果] 球電1つ/2lvまで	
(3393)	[電気] この呪文の完成時に、球電1つ/2lvまでに、1d6点/2lv(最大10d6点)ぶんの[電気]ダメージを分割すること。これらは、"飛行移動速度100ft(完璧)"で行動して(完成時の他は指示は1回の移動アクション; 命令時の他は停止)、他者と同じマス目内に入ると、上記の[電気]ダメージを与えて、そのターンの移動が停止する。 別:〔PGtF, MaoF〕〔SpC〕										【3e】 (F) × ×	
(1225) 死霊術	**ボーン・スパーズ**	lv:5	Dr@300 p54	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/4lv	頑健・不完全	可	—	[目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体	
(3394)	[悪][苦痛] 目標1体は、"伏せ状態"かつ"幻惑状態"となって、1ラウンドにつき1回ずつ、「4d6点のダメージと、2点の【敏捷力】ダメージを受けて、半径5ft以内にいる生きている他者は、1d6点の"猛悪ダメージ"を受ける」の効果を受ける。また、この呪文の終了時には、"病気"に感染する。ただし、セーヴに成功した場合、2d6点のダメージのみとなる。										【3e】	
(1226) 召喚術	**ボーンズ・オヴ・ジ・アース**	lv:6	PH2 p126	音声、動作、信仰	1標準	60ft	1ラウンド/2lv(解除可)	反応・無効	不可	新	[効果] 創造された、高さ20ftまでの石柱1本以上	
(3395)	(創造)[地] 術者は、1ラウンドにつき1回ずつ、1回の標準アクションによって、石柱1本を創造できる(地面から垂直に、壁から水平に、など; 石柱の創造自体は瞬間効果)。その後、この石柱の出現地点にいる相手は、上に持ち上げられるか、横に薙ぎ払われる(本文参照)。 [高さ20ftまで×幅5ft×奥行き5ft; AC3; 硬度8; 900hp; (登攀)難易度20]										【3.5e】	
(1227) 死霊術	**ホーント・シフト**	lv:5	LbM p66	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	意志・無効	可	—	[効果範囲] 半径40ftの爆発	
(3396)	この範囲内にいる、実体状態および非実体状態の8HD以下のアンデッドは、"取り憑いた存在/Haunted Presence(LbM p6)[仮訳]"となる。この呪文は、合計1d4HD/lv(最大20d4HD)ぶんのアンデッドを目標にする(HD数が低いものから順番，同じだと起点に近いものから順番)。										【3.5e】	
(1228) 召喚術	**ポケット・ケイヴ**	lv:5	ChoR p33	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1時間/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果] 創造された、1辺が10ftの立方体2個/lvぶんまでの、異次元空間の洞窟1つ	
(3397)	(創造)《異次元空間》 この呪文は、平らな地面や岩の上でのみ発動できる。術者は、異次元空間の洞窟1つを創造する(呪文の発動地点に、高さ8ft×幅4ftの入り口1つが出現する)。この内部には、術者が指定した相手しか進入できず、術者自身はこの入り口を自由に開閉できる。また、この内部は暗く、幾つかの設備が付随している(本文参照)。										【特技】 (F) × ×	
(1229) 召喚術	**ポジティヴ・エナジー・オーラ**	lv:4	SpC, PlH	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径10ftの放射	
(3398)	(治癒)〔正〕 この範囲内では、生きているクリーチャーは、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、術者のターンの間に、＋1点/3lv(最大＋5点)の一時的hpを得る(最大hpと同じ値まで累積可)。また、アンデッド(術者自身を除く)は、上記の効果の代わりに、2点のダメージを受ける。										【3.5e】	
(1230) 幻術	**ポゼス**	lv:5	OA p110	音声、動作、物質	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	—	[目標] 1HD/lv以下のクリーチャー1体	
(3399)	《エーテル界呪文》 術者は、自身の精神のみが抜け出して、目標1体の身体を制御して行動する。また、精神系能力値，クラス・レベル，基本攻撃ボーナス，基本セーヴなどは、自身のものを保持する(本文参照)。ただし、この目標の身体がダメージを受けた場合、術者の本体も1/2のダメージを受ける。また、この目標が死亡した場合、本文参照。										【3.5e】	
(1231) 死霊術	**ポックス**	lv:6	FC1, LoMa, BoVD	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	頑健・無効	可	新	[目標] 生きているクリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
(3400)	[悪] 目標となったクリーチャーは、自身の皮膚がただれる。このことによって、1d4点の【耐久力】吸収を受ける。										【3.5e】	
(1232) 変成術	**ボディ・ウォーピング・オヴ・ゴルゴロス**	lv:4	CoC p160	音声	1標準	自身	チャージ消費まで永続	なし	なし	新	[目標] 術者	
(3401)	(ポリモーフ) 術者は、「指定した期間が経過する」，「再度この呪文を発動する」，「指定した目的を達成する」のいずれかが満たされるまで、サイズ分類の差が1段階以内の、クリーチャーまたは物体に変身する(本文参照)。また、(ポリモーフ)効果では変化しない部分に追加して、「精神系能力値」，「基本攻撃ボーナス」，「基本セーヴ」が変化しない。										【3e】	
(1233) 変成術	**ボディ・ハーモニック**	lv:5	SpC, Dr@314	音声、動作、'焦点'	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	精神集中(最大1ラウンド/lv; 放棄可)	意志・無効	可	新	[目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体	
(3402)	目標1体は、〈忍び足〉判定に対して－20のペナルティを受ける。また、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、それぞれの時点で術者が選択した、能力値1つに対して1d10点の能力値ダメージを受ける(セーヴに成功したラウンドは無効化; 以後5ラウンドは、同じ能力値は再選択不可)。 [焦点具:ゴブレット1つ(500gp)]										【3.5e】	
(1234) 力術	**ボリアル・ウィンド**	lv:4	FB p89	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	1ラウンド/2lv＋1ラウンド	頑健・無効	可	—	[効果範囲] 幅20ft×高さ20ft×長さが"長距離(40ft/lv＋400ft)"の、直線状の放射	
(3403)	[冷気] 術者は、ガスト・オヴ・ウィンド呪文(PHB p216)の効果を作り出す(ただし、術者の現在地点を基点として伴って移動; 方向の変更は1回の移動アクション)。また、この範囲内では、1ラウンドにつき1回ずつ、1d4点/lv(最大15d4点)の[冷気]ダメージを受けて(頑健・無効)、上記のセーヴに失敗した場合、3ft/lvぶん押しやられる(セーヴ不可)。										【3.5e】	
(1235) 死霊術	**ホリッド・シックネス**	lv:4	CM p117	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	頑健・無効	可	新	[目標] 生きているクリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
(3404)	目標となったクリーチャーは、"吐き気がする状態(PHB p309)"となる(頑健・無効)。ただし、これらの目標は、1回の移動アクションによって、それ以後は"不調状態(PHB p310)"に軽減するための再セーヴを行える。										【3.5e】	

系統	（最小呪文レベル/4lv～6lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4~6lv;66/76]			
(1236) 変成術 (3405)	**ポリモーフ**	lv:4	PHB p284	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv（解除可）	不可	不可	新	［目標］ 接触した、同意する生きているクリーチャー1体				
	（ポリモーフ） 目標1体は、「1HD/lv（最大15HD）」、「自身のHD数」の低い方以下の、生きているクリーチャーに変身して、1日の休息ぶんのダメージが治癒される。また、（ポリモーフ）効果では変化しない部分に追加して、精神系能力値が変化しない。ただし、一部の能力を獲得できず、極小サイズ，非実体状態，ガス化形態には変身できない。											【3.5e】			
(1237) 変成術 (3406)	**ポリモーフ，ドラコニック**	lv:5	Dra p76	音声	1標準	自身	1分/lv（解除可）	なし	なし	新	［目標］ 術者				
	（ポリモーフ） 術者は、ポリモーフ呪文（PHB p284）と同様に、「1HD/lv（最大20HD）」、「自身のHD数」の低い方以下のクリーチャーに変身して、1日の休息ぶんのダメージが治癒される。また、変身後の姿の、【筋力】に対して＋8，【耐久力】に対して＋2のボーナスを得る。											【3.5e】			
(1238) 変成術 (3407)	**ポリモーフ，ベイルフル**	lv:4	RC, PHB	音声、動作	1標準	近距離（5ft/2lv＋25ft）	永続	頑健・無効，意志・不完全	可	有	［目標］ クリーチャー1体				
	（ポリモーフ） 目標1体は、1HD以下かつ小型サイズ以下の、動物1体に変身して、装備品が外されて、「hp」、「属性」，「習得言語」，「有効HD」の他のデータが変化する（変身自体が致命的な場合、このセーヴに＋4のボーナス）。また、以後24時間につき1回ずつ、意志セーヴを行う（本文参照）。 ※RCまたは日本語版公式ページのエラッタを参照。											【3.5e】			
(1239) 心術 (3408)	**ボルツ・オヴ・ビデヴィルメント**	lv:5	SpC, LoMa…	音声、動作	1標準	中距離（10ft/lv＋100ft）	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	［効果］ 光線1本以上				
	［精神作用］ 術者は、1ラウンドにつき1回ずつ、1回の標準アクションによって、黒色の光線1本を発射できる。この遠隔接触攻撃が命中した、生きている精神を持つクリーチャーは、1d3ラウンドの間、“幻惑状態（PHB p305）”となる。 ※ECS，Dr@294では、発射できる光線は合計3本。（…ECS, CD, Dr@294, De&De, RtTEE, DotF）											【3.5e】	○	(E)	○
(1240) 力術 (3409)	**ボルト・オヴ・グローリィ（SpC，CO…）**	lv:6	SpC, CD…	音声、動作、信仰	1標準	近距離（5ft/2lv＋25ft）	瞬間	不可	可	新	［効果］ 光線1本				
	［善］〔正〕《アストラル界呪文》 術者は、正の次元界からのエネルギーの矢1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、自身の属性，クリーチャー種別，出身次元界のいずれかに対応した値のダメージを受ける（本文参照）。（…Dra, BoED, De&De, DotF） 別：〔Dr@354〕											【3.5e】			
(1241) 変成術 (3410)	**マーク・オヴ・ザ・ワイルド**	lv:4	Dr p154	音声、動作、‘ドラゴンマーク’	1標準	自身	本文参照	なし	なし	新	［目標］ 術者				
	術者は、動物からは攻撃などの危害を受けない。なお、この呪文は、術者のドラゴンマークの等級に対応した持続時間を持つ（本文参照）。ただし、動物に対して攻撃を行った場合、この呪文は即座に終了する。［ドラゴンマーク：真正または特異型］											【3.5e】	×	(E)	×
(1242) 変成術 (3411)	**マーク・オヴ・ジ・エンライトンド・ソウル**	lv:4	DrMa p70	音声、動作	‘1即行’	自身	3ラウンド	なし	なし	—	［目標］ 術者				
	［善］ 術者は、発動する全ての呪文が、［善］効果となる。また、3レベル以下の発動する呪文が、悪の相手に対して1.5倍（＋50%）のダメージを与える（この呪文の完成時に、追加でソーサラー呪文スロット1つを消費した場合、「消費した呪文レベル－1」以下の呪文に、適用範囲が拡大）。なお、“竜の種別”または“（竜の血）の副種別”を持つ場合、本文参照。											【3.5e】			
(1243) 死霊術 (3412)	**マーク・オヴ・ジャスティス**	lv:4	PHB p285	音声、動作、信仰	10分	接触	チャージ消費まで永続、永続	不可、不可	可、不可	新	［目標］ 接触したクリーチャー1体				
	〔呪い〕 この呪文の完成時に、作動条件1つおよび呪いの内容1つを指定すること。目標1体は、呪いの印1つが刻まれて、上記の条件が満たされた場合、この呪文のチャージ消費によって、ビストウ・カース呪文（PHB p267，Dr@348 p35，BoVD p28）と同様の、術者が選択した呪い1つを受ける（特定の効果でしか解呪できない；本文参照）。											【3.5e】			
(1244) 心術 (3413)	**マーク・オヴ・シン**	lv:5	CCh p127	音声、動作、信仰	1ラウンド	接触	1ラウンド/lv、永続	意志・不完全	可	新	［目標］ 接触したクリーチャー1体				
	〔呪い〕 この近接接触攻撃が命中した相手は、不可視状態の呪いの印1つが刻まれて（セーヴ不可）、（交渉）判定に対して－10の状況ペナルティ、本文中の能力値1つに対して－4の清浄（または不浄）ペナルティを受ける。また、初対面のNPCの態度が、1段階“敵対的”に近くなる。さらに、この呪文の終了時に、永続効果となる（意志・無効）。 ※エラッタを反映済み。											【3.5e】			
(1245) 召喚術 (3414)	**マーダラス・ミスト**	lv:4	SpC, CD, MaoF	音声、動作	1標準	近距離（5ft/2lv＋25ft）	1ラウンド/lv	反応・不完全	不可	新	［効果］ 創造された、半径30ft×高さ20ftに拡散する霧				
	（創造） 術者は、熱い蒸気の霧を創造して、1ラウンドにつき10ftずつ、直線状に移動させる。この範囲内にいる相手は、視認困難（失敗確率20%）を得るが、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、「2d6点のダメージを受けて（反応・半減）、永続的な“盲目状態（PHB p311）”となる（反応・無効）」の効果を受ける。											【3.5e】	(F)	○	○
(1246) 変成術 (3415)	**マイアー**	lv:6	Dr@309 p51	音声、動作、信仰、‘物質’	10分	長距離（40ft/lv＋400ft）	永続	不可	不可	—	［効果範囲］ 半径60ft×高さ10ftの範囲内				
	［軍事/War、おそらく地］ 術者は、トランスミュート・ロック・トゥ・マッド呪文（PHB p260）と同様に、加工されても切り出されてもいない自然の岩を、同じ体積の泥に変化させる（最大深さ10ft）。この範囲内では、膝または胸の深さにまで沈んで、AC，攻撃ロールに対して－2のペナルティを受けて、移動速度が5ftとなる。［物質要素：宝石の粉末（7,000gpぶん）］											【3.5e】			
(1247) 力術 (3416)	**マイアズマ**	lv:6	SpC, CD, MotW	音声、動作、信仰	1標準	近距離（5ft/2lv＋25ft）	3ラウンド/lv	頑健・無効	可	新	［目標］ 生きている（最低でも【耐久力】を1点以上持つ）クリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、音声要素を含む呪文の発動，ブレス攻撃，合言葉による魔法のアイテムの起動，会話などを行うことができない。また、この目標は、呼吸できない状態となって、“窒息（DMG p302）”の効果を受け始めて、呼吸を止めていなければならない。											【3.5e】			
(1248) 死霊術 (3417)	**マイアズマ・オヴ・エントロピー**	lv:4	SpC, PlH	音声、動作	1標準	30ft	瞬間	頑健・半減(ク)、意志・無効(物体)	可(ク)(物体)	新	［効果範囲/目標］ 円錐形の爆発/非魔法の物体1つ				
	以下の2つから選択すること。「効果範囲型効果：この範囲内にある、元有機物の非魔法の物体（紙，木，羊皮紙など）は、その重量が1ポンド/lv以下である場合、破壊される」，「目標型効果：上記と同様の材質の物体1つは、その重量が10ポンド/lv以下である場合、破壊される」。											【3.5e】			
(1249) 力術 (3418)	**マインド・トランスファー**	lv:5	CoC p175	音声、動作	1標準	近距離（5ft/2lv＋25ft）	瞬間	意志・無効	おそらく可	新	［目標］ 生きている、精神を持つクリーチャー1体				
	［精神作用］ 術者および目標1体は、お互いの精神が交換される。その後、それぞれの精神は、精神系能力値（【知力】，【判断力】，【魅力】の全て），レベル，基本攻撃ボーナス，基本セーヴ，精神的能力などを保持する（本文参照）。ただし、この目標がセーヴに成功した場合、お互いの精神の交換は行われず、術者は4点の【筋力】ダメージを受ける。											【3e】			
(1250) 心術 (3419)	**マインド・フォッグ**	lv:4	PHB p285	音声、動作	1標準	中距離（10ft/lv＋100ft）	30分	意志・不完全	可	新	［効果］ 半径20ft×高さ20ftに拡散する霧				
	（強制）［精神作用］ 術者は、動かすことができない霧を作り出す（移動および視界は妨害しない）。この範囲内に進入した精神を持つクリーチャーは、「この範囲内にいる間と、その後2d6ラウンドの間、意志セーヴ，【判断力】判定，【判断力】に基づく判定に対して、－10の技量ペナルティを受ける（意志・無効）」の効果を受ける。											【3.5e】			
(1251) 心術 (3420)	**マインドウェブ**	lv:4	AoM p72	音声、動作、物質/信仰	1標準	中距離（10ft/lv＋100ft）	1ラウンド/lv（解除可）	意志・不完全	可	—	［効果］ 半径20ftに拡散する、非実体状態の蜘蛛の巣				
	（強制）［精神作用］ 術者は、非実体状態の蜘蛛の巣を作り出す。その後、この範囲内では、生きている精神を持つクリーチャーは、その精神が捕らえられて、“麻痺状態（PHB p311）”となる。ただし、セーヴに成功したラウンドの間は、この効果を無視できる。											【3.5e】	×	×	(D)
(1252) 力術 (3421)	**マインドブラスト**	lv:4	CoC p175	動作	1標準	近距離（5ft/2lv＋25ft）	1時間	意志・無効	おそらく可	新	［目標］ 生きている、精神を持つクリーチャー1体				
	［精神作用］ 目標となったクリーチャー1体は、“一時的狂気（CoC p60）”の効果を受ける。											【3e】			
(1253) 死霊術 (3422)	**マインドフロスト**	lv:4	FB p102	音声、動作、物質	1標準	近距離（5ft/2lv＋25ft）	瞬間	頑健・半減	可	—	［目標］ 生きている（最低でも【耐久力】を1点以上持つ）クリーチャー1体				
	［冷気］ 目標となったクリーチャー1体は、精神的な思考経路が凍結される。このことによって、5d6点の［冷気］ダメージおよび、1d4点の【知力】ダメージを受ける。											【3.5e】			
(1254) 召喚術 (3423)	**マインドワームズ**	lv:4	Dr@343 p78	音声、動作、‘焦点’	1標準	近距離（5ft/2lv＋25ft）	瞬間	意志・不完全	可	—	［目標］ 生きている（最低でも【耐久力】を1点以上持つ）クリーチャー1体				
	［悪］ 目標1体は、1d6点の【判断力】ダメージを受けて（意志・半減）、準備済みの呪文，未使用の呪文スロットの内の、最大の呪文レベルのもの3つが消費される（意志・無効；この目標自身が選択；0レベル呪文，擬呪には作用しない）。また、術者は、後者を作用させた場合、本文中の利益を得る。［焦点具：自身に寄生しているキュス・ワーム1体］											【特技】			

系統	（最小呪文レベル/4lv～6lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4~6lv;67/76]
(1255) 変成術 (3424)	**マジック・ウェポン，グレーター・リージョンズ**	lv:5	MoE p98	音声、動作、物質/信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	—	[目標] 半径20ftの爆発内の、仲間が保持している全ての武器	
	目標となった武器は、グレーター・マジック・ウェポン呪文(PHB p286)と同様に、＋1/4lv(最大＋5)の魔法の武器として扱われる(攻撃およびダメージのロールに対して、同じ値の強化ボーナスを得る)。ただし、上記の呪文とは異なり、矢弾に対しては作用しない。											【3.5e】 × (E) ×
(1256) 召喚術 (3425)	**マジック・コンヴァレセンス**	lv:5	PH2 p127	音声、動作、物質	1標準	20ft	1ラウンド/lv	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径20ftの放射	
	(治癒)〔正〕 この範囲内において、呪文の発動が完成された場合、その解決後に、術者からその呪文レベルと同じ値のダメージが治癒される(敵，仲間，術者自身が発動した呪文などを含む)。また、この呪文の効果範囲は、おそらく術者自身に伴って移動する。											【3.5e】
(1257) 死霊術 (3426)	**マジック・ジャー**	lv:5	PHB, CoC	音声、動作、'焦点'	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1時間/lvまたは肉体に戻るまで	意志・無効	可	新	[目標] クリーチャー1体	
	術者は、自身の魂が、有効距離内の焦点具1つに入って、半径10ft/lv以内の生命力を感知する(本文参照)。また、「他者に憑依する(術者はその相手の肉体に、その相手の魂は焦点具に)」，「憑依を解除する(術者は焦点具に、その相手の魂は元の肉体に)」，「この呪文を終了して、自身の肉体に戻る」を使用できる。［焦点具：宝石や水晶1つ(100gp)］											【3.5e】
(1258) 変成術 (3427)	**マジック・ファング，エナジャイズ**	lv:5	Dr@304 p39	音声、動作、信仰	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体	
	［可変］ 目標1体は、グレーター・マジック・ファング呪文(PHB p287)の効果を得るとともに、肉体武器1つが、術者が選択したエネルギー1つによって、＋1d6点の追加ダメージを与える([音波]，[酸]，[電気]，[火]，[冷気]のいずれか)。また、"つかみ強化"の能力を持っている場合、組みついている1ラウンドにつき1回ずつ、上記のダメージを与える。											【3e】
(1259) 変成術 (3428)	**マジック・ファング，スペリアー**	lv:4	SpC p213	音声、動作、物質	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、自身の全ての肉体武器が、＋1/4lv(最大＋5)の魔法の武器として扱われる(噛みつき，拳，叩きつけなど；攻撃およびダメージのロールに対して、同じ値の強化ボーナスを得る)。											【3.5e】
(1260) 変成術 (3429)	**マスター・シェイプ**	lv:4	Dr@304 p40	音声、動作、'ライカンスロープ'	1ラウンド	自身	1時間/lv	なし	なし	—	[目標] 術者	
	術者は、先天性ライカンスロープと同様に、ライカンスロープの変身時の、〈変身制御〉判定(MM p303)が不要となる。なお、術者は、後天性ライカンスロープでなければならない。											【3e】
(1261) 変成術 (3430)	**マスターズ・ラメント**	lv:6	HoH p131	音声、動作、'腐敗'	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv	意志・無効	可	—	[目標] "使い魔"や"動物の相棒"など1体、またはその主人の人型生物1体	
	［悪］ 目標となったクリーチャー2体は、魔法的な結びつきが非常に強くなる。このことによって、"共感的リンク"またはそれに類する能力を持つ場合、どちらか片方がダメージまたは魔法的効果を受けた場合、もう片方も同じ効果を受ける(セーヴは個別に行う)。［腐敗コスト(終了時)：1d6点【魅力】ダメージ］											【腐敗】
(1262) 召喚術 (3431)	**マッドスライド**	lv:6	SW p119	音声、動作、物質/信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	反応・不完全	不可	—	[効果範囲] 半径40ftの拡散	
	(創造)［地，水］ 術者は、泥の地滑りを創造する。この呪文の完成時にいた相手は、8d6点のダメージを受けるとともに、"埋もれる(DMG p89)"。ただし、セーヴに成功した相手は、3d6点のダメージのみとなる。また、"(火)の副種別"を持つ相手に対しては、d8に上昇する。その後、この範囲内の地面には、深さ10ftの泥が残される(本文参照)。											【3.5e】
(1263) 防御術 (3432)	**マナ・フラックス**	lv:5	PH2 p127	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv	不可	不可	新	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした、半径20ftの放射	
	この範囲内では、呪文の発動，サイオニック・パワーの発現，擬似呪文能力の使用，超常能力の使用，呪文完成型アイテムの起動などを行う場合、20%の失敗確率を受ける(防具の秘術呪文失敗率とは別に判定を行う)。ただし、呪文解放型アイテムの起動は、この呪文からの害を受けない。											【3.5e】
(1264) 幻術 (3433)	**マニフェスト・デザイア**	lv:4	HoH p130	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	精神集中(放棄可)＋3ラウンド	意志・看破(遣取)	可	—	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	
	［精神作用］ 目標となったクリーチャー1体は、自身の前に、"自身の最大の望み"の幻影が作り出される。ただし、この幻影の可能な大きさは不明。また、この幻影によって、視界が遮られたり、その他の戦闘に関する効果が与えられることはないと思われる。											【特技】
(1265) 死霊術 (3434)	**マニフェスト・デス**	lv:4	tFoW p114	音声、動作	1標準	接触	瞬間、10ラウンドまたはチャージ消費	不可	可	—	[目標] 接触したアンデッド1体と、接触したクリーチャー1体	
	〔負〕 この近接接触攻撃が命中したアンデッドは、1d6点/2lv(最大15d6点)のダメージを受ける。その後、術者は、与えたダメージと同じ値の"負のエネルギー"を吸収して、これを全て消費することによって、以下の効果1つを使用できる(片手を占有する；分割不可)。「アンデッドに治癒」，「生きている相手にダメージ」，「使用回数の消費なくアンデッド威伏」。											【3.5e】 × (E) ×
(1266) 召喚術 (3435)	**マニフェスト・ドラゴン・ヘリテージ**	lv:5	RotD p114	音声、動作	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果] 創造された、ワイヴァーン1体	
	(創造) 術者は、ワイヴァーン(MM p266)1体を創造する。また、このクリーチャーは、通常よりも最大hpが＋2点/lvぶん高い。なお、何らかの方法で意志の疎通を行える場合、詳細な行動の指示を行うことができる(竜語，その他のテレパシーなど)。ただし、術者は、これが死亡した場合、2d6点のダメージを受ける。※ソーサラー呪文。											【3.5e】
(1267) 幻術 (3436)	**マニフェスト・ナイトメア**	lv:4	HoH p130	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	精神集中(放棄可)＋3ラウンド	意志・看破，意志・不完全	可	—	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	
	［恐怖、精神作用］ 目標1体は、自身の隣に、"自身の最大の恐怖"の幻影が作り出される(意志・看破)。このことによって、上記の看破に失敗した場合、"恐慌状態(PHB p304)"となる。ただし、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、「そのラウンドの間は、"怯え状態(PHB p307)"に軽減する」ための再セーヴを行える。											【特技】
(1268) 死霊術 (3437)	**マニフェスト・ライフ**	lv:4	tFoW p115	音声、動作	1標準	接触	瞬間、10ラウンドまたはチャージ消費	不可	可	—	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体と、接触したクリーチャー1体	
	〔正〕 この近接接触攻撃が命中した生きている相手は、1d6点/2lv(最大15d6点)のダメージを受ける。その後、術者は、与えたダメージと同じ値の"正のエネルギー"を吸収して、これを全て消費することで、以下の効果1つを使用できる(片手を占有する；分割不可)。「生きている相手に治癒」，「アンデッドにダメージ」，「使用回数の消費なくアンデッド退散」。											【3.5e】 × (E) ×
(1269) 死霊術 (3438)	**マミーファイ**	lv:6	SdS p118	音声、動作、物質/信仰	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・不完全	可	—	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体	
	この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、即座に死亡する。ただし、セーヴに成功した場合、上記の効果の代わりに、6d6点の"乾燥ダメージ/Desiccation Damage(SdS p15)[仮訳]"を受けて、"脱水状態/Dehydrated(SdS p15)[仮訳]"となる。なお、この呪文によって死亡した相手は、その死体がミイラのようになる。											【3.5e】
(1270) 心術 (3439)	**マンドラゴラ**	lv:6	MotW p90	音声、動作、'物質'	1標準	15ft	1ラウンド/lv	意志・不完全	可	—	[目標] 術者および、術者を中心とした半径15ftの範囲内の全ての精神を持つクリーチャー	
	(強制)［精神作用］ 術者および目標となったクリーチャーは、セーヴに失敗した場合、コンフュージョン呪文(PHB p226)の効果を受ける。ただし、セーヴに成功した場合、上記の効果の代わりに、トゥルー・シーイング呪文(PHB p258)の効果を得る。［物質要素：マンドレイク1つ(100gp)、およびそれ専用の容器1つ(100gp)］											【3e】
(1271) 変成術 (3440)	**マントル・オヴ・ジ・アイシィ・ソウル〔F8〕**	lv:5	FB p101	音声、動作、物質、'経験'	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効	可	—	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	［おそらく冷気］ 目標となったクリーチャー1体は、恒久的に"(冷気)の副種別(MM p317)"を得る(この効果によって、レベル調整値を受けたり、脅威度が上昇することはない)。また、この呪文は、"瞬間"効果であるため解呪されず、一部の効果によってしか元に戻せない(本文参照)。［経験点消費：2,000XP］別：〔SpC〕											【3.5e】
(1272) 変成術 (3441)	**マントル・オヴ・ジ・アイシィ・ソウル〔SpC〕**	lv:5	SpC p215	音声、動作、'物質'	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	［冷気］ 目標となったクリーチャー1体は、一時的に"(冷気)の副種別(MM p317)"を得る。ただし、"(火)の副種別"を持つ相手は、上記の効果の代わりに、"(火)の副種別"を失う。なお、接触呪文は、同意しない相手に対しては、近接接触攻撃が必要となる(PHB p139，p174，p307参照)。［物質要素：サファイアの粉末(10gpぶん)］別：〔FB〕											【3.5e】
(1273) 防御術 (3442)	**ミーアサルム・スキン**	lv:6	Dr@354 p30	音声、動作、'物質'	1標準	接触	10分/lvまたはチャージ消費	意志・無効(無害，ク)、頑健・無効(物体)	可(無害，ク)、可(物体)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標1体は、ストーンスキン呪文(PHB p241)の効果を得る("ダメージ減少10/アダマンティン"の能力を得る；合計10点/lv(最大150点)ぶんのダメージを軽減すると、チャージ消費)。また、この方法で、武器のダメージを全て無効化する毎に、その武器自身に対して、3d6点のダメージを与える。［物質要素：ダイアモンドの粉末(250gpぶん)］											【3.5e】

系統	（最小呪文レベル/4lv～6lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4~6lv;68/76]			
(1274) 防御術	ミスティック・イージス	lv:4	PH2 p128	音声、信仰	'1割り込み'	自身	瞬間	なし	なし	新	[目標] 術者				
(3443)	術者は、特定の魔法的効果1つに対して、"呪文抵抗12＋1/lv"の能力を得る。ただし、この呪文は、「その魔法的効果全般に対して呪文抵抗を与える」のではなく、「その特定の魔法的効果1つのみに対して呪文抵抗を与える」ので注意。											【3.5e】			
(1275) 共通	ミスティック・サージ	lv:4	PH2 p128	音声	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体				
(3444)	目標となったクリーチャー1体は、次に発動する呪文1つが、「有効術者レベルに対して＋1のボーナス」,「セーヴ難易度が2上昇」の利益を得る。											【3.5e】			
(1276) 変成術	ミネラライズ・ウォリアー	lv:6	Und p62	音声、動作、'物質、経験'	1時間	接触	瞬間	不可	不可	新	[目標] 接触した、1HD/lv以下の人型生物1体				
(3445)	[地] 術者は、目標1体に対して、"ミネラル・ウォリアー・テンプレート(Und p96; LA＋1)"を与えて、以後1年および1日の間、仕えさせることができる(合計2HD/lvぶんまで保持可)。ただし、術者自身は目標にできず、人型生物しか目標にできない。[物質要素:宝石および鉱物(目標のHD数×500gpぶん); 経験点消費:目標のHD数×250XP]											【3.5e】	(F)	×	×
(1277) 幻術	ミラー・イメージ，グレーター	lv:4	PH2 p128	音声、動作	'1割り込み'	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者				
(3446)	(虚像) 術者は、ミラー・イメージ呪文(PHB p288)と同様に、"虚像の分身"1d4体＋1体/3lvを作り出す(最大8体)。また、以後1ラウンドにつき1回ずつ、自動的に追加の分身1体が作り出される(同時に最大8体まで保持可)。ただし、全ての分身が破壊された時点があった場合、この呪文は終了する。[AC10＋サイズ修正値＋【敏捷力】修正値]											【3.5e】			
(1278) 変成術	ミラー・ウォーキング	lv:5	MotP p205	音声、動作、焦点	1ラウンド	接触	本文参照	不可	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
(3447)	《次元間通路》 目標となったクリーチャー1体は、鏡またはそれに類する表面から、"鏡の次元界(MotP p204)"に移動することができる。なお、この呪文は、鏡の次元界を脱出するまで持続する(解呪時などにはどうするのか不明)。また、この目標は、必ずしも同一の鏡を通って戻ってくる必要はない。											【3.5e】			
(1279) 占術	ミラー・マジック	lv:5	XtDP p177	音声、'焦点'	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)、無限	1分/lv	不可	不可	—	[目標] 鏡1枚、およびクリーチャー1体				
(3448)	術者は、焦点具となった鏡1つから、任意の鏡1つを通じて、指定した相手1体と会話できる(5ラウンド以内に参加意志を見せないと終了; 双方の鏡から半径10ft以内の相手は参加可)。また、この呪文のコンタクト時には、特定の音声を鳴らすことを選択できる。[秘術呪文焦点具:銀色のガラスまたは金属製の鏡1つ(100gp)] ※ウィザード呪文。											【3.5e】			
(1280) 幻術	ミラージュ・アーケイナ	lv:5	PHB p288	音声、動作	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	精神集中(放棄可)＋1時間/lv(解除可)	意志・看破(遣取)	不可	新	[効果] 1辺が20ftの立方体1個/lvぶんまでの区画内の虚像				
(3449)	(幻覚) 術者は、自然または人工の地形を、別の地形1種類に見せかける(池，丘，崖，涸れ谷，草地，クレバス，沼地，野原，道など; DMG p86，環境シリーズなどを参照)。また、この呪文の幻影は、視覚，聴覚，嗅覚，触覚的な要素を持ち、建造物の幻影でも作り出すことができる。さらに、この幻影を利用して隠れることもできる。											【3.5e】			
(1281) 変成術	ムーヴ・アース	lv:6	PHB p289	音声、動作、物質	本文参照	長距離(40ft/lv＋400ft)	瞬間	不可	不可	新	[効果範囲] 深さ10ftまで×1辺が150ftの正方形25個ぶんまでの範囲内				
(3450)	[地] 術者は、この範囲内の土を動かして、「砂丘を移す」,「塚を移動させる」,「堤防を崩す」などを行える。ただし、「トンネルを掘る」,「岩を動かす」などは行えない。なお、この呪文の発動時間は、1辺が150ftの正方形1個ぶんの面積につき、10分が必要となる。また、アースグライド呪文，ゾーン・ムーヴメント呪文の目標に対しては、各呪文を参照。											【3.5e】			
(1282) 変成術	ムーヴ・スノー・アンド・アイス	lv:6	FB p102	音声、動作、物質	本文参照	長距離(40ft/lv＋400ft)	瞬間	不可	不可	—	[効果範囲] 深さ10ftまで×1辺が150ftの正方形25個ぶんまでの範囲内				
(3451)	[冷気] 術者は、この範囲内の氷および雪を動かす(これらが圧縮や形成されることはなく、波のような雪の起伏や、氷河のような氷の不安定性はそのまま)。ただし、「トンネルを掘る」,「岩，建造物，樹木を動かす」,「生き埋めにする」などは行えない。なお、この呪文の発動時間は、1辺が150ftの正方形1個ぶんの面積につき、10分が必要となる。											【3.5e】			
(1283) 力術	ムーン・パス	lv:5	SpC, FRCS	音声、動作、物質/信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1分/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 長さ15ft/lvまで×幅3ft～20ftの、魔法の[力場]の階段1つか橋1つ				
(3452)	[力場]《エーテル界呪文》 術者は、白く輝く半透明な、[力場]の階段1つまたは橋1つを作り出す(ウォール・オヴ・フォース呪文(PHB p210)と同様だが、解呪可)。また、指定した相手1体/lvまでは、この呪文の上では、サンクチュアリィ呪文(PHB p231; ただし、一部の効果が異なる)およびスパイダー・クライム呪文(PHB p242)の利益を得る。										【領. 上. 特】	(F)	○	○	
(1284) 力術	ムーン・ボルト	lv:4	SpC, Dr@315	音声、動作	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	瞬間	頑健・半減/意志・無効	可	新	[目標] クリーチャー2体まで、どの2体をとっても15ftの距離内				
(3453)	目標となった生きているクリーチャーは、1d4点/3lv(最大5d4点)の【筋力】ダメージを受ける(頑健・半減)。また、目標となったアンデッドは、上記の代わりに、「"伏せ状態"かつ"無防備状態"となって(1d4ラウンド持続)、その後、攻撃ロール，意志セーヴに対して－2のペナルティを受ける(10ラウンド持続)」の効果を受ける(意志・無効)。											【3.5e】			
(1285) 防御術	ムーンウェブ	lv:5	PGtF p115	音声、動作、信仰	1標準	0ft	10分/lv	不可	可	新	[効果] 魔法の[力場]の、高さ10ft×直径5ftの円筒形1つか、高さ10ft×幅10ftの平板1つ				
(3454)	[おそらく力場]《エーテル界呪文》 術者は、「円筒形」,「正方形の平板」のどちらかの形状を持つ、[力場]の壁1つを作り出す。また、この障壁は、片側からは"透明かつ通過可"だが、もう片側からは"不透明かつ通過不可"となる。ただし、「正方形の平板」の形状が選択された場合、その1辺以上が、地面などに固定されなければならない。											【特技】	(F)	×	×
(1286) 力術	ムーンボウ	lv:5	SpC, PGtF	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	3ラウンドまたはチャージ消費	不可	可	新	[効果] 電撃の星つぶて3個				
(3455)	[電気] 術者は、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、任意の数の星を発射できる(呪文の完成時の他は1回の標準アクション)。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1d6点/2lv(最大10d6点)の[電気]ダメージを受ける。ただし、この星を発射しないラウンドがあった場合、この呪文は終了する。※PGtFでは、ブレスバーズ・～呪文として収録。											【3.5e】	(F)	○	○
(1287) 変成術	メイク・マニフェスト	lv:4	SpC, MotP	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] 併存する次元界内のクリーチャー1体				
(3456)	《アストラル界、影界、エーテル界呪文》 目標1体は、術者が存在する次元界内に引き込まれて(術者が物質界内ならば物質界に; 視認できるなどで目標にできなければならない)、"次元間移動の効果(PHB p255)"を使用できない。また、ゴーストは、非実体状態で引き込まれる。ただし、この呪文の終了時には、自動的に元の次元界内に戻る。											【3.5e】			
(1288) 変成術	メイク・マニフェスト，マス	lv:6	SpC, MotP	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	不可	可	新	[目標] 半径25ftの放射内の、併存する次元界内の全てのクリーチャー				
(3457)	《アストラル界、影界、エーテル界呪文》 この目標は、術者が存在する次元界内に引き込まれて(術者が物質界内ならば物質界に)、"次元間移動の効果(PHB p255)"を使用できない。また、ゴーストは、非実体状態で引き込まれる。ただし、この呪文の終了時には、自動的に元の次元界内に戻る。※MotPでは、マス・マニフェスト呪文として収録。											【3.5e】			
(1289) 召喚術	メイルド・マイト・オヴ・メイジローズ	lv:5	LEoF p32	音声、動作、'物質'	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体				
(3458)	(創造)[力場]《エーテル界呪文》 目標となったクリーチャー1体は、ACに対して＋8の[力場]効果の鎧ボーナスと、"ダメージ減少5/魔法"の能力、および"2レベル以下の[力場]効果に対する完全耐性"の能力を得る。[物質要素:アダマンティン製の盾のミニチュア1つ(250gp)]											【3.5e】	(F)	×	×
(1290) 変成術	メタル・スキン	lv:5	CAr, OA	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	不可	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
(3459)	術者は、自身の皮膚が、金属的な光沢および強靭な硬度を得る。このことによって、ACに対して＋8の外皮ボーナスを得るが、【敏捷力】に対して－2のペナルティを受ける。											【3.5e】			
(1291) 変成術	メタル・メルト	lv:4	SpC, MaoF	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド	意志・無効(物体)	可(物体)	新	[目標] 重量が5ポンド/lv以下の、非魔法の金属製の物体1つ				
(3460)	[火] 目標となった物体1つは、1ラウンドの間、液体状態になって水のように流れる(温度は変化しない)。その後、この呪文の終了時には、その形状のまま、固体状態に戻る(結果的に使用不能になる場合もある)。※MaoFでは、ゴラス・トスス・～呪文として収録。											【3.5e】	(F)	○	○
(1292) 変成術	メテオリック・ストライク	lv:4	PH2 p128	音声、動作	'1即行'	0ft	1ラウンドまたはチャージ消費	不可/反応・半減	不可/可	新	[目標] 術者の近接武器1つ				
(3461)	[火] 目標となった術者の近接武器1つは、次に命中した近接攻撃1回に対して、＋1d6点/4lv＋1d6点の追加の[火]ダメージを得る(セーヴ不可，呪文抵抗不可)。また、その相手に隣接している他の相手(術者自身を除く)は、上記の1/2の[火]ダメージを受ける(反応・半減，呪文抵抗可)。なお、この呪文は、術者の素手攻撃を目標にできる(本文参照)。											【3.5e】			

系統	（最小呪文レベル/4lv～6lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4~6lv;69/76]
(1293) 召喚術	**メフィット・モブ**	lv:6	SdS p118	音声、動作	10ラウンド	中距離(10ft/lv＋100ft)	10分/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果] 招来されたメフィット2体以上、どの2体をとっても30ftの距離内	
(3462)	(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、自身が選択した1種類の、メフィット2d6体を招来する(MM p237, SdS p175参照; XtDPなどの、その他のサプリメントのメフィットを選択できるのかは不明)。なお、通常通り、(招来)効果の制限を受ける。											【3.5e】
(1294) 力術	**メモリィ・ロット**	lv:5	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	頑健・無効	可	新	[目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体	
(3463)	目標となったクリーチャー1体は、自身の脳を、胞子の雲に取り付かれる。このことによって、呪文の完成時に、1d6点の【知力】ダメージを受けて、以後1ラウンドにつき1回ずつ、1点の【知力】吸収を受ける(それぞれ頑健・無効; 1回でもセーヴに成功すると終了)。											【3.5e】 (F) ○ ○
(1295) 変成術	**メルド・イントゥ・ミラー**	lv:4	XtDP p177	音声、動作、焦点	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	—	[目標] 術者	
(3464)	術者および、合計の重量が100ポンド以下の装備品は、半径10ft以内にあって視線が通っている、十分に大きい鏡1つに融け込む。その後、外側からは目視されず、任意の時点で外側に出られるとともに、時間の経過を把握でき、外側の視認, 自身や外側への呪文の発動を行える。ただし、解呪, 破壊された場合、本文参照。 ※ウィザード呪文。											【3.5e】
(1296) 心術	**メルフス・スランバー・アローズ**	lv:4	CM p117	音声、動作、物質、焦点	1標準	0ft	1ラウンド/lv、1時間	意志・不完全	可	新	[目標] 術者	
(3465)	(強制)[精神作用] 術者は、合計1回/3lv(最大5回)まで、1回の即行アクションによって、アロー1本を"眠りの矢"に変化できる(自身のターンの終了時まで持続)。この遠隔攻撃が命中した、15HD以下の精神を持つ相手は、追加で"睡眠状態"となる(目覚めるまで持続)。ただし、セーヴに成功した場合、代わりに"疲労状態"となる(1時間持続)。											【3.5e】
(1297) 変成術	**メンタル・ピナクル**	lv:6	XPH p221	音声、動作、'物質'	1標準	自身	1ラウンド/lv(おそらく解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者	
(3466)	術者は、【知力】,【判断力】に対して＋4の強化ボーナスと、＋3点/lvの"一時的パワー・ポイント"を得る。また、本文中のパワー5つのみを、習得パワーおよびパワーリストに持つサイオンとして、アイテムを使用したり、パワーを発現できる(本文参照)。ただし、呪文能力を使用できない。[物質要素:ポーション・オヴ・フォクセス・カニング1つ(300gp)]											【3.5e】
(1298) 死霊術	**モータル・ウーンド**	lv:4	LoDa_WE	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	意志・半減	可	—	[効果] 光線1本	
(3467)	〔負〕 術者は、黒色の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した生きているクリーチャーは、1点/lv(最大＋20点)＋3d8点のダメージを受ける。または、これが命中したアンデッド1体から、上記と同じ値のダメージを治癒する。											【3e】 (F) × ×
(1299) 心術	**モディファイ・メモリィ**	lv:4	PHB p291	音声、動作	1ラウンド以上	近距離(5ft/2lv＋25ft)	永続	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	
(3468)	(強制)[精神作用] 術者は、目標1体の精神内に入り込んで、記憶を5分ぶんまで修正できる(修正時間と同じぶんが、追加の発動時間に)。この呪文によって、「実際に体験した物事の記憶」を、完全に思い出させたり、完全に忘れさせたり、細部に修正を加えることができる。また、「実際には体験しなかった物事の記憶」を、植え付けることができる。											【3.5e】
(1300) 心術	**モラリティ・アンダン**	lv:4	FC1, LoMa, BoVD	音声、動作、'物質'/信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	10分/lv	意志・無効	可	新	[目標] 悪の属性ではない、生きている精神を持つクリーチャー1体	
(3469)	[悪, 精神作用] 目標1体は、一時的に悪の属性となる(秩序ー混沌の軸は変化しない)。その後、元の価値観や忠誠の内で、悪の属性と矛盾しないものはそのまま保持するが、その他の点では、悪の属性として行動する(本文参照)。なお、"(善)の副種別"を持つ来訪者は、この呪文の効果を受けない。[秘術呪文物質要素:聖印1つの粉末(PHB p124)]											【3.5e】
(1301) 召喚術	**モルデンカイネンズ・トラステッド・ブラッドハウンド**	lv:4	CM p118	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1時間/lv、1ラウンド/lv	不可	不可	新	[効果] 創造された、幻影のブラッドハウンド1体	
(3470)	(創造) 術者は、不可視状態のブラッドハウンド1体を創造する(術者自身は視認可)。その後、"番犬(モルデンカイネンズ・フェイスフル・ハウンド呪文(PHB p292)と同様だが、攻撃ボーナスは＋1/lv; このモードでは移動できない)"、または"追跡(本文参照)"を行わせることができる。また、1回の標準アクションによって、"番犬"および"追跡"を切り替えできる。											【3.5e】
(1302) 召喚術	**モルデンカイネンズ・フェイスフル・ハウンド**	lv:4	PHB p292	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1時間/lv、1ラウンド/lv	不可	不可	新	[効果] 創造された、幻影の番犬1体	
(3471)	(創造) 術者は、不可視状態の猟犬1体を創造する(移動できない; 術者自身は視認可)。この猟犬は、エーテル状態, (操影)効果, 不可視状態なども視認でき((虚像)効果には反応しない)、半径30ft以内に近づいた相手に吠え始める(この時点で持続時間が変化; 半径5ft以内に近づくと攻撃)。ただし、100ftを超えて離れた場合、この呪文は終了する。											【3.5e】
(1303) 防御術	**モルデンカイネンズ・プライヴェイト・サンクタム**	lv:5	PHB, T&B	音声、動作、物質	10分	近距離(5ft/2lv＋25ft)	24時間(解除可)	不可	不可	新	[効果範囲] 1辺が30ftの立方体1個/lvぶんまでの範囲内	
(3472)	この呪文の範囲内は、魔法の暗闇のような、霧が掛かっているように見える。このことによって、この範囲外からは、この範囲内を知覚できない(通常の五感, 暗視, ディテクト・ソウツ呪文, 占術(念視)効果などを含む; 移動, 攻撃, テレパシー, 共感的リンクなどは妨害されない)。なお、この範囲内からは、この範囲内やこの範囲外を通常通り知覚できる。											【3.5e】
(1304) 変成術	**モルデンカイネンズ・ルークブレイション**	lv:6	PHB p292	音声、動作	1標準	自身	瞬間	なし	なし	新	[目標] 術者	
(3473)	術者は、過去24時間以内に、術者自身が実際に発動した、呪文レベル5以下の呪文1つを再準備する。ただし、呪文の発動などによって、その呪文レベル以上のスロットが空いていなければならない(この呪文の発動によって空いたスロットはおそらく使用不可; SpC p149のトライアドスペル呪文を参照)。 ※ウィザード呪文。											【3.5e】
(1305) 力術	**ヤマコズ・アンガー**	lv:6	OA p120	音声、動作、信仰	1標準	10ft	瞬間	反応・無効	不可	—	[効果範囲] 術者を中心とした、半径10ftの爆発	
(3474)	[光] この範囲内にいる、視覚を持つクリーチャー(おそらく術者自身を除く)は、"盲目状態(PHB p311)"となる(1分/lv持続)。([光]呪文は、その呪文レベル以下の[闇]効果の、相殺呪文, 解呪呪文に使用できる。)											【3.5e】
(1306) 変成術	**ユニコーン・ブラッド**	lv:5	CM p118	音声、動作	1標準	自身	10分/lvまたはチャージ消費(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者	
(3475)	[善] 術者は、"(強制)効果, (魅惑)効果, 毒に対する完全耐性"の能力を得る。また、この呪文のチャージ消費によって、接触した同意する目標1体に対して、＋1点/lv(最大＋15点)の一時的hpを与えることができる(1回の即行アクション; この効果に残りの持続時間が移動する)。なお、この呪文は、他のユニコーン・〜呪文と相互作用する(本文参照)。											【3.5e】
(1307) 変成術	**ヨックロール・ブレッシング**	lv:4	DotU p63	音声、動作、信仰、'ロルス信者かドラウ'	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体	
(3476)	[混沌, 悪] 目標1体は、本来の種別, 副種別に追加して、"来訪者(悪, 変身生物)"としても扱われる。また、"[酸], [電気]に対する抵抗10"の能力、ACに対して"自身の【魅力】修正値と同じ値(最小でも＋1, 最大＋5)"の反発ボーナス、"巻きひげ"の肉体武器8つ(武器の基本ダメージは1d4点; この肉体武器の攻撃は、他の武器とは併用不可)を得る。											【3.5e】
(1308) 変成術	**ライヴオーク**	lv:6	PHB p292	音声、動作	10分	接触	24時間/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した樹木1株	
(3477)	術者は、「自身の住処から10ft以内」, 「自身にとって神聖な場所内」, 「自身が守りたいと思うものから300ft以内」のいずれかにある、超大型サイズの健康なオークの木1つを、トリエント(MM p180)に形質変化させて、番人として日本語にして3文字/lv以内の命令1つに従わせる。ただし、この呪文は、同時に1つまでしか稼動状態にはならない。											【3.5e】
(1309) 防御術	**ライチャス・オーラ**	lv:4	SpC, MH	音声、動作、信仰	1標準	自身	1時間/lv	なし、反応・半減	なし、不可	新	[目標] 術者	
(3478)	[善、光] 術者は、【魅力】に対して＋4の清浄ボーナスを得るとともに、デイライト呪文(PHB p162)と同様の、魔法の光源となる。また、術者が死亡した場合、装備品を残して分解されて(蘇生が困難となる)、半径20ftの爆発を引き起こす(ダメージまたは治癒を与える; アンデッドには2倍のダメージ; 本文参照)。											【3.5e】
(1310) 変成術	**ライチャス・マイト**	lv:5	PHB p292	音声、動作、信仰	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者	
(3479)	術者は、サイズ分類が1段階大きくなる(【筋力】に＋4, 【耐久力】に＋2, 攻撃ロール, ACに－1, 足払い, 組みつきに＋4, 〈隠れ身〉判定に－4, 武器の基本ダメージが1段階上昇, 接敵面, 間合い, 運搬能力が変化, 移動速度は変化なし)。また、ACの外皮に＋2の強化ボーナス、"ダメージ減少3/悪(または善)"(9lvを超える3lv毎に＋3; 最大9)を得る。											【3.5e】
(1311) 心術	**ライチャス・ラス・オヴ・ザ・フェイスフル (SpC)**	lv:5	SpC p222	音声、動作、信仰	1標準	30ft	1ラウンド/lv	不可	可	新	[目標] 術者および、術者を中心とした半径30ftの爆発内の全ての精神を持つ仲間	
(3480)	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、近接攻撃ロール, 近接ダメージ・ロール, 遠隔ダメージ・ロールに対して＋3の士気ボーナスを得る。また、この目標は、全力攻撃を行う場合、1ラウンドにつき追加攻撃1回を得る("スピード(DMG p221)"の武器の能力や、ヘイスト呪文(PHB p281)などとは累積しない)。別:〔CD, DotF〕											【3.5e】

系統	（最小呪文レベル/4lv～6lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4~6lv;70/76]
(1312) 変成術 (3481)	**ライチャスネス・オヴ・ハイローニアス**	lv:4	Dr@342 p55	音声、動作、信仰	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	—	[目標] 術者	
	術者は、《ハイローニアスのイニシエイト/Initiate of Heironeous》の特技(Dr@342 p51)[仮訳]による追加ダメージが、通常の2倍(＋100%)となる。										【特技】	
(1313) 防御術 (3482)	**ライト・オヴ・カレッジ**	lv:6	CCh p128	音声、動作、信仰	'1即行'	接触	1ラウンド/lvまたはチャージ消費(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した聖印1つ	
	[善]〔正〕 目標となった聖印(この呪文の信仰焦点具として使用されたものでもおそらく可)1つを使用して、次に"アンデッド退散(PHB p156)"の試み1回を行った場合、この呪文のチャージ消費によって、通常の効果に追加して、退散判定には成功したアンデッドに対して、1d8点/2lv(最大10d8点)のダメージを与える。※エラッタを反映済み。										【3.5e】	
(1314) 力術 (3483)	**ライト・オヴ・ザイモー**	lv:4	DroF p116	音声、動作	1標準	接触、60ft	2ラウンド/lv	意志・不完全	可	—	[効果範囲] 接触した物体1つを中心とした、半径60ftのおそらく放射	
	[善、光][正] この範囲内は、「デイライト呪文の効果(ただし、太陽光とみなされる)」、「この明るい照明内には、悪の竜は進入できず(意志・無効)、成功しても本文中の害を受ける」の効果を得る。なお、パハムートの信仰呪文の使い手は、この呪文の有効術者レベルに＋1される。(この呪文は、シャドウ・オヴ・ザ・ダーク・クイーン呪文の……(以下略)。)										【3.5e】 (F) × ×	
(1315) 防御術 (3484)	**ライト・オヴ・ピュアリティ**	lv:4	CCh p128	音声、動作、信仰	'1即行'	接触	1ラウンド/lvまたはチャージ消費(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した聖印1つ	
	[善]〔正〕 目標となった聖印(この呪文の信仰焦点具として使用されたものでもおそらく可)1つを使用して、次に"アンデッド退散(PHB p156)"の試み1回を行った場合、この呪文のチャージ消費によって、その退散ダメージに対して＋1d6点/4lv(最大＋5d6点)のボーナスを得る。										【3.5e】	
(1316) 召喚術 (3485)	**ライトニング・フォッグ**	lv:4	ShS p47	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv	反応・不完全	不可	—	[効果] 半径20ft×高さ20ftに拡散する霧	
	[電気] この範囲内は、フォッグ・クラウド呪文(PHB p258)の効果を得る。また、この範囲内では、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、術者のターンの間に、1点/lv(最大15点)＋1d4点の[電気]ダメージを受ける(反応・半減)。										【3.5e】 (F) × ×	
(1317) 変成術 (3486)	**ライトニング・リープ**	lv:5	CM p119	音声	1標準	自身、60ft	瞬間	なし、反応・半減	なし、可	新	[目標/効果範囲] 術者/長さ10ft～60ftの直線状	
	[電気] 術者は、直線状の稲妻1本に形質変化する。このことによって、この範囲内のクリーチャーおよび物体に対して、1d6点/lv(最大10d6点)の[電気]ダメージを与える。また、この範囲内にある可燃物は発火して、融点の低い金属は融けてしまう。その後、術者は、この終点に隣接しているマス目内に、再出現する。										【3.5e】	
(1318) 防御術 (3487)	**ライフ・ウォード**	lv:4	SpC p223	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、"正のエネルギー効果"に対する完全耐性を得る(召喚術(治癒)効果，その種類だと記載がある効果，アンデッド退散または破壊，デスレス威伏または支配，デスレス賦活，正のエネルギー界の盲目効果など)。										【3.5e】	
(1319) 召喚術 (3488)	**ライフ・スプリング**	lv:6	Dr@345 p78	音声、動作、信仰	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可(無害、物体)	可(無害、物体)	—	[目標] 接触した、1時間/lv以内に死亡したクリーチャーの死体1つ	
	(治癒)〔正〕 術者は、目標1体を蘇生させる(ダメージ，能力値ダメージ，毒，病気などは治癒するが、失われた身体の一部，魔法の病気，呪いは治癒しない)。また、レベル，【耐久力】，おそらく呪文は失わないが、蘇生後に1d6ラウンドの間、"朦朧状態"となる。なお、[即死]効果，アンデッドにされて破壊された相手の、蘇生制限は無視できる。										【特殊】	
(1320) 死霊術 (3489)	**ライフ・トランスファー**	lv:4	ToHS p47	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効	可	—	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体	
	この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、1d4点/2lv(最大10d4点)のダメージを受ける。また、術者は、そのダメージと同じ値の生命エネルギーを得て、以後1ラウンドの間のみ、これを全て消費することによって、「自身から、その1/2の値」、「接触した生きている他者1体から、それと同じ値」のダメージを治癒できる。										【3.5e】 × × (D)	
(1321) 防御術 (3490)	**ライフス・グレイス**	lv:5	SpC p224	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	〔正〕 目標1体は、デス・ウォード呪文(PHB p256)の効果("負のエネルギー効果，[即死]効果，生命力吸収効果に対する完全耐性"の能力)と、"アンデッドによる能力値ダメージ，能力値吸収，毒，病気に対する完全耐性(クラス能力によるものは除く)"の能力を得る。また、この目標の防具は、"ゴースト・タッチ(DMG p214)"の防具の能力の利益を得る。										【3.5e】	
(1322) 召喚術 (3491)	**ラヴァ・スプラッシュ**	lv:4	SeK p156	音声、動作、焦点、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	反応・半減	不可	—	[効果範囲] 半径20ft×高さ20ftの円筒形	
	(創造)[火] 術者は、溶岩の飛沫を創造する。このことによって、この範囲内にいるクリーチャーに対して、1d4点/lv(最大15d4点)の[火]ダメージを与える。										【3.5e】 (F) × ×	
(1323) 変成術 (3492)	**ラス・オヴ・ヘクストア**	lv:4	Dr@342 p56	音声、動作、信仰	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	—	[目標] 術者	
	術者は、《ヘクストアのイニシエイト/Initiate of Hextor》の特技(Dr@342 p51)[仮訳]による追加ダメージが、通常の2倍(＋100%)となる。										【特技】	
(1324) 変成術 (3493)	**ラスティング・グラスプ**	lv:4	PHB p293	音声、動作、信仰	1標準	接触	1ラウンド/lv、瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標] 接触した、鉄製，鉄合金製の、クリーチャーと非魔法の物体1つ以上	
	術者は、1ラウンドにつき1回ずつ、"錆の接触"を使用できる。この近接接触攻撃が命中した、鉄製，鉄合金製の相手は、以下の効果を受ける。「クリーチャー：1点/lv(最大15点)＋3d6点のダメージ」、「非装備中の物体：半径3ftぶんが破壊」、「装備中の武器：即座に破壊(機会攻撃を誘発する)」、「装備中の鎧：ACが1d6点ぶん減少」。										【3.5e】	
(1325) 変成術 (3494)	**ラスティング・フォッグ**	lv:6	tFoW p115	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/2lv、瞬間	不可/頑健・無効(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	—	[効果] 半径20ft×高さ20ftに拡散する霧	
	この範囲内では、1ラウンドにつき1回ずつ、「鉄製，鉄合金製，卑金属製の、クリーチャーおよび非魔法の物体は、1d4点のダメージ(硬度は無視)」、「金属製の、魔法および非魔法の鎧は、ACの鎧ボーナスが1d4点ぶん減少(0になると破壊；魔法の鎧ならば頑健・無効；1回でもセーヴに成功すると以後無効)」の効果を受ける(視界を妨害するかは不明)。										【3.5e】 × (E) ×	
(1326) 死霊術 (3495)	**ラスト・ブレス (CD, MotW)**	lv:4	CD, MotW	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 接触した、1ラウンド以内に死亡したクリーチャーの死体1つ	
	目標1体は、この呪文のチャージ消費によって、0hpの"満身創痍状態(PHB p143)"として蘇生されて、非魔法の毒および病気が除去される。ただし、術者は、この目標のHD数×1d4点のダメージを受ける。また、この方法による蘇生は、呪文，レベル，【耐久力】を通常通り失って、蘇生制限を通常通り受ける(PHB p169，p297参照)。別:〔SpC〕										【3.5e】	
(1327) 死霊術 (3496)	**ラスト・ブレス (SpC)**	lv:4	SpC p225	音声、動作、'物質'	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 接触した、1ラウンド以内に死亡したクリーチャーの死体1つ	
	目標1体は、この呪文のチャージ消費によって、リインカーネイト呪文(PHB p294)と同様に、ランダムな肉体を持って転生される(形成には1時間が必要)。また、この方法による蘇生は、通常とは異なり、呪文，レベル，【耐久力】を失わない。ただし、蘇生制限を通常通り受ける(PHB p169，p297参照)。[物質要素：油および軟膏(500gp)] 別:〔CD, MotW〕										【3.5e】	
(1328) 死霊術 (3497)	**ラスフル・ドゥーム**	lv:6	Mol p106	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・不完全	不可	—	[目標] クリーチャー1体	
	[インカーナム/Incarnum、悪] 目標となったクリーチャー1体は、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、術者のターンの間に、「自身の"エッセンティア・プール"にあるエッセンティアと同じ値のダメージを受けて(意志・半減)、1ラウンドの間、"幻惑状態(PHB p305)"となる(意志・無効)」の効果を受ける。										【3.5e】	
(1329) 召喚術 (3498)	**ラッシング・ウォーターズ (SpC)**	lv:4	SpC p225	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	不可、反応・無効	不可	新	[効果範囲] 半径15ftの拡散	
	(創造)[水] この範囲内にいるクリーチャーは、"突き飛ばし(PHB p152)"の試み1回を受けて、その判定に負けた5点につき、5ftぶんの距離を押しやられる(対抗【筋力】判定の修正値は＋15；セーヴ不可)。また、この方法によって、5ft以上の距離を移動させられた場合、追加で"伏せ状態(PHB p310)"となる(反応・無効)。別:〔Und〕										【3.5e】	
(1330) 召喚術 (3499)	**ラッシング・ウォーターズ (Und)**	lv:4	Und p62	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	不可、反応・無効	不可	新	[効果範囲] 半径15ftの拡散	
	(招来)[水]《アストラル界呪文》 この範囲内にいるクリーチャーは、"突き飛ばし(PHB p152)"の試み1回を受けて、その判定に負けた5点につき、5ftぶんの距離を押しやられる(対抗【筋力】判定の修正値は＋30；セーヴ不可)。また、この方法によって、5ft以上の距離を移動させられた場合、追加で"伏せ状態(PHB p310)"となる(反応・無効)。別:〔SpC〕										【3.5e】 (F) × ×	

系統	（最小呪文レベル/4lv～6lv）	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4~6lv;71/76]
(1331) 召喚術 (3500)	**ラプター・クラウド**	lv:4	SoS p128	音声、動作、物質	1標準	0ft	1ラウンド/lv（解除可）またはチャージ消費	不可、反応・半減	可	—	［効果］ 術者を取り巻く、ホークのような影の雲
	術者は、“視認困難”および“柔らかい遮蔽”を得るとともに、〈跳躍〉判定，機会攻撃を避ける〈軽業〉判定に対して＋5のボーナスを得る。また、術者に対して、近接攻撃〈間合いの長い武器を除く〉を試みた相手は、その1回毎に、1d8点の魔法の斬撃ダメージを受ける〈セーヴ不可〉。さらに、この呪文のチャージ消費によって、本文中の効果1回を使用できる。										【3.5e】 × (E) ×
(1332) 心術 (3501)	**ラプチャー・オヴ・ザ・ディープ**	lv:6	SW p120	音声、焦点	1標準	中距離（10ft/lv＋100ft）	永続（解除可）	意志・無効	可	—	［目標］ 生きている、精神を持つクリーチャー1体
	（魅惑）［精神作用］ 目標1体は、自身の精神および聴覚が、深海の音楽で満たされて、睡眠状態として扱われる〈ダメージを受けても目覚めず、この効果自体の除去でしか目覚められない；除去制限も持つ〉。また、この呪文は、睡眠効果ではなく、睡眠効果に対する完全耐性を持つ相手にも作用する。なお、飛行，水泳している相手には、本文参照。										【3.5e】
(1333) 変成術 (3502)	**ランガー**	lv:4	SpC, CD, MotW	音声、動作	1標準	近距離（5ft/2lv＋25ft）	1ラウンド/lv	意志・不完全	可	新	［効果］ 光線1本
	術者は、青色の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、“減速状態（PHB p244）”となって〈意志・無効〉、【筋力】に対して－1/2lv〈最大－10点〉－1d6のペナルティを受ける〈セーヴ不可；おそらく最小でも1未満にはならない〉。										【3.5e】
(1334) 防御術 (3503)	**ランド・ウーム**	lv:4	SpC, ShS, MaoF	音声、動作	1標準	接触	10分/lv（解除可）	意志・無効	可	新	［目標］ 術者および、接触したクリーチャー1体/lvまで
	術者および目標は、耕せる程度に柔らかい、足元の土の中に入って、地下10ftの地点の空間内に留められる。その後、この空間内では、4レベル以下の占術効果によっては感知されず、会話，呼吸，呪文の発動を通常通り行える。ただし、通常の方法では、この空間外を見聞きできない。										【3.5e】 (F) ○ ○
(1335) 召喚術 (3504)	**リアニメイション**	lv:4	CAr, OA	音声、動作、物質、焦点	1ラウンド	接触	24時間/lv	不可（無害）	可（無害）	新	［目標］ 接触した、1日/lv以内に死亡したクリーチャーの死体1つ
	（治癒）〔正〕 目標1体は、一時的に蘇生される〈この蘇生の間は、蘇生呪文を受けられ、蘇生の時間制限が減少せず、腐敗しない〉。ただし、最大hpが1となって、1回の移動アクションしか使用できず、話し方が不明瞭となって、記憶が曖昧となる。なお、おそらく呪文，レベル，【耐久力】は失わないが、おそらく蘇生制限は受ける〈PHB p169，p297参照〉。										【3.5e】
(1336) 死霊術 (3505)	**リーチ・ゴースト・スキル**	lv:5	GW_WE	音声、動作、‘物質’	10分	接触	24時間/lv	意志・無効	可	—	［目標］ 接触した、“幽霊/Ghost〈GW p8；MMとは異なる〉［仮訳］”1体
	［心霊術/Ectomancy］ 目標1体は、術者が指定した人物1人に拘束される〈背中または胴周りの、刺青のような姿となる；意識は保つが、会話や行動は不可〉。その後、その人物は、自身および幽霊の技能ランクの、どちらか高い方を使用できる。なお、終了時，死亡時には、本文参照。［物質要素：銀の針1本〈100gp〉と、酸のビン1つ〈100gp〉］										【3e】
(1337) 変成術 (3506)	**リインカーネイト**	lv:4	PHB p294	音声、動作、信仰、‘物質’	10分	接触	瞬間	不可（無害、物体）	不可（無害、物体）	新	［目標］ 接触した、7日以内に死亡したクリーチャーの死体1つ
	目標1体は、ランダムな肉体を持って、健康な状態で転生する〈d%をロール；形成には1時間が必要〉。ただし、呪文，レベル，【耐久力】を通常通り失って、蘇生制限を通常通り受ける〈アンデッド，エレメンタル，人造，来訪者，［即死］効果，分解効果，老衰死，不同意など；PHB p169，p297参照〉。［物質要素：油および軟膏〈1,000gpぶん〉］										【3.5e】
(1338) 占術 (3507)	**リヴァー・ウォッチ**	lv:4	LotT p26	音声、動作	1標準	100ft＋25ft/lv	1分/lv	不可（無害）	可（無害）	—	［効果範囲］ 術者を中心とした、半径25ft/lv＋100ftの範囲内
	術者は、時間の流れを知覚できるようになる。その後、この範囲内の、「時間に基づく効果を持つ魔法的効果，魔法のアイテム」，「時間に基づく効果を受けている人物，物体」，「時間旅行者」を感知できる。また、最初の2つはおそらく“オーラ強度〈PHB p255〉”、最後の1つは“過去または未来のどちらから来たのか〈術者自身を含む〉”を識別できる。										【3.5e】 × × (D)
(1339) 変成術 (3508)	**リヴァーズ・ラヴィッジング・フラッド**	lv:4	LotT p25	音声、動作、物質	1標準	近距離（5ft/2lv＋25ft）	1ラウンド/lv	頑健・無効	可	—	［目標］ 円錐形の爆発内の、全てのクリーチャー
	この目標は、2年/lvぶんまで、一時的に老化するか若化する〈完成時に術者が選択〉。その後、“年齢効果〈PHB p107〉”の作用を受けるが、「記憶，経験点，レベルなどには作用しない」，「“成年”未満にはならない」，「“寿命”は超えない」，「精神系能力値には作用できない」，「一部の技能判定に対して、ボーナスを得る場合がある」の変更を受ける。										【3.5e】 × × (D)
(1340) 召喚術 (3509)	**リヴァイヴ・アウトサイダー**	lv:6	SpC, MotP	音声、動作、信仰、‘物質’	10ラウンド	接触	瞬間	不可（無害、物体）	可（無害、物体）	新	［効果］ 蘇生された、おそらくこの次元界内で死亡した来訪者1体
	（治癒）〔正〕 術者は、レイズ・デッド呪文〈PHB p297〉と同様に、来訪者1体を蘇生する〈ただし、時間制限なし，1HD/lv以下の来訪者のみを蘇生可〉。［物質要素：ダイアモンド1つ〈5,000gp〉］ ※“来訪者〈他次元界〉”は、死体を残さない〈場合が多い〉ため、死体が必要ないように仮変更した〈CD p130；FC1 p8，p52；FC2 p18，p141参照〉。										【3.5e】
(1341) 死霊術 (3510)	**リヴァイヴ・アンデッド**	lv:5	SpC, LbM	音声、動作、‘物質’	10ラウンド	接触	瞬間	不可（物体）	不可（物体）	新	［目標］ 接触した、1日/lv以内に破壊されたアンデッドの死体1つ
	［悪］ 術者は、hpのダメージによる破壊を受けた、目標となった死体1つに、破壊される前と同様の自律行動能力を与える〈1HD毎に1hpが治癒〉。ただし、呪文，レベル，【魅力】を失って、蘇生制限を通常通り受ける〈アンデッドということは除く；PHB p169，p297参照〉。なお、退散効果による破壊には作用しない。［物質要素：黒真珠1つ〈5,000gp〉］										【3.5e】
(1342) 召喚術 (3511)	**リヴィヴィファイ**	lv:5	Dr@342, SpC, MH	音声、動作、‘物質’	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可（無害、物体）	可（無害、物体）	有	［目標］ 接触した、1ラウンド以内に死亡したクリーチャーの死体1つ
	（治癒）〔正〕 目標となったクリーチャー1体は、この呪文のチャージ消費によって、－1hpの“容態安定状態（PHB p143）”として蘇生される。また、この方法による蘇生は、呪文，レベル，【耐久力】を失わない。ただし、蘇生制限を通常通り受ける〈PHB p169，p297参照〉。［物質要素：ダイアモンド1つ〈1,000gp〉］										【3.5e】
(1343) 力術 (3512)	**リヴェンジ・オヴ・ザ・ランド**	lv:5	Dr@315 p36	音声、動作、物質	1標準	近距離（5ft/2lv＋25ft）	1ラウンド/lv	頑健・不完全	可	—	［目標］ クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内
	［地］ 目標となった、“冒涜度/Defile Score［仮訳］”を持つクリーチャーは、1ラウンドにつき1回ずつ、自身のターンの開始時毎に、1d8点/2lvのダメージを受ける〈セーヴに成功したラウンドは無効化；この呪文のセーヴには、持つ“冒涜度/Defile Score”ぶんのペナルティを受ける〉。ただし、術者から距離限界を超えて離れている間は、このダメージを受けない。										【3.5e】
(1344) 死霊術 (3513)	**リキッド・ペイン**	lv:4	BoVD p109	音声、動作、‘焦点’	24時間	接触	永続	頑健・無効	可	新	［目標］ 接触した、生きているクリーチャー1体
	術者は、ものすごい苦痛を経験したことがある〈または経験している〉クリーチャー1体から、“液状の苦痛〈BoVD p33，p42，p45〉”の1服用分を取り出す〈病気でぼろぼろになった，ひどい拷問を受けた，重傷で死にかけたなど〉。ただし、同一の目標からは、その【耐久力】の値と同じ服用分までしか、取り出すことができない。［焦点具：容器1つ］										【3e】
(1345) 変成術 (3514)	**リサーチ・エイド**	lv:4	Dr@342 p55	音声、動作、信仰	1時間	自身	24時間/lv	なし	なし	—	［目標］ 術者
	術者は、「魔法のアイテムを作成するための、必要な期間が通常の1/2となる」，「アイデンティファイ呪文〈PHB p196〉，レジェンド・ローア呪文〈PHB p299〉の、発動時間が通常の1/2となる」，「“オリジナル呪文を研究する〈DMG p194〉”の、必要な期間が通常の1/2となるとともに、その〈呪文学〉判定に対して＋5の技量ボーナスを得る」の利益を得る。										【特技】
(1346) 力術 (3515)	**リサウンディング・サンダー**	lv:4	CM p120	音声、動作	1標準	中距離（10ft/lv＋100ft）	5ラウンド（解除可）	頑健・不完全	可	新	［効果範囲］ 半径20ftの拡散
	［音波］ この範囲内にいるクリーチャーは、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、「4d6点の［音波］ダメージを受けて〈頑健・半減〉、この範囲内にいる間と、その後1ラウンドの間、“聴覚喪失状態〈PHB p308〉”となる〈頑健・無効〉」の効果を受ける。また、この範囲内では、この呪文の他の［音波］効果は、50%の確率でしかクリーチャーには作用しない。										【3.5e】
(1347) 変成術 (3516)	**リシェイプ・メタル**	lv:4	AoM p73	音声、動作、物質/信仰	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可（物体）	不可（物体）	—	［目標］ 接触した、体積が1立方ft/lv＋1立方ftまでの、金属製の物体と金属の塊
	［地］ 術者は、この呪文のチャージ消費によって、目標となった金属製の物体1つ〈または金属の塊1つ〉の形状を、別の形状に変化させる。なお、この方法で、「金属製の武器を作り出す」，「金属製の防具のサイズ分類用を変更する」，「金属製の壁に粗雑な扉を作り出す」などの形成を行える。ただし、動く部分がある仕掛けは、30%の確率で作動しない。										【3.5e】 × × (D)
(1348) 防御術 (3517)	**リジェクション**	lv:6	SpC, SSp	音声、動作	1標準	60ft	瞬間	頑健・無効、不可	可	新	［効果範囲］ 円錐形の爆発
	この範囲内にいるクリーチャーは、距離5ft/lvぶんを押し戻される〈頑健・無効〉。また、壁などの硬い表面にぶつかった場合、その地点で移動が終了して、移動させられた10ftにつき1d6点のダメージを受ける〈セーヴ不可〉。										【3.5e】
(1349) 召喚術 (3518)	**リジェネレイト**	lv:6	PHB p294	音声、動作、信仰	3ラウンド	接触	瞬間	頑健・無効（無害）	可（無害）	新	［目標］ 接触した、生きているクリーチャー1体
	（治癒）〔正〕 目標1体は、1点/lv〈最大35点〉＋4d8点のダメージが治癒されるとともに、疲労状態，過労状態，全ての非致傷ダメージが除去される。また、この目標は、切断された肉体の一部，折れた骨，失った内蔵などが再生する〈新たに生やす場合、2d10ラウンドが必要となる〉。さらに、切断された四肢をあてがった場合、1ラウンドで接着する。										【3.5e】

系統	（最小呪文レベル/4lv～6lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4~6lv;72/76]			
(1350) 防御術 (3519)	リシプロカル・ジャイア	lv:5	Anau, SpC, CAr	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	意志・半減、頑健・無効(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	有	［目標］ クリーチャー1体か物体1つ				
	目標となったクリーチャー1体または物体1つは、自身に稼動している呪文，擬似呪文能力などの、呪文レベルの合計×1d12点のダメージを受ける(最大25d12点；意志・半減)。また、上記のセーヴに失敗した場合、1d6ラウンドの間、追加で“幻惑状態”となる(頑健・無効)。											【3.5e】	(F)	○	○
(1351) 召喚術 (3520)	リジューヴェネイション・コクーン	lv:5	SpC, CD	音声、動作、物質	1標準	接触	2ラウンド	意志・無効(無害)	可(無害)	新	［目標］ 接触した、同意するクリーチャー1体				
	(治癒)〔正〕 目標1体は、繭状のエネルギーで包まれる。その後、この繭の中でも、多くのアクションを通常通り行える(CD p189参照)。また、この繭に包まれてから1ラウンド後に、10hp/lv(最大150hp)が治癒されるとともに、毒，病気が除去される。なお、その次のラウンドの終了時に、この繭から解放される。［10hp/lv；硬度10］											【3.5e】			
(1352) 死霊術 (3521)	リターン・トゥ・レスト	lv:5	CoC p176	音声、動作	10分	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	頑健・無効	おそらく可	新	［目標］ ダーク・リザレクション呪文(CoC p166)で蘇生された、クリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、その魂が送り返されて、装備品を残して分解される。											【3e】			
(1353) 変成術 (3522)	リデュース・パースン，グレーター	lv:5	SpC, SSp	音声、動作、物質	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	10分/lv	頑健・無効	可	新	［目標］ 人型生物1体				
	目標1体および装備品は、サイズ分類が1段階小さくなる(【筋力】に－2、【敏捷力】に＋2、攻撃ロール，ACに＋1、足払い，組みつきに－4、〈隠れ身〉判定に＋4、武器の基本ダメージが1段階低下、接敵面，間合い，運搬能力が変化、移動速度は変化なし)。ただし、この目標から離れた装備品は、元の大きさに戻る。なお、射出武器に関しては、本文参照。											【3.5e】			
(1354) 変成術 (3523)	リデュース・パースン，マス	lv:4	PHB p295	音声、動作、物質	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv	頑健・無効	可	新	［目標］ 人型生物1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内				
	この目標および装備品は、サイズ分類が1段階小さくなる(【筋力】に－2、【敏捷力】に＋2、攻撃ロール，ACに＋1、足払い，組みつきに－4、〈隠れ身〉判定に＋4、武器の基本ダメージが1段階低下、接敵面，間合い，運搬能力が変化、移動速度は変化なし)。ただし、この目標から離れた装備品は、元の大きさに戻る。なお、射出武器に関しては、本文参照。											【3.5e】			
(1355) 変成術 (3524)	リニュード・ヴィゴー	lv:4	PH2 p130	音声、動作	1標準	30ft	瞬間、1ラウンド/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	［目標］ 術者および、術者を中心とした半径30ftの爆発内の全てのクリーチャー				
	術者および目標となったクリーチャーは、“疲労状態(PHB p310)”が除去される(過労状態ならば、疲労状態に軽減される；瞬間効果)。また、【耐久力】に対して＋2のボーナスを得る(1ラウンド/lv持続)。											【3.5e】			
(1356) 防御術 (3525)	リパルション	lv:6	PHB p295	音声、動作、‘焦点’/信仰	1標準	10ft/lv	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	新	［効果範囲］ 術者を中心とした、半径10ft/lvまでの放射				
	術者は、半径10ft/lvまでの、不可視状態の障壁1つを作り出して、自身に伴って移動させる。その後、この範囲内は、「他者は進入できない」，「術者の側から近付いたならば進入できるが、この内部では、術者に近付くようには移動できない」の効果を持つ(意志・無効)。［秘術呪文焦点具：鉄棒1対(50gp)］											【3.5e】			
(1357) 死霊術 (3526)	リビューキング・ブレス	lv:4	SpC, Dra	動作	‘1即行’	自身	1ラウンド、瞬間	なし	なし	新	［目標］ 術者のブレス攻撃1つ				
	〔負〕 術者は、ブレス攻撃を持っていなければならない(呪文によるものでも可)。目標となったブレス攻撃1つは、通常の効果に追加して、「このセーヴに失敗したアンデッドを、1ラウンドの間、“戦慄状態(PHB p307)”とさせる」の効果を得る。											【3.5e】			
(1358) 心術 (3527)	リビューク，グレーター	lv:4	SpC, PGtF, MaoF	音声、動作、焦点	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	［目標］ 生きている、精神を持つクリーチャー1体				
	(強制)［恐怖、精神作用］〔苦痛〕 目標1体は、“戦慄状態(PHB p307)”となって(1d4ラウンド持続)、その後、呪文の終了時まで、“怯え状態(PHB p303)”となる。また、呪文を発動する場合、追加で(精神集中)判定が必要となる(本文参照)。※PGtF，MaoFでは、ナイバーズ・マイルド・アドモニッシュメント呪文として収録。											【3.5e】	(F)	○	○
(1359) 防御術 (3528)	リフューザル	lv:5	SpC, CAr	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1時間/lv	意志・無効	可	新	［効果範囲］ 1辺が10ftの立方体2個/lvぶんまでの範囲内				
	この範囲内は、「呪文を準備している」，「臨機応変に発動できる呪文スロットがある」，「生来の擬似呪文能力を持っている」のいずれか1つ以上を満たしている相手には、進入できない(意志・無効；この呪文のセーヴ難易度には、その相手が発動できる最大の呪文レベルと同じ値が追加される)。また、術者は、合言葉および作動条件を設定できる。											【3.5e】			
(1360) 幻術 (3529)	リフレクティヴ・ディスガイズ，マス	lv:4	SpC, Und	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	12時間(解除可)	意志・無効(無害)、意志・看破(遣取)	可(無害)、不可	新	［目標］ 人型生物1体/2lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内				
	(幻覚) この目標は、自身とのサイズ分類の差が1段階以内の、精神を持つ相手に姿を見られた場合、同じ種族かつ同じ性別の相応しい服装であるかのように、その認識を変更させる(セーヴ不可)。ただし、実際の造作，匂い，音声は変化しない。なお、鋭敏嗅覚の能力を持つ相手は、遣り取りがあったかのように、意志・看破のセーヴを行える。											【3.5e】	(F)	○	○
(1361) 変成術 (3530)	リペア・クリティカル・ダメージ	lv:4	DrC, SpC…	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可(無害)	可(無害)	有	［目標］ 接触した、人造クリーチャー1体				
	術者は、目標となった人造クリーチャー1体から、この呪文のチャージ消費によって、1点/lv(最大20点)＋4d8点のダメージを治癒する。また、この呪文は、正のエネルギー効果ではない。(…CAr, ECS, Dr@317, MH, T&B)											【3.5e】	○	(E)	○
(1362) 変成術 (3531)	リペア・モデレット・ダメージ，マス	lv:6	DrC, RoE, Dr@317	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可(無害)	可(無害)	—	［目標］ 人造クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内				
	術者は、目標となった人造クリーチャーから、1点/lv(最大30点)＋2d8点のダメージを治癒する。また、この呪文は、正のエネルギー効果ではない。											【3.5e】	○	(E)	○
(1363) 変成術 (3532)	リペア・ライト・ダメージ，マス	lv:5	DrC, RoE, Dr@317	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可(無害)	可(無害)	—	［目標］ 人造クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内				
	術者は、目標となった人造クリーチャーから、1点/lv(最大25点)＋1d8点のダメージを治癒する。また、この呪文は、正のエネルギー効果ではない。											【3.5e】	○	(E)	○
(1364) 無系統 (3533)	リペリング・ブラスト	lv:6	CAr p136	—	—	—	＋瞬間	＋反応・不完全	—	新	［目標］ 使用者の怪光線1本				
	【上級；怪光線要素】 ○この怪光線を受けた、中型サイズ以下の相手は、追加で「術者から離れる方向に、直線的に1d6×5ftぶん押しやられて、終了地点で“伏せ状態”となる(反応・無効)。また、上記の移動中に、壁などの硬い表面にぶつかった場合、そこで停止して、移動させられた10ftにつき1d6点のダメージを受ける(セーヴ不可)」の効果を受ける。											【妖術】			
(1365) 変成術 (3534)	リペル・ウッド	lv:5	PHB p295	音声、動作	1標準	60ft	1分/lv(解除可)	不可	不可	新	［効果範囲］ 長さ60ftの直線状				
	この呪文の完成時に、“エネルギーの経路”を決定すること(後から変更できない)。この範囲内にある、固定されていない木製の物体は、1ラウンドにつき40ftずつ、最長で距離限界まで押しやられる。また、直径が3インチ以下の、固定された木製の物体は、粉砕されて破片が押しやられる。											【3.5e】			
(1366) 防御術 (3535)	リペル・エクトプラズム	lv:6	GW p57	音声、動作	1標準	60ft	1分/lv(解除可)	不可	不可	—	［効果範囲］ 長さ60ftの直線状				
	[心霊術/Ectomancy] この範囲内の、エクトプラズム(GW p13，p222)のクリーチャーおよび固定されていない物体は、リペル・ウッド呪文(PHB p295)と同様に、1ラウンドにつき40ftずつ、最長で距離限界まで押しやられる。なお、エクトプラズムの大きな物体でも、単に大きいのみでは、“固定された物体”とはみなされず、押しやられる(本文参照)。											【3.5e】			
(1367) 変成術 (3536)	リムーヴ・ファティーグ	lv:4	BoED, OA	動作	10分	接触	瞬間	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	［目標］ 接触した、生きているクリーチャー1体/2lvまで				
	目標となったクリーチャーは、“疲労状態(PHB p310)”が除去される(過労状態ならば、疲労状態に軽減される)。また、疲労状態でも過労状態でもない目標は、上記の効果の代わりに、以後24時間、休息および睡眠が不要となる。											【3.5e】			
(1368) 心術 (3537)	リモースレス・チャーム	lv:5	ChoR p34	音声、動作、‘焦点’	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	24時間/lv、永続	意志・無効	可	—	［目標］ 芸術作品1つ				
	(強制)［悪、精神作用］ 目標となった物体1つを見た相手は、自身の属性が抑制されて、属性の行動制限が撤廃される(永続；ただし、贖罪の必要性は残る；本文参照)。［焦点具：高品質の芸術作品1つ(1,000gp)］※“物質要素は発動過程で消滅する(PHB p172)”ため、機能するように、焦点具に仮変更した(同書のアロー系の呪文も同様)。											【3.5e】	(F)	×	×

系統	（最小呪文レベル/4lv～6lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4~6lv;73/76]
(1369) 無系統 (3538)	**リレントレス・ディスペリング**	lv:4	CM p124	動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標] クリーチャー1体か物体1つ	
	【中級】 目標となったクリーチャー1体または物体1つは、ディスペル・マジック呪文(PHB p251)の、「目標型解呪」の解呪判定(1d20＋1/lv(最大＋10))を受ける。また、この目標は、使用者の次のターンの開始時に、自動的に、上記と同様の解呪判定を受ける。											【妖術】
(1370) 幻術 (3539)	**リンガリング・コーラス**	lv:4	CM p121	音声、動作	'1即行'	0ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 実体を持たない音	
	(虚像) 術者は、すでに起動している、"精神集中による維持が必要な呪歌"1つの、精神集中の維持が必要なくなる(殆どの呪歌は、通常は1回の標準アクション)。また、通常の呪文とは異なり、その他の精神集中を維持している間でも、この呪文は発動できる(PHB p174参照)。なお、この呪文を再度発動した場合、新しい方に呪文の持続時間が上書きされる											【3.5e】
(1371) 力術 (3540)	**リンガリング・フレイムズ**	lv:6	CM p121	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	3ラウンド	反応・半減	可	新	[効果範囲] 半径20ftの拡散	
	[火] 術者は、ファイアーボール呪文(PHB p269)に似た、指定した地点で燃焼し続ける火球1つを作り出す。この範囲内では、クリーチャーおよび物体は、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、1d6点/lv(最大15d6点)の[火]ダメージを受ける。なお、狭い開口部や隙間を通して発動する場合、PHB p269を参照。											【3.5e】
(1372) 死霊術 (3541)	**リンガリング・レイヴァー**	lv:4	Dr@330 p30	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	2ラウンド	意志・無効、頑健・不完全	可	—	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体以上	
	[恐怖、精神作用] 目標1体は、両方のセーヴに失敗した場合、即座に死亡する。ただし、意志セーヴのみに失敗した場合、3d6点のダメージを受ける。また、目標1体目の成否には関係なく、その次のラウンドに、半径30ft以内にいるランダムな相手1体が、上記と同様の効果を受ける(ただし、セーヴに対して＋2のボーナス)。[大脳的増大:本文参照]											【特技】
(1373) 変成術 (3542)	**ルーイン・デルヴァーズ・フォーチュン**	lv:4	SpC p234	音声	'1割り込み'	自身	1d4ラウンド	なし	なし	新	[目標] 術者	
	以下から1つ選択すること。また、異なる効果ならば、この呪文同士は累積する。「頑健セーヴに【魅力】修正値の幸運ボーナスと、毒に対する完全耐性」,「反応セーヴに【魅力】修正値の幸運ボーナスと、"身かわし"の能力」,「意志セーヴに【魅力】修正値の幸運ボーナスと、[恐怖]に対する完全耐性」,「＋4d8点＋【魅力】修正値の一時的hp」。											【3.5e】
(1374) 変成術 (3543)	**ルーセント・ランス**	lv:5	SpC, Dr@322	音声、動作、焦点	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可	可	新	[効果] 光線1本	
	[光] この呪文は、"暗闇"ではないマス目内でのみ発動できる。この遠隔攻撃が命中した相手は、術者がいるマス目の"照明の程度(PHB p162)"に対応した値のダメージを受けて(本文参照)、1ラウンドの間、"盲目状態(PHB p311)"となって、1ラウンド/lvの間、"目がくらんだ状態(PHB p311)"となる。なお、光から害を受ける相手には、本文参照。											【3.5e】
(1375) 召喚術 (3544)	**ルーニック・マーカー**	lv:4	ChoV p57	音声、動作、物質	10分	近距離(5ft/2lv＋25ft)	チャージ消費まで永続	不可(物体)、反応・半減	不可(物体)、可	—	[効果] 創造された、高さ6ft×直径2ftの石柱1本	
	(創造)[地][魔法の罠(難易度25＋呪文レベル)] 術者は、石柱1つを創造して、英語にして25単語までの碑文を刻印する(四角柱, 六角柱などから形状を選択できる)。これは、グリフ・オヴ・ウォーディング呪文(PHB p220; 爆発の秘文のみ)の効果を持ち、その呪文の指定できる条件に追加して、「魔法的なダメージを受けた場合」を指定できる。											【3.5e】 (F) × ×
(1376) 防御術 (3545)	**ルーミナス・アーマー, グレーター**	lv:4	BoED p110	'犠牲'	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、善の属性のクリーチャー1体	
	目標1体は、フル・プレートの形状のオーラを発して、デイライト呪文と同様の、魔法の光源となる(おそらく[光]効果)。また、ACに対して＋8の鎧ボーナスを得て、受ける近接攻撃ロールに対して－4のペナルティを与える。さらに、このオーラに接触した、この呪文レベル以下の[闇]効果は、自動的に解呪される。[犠牲(終了時):1d3点【筋力】ダメージ]											【成聖】
(1377) 召喚術 (3546)	**ルーミナス・アサシン**	lv:5	PH2 p130	音声、動作、焦点	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv	不可	不可	新	[効果/目標] 招来された、"輝く暗殺者"1体/クリーチャー1体	
	(招来)《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、上空から"輝く暗殺者(本文参照)"1体を招来して、目標1体を攻撃させる(隣接している地点に着地; この目標は、その最初の攻撃1回に対しては、立ちすくみ状態として扱われる)。その後、術者の直後の行動順で、この目標を攻撃する。なお、この目標が死亡するか離脱した場合、攻撃目標を変更できる。											【3.5e】
(1378) 心術 (3547)	**ルナシィ**	lv:6	Dr@340 p73	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	意志・無効	可	—	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	
	(強制)[精神作用][呪い] 目標1体は、呪いを受ける(特定の効果によってしか除去できない; この呪いを受けたことは知覚する)。その後、満月の夜の間は、その満月が実際に見えているかどうかには関係なく、"混乱状態(PHB p305)"と同様に、自身の行動を決定できない(ただし、通常の混乱状態のリストではなく、本文中のリストを使用する)。											【3.5e】
(1379) 防御術 (3548)	**ルビー・レイ・オヴ・リヴァーサル**	lv:6	SpC, PGtF	音声、動作、'焦点'	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	不可	不可	新	[効果] 光線1本	
	術者は、この遠隔接触攻撃が命中した、非魔法または魔法の脅威1つを"修正"する。「罠:強制作動させる」,「鍵, 拘束具, 結び目など:鍵を開き、拘束具を外し、結び目を解く」,「魔法の[力場]の障壁:直径5ftの空洞を開ける」,「形質変化:元の姿に戻す」,「脂の膜, 蜘蛛の巣, 粘液など:半径20ぶんを破壊する」,「他」。[焦点具:ルビー1つ(500gp)]											【3.5e】 (F) ○ ○
(1380) 共通 (3549)	**レアリーズ・アーケイン・コンヴァージョン**	lv:6	CM p121	音声、動作	1ラウンド	自身	瞬間	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、準備済みのウィザード呪文1つを、自身の呪文書内にある、その呪文レベル以下のウィザード呪文1つと交換する。※ウィザード呪文。											【3.5e】
(1381) 占術 (3550)	**レアリーズ・テレパシック・ボンド**	lv:5	PHB p296	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	10分/lv(解除可)	不可	不可	新	[目標] 術者および、同意する【知力】が3以上のクリーチャー1体/3lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	[おそらく精神作用] 術者および目標は、精神的なリンクを得る。このことによって、距離無制限のテレパシーを使用して、お互いに意思の疎通を行うことができる(共通の言語は不要; 他次元界には作用しない)。また、この呪文の完成時に、「術者自身は、このリンクから除外する」こともも選択できる。											【3.5e】
(1382) 占術 (3551)	**レアリーズ・テレパシック・ボンド, インタープレイナー**	lv:6	SpC, PlH	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	10分/lv(解除可)	不可	不可	新	[目標] 術者および、同意する【知力】が3以上のクリーチャー1体/3lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	[精神作用] 術者および目標は、精神的なリンクを得る。このことによって、距離無制限のテレパシーを使用して、お互いに意思の疎通を行うことができる(共通の言語は不要; 他次元界にも作用する)。また、この呪文の完成時に、「術者自身は、このリンクから除外する」こともも選択できる。※類似の呪文と統一するため、レアリーズ・～を復帰。											【3.5e】
(1383) 変成術 (3552)	**レアリーズ・ニーモニック・エンハンサー**	lv:4	PHB p297	音声、動作、物質、'焦点'	10分	自身	瞬間	なし	なし	新	[目標] 術者	
	以下の2つから選択すること。なお、この方法によって準備した呪文は、24時間後に、精神から消え去る。「準備:合計3レベルぶんの呪文を、使用済みまたは未使用のスロットに準備する(0レベル呪文は1/2レベルに相当)」,「備忘:この呪文の発動時点から1ラウンド以内に発動した、呪文1つを思い出す」。[焦点具:象牙の刻板(50gp)」※ウィザード呪文。											【3.5e】
(1384) 死霊術 (3553)	**レイ・オヴ・ウィークネス〔Dr@An5〕**	lv:4	Dr@An5 p26	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	頑健・半減	可	—	[効果] 光線1本	
	術者は、闇色の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1点/2lv(最大10点)＋2d6点の【筋力】ダメージを受ける。別:〔SpC〕											【3e】
(1385) 死霊術 (3554)	**レイ・オヴ・エントロピー**	lv:6	SpC, Dr@An5	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv	不可	可	新	[効果] 光線1本	
	〔負〕 術者は、黒色の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した生きているクリーチャーは、各肉体系能力値に対して、－4のペナルティを受ける(【筋力】,【敏捷力】,【耐久力】の全て)。ただし、この呪文によっては、これらの能力値は、おそらく最小でも1未満にはならない。											【3.5e】
(1386) 防御術 (3555)	**レイ・オヴ・ディアニメイション**	lv:4	SpC, Dr@An5	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可	不可	新	[効果] 光線1本	
	術者は、赤銅色の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した人造クリーチャーは、1d6点/lv(最大15d6点)のダメージを受ける。											【3.5e】
(1387) 力術 (3556)	**レイ・オヴ・ライト**	lv:6	SpC, Dr@An5	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可	可	新	[効果] 光線1本	
	[光] この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1d4ラウンドの間、"盲目状態(PHB p311)"となる。なお、魔法の光源ではない、瞬間的な[光]効果は、その呪文レベル以下の魔法の暗闇の範囲内ならば、おそらく通常通り機能する。([光]呪文は、その呪文レベル以下の[闇]効果の、相殺呪文, 解呪呪文に使用できる。)											【3.5e】

系統	（最小呪文レベル/4lv～6lv）	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4~6lv;74/76]
(1388) 防御術 (3557)	**レイ・デフレクション〔Dr@An5〕**	lv:5	Dr@An5 p24	音声、動作、焦点	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	—	[目標] 術者	
	術者は、自身が受けた遠隔接触攻撃(光線呪文などを含む)を、その使用者に対して反射できる。※Dr@An5(Dragon Magazine Annual 5)ではマイナー・デフレクション呪文として収録; SpC版よりも強力なため、呪文レベルを2上昇した。別:〔SpC〕										【3e】
(1389) 防御術 (3558)	**レイ・デフレクション〔SpC〕**	lv:4	SpC p238	音声、動作、焦点	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、自身が受けた遠隔接触攻撃(光線呪文などを含む)を、無効化できる。別:〔Dr@An5〕										【3.5e】
(1390) 心術 (3559)	**レイジ, グレーター**	lv:6	Dr@342 p55	音声、動作	1標準	不明	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	不可	可	—	[目標] 同意する、生きている精神を持つクリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(強制)[精神作用] 術者は、レイジ呪文(PHB p297)の効果を作り出す(この目標は、【筋力】,【耐久力】に対して＋2の士気ボーナスと、意志セーヴに対して＋1の士気ボーナスを得るが、ACに対して－2のペナルティを受ける)。また、上記の呪文よりも目標数が多い。※レイジ呪文自体が複数目標のため、呪文名をマス・～からグレーター・～に仮変更した。										【特技】
(1391) 召喚術 (3560)	**レイズ・ゴースト**	lv:4	GW p57	音声、動作、信仰、'物質'	10ラウンド	接触	瞬間	不可(無害、物体)	可(無害、物体)	—	[目標] 本文参照	
	(治癒)[心霊術/Ectomancy]〔正〕 以下の2つから選択すること。「レイズ・デッド呪文(PHB p297)と同様に、死亡した"幽霊/Ghost(GW p8; MMとは異なる)[仮訳]"1体は、幽霊として蘇生される(生前のエクトプラズムの一部が必要; "顕現の守り/Manifest Ward[仮訳]"内では、本文参照)」,「目標となった死体1つの魂は、幽霊となって現れる」。										【3.5e】
(1392) 召喚術 (3561)	**レイズ・デッド**	lv:5	PHB p297	音声、動作、信仰、'物質'	10ラウンド	接触	瞬間	不可(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 接触した、24時間/lv以内に死亡したクリーチャーの死体1つ	
	(治癒)〔正〕 目標1体は、蘇生される(1HDにつき1hp、能力値は最低1、非魔法の毒, 病気を除去)。なお、呪文, レベル,【耐久力】は通常通り失われる。また、蘇生制限は通常通り受ける(アンデッド, エレメンタル, 人造, 来訪者, [即死]効果, 分解効果, 老衰死, 不同意など; PHB p169, p279参照)。[物質要素:ダイアモンド(5,000gpぶん)]										【3.5e】
(1393) 変成術 (3562)	**レイズ・フロム・ザ・ディープ**	lv:4	SpC, Dr@314	音声	10ラウンド	長距離(40ft/lv＋400ft)	1時間/lv	頑健・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標] クリーチャー1体か物体1つ	
	[水] 目標となったクリーチャー1体または物体1つは、魔法的な浮力を得る。このことによって、浮かび上がって水中には潜ることができない。また、すでに水中に存在していた場合、1ラウンドにつき150ftの速度で、水面に向かって浮かび上がる。なお、沈没船に対しては、本文参照。										【3.5e】
(1394) 力術 (3563)	**レイストリンズ・ホイール・オヴ・フレイム**	lv:6	ToHS p49	音声、動作、'物質'	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv	反応・半減	可	—	[効果範囲] 半径60ftの爆発	
	[火] 術者は、さまざまな色彩の炎を作り出す(術者自身は害を受けない)。この範囲内では、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、以下の[火]ダメージを受けて(反応・半減)、"着火(DMG p303)"する(反応・無効)。[第1ラウンドは1d6点、第2ラウンドは2d6点……(15d6点で上昇停止)][物質要素:宝石付きの金の指輪1つ(250stl)]										【3.5e】 × × (D)
(1395) 変成術 (3564)	**レイスフォーム**	lv:4	Dr@348 p76	動作、物質	1標準	接触	2分/lv(解除可)	不可	可	—	[目標] 接触した、同意する非実体状態ではないクリーチャー1体	
	目標1体は、ガシアス・フォーム呪文(PHB p216)の効果を得る。ただし、この呪文の飛行移動速度は、"10ft"ではなく"本来の地上移動速度と同じ速度"となる。また、レイスに似た姿であり、レイスに変装する用途の〈変装〉判定に対して＋10のボーナスを得て、精神を持たないアンデッドから、自動的に仲間のアンデッドとみなされて無視される。										【3.5e】
(1396) 力術 (3565)	**レイディアント・シールド**	lv:4	BoED p111	音声、動作、'禁欲'	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	不可	可	新	[効果] 光輝のオーラ	
	[善, 電気] 術者は、ライト呪文(PHB p162)の1/2の大きさの、魔法の光源となる([光]効果)。また、[電気]ダメージが半減する(反応・半減ならば、セーヴに成功すると無効化)。さらに、術者に対して近接攻撃を行ってきた相手は、自動的に1点/lv＋1d6点の[電気]ダメージを受ける。[禁欲構成要素:24時間の[闇]呪文, 死霊術呪文の発動]										【3.5e】
(1397) 召喚術 (3566)	**レイディアント・フォッグ**	lv:4	BoED p111	音声、動作、'禁欲'	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1分/lv	頑健・不完全	可	新	[効果] 創造された、半径20ft×高さ20ftに拡散する霧	
	(創造)[善] 術者は、ちらちらと輝く雲の塊を創造する。これは、フォッグ・クラウド呪文(PHB p272)の効果を持つとともに、この範囲内に進入した相手は、「この範囲内にいる間と、その後10ラウンドの間、"目がくらんだ状態(PHB p311)"となる(頑健・無効)」の効果を受ける。[禁欲構成要素:24時間の[闇]呪文, 死霊術呪文の発動]										【3.5e】
(1398) 力術 (3567)	**レイディエンス**	lv:5	PH2 p132	音声、動作、信仰	1標準	60ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径60ftの放射	
	[善, 光] 術者は、デイライト呪文(PHB p162)と同様の、魔法の光源となる(半径60ft以内が明るい照明、半径120ft以内が薄暗い照明以上となる; PHB p162参照)。また、この明るい照明の範囲内に進入したアンデッドは、「この範囲内にいる間と、その後1d6ラウンドの間、"目がくらんだ状態(PHB p311)"となる(セーヴ不可)」の効果を受ける。										【3.5e】
(1399) 召喚術 (3568)	**レイン・オヴ・スパインズ**	lv:4	CM p121	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	反応・不完全	可	新	[効果範囲] 半径5ft×高さ20ftの円筒形	
	(創造)[地] この範囲内にいる相手は、6d6点のダメージを受けて(反応・半減; 瞬間効果)、地面に釘付けにされて"動けない状態"かつ"伏せ状態"となる(反応・無効; 1ラウンド/lv持続)。なお、この呪文の"動けない状態"は、移動できない点の他は、"からみつかれた状態(PHB p303)"と同様に扱われる(組みつき判定または〈脱出術〉判定の難易度20)。										【3.5e】
(1400) 召喚術 (3569)	**レインボウ**	lv:6	Dr@321 p68	音声、動作、信仰	1標準	0ft	1時間/lv	不可	可	—	[効果] 創造された、虹色のロングボウ1つおよび矢筒1つ	
	(創造) 術者は、重量を持たない虹色のロングボウ1つおよび矢筒1つを創造して、《習熟》を得る(武器, 矢筒, 矢弾のいずれも、術者自身のみ使用可; 手放したり破壊されると、一時的に消滅するが、1回のフリー・アクションによって再出現可)。このロングボウは、＋1の魔法の武器として扱われる。また、この矢筒は、本文中の矢弾7種類が無尽蔵に入っている。										【3.5e】
(1401) 幻術 (3570)	**レインボウ・パターン**	lv:4	PHB p298	動作、物質、焦点/'音声'	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	精神集中(放棄可)＋1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	新	[効果範囲] 半径20ftの拡散	
	(紋様)[精神作用] この範囲内にいるクリーチャーは、"恍惚状態(PHB p305)"となる。この呪文は、合計24HDぶんの精神を持つクリーチャーを目標にする(HDが低いものから順番)。また、この呪文の効果範囲は、1ラウンドにつき30ftまで移動させることができ(1回のフリー・アクション)、作用を受けている相手は、これを追って移動する(本文参照)。										【3.5e】
(1402) 変成術 (3571)	**レヴィタライズ・レガシー, レッサー**	lv:5	WoLg p17	動作、物質、焦点	1標準	接触	1時間/lvまたはチャージ消費	不可(物体)	不可(物体)	—	[目標] 接触した、術者が運搬しているレガシー・アイテム1つ	
	目標となった"レガシー・アイテム"1つは、1日の使用回数がある、使い切っている"中級レガシー能力(10lv～16lvのもの)"1つの使用回数が、1回ぶん回復する。ただし、中級レガシー能力をどれも使い切っていないものや、24時間以内に同一の効果を受けたものに対しては、この呪文は作用しない。										【3.5e】
(1403) 召喚術 (3572)	**レヴナンス**	lv:4	SpC, CD, MaoF	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	不可(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 接触した、1ラウンド/lv以内に死亡した、仲間の死体1つ	
	(治癒)〔正〕 目標1体は、一時的に蘇生される(最大hpの1/2が治癒、能力値は最低1、非魔法の毒, 病気が除去)。また、自身を殺害した相手には、攻撃ロール, ダメージ・ロール, セーヴ, その他の判定に対して＋1の士気ボーナスを得る。なお、呪文, レベル,【耐久力】は失わないが、蘇生制限は通常通り受ける(PHB p169, p297参照)。										【3.5e】 (F) ○ ○
(1404) 召喚術 (3573)	**レオムンズ・シークレット・チェスト**	lv:5	PHB p298	音声、動作、'焦点'	10分	本文参照	60日またはチャージ消費	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 大きさが3ft×2ft×2ft程度の、宝箱1つ	
	(招来)《エーテル界呪文, 次元間通路》 目標となった宝箱1つは、本来の大きさには関係なく、体積が1立方ft/lvぶんの物体を収納でき、エーテル界内に秘匿される。その後, 術者は、この呪文のチャージ消費によって、手元に再出現できる(1回の標準アクション)。なお、60日が経過した場合、本文参照。[焦点具:宝箱1つ(5,000gp)とレプリカ1つ(50gp)]										【3.5e】
(1405) 召喚術 (3574)	**レオムンズ・スペイシャス・キャリッジ**	lv:4	CyS p66	音声、動作、物質	10分	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1時間/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果] 創造された、馬車1台および幻影の馬1体以上	
	(創造) 術者は、4人乗りの馬車1つを創造して(詰めて座れば6人まで搭乗可)、全てをまとめるとファントム・スティード呪文(PHB p270)と同様のデータを持つ馬によって、最大移動速度50ftとして牽引させる。[石製と同様に耐火; 豪華な内装; 通常の遠隔攻撃は無効; 側面に遠隔攻撃できる窓が付随(開いている場合、内側では遮蔽相当に)]										【3.5e】
(1406) 召喚術 (3575)	**レオムンズ・ヒドゥン・ロッジ**	lv:5	SpC, CAr	音声、動作、焦点	10分	近距離(5ft/2lv＋25ft)	24時間	不可	不可	新	[効果] 創造された、1辺が20ftの立方体1個ぶんの建造物1つ	
	(創造) 術者は、レオムンズ・セキュアー・シェルター呪文(PHB p298)と同様に、コテージ1つまたはロッジ1つを創造する。また、この建造物は、周囲の風景に溶け込んで、30ftを超えた距離からは見分けることが困難になる(〈生存〉判定の難易度20)。※SpCでは、ヒドゥン・ロッジ呪文として収録; 類似の呪文と統一するため、レオムンズ・～を復帰。										【3.5e】

系統	（最小呪文レベル/4lv～6lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4~6lv;75/76]			
(1407) 召喚術 (3576)	**レオムンズ・ビレット**	lv:5	HoB p127	音声、動作、‘物質’	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	2時間/lv(おそらく解除可)	不可	不可	—	[効果] 創造された、高さ20ft×幅20ft×長さ80ftの建造物1つ				
	(創造) 術者は、レオムンズ・セキュアー・シェルター呪文(PHB p298)に似た、40人用の宿舎1つを創造する。なお、この建造物は、両端の出入り口は掛け金式になっており、窓は鎧戸になっている。また、40人ぶんの寝台(二段式)，渡しテーブル用の架台2つ，すでに燃えている暖炉1つ(1晩ぶんの燃料付き)，パン12個，おかゆが付随している。											【3.5e】			
(1408) 防御術 (3577)	**レジスタンス，グレーター**	lv:4	SpC p239	音声、動作、物質/信仰	1標準	接触	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、セーヴに対して＋3の抵抗ボーナスを得る。											【3.5e】			
(1409) 防御術 (3578)	**レジスタンス，スペリアー**	lv:6	SpC, SSp	音声、動作、物質/信仰	1標準	接触	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、セーヴに対して＋6の抵抗ボーナスを得る。											【3.5e】			
(1410) 変成術 (3579)	**レストア・ネイチャー**	lv:4	HOotS p65	動作、物質	1時間	中距離(10ft/lv＋100ft)	24時間、瞬間	頑健・無効(無害)	可(無害)	—	[効果範囲] 1辺が5ftのマス目1個/lvぶんまでの範囲内				
	[善] この呪文の完成時に、この範囲内の生きているクリーチャーは、＋2d8点の一時的hpを得る(24時間持続)。また、この範囲内および周囲1マイル以内では、行われる〈生存〉，〈知識：自然〉，〈動物使い〉判定に対して＋5のボーナスを与える(瞬間効果)。(この呪文は、コラプト・ネイチャー呪文の、相殺呪文，解呪呪文，おそらく相互抑止に使用できる。)											【3.5e】	×	×	(D)
(1411) 召喚術 (3580)	**レストレーション，グレーター**	lv:6	PHB p300	音声、動作、‘経験’	10分	接触	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	(治癒)〔正〕 目標1体は、「全ての能力値ダメージ」，「全ての能力値吸収」，「全ての負のレベル」，「混乱，狂気，疲労，過労状態」の全てが治癒される。また、過去1週間以内に失われた、全てのレベルを取り戻して(死によるものは不可)、全ての能力値ペナルティを与えている効果と、全ての有害な精神的効果が解呪される。[経験点消費：500XP]											【3.5e】			
(1412) 力術 (3581)	**レゾネイティング・アゴニィ**	lv:6	CM p122	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	不可、頑健・不完全	可	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体				
	[音波]〔苦痛〕 この近接接触攻撃が命中した相手は、“吐き気がする状態(PHB p309)”となる(セーヴ不可)。ただし、自身のターンの開始時毎に、再セーヴ1回を行って、それに成功したラウンドの間は、“不調状態(PHB p310)”に軽減される。なお、この呪文は、ペインフル・エコーズ呪文(CM p116)との相互作用によって強化される(本文参照)。											【3.5e】			
(1413) 変成術 (3582)	**レゾネイティング・レジスタンス**	lv:4	BoVD p109	音声、‘フィーンド’	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者				
	術者は、生来の“呪文抵抗”の能力が強化される。このことによって、術者の“呪文抵抗”の能力の克服を試みる相手は、通常通り「最大の値の、“呪文抵抗”の能力1つの呪文抵抗判定」を行った後で、追加で「最大の値の、“生来の呪文抵抗”の能力1つの呪文抵抗判定」が必要となる。											【3e】			
(1414) 力術 (3583)	**ロアーリング・ウォール**	lv:6	Dr@308 p23	音声、動作、‘竜か特技’	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv	頑健・不完全	可	—	[効果] 面積が50平方ft/lvまでの、騒音の壁1つ				
	[音波] 術者は、騒音の壁1つを作り出す。「周囲50ft以内：(聞き耳)判定に対して－4の状況ペナルティを受ける(セーヴ不可)」，「周囲20ft以内：上記に追加して、1ラウンドにつき1回ずつ、“永続的な聴覚喪失状態となる”の効果を受ける(頑健・無効)」，「周囲10ft以内：上記に追加して、本文参照」。[物体のデータは本文参照]											【3e】			
(1415) 変成・力 (3584)	**ロード・オヴ・ザ・スカイ**	lv:5	DrMa p69	音声、動作	1標準	自身	1分/lvまたはチャージ消費	なし、反応・半減	なし、可	—	[目標] 術者				
	[電気] 術者は、「“飛行移動速度40ft(良好)”(すでにこれ以上の飛行速度を持つ場合、本文参照」，「空中では、飛行速度を低下させる稲妻を発射できる」，「チャージ消費によって、3レベル呪文相当で、ライトニング・ボルト呪文(PHB p293)1本を発射できる」の利益を得る。なお、“竜の種別”または“(竜の血)の副種別”を持つ場合、本文参照。											【3.5e】			
(1416) 力術 (3585)	**ロースフル・ソード**	lv:4	SpC, PGtF, RaoF	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した、アーティファクトではない近接武器1つ				
	[おそらく秩序] 目標となった武器1つは、“アクシオマティック(DMG p220)”の武器の能力を持つ、＋5の魔法の武器として扱われる。また、マジック・サークル・アゲンスト・ケイオス呪文(PHB p286)の効果を放つ(半径10ftの拡散)。ただし、本来の能力，その他の魔法的効果は抑止される。また、術者が、1ラウンドを超えて手放した場合、この呪文は終了する。											【3.5e】	(F)	○	○
(1417) 変成術 (3586)	**ローワー・スペル・レジスタンス**	lv:4	Dra p112	音声、動作	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv	頑健・無効	不可	新	[目標] クリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、“呪文抵抗”の能力の値が、1点/lvぶん減少する(最小で±0)。また、この目標は、この呪文のセーヴに対して－1/lvのペナルティを受ける。※クレリック呪文のみ、SpCのスペル・ヴァルナラビリティ呪文よりも強力なため、呪文レベルを1上昇した。											【3.5e】			
(1418) 占術 (3587)	**ロケート・クリーチャー**	lv:4	PHB, CoC	音声、動作、物質	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	10分/lv	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径が“長距離(40ft/lv＋400ft)”の円				
	術者は、指定したクリーチャー1種類を探知する(距離30ft以内から見たことがある種類のみ；その移動方向の情報を含む)。ただし、この呪文は、距離的に最も近い1体のみを知覚する。なお、この呪文は、(ポリモーフ)効果，ノンディテクション呪文，ミスリード呪文などに偽装されて、流れる水に遮断される。											【3.5e】			
(1419) 変成術 (3588)	**ロボトマイズ**	lv:5	Dr@339 p77	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効	可	—	[目標] 接触した、【知力】が1以上のクリーチャー1体				
	この近接接触攻撃が命中した相手は、術者が選択した内容の、以下の効果1つを受ける。「4レベル以下の、特定の呪文レベル1段階の全ての呪文を発動できない」，「全ての武器に対する《習熟》を失って、未習熟のペナルティを受ける」，「特定の技能2つが0ランクとなって、未修得扱いとなる」。											【3.5e】			
(1420) 変成術 (3589)	**ロングストライダー，マス**	lv:4	PH2 p132	音声	‘1即行’	60ft	1時間/lv(解除可)	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 術者および、術者を中心とした半径60ftの放射内の全ての仲間				
	この目標は、基本地上移動速度に＋10ftの強化ボーナスを得る。なお、移動速度の変化は、呪文などの効果が、鎧や荷重よりも先に適用される(PHB p145参照)。また、地上移動速度が変化した場合、〈跳躍〉判定の跳躍距離が同時に変化する(PHB p77参照；地上移動速度の30ftを超える10ftにつき＋4のボーナス；低下時は本文参照)。											【3.5e】			
(1421) 無系統 (3590)	**ワード・オヴ・チェンジング**	lv:5	CAr p136	動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	永続	頑健・無効、意志・不完全、頑健・不完全	可	新	[目標] クリーチャー1体				
	【暗黒】(ポリモーフ) 目標1体は、ベイルフル・ポリモーフ呪文(RC p25，PHB p281，日本語版公式ページのエラッタを参照)と同様に、1HD以下かつ小型サイズ以下の、動物1体に変身する。ただし、以後24時間毎に行う意志セーヴの、初回の試みと同時に、追加で解放されるための頑健セーヴ1回を行える(最初の頑健セーヴと同じボーナスで行う)。											【妖術】			
(1422) 召喚術 (3591)	**ワード・オヴ・リコール**	lv:4	PHB, CoC	音声	1標準	無限	瞬間	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)、可(物体)	新	[目標] 術者および、接触した同意する中型サイズ以下のクリーチャーと物体1つ/3lvまで				
	(瞬間移動)《アストラル界呪文》 術者および装備品は、この呪文の準備時に選択した、同一の次元界内の避難所1ヶ所まで、瞬間的に移動する。また、目標となったクリーチャー(最大荷重以下の装備品を含む)および物体を、同時に移動させることができる。なお、大型サイズは目標2つぶん、超大型サイズは目標4つぶん……として扱われる。											【3.5e】			
(1423) 力術 (3592)	**ワームコア**	lv:6	Dr@344 p61	音声、動作、物質/信仰	1標準	60ft	瞬間	反応・半減	可	—	[効果範囲] 円錐形の爆発				
	[可変] この範囲内にいるクリーチャーは、2d4点/lv(最大30d4点)のダメージを受ける([酸]，[電気]，[火]，[冷気]のいずれか1つ([音波]は不可)および、魔法の斬撃ダメージが半分ずつ)。											【3.5e】			
(1424) 力術 (3593)	**ワール・オヴ・ファングズ**	lv:6	SeK p158	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv(解除可)	反応・半減/反応・無効	可	—	[効果] 長さ20ft/lvまでの牙の壁1つ、または半径5ft/2lvまでの牙の輪1つ				
	[力場]《エーテル界呪文》 術者は、牙の幕1つを作り出す(いずれも高さ20ft；水平や垂直から選択可)。この出現時にいるか、通過する相手は、12d4点の[力場]ダメージを受ける(出現時は、セーヴに成功すると任意の側に回避可)。また、内部に残る場合、1ラウンドにつき1回ずつ、2d4点の[力場]ダメージを受ける。なお、術者自身は、この害を受けない。											【3.5e】	(F)	×	×
(1425) 変成術 (3594)	**ワイルド・ランナー**	lv:4	SpC, Dr@320	音声、動作、信仰	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者				
	(ポリモーフ) 術者は、ケンタウロス(MM p71)の外見を得るとともに、その能力の多くを得る(本文参照)。また、(ポリモーフ)効果では変化しない部分に追加して、「精神系能力値」，「クラス・レベル」，「クラスの変則的能力」，「基本攻撃ボーナス」，「基本セーヴ」，「装備品」，「その他の変則的能力」，「超常能力」，「擬似呪文能力」が変化しない。											【3.5e】			

系統	（最小呪文レベル/4lv～6lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4~6lv;76/76]
〈1426〉 占術 〈3595〉	ワン・マインド，グレーター〔Dr@299〕	lv:4	Dr@299 p76	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	不可(無害)	不可(無害)	—	[目標] 術者の“特別な乗騎”1体	
	目標となった“特別な乗騎”1体は、“共感的リンク(PHB p46)”の能力を得て、術者から有効距離内にいる場合、攻撃ロールに対して＋1/3Pal lv(最大＋5)の技量ボーナスを得る。また、この呪文のチャージ消費によって、追加攻撃1回を行わせることができる(＋1点/Pal lvの追加ダメージで)。※Dr@299では、ワン・マインドⅢ呪文として収録。別:〔SpC〕											【3e】
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]	
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]	
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]	

系統	（最小呪文レベル/7lv～9lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[7~9lv;1/35]			
(1) 占術 (3596)	**アーケイン・アイ，グレーター**	lv:7	ToHS p42	音声、動作、物質	10分	無限	1分/lv（解除可）	不可	不可	—	[効果] 魔法的感知器官1つ				
	（念視） 術者は、アーケイン・アイ呪文（PHB p195）と同様に、不可視状態の魔法的感知器官1つを作り出す（精神集中で、前方の床だけを調べる場合には1ラウンドに30ft、床と同時に両方の壁も調べる場合には1ラウンドに10ftの速度で移動する）。また、“暗視（60ft）”，“エーテル状態，不可視状態を視認可（120ft）”，“夜目”の能力を持つ。											【3.5e】	×	×	(D)
(2) 占術 (3597)	**アーケイン・サイト，グレーター**	lv:7	PHB p195	音声、動作	1標準	自身	1分/lv（解除可）	なし	なし	新	[目標] 術者				
	術者は、半径120ft以内の魔法のオーラを知覚できる。精神集中は必要なく、即座にディテクト・マジック呪文（PHB p254）の3ラウンドぶんの情報（系統を識別する（呪文学）判定も可）、および稼動している魔法的効果を知覚する。また、精神集中（1回の標準アクション）によって、相手1体が発動できる、最大呪文レベルおよび種類を知覚できる。											【3.5e】			
(3) 変成術 (3598)	**アーケイン・スタッフ，グレーター**	lv:7	ToHS p44	音声、動作、‘焦点’	10分	接触	チャージ消費まで永続（解除可）	意志・無効（物体）	可（物体）	—	[目標] 接触した、高品質かつ非魔法のクオータースタッフ1本				
	術者は、この焦点具1つに、自身の6レベル以下の呪文を、合計で“1/lv＋【対応能力値】のレベルぶん”まで蓄える（0レベル呪文は蓄積不可）。ただし、アーケイン・スタッフ系呪文は、同時に1つまでしか稼動状態にはならない。また、物質要素，経験点消費は、蓄える時点で消費される。［焦点具：高品質かつ非魔法のクオータースタッフ1つ］											【3.5e】	×	×	(D)
(4) 共通 (3599)	**アーケイン・スペルサージ**	lv:7	DrMa p64	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	—	[目標] 術者				
	術者は、秘術呪文の発動時間が，自動的に短縮される（2～10ラウンドは1ラウンドぶん短縮，1ラウンドは1標準に短縮，1標準は1即行に短縮される；臨機応変に発動するクラスの、呪文修正特技の適用時にも、延長した上で短縮される）。なお、“竜の種別”または“（竜の血）の副種別”を持つ場合、この呪文を1回の即行アクションとして発動できる。											【3.5e】			
(5) 共通 (3600)	**アーケイン・フュージョン，グレーター**	lv:8	CM p95	音声、動作	1標準	自身	瞬間	なし	なし	新	[目標] 術者				
	術者は、発動時間が“1回の標準アクション”以内の、呪文レベル7以下，呪文レベル4以下のソーサラー呪文1つずつを、任意の順番で発動する（呪文スロットおよび発動時間は、この呪文のもののみを使用するが、その他の点では通常の各呪文から変化なし）。なお、選択する呪文に呪文修正特技を適用する場合、本文参照。※ソーサラー呪文。											【3.5e】			
(6) 力術 (3601)	**アースクウェイク**	lv:7	PHB p196	音声、動作、信仰	1標準	長距離（40ft/lv＋400ft）	1ラウンド	不可、さまざま	不可	新	[効果範囲] 半径5ft～80ftの拡散				
	[地] 術者は、局所的な地震を引き起こして、地割れを作り、建造物を倒壊させる。このことによって、この範囲内の地面上にいる相手は、攻撃や移動を行うことができず、呪文を発動する場合、追加で（精神集中）判定（難易度20＋その呪文レベル）が必要となる。また、この呪文は、その周囲の地形によって効果が変化する（本文参照）。											【3.5e】			
(7) 変成術 (3602)	**アーススグライド**	lv:8	RoS p162	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv、本文参照	意志・無効（無害）	可（無害）	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	[地] 目標1体は、土や石などの地面の中に潜って、痕跡を残さずに移動できる（おそらく、地上移動速度と同じ速度の“穴掘り移動速度”を得る）。また、地面の中でも、通常通り呼吸できる。さらに、この呪文は、充分に空気がある広い空間に辿り着くまで持続する（本文参照）。ただし、ムーヴ・アース呪文（PHB p289）に対しては、本文参照。											【3.5e】			
(8) 防御術 (3603)	**アーバン・シールド**	lv:7	RoD p164	音声、動作、物質、信仰	‘1割り込み’	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者				
	この呪文は、大きさが“小さな都市（DMG p134）”以上の共同体内でのみ発動できる。術者は、自身の周囲の、都市の形状を変化させる。このことによって、常に“遮蔽（PHB p148）”を得るとともに、他の相手が得ている、都市の建造物，部品などによる遮蔽を無視できる。											【領域】			
(9) 変成術 (3604)	**アイ・オヴ・ザ・ビホルダー**	lv:7	BoVD p84	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者				
	[悪] 術者は、自身の目1つが飛び出して、（視認）判定に対して＋2の状況ボーナスを得る。また、この目は、ランダムな光線1種類を発射する能力を得る（d10をロール；本文参照）。なお、いずれの種類の光線も、「有効距離150ft，術者レベル13，セーヴ難易度18」のデータを使用する。											【3e】			
(10) 占術 (3605)	**アイ・オヴ・パワー**	lv:9	SpC, PGtF	音声、動作、物質	10分	無限	1分/lv（解除可）	不可	不可	新	[効果] 魔法的感知器官1つ				
	（念視） 術者は、アーケイン・アイ呪文（PHB p195）と同様の効果を持つ、魔法的感知器官1つを作り出す。また、この器官を通して、“距離：自身”ではない、3レベル以下の呪文を発動できる。［極小サイズの物体；AC18；77hp；術者と同じセーヴを使用する；可視状態かつ実体状態］											【3.5e】	(F)	○	○
(11) 力術 (3606)	**アイ・オヴ・ライト・アンド・ダークネス**	lv:8	CoC p170	音声、動作、物質、焦点、‘経験’	4時間	接触、1マイル/lv	永続	不可	おそらく不可	新	[効果範囲] 接触した一地点を中心とした、半径1マイル（＝半径5,280ft）/lvまでの範囲内				
	術者は、印形1つを物体に刻み、無垢の者（ある種の神話の知識を持たない者）の血で浸して、地面から10ft以上離れた場所に置く。この範囲内にいる、「ある種の神話のクリーチャー」は、1時間につき1回ずつ、1点の【判断力】吸収を受ける。また、この範囲内では、“距離：接触”，（招請）効果，（招来）効果は使用できない。［経験点消費：1,000XP］											【3e】			
(12) 変成術 (3607)	**アイアン・ボディ**	lv:8	PHB p196	音声、動作、物質/信仰	1標準	自身	1分/lv（解除可）	なし	なし	新	[目標] 術者				
	術者は、“ダメージ減少15/アダマンティン”の能力と、“呼吸や生理機能に関する効果に対する完全耐性（本文参照）”、および“［酸］，［火］が半減”の効果を得る。また、【筋力】に＋6（強化），“素手攻撃が向上”，【敏捷力】に－6（強化），移動速度全般が1/2，体重が10倍，秘術呪文失敗率50%，防具による判定ペナルティー8を受ける。											【3.5e】			
(13) 防御術 (3608)	**アイアンガード**	lv:7	SpC, MaoF	音声、動作、物質、‘焦点’	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効（無害）	可（無害）	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	目標1体は、金属を通過するようになって、“非魔法および魔法の金属に対する完全耐性”の能力を得る。また、この目標の素手攻撃は、金属製の鎧のACボーナスを無視する。ただし、武器に塗られた毒などによっては、通常通りの害を受ける。［焦点具：アダマンティンの塊（100gp）］※MaoFでは、グレーター・アイアンガード呪文として収録。											【3.5e】	(F)	○	○
(14) 召喚術 (3609)	**アイシィ・クロウ**	lv:8	DroF p116	音声、動作、焦点	1ラウンド	中距離（10ft/lv＋100ft）	1ラウンド/lv（解除可）	不可	不可	—	[効果] 招来された、長さ5ftの氷の爪1つ				
	（招来）[おそらく冷気] 術者は、氷の爪1つを招来して、1ラウンドにつき1回ずつ、近接攻撃を行わせる（指示は1回のフリー・アクション）。［飛行速度60ft（完璧）；AC25；セーヴ，最大hpは術者と同じ値；攻撃ボーナスは＋10＋1/lv＋【対応能力値】修正値；ダメージは本文参照，中型サイズ以下には追加で組みつき可；この他にも能力を持つ］											【3.5e】	(F)	×	×
(15) 幻術 (3610)	**アイス・アサシン**	lv:9	FB p97	音声、動作、‘物質、経験’	8時間	0ft	瞬間	不可	不可	—	[効果] 任意の相手の、複製クリーチャー1体				
	（操影）[おそらく冷気]《影界呪文》 術者は、任意のクリーチャー1体の、氷の複製1体を作り出す。この複製は、オリジナルと同様の記憶，技能，能力を持ち、そのオリジナルを殺害するために行動する（本文参照）。［物質要素：ダイアモンドの粉末（20,000gpぶん）；経験点消費：5000XP］											【3.5e】			
(16) 召喚術 (3611)	**アイス・キャッスル**	lv:7	FB p98	音声、動作、‘焦点’	10分	中距離（10ft/lv＋100ft）	24時間	不可	不可	—	[効果] 創造された、氷雪の城塞1つ				
	（創造）[冷気] 術者は、直径20ft/lvまでの敷地を持つ、氷雪の城1つを創造する。これは、銃眼付きの外周の障壁，正門1つ，吊り上げ橋1つ，直径30ftのブルー・アイス製の中央塔1つ，追加の塔1つ/6lvが付随している。また、本文中の魔法的効果を配置できる。［秘術呪文焦点具：ブルー・アイス（FB p80）製の城塞のミニチュア1つ（2,000gp）］											【3.5e】			
(17) 力術 (3612)	**アイス・クロウ**	lv:7	SpC, MaoF	音声、動作、焦点	1標準	中距離（10ft/lv＋100ft）	1ラウンド/lv（解除可）	不可	可	新	[効果] 長さ10ftの、氷の爪1つ				
	[冷気] 術者は、中型サイズの爪1つを作り出して、出現時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、組みつきの試みを行わせる（本文参照；目標の変更は1回の標準アクション）。［“（冷気）の副種別”；AC20；セーヴ，最大hpは術者と同じ値；殆どの非ダメージ効果は受けない］※MaoFでは、ザジマーンズ・アイス・クロウ・プリズン呪文として収録。											【3.5e】	(F)	○	○
(18) 力術 (3613)	**アイスバーグ**	lv:9	FB p101	音声、動作	1標準	長距離（40ft/lv＋400ft）	瞬間	本文参照	可	—	[効果範囲] 半径60ftの範囲内				
	[冷気] この範囲内のクリーチャーおよび物体は、基点からの距離に対応した効果を受ける。「半径20ft以内：20d6点の魔法の殴打ダメージを受けて、“雪崩に埋もれる（DMG p88，FB p90）”（共にセーヴ不可）」，「半径21ft～半径40ft：上記と同様だが、ダメージは反応・半減」，「半径41ft～半径60ft：10d6点のダメージのみで、反応・半減」。											【3.5e】			
(19) 死霊術 (3614)	**アヴァスキュラ・マス**	lv:8	SpC, LbM	音声、動作	1標準	近距離（5ft/2lv＋25ft）	瞬間	頑健・不完全、反応・無効	可	新	[効果] 光線1本				
	[悪、即死] この遠隔接触攻撃が命中した相手は、自身の血管を引き出されて、現在のhpの1/2（切り捨て）ぶんのダメージを受けて（セーヴ不可）、1ラウンドの間、“朦朧状態”となる（頑健・無効）。また、この血管は、向かい合う場所2点で固定されて、命中した相手および半径20ft以内にいる相手を、“からみつかれた状態”とさせる（本文参照）。											【3.5e】			

系統	（最小呪文レベル/7lv～9lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[7~9lv:2/35]
(20) 死霊術 (3615)	**アヴァスキュレイト**	lv:7	SpC, LbM	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	頑健・不完全	可	新	[効果] 光線1本	
	[悪、即死] 術者は、黒色の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、現在のhpの1/2(切り捨て)ぶんのダメージを受けて(セーヴ不可)、1ラウンドの間、"朦朧状態(PHB p311)"となる(頑健・無効)。											【3.5e】
(21) 変成術 (3616)	**アウェイクン，マス**	lv:8	SpC, CD, MotW	音声、動作、信仰、'経験'	24時間	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	意志・無効	可	新	[目標] 動物と樹木1つ/3lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	術者は、この呪文の発動時に、意志セーヴ(難易度10+目標内の最大HD数)に成功しなければならない。なお、獲得言語に関しては、本文参照。「樹木:アニメイテッド・オブジェクトとなり、3d6点の【知力】,【判断力】,【魅力】を獲得する」,「動物:3d6点の【知力】を獲得して、【魅力】に+1d3点、+2HDを得る」。[経験点消費:目標数×250XP]											【3.5e】
(22) 変成術 (3617)	**アウェイクン・ウーズ**	lv:8	Dr@304 p38	音声、動作、'経験'	1時間	接触	瞬間	意志・無効	可	—	[目標] 接触した、粘体クリーチャー1体	
	術者は、この呪文の発動時に、意志セーヴ(難易度10+目標のHD数)に成功しなければならない。この目標は、3d6点の【知力】,【判断力】,【魅力】と、HD数に対応した技能，特技、および言語を獲得して(本文参照)、"異形(粘体の変成種)"となるが、"精神を持たない"の能力を失う(NPCの初期態度は"中立的")。[経験点消費:500XP]											【3e】
(23) 変成術 (3618)	**アウェイクン・コンストラクト**	lv:9	SpC, SSp	音声、動作、物質、'経験'	8時間	接触	瞬間	意志・無効	可	新	[目標] 接触した、人造クリーチャー1体	
	目標となった、人型生物のような形態をした人造クリーチャー1体は、それぞれ3d6点ずつの、【知力】,【判断力】,【魅力】を獲得して、術者の支配から独立する(術者に対する初期態度は、"友好的"として扱われる)。ただし、一時的な効果による人造クリーチャーに対しては、この呪文は何の効果もない。[経験点消費:5,000XP]											【3.5e】
(24) 変成術 (3619)	**アウェイクン・ビースト**	lv:7	Dr@304 p38	音声、動作、信仰、'経験'	24時間	接触	瞬間	意志・無効	可	—	[目標] 接触した、【知力】が2以下の動物1体	
	術者は、この呪文の発動時に、意志セーヴ(難易度10+目標のHD数)に成功しなければならない。目標となったクリーチャー1体は、アウェイクン呪文(PHB p197)の効果を得る。[経験点消費:350XP] ※第3.5版では、動物および野獣が統合されているため、現状では特に意味がない呪文。											【3e】
(25) 変成術 (3620)	**アウェイクン・マジカル・ビースト**	lv:9	Dr@304 p38	音声、動作、信仰、'経験'	24時間	接触	瞬間	意志・無効	可	—	[目標] 接触した、【知力】が2以下の魔獣1体	
	術者は、この呪文の発動時に、意志セーヴ(難易度10+目標のHD数)に成功しなければならない。目標となったクリーチャー1体は、アウェイクン呪文(PHB p197)の効果を得る。[経験点消費:500XP]											【3e】
(26) 変成術 (3621)	**アクシオマティック・クリーチャー**	lv:8	BoED p90	音声、動作、'物質、経験、アルコン'	1ラウンド	接触	チャージ消散するまで無期限、永続	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、非実体状態でも混沌の属性でもない、物質界出身のクリーチャー1体	
	[おそらく秩序] 目標1体は、この呪文のチャージ消費によって、アクシオマティック種テンプレートを得る(本文参照，またはPIH, MotP参照；本来のレベル調整値は+4)。また、瞬間効果ではないため、おそらくレベル調整値を受けない。なお、術者は、アルコンでなければならない。[物質要素:ダイアモンド1つ(10,000gp)；経験点消費:1,000XP]											【3.5e】
(27) 変成術 (3622)	**アズ・ザ・フロスト**	lv:7	PH2 p104	音声、動作、物質	1標準	自身	1ラウンド/lv	頑健・不完全	不可、可	新	[目標] 術者	
	[冷気] 術者は、種別が"来訪者"となって、"[冷気]に対する完全耐性"と、"ダメージ減少10/魔法かつ刺突"の能力を得る(来訪者の能力をどの程度得るかは不明)。また、半径15ft以内の相手は、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、2d6点の[冷気]ダメージを受けて(セーヴ不可)、"減速状態"となる(頑健・無効；終了時まで持続)。											【3.5e】
(28) 死霊術 (3623)	**アストラル・プロジェクション**	lv:9	PHB p197	音声、動作、'物質'	30分	接触	本文参照	不可	可	新	[目標] 術者および、接触した同意するクリーチャー1体/2lvまで	
	《アストラル界呪文、次元間通路》 術者および目標は、精神のみがアストラル界(DMG p150)に投射される(本文参照)。なお、アストラル形態が破壊されると、元の肉体に戻る。また、"シルヴァー・コード(XPH p167, MotP p49)"が切断されると、肉体ともども破壊される。[物質要素:ヒヤシンス1つ(1,000gp)と、鉄棒1つ×同行する人数(各5gp)]											【3.5e】
(29) 変成術 (3624)	**アスペクト・オヴ・ザ・クロマティック・ドラゴン**	lv:8	DrMa p64	音声、動作	'1即行'	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	—	[目標] 術者	
	(ポリモーフ)[悪] 術者は、アスペクト・オヴ・ティアマト(DrMa p110, FC2のWeb Enhancement, MH p54, 他；脅威度13程度のもの)に変身する。また、+100点の一時的hpを得る(この呪文の終了時には、この一時的hpは失われる)。ただし、この呪文は、悪の術者にのみ発動できる。※ソーサラー呪文。											【3.5e】
(30) 変成術 (3625)	**アスペクト・オヴ・ザ・プラティナム・ドラゴン**	lv:7	DrMa p64	音声、動作	'1即行'	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	—	[目標] 術者	
	(ポリモーフ)[善] 術者は、アスペクト・オヴ・バハムート(DrMa p108, RotD p152, MH p48；脅威度12程度のもの)に変身する。また、+110点の一時的hpを得る(この呪文の終了時には、この一時的hpは失われる)。ただし、この呪文は、善の術者にのみ発動できる。※ソーサラー呪文。											【3.5e】
(31) 召喚術 (3626)	**アターダーク**	lv:8	LoMa, BoVD	音声、動作、信仰	3ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv	不可	不可	有	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした、半径100ft/lvまでの拡散	
	(創造)[悪] 術者は、魔法の暗闇のエリアを創造して、"薄暗い照明(PHB p162)"の効果を与える。また、悪のクリーチャーは、この呪文による魔法の暗闇を無視できる。さらに、この呪文は、[闇]効果ではない。なお、"魔法の照明"および"魔法の暗闇"が重複している地点では、呪文レベルの低い方が抑止される(同じレベルならば相互に抑止)。											【3.5e】
(32) 無系統 (3627)	**アターダーク・ブラスト**	lv:8	CAr p132	—	—	—	+1時間	+頑健・無効	—	新	[目標] 使用者の怪光線1本	
	【暗黒；怪光線要素】(負) ○この怪光線は、負のエネルギーのダメージを与えるように変化する(このことによって、アンデッドには治癒が行われる)。また、この怪光線を受けた相手は、追加で「一時的な"負のレベル(PHB p310)"2つを受ける(頑健・無効；アンデッドの相手は、おそらく+10点の一時的hpを得る；1時間持続)」の効果を受ける。											【妖術】
(33) 変成術 (3628)	**アダマンティン・ウィングズ**	lv:7	CM p95	音声、動作	1標準	自身	1時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、アダマンティン製の翼1対が生えて、"飛行移動速度60ft(良好)"を得る(DMG p20参照)。ただし、中～重装鎧を装備しているか、中～重荷重を受けている場合、この速度は40ftとなる。また、「1回の即行アクションで、翼を一斉に発射する」,「この方法では飛行していない場合、翼を肉体武器として使用する」を使用できる(本文参照)。											【3.5e】
(34) 召喚術 (3629)	**アティアグ・スウォーム**	lv:9	SpC, CD…	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	7日または7ヶ月(解除可)	不可	不可	新	[効果] 創造されたアティアグ2体以上、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(創造) 術者は、アティアグ3d4体か、強大化された15HDの超大型アティアグ1d3+1体を創造する。これらは、術者が与えた命令に従って、戦闘，任務，番人などを務める。なお、警備任務のみを与えるために創造した場合、持続時間が7ヶ月に向上するが、指定した場所1ヶ所を基点として、有効距離外には出すことができない。(…DLCS, DotF)											【領域】 ○ ○ (D)
(35) 力術 (3630)	**アナイアレイション**	lv:9	Dr@294, RtTEE	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	不可	可	有	[効果] 大きさが直径2ftの、虚無の球体1つ	
	[力場]《エーテル界呪文》 術者は、猛烈な[力場]の爆発を発生させて、現実世界に一時的な虚無の穴1つを開ける。その後、スフィアー・オヴ・アナイアレイション(DMG p277)と同様の機能を持つ、虚無の球体1つが出現する。また、術者自身は、タリスマン・オヴ・ザ・スフィアー(DMG p278)を所持しているかのように、これを制御できる。											【領域】
(36) 心術 (3631)	**アナテマ**	lv:9	ChoR p28	音声、動作、焦点、信仰	1ラウンド	無限	永続	不可	不可	—	[目標] 術者と信仰する神格が共通している、信仰呪文の使い手1体	
	(強制) 目標となった、術者よりもレベルが低いクリーチャー1体は、神格とのリンクが破壊される(他次元界にいる相手でも可；死亡している相手は不可)。このことによって、その神格に仕えることによっては、信仰呪文を発動できず、神格から得る能力を使用できず(本文参照)、呪いの印を受ける(本文参照)。また、解呪制限を持つ(本文参照)。											【3.5e】 (F) × ×
(37) 変成術 (3632)	**アニマリスティック・パワー，マス**	lv:7	PH2 p104	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	目標となったクリーチャーは、各肉体系能力値に対して+2の強化ボーナスを得る(【筋力】,【敏捷力】,【耐久力】の全て)。											【3.5e】
(38) 変成術 (3633)	**アニマル・シェイプス**	lv:7	RC, PHB	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv(解除可)	不可(無害)	可(無害)	有	[目標] 同意するクリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても20ftの距離内	
	(ポリモーフ) 目標となったクリーチャーは、"別形態(RC，または日本語版公式ページのエラッタを参照)"の能力と同様に、「1HD/lv(最大20HD)」,「目標内の最小のHD数」のどちらか低い方以下の、同一の動物に変身する。また、術者自身ではなくても、1回の全ラウンド・アクションによって、自身からこの変身を解除できる。											【3.5e】

系統	（最小呪文レベル/7lv～9lv）	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[7~9lv;3/35]
(39) 変成術 (3634)	**アニメイト・シージ・ウェポン**	lv:7	HoB p125	音声、動作	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	不可(物体)	不可(物体)	—	[目標] 巨大サイズ以下の、攻城兵器1つ
	目標となった"攻城兵器(DMG p98, HoB p67)"1つは、自律行動能力を得る(攻撃ボーナスは＋1/lvを使用; 人員は不要; 起動の前提となる判定には自動成功)。その後、術者の指示1つに従って、術者が指定した相手を攻撃する(指示の変更および停止の命令は、1回のフリー・アクション; ただし、有効距離内にいる場合にのみ変更可)。										【3.5e】
(40) 変成術 (3635)	**アニメイト・シティ**	lv:9	RoD p164	音声、動作、信仰	1ラウンド	60ft	1分/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径60ftの放射
	この呪文は、大きさが"小さな都市(DMG p134)"以上の共同体内でのみ発動できる。術者は、自身の周囲の都市を動かして、1ラウンドにつき1回ずつ、この範囲内にいる相手1体に対して、"叩きつけ"攻撃を行わせる(その相手が得ている、視認困難，遮蔽，不可視状態を無視できる; 本文参照)。また、この範囲内にいる敵は、移動コストが2倍となる。										【領域】
(41) 変成術 (3636)	**アニメイト・プランツ**	lv:7	PHB p200	音声	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lvまたは1時間/lv	不可	不可	新	[目標] "近距離"の拡散内の全ての樹木か、大型サイズ以下の樹木1株/3lvまで
	「からみつき：エンタングル呪文(PHB p212)と同様」，「植物を動かす：目標となった樹木は、アニメイテッド・オブジェクト(MM p11)と同様の、自律行動能力を得る。その後、術者は、指定した相手を攻撃させることができる(指示の変更は1回の移動アクション)。なお、超大型サイズは目標2つぶん、巨大サイズは目標4つぶん……として扱われる」。										【3.5e】
(42) 変成術 (3637)	**アニメイト・ブレス**	lv:7	SpC, Dra	動作	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者のブレス攻撃1つ
	術者は、エネルギーのダメージを与えるブレス攻撃を持っていなければならない([音波]，[酸]，[電気]，[火]，[冷気]のいずれか; 呪文によるものでも可)。目標となったブレス攻撃1つは、通常の効果の代わりに、そのエネルギーの副種別を持つ、超大型ファイアー・エレメンタル(MM p48)に似たクリーチャーに形質変化する(本文参照)。										【3.5e】
(43) 召喚術 (3638)	**アビサル・アーミィ**	lv:9	SpC, PlH	音声、動作	10分	中距離(10ft/lv＋100ft)	10分/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来された来訪者2体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	(招来)[混沌、悪]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、ドレッチ(MM p147)2d4体を招来する。また、この10分後には、ババウ(MM p144)1d4体が招来される。なお、これらのクリーチャーは、HDに対して最大値のhpを持ち、制御を奪われた場合でも、術者に対しては攻撃しない。										【3.5e】
(44) 変成術 (3639)	**アビサル・フレンジィ**	lv:7	FC1 p90	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	新	[目標] 人怪か動物か人型生物か魔獣1体
	[悪] 目標となったクリーチャー1体は、"暗視(60ft)"の能力、【筋力】，【耐久力】に＋2の不浄ボーナス、ACの外皮ボーナスに＋3の強化ボーナス、基本地上移動速度に＋30ftのボーナス、両手に"爪"の肉体武器、"かきむしり"の能力を得る。ただし、【敏捷力】に－2のペナルティを受けて、一時的に一部のアクションを行えない(本文参照)。										【3.5e】
(45) 変成術 (3640)	**アビサル・フレンジィ，マス**	lv:9	FC1 p90	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	新	[目標] クリーチャー(人怪，動物，人型生物，魔獣のみ)1体/lvまで，どの2体をとっても30ftの距離内
	[悪] 目標となったクリーチャーは、"暗視(60ft)"の能力、【筋力】，【耐久力】に＋2の不浄ボーナス、ACの外皮ボーナスに＋3の強化ボーナス、基本地上移動速度に＋30ftのボーナス、両手に"爪"の肉体武器、"かきむしり"の能力を得る。ただし、【敏捷力】に－2のペナルティを受けて、一時的に一部のアクションを行えない(本文参照)。										【領域】
(46) 召喚術 (3641)	**アビサル・リフト**	lv:9	FC1 p91	音声、動作、'物質'	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	3ラウンド	反応・無効	可	新	[効果] 招請された、長さ5ft/lvまで×幅10ft×深さ60ftの亀裂1つ
	(招請)[悪]《アストラル界呪文》 術者は、比較的水平な地面上に、直線状の亀裂1つを招請して、この上の相手を落下させる(反応・無効; 固定された建造物の下に作り出すことは不可; 本文参照)。また、この60ft以内で使用された召喚術[悪]効果は、有効術者レベルに＋2のボーナスを得る。[物質要素：ミニチュアのつるはし1つ(1,000gp)]										【3.5e】
(47) 変成術 (3642)	**アビリティ・リップ**	lv:7	SeK p155	音声、動作、物質	1時間	接触	1時間/lv	頑健・無効	可	—	[目標] 接触した生きているクリーチャー2体、どの2体をとっても30ftの距離内
	目標2体は、クラス能力ではない、超常能力1つずつが交換される(該当する超常能力がない場合、代わりにクラス・レベル2つまたはHD2つを提供)。ただし、これらの目標は、この呪文の発動時間中、常に意識を保っていなければならない。また、必要とする部位，サイズ分類などを交換相手が満たすことができない場合、この呪文は失敗する。										【3.5e】 (F) × ×
(48) 防御術 (3643)	**アブソープション**	lv:9	SpC, CAr, T&B	音声、動作	1標準	自身	10分/lvまたはチャージ消費	なし	なし	新	[目標] 術者
	術者は、自身が目標となった遠隔呪文および遠隔擬似呪文能力を、自動的に吸収して無効化する(合計1d4＋6レベルぶんまで; DMが秘密裏にロール)。また、術者は、上記の方法によって吸収したエネルギーを消費することで、呪文の消費なく呪文を発動できる(本文参照)。										【3.5e】
(49) 召喚術 (3644)	**アポカリプス・フロム・ザ・スカイ**	lv:9	BoVD p85	音声、動作、'物質、腐敗'	24時間	10マイル/lv	瞬間	不可	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径10マイル(＝半径52,800ft)/lvまでの範囲内
	(創造)[悪] この範囲内のクリーチャーおよび物体(術者自身を含む)は、10d6点のダメージを受ける([音波]，[酸]，[火]のいずれか)。[物質要素：アーティファクト1つ; 腐敗コスト(終了時)：3d6点【耐久力】ダメージ，4d6点【判断力】吸収; 術者は、この呪文を準備した時点で1回と、以後1日につき1回ずつ、1d3点の【判断力】ダメージを受ける]										【腐敗】
(50) 変成術 (3645)	**アルボレアル・トランスフォーメーション**	lv:9	CM p96	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	24時間/lvおよび永続	頑健・不完全	可	新	[目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、超大型のオークの木に形質変化して、自律行動能力を得て、術者の命令に従う(ライヴオーク呪文(PHB p292)の目標としても使用できる; 24時間/lv持続)。その後、この目標は、永続的に通常の樹木となる。ただし、セーヴに成功した場合、上記の効果の代わりに、スロー呪文(PHB p244)の効果のみを受ける。										【3.5e】
(51) 死霊術 (3646)	**アロー・オヴ・ボーン**	lv:7	SpC, CAr	音声、動作、'物質'	10分	接触	1時間/lvまたはチャージ消費	頑健・不完全	可	新	[目標] 接触した、投擲武器1つか矢弾1発
	[即死] 目標となった投擲武器1つまたは矢弾1発は、＋4の魔法の武器として扱われる。また、生きている相手に対して命中した場合、この呪文のチャージ消費によって、追加で即座に死亡させる。ただし、セーヴに成功した場合、即座に死亡する代わりに、1点/lv(最大20点)＋3d6点のダメージを受ける。[物質要素：宝石の粉末(50gpぶん)]										【3.5e】
(52) 変成術 (3647)	**アンアースリィ・ビューティ**	lv:8	BoED p91	音声、動作、'禁欲'	1標準	自身	1ラウンド/lv	頑健・無効、意志・無効	おそらく可	新	[目標] 術者
	[善] 術者は、半径60ft以内から、直接姿を見てきた他の相手を、永続的な"盲目状態(PHB p311)"とさせる(頑健・無効)。また、半径30ft以内からの場合、追加で即座に死亡させる(意志・無効)。さらに、1回のフリー・アクションによって、「両方が稼動」，「盲目効果のみが稼動」，「両方が非稼動」を切り替えできる。[禁欲要素：1ヶ月の性交]										【3.5e】
(53) 変成術 (3648)	**アンイールディング・フォーム・オヴ・イネヴァタブル・デス**	lv:8	CM p96	音声、動作	'1即行'	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者
	(ポリモーフ) 術者は、マールート(MM p26; それが着用しているフル・プレート・アーマーを含む)に変身する。また、＋50点の一時的hpを得る(この呪文の終了時には、この一時的hpは失われる)。ただし、この呪文による変身によっては、マールートの回数無制限の擬似呪文能力は、1種類につき1回ずつしか使用できない。										【3.5e】
(54) 変成術 (3649)	**アンイールディング・ルーツ**	lv:8	SpC, CD	音声、動作、信仰	1標準	接触	1ラウンド/lv(解除可)	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、同意するクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、地面に木の根を生やして、1ラウンドにつき1回ずつ、「30点のダメージ，負のレベル1つ，全ての毒」が治癒される。また、頑健セーヴ，意志セーヴに対して＋4のボーナスを得る。ただし、反応セーヴに対して－4のペナルティを受けるとともに、"突き飛ばし"，"蹴散らし"などを含めて、全く移動を行えない(本文参照)。										【3.5e】
(55) 変成術 (3650)	**アンダーマスター**	lv:9	SpC, Und	音声、'物質'	1標準	自身	5ラウンド	なし	なし	新	[目標] 術者
	[地] 術者は、地面上にいるか地下にいる場合、1回の標準アクション(おそらく一律)によって、本文中のリスト内の擬似呪文能力を使用できる(本文参照)。なお、擬似呪文能力は、通常は、呪文のような構成要素を持たない(PHB p178, MM p313参照)。[物質要素：ディープ・ブルー・スピネル1つ(500gp)]										【3.5e】 (F) ○ ○
(56) 防御術 (3651)	**アンティドラゴン・オーラ，グレーター**	lv:8	DroF p113	音声、動作、'焦点'	1標準	20ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可(無害)/頑健・無効	可(無害)/可	—	[目標] 術者を中心とした半径20ftの爆発内の、クリーチャー1体/lvまで
	この目標は、全ての相手に、ACに＋4の反発ボーナス，セーヴに＋4の抵抗ボーナスを得て、精神制御，憑依を遮断する。また、竜が使用した効果には、"呪文抵抗25"を得る。さらに、近接攻撃を命中させて来た竜は、1d6点の【筋力】ダメージを受ける(頑健・無効)。なお、術者レベルのボーナスは、本文参照。[焦点具：聖遺物箱1つ(500gp)]										【3.5e】 (F) × ×
(57) 心術 (3652)	**アンティパシィ**	lv:7	PHB p201	音声、動作、物質/信仰	1時間	近距離(5ft/2lv＋25ft)	2時間/lv(解除可)	意志・不完全	可	新	[目標/効果範囲] 物体1つか、1辺が10ftの立方体1個/lvぶんまでの範囲内
	(強制)[精神作用] この呪文の完成時に、詳細な属性1つまたは特定の種族1種類を指定すること。目標となった物体1つまたは効果範囲は、指定された精神を持つ相手には、忌避されて近付かれない(意志・無効)。なお、セーヴに成功した相手は、近付いたり接触したり留まったりできるが、その間は、【敏捷力】に対して－4のペナルティを受ける。										【3.5e】

系統	（最小呪文レベル/7lv～9lv）	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[7~9lv;4/35]
(58) 防御術 (3653)	**アンティマジック・オーラ**	lv:7	MaoF p79	音声、動作、物質	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	この近接接触攻撃が命中した相手および装備品は、“アンティマジックの場(PHB p201, DMG p290)”の作用を受ける。ただし、一部の魔法的効果および能力は、アンティマジックの場からの抑止を受けないか、その抑止に抵抗できる場合がある(本文参照)。また、この呪文によるアンティマジックの場は、アーティファクト, 神格に対しては作用しない。										【3e】(F) × ×
(59) 防御術 (3654)	**アンティマジック・レイ**	lv:7	SpC, Dra	音声、動作、‘物質’	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[効果] 光線1本
	術者は、不可視状態の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、“アンティマジックの場(PHB p201, DMG p290)”の作用を受ける。ただし、呪文解放型アイテム, 呪文完成型アイテムは、この呪文の効果を受けている場合でも、通常通り使用できる。[物質要素:ルビーの粉末(100gpぶん)]										【3.5e】
(60) 死霊術 (3655)	**アンデス・アフター・デス**	lv:7	PGtF, MaoF	音声、動作、‘物質’	10分	接触	チャージ消費まで永続	不可	不可	新	[目標] 接触した、同意する生きているクリーチャー1体
	[悪][負] 目標1体は、負のエネルギーによって腐敗する。その後、治癒困難な2点の【耐久力】減少を受けて(除去方法は不明だが、SpC, CD, MaoFのデス・パクト呪文程度だと思われる)、次に死亡した場合、その日没時にクリプト・スポーン(MaoF p182)に形質変化して、自律行動能力を得る。[物質要素:黒瑪瑙1つ(作成するHD×50gp)]										【特技】(F) × ×
(61) 防御術 (3656)	**アンデスス・エターナル・フォー**	lv:9	SpC, PGtF, MaoF	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/5lvまで
	[善][正] この目標は、デス・ウォード呪文(PHB p256)の効果を得る。また、アンデッドには、「ACに対して+4の清浄ボーナス」,「それが発生させた“[恐怖]効果, 麻痺効果, 能力値ダメージ, 能力値吸収, 毒, 病気に対する完全耐性”」,「その非実体状態には、使用する武器が追加で“ゴースト・タッチ(DMG p221)”の武器の能力」の利益を得る。										【3.5e】(F) ○ ○
(62) 死霊術 (3657)	**アンデッド・マスク**	lv:7	SSp p71	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効	可	—	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[悪] 目標となったクリーチャー1体は、ゾンビに類似した外見的特徴、およびアンデッドの種族的特徴を得る(本文参照; おそらくBoVDのアンデッドの構成要素を満たす)。また、それに攻撃を行わない限り、精神を持たないアンデッドからは、自動的に仲間のアンデッドとみなされて無視される。										【3e】
(63) 死霊術 (3658)	**アンネイム**	lv:9	ToM p260	音声、動作、‘真の名’	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	頑健・無効(ク)、不可(物体)	可(ク)(物体)	—	[目標] 【知力】が3以上のクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、自身の“真の名”が抹消される。このことによって、この目標および装備品は、消滅して蘇生が困難となる(本文参照)。[真の名要素(呪文の発動時に(真の発話/Truespeak)判定[仮訳]が必要):この目標の“真の名/Truename(ToM p195)[仮訳]”]										【3.5e】
(64) 力術 (3659)	**アンバー・ソーコファガス**	lv:7	BoED p91	音声、動作、‘物質’	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間/lv	不可	可	新	[効果/目標] 光のエネルギー/クリーチャー1体
	術者は、光の塊を投げ付ける。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、硬質な半透明のエネルギーで包まれて、“活動停止状態(PHB p258)”となる(この解放時には、本文参照)。[硬度5; 10hp/lv(最大200hp)][物質要素:琥珀の玉1つ(500gp)]										【3.5e】
(65) 防御術 (3660)	**アンバインディング**	lv:9	SpC, CD…	音声、動作、物質、信仰	1ラウンド	180ft	瞬間	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径180ftの爆発
	この範囲内の、「チャーム系呪文などの魅惑効果」,「ホールド系呪文などの麻痺効果」,「アーケイン・ロック呪文などの封鎖効果」,「ウォール系呪文などの物理的, 魔法的な障壁」,「その他の多数の呪文(本文参照)」は、解呪される。また、チャージを保持している魔法的効果は、距離0ftでチャージ消費される(本文参照)。(…DLCS, DotF)										【3.5e】○ ○ (D)
(66) 防御術 (3661)	**アンホーリィ・オーラ**	lv:8	PHB p202	音声、動作、‘焦点’	1標準	20ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可(無害)/頑健・無効	可(無害)/可	新	[目標] 術者を中心とした半径20ftの爆発内の、クリーチャー1体/lvまで
	[悪] この目標は、全ての属性に対して、ACに+4の反発ボーナス, セーヴに+4の抵抗ボーナス, [善]効果に対する“呪文抵抗25”の能力を得るとともに、精神制御, 憑依を遮断する(PHB p280参照)。また、この目標に、近接攻撃を命中させて来た善の相手は、1d6点の【筋力】ダメージを受ける(頑健・無効)。[焦点具:聖遺物箱1つ(500gp)]										【3.5e】
(67) 召喚術 (3662)	**イーヴル・ウェザー**	lv:8	BoVD p87	音声、動作、‘腐敗(、物質、経験)’	1時間	1マイル/lv	3d6分	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径1マイル(=半径5,280ft)/lvまでの範囲内
	(創造)[悪] 術者は、以下から選択した、“悪の天候”1つを創造する(BoVD p34を参照)。「重雨(これのみ、追加物質要素, 追加経験点消費あり)」,「緑霧」,「いらくさ疫」,「血雨」,「蛙魚雨」。[腐敗コスト(終了時):3d6点【判断力】ダメージ; 追加物質要素:アメジスト1つ(10,000gp; 重雨のみ); 追加経験点消費:200XP(重雨のみ)]										【腐敗】
(68) 死霊術 (3663)	**イーヴル・グレア**	lv:7	SpC, PlH	音声、動作、信仰	1標準	30ft	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体以上
	[悪、恐怖、精神作用] 目標となった、術者から視線が通っているクリーチャー1体は、1d8ラウンドの間、“麻痺状態(PHB p310)”となる。また、術者は、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ(呪文の完成時の他は1回の標準アクション)、それぞれ別のクリーチャー1体を目標にできる。										【3.5e】
(69) 心術 (3664)	**イーラント・ハート**	lv:7	HOotS p69	音声、信仰、‘物質’	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	永続	意志・無効	可	—	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体
	(強制)[悪、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、術者が指定した人物1人または物体1つに対する、“妄執”を吹き込まれる(意志・無効; 本文参照)。なお、この呪文は、カーム系呪文によっては沈静化されない。[物質要素:ルビー製の模型1つ(6,000stl)]										【3.5e】× × (D)
(70) 心術 (3665)	**イグザクション**	lv:7	Dr@336 p80	音声、動作	10ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	不可	—	[目標] 精神を持つ、エレメンタルか来訪者1体
	(強制)[精神作用] 目標となった、プレイナー・バインディング系呪文(PHB p277)で招請された相手1体は、術者が、その呪文と同様の対抗【魅力】判定に勝利した場合、依頼した仕事1つに従う(他者が招請した相手でも可; 複数個の稼動も可)。また、「曲解や復讐されない」,「対価が必要だが、対抗判定にボーナスを得られる」の効果を持つ。										【3.5e】
(71) 変成術 (3666)	**イセリアルネス**	lv:7	PHB p203	音声、動作	1標準	接触	1分/lv(解除可)	不可	可	新	[目標] 術者および、接触した同意するクリーチャー1体/3lvまで
	《エーテル界呪文、次元間通路》 この目標は、“エーテル状態(PHB p203, DMG p290)”となって、「物質界側から感知不可」,「個体を通過して移動可(1/2で上下にも)」,「物質界側は半径60ftのみ知覚可」などとなる。なお、防御術効果, [力場]効果, 凝視攻撃は、物質界側からエーテル界側にも通常通り作用する(その逆では作用しない)。										【3.5e】
(72) 防御術 (3667)	**イファルジェント・エピュレイション**	lv:9	SpC, PGtF, MaoF	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[効果] 大きさが直径6インチの、魔法の球体1つ/lv
	術者は、魔法の球体1つ/lvを作り出す(1回の標準アクションによって、距離内にいる相手1体に、全ての球体を委譲できる)。その後、この球体が付いている相手は、「自身を目標にした呪文を受けた場合、この球体1つを消費することによって、その呪文1つを無効化する」ことを選択できる。※PGtF, MaoFでは、エルミンスターズ・～呪文として収録。										【3.5e】(F) ○ ○
(73) 変成術 (3668)	**イラプト**	lv:9	SeK p155	音声、動作、信仰	10ラウンド	接触、100ft/lv	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・不完全(ク)、不可(物体)	可(ク)(物体)	—	[効果範囲] 接触した一地点を中心とした、半径100ft/lvまでの爆発
	[火] この範囲内にいるクリーチャーは、10点/lvの[火]ダメージを受けて(頑健・半減)、“着火(DMG p303)”して(セーヴ不可)、着用している金属製の鎧がヒート・メタル呪文(PHB p266)の効果を受ける(頑健・無効)。また、建造物, 非装備中の物体は、上記のダメージのみを受ける(セーヴ不可)。さらに、以後1年間、樹木, 動物は生育できない。										【3.5e】(F) × ×
(74) 力術 (3669)	**イリュージョン・パージ**	lv:7	RoE p187	音声、動作	1標準	5ft/lv	1分/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果範囲] 術者を中心とした、半径5ft/lvまでの放射
	この範囲内に入った7レベル以下の幻術効果は、自動的に解呪される(単に“無効化”とのみ記載されているため、抑止とも取れなくはないが不明)。また、この呪文の効果範囲が、術者自身に伴って移動するかどうかは不明。										【3.5e】○ (E) ○
(75) 幻術 (3670)	**インヴィジビリティ, スペリアー (CAr, Dr@291)**	lv:9	CAr, Dr@291	音声、動作	10分	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標] 接触した、重量が100ポンド/lv以下のクリーチャー1体か物体1つ
	(幻覚) この目標は、グレーター・インヴィジビリティ呪文と同様に、“不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)”となる。また、半径5ft以内で、音声, 振動, 匂いが消去される(呪文の音声要素を含む)。さらに、多くの“対不可視状態”効果には感知, 無効化されない(本文参照)。※Dr@291では、ストーキング・スペル[Dr@291]呪文として収録。別:[SpC][SSp]										【3.5e】
(76) 幻術 (3671)	**インヴィジビリティ, スペリアー (SpC)**	lv:8	SpC p33	音声、動作	1標準	接触	10分/lv(解除可)	意志・無効(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標] 接触した、重量が100ポンド/lv以下のクリーチャー1体か物体1つ
	(幻覚) この目標は、グレーター・インヴィジビリティ呪文と同様に、“不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)”となる。また、音声, 振動, 匂いを発さない(おそらく呪文の音声要素を含む)。さらに、殆どの“対不可視状態”効果には、感知および無効化されない(本文参照)。別:[CAr, Dr@291][SSp]										【3.5e】

系統	（最小呪文レベル/7lv～9lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[7~9lv:5/35]
(77) 幻術 (3672)	**インヴィジビリティ，スペリアー〔SSp〕**	lv:8	SSp p71	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv（解除可）	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	(幻覚) 目標1体および装備品は、グレーター・インヴィジビリティ呪文(PHB p204)と同様に、"不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)"となる。また、この目標は、音声および匂いが、半径5ft以内で消去される(おそらく呪文の音声要素を含む)。なお、振動は発すると思われる。※SSpでは、ストーキング・スペル〔SSp〕呪文として収録。別：〔CAr, Dr@291〕〔SpC〕											【3e】
(78) 変成術 (3673)	**インヴェスティチャー・オヴ・ザ・ピット・フィーンド**	lv:9	FC2 p103	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	意志・無効	可	新	[目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体	
	[悪、精髄注入] 目標1体は、"飛行移動速度60ft(標準)"および"毒に対する完全耐性"の能力を得る。また、自身のターンの開始時毎に、"相"1つを選択できる(本文参照)。さらに、"[火]に対する抵抗20"の能力を得る。ただし、この呪文の終了時には、"疲労状態"となる(10ラウンド持続)。なお、"ベイン"の武器の能力に対しては、本文参照。											【3.5e】
(79) 変成術 (3674)	**インヴェスティチャー・オヴ・ザ・ヘルファイアー・エンジン**	lv:9	FC2 p103	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	意志・無効	可	新	[目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体	
	[悪、精髄注入] 目標1体は、冷たい鉄製のアイアン・ボディ呪文(PHB p196)の効果および"地獄の業火のブレス攻撃"を得る(本文参照)。また、"[火]に対する抵抗20"の能力を得る(他の[悪、精髄注入]効果と累積する)。ただし、この呪文の終了時には、"疲労状態"となる(10ラウンド持続)。なお、"ベイン"の武器の能力に対しては、本文参照。											【3.5e】
(80) 変成術 (3675)	**インヴェスティチャー・オヴ・ザ・ホーンド・デヴィル**	lv:8	FC2 p104	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	意志・無効	可	新	[目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体	
	[悪、精髄注入] 目標1体は、各ラウンドの、最初に行った近接攻撃1回が生きている相手に命中した場合、追加で"朦朧状態(PHB p311)"とさせる(意志・無効；1ラウンド持続)。また、"[火]に対する抵抗10"の能力を得る。ただし、この呪文の終了時には、"疲労状態"となる(10ラウンド持続)。なお、"ベイン"の武器の能力に対しては、本文参照。											【3.5e】
(81) 変成術 (3676)	**インヴェスティチャー・オヴ・ジ・アイス・デヴィル**	lv:7	FC2 p104	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	意志・無効	可	新	[目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体	
	[悪、精髄注入] 目標1体は、生きている相手に近接攻撃が命中した場合、追加で"減速状態"とさせて(意志・無効；3ラウンド持続)、＋1d6点の追加の[冷気]ダメージを与える。また、"[火]に対する抵抗10"の能力を得る。ただし、この呪文の終了時には、"疲労状態"となる(10ラウンド持続)。なお、"ベイン"の武器の能力に対しては、本文参照。											【3.5e】
(82) 力術 (3677)	**インヴォーク・マジック**	lv:9	LoMa p212	音声、動作、'物質'	'1即行'	自身	1ラウンド	なし	なし	—	[目標] 術者	
	術者は、"アンティマジックの場(PHB p201, DMG p290)"、"魔法欠如地帯(FRCS p55)"、"魔法の枯渇の次元界特性(DMG p164)"などの範囲内でも、この呪文および次に発動する4レベル以下の呪文1つが、通常通り機能する。ただし、この呪文が終了した時点で、その呪文が無効化されるのかは不明。[物質要素：ダイアモンド1つ(1,000gp)]											【3.5e】
(83) 変成術 (3678)	**インカーナム・アポシオーシス**	lv:8	Mol p101	音声、動作(、'本質')	1標準	接触	1ラウンド/3lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	[インカーナム/Incarnum] 目標1体は、ソウルメルド，インカーナム特技，その他のインカーナム貯蔵源に、最大限可能な量(Mol p19)のエッセンティアが付与されているものとして扱われる。また、エッセンティアを減少させる効果，ソウルメルドを非形成にする効果に対する完全耐性を得る。[本質：1点の付与につき、持続時間が＋1ラウンドされる]											【領域】
(84) 無系統 (3679)	**インカーナム・シュラウド**	lv:8	Mol p107	動作	1標準	自身	24時間	なし	なし	—	[目標] 使用者	
	【暗黒】 使用者は、視認困難(失敗確率20%)を得る。また、使用者は、1日につき1回まで、この妖術自体にエッセンティアを付与できる。そうした場合、ACおよび頑健セーヴに対して、付与した1点につき＋1の洞察ボーナスを得る(以後24時間は変更不可；付与中は、再使用すると同じ効果を得られる；付与できる最大値は、Mol p19参照)。											【妖術】
(85) 召喚術 (3680)	**インカーナム・ブレードストーム**	lv:7	Mol p102	音声、動作、物質(、'本質')	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	意志・半減	不可	—	[効果範囲] 半径20ft×高さ40ftの円筒形	
	(創造)[インカーナム/Incarnum] この範囲内の生きているクリーチャーは、術者のターン中ではない進入時に1回と、術者のターンの終了時毎に1回ずつ、1d6点の【判断力】ダメージを受ける。また、術者は、1回の移動アクションで、この効果範囲を10ftぶん移動できる。[本質：術者のエッセンティア1点の付与につき、【判断力】ダメージが＋1点される]											【3.5e】
(86) 変成術 (3681)	**インカーネイト・コンストラクト**	lv:9	SSp p67	音声、動作、物質、'経験'	8時間	接触	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触した、人造クリーチャー1体	
	目標となった、人型生物のような形態を持つ人造クリーチャー1体は、インカーネイト・コンストラクト・テンプレート(SSp p120)を得て、術者の支配から独立する(術者に対する初期態度は、"友好的"として扱われる)。ただし、一時的な効果による人造クリーチャーに対しては、この呪文は何の効果もない。[経験点消費：5,000XP]											【3e】
(87) 力術 (3682)	**インスタント・レフュージ**	lv:9	SpC, FRCS	音声、動作、'物質、経験'	10分	自身	チャージ消費まで永続	なし	なし	新	[目標] 術者	
	(おそらく瞬間移動)《アストラル界呪文》 この呪文の完成時に、作動条件(最大6つ)と、場所1ヶ所を設定すること。術者(重量が50ポンド以下の装備品を含む)は、上記の条件1つ以上が満たされた場合、その場所まで転送される。[物質要素：調合薬(250gp)；経験点消費：100XP] ※FRCSでは、エルミンスターズ・イヴェイジョン呪文として収録。											【3.5e】 (F) ○ ○
(88) 無系統 (3683)	**インスティル・ヴァルナラビリティ**	lv:7	DrMa p81	動作	1標準	30ft	24時間	頑健・無効	おそらく可	—	[目標] クリーチャー1体	
	【暗黒】 目標1体は、使用者が選択した、"エネルギー1つに対する脆弱性(MM p306)"の能力を得る([音波]，[酸]，[電気]，[火]，[冷気]のいずれか)。ただし、そのエネルギーに対する完全耐性を持つ場合、この妖術の効果を受けない。なお、この妖術は、同時に1つまでしか稼動状態にはならない(最後に成功した1つのみが稼動状態となる)。											【竜妖】
(89) 召喚術 (3684)	**インセンディエリィ・クラウド**	lv:8	PHB p204	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	不可、反応・半減	可	新	[効果] 創造された、半径20ft×高さ20ftに拡散する熱気の霧	
	(創造)[火] この範囲内は、フォッグ・クラウド呪文(PHB p258)の効果を得る。また、この範囲内の相手は、進入時に1回と、自身のターンの開始時毎に1回ずつ、4d6点の[火]ダメージを受ける。さらに、この霧は、術者から離れる方向に、1ラウンドにつき10ftずつ移動していく(術者が精神集中すると、60ftまで移動可；距離限界を超えて離れた部分は消滅)。											【3.5e】
(90) 力術 (3685)	**インターナル・ファイアー**	lv:9	CAr, OA	音声、動作、焦点	1ラウンド	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	頑健・不完全	可	新	[目標] クリーチャー何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内	
	[火] 目標となったクリーチャーは、自身の内臓(または相当する器官)が高熱を発して、即座に死亡する。ただし、セーヴに成功した場合、上記の効果の代わりに、1点/lv(最大20点)＋6d6点の[火]ダメージを受ける。この呪文は、合計1HD/lvぶんのクリーチャーを目標にする(HD数が低いものから順番，同じだと起点に近いものから順番)。											【3.5e】
(91) 召喚術 (3686)	**インテンシファイ・マニフェスト・ゾーン**	lv:7	FaoE p151	音声、動作、'焦点、経験'	8時間	近距離(5ft/2lv+25ft)	永続	不可	可	—	[効果範囲] 半径40ft/lvまでの放射	
	(創造) この範囲内では、"顕現地帯(PGtE p78, ECS p93)"が、1段階強力なものとなる(本文参照)。また、この呪文は、一部の効果によってしか解呪されない。[焦点具：宝石および希少金属(500gpぶん)；経験点消費：500XP]											【3.5e】 × (E) ×
(92) 変成術 (3687)	**インファーナル・トランスフォーメーション**	lv:7	SpC, Dr@320	音声、動作、信仰	1標準	自身	1ラウンド/lv（解除可）	なし	なし	新	[目標] 術者	
	(ポリモーフ)[悪] 術者は、ボーン・デヴィル(MM p142)の外見を得て、"大型サイズ"(間合い，接敵面など)、"来訪者(秩序，悪，バーテズゥ)"(来訪者の能力をどの程度得るかは不明)となる。また、【耐久力】に対して＋6の不浄ボーナス、"ダメージ減少10/善"の能力、"尾"の肉体武器1つ、"暗視(60ft)"の能力、地獄語の会話能力を得る。											【3.5e】
(93) 死霊術 (3688)	**インフリクト・クリティカル・ウーンズ，マス**	lv:8	PHB p205	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・半減	可	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	[負] 目標となった生きているクリーチャーは、1点/lv(最大40点)＋4d8点のダメージを受ける。また、目標となったアンデッドからは、上記と同じ値のダメージを治癒する。なお、目標型効果は、特記がない限り、同一の相手を複数回の目標にはできない("目標数の確保"や"術者レベルの低下"の必要なく、作用数は調整できると思われる)。											【3.5e】
(94) 死霊術 (3689)	**インフリクト・シリアス・ウーンズ，マス**	lv:7	PHB p205	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・半減	可	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	[負] 目標となった生きているクリーチャーは、1点/lv(最大35点)＋3d8点のダメージを受ける。また、目標となったアンデッドからは、上記と同じ値のダメージを治癒する。なお、目標型効果は、特記がない限り、同一の相手を複数回の目標にはできない("目標数の確保"や"術者レベルの低下"の必要なく、作用数は調整できると思われる)。											【3.5e】
(95) 死霊術 (3690)	**インプリズン・ソウル**	lv:9	HoH, BoVD, CoC	音声、動作、物質、'焦点'	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、永続	意志・無効	可	有	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	[悪] 術者は、この相手の名前を知っていなければならない。この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、魂が焦点具に閉じ込められる。その後、肉体は生命を失い、魂は弱体化していく(1日につき1回、魂に1d4点の【耐久力】ダメージ；本文参照)。[焦点具：本文参照] ※CoCでは、バインド・ソウル呪文として収録。											【3.5e】

系統	（最小呪文レベル/7lv～9lv）	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[7~9lv;6/35]
(96) 防御術 (3691)	**インプリズンメント**	lv:9	PHB p205	音声、動作、‘物質’	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、魔法の球体1つに閉じ込められて“活動停止状態(PHB p258)”となって、地下深くに埋葬される(本文参照)。また、この相手に関する知識(生涯の一部，名前など)を得ている場合、このセーヴに対して－4のペナルティを与えられる。[物質要素:宝石の粉末(5,000gpぶん)]										【3.5e】
(97) 召喚術 (3692)	**インブルウー**	lv:9	Dr@336 p81	音声、動作	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	24時間/lv(解除可)	不可	不可	—	[目標] エレメンタルか来訪者1体
	(招来)《アストラル界呪文》 術者は、自身がプレイナー・バインディング系呪文(PHB p277)によって招請した目標1体に対して、この呪文の“仕事”を行うことを同意させておかなければならない(対抗【魅力】判定に－4のペナルティ；出目が1で脱出された場合、本文参照)。その後、この目標は、同意する“宿主”1体に、“束縛”される(本文参照)。										【3.5e】
(98) 力術 (3693)	**インプロージョン**	lv:9	PHB p205	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	精神集中(最大4ラウンド；放棄可)	頑健・無効	可	新	[目標] 非実体状態でもガス化形態でもないクリーチャー1体以上
	目標となったクリーチャー1体は、自身の肉体が、内側に破裂する。このことによって、即座に死亡する(頑健・無効)。また、術者は、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、自身のターンの間に、別のクリーチャー1体を目標にできる。ただし、セーヴの成否に関わらず、この呪文の発動1回では、1体につき1回までしか目標にはできない。										【3.5e】
(99) 召喚術 (3694)	**インプロール**	lv:9	Dr@336 p82	音声、動作、‘経験’	10分	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	意志・無効、不可	不可、可	—	[効果] 招請された、22HD以下のエレメンタルか来訪者1体
	(招請)[可変]《アストラル界呪文》 術者は、プレイナー・バインディング系呪文(PHB p277)の効果を得る。なお、この相手の“真の名”を知っていなければならないが、セーヴ，対抗【魅力】判定に－4のペナルティを与えて、仕事の内容を曲解されない。ただし、同一の相手を複数回招請する場合、本文参照。[経験点消費:目標のHD数×50XP]										【3.5e】
(100) 無系統 (3695)	**インペネトラブル・バリアー**	lv:7	DrMa p82	動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果] 1辺が10ftの正方形1個/lvぶんまでの面積を持つ、魔法の[力場]の壁1つ
	【暗黒】[力場]《エーテル界呪文》 使用者は、ウォール・オヴ・フォース呪文(PHB p210)と同様のデータを持つ、[力場]の壁1つを作り出す。ただし、黒色の可視状態であり、追加で反対側の視界を妨害する。また、使用者は、この障壁が破壊された場合、1d10点のダメージを受ける。なお、この妖術は、同時に1つまでしか稼動状態にはならない。										【妖術】
(101) 防御術 (3696)	**ヴァーチュー・マニフェスト**	lv:8	HOotS p68	音声、動作、信仰、‘物質、焦点、経験’	1時間	接触	瞬間	意志・無効	可	—	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体
	術者は、目標となったクリーチャー1体に対して、その相手が同意している必要なく、アトーンメント呪文(PHB p198)の“救済または誘惑”効果を与える。ただし、HOotS p67内のコラムを参照。[物質要素:特殊な香(500stl)；焦点具:祈祷用具(1,000stl)；経験点消費:2,000XP] ※ミスティック呪文ではない。										【3.5e】 × × (D)
(102) 召喚術 (3697)	**ヴァイル・デス**	lv:7	SpC, HoH, SSp	音声、動作、‘物質、経験’	1時間	接触	永続(解除可)	不可	可	新	[目標] 接触した、非実体状態ではないアンデッド1体
	(招請)[悪、可変]《アストラル界呪文》 術者は、アビスまたはバートルから、フィーンドの霊魂1つを招請して、目標となったアンデッド1体に封じ込める。その後、この目標は、フィーンディッシュ種(MM p217)となって、術者の支配から独立する(術者に対する初期態度は、“中立的”)。[物質要素:ブラッドストーン1つ(500gp)；経験点消費:100XP]										【3.5e】
(103) 死霊術 (3698)	**ヴァイル・リベリオン**	lv:7	Dr@300 p57	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1d4ラウンド、瞬間	頑健・不完全	可	—	[目標] クリーチャー1体
	[悪] 目標1体は、1d4ラウンドの間、“朦朧状態”となって、その後、「両腕，両脚が抜け落ちて、それらはサイズ分類が2段階小さいゾンビとなって、術者の制御下に入る」，「1ラウンドにつき1回ずつ、1d3点の【判断力】ダメージ(0になるとインサニティ呪文の害)」の効果を受ける。ただし、セーヴに成功した場合、1d4ラウンドの間、“吐き気がする状態”のみとなる。										【3e】
(104) 占術 (3699)	**ヴァリアント・スピリット，マス**	lv:8	Mol p106	音声、動作、信仰(、‘本質’)	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1時間/lvまたはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] クリーチャー1体/lvまで
	[インカーナム/Incarnum] この目標は、1回の割り込みアクションによって、以下の効果を起動できる(起動後は10ラウンド持続)。「攻撃ロール，ダメージ・ロール，【筋力】判定，【筋力】に基づく技能判定，頑健セーヴに＋2の士気ボーナス」。[本質(終了時には術者に戻る)：術者のエッセンティア1点の付与につき、全てのボーナスが＋1される]										【3.5e】
(105) 死霊術 (3700)	**ヴァンピリック・ドレイン**	lv:8	Dr@317 p71	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/3lv	意志・半減	可	—	[効果範囲] 1辺が10ftの立方体1個ぶんの範囲内
	[負] この範囲内では、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、生きているクリーチャーは1d6点/4lv(最大5d6点)のダメージを受けて、アンデッドは同じ値のダメージが治癒される。また、術者は、与えたダメージの値の1/2の一時的hpを得るが(－10hpにしたぶんまでのみ計上；1時間持続)、治癒したダメージの値の1/2のダメージを受ける。										【3.5e】
(106) 幻術 (3701)	**ウィアード**	lv:9	PHB p206	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	意志・看破、頑健・不完全	可	新	[目標] 精神を持つクリーチャー何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内
	(惑乱)[恐怖、精神作用] この目標は、両方のセーヴに失敗した場合、即座に死亡する。ただし、意志セーヴのみに失敗した場合、上記の効果の代わりに、3d6点のダメージと、1d4点の【筋力】ダメージを受けて、1ラウンドの間、“朦朧状態(PHB p311)”となる。なお、ヘルム・オヴ・テレパシー(DMG p263)を着用している目標には、PHB p270参照。										【3.5e】
(107) 死霊術 (3702)	**ウィザリング・パーム**	lv:7	SpC, CAr…	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効	可	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体
	この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、1点/2lv(最大10点)ずつの【筋力】，【耐久力】ダメージを受ける。なお、この呪文の攻撃がクリティカル・ヒットとなった場合、能力値ダメージが2倍となる代わりに、能力値ダメージではなく能力値吸収を与える。(…ECS, OA)										【3.5e】 ○ (E) ○
(108) 防御術 (3703)	**ヴィジョン・オヴ・ダスクス・アイ**	lv:7	ToHS p53	音声、動作	1標準	接触	本文参照	不可	不可	—	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、特定の場所(ToHS p113)を通過するための道を発見できる。また、その場所の、“忘却効果”のセーヴに対して＋10の状況ボーナスを得る。ただし、その場所を通過し終わると、この呪文は終了する。なお、習得制限は本文参照。※ウィザード呪文。										【3.5e】 × × (D)
(109) 占術 (3704)	**ヴィジョンズ・オヴ・ザ・フューチャー**	lv:8	PH2 p106	音声、動作	10分	自身	1時間/lvまたはチャージ消費	なし	なし	新	[目標] 術者
	術者は、ACに＋2の回避ボーナス，セーヴに＋2の清浄ボーナスを得る。また、この呪文のチャージ消費によって(1回の割り込みアクション)、自身の次のターンの開始時まで、ACに＋1/2lv(最大＋25)の回避ボーナス，セーヴに＋1/2lv(最大＋25)の清浄ボーナスを得ることができる。なお、術者が悪の場合、不浄ボーナスになると思われる。										【3.5e】
(110) 防御術 (3705)	**ウィスパー・オヴ・ドーンズ・ソング**	lv:7	ToHS p53	音声、動作	1標準	接触	本文参照	不可	不可	—	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、特定の場所(ToHS p119)を通過するための道を発見できる。また、その場所の、“睡眠効果”のセーヴに対して＋10の状況ボーナスを得る。ただし、その場所を通過し終わると、この呪文は終了する。なお、習得制限は本文参照。※ウィザード呪文。										【3.5e】 × × (D)
(111) 変成術 (3706)	**ヴィセジ・オヴ・ザ・ディエティ，グレーター**	lv:9	SpC, CD…	音声、動作、信仰	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者
	[善または悪] 術者は、種別が“来訪者(MM p316)”となる(来訪者の能力をどの程度得るかは不明)。また、善ならばハーフセレスチャル、悪ならばハーフフィーンドに対応した能力を得る(本文参照；善悪どちらでもないならばどうするか不明)。※BoED, DotFでは、グレーター・アスペクト・オヴ・ザ・ディエティ呪文として収録。(…BoED, DotF)										【3.5e】
(112) 共通 (3707)	**ウィッシュ**	lv:9	PHB p296	音声、動作、‘経験’	1標準	さまざま	さまざま	さまざま/不可	さまざま/可	新	[目標/効果/効果範囲] さまざま
	(可変)[可変] 以下から1つ選択すること。「“ウィザード/ソーサラー呪文リスト内(自身のクラスの呪文リスト内?)”から、8レベル以下の呪文1つを再現する(禁止系統は7レベル以下)」，「“上記の呪文リスト外”から、6レベル以下の呪文1つを再現する(禁止系統は5レベル以下)」，「本文中から1つ選択、または同等の効果」，「儀式(SSp p147，p150)」。[経験点消費:5,000XP]										【3.5e】
(113) 共通 (3708)	**ウィッシュ，リミテッド**	lv:7	PHB p296	音声、動作、‘経験’	1標準	さまざま	さまざま	さまざま/不可	さまざま/可	新	[目標/効果/効果範囲] さまざま
	(可変)[可変] 以下から1つ選択すること。「“ウィザード/ソーサラー呪文リスト内(自身のクラスの呪文リスト内?)”から、6レベル以下の呪文1つを再現する(禁止系統は5レベル以下)」，「“上記の呪文リスト外”から、5レベル以下の呪文1つを再現する(禁止系統は4レベル以下)」，「一部の有害な呪文の効果を除去する」，「上記と同等の効果」。[経験点消費:300XP]										【3.5e】
(114) 変成術 (3709)	**ヴィトリファイ**	lv:7	SdS p125	音声、動作、物質/信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	永続	本文参照	不可	—	[効果範囲] 1辺が10ftの立方体1個/5lvぶんまでの範囲内
	[地] 術者は、通常の砂を融解させて、10ラウンド後に硬質なガラスに変化させる。この範囲内の地面上にいた相手は、これに沈んで、移動速度が低下、攻撃ロール，ACに－2のペナルティ、本文中の[火]ダメージを受ける(反応・無効；セーヴに成功すると回避)。また、6ラウンド目から固まり出して、効果が変化する。[物体のデータは本文参照]										【3.5e】

系統	（最小呪文レベル/7lv～9lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[7~9lv;7/35]
(115) 死霊術 (3710)	**ウェイド・イン・ザ・バランス**	lv:9	SpC, Und	音声	1標準	30ft	瞬間	意志・無効	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径30ftの拡散	
	[正、負] この範囲内にいるクリーチャーは、自身の属性（または種別）に対応した効果を受ける。「中立を含まない：インフリクト・クリティカル・ウーンズ呪文（PHB p205）の効果」、「片方が中立：インフリクト・モデレット・ウーンズ呪文（PHB p205）の効果」、「真なる中立またはアンデッド：ヒール呪文（PHB p266）の効果（よって、アンデッドにはダメージ）」。										【領域】	(F) ○ ○
(116) 無系統 (3711)	**ヴェイル，ペリラス**	lv:7	DrMa p81	動作	1標準	長距離（40ft/lv＋400ft）	精神集中（放棄可）＋1時間/lv（解除可）	意志・無効、意志・看破（遣取）、不可	可、不可、可	—	[目標] クリーチャー何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内	
	【暗黒】（幻覚） 目標となったクリーチャーは、ヴェイル呪文（PHB p207）と同様に、術者が選択した、任意の外見，匂い，雰囲気を得る（死亡した目標からは解除される）。また、この妖術の看破に成功した相手（おそらく使用者自身および目標を除く）は、5d6点のダメージを受ける（セーヴ不可，呪文抵抗可）。										【妖術】	
(117) 死霊術 (3712)	**ヴェイル・オヴ・アンデス**	lv:8	SpC, LbM	音声、動作、物質	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者	
	[悪] 術者は、アンデッドに似た形態に変化して、多くの不利な効果に対する完全耐性を得る（本文参照；BoVDのアンデッドの構成要素を満たすかは不明）。また、呼吸，食事，睡眠が必要なくなるとともに、アンデッドと同様に、正のエネルギー効果から害，負のエネルギー効果から利益を受けるように変化する。										【3.5e】	
(118) 死霊術 (3713)	**ウェイル・オヴ・ザ・バンシー**	lv:9	PHB p208	音声	1標準	近距離（5ft/2lv＋25ft）	瞬間	頑健・無効	可	新	[効果範囲] 半径40ftの拡散	
	[音波、即死] 術者は、恐ろしい叫び声を上げる。このことによって、この範囲内にいる生きているクリーチャー（術者自身を除く）は、この叫び声を聞いた場合、即座に死亡する。この呪文は、合計で生きているクリーチャー1体/lvぶんを目標にする（起点の近くにいるものから順番）。										【3.5e】	
(119) 召喚術 (3714)	**ウェルカム・ジ・アミービック・シー**	lv:9	Dr@330 p31	音声、動作、物質	1ラウンド	中距離（10ft/lv＋100ft）	瞬間	頑健・不完全	可	—	[効果範囲] 半径10ftの拡散	
	（招来）[おそらく恐怖、精神作用]《アストラル界呪文》 この範囲内にいる相手は、20d6点のダメージを受けて、10ラウンドの間、“恐慌状態（PHB p304）”となる。ただし、セーヴに成功した場合、前者は5d6点のダメージ、後者は1ラウンドの間に軽減される。なお、この方法によって0hp以下になった相手は、装備品を残して分解される。[大脳的増大：本文参照]										【特技】	
(120) 召喚術 (3715)	**ウォーターヌパウト**	lv:7	SpC, SW…	音声、動作、信仰	1ラウンド	長距離（40ft/lv＋400ft）	1ラウンド/lv	反応・無効	不可	新	[効果範囲] 半径5ft×高さ80ftの円筒形	
	（創造）[水] 術者は、水面上に水柱1つを創造して、1ラウンドにつき30ftまで移動させる（指示は1回の移動アクション，行動プログラムの変更は1回の標準アクション；本文参照）。その後、この水柱に、接触するか、水面または水中の半径10ft以内にまで近付いた相手は、この水柱の中に閉じ込められる（反応・無効；本文参照）。（…CD, FRCS）										【3.5e】	(F) ○ ○
(121) 変成術 (3716)	**ヴォーパル・クロウズ**	lv:8	Dr@308 p25	音声、動作、‘竜か特技’	1標準	接触	1ラウンド/2lv	頑健・無効（無害）	可（無害）	—	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、すでに持つ“爪”の肉体武器の、おそらく2つまでが、“ヴォーパル（DMG p220）”の武器の能力を得る。なお、術者は、竜の種別を持つか（おそらく特技の前提条件も不要）、《竜魔法/Dragon Magic》の特技（Dr@308 p22）[仮訳]を習得していなければならない。										【3e】	
(122) 召喚術 (3717)	**ウォール・オヴ・アイズ**	lv:7	BoVD p88	音声、動作、‘物質’	1標準	中距離（10ft/lv＋100ft）	瞬間	不可、意志・無効	不可	新	[効果] 1辺が5ftの正方形1個/lvぶんまでの面積を持つ、眼の壁1つ	
	（創造）[悪] 術者は、数多の眼の壁1つを創造する（セーヴ不可）。この障壁は、接触している1ラウンドにつき1回ずつ、“麻痺状態”として（意志・無効）、その10ラウンド後に取り込んで消化する（セーヴ不可）。また、術者は、この眼を通して視認できる（他次元界からでも）。[物体のデータは本文参照] [物質要素：人型生物の子供の目1つ（BoVD p45）]										【3e】	
(123) 変成術 (3718)	**エクスカヴェイト**	lv:8	SpC, Und	音声、動作、物質	1標準	近距離（5ft/2lv＋25ft）	瞬間	不可	不可	新	[効果] 高さ5ft×幅5ftの空洞1つ	
	術者は、目標となった壁などの表面1つに、深さ1ft/lvまでの恒久的な空洞を作成する（薄い壁の場合、通路を作成できる；複数回の発動によって、トンネルを作成できる）。ただし、金属および金属よりも硬い物質に対しては、この呪文は何の効果もない。										【3.5e】	(F) ○ ○
(124) 変成術 (3719)	**エクストラ・アビリティ，グレーター**	lv:8	Dr@304 p39	音声、動作、物質	‘おそらく1即行’	自身	瞬間	なし	なし	—	[目標] 術者	
	この呪文の完成時に、「相当呪文レベル7以下」、「同一の効果を持つ呪文が存在する」、「使用回数の単位がラウンド，分，日のいずれか」、「全ての使用回数を消費済み」の全ての条件を満たしている、自身の擬似呪文能力1つを選択すること。術者は、その使用回数1回ぶんが回復されて、即座に使用される（使用時間は、通常通り必要となる）。										【3e】	
(125) 召喚術 (3720)	**エクストルード・ワームスウォーム**	lv:7	Dr@343 p77	音声、動作、‘焦点’	1標準	5ft	1ラウンド/lv	不可	不可	—	[効果] 招来された、ワームスウォーム1群	
	（招来）[混沌、悪]《アストラル界》 術者は、自身が隣接するマス目内に、ワームスウォーム（Dr@343 p78）1つを招来する（次のラウンドから行動）。なお、“（ワームの仔/Wormspawn）の副種別（Dr@343 p80）[仮訳]”を持つ場合、この特技（および焦点具）の必要なく、これらの呪文を使用できる。[焦点具：自身に寄生しているキュス・ワーム1体]										【特技】	
(126) 変成術 (3721)	**エクスプローシヴ・パインコーン**	lv:7	tFoW p113	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	不可/反応・半減	可	—	[目標/効果範囲] 接触した、松ぼっくり1つ/半径20ftの爆発	
	目標1つは、手榴弾となり、投擲飛散武器として使用できる（有効距離100ft）。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1d6点/lv（最大25d6点）のダメージを受けて（セーヴ不可）、半径20ft以内にいる他の相手は、1点/lv（最大25点）のダメージを受ける（反応・半減）。また、尖った破片が残される（この効果に残りの持続時間が移動；本文参照）。										【3.5e】	× (E) ×
(127) 力術 (3722)	**エグゾールテッド・フューリィ**	lv:9	BoED p93	音声、‘犠牲’	1標準	40ft	瞬間	不可	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径40ftの爆発	
	[善] 術者は、“創造の言葉（BoED p31，p46）”の単語1つを話す（上記の特技は不要）。このことによって、この範囲内にいる悪の相手は、“術者の現在のhp＋50点”のダメージを受ける。なお、大規模ダメージに関しては、PHB p143を参照。[犠牲（終了時）：死亡する（通常通り蘇生できる）]										【成聖】	
(128) 死霊術 (3723)	**エターナル・リポウズ**	lv:8	AoM p71	音声、動作、物質/信仰	1標準	接触	永続	不可（物体）	不可（物体）	—	[目標] 死体1つ	
	目標となった死体1つは、琥珀に覆われて、テンポラル・ステイシス呪文（PHB p258）の効果を得る（この目標は、ダメージ，魔法的効果，時間経過などを全く受けない）。ただし、解放するまでは蘇生できない。なお、この琥珀を破壊するか、フリーダム呪文（PHB p274）などによって、解放できる。[厚さ1インチ/lv；硬度15；厚さ1インチにつき30hp]										【3.5e】	× × (D)
(129) 死霊術 (3724)	**エターニティ・オヴ・トゥーチャー**	lv:9	BoVD p89	音声、動作、信仰	1標準	近距離（5ft/2lv＋25ft）	永続	頑健・不完全	可	新	[目標] クリーチャー1体	
	[悪] 目標1体は、自身の肉体がねじ曲がり、永遠に破壊される。その後、呼吸や食事をする必要がなくなり、加齢を受けなくなるが、無防備状態になるとともに、治癒や再生を受けることができない。また、1日につき1回、全ての能力値に、それぞれ1点の能力値吸収を受ける（この方法によっては、【耐久力】のみは1未満にはならない；本文参照）。										【領域】	
(130) 死霊術 (3725)	**エナヴェイティング・ブレス**	lv:9	SpC, Dra	動作	‘1即行’	自身	1ラウンド、瞬間	なし	なし	新	[目標] 術者のブレス攻撃1つ	
	[負] 術者は、ブレス攻撃を持っていなければならない（呪文によるものでも可）。目標となったブレス攻撃1つは、通常の効果に追加して、「このセーヴに失敗した生きているクリーチャーに対して、“負のレベル”2d4つを与える（1時間/lv持続）。また、アンデッドは、上記の効果の代わりに、＋2d4×5点の一時的hpを得る（1時間持続）」の効果を得る。										【3.5e】	
(131) 防御術 (3726)	**エナジー・アブソープション**	lv:7	CM p98	音声、動作	1標準	接触	1時間/lvまたはチャージ消費	意志・無効（無害）	可（無害）	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標1体は、“エネルギー5つに対する抵抗10”の能力を得る（[音波]，[酸]，[電気]，[火]，[冷気]の全て）。また、この目標は、この呪文のチャージ消費によって（1回の割り込みアクション）、エネルギーの攻撃1回に対して、「“エネルギー・ダメージ5つに対する完全耐性”の能力を得て、軽減したダメージの1/2ぶんの値が治癒される」を使用できる。										【3.5e】	
(132) 死霊術 (3727)	**エナジー・エブ**	lv:7	SpC, LbM	音声、動作	1標準	近距離（5ft/2lv＋25ft）	1ラウンド/lv	頑健・不完全	可	新	[効果] 光線1本	
	[悪][負] この遠隔接触攻撃が命中した生きている相手は、命中時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、“負のレベル”1つを受ける（命中時はセーヴ不可；1ラウンドにつき1回ずつ、解放されるための再セーヴ可；（治療）判定，一部の呪文でも除去可；本文参照）。なお、アンデッドは、上記の効果の代わりに、＋4d4×5点の一時的hpを得る（1時間持続）。										【3.5e】	
(133) 変成術 (3728)	**エナジー・トランスフォーメーション・フィールド**	lv:7	SpC, MaoF	音声、動作、‘物質、経験’	4ラウンド	近距離（5ft/2lv＋25ft）	永続	不可	可	新	[効果範囲] 半径40ftの拡散	
	この範囲内では、呪文，超常能力，擬似呪文能力，呪文完成型アイテムなどが無効化される。また、この範囲内は、そのエネルギーを吸収して、指定した呪文1つを再現する（呪文レベル（その他は使用者のHD数）と同じ点数ぶん吸収；1日につき1点ぶん減少；本文参照）。[物質要素：ダイアモンドの粉末（5,000gpぶん）；経験点消費：250XP]										【3.5e】	(F) ○ ○

系統	（最小呪文レベル/7lv～9lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[7~9lv:8/35]
(134) 死霊術 (3729)	**エナジー・ドレイン**	lv:9	PHB p211	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可	可	新	[効果] 光線1本	
	〔負〕 術者は、生命力吸収の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した生きている相手は、“負のレベル(PHB p310)”2d4つを受ける。また、この24時間後には、この負のレベルが消滅するが、この1つ毎に、それぞれレベル吸収1回を受ける(本文参照)。なお、アンデッドは、上記の効果の代わりに、＋2d4×5点の一時的hpを得る(1時間持続)。											【3.5e】
(135) 力術 (3730)	**エメラルド・フレイム・フィスト**	lv:7	SpC, CAr	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	不可、頑健・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標] 接触したクリーチャーと物体1つ以上	
	[火] 術者は、自身の片手にエメラルド色の炎を得て、松明(PHB p162)と同様の照明を放つ。また、この炎による近接接触攻撃が命中した相手は、1点/lv(最大20点)＋3d6点の[火]ダメージを受けて、この炎で包まれる(本文参照)。											【3.5e】
(136) 変成術 (3731)	**エラドリン・フォーム**	lv:7	BoED p94	音声	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者	
	[善] 術者は、おそらく“別形態(RCまたは日本語版公式ページのエラッタを参照)”の能力と同様に、直径5ftの光球に形質変化する。その後、“非実体状態(RC p64, MM3 p219)”となり、“飛行移動速度150ft(完璧)”で行動できる(DMG p20参照)。なお、武器の攻撃，呪文の発動を行えないが、パワーの発現，擬似呪文能力の使用は行える。											【3.5e】
(137) 防御術 (3732)	**エルダー・サイン**	lv:8	CoC p169	音声、動作、焦点、‘経験’	1ラウンド	接触	チャージ消散するまで無期限、永続	不可	おそらく不可	新	[目標] 接触した、広場1ヵ所，戸口1つ，魔法のポータル1つのいずれかの印1つ	
	術者は、この呪文のチャージ消費によって、特別な印1つを起動させる(他者が作成したものでも可)。その後、この範囲内には、「ある種の神話のクリーチャー」は、進入できなくなる。なお、上記の印は、この呪文の発動過程の一部として描くこともできるが、その場合の印は壊れやすい(本文参照)。〔経験点消費:1,000XP〕											【3e】
(138) 無系統 (3733)	**エルドリッチ・ドゥーム**	lv:8	CAr p133	—	—	⇒20ft	—	⇒反応・半減	—	新	[目標] 使用者の怪光線1本、クリーチャーと物体いくつでも	
	【暗黒；怪光線形状】 ◎使用者の怪光線1本は、目標型効果に変化して、「距離:20ft」，「目標:クリーチャーおよび物体いくつでも」，「遠隔接触攻撃が不要」となるが、怪光線のダメージは、「セーヴ:反応・半減」となる。なお、怪光線要素妖術は、この目標全員に与えられると思われる。											【妖術】
(139) 力術 (3734)	**エレクトリカル・ストーム**	lv:7	DLCS p107	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	頑健・不完全	可	—	[効果範囲] 半径20ft×高さ40ftの円筒形	
	[電気] 術者は、電撃の嵐を作り出す。このことによって、この範囲内にいるクリーチャーは、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、術者のターンの間に、4d6点の[電気]ダメージを受けて(頑健・半減)、上記のセーヴに失敗した場合、1ラウンドの間、追加で“幻惑状態(PHB p305)”となる(セーヴ不可)。											【3.5e】 × × (D)
(140) 召喚術 (3735)	**エレメンタル・スウォーム**	lv:9	PHB p211	音声、動作	10分	中距離(10ft/lv＋100ft)	10分/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたエレメンタル2体以上、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(招来)[可変]《元素界呪文》 術者は、元素界に続くポータルを開く。なお、これらの制御を奪われた場合でも、術者に対しては攻撃しない。「呪文の完成時:大型エレメンタル2d4体」，「その10分後:超大型エレメンタル1d4体」，「さらに10分後:エルダー・エレメンタル1体」。											【3.5e】
(141) 変成術 (3736)	**エレメンタル・ボディ Ⅳ**	lv:7	PF_rpg p277	音声、動作、物質	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	—	[目標] 術者	
	(ポリモーフ(PF rpg)) 術者は、小型～超大型サイズのエレメンタル(アース，ウォーター，エア，ファイアーのいずれか)1種類に変身する。なお、自身の能力値自体は変化しないが、変身後のサイズ分類に対応した能力値修正と、サイズの変更によるその他の修正値を受ける。ただし、一部の能力を失って、本文中に記載されている能力しか得ない。											【PF_rpg】
(142) 変成術 (3737)	**エレメンタル・ボディ〔SpC，MotP〕**	lv:7	SpC, MotP	音声、動作、物質	1標準	自身	1時間/lv	なし	なし	新	[目標] 術者	
	[可変]《元素界呪文》 術者は、エレメンタルに似た形態に変化して、「暗視(60ft)」，「挟撃，クリティカル・ヒット，睡眠，麻痺，朦朧効果，毒に対する完全耐性」，「選択した元素1つに対するアテューン・フォーム呪文の効果」，「選択した元素1つの副種別(種別自体は変化しない)」，「選択した元素1つに対応した能力(本文参照)」の全てを得る。 別:PF系											【3.5e】
(143) 死霊術 (3738)	**エンヌルズ・ソウルセフト**	lv:9	CoSW p146	音声、動作、物質	1ラウンド	接触	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体以上	
	[悪] 術者は、1ラウンドにつき1回ずつ、“魂の窃盗”を使用できる。この近接接触攻撃が命中した生きている相手は、1d4点の【知力】吸収を受ける(この方法によって【知力】が0以下になった場合、死亡して蘇生が困難となる)。また、術者は、この方法によって【知力】吸収を与えた場合、その値に対応した利益を得る(本文参照)。											【3.5e】 (F) × ×
(144) 心術 (3739)	**エンド・トゥ・ストライフ**	lv:9	BoED p94	音声、動作、信仰	1標準	80ft	1ラウンド/lv	不可	可	新	[効果/効果範囲] 力のオーラ/術者を中心とした、半径80ftの放射	
	(強制)[精神作用] この範囲内では、攻撃的な行動をとった相手(おそらく術者自身を含む)は、その行動1回につき(攻撃ロールの場合、解決毎に1回ずつ)、20d6点の「致傷ダメージ」，「非致傷ダメージ」のどちらかを受ける(完成時に術者が選択)。ただし、精神を持つ相手は、“攻撃的な行動をとった場合、ひどい目に会う”ということを知覚する。											【3.5e】
(145) 変成術 (3740)	**エンブレイス・ザ・ダーク・ケイオス**	lv:8	FC1 p93	音声、動作、‘経験’	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可	不可	新	[目標] 接触した、同意するクリーチャー1体	
	[混沌] 目標1体は、この呪文のチャージ消費によって、特技1つを失う。ただし、その代わりに、前提条件を満たしている“アビスの末裔特技”1つを習得する(完成時に術者が選択)。なお、この呪文によって得た特技は、シャン・ザ・ダーク・ケイオス呪文(FC1 p93)などの、一部の効果によってしか、代替ないし変更できない。〔経験点消費:250XP〕											【3.5e】
(146) 召喚術 (3741)	**オウビーディエント・アヴァランチ〔MaoF〕**	lv:9	MaoF p97	音声、動作	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	瞬間	反応・不完全	可	新	[効果範囲] 1辺が10ftのマス目1個/lvぶんまでの範囲内	
	(創造)[冷気] この範囲内のクリーチャーおよび物体は、1d4点/lv(最大25d4点)のダメージを受けて(セーヴ不可)、地面上にいたならば、5ft/lvの距離を押し流されて“伏せ状態(PHB p310)”となる(反応・無効)。また、“雪崩(DMG p88)”と同様に、非魔法の炎は消えてしまう。※MaoFでは、ザジマーンズ・アヴァランチ呪文として収録。 別:〔SpC, FB…〕											【3e】 (F) × ×
(147) 召喚術 (3742)	**オウビーディエント・アヴァランチ〔SpC，FB…〕**	lv:9	SpC, FB…	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	反応・不完全	不可	新	[効果] 創造された、距離内の一地点を中心とした半径20ftの雪崩	
	(創造)[冷気] 「半径20ft以内:この範囲内では、1d8点/2lv(最大10d8点)のダメージ、および1d6点/2lvの[冷気]ダメージを受けて(反応・半減)、上記のセーヴに失敗した場合、“埋もれる(DMG p88)”(セーヴ不可)。また、この範囲内には、“大雪(DMG p92)”が残される」，「半径40ft以内，地形と建造物:本文参照」。(…CD, PGtF) 別:〔MaoF〕											【3.5e】 (F) ○ ○
(148) 変成術 (3743)	**オープン・チャクラ，グレーター**	lv:9	Mol p103	音声、動作	1標準	接触	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標1体は、頭部(Crown)，脚部(Feet)，両手(Hands)，両腕(Arms)，額(Brow)，全身(Shrouder)，Throat(首)，Waist(胴)のいずれかのチャクラ1つが解放される(この目標が持つ部位のみ；すでに使用されている部位には、何の効果もない)。その後、その部位に、ソウルメルドや魔法のアイテムを“チャクラ結束/Chakra Bind[仮訳]”できる。											【3.5e】
(149) 変成術 (3744)	**オープン・チャクラ，レッサー**	lv:7	Mol p103	音声、動作	1標準	接触	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標1体は、頭部(Crown)，脚部(Feet)，両手(Hands)，両腕(Arms)，額(Brow)，全身(Shrouder)のいずれかのチャクラ1つが解放される(この目標が持つ部位のみ；すでに使用されている部位には、何の効果もない)。その後、その部位に、ソウルメルドや魔法のアイテムを“チャクラ結束/Chakra Bind[仮訳]”できる。											【3.5e】
(150) 召喚術 (3745)	**オーマゲドゥン**	lv:9	BoED p95	音声、動作、‘犠牲’	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1分/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたセレスチャル2体以上、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(招来)[善，可変]《アストラル界，影界，元素界呪文》 術者は、外方次元界に続くポータルを開いて、以下を招来する。なお、これらの制御を奪われた場合でも、術者に対しては攻撃しない。「呪文の完成時:アヴォラル2d4体」，「その2ラウンド後:ガエル・エラドリン1体」，「さらに2ラウンド後:アストラル・デーヴァ1体」。〔犠牲(終了時):1レベル〕											【成聖】
(151) 変成術 (3746)	**オーラ・オヴ・ヴァイタリティ**	lv:7	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/3lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	目標となったクリーチャーは、各肉体系能力値に対して＋4の士気ボーナスを得る(【筋力】，【敏捷力】，【耐久力】の全て)。											【3.5e】 (F) ○ ○
(152) 変成術 (3747)	**オーラ・オヴ・コールド，グレーター**	lv:7	FB p88	音声、動作、信仰	1標準	10ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可	可	—	[効果範囲] 術者を中心とした、半径10ftの球体状の放射	
	[冷気] 術者は、極寒のオーラを放つ。この範囲内では、自身のターンを開始したクリーチャー(おそらく術者自身を除く)は、2d6点の[冷気]ダメージを受ける。なお、“効果範囲:術者を中心とした～”の効果は、術者自身に伴って移動するかどうかが曖昧なものが多いので注意(オーラ，パルスなどの呪文名のものは、伴って移動すると考えて良いと思われる)。											【3.5e】

系統	（最小呪文レベル/7lv～9lv）	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[7~9lv;9/35]
(153) 力術 (3748)	**オティルークス・テレキネティック・スフィアー**	lv:8	PHB p213	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv(解除可)	反応・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[効果] クリーチャー1体か物体1つを中心とした、直径1ft/lvの[力場]の球体1つ
	[力場]《エーテル界呪文》 この目標は、[力場]の球体1つで包まれて、外側から見た運搬用重量が1/16となる。また、この球体は、重量が5,000ポンドぶんを包み込んで、最大で"中距離(10ft/lv＋100ft)"までを移動させることができる(1ラウンドにつき30ft)。なお、一部の例外を除けば、この球体は破壊することができず、通過することもできない。										【3.5e】
(154) 心術 (3749)	**カース・オヴ・ペイン・エターナル**	lv:7	Dr@300 p55	音声、動作、'腐敗'	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	10分/lv、永続	頑健・無効	可	—	[目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体
	[悪](呪い) 目標1体は、呪いによって、自然治癒，魔法的治癒などを含めて、ダメージを治癒できない(自傷者，マゾヒストはセーヴ不可；能力値ダメージ，能力値吸収などは治癒可)。また、この呪文の終了時(この呪いが除去された場合を含む)には、"マゾヒスト(BoVD p10)"となる(永続効果)。[腐敗コスト(終了時):1d6点【魅力】ダメージ]										【腐敗】
(155) 占術 (3750)	**ガーディアン・スピリット，マス**	lv:7	Mol p101	音声、動作、信仰(、'本質')	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1時間/lvまたはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] クリーチャー1体/lvまで
	[インカーナム/Incarnum] この目標は、1回の割り込みアクションによって、以下の効果を起動できる(起動後は10ラウンド持続)。「AC，【敏捷力】判定(イニシアチブ判定を含む)，【敏捷力】に基づく技能判定，反応セーヴに＋2の洞察ボーナス」。[本質(終了時には術者に戻る):術者のエッセンティア1点の付与につき、各ボーナスが＋1される]										【3.5e】
(156) 死霊術 (3751)	**ガットレンチ**	lv:8	BoVD p90	音声、動作、'アンデッド'	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	頑健・不完全	可	新	[目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体
	[悪、即死] 目標1体は、自身の内臓から腸が飛び出して、即座に死亡する。ただし、セーヴに成功した場合、上記の効果の代わりに、10d6点のダメージを受ける。また、この方法によって死亡した場合、その腸が、術者に向かって飛んで行って吸収されて、【筋力】に対して＋4の強化ボーナスと、＋4d6点の一時的hpを与える(持続時間は不明)。										【3e】
(157) 変成術 (3752)	**カプサイジング・ウォーターズ**	lv:7	HOotS p68	音声、物質、物質、信仰	1時間	中距離(10ft/lv＋100ft)	1時間/lv	不可	不可	—	[効果範囲] 1辺が10ftの立方体1個/lvぶんまでの範囲内の水
	[悪、水] この範囲内の船は、最初の進入時に1回、その全長に対応した段階の転覆確率を受ける(20ft未満は80＋1%/lv、20～60ftは60＋1%/lv、60ftを超えるものは40＋1%/lv)。ただし、船長1人は、(職能:船乗り)判定で、この確率を減少できる(30を超える5点につき－15%；受けられる"援護"は10人まで)。なお、水泳中には本文参照。										【3.5e】 × × (D)
(158) 召喚術 (3753)	**カンジュア・アイス・ビースト Ⅶ**	lv:7	FB p91	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果] 創造されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	(創造)[冷気、可変] 術者は、サモン・ネイチャーズ・アライⅦ呪文，サモン・モンスターⅦ呪文によって招来できるクリーチャー(アンデッド，(火)の副種別，非実体状態は除く)を、"アイス・ビースト・テンプレート(FB p139)"を得た人造として創造する。これらは、上記の呪文のものと同様に行動するが、(招来)効果特有の制限がどうなるのかは不明。										【3.5e】
(159) 召喚術 (3754)	**カンジュア・アイス・ビースト Ⅷ**	lv:8	FB p91	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果] 創造されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	(創造)[冷気、可変] 術者は、サモン・ネイチャーズ・アライⅧ呪文，サモン・モンスターⅧ呪文によって招来できるクリーチャー(アンデッド，(火)の副種別，非実体状態は除く)を、"アイス・ビースト・テンプレート(FB p139)"を得た人造として創造する。これらは、上記の呪文のものと同様に行動するが、(招来)効果特有の制限がどうなるのかは不明。										【3.5e】
(160) 召喚術 (3755)	**カンジュア・アイス・ビースト Ⅸ**	lv:9	FB p91	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果] 創造されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	(創造)[冷気、可変] 術者は、サモン・ネイチャーズ・アライⅨ呪文，サモン・モンスターⅨ呪文によって招来できるクリーチャー(アンデッド，(火)の副種別，非実体状態は除く)を、"アイス・ビースト・テンプレート(FB p139)"を得た人造として創造する。これらは、上記の呪文のものと同様に行動するが、(招来)効果特有の制限がどうなるのかは不明。										【3.5e】
(161) 召喚術 (3756)	**カンジュア・ミッドナイト・コンストラクト，グレーター**	lv:8	Mol p100	音声、動作、物質(、'本質')	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果] 創造された、グレーター・ミッドナイト・コンストラクト1体
	(創造)[インカーナム/Incarnum] 術者は、グレーター・ミッドナイト・コンストラクト(Mol p184)1体を創造する。[本質:「戦闘力向上」，「地上移動速度向上」，「飛行移動速度獲得」，「瞬間移動能力獲得」，「"命取りのオーラ(本文参照)"」，「"魂を燃やすオーラ(本文参照)"」(1点の付与)、「"ダメージ減少"の能力の値が2上昇」(2点の付与)]										【3.5e】
(162) 死霊術 (3757)	**キス・オヴ・ザ・ヴァンパイア**	lv:7	SpC, LbM, MaoF	音声、動作、'物質'	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者
	術者は、"ダメージ減少10/魔法"の能力を得るとともに、1回の標準アクションによって、本文中のリスト内から、擬似呪文能力を使用できる(本文参照；回数無制限)。また、全ての効果に対して、アンデッドとして扱われる(本文参照；おそらく、BoVDのアンデッドの構成要素を満たす)。[物質要素:黒瑪瑙1つ(50gp)]										【3.5e】 (F) ○ ○
(163) 防御術 (3758)	**キス・オヴ・ドラコニック・ディファイエンス**	lv:7	DrMa p69	音声、動作	1標準	40ft	精神集中＋1ラウンド、またはチャージ消費	頑健・無効	可	—	[効果範囲] 術者を中心とした、半径40ftの放射
	この範囲内では、敵が呪文発動を行った場合、その行動が失敗する(頑健・無効；セーヴは最初に1回のみ行う；セーヴに成功した場合、以後24時間、この効果に対する完全耐性を得る)。また、術者は、この呪文のチャージ消費によって、この範囲内で発動された5レベル以下の呪文1つを、自動的に呪文相殺できる(1回の割り込みアクション)。										【3.5e】
(164) 死霊術 (3759)	**キス・オヴ・ナイツ・ガーディアン**	lv:7	ToHS p47	音声、動作	1標準	接触	本文参照	不可	不可	—	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、自身の額に印1つが刻印される。このことによって、特定の場所(ToHS p103)を守護しているアンデッドから攻撃されず、その場所では、[恐怖]効果のセーヴに対して＋5の不浄ボーナスを得る。ただし、その場所を通過し終わると、この呪文は終了する。なお、習得制限は本文参照。 ※ウィザード呪文。										【3.5e】 × × (D)
(165) 死霊術 (3760)	**キスト・バイ・ジ・エイジズ**	lv:9	Dr@354 p54	音声、動作、'焦点、経験'	1持間	接触	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触した、術者自身ではない生きているクリーチャー1体
	この焦点具1つは、全ての能力を失って、"強力:死霊術"のオーラを放つ。その後、目標1体は、この焦点具との間に魔法的なリンクを得て、この装備中には加齢を受けず、その現在位置を知覚できる(装備スロットは占有；装備していない間は、本文中のペナルティを受ける)。[焦点具:魔法のアイテム1つ(4,000gp以上)；経験点消費:5,000XP]										【3.5e】
(166) 無系統 (3761)	**キャスターズ・ラメント**	lv:8	CM p123	動作	10ラウンド	接触	瞬間	不可(無害)	不可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体/lvまで
	【暗黒】 使用者は、ブレイク・エンチャント呪文(PHB p276)と同様に、心術効果，変成術効果，石化状態などの有害な効果1つにつき、解呪判定1回を行う(1d20＋1/lv(最大＋15))。また、ディスペル・マジック呪文では解呪できない一部の効果は、7レベル呪文以下ならば解呪できる。ただし、同一の効果には、24時間につき1回のみ判定できる。										【妖術】
(167) 変成術 (3762)	**キャスト・イン・ストーン**	lv:9	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	自身、30ft	1ラウンド/lv(解除可)、瞬間	頑健・無効	不可	新	[目標] 術者
	術者は、有効距離30ftの、"凝視攻撃(DMG p291)"の能力を得る。このことによって、この範囲内にいるクリーチャー(および装備品)は、自身のターンの開始時に1回ずつ、"石化状態(PHB p307)"となる(瞬間効果；術者は、合言葉によって元に戻すことができる)。また、通常通り、能動的にも使用できるとともに、この能力は自由に抑止できる。										【3.5e】 (F) ○ ○
(168) 召喚術 (3763)	**キュア・クリティカル・ウーンズ，マス**	lv:8	PHB p217	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内
	(治癒)〔正〕 術者は、目標となった生きているクリーチャーから、1点/lv(最大40点)＋4d8点のダメージを治癒する。また、アンデッドには、上記と同じ値のダメージを与える。なお、目標型効果は、特記がない限り、同一の相手を複数回の目標にはできない("目標数の確保"や"術者レベルの低下"の必要なく、作用数は調整できると思われる)。										【3.5e】
(169) 召喚術 (3764)	**キュア・シリアス・ウーンズ，マス**	lv:7	PHB p217	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内
	(治癒)〔正〕 術者は、目標となった生きているクリーチャーから、1点/lv(最大35点)＋3d8点のダメージを治癒する。また、アンデッドには、上記と同じ値のダメージを与える。なお、目標型効果は、特記がない限り、同一の相手を複数回の目標にはできない("目標数の確保"や"術者レベルの低下"の必要なく、作用数は調整できると思われる)。										【3.5e】
(170) 召喚術 (3765)	**クライ・オヴ・イスガルド**	lv:7	BoED p96	音声、'犠牲'	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可	不可	新	[効果] 招請された、高貴なるバリアールの"イスガルドの守護者"2d4体
	(招請)[善、おそらく混沌]《アストラル界呪文》 術者は、高貴なるバリアールの"イスガルドの守護者"(BoED p183)2d4体を招請して、最大1年間まで仕えさせる(高貴なるバリアールは、BoED版のバリアールを指す；PIH p8参照)。なお、術者は、同時に"イスガルドの守護者"4体までを仕えさせることができる。[犠牲(終了時):1d3点【筋力】吸収]										【成聖】
(171) 召喚術 (3766)	**クラウド・チャリオット**	lv:8	CAr, OA	音声、動作、物質	1標準	自身、接触	10分(解除可)	不可	不可	新	[目標] 術者および、接触した同意するクリーチャー1体/4lvまで
	(創造)[水] 術者は、雲の乗り物1つを創造して、自身および中型サイズ以下の目標を搭乗させる(最大荷重以下の装備品を含む；大型サイズ以上の目標には、本文参照)。その後、これは、悪天候による害を受けず、1ラウンドにつき1マイルの距離を飛行できる。また、この呪文の終了時には、搭乗していた目標は、ゆっくりと落下する(本文参照)。										【3.5e】

系統	（最小呪文レベル/7lv～9lv）	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[7~9lv;10/35]
(172) 力術 (3767)	**クラウン・オヴ・グローリィ（CD, BoED…）**	lv:8	CD, BoED…	音声、動作、信仰、‘物質’	1ラウンド	120ft	1分/lv	意志・無効	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径120ftの放射	
	術者は、【魅力】に対して＋4の強化ボーナスを得る。また、この範囲内にいる7HD以下の相手は、行動を止めて術者に注意を向ける(敵対的な行動を行うと、エンスロール呪文の害)。さらに、これらの相手は、術者が喋ると、サジェスチョン呪文の効果を受ける(共通の言語は不要)。［物質要素:オパール1つ(200gp)］(…De&De, DotF) 別:〔SpC, Dra〕									【領域】		
(173) 力術 (3768)	**クラウン・オヴ・グローリィ（SpC, Dra）**	lv:8	SpC, Dra	音声、動作、信仰	1ラウンド	20ft	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	［目標］ 術者および、術者を中心とした半径20ftの放射内のクリーチャー1体/lvまで	
	術者および目標となったクリーチャーは、＋1点/lv(最大＋20点)の一時的hpと、攻撃ロール，セーヴ，技能判定に対して＋4の士気ボーナス、および“[恐怖]効果に対する完全耐性”の能力を得る。また、術者自身は、上記の効果に追加して、【魅力】に対して＋4の強化ボーナスを得る。 別:〔CD, BoED…〕									【領域】		
(174) 心術 (3769)	**クラウン・オヴ・ディスペア**	lv:7	Dr@331 p72	音声、動作、物質	1標準	自身	1ラウンド/lv	意志・無効	可	—	［目標］ 術者	
	(強制)［精神作用］ 術者は、自身の頭部に、幽霊じみた黒色の冠1つを得る。その後、術者の姿を見た精神を持つクリーチャーは、1d4ラウンドの間、“麻痺状態(PHB p311)”となる。ただし、セーヴの成否に関わらず、この呪文の発動1回からは、1体につき1回しか効果を受けない。									【3.5e】		
(175) 変成術 (3770)	**グラス・ストライク**	lv:7	SpC, MaoF	音声、動作、焦点	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1時間/lv	頑健・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	［目標］ クリーチャー1体か、体積が4立方ft以内の非魔法の物体1つ	
	「クリーチャーが目標:目標1体および装備品は、ガラス化する(フレッシュ・トゥ・ストーン呪文(PHB p279)と同様; 瞬間効果ではない)」，「物体が目標:目標1つは、ガラス化する」。［ガラス:硬度1，1hp(CoSW p147)、硬度1，厚さ1インチ毎に1hp，破壊難易度12＋1/1インチ(SdS p124)］※MaoFでは、ドゥラークス・グラストライク呪文として収録。									【3.5e】	(F)	○	○
(176) 力術 (3771)	**クラッシング・フィスト・オヴ・スパイト**	lv:9	BoVD p91	音声、動作、物質、‘病気’	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv	反応・不完全	可	新	［効果範囲］ 半径5ft×高さ30ftの円筒形	
	［悪、力場］《エーテル界呪文》 この範囲内のクリーチャーおよび物体は、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、1d6点/lv(最大20d6点)の［力場］ダメージを受ける(反応・半減)。また、飛行中の相手には、本文参照。さらに、1ラウンドにつき1回ずつ、有効距離内で、この効果を移動できる(1回のフリー・アクション)。［病気要素:膿怒病(BoVD p30)］									【3e】		
(177) 召喚術 (3772)	**クリエイション，トゥルー**	lv:8	SpC, ECS…	音声、動作、物質、‘経験’	10分	0ft	瞬間	不可	不可	新	［効果］ 創造された、体積が1立方ft/lv以内の非魔法の物体1つ	
	(創造) 術者は、非魔法の物体1つを、実際に創造する。ただし、複雑な物体を創造する場合、適切な(製作)判定が必要となる。［経験点消費:「50XP」，「作り出す物体の市価の、gpと同じ値のXP」のどちらか大きい方］(…CD, De&De, DotF)									【特, 領】	○	(E)	○
(178) 死霊術 (3773)	**クリエイト・アンデッド，グレーター**	lv:8	PHB p219	音声、動作、‘物質’	1時間	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新	［目標］ 死体1つ	
	［悪］ この呪文は、夜間にのみ発動できる。目標となった死体1つは、術者レベルに対応した段階以下の、アンデッドに形質変化する(本文参照)。ただし、作成の時点では、術者の制御下に入っているわけではない。また、破壊された場合、おそらくアンデッドとしては再利用できない(PHB p199参照)。［物質要素:黒瑪瑙1つ(作成するHD×50gp)］									【3.5e】		
(179) 死霊術 (3774)	**クリエイト・アンデッド・ビースト**	lv:8	BoKR p106	音声、動作、信仰、‘物質’	2時間	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	—	［目標］ 動物の死体いくつでも	
	［悪］ この呪文は、ケモシュを信仰している場合にのみ発動できる。術者は、任意の種類のアンデッド・ビースト(BoKR p105)1体を作り出して、その制御を得る(任意の人物に、この制御を委譲できる)。ただし、生前のHD数がそれと同じぶんだけの、動物の死体が必要となる。［物質要素:ブラック・オニキス1つ(作成するHD×50stl)］									【3.5e】	×	×	(D)
(180) 召喚術 (3775)	**クリエイト・クロスローズ・アンド・バックロード**	lv:7	MaoF p93	音声、動作、信仰、‘経験’	24時間	0ft	瞬間	不可	不可	新	［効果］ 本文参照	
	(創造) 術者は、“十字路”2つと、それらを繋げる“裏道”1つを創造する(MaoF p44参照)。また、これらの“十字路”の終点は、それぞれクロスローズ・ガーディアン(MaoF p183)1体によって守護される。［経験点消費:3,500XP］									【3e】	(F)	×	×
(181) 召喚術? (3776)	**クリエイト・ゲート**	lv:8	CoC p165	音声、物質、‘経験’	10分	0ft	永続	不可	おそらく不可	新	［効果］ 半径5ft以内の魔法円1つ	
	術者は、魔法円1つまたは魔法的な模様1つを描いて、自身が選択した、良く知っている場所1ヶ所または分かりやすい場所1ヶ所に接続する(本文参照)。［経験点消費:3,000XP］									【3e】		
(182) 変成術 (3777)	**クリエイト・セルフウォード**	lv:7	CoC p165	音声、動作、物質、焦点、‘経験’	72時間	自身	永続	なし	なし	新	［目標］ 術者	
	術者は、自身の個人的な品物を2～3個ぶん集めて、焦点具となった鞄の中に入れておく。その後、“ダメージ減少10/魔法”の能力を得るとともに、加齢速度が通常の1/3となる。ただし、この鞄が破壊された場合、この呪文は即座に終了して、本来あるべき年齢に戻る(本来の寿命を超えていた場合、即座に老衰死する)。［経験点消費:2,000XP］									【3e】		
(183) 召喚術? (3778)	**クリエイト・タイム・ゲート**	lv:9	CoC p165	音声、物質、‘経験’	10分	0ft	永続	不可	おそらく不可	新	［効果］ 半径5ft以内の魔法円1つ	
	術者は、魔法円1つまたは魔法的な模様1つを描いて、自身が選択した、過去または未来の一時点に接続する(本文参照)。［経験点消費:10,000XP］									【3e】		
(184) 死霊術 (3779)	**クリエイト・デスレス，グレーター**	lv:8	ECS p110	音声、動作、‘物質’	1時間	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可	不可	新	［目標］ 死体1つ	
	［善］ 目標となった死体1つは、アンダイング・カウンシラー(ECS p275)，クリプト・ウォードゥン(BoED p174)，おそらくセイクリッド・ウォッチャー(BoED p176)のいずれかに形質変化して、自身の意思の下に自由に行動する(術者に対するNPCの初期態度は不明)。［物質要素:ムーンストーン1つ(作成するHD×50gp)］									【領域】	×	(E)	×
(185) 防御術 (3780)	**グリフ・オヴ・ウォーディング，エルダー**	lv:9	LoMa p21	音声、動作、‘物質’	10分	接触	チャージ消費まで永続	さまざま(呪文)/反応・半減(爆発)	さまざま(呪文)/可(爆発)	—	［目標/効果範囲］ 接触した物体1つか、1辺が5ftのマス目1個/lvぶんまでの範囲内	
	〔魔法の罠(難易度25＋呪文レベル)〕 術者は、グリフ・オヴ・ウォーディング呪文(PHB p220)と同様に、目標となった物体1つ(または効果範囲内)に対して、“呪文の秘文”または“爆発の秘文”を作り出す。ただし、前者は9レベル呪文以下であり、後者は1d8点/lv(最大30d8点)のダメージである。［物質要素:ダイアモンドの粉末(1,000gpぶん)］									【3.5e】		
(186) 召喚術 (3781)	**グレイシア**	lv:8	FB p96	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	不可	不可	—	［効果］ 1辺が20ftの大きさの、氷の立方体1個/2lv(最大10個)	
	(創造)［冷気］ 術者は、水平な表面上に、自律行動能力を持つ氷の立方体1つ/2lv(最大10つ)を創造する(互いに隣接している必要はない)。その後、1回の標準アクションで、任意の個数に移動指示を行える(本文参照)。［移動速度10ft; 硬度0; 20hp/lv; 受ける攻撃は本文参照; “叩きつけ(＋15近接，2d8＋4点および3d6点[冷気])”］									【3.5e】		
(187) 防御術 (3782)	**グレイシャル・ウォード，グレーター**	lv:7	FB p96	音声、動作、物質、‘冷たい火’	1標準	10ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	—	［効果範囲］ 術者を中心とした、半径10ftの球体状の放射	
	［冷気］ この範囲内では、クリーチャーが、[火]効果に対する“呪文抵抗25”の能力を得る。また、この呪文による“呪文抵抗”の能力は、通常とは異なり、超常能力に対しても機能する(有効術者レベルを持たない超常能力は、そのHD数を使用して呪文抵抗判定が行われる)。［“冷たい火/Coldfire(FB p17)[仮訳]”要素:1オンスぶん(50gp)］									【3.5e】		
(188) 召喚術 (3783)	**グレート・ワーム・オヴ・ジ・アース**	lv:7	CM p101	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	反応・不完全	可	新	［目標/効果］ クリーチャー1体/創造された、巨大なワームの顎1つ	
	(創造)［地］ 目標となった、厚さ10ft以上の地面から地上5ft以内にいるクリーチャー1体は、巨大な顎1つに飲み込まれて、地中に引きずり込まれる(本文参照)。ただし、その他の相手は、この目標を援護できる(本文参照)。また、この顎から脱出した場合、この呪文は終了する。なお、セーヴに成功した場合、4d6点のダメージのみとなる。									【3.5e】		
(189) 防御術 (3784)	**クローク・オヴ・ケイオス**	lv:8	PHB p221	音声、動作、‘焦点’	1標準	20ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可(無害)/頑健・無効	可(無害)/可	新	［目標］ 術者を中心とした半径20ftの爆発内の、クリーチャー1体/lvまで	
	［混沌］ この目標は、全ての属性に対して、ACに＋4の反発ボーナス，セーヴに＋4の抵抗ボーナス，［秩序］効果に対する“呪文抵抗25”の能力を得るとともに、精神制御，憑依を遮断する(PHB p280参照)。また、近接攻撃を命中させて来た秩序の相手は、1ラウンドの間、“混乱状態”となる(頑健・無効)。［焦点具:聖遺物箱1つ(500gp)］									【3.5e】		
(190) 防御術 (3785)	**クローク・オヴ・ブレイヴァリィ，グレーター**	lv:9	SpC, CW	音声、動作	1標準	1マイル	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	［効果範囲］ 術者を中心とした、半径1マイル(＝半径5,280ft)の放射	
	［精神作用］ 術者および、この範囲内にいる仲間は、精神を持っていて、術者に視線が通っている場合、攻撃ロールに対して＋2の士気ボーナスを得るとともに、“[恐怖]効果に対する完全耐性”の能力を得る。									【領域】		

系統	（最小呪文レベル/7lv～9lv）	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[7~9lv;11/35]
(191) 防御術 (3786)	グローブ・オヴ・レイディアント・インヴァルナラビリティ，グレーター	lv:7	Dr@350 p30	音声、動作、物質	1標準	10ft	1ラウンド/lv（解除可）	不可、反応・不完全	不可、可	—	[効果範囲] 術者を中心とした、半径10ftの球体状の放射	
	[光] 術者は、グローブ・オヴ・インヴァルナラビリティ呪文（PHB p221）の効果を作り出す。また、アンデッド，粘体などは、この範囲内ではダメージを受ける。さらに、術者は、「1回の標準アクションで、光の爆発1回を発生させる」，「1ラウンドにつき1回ずつ、1回のフリー・アクションで、光量を変化させる（微光～デイライト呪文程度）」を使用できる。										【3.5e】	
(192) 力術 (3787)	グローリアス・マスター・オヴ・ジ・エレメンツ	lv:7	DrMa p67	なし	1標準	60ft	5ラウンド	不可	可	—	[目標] クリーチャー1体	
	[酸、電気、火、冷気] 術者は、1ラウンドにつき1回ずつ、1回の標準アクションによって、根源的元素を発射できる。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、発射時に選択したエネルギー1種類の、1d6点/2lv（最大10d6点）のダメージを受ける（有効距離60ft；[音波]は不可）。なお、"竜の種別"または"（竜の血）の副種別"を持つ場合、d8に上昇する。										【3.5e】	
(193) 死霊術 (3788)	クローン	lv:8	PHB p221	音声、動作、'物質、焦点'	10分	0ft	瞬間	不可	不可	新	[効果] 任意のクリーチャー1体の、クローン1体	
	術者は、任意のクリーチャー1体の肉片から、不活性な複製1つを作り出す（培養には2d4ヶ月が必要；蘇生前には保存しないと腐敗する）。その後、このオリジナルが死亡した場合、その魂がこの複製に移って、レイズ・デッド呪文（PHB p297）と概ね同様に、蘇生される（本文参照）。[物質要素：研究資材（1,000gp）；焦点具：研究設備（500gp）]										【3.5e】	
(194) 死霊術 (3789)	クローン，ステイシス	lv:9	LoDa p187	音声、動作、'物質、焦点'	10分	0ft	瞬間	不可	不可	—	[効果] 任意のクリーチャー1体の、クローン1体	
	術者は、クローン呪文（PHB p221）と同様に、任意のクリーチャー1体の肉片から、不活性な複製1つを作り出す。また、この呪文の複製は、蘇生前には"活動停止状態（PHB p258）"であり、保存しなくても腐敗しない。なお、複数の複製がある場合、新しく作られたものから稼動する。[物質要素：研究資材（1,000gp）；焦点具：研究設備（500gp）]										【3e】	(F) × ×
(195) 召喚術 (3790)	ゲート	lv:9	PHB p222	音声、動作（、'経験'）	1標準	中距離（10ft/lv＋100ft）	瞬間/精神集中（最大1ラウンド/lv）	不可	不可	新	[効果] 招請されたクリーチャー1体/次元界間をつなぐゲート1つ	
	（招請または創造）[可変]《アストラル界呪文、次元間通路》 以下の2つから選択すること。「（招請）効果：術者は、特定の種族1種類か、特定の個体1体を招請する（本文参照）」，「（創造）効果：術者は、魔法のゲート1つを創造して、現在の次元界と、異なる次元界を接続する（直径5ft～20ft）」。[経験点消費：1,000XP（（招請）効果のみ）]										【3.5e】	
(196) 召喚術 (3791)	ゲニウス・ロキ	lv:9	CM p101	音声、動作、'物質'	1時間	0ft	永続	不可	不可	新	[効果範囲] 1辺が10ftの立方体1個/lvぶんまでの大きさの、建築物か場所か地形1つ	
	（創造）[可変] 術者は、"土地の守護霊"1体を創造して、簡単な1～2文程度の目的1つを与える（本文参照；内容によっては、術者自身を攻撃し得る；いずれかのエルダー・エレメンタル1種類と同じデータを持つ）。また、この"守護霊"が破壊された場合でも、その24時間後には、自動的に復活する。[物質要素：特殊なペースト（3,000gpぶん）]										【3.5e】	
(197) 防御術 (3792)	ケルベンズ・ドゥウェオマードゥーム	lv:9	CoSW p146	音声、動作、'焦点'	'1即行'	近距離（5ft/2lv＋25ft）	瞬間	不可	不可	新	[目標] クリーチャー1体	
	目標1体は、「準備済みの呪文」，「未使用の呪文スロット」，「回数無制限ではない擬似呪文能力（呪文能力を全く持たない場合のみ）」の内の、最大の呪文レベルのもの1つが消費される。ただし、術者は、解呪判定（1d20＋1/lv（最大＋25）；難易度11＋その呪文レベル）に成功しなければならない。[焦点具：水晶のレンズ1つ（1,000gp）]										【3.5e】	(F) × ×
(198) 変成術 (3793)	コーポリアル・インスタビリティ（MaoF）	lv:8	MaoF p102	音声、動作	1標準	接触	24時間/lv	頑健・無効	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	この近接接触攻撃が命中した相手は、粘体のような姿に形質変化する（装備品には作用しない）。このことによって、クリティカル・ヒットに対する完全耐性を得るが、【敏捷力】が1となり、移動モードが"水泳移動速度10ft"のみとなる。また、攻撃，会話，運搬などを行えない。※MaoFでは、シンバルズ・スケリトル・デリクエスンス呪文として収録。別：〔SpC，PlH〕										【3e】	(F) × ×
(199) 変成術 (3794)	コール・アポン・フィーンディッシュ・ヘリテージ	lv:8	Dr@304 p38	音声、動作、'焦点'/信仰、'種族'	1標準	自身	1分/lv（解除可）	なし	なし	—	[目標] 術者	
	[おそらく悪] 術者は、先祖にフィーンドがいる種族でなければならない（ティーフリング，フィーンディッシュ種，ハーフフィーンドなど）。術者は、"暗視（60ft）"、"ダメージ減少10/魔法"、"[酸]，[火]，[冷気]に対する抵抗20"、"毒に対する完全耐性"、"テレパシー（60ft）"の能力を得る。[秘術呪文焦点具：銀製の邪印1つ（25gp）]										【3e】	
(200) 召喚術 (3795)	コール・アンデッド VI	lv:7	AoM p69	音声、動作、焦点/信仰	1ラウンド	近距離（5ft/2lv＋25ft）	1ラウンド/lv（解除可）	不可	不可	—	[効果] 招来されたアンデッド1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内	
	（おそらく招来）[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、この呪文用のリストの、7lvのリストのアンデッド1体か、6lvのリストのアンデッド1d3体か、5lv以下のリストのアンデッド1d4＋1体を招来する。また、通常の（招来）効果とは異なり、招来した次元界，エーテル界の間では、次元間移動を行える。さらに、この呪文自体は、[悪]効果ではない。										【3.5e】	× × (D)
(201) 召喚術 (3796)	コール・アンデッド VII	lv:8	AoM p69	音声、動作、焦点/信仰	1ラウンド	近距離（5ft/2lv＋25ft）	1ラウンド/lv（解除可）	不可	不可	—	[効果] 招来されたアンデッド1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内	
	（おそらく招来）[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、この呪文用のリストの、8lvのリストのアンデッド1体か、7lvのリストのアンデッド1d3体か、6lv以下のリストのアンデッド1d4＋1体を招来する。また、通常の（招来）効果とは異なり、招来した次元界，エーテル界の間では、次元間移動を行える。さらに、この呪文自体は、[悪]効果ではない。										【3.5e】	× × (D)
(202) 召喚術 (3797)	コール・アンデッド IX	lv:9	AoM p69	音声、動作、焦点/信仰	1ラウンド	近距離（5ft/2lv＋25ft）	1ラウンド/lv（解除可）	不可	不可	—	[効果] 招来されたアンデッド1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内	
	（おそらく招来）[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、この呪文用のリストの、9lvのリストのアンデッド1体か、8lvのリストのアンデッド1d3体か、7lv以下のリストのアンデッド1d4＋1体を招来する。また、通常の（招来）効果とは異なり、招来した次元界，エーテル界の間では、次元間移動を行える。さらに、この呪文自体は、[悪]効果ではない。										【3.5e】	× × (D)
(203) 召喚術 (3798)	コール・コリャルート	lv:7	SpC，PlH	音声、動作、信仰、'経験'	10分	近距離（5ft/2lv＋25ft）	瞬間	不可	不可	新	[効果] 招来された、コリャルート1体	
	（招来）[秩序]《アストラル界呪文》 術者は、コリャルート（MM p24）1体を招来して、1時間以内に完了できる仕事1つを依頼する（報酬は必要ない；完了時には元の次元界内に戻ると思われる）。また、術者は、特定の個体を指定できる。[経験点消費：250XP] ※瞬間効果のため、（招来）効果ではなく（招請）効果が相応しいと思われるが不明。										【3.5e】	
(204) 召喚術 (3799)	コール・ディエティ	lv:9	CoC p160	音声、動作、焦点、'経験'	1d%分	近距離（5ft/2lv＋25ft）	瞬間	不可	おそらく不可	新	[効果] 招来された、悪の神格1柱	
	（おそらく招来）[悪、可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、50%＋1%/lvの確率で、自身が選択した悪の神格1柱を招来する。ただし、この呪文によって招来された神格は、自身の意思の元に自由に行動する（本文参照）。[経験点消費：5,000XP]										【3e】	
(205) 召喚術 (3800)	コール・ナイトスティード	lv:8	Dr@330 p29	音声、動作	1ラウンド	近距離（5ft/2lv＋25ft）	1ラウンド/lv（解除可）	不可	不可	—	[効果] 招来された、ナイトスティード1体	
	（招来）《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、ナイトスティード（Dr@330 p36）1体を招来する。[大脳的増大/Cerebrotic Escalation[仮訳]：招来数を＋1体することを選択できるが、術者は意志セーヴ（難易度22）が必要となり、これに失敗した場合、追加個体は術者を攻撃する（"解除"した場合、呪文全体が終了すると思われる）]										【特技】	
(206) 召喚術 (3801)	コール・マールート	lv:9	SpC，PlH	音声、動作、信仰、'経験'	10分	近距離（5ft/2lv＋25ft）	瞬間	不可	不可	新	[効果] 招来された、マールート1体	
	（招来）[秩序]《アストラル界呪文》 術者は、マールート（MM p26）1体を招請して、1時間以内に完了できる仕事1つを依頼する（報酬は必要ない；完了時には元の次元界内に戻ると思われる）。また、術者は、特定の個体を指定できる。[経験点消費：500XP] ※瞬間効果のため、（招来）効果ではなく（招請）効果が相応しいと思われるが不明。										【3.5e】	
(207) 変成術 (3802)	ゴーレム・イミュニティ	lv:8	RoE p186	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	意志・無効	可	—	[目標] 接触した、人造クリーチャー1体	
	目標となった人造クリーチャー1体は、"呪文および擬似呪文能力に対する完全耐性"の能力を得る（ただし、"呪文抵抗：可"の効果に対してのみ）。また、術者が選択した、以下のゴーレム1つに似た魔法的性質を得て、一部の呪文が異なった作用を与えるようになる（本文参照）。「アイアン」，「クレイ」，「ストーン」，「フレッシュ」。										【3.5e】	○ (E) ○
(208) 召喚術 (3803)	コクーン（MaoF）	lv:8	MaoF p95	音声、動作、物質、'経験'	1ラウンド	近距離（5ft/2lv＋25ft）	瞬間	頑健・無効	可	新	[目標] 生きている（最低でも【耐久力】を1点以上持つ）クリーチャー1体	
	（創造） 目標1体は、絹糸で包まれて繭になる。その後、"麻痺状態（PHB p311）"となって、1日につき1回ずつ、"負のレベル（PHB p310）"1つを受ける。また、この方法でレベル吸収が行われた場合、この繭が蓄積する（10レベルぶんまで保持；本文参照）。なお、この目標が死亡した場合、本文参照。[硬度10；100hp] [経験点消費：1,000XP] 別：〔SpC〕										【3e】	(F) × ×
(209) 召喚術 (3804)	コクーン（SpC）	lv:8	SpC p81	音声、動作、物質、'経験'	1ラウンド	近距離（5ft/2lv＋25ft）	瞬間	頑健・無効（物体）	可（物体）	新	[目標] 1ラウンド/lv以内に死亡したクリーチャーの、死体1つ	
	（創造） 目標となった死体1つは、絹糸で包まれて繭になる。その後、蘇生効果の時間制限が減少せず、蘇生される場合、呪文，レベル，【耐久力】を失わない。また、この呪文を受けてから、7日間の経過時点までに蘇生されていない場合、リインカーネイト呪文（PHB p294）と同様に、この呪文によって自動的に蘇生される。[経験点消費：250XP] 別：〔MaoF〕										【3.5e】	

系統	（最小呪文レベル/7lv～9lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[7~9lv;12/35]
(210) 力術	コメット・スウォーム	lv:9	UA p57	音声、動作	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	瞬間	不可、反応・半減	可	—	[効果/効果範囲] 氷の球4つ/半径40ftの拡散	
(3805)	[冷気] 術者は、氷の玉4つを放って、この遠隔接触攻撃が命中した相手に対して、2d6点の魔法の殴打ダメージを与える(セーヴ不可; 同一の相手を、複数個の目標にできる)。その後、この氷の玉が爆発を起こして、各爆発が、それぞれ6d6点ずつの[冷気]ダメージを与える(反応・半減; 遠隔接触攻撃で命中した氷の玉からは、セーヴ不可)。											【領域】
(211) 召喚術	コメットストライク	lv:9	FB p90	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	3ラウンド	反応・不完全	不可	—	[効果/目標] 創造された彗星1つ以上/クリーチャーと物体1つ以上	
(3806)	(創造)[冷気] この呪文は、屋外でのみ発動できる。術者は、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、凍った彗星3つずつを落下させることができる(呪文の完成時の他は1回の標準アクション)。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、本文中の効果3つを受ける。ただし、この"落下1回"内では、同一の相手を複数個の目標にはできない。											【3.5e】
(212) 死霊術	コンサンプティヴ・フィールド，グレーター	lv:7	SpC, LbM	音声、動作	1標準	30ft	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径30ftの放射	
(3807)	[悪、即死] この範囲内にいる9hp以下の相手は、即座に死亡する(意志・無効; この呪文の発動1回では、1体につき1回しか作用を受けない)。また、術者は、この方法で殺害した相手1体につき、「＋1d8点の一時的hp」、「有効術者レベルに＋1のボーナス(最大＋1/2lv)」、「【筋力】に＋2のボーナス」を得る(この呪文の発動1回からは累積)。											【3.5e】
(213) 変成術	コンストラクト・エッセンス，グレーター	lv:9	RoE p183	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	意志・無効	可	—	[目標] 接触した、"(生ける人造)の副種別"を持つ人造クリーチャー1体	
(3808)	目標となったクリーチャー1体は、真の人造となる。このことによって、"(生ける人造)の副種別"が失われる(人造の種別に関しては、MM p309を参照; (生ける人造)の副種別に関しては、MM3 p208を参照)。(この呪文は、グレーター以下のヒューマノイド・エッセンス系呪文の、相殺呪文, 解呪呪文, おそらく相互抑止に使用できる。)											【3.5e】 ○ (E) ○
(214) 力術	コンストリクティング・チェインズ	lv:7	BoED p98	音声、動作、'焦点、犠牲'	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv	不可	不可	新	[目標] クリーチャー1体	
(3809)	[善] 目標1体は、光の鎖で拘束される(セーヴ不可)。その後、"からみつかれた状態(PHB p303)"となって、移動できず、1ラウンドにつき1回ずつ、3d6点の"非致傷ダメージ(PHB p144)"を受ける。なお、術者は、そのラウンドのダメージを、自由に抑止できる。[物体のデータは本文参照][焦点具:鎖1本(10gp); 犠牲(終了時):1d2点【筋力】吸収]											【成聖】
(215) 占術	コンセンサス	lv:9	ToHS p45	音声、動作	1標準	本文参照	本文参照	不可	不可	—	[目標] 本文参照	
(3810)	術者は、組織の全てのメンバーに、長さ10秒以内のメッセージ1つを送信する(本文参照)。また、マインド・ブランク呪文などを無視できるとともに、眠っていた相手は目覚める。さらに、これらの相手は、それぞれ1単語のメッセージを返信できる。ただし、その他の原因の意識がない相手や、他次元界内にいる相手には届かない。※ウィザード呪文。											【3.5e】 × × (D)
(216) 召喚術	コンタクト・ディエティ	lv:9	CoC p163	音声、動作、'経験'	1d4＋5ラウンド	本文参照	瞬間	不可	おそらく可	新	[効果] 招請された、悪の神格1柱	
(3811)	(おそらく招請)[悪、可変]《アストラル界呪文》 術者は、任意の悪の神格1柱を、50%＋1%/lvの確率で招請する(1d4時間後に、魔法的な手段によって到着する; 術者に対する初期態度は、"中立的"として扱われる)。ただし、この神格は、自身の意志の元に自由に行動する(本文参照)。[経験点消費:5,000XP]											【3e】
(217) 力術	コンティンジェンシィ，チェイン	lv:9	T&B p86	音声、動作、物質、'焦点'	10分以上	自身	24時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	なし	なし	—	[目標] 術者	
(3812)	術者は、1レベル/3lv(最大6レベル)以下の、自身に作用する呪文3つまでを発動して、作動条件1つを設定する。また、「全てが同時に起動する」, 「作動時に1つと、以後1ラウンド毎に1つずつ、任意の順番で起動する」のどちらかを選択できる。ただし、この呪文は、同時に1つまでしか稼動状態にはならない。[焦点具:術者の小像1つ(1,500gp)]											【3e】
(218) 死霊術	コントロール・デスレス	lv:7	ECS p110	音声、動作、焦点	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv	意志・無効	可	新	[目標] デスレス1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
(3813)	目標となったデスレス(ECS p273, BoED p158)は、術者には攻撃を行わない。また、術者がいかなる言語で喋っていたとしても、その内容を理解して、その命令に従う(自己破壊的な命令は無視される)。ただし、精神を持つデスレスは、この呪文の終了時に、術者に命令されたことを覚えている。なお、アンデッドは、この呪文の効果を受けない。											【領域】 × (E) ×
(219) 変成術	コントロール・プランツ	lv:7	PHB p226	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv	意志・無効	不可	新	[目標] 植物クリーチャー何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内	
(3814)	目標となった植物クリーチャーは、術者に対しては攻撃を行わない。また、術者がいかなる言語で喋っていたとしても、その内容を理解して、術者の口頭の命令に従う(ただし、自己破壊的, 自殺的な命令は無視される)。この呪文は、合計2HD/lvぶんの植物クリーチャーを目標にする。											【3.5e】
(220) 心術	コンペル	lv:8	OA p99	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	永続	意志・無効	可	—	[目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体	
(3815)	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、術者が選択した、詳細な属性1つに変化する(秩序にして中立など; 本文参照)。ただし、"常に"特定の属性である種族か、属性変化するとクラス能力を失う相手は、この呪文のセーヴに対して＋4のボーナスを得る。また、属性の副種別を持つ来訪者は、この呪文による属性変化を受けない。											【3.5e】
(221) 防御術	サイキック・ターモイル，グレーター	lv:7	XPH p220	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	意志・不完全	可	新	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした、半径40ftの放射	
(3816)	術者は、不可視状態の場を作り出す。その後、この範囲内では、サイオニック能力者は、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、術者のターンの開始時毎に、自身の発現者レベルと同じ値のパワー・ポイントが消費される(意志・半減; セーヴは最初に1回のみ行う)。また、術者は、消費させたものと同じ値の一時的hpを得る(1時間持続)。											【3.5e】
(222) 力術	サブマージ・シップ	lv:7	SpC, Dr@314	音声、動作、'焦点'	10分	接触	1時間/lv	不可	不可	新	[目標] 接触した船1隻	
(3817)	[水] 目標となった船1つは、"水泳移動速度60ft(MM p305)"の能力と、浸水せずに水中を潜行する能力を得る(この制御は、焦点具を持つ相手の1回のフリー・アクション)。また、この船から10ft以内では、海上の航行時と同様に、行動全般および呼吸を行える。なお、この呪文の終了時には、本文参照。[焦点具:梯子の模型1つ(2,500gp)]											【3.5e】
(223) 力術	サブマージョン・トリートメント	lv:7	Dr@339 p78	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv	反応・無効	可	—	[目標] クリーチャー1体	
(3818)	目標1体は、渦巻く水流で包まれて、ACに対して＋6のボーナスを得るが、"麻痺状態"となって、1ラウンドにつき1回ずつ、1d6点の[冷気]ダメージを受ける。また、"溺れ(DMG p303, SW p11)"と同様に、呼吸を止めなければならない。なお、他の相手は、【筋力】判定(難易度はセーヴ難易度と同様)で、救出できる(1回の全ラウンド・アクション)。											【3.5e】
(224) 防御術	サブライム・レヴァルリィ	lv:9	BoED p98	音声、動作、信仰	1ラウンド	40ft	1分/lv(解除可)	不可	不可	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで	
(3819)	目標となったクリーチャーは、"苦痛による効果"が除去される。また、近接攻撃および遠隔攻撃から受けるダメージが1/2になるとともに、"[精神作用]効果に対する完全耐性"の能力を得る(すでに受けている[精神作用]効果は、抑止される)。											【3.5e】
(225) 召喚術	サモニング・パクト	lv:8	Dr@308 p22	音声、動作、'竜か特技'	1ラウンド	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv	不可	不可	—	[効果] 招請された、同意する生きているクリーチャー1体	
(3820)	(招請)[可変]《アストラル界呪文》 この呪文の準備後かつ発動前の時点で、自身よりもHD数が低い、同意する生きているクリーチャー1体に接触して、名前を唱えなければならない。その後、この呪文の完成時には、その相手1体(および装備品)が招請されて、自身の意思の下に行動する。なお、おそらく呪文を準備する方法でしか使用できない。											【3e】
(226) 召喚術	サモン・アヴァター・オヴ・エレメンタル・イーヴル	lv:8	Dr@347 p78	音声、動作、信仰	1ラウンド	中距離(10ft/lv＋100ft)	精神集中(最大1ラウンド/lv; 放棄可)	不可	不可	—	[効果] 招来された、アヴァター・オヴ・エレメンタル・イーヴル1体	
(3821)	(招来)[悪、可変]《元素界呪文》 術者は、いずれかのアヴァター・オヴ・エレメンタル・イーヴル(MM4 p7)1体を招来して、1回のフリー・アクションによって、命令を与えることができる。また、意思の疎通を行える場合には、詳細な行動の指示を行える。ただし、ブラックロック・トリスケリオンは、術者レベル18以上でしか選択することができない。											【3.5e】
(227) 召喚術	サモン・アスペクト・オヴ・バハムート	lv:7	RotD p118	音声、動作、焦点	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	精神集中(最大1ラウンド/lv)＋1ラウンド	不可	不可	—	[効果] 招来された、アスペクト・オヴ・バハムート1体	
(3822)	(招来)[善]《アストラル界呪文》 この呪文は、善の術者にのみ発動できる。術者は、"アスペクト・オヴ・バハムート(DrMa p108, RotD p152, MH p48; 脅威度12程度のもの)"1体を招来する。また、意思の疎通を行える場合には、詳細な行動の指示を行える(共通語, 天上語, 竜語, 何らかのテレパシーなど)。											【3.5e】
(228) 召喚術	サモン・ウォーフォージド・チャンピオン	lv:9	FaoE p151	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果] 招来された、強大化されたウォーフォージド・タイタン1体	
(3823)	(招来)[秩序]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、24HDの強大化されたウォーフォージド・タイタン(ECS p278参照、および本文参照)1体を招来する。また、術者は、このクリーチャーが半径15ft以内にいて、正常に行動している場合、ACに対して＋5の盾ボーナスを得る。											【領域】 × (E) ×

系統	（最小呪文レベル/7lv～9lv）	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[7~9lv;13/35]
(229) 召喚術 (3824)	**サモン・エレメンタル・モノリス**	lv:9	Dr@347, SpC, CAr	音声、動作、‘物質’/信仰	1ラウンド	中距離(10ft/lv＋100ft)	精神集中(最大1ラウンド/lv; 放棄可)	不可	不可	有	[効果] 招来された、エレメンタル・モノリス1体	
	(招来)[可変]《元素界呪文》 術者は、自身が選択したエレメンタル・モノリス(CAr p156)1体、またはパラエレメンタル・モノリス(Dr@347 p54)1体を招来して、1回のフリー・アクションによって、命令を与えることができる(意思の疎通を行える場合、詳細に指示できる)。[秘術呪文物質要素:宝石1つ(100gp; 招来するエレメンタルによって変化)]										【3.5e】	
(230) 召喚術 (3825)	**サモン・クリーチャー / バインド・クリーチャー**	lv:7	CoC p179	音声、動作、焦点、‘経験’	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	10分/lv	意志・無効	おそらく可	新	[効果/目標] 招請されたクリーチャー1体	
	(招請)[可変]《アストラル界呪文》「召喚する:術者は、特定の種族1種類か、特定の個体1体を招請して、命令1つを与える(この招請に対して、この目標はセーヴを行うことができる)」,「従属させる:術者は、対抗【判断力】判定に成功した場合、(招請)効果のクリーチャー1体を制御する(他者が招請したものでも可)」。[経験点消費:1,000XP]										【3e】	
(231) 召喚術 (3826)	**サモン・ゴーレム**	lv:9	PH2 p112	音声、動作、焦点	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv	不可	不可	新	[効果] 招来された、ゴーレム1体	
	(招来)《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、自身が選択した、ゴーレム(MM p75)1体を招来する(アイアン, クレイ, ストーン, フレッシュのいずれか; その他のサプリメントのゴーレムは不明だが、参考として、このリスト内では脅威度13が最大)。										【3.5e】	
(232) 召喚術 (3827)	**サモン・デヴォーテッド・ルフ**	lv:9	RotW p175	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1時間/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来された、ルフ1体	
	(招来)《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、ルフ(MM p263)1体を招来する。また、このルフは、全ての肉体武器が＋5の魔法の武器として扱われるとともに、セーヴに対して＋5の強化ボーナスを持つ。さらに、術者は、1回のフリー・アクションによって、テレパシーで命令を与えることができる。										【領域】	
(233) 召喚術 (3828)	**サモン・デザート・アライ VII**	lv:7	SdS p123	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、この呪文用のリストの、7lvのリストのクリーチャー1体か、6lvのリストのクリーチャー1d3体か、5lv以下のリストのクリーチャー1d4＋1体を招来する。また、これらのクリーチャーは、ダストフォーム・クリーチャー・テンプレート(SdS p161)を持つ。										【3.5e】	
(234) 召喚術 (3829)	**サモン・デザート・アライ VIII**	lv:8	SdS p123	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、この呪文用のリストの、8lvのリストのクリーチャー1体か、7lvのリストのクリーチャー1d3体か、6lv以下のリストのクリーチャー1d4＋1体を招来する。また、これらのクリーチャーは、ダストフォーム・クリーチャー・テンプレート(SdS p161)を持つ。										【3.5e】	
(235) 召喚術 (3830)	**サモン・デザート・アライ IX**	lv:9	SdS p123	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、この呪文用のリストの、9lvのリストのクリーチャー1体か、8lvのリストのクリーチャー1d3体か、7lv以下のリストのクリーチャー1d4＋1体を招来する。また、これらのクリーチャーは、ダストフォーム・クリーチャー・テンプレート(SdS p161)を持つ。										【3.5e】	
(236) 召喚術 (3831)	**サモン・ネイチャーズ・アライ VII**	lv:7	PHB p229	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、7lvのリストのクリーチャー1体か、6lvのリストのクリーチャー1d3体か、5lv以下のリストのクリーチャー1d4＋1体を招来する。なお、呪文の選択事項は、完成時に決定すれば良い(PHB p172を参照)。ただし、“特定の補足説明に利益”の適用のために、発動時(前)に決定できるのかは不明。										【3.5e】	
(237) 召喚術 (3832)	**サモン・ネイチャーズ・アライ VIII**	lv:8	PHB p229	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、8lvのリストのクリーチャー1体か、7lvのリストのクリーチャー1d3体か、6lv以下のリストのクリーチャー1d4＋1体を招来する。※注釈まとめ:「詳細な指示には意思の疎通が必要」,「発動時間の“1ラウンド”」,「補足説明の変化」,「使用能力に制限」,「消滅時の処理」,「完成時に選択可」。										【3.5e】	
(238) 召喚術 (3833)	**サモン・ネイチャーズ・アライ IX**	lv:9	PHB p229	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、9lvのリストのクリーチャー1体か、8lvのリストのクリーチャー1d3体か、7lv以下のリストのクリーチャー1d4＋1体を招来する。※注釈まとめ:「詳細な指示には意思の疎通が必要」,「発動時間の“1ラウンド”」,「補足説明の変化」,「使用能力に制限」,「消滅時の処理」,「完成時に選択可」。										【3.5e】	
(239) 召喚術 (3834)	**サモン・モンスター VII**	lv:7	PHB p231	音声、動作、焦点/信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、7lvのリストのクリーチャー1体か、6lvのリストのクリーチャー1d3体か、5lv以下のリストのクリーチャー1d4＋1体を招来する。なお、呪文の選択事項は、完成時に決定すれば良い(PHB p172を参照)。ただし、“特定の補足説明に利益”の適用のために、発動時(前)に決定できるのかは不明。										【3.5e】	
(240) 召喚術 (3835)	**サモン・モンスター VIII**	lv:8	PHB p231	音声、動作、焦点/信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、8lvのリストのクリーチャー1体か、7lvのリストのクリーチャー1d3体か、6lv以下のリストのクリーチャー1d4＋1体を招来する。※注釈まとめ:「詳細な指示には意思の疎通が必要」,「発動時間の“1ラウンド”」,「補足説明の変化」,「使用能力に制限」,「消滅時の処理」,「完成時に選択可」。										【3.5e】	
(241) 召喚術 (3836)	**サモン・モンスター IX**	lv:9	PHB p231	音声、動作、焦点/信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、9lvのリストのクリーチャー1体か、8lvのリストのクリーチャー1d3体か、7lv以下のリストのクリーチャー1d4＋1体を招来する。※注釈まとめ:「詳細な指示には意思の疎通が必要」,「発動時間の“1ラウンド”」,「補足説明の変化」,「使用能力に制限」,「消滅時の処理」,「完成時に選択可」。										【3.5e】	
(242) 召喚術 (3837)	**サモン・モンストラス・スパイダー, コロッサル**	lv:8	Und p31	音声、動作、焦点	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたモンストラス・スパイダー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(招来)《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、超巨大モンストラス・スパイダー1体か、巨大モンストラス・スパイダー1d3体か、超大型モンストラス・スパイダー1d4＋1体を招来する(MM p286参照)。										【上クラ】 (F) × ×	
(243) 召喚術 (3838)	**サモン・ワーム II**	lv:7	Dr@296 p82	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果] 招来されたワーム1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、いずれかのワーム(Dr@296 p78)1種類の、アダルト・ワーム1体か、ワームリング・ワーム1d3＋1体を招来する。これらのクリーチャーは、呪文の完成時(術者の次のターンの開始時)に出現して、即座に行動する。また、意思の疎通を行える場合には、詳細な行動の指示を行える。										【3e】	
(244) 召喚術 (3839)	**サモン・ワーム III**	lv:9	Dr@296 p82	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果] 招来されたワーム1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、いずれかのワーム(Dr@296 p78)1種類の、グレーター・ワーム1体か、アダルト・ワーム1d3＋1体か、ワームリング・ワーム4d4体を招来する。										【3e】	
(245) 死霊術 (3840)	**サンクタファイ・ザ・ウィキッド**	lv:9	BoED p98	音声、動作、‘焦点、犠牲’	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	おそらく瞬間	意志・無効	可	新	[目標] 悪の属性の、クリーチャー1体	
	[善] 目標1体は、魂が焦点具に閉じ込められて(肉体は装備品を残して分解)、1年間をかけて、術者と同じ属性の、サンクタファイド・クリーチャー(BoED p174)となる。ただし、焦点具が破壊された場合、本文参照。また、術者は、善でなければならない。[硬度20; 1hp][焦点具:瑕のないダイアモンド1つ(10,000gp); 犠牲(終了時):1レベル]										【成聖】	
(246) 力術 (3841)	**サンダースウォーム**	lv:9	MotW p94	音声、動作	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	瞬間	不可、反応・半減	可	—	[効果/効果範囲] 電気の玉4つ、おそらく目標は離れていてもよい/半径40ftの拡散	
	[電気] 術者は、球電4つを放って、この遠隔接触攻撃が命中した相手に対して、2d6点の魔法の殴打ダメージを与える(セーヴ不可; 同一の相手を複数個の目標にできる)。その後、これらの球電が爆発を起こして、各爆発が、それぞれ6d6点ずつの[電気]ダメージを与える(反応・半減; 遠隔接触攻撃によって命中した球電からは、セーヴ不可)。										【3e】	
(247) 力術 (3842)	**サンバースト**	lv:8	PHB p232	音声、動作、物質/信仰	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	瞬間	反応・不完全	可	新	[効果範囲] 半径80ftの爆発	
	[光] この範囲内にいる相手は、“盲目状態”となって(反応・無効)、以下のダメージを受ける(反応・半減)。また、8レベル以下の[闇]効果は、解呪される。「太陽光から害を受ける相手, 太陽光に馴染みがない相手:6d6点×2」,「アンデッド(追加で破壊される), スライム, 粘体, ファンガス:1d6点/lv(最大15d6点)」,「その他の相手:6d6点」。										【3.5e】	

系統	（最小呪文レベル/7lv～9lv）	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[7~9lv;14/35]
(248) 召喚術 (3843)	シアリング・シード	lv:8	Dr@300 p56	音声、動作、‘腐敗’	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1d3ラウンド、瞬間	頑健・不完全	可	—	[効果] 招請された、悪の来訪者の胎芽1つ/光線1本
	(招請)[悪]《アストラル界呪文》 この遠隔接触攻撃が命中した生きている相手は、体内に胎芽を植え付けられて、1d3ラウンドの間、“吐き気がする状態”となる。その後、これが体内から出現する(本文参照)。ただし、セーヴに成功した場合、1d6点/lv(最大25d6点)の“非致傷ダメージ”のみとなる。[腐敗コスト(終了時):1d4点【耐久力】吸収]										【腐敗】
(249) 死霊術 (3844)	シード・オヴ・アンデス，グレーター	lv:7	CM p103	音声、動作、‘物質’	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	24時間/lv(解除可)、瞬間	頑健・無効	可	新	[効果範囲] 半径40ftの放射
	(負) この範囲内では、生きている動物および人型生物が死亡した場合、その1ラウンド後に、アニメイト・デッド呪文(PHB p199)と同様にゾンビとなって、術者の制御下に入る。ただし、この呪文によって作成したアンデッドの合計HD数は、術者のHD数を超えることができない。また、通常通り制御制限に計上される。[物質要素:黒瑪瑙1つ(5,000gp)]										【3.5e】
(250) 防御術 (3845)	シールド・オヴ・ジ・アルコンズ	lv:7	BoED p99	音声、‘アルコン’	1標準	5ft	1ラウンド/lv	不可	不可	新	[効果/目標] 自動的に付随移動する、魔法の盾1枚/術者、アルコンであること
	[善](正) 術者は、1ラウンドにつき1回ずつ、最初に受けた“有害な目標型効果”1つが無効化される(呪文，擬似呪文能力，超常能力などを含む)。ただし、その1呪文レベルにつき5%(呪文レベルを持たない効果ならば、5%/2術者レベル)の確率で、この呪文も終了する。また、“効果範囲型効果”，“効果型効果”のセーヴに対して＋4のボーナスを得る。										【3.5e】
(251) 防御術 (3846)	シールド・オヴ・ラサンダー，グレーター	lv:7	PGtF p102	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、“ダメージ減少20/-”の能力と、“エネルギー5つに対する抵抗20”の能力([音波]，[酸]，[電気]，[火]，[冷気]の全て)、および“負のエネルギー効果および生命力吸収効果に対する完全耐性”の能力を得る。										【特技】(F) × ×
(252) 防御術 (3847)	シールド・オヴ・ロー	lv:8	PHB p233	音声、動作、‘焦点’	1標準	20ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可(無害)/頑健・無効	可(無害)/可	新	[目標] 術者を中心とした半径20ftの爆発内の、クリーチャー1体/lvまで
	[秩序] この目標は、全ての属性に対して、ACに＋4の反発ボーナス，セーヴに＋4の抵抗ボーナス，[混沌]効果に対する“呪文抵抗25”の能力を得るとともに、精神制御，憑依を遮断する(PHB p280参照)。また、近接攻撃を命中させて来た混沌の相手は、呪文の終了時まで、“滅速状態”となる(頑健・無効)。[焦点具:聖遺物箱1つ(500gp)]										【3.5e】
(253) 幻術 (3848)	シェイズ	lv:9	PHB p233	音声、動作	1標準	さまざま	さまざま	意志・看破(遣取)、さまざま	おそらく可	新	[目標/効果/効果範囲] さまざま
	(操影)《影界呪文》 術者は、ウィザード/ソーサラー呪文の、8レベル以下の召喚術1つを再現する((招来)効果，(創造)効果のみ)。ただし、看破に成功した相手に対しては、4/5のダメージしか与えず、追加効果は80%の確率でしか発生せず、影の物体による効果は80%の確率でしか作用しない。なお、“影のクリーチャーの強度”は、本文参照。										【3.5e】
(254) 防御術 (3849)	ジェイド・オーラ	lv:9	OA p107	音声、動作、‘焦点’	1標準	20ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可(無害)/頑健・無効	可(無害)/可	—	[目標] 術者を中心とした半径20ftの爆発内の、クリーチャー1体/lvまで
	[善] この目標は、全ての属性に対して、ACに＋4の反発ボーナス，セーヴに＋4の抵抗ボーナスと、“呪文抵抗25”の能力([悪]効果と、本文中の相手が使用した効果のみ)を得るとともに、精神制御，憑依を遮断する。また、近接攻撃を命中させて来た本文中の相手は、永続的な“盲目状態”となる(頑健・無効)。[焦点具:小像1つ(500gp)]										【宗門】
(255) 変成術 (3850)	シェイプチェンジ	lv:9	RC, PHB	音声、動作、‘焦点’	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	有	[目標] 術者
	(ポリモーフ) 術者は、1ラウンドにつき1回ずつ、1HD/lv(最大25HD)以下のクリーチャーに変身できる(自身のターンの1回のフリー・アクション)。また、この変身を行う毎に、1日の休息ぶんのダメージが治癒される。さらに、(ポリモーフ)効果では変化しない部分に追加して、精神系能力値が変化しない。[焦点具:翡翠のサークレット1つ(1,500gp)]										【3.5e】
(256) 召喚術 (3851)	ジェネシス	lv:9	ELH, De&De, DotF	音声、動作、物質、‘経験’	7日	180ft	瞬間	不可	不可	—	[効果範囲] 呪文の発動地点を基点とした、エーテル界に隣接する擬似次元界1つ
	(創造)《エーテル界呪文》 この呪文は、エーテル界内でのみ発動できる。術者は、擬似次元界1つを創造する。この擬似次元界は、1日につき半径1ftの速度で成長していく(最大半径180ft；追加の発動1回につき半径＋180ft)。また、基本的な地形，温度，空気，水域を設定できるが、建造物，生命は創造されない。[経験点消費:5,000XP]										【3.5e】
(257) 死霊術 (3852)	ジェネラル・オヴ・アンデス (PGtF，GW…)	lv:9	PGtF, GW, MaoF	音声、動作、信仰	1標準	自身	24時間/lv	なし	なし	新	[目標] 術者
	[悪] 術者は、自身が同時に制御できるアンデッドのHD数に対して、＋5HD/lvのボーナスを得る(通常は、同時に4HD/lvぶんまで制御可)。※SpC版よりも強力なため、呪文レベルを1上昇した。別:[SpC]										【3.5e】(F) ○ ○
(258) 死霊術 (3853)	ジェネラル・オヴ・アンデス (SpC)	lv:8	SpC p93	音声、動作、信仰	1標準	自身	24時間	なし	なし	新	[目標] 術者
	[悪] 術者は、自身が同時に制御できるアンデッドのHD数に対して、＋1HD/lvのボーナスを得る(通常は、同時に4HD/lvぶんまで制御可)。別:[PGtF, GW…]										【3.5e】
(259) 占術 (3854)	ジェム・トレイサー	lv:7	DroF p116	音声、動作、‘焦点’	1ラウンド	接触	永続	意志・無効(物体)	不可(物体)	—	[目標] 接触した物体1つ
	この焦点具1つは、目標となった物体1つとの魔法的なリンクを得る。その後、この焦点具を持つ相手は、「この目標に対する、距離無制限のロケート・オブジェクト呪文の効果(1回の標準アクション)」，「この目標を所持している相手に対する、スクライング呪文の効果(1回の標準アクション；本文参照)」を使用できる。[焦点具:宝石1つ(100gp)]										【3.5e】(F) × ×
(260) 変成術 (3855)	シティゲート	lv:9	DrC, Dr@317	音声、‘焦点’	10分	接触	1時間/lv(解除可)	不可	可	—	[目標] 接触した、大きさが幅20ft×高さ20ftまでの都市の門1つ
	(瞬間移動)《アストラル界呪文》 目標となった門1つは、別の共同体の門1つに接続されて、この門を通って、グレーター・テレポート呪文(PHB p258)と同様に行き来できる(本文参照)。ただし、このどちらの共同体も、大きさが“小さな町(DMG p134)”以上でなければならない。[焦点具:琥珀2つ(各1,000gp；両方の門の下に埋められていること)]										【3.5e】
(261) 変成術 (3856)	シティズ・マイト	lv:8	RoD p166	音声、動作、物質、信仰	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者
	術者は、自身から半径100ft以内にある(または自身が内部にいる)、最大の“共同体の大きさ(DMG p134)”1つに対応した値の、「【筋力】，【敏捷力】に対する強化ボーナス」，「“ダメージ減少/アダマンティン”の能力」を得る(本文参照)。ただし、術者が、全ての共同体から100ftを超えて離れた場合、この呪文は即座に終了する。										【領域】
(262) 変成術 (3857)	シノストドゥウェオマー	lv:7	SpC, MaoF	音声、動作	‘1即行’	接触	1ラウンド	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(治癒) 術者は、自身が次に発動する呪文1つを、治癒のエネルギーに変換する(おそらく正のエネルギー効果ではない)。このことによって、目標1体から、その1呪文レベルにつき1d8点のダメージを治癒する。なお、呪文修正特技を適用した呪文は、修正後の必要となる呪文レベルとして治癒される。※MaoFでは、シンバルズ・～呪文として収録。										【3.5e】(F) ○ ○
(263) 変成術 (3858)	シフティング・サンクタム	lv:9	Dr@308 p25	音声、動作、‘竜か特技’	12時間	0ft	瞬間	不可	不可	—	[効果範囲] 1辺が10ftの立方体1個/lvぶんまでの範囲内
	術者および、この範囲内にある物体は、術者が実際に訪れたことがある場所1ヶ所まで輸送される(他次元界でも可；自身の洞窟内の建造物を、丸ごと移動するなどを行える；本文参照)。なお、術者は、竜の種別を持つか(おそらく特技の前提条件も不要)、《竜魔法/Dragon Magic》の特技(Dr@308 p22)[仮訳]を習得していなければならない。										【3e】
(264) 幻術 (3859)	シフティング・パス	lv:7	SpC, Dr@291	音声、動作	10分	中距離(10ft/lv＋100ft)	1時間/lv	意志・看破(遣取)	可	新	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした、半径1マイル/lv＋1マイルの範囲内
	(幻覚) 術者は、この範囲内にある指定した道および小道を隠蔽するとともに、この呪文の距離限界で行き止まりになる、“幻の小道”を作り出す(本文参照；この小道は、障害物を避けて作り出される)。なお、セーヴに成功した場合、この小道が幻影であると識別するとともに、隠蔽された道，幻影の道の両方を知覚できる。										【3.5e】
(265) 幻術 (3860)	シミュレイクラム	lv:7	PHB p234	音声、動作、‘物質、経験’	12時間	0ft	瞬間	不可	不可	新	[効果] 任意の相手の、複製クリーチャー1体
	(操影)《影界呪文》 術者は、2HD/lv以下の任意のクリーチャー1体の、氷の複製1体を作り出す((変装)判定で、どれだけ似ているか決定；本文参照)。この複製は、オリジナルの、最大hpの1/2，レベルの1/2を持つ。また、そのレベルに対応した、技能，特技，特殊能力を持つ。[物質要素:ルビーの粉末(本文参照)；経験点消費:本文参照]										【3.5e】
(266) 変成術 (3861)	ジャイアント・サイズ	lv:7	CAr, OA	音声、動作、物質	1ラウンド	自身	10ラウンド	なし	なし	新	[目標] 術者
	術者および装備品は、術者レベルに対応したサイズ分類以下の、下記のサイズ分類1つに巨大化する。なお、サイズ分類の変更による、術者が受ける修正値は、本文参照。また、サイズ分類の変更による、武器の基本ダメージの変化は、PHB p112，DMG p28，A&EG p4を参照。「条件なし:超大型」，「16lv～18lv:巨大」，「19lv以上:超巨大」。										【3.5e】

系統	（最小呪文レベル/7lv～9lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[7~9lv;15/35]			
(267) 変成術 (3862)	ジャイアント・フォーム Ⅰ	lv:7	PF_rpg p289	音声、動作、物質	1標準	自身	1分/lv（解除可）	なし	なし	—	［目標］ 術者				
	（ポリモーフ(PF rpg)） 術者は、大型サイズの、任意の巨人1種類に変身する（パスファインダーRPGでは人型生物(巨人)）。なお、自身の能力値自体は変化しないが、変身後のサイズ分類に対応した能力値修正と、サイズの変更によるその他の修正値を受ける。ただし、一部の能力を失って、本文中に記載されている能力しか得ない。											【PF_rpg】			
(268) 変成術 (3863)	ジャイアント・フォーム Ⅱ	lv:8	PF_rpg p289	音声、動作、物質	1標準	自身	1分/lv（解除可）	なし	なし	—	［目標］ 術者				
	（ポリモーフ(PF rpg)） 術者は、大型～超大型サイズの、任意の巨人1種類に変身する（パスファインダーRPGでは人型生物(巨人)）。なお、自身の能力値自体は変化しないが、変身後のサイズ分類に対応した能力値修正と、サイズの変更によるその他の修正値を受ける。ただし、一部の能力を失って、本文中に記載されている能力しか得ない。											【PF_rpg】			
(269) 力術 (3864)	ジャスティス・オヴ・ザ・ワーム・キング	lv:7	DrMa p68	音声、動作	‘1即行’	自身	5ラウンド	不可	不可	—	［目標］ 術者				
	［力場］《エーテル界呪文》 術者は、魔法の［力場］で包まれる。その後、術者に対して、近接武器（間合いの長い武器を除く）を命中させて来た相手は、その1回毎に、自動的に4d6点の［力場］ダメージを受ける。また、呪文の完成時に、ソーサラー呪文スロット1つを消費した場合、その1呪文レベルにつき＋2点の追加ダメージを得る（最大＋18点）。											【3.5e】			
(270) 幻術 (3865)	シャドウ・エヴォケーション，グレーター	lv:8	PHB p235	音声、動作	1標準	さまざま	さまざま	意志・看破(遣取)、さまざま	可	新	［目標/効果/効果範囲］ さまざま				
	（操影）《影界呪文》 術者は、ウィザード/ソーサラー呪文の、7レベル以下の力術1つを再現する。ただし、看破に成功した相手に対しては、通常の3/5のダメージしか与えず、ダメージの他の追加効果は60%の確率でしか発生せず、非ダメージの効果ならば作用しない。なお、（操影）効果は、影界内において増強される(DMG p148参照)。											【3.5e】			
(271) 幻術 (3866)	シャドウ・カンジュレーション，グレーター	lv:7	PHB p236	音声、動作	1標準	さまざま	さまざま	意志・看破(遣取)、さまざま	おそらく可	新	［目標/効果/効果範囲］ さまざま				
	（操影）《影界呪文》 術者は、ウィザード/ソーサラー呪文の、6レベル以下の召喚術1つを再現する（(招来)効果，(創造)効果のみ）。ただし、看破に成功した相手に対しては、3/5のダメージしか与えず、追加効果は60%の確率でしか発生せず、影の物体による効果は60%の確率でしか作用しない。なお、“影のクリーチャーの強度”は、本文参照。											【3.5e】			
(272) 召喚術 (3867)	シャドウ・トラップ	lv:7	ChoR p34	音声、動作、物質	10分	接触	1時間/lv（解除可）、1ラウンド/lv	反応・不完全	可	—	［目標/効果］ 接触した物体1つ/招来された、強大なるシャドウ1体				
	（招来、操影）［おそらく混沌、悪］《影界呪文》《魔法の罠（難易度25＋呪文レベル）》 術者は、目標となった物体1つを、魔法の罠に変化させて、この目標の影が動いた場合（移動，付近で光源が移動など）、この呪文のチャージ消費によって、“強大なるシャドウ(MM p95)”1体を招来して、最も近くにいる生きている相手を攻撃させる（1ラウンド/lv持続）。											【3.5e】	(F)	×	×
(273) 幻術 (3868)	シャドウ・ランドスケイプ	lv:9	SpC, CD	音声、動作、信仰	1時間	長距離（40ft/lv＋400ft）	24時間/lv（解除可）	反応・不完全	可	新	［効果範囲］ 空間上の一点を中心とした、半径1マイル（＝半径5,280ft）の拡散				
	（操影）《影界呪文》 この範囲内は、より荒れ果てた危険なものとなる。このことによって、天候が悪化するとともに、その“地形(DMG p86，環境シリーズなどを参照)”に対応した効果を得る（本文参照）。また、術者は、“影なる守り手”を設定できる（本文参照）。さらに、術者および、“選ばれた旅人”1体/4lvまでは、この呪文の害を天候しか受けない。											【3.5e】			
(274) 防御術 (3869)	シャン・ザ・ダーク・ケイオス	lv:8	FC1 p93	音声、動作、‘経験’	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効	可	新	［目標］ 接触した、同意するクリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、この呪文のチャージ消費によって、“アビスの末裔特技”（エンブレイス・ザ・ダーク・ケイオス呪文によるものでも可）1つを失う。ただし、その代わりに、前提条件を満たしている、アビスの末裔特技ではない特技1つを習得する（完成時に術者が選択）。［経験点消費：250XP］											【3.5e】			
(275) 召喚術 (3870)	シャンブラー	lv:8	PHB p236	音声、動作	1標準	中距離（10ft/lv＋100ft）	7日または7ヶ月（解除可）	不可	不可	新	［効果］ 創造されたシャンブリング・マウンド3体以上、どの2体をとっても30ftの距離内				
	（創造） 術者は、強大化された11HDのシャンブリング・マウンド(MM p97)1d4＋2体を創造する。このクリーチャーは、術者が与えた命令に従って、戦闘，任務，番人などを務める。なお、警備任務のみを与えるために創造した場合、この呪文の持続時間は7ヶ月に向上するが、指定した場所1ヶ所を基点として、有効距離外には出すことができない。											【3.5e】			
(276) 防御術 (3871)	シュアライフ	lv:8	SdS, PGtF…	音声、動作、物質	1ラウンド	自身	1分/lv	なし	なし	有	［目標］ 術者				
	術者は、自身が指定した、自然現象または非魔法の原因による、致命的な状況1つからの害を受けない（雪崩に埋まる，煮え立つ溶岩に浸かるなど）。ただし、魔法的効果，武器攻撃，ブレス攻撃などは指定できない。また、術者自身の装備品は、この呪文の効果を得ない。（…GW, F&P, De&De, OA）											【3.5e】	(F)	○	○
(277) 幻術 (3872)	シンティレイティング・パターン	lv:8	PHB p236	音声、動作、物質	1標準	近距離（5ft/2lv＋25ft）	精神集中（放棄可）＋2ラウンド	不可	可	新	［効果］ 半径20ftに拡散する、色とりどりの光				
	（紋様）［精神作用］ この範囲内にいるクリーチャーは、自身のHD数に対応した効果を受ける（本文参照）。この呪文は、合計1HD/lv（最大20HD）ぶんのクリーチャーを目標にする（HD数が低いものから順番，同じだと起点に近いものから順番）。なお、視覚，精神のどちらか片方でも持たないクリーチャーは、この呪文の目標にはならない。											【3.5e】			
(278) 心術 (3873)	シンパシィ	lv:8	PHB p237	音声、動作、‘物質’	1時間	近距離（5ft/2lv＋25ft）	2時間/lv（解除可）	意志・不完全	可	新	［目標/効果範囲］ 物体1つか、1辺が10ftの立方体1個/lvぶんまでの範囲内				
	（強制）［精神作用］ この呪文の完成時に、詳細な属性1つまたは特定の種族1種類を指定すること。目標となった物体1つまたは効果範囲は、指定された精神を持つ相手を惹き付けて、近付いたり接触したり留まったりされる（意志・無効）。また、セーヴに成功しても、1d6×10分後に再セーヴが必要となる。［物質要素：真珠の粉末(1,500gpぶん)］											【3.5e】			
(279) 心術 (3874)	シンボル・オヴ・インサニティ	lv:8	PHB p237	音声、動作、‘物質’	10分	0ft	チャージ消費まで永続、10分/lv	意志・無効	可	新	［効果/効果範囲］ 魔法の印形1つ/半径60ftの爆発				
	（強制）［精神作用］〔魔法の罠（難易度25＋呪文レベル）〕 術者は、魔法のルーン1つを描く。その後、この呪文が“作動(PHB p238参照)”した場合、この範囲内にいる精神を持つクリーチャーは、この範囲内に進入した1回につき、「永続的な“混乱状態”となる」の効果1回を受ける（hp制限なし）。［物質要素：特殊な粉末(5,000gpぶん)］											【3.5e】			
(280) 死霊術 (3875)	シンボル・オヴ・ウィークネス	lv:7	PHB p237	音声、動作、‘物質’	10分	0ft	チャージ消費まで永続、10分/lv	頑健・無効	可	新	［効果/効果範囲］ 魔法の印形1つ/半径60ftの爆発				
	〔魔法の罠（難易度25＋呪文レベル）〕 術者は、魔法のルーン1つを描く。その後、この呪文が“作動(PHB p238参照)”した場合、この範囲内にいるクリーチャーは、この範囲内に進入した1回につき、「3d6点の【筋力】ダメージを受ける」の効果1回を受ける（hp制限なし）。［物質要素：特殊な粉末(5,000gpぶん)］											【3.5e】			
(281) 心術 (3876)	シンボル・オヴ・スタニング	lv:7	PHB p237	音声、動作、‘物質’	10分	0ft	チャージ消費まで永続、10分/lv	頑健・無効	可	新	［効果/効果範囲］ 魔法の印形1つ/半径60ftの爆発				
	（強制）［精神作用］〔魔法の罠（難易度25＋呪文レベル）〕 術者は、魔法のルーン1つを描く。その後、これが“作動(PHB p238参照)”した場合、この範囲内にいる精神を持つ相手は、この範囲内に進入した1回につき、「この呪文の終了時まで、“朦朧状態”となる」の効果1回を受ける（合計150hpまで）。［物質要素：特殊な粉末(5,000gpぶん)］											【3.5e】			
(282) 死霊術 (3877)	シンボル・オヴ・デス	lv:8	PHB p237	音声、動作、‘物質’	10分	0ft	チャージ消費まで永続、10分/lv	頑健・無効	可	新	［効果/効果範囲］ 魔法の印形1つ/半径60ftの爆発				
	［即死］〔魔法の罠（難易度25＋呪文レベル）〕 術者は、魔法のルーン1つを描く。その後、この呪文が“作動(PHB p238参照)”した場合、この範囲内にいるクリーチャーは、この範囲内に進入した1回につき、「即座に死亡する」の効果1回を受ける（合計150hpまで）。［物質要素：特殊な粉末(5,000gpぶん)］											【3.5e】			
(283) 死霊術 (3878)	スカージ	lv:7	SpC, CD…	音声、動作、信仰、焦点	1標準	長距離（40ft/lv＋400ft）	瞬間	頑健・無効	可	新	［目標］ 生きているクリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内				
	［呪い］ この目標は、以下の呪いの病気に感染して（頑健・無効），即座に発症してダメージを受ける（おそらくセーヴ不可）。また、通常の病気と同様に、以後1日につき1回ずつ、病気のダメージを受ける（頑健・無効）。［病気：1d6点【筋力】，【敏捷力】ダメージ；呪いを除去してから、魔法的な方法によってのみ完治可（本文参照）］（…DLCS, DotF）											【領域】	○	○	(D)
(284) 幻術 (3879)	スクリーン	lv:7	PHB p239	音声、動作	10分	近距離（5ft/2lv＋25ft）	24時間	意志・看破（遣取）	不可	新	［効果範囲］ 1辺が30ftの立方体1個/lvぶんまでの範囲内				
	（幻覚） この呪文の完成時に、どの相手が“観察可”で、どの相手が“観察不可”なのかを設定すること（本文参照；“観察不可”とした相手は、代わりに念視される幻影を設定できる）。その後、（念視）効果に対する防御を作り出して、“観察不可”とした相手に対する、念視を妨害する。ただし、最初に行った設定は、後から変更することができない。											【3.5e】			
(285) 死霊術 (3880)	スケリトル・ガード	lv:8	SpC, SSp, MaoF	音声、動作、‘物質’	1標準	接触	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新	［目標/効果］ 接触した、指の骨1つ以上/スケルトン1体以上				
	［悪］ 術者は、指の骨1つ/lvまでから、同数の“人間の1レベル・ウォリアーのスケルトン(MM p107)”を作り出す。また、追加で“退散抵抗1/lv－1(DMG p294)”の能力を持つ。なお、術者が制御できるアンデッドのHD数に、通常通り計上される（4HD/lvぶんまで制御可；威伏などは計上されない）。［物質要素：作り出す数×黒瑪瑙1つ（各50gp）］											【3.5e】	(F)	○	○

系統	（最小呪文レベル/7lv～9lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[7~9lv;16/35]
(286) 力術 (3881)	スコールディング・タッチ	lv:7	MoE p100	音声、動作	1標準	接触	不明またはチャージ消費	頑健・不完全	可	—	[目標] 接触したクリーチャー1体以上	
	[火] 術者は、“焦熱の接触”を使用できる(合計1回/lvまで)。この近接接触攻撃が命中した相手は、13d6点の[火]ダメージを受けて(セーヴ不可)、1ラウンドの間、“幻惑状態(PHB p305)”となる(頑健・無効)。											【3.5e】 × (E) ×
(287) 変成術 (3882)	スタチュー	lv:7	PHB p240	音声、動作、物質	1ラウンド	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体および装備品は、石像に形質変化して、“硬度8(PHB p163)”の能力を得る。また、この呪文によって石像となっている間は、本来の姿の、視覚，聴覚，嗅覚を使用できる。さらに、1回のフリー・アクションによって、本来の姿に戻ったり、石像に形質変化できる。											【3.5e】
(288) 変成術 (3883)	スタニング・ブレス，グレーター	lv:8	SpC, Dra	動作	‘1即行’	自身	おそらく1ラウンド、瞬間	なし	なし	新	[目標] 術者のブレス攻撃1つ	
	術者は、hpに対してダメージを与えるブレス攻撃を持っていなければならない(呪文によるものでも可)。目標となったブレス攻撃1つは、通常の効果に追加して、「このセーヴに失敗したクリーチャーを、2d4ラウンドの間、“朦朧状態(PHB p311)”とさせる」の効果を得る。											【3.5e】
(289) 召喚術 (3884)	スタン・レイ	lv:7	SpC, Dr@An5	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1d4＋1ラウンドまたは1ラウンド	頑健・不完全	可	新	[効果] 光線1本	
	(創造)[電気] 術者は、電光の光線1本を創造する。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1d4＋1ラウンドの間、“麻痺状態(PHB p310)”となる。ただし、セーヴに成功した場合、この呪文の持続時間は1ラウンドとなる。なお、[電気]に対する完全耐性を持つ相手は、この呪文の効果を受けない。※Dr@An5では、このままの効果で1レベル呪文。											【3.5e】
(290) 死霊術 (3885)	スティール・ライフ	lv:8	BoVD, CoC	音声、動作、‘場所’	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	精神集中(放棄可)	頑健・無効	可	新	[目標] 生きている人型生物1体	
	[悪] 目標1体は、1ラウンドにつき1回ずつ、能力値1つに対して、1点の能力値吸収を受ける(全ての能力値が同じ回数だけ選択されるまで、同じ能力値は再選択不可)。また、満月の場合、術者は若返る(本文参照)。ただし、術者が呪文の維持中に死亡した場合、能力値吸収は即座に除去される。[場所要素:アンハロウ下またはディセクレイト下]											【3e】
(291) 召喚術 (3886)	ストーム・オヴ・ヴェンジャンス	lv:9	PHB p240	音声、動作	1ラウンド	長距離(40ft/lv＋400ft)	精神集中(最大10ラウンド; 放棄可)	本文参照	可	新	[効果] 招来された、半径360ftの嵐雲1つ	
	(招来)《元素界呪文》 術者は、大きな黒雲1つを招来する。「1ラウンド目(雷鳴):1d4×10分の、“聴覚喪失状態”(頑健・無効)」，「2ラウンド目(雨):1d6点の[酸]ダメージ(セーヴ不可)」，「3ラウンド目(雷×6):各10d6点の[電気]ダメージ(反応・半減)」，「4ラウンド目(雹):5d6点の[冷気]ダメージ(セーヴ不可)」，「5ラウンド目～:本文参照」。											【3.5e】
(292) 召喚術 (3887)	ストーム・オヴ・エレメンタル・フューリィ	lv:7	SpC, CD	音声、動作	1ラウンド	長距離(40ft/lv＋400ft)	4ラウンド	本文参照	可	新	[効果] 招来された、高さ200ftに出現する、半径40ftの黒雲1つ	
	(招来)《元素界呪文》 術者は、動かすことができない大きな黒雲1つを招来する。この雲の下では、以下の効果を受ける。「1ラウンド目(暴風):本文参照」，「2ラウンド目(石塊):5d6点の魔法の殴打ダメージ(セーヴ不可)」，「3ラウンド目(大雨):本文参照」，「4ラウンド目(火炎):1d6点/lv(最大15d6点)の[火]ダメージ(反応・半減)」。											【3.5e】
(293) 防御術 (3888)	ストーム・タワー	lv:7	SpC, CD, MaoF	音声、動作	1ラウンド	長距離(40ft/lv＋400ft)	1ラウンド/lv(解除可)	頑健・無効	可	新	[効果範囲] 半径20ft×高さ100ftの円筒形	
	[風] この範囲内では、[電気]ダメージが無効化されて、範囲外に“遮蔽”を得て、“暴風(DMG p92)”の風力効果を受ける(内部の移動は妨害しない; 外縁の通過は妨害する)。また、この範囲内を経由する遠隔攻撃，マジック・ミサイル呪文は、無効化される。さらに、この範囲内および周囲50ft以内では、(聞き耳)判定に対して－10のペナルティを受ける。											【3.5e】 (F) ○ ○
(294) 変成術 (3889)	ストームレイジ	lv:8	SpC, CD, MaoF	音声、動作、信仰	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者	
	[電気] 術者は、自身の周囲に、嵐および風を纏う。このことによって、“飛行移動速度40ft(良好)”を得て(DMG p20参照)、“風力効果(DMG p93)”の害を受けず、受ける射出武器，投擲武器を自動的に無効化する。また、1ラウンドにつき1回ずつ、1回の標準アクションによって、両目から電撃1本を放射できる(有効距離100ft; 本文参照)。											【3.5e】 (F) ○ ○
(295) 変成術 (3890)	ストーン・スパイダーズ	lv:7	SpC, FRCS	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 小石1d3つまで、どの2つをとっても30ftの距離内	
	目標となった小石1d3つは、術者が選択したサイズ分類(超小型～超大型)1つの、モンストラス・スパイダー(MM p286)となる。また、人造として扱われて、ACの外皮ボーナスが6上昇して、“ダメージ減少10/魔法”の能力と、以下の“毒”を持つ。[頑健・無効、難易度10＋【対応能力値】修正値＋1/2lv; 初期および予後、1d3点【筋力】ダメージ]											【領域】 (F) ○ ○
(296) 変成術 (3891)	ストーン・トラップ	lv:7	ShS p49	音声、動作、物質/信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	チャージ消費まで永続	不可(物体)	不可(物体)	—	[目標] 重量が200ポンド/lvまでの、石製のブロック1つ	
	目標となった石1つは、不可視状態となって、空中に留まる(積載物を含めて、合計の重量が200ポンド/lvまで)。その後、指定した状況が訪れるか、合言葉を唱えた場合、可視状態に戻るとともに、落下して、真下の相手に近接攻撃1回を行う。[攻撃ボーナスは＋1/lv; ダメージは“1d6点/重量の200ポンド＋1d6点/落下した10ft”(最大20d6点)]											【3.5e】 (F) × ×
(297) 変成術 (3892)	スパイダー・シェイプス	lv:8	SpC, FRCS	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1時間/lv(解除可)	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] 同意するクリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても20ftの距離内	
	(ポリモーフ) この目標は、アニマル・シェイプス呪文(RC p25, PHB p199)と同様に、術者が選択したサイズ分類(超小型～超大型)1つの、モンストラス・スパイダー(MM p286)に変身する。また、これらの目標は、術者ではなくても、1回の全ラウンド・アクションによって、自身からこの変身を解除できる。											【領，上】 (F) ○ ○
(298) 占術 (3893)	スピーク・ウィズ・エニィシング	lv:8	MotW p94	音声、動作	10分	自身	1分/lv	なし	なし	—	[目標] 術者	
	術者は、「ストーン・テル呪文(PHB p241; 石だけではなく、全般的な液体，半液体，固体，金属，地面などとも意思の疎通を行える)」，「スピーク・ウィズ・アニマルズ呪文(PHB p242)」，「スピーク・ウィズ・プランツ呪文(PHB p242)」，「タンズ呪文(PHB p247)」の全ての効果を得る。ただし、スピーク・ウィズ・デッド呪文(PHB p242)の効果は得ない。											【3e】
(299) 死霊術 (3894)	スピリチュアル・ホード	lv:9	AoM p75	音声、動作、物質、信仰、‘経験’	10分	長距離(40ft/lv＋400ft)	10分/lv	本文参照	不可	—	[効果] 長さ20ft/lvまでの拡散の、霊体の幕	
	術者は、死霊の壁を作り出して、前方に移動させる(速度は不明)。この障壁を通した視界は、5ft以内しか視認できず、視認困難を受ける。また、これに接触している生きている相手は、1ラウンドにつき1回ずつ、1点のおそらく【耐久力】吸収を受けて(頑健・無効)、フィアー呪文の効果を受ける(意志・不完全; セーヴに－5で)。[経験点消費:5,000XP]											【3.5e】 × × (D)
(300) 召喚術 (3895)	スピリット・アライ，グレーター	lv:8	Dr@318, OA	音声、動作	10分	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可	不可	—	[効果] 招請された、合計18HD以内の“精霊クリーチャー”3体まで	
	(招請)[可変]《アストラル界呪文》 術者は、詳細な属性が自身と同じ、“精霊クリーチャー(CD p12, CAr p94)”を招請する(特定の個体を指定できる)。その後、意思の疎通を行える場合、奉仕の契約を結ぶことができる(1分/lv以内に終了できる仕事の報酬は、HD数×100gp程度; 所要時間や危険度によって変化; PHB p276を参照)。											【3.5e】
(301) 召喚術 (3896)	スピリット・バインディング，グレーター	lv:8	CAr, Dr@318, OA	音声、動作	10分	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間、24時間/lv	意志・無効	不可、可	新	[効果] 招請された、合計24HD以内(Dr@318では18HD以内)の“精霊クリーチャー”3体まで	
	(招請)[可変]《アストラル界呪文》 この呪文の発動前に、マジック・サークル系呪文によって、魔法陣を作成しておくこと。術者は、プレイナー・バインディング系呪文(PHB p277)と同様に、指定した種類の“精霊クリーチャー(CD p12, CAr p94)”を招請して、仕事1つに同意するか、脱出に成功するまで、この魔法陣に捕らえ続ける(本文参照)。											【3.5e】
(302) 召喚術 (3897)	スフィアー・オヴ・アルティメット・ディストラクション	lv:9	SpC, CAr, UE	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	頑健・不完全	可	新	[効果] 創造された、大きさが半径2ftの虚無の球体1つ	
	(創造) 術者は、虚無の球体1つを創造して、1ラウンドに30ftまで移動させる(指示は1回の移動アクション)。その後、同じマス目内に入った相手に、自動命中で2d6点/lv(最大40d6点; セーヴ成功時は5d6点)のダメージを与えて、そのターンは停止する。また、0hp以下になると、装備品を残して分解する。なお、物体，[力場]効果は本文参照。											【3.5e】 (F) ○ ○
(303) 心術 (3898)	スプレッド・オヴ・カンテントメント	lv:8	BoED p100	音声、動作、物質	1時間	長距離(40ft/lv＋400ft)	1時間/lv(解除可)	不可	可	新	[効果範囲] 半径10ft/lvまでの拡散	
	(強制)[精神作用] この範囲内では、“敵対的”，“非友好的”の相手は“中立的”となり、“中立的”，“友好的”の相手は“協力的”に1段階近くなる(本文参照)。また、魔法的効果で攻撃を強制されている相手は、沈静化する。(この呪文は、スプレッド・オヴ・サヴィッジリィ呪文(BoVD p96)の、相殺呪文，解呪呪文，おそらく相互抑止に使用できる。)											【3.5e】
(304) 心術 (3899)	スプレッド・オヴ・サヴィッジリィ	lv:8	BoVD p96	音声、動作、‘物質’/信仰	1時間	長距離(40ft/lv＋400ft)	1時間/lv	意志・無効	可	新	[効果範囲] 半径10ft/lvまでの拡散	
	[悪] この目標は、「この効果を受けていない相手」を識別できるとともに、それに“敵対的”となり、攻撃を行う可能性が上昇する(属性や本来の関係は無視する)。(この呪文は、スプレッド・オヴ・カンテントメント呪文(BoED p100)の、相殺呪文，解呪呪文，おそらく相互抑止に使用できる。) [秘術呪文物質要素:野獣の脳の分泌液3つ(BoVD p45)]											【3e】

系統	（最小呪文レベル/7lv～9lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[7~9lv;17/35]			
(305) 防御術 (3900)	**スペル・イミュニティ，グレーター**	lv:8	PHB p243	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	この呪文の完成時に、8レベル以下の呪文1つ/4lvまでを指定すること(呪文抵抗を行えない呪文に対しては、何の効果もない)。目標1体は、指定された呪文に対して完全耐性を得る。なお、スペル・イミュニティ系呪文は、1体につき同時に1つまでしか稼動状態にはならない(後のものが上書き，レベルの高いものが優先、などだと思われるが不明)。											【3.5e】			
(306) 防御術 (3901)	**スペル・エンジン〔MaoF〕**	lv:8	MaoF p108	音声、動作、‘物質、経験’	10分	近距離(5ft/2lv＋25ft)	永続(本文参照)	不可	可	新	[効果] 半径5ftの魔法の車輪1つ				
	[力場]《エーテル界呪文》 術者は、[力場]の円盤1つを作り出す(出現時には、無光，不可視状態，非実体状態)。その後、これに作用した呪文，擬似呪文能力は、吸収される(本文参照)。また、この明るい照明の範囲内では、呪文を1/2の時間で準備できる(PHB p175，p177参照)。[物質要素:銀の車輪1つ(1,000gp)；経験点消費:250XP] 別:〔SpC〕											【3e】	(F)	×	×
(307) 防御術 (3902)	**スペル・エンジン〔SpC〕**	lv:8	SpC p108	音声、動作、‘物質、経験’	10分	近距離(5ft/2lv＋25ft)	おそらく永続	不可	可	新	[効果] 半径5ftの魔法の車輪1つ				
	[力場]《エーテル界呪文》 術者は、この呪文の完成時に、準備済みかつ未発動の呪文全てを、自身の呪文書内の、同レベルの呪文と入れ替えできる。また、この円盤は、ライト呪文(PHB p293)と同様の魔法の光源となり、この明るい照明の範囲内では、呪文を1/2の時間で準備できる。[物質要素:銀の車輪1つ(500gp)；経験点消費:250XP] 別:〔MaoF〕											【3.5e】			
(308) 防御術 (3903)	**スペル・スター**	lv:8	Dr@338 p79	音声、動作、‘物質’	1ラウンド	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	—	[目標] 術者				
	術者は、魔法の星1つを作り出して、6レベル以下の呪文6つを、必ず蓄える(6ラウンド以内；満たないと無効)。その後、“蓄えた呪文”の目標となった場合、その呪文を消費して、自動的に呪文相殺する。ただし、自動的に呪文相殺する他の効果とは、併用できない。なお、この呪文を見ての識別は、本文参照。[物質要素:月長石1つ(25gp)]											【3.5e】			
(309) 防御術 (3904)	**スペル・ターニング**	lv:7	PHB p244	音声、動作、物質/信仰	1標準	自身	10分/lvまたはチャージ消費	なし	なし	新	[目標] 術者				
	術者は、「“距離:接触”」，「効果範囲型効果」，「効果型効果」のいずれでもない、呪文，擬似呪文能力の目標となった場合、それの使用者に対して、自動的に反射する(合計1d4＋6レベルぶん；DMが秘密裏にロール；両者がこの呪文の効果を得ている場合、本文参照)。また、反射する呪文レベルが不足している場合、部分的に反射する。											【3.5e】			
(310) 変成術 (3905)	**スペル・マトリックス**	lv:7	SpC, PGtF, MaoF	音声、動作、‘焦点’	1標準	自身	本文参照、10分/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 呪文2つを保持できる、呪文マトリックス				
	術者は、呪文マトリックスを作り出して、2d6点のダメージを受ける(本文参照)。これは、2ラウンド後の終了時までに発動する、「発動時間:1ラウンド以内」，「呪文レベル:3以下」の呪文2つを“即行化”する。また、“連続呪文”を使用できる。[焦点具:サファイア1つ(1,000gp)] ※PGtF，MaoFでは、シンバルズ・スペル・シークエンサー呪文として収録。											【3.5e】	(F)	○	○
(311) 変成術 (3906)	**スペル・マトリックス，グレーター**	lv:9	SpC, PGtF, MaoF	音声、動作、‘焦点’	1標準	自身	本文参照、10分/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 呪文3つを保持できる、呪文マトリックス				
	術者は、呪文マトリックスを作り出して、3d6点のダメージを受ける(本文参照)。これは、3ラウンド後の終了時までに発動する、「発動時間:1ラウンド以内」，「呪文レベル:3以下」の呪文3つを“即行化”して、“連続呪文”，“作動条件”を使用できる。[焦点具:ダイアモンド1つ(1,500gp)] ※PGtF，MaoFでは、シンバルズ・スペル・トリガー呪文として収録。											【3.5e】	(F)	○	○
(312) 防御術 (3907)	**スペル・レジスタンス，マス**	lv:7	SpC, CD, MaoF	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内				
	この目標は、“呪文抵抗12＋1/lv”の能力を得る。なお、“呪文抵抗”の能力は、1回の標準アクションによって、自身の次のターンの開始時まで、非作動状態にできる(DMG p292参照)。また、同一の効果に対しては、基本的には、最初に1回のみ呪文抵抗判定が行われる(同頁参照)。 ※MaoFでは、アズーススペル・シールド呪文として収録。											【3.5e】	(F)	○	○
(313) 召喚術 (3908)	**スライム・ウェイヴ**	lv:7	Dr@351, FC1…	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	反応・無効	不可	有	[効果範囲] 半径15ftの拡散				
	(招来)《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、“グリーン・スライム(DMG p75)”の津波を招来する。その後、この範囲内の地面や壁などは、全域がグリーン・スライムに覆われるとともに、この出現時にこの範囲内にいたクリーチャーは、それぞれグリーン・スライム1つに覆われる(本文参照)。 ※Dr@351のエラッタを反映済み。(…SpC, CD, MotW, DotF)											【3.5e】			
(314) 防御術 (3909)	**スリンシーズ・スペル・シフト**	lv:9	LEoF p34	音声、動作、物質	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	—	[目標] 術者				
	術者は、呪文を識別する用途の(呪文学)判定に対して＋4の洞察ボーナスを得る。また、呪文相殺に成功した場合、1つ選択できる。「助力:無効化ではなく、本文中の呪文修正特技を付与」，「操作:無効化ではなく、選択事項の決定権獲得」，「反動:無効化に追加して、1d6ラウンドの間、“朦朧状態”(頑健・無効)」。※人名の表記は、GHotR p73による。											【3.5e】	(F)	×	×
(315) 防御術 (3910)	**スロー・ザ・リヴァー**	lv:7	HOotS p65	音声、動作、信仰、‘経験’	1標準	接触	48時間/lvまたは本文参照	意志・無効(無害)	おそらく可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	[善] 以下の2つから選択すること。「緩慢な代謝:目標1体は、“病気の、潜伏期間が4倍，害が4日につき1回”，“毒の、ダメージが1/4，予後ダメージまでの時間が4倍”，“食事の、必要量が1/4”となる(2日/lv持続)」，「生命力の延長:目標1体は、年齢効果のペナルティが無効化される(寿命は変化なし；本文参照)」。[経験点消費:1,000XP]											【3.5e】	×	×	(D)
(316) 召喚術 (3911)	**スワロウ**	lv:8	Dr@323 p65	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	不可	可	—	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	(瞬間移動)《アストラル界呪文》 この近接接触攻撃が命中した相手は、“胃袋の次元界”内に送り込まれて、“組みつき状態”となって、1ラウンドにつき1回ずつ、1点/lv＋2d6点の魔法の殴打ダメージと、6点の[酸]ダメージを受ける。[AC1/lv；30hp；内部での攻撃は、斬撃，刺突の軽い武器のみ；(脱出術)判定，組みつき判定の難易度2/lv]											【3.5e】			
(317) 召喚術 (3912)	**スワンプ・ラング**	lv:7	SpC, Dr@318	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	頑健・無効	可	新	[目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体				
	(創造) 目標1体は、1d6ラウンドの間、“伏せ状態(PHB p310)”かつ“無防備状態(PHB p151)”となる(頑健・無効；水中呼吸できる場合、この効果を受けない)。また、この目標は、“汚穢熱(DMG p297)”に感染して(頑健・無効；呪文のセーヴ難易度を使用)、潜伏期間の後に発症する(毎日のセーヴには、病気のセーヴ難易度を使用)。											【3.5e】			
(318) 死霊術 (3913)	**セヴァー・レガシー**	lv:8	WoLg p18	音声、動作	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	永続	意志・無効	可	—	[目標] クリーチャー1体				
	目標1体は、全ての“レガシー・アイテム”との接続が、断ち切られる(レガシー儀式による、《初級レガシー》の特技などを全て失う；本文参照)。ただし、術者レベルよりもHD数が高い相手は、その差の1HDにつき、この呪文のセーヴに対して＋1のボーナスを得る。また、セーヴに成功した相手は、この呪文に対する完全耐性を得る(24時間持続)。											【3.5e】			
(319) 変成術 (3914)	**セレリティ，グレーター**	lv:8	PH2 p115	音声	‘1割り込み’	自身	瞬間	なし	なし	新	[目標] 術者				
	術者は、即座に1回の全ラウンド・アクションを行う。その後、自身の次のターンの終了時まで、“幻惑状態(PHB p305)”となる。なお、幻惑状態に対する完全耐性を得るものには、《豪胆のマーク》の特技(Dr p140)や、フェイヴァー・オヴ・ザ・マーター呪文(SpC，PGtF，MaoFに収録)などが存在する。											【3.5e】			
(320) 死霊術 (3915)	**センブランス・オヴ・ライフ〔Dr@304〕**	lv:7	Dr@304 p37	音声、動作、‘物質、アンデッド’	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	—	[目標] 術者、アンデッドであること				
	術者は、「生きているクリーチャーとして感知される」，「正/負のエネルギー効果が、生きている相手と同じになる」，「対アンデッドの効果を受けない(退散，威伏，ハイド・フロム・アンデッド呪文など)」，「太陽光が平気となる」，「苦手な対象を無視できる(ヴァンパイアのみ)」，「本文中の能力を失う」の効果を受ける。[物質要素:宝石1つ(100gp)] 別:〔MoE〕											【3e】			
(321) 幻術 (3916)	**ソウリプシズム**	lv:7	SpC, Dr@324	音声	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体				
	(惑乱)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、自身を除く周囲の事柄を、全て幻影であると信じ込む。このことによって、“無防備状態(PHB p151)”となる。											【3.5e】			
(322) 死霊術 (3917)	**ソウル・バインド**	lv:9	PHB p245	音声、動作、‘焦点’	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	永続	意志・無効(物体)	不可(物体)	新	[目標] 1ラウンド/lv以内に死亡したクリーチャーの、死体1つ				
	目標となった死体1つは、その魂が引き剥がされて、焦点具となった宝石1つの中に閉じ込められる。このことによって、解放されるまでは、蘇生できない。また、“魂要素(BoVD p33)”としても使用できる。[焦点具:黒色のサファイア1つ(目標の生前のHD数×1,000gp)]											【3.5e】			
(323) 変成術 (3918)	**ソウルズ・トレジャー・ロスト**	lv:8	BoVD p97	音声、動作、‘物質’	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	頑健・無効(物体)	可(物体)	新	[目標] クリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、自身が所有している物体の中の、最大の金銭的価値を持つ物体1つが分解される。ただし、この呪文は、アーティファクトに対しては作用しない(上記の物体の決定時に、アーティファクトは無視される)。[物質要素:ルビーの粉末(500gpぶん)]											【3e】			

系統	（最小呪文レベル/7lv～9lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[7~9lv;18/35]
(324) 防御術 (3919)	ソウルバンド・ゾーン	lv:8	Mol p104	音声、動作	1標準	接触、40ft	10分/lv（解除可）	不可	不可	—	[効果範囲] 接触した一地点を中心とした、半径40ftの放射	
	術者は、動かすことができない、魔法的な場を作り出す。その後、この範囲内では、インカーナムが使用できず、抑止される。また、エッセンティアを付与できず、再配置できない。ただし、“（インカーナム）の副種別（Mol p169）”を持つクリーチャーでも、移動は妨害されない。											【3.5e】
(325) 防御術 (3920)	ソウルメルド・ディスジャンクション	lv:9	Mol p105	音声、動作	1標準	近距離（5ft/2lv＋25ft）	瞬間	不可	不可	—	[目標] クリーチャー1体	
	術者は、目標1体が得ている、全てのソウルメルドに対して、付与されているエッセンティアが多いものから順番に、術者レベル判定（1d20＋1/lv（最大＋25）；難易度11＋そのメルド形成者レベル）を行う。この判定に成功したものは、即座に非形成化される。ただし、“チャクラ結束/Chakra Bind[仮訳]”されているものは、上記の難易度が＋4される。											【3.5e】
(326) 死霊術 (3921)	ソード・オヴ・ダークネス	lv:7	SpC, CAr, OA	音声、動作、物質	1標準	中距離（10ft/lv＋100ft）	1ラウンド/lv（解除可）	不可	可	新	[効果] 負のエネルギーの刃1つ	
	[悪][負] 術者は、刃1つを作り出して、距離内の相手1体に対して、呪文の完成時に攻撃1回と、以後1ラウンドにつき全力攻撃1回を行わせる（変更は1回の標準アクション；変更時は全力攻撃不可）。[近接攻撃のボーナスは＋1/lv；生きている相手に、負のレベル1つ（19～20/×2）；最初に1回のみ呪文抵抗] ※OAのエラッタでは、接触攻撃，100gpの物質要素。											【3.5e】
(327) 防御術 (3922)	ソング・オヴ・デイズ・クラリティ	lv:7	ToHS p50	音声、動作	1標準	接触	本文参照	不可	不可	—	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、特定の場所（ToHS p113）を通過するための道を発見できる。また、その場所の、“激情効果”のセーヴに対して＋10の状況ボーナスを得る。ただし、その場所を通過し終わると、この呪文は終了する。なお、習得制限は本文参照。 ※ウィザード呪文。											【3.5e】 × × (D)
(328) 死霊術 (3923)	ダーク・タイド	lv:7	SW p114	音声、動作、信仰	1ラウンド	長距離（40ft/lv＋400ft）	1時間/lv（解除可）	頑健・不完全	可	—	[効果範囲] 水中の一点を中心とした、半径1/2マイル（＝半径2,640ft）の拡散	
	[悪、水][負] 術者は、基点から離れる方向に、100ftの“水流の強さ（SW p10）”を作り出す。また、最初の進入時に1回、負のエネルギーの1点の【筋力】ダメージを受けて（頑健・無効）、1時間の経過毎に1回、負のエネルギーの1d6点のダメージを受ける（セーヴ不可）。また、受けた場合、範囲内では、“怯え状態”となる（おそらく[恐怖、精神作用]効果）。											【領域】
(329) 無系統 (3924)	ダーク・ディスコーポレイション	lv:8	CAr p134	動作	1標準	自身	不明（おそらく解除可）	本文参照	可	新	[目標] 使用者	
	【暗黒】（ポリモーフ） 使用者は、1辺が5ftのマス目8個ぶんの面積を持つ、スウォームのような姿に形質変化する（本文参照）。ただし、運搬していた物体は、変身後の姿に溶け込む。また、この変身中は、移動アクションしか使用できない。なお、この妖術の持続時間は不明だが、少なくとも、何らかのアクションによって“解除”はできるものと思われる。											【妖術】
(330) 死霊術 (3925)	ダークネス，ラヴェナス	lv:7	CCh p129	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv（解除可）	頑健・無効/不可（無害）	可/不可（無害）	新	[目標] 接触した物体1つ	
	[闇][負] 目標となった物体1つは、ディーパー・ダークネス呪文（PHB p249）の効果を得る。また、生きている相手は、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、自身のターンの開始時毎に、1d6点（負のエネルギー効果を受けている相手には2d6点）のダメージを受ける（頑健・無効）。ただし、アンデッドは、“高速治癒1（DMG p292）”の能力を得る。											【3.5e】
(331) 変成術 (3926)	ダイア・リインカーネーション	lv:8	Du@100_WE	音声、動作、信仰、‘物質’	1時間	接触	瞬間	不可（無害、物体）	可（無害、物体）	—	[目標] 接触した、1ヶ月/lv以内に死亡したクリーチャーの死体の一部分	
	術者は、リインカーネイト呪文（PHB p294）と同様に、特定のクリーチャー1体を、ランダムなダイア・アニマルの肉体を持って転生させる（生前の肉体の一部が必要；本文参照）。なお、本文中のリストを使用して、転生する肉体が決定される。[物質要素：油および軟膏（5,000gpぶん）] ※このWEは、PaizoのDungeon #100のダウンロード・ページ内。											【3.5e】
(332) 変成術 (3927)	ダイアモンド・ボディ	lv:9	AoM p69	音声、動作、‘物質、経験’	1標準	接触	1ラウンド/lv	頑健・無効（無害）	可（無害）	—	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標1体は、“ダメージ減少15/魔法”、“呪文抵抗20”、“人造でもある”、“呼吸，生理機能に完全耐性”、“[酸]，[火]，[冷気]が半減”を得る。また、能力値修正，“素手攻撃が向上”，移動速度3/4，体重5倍，秘術呪文失敗率25%，防具の判定ペナルティー4を受ける。[おそらく物質要素：ダイアモンド1つ（5,000stl）；経験点消費：2,000XP]											【領域】 × × (D)
(333) 力術 (3928)	タイダル・ウェイヴ	lv:9	ShS p51	音声、動作、物質、‘経験’	10分	長距離（40ft/lv＋400ft）	1分/lv	不可	不可	—	[効果] 幅500ft×高さ75ftの大波	
	[おそらく水] 術者は、大波を作り出して、1ラウンドにつき150ftずつ、選択した方向に進ませる（本文参照）。ただし、この呪文は、水上でしか機能せず、陸上にぶつかった部分は消滅する。[経験点消費：500XP]											【3.5e】 (F) × ×
(334) 変成術 (3929)	タイム・ストップ	lv:9	PHB p246	音声	1標準	自身	瞬間（1d4＋1ラウンド）	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、非常に高速で行動して、周囲の時間が止まったかのようになる。このことによって、1d4＋1ラウンドの間、術者のみが自由に行動できる。ただし、アンティマジックの場には入ることができず、[火]，[冷気]，ガスなどからは通常通りの害を受ける。また、その他のクリーチャーに対しては、攻撃および呪文を作用させることができない（本文参照）。											【3.5e】
(335) 変成術 (3930)	タイム・リーヴァー	lv:9	LotT, ToHS	音声、動作、‘物質、焦点、経験’	1時間	近距離（5ft/2lv＋25ft）	瞬間	不可	不可	—	[効果] 一方通行の魔法のポータル1つ （※ToHSでは、タイムリーヴァー呪文）	
	術者は、一方通行の魔法のポータル1つを作り出して、人物1人/4lvまでを、過去20年/lv前か未来1年/lv後までの、任意の地点に送り出す（本文参照）。[物質要素：魔法円1つ（10,000stl＋戻る10年か進む1年毎に1,000stl）；秘術呪文焦点具：上級アーティファクト1つ（本文参照）；経験点消費：1,000XP＋戻る10年か進む1年毎に500XP]											【3.5e】 × × (D)
(336) 変成術 (3931)	タイムヒール	lv:7	LotT, ToHS	音声、動作、‘物質、経験’	10ラウンド	接触	瞬間	不可（無害）	可（無害）	—	[目標] 接触した、同意する生きているクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、自身の肉体の状態が、過去の一時点のものに戻される。なお、この呪文は、過去1分/lv以内までならば問題なく遡ることができるが，それを超えて遡る1分毎に、5%の失敗確率が発生する。また、死体に対しては作用しない。[物質要素：黒真珠の粉末の砂時計1つ（500stl）；経験点消費：遡る1分毎に、100XP]											【3.5e】 × × (D)
(337) 変成術 (3932)	タッチ・オヴ・ガイディング・ライト	lv:7	ToHS p52	音声、動作	1標準	接触	本文参照	不可	不可	—	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、特定の場所（ToHS p91）を通過するための道を発見できる。ただし、その場所を通過し終わると、この呪文は終了する。なお、習得制限は本文参照。 ※ウィザード呪文。											【3.5e】 × × (D)
(338) 死霊術 (3933)	タッチ・オヴ・ザ・グレイヴボーン	lv:8	CM p106	音声、動作	1標準	接触	不明またはチャージ消費	頑健・不完全/意志・無効	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体以上	
	[負] 術者は、“墓生まれの接触”を使用できる（合計1回/3lvまで）。この近接接触攻撃が命中した生きている相手は、10d6点のダメージを受けて（セーヴ不可）、すでに負のレベル1つ以上を受けている場合、追加で1d6点の【筋力】ダメージを受ける（頑健・無効）。また、アンデッドは、上記の効果の代わりに、術者の制御下に入る（本文参照）。											【3.5e】
(339) 召喚術 (3934)	タワーリング・サンダーヘッド	lv:9	CM p106	音声、動作	1標準	長距離（40ft/lv＋400ft）	3ラウンド（解除可）	不可	不可	新	[効果範囲] 半径40ft×高さ60ftの円筒形	
	（創造）[風] 術者は、大雲を創造して、「この内部に、フォッグ・クラウド呪文（PHB p272）の効果」，「この範囲内の外縁に、ウィンド・ウォール呪文（PHB p207）の効果」を与えて、内部の移動コストを2倍にする（術者自身は、移動，視界は妨害されない）。また、この内部から使用された[音波]，[電気]効果は、《呪文威力強化》の特技の利益を得る。											【3.5e】
(340) 死霊術 (3935)	チート・デス	lv:7	Dr@308 p24	音声、動作、‘物質、竜か特技’	1時間	自身	チャージ消費まで永続	なし	なし	—	[目標] 術者	
	《アストラル界呪文》 術者は、次に“瀕死状態（PHB p143）”となった場合、5%/lv（最大100%）の確率で、自身の魂のみが、アストラル界内の避難所まで転送される（死体および装備品はそのまま）。その後、上記の1d%－1/lv（最低1）日後には、死亡した地点に再出現して、肉体が再構成されて蘇生される。[物質要素：オパール1つ（5,000gp）]											【3e】
(341) 心術 (3936)	チェイン・オヴ・ケイオス	lv:8	DotF p83	音声、動作	1標準	接触	瞬間、24時間/5lvまたはチャージ消費	意志・無効	可	—	[目標] 接触した、生きている精神を持つクリーチャー1体	
	（強制）[精神作用] この近接接触攻撃が命中した目標は、インサニティ呪文（PHB p204）の効果を受けて、「合計5体/lvまで、接触した相手（近接攻撃を命中させて来た相手を含む）に、インサニティ呪文の効果を与える」の能力を得る（最初の目標の他は、24時間/5lv後にも再セーヴ可；この発動1回からは、1体につき1回しか作用を受けない）。											【3e】
(342) 死霊術 (3937)	チェイン・オヴ・ソロウ	lv:7	HoH p128	音声、動作、焦点、‘腐敗’	1標準	近距離（5ft/2lv＋25ft）	チャージ消費まで永続	意志・不完全	可	—	[目標] 生きているクリーチャー1体以上	
	[悪] 目標1体は、「2d10点の【魅力】吸収を受けて（意志・半減）、上記のセーヴに失敗した場合、次に接触した、恋人，仲間，友人などの親しい生きている相手1体に、この効果全体が乗り移る（セーヴ不可）」の効果を受ける（合計1体/lvぶんに作用するか、誰か1体でもセーヴに成功すると終了）。[腐敗コスト（終了時）：2d4点【魅力】ダメージ]											【腐敗】

系統	（最小呪文レベル/7lv～9lv）	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[7~9lv;19/35]
(343) 変成術	**チェンジスタッフ**	lv:7	PHB p247	音声、動作、‘焦点’	1ラウンド	接触	1時間/lv（解除可）	不可(物体)	不(物体)	新	[目標] 接触したクオータースタッフ1本
(3938)	術者は、特別に準備したクオータースタッフ1つを、トリエント(MM p180)に似たクリーチャー1体に形質変化させて、口頭の命令に従わせる(肉体的なデータはトリエントと同様だが、真のトリエントとは会話できず、“樹木操り”の能力を持たない)。[焦点具:特別に準備したクオータースタッフ1本(準備には28日が必要; 破壊されなければ再利用可)]										【3.5e】
(344) 変成術	**チェンジストーンズ**	lv:7	Und p59	音声、動作、‘焦点’	1ラウンド	接触	1時間/lv（解除可）	不可(物体)	不(物体)	新	[目標] 接触した石1つ/4lv(最大5つ)まで
(3939)	術者は、特別に準備した石1つ/4lv(最大5つ)までを、同数のリス(Und p99)に似たクリーチャーに形質変化させて、口頭の命令に従わせる(肉体的なデータはリスと同様だが、真のリスとは会話できず、サイオニック能力を持たない)。[焦点具:特別に準備した石1つ以上(準備には、1つ毎に24時間, 200gpが必要; 破壊されなければ再利用可)]										【3.5e】(F) × ×
(345) 変成術	**チャネル・ザ・ドラゴン**	lv:7	DrMa p65	音声、動作	1ラウンド	自身	1ラウンド/lv	さまざま	不可	—	[目標] 術者
(3940)	術者は、自身の選択元素1種類に対応した、ドラゴンの能力2つを得る(本文参照)。「ブレス攻撃(1回の標準アクション; 長さ30ftの円錐形の爆発; 再チャージ時間は1d4ラウンド)」,「防御的能力(“ダメージ減少5/アダマンティン”または“対応したエネルギー1つに対する抵抗30”)」。										【3.5e】
(346) 変成術	**チャネル・セレスチャル**	lv:7	BoED p103	音声、動作、‘禁欲、犠牲’	1標準	接触	10分/lv（解除可）	不可	不可	新	[目標] 接触した、同意するセレスチャル(“(善)の副種別”を持つ来訪者)1体
(3941)	[善] この呪文の発動時に、能力値ダメージ, 能力値吸収, 生命力吸収効果を受けていてはならず、術者は善でなければならない。術者は、12HD以下のセレスチャル1体と、“チャネリング”する(ECS p102, BoED p23; ECSでは“伝道”)。[禁欲構成要素:24時間の刺激物質, 酩酊物質の摂取; 犠牲(終了時):1d3点【筋力】,【敏捷力】ダメージ]										【成聖】
(347) 変成術	**チャネル・セレスチャル, グレーター**	lv:9	BoED p103	音声、動作、‘禁欲、犠牲’	1標準	接触	10分/lv（解除可）	不可	不可	新	[目標] 接触した、同意するセレスチャル(“(善)の副種別”を持つ来訪者)1体
(3942)	[善] この呪文の発動時に、能力値ダメージ, 能力値吸収, 生命力吸収効果を受けていてはならず、術者は善でなければならない。術者は、24HD以下のセレスチャル1体と、“チャネリング”する(ECS p102, BoED p23; ECSでは“伝道”)。[禁欲構成要素:1週間の刺激物質, 酩酊物質の摂取; 犠牲(終了時):1d6点【筋力】,【敏捷力】ダメージ]										【成聖】
(348) 占術	**チューズ・デスティニィ**	lv:9	RoD p167	音声	‘1即行’	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者
(3943)	術者は、自身の攻撃ロール, セーヴ, 技能判定, 能力値判定に対して、その1回毎に、「追加で再ロール1回を行って、任意の方1つを使用」することができる。なお、「追加で再ロール1回を行って、出目の悪い方1つを使用」する効果との、相互作用は不明(呪文レベルの低い方が抑止, 呪文レベルの高い方が有利に解決などと思われるが不明)。										【領域】
(349) 召喚術	**チョーキング・コブウェブズ**	lv:7	CM p107	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv（解除可）	頑健・不完全	不可	新	[効果] 創造された、半径10ftに拡散する埃まみれの網
(3944)	(創造) 術者は、空中に浮かぶ埃の網を創造する。その後、この範囲内では、5ft以内の相手に視認困難、5ftを超えて離れた相手に完全視認困難を得るが、移動コストが2倍となる。また、生きている相手は、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、埃を吸い込む(本文参照)。なお、この呪文2つの効果範囲を重複させた場合、本文参照。										【3.5e】
(350) 召喚術	**ツナミ**	lv:9	SpC, Dr@314	音声、動作、‘物質’	1ラウンド	長距離(40ft/lv+400ft)	精神集中(最大1ラウンド/lv; 放棄可)	頑健・不完全(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	[効果] 高さ40ft×幅20ft/lv×奥行き10ftの津波
(3945)	(創造)[水] 術者は、津波を創造する。これは、術者が選択した方向に、1ラウンドにつき60ftずつ移動する(方向は後から変更できない; 距離限界を超えて離れても消滅しない; 本文参照)。また、この呪文は、地上でも水上でも問題なく機能するとともに、外洋上では強化される(本文参照)。[物質要素:珊瑚の王冠1つ(5,000gp)]										【3.5e】
(351) 変成術	**ティアー・オヴ・ヴェイルズ・パーチング**	lv:7	LotT p156	音声、動作	1標準	接触	本文参照	不可	不可	—	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体
(3946)	目標となったクリーチャー1体は、〈聞き耳〉判定(難易度15)によって、特定の場所(ToHS p91)を通過するための道を発見できる。ただし、その場所を通過し終わると、この呪文は終了する。なお、習得制限は本文参照。※ウィザード呪文。										【3.5e】 × × (D)
(352) 力術	**ディープ・フリーズ**	lv:7	DLCS p106	音声、動作、物質	1標準	接触	1ラウンド/lv	頑健・無効、不可	可	—	[目標] 接触したクリーチャー1体
(3947)	[冷気] この近接接触攻撃が命中した相手は、ゆっくりと凍結し始める(頑健・無効)。その後、攻撃ロール, セーヴ, その他の判定に対して−4のペナルティを受けて、命中時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、6d6点の“非致傷ダメージ”を受ける(セーヴ不可)。また、この方法で“気絶状態”となった場合、氷像化する(1年/lv持続; 本文参照)。										【3.5e】 × × (D)
(353) 防御術	**ディヴァイン・レトリビューション〔DLCS〕**	lv:9	DLCS p106	音声、動作、信仰	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	—	[目標] 術者
(3948)	この呪文の完成時に、[酸], [電気], [火], [冷気]([音波]は不可), [力場]から1つを選択すること。術者は、その種類のダメージを受けず、受けるはずだったダメージぶんを、無属性のダメージとして、その使用者に反射できる(効果範囲型効果, 超常能力などでも反射できる; その使用者は、本来の効果と同様に、セーヴ, 呪文抵抗を行える)。別:〔CCh〕										【3.5e】 × × (D)
(354) 死霊術	**ディヴァステイト・アンデッド**	lv:8	LoDa p186	音声、動作、焦点	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	頑健・無効	可	—	[目標] アンデッド何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内
(3949)	この目標は、1HD/lv以下であるならば、即座に破壊される。また、術者は、破壊したHD数の合計×5点の、“負のエネルギーのダメージ(インフリクト系呪文と同様)”を受ける。なお、この呪文が、“頑健セーヴを要求する有害な効果に対する完全耐性”を無視できるのか、セーヴの種類の間違いなのかは不明。										【3e】(F) × ×
(355) 変成術	**ディキャピテイティング・スカーフ**	lv:7	CAr, OA	音声、動作、焦点	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	頑健・不完全	不可	新	[目標] クリーチャー1体
(3950)	術者は、スカーフ1つを放り投げる。この遠隔攻撃が命中した相手は、自身の首を切り落とされる。ただし、セーヴに成功した場合、上記の効果の代わりに、1d4点/lv(最大20d4点)のダメージを受ける。なお、アンデッドおよび人造は、セーヴには関係なく、6d4点のダメージを受ける。また、頭を持たない相手および粘体は、この呪文の効果を受けない。										【3.5e】
(356) 力術	**ディクタム**	lv:7	PHB p249	音声	1標準	40ft	瞬間	不可、意志・無効	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径40ftの拡散
(3951)	[秩序, 音波] この範囲内の“秩序”ではない相手は、以下の効果を受ける。「術者レベル一自身のHD数に対応した効果(セーヴ不可)」,「術者が出身次元界内で発動した場合、1HD/lv以下で“(他次元界)の副種別”を持つ相手は、各々の出身次元界内に転送されて、以後24時間、再訪できない(意志・無効; セーヴに−4のペナルティで)」。										【3.5e】
(357) 占術	**ディサーン・ロケーション**	lv:8	PHB p250	音声、動作、信仰	10分	無限	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標] クリーチャー1体か物体1つ
(3952)	術者は、「以前に見た特定の人物1人」,「以前に触れた特定の物体1つ」,「所持品を入手済みの人物1人」のいずれか1つの、現在位置を知覚する。なお、この呪文は、殆どの効果には妨害されず、この目標が存在する次元界から、大陸、国、郡県(または類する政治区分)、共同体、場所(土地名, 建物名, 店名など)までの情報を識別する。										【3.5e】
(358) 死霊術	**ディストラクション**	lv:7	PHB p250	音声、動作、‘焦点’	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	頑健・不完全	可	新	[目標] クリーチャー1体
(3953)	[即死] 目標となったクリーチャー1体は、即座に死亡して、装備品を残して分解される(蘇生が困難となる; 本文参照)。ただし、セーヴに成功した場合、上記の効果の代わりに、10d6点のダメージを受ける。[焦点具:聖印1つまたは邪印1つ(500gp)]										【3.5e】
(359) 防御術	**ディスペル, チェイン**	lv:8	PH2 p116	音声、動作、物質/信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	不可	新	[目標] クリーチャー何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内
(3954)	目標となったクリーチャーは、ディスペル・マジック呪文(PHB p251)の、「目標型解呪」の解呪判定(1d20+1/lv(最大+25))を受ける。なお、自身の呪文に対して、解呪効果を使用した場合、自動的に成功するか、自動的に成功したことにできる(前者は目標型, 後者は効果範囲型; PHB p251を参照)。										【3.5e】
(360) 防御術	**ディスペル, リーヴィング**	lv:9	SpC, CAr	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、半径20ftの爆発
(3955)	術者は、グレーター・ディスペル・マジック呪文(PHB p252)と同様に、「目標型解呪」,「効果範囲型解呪」,「呪文相殺」の内の、いずれかの解呪判定(1d20+1/lv(最大+20))を行う。また、この方法によって、「目標型解呪」,「呪文相殺」に成功した場合、その効果を、“奪取”することを選択できる(本文参照)。										【3.5e】
(361) 防御術	**ディスミス・ディエティ**	lv:9	CoC p168	音声、動作、焦点、‘経験’	1d%分	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	おそらく可	新	[目標] 招来または招請された、悪の神格1柱
(3956)	術者は、目標となった悪の神格1柱に対して、退去するように呼びかける。その後、この目標は、50%+1%/lvの確率で、この呼びかけに注意を払う(本文参照)。[経験点消費:5,000XP]										【3e】

系統	（最小呪文レベル/7lv～9lv）	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[7~9lv;20/35]
(362) 召喚術 (3957)	ディタクシファイ	lv:8	ECS p113	音声、動作、焦点	1標準	30ft	瞬間、10分/lv	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標] 術者を中心とした半径30ftの拡散内の、全てのクリーチャーと物体
	(治癒)〔正〕 目標となったクリーチャーおよび物体は、「受けている」,「混入，塗布，付与されている」などの、全ての毒が中和されて(空気中の吸入型の毒などを含む；瞬間効果)、クリーチャーが持つ"毒"の能力は、一時的に抑止される(10分/lv持続)。ただし、すでに受けている毒の効果(能力値ダメージなど)には、この呪文は何の効果もない。										【領域】 × (E) ×
(363) 心術 (3958)	ディマンド	lv:8	PHB p255	音声、動作、物質	10分	無限	1ラウンド	意志・不完全	可	新	[目標] クリーチャー1体
	術者は、センディング呪文(PHB p245)と同様に、良く知っている目標1体に対して、日本語にして75文字以内のメッセージ1つを送信する(他次元界には5%の確率で失敗；術者からとして、自動的に識別される)。また、サジェスチョン呪文(PHB p227)の効果を付与できる。さらに、この目標は、即座に同じ文字数制限のメッセージ1つを返信できる。										【3.5e】
(364) 召喚術 (3959)	ディメンジョン・ジャンパー，グレーター	lv:9	CM p108	音声	'1即行'	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者
	(瞬間移動)《アストラル界呪文》 術者は、1ラウンドにつき1回ずつ、1回の即行アクションによって、距離60ft以内の一地点まで、瞬間的に移動できる。また、最大荷重以下の装備品および"使い魔"を、同時に移動させることができる。										【3.5e】
(365) 防御術 (3960)	テインテッド・オーラ	lv:9	OA p241	音声、動作、焦点	1標準	20ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可(無害)、頑健・無効	可(無害)、可	—	[目標] 術者を中心とした半径20ftの爆発内の、クリーチャー1体/lvまで
	[悪] この目標は、全ての属性に対して、ACに＋4の反発ボーナス，セーヴに＋4の抵抗ボーナスと、"呪文抵抗25([善]効果，本文中のどちらでもない相手が使用した効果のみ有効)"の能力を得るとともに、精神制御，憑依を遮断する。また、近接攻撃を命中させて来た、本文中のどちらでもない相手は、"堕落度"1d3点を受ける(頑健・無効)。										【上ク】
(366) 死霊術 (3961)	デス・ウォード，マス	lv:8	SpC, LbM	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] おそらく生きているクリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内
	目標となったクリーチャーは、"負のエネルギー効果，[即死]効果，生命力吸収効果に対する完全耐性"の能力を得る。ただし、すでに受けている負のレベル(およびそのレベル吸収)や、上記には含まれない結果的に死亡してしまうような効果(石化状態，毒，ダメージなど)に対しては、この呪文は何の効果もない。										【3.5e】
(367) 死霊術 (3962)	デス・シンボル・オヴ・ペイン	lv:8	MaoF p103	音声、動作、'物質'	10分	0ft	チャージ消費まで永続、10分/lv	頑健・不完全	可	新	[効果/効果範囲] 魔法の印形1つ/半径60ftの爆発
	[悪、即死]〔魔法の罠(難易度25＋呪文レベル)〕 術者は、魔法のルーン1つを描く。その後、この呪文が"作動(PHB p238参照)"した場合、この範囲内にいるクリーチャーは、この範囲内に進入した1回につき、「即座に死亡するか、その他の効果2つを受ける」の効果1回を受ける(合計150hpまで)。[物質要素:特殊な粉末(おそらく5,000gpぶん)]										【3e】 (F) × ×
(368) 死霊術 (3963)	デス・ドラゴン	lv:7	SpC, Dra, MaoF	音声、動作、信仰	1ラウンド	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者
	[悪、恐怖、精神作用] 術者は、ACの外皮ボーナスに＋4の強化ボーナス，ACに＋4の反発ボーナスを得る。また、四肢の素手攻撃が、ショート・ソードとしてダメージを与える。さらに、回数無制限で、インフリクト・ライト・ウーンズ呪文，フィアー呪文の効果を使用できる(本文参照)。ただし、呪文の動作，物質，焦点具要素を満たすことができない。										【3.5e】 (F) ○ ○
(369) 召喚術 (3964)	デス・バイ・ソーンズ	lv:7	BoVD p101	音声、動作、'腐敗'	1標準	不明	1d4ラウンド	頑健・不完全	可	新	[目標] クリーチャー3体まで、どの2体をとっても15ftの距離内
	(創造)[悪、即死]〔苦痛〕 この目標は、自身の体内に棘が創造されて、「1d4ラウンドの間、おそらく"無防備状態"となって、その後死亡する」の効果を受ける(セーヴに成功した場合、「終了時に死亡する」代わりに、「終了時まで継続ダメージ」となる；本文参照)。なお、一部の効果でしか除去できない。[腐敗コスト(終了時):1d3点【判断力】吸収]										【腐敗】
(370) 死霊術 (3965)	デス・パクト	lv:8	SpC, CD, MaoF	音声、動作、信仰、'物質'	10分	接触	チャージ消費まで永続、瞬間	不可	不可	新	[目標] 接触した、同意する生きているクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、神格1柱と契約を結び、治癒困難な2点の【耐久力】減少を受ける(本文参照；この呪文の持続時間中は、いかなる方法でも治癒不可)。その後、この目標が死亡した場合、この呪文のチャージ消費によって、自動的にトゥルー・リザレクション呪文(PHB p259)の効果を得る。[物質要素:ダイアモンド1つ(1,000gp)]										【3.5e】 (F) ○ ○
(371) 変成術 (3966)	デスポイル	lv:9	FC1, LoMa, BoVD	音声、動作、'物質'	10ラウンド	接触、100ft/lv	瞬間	頑健・無効(ク)、頑健・不完全(物体)	可	新	[効果範囲] 接触した一地点を中心とした、半径100ft/lvまでの拡散
	[悪] 術者は、荒廃を発生させる。「2HD未満の樹木:即座に死亡して、この範囲内では再度生育できない」,「2HD以上の樹木:即座に死亡する。ただし、セーヴに成功した場合、上記の効果の代わりに、5d6点のダメージを受ける」,「生きている相手:1d4点の【筋力】ダメージを受ける」,「物体，建造物:本文参照」。[物質要素:新鮮な死体1つ]										【3.5e】
(372) 召喚術 (3967)	デッドフォール	lv:8	SpC p146	音声、動作	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	瞬間	反応・不完全	不可	新	[効果範囲] 半径20ft×高さ40ftの円筒形
	術者は、絡み合った枝や丸太の塊1つを作り出して、即座に崩壊させる。このことによって、この範囲内のクリーチャーおよび物体は、1d6点/lv(最大20d6点)のダメージを受けて(セーヴ不可)、"伏せ状態(PHB p310)"となる(反応・無効)。また、この範囲内の地面には、半径20ft×高さ5ftの"重度の瓦礫(DMG p88)"が残される。										【3.5e】
(373) 力術 (3968)	デッドリィ・サンストローク	lv:9	CM p108	音声、動作	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	瞬間	頑健・不完全	可	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても25ftの距離内
	[火] 目標となったクリーチャーは、1d6点/lv(最大25d6点)の[火]ダメージを受ける(アンデッド，植物には1.5倍(＋50%)；頑健・半減)。また、生きているクリーチャーは、追加で"疲労状態"となる(頑健・無効)。なお、華氏90度以上の温度内(「華氏90度」＝「摂氏32.22度」)で発動された場合、d8に上昇するとともに、代わりに"過労状態"とする。										【3.5e】
(374) 召喚術 (3969)	デッドリィ・ラハール	lv:8	CM p108	音声、動作	1標準	60ft	瞬間	頑健・不完全	不可	新	[効果範囲] 円錐形の拡散
	[地、火] この範囲内にいるクリーチャーは、10d6点の[火]ダメージを受けて(頑健・半減)、粘着性の物体に覆われた状態となる(頑健・無効)。その後、この状態の相手は、「"減速状態(PHB p244)"となるとともに、1ラウンドの経過毎に、5d6点の[火]ダメージを受ける(セーヴ不可；3ラウンド持続)」の効果を受ける。										【3.5e】
(375) 力術 (3970)	デトネイト	lv:9	PH2 p118	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	頑健・不完全、反応・半減	可	新	[目標] クリーチャー1体
	[火、即死] 目標となったクリーチャー1体は、即座に死亡する。ただし、セーヴに成功した場合、上記の効果の代わりに、7d6点の[火]ダメージを受ける。また、この目標は、上記のどちらの方法でも死亡した場合、半径20ftの爆発を引き起こして、この範囲内にいる相手に対して、1d6点/lv(最大20d6点)の[火]ダメージを与える(反応・半減)。										【3.5e】
(376) 力術 (3971)	デプスサージ	lv:8	SW p115	音声、動作、物質	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	瞬間	頑健・不完全	可	—	[効果範囲] 半径20ftの範囲内
	[水] この呪文は、水中に対してしか発動できず、効果範囲の1/2以上が水深10ft以下にならなければならない。この範囲内のクリーチャーおよび物体は、1点/lv＋2d6点のダメージを受けて(セーヴ不可)、基点から離れる方向に、10ftぶん押しやられる(頑健・無効)。また、この範囲内の船は、転覆しないための判定が必要となる(本文参照)。										【3.5e】
(377) 召喚術 (3972)	テレポーテーション・サークル	lv:9	PHB p257	音声、'物質'	10分	0ft	10分/lv(解除可)	不可	可	新	[効果] 半径5ftまでの円陣1つ
	(瞬間移動)《アストラル界呪文》〔魔法の罠(難易度25＋呪文レベル)〕 術者は、水平な表面上に魔法陣1つを描く。この範囲内に踏み込んだ相手は、グレーター・テレポート呪文(PHB p258)と同様に、術者が指定した場所1ヶ所まで転送される(距離無制限，失敗確率なし；他次元界には転送不可)。[物質要素:琥珀の粉末(1,000gpぶん)]										【3.5e】
(378) 召喚術 (3973)	テレポート，グレーター	lv:7	PHB p258	音声	1標準	自身、接触	瞬間	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)、可(物体)	新	[目標] 術者および、接触した同意するクリーチャーと物体1つ/lvまで(中型サイズ以下ならば)
	(瞬間移動)《アストラル界呪文》 術者は、自身が指定した目的地1ヶ所まで、瞬間的に移動する(距離無制限，失敗確率なし)。また、目標となったクリーチャー(最大荷重以下の装備品を含む)および物体を、同時に移動させることができる。ただし、この呪文によっては、他次元界には移動できない。										【3.5e】
(379) 召喚術 (3974)	テレポート・オブジェクト	lv:7	PHB p258	音声	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効(物体)	可(物体)	新	[目標] 接触した、体積が3立方ft/lv以内かつ重量が50ポンド/lv以下の、物体1つ
	(瞬間移動)《アストラル界、エーテル界呪文》 術者は、この呪文のチャージ消費によって、テレポート呪文(PHB p257)と同様に、目標となった物体1つを、半径100マイル/lv以内の目的地1ヶ所まで転送する(この目的地を良く知っているかどうかによって、転送の精度が変化)。また、「エーテル界内に出現させる」ことを選択できる(本文参照)。										【3.5e】
(380) 変成術 (3975)	テンポラル・スティシス	lv:8	PHB p258	音声、動作、'物質'	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、永続	頑健・無効	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、"活動停止状態(PHB p258)"となる。このことによって、全ての肉体的機能が停止するとともに、加齢を受けず、呼吸，食事，睡眠が必要ない。また、あらゆるダメージ，魔法的効果を受けない。ただし、全く行動することができない。[物質要素:宝石の粉末(5,000gpぶん)]										【3.5e】

系統	（最小呪文レベル/7lv～9lv）	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[7~9lv;21/35]
(381) 防御術 (3976)	テンポラル・スフィアー，セレクティヴ	lv:7	LotT p26	音声、動作、‘物質’	1標準	10ft	1ラウンド/lv（解除可）	不可	可	—	[効果範囲] 術者を中心とした、半径10ftの球体状の範囲内
	術者は、テンポラル・スフィアー呪文（LotT p26）と同様に、動かすことができない球体1つを作り出す。また、この呪文の球体は、内側からの脱出は妨害されず、内側からの攻撃や呪文は外側にも作用できる（ただし、その攻撃ロールには－2の状況ペナルティを受ける）。［物質要素：銀製の球体1つ（500stl）］										【3.5e】 × × (D)
(382) 防御術 (3977)	テンポラル・スフィアー，モーバイル	lv:9	LotT p26	音声、動作、‘物質’	1標準	10ft	1ラウンド/lv（解除可）	不可	可	—	[効果範囲] 術者を中心とした、半径10ftの球体状の範囲内
	術者は、テンポラル・スフィアー呪文（LotT p26）の効果を作り出す。また、この呪文の球体は、内側からの脱出は妨害されず、内側からの攻撃や呪文は外側にも作用できる（ただし、その攻撃ロールに対して－2の状況ペナルティ）。さらに、術者自身に伴って移動する。［物質要素：金製の球体1つ（1,000stl）と、石英の粉末1オンス（100stl）］										【3.5e】 × × (D)
(383) 召喚術 (3978)	ドゥーム・オヴ・ザ・シーズ	lv:9	SW p115	音声、動作、信仰、‘経験’	1ラウンド	0ft	1ラウンド/lv	不可	不可	—	[効果] 招来された、ドゥーム・オヴ・ザ・シーズ1体
	（招来）［悪］《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、おそらく自身に隣接している地点に、ドゥーム・オヴ・ザ・シーズ（クリーチャーのデータは本文参照；フィーンディッシュ種のクラーケンと同様）1体を招来する。ただし、おそらく水界または水が豊富にある環境にしか招来できない。［経験点消費：500XP］										【3.5e】
(384) 変成術 (3979)	トゥーム・オヴ・ジェイド	lv:7	OA p117	音声、動作、信仰、‘物質’	1ラウンド	接触	精神集中（放棄可）	頑健・不完全	可	—	［目標］ 接触した、“堕落度”1点以上か、“（シャドウランズ）の副種別”［仮訳］を持つクリーチャー1体
	この近接接触攻撃が命中した相手は、“無防備状態（PHB p151）”となって（頑健・無効；精神的なアクションは可）、命中時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、1d6点の【耐久力】吸収を受ける（頑健・無効；吸収と同時に、術者も1d6点の非致傷ダメージを受ける；1回でもセーヴに成功すると終了）。［物質要素：翡翠の指1つ（50gp）］										【3.5e】
(385) 変成術 (3980)	トゥーム・オヴ・ライト	lv:7	BoED p104	音声、動作、‘物質’	1ラウンド	接触	精神集中（放棄可）	頑健・不完全	可	新	［目標］ 接触した、“（他次元界）の副種別（MM p311）”を持つ悪の属性のクリーチャー1体
	［善］ この近接接触攻撃が命中した相手は、“無防備状態（PHB p151）”となって（頑健・無効；精神的なアクションは可）、命中時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、1d6点の【耐久力】吸収を受ける（頑健・無効；吸収と同時に、術者も1d6点の非致傷ダメージを受ける；1回でもセーヴに成功すると終了）。［物質要素：水晶か宝石1つ（50gp）］										【3.5e】
(386) 占術 (3981)	トゥルー・シーイング，マス	lv:9	RoE p190	音声、動作、‘物質’	1標準	近距離（5ft/2lv＋25ft）	1分/lv	意志・無効（無害）	可（無害）	—	［目標］ クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内
	この目標は、有効距離120ftの視覚を得て、「あらゆる暗闇を見通す」，「魔法的な隠し扉，幻術効果（視認困難，不可視状態などを含む）を看破する」，「形質変化，変身した相手の正体を知覚する」，「エーテル界を視認する」などを行える。ただし、非魔法による、変装，障害物などは無視できない。［物質要素：特殊な軟膏（1,000gpぶん）］										【領域】 ○ (E) ○
(387) 召喚術 (3982)	トゥルーネイム・バインディング	lv:7	ToM p259	音声、動作、‘真の名、経験’	10分	近距離（5ft/2lv＋25ft）	瞬間	意志・無効、不可	不可、可	—	[効果] 招請された、脅威度が10以下のエレメンタルか来訪者1体
	（招請）［可変］《アストラル界呪文》 術者は、プレイナー・バインディング系呪文（PHB p277）と同様に、相手1体を招請する。ただし、“真の名”を知っている相手しか招来できない（本文参照）。［真の名要素（呪文の発動時に（真の発話/Truespeak）判定［仮訳］が必要）：その相手の“真の名/Truename（ToM p195）［仮訳］”；経験点消費：200XP］										【3.5e】
(388) 召喚術 (3983)	トゥルーネイム・バインディング，グレーター	lv:9	ToM p260	音声、動作、‘真の名、経験’	10分	近距離（5ft/2lv＋25ft）	瞬間	意志・無効、不可	不可、可	—	[効果] 招請された、脅威度が12以下のエレメンタルか来訪者1体
	（招請）［可変］《アストラル界呪文》 術者は、プレイナー・バインディング系呪文（PHB p277）と同様に、相手1体を招請する。ただし、“真の名”を知っている相手しか招来できない（本文参照）。［真の名要素（呪文の発動時に（真の発話/Truespeak）判定［仮訳］が必要）：その相手の“真の名/Truename（ToM p195）［仮訳］”；経験点消費：300XP］										【3.5e】
(389) 力術 (3984)	トーメント	lv:7	Dr@336 p84	音声、動作	3ラウンド	自身	24時間	なし	なし	—	［目標］ 術者
	［悪］ 術者は、ドウラー呪文（Dr@336 p78）の効果を得る。なお、上記の呪文とは異なり、その相手の“真の名/Truename（ToM p195）［仮訳］”を知っている必要があるが、対抗【魅力】判定のボーナスは“＋5、および13レベルを超える2レベル毎に＋1”となって、仕事の内容を曲解されず、最善を尽くして行動される（その他の部分の効果は変化しない）。										【3.5e】
(390) 変成術 (3985)	ドッペルゲンガー・トランスフォーメーション	lv:7	RoE p184	音声、動作、信仰	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	—	［目標］ 術者
	［精神準備/Mindset］ 術者は、各肉体系能力値に＋2（強化），【判断力】に＋4（強化），【魅力】に＋2（強化），ACに＋4（外皮）を得る。また、“（魅惑）効果，睡眠効果に対する完全耐性”，“暗視（60ft）”の能力を得る。［精神準備/Mindset（呪文を準備する方法でのみ使用可）［仮訳］：この呪文が準備済みである間の利益は、本文参照］										【領域】 ○ (E) ○
(391) 心術 (3986)	ドミネイション，トゥルー	lv:8	SpC, CD…	音声、動作	1標準	中距離（10ft/lv＋100ft）	24時間/lv	意志・無効	可	新	［目標］ 精神を持つ人型生物1体
	（強制）［精神作用］ 術者は、目標1体と精神的にリンクされて、同じ次元界内ならば、テレパシーで命令を与えられる（共通の言語を持たない場合、単純な命令のみ）。また、この目標の状態を知覚できる。なお、自殺的や性質に反する命令を受けた目標は、以後それを無視するための再セーヴ1回を行える（－4のペナルティで）。（…Dra, DotF）										【領域】
(392) 心術 (3987)	ドミネイト・モンスター	lv:8	PHB p259	音声、動作	1ラウンド	近距離（5ft/2lv＋25ft）	24時間/lv	意志・無効	可	新	［目標］ 精神を持つ（最低でも【知力】を1点以上持つ）クリーチャー1体
	（強制）［精神作用］ 術者は、目標1体と精神的にリンクされて、同じ次元界内ならば、命令1つを与えられる（変更は1回の移動アクション）。また、この目標の状態を知覚でき、精神集中でその知覚を傍受できる。ただし、性質に反する命令を受けた目標は、＋2のボーナスを得た上で、解放されるための再セーヴ1回を行える（自殺的な命令は単に無視）。										【3.5e】
(393) 変成術 (3988)	トラヴェルズ・ザ・パスス・オヴ・ザ・マインド	lv:9	ToHS p52	音声、動作、物質、‘経験’	10分	接触および不明	本文参照（解除可）	意志・無効	不可	—	［目標］ 接触した生きているクリーチャー1体、およびクリーチャー1体/lvまで
	術者は、前者の目標の記憶内に、後者の目標を送り込む（後者の目標は、どの2体をとっても25ftの距離内にいること）。なお、この呪文の、遡る時間は5年/lvまで、記憶内にいる時間は1時間/lvまでである（記憶内の1時間毎に、現実では1分が経過する）。また、負傷や死亡し得る（本文参照）。［経験点消費：2,000XP＋目標1体毎に1,000XP］										【3.5e】 × × (D)
(394) 召喚術 (3989)	ドラウン，マス（SpC, Und）	lv:9	SpC, Und	音声、動作	1標準	近距離（5ft/2lv＋25ft）	瞬間	頑健・無効	可	新	［目標］ 空気呼吸する生きているクリーチャー何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内
	（創造）［水］ この目標は、“溺れ（DMG p303, SW p11）”の【耐久力】判定に失敗した場合と同様の効果を受ける。ただし、〈治療〉判定（難易度15）を受けられた場合、進行が終了して、容態安定状態に変化する。「呪文の完成時：0hpの気絶状態となる」，「その次のラウンド：－1hpの瀕死状態となる」，「さらに次のラウンド：溺死する」。										【3.5e】 (F) ○ ○
(395) 無系統 (3990)	ドラコニック・フライト，グレーター	lv:7	DrMa p80	動作	1標準	自身	24時間	なし	なし	—	［目標］ 使用者
	【暗黒】 使用者は、霊体の竜のような翼を生やす。このことによって、地上移動速度に対して＋30ftのボーナスを得た速度の“飛行移動速度（完璧）”を得る（DMG p20参照）。また、この方法によって飛行移動する場合、“強行軍（PHB p161）”から非致傷ダメージを受けないための、【耐久力】判定に対して＋4のボーナスを得る。										【竜妖】
(396) 召喚術 (3991)	ドラゴン・アライ	lv:7	SpC, Dra	音声、‘経験’	10分	近距離（5ft/2lv＋25ft）	瞬間	不可	不可	新	[効果] 招請された、18HD以下の竜1体
	（招請）［可変］《アストラル界呪文》 術者は、竜1体を招請して、報酬と引き換えに仕事の契約を結ぶ。ただし、何らかの方法で意思疎通できなければならない。なお、1分/lv以内に完了できる仕事の報酬は、HD数×50gp程度である（本文参照）。また、ソーサラーは、この呪文の有効術者レベルに対して＋1のボーナスを得る。［経験点消費：250XP］										【3.5e】
(397) 召喚術 (3992)	ドラゴン・アライ，グレーター	lv:9	SpC, Dra	音声、‘経験’	10分	近距離（5ft/2lv＋25ft）	瞬間	不可	不可	新	[効果] 招請された、22HD以下の竜1体
	（招請）［可変］《アストラル界呪文》 術者は、竜1体を招請して、報酬と引き換えに仕事の契約を結ぶ。ただし、何らかの方法で意思疎通できなければならない。なお、1分/lv以内に完了できる仕事の報酬は、HD数×50gp程度である（本文参照）。また、ソーサラーは、この呪文の有効術者レベルに対して＋1のボーナスを得る。［経験点消費：500XP］										【3.5e】
(398) 召喚術 (3993)	ドラゴン・クラウド	lv:8	BoED p104	音声、動作、‘犠牲’	1ラウンド	本文参照	1分/lv＋10ラウンド	不可	不可	新	[効果] 招請された、ドラゴン・クラウド1体
	（招請）［善、風］《アストラル界呪文》 この呪文は、雲が見える屋外でのみ発動できる。術者の視界内にある雲1つは、招請されたエア・エレメンタルの本質を得て、ドラゴン・クラウド（BoED p105）に形質変化して、実際の距離には関係なく、10ラウンド後に到着する。その後、術者の指示に従って行動する。［犠牲（終了時）：1d3点【耐久力】ダメージ］										【成聖】
(399) 変成術 (3994)	ドラゴンシェイプ	lv:9	PH2 p119	音声、動作	‘1即行’	自身	1ラウンド/lv（解除可）	なし	なし	新	[目標] 術者
	（ポリモーフ） 術者は、マチュア・アダルト・レッド・ドラゴン（PH2 p119）に変身する。また、＋150点の一時的hpを得る（この呪文の終了時には、この一時的hpは失われる）。ただし、この呪文による変身によっては、レッド・ドラゴンの呪文能力までは得ることができない。										【3.5e】

系統	（最小呪文レベル/7lv～9lv）	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[7~9lv;22/35]
(400) 召喚術 (3995)	**トラップ・ザ・ソウル**	lv:8	PHB p259	音声、動作、物質、‘焦点’	本文参照	近距離(5ft/2lv＋25ft)	永続	意志・無効/不可	可/不可	新	[目標] 宝石1顆、およびクリーチャー1体
	(招来)《アストラル界呪文》 以下の2つから選択すること。「呪文完成型：目標1体を、この焦点具に閉じ込める(セーヴ難易度＋2，呪文抵抗可)」，「起動型：特定の相手1体の名前を、この焦点具に刻んでおく。その後、その相手がこの焦点具に接触した場合、閉じ込める(セーヴ不可，呪文抵抗不可)」。[焦点具：宝石1つ(そのHD数×1,000gp)]										【3.5e】
(401) 心術 (3996)	**トランスフィクス**	lv:7	SpC, CAr, OA	音声、動作、物質	1ラウンド	中距離(10ft/lv＋100ft)	1時間/lv	意志・無効	可	新	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした、半径10ftの放射
	(強制)[精神作用] この呪文の完成時に、終了条件1つを指定すること。この範囲内に進入した、中型サイズ以下の精神を持つ人型生物は、“麻痺状態”となるが、同時に終了条件を知覚する(意志・無効；麻痺状態のため、通常は伝えられない)。ただし、1時間の経過毎に1回と、攻撃を受ける毎に1回ずつ、解放されるための再セーヴを行える。										【3.5e】
(402) 変成術 (3997)	**トランスミュート・メタル・トゥ・ウッド**	lv:7	PHB p260	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	瞬間	不可(物体)	可(物体)	新	[目標] 半径40ftの爆発内の、全ての金属製の物体
	目標となった金属製の物体は、木製に変化する。ただし、魔法のアイテムは、この効果に対して“呪文抵抗20＋1/lv”の能力を持つ。「木製になった武器：攻撃およびダメージのロールに－2のペナルティを受ける(出目1～2で自壊する)」，「木製になった鎧：ACの鎧ボーナスが2減少する(受けた攻撃が出目19～20の場合、追加で1減少する)」。										【3.5e】
(403) 変成術 (3998)	**トランスミュート・ロック・トゥ・ラヴァ**	lv:9	SpC, CAr, Dr@292	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	反応・半減	不可	新	[効果範囲] 1辺が10ftの立方体1個ぶんの範囲内
	[地、火] 術者は、加工されても切り出されてもいない自然の岩を、溶岩に変化させる(洞窟に対する発動は、本文参照)。「セーヴに成功して、次のラウンドには脱出できる相手：6d6点の[火]ダメージ」，「セーヴに成功したが、次のラウンドには脱出できない相手，およびセーヴに失敗した相手：本文参照」。										【3.5e】
(404) 変成術 (3999)	**トランセンド・モータリティ**	lv:9	CM p110	音声、動作	‘1割り込み’	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者
	術者は、数多くの比類なき能力を得る(本文参照)。ただし、この呪文の終了時には、装備品を残して分解される(通常通り蘇生できる)。なお、“呪文の終了時”には、呪文の持続時間が終了した場合，解除した場合，解呪された場合が含まれる(FC2 p100を参照；抑止された場合は、終了時には含まれないが、抑止中に終了した場合は不明)。										【3.5e】
(405) 幻術 (4000)	**ドリーム・イメージ**	lv:8	Sce-08 p45	音声、動作、物質、‘経験’	30分	自身/長距離(40ft/lv＋400ft)	1時間/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者
	(操影)《影界呪文》 術者は、睡眠状態となり、自身の隣に“夢の映像”1体を作り出す。その後、この“夢の映像”は、術者の意識，データ，能力を持ち(装備は持っていない)、呪文および特殊能力の使用回数を共有する。ただし、他次元界には入ることができない。なお、この“夢の映像”が死亡した場合、術者は目を覚ます。[経験点消費：300XP]										【3e】
(406) 変成術 (4001)	**ドリーム・トラヴェル**	lv:8	MotP p202	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 術者および、接触したクリーチャー1体/lvまで
	《次元間通路》 術者および目標は、自身の肉体ごと“夢の領域(MotP p202)”に入り込む。なお、“夢”の時間流の速度は、物質界の1/10である。また、10ラウンドぶんの移動を行うと、物質界では5マイルぶんを移動している(解除時に再出現する位置は、概ね把握できる)。さらに、夢を見ている相手がいる次元界への移動にも使用できる。										【3.5e】
(407) 幻術 (4002)	**トリプル・マスク**	lv:7	PGtF, LoDa	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・看破(遣取)	不可	新	[効果] 影分身3体
	(操影)《影界呪文》 術者は、自身と同じ外見，匂い，音声を持つ、半ば実体を持つ影分身3体を作り出す。その後，「影分身1体を通して知覚するように変更する(1回のフリー・アクション)」，「影分身を通して呪文発動する」，「この影分身を、アンシーン・サーヴァント呪文(PHB p200)と同様に行動させる(制御が必要)」を使用できる(本文参照)。										【特技】(F) × ×
(408) 変成術 (4003)	**ドレッデッド・フォーム・オヴ・ジ・アイ・タイラント**	lv:8	CM p110	音声、動作	‘1即行’	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者
	(ポリモーフ) 術者は、ビホルダー(MM p211)に変身する。また、＋30点の一時的hpを得る(この呪文の終了時には、この一時的hpは失われる)。ただし、この呪文による変身によっては、ビホルダーの“目の光線”の能力は、1種類につき1回ずつしか使用できない(本文参照)。										【3.5e】
(409) 召喚術 (4004)	**ドローミジズ・インスタント・サモンズ**	lv:7	PHB p261	音声、動作、‘焦点’	1標準	本文参照	チャージ消費まで永続、瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 重量が10ポンド以下の物体1つか、高さ×幅×長さが各6ft以内の物体1つ
	(招来)《アストラル界呪文》 この呪文の発動前に、目標とする物体1つに、アーケイン・マーク呪文の印を書いておくこと(焦点具にも、同じ印が不可視状態で出現)。術者は、合言葉を唱えて、焦点具を破壊することで、この目標を手元に転送できる(他者が所持中の場合、本文参照)。[焦点具：サファイア1つ(1,000gp)] ※焦点具に仮変更した。										【3.5e】
(410) 変成術 (4005)	**ナー・フィーンドバインド**	lv:7	LEoF p32	音声、動作、‘物質’/信仰、‘経験’	1時間	接触	瞬間	意志・無効	可	—	[目標] 同意しているか拘束されている、【知力】が4以上の人型生物1体
	[おそらく悪] 目標1体は、ハーフフィーンド・テンプレート(MM p202；通常とは異なり、後天性)を得て、善－悪の属性の軸が、悪に変化する。ただし、術者自身を目標にできず、キャラクター・レベルが術者以下の相手しか目標にできない。[秘術呪文物質要素：宝石(経験点消費と同じ値のgpぶん)；経験点消費：目標のレベル数×500XP]										【3.5e】(F) × ×
(411) 力術 (4006)	**ネイチャーズ・アヴァター**	lv:9	SpC, CD, MotW	音声、動作、信仰	‘1即行’	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した動物1体
	目標となったクリーチャー1体は、＋1d4点/lvの一時的hpと、攻撃，ダメージのロールに対して＋10の士気ボーナス、およびヘイスト呪文(PHB p281)の効果を得る。										【3.5e】
(412) 死霊術 (4007)	**ネガティヴ・エナジー・オーラ〔Dr@304〕**	lv:8	Dr@304 p37	音声、動作、物質	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし、不可	なし、可	—	[目標] 術者
	〔負〕 術者は、生きているクリーチャーならば、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、5点のダメージを受ける。また、術者に対して、手持ち武器(間合いの長い武器を除く)，肉体武器，素手攻撃を命中させて来た相手は、その1回毎に、自動的に1点/lv＋1d6点のダメージを受ける。なお、上記のいずれも、アンデッドには治癒となる。別：〔SpC, PIH〕										【3e】
(413) 死霊術 (4008)	**ネクロティック・エンパワーメント**	lv:8	LbM p68	音声、動作、‘焦点’	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	—	[目標] 術者
	[悪] 術者は、「＋100点の一時的hp」，「【筋力】，【知力】，【判断力】に＋8の強化ボーナス」，「ACに＋8の外皮ボーナス」，「頑健セーヴに＋5の技量ボーナス」を得る。ただし、術者は、《母嚢腫/Mother Cyst》の特技(LbM p28)[仮訳]を習得していなければならず、この呪文の持続時間中は、その特技が前提条件となる呪文を発動できない。										【3.5e】
(414) 死霊術 (4009)	**ネクロティック・カース**	lv:7	CM p110	音声、動作、物質	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1時間/lv	不可	可	新	[効果範囲] 半径20ftの放射
	〔負〕 この範囲内は、負のエネルギーに満たされる(呪いに対する効果でも解呪可)。その後、この範囲内では、(治癒)効果を使用する場合、術者レベル判定(難易度11＋この呪文の術者レベル)が必要となり、これに失敗すると、「通常の効果の代わりに、自身の術者レベルと同じ値のダメージ」を与える。また、休息が行われる場合、本文参照。										【3.5e】
(415) 死霊術 (4010)	**ネクロティック・ターミネイション**	lv:9	LbM p69	音声、動作、‘経験、焦点’	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	頑健・不完全	不可	—	[目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体
	[悪] 目標となった、すでにネクロティック・シスト呪文(LbM p68)の効果を受けているクリーチャー1体は、その嚢腫に自身の肉体および魂を覆い尽くされる(本文参照)。なお、術者は、《母嚢腫/Mother Cyst》の特技(LbM p28)[仮訳]を習得していなければならない。[経験点消費：1,000XP]										【3.5e】
(416) 死霊術 (4011)	**ネクロティック・チューマー**	lv:7	LbM p69	音声、動作、‘焦点’	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	24時間/lvまたは永続	頑健・不完全	不可	—	[目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体
	[悪] 目標となった、すでにネクロティック・シスト呪文(LbM p68)の効果を受けているクリーチャー1体は、その嚢腫に脳を覆い尽くされる(本文参照)。なお、術者は、《母嚢腫/Mother Cyst》の特技(LbM p28)[仮訳]を習得していなければならない。ただし、これらの呪文自体は、自動的に習得呪文に追加されるか、呪文書の参照なしで準備できる。										【3.5e】
(417) 召喚術 (4012)	**ノード・ジェネシス**	lv:9	ChoR, Und	音声、動作、‘経験、特技’	10日	接触	瞬間、10ft	不可	不可	有	[効果] 接触した一地点を中心とした、半径10ftのクラス1の“ノード”1つ
	(創造) 術者は、クラス1の“ノード”1つを創造する(地はUnd p48、悪はChoR p95、影織はAnau p116，ChoR p98参照；本文参照)。ただし、地のノードを選択する場合、地面の上または地下にいなければならない。また、術者は、対応する《ノード呪文発動》の特技(ChoR, Undに収録)を習得していなければならない。[経験点消費：5,000XP]										【3.5e】(F) × ×
(418) 変成・力 (4013)	**バースト・オヴ・ザ・グレイシャル・ラス**	lv:9	DrMa p64	音声、動作	1標準	30ft	瞬間	頑健・不完全	可	—	[効果範囲] 円錐形の爆発
	[冷気] この範囲内にいる相手は、1d6点/lv(最大25d6点)の[冷気]ダメージを受ける(頑健・半減；－9hp未満にはならない)。また、生きている相手は、この方法によって0hp未満になった場合、氷像化する(セーヴ不可；本文参照)。なお、この呪文を臨機応変に発動できる場合、“[冷気]に対する抵抗5”の能力を得る(その他と累積する)。										【3.5e】

系統	（最小呪文レベル/7lv～9lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[7~9lv;23/35]
(419) 死霊術 (4014)	ハート・オヴ・ストーン	lv:8	SpC, CAr	音声、動作、‘焦点、経験’	1時間	自身	1年	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、自身の心臓を、石造りの心臓に入れ替える。このことによって、“ダメージ減少5/-”の能力、“[電気]，[火]，[冷気]に対する抵抗5”の能力を得る。ただし、自然治癒によって治癒されるダメージ数が、1点(1HD相当)に低下する。また、解呪または抑止された場合、本文参照。[焦点具:石造りの心臓1つ(5,000gp)；経験点消費:500XP]											【3.5e】
(420) 死霊術 (4015)	ハーム，グレーター	lv:7	HoH p130	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・半減	可	—	[目標] クリーチャー1体	
	[負] 目標となった生きているクリーチャー1体は、1d12点/lv(最大20d12点)のダメージを受ける(規定値以上だと、大規模ダメージの作用も受ける)。ただし、このダメージによっては、1hp未満にはならない。または、目標となったアンデッド1体に対して、負のエネルギーによって、ヒール呪文の効果を与える(距離，治癒の値はこの呪文を使用)。											【3.5e】
(421) 死霊術 (4016)	ハーム，マス	lv:7	Dr@304 p37	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可(無害)	可(無害)	—	[目標] アンデッド何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内	
	[負] 目標となったアンデッドは、負のエネルギーによって、ヒール呪文(PHB p266)の効果を得る。このことによって、10点/lv(最大150点)のダメージと、全ての能力値ダメージ、および多くの不利な状態が治癒される。ただし、この呪文は、生きているクリーチャーに対しては作用しない。											【3e】
(422) 死霊術 (4017)	ハーム，マス・グレーター	lv:9	HoH p130	音声、動作	1標準	20ft	瞬間	意志・半減	可	—	[目標] 術者を中心とした半径20ftの爆発内の、全てのクリーチャー	
	[負] 目標となった生きているクリーチャー(術者自身を除く)は、1d12点/lv(最大20d12点)のダメージを受ける(規定値以上だと、大規模ダメージの作用も受ける)。ただし、このダメージによっては、1hp未満にはならない。また、目標となったアンデッドは、負のエネルギーによって、ヒール呪文の効果を得る(距離，治癒の値はこの呪文を使用)。											【3.5e】
(423) 死霊術 (4018)	バイト・オヴ・ザ・キング	lv:8	SpC, LbM	音声	1標準	接触	1ラウンド/lv	頑健・無効	可	新	[目標] 接触した、術者以下のサイズ分類の生きているクリーチャー1体	
	この近接接触攻撃が命中した相手は、“胃袋の次元界”内に送り込まれて(頑健・無効)、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、12点＋2d8点の魔法の殴打ダメージと、12点の[酸]ダメージを受ける(セーヴ不可；内側から破壊すると終了)。[AC21；35hp；内側での攻撃は、斬撃，刺突の軽い武器のみ]											【領域】
(424) 死霊術 (4019)	ハイド・ライフ	lv:9	T&B p91	音声、動作、‘物質、経験’	24時間	自身	瞬間	なし	なし	—	[目標] 術者	
	術者は、自身の切り離した一部(腕，指など)に、生命力を封じ込めて、どこかに隠しておく。その後、これが無事である間は、「ダメージ，呪文などによって、満身創痍状態，瀕死状態，死亡状態となる場合、その代わりに、よろめき状態となる(本文参照)」の利益を得る。[物質要素:銀製のシックル1つ(おそらく1,006gp)；経験点消費:5,000XP]											【3e】
(425) 心術 (4020)	バインディング	lv:8	PHB p264	音声、動作、‘物質’	10ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	本文参照(解除可)	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	
	(強制)[精神作用] 術者は、魔法の拘束具1つを作り出す(1HD/2lv未満の目標はセーヴ不可；解除条件の設定によって、セーヴ難易度を上昇できる)。また、助手6人までに補佐させることができる(本文参照)。さらに、6つのヴァージョンから1つを選択できる(本文参照)。[物質要素:小道具(500gp)と、オパール1つ(目標のHD数×500gp)]											【3.5e】
(426) 心術 (4021)	バインディング，デザート	lv:8	SdS p113	音声、動作、‘物質’	10ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	本文参照(解除可)	意志・無効	可	—	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	
	(強制)[精神作用] 術者は、バインディング呪文(PHB p264)と同様に、魔法の拘束具1つを作り出す。ただし、「上記の呪文用の、6つのヴァージョンから1つを選択できる」ではなく、「この呪文用の、2つのヴァージョンから1つを選択できる」となる。[物質要素:小道具(500gp)と、オパール1つ(目標のHD数×500gp)]											【3.5e】
(427) 力術 (4022)	バインディング・チェイン・オヴ・フェイト	lv:9	CoSW p148	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] クリーチャー1体	
	[力場]《エーテル界呪文》 目標1体は、隣接するマス目内が、回転する鎖で囲まれて、「脱出不可，形質変化不可，ディメンジョナル・アンカー呪文の効果」を受けるとともに、1ラウンドにつき1回ずつ、2d6点の[力場]ダメージを受ける。また、この範囲内は、アンティマジックの場となる。なお、この目標の他は、技能判定によって出入りできる(本文参照)。											【3.5e】 (F) × ×
(428) 無系統 (4023)	バインディング・ブラスト	lv:7	CM p124	—	—	—	＋1ラウンド	＋意志・無効	—	新	[目標] 使用者の怪光線1本	
	【暗黒；怪光線要素】[精神作用] ○この怪光線を受けた相手は、追加で「精神を持つ場合、1ラウンドの間、“朦朧状態(PHB p311)”となる(意志・無効)」の効果を受ける。											【妖術】
(429) 死霊術 (4024)	バインド・スピリット	lv:7	AoM p66	音声、動作、‘焦点’	10ラウンド	接触	10年/lv	意志・無効(物体)	可(物体)	—	[目標] 接触した死体1つ	
	術者は、目標となった死体1つの魂を、焦点具となった物体1つに封じ込める。また、その魂は、この焦点具から離れて行動できるが、術者が制御している(本文参照)。なお、この焦点具が破壊された場合、本文参照。[焦点具:任意の物体1つ(目標の生前のHD数×100gp)、または死体自身(その時点では、頭蓋骨が傷付いていてはならない)]											【3.5e】 × × (D)
(430) 召喚術 (4025)	パヴィリオン・オヴ・グレンジャー	lv:9	SpC, CD	音声、動作、信仰	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間/lv(解除可)＋12時間	不可	不可	新	[効果] 1辺が10ftの立方体5個/lvぶんまでの大天幕1つと、クリーチャー12体/lvぶんの饗宴	
	(創造) 術者は、大天幕を創造する。この内部には、指定した相手しか入ることができない(幅10ft×高さ15ftの入り口1つを持つ；術者が入ると、閉まって不可視状態となる)。その後、1時間を掛けて饗宴を受けた相手は、ヒーローズ・フィースト呪文(PHB p266)の効果を得る。また、この天幕内では、“自然治癒(PHB p144)”の速度が2倍となる。											【領域】
(431) 死霊術 (4026)	パクト・オヴ・リターン	lv:7	HoH p131	音声、動作	1標準	自身	1時間/lvまたはチャージ消費	なし	なし	—	[目標] 術者	
	この呪文の完成時に、「特定の相手1体」，「特定の状況1種類(本文参照)」のどちらかおよび内容を指定すること。術者は、この相手に殺害されるか、この状況によって死亡した場合、レベルを失わずに、自動的にリザレクション呪文(PHB p294)の効果を得る。なお、この呪文は、異なる条件を指定した場合、同時に複数個を稼動状態にできる。											【3.5e】
(432) 防御術 (4027)	バスチョン・オヴ・グッド	lv:7	BoED p106	音声、動作、‘禁欲’	1標準	20ft	1ラウンド/lv	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径20ftの球体状の放射	
	[善] 術者は、レッサー・グローブ・オヴ・インヴァルナラビリティ呪文(PHB p221)と同様に、動かすことができない、3レベル以下の魔法的効果を遮断する球体1つを作り出す。また、この球体内にいる相手は、ボーナスの値が2倍の、マジック・サークル・アゲンスト・イーヴル呪文(PHB p286)の効果を得る。[禁欲構成要素:24時間の食事の摂取]											【3.5e】
(433) 防御術 (4028)	バニッシュメント，トゥルー	lv:8	ToM p258	音声、‘真の名’	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	可	—	[目標] “(他次元界)の副種別(MM p311)”を持つクリーチャー1体	
	《アストラル界、影界、エーテル界、元素界呪文》 目標1体は、自身の出身次元界内に転送される。また、「術者の“真の名”を識別する」，「1ヶ月/lvが経過する」のどちらかを満たすまで、再訪できない。なお、この目標が苦手とする物体や物質を持っている場合でも、何の効果もない。[真の名要素:この目標の“真の名/Truename(ToM p195)[仮訳]”]											【3.5e】
(434) 防御術 (4029)	ハラスターズ・スクライング・ケージ	lv:9	XtUM p219	音声、動作、‘物質’	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	永続	不可	不可	—	[効果範囲] 1辺が10ftの立方体1個/lvぶんまでの範囲内	
	この範囲内には、占術(念視)効果は、「この範囲内から範囲内」，「この範囲外から範囲内」，「この範囲内から範囲外」のいずれの方法でも失敗する。また、その他の占術効果は、この範囲内の、物理的な障壁を通過して感知できなくなる。なお、この呪文2つの効果が重複している場合、本文参照。[物質要素:ダイアモンドの粉末(1,000gpぶん)]											【3.5e】 (F) × ×
(435) 防御術 (4030)	ハラスターズ・テレポート・ケージ	lv:9	XtUM, CoSW	音声、動作、‘物質’	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	永続	不可	不可	有	[効果範囲] 1辺が10ftの立方体1個/lvぶんまでの範囲内	
	この範囲内では、(瞬間移動)効果は、目的地が「この範囲内のランダムな場所1ヵ所」に変更される。また、この範囲外からこの範囲内へは、(瞬間移動)効果は、目的地が「その効果によって移動し得るランダムな場所1ヵ所」に変更される。なお、この呪文2つの効果が重複している場合、本文参照。[物質要素:ダイアモンドの粉末(1,000gpぶん)]											【3.5e】 (F) × ×
(436) 召喚術 (4031)	ハラスターズ・フェッチ Ⅳ	lv:7	CoSW p149	音声、動作、焦点	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間、1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招請されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(招請)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、サモン・モンスターⅣ呪文(PHB p229)によって招来できる相手を、“招請(PHB p171)”する。その後、上記の呪文と同様に、術者に従って行動するが、呪文の終了後には消滅せずに残って、自由に行動する。なお、通常の(招請)効果とは異なり、“元の次元界に戻る能力”を与えない。											【3.5e】 (F) × ×
(437) 召喚術 (4032)	ハラスターズ・フェッチ Ⅴ	lv:8	CoSW p150	音声、動作、焦点	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間、1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招請されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(招請)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、サモン・モンスターⅤ呪文(PHB p230)によって招来できる相手を、“招請(PHB p171)”する。その後、上記の呪文と同様に、術者に従って行動するが、呪文の終了後には消滅せずに残って、自由に行動する。なお、通常の(招請)効果とは異なり、“元の次元界に戻る能力”を与えない。											【3.5e】 (F) × ×

系統	（最小呪文レベル/7lv～9lv）	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[7~9lv;24/35]
(438) 力術	**ハラスターズ・ブラックスフィアー**	lv:8	CoSW p150	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間、1ラウンド/lv＋2d4ラウンド	反応・不完全	可	新	[効果範囲/効果] 半径10ftの爆発/半径10ftの魔法の[力場]の球体1つ
(4033)	[力場]《エーテル界呪文》 この範囲内にいるクリーチャーは、1d6点/lv(最大20d6点)の[力場]ダメージを受ける(反応・半減; 瞬間効果)。また、この範囲内の外縁に、半径10ftの[力場]の球体1つが出現して、この範囲内にいる相手を閉じ込める(反応・無効; 最初のセーヴに成功した相手は、その時点で脱出可; 2d4＋1ラウンド/lv持続)。										【3.5e】(F) × ×
(439) 死霊術	**パルス・オヴ・ヘイト**	lv:7	PH2 p120	音声、動作、物質/信仰	1標準	20ft	1ラウンド/lv	意志・半減	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径20ftの放射
(4034)	[悪] この範囲内にいるクリーチャー(術者自身を除く)は、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、術者のターンの間に、2d6点のダメージを受ける。なお、"効果範囲:術者を中心とした～"の効果は、術者自身に伴って移動するかどうかが曖昧なものが多いが、オーラ, パルス系の効果は、伴って移動するものと考えて良いと思われる。										【3.5e】
(440) 心術	**パワー・ワード・キル**	lv:9	PHB p265	音声	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可	可	新	[目標] 現在のhpが101hp未満の、生きている精神を持つクリーチャー1体
(4035)	(強制)[精神作用、即死] 目標となったクリーチャー1体は、即座に死亡する。なお、術者の言葉を聞いていなかった場合でも、この呪文は通常通り作用する。										【3.5e】
(441) 心術	**パワー・ワード・スタン**	lv:8	PHB p265	音声	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	本文参照	不可	可	新	[目標] 現在のhpが151hp未満の、精神を持つクリーチャー1体
(4036)	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、"朦朧状態(PHB p311)"となる(最初の残りhpに対応した時間だけ持続)。なお、術者の言葉を聞いていなかった場合でも、この呪文は通常通り作用する。「151hp以上:効果なし」,「150hp～101hp:1d4ラウンド」,「100hp～51hp:2d4ラウンド」,「51hp未満:4d4ラウンド」。										【3.5e】
(442) 心術	**パワー・ワード・ブラインド**	lv:7	PHB p265	音声	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	本文参照	不可	可	新	[目標] 現在のhpが201hp未満の、精神を持つクリーチャー1体
(4037)	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、"盲目状態(PHB p311)"となる(最初の残りhpに対応した時間だけ持続)。なお、術者の言葉を聞いていなかった場合でも、この呪文は通常通り作用する。「201hp以上:効果なし」,「200hp～101hp:1d4＋1ラウンド」,「100hp～51hp:1d4＋1分」,「51hp未満:永続」。										【3.5e】
(443) 心術	**パワー・ワード・ペトリファイ**	lv:8	RotD p116	音声	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可	可	—	[目標] 現在のhpが101hp未満の、生きている精神を持つクリーチャー1体
(4038)	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、"石化状態(PHB p307)"となる。なお、術者の言葉を聞いていなかった場合でも、この呪文は通常通り作用する。また、"瞬間"効果であるため、実質的に解呪されず、ブレイク・エンチャント呪文(PHB p276)などによってしか治癒できない。										【3.5e】
(444) 召喚術	**ハンターズ・オヴ・ハデス**	lv:9	SpC, PlH	音声、動作(、'物質')	10ラウンド	中距離(10ft/lv＋100ft)	10分/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
(4039)	(招来)[悪、可変]《アストラル界呪文》 術者は、リトリーヴァー(MM p152)1体、またはバック・フィーンド(SpC p287(日本語版のみ), PlH p128)2体を招来する。これらのクリーチャーは、術者の口頭の命令に従って、戦闘, 追跡などを行う(共通の言語は不要; 本文参照)。[追加物質要素(リトリーヴァーのみ):ブラッド・ストーン1つ(500gp)]										【3.5e】
(445) 死霊術	**ヒート・ドレイン**	lv:8	SpC p169	音声、動作、信仰	1標準	20ft	瞬間	頑健・無効	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径20ftの爆発
(4040)	[冷気] 術者は、この範囲内にいる相手の体熱を吸収する。このことによって、この範囲内にいる生きているクリーチャー(術者自身を除く)は、1d6点/lv(最大20d6点)の[冷気]ダメージを受ける(頑健・無効)。また、術者は、上記のダメージを受けた、クリーチャー1体につき＋2点の一時的hpを得る(1分/lv持続)。										【3.5e】
(446) 死霊術	**ヒート・リーチ〔Dr@312〕**	lv:8	Dr@312 p64	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間、1分/lv	頑健・無効	可	—	[目標] 生きているクリーチャー何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内
(4041)	[冷気] 術者は、他者から体熱を奪い取る。このことによって、目標となったクリーチャーは、1d4点/4lv(最大5d4点)の[冷気]ダメージを受ける(瞬間効果)。また、術者は、この方法によって与えたダメージと同じ値(ただし、1体からは＋10点まで)の一時的hpを得る(1分/lv持続)。別:〔FB〕										【3.5e】
(447) 召喚術	**ヒール, マス**	lv:8	PHB p266	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内
(4042)	(治癒)〔正〕 目標となった生きているクリーチャーは、10点/lv(最大250点)のダメージと、全ての能力値ダメージ、および多くの不利な状態が治癒される(PHB p266参照)。また、目標となったアンデッドに対しては、正のエネルギーによって、ハーム呪文(PHB p263)の効果を与える。										【3.5e】
(448) 死霊術	**ヒーローズ・ブレード**	lv:9	ECS, Dr@319	音声、焦点	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 接触した近接武器1つ
(4043)	目標となった武器1つは、「善の属性」,「キーン・エッジ呪文の効果(追加で、《クリティカル強化》の特技と累積可)」,「悪のクリーチャーに対して＋2d6点(悪のアンデッド, 悪の来訪者には＋2d8点)の追加ダメージ」,「クリティカル・ヒットとなった場合、上記の追加ダメージが上昇するとともに、追加効果を与える(本文参照)」の利益を得る。										【領域】 × (E) ×
(449) 力術	**ビグビーズ・グラスピング・ハンド**	lv:7	PHB p267	音声、動作、焦点/信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	可	新	[効果] 大きさが10ftの、魔法の[力場]の手1つ
(4044)	[力場]《エーテル界呪文》 術者は、大型サイズの魔法の手1つを作り出して、相手1体に対して、"遮蔽(PHB p148)"を得るか、"組みつき(本文参照)"の試みを行わせる(相手および内容の変更は1回の移動アクション)。[高さ10ft×幅10ft; AC20; セーヴおよび最大hpは術者と同じ値; 殆どの非ダメージ効果は受けない]										【3.5e】
(450) 力術	**ビグビーズ・クラッシング・ハンド**	lv:9	PHB p267	音声、動作、物質、焦点/信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可、頑健・不完全	可	新	[効果] 大きさが10ftの、魔法の[力場]の手1つ
(4045)	[力場]《エーテル界呪文》 術者は、大型サイズの魔法の手1つを作り出して、相手1体に対して、"遮蔽"を得るか、"組みつき(本文参照)"または"突き飛ばし(＋18)"の試みを行わせる(相手および内容の変更は1回の移動アクション)。[高さ10ft×幅10ft; AC20; セーヴおよび最大hpは術者と同じ値; 殆どの非ダメージ効果は受けない]										【3.5e】
(451) 心術	**ヒス・オヴ・スリープ**	lv:7	SpC, Dra	音声	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	不可	新	[目標] 精神を持つクリーチャー1体/lvまで
(4046)	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、即座に睡眠状態となって、"無防備状態(PHB p151)"として扱われる。なお、魔法的な睡眠状態は、"援護(PHB p152)"(1回の標準アクション; AC10に対する近接攻撃が必要)によって起こすことができる。										【3.5e】
(452) 変成術	**ビファウル**	lv:8	FC1, LoMa, BoVD	音声、動作、物質	10ラウンド	接触	永続	不可、頑健・無効	不可	新	[目標] 接触した、高さ×幅×奥行きがそれぞれ100ft/lvまでの水
(4047)	[悪] 目標となった水や液体は、弱い毒性を帯びる(セーヴ不可)。その後、この水を飲むか、この水に半分以上浸かった相手は、自身のHD数に対応した効果を受ける(頑健・無効)。ただし、この毒が混ざって薄まった場合、この効果は低下する(本文参照)。「2HD未満:即座に死亡する」,「2HD以上:1d4点の【耐久力】ダメージを受ける」。										【3.5e】
(453) 防御術	**ヒューマズ・レガシー**	lv:9	HOotS p63	音声、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	—	[目標] 接触した近接武器1つ
(4048)	[善] 目標となった武器1つは、「善の属性」,「キーン・エッジ呪文の効果(追加で、《クリティカル強化》の特技と累積可)」,「悪の相手に＋2d8点の追加ダメージ, 竜の相手に＋2点の追加の【耐久力】吸収(この目標がドラゴンランスならば、後者が2点上昇; クリティカル・ヒットとなった場合、本文参照)」の効果を得る。※ミスティック呪文ではない。										【3.5e】 × × (D)
(454) 変成術	**ヒューワーズ・アップリフトメント**	lv:9	Du@139 p87	音声	'1即行'	100ft	1ラウンド/2lv	意志・不完全	可	—	[効果範囲] 術者を中心とした、半径100ftの拡散
(4049)	[音波、精神作用] この範囲内では、サイレンス呪文が解呪される。また、術者の他の相手は、以下の効果を受ける。「"高さ5ftに浮揚した状態"となり、移動できない(1ラウンド毎に1回セーヴ; 本文参照)」,「上記の状態の相手は、"アクションを行えず、無防備状態"となる(自身のターン毎に1回セーヴ)」,「3ラウンド以上いた場合、本文参照」。										【3.5e】
(455) 死霊術	**ピュトリファクション**	lv:9	Dr@300 p56	音声、動作、'腐敗'	1ラウンド	接触	チャージ消費まで永続、瞬間	不可	可	—	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体
(4050)	[悪][苦痛] この近接接触攻撃が命中した相手は、"朦朧状態(PHB p311)"となって、1ラウンドにつき1回ずつ、"年齢効果(PHB p107)"が1段階上昇する(古希だと死亡する)。また、これで死亡した場合、死体はゾンビ, 魂はゴーストとなって、術者の制御下に入る(本文参照; 制御制限には計上されない)。[腐敗コスト(終了時):1d6点【耐久力】ダメージ]										【腐敗】
(456) 力術	**ファイアー・ストーム**	lv:7	PHB p269	音声、動作	1ラウンド	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	反応・半減	可	新	[効果範囲] 1辺が10ftの立方体2個/lvぶんまでの範囲内
(4051)	[火] 術者は、荒れ狂う炎の嵐を作り出す。このことによって、この範囲内のクリーチャーおよび物体に対して、1d6点/lv(最大20d6点)の[火]ダメージを与える。また、術者は、「自然の樹木, 地表を覆う樹木, 植物クリーチャーなどに対しては、この呪文のダメージを与えない」ことを選択できる。										【3.5e】

系統	（最小呪文レベル/7lv～9lv）	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[7~9lv;25/35]
(457) 力術 (4052)	**ファイアーボール，ディレイド・ブラスト**	lv:7	PHB p256	音声、動作、物質	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	5ラウンドまで、瞬間	反応・半減	可	新	［効果範囲］ 半径20ftの拡散	
	［火］ 術者は、ファイアーボール呪文(PHB p269)と同様に、爆発する火球1つを作り出す。また、この火球の爆発は、最大5ラウンドまで遅らせることができる(完成時に術者が選択；投擲武器として使用可；本文参照)。その後、この火球が爆発した場合、この範囲内のクリーチャーおよび物体は、1d6点/lv(最大20d6点)の［火］ダメージを受ける。										【3.5e】	
(458) 防御術 (4053)	**ファインディング・ザ・センター**	lv:8	CAr, OA	動作	'1割り込み'	自身	10分またはチャージ消費(解除可)	なし	なし	新	［目標］ 術者	
	術者は、他の呪文の精神集中を維持する用途の、〈精神集中〉判定に対して自動的に成功する。また、通常の呪文とは異なり、他の呪文の精神集中を維持している間でも、この呪文は発動できる(PHB p174参照)。ただし、他に精神集中を維持している呪文がなくなった場合、この呪文は即座に終了する。										【3.5e】	
(459) 占術 (4054)	**ファミリティ・オヴ・プレイス，グレーター**	lv:8	Dr@308 p23	音声、動作、'竜か特技'	1標準	10ft/lv	永続	不可	可	—	［効果範囲］ 呪文の発動地点を中心とした、半径10ft/lvまでの範囲内	
	術者は、この範囲内では、セーヴに対して＋1/5lv＋1の幸運ボーナスを得る。また、他者が進入した場合、自動的にそれに気付くとともに、1回の標準アクションで、"3%/lvの確率で、それらの相手の"現在位置(距離，方向)"，"個人情報(名前，種族，レベル)"を知覚する(判定は個別に行う；再進入時には再判定可)」の効果を使用できる。										【3e】	
(460) 幻術 (4055)	**ファンタスティック・マシン，グレーター**	lv:9	SpC, FRCS	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1分/lv(解除可)	不可	不可	新	［効果］ 創造された、大きさが10ftの人造クリーチャー1体	
	(創造) 術者は、人造1体を創造する。これは、大型アニメイテッド・オブジェクト(MM p12)同様だが、以下の点が異なる。また、行動プログラム1つまたは精神集中の直接の指示に従う(1回の標準アクション)。［アダマンティン製；AC22；硬度20；88hp；車輪移動60ft/水泳移動20ft/飛行移動20ft(劣悪)；【筋力】，セーヴ，攻撃などは、本文参照］										【領域】 (F) ○ ○	
(461) 召喚術 (4056)	**ファントム・ウルフ**	lv:8	SpC, CD	音声、動作、信仰	1ラウンド	中距離(10ft/lv＋100ft)	精神集中(最大1ラウンド/lv；放棄可)	不可	不可	新	［効果］ 招来された、ファントム・ウルフ1体	
	(招来)《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、"非実体状態(RC p64，MM3 p219)"のファントム・ウルフ(本文参照)1体を招来する。また、精神的に行動を指示できる。ただし、術者から距離限界を超えて離れてしまうと、この呪文は即座に終了する。										【3.5e】	
(462) 召喚術 (4057)	**ファントム・ベア**	lv:9	SpC, CD	音声、動作、信仰	1ラウンド	中距離(10ft/lv＋100ft)	精神集中(最大1ラウンド/lv；放棄可)	不可	不可	新	［効果］ 招来された、ファントム・ベア1体	
	(招来)《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、"非実体状態(RC p64，MM3 p219)"のファントム・ベア(本文参照)1体を招来する。また、精神的に行動を指示できる。ただし、術者から距離限界を超えて離れてしまうと、この呪文は即座に終了する。										【3.5e】	
(463) 召喚術 (4058)	**フィアース・プライド・オヴ・ザ・ビーストランズ**	lv:8	SpC, PlH	音声、動作	10分	中距離(10ft/lv＋100ft)	10分/lv(解除可)	不可	不可	新	［効果］ 招来された魔獣2体以上、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(招来)［混沌、善］《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、セレスチャル種(MM p118)のライオン(MM p118)2d4体を招来する。また、この10分後には、セレスチャル種(MM p118)のダイア・ライオン(MM p127)1d4体が招来される。なお、これらは、HDに対して最大値のhpを持ち、制御を奪われた場合でも、術者に対しては攻撃しない。										【3.5e】	
(464) 召喚術 (4059)	**フィースト・オヴ・チャンピオンズ**	lv:9	ECS p115	音声、動作、焦点	10分	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1時間＋12時間	不可(無害)	不可(無害)	新	［効果］ 創造された給仕，座席，料理、クリーチャー1体/lvぶん	
	(創造) 術者は、饗応を行う(1時間が必要)。これに参加した場合、1点/lv(最大20点)＋2d8点のダメージと、病気，吐き気，不調が治癒される。また、＋1点/lv(最大＋10点)＋2d8点の一時的hpと、攻撃ロール，セーヴ，技能判定，能力値判定に対して＋1の士気ボーナス、および"［恐怖］効果，毒に対する完全耐性"の能力を得る(12時間持続)。										【3.5e】 × (E) ×	
(465) 力術 (4060)	**フィールド・オヴ・アイシィ・レイザーズ（MaoF）**	lv:8	MaoF p97	音声、動作、'焦点'	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1分/lv	反応・半減、反応・無効	可	新	［効果範囲］ 1辺が10ftのマス目1個/lvぶんまでの範囲内	
	［冷気］ この範囲内では、進入時に1回と、その後のラウンドの移動毎に1回ずつ、1点/lv＋1d6点の［冷気］ダメージと、2d4点のダメージを受けて、"足が傷付く(地上移動速度が1/3に低下)"。なお、この氷が破壊された場合でも、［冷気］ダメージは残る。［焦点具：銀引きのシュリケン1つ(50gp)］ ※MaoFでは、ザジマーンズ・～呪文として収録。 別：〔SpC〕										【3e】 (F) × ×	
(466) 力術 (4061)	**フィールド・オヴ・アイシィ・レイザーズ（SpC）**	lv:8	SpC p180	音声、動作、'焦点'	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	反応・不完全	可	新	［目標］ クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	［冷気］ この目標は、1d6点/lv(最大20d6点)のダメージを受ける(［冷気］および魔法の刺突ダメージが半分ずつ；反応・半減)。また、上記のセーヴに失敗した場合、追加で「おそらく移動全般が20ftぶん減少(セーヴ不可；おそらく最小でも5ft未満にはならない；1ラウンド/lv持続)」の効果を受ける。［焦点具：銀引きのシュリケン1つ(50gp)］ 別：〔MaoF〕										【3.5e】	
(467) 死霊術 (4062)	**フィールド・オヴ・グールズ**	lv:7	SpC, LbM	音声、動作	1標準	30ft	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	［効果範囲］ 術者を中心とした、半径30ftの放射	
	［悪、即死］ この範囲内では、－1hp以下の人型生物(おそらく術者自身を除く)は、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、即座に死亡する(意志・無効；短時間中に出入りしても、1ラウンドにつき1回しか作用を受けない)。また、この方法によって死亡した死体は、即座にグール(MM p62)に形質変化して、術者の制御下に入る(本文参照)。										【領域】	
(468) 占術 (4063)	**フィーンディッシュ・クラリティ**	lv:7	FC1, BoVD	音声、動作	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	新	［目標］ 術者	
	［悪］ 術者は、「"暗視(60ft)"の能力を得る(通常とは異なり、魔法の暗闇でも見通すことができる)」，「シー・インヴィジビリティ呪文(PHB p232)の効果を得る("不可視状態(PHB p203，p310，DMG p297)"の、クリーチャーおよび物体を視認できる)」，「回数無制限で、ディテクト・グッド呪文(PHB p253)の効果を使用できる」の全ての利益を得る。										【3.5e】	
(469) 召喚術 (4064)	**フィスタンダンティラスス・ポータル**	lv:8	DLCS p108	音声、動作、'物質、経験'	3ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	精神集中(放棄可)＋1ラウンド	不可	不可	—	［効果］ 創造された、直径5ft～20ftの魔法のポータル1つ	
	(創造)《アストラル界呪文》 術者は、現在の地点と、同じ次元界内の任意の一地点をつなぐ、魔法のポータル1つを創造する(双方向に移動可)。ただし、テレポート呪文と似たように、その目的地を良く知っているかどうかによって、ポータルが開かない可能性がある(本文参照)。［物質要素：ルビーの粉末(1,000stlぶん)；経験点消費：500XP］										【3.5e】 × × (D)	
(470) 召喚術 (4065)	**フィンガー・オヴ・エクスパルション**	lv:7	Dr@330 p30	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	意志・不完全	可	—	［目標］ クリーチャー1体、大脳的増大時はどの2体をとっても30ftの距離内	
	(瞬間移動)《アストラル界呪文》 目標1体は、"彼方の領域(Dr@330 p21，MotP p211，他)"内に転送される(通常は即死；その場に肉体の一部は残る)。ただし、セーヴに成功した場合、5d6点のダメージとなる。［大脳的増大：目標数を＋1体することを選択できるが、意志セーヴ(難易度20)が必要となり、失敗した場合、術者のみが目標となる］										【特技】	
(471) 変成術 (4066)	**フィンブルウィンター**	lv:8	FB p93	音声、動作、'経験'	10分	1マイル/lv	4d12週間	不可	不可	—	［効果範囲］ 術者を中心とした、半径1マイル(＝半径5,280ft)/lvまでの範囲内	
	［冷気］ 術者は、この範囲内の"天気(DMG p92，環境シリーズなどを参照)"を、本文中の指定した1種類以上に変化させる(季節によって、選択できる天気が変化；大まかな傾向は決定可；本文参照)。また、1回の標準アクションによって、再設定できる。ただし、いずれの場合でも、この天候変化には10分が必要となる。［経験点消費：100XP］										【3.5e】	
(472) 召喚術 (4067)	**フェイズ・ドア**	lv:7	PHB p271	音声	1標準	0ft	チャージ消費まで永続	不可	不可	新	［効果］ 高さ8ft×幅5ft×深さ5ft/lv＋10ftの、エーテル状態の開口部1つ	
	(創造)《エーテル界呪文》 術者は、石製，漆喰製，木製などの壁1つに、エーテル状態かつ不可視状態の、通路1つを創造する(術者自身は、通常通り視認可)。その後、術者自身のみが、合計1回/2lvまで、この通路を使用できる。また、その他のクリーチャーを連れて通過したり、他者にも使用できるように作動条件を設定できる(本文参照)。										【3.5e】	
(473) 死霊術 (4068)	**フェニックス・ファイアー**	lv:7	BoED p106	音声、動作、'焦点、犠牲'	1標準	15ft	瞬間	反応・半減	可	新	［効果範囲］ 術者を中心とした、半径15ft×高さ20ftの放射	
	［善、火］ 術者は、自身を燃やして、即座に死亡する(10分後には蘇生される；本文参照)。これは、この範囲内にいる悪の相手に対して、2d6点/lv(最大40d6点)のダメージを与える(［火］および無属性のダメージが半分ずつ；善悪どちらでもない相手には1/2；反応・半減)。［焦点具：フェニックスの尾の羽根1枚(40gp)；犠牲(終了時)：本文参照］										【成聖】	
(474) 占術 (4069)	**フォアサイト**	lv:8	PHB p271	音声、動作、物質/信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	［目標］ 接触したクリーチャー1体	
	術者は、"第六感"を得て、目標1体に迫った危険や害を察知できる。このことによって、術者は、その危険や害によっては、"立ちすくみ状態(PHB p308)"にはならず、不意討ちされない。また、術者自身が目標である場合、追加で「AC，反応セーヴに対して＋2の洞察ボーナス(ACに対する【敏捷力】ボーナスを保持できる状況のみ)」の利益を得る。										【3.5e】	
(475) 無系統 (4070)	**フォアサイト，ダーク**	lv:9	CAr p134	動作	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	［目標］ 接触したクリーチャー1体	
	【暗黒】 使用者は、フォアサイト呪文(PHB p271)の効果を得る(目標1体に迫った危険や害を察知でき、使用者は、その危険や害によっては、"立ちすくみ状態"にはならず、不意討ちされない；使用者自身が目標である場合、追加の利益を得る)。また、上記に追加して、視線が通っている場合、お互いに有効距離100ftのテレパシーを使用できる。										【妖術】	

系統	（最小呪文レベル/7lv～9lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[7~9lv;26/35]
(476) 力術 (4071)	**フォースケージ**	lv:7	PHB p271	音声、動作、‘物質’	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	2時間/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 魔法の[力場]の、1辺が20ftの立方体の檻1つか、1辺が10ftの立方体の牢獄1つ	
	[力場]《エーテル界呪文》 術者は、[力場]の檻1つまたは牢獄1つを作り出す(収まり切らない大きさの相手に対しては、この呪文は失敗する)。また、この呪文に対しては、ディスペル・マジック呪文(PHB p251)は作用しない。なお、[力場]効果の障壁は、エーテル状態，非実体状態の移動でも妨害する。[物質要素:ルビーの粉末(1,500gpぶん)]											【3.5e】
(477) 召喚術 (4072)	**フォーチュネイト・フェイト**	lv:7	SpC, MaoF	音声、動作	10ラウンド	接触	10分/lvまたはチャージ消費	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体	
	(治癒)〔正〕 目標となったクリーチャー1体は、次に「死亡するような(または破壊されるような)ダメージ」，「死亡するような【耐久力】ダメージ」，「ヒール呪文によって治癒できる、その他の方法による死亡」の、いずれか1つ以上を受けた場合、死亡する直前に、この呪文のチャージ消費によって、自動的にヒール呪文(PHB p277)の効果を受ける。											【3.5e】(F) ○ ○
(478) 変成術 (4073)	**フォーム・オヴ・ザ・ドラゴン Ⅱ**	lv:7	PF_rpg p286	音声、動作、物質	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし、反応・半減	なし、おそらく不可	—	[目標] 術者	
	(ポリモーフ(PF rpg)) 術者は、中型～大型サイズの、トゥルー・ドラゴン(メタリック族，クロマティック族のいずれか)1種類に変身する。なお、自身の能力値自体は変化しないが、変身後のサイズ分類に対応した能力値修正と、サイズの変更によるその他の修正値を受ける。ただし、一部の能力を失って、本文中に記載されている能力しか得ない。											【PF_rpg】
(479) 変成術 (4074)	**フォーム・オヴ・ザ・ドラゴン Ⅲ**	lv:8	PF_rpg p286	音声、動作、物質	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし、反応・半減	なし、おそらく不可	—	[目標] 術者	
	(ポリモーフ(PF rpg)) 術者は、中型～超大型サイズの、トゥルー・ドラゴン(メタリック族，クロマティック族のいずれか)1種類に変身する。なお、自身の能力値自体は変化しないが、変身後のサイズ分類に対応した能力値修正と、サイズの変更によるその他の修正値を受ける。ただし、一部の能力を失って、本文中に記載されている能力しか得ない。											【PF_rpg】
(480) 変成術 (4075)	**フォレスト・チャイルド**	lv:8	CCh p124	音声、動作、信仰、‘物質’	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 木製の、術者の複製クリーチャー1体	
	術者は、自身よりもサイズ段階が大きい樹木1つから、複製1体を作り出す。その後、「この知覚と同調」，「通して呪文を発動」，「お互いの位置を交換」を使用できる。ただし、距離限界を超えて離れた場合、この呪文は終了する。なお、この呪文は、特定の呪文2つとの相互作用によって強化される(本文参照)。[物質要素:小さな複製1つ(10gp)]											【3.5e】
(481) 占術 (4076)	**プライング・アイズ，グレーター**	lv:8	PHB p273	音声、動作、物質	10ラウンド	1マイル	1時間/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 浮遊する魔法の目1つ以上	
	術者は、半ば実体を持つ魔法の目1つ/lv＋1d4つを作り出す。これらは、日本語にして75文字以内の命令1つに従う(本文参照)。[微小サイズの人造；トゥルー・シーイング付きの有効距離120ftの視覚；飛行30ft(完璧)；AC18(＋8サイズ)；1hp；(隠れ身)修正値＋16；(視認)修正値＋1/lv(最大＋25)；距離限界を超えて離れたものは消滅する]											【3.5e】
(482) 召喚術 (4077)	**ブラインディング・グローリィ**	lv:9	BoED p107	音声、動作、物質/信仰	1時間	おそらく100ft/lv	1時間/lv	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径100ft/lvまでの拡散	
	(創造)[善] 術者は、まばゆい輝きを発する。このことによって、この範囲内は、魔法の光源のエリアとなる(半径100ft/lv以内が明るい照明、半径200ft/lv以内が薄暗い照明以上となる；PHB p162参照)。また、悪の相手は、この明るい照明の範囲内では、“盲目状態(PHB p311)”となる(セーヴ不可)。さらに、この呪文は、[光]効果ではない。											【3.5e】
(483) 力術 (4078)	**ブラスフェミィ**	lv:7	PHB p274	音声	1標準	40ft	瞬間	不可、意志・無効	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径40ftの拡散	
	[悪，音波] この範囲内にいる“悪”ではない相手は、以下の効果を受ける。「術者レベル一自身のHD数に対応した効果(セーヴ不可)」，「術者が出身次元界内で発動した場合、1HD/lv以下で“(他次元界)の副種別”を持つ相手は、各々の出身次元界内に転送されて、以後24時間、再訪できない(意志・無効；セーヴに－4のペナルティで)」。											【3.5e】
(484) 召喚術 (4079)	**ブラック・ブレード・オヴ・ディザスター**	lv:9	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	精神集中(最大1ラウンド/lv；放棄可)	不可	可	新	[効果] 創造された、剣の形状を持つ次元界の裂け目1つ	
	(創造) 術者は、長さ3ftの剣1つを創造して、距離内の相手1体に対して、出現時に攻撃1回と、以後1ラウンドにつき全力攻撃1回を行わせる(変更は1回の標準アクション；変更時は全力攻撃不可)。[近接接触攻撃のボーナス、与えるダメージは本文参照；8レベル以下の障壁を貫通する；エーテル状態，非実体状態にも問題なく命中する]											【3.5e】(F) ○ ○
(485) 変成術 (4080)	**ブラックスタッフ**	lv:8	MaoF p126	音声、動作、焦点	1標準	接触	1ラウンド/lv(解除可)	意志・不完全(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標] 接触した、非魔法のクオータースタッフ1本か、魔法のスタッフ1本	
	目標となった武器1つは、＋4の魔法の武器として扱われて、命中時に、追加でアーケイン・ターモイル呪文(CM p95；ただし、“物体1つ”にも作用できる)の効果を与える。または、近接接触攻撃で、この効果のみを作用できる。ただし、魔法のスタッフは、使用者のターンの開始時毎に、「アイテムの能力」，「この能力」から選択しなければならない。											【3e】(F) × ×
(486) 死霊術 (4081)	**ブラックファイアー**	lv:8	SpC, CAr	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv	頑健・不完全，反応・無効	可	新	[効果] 光線1本	
	[悪][負] この遠隔接触攻撃が命中した相手は、“吐き気がする状態”となって、命中時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、1d4点の【耐久力】ダメージを受ける(頑健セーヴに成功したラウンドの間は、“不調状態”に軽減されて、ダメージなし；3回連続で成功すると無効化；死亡時は本文参照)。また、隣接した生きている相手に、燃え移る(反応・無効)。											【3.5e】
(487) 召喚術 (4082)	**フラッシュフラッド**	lv:8	SdS p114	音声、動作、信仰	1標準	120ft	1ラウンド	本文参照	不可	—	[効果範囲] 円錐形の拡散	
	(創造)[水] 術者は、高さ10ftの洪水を創造する(呪文の終了後には、水自体は残る)。この範囲内では、1d6点/5lv(最大4d6点)＋1d6点の“非致傷ダメージ”を受けて、押し出されて(本文参照；固体にぶつかるとダメージ)、“伏せ状態”となる。また、移動，攻撃を行えず、呪文の発動が妨害される。さらに、周囲の地形によって効果が変化する。											【3.5e】
(488) 死霊術 (4083)	**ブラッド・トゥ・ウォーター〔Dr@314〕**	lv:7	Dr@314 p45	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	頑健・不完全	可	—	[目標] 生きているクリーチャー3体まで、どの2体をとっても20ftの距離内	
	[水] この呪文の完成時に、1d6点/2lvぶんの【耐久力】ダメージを、自由に分割して割り振りすること。この目標は、その値の【耐久力】ダメージを受ける。ただし、セーヴに成功した相手は、代わりに“吐き気がする状態(PHB p309)”となる(1d6ラウンド持続)。なお、“(火)，(水)の副種別”の片方以上を持つ相手は、この呪文の害を受けない。別:〔SpC〕											【3.5e】
(489) 死霊術 (4084)	**ブラッド・トゥ・ウォーター〔SpC〕**	lv:7	SpC p190	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	頑健・半減	可	新	[目標] 生きているクリーチャー5体まで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	[水] 目標となったクリーチャーは、自身の血液が水に形質変化する。このことによって、2d6点の【耐久力】ダメージを受ける。なお、“(火)，(水)の副種別”の片方以上を持つ場合、この呪文の害を受けない。 別:〔Dr@314〕											【3.5e】
(490) 変成術 (4085)	**プラント・シェイプ Ⅲ**	lv:7	PF_rpg p323	音声、動作、物質	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	—	[目標] 術者	
	(ポリモーフ(PF rpg)) 術者は、小型～超大型サイズの、任意の植物1種類に変身する。なお、自身の能力値自体は変化しないが、変身後のサイズ分類に対応した能力値修正と、サイズの変更によるその他の修正値を受ける。ただし、一部の能力を失って、本文中に記載されている能力しか得ない。											【PF_rpg】
(491) 召喚術 (4086)	**フリージング・クラウド**	lv:7	Dr@308 p22	音声、動作、‘竜か特技’	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv	反応・不完全	可	—	[効果] 創造された、半径30ft×高さ20ftに拡散する寒気の霧	
	(創造)[冷気] この範囲内は、フォッグ・クラウド呪文(PHB p258)の効果を得る。また、1ラウンドにつき1回ずつ、3d6点のおそらく[冷気]ダメージを受けて(反応・半減)、上記のセーヴに失敗した場合、1d4＋2ラウンドの間、追加で“減速状態(PHB p244)”となる(セーヴ不可)。さらに、この雲は、1ラウンドにつき10ftずつ、術者から離れる方向に移動する。											【3e】
(492) 防御術 (4087)	**フリーダム**	lv:9	PHB p274	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、行動を制限される呪文および効果から、自動的に解放される(ウェブ，エンタングル，テンポラル・ステイシス，バインディング呪文など、組みつき状態，押さえ込まれた状態など、減速，睡眠，石化，麻痺，朦朧状態などが含まれる)。ただし、インプリズンメント，メイズ呪文などの目標を解放する場合、本文参照。											【3.5e】
(493) 召喚術 (4088)	**プリシィピテイト・ブリーチ，コンプリート**	lv:9	PIH p104	動作、‘物質，経験’	10分	0ft	本文参照	不可	可	—	[効果] 次元界の裂け目1つ	
	(瞬間移動)《次元間通路》 術者は、“完全な次元界の裂け目/Complete Planar Breach(PIH p151)[仮訳]”1つを作り出す(ランダムに決定；通常通り、発生には1d4ラウンドが必要，大きさは半径10ft(半径10d10ftの範囲内で混合)，持続時間は1d6日－72時間(最低10分))。[物質要素:翡翠の粉末(1,000gpぶん)；経験点消費:1,000XP]											【3.5e】
(494) 力術 (4089)	**プリズマティック・アイ**	lv:7	SpC, PGtF, MaoF	音声、動作、焦点	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv	さまざま	可	新	[効果] 魔法の目1つ/光線7本まで	
	術者は、可視状態の魔法の目1つを作り出す。これは、1ラウンドにつき1回ずつ、術者の1回のフリー・アクションによって、光線1本を発射できる(有効距離50ft；本文参照)。また、術者の1回の移動アクションで、術者と同じ移動速度として移動できる。ただし、術者から距離限界を超えて離れた場合、即座に消滅する。[物体のデータは本文参照]											【3.5e】(F) ○ ○

系統	（最小呪文レベル/7lv～9lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[7~9lv;27/35]
(495) 防御術	**プリズマティック・ウォール**	lv:8	PHB p274	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	10分/lv(解除可)	さまざま	可(各1回ずつ)	新	[効果] 幅4ft/lv×高さ2ft/lvまでの、七色の壁1つ	
(4090)	術者は、七色の壁1つを作り出す(術者自身は害を受けず、通常通り通過できる)。この障壁は、殆どの効果を遮断するとともに、半径20ft以内に進入した9HD以下の相手を、2d4ラウンドの間、"盲目状態"とさせる(セーヴ不可)。また、接触した相手には、そのHD数には関係なく、効果7つを与える(本文参照)。さらに、アンティマジックの場には抑止されない。										【3.5e】	
(496) 防御術	**プリズマティック・スフィアー**	lv:9	PHB p275	音声	1標準	10ft	10分/lv(解除可)	さまざま	可(各1回ずつ)	新	[効果] 術者を中心とした、動かすことができない半径10ftの七色の球体1つ	
(4091)	術者は、七色の球1つを作り出す(術者自身は害を受けず、内部では本文参照)。この球体は、殆どの効果を遮断するとともに、周囲20ft以内に進入した9HD以下の相手を、2d4×10分の間、"盲目状態"とさせる(セーヴ不可)。また、接触した相手には、そのHD数には関係なく、効果7つを与える(本文参照)。さらに、アンティマジックの場には抑止されない。										【3.5e】	
(497) 力術	**プリズマティック・スプレー**	lv:7	PHB p275	音声、動作	1標準	60ft	瞬間	不可、さまざま	可	新	[効果範囲] 円錐形の爆発	
(4092)	術者は、七色のビームを放つ。このことによって、この範囲内にいる8HD以下のクリーチャーは、2d4ラウンドの間、"盲目状態(PHB p311)"となる(セーヴ不可)。また、この範囲内にいるクリーチャーは、そのHD数には関係なく、ランダムな効果を受ける(d8で決定; 本文参照)。										【3.5e】	
(498) 力術	**プリズマティック・デリュージ**	lv:9	CM p115	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	不可、さまざま	可	新	[効果範囲] 半径40ft×高さ80ftの円筒形	
(4093)	術者は、七色の円柱1つを作り出す。このことによって、この範囲内にいる8HD以下のクリーチャーは、2d4ラウンドの間、"盲目状態(PHB p311)"となる(セーヴ不可)。また、この範囲内にいるクリーチャーは、プリズマティック・スプレー呪文(PHB p275)と同様に、そのHD数には関係なく、ランダムな効果を受ける。										【3.5e】	
(499) 力術	**プリズマティック・ボウ**	lv:8	CM p115	音声、動作	1標準	0ft	1分/lvまたはチャージ消費	不可、さまざま	可	新	[効果] 渦巻く七色のロングボウ1張	
(4094)	術者は、＋1の魔法のロングボウを作り出して、《習熟》を得る(術者自身のみ使用可; 同時に1つのみ稼動可)。また、この攻撃には、プリズマティック・スプレー呪文(PHB p275)の、"8HD以下の盲目効果"と、1ラウンドにつき1回ずつ、その"任意の効果(8を除く)"1つを追加できる(一度使用した効果は再使用不可; 効果7つが使用されると終了)。										【3.5e】	
(500) 変成術	**ブリリアント・オーラ〔CD, MaoF〕**	lv:9	CD, MaoF	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(おそらく解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] おそらく同意するクリーチャー1体/2lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
(4095)	この目標は、後光を得て、松明と同様の光を放つ(半径20ft以内が明るい照明、半径40ft以内が薄暗い照明となる; PHB p162参照)。また、使用する武器が、"ブリリアント・エナジー(DMG p221)"の武器の能力の利益と、ダメージ・ロールに対して＋1/2lv(最大＋10)の強化ボーナスを得る。※SpC版よりも強力なため、呪文レベルを2上昇した。別:〔SpC〕										【3.5e】 (F) ○ ○	
(501) 変成術	**ブリリアント・オーラ〔SpC〕**	lv:7	SpC p193	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 武器1つ/2lvまで、どの2つをとっても30ftの距離内	
(4096)	目標となった武器は、"ブリリアント・エナジー(DMG p221)"の武器の能力を得る。このことによって、松明(PHB p162)と同様の光を放つとともに、物体によるAC(盾, 鎧などのAC)を無視するが、生きていない(【耐久力】を持たない)クリーチャーを貫通してしまう。なお、この呪文の目標となった射出武器は、射出した矢弾にはこの能力を与えない。別:〔CD, MaoF〕										【3.5e】	
(502) 召喚術	**プレイグ**	lv:7	PH2 p124	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	頑健・無効	可	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
(4097)	[悪] この目標は、術者が選択した、本文中の"病気"1つに感染して(頑健・無効)、即座に発症してダメージを受ける(おそらくセーヴ不可)。また、この呪文の病気は、"1日につき1回"ではなく"1ラウンドにつき1回"の間隔でダメージを与えて、常に呪文のセーヴ難易度が用いられる(それぞれ頑健・無効; 2回の連続成功で完治するかどうかは不明)。										【3.5e】	
(503) 死霊術	**プレイグ・オヴ・アンデッド**	lv:9	SpC, HoH, LbM	音声、動作、'物質'	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 死体いくつでも	
(4098)	[悪] 目標となった死体は、アニメイト・デッド呪文(PHB p199)の効果を受ける。また、HDに対して最大値のhpを持つ。ただし、破壊された場合、通常通りアンデッドとしては再利用できない。なお、この呪文の発動1回毎に、合計4HD/lvぶんのアンデッドを作成できる(通常通り、制御制限に計上される)。[物質要素:ブラック・サファイア(100gpぶん)]										【3.5e】	
(504) 心術	**プレイグ・オヴ・ナイトメアズ**	lv:8	BoVD, CoC	音声、動作、焦点、'腐敗'	1標準	接触	おそらく永続	頑健・無効	可	新	[目標] 接触した、生きている精神を持つクリーチャー1体	
(4099)	[悪、精神作用]〔呪い〕 この近接接触攻撃が命中した相手は、呪いを受けて、自然治癒できず、毎晩1回、1d4点の【魅力】ダメージを受ける(セーヴに成功した晩は無効化)。ただし、術者は、毎日12時間、歌わなければならない。[腐敗コスト(毎週1回):1d6点【筋力】ダメージ] ※CoCでは、カース・オヴ・チャウグナー・フォーン呪文として収録。										【腐敗】	
(505) 召喚術	**プレイナー・アライ, グレーター**	lv:8	PHB p277	音声、動作、信仰、'経験'	10分	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可	不可	新	[効果] 招請された、合計18HD以内のエレメンタルか来訪者3体まで	
(4100)	(招請)[可変]《アストラル界呪文》 術者は、自身の信仰する神格が選択した、エレメンタルまたは来訪者を招請する(特定の個体を指定可)。その後、意思の疎通を行える場合、奉仕の契約を結ぶことができる(1分/lv以内に終了できる仕事の報酬は、HD数×100gp程度; 所要時間や危険度によって変化; 本文参照)。[経験点消費:500XP]										【3.5e】	
(506) 召喚術	**プレイナー・エクスチェンジ, グレーター**	lv:8	SpC, PlH	音声、動作、信仰	1ラウンド	0ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招請されたクリーチャー1体	
(4101)	(招請)[可変]《アストラル界呪文》 術者は、本文中のリスト内の相手1体を、自身の地点に"招請(PHB p171)"する。また、術者は、同時にその出身次元界内に転送されて、活動停止状態となって、変身して見える(看破は(視認)判定の難易度25)。その後、これを完全に制御して行動する。ただし、これが死亡した場合、4d6点のダメージを受けて終了する。										【3.5e】	
(507) 召喚術	**プレイナー・ナヴィゲイション**	lv:9	SW p119	音声、動作、'焦点'	10ラウンド	接触	瞬間	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	—	[目標] 接触した船1隻	
(4102)	(瞬間移動)《アストラル界呪文》 目標となった船1つおよび乗船者は、術者が指定した、任意の次元界内に転送される(可能ならば、この船が十分収まる大きさの水場に出現する; 海がある次元界ならば、必ず海に出現する)。なお、乗船者は、不同意ならばセーヴできる(成功だと、その地点に残される)。[秘術呪文焦点具:六分儀1つ(250gp)]										【3.5e】	
(508) 召喚術	**プレイナー・バインディング, グレーター**	lv:8	PHB p277	音声、動作	10分	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間、24時間/lv	意志・無効、不可	不可、可	新	[効果] 招請された、合計18HD以内のエレメンタルか来訪者3体まで	
(4103)	(招請)[可変]《アストラル界呪文》 この呪文の発動前に、マジック・サークル系呪文によって、魔法陣を作成しておくこと。術者は、指定した種類のクリーチャーを招請する(特定の個体も指定可; 意志・無効)。その後、招請されたクリーチャーを、仕事1つに同意するか、脱出に成功されるまで、この魔法陣に捕らえ続ける(セーヴ不可; 本文参照)。										【3.5e】	
(509) 防御術	**プレイナー・バブル**	lv:7	SpC, PlH	音声、動作、物質/信仰	1標準	接触、10ft	10分/lv	意志・無効(無害)	不可(無害)	新	[効果範囲] 接触したクリーチャー1体を中心とした、半径10ftの放射	
(4104)	目標となったクリーチャー1体は、自身の周囲に、自身の出身次元界に似た環境の場が作り出される(この目標に伴って移動するかどうかは不明)。その後、この範囲内では、その次元界が持つ、おそらく全ての特性が再現される(温度的特性, 重力的特性, 属性的特性, 魔法的特性など)。										【3.5e】	
(510) 変成術	**プレイナー・ポケット**	lv:9	Dr@304 p40	音声、動作、焦点/信仰	10ラウンド	5ft	1時間/lv	不可	不可	—	[効果範囲] 術者を中心とした、半径5ftの放射	
(4105)	術者は、自身の出身次元界に似た環境の場を作り出す(術者自身に伴って移動するかどうかは不明)。その後、この範囲内では、その次元界が持つ、元素的特性, 正/負のエネルギー的特性, 属性的特性, 魔法的特性が再現される。また、この範囲内では、術者および出身次元界が同じ相手は、"(他次元界)の副種別(MM p311)"を持たない。										【3e】	
(511) 召喚術	**プレイン・シフト, グレーター**	lv:7	SpC, PlH	音声、動作、焦点	1標準	接触	瞬間	意志・無効	可	新	[目標] 接触しているかお互いに手をつないでいる、同意するクリーチャー8体まで	
(4106)	(瞬間移動)《アストラル界呪文、次元間通路》 この目標は、プレイン・シフト呪文(PHB p278)の効果を受ける(術者が指定した、任意の他次元界1つまたは異次元空間1つに転送される; おそらくアストラル界に併存や隣接する次元界のみ)。また、上記の呪文とは異なり、術者が以前に訪れたことがある場所ならば、術者が指定した正確な目的地に到着できる。										【3.5e】	
(512) 占術	**ブレイン・スパイダー**	lv:7	SpC, LoMa…	音声、動作、物質、信仰	1ラウンド	長距離(40ft/lv＋400ft)	1分/lv	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー8体まで	
(4107)	[精神作用] 術者は、1回の標準アクションによって、以下の内容1つを知覚するか、「目標1体に、サジェスチョン呪文の効果」を使用できる。「全ての目標の、"興味深い情報"か"特定の事柄, 存在, 物体に関する情報"1つ/lv」,「全ての目標の、思考の流れ」,「目標1体の、思考の表層」,「目標1体の、記憶, 思考の詳細」。(…XPH, CD, DotF)										【3.5e】	
(513) 変成術	**ブレス・ウェポン・アドミクスチャー**	lv:9	SpC, Dra	動作	'1即行'	自身	1ラウンド、瞬間	なし	なし	新	[目標] 術者のブレス攻撃1つ	
(4108)	[可変] 術者は、ブレス攻撃を持っていなければならない(呪文によるものでも可)。目標となったブレス攻撃1つは、通常のダメージに追加して、術者が選択した他のエネルギー1種類による、本来のダメージと同じ値の追加ダメージを与える([音波], [酸], [電気], [火], [冷気]のいずれか; 実質的にダメージが2倍となる)。										【3.5e】	

系統	（最小呪文レベル/7lv～9lv）	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[7~9lv;28/35]
(514) 変成術 (4109)	フレッシュ・トゥ・ソルト，マス	lv:7	SdS p116	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	頑健・不完全	可	—	［目標］ 肉の肉体を持つクリーチャー1体/4lv(最大5体)まで、どの2体をとっても30ftの距離内
	この目標は、1d6点/2lv(最大10d6点)のダメージを受ける(セーヴ不可)。また、この呪文から、“現在のhp”の1/2を超えるダメージを受けた相手は、フレッシュ・トゥ・ストーン呪文(PHB p279)と似た効果で、自身の肉体が岩塩に形質変化する(頑健・無効; 装備品には作用しない)。［岩塩：硬度2; 厚さ1インチにつき5hp; 水に対しては本文参照］										【3.5e】
(515) 変成術 (4110)	フレンシング	lv:8	SpC, CAr, FRCS	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	4ラウンド	頑健・不完全	可	新	［目標］ ガス化形態でも非実体状態でもないクリーチャー1体
	［悪］〔苦痛〕 目標となったクリーチャー1体は、自身の身体の肉片を剥ぎ取られて、肉体的な苦痛および精神的なトラウマを受ける(セーヴ不可)。このことによって、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、2d6点のダメージ(頑健・半減)、および1d6点ずつの【耐久力】,【魅力】ダメージ(頑健・無効)を受ける。										【3.5e】(F)○○
(516) 心術 (4111)	プログラムド・アムニージア	lv:9	SpC, CAr	音声、動作、‘物質’	10分	近距離(5ft/2lv＋25ft)	永続	意志・無効	可	新	［目標］ 同意しているか拘束されている、生きている精神を持つクリーチャー1体
	(強制)［精神作用］ 術者は、目標1体の記憶に介入する(以下からいくつでも選択可)。また、特定の効果でしか解呪されない。「記憶消去(長さ1週間まで)」,「記憶植え付け」,「負のレベル付与(目標のレベル×1/2個まで)」,「人格再構築(属性，価値観，信条，人格などの変更)」,「解除条件設定」。［物質要素：水晶のレンズ1つ(500gp)］										【3.5e】
(517) 変成術 (4112)	フロストフェル	lv:8	FB p95	音声、動作、物質/信仰	1ラウンド	中距離(10ft/lv＋100ft)	1時間/lv	頑健・不完全	不可、可	—	［効果範囲］ 1辺が20ftの立方体1個/lvぶんまでの範囲内
	［冷気］ この範囲内では、「“温度の程度(FB p9, SdS p12)”が、3段階寒くなる(累積可)」,「“激しい雪/Heavy Snow(FB p13)［仮訳］”が発生する(積雪条件は本文参照)」,「物体が氷に覆われる(本文参照)」,「［冷気］効果の有効術者レベルに＋1される」,「呪文の完成時のみ、生きている相手が氷に変化する(本文参照)」の効果を受ける。										【3.5e】
(518) 防御術 (4113)	プロテクション・フロム・スペルズ	lv:8	PHB p280	音声、動作、‘物質、焦点’	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	［目標］ 接触したクリーチャー1体/4lvまで
	目標となったクリーチャーは、呪文および擬似呪文能力のセーヴに対して、＋8の抵抗ボーナスを得る。［物質要素：ダイアモンドの粉末(500gpぶん)； 焦点具：ダイアモンド1つ×目標の人数ぶん(各1,000gp; これらの目標は、この焦点具を身に着けていなければならない)］										【3.5e】
(519) 死霊術 (4114)	ヘイステン・ジ・エンド	lv:8	HOotS p70	音声、動作、物質	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	精神集中(放棄可)	頑健・不完全	可	—	［目標］ クリーチャー1体
	［悪］ 目標となったクリーチャー1体は、1ラウンドにつき1回ずつ、一時的な“負のレベル(PHB p310)”1つ、および一時的な“加齢(PHB p107)”10年ぶんを受ける(セーヴに成功したラウンドは無効化; “寿命”を超えた場合、老衰死する)。なお、この老衰死による死体を蘇生する場合、事前に解呪が必要になるのかは不明。										【3.5e】××(D)
(520) 変成術 (4115)	ヘイスト，マス〔3e〕	lv:7	PHB_3e p261	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	［目標］ クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内
	この目標は、1ラウンドにつき1回ずつ、追加の標準アクション1回を得る(追加の呪文の発動なども可)。また、ACに対して＋4の加速ボーナスを得て、跳躍距離が通常の1.5倍となる(＝判定結果が通常の1.5倍となる)。※版上げによって効果が変更された呪文であるため、呪文レベルを1上昇した。										【3e】
(521) 召喚術 (4116)	ヘヴンリィ・ホスト	lv:9	SpC, PlH	音声、動作	10分	中距離(10ft/lv＋100ft)	10分/lv(解除可)	不可	不可	新	［効果］ 招来された来訪者2体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	(招来)［秩序，善］《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、ランタン・アルコン(MM p16)2d4体を招来する。また、この10分後には、ハウンド・アルコン(MM p17)1d4体が招来される。なお、これらのクリーチャーは、HDに対して最大値のhpを持ち、制御を奪われた場合でも、術者に対しては攻撃しない。										【3.5e】
(522) 力術 (4117)	ヘヴンリィ・ライトニング・ストーム	lv:7	BoED p108	音声、動作	1標準	おそらく中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	不可	可	新	［目標］ クリーチャー1体/lvまで
	［善］ 術者は、光輝く電撃の矢を撃ち降ろす。このことによって、目標となったクリーチャーは、5d6点の“天上の電気”のダメージを受ける。なお、“天上の電気”のダメージは、［電気］に抵抗する効果によっては軽減されない。										【領，上】
(523) 死霊術 (4118)	ペスティレンス	lv:7	BoVD, CoC	音声、動作、‘病気’	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効	可	新	［目標］ 接触した、生きているクリーチャー1体
	［悪］ この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、以下の病気に感染して(頑健・無効)、即座に発症してダメージを受ける(おそらくセーヴ不可)。また、感染の初日に接触した相手には、伝染する(頑健・無効)。［病気：1d4点【耐久力】吸収］［病気要素：どれでも］※CoCでは、プリング・ペスティレンス呪文として収録。										【3e】
(524) 召喚術 (4119)	ヘリッシュ・ホード	lv:9	SpC, PlH	音声、動作	10分	中距離(10ft/lv＋100ft)	10分/lv(解除可)	不可	不可	新	［効果］ 招来された来訪者2体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	(招来)［秩序，悪］《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、ビアデッド・デヴィル(MM p139)2d4体を招来する。また、この10分後には、チェイン・デヴィル(MM p138)1d4体が招来される。なお、これらのクリーチャーは、HDに対して最大値のhpを持ち、制御を奪われた場合でも、術者に対しては攻撃しない。										【3.5e】
(525) 変成術 (4120)	ペリナーク，プレイナー	lv:9	SpC, PlH	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	不可(ク)、反応・無効(物体)	不可(ク)(物体)	新	［効果範囲］ 術者を中心とした、おそらく半径が“近距離(5ft/2lv＋25ft)”の拡散
	術者は、“動的な変動性の次元界特性”または“神力による変動性の次元界特性”を持つ次元界の、周囲の地形を制御できる(本文参照)。ただし、この呪文の効果範囲は、術者自身に伴って移動しない。また、この呪文の制御者(最初は術者自身)が、この効果範囲から100ftを超えて離れた場合、この呪文の制御権が明け渡される。										【3.5e】
(526) 力術 (4121)	ヘルファイアー・ストーム	lv:7	FC2, Du@140, BoVD	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	不可	不可	新	［効果範囲］ 半径20ftの拡散
	［悪］ 術者は、硫黄および炎の大爆発を引き起こす。このことによって、この範囲内にいるクリーチャーに対して、1d8点/lv(最大10d8点)のダメージを与える。※BoVDでは“デヴィルの火(BoVD p106)”のダメージ、Du@140では“地獄の業火(Du@140 p77, FC2 p137)”のダメージ、FC2ではおそらく無属性のダメージ。										【領域】
(527) 変成術 (4122)	ポータル・リフォーマット	lv:8	Und p61	音声、動作、信仰、‘経験’	10分	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新	［目標］ 魔法のポータル1つ
	術者は、目標となった魔法のポータル1つの、作動条件を変更または追加できる。ただし、その魔法のポータルの特徴を、良く知っていなければならない(本文参照)。［経験点消費：250XP］										【領域】(F)××
(528) 防御術 (4123)	ホーリィ・オーラ	lv:8	PHB p282	音声、動作、‘焦点’	1標準	20ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可(無害)/頑健・無効	可(無害)/可	新	［目標］ 術者を中心とした半径20ftの爆発内の、クリーチャー1体/lvまで
	［善］ この目標は、全ての属性に対して、ACに＋4の反発ボーナス，セーヴに＋4の抵抗ボーナス，［悪］効果に対する“呪文抵抗25”の能力を得るとともに、精神制御，憑依を遮断する(PHB p280参照)。また、近接攻撃を命中させて来た悪の相手は、終了時まで、“盲目状態(PHB p311)”となる(頑健・無効)。［焦点具：聖遺物箱1つ(500gp)］										【3.5e】
(529) 防御術 (4124)	ホーリィ・スター〔PGtF，SSp…〕	lv:7	PGtF, SSp, MaoF	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし、不可	なし、おそらく可	新	［目標］ 術者、該当するイニシエイト特技を習得していること
	術者は、ろうそく程度の光を放つ星1つを作り出す。この星は、以下の能力1つを与える(自身のターンの1回のフリー・アクションで変更可)。「防御：ACに対して＋10の状況ボーナスを得る」,「呪文反射：合計1d4＋3レベルぶんの呪文を反射する」,「火の矢：遠隔接触攻撃で、1d6点/2lv(最大10d6点)の［火］ダメージを与える(有効距離90ft)」。別：〔SpC〕										【特技】(F)○○
(530) 防御術 (4125)	ホーリィ・スター〔SpC〕	lv:7	SpC p205	音声、動作	1標準	自身	3ラウンド(解除可)	なし、不可	なし、おそらく可	新	［目標］ 術者
	術者は、ろうそく程度の光を放つ星1つを作り出す。この星は、以下の能力1つを与える(自身のターンの1回のフリー・アクションで変更可)。「防御：ACに対して＋6の状況ボーナスを得る」,「呪文反射：合計1d4＋3レベルぶんの呪文を反射する」,「火の矢：遠隔接触攻撃で、1d6点/2lv(最大10d6点)の［火］ダメージを与える(有効距離90ft)」。別：〔PGtF, SSp…〕										【3.5e】
(531) 変成術 (4126)	ホーリィ・トランスフォーメーション	lv:7	SpC, Dr@320	音声、動作、信仰	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	新	［目標］ 術者
	(ポリモーフ)［善］ 術者は、ハウンド・アルコン(MM p139)の外見を得て、“中型サイズ”(間合い，接敵面など)、“来訪者(秩序，善，アルコン)”(来訪者の能力をどの程度得るかは不明)となる。また、【筋力】,【耐久力】,セーヴに＋4の清浄ボーナス、“ダメージ減少5/悪”の能力、本文中の能力、“暗視(60ft)”の能力、天上語の会話能力を得る。										【3.5e】
(532) 力術 (4127)	ホーリィ・ワード	lv:7	PHB p283	音声	1標準	40ft	瞬間	不可、意志・無効	可	新	［効果範囲］ 術者を中心とした、半径40ftの拡散
	［善，音波］ この範囲内にいる“善”ではない相手は、以下の効果を受ける。「術者レベル一自身のHD数に対応した効果(セーヴ不可)」,「術者が出身次元界内で発動した場合、1HD/lv以下で“(他次元界)の副種別”を持つ相手は、各々の出身次元界内に転送されて、以後24時間、再訪できない(意志・無効; セーヴに－4のペナルティで)」。										【3.5e】

系統	（最小呪文レベル/7lv～9lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[7~9lv;29/35]			
(533) 心術 (4128)	**ホールド・パースン，マス**	lv:7	PHB p284	音声、動作、焦点/信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ人型生物何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内				
	(強制)[精神作用] この目標は、"麻痺状態(PHB p310)"となる。このことによって、精神的なアクションしか使用できず、有効【筋力】,【敏捷力】が0となって(通常の"【筋力】が0"とは異なり、伏せ状態にはならない)、"無防備状態(PHB p151)"となる。ただし、1ラウンドにつき1回ずつ、解放されるための再セーヴを行える(1回の全ラウンド・アクション)。											【3.5e】			
(534) 心術 (4129)	**ホールド・モンスター，マス**	lv:9	PHB p284	音声、動作、物質/信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	新	[目標] 生きている精神を持つクリーチャー何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内				
	(強制)[精神作用] この目標は、"麻痺状態(PHB p310)"となる。このことによって、精神的なアクションしか使用できず、有効【筋力】,【敏捷力】が0となって(通常の"【筋力】が0"とは異なり、伏せ状態にはならない)、"無防備状態(PHB p151)"となる。ただし、1ラウンドにつき1回ずつ、1回の全ラウンド・アクションで、解放されるための再セーヴを行える。											【3.5e】			
(535) 変成術 (4130)	**ボダック・バース**	lv:8	BoVD p106	音声、動作、焦点、'麻薬'	10ラウンド	接触	瞬間	不可	不可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	[悪] 術者は、この目標のフィギュアを作成しておかなければならない。目標となったクリーチャー1体は、ボダック(MM p227)に形質変化する。また、このフィギュアを持っている相手は、そのモデルとなったボダックと精神的に会話できるとともに、その制御を試みることができる(意志・無効; 本文参照)。[麻薬要素:苦薬(BoVD p41)]											【3e】			
(536) 死霊術 (4131)	**ボダックス・グレア**	lv:8	SpC, PlH	音声、動作、'焦点'	1標準	30ft	瞬間	頑健・無効	可	新	[目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体				
	[悪、即死] 目標となった、術者から視線が通っているクリーチャー1体は、即座に死亡する。また、この方法によって死亡した人型生物の死体は、その24時間後に、ボダック(MM p227)に形質変化する。ただし、術者の制御下に入っているわけではない。[焦点具:黒瑪瑙1つ(500gp)]											【3.5e】			
(537) 召喚術 (4132)	**ボディ・アウトサイド・ボディ**	lv:7	CAr, OA	音声、動作、物質	1標準	10ft	1分	不可	不可	新	[効果] 創造された、術者の複製クリーチャー1体/5lvまで				
	(創造) 術者は、自身の複製1体/5lvまでを創造する。この複製は、術者の最大hpの1/4、術者と同様の記憶，能力値，クラス・レベル，技能，特技を持つ(ただし、呪文能力は持たない)。また、術者と同様の装備品の、非魔法版を装備している。さらに、この複製は、自殺的な命令にも従うが、死亡した1体につき、術者は10点のダメージを受ける。											【3.5e】			
(538) 変成術 (4133)	**ボディ・オヴ・ウォー**	lv:7	SpC, Dr@320	音声、動作、物質	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者				
	(ポリモーフ) 術者は、ウォーフォージド・タイタン(ECS p278)の外見を得るとともに、その能力の多くを得る(本文参照)。また、(ポリモーフ)効果では変化しない部分に追加して、「精神系能力値」,「クラス・レベル」,「クラスの変則的能力」,「基本攻撃ボーナス」,「基本セーヴ」が変化しない。ただし、会話および呪文の発動を行えない。											【3.5e】			
(539) 死霊術 (4134)	**ホリッド・ウィルティング**	lv:8	PHB p284	音声、動作、物質/信仰	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	瞬間	頑健・半減	可	新	[目標] 生きているクリーチャー何体でも、どの2体をとっても60ftの距離内				
	目標となったクリーチャーは、自身の身体から水分が蒸発する。このことによって、1d6点/lv(最大20d6点; 植物クリーチャー, "(水)の副種別"を持つエレメンタルには代わりに1d8点/lv(最大20d8点))のダメージを受ける。ただし、この呪文のダメージに対しては、"乾燥ダメージ/Desiccation Damage(SdS p15)[仮訳]"に対する防御効果を適用できる。											【3.5e】			
(540) 変成術 (4135)	**ポリモーフ，グレーター**	lv:7	PF_rpg p323	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触した、同意するクリーチャー1体				
	(ポリモーフ(PF rpg)) 目標となったクリーチャー1体は、ポリモーフ呪文(ただし、PF_RPG版のもの)の効果を得る。また、その呪文の選択できる種別に追加して、植物および竜を選択できる(本文参照)。なお、この目標は、1回の全ラウンド・アクションによって、自身からこの変身を解除できる。											【PF_rpg】			
(541) 変成術 (4136)	**ポリモーフ・エニィ・オブジェクト**	lv:8	PHB p284	音声、動作、物質/信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	本文参照	頑健・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標] クリーチャー1体か、体積が100立方ft/lv以下の非魔法の物体1つ				
	(ポリモーフ) この目標は、ポリモーフ呪文(PHB p284)と同様に、別のクリーチャーに変身して(ただし、精神系能力値も変化する; HD数の制限は不明)、1日の休息ぶんのダメージが治癒される。また、物体をクリーチャーに変身させたり、その逆を行うことができる(本文参照)。さらに、本文中の呪文を再現する方法でも、発動できる(本文参照)。											【3.5e】			
(542) 召喚術 (4137)	**ホワイトアウト**	lv:7	FB p106	音声、動作	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	1時間/lv	不可	不可	—	[効果範囲] クリーチャー1体を中心とした、半径120ft×高さ20ftの拡散				
	(創造)[冷気] 目標1体は、渦巻く雪で包まれる(この目標自身に伴って移動する)。この範囲内では、"ホワイトアウト/Whiteout(FB p13)[仮訳]"の効果を受けるとともに、1ラウンドにつき1回ずつ、移動する毎に(生存)判定(難易度1/lv＋10)が必要となって、これに失敗した場合、方向感覚を失って脱出できなくなる(再判定は10ラウンド後に行う)。											【3.5e】			
(543) 召喚術 (4138)	**ボンバードメント**	lv:8	SpC, PGtF, MaoF	音声、動作、焦点	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	瞬間	反応・不完全	不可	新	[効果範囲] 半径15ft×高さ40ftの円筒形				
	(創造) 術者は、岩の雨を降らせる。この範囲内の相手は、1d8点/lv(最大10d8点)のダメージを受けて(反応・半減)、生き埋めになる(反応・無効)。なお、這い出るためには、【筋力】判定(1回の全ラウンド・アクション)か、他者の手伝い(10ラウンド)が必要となる(本文参照)。また、この範囲内の地面には、"重度の瓦礫(DMG p88)"が残される。											【3.5e】	(F)	○	○
(544) 力術 (4139)	**マーク・オヴ・ジ・アンフェイスフル**	lv:7	ChoR p31	音声、動作、焦点	1ラウンド	無限	永続	不可	可	—	[目標] クリーチャー1体				
	目標1体は、魔法の印1つが刻まれる(形質変化，変装などでも隠蔽不可)。その後、術者と信仰する神格が共通している人物は、この目標には敵意を覚えるとともに信用せず、(真意看破)判定に対して＋6の状況ボーナスを得る(この人物が信仰呪文の使い手ならば、この呪文の効果だと自動的に識別する)。また、解呪制限を持つ(本文参照)。											【3.5e】	(F)	×	×
(545) 力術 (4140)	**マイコンティルズ・ラスト・リゾート**	lv:9	ShS p48	音声、動作、'物質'	1標準	自身	瞬間	反応・半減	可	—	[効果範囲] 半径30ftの爆発				
	術者は、準備済みの呪文および未使用の呪文スロットが、全て消費される。その後、この範囲内にいる相手は、その呪文レベルの合計に対応した値のダメージを受ける。「半径10ft以内(術者自身を含む):合計×8点(術者自身はセーヴ不可)」,「半径11～20ft:合計×6点」,「半径21～30ft:合計×4点」。[物質要素:本文参照(5,000gp)]											【3.5e】	(F)	×	×
(546) 変成術 (4141)	**マイニュート・フォーム**	lv:8	CAr, OA	音声、動作、物質	1ラウンド	自身	1分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者				
	術者および装備品は、術者レベルに対応したサイズ分類以上の、下記のサイズ分類1つに縮小化する。なお、サイズ分類の変更による、術者が受ける修正値は、本文参照。また、サイズ分類の変更による、武器の基本ダメージの変化は、PHB p112, DMG p28, A&EG p4を参照。「条件なし:超小型」,「16lv～18lv:微小」,「19lv以上:極小」。											【3.5e】			
(547) 心術 (4142)	**マインド・オヴ・ザ・ラビリンス**	lv:8	DrMa p70	音声、動作	1標準	自身	1分/lvまたはチャージ消費(解除可)	意志・無効	おそらく可	—	[目標] 術者				
	(強制)[精神作用] 術者は、[精神作用]効果を使用してきた相手に対して、「"混乱状態"とさせる(1ラウンド持続; 本文参照)」,「チャージ消費によって、3レベル呪文相当で、ドミネイト・パースン呪文の効果を与える(1時間持続)」を使用できる。なお、この呪文を臨機応変に発動できる場合、(はったり)判定に対して＋1の技量ボーナスを得る。											【3.5e】			
(548) 防御術 (4143)	**マインド・ブランク**	lv:8	PHB p285	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、「感情や思考に影響する」,「感情や思考を感知する」,「感情や思考を識別する」などの効果を受けない(占術効果による情報収集,(念視)効果による探知および知覚,[精神作用]効果などを含む; 本文参照)。ただし、メタファカルティのパワー(XPH p136)によっては、この効果は無視され得る。											【3.5e】			
(549) 幻術 (4144)	**マインドスピン**	lv:7	ToHS p48	音声、動作、'物質、経験'	10分	中距離(10ft/lv＋100ft)	精神集中(放棄可)	本文参照	可	—	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体				
	(惑乱)[精神作用] 目標1体は、眠りに落ちて、呪文の完成時に1段階目，20分の維持後に2段階目，60分の維持後に3段階目の、"悪夢の世界"に入り込む(段階の変化毎と、外部から攻撃を受ける毎に、再セーヴ可; 本文参照)。なお、ドリームシャドウ,ドリームレイスは、ToHS p145参照。[物質要素:水晶玉1つ(500stl); 経験点消費:500XP]											【3.5e】	×	×	(D)
(550) 幻術 (4145)	**マインドスピン，グレーター**	lv:9	ToHS p48	音声、動作、'物質、経験'	10分	近距離(5ft/2lv＋25ft)	精神集中(放棄可)	本文参照	可	—	[目標] 生きている精神を持つクリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内				
	(惑乱)[精神作用] この目標は、眠りに落ちて、マインドスピン呪文(ToHS p48)と同様に、"悪夢の世界"に入り込む(段階の変化毎と、外部から攻撃を受ける毎に、再セーヴ可; 本文参照)。なお、これらの目標は、全員が同じ"悪夢の世界"内で行動する。[物質要素:水晶玉1つ(500stl); 経験点消費:目標1体毎に1,000XP]											【3.5e】	×	×	(D)
(551) 心術 (4146)	**マインドレイプ**	lv:9	BoVD p106	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体				
	[悪、精神作用] 術者は、目標となったクリーチャー1体の精神内に入り込む。その後、この目標の記憶および知識を全て知覚して、「任意の記憶を追加する」,「任意の記憶を消去する」,「属性，意見，感情などを変更する」などを行える。また、狂気状態にさせたり(インサニティ呪文と同様)、何事もなかったかのように思わせることができる。											【3e】			

系統	（最小呪文レベル/7lv～9lv）	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[7~9lv;30/35]
(552) 力術 (4147)	**マギウスス・ライト・オヴ・トゥルース**	lv:9	DLCS p109	音声、動作、‘焦点、経験’	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	意志・不完全	可	—	[効果範囲] 空間上の一点を基点とした、長さ120ftの円錐形
	[秩序、光] この範囲内にいる“秩序”ではない相手は、以下の効果を受ける。「本文中のダメージ，効果(意志・不完全)」，「術者が出身次元界内で発動した場合、“(他次元界)の副種別(MM p311)”を持つ相手は、各々の出身次元界内に転送されて、再訪できない(セーヴ不可；24時間/lv持続)」。[焦点具:本文参照；経験点消費:500XP]										【3.5e】 × × (D)
(553) 変成術 (4148)	**マクシマイズ・ヴェノム**	lv:7	Dr@304 p40	動作、‘物質’/信仰	1標準	接触	1ラウンド/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、自身の“毒”の能力の、能力値ダメージおよび能力値吸収の値が、“威力最大化”される(与える値が、最大の値となる)。なお、生来の“毒”の能力は、自身および同種族のクリーチャーに対しては作用しない(MM p313参照)。[秘術呪文物質要素:強力な毒1回ぶん(700gp以上のもの；どの種類でも可)]										【3e】
(554) 変成術 (4149)	**マジック・ファング，セイクラライズ**	lv:7	Dr@304 p41	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体
	[可変] 目標1体は、グレーター・マジック・ファング呪文(PHB p287)の効果を得る。また、肉体武器1つが、術者が選択した属性の要素1つを得るとともに、それと対立する属性の相手に対して、＋2d6点の追加ダメージを与える。また、“つかみ強化”の能力を持つ場合、その武器で組みついている1ラウンドにつき1回ずつ、上記と同様のダメージを与える。										【3e】
(555) 防御術 (4150)	**マジック・マイアズマ**	lv:9	SpC, PGtF	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv	意志・不完全	不可	新	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした、半径30ftの放射
	この範囲内は、ソリッド・フォッグ呪文(PHB p246)の効果を得る。また、この範囲内に入った相手は、「呪文発動を行う場合、有効術者レベルに－4のペナルティを受けて、セーヴ難易度が2低下する(“影織”を使用する場合は除く；PGtF p115参照)」の効果を受ける(この範囲外でも)。※PGtFでは、ミストラズ/シャアズ・マイアズマ呪文として収録。										【3.5e】 (F) ○ ○
(556) 変成術 (4151)	**マスター・アース**	lv:7	SpC, MaoF	音声、動作、焦点	1標準	自身	瞬間	なし	なし	新	[目標] 術者
	[おそらく地] この呪文は、物質界内でのみ発動できる。術者および装備品は、物質界内の、自身が選択した目的地1ヶ所に向かって、地中をまっすぐに移動して、瞬間的に到着する。また、この呪文によっては、地中に閉じ込められることはない(本文参照)。										【3.5e】 (F) ○ ○
(557) 変成術 (4152)	**マスタリィ・オヴ・ザ・スカイ**	lv:8	RotW p175	音声	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者
	[風] 術者は、飛行機動性が“完璧”となるとともに、空中では、攻撃およびダメージのロールに対して＋2の技量ボーナスを得る。また、“暴風(DMG p92)”に取り巻かれる(術者に対する遠隔攻撃は自動的に失敗するとともに、中型サイズ以下の相手は同じマス目内に進入できず、超大型サイズ以下の相手は近接攻撃に50%の失敗確率を受ける)。										【領域】
(558) 心術 (4153)	**マッドニング・ウィスパーズ**	lv:8	SpC, Dra	音声	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つクリーチャー1体/lvまで
	(強制)[精神作用] 以下から1つ選択すること。「恐慌：“恐慌状態”とさせる(おそらく[恐怖、精神作用]効果)」，「自失：“伏せ状態”かつ“朦朧状態”とさせる」，「ヒステリー：自身のターンの間に、1回の移動アクションしか使用できず、注意力を必要とするアクション(攻撃，呪文発動，精神集中など)を行えないようにさせる」，「暴力的な幻覚：本文参照」。										【3.5e】
(559) 心術 (4154)	**マッドニング・スクリーム**	lv:8	SpC, LoMa…	音声	1標準	接触	1d4＋1ラウンド	不可	可	新	[目標] 接触した、生きている精神を持つクリーチャー1体
	(強制)[精神作用] この近接接触攻撃が命中した相手は、1ラウンドにつき1回ずつ、移動速度ぶん移動しなければならず、他のアクションを行えない。また、盾を使用できず、ACに対して－4のペナルティを受けて、出目が20を除いて反応セーヴに自動失敗する。※RtTEEでは、タリズダンズ・～呪文として収録。(…ECS, CD, Dr@294, De&De, RtTEE, DotF)										【3.5e】 ○ (E) ○
(560) 召喚術 (4155)	**マニフェスト・ドラゴン・ヘリテージ，グレーター**	lv:8	RotD p114	音声、動作	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果] 創造された、ドラゴン・タートル1体
	(創造) 術者は、ドラゴン・タートル(MM p179)1体を創造する。また、このクリーチャーは、通常よりも最大hpが＋2点/lvぶん高い。なお、何らかの方法で意志の疎通を行える場合、詳細な行動の指示を行うことができる(共通語，水界語，竜語，テレパシーなど)。ただし、術者は、これが死亡した場合、2d6点のダメージを受ける。※ソーサラー呪文。										【3.5e】
(561) 防御術 (4156)	**マントル・オヴ・ザ・スライム・ロード**	lv:7	ChoR p31	音声、動作、信仰	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	—	[目標] 術者
	術者は、つやつやかに輝く、粘着性の汚水のようなオーラを得る。その後、“モデレット・フォーティフィケイション(DMG p215)”の防具の能力の利益を得るとともに、“睡眠効果，麻痺効果，朦朧効果，(ポリモーフ)効果，毒に対する完全耐性”の能力を得る。また、精神を持たない粘体は、術者の側から攻撃しない限り、術者に対しては攻撃しない。										【特技】 (F) × ×
(562) 変成術 (4157)	**マントル・オヴ・ザ・ファイアリィ・スピリット**	lv:8	SdS p118	音声、動作、‘物質、経験’	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効	可	—	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[おそらく火] 目標となったクリーチャー1体は、恒久的に“(火)の副種別(MM p315)”を得る(この効果によって、レベル調整値を受けたり、脅威度が上昇することはない)。また、この呪文は、“瞬間”効果であるため解呪されず、一部の効果によってしか元に戻せない(FB p101参照)。[物質要素:ファイアー・オパール1つ(5,000gp)；経験点消費:2,000XP]										【3.5e】
(563) 死霊術 (4158)	**マントル・オヴ・ピュア・スパイト**	lv:8	HoH p130	音声、動作、物質	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	—	[目標] 術者
	術者は、敵から攻撃を受けた場合(有害な呪文などを含む)、その敵に対して、「“ダメージ減少”の能力の材質，属性を、自動的に克服できる」の効果と、受けた攻撃1回につき1上昇する、「攻撃，ダメージのロールに＋1のボーナス(最大＋1/lv)」，「“ダメージ減少1/－”の能力(最大15/－)」の利益を得る(異なる敵は、それぞれ1から開始する)。										【領域】
(564) 力術 (4159)	**ミスティック・シールド**	lv:8	Anau p141	音声、動作、‘物質’	1ラウンド	接触	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	—	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、不可視状態のオーラを放つ。その後、この目標は、他者から受ける、「6レベル以下の呪文，擬似呪文能力」，「武器の強化ボーナス，武器の魔法の能力」が、自動的に無効化される(この目標に対してのみ)。なお、この目標自身は、それらを通常通り使用できる。[物質要素:透明な宝石1つ(400gp)]										【3.5e】 (F) × ×
(565) 防御術 (4160)	**ミステリアス・リダイレクション**	lv:8	CM p117	音声、動作	‘1即行’	自身	5ラウンドまたはチャージ消費	意志・不完全	可	新	[目標] 術者
	術者に対して、人工的武器，肉体武器の攻撃を行う相手は、50%の確率で、攻撃目標が“術者に隣接している他者”に変更される(意志・無効；セーヴは最初に1回のみ行う；適切な変更先がいないと、攻撃失敗)。また、術者は、この呪文のチャージ消費によって(1回の割り込みアクション)、攻撃目標の変更先を、“攻撃者自身”に変更できる。										【3.5e】
(566) 召喚術 (4161)	**ミニマムズ・コンティンメント**	lv:8	Dr@336 p82	音声、動作、焦点	10分	近距離(5ft/2lv＋25ft)	チャージ消費まで永続	不可	不可	—	[目標] 同意する、エレメンタルか来訪者1体
	(招請)[可変]《アストラル界呪文》 術者は、自身がプレイナー・バインディング系呪文によって招請した目標1体に対して、この呪文の“仕事”を行うことを同意させておかなければならない。この目標は、この焦点具1つの中に封じられる(一定の期間が経過するか、指定した条件が満たされるまで持続)。[焦点具:宝石1つ(目標のHD数×100gp)]										【3.5e】
(567) 力術 (4162)	**ミラクル**	lv:9	PHB p289	音声、動作(、‘経験’)	1標準	さまざま	さまざま	さまざま	さまざま/可	新	[目標/効果/効果範囲] さまざま
	(可変)[可変] 以下から1つ選択すること。「“クレリック呪文リスト内(自身のクラスの呪文リスト内?)”から、8レベル以下の呪文1つを再現する(選択領域の呪文なども選択可)」，「“上記の呪文リスト外”から、7レベル以下の呪文1つを再現する」，「一部の有害な効果を除去」，「本文中から1つ選択、または同等の効果」。[経験点消費:5,000XP(通常は不要；本文参照)]										【3.5e】
(568) 力術 (4163)	**ムーンファイアー**	lv:9	SpC, FRCS	音声、動作、信仰	1標準	60ft	瞬間、1ラウンド/lv	反応・半減、意志・無効	可	新	[効果範囲] 円錐形の爆発、円錐形の放射
	[光] この範囲内では、呪文の完成時に、「生きている相手は1d8点/2lv(最大10d8点；アンデッド，(変身生物)には2倍のダイス数)のダメージを受けて(反応・半減)、形質変化，変装している場合、本文中の効果を受ける(意志・無効)」の効果を受ける。その後、この範囲内には、銀色の光が残されて、[電気]効果の使用が妨害される(本文参照)。										【領域】 (F) ○ ○
(569) 召喚術 (4164)	**メイズ**	lv:8	PHB p289	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	10分	不可	可	新	[目標] クリーチャー1体
	(瞬間移動)《アストラル界呪文、異次元空間》 目標となったクリーチャー1体は、異次元空間の[力場]の迷宮内に送り込まれる。その後、この迷宮から脱出するためには、1回の全ラウンド・アクションによって、【知力】判定(難易度20)に成功しなければならない(呪文の終了時には自動的に脱出)。なお、ミノタウロスは、この呪文の効果を受けない。										【3.5e】
(570) 召喚術 (4165)	**メイルストロム**	lv:8	SpC, SW…	音声、動作、信仰	1ラウンド	長距離(40ft/lv＋400ft)	1ラウンド/lv	反応・無効	不可	新	[効果] 創造された、幅120ft×深さ60ftの、水中の渦巻き1つ
	(創造)[水] この呪文は、幅120ft以上×深さ60ft以上がある水域にのみ発動できる。術者は、水中に渦巻き1つを創造して、水面または水中からこの周囲50ft以内に近付いたクリーチャー，物体，船を、飲み込ませる(反応・無効；クリーチャーは(水泳)判定，船は(職能:船乗り)判定でも代用可；2d4ラウンド持続；本文参照)。(…CD, FRCS)										【3.5e】 (F) ○ ○

系統	（最小呪文レベル/7lv～9lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[7~9lv;31/35]
(571) 変成術 (4166)	**メイルド・マイト**	lv:8	Dr@344 p60	音声、動作、焦点	1標準	接触	1ラウンド/lv	不可(物体)	不可(物体)	—	[目標] 接触した、非魔法の金属製の鎧の欠片2つまで	
	目標となった金属片は、同数のヘルムド・ホラー(LEoF p175, MCMoF p76; ただし、遠隔攻撃手段を持たない; シールド・ガーディアン(MM p86)でも代替可)に形質変化して、術者の命令に従う。また、破壊された場合、シャード・ストーム呪文(SpC p95)と同様の、爆発1回を起こす(半径20ftの爆発、3d6点の[力場]ダメージ; 自由に抑止可)。											【3.5e】
(572) 変成術 (4167)	**メガロドン・エンパワーメント**	lv:7	SW p118	音声、動作、'物質'	1標準	自身	1時間/lv、1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	—	[目標] 術者	
	術者は、"鋭敏嗅覚"の能力，嗅覚で追跡する(生存)判定に＋10の種族ボーナス，水中呼吸能力，"本文中の姿に変身できる"(本文中の利益を得て、"自然の化身"の能力で通常よりも1段階大きく変身できるが、持続時間が変化して、呪文能力は使用不可)の利益を得る。[物質要素:ポーション・オヴ・ウォーター・プリージング1つ(750gp)]											【3.5e】
(573) 力術 (4168)	**メテオ・スウォーム**	lv:9	PHB p290	音声、動作	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	瞬間	不可、反応・半減	可	新	[効果/効果範囲] 火球4つ/半径40ftの拡散	
	[火] 術者は、火球4つを放って、この遠隔接触攻撃が命中した相手に対して、2d6点の魔法の殴打ダメージを与える(セーヴ不可; 同一の相手を複数個の目標にできる)。その後、この火球それぞれが爆発を起こして、各爆発が、それぞれ6d6点ずつの[火]ダメージを与える(反応・半減; 遠隔接触攻撃によって命中した火球からは、セーヴ不可)。											【3.5e】
(574) 防御術 (4169)	**モー・オヴ・ケイオス**	lv:9	SpC, SSp, MaoF	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv	意志・不完全	可	新	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした、半径15ftの放射	
	[混沌] この範囲内では、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、術者のターンの間に、1d6点/lvのダメージを受けて(意志・半減)、これを受けた場合、1ラウンドの間、"幻惑状態"となる(意志・無効)。また、呪文発動する場合、(精神集中)判定(本文参照)が必要となる。ただし、"(混沌)の副種別"を持つ場合、この呪文の害を受けない。											【3.5e】 (F) ○ ○
(575) 変成術 (4170)	**モー・オヴ・ストーン**	lv:7	SpC, FRCS	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	10分/lv(解除可)	反応・不完全	不可	新	[目標] 非魔法の石製の、入り口1つか部屋1つか直径20ft以内のトンネルの一部分	
	この目標は、自律行動能力を得て、術者が指定した条件に従って、攻撃および通行妨害を行う(本文参照; 部屋が目標の場合、部屋全体が攻撃可)。ただし、同一の目標には、同時に1つまでしか稼動状態にはならない。[AC15; 硬度8; 60hp(破壊されると終了); 攻撃ボーナスは＋10＋1/lv; ダメージは1点/lv＋2d8点、および"通行妨害"]											【領域】 (F) ○ ○
(576) 占術 (4171)	**モーメント・オヴ・プレシャンス**	lv:7	PHB p291	音声、動作	1標準	自身	1時間/lvまたはチャージ消費	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、この呪文のチャージ消費によって、自身の攻撃ロール，セーヴ，対抗技能判定，対抗能力値判定のいずれか1回に対して、＋1/lv(最大＋25)の洞察ボーナスを得ることができる。ただし、この能力を使用する場合、そのロールの前に宣言しておかなければならない。また、この呪文は、同時に1つまでしか稼動状態にはならない。											【3.5e】
(577) 召喚術 (4172)	**モルデンカイネンズ・ケイペブル・カラヴェル**	lv:8	SW p119	音声、動作、'焦点'	10分	近距離(5ft/2lv＋25ft)	24時間/2lv(解除可)	不可	不可	—	[効果] 創造された、船1隻と、1辺が10ftの立方体3個/lvぶんまでの異次元空間1つ	
	(創造)《異次元空間》 術者は、カラヴェル船(SW p98)1つを創造する。これは、異次元空間1つが付随しており(本文参照; 術者および許可した相手しか進入できない)、1日につき料理3人ぶん/lvが提供されて、半ば実体を持つ給仕2体/lvが働いている(可視状態のアンシーン・サーヴァント呪文と同様)。[焦点具:ミニチュアの船1つ(500gp)]											【3.5e】
(578) 力術 (4173)	**モルデンカイネンズ・ソード**	lv:7	PHB p291	音声、動作、'焦点'	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	可	新	[効果] 魔法の[力場]の剣1振り	
	[力場]《エーテル界呪文》 術者は、[力場]の剣1つを作り出して、距離内の相手1体に対して、呪文の完成時に攻撃1回と、以後1ラウンドにつき全力攻撃1回を行わせる(相手の変更は1回の標準アクション; 変更時は全力攻撃不可)。[近接攻撃ボーナスは本文参照; 4d6点＋3点の[力場]ダメージ(19～20/×2)][焦点具:ミニチュアの剣1本(250gp)]											【3.5e】
(579) 防御術 (4174)	**モルデンカイネンズ・ディスジャンクション**	lv:9	PHB p291	音声	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	意志・無効(物体)	不可(物体)	新	[効果範囲] 半径40ftの爆発	
	術者は、この範囲内の、魔法的効果を解体する(術者の装備品および接触しているものは除く)。このことによって、呪文などは終了して(セーヴ不可)、魔法のアイテムは能力を失って(意志・無効; 所持者および物体の高い方でセーヴを行う)、アンティマジックの場は1%/lvの確率で解体される。ただし、アーティファクトが存在する場合、本文参照。											【3.5e】
(580) 召喚術 (4175)	**モルデンカイネンズ・マグニフィシャント・マンション**	lv:7	PHB p292	音声、動作、'焦点'	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	2時間/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 創造された、1辺が10ftの立方体3個/lvぶんまでの、異次元空間1つ	
	(創造)《異次元空間》 術者は、異次元空間の大邸宅1つを創造して、高さ8ft×幅4ftの入り口1つを作成する(指定した相手しか進入できず、術者が進入すると閉じて不可視状態となる)。その後、料理12人ぶん/lvが提供されて、召し使い2体/lvが働いている(可視状態のアンシーン・サーヴァント呪文と同様)。[焦点具:ミニチュア3つ(各5gp)]											【3.5e】
(581) 心術 (4176)	**モンストラス・スロール**	lv:9	SpC, CD…	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	おそらく瞬間	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体	
	(強制)[精神作用] 術者は、トゥルー・ドミネイション呪文(SpC, 他に収録)の効果を作り出す。また、種別を問わず作用できるとともに、おそらく瞬間効果であり、－4のペナルティを受けての"自殺的や性質に反する命令のセーヴ"に成功した場合でも、同じ内容の命令が、"以後無視可"ではなく"以後セーヴにペナルティなし"となる。(…Dra, DotF)											【領域】
(582) 変成術 (4177)	**ユニコーン・ハート**	lv:7	CM p118	音声、動作	1標準	自身	1時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者	
	[善] 術者は、肉体系能力値の技能判定，能力値判定に対して＋4の強化ボーナスと、"地上移動速度(60ft)"を得る。また、チャージ消費によって、自身および接触した目標1体を、360ft以内の一地点まで瞬間移動できる(1回の即行アクション; 最大荷重以下の装備品を含む)。なお、この呪文は、他のユニコーン・～呪文と相互作用する。											【3.5e】
(583) 力術 (4178)	**ライオンズ・ロアー**	lv:8	SpC, CW	音声、動作、信仰	1標準	120ft	1分/lv、瞬間	頑健・無効(無害)、頑健・不完全	可(無害)、可	新	[目標] 術者を中心とした半径120ftの爆発内の、全てのクリーチャー	
	[音波] 術者および目標となった仲間は、＋1点/lv(最大＋20点)＋1d8点の一時的hpと、攻撃ロールに対して＋1の士気ボーナス、および[恐怖]効果のセーヴに対して＋1の士気ボーナスを得る。また、目標となった敵は、1d8点の[音波]ダメージを受けて(頑健・半減)、1ラウンドの間、"朦朧状態(PHB p311)"となる(頑健・無効)。											【3.5e】
(584) 召喚術 (4179)	**ライシング・ルーイン**	lv:9	Dr@300 p57	音声、動作、'腐敗'	1ラウンド	中距離(10ft/lv＋100ft)	10ラウンドまたは1ラウンド	頑健・不完全	可	—	[目標] 生きているクリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても40ftの距離内	
	(創造)[悪][苦痛] この目標は、"伏せ状態"，"幻惑状態"となって、1ラウンドにつき1回ずつ、1d6点の【耐久力】吸収を受けて、死亡時に爆発する(術者を殺害，対病気の効果で除去可)。なお、セーヴに成功した場合、1ラウンド持続、"吐き気がする状態"、1d4点の【耐久力】ダメージとなる。[腐敗コスト(終了時):1d4点【筋力】,【敏捷力】ダメージ]											【腐敗】
(585) 防御術 (4180)	**ライチャス・エグザイル**	lv:9	FC2 p106	音声	1ラウンド	20ft	瞬間	意志・不完全	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径20ftの爆発	
	[善] この範囲内にいる悪のクリーチャーは、20d6点のダメージを受ける(セーヴ不可)。また、この範囲内にいる悪の来訪者は、意志セーヴ(通常の難易度＋1/lv－自身のHD数)に失敗した場合、追加で各々の出身次元界内に転送される。											【3.5e】
(586) 死霊術 (4181)	**ライチャス・グレア**	lv:7	BoED p109	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv	頑健・不完全	可	新	[目標] 術者	
	[善、即死] 術者は、"凝視攻撃(DMG p291)"の能力を得る(有効距離は不明)。「悪の6HD未満(セーヴ失敗):即座に死亡」,「悪の6HD未満(セーヴ成功)，悪の6HD以上(セーヴ失敗)，善悪どちらでもない(セーヴ失敗):2d10ラウンドの間、フィアー呪文)の効果」,「悪の6HD以上(セーヴ成功)，善悪どちらでもない(セーヴ成功)，善:効果なし」。											【3.5e】
(587) 力術 (4182)	**ライチャス・スマイト**	lv:7	BoED p109	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	意志・不完全	可	新	[効果範囲] 半径20ftの拡散	
	[善] この範囲内にいる悪のクリーチャーは、1d6点/lv(最大20d6点)のダメージを受けて(悪の来訪者ならば代わりに1d8点/lv(最大20d8点); 意志・半減)、1d4ラウンドの間、"盲目状態(PHB p311)"となる(意志・無効)。また、善悪どちらでもないクリーチャーは、上記のダメージの1/2のみを受ける(意志・半減)。											【3.5e】
(588) 力術 (4183)	**ライチャス・バースト**	lv:7	PH2 p128	音声、動作、信仰、'物質'	1標準	30ft	瞬間	不可(無害)、意志・半減	不可(無害)、可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径30ftの爆発	
	[善] 術者および、この範囲内にいる仲間は、1点/lv(最大35点)＋1d8点のダメージが治癒される(セーヴ不可; (治癒)効果ではなく、おそらく正のエネルギー効果でもない)。また、この範囲内にいる敵は、上記と同じ値のダメージを受ける(意志・半減)。[物質要素:銀粉3ボンド(15gp)]											【3.5e】
(589) 心術 (4184)	**ライチャス・ラス・オヴ・ザ・フェイスフル (Dr@351, CD…)**	lv:7	Dr@351, CD, DotF	音声、動作、信仰	1標準	30ft	1ラウンド/lv	不可	不可	有	[目標] 術者および、術者を中心とした半径30ftの爆発内の全ての精神を持つ仲間	
	(強制)[精神作用] この目標は、＋1d8点の一時的hpと、攻撃ロール，[恐怖]効果のセーヴに対して＋1の士気ボーナスを得る。また、術者および、術者と信仰する神格が共通している仲間は、"正義の怒り"を得る(本文中の利益を得るが、呪文の終了時には、10分の間、"疲労状態")。※Dr@351のエラッタを反映済み(エイド呪文を参照しない)。別:[SpC]											【3.5e】

系統	（最小呪文レベル/7lv～9lv）	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[7~9lv;32/35]
(590) 力術 (4185)	**ライトニング・ボルト，ストアード**	lv:7	SoS p129	音声、動作、物質	1標準	120ft	瞬間、5ラウンドまで	反応・半減	可	—	[効果範囲] 長さ120ftの直線状、半径60ftの拡散
	[電気] この範囲内の相手は、1d6点/lv(最大20d6点)の[電気]ダメージを受ける。また、術者は、「上記のダメージを、任意のd数ぶん減少することで、この範囲内の石製または金属製のマス目1つに、減少ぶんを蓄積させて、指定した時間(最大5ラウンド)後に"半径60ftの拡散"で解放させる(その前に接触された場合、本文参照)」を選択できる。										【3.5e】 × (E) ×
(591) 力術 (4186)	**ライトニング・リング〔PGtF〕**	lv:8	PGtF p116	音声、動作、物質	1ラウンド	自身	1ラウンド/2lvまたは瞬間	反応・半減	可	新	[効果/効果範囲] 術者を囲む電撃の輪1つ/長さ120ftの直線状
	[電気] 以下の2つから選択すること(1本につき5d6点の[電気]ダメージ)。「術者は、"[電気]に対する抵抗20"の能力を得る。また、1ラウンドにつき1回ずつ、ライトニング・ボルト呪文2本を、それぞれ任意の方向に発射できる(自身のターンの1回のフリー・アクション)」,「術者は、ライトニング・ボルト呪文8本を、前後左右斜めに1本ずつ発射する」。別:〔SpC〕										【3.5e】 (F) × ×
(592) 力術 (4187)	**ライトニング・リング〔SpC〕**	lv:8	SpC p223	音声、動作、物質	1ラウンド	自身	1ラウンド/2lv	反応・半減	可	新	[効果/効果範囲] 術者を囲む電撃の輪1つ/長さ120ftの直線状
	[電気] 術者は、"[電気]に対する抵抗20"の能力を得る。また、完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、自身のターンの開始時毎に、「1回のフリー・アクションで、ライトニング・ボルト呪文2本を、それぞれ任意の方向に発射(1本毎に5d6点の[電気]ダメージ)」,「隣接している相手に、10d6点の[電気]ダメージ」の両方の効果を得る。別:〔PGtF〕										【3.5e】
(593) 変成術 (4188)	**ライフバウンド**	lv:7	SoS p128	音声、動作、'焦点'	1標準	接触	1d6ラウンド	意志・無効	可	—	[目標] 接触した、憑依されているクリーチャー1体
	この近接接触攻撃が命中した相手は、「死亡時には憑依している相手が破壊される」,「憑依している相手が脱出できない」,「憑依している相手が自身の能力の一部を使用できる」の効果を受ける(本文参照)。なお、この呪文の持続時間は、DMが秘密裏にロールする。［焦点具:ダイアモンド1つ(憑依している相手のHD数×500gp; 本文参照)］										【3.5e】 × (E) ×
(594) 召喚術 (4189)	**ラヴァ・スパイクス**	lv:7	Dr@294 p104	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間、1ラウンド/3lv	反応・無効	可	—	[目標] 地面に触れているクリーチャー1体/3lvまで、どの2体をとっても60ftの距離内
	(創造)[おそらく地、火] この目標は、10d6点の[火]ダメージと、3d6点の魔法の殴打ダメージを受ける。その後、"押さえ込まれた状態"となるが、同時に"良好な遮蔽"を得る(脱出時または呪文の終了時まで持続)。【【筋力】または(脱出術)判定の難易度35; 外側から破壊する場合、"煉瓦の壁"と同様(DMG p58; 相当する材質の壁は不明)］										【3e】
(595) 死霊術 (4190)	**ラヴィッジ**	lv:7	ChoR p33	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	頑健・無効	可	—	[効果範囲] 半径10ft×高さ40ftの円筒形
	[悪] この範囲内にいる生きている相手は、1d6点/2lv(最大10d6点)の"猛悪ダメージ(BoVD p34)"を受ける。なお、悪の相手に対して、猛悪ダメージがどう機能するかは不明(「通常と同様」,「猛悪ダメージではあるが、不浄なる場所でも治癒できる」,「通常のダメージとなる」,「全く猛悪ダメージ自体を受けない」のいずれかだと思われるが不明)。										【3.5e】 (F) × ×
(596) 力術 (4191)	**ラク・アース**	lv:7	PH2 p129	音声、動作、信仰	1標準	30ft	瞬間	反応・不完全	不可	新	[効果範囲] 長さ30ftの直線状
	[地] この範囲内にいる相手は、1d6点/lv(最大15d6点)の魔法の殴打ダメージを受ける(反応・半減)。その後、この範囲内の地面には、幅5ft×長さ30ftの"バーム(DMG p90, HoB p35)"が残されて、この出現時にいた相手は、隣接するどちらかの側にランダムに押しやられる(反応・無効)。なお、この上を移動する場合、移動コストが2倍となる。										【3.5e】
(597) 死霊術 (4192)	**ラスト・ジャッジメント**	lv:8	BoED p109	音声、'セレスチャル'	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・不完全	可	新	[目標] 悪の属性のクリーチャー(巨人, 人怪, 人型生物のみ)1体/2lvまで
	[善、即死] この目標は、即座に死亡する。また、この方法によって死亡した相手は、死体ごと下方次元界に転送されて、永遠の懲罰を受けて、蘇生が困難となる。ただし、セーヴに成功した場合、上記の効果の代わりに、3d6点の【判断力】ダメージを受ける。なお、術者は、セレスチャルでなければならない("(善)の副種別"を持つ来訪者であること)。										【3.5e】
(598) 心術 (4193)	**ラスフル・キャスティゲイション**	lv:8	SpC, MaoF	音声、動作、焦点	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効、頑健・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体
	(強制)[精神作用]〔苦痛〕 目標1体は、"無防備状態(PHB p151)"となって、術者の次のターンの開始時に死亡する」の効果を受ける(意志・無効)。また、セーヴに成功しても、「セーヴに−4のペナルティを受けて、"幻惑状態(PHB p305)"となる」の効果を受ける(頑健・無効; 終了時まで持続)。※MaoFでは、ナイバーズ・〜呪文として収録。										【3.5e】 (F) ○ ○
(599) 力術 (4194)	**ラッシュ・オヴ・フォース**	lv:9	CM p119	音声、動作	1標準	10ft、30ft	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	不可、反応・不完全	可	新	[効果/効果範囲] 不可視状態の鞭1本/長さ30ftの直線状
	[力場]《エーテル界呪文》 術者は、1ラウンドにつき1回ずつ、1回の割り込みアクションによって、半径10ft以内にいる相手1体に対して、5d6点の[力場]ダメージを与えることができる(自動命中かつ視認困難無効)。また、この呪文のチャージ消費によって(1回の標準アクション)、長さ30ftの直線状の、[力場]の波を放つことができる(本文参照)。										【3.5e】
(600) 変成術 (4195)	**ラプチャー・オヴ・ラプチャー**	lv:7	BoVD p108	音声、動作、'腐敗'	1標準	接触	1ラウンド/lv、瞬間	頑健・半減	可	新	[目標] 接触した、解剖学的組織構造を持つ生きているクリーチャー1体以上
	[悪] 術者は、1ラウンドにつき1回ずつ、"破裂の接触"を使用できる。この近接接触攻撃が命中した相手は、6d6点のダメージを受けて(頑健・半減)、"出血"して(本文参照)、1ラウンドの間、"朦朧状態"となる(頑健・無効)。ただし、この呪文の発動1回からは、1体につき1回しか作用を受けない。［腐敗コスト(終了時):接触1回毎に、1点【筋力】ダメージ］										【腐敗】
(601) 力術 (4196)	**リアリティ・メイルストロム**	lv:9	SpC, MotP	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	意志・無効、反応・無効	可	新	[効果範囲] 半径20ftの放射(主要効果)、半径40ftの爆発(副次効果)
	《次元間通路》「主要効果:この範囲内の、未固定の物体(重量が100ポンド以下のみ)およびクリーチャーは、ランダムな同一の他次元界に転送される(意志・無効)」,「副次効果:この範囲内の、未固定の物体(重量が50ポンド以下のみ)およびクリーチャーは、主要効果に引き寄せられて(反応・無効)、主要効果の作用を受ける(意志・無効)」。										【3.5e】
(602) 死霊術 (4197)	**リーチ・アンデス**	lv:7	MoE p98	音声、動作、物質/信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・半減	可	—	[目標] アンデッド1体
	目標となったアンデッド1体は、5点/lv(最大100点)のダメージを受ける(意志・半減)。また、術者は、この方法によって与えたダメージと同じ値の、一時的hpを得る(この目標の現在のhpと同じ値まで; 1時間持続)。なお、精神を持たないアンデッドは、制御している場合でも、"自発的にセーヴを取りやめる(PHB p175)"を選択させることはできない。										【3.5e】 × (E) ×
(603) 死霊術 (4198)	**リーラルズ・クラウニング・タッチ**	lv:9	CoSW p151	音声、動作、'焦点、経験'	1標準	接触	1年および1日	意志・無効、不可	可	新	[目標] 接触した、呪文の使い手1体
	〔呪い〕 この近接接触攻撃が命中した相手は、ろうそくと同様の光を放つ、呪いの印2つが刻まれる(秘術呪文の使い手は、このセーヴに−4のペナルティ)。その後、この相手が呪文を発動した場合、その解決後に、その呪文レベルと同じ数の"負のレベル"を与える(本文参照)。［焦点具:プリズム1つ(1,000gp); 経験点消費:1,000XP(本文参照)］										【3.5e】 (F) × ×
(604) 変成術 (4199)	**リインカーネイト，トゥルー**	lv:9	MotW p95	音声、動作、信仰、'経験'	10分	接触	瞬間	不可(無害、物体)	不可(無害、物体)	—	[効果] 蘇生された、10年/lv以内に死亡したクリーチャー1体
	術者は、リインカーネイト呪文(PHB p294)と同様に、特定のクリーチャー1体を、ランダムな肉体を持って転生させる(生前の肉体は不要; d%のロール2回を行って、片方を選択; 本文参照)。また、呪文, レベル, 【耐久力】を失わず、蘇生制限の一部を無視できる(〔即死〕効果, アンデッドにされて破壊された相手など)。［経験点消費:1,000XP］										【3e】
(605) 変成術 (4200)	**リヴァース・グラヴィティ**	lv:7	PHB p294	音声、動作、物質/信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	反応・不完全	不可	新	[効果範囲] 1辺が10ftの立方体1個/2lvぶんまでの範囲内
	この範囲内では、重力が上下逆転する。なお、この方法によって上方に"落下"した場合、その1ラウンド後に、効果範囲の上端まで達する(天井に相当する表面がある場合、"落下ダメージ(DMG p304)"を受ける; セーヴに成功した場合、"落下"せずに付近の物体を掴める)。また、この呪文の終了時には、元に戻って通常の落下ダメージを受ける。										【3.5e】
(606) 死霊術 (4201)	**リヴァース・デス**	lv:9	ToHS p49	音声、動作、物質、'経験'	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	本文参照	不可	—	[目標] 接触した、1分/lv以内に死亡したクリーチャーの死体1つ
	[即死] 目標1体は、この呪文のチャージ消費によって、蘇生される。また、呪文, レベルを失うかは不明だが、少なくとも[即死]効果の蘇生制限は無視できる。ただし、損傷を回復できず、−10hp, 【耐久力】0などの死因であったか、意志セーヴ(本文参照)に失敗した場合、"死に直して"ゴーストとなる。［経験点消費:1分の経過毎に、1,000XP］										【3.5e】 × × (D)
(607) 変成術 (4202)	**リヴァーズ・ラヴィッジズ，グレーター**	lv:7	LotT p25	音声、動作、物質、'経験'	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	永続	頑健・無効	可	—	[目標] クリーチャー1体
	目標1体は、永続的なリヴァーズ・ラヴィッジズ呪文(LotT p25)の効果を受ける。また、解呪制限を持つ。ただし、"寿命"から直近にさせて時間経過で殺害できるか、可能ならばどれだけの時間経過が必要になるのか、解呪してからこの老衰死を蘇生できるか、などは不明。［経験点消費:老化させる1年×100XP、または若化させる1年×500XP］										【3.5e】 × × (D)
(608) 防御術 (4203)	**リヴィール・ザ・トゥルー・フォーム**	lv:7	AoM p73	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	頑健・無効、不可	可	—	[効果範囲] 半径10ftの球体状の範囲内
	この範囲内にいる、「(ポリモーフ)効果」,「"(変身生物)の副種別"の種族の種族能力」などによって変身している相手は、真の姿に戻る(頑健・無効)。また、この方法によって戻った場合、2d4点の【耐久力】吸収を受ける(これが残っている間は、再度変身できない)。さらに、(ポリモーフ)効果から戻った場合、1ラウンドの間、"幻惑状態"となる。										【3.5e】 × × (D)

系統	（最小呪文レベル/7lv～9lv）	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[7~9lv;33/35]
(609) 召喚術 (4204)	リザレクション	lv:7	PHB p294	音声、動作、信仰、‘物質’	10分	接触	瞬間	不可(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 接触した、10年/lv以内に死亡したクリーチャーの死体の一部分	
	(治癒)〔正〕 術者は、目標1体を、健康な肉体を持って蘇生させる(肉体の一部が必要)。ただし、レベルまたは【耐久力】が、通常通り失われる(呪文は失わない)。また、蘇生制限の一部を無視できる([即死]効果, 分解効果, アンデッドにされて破壊された相手など)。[物質要素:聖水または邪水1ビン(25gp)と、ダイアモンド(10,000gpぶん)]										【3.5e】	
(610) 死霊術 (4205)	リザレクション，ダーク	lv:7	CoC p166	音声、動作、物質、‘経験’	10分	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	意志・無効(物体)	おそらく不可(物体)	新	[目標] 死体1つ	
	術者は、死体から肉体の本質の塩を分離するために、おそらく(製作:錬金術)判定(難易度20; 原典では(知識:科学)判定)に成功しなければならない。その後、この目標は蘇生されるが、1レベルを失って、全ての能力値に1d4点の能力値吸収を受ける。また、蘇生制限はおそらく通常通り受ける(PHB p169, p297参照)。[経験点消費:3,000XP]										【3e】	
(611) 召喚術 (4206)	リザレクション，トゥルー	lv:9	PHB p294	音声、動作、信仰、‘物質’	10分	0ft	瞬間	不可(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[効果] 蘇生された、10年/lv以内に死亡したクリーチャー1体	
	(治癒)〔正〕 術者は、任意のクリーチャー1体を、健康な肉体を持って蘇生させる(生前の肉体は不要; 本文参照)。また、呪文, レベル, 【耐久力】を失わず、蘇生制限の大部分を無視できる(人造, 未破壊のアンデッドそのもの, 老衰死, 不同意などは蘇生できない)。[物質要素:聖水または邪水1ビン(25gp)と、ダイアモンド(25,000gpぶん)]										【3.5e】	
(612) 召喚術 (4207)	リジューヴェネイティング・ライト	lv:7	CCh p129	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv(解除可)	不可(無害)/頑健・無効	不可(無害)/可	新	[目標] 接触した物体1つ	
	(治癒)[光]〔正〕 目標となった物体1つは、デイライト呪文(PHB p162)の効果を得て、“明るい照明”の範囲内では、生きている相手が“高速治癒1(DMG p292)”の能力を得る。ただし、アンデッドは、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、自身のターンの開始時毎に、1d6点(光から害を受ける相手には2d6点)のダメージを受ける(頑健・無効)。										【3.5e】	
(613) 変成術 (4208)	リターン・トゥ・ネイチャー	lv:7	ECS p116	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	頑健・不完全	可	新	[目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、自身の種族に対応した効果1つを受ける(本文参照)。なお、来訪者(地, 水, 火, 風のいずれかの副種別1つ以上を持つもののみ), エレメンタル, 植物, 動物, 粘体, フェイ, 蟲は、この呪文の効果を受けない。										【上, 特】 × (E) ×	
(614) 変成術 (4209)	リチュアル・オヴ・リネイミング	lv:8	ToM p257	音声、動作、‘真の名、経験’	1時間	接触	瞬間	不可(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触した、同意する【知力】が3以上のクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、新しい“真の名”を得る(この目標, 術者, 儀式の参加者は、その名前を識別する)。このことによって、旧い“真の名”に基づく効果を受けない。[真の名要素(呪文の発動時に、(真の発話/Truespeak)判定[仮訳]が必要):この目標の、新旧両方の“真の名/Truename(ToM p195)[仮訳]”; 経験点消費:500XP]										【3.5e】	
(615) 死霊術 (4210)	リトリビューティヴ・エナヴェイション	lv:7	CM p120	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	なし、不可	なし、可	新	[目標] 術者	
	〔負〕 術者に対して、近接攻撃を命中させて来た相手は、その1回毎に、自動的に“負のレベル(PHB p310)”1つを受ける(1時間/lv後には、レベル吸収なしで除去)。ただし、アンデッドは、上記の効果の代わりに、＋5点の一時的hpを得る(1時間持続)。なお、これが合計1回/2lv(最大10回)ぶん使用されてしまうと、この呪文はチャージ消費される。										【3.5e】	
(616) 召喚術 (4211)	リニューアル・パクト	lv:7	SpC, CD	音声、動作、信仰、‘物質’	10分	接触	チャージ消費まで永続、瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、同意する生きているクリーチャー1体	
	(治癒)〔正〕 目標となったクリーチャー1体は、本文中のリスト内にある、有害な効果1つ以上を受けた場合、その1ラウンド後に、この呪文のチャージ消費によって、自動的にパナシーア呪文(SpC p232, MH p37)の効果を受ける。ただし、この呪文は、1体につき同時に1つまでしか稼動状態にはならない。[物質要素:トパーズ1つ(500gp)]										【3.5e】	
(617) 心術 (4212)	リビューク，ファイナル	lv:7	SpC, PGtF…	音声、動作、焦点	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効、意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	
	(強制)[恐怖、精神作用]〔苦痛〕 目標1体は、即座に死亡する。また、セーヴに成功しても、“‘幻惑状態”となって(1ラウンド持続)、“怯え状態”となるとともに、呪文を発動する場合、追加で(精神集中)判定が必要となる(呪文の終了時まで持続)”の効果を受ける。※PGtFまでは、ナイパーズ・スターン・リブルーフ呪文として収録。(…UE, MaoF)										【3.5e】 (F) ○ ○	
(618) 変成術 (4213)	リペア・クリティカル・ダメージ，マス	lv:8	DrC, Dr@317	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可(無害)	可(無害)	—	[目標] 人造クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	術者は、目標となった人造クリーチャーから、1点/lv(最大40点)＋4d8点のダメージを治癒する。また、この呪文は、正のエネルギー効果ではない。										【3.5e】	
(619) 変成術 (4214)	リペア・シリアス・ダメージ，マス	lv:7	DrC, Dr@317	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可(無害)	可(無害)	—	[目標] 人造クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	術者は、目標となった人造クリーチャーから、1点/lv(最大35点)＋3d8点のダメージを治癒する。また、この呪文は、正のエネルギー効果ではない。										【3.5e】	
(620) 防御術 (4215)	リペル・メタル・オア・ストーン	lv:7	PHB p295	音声、動作	1標準	60ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果範囲] 長さ60ftの直線状	
	[地] この呪文の完成時に、“エネルギーの経路”を決定すること(後から変更できない)。この範囲内にある、固定されていない石製, 金属製の物体は、1ラウンドにつき40ftずつ、最長で距離限界まで押しやられる。また、直径が3インチ以下の、固定されたそれらの物体は、粉砕されて破片が押しやられる。ただし、重量が500ポンドを超える物体には作用しない。										【3.5e】	
(621) 召喚術 (4216)	リング・オヴ・ファイアー	lv:9	XoE p28	音声、動作、‘物質’	1ラウンド	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/2lv	反応・不完全	不可	—	[効果範囲] 半径10ftの範囲内、1ラウンドの経過毎に半径＋10ft	
	(創造)[火] この範囲内では、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、1d6点/lv(最大20d6点)の[火]ダメージを受けて(セーヴ成功時には1点/lv＋1d6点)、これを1点以上受けた場合、「以後3ラウンドの間、1d6点の[火]ダメージを受ける」の効果を受ける。また、この呪文の終了時には、本文参照。[物質要素:玄武岩の円盤1つ(5gp)]										【3.5e】	
(622) 召喚術 (4217)	ルーミナス・アサシン，グレーター	lv:7	PH2 p130	音声、動作、焦点	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv	不可	不可	新	[効果/目標] 招来された、“輝く暗殺者”1体/クリーチャー1体	
	(招来)《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、上空から“輝く暗殺者(本文参照)”1体を招来して、目標1体を攻撃させる(隣接している地点に着地; この目標は、その最初の攻撃1回に対しては、立ちすくみ状態として扱われる)。その後、術者の直後の行動順で、この目標を攻撃する。なお、この目標が死亡するか離脱した場合、攻撃目標を変更できる。										【3.5e】	
(623) 変成術 (4218)	ルッキンググラス	lv:9	MotW p90	音声、動作、信仰	1時間	中距離(10ft/lv＋100ft)	24時間/lv	不可(ク)、意志・無効(物体)	可(ク)、可(物体)	—	[目標] 中型サイズ以上の、鏡またはそれに類する表面1つ	
	術者は、目標となった表面1つから、すでに自身のこの呪文の目標になっている他の表面(おそらく1回前の目標のみ)1つに対して、「クレアヴォイアンス呪文(PHB p221)と同様に、通して念視する」,「グレーター・テレポート呪文(PHB p258)と同様に、通して瞬間移動する(この呪文を発動してから、1分/lv以内のみ使用可)」の効果を使用できる。										【3e】	
(624) 変成術 (4219)	ルック・トゥ・ザ・フューチャー	lv:8	CoC p173	音声、動作、焦点	1時間	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可	おそらく不可	新	[目標] 同意するクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、術者が指定した、未来の一時点まで送り出される(ただし、±1d10年の誤差が生じる; 結果的に、過去に送り出される場合もある; 本文参照)。また、この呪文によって、タイム・パラドックスが生じる場合、本文参照。										【3e】	
(625) 召喚術 (4220)	レイズ・アイス・フォレスト	lv:7	FB p103	音声、動作、信仰、‘場所’	1ラウンド	長距離(40ft/lv＋400ft)	永続	不可	不可	—	[効果範囲] 1辺が20ftのマス目1個/lvぶんまでの、積雪している範囲内	
	(創造)[冷気] 術者は、この範囲内の地面から、“氷の樹木”1本以上を創造する(“1辺が20ftの範囲内”1つ内には、樹木3本ずつが配置される; この形状は、オークの木, 常緑樹, 落葉樹などから選択できる)。[直径5ft×高さ15ft; 硬度8; 80hp; 破壊難易度45; (登攀)難易度25] [場所要素:“フロストフェル/Frostfell(FB p4)[仮訳]”内]										【3.5e】	
(626) 力術 (4221)	レイディアント・アソールト	lv:7	SpC, Dr@322	動作、物質、焦点	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	瞬間	意志・不完全	可	新	[効果範囲] 半径20ftの爆発	
	[光] 術者は、全方向に光の爆発を放つ、虹色の輝きを作り出す(放たない方向を任意に指定できる)。この範囲内にいる視覚を持つクリーチャーは、1d6点/lv(最大15d6点)のダメージを受けて、1d6ラウンドの間、“幻惑状態”となる。ただし、セーヴに成功した場合、ダメージが半減するとともに、上記の状態の代わりに、“目がくらんだ状態”となる。										【3.5e】	
(627) 力術 (4222)	レイン・オヴ・エンバーズ	lv:7	BoED p111	音声、動作、‘犠牲’	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	反応・半減	可	新	[効果範囲] 半径40ft×高さ120ftの円筒形	
	[善, 火] 術者は、燃えさしの雨を降らせる。この範囲内では、悪のクリーチャーは、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、10d6点のダメージを受ける([火]および無属性のダメージが半分ずつ)。ただし、盾を“上に構える”ことによって、この呪文のセーヴに対して、ボーナスを得ることができる(本文参照)。[犠牲(終了時):1d2点【筋力】吸収]										【成聖】	

系統	（最小呪文レベル/7lv～9lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[7~9lv;34/35]
(628) 力術 (4223)	**レイン・オヴ・ブラック・チューリップス**	lv:9	BoED p111	音声、動作、物質	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	1ラウンド/lv(解除可)	頑健・不完全	可	新	[効果範囲] 半径80ft×高さ80ftの円筒形	
[善] 術者は、爆発する黒色のチューリップの雨を降らせる。このことによって、この範囲内では、悪のクリーチャーは、「進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、5d6点のダメージを受ける(セーヴ不可)」,「この範囲内にいる間は、"吐き気がする状態(PHB p309)"となる(頑健・無効; おそらくセーヴは最初に1回のみ行う)」の効果を受ける。											【3.5e】	
(629) 力術 (4224)	**レイン・オヴ・ローゼス**	lv:7	BoED p111	音声、動作、物質	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	1ラウンド/lv(解除可)	頑健・不完全	可	新	[効果範囲] 半径80ft×高さ80ftの円筒形	
[善] 術者は、棘を持つ赤色の薔薇の雨を降らせる。このことによって、この範囲内では、悪のクリーチャーは、「進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、1d4点の【判断力】ダメージを受ける(セーヴ不可)」,「この範囲内にいる間は、"不調状態(PHB p310)"となる(頑健・無効; おそらくセーヴは最初に1回のみ行う)」の効果を受ける。											【3.5e】	
(630) 変成術 (4225)	**レヴィタライズ・レガシー，グレーター**	lv:9	WoLg p17	動作、物質、焦点	1標準	接触	1時間/lvまたはチャージ消費	不可(物体)	不可(物体)	—	[目標] 接触した、術者が運搬しているレガシー・アイテム1つ	
目標となった"レガシー・アイテム"1つは、1日の使用回数がある、使い切っている"上級レガシー能力(17lv以上のもの)"1つの使用回数が、1回ぶん回復する。ただし、上級レガシー能力をどれも使い切っていないものや、24時間以内に同一の効果を受けたものに対しては、この呪文は作用しない。											【3.5e】	
(631) 力術 (4226)	**レオナルズ・ロアー**	lv:8	BoED p112	音声	1標準	40ft	瞬間	意志・不完全、頑健・無効	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径40ftの拡散	
[善、音波] この範囲内にいる"善"ではない相手は、ホーリィ・ワード呪文(PHB p283)の効果を受けるとともに(意志・不完全)、2d8点の[音波]ダメージを受ける(頑健・無効)。											【3.5e】	
(632) 変成術 (4227)	**レストア・ソウルズ・トレジャー**	lv:8	BoED p112	'犠牲'	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 4時間以内に分解された、物体1つの残骸	
目標となった、ソウルズ・トレジャー・ロスト呪文(BoVD p97)によって分解された物体1つは、復元されて、おそらく魔法の能力を取り戻すとともに、本来の所有者の元に戻る。ただし、この呪文は、その物体が分解されてから、4時間以内に発動されなければならない。[犠牲(終了時):1d4点【耐久力】吸収]											【成聖】	
(633) 召喚術 (4228)	**レストレーション，マス**	lv:7	SpC, LbM	音声、動作、'物質'	3ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
(治癒)〔正〕 目標となったクリーチャーは、「全ての能力値ダメージ」,「能力値1つに対する全ての能力値吸収」,「負のレベル1つ」,「疲労状態」,「過労状態」の全てが治癒される。また、過去24時間以内に失われた、レベル1つを取り戻す(生命力吸収効果などによるもの; 死によるものは不可)。[物質要素:ダイアモンドの粉末(100gpぶん)]											【3.5e】	
(634) 力術 (4229)	**レッチド・ブライト**	lv:7	BoVD p109	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	頑健・不完全	可	新	[効果範囲] 半径20ftの拡散	
[悪] この範囲内にいる善のクリーチャーは、1d8点/lv(最大15d8点)のダメージを受けて(頑健・半減)、1d4ラウンドの間、"朦朧状態(PHB p311)"となる(頑健・無効)。また、善悪どちらでもないクリーチャーは、上記のダメージの1/2のみを受ける(頑健・半減)。											【3e】	
(635) 力術 (4230)	**レッド・タイド〔SpC〕**	lv:8	SpC p240	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	頑健・不完全、反応・半減	可	新	[効果範囲] 半径30ftの爆発	
[水] この範囲内にいる相手は、"伏せ状態"となって(セーヴ不可)、以下の"毒"を受ける。また、"(火)の副種別"への追加効果は、本文参照。[初期および予後、2d6点【筋力】ダメージ; 初期効果のセーヴに失敗すると、"吐き気がする状態"となる(10ラウンド持続); 初期効果のセーヴに成功すると、代わりに"不調状態"となって、予後効果なし]											【3.5e】	
(636) 力術 (4231)	**レッド・タイド〔SW〕**	lv:8	SW p120	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	瞬間	頑健・不完全	可	—	[効果範囲] 半径5ft/lvまで×高さ5ftの円盤状の爆発	
[水] この範囲内にいる相手は、"伏せ状態"となって(セーヴ不可)、以下の"毒"を受ける。また、"(火)の副種別"への追加効果は、本文参照。[初期および予後、2d6点【筋力】ダメージ; 初期効果のセーヴに失敗すると、"吐き気がする状態"となる(10ラウンド持続); 初期効果のセーヴに成功すると、代わりに"不調状態"となって、予後効果なし]											【3.5e】	
(637) 召喚術 (4232)	**レフュージ**	lv:7	PHB p300	音声、動作、焦点、'物質'	1標準	接触	チャージ消費まで永続	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した物体1つ	
(瞬間移動)《アストラル界呪文》 目標となった物体1つの所持者は、合言葉を唱えて、この目標を破壊することで(1回の標準アクション)、「"自身(最大荷重以下の装備品を含む)"または"半径10ft以内の全員"(完成時に術者が選択)を、同じ次元界内の術者の自宅まで、瞬間的に移動する」を使用できる。[物質要素:宝石(1,500gpぶん)]											【3.5e】	
(638) 変成術 (4233)	**レプリケイト・キャスティング**	lv:9	SpC, MaoF	音声、動作(、'経験')	1ラウンド	さまざま	さまざま	さまざま	さまざま	新	[目標/効果/効果範囲] さまざま	
(可変)[可変] 術者は、この呪文の発動時点から過去1ラウンド以内に見た、呪文1つまたは擬似呪文能力1つを再現する。ただし、その発動時間が1ラウンドを超える場合、そちらの発動時間が必要となる。また、その構成要素に、価格を持つ物質要素，経験点消費を含む場合、本文参照。※MaoFでは、アラマンサーズ・リターン呪文として収録。											【3.5e】	(F) ○ ○
(639) 力術 (4234)	**ワード・オヴ・ケイオス**	lv:7	PHB p301	音声	1標準	40ft	瞬間	不可、意志・無効	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径40ftの拡散	
[混沌、音波] この範囲内の"混沌"ではない相手は、以下の効果を受ける。「術者レベルー自身のHD数に対応した効果(セーヴ不可)」,「術者が出身次元界内で発動した場合、1HD/lv以下で"(他次元界)の副種別"を持つ相手は、各々の出身次元界内に転送されて、以後24時間、再訪できない(意志・無効; セーヴにー4のペナルティで)」。											【3.5e】	
(640) 力術 (4235)	**ワード・オヴ・ザ・カミ**	lv:7	Dr@318, OA	音声	1標準	30ft	瞬間	不可	可	—	[効果範囲] 術者を中心とした、半径30ftの拡散	
[音波] この範囲内にいる、"堕落度"1点以上か、"(シャドウランズ/Shadowlands)の副種別[仮訳]"を持つ相手は、この呪文の術者レベルー自身のHD数に対応した効果を受ける(セーヴ不可; Dr@318 p42参照)。また、術者自身および、上記のどちらも持たない相手は、1d4ラウンドの間、"聴覚喪失状態(PHB p308)"となる(セーヴ不可)。											【3.5e】	
(641) 召喚術 (4236)	**ワード・オヴ・ジェネシス**	lv:9	ToM p262	音声、動作、'真の名、経験'	6日	100ft	瞬間	不可	不可	—	[効果範囲] 呪文の発動地点を基点とした、アストラル界に隣接する擬似次元界1つ	
(創造)《アストラル界呪文》 術者は、小さな擬似次元界1つを創造する。この擬似次元界は、1週間につき半径1ftの速度で成長していく(初期半径100ft; 追加の発動1回につき、即座に半径＋100ft; 基本的な環境は設定できる)。[真の名要素(呪文の発動時に(真の発話/Truespeak)判定[仮訳]が必要):難易度50; 経験点消費:1,000XP]											【3.5e】	
(642) 力術 (4237)	**ワード・オヴ・バランス**	lv:7	SpC, Und	音声	1標準	30ft	瞬間	不可、意志・無効	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径30ftの拡散	
[音波] この範囲内にいる"中立"を含まない相手は、以下の効果を受ける。「術者レベルー自身のHD数に対応した効果(セーヴ不可)」,「術者が出身次元界内で発動した場合、1HD/lv以下で"(他次元界)の副種別"を持つ相手は、各々の出身次元界内に転送されて、以後24時間、再訪できない(意志・無効; セーヴにー4のペナルティで)」。											【3.5e】	(F) ○ ○
(643) 力術 (4238)	**ワードゥーム**	lv:9	BoVD p109	音声、動作、物質	10ラウンド	長距離(40ft/lv＋400ft)	おそらく瞬間、24時間	頑健・無効	可	新	[目標] 半径50ft/lvまでの範囲内の、ランダムな人型生物1d4体	
[混沌、悪] この呪文は、夜間にのみ発動できる。目標となった、ランダムな人型生物1d4体は、ランダムなライカンスロピーに感染する(本文参照; サイズ分類の差が1段階以内のものにしか感染できない; おそらく瞬間効果)。その後、中間形態または動物形態に変身して(感染者自身が選択)、その周囲のクリーチャーを攻撃する(24時間持続)。											【3e】	
(644) 力術 (4239)	**ワールウィンド**	lv:8	PHB p301	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	1ラウンド/lv(解除可)	反応・無効	可	新	[効果] 半径5ft(底部)×半径15ft(頭部)×高さ30ftの旋風1つ	
[風] 術者は、旋風1つを作り出して、1ラウンドにつき60ftまで移動させる(指示は1回の移動アクション，行動プログラムの変更は1回の標準アクション; 本文参照)。「大型サイズ以下:3d6点のダメージを受ける(反応・無効)」,「中型サイズ以下:上記と同様のダメージを受けて(反応・無効)、この旋風内に捕らわれる(反応・無効; 本文参照)」。											【3.5e】	
(645) 力術 (4240)	**ワールウィンド，グレーター**	lv:9	SpC, CD	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv	頑健・不完全	可	新	[効果] 半径20ft×高さ5ft/lvの竜巻1つ	
[風] 術者は、荒れ狂う竜巻1つを作り出して、1ラウンドにつき60ftまで移動させる(指示は1回の移動アクション; 指示していない間は停止する)。なお、これに接触した炎は自動的に消えて、通過する遠隔攻撃は失敗して、内部では(聞き耳)判定を行えない。「竜巻付近:本文参照」,「竜巻の内側:本文参照」,「地形および建造物:本文参照」。											【3.5e】	
(646) 力術 (4241)	**ワールウィンド・オヴ・ティース**	lv:7	BoVD p110	音声、動作、物質/信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド/lv	反応・半減	可	新	[効果範囲] 半径5ft/lvまで×高さ10ft/lvまでの円筒形	
[悪] 術者は、エネルギーが渦巻く不透明なエリアを発生させる(おそらく視界は妨害しない)。この範囲内にいるクリーチャーは、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、1d8点/2lv(最大10d8点)のダメージを受ける。また、術者は、精神的な指示によって(1回のフリー・アクション)、1ラウンドにつき40ftまで、この呪文の効果範囲を移動できる。											【3e】	

系統	（最小呪文レベル/7lv～9lv）		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[7~9lv;35/35]
(647) 死霊術 《4242》	ワールウィンド・オヴ・ボーンズ	lv:7	Dr@284 p75	音声、動作、物質	1標準	長距離(40ft/lv＋400ft)	1ラウンド/lv	反応・半減	可	—	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした、半径20ftの範囲内	
	〔負〕 この範囲内では、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、1点/lv(最大10点)＋1d6点のダメージを受ける(負のエネルギー(アンデッドは治癒ではなく無効化)および魔法の毀打が半分ずつ)。また、術者は、1回の移動アクションによって、この効果を"飛行移動速度80ft(完璧)"として移動させることができる(ダメージは停止地点の相手のみ)。											【3e】
(648) 変成術 《4243》	ワンダリング・ソウル	lv:7	CoC p180	音声、動作	10ラウンド	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、自身の肉体から霊魂が抜け出して、霊魂のみで行動できる(本体は睡眠状態；イセリアル・ジョーント呪文(PHB p203)と概ね同様だが、装備品を持たず、おそらくエーテル状態かつ非実体状態かつ不可視状態)。その後、この呪文の終了時には、術者の肉体に霊魂は戻るが、以後12時間は、目覚めることができず、自然治癒が行われない。											【3e】
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]	
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]	
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]	