

人間

- ・基本移動速度は 30feet
- ・1 レベルでボーナス特技を 1 つ取得できる
- ・1 レベルで+4、以後+1 レベルにつき+1 の追加技能ポイントを得る
- ・適正クラスは特殊
- ・自動習得言語は共通語
- ・ボーナス言語は P65 のドルイド語以外から選択



エルフ

- ・【敏捷力】+2、【耐久力】-2
- ・基本移動速度は 30feet
- ・スリープの呪文、およびこれに類する魔法的效果に完全耐性
- ・エルフは眠らず、1 日に 4 時間ほど瞑想(トランス)する。
- ・心術呪文に対するのセーヴィングスローに+2 の種族ボーナス
- ・夜目: 照明の少ない状況で人間の 2 倍まで見通せる
- ・ロングソード or レイピアに(習熟)、クロスボウ系以外の弓系に(習熟)
- ・聞き耳 視認 搜索 に+2 種族ボーナス
- ・秘密の扉、隠し扉から 5feet 以内を通りがかっただけで 搜索 判定
- ・適正クラスはウィザード
- ・自動習得言語は共通語+エルフ語
- ・ボーナス言語はドラゴン語、ノール語、ノーム語、ゴブリン語、オーク語、森語



ハーフエルフ

- ・基本移動速度は 30feet
- ・スリープの呪文、およびこれに類する魔法的效果に完全耐性
- ・心術呪文に対するのセーヴィングスローに+2 の種族ボーナス
- ・夜目: 照明の少ない状況で人間の 2 倍まで見通せる
- ・聞き耳 視認 搜索 に+1 種族ボーナス
- ・エルフの血: 全ての特殊能力と効果に対してエルフとみなされる
- ・適正クラスは特殊
- ・自動習得言語は共通語+エルフ語
- ・ボーナス言語は P65 のドルイド語以外から選択



ハーフオーク

- ・【筋力】+2、【知力】-2、【魅力】-2
- ・基本移動速度は 30feet
- ・暗視: 闇の中で 60feet まで見通すことができる。但し色は白黒
- ・オークの血: 全ての特殊能力と効果に対してオークとみなされる
- ・適正クラスはバーバリアン
- ・自動習得言語は共通語+オーク語
- ・ボーナス言語はドラゴン語、巨人語、ノール語、ゴブリン語、アビスサル(奈落語)



ドワーフ

- ・【耐久力】+2、【魅力】-2
- ・基本移動速度は 20feet
- ・暗視：闇の中で 60feet まで見通すことができる。但し色は白黒
- ・石工の勘：石造りの構造物のおかしなところに気付く判定に+2
おかしな所の 10feet 以内に近寄った場合、自動的に 検索 判定
- ・毒に対するセーヴィングスローに+2 の種族ボーナス
- ・石や金属の 鑑定 製作 に+2 の種族ボーナス
- ・呪文及び擬似呪文効果に対するセーヴィングスローに+2 の種族ボーナス
- ・巨人からの攻撃に対し、AC に+4 の回避ボーナス
- ・オーク、ゴブリン、ホブゴブリン、バグベアに対しての攻撃に+1 の種族ボーナス
- ・適正クラスはファイター
- ・自動習得言語は共通語+ドワーフ語
- ・ボーナス言語は巨人語、ノーム語、ゴブリン語、オーク語、大地語、地下共通語



ノーム

- ・【耐久力】+2、【筋力】-2
- ・基本移動速度は 20feet
- ・小型：AC に+1 のサイズボーナス、攻撃に+1 のサイズボーナス、
隠れ身判定に+4 のサイズボーナス、運搬能力の上限は 3/4
使用できる武器のサイズが 1 段階小さくなり、大型武器が使えない
- ・夜目：照明の少ない状況で人間の 2 倍まで見通せる
- ・幻術に対するセーヴィングスローに+2 の種族ボーナス
- ・巨人からの攻撃に対し、AC に+4 の回避ボーナス
- ・コボルド、ゴブリン、ホブゴブリン、バグベアに対しての攻撃に+1 の種族ボーナス
- ・聞き耳 錬金術 に+2 の種族ボーナス
- ・適正クラスは幻術に専門化したウィザード
- ・自動習得言語は共通語+ノーム語
- ・穴を掘る哺乳類に対して**スピーク・ウィズ・アニマルズ**(持続時間 1 分)を 1 日に 1 回、
【知力】が 10 以上のノームは**ダンシング・ライト**、**ゴースト・サウンド**、**プレスティディジティ
ション**の呪文をそれぞれ 1 日に 1 回、1 レベル術者の疑似呪文能力として使用できる
- ・ボーナス言語はドラゴン語、ドワーフ語、エルフ語、巨人語、ゴブリン語、オーク語



ハーフリング

- ・【敏捷力】+2、【筋力】-2
- ・基本移動速度は 20feet
- ・小型：AC に+1 のサイズボーナス、攻撃に+1 のサイズボーナス
隠れ身判定に+4 のサイズボーナス、運搬能力の上限は 3/4
使用できる武器のサイズが 1 段階小さくなり、大型武器が使えない
- ・忍び足 跳躍 登攀 聞き耳 に+2 種族ボーナス
- ・すべてのセーヴィングスローに+1 の種族ボーナス
- ・恐怖に対するセーヴィングスローに+2 の士気ボーナス
- ・投擲武器による攻撃に+1 の種族ボーナス (射撃は ×)
- ・適正クラスはローグ
- ・自動習得言語：共通語+ハーフリング語
- ・ボーナス言語はドワーフ語、エルフ語、ノーム語、ゴブリン語、オーク語



Elf

アクアティック・エルフ

- ・【敏捷力】+2、【知力】-2
- ・水泳移動速度は 40feet
- ・エラ呼吸：水の外では【耐久力】1 点につき 1 時間生きられる
それ以降は DMG P88 の『窒息』を適用する
- ・夜目：照明の少ない状況で人間の 4 倍まで見通せる

ウッド・エルフ

- ・【筋力】+2、【敏捷力】+2、【耐久力】-2、【知力】-2、【魅力】-2
- ・適正クラスはレンジャー

グレイ・エルフ

- ・【筋力】-2、【敏捷力】+2、【耐久力】-2、【知力】+2

ワイルド・エルフ

- ・【敏捷力】+2、【知力】-2
- ・適正クラスはウィザード or パーバリアン



ドラウ ECL +2

- ・ドラウの男性：【敏捷力】+2、【耐久力】-2、【知力】+2、【魅力】-2
- ・ドラウの女性：【敏捷力】+2、【耐久力】-2、【知力】+2、【魅力】+2
- ・通常のエルフが持つ『武器習熟』を有していない
- ・呪文抵抗 11+キャラクターレベル
- ・呪文と疑似呪文能力に対する意志 ST に+2 種族ボーナス
- ・暗視：闇の中で 120feet まで見通することができる
- ・疑似呪文能力：1 日 1 回だけ以下の呪文を発動できる
キャラクターレベルのソーサラーが発動した呪文として扱う
[ダークネス][ダンシング・ライツ][フェアリー・ファイアー]
- ・光による盲目化：突然明るい光に照らされると、1 ラウンドの間は盲目状態となる。加えて明るい光の下での攻撃、ST、技能判定に-1 の状況ペナルティ

Dwarf

ディープ・ドワーフ

- ・【耐久力】+2、【魅力】-4
- ・呪文と疑似呪文能力に対する意志 ST に+3 種族ボーナス
- ・あらゆる毒物に対する頑健 ST に+3 種族ボーナス
- ・暗視：闇の中で 90feet まで見通することができる。但し色は白黒
- ・光に過敏：明るい状況では攻撃に-1 の状況ペナルティ
- ・追加言語：ドワーフ語、ゴブリン語(ドラゴン語、地下共通語)



デロ

- ・【筋力】-2、【敏捷力】+4、【耐久力】+2、【魅力】-4
- ・呪文抵抗 18
- ・暗視：闇の中で 30feet まで見通することができる。但し色は白黒
- ・太陽光への脆弱性：1 時間太陽光に照らされるごとに【耐久力】に 1 ポイントのダメージ。失われた耐久力は 1 日に 1 点ずつ回復する
- ・(無視界戦闘)の特技を持つ

ドゥエルガル ECL +2

- ・【耐久力】+2、【魅力】-4
- ・麻痺、混乱、魔法および錬金術による毒に対して完全耐性
- ・疑似呪文能力：1 日 1 回、以下の呪文を発動できる
[エンラージ][インヴィジビリティ]
対象は自分自身と所持品のみ
キャラクターレベルの 2 倍のウィザードが発動した呪文(最低 3)として扱う
- ・暗視：闇の中で 120feet まで見通することができる。但し色は白黒
- ・光に過敏：明るい場所では攻撃、ST、技能判定に-2 状況ペナルティ
- ・忍び足 +4、聞き耳 +1、視認 +1 の種族ボーナス
- ・(鋭敏感覚)の特技を持つ

マウンテン・ドワーフ

- ・平均身長が 4 と 1/2 feet

Gnome

スヴァーフネブリン ECL +2

- ・[筋力]-2、[敏捷力]+2、[判断力]+2、[魅力]-4
- ・呪文抵抗 11+キャラクターレベル
- ・暗視:闇の中で 120feet まで見通すことができる
- ・疑似呪文能力:[チェンジ・セルフ][ブラー][ブラインドネス]
キャラクターレベルのウィザードが発動した呪文として扱う
- ・ノンデテクション:同名呪文の効果を常に受けている
- ・あらゆる ST に+2 種族ボーナス
- ・あらゆる Creature に対して AC+4
- ・隠れ身 +2 の種族ボーナス。暗い場所では+4
- ・ノーム語、共通語、地界語、地下共通語(エルフ語、クオトア語)

フォレスト・ノーム

- ・生来パス・ウィズアウト・トレイスの能力を備える
- ・ゴブリン類、オーク、人型生物(爬虫類)への攻撃に
+1 種族ボーナス
- ・隠れ身 +4 の種族ボーナス。木の繁っている場所では+8

Dragon

ハーフドラゴン ECL +3

- ・[筋力]+8、[耐久力]+2、[知力]+2、[魅力]+2
- ・クリーチャーの種別が対応する“ドラゴン”となる
- ・飛行: Creature が大型以上の場合には翼により飛行可能、それ
以外の場合は基本 Creature が翼を持つ場合のみ飛行
可能。通常の移動速度で飛行できる
- ・ヒットダイスの種別が 1 段階増大する。最大 1d12
- ・AC: 外皮ボーナスを+4 増加する
- ・夜目: 照明の少ない状況で人間の 2 倍まで見通せる
- ・暗視: 闇の中で 60feet まで見通すことができる
- ・スリープ、麻痺、ブレスの種別に応じた完全耐性を持つ
- ・疑似呪文能力: 特に表記のない限り、1 日 1 回ずつ使用できる

種別	ブレス種別	ダメージ
ブラック	直線状の[酸]	6d4 (17)
ブルー	直線状の[電気]	6d8 (18)
グリーン	円錐形の[酸]	6d6 (17)
レッド	円錐形の[火]	6d10 (19)
ホワイト	円錐形の[冷気]	3d6 (16)
プラス	直線状の[火]	3d6 (17)
ブロンズ	直線状の[電気]	6d6 (18)
銅	直線状の[酸]	6d4 (17)
ゴールド	円錐形の[火]	6d10 (20)
シルヴァー	円錐形の[冷気]	6d8 (18)

円錐形は射程 30feet、直線状は射程 60feet で高さかつ幅が 5feet

Halfling

トールフェロウ族

- ・秘密の扉、隠し扉から 5feet 以内を通りがかると 検索 判定
- ・聞き耳 視認 検索 に+2 種族ボーナス。
- ・忍び足 跳躍 登攀 の種族ボーナスはない。

ディープ・ハーフリング

- ・暗視: 闇の中で 60feet まで見通すことができる
- ・石工の勘: 石造りの構造物のおかしなところに気付く判定に+2、
10feet 以内に近寄った場合、自動的に 検索 判定
- ・鑑定 と石や金属に関係した 製作 判定に+2 の種族ボーナス
- ・忍び足 跳躍 登攀 の種族ボーナスはない



Celestial

ハーフセレスチャル ECL +3(翼を持つ場合 ECL +4)

- ・[筋力]+4、[敏捷力]+2、[耐久力]+4、
[知力]+2、[判断力]+4、[魅力]+4
- ・クリーチャーの種別が“来訪者”となる
- ・飛行: 75%の確率で翼を持ち、移動速度の 2 倍で飛行できる
- ・AC: 外皮ボーナスを+1 増加する
- ・夜目: 照明の少ない状況で人間の 2 倍まで見通せる
- ・[酸]、[電気]、[冷気]、病気に完全耐性を持ち、毒に対する
頑健 ST に+4 種族ボーナス
- ・疑似呪文能力: 特に表記のない限り、1 日 1 回ずつ使用できる

レベル	疑似呪文能力
1~2LV	プロテクション・フロム・イーグル(3 回)、ブレス
3~4LV	エイド、ディテクトイーグル
5~6LV	キュア・シリアス・ウーンズ、ニュートラライズ・ポイズン
7~8LV	ホーリー・スマイト、リムーヴ・ディジーズ
9~10LV	ディスペル・イーグル
11~12LV	ホーリー・ワード
13~14LV	ホーリー・オーラ(3 回)、ハロウ
15~16LV	シンボル
17~18LV	サモンモンスター (セレスチャルのみ)
19~ LV	リザレクション