

■人間

- ・基本移動速度は 30feet
- ・1レベルでボーナス特技を 1つ取得できる
- ・1レベルで+4、以後+1レベルにつき+1の追加技能ポイントを得る
- ・適正クラスは特殊
- ・自動習得言語は共通語
- ・ボーナス言語は P65 のドルイド語以外から選択



■エルフ

- ・【敏捷力】+2、【耐久力】-2
- ・基本移動速度は 30feet
- ・スリープの呪文、およびこれに類する魔法的效果に完全耐性
- ・エルフは眠らず、1日に4時間ほど瞑想(トランス)する。
- ・心術呪文に対してのセーヴィングスローに+2の種族ボーナス
- ・夜目:照明の少ない状況で人間の2倍まで見通せる
- ・ロングソードとレイピアに《習熟》、クロスボウ系以外の弓系に《習熟》
- ・〈聞き耳〉〈視認〉〈搜索〉に+2種族ボーナス
- ・秘密の扉、隠し扉から 5feet 以内を通りがかっただけで〈搜索〉判定
- ・適正クラスはウィザード
- ・自動習得言語は共通語+エルフ語
- ・ボーナス言語はドラゴン語、ノール語、ノーム語、ゴブリン語、オーク語、森語

■ハーフエルフ

- ・基本移動速度は 30feet
- ・スリープの呪文、およびこれに類する魔法的效果に完全耐性
- ・心術呪文に対してのセーヴィングスローに+2の種族ボーナス
- ・夜目:照明の少ない状況で人間の2倍まで見通せる
- ・〈聞き耳〉〈視認〉〈搜索〉に+1種族ボーナス
- ・〈交渉〉と〈情報収集〉に+2種族ボーナス
- ・エルフの血:全ての特殊能力と効果に対してエルフとみなされる
- ・適正クラスは特殊
- ・自動習得言語は共通語+エルフ語
- ・ボーナス言語は P65 のドルイド語以外から選択



■ハーフオーク

- ・【筋力】+2、【知力】-2、【魅力】-2
- ・基本移動速度は 30feet
- ・暗視:闇の中で 60feet まで見通すことができる。但し色は白黒
- ・オークの血:全ての特殊能力と効果に対してオークとみなされる
- ・適正クラスはバーバリアン
- ・自動習得言語は共通語+オーク語
- ・ボーナス言語はドラゴン語、巨人語、ノール語、ゴブリン語、アビスル(奈落語)

■ドワーフ

- ・【耐久力】+2、【魅力】-2
- ・基本移動速度は 20feet
- ・暗視：闇の中で 60feet まで見通すことができる。但し色は白黒
- ・石工の勘：石造りの構造物のおかしなところに気付く判定に+2
おかしな所の 10feet 以内に近寄った場合、自動的に〈搜索〉判定
- ・毒に対するセーヴィングスローに+2 の種族ボーナス
- ・**中装、重装鎧を着用、または中、重荷重でも移動速度が低下しない**
- ・石や金属の〈鑑定〉〈製作〉に+2 の種族ボーナス
- ・**突き飛ばしや足払いをされたときの抵抗に+4 の種族ボーナス**
- ・呪文及び擬似呪文効果に対するセーヴィングスローに+2 の種族ボーナス
- ・巨人からの攻撃に対し、AC に+4 の回避ボーナス
- ・オーク、ゴブリン、ホブゴブリン、バグベアに対しての攻撃に+1 の種族ボーナス
- ・適正クラスはファイター
- ・**ドワーヴンウォーアックスとドワーヴンアーグロシュを軍用武器として扱う**
- ・自動習得言語は共通語+ドワーフ語
- ・ボーナス言語は巨人語、ノーム語、ゴブリン語、オーク語、大地語、地下共通語



■ノーム

- ・【耐久力】+2、【筋力】-2
- ・基本移動速度は 20feet
- ・小型：AC に+1 のサイズボーナス、攻撃に+1 のサイズボーナス、隠れ身判定に+4 のサイズボーナス、運搬能力の上限は 3/4
使用できる武器のサイズが 1 段階小さくなり、大型武器が使えない
- ・夜目：照明の少ない状況で人間の 2 倍まで見通せる
- ・幻術に対するセーヴィングスローに+2 の種族ボーナス
- ・〈聞き耳〉に+2 の種族ボーナス
- ・巨人からの攻撃に対し、AC に+4 の回避ボーナス
- ・コボルド、ゴブリン、ホブゴブリン、バグベアに対しての攻撃に+1 の種族ボーナス
- ・**適正クラスはバード**
- ・**ノームフックハンマーを軍用武器として扱う**
- ・自動習得言語は共通語+ノーム語
- ・**自分の使用する幻術系呪文のセーヴィングスロー難易度に+1 のボーナス**
- ・穴を掘る哺乳類に対して**スピーク・ウィズ・アニマルズ**(持続時間 1 分)を 1 日に 1 回、**【魅力】**が 10 以上のノームは**ダンシング・ライツ**、**ゴースト・サウンド**、**プレスティディジション**の呪文をそれぞれ1日に1回、1レベル術者の疑似呪文能力として使用可
- ・ボーナス言語はドラゴン語、ドワーフ語、エルフ語、巨人語、ゴブリン語、オーク語



■ハーフリング

- ・【敏捷力】+2、【筋力】-2
- ・基本移動速度は 20feet
- ・小型：AC に+1 のサイズボーナス、攻撃に+1 のサイズボーナス
隠れ身判定に+4 のサイズボーナス、運搬能力の上限は 3/4
使用できる武器のサイズが 1 段階小さくなり、大型武器が使えない
- ・〈忍び足〉〈跳躍〉〈登攀〉〈聞き耳〉に+2 種族ボーナス
- ・すべてのセーヴィングスローに+1 の種族ボーナス
- ・恐怖に対するセーヴィングスローに+2 の士気ボーナス
- ・投擲武器、**スリングによる攻撃**に+1 の種族ボーナス
- ・適正クラスはローグ
- ・自動習得言語：共通語+ハーフリング語
- ・ボーナス言語はドワーフ語、エルフ語、ノーム語、ゴブリン語、オーク語

