

魔法のアイテム ランダム決定法(DMG p179,8-2)

下級	中級	上級	アイテム
01-04	01-10	01-10	鎧と盾(表 8-3)
05-09	11-20	11-20	武器(表 8-10)
10-44	21-30	21-25	ポーション(表 8-18)
45-46	31-40	26-35	魔法の指輪(表 8-19)
	41-50	36-45	ロッド(表 8-20)
47-81	51-65	46-55	巻物(表 8-21)
	66-68	56-75	スタッフ(表 8-26)
82-91	69-83	76-80	ワンド(表 8-27)
92-100	84-100	81-100	その他の魔法のアイテム(表 8-28,29,30)

鎧と盾(DMG p180,8-3)

下級	中級	上級	アイテム	市価修正		
01-60	01-05		+1 の盾	ベースの価格に 下記を加える		
61-80	06-10		+1 の鎧		+1	+1k gp
81-85	11-20		+2 の盾		+2	+4k gp
86-87	21-30		+2 の鎧		+3	+9k gp
	31-40	01-08	+3 の盾		+4	+16k gp
	41-50	09-16	+3 の鎧		+5	+25k gp
	51-55	17-27	+4 の盾		+6	+36k gp
	56-57	28-38	+4 の鎧		+7	+49k gp
		39-49	+5 の盾		+8	+64k gp
		50-57	+5 の鎧		+9	+81k gp
	58-60	58-60	特定の鎧	+10	+100k gp	
	61-63	61-63	特定の盾			
88-100	64-100	64-100	再ロール 特殊能力			

鎧の種類ランダム表(DMG p180,8-4)

d%	鎧の種類	価格	d%	鎧の種類	価格
01	パデッド	155 gp	44	チェインメイル	300 gp
02	レザー	160 gp	45-57	プレストプレート	350 gp
03-12	ハイド	165 gp	58	スプリントメイル	350 gp
13-27	スタデッドレザー	175 gp	59	バンデッドメイル	400 gp
28-42	チェインシャツ	250 gp	60	ハーフプレート	750 gp
43	スケイルメイル	200 gp	61-100	フルプレート	1,650 gp

魔法の防具は全て高品質なので判定ペナルティ - 1

特定の鎧(DMG p180,8-8)

中級	上級	アイテム	市価
01-10		ミスラル製チェインシャツ	1,100 gp
		軽装扱、【敏】ボーナス上限+6、判定ペナ0、呪文失敗10%	
11-25		エルブ・チェーン	4,150 gp
		軽装扱、【敏】ボーナス上限+4、判定ペナ-2、呪文失敗10%	
26-35		ライノ・ハイド(+2ハイド・アーマー)	5,165 gp
		判定ペナルティ-1、突撃ダメージ2倍	
36-45		アダマンティン製プレストプレート	5,350 gp
		+2天然強化ボーナス、魔法はかかっている	
46-70		ドワーブ・プレート	10,500 gp
		ミスラル製フルプレート、中装扱、【敏】ボーナス上限+3、判定ペナルティ-3、呪文失敗25%	
71-80	01-10	深淵のプレートアーマー(+1フルプレート)	16,650 gp
		水泳へのペナルティなし、水中呼吸&水中生物と会話可	
81-90	11-40	幸運のバンデッドメイル(+3バンデッド)	18,900 gp
		攻撃ロール振り直しを要求可(1週1回)	
91-100	41-60	威厳のプレストプレート(+2プレスト)	21,600 gp
		【魅】判定・【魅】技能・退散判定に+2状況ボーナス	
		セレスチャル・アーマー	25,300 gp
	61-80	+1チェインメイル、金 or 銀製、1日1回フライ、服の下に着用可、軽装扱、【敏】ボーナス上限+8、判定ペナルティ-2、呪文失敗15%	
	81-100	デーモン・アーマー(+4フルプレート)	41,650 gp
		近接+1(爪×2回、1d10+コンティジョン DC14)、属性悪以外の着用者はレベル - 1	



鎧の特殊能力(DMG p180,8-6)

下級	中級	上級	特殊能力	市価修正
01-05	01-02	01-02	急所防御(軽)	+1
06-30	03-07	03-08	グラマド(衣まがい)	+1
31-52	08-19	09	スリック(つるり)	+1
53-74	20-30	10-11	シャドウ	+1
75-96	31-49	12-14	サイレント・ムーブス	+1
	50	15-16	呪文抵抗(13)	+2
	51-60	17-21	ゴースト・タッチ	+3
		22-23	不死身(ダメージ減少 5/+1)	+3
97-98	61-65	24-27	急所防御(中)	+3
	66	28-29	呪文抵抗(15)	+3
	67-71	30-31	酸への抵抗	+3
	72-76	32-41	寒さへの抵抗	+3
	75-81	42-51	火への抵抗	+3
	82-86	52-61	電気への抵抗	+3
	87-91	62-64	音波への抵抗	+3
	92-94	65-67	呪文抵抗(17)	+4
	95	68-69	エーテル化	+5
	96-98	70-72	急所防御(重)	+5
		73-74	呪文抵抗(19)	+5
99-100	99-100	75-100	この表でもう2回ロール(max+10)	-

市価修正値:防具ボーナスに加えて 表 8-3 で価格を算出する。

盾の種類ランダム表(DMG p180,8-5)

d%	盾の種類	価格
01-10	バックラー	165 gp
11-15	木製スモールシールド	153 gp
16-20	鋼鉄製スモールシールド	159 gp
21-30	木製ラージシールド	157 gp
31-95	鋼鉄製ラージシールド	170 gp
96-100	タワーシールド	180 gp

特定の盾(DMG p183,8-9)

中級	上級	アイテム	市価
01-10		ダークウッド製シールド	257 gp
		軽い(5ポンド)、魔法はかかっている	
11-18		ミスラル製ラージシールド	1,020 gp
		軽い(5ポンド)、判定ペナルティなし、呪文失敗5%	
19-25		アダマンティン製シールド	2,170 gp
		+1天然強化ボーナス、魔法はかかっている	
26-45	01-20	スパイクド・シールド(+1鋼鉄製シールド)	2,670 gp
		1日3回棘攻撃、遠隔+1(1d10,120ft,19-20)	
46-65	21-40	キャスターズ・シールド(+1木製シールド)	3,150 gp
		盾の裏に巻物、材料費1/2、この呪文の失敗確率0%	
66-90	41-60	ライオンズ・シールド(+2鋼鉄製シールド)	9,170 gp
		1日3回着用者の攻撃ボーナスで攻撃(2d6)	
91-100	61-80	ウイングド・シールド(+3木製シールド)	15,159 gp
		1日1回フライ、2時間・400ポンドまで	
	81-100	アプソージン・シールド	50,170 gp
		+1鋼鉄製シールド、1日1回 触れた物を吸い込む	

盾の特殊能力(DMG p180,8-7)

下級	中級	上級	特殊能力	市価修正
01-30			パッシング	+1
31-50			ブラインディング	+1
51-60			急所防御(軽)	+1
61-99	01-10		矢そらし	+2
	11-16	01-15	アニメイティッド	+2
	17-20	16-20	呪文抵抗(13)	+2
	21-25	21-25	ゴースト・タッチ	+3
	26-30	26-35	急所防御(中)	+3
	31-40	36-38	酸への抵抗	+3
	41-50	39-41	寒さへの抵抗	+3
	51-60	42-44	火への抵抗	+3
	61-70	45-47	電気への抵抗	+3
	71-80	48-50	音波への抵抗	+3
		51-55	呪文抵抗(15)	+3
		56-60	呪文抵抗(17)	+3
		61-65	急所防御(重)	+4
	81-90	66-70	リフレクティング	+5
		71-74	呪文抵抗(19)	+5
99-100	91-100	75-100	この表でもう2回ロール(max+10)	-

市価修正値:防具ボーナスに加えて 表 8-3 で価格算出する
同じ特殊能力は1つだけ有効、同種は良い方が有効。

武器種類決定表(DMG p183,8-11)

d%	武器種類
01-70	一般的な近接武器(表 8-12)
71-80	一般的でない武器(表 8-13)
81-100	一般的な遠隔武器(表 8-14)

一般的な近接武器(DMG p183,8-12)

d%	武器の種類	価格	d%	武器の種類	価格
01-04	ダガー	302 gp	55-57	クォータースタッフ*	600 gp
05-14	グレートアックス	320 gp	58-61	レイピア	320 gp
15-24	グレートソード	350 gp	62-66	シMITA	315 gp
25-28	カマ	302 gp	67-70	ショートスピア	302 gp
29-41	ロングソード	315 gp	71-74	シャンガム	303 gp
42-45	ライトメイス	305 gp	75-84	バスタードソード	335 gp
46-50	ヘビーメイス	312 gp	85-89	ショートソード	310 gp
51-54	ヌンチャク	302 gp	90-100	ドワーヴン・ウォーアックス	330 gp

魔法の武器は全て高品質。
*双頭武器は高品質価格2倍。

近接武器の特殊能力(DMG p185,8-15)

下級	中級	上級	特殊能力	市価修正
01-15	01-10		ディフェンディング	+1
16-25	11-15	01-03	フレイミング	+1
26-35	16-20	04-06	フロスト	+1
36-45	21-25	07-09	ショック	+1
46-55	26-30	10-12	ゴースト・タッチ	+1
56-70	31-40		キーン(斬撃・刺突のみ)	+1
71-80	41-50	13-17	マイティ・クリーピング	+1
81-89	51	18-19	スベル・スタアリング	+1
90-99	52-56	20-21	スローイング	+1
	57-59	22-26	ベイン(〜殺し)	+2
	60-62	27-29	ディスラプション(殴打のみ)	+2
	63-65	30-33	フレイミング・バースト	+2
	66-68	34-37	アイシー・バースト	+2
	69-71	38-41	ショックキング・バースト	+2
	72-76	42-45	サンダリング	+2
	77-79	46-47	ウーディング	+2
	80-82	48-52	ホーリィ	+2
	83-85	53-57	アンホーリィ	+2
	86-88	58-62	ローフル	+2
	89-91	63-67	ケイオティック	+2
	92	68-71	ブリリアント・エナジー	+4
	93	72-73	ダンシング	+4
	94-95	74-76	スピード	+4
		77-80	ヴォーバル	+5
100	96-100	81-100	この表でもう2回ロール(max+10)	-

フレイミング:追加ダメージ 1d6[火](クリティカルしても+1d6のみ)
フロスト:追加ダメージ 1d6[冷気](クリティカルしても+1d6のみ)
ショック:追加ダメージ 1d6[電気](クリティカルしても+1d6のみ)
ゴースト・タッチ:非実体クリーチャーにダメージ可
キーン:クリティカル域2倍
マイティ・クリーピング:追加で薙ぎ払い(1ラウンド1回)
スベル・スタアリング:目標型呪文(3LVまで)を蓄える
ベイン:選んだ目標に+2, さらに追加ダメージ 2d6.
ディスラプション:頑健 DC14 に失敗したアンデッドを粉碎する
〜バースト:通常の追加ダメージ 1d6, クリティカルの追加ダメージの際は d10 × クリティカル倍率となる。
サンダリング:クリティカル時のみ追加ダメージ(d8 × クリティカル倍率)を与え、頑健 DC14 に失敗したら聴覚喪失
ウーディング:追加流血ダメージ毎ラウンド1点。
 治療 DC15 かキュアで流血が止まる。
ホーリィ他:属性ダメージ 2d6。
ブリリアント・エナジー:生命にのみダメージ。防具 AC 無視。
 アンデッドや物品にはダメージなし。発光(松明並)。
ダンシング:解き放つと4ラウンド自動攻撃。
スピード:追加攻撃1回。
ヴォーバル:クリティカル時に目標を即死させる。



一般的な遠隔武器(DMG p184,8-14)

d%	武器の種類	価格	
01-10	矢弾		
	01-50	アロー(50)	350 gp
	51-80	クロスボウ・ボルト(50)	350 gp
	81-100	スリング・ブリット(50)	350 gp
11-15	スローイング・アックス	308 gp	
16-25	ヘビー・クロスボウ	350 gp	
26-35	ライト・クロスボウ	335 gp	
36-39	ダート	300 gp	
40-41	ジャベリン	301 gp	
42-46	ショートボウ	330 gp	
47-51	コンボジット・ショートボウ	375 gp	
52-56	マイティ・コンボジット・ショートボウ(+1[筋]ボーナス)	450 gp	
57-61	マイティ・コンボジット・ショートボウ(+2[筋]ボーナス)	525 gp	
62-65	スリング	300 gp	
66-75	ロングボウ	375 gp	
76-80	コンボジット・ロングボウ	400 gp	
81-85	マイティ・コンボジット・ロングボウ(+1[筋]ボーナス)	500 gp	
86-90	マイティ・コンボジット・ロングボウ(+2[筋]ボーナス)	600 gp	
91-95	マイティ・コンボジット・ロングボウ(+3[筋]ボーナス)	700 gp	
96-100	マイティ・コンボジット・ロングボウ(+4[筋]ボーナス)	800 gp	

外れた魔法の矢弾の再使用確率は50%

遠隔武器の特殊能力(DMG p185,8-16)

下級	中級	上級	特殊能力	市価修正
01-20	01-15		リターニング(投擲のみ)	+1
21-40	16-30		ディスタンス	+1
41-60	31-35	01-10	フレイミング	+1
61-80	36-40	11-20	ショック	+1
81-100	41-45	21-30	フロスト	+1
	46-50	31-40	フレイミング・バースト	+2
	51-55	41-50	アイシー・バースト	+2
	56-60	51-60	ショックキング・バースト	+2
	61-66	61-65	ベイン	+2
	67-74	66-70	ホーリィ	+2
	75-82	71-75	アンホーリィ	+2
	83-90	76-80	ローフル	+2
	91-98	81-85	ケイオティック	+2
		86-90	スピード	+4
		91-97	ブリリアント・エナジー	+4
	99-100	98-100	この表でもう2回ロール(max+10)	-

ベイン(〜殺し)の相手(DMG p187)

d%	武器の種類	d%	鎧の種類
01-05	異形(アベレクション)	51-53	粘体(ウーンズ)
06-08	動物(アニマル)	54-58	来訪者、混沌
09-13	野獣(ビースト)	59-65	来訪者、悪
14-20	人造(コンストラクト)	66-70	来評者、善
21-25	竜(ドラゴン)	71-75	来訪者、秩序
26-30	エレメンタル	76-77	植物(プラント)
31-35	フェイ	78-85	変身生物(シェイプチェンジャー)
36-40	巨人(ジャイアント)	86-92	アンデッド
41-45	魔獣(マジカル・ビースト)	93-94	蟲(ヴァーミン)
46-50	人怪(モンスター・ヒューマノイド)	95-100	人型(さらに種族を選択)

一般的でない武器(DMG p184,8-13)

d%	武器の種類	価格	d%	武器の種類	価格
01-03	オーク・ダブルアックス	660 gp	57-58	ハンドアックス	306 gp
04-07	バトルアックス	310 gp	59-61	ククリ	308 gp
08-10	スパイク・チェイン	325 gp	62-63	ヘビー・ランス	310 gp
11-12	クラブ	300 gp	64-65	ライト・ランス	306 gp
13-16	ハンド・クロスボウ	400 gp	66-67	ロングスピア	305 gp
17-19	リピーティング・クロスボウ	550 gp	68-70	モーニングスター	308 gp
20-21	パンチング・ダガー	302 gp	71-72	ネット	320 gp
22-23	ファルシオン	375 gp	73-74	ヘビーピック	308 gp
24-26	ダイヤ・フレイル	690 gp	75-76	ライトピック	304 gp
27-31	ヘビー・フレイル	315 gp	77-78	ランサー	310 gp
32-35	ライト・フレイル	308 gp	79-80	サブ	301 gp
36-37	ガントレット	302 gp	81-82	サイズ	318 gp
38-39	スパイク・ガントレット	305 gp	83-84	シュケン	301 gp
40-41	グレイブ	308 gp	85-86	シッケル	306 gp
42-43	ウレートクラブ	305 gp	87-89	ツーブレイデッド・ソード	700 gp
44-45	ギザーム	309 gp	90-91	トライデント	315 gp
46-48	ハルバード	310 gp	92-94	ドワーヴン・アークロシュ	650 gp
49-51	ハーフスピア	301 gp	95-97	ウォーハンマー	312 gp
52-54	ノーム・フット・ハンマー	620 gp	98-100	ウィップ	301 gp
55-56	ライト・ハンマー	301 gp			

*双頭武器は高品質価格2倍。

その他の特徴 双頭武器

d%	特徴
01-50	両方の頭が同じ強化と同じ特殊能力を有する
51-100	片方の頭はもう片方より強化ボーナスが1低く、特殊能力も無い

その他の特徴 近接武器 (DMG p184)

d%	特徴
01-20	発光する
21-25	知性を持つ*
26-35	発光する&知性を持つ*
36-50	外見に能力の手がかりがある
51-100	特徴なし

*(DMG p228-229)

その他の特徴 遠隔武器 (DMG p184)

d%	特徴
01-05	知性を持つ*
06-25	外見に能力の手がかりがある
26-100	特徴なし

*(DMG p228-229)



特定の武器(DMG p187,8-17)

中級	上級	アイテム	市価
01-20		スリープ・アロー(+1 アロー)	132 gp
		非致傷ダメージ、意志 ST11 失敗で睡眠状態	
21-40		スクリーミング・ボルト(+2 ボルト)	257 gp
		通過範囲 20ft の者は意志 ST14 失敗で怯え状態	
41-55	01-04	ジャベリン of ライトニング	751 gp
		投擲するとダメージ 5d6 のライトニング・ボルト ST14。一度投擲するとなくなる。	
56-65	05-09	スレーニング・アロー(+1)	2,282 gp
		特定種別への即死効果(頑健 ST20)	
66-70		アダマンティン製ダガー	3,302 gp
		天然強化ボーナス+2	
71-72	10-11	トライデント of フィッシュ・コマンド(+1)	3,815 gp
		水棲動物に命令(意志 ST12)50 チャージ	
	12-13	グレーター・スレーニング・アロー(+1)	4,057 gp
		特定種別への即死効果(頑健 ST23)	
73-74	14-17	ダガー of ヴェノム(+1)	9,302 gp
		1日1回命中した相手にボイズンの呪文 DC14	
75-76	18-20	アダマンティン製バトルアックス	9,310 gp
		天然強化ボーナス+2	
77-79	21-25	トライデント of ウォーニング(+2)	9,815 gp
		240ft 以内の海棲肉食動物の位置・種別・数等を知る	
80-82	26-30	アサシンス・ダガー(+2)	10,302 gp
		アサシンの即死攻撃による ST 難易度 +1	
83-85	31-35	ソード of サトルティ(+1 ショートソード)	15,310 gp
		急所攻撃の際は+4 扱い	
86-88	36-40	メイス of テラー(+2 ヘビーメイス)	17,812 gp
		周囲 20ft にホールドパーソン(意志 ST16) この効果を使うと20%の確率で【魅】-1	
89-91	41-45	ナイン・ライブス・スティール(+2)	25,315 gp
		悪属性、クリティカルで即死(頑健 ST17)、9 チャージ	
92-94	46-50	オースボウ(+1)	27,875 gp
		誓いにより+3、ダメージ2倍、倒せないとベナルティ	
95-96	51-55	ソード of ライフ・スティール(+2)	30,315 gp
		クリティカル時にレベル・ドレイン & 使用者に 1d6 HP	
97-98	56-60	フレイル・タン	32,315 gp
		+1 フレイミング・バースト・ロングソード	
99-100	61-66	ライフ・ドリンカー(+1 グレートアックス)	40,320 gp
		相手は-2レベル、自分も-1レベル	
	67-72	フロスト・ブランド(+3 フロストグレートソード)	49,350 gp
		炎ダメージ吸収 10点/毎ラウンド	
	73-78	レイピア of パンクチャリング(+2)	50,320 gp
		1日3回[耐] 1d6 ダメージ	
	79-81	サン・ブレード(+2)	50,335 gp
		善属性、悪には+4、1日1回光り輝く	
	82-83	ソード of ザ・ブレインズ(+1)	52,315 gp
		元素界・対エレメンタルには+2、アストラル界・エーテル界では+3、その他の次元・対来訪者には+4	
	84-85	シルヴァン・シミター(+3)	55,815 gp
		温暖・野外のみ 薙ぎ払い 可 & +1d6 ダメージ	
	86-87	ドワーブ・スロウワー(+2)	60,312 gp
		ドワーフ使用時+3 & 投擲可射程 30ft(帰ってくる) 投擲時+1d8 追加ダメージ、対巨人+2d8 追加ダメージ	
	88-90	メイス of スマイティング(+2 ヘビーメイス)	75,312 gp
		20ft 以内にホールドパーソン(意志 ST16) この効果を使ったら20%の確率で【魅】を1失う	
	91-96	ホーリー・アベンジャー(+2 ロングソード)	120,315 gp
		善属性、パラディン使用時+5、悪に 2d6 ダメージ、ディスペル・マジック可、呪文抵抗(15)	
	97-100	ラック・ブレード(+1 ショートソード)	170,560 gp
		あらゆるセーブに+1、ウィッシュ5チャージ	

魔法のアイテム ランダム決定法(DMG p179,8-2)

下級	中級	上級	アイテム
01-04	01-10	01-10	鎧と盾(表 8-3)
05-09	11-20	11-20	武器(表 8-10)
10-44	21-30	21-25	ポーション(表 8-18)
45-46	31-40	26-35	魔法の指輪(表 8-19)
	41-50	36-45	ロッド(表 8-20)
47-81	51-65	46-55	巻物(表 8-21)
	66-68	56-75	スタッフ(表 8-26)
82-91	69-83	76-80	ワンド(表 8-27)
92-100	84-100	81-100	その他の魔法のアイテム(表 8-28,29,30)

ポーション(DMG p190,8-18)

下級	中級	上級	ポーション	市価
01-05			ジャンプ	50 gp
06-10			スパイダー・クライム	50 gp
11-19			キュア・ライト・ウーンズ	50 gp
20	1		ラヴ†	150 gp
21-24	2		ヴィジョン†	150 gp
25-28	3		スミミング†	150 gp
29-32	4		ハイディング†	150 gp
33-36	5		スニーキング†	150 gp
37	6		オイル・オブ・タイムレスネス†	150 gp
38-42	7		リデュース(5レベル)	250 gp
43-47	8		エンラージ(5レベル)	250 gp
48-50	9		スピーク・ウィズ・アニマルズ	300 gp
51-53	10	1	プロテクション・フロム・アローズ	300 gp
54-56	11-12	2	カリスマ†	300 gp
57-59	13-14	3	インテリジェンス†	300 gp
60-62	15-16	4	ウィズダム†	300 gp
63-65	17-18	5	オルター・セルフ	300 gp
66-68	19-21	6-7	ブラー	300 gp
69-71	22-24	8	ダーク・ヴィジョン	300 gp
72-74	25-26	9	ゲール・タッチ	300 gp
75-77	27-29	10	ディレイ・ポイズン	300 gp
78-80	30-32	11-13	エンデュアランス	300 gp
81-83	33-40	14-16	キュア・モデレット・ウーンズ	300 gp
84-86	41-45	17-19	リム・ヴ・パラシス	300 gp
87-89	46-50	20-22	レヴィテート	300 gp
90-91	51-55	23-25	エイド	300 gp
92-93	56-60	26-30	インヴィジビリティ	300 gp
94	61-65	31-35	シー・インヴィジビリティ	300 gp
95	66-70	36-40	キャッツ・グレイス	300 gp
96	71-75	41-45	ブルズ・ストレンクス	300 gp
97	76-77	46	トウルース†	500 gp
98	78-79	47	グリブネス†	500 gp
99	80-84	48-49	ノンディテクション	750 gp
100	85-87	50-51	タン	750 gp
	88-91	52-53	ウォーター・ブリージング	750 gp
	92	54-55	ディスプレイメント	750 gp
	93	56-57	ネガティブ・エナジー・プロテクション	750 gp
	94	58-59	リム・ヴ・ディジーズ	750 gp
	95-96	60-69	ニュートラライズ・ポイズン	750 gp
	97	70-73	キュア・シリアス・ウーンズ	750 gp
	98	74-75	フライ	750 gp
	76-77		プロテクション・フロム・エレメンツ[冷氣]	750 gp
	78-79		プロテクション・フロム・エレメンツ[電気]	750 gp
	80-83		プロテクション・フロム・エレメンツ[火]	750 gp
	84-85		プロテクション・フロム・エレメンツ[酸]	750 gp
	86-87		プロテクション・フロム・エレメンツ[音波]	750 gp
	88-90		ヘイスト	750 gp
	91-93		ガシアス・フォーム	750 gp
	94-95		オイル・オブ・スリッパリネス†	900 gp
	96-98		ヒロイズム†	900 gp
	99-100		ファイアー・ブレス†	900 gp

†呪文には存在しないポーション特有の効果。(DMG p190-191)

魔法の指輪(DMG p191,8-19)

下級	中級	上級	魔法の指輪	市価
01-05			クライミング	2000 gp
06-10			ジャンピング	2000 gp
11-25			プロテクション + 1	2000 gp
26-30			ウォームス	2100 gp
31-40			フェザー・フォーリング	2200 gp
41-45			スミミング	2300 gp
46-50			サステナンス	2500 gp
51-55	01-05		カウンタースペルズ	4000 gp
56-60	06-10		マインド・シールド	8000 gp
61-70	11-20		プロテクション + 2	8000 gp
71-75	21-25		フォース・シールド	8500 gp
76-80	26-30	01	ラム	8600 gp
81-85	31-35	02	アニマル・フレンドシップ	9500 gp
86-90	36-40	03	カメレオン・パワー	12000 gp
91-95	41-45	04	ウォーター・ウォーキング	15000 gp
96-100	46-50	05-06	マイナー・エレメンタル・レジスタンス	16000 gp
	51-60	07-10	プロテクション + 3	18000 gp
	61-70	11-15	インヴィジビリティ	20000 gp
	71-75	16-20	ウィザードリィ	20000 gp
	76-80	21-25	メジャー・エレメンタル・レジスタンス	24000 gp
	81-82	26-30	Xレイ・ヴィジョン	25000 gp
	83-84	31-35	イヴェイジョン	25000 gp
	85-86	36-40	プリンキング	30000 gp
	87-88	41-45	プロテクション + 4	32000 gp
	89-90	46-50	ウィザードリィ	40000 gp
	91-92	51-55	フリーダム・オブ・ムーヴメント	40000 gp
	93-94	56-60	フレンド・シールド	50000 gp
	95-96	61-65	プロテクション + 5	50000 gp
	97-98	66-70	シューティング・スターズ	50000 gp
	99	71-75	テレキネシス	75000 gp
	100	76-80	ウィザードリィ	80000 gp
	81-84		スペル・ストアリング	90000 gp
	85-87		リジェネレイション	90000 gp
	88-89		スリー・ウィッソズ	97950 gp
	90-92		ウィザードリィ	100000 gp
	93-94		ジン・コーリング	125000 gp
	95-96		スペル・ターニング	150000 gp
	97		エア・エレメンタル・コマンド	200000 gp
	98		アース・エレメンタル・コマンド	200000 gp
	99		ファイアー・エレメンタル・コマンド	200000 gp
	100		ウォーター・エレメンタル・コマンド	200000 gp

ロッド(DMG p195,8-20)

中級	上級	ロッド	市価
01-06		イム・ヴァブル	7500 gp
07-12		メタル・アンド・ミネラル・ディテクション	10500 gp
13-20	01-05	キャンセレイション	11000 gp
21-25	06-10	ワンダー	12000 gp
26-29	11-15	パイソン	13000 gp
30-34	16-20	フレイルム・エクステンディング	15000 gp
35-40	21-27	ウィザリング	17000 gp
41-45	28-33	ヴァイパー	19000 gp
46-52	34-40	サンダー・アンド・ライトニング	23000 gp
53-60	41-50	エネミー・ディテクション	23500 gp
61-68	51-55	スプレnder	25000 gp
69-78	56-65	ネゲイション	35000 gp
79-90	66-80	フレイリング	40000 gp
91-96	81-85	アブソープション	50000 gp
97-99	86-90	ルーラーシップ	60000 gp
100	91-94	セキユリティ	61000 gp
	95-98	ロードリィ・マイト	70000 gp
	99-100	アラートネス	72000 gp

巻物(DMG p199,8-20—8-25)

多岐にわたるため記載は省きます。

スタッフ(DMG p203,8-26)

ワンド(DMG p205,8-27)

その他の魔法のアイテム(DMG p206,8-28—8-30)