

Dungeons&Dragons 3.5e®

エピック呪文リスト

略称：『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版 (PHB)』、『高貴なる行ないの書 (BoED)』、『フェイルーン・プレイヤーズ・ガイド (PGtF)』、『Epic Level Handbook (ELH)』〔未訳〕、『Frostburn (FB)』〔未訳〕、『Sandstorm (SdS)』〔未訳〕、『Stormwrack (SW)』〔未訳〕、『Lost Empires of Faerun (LEoF)』〔未訳〕、『Dragons of Faerun (DroF)』〔未訳〕、他設定 (和訳あり)：『フェイルーン (MCMoF, FRCS, MaoF, Und, PGtF, CoSW)』(F)、『エベロン (ECS, Sh, FN, PGtE, Dr, SoX)』(E)、『その他 (汎用サプリメントにも収録)』(O)

CDS:PE (<http://rainbow.s140.xrea.com/cdspe/>) Presented by "Spellcaster.jp" (Spellist v2.11)

※ エピック呪文の“基盤/Seed”の日本語名は、PGtF p133による。また、エピック呪文用語の訳語の多くは、BoED、PGtFの既製エピック呪文による。※ LEOf p44では、基盤2つが追加されている。

系統	エピック呪文	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1/7]
変成術	アイオウロームズ・ロンジェヴィティ	lv:ー	LEoF p43	音声、動作、‘経験’	1ラウンド	12,000ft	瞬間、永続	頑健・半減	可	ー	【効果範囲】 おそらく半径740ft(本文中では半径20ft)の範囲内
	ー【要求(呪文学)判定:おそらく難易度168】(＝【基盤:長命化の用途の強化(17)、破壊(29)主】; 要因:目標型から“半径20ftの効果範囲型”に変更して37倍(+3.600%)に拡大(+10+144)、殺害した人数に対応して長命化(+不明)、おそらく発動時間を9ラウンド短縮(+18); 軽減要因:反動ダメージ10d6点(ー10)、4,000XP燃焼(ー40)】】【開発コスト:省略]										
	この範囲内のクリーチャーおよび物体は、20d6点のダメージを受ける。また、破壊基盤で死亡するか破壊された場合、装備品を残して分解される。さらに、術者は、殺害した生きているクリーチャー1体につき、現在の年齢段階の残り年数が+1年される(累積しない)。(反動ダメージ:10d6点; 経験点消費:4,000XP) ※人名の表記は、GhoTRによる。 [3.5e] (F) × ×										
力術	アイス・エイジ	lv:ー	FB p107	音声、動作、‘経験’	10ラウンド	20マイル	永続	不可	不可	ー	【効果範囲】 呪文の発動地点を中心とした、半径20マイル(＝半径105,600ft)の放射
	ー【要求(呪文学)判定:おそらく難易度205(本文中では323)】(＝【基盤:天候変化の用途のエネルギー(25); 要因:効果範囲を10倍に拡大(+36)、温度変化、解呪制限(+不明)、永続化(×5); 軽減要因:10,000XP燃焼(ー100); 全体的に基盤、要因が変なため、コールド・プロセス呪文を参考に修正済み】) 【開発コスト:おそらく1,845,000gp+37日+73,800XP]										
	[冷気] この範囲内は、10分を掛けて、“猛吹雪(DMG p93)”の天候となり、気温は、「華氏0度以下(「華氏0度」＝「摂氏ー17.8度)」,「華氏100度ぶん低下(「華氏100度低い」＝「摂氏55.55度低い)」の低い方に変化する。また、最終的には、“氷河/Glacier (FB p24) [仮訳]”の地形となる。さらに、解呪制限を持つ。[経験点消費:10,000XP] [3.5e]										
力術	アイス・フィスト	lv:ー	ELH p304	音声、動作、‘経験’	1標準	接触	20時間	反応・不完全	可	ー	【目標】 接触した、おそらく1辺が20ftの立方体内に収まるクリーチャー1体
	ー【要求(呪文学)判定:難易度40】(＝【基盤:エネルギー(19); 要因:範囲ダメージを8d6点増加したエネルギー(+16)、効果範囲型から接触型に変更(+4)、発動時間を1回の標準アクションに短縮(+20); 軽減要因:反動ダメージ6d6点(ー6)、1,300XP燃焼(ー13)】) 【開発コスト:360,000gp+8日+14,400XP]										
	[冷気] この近接接触攻撃が命中した相手は、氷の箱に閉じ込められて、1ラウンドにつき1回、10d6+20点の[冷気]ダメージを受ける(破壊した部分を通過した場合にも受ける; 一面につき180hp)。ただし、セーブに成功した場合、閉じ込められず、このダメージ1回のみを受けて終了する。[反動ダメージ(毎ラウンド):6d6点; 経験点消費:1,300XP] [3.5e]										
力術	アイスレイザー	lv:ー	ELH p303	音声、動作、‘経験’	1標準	300ft	瞬間	反応・半減	可	ー	【効果範囲】 長さ300ft×おそらく幅5ftの直線状
	ー【要求(呪文学)判定:難易度40】(＝【基盤:エネルギー(19)主】、破壊(29); 要因:効果範囲を直線状に変更(+2)、発動時間を1回の標準アクションに短縮(+20); 軽減要因:反動ダメージ10d6点(ー10)、2,000XP燃焼(ー20)】) 【開発コスト:360,000gp+8日+14,400XP]										
	[冷気] この範囲内のクリーチャーおよび物体は、20d6点のダメージ、および10d6点の[冷気]ダメージを受ける(本文中では逆の値だが、誤りと思われる)。また、破壊基盤で、生きている相手がー10hp以下になった場合(生きていない相手ならば0hp以下になった場合)、装備品を残して分解される。[反動ダメージ:10d6点; 経験点消費:2,000XP] [3.5e]										
召喚術	アイドーロン	lv:ー	ELH p78	音声、動作、‘経験’	10ラウンド	おそらく300ft	8時間	不可(物体)	不可(物体)	ー	【効果】 創造された、術者の複製クリーチャー1体
	ー【要求(呪文学)判定:おそらく難易度84】(＝【基盤:形質変化(21)主】、召喚(21)、転送(27); 要因:召喚できる体積を術者と同じ体積に上昇(+不明)、物体を術者と同じ種別に形質変化(+10)、特定の人物に形質変化(+25)、形質変化できるHDをおそらく5上昇(+10)、“端の一部”を転送(臨機応変±0); 軽減要因:2,500XP燃焼(ー25)】) 【開発コスト:省略]										
	(創造、瞬間移動)(アストラル界呪文) この呪文の完成時に、任意の数の負のレベルを受けること(最低1つ; 呪文の終了時には消滅)。その後、“20レベル+受けた負のレベル1つにつき+1レベル”当時の、自身の複製1体を創造する(本文参照)。ただし、“自身を超えるレベル”にはできない(負のレベルはーで計上)。[経験点消費:2,500XP] [3.5e]										
力術	アゲアロンズ・ドラゴンウォード	lv:ー	DroF p121	音声、動作	10分	30ft	100年(ただしLEoF p47参照)	意志・不完全	おそらく可	ー	【効果範囲】 空間上の一点を中心とした、半径12,800ftのドーム状の放射
	ー【要求(呪文学)判定:おそらく難易度182】(＝【基盤:ミサリ(LEoF p44)(25); ミサリ要素:条件付きの常時移動のアンティバシイ呪文(+12×2)、効果範囲を128倍に拡大(+508); 要因:本文中の利益(+32+58); 軽減要因:ーームに変更(臨機応変×0.5)、“錠”(×0.75)、腐敗し得る(×0.75)(切り上げ)】) 【開発コスト:おそらく1,638,000gp+33日+65,520XP]										
	この範囲内は、竜に対するアンティバシイ呪文(PHD p201)の効果を得る(術者レベル15)。ただし、ドラゴンスタッフ・オブ・アゲアロン(CoSW p18, p30)に接触した場合、一時的に無視できる。なお、呪文抵抗判定の有効術者レベルに+16のボーナスを持ち(本文中では呪文抵抗不可だが)、セーブ難易度が29高い。※色々とおかいでの注意。 [3.5e] (F) × ×										
力術	アニムス・プラスト	lv:ー	FB, ELH	音声、動作	1標準	300ft	瞬間	反応・半減、不可	可、不可	ー	【効果範囲】 半径20ftの半球状の爆発
	ー【要求(呪文学)判定:難易度50】(＝【基盤:エネルギー(19)主】、死体操り(23); 要因:発動時間を1回の標準アクションに短縮(+20); 軽減要因:スケルトンを死体操り(ー12)】) 【開発コスト:450,000gp+9日+18,000XP]										
	[悪、冷気] この範囲内にいるクリーチャーは、10d6点の[冷気]ダメージを受ける。また、この方法で死亡したクリーチャーの死体は、合計20HDぶんまでの、スケルトン(MM p107)に形質変化して、術者の制御下に入る。なお、死体操り基盤によるアンデッドは、通常呪文、アンデッド威嚇などは別に、合計1HD/lvまで制御できる(ELH p93参照)。 [3.5e]										
力術	アニムス・プリザード	lv:ー	FB, ELH	音声、動作	10ラウンド	300ft	瞬間	反応・半減、不可	可、不可	ー	【効果範囲】 半径20ftの半球状の爆発
	ー【要求(呪文学)判定:難易度78】(＝【基盤:エネルギー(19)主】、死体操り(23); 要因:瞬間ダメージを20d6点増加したエネルギー(+40); 軽減要因:ワイトを死体操り(ー4)】) 【開発コスト:702,000gp+15日+28,080XP]										
	[悪、冷気] この範囲内にいるクリーチャーは、30d6点の[冷気]ダメージを受ける。また、この方法で死亡したクリーチャーの死体は、合計20HDぶんまでの、ワイト(MM p367; 1体につき4HD)に形質変化して、術者の制御下に入る。なお、死体操り基盤によるアンデッドは、基本的には、1回の発動につき合計20HDまで作成できる(ELH p93参照)。 [3.5e]										
力術	アモーネイターズ・エターナル・サン	lv:ー	PwoF p60	音声、動作、‘儀式’	11分	150マイル	永続	意志・看破(遣取)	可	ー	【効果範囲】 呪文の発動地点を中心とした、半径150マイルの範囲内
	ー【要求(呪文学)判定:おそらく難易度1426(本文中では36)】(＝【基盤:おそらく天候変化の用途のエネルギー(25)主】、幻像(14); 要因:効果範囲を75倍(+74,00%)に拡大(+296)、温度的要素の幻像(+2)、永続化(×5); 軽減要因:発動時間を10分延長(ー20)、本文中の儀式(ー239); 色々とよく分からない呪文のため、基盤全体を変更)】) 【開発コスト:省略]										
	(虚像)[火] 術者は、約2マイルの上空に、小さな太陽の幻像1つを作り出す。その後、この呪文の発動地点から半径150マイル以内では、これが本物の太陽に見えるときと、永続的な真昼になる(看破に成功しても、明るさ自体は変化しない)。(儀式:1人が4レベル呪文、4人が3レベル呪文、12人が2レベル呪文、176人が1レベル呪文を提供) [3.5e] (F) × ×										
召喚術	イクリプス	lv:ー	ELH p78	音声、動作、‘経験’	10分	5マイル	8時間(解除可)	不可	おそらく不可	ー	【効果範囲】 術者を中心とした、半径5マイル(＝半径26,400ft)の範囲内
	ー【要求(呪文学)判定:おそらく難易度37】(＝【基盤:おそらく天候変化の用途のエネルギー(25)主】、召喚(21)、転送(27); 要因:ごく薄く大きな円盤を召喚(臨機応変+2)、上空に保つ転送(臨機応変+10)、効果範囲を2.5倍に拡大(+6)、併せて移動(おそらく+2)、解除可(+2); 軽減要因:発動時間を9分延長(ー18)、4,000XP燃焼(ー40)】) 【開発コスト:省略]										
	(創造、瞬間移動)(アストラル界呪文) 術者は、巨大な円盤1つを、太陽および大地の間の上空100マイルに転送して、限定的な“日食”のエリアを作り出す(術者自身に伴って移動)。その後、半径5マイル以内では、真夜中のように真っ暗になる(光冠は残って見える)。なお、太陽が沈んだ場合にも、この呪文は終了										

系統	エピック呪文	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[2/7]
変成術	ヴァーディグリス・ツナミ	lv:ー	ELH p88	音声、動作、‘経験、儀式’	10分	1,500ft	永続	反応・半減(ク)、不可(物体)	不可(ク)(物体)	ー	【効果範囲】 半径1,000ftの半球状の範囲内
	ー【要求(呪文学)判定:難易度170】(＝【基盤:召喚(21)】;要因:距離を5倍に延長(+8),“半径20ftの半球状”に変更して50倍に拡大(+2+196),成長途中に40d6点のダメージを与える(臨機応変+19+60),永続化(×5);軽減要因:発動時間を9分延長(ー18),10,000XP燃焼(ー100),本文中の儀式(ー1,342)】)【開発コスト:1,530,000gp+31日+61,200XP】										
	術者は、大量の枝、木、草、藁、根などを急速に発生させる(呪文の終了時には消滅)。このことによって、この範囲内のクリーチャーおよび建造物は、この呪文の完成時に1回、40d6点のダメージを受ける。また、おそらく地形が変化する。【経験点消費:10,000XP;儀式:11人が9レベル呪文を提供かつ10,000XPを消費、3人が4レベル呪文を提供】										
変成術	ヴェンジフル・ゲイズ・オヴ・ゴッド	lv:ー	ELH p87	音声、動作	1標準	12,000ft	瞬間	頑健・半減	可	ー	【目標】 クリーチャー1体か、物体1つか、魔法的效果1つ
	ー【要求(呪文学)判定:難易度419】(＝【基盤:破壊(29)】;要因:ダメージを285d6点増加(+570),発動時間を1回の標準アクションに短縮(+20);軽減要因:反動ダメージ200d6点(ー200);なお、反動ダメージ数から、開発者は100HD以上でなければならない(ELH p91参照)】)【開発コスト:3,771,000gp+76日+150,840XP】										
	目標となった、術者から視線が通っているクリーチャー1体または物体1つは、305d6点のダメージを受ける(期待値1067.5点)。なお、破壊基盤によって死亡するか破壊された相手は、装備品を残して分解される。また、エピック呪文の反動ダメージによって死亡した場合、ELH p91を参照。【反動ダメージ:200d6点(期待値700点)】										
召喚術	ヴォルケーノ	lv:ー	SdS p130	音声、動作、‘経験’	1日+11分	0ft	おそらく8時間	不可	不可	ー	【効果】 創造された、高さ500ft×幅500ftの火山のような円錐1つ
	ー【要求(呪文学)判定:おそらく難易度52】(＝【基盤:召喚(21:主)、天候変化の用途のエネルギー(25)】;要因:召喚する体積を“長さ40ftの円錐形”に変更(+2),効果範囲を12.5倍(+1,150%)に拡大(+46);軽減要因:発動時間を10分延長(ー20),発動時間を1日延長(ー2),2,000XP燃焼(ー20)】)【開発コスト:おそらく468,000gp+10日+18,720XP】										
	(創造)[地、火] 術者は、小さな火山1つを創造する。これは、活動状態であり、地中からマグマを引き出して、煙および溶岩を噴出し続ける(ゲーム上のデータは不明だが、天候変化の用途のエネルギー基盤から、半径2マイル以内では何らかの天候効果があると思われる;また、本文中では持続時間:瞬間だが不明)。【経験点消費:2,000XP】										
防御術	エピック・カウンタースpell	lv:ー	ELH p79	音声、動作	1標準	300ft	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	ー	【目標】 クリーチャー1体か、物体1つか、魔法的效果1つ
	ー【要求(呪文学)判定:難易度69】(＝【基盤:解呪(19)】;要因:解呪判定のボーナスを30上昇(+30),発動時間を1回の標準アクションに短縮(+20);軽減要因:なし】)【開発コスト:621,000gp+13日+24,840XP】										
	術者は、待機アクションなどによって、「呪文相殺」の解呪判定(1d20+40;難易度11+その術者レベル)を行う。ただし、「呪文相殺」しか選択できない。なお、解呪基盤による効果は、超常能力でも解呪できるとともに(相殺は不可)、アーティファクトの能力、神格の呪文にも作用できる。また、非エピック呪文との解呪の関係は、ELH p73を参照。										
防御術	エピック・スペル・リフレクション	lv:ー	ELH p80	音声、動作、‘経験、儀式’	41日+11分	接触	永続	不可	可	ー	【目標】 接触した、クリーチャー1体か物体1つ
	ー【要求(呪文学)判定:おそらく難易度153】(＝【基盤:反射(27)】;要因:おそらく自身から効果範囲型に、効果範囲型から接触型に(+15+4),反射できる呪文レベルを上昇(+160),永続化(×5);軽減要因:発動時間を10分延長して41日延長(ー20ー82),反動ダメージ20d6点(ー20),9,500XP燃焼(ー95),本文中の儀式(ー90ー570)】)【開発コスト:省略】										
	この目標は、「呪文レベル:0〜9」,「効果範囲型効果ではない」を満たす呪文、疑似呪文能力、魔法的效果などを受けた場合、この目標が望んだならば、その使用者に反射できる(ELH p98の反射基盤を参照)。【反動ダメージ(毎ラウンド):20d6点(期待値70点);経験点消費:7,500XP;儀式:6人が8レベル呪文を提供かつ9,500XPを消費】										
心術	エンスレイヴ	lv:ー	ELH p79	音声、動作、物質、‘経験、儀式’	1標準	75ft	永続	意志・無効、意志・不完全	可	ー	【目標】 生きている、精神を持つクリーチャー1体
	ー【要求(呪文学)判定:おそらく難易度195】(＝【基盤:強制(19:主),おそらく接触(23)】;要因:“厳格な強制”(行動に完了や、再セーブに成功しても非解放の辺りと思われる)(臨機応変+11),発動時間を1回の標準アクションに短縮(+20),永続化(×5);軽減要因:反動ダメージ2d6点(ー2),2,000XP燃焼(ー20),本文中の儀式(ー68ー80)】)【開発コスト:省略】										
	(強制)[精神作用] 術者は、目標1体と精神的にリンクされて、命令を与える。また、何をしているのか知覚できる。ただし、性質に反する命令だと、ー10のペナルティで、その命令を以後無効にするための、再セーブ1回が行われる。【反動ダメージ(毎ラウンド):2d6点;経験点消費:2,000XP;儀式:4人が9レベル呪文を提供かつ2,000XPを消費】										
防御術	オース・オヴ・バインディング	lv:ー	Dr@297 p31	音声、動作、‘経験、儀式’	10分	接触	永続(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	ー	【目標】 接触した、同意するクリーチャー1体
	ー【要求(呪文学)判定:おそらく難易度378】(＝【基盤:強化の他を与える強化(23:主)、防護(14)】;要因:体得を14上昇(+84),ダメージ3種類に防護(+4),解除可,接触不要で(+2+不明),永続化(×5);軽減要因:10,000XP燃焼(ー100),発動時間を9分延長(ー18),本文中の儀式(ー133),“誓い”(臨機応変ー6),同意のみ(ー不明)】)【開発コスト:省略】										
	目標1体は、自身が選択した能力値3つに+5の体得ボーナス(本文中では強化ボーナスだが、強化基盤は、永続化すると必ず体得ボーナスと)、“斬撃、刺突、殴打を、5点ぶん軽減”の能力を得るが、“誓い”に従わなければならない。なお、術者は、同一の次元界内ならば解除できる。【経験点消費:10,000XP;儀式:7人がエピック呪文を提供】										
死霊術	オームヴァース・ソウルシャター	lv:ー	ChoR p37	音声、動作	10ラウンド	300ft	瞬間	頑健・不完全	可	ー	【目標】 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体
	ー【要求(呪文学)判定:おそらく難易度56】(＝【基盤:殺害(25:主)、死体操り(23)】;要因:ゴーストを死体操りに相当(+8);軽減要因:【即死】効果はない(±不明);本文中では専門系統でー5だが、ELHのエラッタで“軽減要因”から“判定にボーナス”に変更されたため無効)】)【開発コスト:おそらく459,000gp+10日+18,360XP(本文中では、計算ミスと思われる)】										
	[悪] 目標1体は、即座に死亡する。また、この方法によって死亡した場合、魂はなくなるが、肉体は“生存”しており、ドミネイション呪文、憑依などを受け得る(本文参照;【即死】効果ではなく、通常通り蘇生でき、“生存”中は蘇生の時間制限が減少しない)。なお、セーブに成功した場合、上記の効果の代わりに、3d6+20点のダメージのみを受ける。										
変成術	オームヴァース・フラグメンテッド・フィラクタリイ	lv:ー	ChoR p37	音声、動作、‘リッチ’	10ラウンド	接触	永続	不可(物体)	おそらく可(物体)	ー	【目標】 接触した、重量の合計が2,000ポンド以下の物体1つ以上
	ー【要求(呪文学)判定:おそらく難易度170(本文中では30)】(＝【基盤:形質変化(21)、防護(14:主)】;要因:対応能力値に依存(+不明),永続化(×5);軽減要因:限定的な分野の用途(臨機応変ー5);なお、形質変化基盤は元々永続だが、複数基盤だと、基盤内の“最短1つ”の持続時間になるので注意(ELH p89参照)】)【開発コスト:省略】										
	術者は、「自身の“リッチの経箱”1つを、複数の物体に分割する」、「複数の物体を、追加の“リッチの経箱”にする」の、どちらかを行う(上記の“複数”は、自身の【対応能力値】修正値と同じ数まで:複数回の発動で累積可)。その後、これらの全てが、通常の“リッチの経箱”と同様に扱われる。なお、術者は、リッチでなければならない。										
召喚術	オリジン・オヴ・スピーシーズ:アケイライ	lv:ー	ELH p84	音声、動作(、信仰)・‘経験、儀式’	100日+11分	0ft	永続	不可(物体)	おそらく可(物体)	ー	【効果】 創造された、中型サイズのアケイライ1体
	ー【要求(呪文学)判定:おそらく難易度138】(＝【基盤:種族起源の用途の、召喚(21)、生命(27)、強化(17)】;要因:2+20hp(+40),本文中の能力(+6+12+15+33?),“成長”(+不明),永続化(×5);軽減要因:発動時間を10分、100日延長(ー20ー200),反動ダメージ50d6点(ー50),10,000XP燃焼(ー100),本文中の儀式(ー347)】)【開発コスト:省略】										
	(創造、治癒)[正] 術者は、中型サイズのアケイライ(MM p91)体を創造する。これは、1d4日後には大型サイズに成長する。また、特定の文化やアケイライに関する知識を持たないが、通常のアケイライの群れに入った場合、速やかにその特徴や属性に馴染む。【反動ダメージ(毎ラウンド):50d6点;経験点消費:10,000XP;儀式:本文参照】										
力術	カタラクト・オヴ・ファイアー	lv:ー	ChoR p38	おそらく音声、動作	10ラウンド	本文参照	瞬間	反応・半減	可	ー	【効果範囲】 術者を中心とした、半径300ft×おそらく高さ900ftの円筒形
	ー【要求(呪文学)判定:おそらく難易度302】(＝【基盤:エネルギー(19:主)、破壊(29)】;要因:ダメージを35d6点増加して4段階上昇(+70+40),呪文威力最大化(臨機応変+28),効果範囲を円筒形に変更して30倍に拡大(+2+116),範囲外にも作用(+不明);軽減要因:500点に減少(ー不明),術者を中心(ー2),術者にも半分(ー不明)】)【開発コスト:省略】										
	[火] 術者は、炎の柱1つを作り出す[火]および無属性のダメージが半分ずつ;術者は、[火]しか受けない。「この内部:500点;ディステングレイト呪文で破壊できる魔法的效果は、破壊される」、「この外部〜基点から600ft以内(=柱から1ft〜300ft):250点」、「基点から600ftを超える〜1/4マイル以内(=柱から601ft〜1,020ft):100点。」										
防御術	キネティック・コントロール	lv:ー	ELH p81	音声、動作	10ラウンド	おそらく接触	12時間またはチャージ消費	不可	おそらく可	ー	【目標】 接触した、重量が2,000ポンド以下のクリーチャー1体か物体1つ
	ー【要求(呪文学)判定:おそらく難易度100】(＝【基盤:反射(27)、防護(14:主)】;要因:ダメージ3種類に防護(+4),防護を15上昇(+30),専用の近接接触攻撃が作動条件で反射(おそらく+25);軽減要因:音響の上限(ー不明);他者を目標にできる、防護基盤が主要基盤である方が多くは有効と思われるため、主要基盤を仮変更した)】)【開発コスト:省略】										
	この目標は、斬撃、刺突、殴打ダメージを受ける場合、20点ぶん軽減して、その値を“吸収”する(一度に150点まで蓄積可;この容量を超えると終了;どのような方法でも、終了時には残った蓄積ぶんのダメージ)。その後、近接接触攻撃によって、「任意の点数だけ、この蓄積ぶんを消費して、同じ値の魔法の殴打ダメージを与える」を使用できる。										
召喚術	ギフト・オヴ・アライアンス	lv:ー	PGtF p135	音声、動作、‘経験’	10分以上	75ft	永続(解除可)	意志・無効(招来相手)	可(招来相手)	新	【効果】 招来されたクリーチャー何体でも
	ー【要求(呪文学)判定:難易度80】(＝【基盤:招来(14)】;要因:招来できる脅威度を23上昇(+46)、任意のクリーチャー種別かつ任意の組み合わせを招来可(臨機応変+40)、複数回の発動に相当可だが1回につき12Hぶん制限(+不明),永続化(×5);軽減要因:発動時間を9分延長(ー18),6,600XP燃焼(ー66)】)【開発コスト:72,000gp+15日+28,800XP】										
	[可変][アスラル界、影界、元素界呪文] 術者は、発動時間に使用した10分につき、合計12Hぶんを招来できる。ただし、脅威度25以下しか招来できない。なお、招来基盤の招来は、「招来相手がセーブに失敗」、「招来相手の呪文抵抗を克服」の条件を満たす必要があるので注意。【経験点消費:発動時間に使用する10分につき6,600XP】										

系統	エピック呪文	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[3/7]
召喚術	ギャザリング・オヴ・マゴッツ	Iv:－	ELH p230	音声、動作(、信仰)	7日+11分	おそらく300ft	瞬間、永続	頑健・無効(物体)	可(物体)	－	【目標】 悪の属性のウィザードかソーサラーの死体1つ
	ー【要求(呪文学)判定:おそらく難易度59】(＝【基盤:形質変化(21:主)、生命(27)；要因:他の種別可の形質変化(+5)、変身後の本来は獲得できない能力4つを獲得できる形質変化(+40)；軽減要因:発動時間を10分延長して7日延長(－20－14)；なお、EEでは、おそらく「LESSER・ワーム・〜」に改名】)【開発コスト:おそらく531,000gp+11日+17,640XP】										
	(治癒)(正) 目標となった、200年以内に死亡した死体1つは、周囲から集まって来た大量のワームや蛆虫に食い尽くされて、生命基盤(ELH p98)と同様に蘇生されるが、“ワーム・ザット・ウォークス・クリーチャー”(ELH p229)に似たクリーチャーに形質変化する。なお、エピック呪文の発動の(呪文学)判定は、出目10を選択できる(ELH p73参照)。										
力術	キングキラー・シールド	Iv:－	DrOf p122	音声、動作	10分	30ft	永続	不可	不可	－	【効果範囲】 空間上の一点を中心とした、半径12,800ftのドーム状の放射
	ー【要求(呪文学)判定:おそらく難易度211(本文中では29)】(＝【基盤:ミサル(LEoF p44)(25)；ミサル要素:常時稼動の呪文相当の効果(+28；内訳不明)、効果範囲を128倍(+12,700%)に拡大(+508)；軽減要因:ドームに変更(臨機応変×0.5)、“綻”(×0.75)(切り上げ)】)【開発コスト:おそらく1,899,000gp+38日+75,960XP】										
	この範囲内では、ドラコレイジ・ミサル呪文(DrOf p121)に対する完全耐性を得る。なお、DrOf、一部のChoRのエピック呪文では、「効果範囲をn倍に拡大(8倍ならば、+700%相当として計算など)」が、「2のn乗倍」として計算されているようだが不明。また、“球体をドームに変更(×0.5)”のミサル用軽減要因は、LEoFには記載されていないが不明。										
召喚術	クラウン・オヴ・ヴァーミン	Iv:－	ELH p75	音声、動作	10ラウンド	10ft	20ラウンド(解除可)	反応・不完全	不可	－	【効果範囲】 術者を中心とした、半径10ftの拡散
	ー【要求(呪文学)判定:難易度56】(＝【基盤:招来(14)、強化(17)；要因:クリーチャー1体の代わりに“蟲の大群”を招来(臨機応変+8)、ダメージ減少の克服を5上昇した強化(おそらく第3.5版での“1/エピック”)(+15)、併せて移動(臨機応変+2)、完全に制御(臨機応変+2)、“一時停止”、“形状変化”(+不明)；軽減要因:術者を中心(－2)】)【開発コスト:省略】										
	(招来)《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、招来した蟲1,000体に包まれて(水中では本文参照)、通過する攻撃に視認困難を与える。また、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、丁度死するダメージを与えて(セーブ成功時は10d10点)、その値だけ息が消費する。なお、術者は、害を受けず、“一時停止”、“形状変化”できる。										
変成術?	クリエイト・リヴィング・ヴォールト	Iv:－	ELH p75	音声、動作、‘経験、儀式’	100日+11分	おそらく300ft	おそらく永続	おそらく意志・無効(物体)	おそらく可(物体)	－	【効果】 作り出された、リヴィング・ヴォールト1体
	ー【要求(呪文学)判定:おそらく難易度48】(＝【基盤:操り(25:主)、強化(17)；要因:92HD、105立方ft上昇した操り(+184+11)、本文中の能力(+105+29+15?)、“成長”(臨機応変+20)、永続化(×5)；軽減要因:発動時間を10分、100日延長(－220)、反動ダメージ16d6点(－16)、20,000XP燃焼(－200)、本文中の儀式(－1,546)】)【開発コスト:省略】										
	術者は、リヴィング・ヴォールト(ELH p203)に似たクリーチャー1体を作り出す。これは、最初は1辺が5ftの立方体だが、4d4日掛けて、50ft×50ft×100ftに成長する。また、術者のみに従う。[反動ダメージ(毎ラウンド):16d6点；経験点消費:20,000XP；儀式:7人がエピック呪文かつ20,000XP、4人が2レベル呪文、1人が1レベル呪文を提供]										
力術	グローバル・ウォーミング	Iv:－	SdS p130	音声、動作、‘経験、儀式’	10分	30マイル	永続	不可	不可	－	【効果範囲】 呪文の発動地点を中心とした、半径30マイル(＝半径158,400ft)の放射
	ー【要求(呪文学)判定:おそらく難易度150(本文中でも150だが、再計算して850なので効果範囲を適当に縮小)】(＝【基盤:天候変化の用途のエネルギー(25)；要因:効果範囲を15倍に拡大(+56)、永続化(×5)；軽減要因:発動時間を9分延長(－18)、5,000XP燃焼(－50)、本文中の儀式(－187)】)【開発コスト:おそらく1,800,000gp+36日+72,000XP】										
	[火] この範囲内は、10分を掛けて、“温度の程度(FB p9、SdS p12)”が、“温暖/Warm[仮訳]”、“1段階暑い”の高い方に変化する。また、最終的には“砂漠”の地形に変化する(本文参照)。(この呪文は、アイス・エージ呪文の、相殺呪文、解呪呪文、おそらく相互抑止に使用できる。)[経験点消費:5,000XP；儀式:11人が9レベル呪文を提供]										
召喚術	グローリアス・ライト・オヴ・リニューアル	Iv:－	PGtF p135	音声、動作(、信仰)	10ラウンド	おそらく300ft	瞬間	不可(無害、物体)	可(無害、物体)	新	【目標】 半径100ftの範囲内の、200年以内に死亡した死体の一部分5つまで
	ー【要求(呪文学)判定:おそらく難易度98】(＝【基盤:生命(27)；要因:接触型から目標型に、目標型から“半径20ftの効果範囲型”に、5倍に拡大(+4+10+16)、目標数を4体追加(+40)；軽減要因:反動ダメージ9d6点(－9)；なお、この他の“目標型から効果範囲型に変更した呪文は、“目標数を追加”せずに全員に作用しているが不明】)【開発コスト:省略】										
	(治癒)(正) 術者は、目標5体までを、健康な肉体を持って蘇生させる(生前の肉体の一部が必要；ELH p98の生命基盤を参照)。なお、生命、治癒の基盤は、(知識:自然)または(知識:宗教)技能が24ランク以上でなければ、使用できない(ELH p74を参照)。また、他の基盤とは異なり、信仰焦点具の構成要素を持つ。[反動ダメージ:9d6点]										
力術	コールド・クロウズ	Iv:－	ELH p304	音声、動作	10分	20マイル	20時間	不可	不可	－	【効果範囲】 呪文の発動地点を中心とした、半径20マイル(＝半径105,600ft)の放射
	ー【要求(呪文学)判定:難易度39】(＝【基盤:天候変化の用途のエネルギー(25)；要因:効果範囲を10倍(+900%)に拡大(+36)；軽減要因:反動ダメージ4d6点(－4)、発動時間を9分延長(－18)；なお、エピック呪文の反動ダメージは、“瞬間効果でない限り、持続時間中は毎ラウンド受ける(ELH p91)”ので注意】)【開発コスト:351,000gp+8日+14,040XP】										
	[冷気] この範囲内は、この呪文の完成時から10分を掛けて、“猛吹雪(DMG p93)”の天候に変化する。なお、エピック呪文を使用するためには、ELH p55の特技が必要となる。また、エピック呪文に関しては、第3.5版内では、DrOf p119にも若干の説明がある。[反動ダメージ(毎ラウンド):4d6点]										
力術	コールドファイアー・ブラスト	Iv:－	FB p107	音声、動作、‘冷たい火’	1標準	300ft	瞬間	反応・半減	可	－	【効果範囲】 半径40ftの半球状の爆発
	ー【要求(呪文学)判定:難易度93】(＝【基盤:エネルギー(19)；要因:瞬間ダメージを30d6点増加(+60)、通常とは異なる種類のダメージ(+不明)、効果範囲を2倍(+100%)に拡大(+4)、発動時間を1回の標準アクションに短縮(+20)；軽減要因:冷たい火10オンスを消費(臨機応変－10)】)【開発コスト:837,000gp+17日+33,480XP】										
	[冷気] この範囲内にいるクリーチャーは、40d6点の“燃霜ダメージ/Frostburn Damage(FB p17)[仮訳]”を受ける。なお、エピック呪文の“基盤/Seed”の日本語名は、PGtF p133による。また、エピック呪文用語の訳語の多くは、BoED、PGtFの既製エピック呪文による。[“冷たい火/Coldfire(FB p17)[仮訳]”要素:10オンスぶん(500gp)]										
召喚術	ゴーレム・シード	Iv:－	Dr@297 p30	音声、動作、‘物質、経験、儀式’	10分	おそらく75ft	20ラウンド(おそらく解除可)	意志・無効(招来相手)	可(招来相手)	－	【効果】 招来された、強化されたアイアン・ゴーレム1体
	ー【要求(呪文学)判定:おそらく難易度38】(＝【基盤:招来(14:主)、防具(14)、転送(27)、接触(23)；要因:招来できる脅威度を11上昇(+22)、防具を6上昇(+12)、“一時停止”可(臨機応変+25)；軽減要因:加速状態にする転送(－4)、発動時間を9分延長(－18)、1,000XP燃焼(－10)、本文中の儀式(－65)、物質要素(臨機応変－2)】)【開発コスト:省略】										
	(招来)《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、“加速状態”であり、ACに[力場]効果の+10のボーナスを持つ、アイアン・ゴーレム1体を招来して、テレパシーの命令に従わせる(1回のフリー・アクション)。また、必要ない間は“一時停止”できる。[物質要素:小像1つ(本文参照)；経験点消費:1,000XP；儀式:5人が7レベル呪文を提供]										
力術	ザ・ウォード・オヴ・シルヴァリームーン	Iv:－	LEoF p50	音声、動作、‘経験、儀式’	10分	30ft	1,000年(ただLEoF p47参照)	不可	不可	－	【効果範囲】 空間上の一点を中心とした、半径3,000ftの放射
	ー【要求(呪文学)判定:おそらく難易度29】(＝【基盤:ミサル(LEoF p44)(25)；ミサル要素:本文中のミサル要素(+353)、効果範囲を30倍に拡大(+116)；軽減要因:“綻”(×0.75)、腐敗し得るが持続時間を10倍に延長(×0.75)(+18)、反動ダメージ5d6点(－5)、10,000XP燃焼(－100)、本文中の儀式(－162)】)【開発コスト:おそらく261,000gp+6日+10,440XP】										
	この範囲内では、“本文中の常時稼動の魔法的效果”、“本文中の副系統、補足説明の効果が無効化”、“本文中の魔法的效果を無償で利用可”の効果を得る(術者レベルは各々参照)。なお、術者は、38レベル以上でなければならない(魔法的效果38つによる。)[反動ダメージ(毎ラウンド):5d6点；経験点消費:10,000XP；儀式:本文参照]										
召喚術	サモン・ビヒモス	Iv:－	ELH p86	音声、動作	1標準	75ft	20ラウンド(解除可)	意志・無効(招来相手)	可(招来相手)	－	【効果】 招来された、ビヒモス・クリーチャー1体
	ー【要求(呪文学)判定:おそらく難易度68】(＝【基盤:招来(14)；要因:招来できる脅威度をおそらく17上昇(+34)、発動時間を1回の標準アクションに短縮(+20)；軽減要因:なし；なお、招来基盤の招来は、“招来相手がセーブに失敗”、“招来相手の呪文抵抗を克服”の条件を満たす必要があるので注意】)【開発コスト:おそらく612,000gp+13日+24,480XP】										
	(招来)《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、任意のビヒモス・クリーチャー(ELH p169)1体を招来する。また、何らかの方法によって、意思の疎通を行える場合には、詳細な行動の指示を行える。なお、エピック呪文の開発コストは、“gp:難易度×9000”、“日数:難易度×0.18(切り上げ)”、“経験点:難易度×360”である(ELH p88を参照)。										
変成術	シーズ・オヴ・ブラッド	Iv:－	SW p126	音声、動作、‘儀式’	11分	300ft	永続、20ラウンド(おそらく解除可)	頑健・無効、意志・無効(招来相手)	可、可(招来相手)	－	【効果範囲】 半径200ftの放射
	ー【要求(呪文学)判定:おそらく難易度58】(＝【基盤:招来(14)、形質変化?2(主)；要因:目標型から“半径20ftの放射”に変更、10倍に拡大(+10+36)、霧、吐き気、ダメージ(+不明)、招来できる脅威度を9上昇(+18)、同じ内容を3体招来(招来の部分だけ×3)；軽減要因:発動時間を10分延長(－20)、5人が9レベル呪文を提供(－85)】)【開発コスト:省略】										
	(招来)《悪、水》《アストラル界、影界、元素界呪文》 この範囲内の水中は、フォッグ・クラウド呪文の効果を得るとともに、悪ではない相手は、“吐き気がする状態”となり(留まる間、および1d6ラウンド持続)、1ラウンドにつき1回、1d4点の非致死ダメージ(Ohp以下だと致傷ダメージ)を受ける。また、本文中の敵3体が招来される。[儀式:本文参照]										
変成術	シャダーズ・プライマル・ティヴァステ이션	Iv:－	Dr@297 p31	音声、動作、‘経験’	10ラウンド	12,000ft	瞬間、20ラウンド(おそらく解除可)	頑健・半減、意志・無効(招来相手)	可、可(招来相手)	－	【効果範囲】 半径300ftの拡散
	ー【要求(呪文学)判定:おそらく難易度210】(＝【基盤:招来(14)、破壊(29:主)；要因:目標型から“半径20ftの拡散”に変更して15倍に拡大(+10+56)、ダメージを20d6点増加して3段階上昇(+40+30)、招来できる脅威度を33上昇(+66)；軽減要因:反動ダメージ20d6点(－20)、1,500XP燃焼(－15)】)【開発コスト:おそらく1,890,000gp+38日+75,600XP】										
	(招来)《可変》《元素界呪文》 この範囲内のクリーチャーおよび物体は、40d12点のダメージを受ける(死亡、破壊された場合、装備品を残して分解される；瞬間効果)。また、基点の位置に、任意のプライマル・エレメンタル(ELH p186)1体が招来されて、命令に従う(20ラウンド持続)。[反動ダメージ(毎ラウンド):20d6点；経験点消費:1,500XP]										

系統	エピック呪文	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4/7]		
召喚術	スターシャイン・アボン・ザ・ビーブル	Iv:－	PGtF p135	音声、動作(、おそらく信仰)	10分	40ft	瞬間、20時間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	【目標】 術者を中心とした半径40ftの拡散内の、全てのクリーチャー		
	―【要求(呪文学)判定:おそらく難易度46】(＝【基盤:強化の他を与える用途の強化(23)、治癒(25;主);要因:接触型から目標型に変更(+4)、目標型から“半径20ftの拡散”の効果範囲型に変更(+10)、効果範囲を2倍(+100%)に拡大(+4);軽減要因:発動時間を9分延長(－18)、術者が中心(－2)】)[開発コスト:おそらく41,000gp+9日+16,560XP]												
	(治癒)(正) 目標となったクリーチャーおよび装備品は、全ての汚れが落ちて、全てのダメージと、全ての能力値ダメージ、および多くの不利な状態が除去される(本文参照、またはELH p98の治癒基盤を参照;瞬間効果)。また、攻撃ロールに＋1の士気ボーナスを得る(20時間持続)。										[3.5e]	(F)	×
防御術	スパーブ・ティスベリング	Iv:－	ELH p87	音声、動作	1標準	300ft	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	－	【目標】 クリーチャー1体か、物体1つか、魔法的效果1つ		
	―【要求(呪文学)判定:難易度59】(＝【基盤:解呪(19);要因:解呪判定のボーナスを30上昇(+30)、発動時間を1回の標準アクションに短縮(+20);軽減要因:反動ダメージ10d6点(－10)】)[開発コスト:531,000gp+11日+21,240XP]												
	術者は、「目標型解呪」の解呪判定(1d20+40;難易度11＋その術者のレベル)を行う。ただし、「目標型解呪」しか選択できない。なお、解呪基盤による効果は、超常能力でも解呪できるとともに(相殺は不可)、アーティファクトの能力、神格の呪文にも作用できる。また、非エピック呪文との解呪の関係は、ELH p73を参照。[反動ダメージ:10d6点]										[3.5e]		
変成術	スペル・レジスタンス、グレーター	Iv:－	ELH p80	音声、動作、‘儀式’	10ラウンド	接触	20時間	意志・無効	可	－	【目標】 接触したクリーチャー1体		
	―【要求(呪文学)判定:難易度45】(＝【基盤:呪文抵抗を与える用途の強化(27);要因:呪文抵抗の値を10上昇した強化(+40);軽減要因:2人が6レベル呪文を提供(－22)】)[開発コスト:405,000gp+9日+16,200XP]												
	目標となったクリーチャー1体は、“呪文抵抗35”の能力を得る。なお、“呪文抵抗”の能力は、1回の標準アクションによって、自身の次のターンの開始時まで、非作動状態にできる(DMG p292参照)。また、同一の効果に対しては、基本的には、最初に1回のみ呪文抵抗判定が行われる(同質参照)。[儀式:2人が6レベル呪文を提供]										[3.5e]		
心術	スペル・ワーム	Iv:－	ELH p86	音声、物質	おそらく1標準	75ft	20時間またはチャージ消費	意志・無効	可	－	【目標】 生きている、精神を持つクリーチャー1体		
	―【要求(呪文学)判定:おそらく難易度55】(＝【基盤:強制(19);要因:おそらく‘害’になる行動を強制可」に相当(+10)、外部および目標から目に見えない効果(臨機応変＋6)、発動時間を1回の標準アクションに短縮(+20);軽減要因:なし;処理が若干大変なため、DMがランダムに決定に仮変更した】)[開発コスト:おそらく495,000gp+10日+19,800XP]												
	(強制)[精神作用] 目標1体は、強い衝動に襲われて(意志・無効)、1ラウンドにつき1回、「1回の標準アクションで、最大の呪文レベルの、準備済みの呪文(おそらくDMがランダムに決定)または未使用の呪文スロット1つを、“削除”しなければならぬ(精神的なアクション;機会攻撃なし)。また、発動を試みるまでは、削除済みが分からない。										[3.5e]		
召喚術	セイフ・タイム	Iv:－	ELH p85	音声、動作	10ラウンド	接触	チャージ消費まで永続、1ラウンド	不可	不可	－	【目標】 接触した、重量が1,000ポンド以下の同意するクリーチャー1体		
	―【要求(呪文学)判定:難易度64】(＝【基盤:転送(27);要因:異なる速度の時間流に転送(+8)、遅い速度の時間流に留まる時間を1ラウンドに減少(臨機応変＋4)、本文中の作動条件(+25);軽減要因:なし】)[開発コスト:576,000gp+12日+23,040XP]												
	(瞬間移動)(アストラル界呪文) 目標1体は、“50点以上のダメージを与える瞬間効果”を受けた場合、それを受ける直前に、活動停止状態の時間流に転送されて(他の相手には停止して見える)、1ラウンドの間、全く害を受けないが行動できない。なお、術者は、この呪文が待っている間は、1日につきエピック呪文スロット1つの消費が必要となる。										[3.5e]		
占術	ソウル・スクライ	Iv:－	ELH p86	音声、動作	10分	無限(ただしELH p99参照)	20分(解除可)	意志・無効	不可	－	【目標】 術者自身ではない、生きているクリーチャー1体		
	―【要求(呪文学)判定:難易度55】(＝【基盤:隠蔽(17)、接触(23)、暴露(19;主);要因:五感全ての暴露(臨機応変＋8)、目標は気付かない隠蔽(臨機応変＋6);軽減要因:発動時間を9分延長(－18)、生きている相手のみ作用(－不明);なお、暴露基盤の多くは、第3.5版では、(念視)の副系統を持つと思われる】)[開発コスト:495,000gp+10日+19,800XP]												
	(幻覚、念視) 術者は、“ある程度馴染みがある(本文参照)”目標1体との間に、テレパシー的なリンクを得て、この目標の全ての五感情報を“傍受”できる。また、セーヴの成否に関わらず、この呪文を受けたことに気付かれない。なお、術者の本体は、トランス状態のようになり、この目標が意識を失うか死亡した場合、この呪文は即座に終了する。										[3.5e]		
心・占	ソウル・ドミニオン	Iv:－	ELH p86	音声、動作、物質	10分	無限(ただしELH p99参照)	20分(解除可)	意志・無効、意志・看破	おそらく可	－	【目標】 術者自身ではない、生きているクリーチャー1体		
	―【要求(呪文学)判定:難易度72】(＝【基盤:強制(19)、接触(23)、暴露(19;主);要因:害になる行動を強制可(+10)、“厳格な強制”(臨機応変＋11)、五感全ての暴露(臨機応変＋8);軽減要因:発動時間を9分延長(－18)、生きている相手のみ作用する暴露(－不明)、追加のセーヴで術者の情報(－不明)】)[開発コスト:648,000gp+13日+25,920XP]												
	(強制、念視)[精神作用] 術者は、“ソウル・スクライ呪文(ELH p86)の効果を得る。また、「精神を持つ」、「非実体状態ではない」を満たす相手は、身体を制御して行動できる。ただし、セーヴの成否に関わらず、この呪文を受けたことに気付かれ、この間に起きたことは覚えている。また、追加のセーヴに成功した場合、術者の名前、外見を知覚する。										[3.5e]		
心術	ソング・オヴ・エネヴァー	Iv:－	PGtF p135	音声、動作、‘経験’	1標準	300ft	20分	意志・無効	可	新	【目標】 術者を中心とした半径300ftの範囲内の、全ての精神を持つクリーチャー		
	―【要求(呪文学)判定:おそらく難易度13】(＝【基盤:苦痛(14;主)、強化の他を与える用途の強化(23);要因:士気を2上昇した強化(+12)、目標型から“半径20ftの効果範囲型”に変更して15倍に拡大(+10+56)、敵味方を区別(＋不明);軽減要因:10,000XP燃焼(－100)、術者が中心(－2);なお、苦痛基盤は元々1回の標準アクション】)[開発コスト:省略]												
	(強制)[精神作用] 術者および目標となった仲間は、意志セーヴに＋3の士気ボーナスを得る。また、目標となった敵は、攻撃ロール、セーヴ、その他の判定に－2の士気ペナルティを受ける。なお、“目標型から効果範囲型に変更した呪文は、「形状の決定」で＋2するかが統一されていないため、しない方で統一した。[経験点消費:10,000XP]										[3.5e]	(F)	×
力術	ダイア・ウィンター	Iv:－	FB, ELH	音声、動作、‘経験’	10ラウンド	200マイル	20時間	おそらく反応・不完全	おそらく可	－	【効果範囲】 クリーチャー1体か物体1つを中心とした、半径200マイルの放射		
	―【要求(呪文学)判定:おそらく難易度340】(＝【基盤:おそらく天候変化の用途のエネルギー(25;主)、放射ダメージの用途のエネルギー(19);要因:効果範囲を100倍(+9,900%)に拡大(+396)、天候変化だがクリーチャーや物体を中心にできる(＋不明);軽減要因:10,000XP燃焼(－100)】)[開発コスト:おそらく3,060,000gp+62日+122,400XP]												
	[冷気] この範囲内は、10分を掛けて、“猛吹雪(DMG p93)”の天候に変化する。また、この範囲内にいるクリーチャー(おそらく術者自身を除く)は、1ラウンドにつき1回、2d6点の[冷気]ダメージを受ける(おそらく反応・半減)。(この呪文は、ダイア・ドラウ・呪文の、相殺呪文、解呪呪文、おそらく相互抑止に使用できる。)[経験点消費:10,000XP]										[3.5e]		
力術	ダイア・ドラウト	Iv:－	SdS p129	音声、動作、‘経験’	10ラウンド	200マイル	20時間	おそらく反応・不完全	おそらく可	－	【効果範囲】 クリーチャー1体か物体1つを中心とした、半径200マイルの放射		
	―【要求(呪文学)判定:おそらく難易度340】(＝【基盤:おそらく天候変化の用途のエネルギー(25;主)、放射ダメージの用途のエネルギー(19);要因:効果範囲を100倍に拡大(+396)、天候変化だがクリーチャーや物体を中心にできる(＋不明)、通常とは異なる種類のダメージ(＋不明)、脱水状態(＋不明);軽減要因:10,000XP燃焼(－100)】)[開発コスト:省略]												
	[火] この範囲内は、10分を掛けて、“砂塵嵐/Duststorm(SdS p16)[仮訳]”の天候に変化する。また、1ラウンドにつき1回、2d6点(植物、水)の副種別を持つエレメンタルには2d8点の“乾燥ダメージ/Desiccation Damage(SdS p15)[仮訳]”を受けて、受けた場合、“脱水状態/Dehydrated(SdS p15)[仮訳]”となる。[経験点消費:10,000XP]										[3.5e]		
召喚術	タイム・デュプリケイト	Iv:－	ELH p87	音声、動作	1即行	0ft	1ラウンド(本文参照)	不可	不可	－	【効果】 現在の時間流に転送された、1ラウンド後の術者		
	―【要求(呪文学)判定:難易度71】(＝【基盤:転送(27);要因:1ラウンド後の自分を現在の時間流に転送(“異なる速度の時間流に転送”に相当と思われる)(+8)、転送基盤の一時的な基本効果を拡張(臨機応変＋8)、呪文高速化(+28);軽減要因:なし】)[開発コスト:639,000gp+13日+25,560XP]												
	(瞬間移動)(アストラル界呪文) 術者は、隣接する地点に、1ラウンド後の“未来の自分”を呼び出す(呪文の完成時点の術者と、同じリソースを持つ)。「1ラウンド目:双方が存在(“今の自分”が死亡しても通常通り継続)」、「2ラウンド目:“今の自分”が過去に向かい双方が消滅」、「3ラウンド目:“未来の自分”が、消滅した場所に同じ状態で復帰。」										[3.5e]		
心術	ダムネイション	Iv:－	ELH p76	音声、動作、物質、経験’	1標準	接触	瞬間、20時間	意志・無効	可	－	【目標】 接触した、重量が1,000ポンド以下のクリーチャー1体		
	―【要求(呪文学)判定:おそらく難易度101】(＝【基盤:強制(19)、転送(27;主)、転送先を確認するための予知(17);要因:同意しない相手を転送可(+4)、次元間転送(+4)、“遭遇”(＋不明)、セーヴ難易度を15上昇(+30)、発動時間を1回の標準アクションに短縮(+20);軽減要因:2,000XP燃焼(－20);なお、強制基盤は、“音声、物質”】)[開発コスト:省略]												
	(瞬間移動、強制)[精神作用](アストラル界呪文) この近接接触攻撃が命中した相手は、アビスまたはバートルに転送できない(20時間持続)。また、この方法で転送された場合、1時間毎に1回、本文中の敵に遭遇する。なお、通常よりもセーヴ難易度が15高い。[経験点消費:2,000XP]										[3.5e]		
変成術	チャネル・セレスチャル・パラゴン	Iv:－	BoED p122	音声、動作、‘焦点、儀式、禁欲、犠牲’	10分	おそらく300ft	20ラウンド(解除可)	不可	おそらく可	新	【目標】 術者と、同意するクリーチャー3～5体、および同意するセレスチャル・パラゴン1体		
	―【要求(呪文学)判定:さまざま】(＝【基盤:招来(14)、形質変化(21);要因:脅威度2を超える招来(ELH p100)、唯一無二の存在の招来(+60)、他の種別に形質変化(+5)、特定のクリーチャーに形質変化(+25)、15HDを超える形質変化(ELH p100)、解除可(+2)、目標数を5体追加(+50);軽減要因:本文中の軽減要因(－210)】)[開発コスト:さまざま]												
	[善] この発動時に、能力値ダメージ、能力値吸収、生命力吸収、呪文を受けていてはならない。術者、目標は、セレスチャル・パラゴン1体と、“チャネリング(BoED p23, p122)”する。[焦点具:善の上級アーティファクト1つ;儀式:1人が9レベル呪文を提供;禁欲構成要素:7日の刺激物質、酩酊物質の摂取;犠牲(終了時):1レベル(全具)]										[3.5e]		

系統	エピック呪文	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[5/7]
幻・死霊	ディマイズ・アンシーン	Iv:－	ELH p76	音声、動作	1標準	300ft	瞬間、おそらく精神集中(放棄可)+20時間	頑健・無効、意志・看破(盗取)	可、おそらく不可	－	[目標] 80HD以下の、おそらく生きているクリーチャー1体
	ー【要求(呪文学)判定:難易度82】(＝【基盤:幻像(14)、殺害(25:主)、死体操り(23); 要因:五感全てに作用する幻像(+10)、発動時間を1回の標準アクションに短縮(+20); 軽減要因:グールを死体操り(－10); 複数基盤のエピック呪文は、系統は基盤内から任意の1つを選択するはずだが不明(ELH p89参照)】)【開発コスト:738,000gp+15日+29,520XP】										
	(虚像)[悪、即死] 目標1体は、即座に死亡する(セーブに成功すると、上記の効果の代わりに、おそらく3d6+20点のダメージを受ける)。また、この方法によって死亡した場合、その死体がグール(MM p62: 2HD)に形質変化して、術者の制御下に入る(セーブ不可)。さらに、この目標の仲間も、これらの変化に気付かない(意志・看破: 本文参照)。 [3.5e]										
力術	ディルーヴィアル・トーレント	Iv:－	ChoR p38	おそらく音声、動作	10ラウンド	本文参照	瞬間	反応・半減	可	－	[効果範囲] 上空200ftから落下してくる、おそらく半径100ft×高さ300ftの円筒形
	ー【要求(呪文学)判定:おそらく難易度222】(＝【基盤:エネルギー(19:主)、破壊(29); 要因:ダメージを35d6点増加して4段階上昇(+70+40)、呪文威力最大化(臨機応変+28)、効果範囲を円筒形に変更して10倍に拡大(+2+36)、範囲外にも作用(+不明); 軽減要因:500点に減少(－不明)、術者を中心(－2)、術者にも半分(－不明)】)【開発コスト:省略】										
	[水] 術者は、水の柱1つを作り出す(物理的および魔法的ダメージが半分ずつ; 術者は、物理的ダメージしか受けない)。「基点から0ft～100ft以内:500点; また、カタラクト・オヴ・ファイアー呪文と同様に、一部の魔法的效果が破壊される(本文参照)」,「基点から101ft～300ft以内:250点」,「基点から301ft～750ft以内:100点」。 [3.5e] (F) × ×										
変成術	ドラコモーフ	Iv:－	Dr@297 p29	音声、動作	10分	300ft	おそらく20時間	頑健・無効	可	－	[目標] 中型サイズ以上のクリーチャー1体
	ー【要求(呪文学)判定:おそらく難易度139】(＝【基盤:形質変化(21:主)、強化(17); 要因:形質変化を1段階拡大、HD上限を6上昇、他の種別可、能力5つを獲得(+6+12+5+50)、強化を23上昇(色々不明だがおそらく+46); 軽減要因:発動時間を9分延長(－18)、永続から24時間に減少(とされているが、元々20時間になるため無効)】)【開発コスト:省略】										
	(ポリモーフ) 目標1体は、アダルト・ブロンズ・ドラゴン(MM p174)に変身して、本文中の能力を得る。また、変身後の、[筋力]、[敏捷力]、ACの外皮ボーナス、“呪文抵抗”の能力の値に、+6の強化ボーナスを得る。ただし、術者、目標のどちらかは、21HD以上でなければならない。また、本文中では、人型生物にのみ作用するとされているが不明。 [3e]										
力術?	ドラコレイジ・ミサル	Iv:－	DroF p121	音声、動作、‘経験、儀式’	10日+20分	30ft	永続(ただし本文参照)	本文参照	不可	－	[効果範囲] “中核/Capstone[仮訳]”を中心とした、フェイルーン全て
	ー【要求(呪文学)判定:難易度59】(＝【基盤:ミサル(LEoF p44)(25); ミサル要素:本文参照(+210)、フェイルーン全てに拡大だが周期的な頻度(臨機応変+925); 要因:作動条件(+25); 軽減要因:発動時間を10分延長して10日延長(－20－20)、20,000XP燃焼(－200)、本文中の儀式(－866)、“中核”(－20)】)【開発コスト:531,000gp+11日+21,240XP】										
	(強制)[精神作用] この範囲内では、“王殺星”が見える期間中は、精神を持つ、“竜の種別”または“竜の血”の副種別”を持つ相手が、“竜激怒(本文参照)”を受ける。[経験点消費:20,000XP; 儀式:6人がエピック呪文を提供、6人が9レベル呪文を提供、13人の呪文の使い手が蘇生できない死亡] ※王殺星、竜激怒の訳語は、GHotRによる。 [3.5e] (F) × ×										
召喚術	ドラゴン・ストライク	Iv:－	ELH p77	音声、動作、‘経験、儀式’	1標準	75ft	20ラウンド(解除可)	意志・無効(招来相手)	可(招来相手)	－	[効果] 招来された、アダルト・レッド・ドラゴン10体
	ー【要求(呪文学)判定:おそらく難易度90(本文中では50)】(＝【基盤:招来(14); 要因:ドラゴン・ナイト呪文と同様(+36+20)、同じ内容を10体招来(招来の部分だけ×10); 軽減要因:反動ダメージ3d6点(－3)、2,000XP燃焼(－20)、11人が9レベル呪文を提供かつ2,000XP燃焼(－187－220)】)【開発コスト:おそらく810,000gp+17日+32,400XP】										
	(招来)[混沌、悪、火][アストラル界、影界、元素界呪文] 術者は、アダルト・レッド・ドラゴン(MM p165)10体を招来する。[反動ダメージ(毎ラウンド):3d6点; 経験点消費:2,000XP; 儀式:11人が9レベル呪文を提供かつ2,000XPを消費] ※エラッタを未反映。発動時間:1分のはずが10分になっており、“発動時間を9分延長”をも含んでいない。 [3.5e]										
召喚術	ドラゴン・ナイト	Iv:－	ELH p77	音声、動作、‘儀式’	1標準	75ft	20ラウンド(解除可)	意志・無効(招来相手)	可(招来相手)	－	[効果] 招来された、アダルト・レッド・ドラゴン1体
	ー【要求(呪文学)判定:おそらく難易度40】(＝【基盤:招来(14); 要因:来訪者の他の招来(+10)、招来できる脅威度を13上昇(第3.0版では12上昇)(+26)、発動時間を1回の標準アクションに短縮(+20); 軽減要因:2人が8レベル呪文を提供(－30)】)【開発コスト:おそらく360,000gp+8日+14,400XP】										
	(招来)[混沌、悪、火][アストラル界、影界、元素界呪文] 術者は、アダルト・レッド・ドラゴン(MM p165)1体を招来する。また、詳細な行動の指示を行える。なお、エピック呪文の1日の使用回数は、ELH p55、p72を参照。また、“儀式”を含むエピック呪文の発動は、ELH p92を参照。[儀式:2人が8レベル呪文を提供] [3.5e]										
召喚術	ドリームスケープ	Iv:－	ELH p77	音声、動作	10ラウンド	接触	瞬間、本文参照(解除可)	おそらく意志・無効(無害)	可(無害)	－	[目標] 接触した、重量の合計が1,000ポンドまでの、術者およびクリーチャー何体でも

系統	エピック呪文	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[6/7]		
力術	ビースト・オヴ・ア・サウザンド・レッグズ	lv:－	SdS p130	音声、動作、‘経験’	10分	2マイル	20時間	不可	不可	－	【効果範囲】 呪文の発動地点を中心とした、半径2マイル(＝半径10,560ft)の放射		
	－【要求(呪文学)判定:おそらく難易度157】(＝【基盤:天候変化の用途のエネルギー(25); 要因:おそらくこの基盤が11個ぶんの効果(基盤の部分だけ×11); 軽減要因:発動時間を9分延長(－18), 10,000XP燃焼(－100)】)【開発コスト:おそらく1,413,000gp+29日+56,520XP】												
	この範囲内は、この呪文の完成時から10分を掛けて、“嵐(DMG p92)”の天候に変化する。また、この“嵐”のランダムな地点には、常に幅150ftの“竜巻(DMG p93)”10本が出現している(それぞれ1d6×10分毎に消滅して、ランダムな地点に再出現する)。【経験点消費:10,000XP】										[3.5e]		
防衛術	フリーダム、エターナル	lv:－	ELH p80	音声、動作、‘経験、儀式’	10ラウンド	接触	永続	おそらく不可(無害)	可(無害)	－	【目標】 接触した、クリーチャー1体が重量が2,000ポンド以下の物体1つ		
	－【要求(呪文学)判定:難易度150】(＝【基盤:指定した呪文を遮断する用途の防護(14); 要因:本文中の呪文に対する完全耐性(+52)、本文中の特殊状態に対する完全耐性(臨機応変+18)、永続化(×5); 軽減要因:10,000XP燃焼(－100), 10人が9レベル呪文を提供(－170)】)【開発コスト:1,350,000gp+27日+54,000XP】												
	目標1体は、「有害な呪文レベル1以下、インプリズメント呪文、ウェブ呪文、エンタングル呪文、スリーブ呪文、スロー呪文、テンポラル・ステynsis呪文、ホールド系呪文、石化効果、麻痺効果、朦朧効果」の部分の、呪文、擬似呪文能力、その他の効果に対する完全耐性を得る。【経験点消費:10,000XP; 儀式:10人が9レベル呪文を提供】										[3.5e]		
変成術	プロクティブズ・ムーヴ・マウンテン	lv:－	PGtF p136	音声、動作、‘経験’	1日+10分	約1マイル(5,100ft)	永続	不可(物体)	おそらく可(物体)	新	【目標】 重量が2,000ポンド以下の、山の頂上1つ(直径1マイル×高さ1マイルまで)		
	－【要求(呪文学)判定:おそらく難易度600(本文中では280)】(＝【基盤:形質変化(21); 主], 転送(27); 要因:重量を1,000ポンド増加した転送(+40)、上空に保つ転送(おそらく+10)、硬度8に形質変化(+4)、距離を17倍(+1,600%)に延長(+32)、永続化(×5); 軽減要因:発動時間を9分延長して1日延長(－18－2), 5,000XP燃焼(－50)】)【開発コスト:省略】												
	(瞬間移動)《アストラル界呪文》 目標となった山1つは、その頂上部分が切り取られて、平らな表面が上となった浮遊島となるとともに、石の硬さ(硬度8)に変化する。また、術者は、これを上下左右に移動できる(必要アクションや移動速度は不明)。なお、エピック呪文の、アンティマジックの場との関係は、ELH p73を参照。【経験点消費:5,000XP】										[3.5e]	(F)	×
心術?	ベスティレンス	lv:－	ELH p84	音声、動作、‘経験、儀式’	9分+1標準	おそらく300ft	おそらく20分、瞬間	おそらく意志・無効	可	－	【効果範囲】 半径1,000ftの半球状の範囲内		
	－【要求(呪文学)判定:おそらく難易度95】(＝【基盤:苦痛?14]; 要因:樹木にも作用する苦痛(臨機応変+10)、目標型から“半径20ftの半球状”の効果範囲型に変更して50倍(+4,900%)に拡大(+10+196)、コンディション呪文の効果(臨機応変+21); 軽減要因:発動時間を9分延長(－18), 10,000XP燃焼(－100)、本文中の儀式(－38)】)【開発コスト:省略】												
	(強制)【精神作用】 この範囲内では、以下の“病気”に感染して(意志・無効)、完成時に1回と、以後1日につき1回、“病気”のダメージを受ける。【病気:1d4点【耐久力】ダメージ(再セーブに失敗だと、1点が能力値吸収); 進行は本文参照】【経験点消費:10,000XP; 儀式:2人がエピック呪文を提供】 ※色々々変。殺害基盤が適切だと思う。										[3.5e]		
防衛術	ペリベティ	lv:－	ELH p84	音声、動作	10ラウンド	自身	12時間またはチャージ消費	なし	なし	－	【目標】 術者		
	－【要求(呪文学)判定:難易度27】(＝【基盤:反射(27); 要因:自動的だけではなく選択もできる反射(+不明); 軽減要因:なし】)【開発コスト:243,000gp+5日+9,720XP】												
	術者は、自身が命中を受けた遠隔攻撃を、その攻撃者に対して跳ね返すことを選択できる(攻撃ルールは変化しない)。ただし、この能力を使用する場合、そのダメージ・ロールが行われる前に宣言しておかなければならない。この能力を合計5回ぶん使用してしまうと、この呪文はチャージ消費される。										[3.5e]		
力術	ヘルボール	lv:－	ELH p80	音声、動作、‘経験’	1標準	300ft	瞬間	反応・半減	可	－	【効果範囲】 半径40ftの拡散		
	－【要求(呪文学)判定:おそらく難易度88】(＝【基盤:エネルギー(19); 要因:この基盤が4個ぶんの効果(基盤の部分だけ×4)、効果範囲を“半径20ftの拡散”に変更(+2)、効果範囲を2倍に拡大(+4)、発動時間を1回の標準アクションに短縮(+20); 軽減要因:反動ダメージ10d6点(－10), 400XP燃焼(－4)】)【開発コスト:おそらく792,000gp+16日+31,680XP】												
	[音波、酸、電気、火] この範囲内のクリーチャーおよび物体は、40d6点のダメージを受ける([音波], [酸], [電気], [火]ダメージが、それぞれ10d6点ずつ)。なお、“距離を延長”ないし“効果範囲を拡大”した呪文は、計算が間違っている(少なくとも細部の計算が不統一な)場合が多いため注意。[反動ダメージ:10d6点; 経験点消費:400XP】										[3.5e]		
死霊術	ホリブル・アーミー・オヴ・ザ・デッド	lv:－	PGtF p136	音声、動作、‘経験’	1ラウンド	300ft	瞬間	頑健・無効	可	新	【目標】 10HD以下の生きているクリーチャー何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内		
	－【要求(呪文学)判定:おそらく難易度104】(＝【基盤:殺害(25); 主], 死体操り(23); 要因:目標数を“何体でも”に拡大、各HD上限を10HDに減少、セーブ成功時のダメージなしの殺害(おそらく臨機応変±0)、追加で60HDぶんを死体操り(+60)、発動時間を9ラウンド短縮(+18); 軽減要因:スケルトンを死体操り(－12), 1,000XP燃焼(－10)】)【開発コスト:省略】												
	[悪、即死] この目標は、即座に死亡する(通常とは異なり、おそらくセーブ成功時のダメージなし)。また、この方法で死亡した死体は、おそらく即座に、スケルトン(MM p107)に形質変化して、術者の制御下に入る。この呪文は、合計80HDぶんの生きているクリーチャーを目標にして、合計80HDぶんのスケルトンを作成できる。【経験点消費:1,000XP】										[3.5e]	(F)	×
召喚術	ホランダス・ディシケイション	lv:－	ChoR p39	おそらく音声、動作	10ラウンド	300ft/lv	瞬間	おそらく意志・半減	可	－	【効果範囲】 術者を中心とした、半径300ft/lvの範囲内		
	－【要求(呪文学)判定:おそらく難易度168】(＝【基盤:転送(27); 要因:次元間転送(+4)、同意しない相手を転送可(+4)、接触型から目標型に、目標型から効果範囲型に、15倍に拡大(+4+10+56)、40点の乾燥ダメージ(臨機応変+40)、レベル係数(臨機応変+50); 軽減要因:術者を中心(－2)、四肢1つが萎縮(臨機応変－25)】)【開発コスト:省略】												
	(瞬間移動)《アストラル界呪文》 この範囲内にいる生きているクリーチャー(術者自身を除く)は、40点/lvぶんの“乾燥ダメージ/Desiccation Damage(SdS p15)【仮訳】”を受ける。また、この範囲内から、1,000ポンド/lvぶんの水が転送されて消滅する。ただし、術者の四肢1つが、永続的に萎縮する(おそらくウィザー・リム呪文と同様)。										[3.5e]	(F)	×
変成術	マス・フロッグ	lv:－	ELH p82	音声、動作	1標準	300ft	永続	頑健・無効	可	－	【目標】 半径40ftの半球状の範囲内の、全ての中型サイズ以下のクリーチャー		
	－【要求(呪文学)判定:おそらく難易度60】(＝【基盤:形質変化(21); 要因:おそらく他の種別にできる形質変化(+5)、目標型から“半径20ftの半球状”の効果範囲型に変更(+10)、効果範囲を2倍に拡大(+4)、発動時間を1回の標準アクションに短縮(+20); 軽減要因:中型サイズ以下のみ作用(－不明)】)【開発コスト:おそらく540,000gp+11日+21,600XP】												
	(ポリモーフ) 目標となったクリーチャーは、トード(MM p275)に形質変化して、装備品が外される。ただし、人格、精神系能力値、クラス・レベル、最大hp(この変身によって【耐久力】が変化しても)、基本攻撃ボーナス、基本セーブ、変則的能力、呪文能力、擬似呪文能力などは、本来の姿のものを保持する(超常能力は保持しない)。										[3.5e]		
死霊術	マミー・ダスト	lv:－	ELH p83	音声、動作、‘物質、経験’	1標準	0ft	瞬間	不可	不可	－	【効果】 作り出された、強大化された18HDのミイラ2体		
	－【要求(呪文学)判定:難易度35】(＝【基盤:死体操り(23); 要因:追加で16HDぶんを死体操り(+16)、ミイラを死体操り(±0)、基にする死体が不要(+不明)、発動時間を1回の標準アクションに短縮(+20); 軽減要因:本文中の物質要素を消費(臨機応変－4), 2,000XP燃焼(－20)】)【開発コスト:315,000gp+7日+12,600XP】												
	[悪] 術者は、隣接している地点に、強大化された18HDのミイラ(本文参照)2体を作り出して、これらを制御する。なお、サイオニック能力者のエピック呪文の使用は、ELH p102参照(生命、治癒基盤は、大きく難易度が変わる)。[物質要素:特別に準備した、ミイラの粉末(1,000gpぶん); 経験点消費:2,000XP】										[3.5e]		
召喚術	メイジ・アーマー、エピック	lv:－	ELH p79	音声、動作	10ラウンド	接触	24時間(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	－	【目標】 接触したクリーチャー1体		
	－【要求(呪文学)判定:難易度46】(＝【基盤:防具(14); 要因:ACの鎧ボーナスを16上昇した防具(+32); 軽減要因:なし; なお、この呪文は違うが、“接触型から目標型に変更”した呪文は、同時に距離300ftになるものと思われる】)【開発コスト:414,400gp+9日+16,560XP】												
	(創造)【力場】《エーテル界呪文》 目標1体は、不可視状態の【力場】の鎧によって、ACに+20の鎧ボーナスを得る。また、この呪文によっては、通常の鎧の着用時のような制限は全く受けない。なお、【力場】効果の防御は、本来は適用されない種類のボーナスでも、“非実体の接触”の攻撃に対するACにも適用される。										[3.5e]		
死霊術	メメント・モリ	lv:－	ELH p83	なし	1即行	300ft	瞬間	頑健・不完全	可	－	【目標】 160HD以下の、生きているクリーチャー1体		
	－【要求(呪文学)判定:おそらく難易度85】(＝【基盤:殺害(25); 要因:HD数を80HD上昇した殺害(+8)、音声要素省略(+2)、動作要素省略(+2)、呪文高速化(+28)、呪文のセーブ難易度を10上昇(+20); 軽減要因:なし】)【開発コスト:おそらく765,000gp+16日+30,600XP】												
	[即死] 目標となったクリーチャー1体は、即座に死亡する。ただし、セーブに成功した場合、上記の効果の代わりに、3d6+20点のダメージを受ける。なお、このエピック呪文のセーブ難易度は、通常よりも10高い(10(基本難易度)+10(相当呪文レベル)+10(上記のボーナス)+【対応能力値】修正値+その他の修正値)。										[3.5e]		
召喚術	ラヴァーズ・コール	lv:－	Du@149 p50	‘経験’	1標準	75ft	おそらく10分(解除可)	意志・無効(招請相手)	可(招請相手)	－	【効果】 招請された、アスペクト・オヴ・グラズト1体		
	－【要求(呪文学)判定:おそらく難易度72】(＝【基盤:招来(14); 要因:招来できる脅威度を20上昇(+40)、招来ではなく招請(+不明)、音声要素省略(+2)、動作要素省略(+2)、発動時間を1回の標準アクションに短縮(+20)、持続時間を5倍(+400%)に延長(+8)、呪文のセーブ難易度を8上昇(+16); 軽減要因:3,000XP燃焼(－30)】)【開発コスト:省略】												
	(招請)【混沌、悪】《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、脅威度22以下のアスペクト・オヴ・グラスト(アスペクトとはされていないが、FC1 p62のグラストが相当)1体を招請する。また、この呪文は、通常よりもセーブ難易度が8高い。なお、エピック環境の、“大規模ダメージ”の選択ルールは、ELH p110を参照。【経験点消費:3,000XP】										[3.5e]		

系統	エピック呪文	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[7/7]
変成術	リヴァー・ドラゴン	lv:ー	SW p126	音声、動作、‘経験’	10ラウンド	おそらく300ft	20ラウンド(おそらく解除可)	意志・無効(招来相手)	可(招来相手)	ー	【効果】 作り出された、トゥルー・ドラゴン1体
	ー【要求(呪文学)判定:おそらく難易度83】(＝【基盤:招来(14)、形質変化(21)主】; 要因:物体をクリーチャーに、21HD上昇、他の種別可の形質変化(+10+42+5)、来訪者ではない、脅威度21上昇の招来(+10+42)、終了時の追加効果(+不明); 軽減要因:形質変化させたクリーチャーを元へ招来(臨機応変ー21)、4,000XP燃焼(ー40)1)【開発コスト:省略】										
	(招来)[水、可変][アストラル界呪文] 術者は、「(水)の副種別」,「36HD以下」,「脅威度23以下」のトゥルー・ドラゴン1体を、同量の水から作り出す。また、終了時には戻って、浴びた場合、(水泳)判定(難易度15)に失敗だと、伏せ状態となって1ラウンドは起き上がれない。なお、術者は、36HD以上でなければならない。【経験点消費:4,000XP】										
力術	リビング・ライトニング	lv:ー	ELH p82	なし(、おそらく信仰)	1標準	150ftまたは300ft	瞬間	反応・半減	可	ー	【効果範囲】 幅5ft×長さ300ftか、幅10ft×長さ150ftの直線状
	ー【要求(呪文学)判定:難易度140】(＝【基盤:エネルギー(19)主、生命(27)主】; 要因:音声、動作要素省略(+2+2)、発動毎に形状を選択(+不明)、発動時間を1回の標準アクションに短縮(+20)、呪文に“生命”を与える(臨機応変×2)呪文高速化相当で+28程度でも、適切な気はするが(不明); 軽減要因:なし)【開発コスト:1,260,000gp+26日+50,400XP】										
	【電気】 この範囲内の相手は、10d6点の【電気】ダメージを受ける。また、この呪文自身が“意志”を持ち(術者と同じ値の精神系能力値、術者の知覚情報で周囲を知覚、術者と精神的に意思疎通可)、術者が許可した場合、術者のターンの間に、“呪文自身が発動”できる(術者はアクションを消費しないが、そのラウンドは、この呪文の発動は不可)。										
召喚術	リザレクション、コンティンジェント	lv:ー	ELH p74	音声、動作(、信仰)	10ラウンド	接触	チャージ消費まで永続、瞬間	不可(無害)	可(無害)	ー	【目標】 接触したクリーチャー1体
	ー【要求(呪文学)判定:難易度52】(＝【基盤:生命(27)主】; 要因:本文中の作動条件(+25); 軽減要因:蘇生の効果発揮を10ラウンド後に遅延(ー不明); なお、生命、治癒の基盤は、(知識、自然)または(知識、宗教)技能が24ランク以上でなければ、使用できない(ELH p74を参照)。また、信仰焦点具の構成要素を持つ)【開発コスト:468,000gp+10日+18,720XP】										
	(治癒)[正] 目標1体は、次に死亡した場合、その10ラウンド後に、天上界から降りて来た半径20ftの一筋の光に包まれて、健康な肉体を持って蘇生される(呪文は失われないが、レベルまたは【耐久力】は失われる; ELH p98の生命基盤を参照)。なお、術者は、この呪文が待機している間は、1日につきエピック呪文スロット1つの消費が必要となる。										
防御術	リバルション、エピック	lv:ー	ELH p79	音声、動作	10分	接触	永続	不可	可	ー	【目標】 接触した、重量が2,000ポンド以下のクリーチャー1体か物体1つ
	ー【要求(呪文学)判定:難易度52】(＝【基盤:防護(14)主】; 要因:習得時ではなく完成時毎にモード選択(+不明)、永続化(×5); 軽減要因:発動時間を9分延長(ー18); なお、“発動時間を延長”の軽減要因は、適用の上限が、「10分にした時点」、「+10分した時点」のどちらなのかが統一されていないが、そのままにした)【開発コスト:468,000gp+10日+18,720XP】										
	この呪文の完成時に、クリーチャー種別1種類を選択すること。この目標は、その種別の相手によっては、攻撃および接触されない(セーブ不可、呪文抵抗可; ただし、ELH p101の防護基盤を参照)。なお、防護基盤の効果は、術者レベル判定に成功した、「解説基盤の目標型解説の効果」、「破壊基盤の効果」にしか除去されないと思われる。										
変成術	ルーイン	lv:ー	ELH p85	音声、動作、‘経験’	1ラウンド	12,000ft	瞬間	頑健・半減	可	ー	【目標】 クリーチャー1体か、物体1つか、魔法的效果1つ
	ー【要求(呪文学)判定:難易度27】(＝【基盤:破壊(29)主】; 要因:発動時間を9ラウンド短縮(+18); 軽減要因:2,000XP燃焼(ー20)1)【開発コスト:243,000gp+5日+9,720XP】										
	目標となった、術者から視線が通っているクリーチャー1体または物体1つは、20d6点のダメージを受ける。なお、破壊基盤によって、生きている相手がー10hp以下になった場合(生きていない相手ならば0hp以下になった場合)、装備品を残して分解される。また、大きい物体は、1辺が10ftの立方体ぶんが分解される。【経験点消費:2,000XP】										
変成術	ルーイン、グレーター	lv:ー	ELH p80	音声、動作、‘経験’	1標準	12,000ft	瞬間	頑健・半減	可	ー	【目標】 クリーチャー1体か、物体1つか、魔法的效果1つ
	ー【要求(呪文学)判定:難易度59】(＝【基盤:破壊(29)主】; 要因:ダメージを15d6点増加(+30)、発動時間を1回の標準アクションに短縮(+20); 軽減要因:2,000XP燃焼(ー20)1)【開発コスト:531,000gp+11日+21,240XP】										
	目標となった、術者から視線が通っているクリーチャー1体または物体1つは、35d6点のダメージを受ける(期待値122.5点)。なお、破壊基盤の効果は、ディスマンテグレイト呪文が破壊できる効果に追加して、本文中の効果を自動的に破壊できるが、防護基盤の効果は破壊するためには、術者レベル判定が必要となる。【経験点消費:2,000XP】										
召喚術	レイズ・アイランド	lv:ー	ELH p85	音声、動作、‘経験、儀式’	65日+11分	0ft	永続	不可	不可	ー	【効果】 創造された、半径100ftの半球状の島1つ
	ー【要求(呪文学)判定:おそらく難易度243】(＝【基盤:召喚(21)主】; 要因:召喚する体積を“半径20ftの半球状”に、5倍に拡大(+2+16)、高さのみ100倍に拡大(臨機応変+198)、解説制限(+不明)、永続化(×5); 軽減要因:発動時間を10分、65日延長(ー150)、2,000XP燃焼(ー20)、本文中の儀式(ー752)、水上のみ機能(臨機応変ー20)1)【開発コスト:省略】										
	(創造) 術者は、水深1,000ft未満である海洋上に、島1つを創造する。また、おそらく解説制限を持つ(本文参照)。なお、この呪文は違うが、第3.5版での「召喚術(瞬間移動)」効果は、第3.0版では「変成術[瞬間移動)」効果なので注意。【経験点消費:2,000XP; 儀式:19人がエピック呪文を提供かつ2,000XPを消費、1人が6レベル呪文を提供】										
力術	レイン・オヴ・ファイアー	lv:ー	ELH p85	音声、動作	10ラウンド	2マイル	20時間	反応・不完全	可	ー	【効果範囲】 呪文の発動地点を中心とした、半径2マイル(＝半径10,560ft)の放射
	ー【要求(呪文学)判定:おそらく難易度56】(＝【基盤:天候変化の用途のエネルギー(25)、放射ダメージの用途のエネルギー(19)主】; 要因:水滴の代わりに小さな火が降り注ぐ天候変化(臨機応変+12); 軽減要因:なし)【開発コスト:おそらく504,000gp+11日+20,160XP】										
	【火】 この範囲内は、呪文の完成時から10分を掛けて、おそらく“雨(DMG p92)”の天候に変化する(水滴ではなく、小さな火が降り注ぐ)。また、この範囲内では、1ラウンドにつき1回、2d6点の【火】ダメージを受ける(反応・半減; 本文中では1点の【火】ダメージだが不明)。さらに、最終的には、野火の後のような荒地になる。										
変成術	レット・ゴー・オヴ・ミー	lv:ー	ELH p81	なし	1即行	接触	瞬間	おそらく不可	可	ー	【目標】 接触した。術者に対して組みついているクリーチャー1体が魔法的效果1つ
	ー【要求(呪文学)判定:おそらく難易度47】(＝【基盤:破壊(29)主】; 要因:目標型から接触型に変更(これによってセーブの可否が変化するとと思われる; ELH p91)(+4)、音声要素省略(+2)、動作要素省略(+2)、呪文高速化(+28); 軽減要因:限定的な状況のみ機能(臨機応変ー8)、反動ダメージ10d6点(ー10)1)【開発コスト:おそらく423,000gp+9日+16,920XP】										
	以下の2つから選択すること。なお、近接接触攻撃は必要だと思われる。「目標となった、術者に対して組みついているクリーチャー1体は、20d6点のダメージを受ける(死亡、破壊された場合、装備品を残して分解される)」,「術者に対して組みついている魔法的效果(ビギブス・ハンド系呪文など)1つは、破壊される」。(反動ダメージ:10d6点)										
召喚術	ロード・オヴ・ナイトメアズ	lv:ー	ELH p82	音声、動作、‘経験’	1標準	おそらく0ft	20ラウンド	意志・無効(招来相手)	可(招来相手)	ー	【効果】 招来された、ドリーム・ラルヴァ1体
	ー【要求(呪文学)判定:難易度50】(＝【基盤:招来(14)主】; 要因:招来できる脅威度を29上昇(+58)、発動時間を1回の標準アクションに短縮(+20); 軽減要因:反動ダメージ12d6点(ー12)、1,000XP燃焼(ー10)、自身に憑依させて自由意志の行動を許可(臨機応変ー20)、実質的に距離0ft、解除不可に変更(ー不明)1)【開発コスト:450,000gp+9日+18,000XP】										
	(招来)[アストラル界呪文] 術者は、ドリーム・ラルヴァ(ELH p161)1体を、憑依させる(術者の意識、形状は抑止される; 解除不可)。これは、自身の肉体、術者の装備品を使用して、周囲の相手(術者の仲間を含む)を、殺害や無力化するために行動する。なお、死亡時は本文参照。(反動ダメージ(毎ラウンド):10d6点; 経験点消費:1,000XP)										
＝任意基盤	【ユア・オウン・エピック・スペル】	lv:ー	ー	＝金で含む(強制、生命、治癒が例外)	＝主要基盤	＝主要基盤	＝最短1つ; 1つでもそうなら(解除可)	＝最も相応しい1つに統合	＝1つでもそうなら可	ー	【目標/効果/効果範囲】 主要基盤1つを選択して、基本的にはそれを使用する(ELH p88)
	ー【要求(呪文学)判定:計算ミスに注意】(＝【基盤:単純に足す】; 要因:単純に足す、“永続化”の掛け算はこの最後にする(ELH p91、各基盤を参照); 軽減要因:要因の次に計算する、ミサル基盤は特殊な計算手順を含むので注意(LoF p44)1)【開発コスト:「gp:難易度×9000」、「日数:難易度×0.18(切り上げ)」、「経験点:難易度×360」(ELH p88)】										
	(副系統:それぞれ効果毎に変化なし)[補足説明:それぞれ効果毎に変化なし] 効果概略:全ての基盤の効果が含まれる。(※複数基盤の注意点。ただし、持続時間の“最短1つ”、セーブの“最も相応しい1つに統合”は、実質的に“それぞれ効果毎に変化なし”になっている場合がある。また、反動ダメージは毎ラウンドだが、若干変なものはある。)										
ー	【エピック・シード・トランスレーション】	lv:ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー
	ー【(続き)……Heal/治癒、Life/生命、Reflect/反射、Reveal/暴露、Slay/殺害、Summon/招来、Transform/形質変化、Transport/転送、Ward/防護; 未訳(LoF p44):Mythal/ミサル[仮訳]、Shadow/影[仮訳]】(＝【(呪文学)難易度:さまざま; 要因:各基盤、ELH p91; 軽減要因:左に同じ】)【ー】										
	【基盤対訳(PGF p133)】:[Afflict/苦痛、Animate/操り、Animate Dead/死体操り、Armor/防具、Banish/放逐、Compel/強制、Conceal/隠蔽、Conjure/召喚、Contact/接触、Delude/幻像、Destroy/破壊、Dispel/解呪、Energy/エネルギー、Foresee/予知、Fortify/強化、……]										

系統	エピック呪文		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲			